

***myprojectorlamps.com***

**The most trusted, dependable name  
in projector lamp sales.**



<http://www.myprojectorlamps.com>



<http://www.myprojectorlamps.ca>



<http://www.myprojectorlamps.eu>

The following projector manual has not been modified or altered in any way.

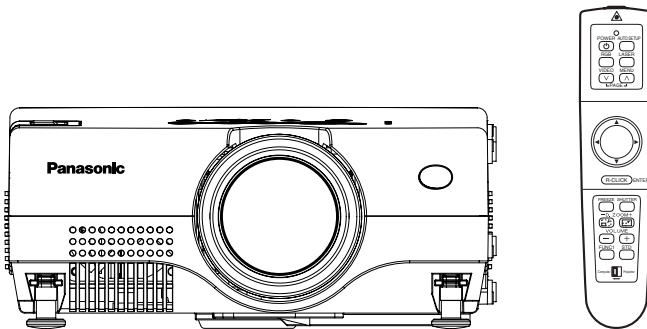
# Panasonic®

LCD Projector **Commercial Use**

## Operating Instructions

ENGLISH

Model No. **PT-L735NTU**  
**PT-L735U**



Before operating this product, please read the instructions carefully and save this manual for future use.

# Dear Panasonic Customer:

This instruction booklet provides all the necessary operating information that you might require. We hope it will help you to get the most performance out of your new product, and that you will be pleased with your Panasonic LCD projector.

The serial number of your product may be found on its bottom. You should note it in the space provided below and retain this booklet in case service is required.

Model number: **PT-L735NTU / PT-L735U**

Serial number: \_\_\_\_\_

## IMPORTANT SAFETY NOTICE

**WARNING: TO REDUCE THE RISK OF FIRE OR ELECTRIC SHOCK, DO NOT EXPOSE THIS PRODUCT TO RAIN OR MOISTURE.**

**Power Supply:** This LCD Projector is designed to operate on 100 V – 240 V, 50 Hz/60 Hz AC, house current only.

**CAUTION:** The AC power cord which is supplied with the projector as an accessory can only be used for power supplies up to 125 V, 7 A. If you need to use higher voltages or currents than this, you will need to obtain a separate 250 V power cord. If you use the accessory cord in such situations, fire may result.

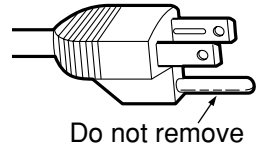


The lightning flash with arrowhead symbol, within an equilateral triangle, is intended to alert the user to the presence of uninsulated “dangerous voltage” within the product’s enclosure that may be of sufficient magnitude to constitute a risk of electric shock to persons.



The exclamation point within an equilateral triangle is intended to alert the user to the presence of important operating and maintenance (servicing) instructions in the literature accompanying the product.

**CAUTION:** This equipment is equipped with a three-pin grounding-type power plug. Do not remove the grounding pin on the power plug. This plug will only fit a grounding-type power outlet. This is a safety feature. If you are unable to insert the plug into the outlet, contact an electrician. Do not defeat the purpose of the grounding plug.



**WARNING:**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**CAUTION:** Any unauthorized changes or modifications to this equipment will void the users authority to operate.

**WARNING:**

Not for use in a computer room as defined in the Standard for the Protection of Electronic Computer/Data Processing Equipment, ANSI/NFPA 75.

**Declaration of Conformity**

Model Number: PT-L735NTU / PT-L735U  
 Trade Name: **Panasonic**  
 Responsible party: Matsushita Electric Corporation of America.  
 Address: One Panasonic Way Secaucus New Jersey 07094  
 Telephone number: 1-800-528-8601 or 1-800-222-0741  
 Email: pbtsservice@panasonic.com

This device complies with Part 15 of the FCC Rules, Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

# Contents

## **Preparation**

---

### **IMPORTANT SAFETY NOTICE ...2**

**Precautions with regard to safety .....5**

**Accessories .....9**

**Before use .....10**

**Location and function of each part.....12**

**Inserting the wireless card .....17**

## **Getting started**

---

**Setting-up.....18**

Projection methods, Projector position, Projection distances

**Connections .....20**

Example of connecting to video equipments, Example of connecting to computer

**Preparation for the remote control unit.....22**

## **Basic Operation**

---

**Turning on the power .....23**

**Turning off the power .....25**

## **Useful functions**

---

**Correcting keystone distortion and automatic positioning.....27**

**Turning off the picture and sound momentarily .....28**

**Pausing a picture.....28**

**Enlarging the picture.....29**

**Adjusting the volume .....29**

**Useful functions of the remote control unit.....30**

Laser beam pointer, Wireless mouse

## **Adjustments and settings**

---

**On-screen menus .....32**

Menu screens, Menu operation guide, Returning a setting to the factory default

**Adjusting the picture.....37**

PICTURE MODE, CONTRAST, BRIGHT, COLOR, TINT, SHARPNESS, Color Hue Setting, Noise Reduction (NR), WHITE BALANCE R/G/B, TV-SYSTEM, Projecting sRGB-compatible pictures

**Adjusting the position.....40**  
POSITION, DOT CLOCK, CLOCK PHASE, KEYSTONE, OSD POSITION, ASPECT, RESIZING, AUTO SETUP, FRAME LOCK

**Audio adjustment .....44**  
VOLUME, MUTE, AUDIO MODE

**Changing the display language...44**

**Option settings .....45**

OSD, AUTO SEARCH, AUTO SIGNAL, AUTO KEYSTN, RGB2 SELECT, RGB/YPbPr, VGA60/525P, BLACKBOARD, BACK COLOR, FRONT/REAR, DESK/CEILING, FAN CONTROL, LAMP POWER, LAMP RUN TIME, FUNC 1, CONTROL KEY, AUTO POWER OFF

**Network setup .....48**

**SD card setup .....48**

**Setting up the SECURITY function .....49**

PASSWORD SETTING, CHANGE PASSWORD, TEXT DISPLAY, CHANGE TEXT, LOGO DISPLAY, CLEAR, CAPTURE

## **Care and maintenance**

---

**When the TEMP indicator and the LAMP indicator are illuminated...52**

**Cleaning and replacing the air filter .....54**

**Replacing the lamp unit .....55**

**Before calling for service.....58**

**Cleaning and maintenance .....59**

## **Others**

---

**Specifications .....60**

**Appendix .....62**

List of compatible signals, Connector pin wiring, Projection dimensions calculation methods, Using the SERIAL connector

**Dimensions .....66**

**Trademark acknowledgements...66**

## **NOTES IMPORTANTES**

**CONCERNANT LA SÉCURITÉ...67**

**Précautions de sécurité.....68**

**Avant l'utilisation.....72**

**Remplacement du bloc de lampe...74**

# Precautions with regard to safety

## WARNING

**If a problem occurs (such as no image or no sound) or if you notice smoke or a strange smell coming from the projector, turn off the power and disconnect the power cord from the wall outlet.**

- Do not continue to use the projector in such cases, otherwise fire or electric shocks could result.
- Check that no more smoke is coming out, and then contact an Authorized Service Center for repairs.
- Do not attempt to repair the projector yourself, as this can be dangerous.

**Do not install this projector in a place which is not strong enough to take the full weight of the projector.**

- If the installation location is not strong enough, it may fall down or tip over, and severe injury or damage could result.

**Installation work (such as ceiling suspension) should only be carried out by a qualified technician.**

- If installation is not carried out correctly, there is the danger that injury or electric shocks may occur.

**If foreign objects or water get inside the projector, or if the projector is dropped or the cabinet is broken, turn off the power and disconnect the power cord from the wall outlet.**

- Continued use of the projector in this condition may result in fire or electric shocks.
- Contact an Authorized Service Center for repairs.

**Do not overload the wall outlet.**

- If the power supply is overloaded (for example, by using too many adapters), overheating may occur and fire may result.

**Do not remove the cover or modify it in any way.**

- High voltages which can cause fire or electric shocks are present inside the projector.
- For any inspection, adjustment and repair work, please contact an Authorized Service Center.

**Clean the power cord plug regularly to prevent it from becoming covered in dust.**

- If dust builds up on the power cord plug, the resulting humidity can damage the insulation, which could result in fire. Pull the power cord out from the wall outlet and wipe it with a dry cloth.
- If not using the projector for an extended period of time, pull the power cord plug out from the wall outlet.

**Do not do anything that might damage the power cord or the power cord plug.**

- Do not damage the power cord, make any modifications to it, place it near any hot objects, bend it excessively, twist it, pull it, place heavy objects on top of it or wrap it into a bundle.
- If the power cord is used while damaged, electric shocks, short-circuits or fire may result.
- Ask an Authorized Service Center to carry out any repairs to the power cord that might be necessary.

**Do not handle the power cord plug with wet hands.**

- Failure to observe this may result in electric shocks.

**Insert the power cord plug securely into the wall outlet.**

- If the plug is not inserted correctly, electric shocks or overheating could result.
- Do not use plugs which are damaged or wall outlets which are coming loose from the wall.

**Do not place the projector on top of surfaces which are unstable.**

- If the projector is placed on top of a surface which is sloped or unstable, it may fall down or tip over, and injury or damage could result.

**Do not place the projector into water or let it become wet.**

- Failure to observe this may result in fire or electric shocks.

**Do not place liquid containers on top of the projector.**

- If water spills onto the projector or gets inside it, fire or electric shocks could result.
- If any water gets inside the projector, contact an Authorized Service Center.

**Do not insert any foreign objects into the projector.**

- Do not insert any metal objects or flammable objects into the projector or drop them onto the projector, as doing so can result in fire or electric shocks.

**Keep the SD memory card (PT-L735NTU only) and batteries out of the reach of infants.**

- If the memory card or batteries are swallowed, death by suffocation may result. If you believe that the memory card or batteries may have been swallowed, seek medical advice immediately.

**Do not allow the + and - terminals of the batteries to come into contact with metallic objects such as necklaces or hairpins.**

- Failure to observe this may cause the batteries to leak, overheat, explode or catch fire.
- Store the batteries in a plastic bag and keep them away from metallic objects.

**During a thunderstorm, do not touch the projector or the cable.**

- Electric shocks can result.

**Do not use the projector in a bath or shower.**

- Fire or electric shocks can result.

**Do not look into the lens while the projector is being used.**

- Strong light is emitted from the projector's lens. If you look directly into this light, it can hurt and damage your eyes.
- Be especially careful not to let young children look into the lens. In addition, turn off the power when you are away from the projector.

**Keep the remote control unit out of the reach of children, and do not look into the laser beam or point it towards other people.**

- If the laser beam which is emitted by the remote control unit transmitter is pointed directly into the eyes, it may cause visual ability to be impaired.

**Do not bring your hands or other objects close to the air outlet port.**

- Heated air comes out of the air outlet port. Do not bring your hands or face, or objects which cannot withstand heat close to this port, otherwise burns or damage could result.

**When replacing the lamp, allow it to cool for at least one hour before handling it.**

- The lamp cover gets very hot, and contact with it can cause burns.

**Before replacing the lamp, be sure to unplug the power cord from the power outlet.**

- Electric shocks or explosions can result if this is not done.

## Caution

**Do not cover the air inlet or the air outlet.**

- Doing so may cause the projector to overheat, which can cause fire or damage to the projector.
- Do not place the projector in narrow, badly ventilated places such as closets or bookshelves.

**Do not set up the projector in humid or dusty places or in places where the projector may come into contact with smoke or steam.**

- Using the projector under such conditions may result in fire or electric shocks.

**When disconnecting the power cord, hold the plug, not the cord.**

- If the power cord itself is pulled, the cord will become damaged, and fire, short-circuits or serious electric shocks may result.

**Always disconnect all cables before moving the projector.**

- Moving the projector with cables still attached can damage the cables, which could cause fire or electric shocks to occur.

**Do not place any heavy objects on top of the projector.**

- Failure to observe this may cause the projector to become unbalanced and fall, which could result in damage or injury.

**Do not short-circuit, heat or disassemble the batteries or place them into water or fire.**

- Failure to observe this may cause the batteries to overheat, leak, explode or catch fire, and burns or other injury may result.



**When inserting the batteries, make sure the polarities (+ and -) are correct.**

- If the batteries are inserted incorrectly, they may explode or leak, and fire, injury or contamination of the battery compartment and surrounding area may result.

**Use only the specified batteries.**

- If incorrect batteries are used, they may explode or leak, and fire, injury or contamination of the battery compartment and surrounding area may result.

**Do not mix old and new batteries.**

- If the batteries are inserted incorrectly, they may explode or leak, and fire, injury or contamination of the battery compartment and surrounding area may result.

**Do not put your weight on this projector.**

- You could fall or the projector could break, and injury may result.
- Be especially careful not to let young children climb onto the projector.

**Disconnect the power cord plug from the wall outlet as a safety precaution before carrying out any cleaning.**

- Electric shocks can result if this is not done.

**Do not install the accessory wireless card to any device other than the card slot of the projector. (PT-L735NTU only)**

- If this is not observed, damage to the device may result.

**Ask an Authorized Service Center to clean inside the projector at least once a year.**

- If dust is left to build up inside the projector without being cleaned out, it can result in fire or problems with operation.
- It is a good idea to clean the inside of the projector before the season for humid weather arrives. Ask your nearest Authorized Service Center to clean the projector when required. Please discuss with the Authorized Service Center regarding cleaning costs.


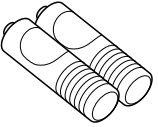
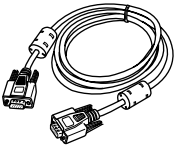
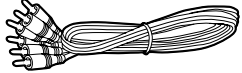
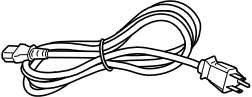
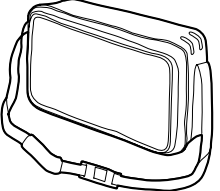

**We are constantly making efforts to preserve and maintain a clean environment. Please take non-repairable units back to your dealer or a recycling company.**

**NOTICE:**

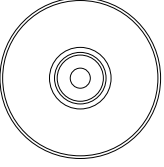

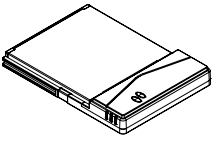
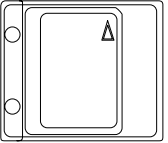
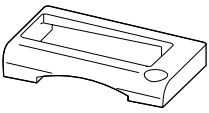


- This product has a High Intensity Discharge (HID) lamp that contains a small amount of mercury. It also contains lead in some components. Disposal of these materials may be regulated in your community due to environmental considerations. For disposal or recycling information please contact your local authorities, or the Electronics Industries Alliance: <<http://www.eiae.org.>>

# Accessories

Check that all of the accessories shown below have been included with your projector.

<p>Remote control unit (N2QAEA000015 x1)</p> 	<p>AAA batteries for remote control unit (x2)</p> 	<p>RGB signal cable [3.0 m (9'10"), K1HB15FA0001 x1]</p> 
	<p>Video/Audio cable [3.0 m (9'10"), K2KA2FA00002 x 1]</p> 	<p>Power cord (K2CG3FZ00008 x 1)</p> 
<p>Carrying bag (TPEP010 x1)</p> 	<p>USB cable (K1HB04FD0002 x 1)</p> 	

## PT-L735NTU only

<p>CD-ROM (TQBH9004 x1)</p> 	<p>SD memory card (8 MB, RP-SD008BEZ0 x1)</p> 	<p>Wireless Card (N5HBD0000023 x1)</p> 	<p>Protective case for SD memory card (RP-SDCC0 x1)</p> 
<p>Card lock (TKXA14901 x1)</p> 	<p>Card lock fixing screw (M3x6) (THEA117Z x1)</p> 	<p>Hexagon wrench (TKLA0701 x1)</p> 	

# Before use

## Cautions when moving the projector

**Be sure to attach the lens cover before moving the projector.**

The projection lens is extremely susceptible to vibration and shocks. When moving the projector, use the accessory carrying bag. When placing the projector inside the carrying bag, position it so that the lens is facing upward.

## Cautions regarding setting-up

**Avoid setting up in places which are subject to vibration or shocks.**

The internal parts can be damaged, which may cause malfunctions or accidents.

**Do not set up the projector near high-voltage power lines or near motors.**

The projector may be subject to electromagnetic interference.

**If installing the projector to the ceiling, ask a qualified technician to carry out all installation work.**

You will need to purchase the separate installation kit (Model No.ET-PK735). Furthermore, all installation work should only be carried out by a qualified technician.

**If using this projector at high elevations (above 1400 m), set the FAN CONTROL to “HIGH”. (Refer to page 46.)**

Failure to observe this may result in malfunctions.

## Notes on use

### **In order to get the best picture quality**

Draw curtains or blinds over any windows and turn off any fluorescent lights near the screen to prevent outside light or light from indoor lamps from shining onto the screen.

### **Do not touch the surfaces of the lens with your bare hands.**

If the surface of the lens becomes dirty from fingerprints or anything else, this will be magnified and projected onto the screen. Moreover, when not using the projector, retract the lens and then cover it with the accessory lens cover.

### **About the screen**

Do not apply any volatile substances which may cause discoloration to the screen, and do not let it become dirty or damaged.

### **About the wireless card and SD memory card**

(PT-L735NTU only)

Static electricity from the human body can damage the wireless card or SD memory card. To prevent this, you should touch a nearby metallic object such as an aluminium sash or a door knob to dissipate the static charge from your body.

### **About the wireless card slot and SD memory card slot**

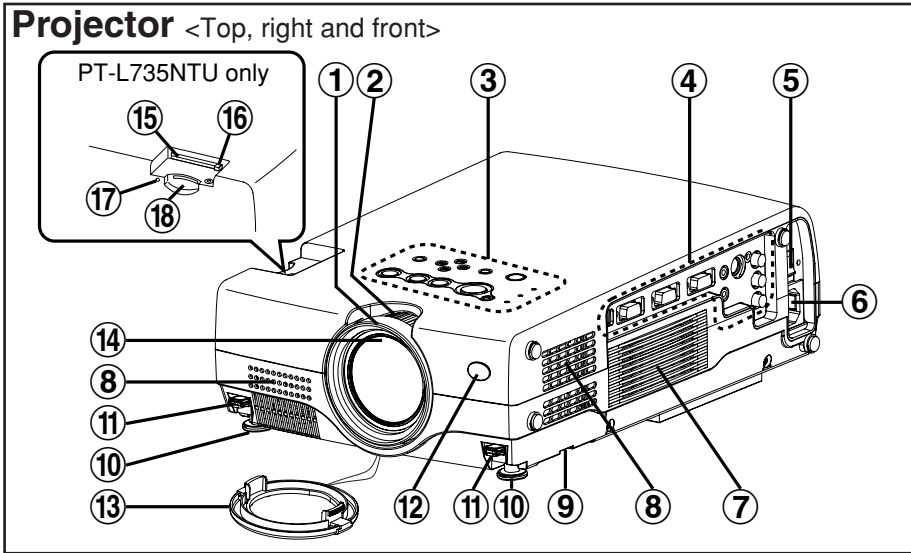
(PT-L735NTU only)

Make sure that there are no foreign objects inside the slot when inserting the wireless card or SD memory card. Failure to observe it may damage the card and the slot.

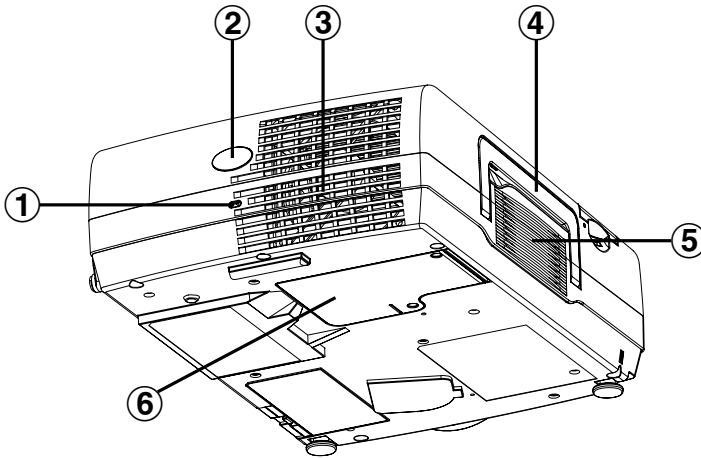
### **About the lamp**

The lamp may need to be replaced earlier due to variables such as individual lamp characteristics, usage conditions and the installation environment, especially when the projector is subjected to continuous use for more than 10 hours or the power is frequently turned on and off.

# Location and function of each part



- ① **Focus ring**  
(page 24)
- ② **Zoom ring**  
(page 24)
- ③ **Projector control panel**  
(page 14)
- ④ **Connector panel**  
(page 16)
- ⑤ **MAIN POWER switch**  
(pages 23 and 25)
- ⑥ **Power input socket (AC IN)**  
(page 23)  
The accessory power cord is connected here.  
Do not use any power cord other than the accessory power cord.
- ⑦ **Speaker (L)**
- ⑧ **Air inlet ports**  
Do not cover these ports.
- ⑨ **Air filter**  
(page 54)
- ⑩ **Front adjustable legs(L/R)**  
(page 24)
- ⑪ **Leg adjuster buttons(L/R)**  
(page 24)  
These buttons are used to unlock the front adjustable legs. Press to adjust the angle of tilt of the projector.
- ⑫ **Remote control signal receptor**  
(page 22)
- ⑬ **Lens cover**
- ⑭ **Projection lens**
- ⑮ **Wireless card slot**  
(PT-L735NTU only)  
Insert the wireless card into here.  
(Refer to page 17.)
- ⑯ **Eject switch**  
(PT-L735NTU only)  
Use to remove the wireless card from the card slot.
- ⑰ **Access lamp**  
(PT-L735NTU only)  
Flashes while the projector is being accessed for reading or writing the data in the SD memory card.
- ⑱ **SD memory card slot**  
(PT-L735NTU only)  
Insert the SD memory card into here.

**Projector** <Back and bottom>**① Security lock**

This can be used to connect a commercially-available theft-prevention cable (manufactured by Kensington). This security lock is compatible with the Microsaver Security System from Kensington. Contact details for this company are given below.

Kensington Technology Group  
 ACCO Brands Inc.  
 2855 Campus Drive  
 San Mateo, CA 94403 USA  
 Tel (650)572-2700  
 Fax (650)572-9675  
<http://www.kensington.com/>  
<http://www.gravis.com/>

**NOTE:**

- Information given above may be changed in future.

**② Remote control signal receptor**

(page 22)

**③ Air outlet port**

Do not cover this port.

**④ Carrying handle****⑤ Speaker (R)****⑥ Lamp unit holder**  
(page 56)**WARNING**

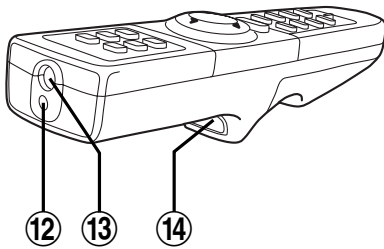
**Do not bring your hands or other objects close to the air outlet port.**

- Heated air comes out of the air outlet port. Do not bring your hands or face, or objects which cannot withstand heat close to this port, otherwise burns or damage could result.

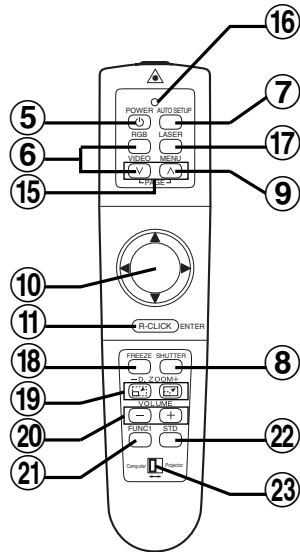
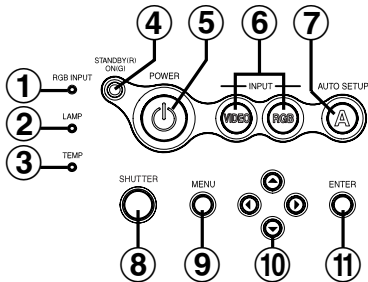
**NOTE:**

- During projection of an image, the cooling fan will operate, emitting a small noise as it operates. Turning the lamp on or off will cause this noise to increase a little.
- By using the OPTION menu to set LAMP POWER to "LOW", the operating sound of the fan can be reduced. (Refer to page 46.)

## Remote control unit



## Projector control panel



### ① RGB INPUT indicator (page 26)

This indicator shows whether a signal is being input to the RGB input connectors (RGB 1 IN/RGB 2 IN). When an input signal is detected, the indicator illuminates.

### ② LAMP indicator (page 53)

This indicator illuminates when it is time to replace the lamp unit. It flashes if a circuit abnormality is detected.

### ③ TEMP indicator (page 52)

This indicator illuminates if an abnormally high temperature is detected inside the projector or around it. If the temperature rises above a certain level, the power supply will be turned off automatically and the indicator will flash.

### ④ Power indicator (page 23, 25 and 26)

This indicator illuminates red when

the MAIN POWER switch is turned on (standby mode), and illuminates green when the power is turned on and a picture starts to be projected. When the WEB STANDBY is set to "ON", the cooling fan operates and the power indicator on the projector flashes slowly in red.

### ⑤ POWER button (pages 23 and 25)

### ⑥ Input select (VIDEO, RGB) buttons (page 24)

These buttons are used to select the input signals. When AUTO SEARCH in the OPTION menu is set to "ON", the input signal will be detected and selected automatically by pressing this button for a few seconds. (Refer to page 45.)

### ⑦ AUTO SETUP button (pages 24 and 27)

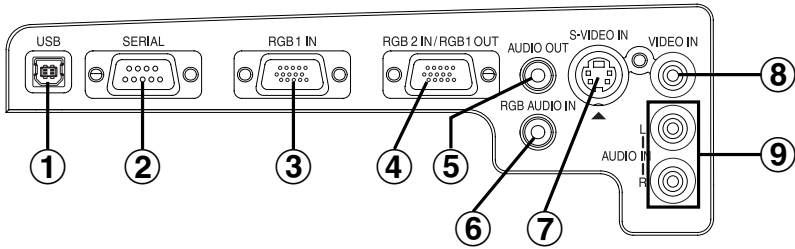
If this button is pressed while a picture is being projected, the projection settings will be adjusted automatically in accordance with

the signal being input. In addition, the angle of tilt of the projector will be automatically detected and adjusted in order to correct any keystone distortion.

- ⑧ **SHUTTER button**  
(page 28)  
This button is used to momentarily turn off the picture and sound.
- ⑨ **MENU button**  
(pages 32 and 35)  
This button is used to display the menu screens. When a menu screen is being displayed, this button can be used to return to a previous screen or to clear the screen.
- ⑩ **Arrow (▲▼◀ and ▶) buttons**  
(page 35)  
These buttons are used to select and adjust items in the menu screens.  
\*When in computer operating mode, these buttons on the remote control unit function differently. (page 31)
- ⑪ **ENTER button**  
(page 35)  
This button is used to accept and to activate items selected in the on-screen menus.  
\*When in computer operating mode, this button on the remote control unit functions differently. (page 31)
- ⑫ **Laser emitter**  
(page 30)
- ⑬ **Infrared emitter**  
(page 22)
- ⑭ **Click button**  
(page 31)  
This button can be used when the operating mode select switch is moved to the left (Computer).
- ⑮ **PAGE button**  
(page 31)  
This button can be used when the operating mode select switch is moved to the left (Computer).
- ⑯ **Operation indicator**  
(page 30)  
This indicator illuminates while a laser beam is being emitted (while the LASER button is being pressed). It flashes when any other buttons are being pressed.
- ⑰ **LASER button**  
(page 30)  
A beam of laser light is emitted while this button is being pressed. This laser beam can be used as a pointer to point to something on the screen.
- ⑱ **FREEZE button**  
(page 28)  
This button is used to momentarily freeze projection so that a still picture is displayed.
- ⑲ **D.ZOOM +/- buttons**  
(page 29)  
These buttons are used to enlarge the projected image.
- ⑳ **VOLUME +/- buttons**  
(page 29)  
These buttons are used to adjust the volume of the sound that is output from the projector's built-in speaker and AUDIO OUT jack. Refer to page 44 for details on how to adjust the volume using the buttons on the projector control panel.
- ㉑ **FUNC1 (function) button**  
(pages 41, 44 and 46)  
This button can be used for 1) switching on and off the sound volume and 2) entering into the keystone distortion correction mode. Use the FUNC1 item in the OPTION menu to select which you wish to use.
- ㉒ **STD (standard) button**  
(page 36)  
This button is used to reset the projector adjustment values to the factory default settings.
- ㉓ **Operating mode (Computer, Projector) select switch**  
(page 31)  
Move this switch to the left side to use the remote control unit to operate a computer, and move it to the right side to operate the projector.



# Connector panel



## ① **USB port**

(page 31)

The remote control unit can be used as a personal computer mouse by connecting the projector to a personal computer with the supplied USB cable. (4-pin square connector)

## ② **SERIAL connector**

(pages 20, 21 and 64)

This connector is used to connect a personal computer to the projector in order to externally control the projector. (RS-232C compatible)

## ③ **RGB 1 IN connector**

(pages 20 and 21)

This connector is used to input RGB signals and YPBPR signals.

## ④ **RGB 2 IN/RGB 1 OUT connector**

(pages 20, 21 and 45)

This connector is used to input or output RGB signals and YPBPR signals. Use the RGB2 SELECT item in the OPTION menu to select whether you want input or output with this connector.

## ⑤ **AUDIO OUT jack**

(pages 20 and 21)

This jack is used to output the audio signals which are input to the projector. If audio equipment

is connected to this jack, no sound will be output from the built-in speaker.

## ⑥ **RGB AUDIO IN jack**

(pages 20 and 21)

Only one system is provided, so connect the appropriate connector when using RGB1 or RGB2.

## ⑦ **S-VIDEO IN connector**

(pages 20 and 43)

This connector is used to input signals from a S-VIDEO-compatible equipment such as a video deck. The connector is compatible with S2 and S1 signals, and projector aspect is automatically adjusted according to the type of signal received.

## ⑧ **VIDEO IN jack**

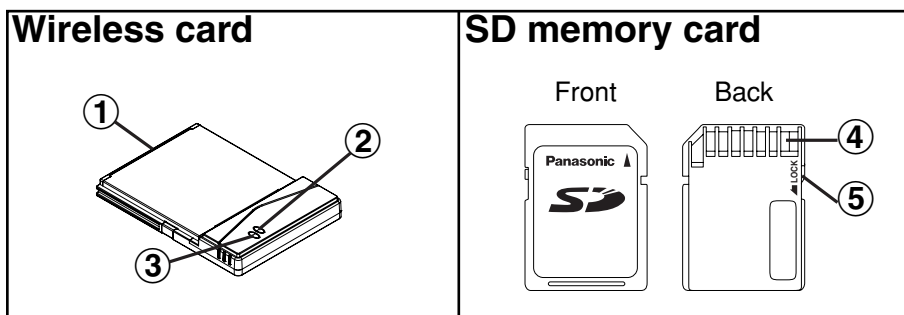
(page 20)

This jack is used to input video signals from a video equipment such as a video deck.

## ⑨ **AUDIO IN L-R (for VIDEO/S-VIDEO) jacks**

(page 20)

Only one system is provided, so connect the appropriate connector when using VIDEO or S-VIDEO.

**(PT-L735NTU only)****① Connector**

This connector is for connecting the wireless card to the projector's card slot. Be careful not to touch the connector.

**② Wireless card power indicator**

Illuminates when the wireless card is operating.

**③ Wireless card access indicator**

Flashes while the projector is being accessed with personal computers by means of a wireless network.

**④ Metal terminals**

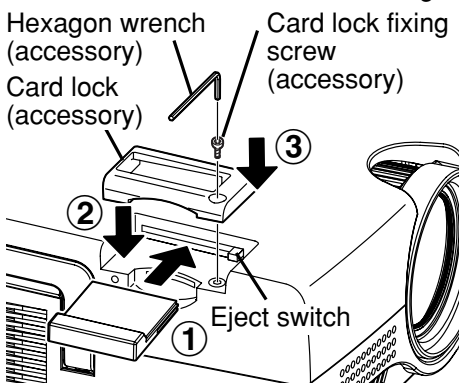
These terminals are for connecting the SD memory card to the projector's card slot. Do not touch the metal terminals with hands or metal objects, attach stickers to them, or allow them to become contaminated in any way.

**⑤ Write-protect switch**

If the write-protect switch on the SD memory card is moved to the LOCK position, it will not be possible to use any file editing functions such as deleting or moving image files.

**Inserting the wireless card** (PT-L735NTU only)

Insert the wireless card before using the PT-L735NTU.



① Insert the wireless card until it locks.

② Set the accessory card lock.

③ Fasten the card lock with the card lock fixing screw using the hexagon wrench.

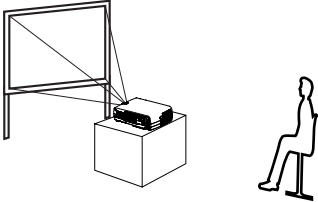
- When removing the wireless card, remove the card lock, and then press the eject switch.

# Setting-up

## Projection methods

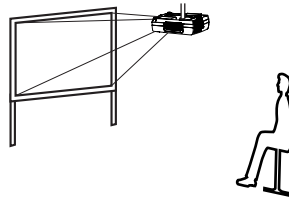
In way of installing projector, any one of the following four projection methods are used. Select whichever projection method matches the setting-up method. (The projection method can be set from the OPTION menu. Refer to page 46 for details.)

### ● Front-desk projection



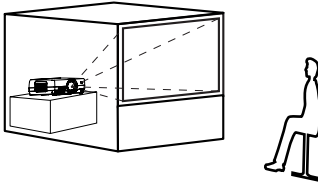
Menu items	Setting
FRONT/REAR	FRONT
DESK/CEILING	DESK

### ● Front-ceiling projection



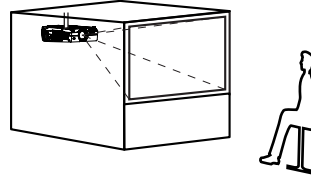
Menu items	Setting
FRONT/REAR	FRONT
DESK/CEILING	CEILING

### ● Rear-desk projection (Using a translucent screen)



Menu items	Setting
FRONT/REAR	REAR
DESK/CEILING	DESK

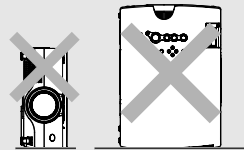
### ● Rear-ceiling projection (Using a translucent screen)



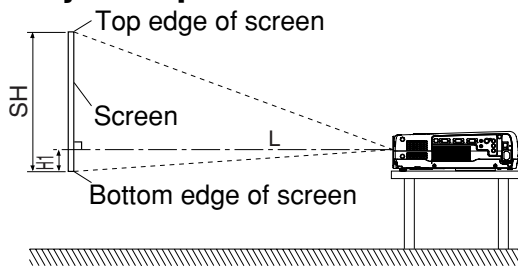
Menu items	Setting
FRONT/REAR	REAR
DESK/CEILING	CEILING

### NOTE:

- You will need to purchase the separate ceiling bracket (ET-PK735) when using the ceiling installation method.
- If you set up the projector vertically, it may cause to damage the projector.
- It is recommended that you set up the projector in a place that is tilted at less than  $\pm 30^\circ$ . Setting up the projector in places that are tilted at more than  $\pm 30^\circ$  may cause malfunctions.

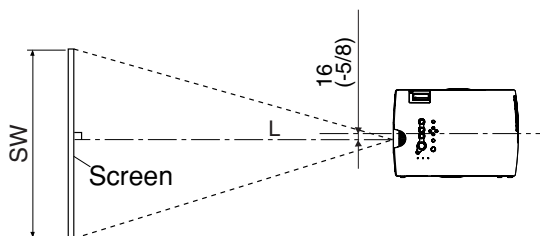


## Projector position



<Units: mm (inch)>

L: Projection distance  
SH: Image height  
SW: Image width  
H1: Distance from center of lens to bottom edge of projected image

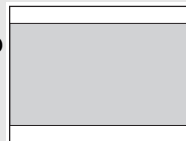


## Projection distances

Screen size (4:3)			Projection distance (L)		Height position (H1)
Diagonal length	Height (SH)	Width (SW)	Wide (LW)	Telephoto (LT)	
1.01 m(40")	0.61 m(2')	0.81 m(2'8")	1.2 m(3'11")	1.5 m(4'11")	0.06 m(2-13/32')
1.27 m(50")	0.76 m(2'6")	1.02 m(3'4")	1.6 m(5'2")	1.9 m(6'2")	0.08 m(3')
1.52 m(60")	0.91 m(3')	1.22 m(4')	1.9 m(6'2")	2.3 m(7'6")	0.09 m(3-19/32')
1.77 m(70")	1.07 m(3'6")	1.42 m(4'8")	2.2 m(7'2")	2.7 m(8'10")	0.11 m(4- 6/32')
2.03 m(80")	1.22 m(4')	1.63 m(5'4")	2.5 m(8'2")	3.1 m(10'2")	0.12 m(4-26/32')
2.28 m(90")	1.37 m(4'6")	1.83 m(6')	2.8 m(9'2")	3.5 m(11'5")	0.14 m(5-13/32')
2.54 m(100")	1.52 m(5')	2.03 m(6'8")	3.1 m(10'2")	3.9 m(12'9")	0.15 m(6")
3.81 m(150")	2.29 m(7'6")	3.05 m(10')	4.7 m(15'5")	5.8 m(19')	0.23 m(9")
5.08 m(200")	3.05 m(10')	4.06 m(13'4")	6.2 m(20'4")	7.8 m(25'7")	0.31 m(12")
6.35 m(250")	3.81 m(12'6")	5.08 m(16'8")	7.8 m(25'7")	9.8 m(32'1")	0.38 m(15")
7.62 m(300")	4.57 m(15')	6.10 m(20')	9.4 m(30'10")	11.8 m(38'8")	0.46 m(18")

### NOTE:

- The dimensions in the table above are approximate.
- If you use the projection distance for the 16:9 screen, the 4:3 projection image overflows the screen at the top and bottom.
- For details about projected image distances, refer to page 63.

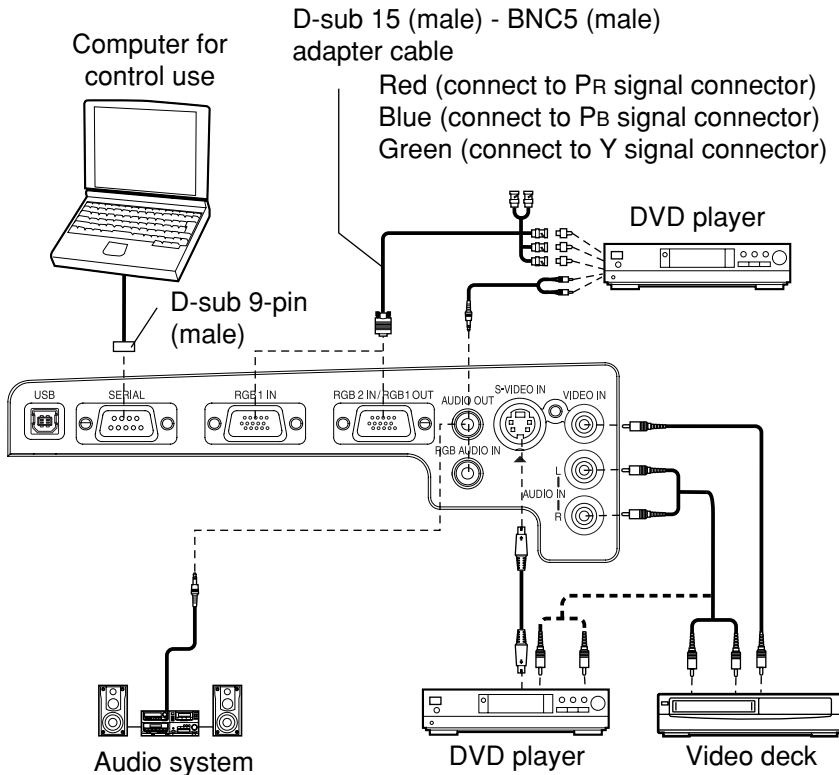


# Connections

## Notes on connections

- Read the instruction manual for each system component carefully before connecting it.
- Turn off the power supply for all components before making any connections.
- If the cables necessary for connecting a component to the system are not included with the component or available as an option, you may need to fashion a cable to suit the component concerned.
- If there is a lot of jitter in the video signal which is input from the video source, the picture on the screen may flicker. In such cases, it will be necessary to connect a TBC (time base corrector).
- Refer to the list on page 62 for details on compatible signals which can be input to the projector.
- Only one audio system circuit is available for each of the AUDIO IN L-R jacks for S-VIDEO/VIDEO signals and the RGB AUDIO IN jack, so if you wish to change the audio input source, you will need to remove and insert the appropriate plugs.

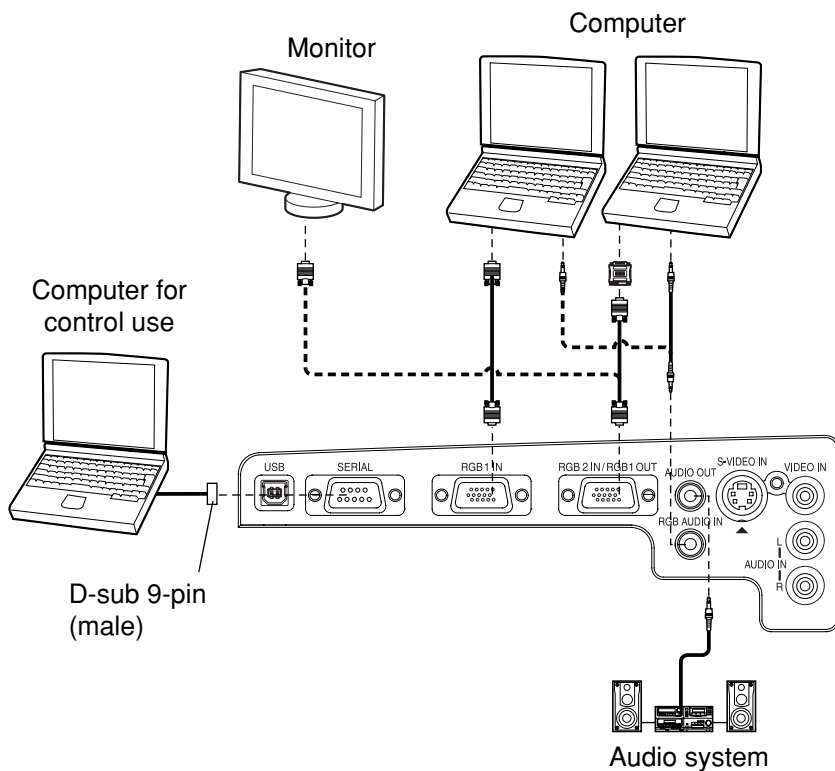
## Example of connecting to video equipments



### NOTE:

- If the video signal source is connected using a cable with a BNC connector plug, use a BNC/RCA adapter (sold separately) to convert the cable end to an RCA plug-type jack.
- If the signal cables are disconnected or if the power supply for the computer or video deck is turned off while the digital zoom function is being used, this function will be cancelled.

## Example of connecting to computer



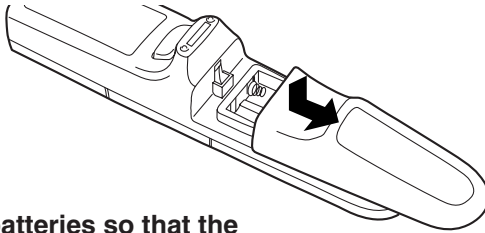
### NOTE:

- It is better to shut down the computer before turning off the MAIN POWER switch of the projector.
- Do not input the signal to the RGB2 IN/RGB1 OUT connector when the RGB2 SELECT item in the OPTION menu is set to "OUTPUT". (Refer to page 45.)

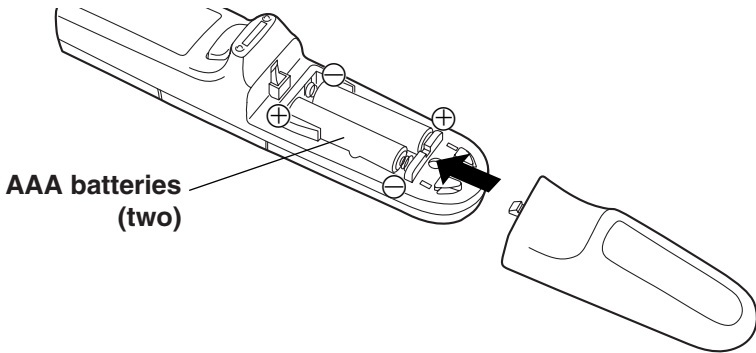
**Refer to the accessory CD-ROM for details on the wireless network that is used for controlling the projector with a personal computer by means of the wireless card. (PT-L735NTU only)**

# Preparation for the remote control unit

① Open the cover.



② Insert the batteries so that the polarities are correct, and then close the cover.



## NOTE:

- Do not drop the remote control unit.
- Keep the remote control unit away from liquids.
- Remove the batteries if not using the remote control unit for long periods.
- Do not use rechargeable batteries.

## Operating range

If the remote control unit is held so that it is facing directly in front of the remote control signal receptors on the front or rear of the projector, the operating range is within approximately 7 m (23') from the surfaces of the receptors. Furthermore, the remote control unit can be operated from an angle of  $\pm 30^\circ$  to the left or right and  $\pm 15^\circ$  above or below the receptors.

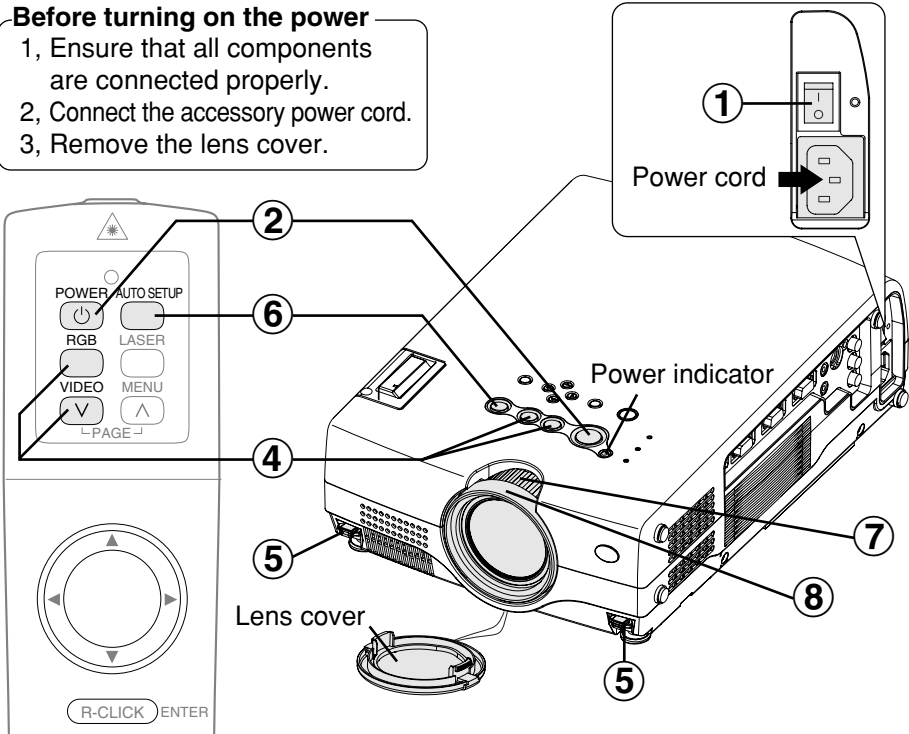
## NOTE:

- If there are any obstacles in between the remote control unit and the receptors, the remote control unit may not operate correctly.
- If strong light is allowed to shine onto the remote control signal receptor, correct projector operation may not be possible. Place the projector as far away from light sources as possible.
- If facing the remote control unit toward the screen to operate the projector, the operating range of the remote control unit will be limited by the amount of light reflection loss caused by the characteristics of the screen used.

# Turning on the power

## Before turning on the power

- 1, Ensure that all components are connected properly.
- 2, Connect the accessory power cord.
- 3, Remove the lens cover.



- 1 Press the MAIN POWER switch to turn on the power.**
  - The power indicator on the projector will illuminate red.
- 2 Press the POWER button.**
  - The power indicator on the projector will flash green. After a short period, the indicator will illuminate green, and a picture will be projected.
- 3 Turn on the power of all connected devices.**
  - Start the play function of a device such as a DVD player.

## NOTE:

- A tinkling sound may be heard while the power indicator is turned off, but this is not a sign of a malfunction.



## 4 Press the input select button to select the input signal.

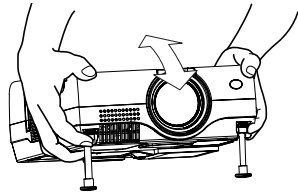
Input select buttons	VIDEO VIDEO VIDEO V	RGB RGB RGB	PT-L735NTU only RGB RGB RGB
Changing signals	VIDEO ↕ S-VIDEO	RGB1 ↕ RGB2	RGB1 → RGB2 ↑ SDCARD ← NETWORK

- A picture will be projected in accordance with the selected input signal.

Follow the procedure below when you set the projector up first, and when you change the setup place.

## 5 Adjusting the angle

- While pressing the adjuster buttons, adjust the forward/back angle of the projector. Adjust so that the projector is as vertical to the screen as possible.



## 6 Press the AUTO SETUP button to initiate automatic positioning.

- The tilt of the projector and the input signal will be detected and keystone distortion and the position of the image will be corrected. (Refer to page 27 for details.)



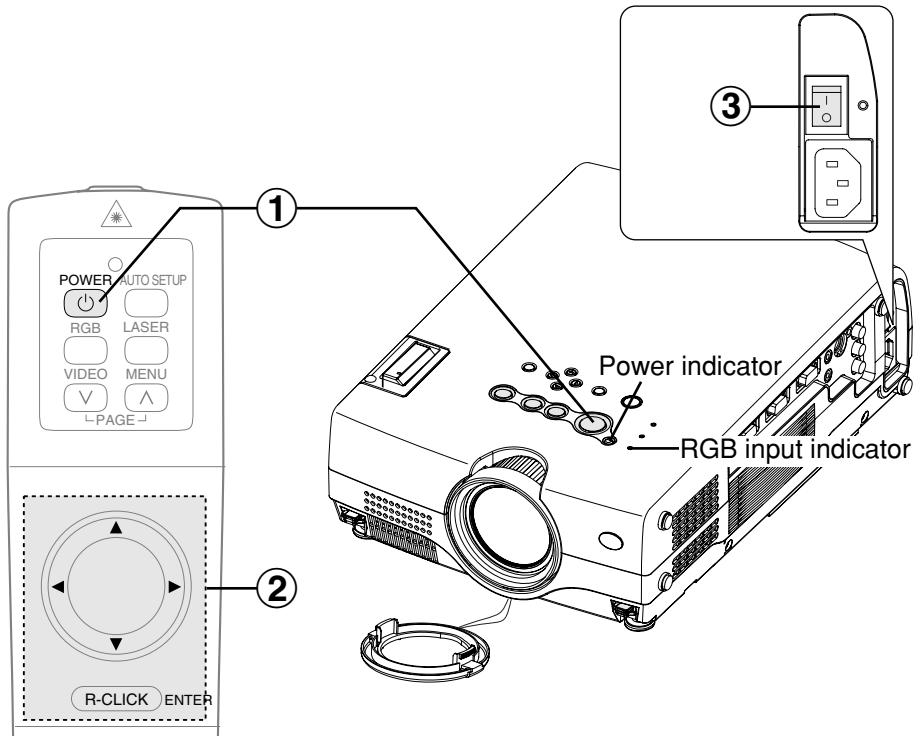
## 7 Adjusting the size

- Turn the zoom ring to adjust the size of the projected image.

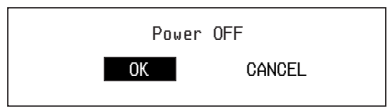
## 8 Adjusting the focus

- Turn the focus ring to adjust the focus of the projected image.

# Turning off the power



**1 Press the POWER button.**  
• “Power OFF” is displayed on the screen.



**2 Select “OK” using the ◀ and ▶ buttons and then press the ENTER button.**  
• The lamp unit will switch off and the picture will stop being projected.  
(The power indicator on the projector will illuminate orange.)

**3 Press the MAIN POWER switch to turn off the power after the power indicator on the projector illuminates red.**

**Direct power off function**  
You can turn off the MAIN POWER switch and move the projector immediately after use. The cooling fan will operate by the internal power supply to cool down the lamp.

- When this function is used, it may take more time for the lamp to turn back on again compared to when the lamp cools down while the MAIN POWER switch is ON.
- Do not put the projector in a bag while the cooling fan is operating.

**NOTE:**

- You can also turn off the power by pressing the POWER button twice or by holding down it for at least 0.5 seconds.
- When the projector is in standby mode (the power indicator on the projector is illuminated red), the projector will still draw a maximum 7 W of power, even when the cooling fan has stopped.

(PT-L735NTU only)

- When the WEB STANDBY is set to “ON”, the cooling fan operates and the power indicator on the projector flashes slowly in red and the projector draw a maximum 30 W of power. (page 48)
- Do not turn off the power while the SD card is being accessed and “SD CARD IN USE.” is displayed on the screen.

**Power indicator**

Power indicator status		Projector status
Red	Illuminated	The projector is in standby mode and image projection is possible by pressing the POWER button.
	Flashing slowly	WEB STANDBY in the NETWORK menu is set to “ON”. The projector can be controlled with personal computers by means of a wireless network. (The cooling fan is operating.) : PT-L735NTU only.
Green	Flashing	The projector is preparing for projection after the power is turned on while the power indicator is illuminated red. (After a short period, a picture will be projected.)
	Illuminated	A picture is being projected.
Orange	Illuminated	The lamp is cooling down after the power is turned off. (The cooling fan is operating.)
	Flashing	The projector is preparing for projection after the power is turned on while the power indicator is illuminated orange. (After a short period, a picture will be projected.)

**RGB INPUT indicator**

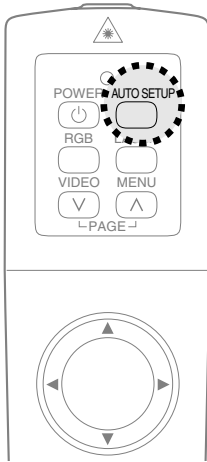
RGB INPUT indicator status	Projector status
Illuminated during standby mode	A signal is being input to either the RGB1 IN or RGB2 IN connector.
Illuminated during projection	A signal is being input to the connector selected using the input select buttons.

# Correcting keystone distortion and automatic positioning (AUTO SETUP)

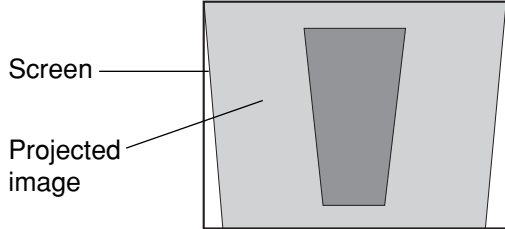
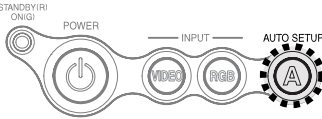
This projector detects its degree of tilt and the input signal. Keystone distortion and the position of the image can then be corrected automatically in accordance with the input signal.

**Press the AUTO SETUP button.**

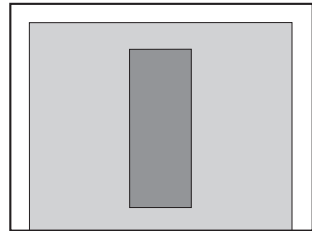
(When the projected image has caused keystone distortion)



Projector control panel



- Automatic positioning will be carried out.



Useful functions

If you press the AUTO SETUP button, the items given in the table below will be set automatically in addition to keystone distortion being corrected. The setting details change according to the signal which is being input.

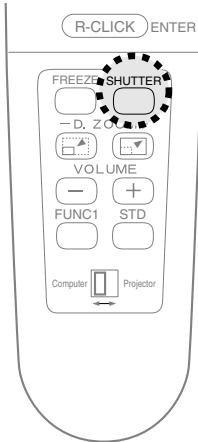
Input signal	Contents set up automatically	Page
RGB signals	POSITION, DOT CLOCK, CLOCK PHASE (If the dot clock frequency is 100 MHz or higher, the DOT CLOCK and CLOCK PHASE will not be set automatically.)	40, 41

**NOTE:**

- If the edges of the projected picture are indistinct, or if a dark picture is being projected, the automatic setup processing may stop automatically before it is complete. If this happens, project a different picture and then press the AUTO SETUP button once more, or make the above adjustments manually.
- Set AUTO KEYSTONE in the OPTION menu to "OFF" to prevent any deterioration of the picture as a result of keystone correction. (Refer to page 45.)
- Keystone distortion may not be corrected enough depending on the adjustment of the zoom ring. In this case, adjust the KEYSTONE option. (Refer to page 41.)

# Turning off the picture and sound momentarily (SHUTTER)

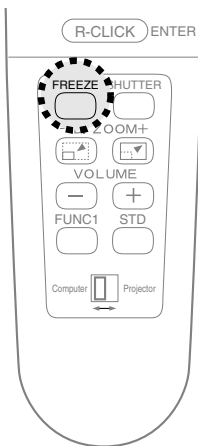
The shutter function can be used to momentarily turn off the picture and sound from the projector when the projector is not being used for short periods of time, such as during breaks in meetings or when carrying out preparation. The projector uses less power in shutter mode than it does in normal projection mode.



## Press the SHUTTER button.

- The picture and sound will be turned off.
- Press any button on either the projector or remote control unit to return to normal operating mode.

# Pausing a picture (FREEZE)

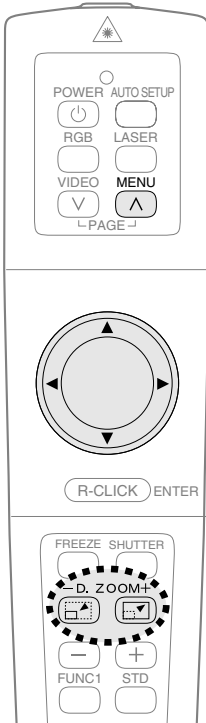


## Press the FREEZE button.

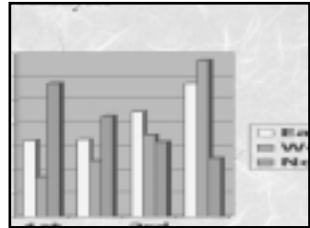
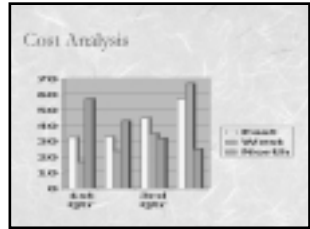


- The picture being projected will be paused.
- Press the FREEZE button again to cancel the still picture.

# Enlarging the picture (D.ZOOM)



Press a D.ZOOM +/- button.



- The picture will then be enlarged to 1.5 times the normal size.

Useful functions

## The remote control unit functions during D.ZOOM (digital zoom)

Use the ▲, ▼, ◀ and ▶ buttons to move the enlarged area which you want to project.

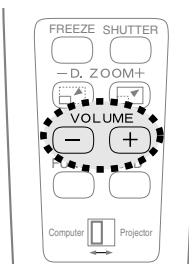
Use the D.ZOOM +/- buttons to change the enlargement ratio.

Press the MENU button to return to the normal screen.

### NOTE:

- The enlargement ratio can be changed within the range of x1 to x4, by 30 steps.
- If the type of signal being input changes while the digital zoom function is being used, the digital zoom function will be cancelled.

# Adjusting the volume (VOLUME)



Press the VOLUME +/- button.

- Press the + button to raise the volume.
- Press the - button to lower the volume.

### NOTE:

- You can also select "VOLUME" from the AUDIO menu to adjust the volume.

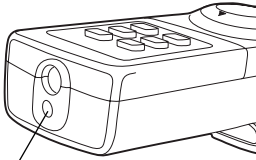
# Useful functions of the remote control unit

## Laser beam pointer

The laser beam emitted from the remote control can be used as a pointer by pointing forward to the screen.

While the LASER button is being pressed, the laser beam is being emitted and the operating indicator illuminates.

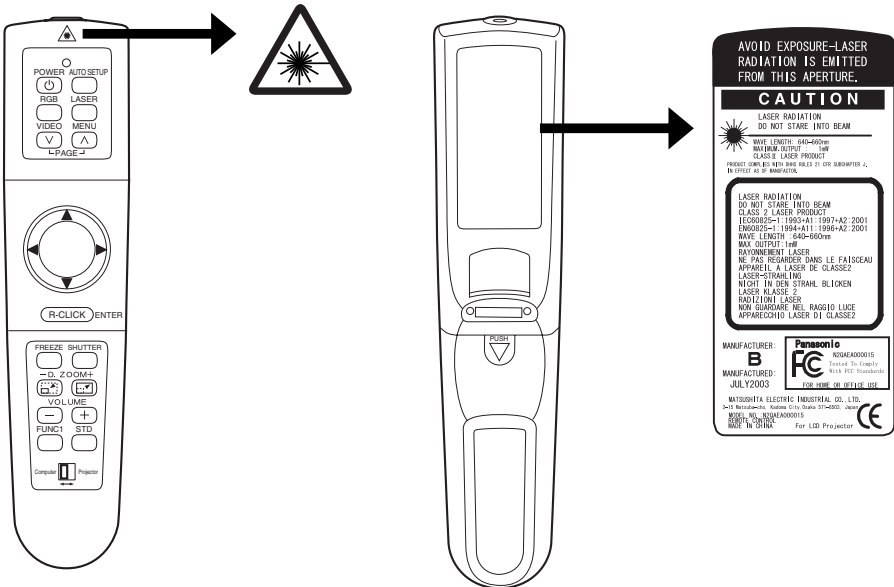
Do not look into the laser emitter of the remote control unit or point the laser beam towards other people, otherwise damage to eyes may occur.



Laser Transmitter window

## Warning

- DO NOT STARE INTO THE LASER BEAM OR AIM IT AT ANY PERSON'S EYE. LASER RADIATION CAN CAUSE SERIOUS INJURY TO THE HUMAN EYE.

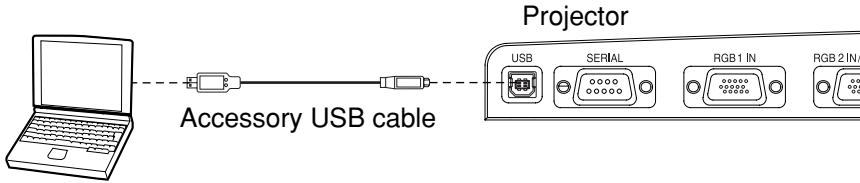


## Caution

- Use of controls or adjustments or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.
- This remote control unit cannot be repaired.

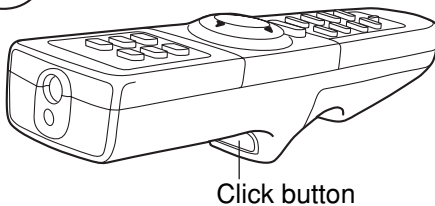
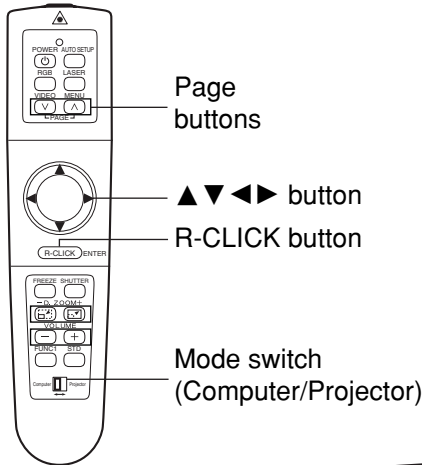
# Wireless mouse

You can use the remote control as a personal computer mouse. Set the Mode (Projector/Computer) switch on the remote control unit to “Computer” and connect the projector’s USB port to a personal computer counterpart with the accessory USB cable.



Computer equipped with a USB port

- For Windows (Versions 98SE, Me, 2000 and XP), you can use the standard mouse driver which comes bundled with the operating system.



## Mode switch (Computer/Projector)

Move the mode switch to the “Computer” position.

- **Page buttons**

^: Functions as the Page Up button on a personal computer keyboard.

v: Functions as the Page Down button on a personal computer keyboard.

- **Arrow (▲▼◀▶) buttons**

These buttons can move the cursor on a personal computer’s screen as the personal computer mouse.

- **R-CLICK button**

This button functions as the right button on a personal computer mouse.

- **Click button**

This button functions as the left button on a personal computer mouse.

Useful functions

### NOTE:

- The optional wireless mouse receiver (ET-RMRC2) is needed when the projector and personal computers are placed where they cannot be connected with the accessory USB cable.



# On-screen menus

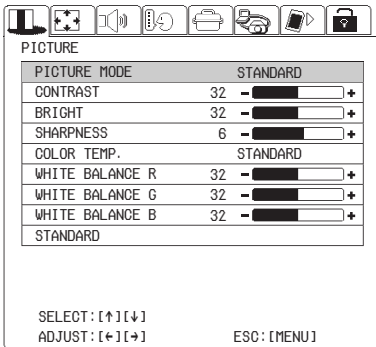
## Menu screens

The various settings and adjustments for this projector can be carried out by selecting the operations from on-screen menus.

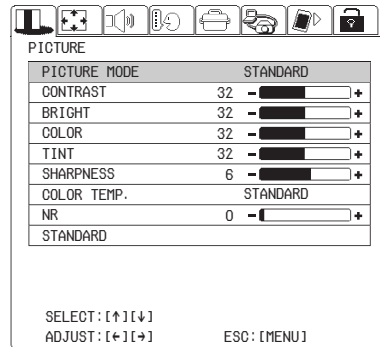
The general arrangement of these menus is shown below.

### PICTURE menu (page 37)

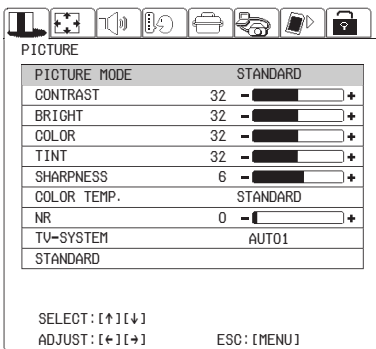
When an RGB signal is being input



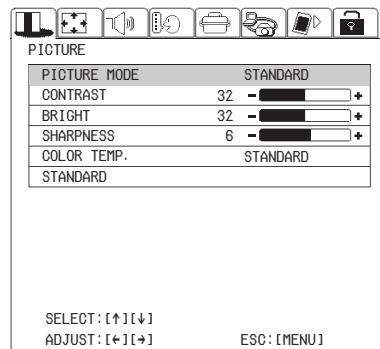
When a YPbPr signal is being input



When an S-VIDEO/VIDEO signal is being input



When the NETWORK/SD CARD is selected. (PT-L735NTU only)




### NOTE:

- The onscreen displays in these operating instructions are for the PT-L735NTU.
- Keystone distortion of the on-screen display will not be corrected.

## POSITION menu (page 40)

When an RGB signal is being input




POSITION

POSITION	H: 128	V: 32
DOT CLOCK	32	
CLOCK PHASE	16	
KEYSTONE	H: 0	V: 0
OSD POSITION	TOP LEFT	
RESIZING	OFF	ON
AUTO SETUP		
FRAME LOCK	OFF	ON
STANDARD		

SELECT: [↑][↓]      ENTER: [ENTER]  
ESC: [MENU]

When a YPbPr signal is being input




POSITION

POSITION	H: 64	V: 16
KEYSTONE	H: 0	V: 0
OSD POSITION	TOP LEFT	
ASPECT	4:3	
RESIZING	OFF	ON
AUTO SETUP		
STANDARD		

SELECT: [↑][↓]      ENTER: [ENTER]  
ESC: [MENU]

When an S-VIDEO/VIDEO signal is being input




POSITION

POSITION	H: 32	V: 32
KEYSTONE	H: 0	V: 0
OSD POSITION	TOP LEFT	
ASPECT	AUTO	
RESIZING	OFF	ON
AUTO SETUP		
STANDARD		

SELECT: [↑][↓]      ENTER: [ENTER]  
ESC: [MENU]

When the NETWORK/SD CARD is selected (PT-L735NTU only)




POSITION

KEYSTONE	H: 0	V: 0
OSD POSITION	TOP LEFT	
AUTO SETUP		
STANDARD		

SELECT: [↑][↓]      ENTER: [ENTER]  
ESC: [MENU]

## AUDIO menu (page 44)



AUDIO

VOLUME	20	
MUTE	OFF	ON
AUDIO MODE	VOICE	NORMAL

SELECT: [↑][↓]      ENTER: [ENTER]  
ADJUST: [←][→]      ESC: [MENU]

## LANGUAGE menu (page 44)

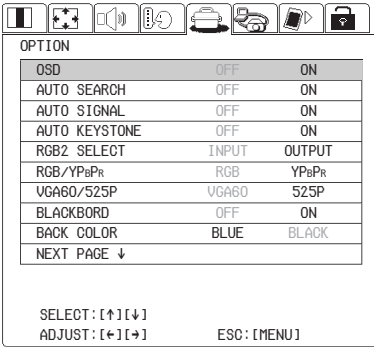


LANGUAGE

ENGLISH	ESPAÑOL	日本語
DEUTSCH	ITALIANO	中文
FRANÇAIS	РУССКИЙ	조선어

SELECT: [↑][↓]      ESC: [MENU]  
SELECT: [←][→]      ENTER: [ENTER]

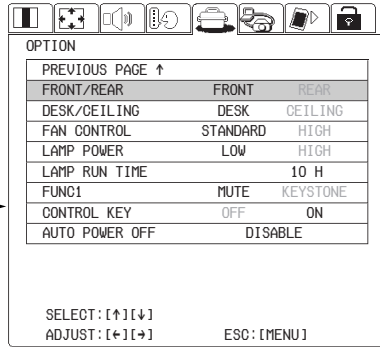
## OPTION menu (page 45)



OPTION

OSD	OFF	ON
AUTO SEARCH	OFF	ON
AUTO SIGNAL	OFF	ON
AUTO KEYSTONE	OFF	ON
RGB2 SELECT	INPUT	OUTPUT
RGB/YpPr	RGB	YpPr
VGA60/525P	VGA60	525P
BLACKBORD	OFF	ON
BACK COLOR	BLUE	BLACK
NEXT PAGE	↓	

SELECT: [↑][↓]  
ADJUST: [←][→]      ESC: [MENU]



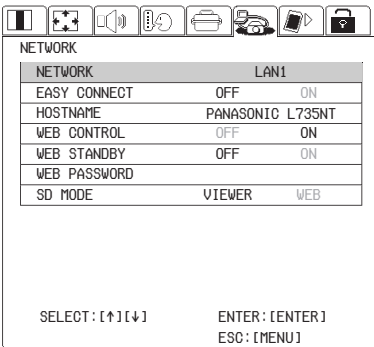
OPTION

PREVIOUS PAGE	↑	
FRONT/REAR	FRONT	REAR
DESK/CEILING	DESK	CEILING
FAN CONTROL	STANDARD	HIGH
LAMP POWER	LOW	HIGH
LAMP RUN TIME	10 H	
FUNC1	MUTE	KEYSTONE
CONTROL KEY	OFF	ON
AUTO POWER OFF	DISABLE	

SELECT: [↑][↓]  
ADJUST: [←][→]      ESC: [MENU]

The RGB/YpPr item is displayed when an RGB/YpPr signal is being input.

## NETWORK menu (page 48) (PT-L735NTU only)

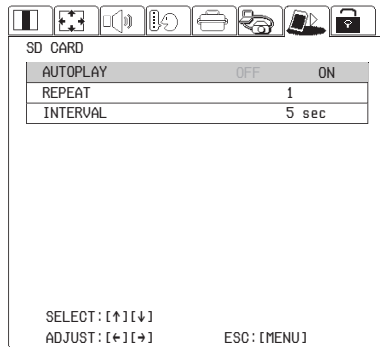


NETWORK

NETWORK	LAN1	
EASY CONNECT	OFF	ON
HOSTNAME	PANASONIC L735NT	
WEB CONTROL	OFF	ON
WEB STANDBY	OFF	ON
WEB PASSWORD		
SD MODE	VIEWER	WEB

SELECT: [↑][↓]      ENTER: [ENTER]  
ESC: [MENU]

## SD CARD menu (page 48) (PT-L735NTU only)

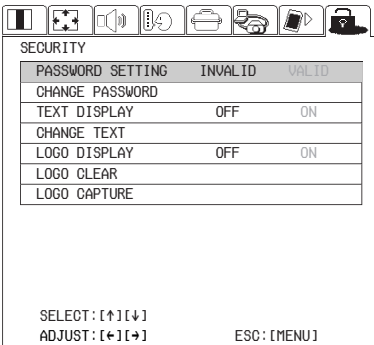


SD CARD

AUTOPLAY	OFF	ON
REPEAT	1	
INTERVAL	5 sec	

SELECT: [↑][↓]  
ADJUST: [←][→]      ESC: [MENU]

## SECURITY menu (page 49)

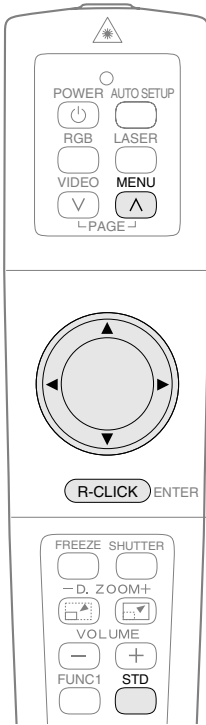


SECURITY

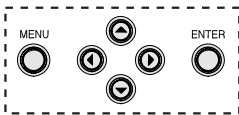
PASSWORD SETTING	INVALID	VALID
CHANGE PASSWORD		
TEXT DISPLAY	OFF	ON
CHANGE TEXT		
LOGO DISPLAY	OFF	ON
LOGO CLEAR		
LOGO CAPTURE		

SELECT: [↑][↓]  
ADJUST: [←][→]      ESC: [MENU]

# Menu operation guide



## Projector control panel

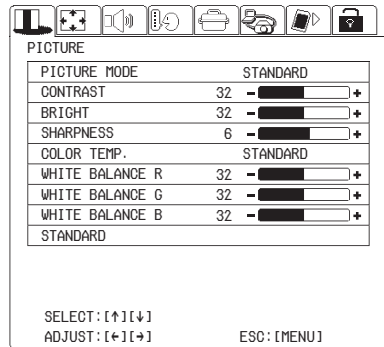


### NOTE:

- Press the MENU button to return to the previous screen.

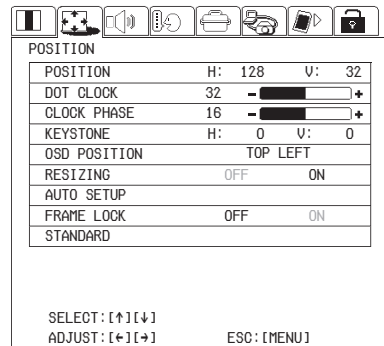
### ① Press the MENU button.

The menu screen will be displayed.



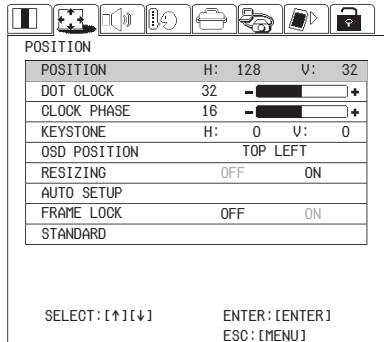
### ② Press the ◀ or ▶ arrow buttons to select a menu.

The selected menu screen will then be displayed.  
(Example: POSITION menu)

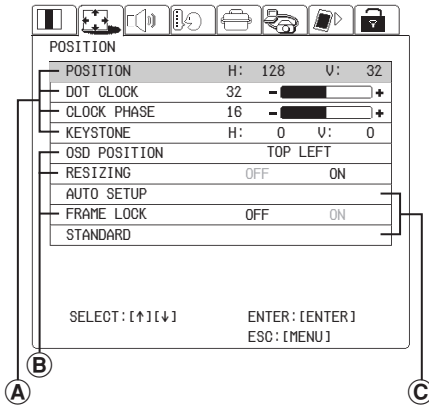


### ③ Press the ▼ arrow button to accept the selection.

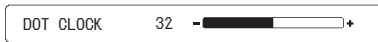
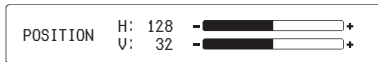
You can select an item here. The selected item is shown in yellow.



④ Select an item pressing the ▲ or ▼ buttons.



Ⓐ For the value adjusting items Press the ENTER button to display an individual adjustment screen.



Press the ◀ or ▶ buttons to adjust the setting.

You can also adjust the bar-scale items pressing the ◀ or ▶ buttons in the menu screen.

Some items can be adjusted by pressing the ▲ or ▼ buttons.

Ⓑ For the selective items



Select the setting by pressing the ◀ or ▶ buttons.

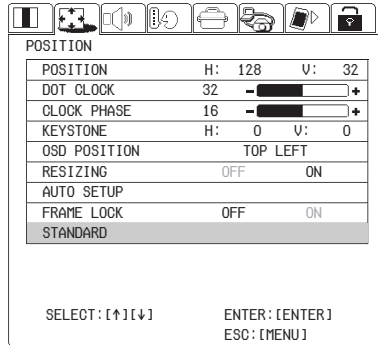
Ⓒ For the fixed items

Press the ENTER button, and the function will work.

## Returning a setting to the factory default

If you press the STD (standard) button on the remote control unit, you can return settings to the factory default settings. However, the operation of this function varies depending on which screen is being displayed.

- When a menu screen is being displayed



All items displayed will be returned to their factory default settings.

### NOTE:

- You can also select STANDARD from the menu screen and then press the ENTER button.

- When an individual adjustment screen is being displayed



Only the item displayed will be returned to the factory default setting.

# Adjusting the picture

Select the item pressing the ▲ or ▼ buttons on the remote control unit or the projector.

Press the ◀ or ▶ buttons to set the selective items. For the value adjusting items, press the ENTER button to display an individual screen, and press the ◀ or ▶ buttons to adjust the setting.

When an RGB signal is being input

PICTURE

PICTURE MODE	STANDARD
CONTRAST	32
BRIGHT	32
SHARPNESS	6
COLOR TEMP.	STANDARD
WHITE BALANCE R	32
WHITE BALANCE G	32
WHITE BALANCE B	32
STANDARD	

SELECT: [↑][↓]  
ADJUST: [←][→]      ESC: [MENU]

When a YPbPr signal is being input

PICTURE

PICTURE MODE	STANDARD
CONTRAST	32
BRIGHT	32
COLOR	32
TINT	32
SHARPNESS	6
COLOR TEMP.	STANDARD
NR	0
STANDARD	

SELECT: [↑][↓]  
ADJUST: [←][→]      ESC: [MENU]

When an S-VIDEO/VIDEO signal is being input

PICTURE

PICTURE MODE	STANDARD
CONTRAST	32
BRIGHT	32
COLOR	32
TINT	32
SHARPNESS	6
COLOR TEMP.	STANDARD
NR	0
TV-SYSTEM	AUTO1
STANDARD	

SELECT: [↑][↓]  
ADJUST: [←][→]      ESC: [MENU]

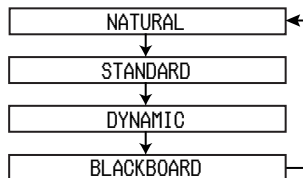
When the NETWORK/SD CARD is selected

PICTURE

PICTURE MODE	STANDARD
CONTRAST	32
BRIGHT	32
SHARPNESS	6
COLOR TEMP.	STANDARD
STANDARD	

SELECT: [↑][↓]  
ADJUST: [←][→]      ESC: [MENU]

## PICTURE MODE



Select the picture mode that best matches the image source and room conditions. The mode best used in dark rooms is NATURAL. For rooms having regular lighting conditions in use, select STANDARD. For exceptionally bright rooms, use DYNAMIC. BLACKBOARD is available only when BLACKBOARD in the OPTION menu is set to "ON". Select BLACKBOARD when projecting onto blackboards.

## CONTRAST

This adjusts the contrast of the picture. Press the ► button to make the picture brighter, and press the ◀ button to make the picture darker. (Adjust the BRIGHT setting first if required before adjusting the CONTRAST setting.)

## BRIGHT

This adjusts the darker areas (black areas) in the picture. Press the ► button if dark areas are too solid (for example, if hair is difficult to see), and press the ◀ button if black areas are too light (grey rather than black).

## COLOR

(S-VIDEO/VIDEO/YPbPr only)

Press the ► button to make the color more vivid in tone, and press the ◀ button to make the color more pastel in tone.

## TINT

(NTSC/NTSC 4.43/YPbPr only)

This adjusts the flesh tones in the picture. Press the ► button to make flesh tones more greenish, and press the ◀ button to make the flesh tones more reddish.

## SHARPNESS

Press the ► button to make the picture details sharper, and press the ◀ button to make the picture details softer.

## Color Hue Setting (COLOR TEMP.)



This is used to adjust the white areas of the picture if they appear bluish or reddish.

## Noise Reduction (NR)

(When S-VIDEO/VIDEO/YPbPr signals are being input)

If the signal is of such poor quality that picture interference appears, you can suppress this interference by adjusting the NR (Noise Reduction). To strengthen the effect, press the ► button. To turn it off, set to "0" by pressing the ◀ button.

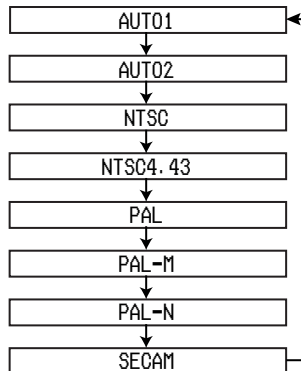
## WHITE BALANCE R/G/B

(RGB only)

This is used to adjust the white areas of the picture if they appear coloured. Press the ◀ button to make the selected color lighter. Press the ► button to make the selected color stronger.

## TV-SYSTEM

(S-VIDEO/VIDEO only)



### AUTO1

The projector automatically distinguishes between NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL60/SECAM signals.

### AUTO2

The projector automatically distinguishes between NTSC/PAL-M/PAL-N signals.

**NOTE:**

- This should normally be set to “AUTO1” or “AUTO2”. If the signal is of such poor quality that the correct format cannot be automatically distinguished, change the setting manually to the required TV system.

## Projecting sRGB-compatible pictures

sRGB is an international color reproduction standard (IEC61966-2-1) established by the International Electrotechnical Commission (IEC). If you would like the colors in sRGB-compatible pictures to be reproduced more faithfully, make the following settings.

- ① Press the ▲ or ▼ button to select “PICTURE MODE”, and then use the ◀ or ▶ button to select “NATURAL”.
- ② Press the ▲ or ▼ button to select “COLOR TEMP.”, and then use the ◀ or ▶ button to select “STANDARD”.
- ③ Press the STD (standard) button on the remote control unit.
- ④ Select the LAMP POWER item in the OPTION menu by pressing the ▲ or ▼ buttons and set to “HIGH” by pressing the ◀ or ▶ buttons.

**NOTE:**

- sRGB is only enabled when RGB signals are being input .




# Adjusting the position

When the input signal is RGB, first press the AUTO SETUP button to initiate automatic positioning. If the optimum setting is not obtained when AUTO SETUP is carried out, adjust by the following procedure.

Select the item pressing the ▲ or ▼ buttons on the remote control unit or the projector.

Press the ◀ or ▶ buttons, to adjust the alternative items. For the numerically adjustable items, press the ENTER button to display an individual screen, and press the ◀ or ▶ buttons to adjust the setting. Some items can be adjusted pressing the ▲ or ▼ buttons.

When an RGB signal is being input




POSITION

POSITION	H: 128	V: 32
DOT CLOCK	32	▶
CLOCK PHASE	16	▶
KEYSTONE	H: 0	V: 0
OSD POSITION	TOP LEFT	
RESIZING	OFF	ON
AUTO SETUP		
FRAME LOCK	OFF	ON
STANDARD		

SELECT: [↑][↓]      ENTER: [ENTER]  
ESC: [MENU]

When a YPbPr signal is being input.




POSITION

POSITION	H: 64	V: 16
KEYSTONE	H: 0	V: 0
OSD POSITION	TOP LEFT	
ASPECT	4:3	
RESIZING	OFF	ON
AUTO SETUP		
STANDARD		

SELECT: [↑][↓]      ENTER: [ENTER]  
ESC: [MENU]

When an S-VIDEO/VIDEO signal is being input




POSITION

POSITION	H: 32	V: 32
KEYSTONE	H: 0	V: 0
OSD POSITION	TOP LEFT	
ASPECT	AUTO	
RESIZING	OFF	ON
AUTO SETUP		
STANDARD		

SELECT: [↑][↓]      ENTER: [ENTER]  
ESC: [MENU]

When the NETWORK/SD CARD is selected



POSITION

KEYSTONE	H: 0	V: 0
OSD POSITION	TOP LEFT	
AUTO SETUP		
STANDARD		

SELECT: [↑][↓]      ENTER: [ENTER]  
ESC: [MENU]

## POSITION

Moves the picture position.

Press the ◀ or ▶ buttons to move the picture horizontally.

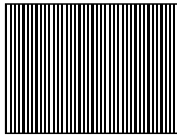
Press the ▲ or ▼ buttons to move the picture vertically.

POSITION	H: 128	▶
	V: 32	▶

## DOT CLOCK

(RGB only)

Periodic striped pattern interference (noise) may occur when a striped pattern such as the one below is projected. If this happens, use the ◀ and ▶ buttons to adjust so that any such noise is minimised.



## CLOCK PHASE

(RGB only)

Adjust the DOT CLOCK setting first before carrying out this adjustment. Use the ◀ and ▶ buttons to adjust so that the noise level is least noticeable.



### NOTE:





- If signals with a dot clock frequency of 100 MHz or higher are being input, interference may not be completely eliminated when the DOT CLOCK and CLOCK PHASE adjustments are carried out.

## KEYSTONE

Before carrying out keystone correction, 1) adjust the forward/back angle of tilt of the projector by pressing the adjuster buttons and 2) press the AUTO SETUP buttons to correct vertical keystone distortion. (page 27)

The vertical keystone distortion will be automatically corrected by the projectors automatic setup function. However the horizontal distortion needs to be corrected or a tilted screen needs to be adjusted manually by following any of the procedures in the table.

KEYSTONE H: 0 +  
V: 0 +

Picture condition	Operation
	Press the ▲ button.
	Press the ▼ button.
	Press the ◀ button.
	Press the ▶ button.

### NOTE:

- If you press the AUTO SETUP button after correcting the keystone distortion manually, the automatic keystone correction function will operate and the corrected picture will return to its previous incorrect condition. In addition, if you change the input signal and press the AUTO SETUP button, the keystone correction may be cancelled depending on the type of signal and the angle of tilt of the projector. To prevent them from happening, you can set "AUTO KEYSTONE" in the OPTION menu to "OFF"
- The greater the correction of keystone distortion amount, the more the picture quality will deteriorate, and the harder it will become to achieve a good level of focus. To obtain the best picture quality, set up the projector and screen in such a way that the amount of keystone correction required is as minimal as

possible.

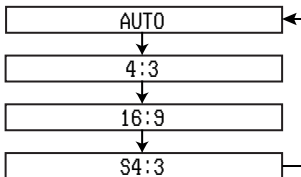
- The picture size will also change when correction of keystone distortion is carried out.
- The range of keystone correction varies depending on the type of signal being input (including when no signal is being input). If you make an adjustment that is outside the allowable range, the setting will not be changed. In addition, if the input signal changes after keystone correction has been carried out, the correction setting may be cancelled. This indicates that the current correction setting exceeds the allowable range for the new input signal.
- If you correct both vertical and horizontal keystone distortion at the same time, the allowable range of keystone correction becomes smaller. If you make an adjustment that is outside the allowable range, the setting will not be changed.
- The ratio of length and width of an image may become incorrect depending on the amount of the keystone correction.

## OSD POSITION

Press the ◀ or ▶ buttons to move the OSD position.

## ASPECT

This setting is only valid for an S-VIDEO/VIDEO signal and a YPBPR signal in 525i (480i), 525p (480p) and 625i format.



### AUTO

(S-VIDEO only)

When an S1 video signal is input to the S-VIDEO terminal, the aspect

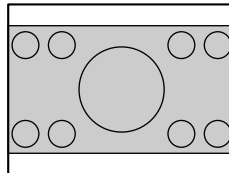
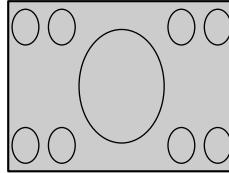
ratio is changed automatically to project a 16:9 picture.

### 4:3

The input signal is projected without change.

### 16:9

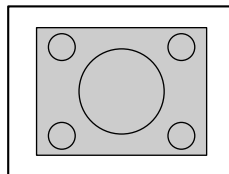
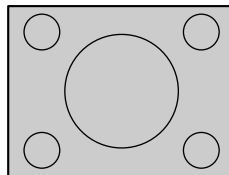
The picture is compressed to a ratio of 16:9 and projected.



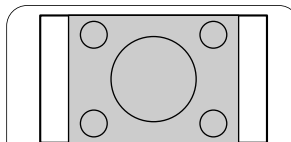
When a squeezed signal is being input. (The projected image is contracted vertically)

### S4:3

The size of the input signal is compressed to 75% and projected. (This is useful for projecting a picture with a 4:3 aspect ratio onto a 16:9 screen.)



When a 4:3 signal is being input



When using the 16:9 screen

## S1 video signals

- S1 video signals are a type of video signal with an aspect ratio of 16:9 which include a detector signal. This detector signal is output by some sources such as wide-vision video decks. If the AUTO setting above is selected, this projector will recognise the detector signal and automatically switch the aspect ratio to 16:9 in order to project the picture.

### NOTE:

- This projector is equipped with an aspect ratio selection function. However, if a mode which does not match the aspect ratio of the input signal is selected, it may affect the quality of viewing of the original picture. Keep this in mind when selecting the aspect ratio.
- If using this projector in places such as cafes or hotels with the aim of displaying programs for viewing for a commercial purpose or for public presentation, note that if the aspect ratio (16:9) selection function is used to change the aspect ratio of the screen picture, you may be infringing the rights of the original copyright owner for that program under copyright protection laws.
- If a normal (4:3) picture which was not originally intended for wide-screen viewing is projected onto a wide screen, distortion may occur around the edges of the picture so that part of the picture is no longer visible. Such programs should be viewed in 4:3 mode to give proper consideration to the aims and intentions of the original program's creator.

## RESIZING

This should normally be set to "ON". (This setting is only for signals which have lower resolutions than the LCD panels. Refer to page 62 for details.)

### ON

The pixel resolution of the input signal is converted to the same resolution as the LCD panels before being projected. For signals with lower resolutions, gaps in the pixels are automatically interpolated into the picture before it is projected.

This may sometimes cause problems with the quality of the picture.

### OFF

The picture signal is projected at its original resolution, with no pixel conversion. The projected picture will be smaller than normal, so adjust the zoom setting or move the projector forwards or backwards to adjust the picture size if necessary. If set to "OFF", some features, such as D.ZOOM (digital zoom) or keystone distortion correction will not function.

## AUTO SETUP

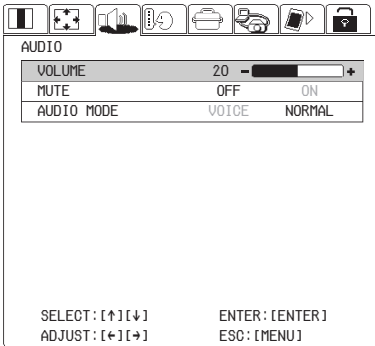
This item functions in the same way as the AUTO SETUP button on the remote control unit. (page 27)

## FRAME LOCK

If the picture's condition is bad while a RGB moving picture signal is projected, set the FRAME LOCK to "ON". Refer to page 62 on compatible RGB signals.

# Audio adjustment

Select the items by pressing the ▲ or ▼ buttons on the remote control unit or the projector.



## VOLUME

Press the ◀ or ▶ buttons to adjust the volume of the sound output by the projector's built-in speaker.

## MUTE

Set the MUTE to "ON" pressing the ◀ or ▶ buttons to turn off the volume of the sound output. To release muting, set to "OFF" pressing the ◀ or ▶ buttons.

## AUDIO MODE

Set to "VOICE" by using the ◀ and ▶ buttons when the sound output is mainly conversations. The sound will become easier to hear.


# Changing the display language

Use the ▲, ▼, ◀ and ▶ buttons on the projector or remote control unit to select a language, then press the ENTER button to accept the setting.




# Option settings

Use the ▲ and ▼ buttons on the projector or remote control unit to select an item, then press the ◀ or ▶ buttons to change the setting.



OPTION		
OSD	OFF	ON
AUTO SEARCH	OFF	ON
AUTO SIGNAL	OFF	ON
AUTO KEYSTONE	OFF	ON
RGB2 SELECT	INPUT	OUTPUT
RGB/YPbPr	RGB	YPbPr
VGA60/525P	VGA60	525P
BLACKBOARD	OFF	ON
BACK COLOR	BLUE	BLACK
NEXT PAGE ↓		

SELECT: [↑][↓]  
ADJUST: [←][→]      ESC: [MENU]



OPTION		
PREVIOUS PAGE ↑		
FRONT/REAR	FRONT	REAR
DESK/CEILING	DESK	CEILING
FAN CONTROL	STANDARD	HIGH
LAMP POWER	LOW	HIGH
LAMP RUN TIME		10 H
FUNC1	MUTE	KEYSTONE
CONTROL KEY	OFF	ON
AUTO POWER OFF		DISABLE

SELECT: [↑][↓]  
ADJUST: [←][→]      ESC: [MENU]

## OSD

### ON

The current input name is displayed in the top-right corner of the screen when the input signal is changed.

### OFF

Use this setting when you do not want the current input name to be displayed.

## AUTO SEARCH

### ON

The input signal will be detected and selected automatically when the Input select (RGB, VIDEO) buttons are pressed for a few seconds. (page 14)

### OFF

AUTO SEARCH is disabled.

#### NOTE:

- AUTO SEARCH will not function when the input signal is being projected.

(PT-L735NTU only)

AUTO SEARCH will not function when NETWORK or SD CARD is selected. NETWORK and SD CARD cannot be searched even when these signals are being input.

## AUTO SIGNAL

This should normally be set to “ON”.

### ON

AUTO SETUP will be carried out automatically when the input signal is changed. (page 27)

### OFF

AUTO SETUP will not function when the input signal is changed.

## AUTO KEYSTONE

This should normally be set to “ON”.

### ON

During automatic setup, the angle of tilt of the projector is detected and keystone distortion is corrected automatically.

### OFF

Use this setting when you do not want automatic keystone correction to be carried out during automatic setup, such as when the screen itself is at an angle.

## RGB2 SELECT

This setting is used to select the function of the RGB2 IN/RGB1 OUT connector.

## RGB/YPbPr

This setting is valid when 750p, HDTV60, HDTV50, 525p, 625i and 525i signals are being input. Select the setting in accordance with the input signal.

The RGB/YPbPr item is displayed when the RGB1 IN or RGB2 IN connector has a signal being input.

## VGA60/525P

When a VGA60 or 525p RGB signal is being input, select the signal in accordance with the input signal.

## BLACKBOARD

Set to "ON" when PICTURE MODE is set to BLACKBOARD. (Refer to page 37.)

## BACK COLOR

This sets the color which is projected onto the screen when no signal is being input to the projector.

## FRONT/REAR

This setting should be changed in accordance with the projector setting-up method.

Set to "FRONT" when using a normal reflective screen with the projector positioned in front of the screen, and set to "REAR" when using a translucent screen with the projector positioned behind the screen.

## DESK/CEILING

This setting should be changed in accordance with the projector setting-up method.

Set to "DESK" when setting up the projector on a desk or similar, and set to "CEILING" when suspending the projector from the ceiling using the ceiling bracket which is sold separately.

## FAN CONTROL

Set FAN CONTROL to "HIGH", when using this projector at high elevations (above 1 400 m) only.

## LAMP POWER

This setting changes the lamp brightness. When set to "LOW", the luminance of the lamp is reduced, but the projector uses less power, and the operating noise is also reduced.

This can help to extend the lamp's operating life. If using the projector in small rooms where high luminance is not required, it is recommended that you set the LAMP POWER to "LOW".

## LAMP RUN TIME

This setting displays the usage time for the lamp unit which is currently being used.

### NOTE:

- The lamp's operating life varies depending on the usage conditions (such as the LAMP POWER setting and the number of times the power is turned on and off).

## FUNC 1

This assigns a function to the FUNC1 button of the remote control unit .

## MUTE

Functions in the same way as the MUTE function. (page 44)

## KEYSTONE

Functions in the same way as when "KEYSTONE" is selected from the POSITION menu screen. (page 41)

## CONTROL KEY

To disable the buttons on the projector, set CONTROL KEY to "OFF". A confirmation screen will then be displayed. Select "OK" by using ◀ and ▶ buttons. To use the buttons on the projector, set to "ON" by using the remote control unit.

## AUTO POWER OFF

If any signal is not input into the projector during the time that you set up, the projector will return to standby mode. The auto power off time can be set to, from 15 minutes to 60 minutes, by 5 minutes. If you don't use this feature, set it to "DISABLE". This feature will not function under the following situation.

- 1) When using the freeze function.
- 2) When the NETWORK or SD CARD is selected (PT-L735NTU only).
- 3) When writing the data in the SD memory card (PT-L735NTU only).

### NOTE:

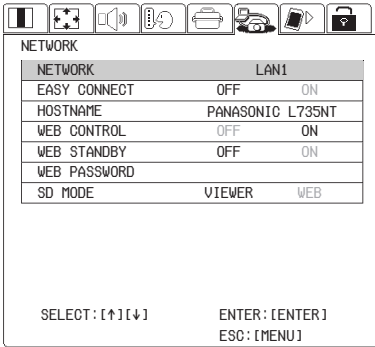
(PT-L735NTU only)

- When the projector is connected to a personal computer by means of the wireless network using the accessory wireless card, the projector will go in the WEB STANDBY. (page 48)



# Network setup (PT-L735NTU only)

You need make adjustment on some items when controlling the projector with a personal computer by means of the wireless network. Refer to the accessory CD-ROM for details.



## NETWORK

Network settings can be selected and you can then make further settings.

### EASY CONNECT

This item is for setting whether the EASY CONNECT function is used or not.

### HOSTNAME

The host name for this projector can be set.

## WEB CONTROL

To control the projector with a personal computer by means of the wireless network, set the WEB CONTROL to "ON". To prevent it, set to "OFF".

## WEB STANDBY

To turn on and off the power with a personal computer by means of the wireless network, set the WEB STANDBY to "ON".

When the WEB STANDBY is set to "ON", the cooling fan operates and the power indicator on the projector flashes slowly in red.

## WEB PASSWORD

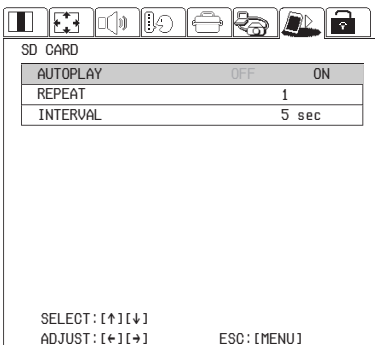
You can set the password for controlling the projector with a personal computer by means of the wireless network.

## SD MODE

The playback methods can be set when SD CARD is selected.

# SD card setup (PT-L735NTU only)

The following settings are used when projecting the pictures recorded in the SD memory card. Refer to the accessory CD-ROM for details.



## AUTO PLAY

Plays the pictures recorded in the SD memory card automatically.

## REPEAT

This setting is for adjusting the times of the auto play.

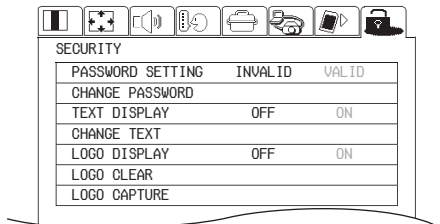
## INTERVAL

This setting is adjusting the interval of the auto play.

# Setting up the SECURITY function

This projector is equipped with a security function. A password input screen can be displayed, or a company URL can be set up and displayed at the bottom of the projected image. A logo also can be displayed before projection.

Use the ◀ and ▶ buttons on the projector or remote control unit to select SECURITY, then press the ▼ button.



PASSWORD

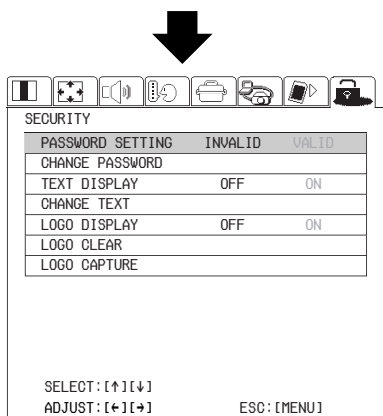
OK: [ENTER]    CANCEL: [MENU]

(When you use the SECURITY function for the first time)

Press the ▲, ▶, ▼, ◀, ▲, ▶, ▼ and ◀ buttons in order, then press the ENTER button.

(When a password change has been made before)

Type in the changed password, then press the ENTER button.



## PASSWORD SETTING

The password input screen can be displayed when the power is turned on. All of the controls other than the POWER button are disabled unless the password is entered correctly.

### VALID

PASSWORD SETTING is enabled.

### INVALID

PASSWORD SETTING is disabled.

The password input screen will not be displayed when the power is turned on.

## CHANGE PASSWORD

Passwords can be changed. Press the ENTER button to display the CHANGE PASSWORD screen.

NEW

CONFIRM

OK: [ENTER]    CANCEL: [MENU]

- ① Set a password by pressing the ▲, ▼, ◀, and ▶ buttons on the remote control unit. (A maximum of 8 buttons can be set.)
- ② Press the ENTER button.
- ③ Enter the password again for confirmation.
- ④ Press the ENTER button. (Password change will be completed.)

**NOTE:**

- The entered password will appear as \*. It will not be displayed on the screen.
- If you enter the wrong password, the letters "PASSWORD" and "NEW" will become red. Enter the correct password again.

**TEXT DISPLAY**

The setup letters can be displayed at the bottom of the projected image while an image is projected.

**ON**

TEXT DISPLAY is enabled.

**OFF**

TEXT DISPLAY is disabled.

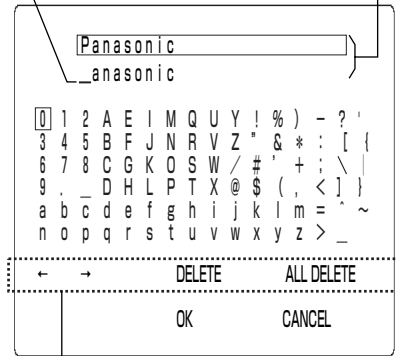
**CHANGE TEXT**

The setup letters which will be displayed when TEXT DISPLAY is set to "ON" can be changed. Press the ENTER button to display the CHANGE TEXT screen.

Above: Setting before change

Below: Setting after change

Cursor



Editing items

- ① Use the ▲, ▼, ◀ and ▶ buttons to select the characters, then press the ENTER button. (You can enter 20 characters continuously.)

<Editing Items>

←

Moves cursor to left.

→

Moves cursor to right.

**DELETE**

Deletes a letter on the cursor.

**ALL DELETE**

Deletes all the letters.

- ② Use the ▲, ▼, ◀ and ▶ buttons to select "OK", then press the ENTER button.

- Select "CANCEL" to cancel the change.

**NOTE:**

- The letters which cannot be input will be displayed in gray, and cannot be selected in CHANGE TEXT.

**LOGO DISPLAY**

A logo can be displayed before projection.

**ON**

LOGO DISPLAY is enabled.

**OFF**

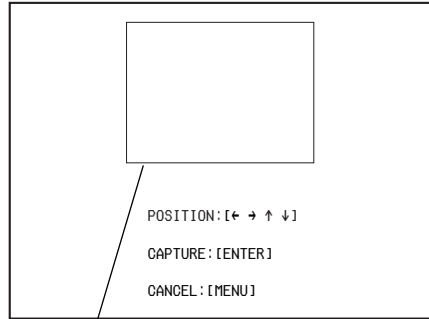
LOGO DISPLAY is disabled.

**LOGO CLEAR**

Captured logo data can be cleared. Press the ENTER button to display the confirmation screen, and then select "OK".

**LOGO CAPTURE**

A logo can be captured from the picture being projected. Press the ENTER button to display the capture adjustment screen.

**Capturing frame**

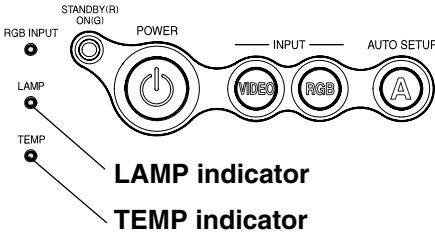
- ① Use the ▲ ▼ ◀ ▶ buttons to move the capturing frame to the area you want to capture.
- ② Press the ENTER button.
  - The letters "CAPTURE ..." and the progress status will be displayed while logo capture is being carried out.

**NOTE:**

- The size of the capturing frame varies depending on the signals being input.
- Fine images such as landscapes may be unable to be captured.
- Only RGB signals can be captured. (Except 525i, 625i, 525p, HDTV60, HDTV50, and 750p. Refer to page 62 for details.)
- Images with 512x384 pixels can be captured.
- It is recommended that you input XGA signals, and set KEYSTONE to "0" when carrying out LOGO CAPTURE.

# When the TEMP indicator and the LAMP indicator are illuminated

There are two indicators on the control panel of the projector which give information about the operating condition of the projector. These indicators illuminate or flash to warn you about problems that have occurred inside the projector, so if you notice that one of the indicators is on, turn off the power and check the table below for the cause of the problem.



TEMP indicator		
Indicator display	Illuminated (red) (Lamp unit on)	Flashing (red) (Lamp unit off)
Problem	The ambient temperature or the temperature inside the projector has become unusually high.	The ambient temperature or the temperature inside the projector has become too high or low, causing the lamp unit to be automatically shut off.
Possible cause	<ul style="list-style-type: none"> <li>• The ventilation holes may be covered.</li> <li>• The ambient temperature in the place of use may be too high.</li> <li>• The air filter may be blocked.</li> <li>• The ambient temperature in the place of use may be too low.</li> </ul>	
Remedy	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uncover the ventilation holes.</li> <li>• Set up the projector in a place where the temperature is between 0 °C (32 °F) and 40 °C (104 °F) and the humidity is between 20% and 80% (with no condensation). [If you set the FAN CONTROL to “HIGH” (page 46), set up the projector in a place where the temperature is between 0 °C (32 °F) and 35 °C (95 °F) and the humidity is between 20% and 80% (with no condensation).]</li> <li>• Turn off the MAIN POWER switch by following the procedure on page 25, and then clean the air filter (refer to page 54).</li> </ul>	

<b>LAMP indicator</b>			
<b>Indicator display</b>	ILLuminated (red)	FLashing (red)	
<b>Problem</b>	It is nearly time to replace the lamp unit.	An abnormality has been detected in the lamp circuit.	
<b>Possible cause</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Does “REPLACE LAMP” appear on the screen after the projector is turned on?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• The power may have been turned on straight away after it was turned off.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• There may be an abnormality in the lamp circuit.</li> </ul>
<b>Remedy</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• This occurs when the operation time for the lamp unit is nearing 1800 hours. (when LAMP POWER has been set to “HIGH”) Ask your dealer or an Authorized Service Center to replace the lamp unit.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wait for a while until the lamp unit cools down before turning the power back on again.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Turn off the MAIN POWER switch by following the procedure given on page 25, and then contact an Authorized Service Center.</li> </ul>

**NOTE:**

- Be sure to turn off the MAIN POWER switch by following the procedure given in “Turning off the power” on page 25 before carrying out any of the procedures in the “Remedy” column.
- If the main power turns off after the TEMP indicator starts flashing, it means that an abnormality has occurred. Please contact an Authorized Service Center so that the necessary repairs can be made.

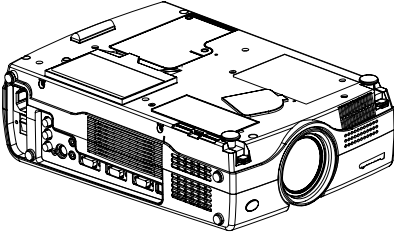
# Cleaning and replacing the air filter

If the air filter becomes clogged with dust, the internal temperature of the projector will rise, the TEMP indicator will flash and the projector power will turn off. **The air filter should be cleaned after every 100 hours of use.**

- ① **Turn off the MAIN POWER switch and disconnect the power cord plug from the wall outlet.**

Turn off the MAIN POWER switch according to the procedure given in "Turning off the power" on page 25 before disconnecting the plug from the wall outlet.

- ② **Gently turn the projector upside down.**

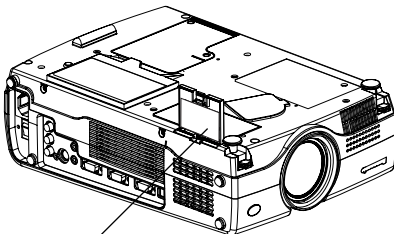


**NOTE:**

- Place the projector on top of a soft cloth so that it will not become scratched.

- ③ **Remove the air filter.**

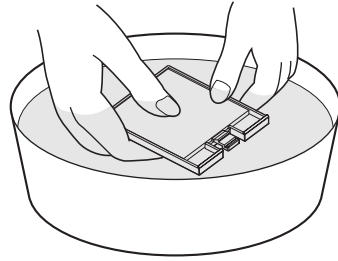
Put your fingernails under the air filter and pull the air filter out of the projector.



**Air filter**

- ④ **Clean the air filter.**

Soak the air filter in water and wash out dirt by hand.



**NOTE:**

- Do not use detergent.
- Be careful not to separate the air filter cover from the frame when washing the air filter.

- ⑤ **Dry the air filter and install it to the projector.**

**NOTE:**

- Be sure to install the air filter cover before using the projector. If the projector is used without the air filter cover installed, dust and other foreign particles will be drawn into the projector, and malfunctions will result.
- If the dust cannot be removed by cleaning, it is time to replace the air filter. Please consult your dealer. Furthermore, if the lamp unit is being replaced, replace the air filter at this time also.

# Replacing the lamp unit

## Warning

The lamp unit should only be replaced by a qualified technician.

When replacing the lamp, allow it to cool for at least one hour before handling it.

- The lamp cover gets very hot, and contact with it can cause burns.

## Notes on replacing the lamp unit

- The light generating lamp is made of glass, so dropping it or allowing it to hit hard objects may cause it to burst. Be careful when handling the lamp.
- After having removed the old lamp, carelessly discarding it can cause the lamp to burst. Dispose of the lamp with the same care that would be taken with a fluorescent light.
- A Phillips screwdriver is necessary for removing the lamp unit. Make sure that your hands are not slippery when using the screwdriver.

### NOTE:

- The projector is not supplied with a replacement lamp unit. Please ask your dealer for details. Lamp unit product no.: **ET-LA735**

### CAUTION:

- Do not use any lamp unit other than the one with the product number indicated above.

## Lamp unit replacement period

The lamp is a consumable product. Even when the full life of the bulb has not been exhausted, the brightness of the light will gradually decline. Therefore periodic replacement of the lamp is necessary.



The intended lamp replacement interval is 2 000 hours, but it is possible that the lamp may need to be replaced earlier due to variables such as a particular lamp's characteristics, usage conditions and the installation environment. Early preparation for lamp replacement is encouraged.

A lamp that has exceeded 2 000 hours of use has a much greater chance of exploding. In order to prevent the lamp from exploding, the lamp will be automatically shut off when 2 000 hours of use have been reached.

### NOTE:

- The usage hours explained above are for use when the HIGH setting has been selected for LAMP POWER in the OPTION menu. If the "LOW" setting is selected, the brightness of the lamp will be less and life of the lamp can be extended.
- While 2 000 hours is the intended replacement interval, it is not a period of time covered by warranty.



	<p>On-screen display</p> 	<p>Lamp indicator warning light</p> 
More than 1 800 hours	Displayed for 30 seconds. Pressing any button will clear the display.	Illuminates red during image projection and standby mode.
More than 2 000 hours	Remains displayed until any button is pressed.	

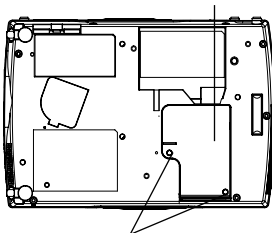
## Lamp unit replacement procedure

### NOTE:

- If the lamp usage time has passed 2 000 hours (when LAMP POWER has been set to “HIGH”), the projector will switch to standby mode after approximately 10 minutes of operation. The steps ⑦ to ⑾ on the next page should thus be completed within 10 minutes.

- ① Turn off the MAIN POWER switch according to the procedure given in “Turning off the power” on page 25, and then disconnect the power cord plug from the wall outlet and check that the area around the lamp unit has cooled down.
- ② Use a Phillips screwdriver to turn the lamp unit cover fixing screws at the bottom of the projector, and then remove the lamp unit cover from the projector.

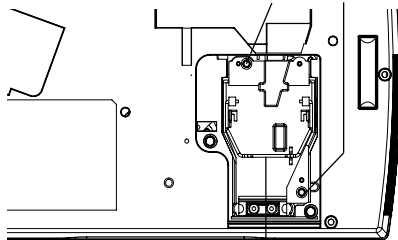
Lamp unit cover



Lamp unit cover fixing screws

- ③ Use a Phillips screwdriver to loosen the two lamp unit fixing screws until the screws turn freely. Then hold the handle of the lamp unit and gently pull it out from the projector.

Lamp unit fixing screws



Handle

- ④ Insert the new lamp unit while making sure that the direction of insertion is correct, and then use a Phillips screwdriver to securely tighten the lamp unit fixing screws.

- ⑤ Install the lamp unit cover, and then use a Phillips screwdriver to securely tighten the lamp unit cover fixing screws.

**NOTE:**

- Be sure to install the lamp unit and the lamp unit cover securely. If they are not securely installed, it may cause the protection circuit to operate so that the power cannot be turned on.

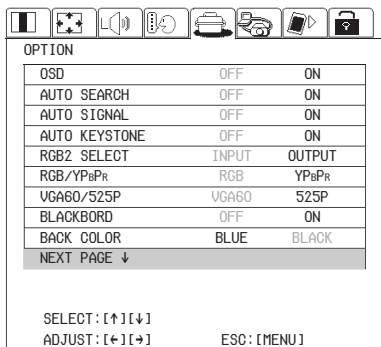
- ⑥ Insert the power cord plug into the wall outlet and then press the MAIN POWER switch.

**NOTE:**

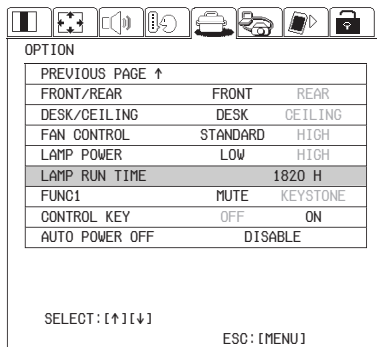
- If the POWER indicator on the projector does not illuminate red when the MAIN POWER switch is turned on, turn the MAIN POWER switch off again, unplug the power cord from the electrical outlet, and check that the lamp unit and the lamp unit cover are securely installed. Then turn the MAIN POWER switch back on.

- ⑦ Press the POWER button so that a picture is projected onto the screen.

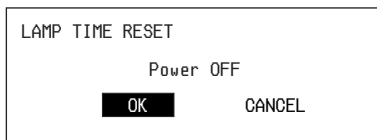
- ⑧ Press the MENU button to display the MENU screen, and select “OPTION” by pressing the ◀ or ▶ buttons.



- ⑨ Select the “LAMP RUN TIME” by pressing the ▲ or ▼ buttons.



- ⑩ Press and hold the ENTER button for approximately 3 seconds.



The “LAMP TIME RESET” will be displayed.

- ⑪ Select “OK” by pressing the ◀ or ▶ buttons and press the ENTER button.

**NOTE:**

- If “CANCEL” is selected in step ⑪, the operation for resetting the lamp time will be cancelled.

- ⑫ Turn off the power.

This will reset the cumulative usage time for the lamp unit to zero.

Refer to page 25 for details on how to turn off the power.

# Before calling for service

Before calling for service, check the following points.

Problem	Possible cause	Page
<b>Power does not turn on.</b>	● The power cord may not be connected.	—
	● The MAIN POWER switch is turned off.	—
	● The main power supply is not being supplied to the wall outlet.	—
	● TEMP indicator is illuminated or flashing.	52
	● LAMP indicator is illuminated or flashing.	53
<b>No picture appears.</b>	● The video signal input source may not be connected properly.	—
	● The input selection setting may not be correct.	24
	● The BRIGHT adjustment setting may be at the minimum possible setting.	38
	● The shutter function may be in use.	28
<b>The picture is fuzzy.</b>	● The lens cover may still be attached to the lens.	—
	● The lens focus may not have been set correctly.	24
	● The projector may not be at the correct distance from the screen.	19
	● The lens may be dirty.	—
	● The projector may be tilted too much.	19
<b>COLOR is too light or TINT is poor.</b>	● COLOR or TINT adjustment may be incorrect.	38
	● The input source which is connected to the projector may not be adjusted correctly.	—
<b>No sound can be heard.</b>	● The audio signal source may not be connected properly.	—
	● The volume adjustment may be at the lowest possible setting.	29, 44
	● A cable may be connected to the AUDIO OUT jack.	20, 21
	● The MUTE function may be active.	44
<b>The remote control unit does not operate.</b>	● The battery may be weak.	—
	● The battery may not be inserted correctly.	22
	● The remote control signal receptor on the projector may be obstructed.	22
	● The remote control unit may be out of the operation range.	22
<b>The buttons on the projector do not function.</b>	● The CONTROL KEY may be set to "OFF". In order to set the CONTROL KEY to "ON" without using the remote control unit, keep holding down the ENTER button on the projector and press the MENU button for more than 2 seconds. It will then be turned ON.	47

Problem	Possible cause	Page
<b>The picture does not display correctly.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● The signal format (TV system) may not be set correctly.</li> </ul>	38
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● There may be a problem with the video tape or other signal source.</li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● A signal which is not compatible with the projector may be being input.</li> </ul>	62
<b>Picture from computer does not appear.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● The cable may be too long.</li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● The external video output for the laptop computer may not be set correctly. (You may be able to change the external output settings by pressing the [Fn]+[F3] or [Fn]+[F10] keys simultaneously. The actual method varies depending on the type of computer, so refer to the documentation provided with your computer for further details.)</li> </ul>	–
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● If an RGB input indicator is turned off, the video signals may not be output from the computer.</li> </ul>	14, 26
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● RGB2 SELECT in the OPTION menu is set to OUTPUT when the signals are input to RGB2 IN / RGB1 OUT connector.</li> </ul>	45

## Cleaning and maintenance

**Before carrying out cleaning and maintenance, be sure to disconnect the power cord plug from the wall outlet.**

**Wipe the cabinet with a soft, dry cloth.**

If the cabinet is particularly dirty, soak the cloth in water with a small amount of neutral detergent in it, squeeze the cloth very well, and then wipe the cabinet. After cleaning, wipe the cabinet dry with a dry cloth. If using a chemically-treated cloth, read the instructions supplied with the cloth before use.

**Do not wipe the lens with a cloth that is dusty or which produces lint.**

If any dust or lint gets onto the lens, such dust or lint will be magnified and projected onto the screen. Use a blower to clean any dust and lint from the lens surface, or use a soft cloth to wipe off any dust or lint.

# Specifications

Power supply:	100 V–240 V ~, 50 Hz/60 Hz
Power consumption:	280 W (During standby (when fan is stopped): Approx. 5 W - 7 W) [When the WEB STANDBY is set to “ON” (PT-L735NTU only) : Approx. 30 W (page 48)]
Amps:	3.5 A–1.8 A
LCD panel:	
Panel size (diagonal):	0.9 type (22.86 mm)
Aspect ratio:	4:3 (16:9 compatible)
Micro lens array:	Available
Display method:	3 transparent LCD panels (RGB)
Drive method:	Active matrix method
Pixels:	786 432 (1 024 x 768) x 3 panels
Lens:	Manual zoom (1 - 1.3) / focus lens F 1.7 - 2.1, f 28.7 mm - 36.0 mm
Lamp:	UHM lamp (200 W)
Luminosity:	2 600 lm/ANSI
Scanning frequency(for RGB signals):	
Horizontal scanning frequency:	15 kHz–91 kHz
Vertical scanning frequency:	50 Hz–87 Hz
Dot clock frequency:	Less than 100 MHz
YPbPr signals:	525i (480i), 525p (480p), 625i (576i), 750p (720p), 1 125i (1 080i)
Color system:	7 (NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/ PAL60/SECAM)
Projection size:	1 016 mm - 7 620 mm (40" - 300")
Throw distance:	1.2 m - 11.8 m (3'11" - 38'8")
Optical axis shift:	9:1 (fixed)
Screen aspect ratio:	4:3
Installation:	Front/Rear/Ceiling/Desk (Menu selection method)
Speaker:	2 pieces
Max. useable volume output:	5 W + 5 W (Stereo)
Connectors	
RGB IN/OUT:	Dual-line D-SUB HD 15-pin (female) (One-line is available for input and output)
During YPbPr input/output:	
Y:	1.0 V [p-p], 75 Ω
Pb,Pr :	0.7 V [p-p], 75 Ω

During RGB input/output:	
R.G.B.:	0.7 V [p-p], 75 Ω
G.SYNC:	1.0 V [p-p], 75 Ω
HD/SYNC:	TTL, automatic plus/minus polarity compatible
VD:	TTL, automatic plus/minus polarity compatible
AUDIO IN (for RGB):	Single-line 0.5 V [rms] M3 jack (Stereo MINI)
VIDEO IN:	Single-line, RCA pin jack 1.0 V [p-p], 75 Ω
S-VIDEO IN:	Single-line, Mini DIN 4-pin Y 1.0 V [p-p], C 0.286 V [p-p], 75 Ω
AUDIO IN (for S-VIDEO/VIDEO):	0.5 V [rms] RCA pin jack x 2 (L-R)
AUDIO OUT:	Single-line 0.5 V [rms] M3 jack (Stereo MINI) (Monitor output/stereo compatible) 0 V [rms] - 1.0 V [rms] (variable)
Serial connector:	D-sub 9p (female) RS-232C compatible
Cabinet:	Moulded plastic (ABS/PC)
Dimensions:	
Width:	248 mm (9-3/4") (Not including projecting parts)
Height:	115 mm (4-1/2")
Length:	359 mm (14-1/8") (Not including lens)
Weight:	4.2 kg (9.3 lbs.)
Operating environment:	
Temperature:	0 °C–40 °C (32 °F–104 °F) [When the FAN CONTROL is set to "HIGH" (page 46); 0 °C–35 °C (32 °F–95 °F)]
Humidity:	20%–80% (no condensation)
Certifications:	UL60950, C-UL FCC Class B
<b>&lt;Remote control unit&gt;</b>	
Power supply:	3 V DC (AAA battery x2)
Operating range:	Approx. 7 m (23') (when operated directly in front of signal receptor)
Weight:	108 g (3.8 ozs.) (including batteries)
Dimensions:	
Width:	33 mm (1-9/32")
Length:	168 mm (6-19/32")
Height:	40 mm (1-9/16")
<b>&lt;Options&gt;</b>	
Ceiling bracket	ET-PK735
Wireless mouse receiver	ET-RMRC2
Wide conversion lens	ET-LEC701
Wireless card	ET-CDWL2U

# Appendix

## List of compatible signals

Mode	Display resolution (dots)*1	Scanning frequency		Dot clock frequency (MHz)	Picture quality*2	Resizing*3	Format
		H (kHz)	V (Hz)				
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15.734	59.940		A	OK	Video/S-Video
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576i	15.625	50.000		A	OK	Video/S-Video
525i	720 x 480i	15.734	59.940	13.500	A	OK	YPbPr/RGB
625i	720 x 576i	15.625	50.000	13.500	A	OK	YPbPr/RGB
525p	720 x 483	31.469	59.940	27.000	A	OK	YPbPr/RGB
HDTV60	1 920 x 1 080i	33.750	60.000	74.250	A		YPbPr/RGB
HDTV50	1 920 x 1 080i	28.125	50.000	74.250	A		YPbPr/RGB
750P	1 280 x 720	45.000	60.000	74.250	A		YPbPr/RGB
VESA70	640 x 400	31.469	70.086	25.175	A	OK	RGB
VESA85	640 x 400	37.861	85.081	31.500	A	OK	RGB
VGA60 *4	640 x 480	31.469	59.940	25.175	A	OK	RGB
VGA65	640 x 480	35.000	66.667	30.240	A	OK	RGB
VGA72	640 x 480	37.861	72.809	31.500	A	OK	RGB
VGA75	640 x 480	37.500	75.000	31.500	A	OK	RGB
VGA85	640 x 480	43.269	85.008	36.000	A	OK	RGB
SVGA55	800 x 600	35.156	56.250	36.000	A	OK	RGB
SVGA60 *4	800 x 600	37.879	60.317	40.000	A	OK	RGB
SVGA70	800 x 600	48.077	72.188	50.000	A	OK	RGB
SVGA75	800 x 600	46.875	75.000	49.500	A	OK	RGB
SVGA85	800 x 600	53.674	85.061	56.250	A	OK	RGB
MAC16	832 x 624	49.725	74.550	57.283	A	OK	RGB
XGA60 *4	1 024 x 768	48.363	60.004	65.000	AA		RGB
XGA70	1 024 x 768	56.476	70.069	75.000	AA		RGB
XGA75	1 024 x 768	60.023	75.029	78.750	AA		RGB
XGA85	1 024 x 768	68.678	84.997	94.500	AA		RGB
XGA85i	1 024 x 768i	35.520	86.952	44.897	AA		RGB
MXGA70	1 152 x 864	63.995	71.184	94.200	A		RGB
MXGA75	1 152 x 864	67.500	74.917	108.000	B		RGB
MXGA85	1 152 x 864	76.705	85.038	121.500	B		RGB
MAC21	1 152 x 870	68.681	75.062	100.000	B		RGB
MSXGA60 *4	1 280 x 960	60.000	60.000	108.000	B		RGB
SXGA60 *4	1 280 x 1 024	63.981	60.020	108.000	B		RGB
SXGA75	1 280 x 1 024	79.977	75.025	135.001	B		RGB
SXGA85	1 280 x 1 024	91.146	85.024	157.500	B		RGB
SXGA60+ *4	1 400 x 1 050	63.981	60.020	108.000	B		RGB
UXGA60 *4	1 600 x 1 200	75.000	60.000	162.000	B		RGB

\*1 The "i" appearing after the resolution indicates an interlaced signal.

\*2 The following symbols are used to indicate picture quality.

AA Maximum picture quality can be obtained.

A Signals are converted by the image processing circuit before picture is projected

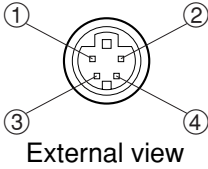
B Some loss of data occurs to make projection easier.

\*3 Signals with "OK" in the Resizing column can be set using the RESIZING command in the POSITION menu. (Refer to page 43.)

\*4 Signals that are compatible with the FRAME LOCK function. (page 43.)

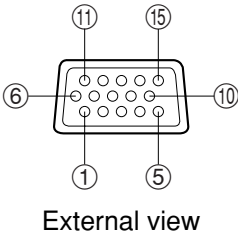
# Connector pin wiring

- The pin layout and signal names for the S-VIDEO IN connector are shown below.



Pin No.	Signal
①	Earth (Luminance signal)
②	Earth (Color signal)
③	Luminance signal
④	Color signal

- The pin layout and signal names for the RGB/YPbPr (RGB1 IN/RGB2 IN) connector are shown below.



Pin No.	Signal
①	R/P <sub>R</sub>
②	G/G-SYNC/Y
③	B/P <sub>B</sub>
⑫	SDA
⑬	HD/SYNC
⑭	VD
⑮	SCL

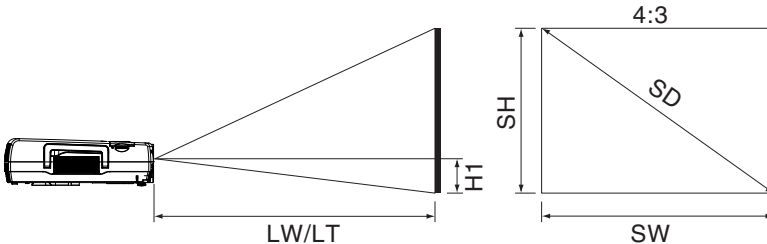
Pin ⑨ is spare.

Pins ④–⑧, ⑩ and ⑪ are for earth.

Pins ⑫ and ⑮ functions are only valid when supported by the computer

# Projection dimensions calculation methods

If the screen size (diagonal) is SD (m), then the following formula is used to calculate the projection distance for the wide lens position (LW) and the projection distance for the telephoto lens position (LT).



Minimum Projection Distance	$LW=0.031 \times SD / 0.0254-0.068$
Maximum Projection Distance	$LT=0.0393 \times SD / 0.0254-0.066$

For 16:9 aspect ratios, the following formula can be used to calculate the projection distance.

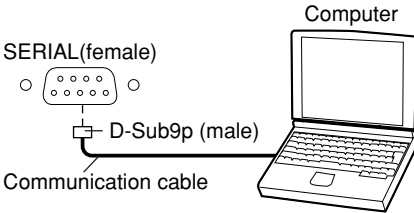
Minimum Projection Distance	$LW=0.034 \times SD / 0.0254-0.068$
Maximum Projection Distance	$LT=0.043 \times SD / 0.0254-0.066$



# Using the SERIAL connector

The serial connector which is on the side connector panel of the projector conforms to the RS-232C interface specification, so that the projector can be controlled by a personal computer which is connected to this connector.

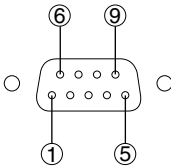
## Connection



### NOTE:

- Use a proper communication cable which is suitable for the personal computer to connect the serial connector and the personal computer.

## Pin layout and signal names for SERIAL connector



D-SUB 9-pin connector seen from outside

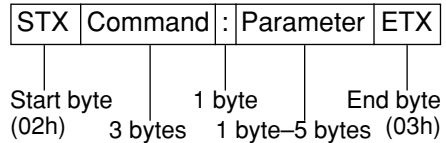
Pin No.	Signal name	Contents
①		NC
②	TXD	Transmitted data
③	RXD	Received data
④		NC
⑤	GND	
⑥	DSR	Connected internally
⑦	CTS	
⑧	RTS	
⑨		NC

## Communications settings

Signal level	RS-232C
Sync. method	Asynchronous
Baud rate	9 600 bps
Parity	None
Character length	8 bits
Stop bit	1 bit
X parameter	None
S parameter	None

## Basic format

The data sent from the computer to the projector is transmitted in the format shown below.



### NOTE:

- If sending multiple commands, check that a response has been received from the projector for one command before sending the next command.
- When a command which does not require parameters is sent, the colon (:) is not required.
- If an incorrect command is sent from the personal computer, the “ER401” command will be sent from the projector to the personal computer.

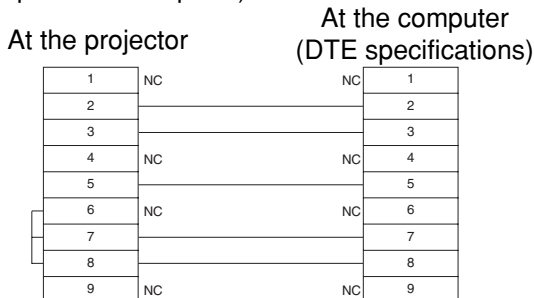
## Control commands

The commands which the personal computer can use to control the projector are shown in the following table.

Command	Control Contents	Remarks
PON	Power ON	In standby mode, all commands other than the PON command are ignored. <ul style="list-style-type: none"> <li>• The PON command is ignored during lamp ON control.</li> <li>• If a PON command is received while the cooling fan is operating after the lamp has switched off, the lamp is not turned back on again straight away, in order to protect the lamp.</li> </ul>
POF	Power OFF	
AVL	Volume	Parameter 000–063(Adjustment value 0–63)
IIS	Input signal selection	Parameter VID=VIDEO                      SVD=S-VIDEO RG1=RGB1(YP <sub>B</sub> PR1)    RG2=RGB2(YP <sub>B</sub> PR2) NWP=NETWORK            SDC=SDCARD
Q\$\$	Lamp ON condition query	Parameter 0 = Standby 1 = Lamp ON control active 2 = Lamp ON 3 = Lamp OFF control active
OSH	Shutter function	Operation will be switched between ON and OFF each time the command is sent. Do not switch operation ON and OFF after only short periods of time.

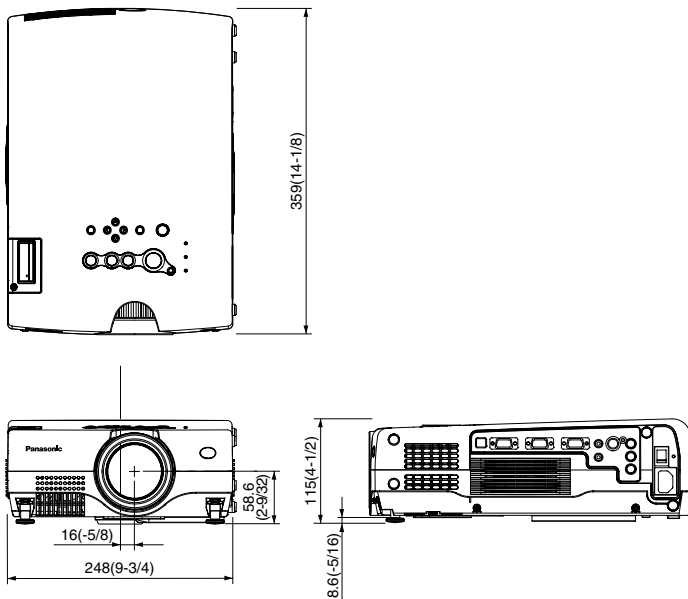
## Cable specifications

(When connected to a personal computer)



# Dimensions

<Units: mm (inch)>



\*Not including lens and projecting parts

## Trademark acknowledgements

- The SD logo is a trademark.
- Windows is a trademark or registered trademark of Microsoft Corporation in the United States of America and other countries.
- VGA and XGA are trademarks of International Business Machines Corporation.
- Macintosh is a registered trademark of Apple Computer, Inc.
- S-VGA is a registered trademark of the Video Electronics Standards Association.

All other trademarks are the property of the various trademark owners.

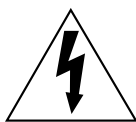
These Operating Instructions are printed on recycled paper.

# NOTES IMPORTANTES CONCERNANT LA SÉCURITÉ

**AVERTISSEMENT: POUR REDUIRE LES RISQUES DE FEU OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS EXPOSER CE PRODUIT À L'EAU OU À L'HUMIDITÉ**

**Alimentation:** Ce projecteur LCD est conçu pour fonctionner sur secteur de 100 V - 240 V, 50 Hz/60 Hz seulement.

**ATTENTION:** Le cordon d'alimentation secteur fourni avec le projecteur peut être utilisé uniquement pour une alimentation électrique de 125 V, 7 A maximum. Si on veut l'utiliser avec une tension ou un courant plus forts, on doit se procurer un autre cordon d'alimentation de 250 V. Si on utilise le cordon fourni sous ces conditions, risque de provoquer un incendie.

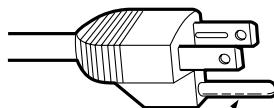


Le symbole de la flèche en forme d'éclair, dans un triangle, avertit l'utilisateur de la présence de "tensions dangereuses" à l'intérieur du produit qui peuvent être de force suffisante pour constituer un risque de choc électrique aux personnes.



Le point d'exclamation dans un triangle avertit l'utilisateur de la présence d'instructions importantes concernant l'utilisation et l'entretien (réparation) dans la littérature accompagnant le produit.

**ATTENTION:** Cet appareil est équipé d'une fiche de courant à trois broches avec mise à la terre. Ne pas retirer la broche de mise à la masse de la fiche.



Ne pas retirer

Cette fiche ne pourra être utilisée que dans une prise avec mise à la terre. Ceci est une précaution sécuritaire. S'il est impossible d'insérer la fiche dans la prise, s'adresser à un électricien. Ne pas annuler la protection de la fiche à mise à la terre.

**AVERTISSEMENT:**

Ne peut être utilisé dans une salle d'ordinateurs telle que définie dans la norme ANSI/NFPA 75 Standard for Protection of Electronic Computer/Data Processing Equipment.

# Précautions de sécurité

## AVERTISSEMENT

**En cas de problème (pas d'image ou de son), ou si le projecteur dégage de la fumée ou une odeur étrange, éteindre l'appareil et débrancher immédiatement la fiche d'alimentation de la prise de courant.**

- Ne pas continuer d'utiliser le projecteur dans ces cas, autrement cela peut entraîner un incendie ou des chocs électriques.
- Après s'être assuré que de la fumée ne se dégage plus, s'adresser à un centre technique agréé et demander que les réparations nécessaires soient faites.
- Le fait de réparer le projecteur soi-même est très dangereux, et ne doit jamais être fait.

**Ne pas installer ce projecteur dans un endroit qui n'est pas assez résistant pour supporter le poids du projecteur.**

- Si l'emplacement d'installation n'est pas assez résistant, le projecteur risque de tomber et causer de graves blessures et (ou) des dommages.

**Demander à un technicien qualifié d'installer le projecteur par exemple s'il est installé au plafond.**

- Si l'installation n'est pas faite correctement, cela peut entraîner des blessures ou des chocs électriques.

**Si de l'eau ou des objets étrangers entrent dans le projecteur, si le projecteur tombe, ou si le boîtier est endommagé, éteindre l'appareil et débrancher immédiatement la fiche d'alimentation de la prise de courant.**

- Si l'on continue d'utiliser le projecteur dans cette condition, cela peut entraîner un incendie ou des chocs électriques.
- S'adresser à un centre technique agréé pour que les réparations nécessaires puissent être faites.

**Ne pas surcharger la prise de courant.**

- Si l'alimentation est surchargée (par exemple, par l'utilisation de trop d'adaptateurs), cela risque de faire surchauffer le projecteur et peut entraîner un incendie.

**Ne pas retirer le capot ou le modifier.**

- Des hautes tensions qui peuvent causer de graves blessures sont présentes à l'intérieur du projecteur.
- Pour toute inspection, réglage ou réparation, s'adresser à un centre

technique agréé.

**Nettoyer la fiche du cordon d'alimentation régulièrement afin d'éviter toute accumulation de poussière.**

- Si de la poussière s'accumule sur la fiche du cordon d'alimentation, l'humidité peut endommager l'isolant et entraîner un incendie. Débrancher le cordon d'alimentation de la prise de courant et l'essuyer avec un chiffon sec.
- Si le projecteur n'est pas utilisé pendant une période prolongée, débrancher le cordon d'alimentation de la prise de courant.

**Faire attention à ne pas endommager le cordon d'alimentation.**

- Ne pas endommager le cordon d'alimentation, ne pas le modifier, ne pas le placer sous des objets lourds, ne pas le chauffer, ne pas le placer près d'objets chauffants, ne pas le tordre, ne pas le plier ou le tirer excessivement et ne pas le rouler en boule.
- Si le cordon d'alimentation est endommagé, cela peut entraîner un incendie et des chocs électriques.
- Si le cordon d'alimentation est endommagé, le faire réparer par un centre technique agréé.

**Ne pas manipuler le cordon d'alimentation avec les mains mouillées.**

- Cela peut entraîner des chocs électriques.

**Brancher la fiche du cordon d'alimentation fermement dans la prise de courant.**

- Si la fiche n'est pas complètement insérée, cela peut entraîner des chocs électriques ou la faire surchauffer.
- Si la fiche est endommagée ou la plaque de la prise desserrée, celles-ci ne devraient pas être utilisées.

**Ne pas placer le projecteur sur des surfaces instables.**

- Si le projecteur est placé sur une surface qui est inclinée ou instable, il risque de tomber ou de se renverser et cela peut causer des blessures ou des dommages.

**Ne pas placer le projecteur dans l'eau ou ne pas le laisser se mouiller.**

- Sinon cela peut causer un incendie ou des chocs électriques.

**Ne pas placer des récipients de liquide sur le projecteur.**

- Si de l'eau se renverse sur le projecteur, s'adresser à un centre technique agréé.
- Si de l'eau entre à l'intérieur du projecteur, entrer en contact avec un centre technique agréé.

**Ne pas mettre d'objets étrangers dans le projecteur.**

- Ne pas insérer d'objets métalliques ou inflammables dans les orifices de ventilation ou les faire tomber sur le projecteur, car cela peut causer un incendie ou des chocs électriques.

**Garder la carte mémoire SD (PT-L735NTU seulement) et les piles hors de portée des enfants.**

- Si la carte mémoire ou les piles sont ingérées, il y aura risque de décès par étouffement. En cas d'absorption de la carte mémoire ou des piles, consulter immédiatement un médecin.

**Veiller à ce que les bornes + et - des piles n'entrent pas en contact avec**

**des objets métalliques tels que colliers ou épingles à cheveux.**

- Sinon, les piles risquent de fuir, de surchauffer, d'exploser ou de prendre feu.
- Ranger les piles dans un sac en plastique, et ne pas les ranger à proximité d'objets métalliques.

**Pendant un orage, ne pas toucher le projecteur ou le câble.**

- Il y a risque d'électrocution.

**Ne pas utiliser l'appareil dans un bain ou une douche.**

- Il y a risque d'incendie ou d'électrocution.

**Ne pas regarder directement dans la lentille pendant que le projecteur fonctionne.**

- Une lumière intense est émise par la lentille du projecteur. Si l'on regarde directement dans cette lumière, elle risque de causer des blessures et de graves lésions aux yeux.
- Veiller particulièrement à ce que les enfants ne regardent pas dans l'objectif. En outre, éteindre le projecteur si on le laisse sans surveillance.

**Garder la télécommande hors de portée des enfants, et ne pas regarder directement dans le rayon laser; ne pas pointer le rayon vers d'autres personnes.**

- Si l'on pointe directement vers les yeux le rayon laser émis par la télécommande, ceci risque d'endommager les yeux.

**Ne pas placer les mains ou d'autres objets près de la sortie d'air.**

- De l'air chaud sort par l'ouverture de sortie d'air. Ne pas placer les mains ou la figure, ou d'autres objets qui ne peuvent résister à la chaleur près de cette sortie d'air, sinon cela peut causer des blessures ou des dommages.

**Lors du remplacement de la lampe, la laisser refroidir pendant au moins une heure avant de la manipuler.**

- Le couvercle de la lampe devient très chaud, et on risque de se brûler si on le touche.

**Avant de remplacer la lampe, veiller à débrancher le cordon d'alimentation de la prise de courant.**

- Il y a risque d'électrocution ou d'explosion.

## **Attention**

**Ne pas obstruer les orifices d'entrée et de sortie d'air.**

- Cela risque de faire surchauffer le projecteur, et causer un incendie ou endommager le projecteur.
- Ne pas installer le projecteur dans des endroits étroits, mal ventilés tels que des placards ou des étagères.

**Ne pas installer le projecteur dans des endroits humides ou poussiéreux ou dans des endroits où le projecteur peut entrer en contact avec de la fumée ou la vapeur.**

- L'utilisation du projecteur dans de telles conditions peut causer un incendie ou des chocs électriques.

**Pour débrancher le cordon d'alimentation, tenir la fiche et non pas le**

### **cordon.**

- Si le cordon d'alimentation est tiré, le cordon sera endommagé et cela peut causer un incendie, des courts-circuits ou des chocs électriques sérieux.

### **Débrancher toujours tous les câbles avant de déplacer le projecteur.**

- Le fait de déplacer le projecteur avec des câbles branchés peut endommager les câbles, ce qui pourrait causer un incendie ou des chocs électriques.

### **Ne pas placer d'objets lourds sur le projecteur.**

- Cela peut déséquilibrer le projecteur et le faire tomber, ce qui peut entraîner des dommages ou des blessures.

### **Ne pas court-circuiter, chauffer ou démonter les piles, et ne pas les mettre dans l'eau ou dans le feu.**

- Sinon, les piles risqueront de surchauffer, de fuir, d'exploser ou de prendre feu, et donc de causer des brûlures ou d'autres blessures.

### **Lorsqu'on insère les piles, veiller à ce que les polarités (+ et -) soient bien respectées.**

- Si l'on insère les piles incorrectement, elles risqueront d'exploser ou de fuir, ce qui peut causer un incendie, des blessures ou une contamination du logement des piles et de la zone environnante.

### **Utiliser uniquement les piles spécifiées.**

- Si l'on utilise des piles incorrectes, elles risqueront d'exploser ou de fuir, ce qui peut causer un incendie, des blessures ou une contamination du logement des piles et de la zone environnante.

### **Ne pas mélanger des piles usées et des piles neuves.**

- Si l'on insère les piles incorrectement, elles risqueront d'exploser ou de fuir, ce qui peut causer un incendie, des blessures ou une contamination du logement des piles et de la zone environnante.

### **Ne pas peser de tout son poids sur ce projecteur.**

- On risque de tomber ou de casser l'appareil, ce qui peut causer des blessures.
- Veiller tout particulièrement à ce que des enfants ne montent pas sur l'appareil.

### **Débrancher la fiche du cordon d'alimentation de la prise de courant comme mesure de sécurité avant d'effectuer tout nettoyage.**

- Sinon cela peut causer des chocs électriques.

### **Ne pas installer la carte sans fil fournie dans un dispositif autre que la fente de carte du projecteur (PT-L735NTU seulement).**

- Le dispositif risquera d'être endommagé.

### **Demander à un centre technique agréé de nettoyer l'intérieur du projecteur au moins une fois par an.**

- S'il n'est pas nettoyé et que de la poussière s'accumule à l'intérieur du projecteur, cela peut causer un incendie ou des problèmes de fonctionnement.
- Il est recommandé de nettoyer l'intérieur du projecteur avant l'arrivée de la



saison humide. Demander au centre technique agréé le plus proche de nettoyer le projecteur lorsque cela est requis. Se renseigner auprès du centre technique agréé pour le coût du nettoyage.

**Nous faisons tous les efforts possibles afin de préserver l'environnement. Prière de rapporter l'appareil, s'il n'est pas réparable, à votre revendeur ou à un centre de recyclage.**

## Avant l'utilisation

### Précautions à prendre lors du déplacement du projecteur

**Veiller à bien mettre le capuchon de l'objectif en place avant de déplacer le projecteur.**

L'objectif de projection est très sensible aux vibrations et aux chocs. Lorsqu'on déplace le projecteur, utiliser la sacoche de transport fournie. Lorsqu'on place le projecteur dans la sacoche de transport, le placer de façon que l'objectif soit orienté vers le haut.

### Avertissements concernant l'installation

**Éviter de l'installer dans les endroits sujets à des vibrations ou à des chocs.**

Les pièces internes peuvent être endommagées, ce qui peut causer des pannes ou des accidents.

**Ne pas installer le projecteur près de lignes d'alimentation électrique à haute tension ou de moteurs.**

Le projecteur peut être soumis à des interférences électromagnétiques.

**Si le projecteur est installé au plafond, demander à un technicien qualifié de faire tous les travaux d'installation.**

Il faut acheter le kit d'installation séparé (numéro de modèle: ET-PK735). En outre, tous les travaux d'installation doivent être exécutés uniquement par un technicien qualifié.

**Si l'on utilise ce projecteur à un endroit élevé (au-dessus de 1400 m), régler le VENTILATEUR sur FORT (se référer à la page 46).**

Si non, des anomalies pourront se produire.

## Notes sur l'utilisation

### **Afin d'obtenir la meilleure qualité d'image**

Fermer les rideaux ou les volets de toutes les fenêtres et éteindre les lampes fluorescentes situées à proximité de l'écran afin que la lumière extérieure ou la lumière des lampes intérieures n'éclaire pas l'écran.

### **Ne pas toucher aux surfaces de la lentille avec les mains nues.**

Si la surface de la lentille est salie par des empreintes digitales ou autre, ceci sera agrandi et projeté sur l'écran. Par ailleurs, lorsque le projecteur n'est pas utilisé, rétracter la lentille, puis la couvrir à l'aide du capuchon d'objectif fourni.

### **À propos de l'écran**

N'appliquer aucun produit volatil qui risque de décolorer l'écran, et veiller à ce que l'écran ne soit pas sale ou endommagé.

### **A propos de la carte sans fil et de la carte mémoire SD**

(PT-L735NTU seulement)

L'électricité statique produite par le corps humain peut endommager la carte sans fil ou la carte mémoire SD. Pour empêcher ceci, toucher un objet métallique se trouvant à proximité, comme un châssis de fenêtre en aluminium ou une poignée de porte afin de dissiper la charge statique du corps.

### **A propos de la fente de carte sans fil et de la fente de carte mémoire SD (PT-L735NTU seulement)**

S'assurer qu'il n'y a aucun objet étranger dans la fente lorsqu'on insère la carte sans fil ou la carte mémoire SD. La carte et la fente peuvent être endommagées.

### **A propos de la lampe**

Il est possible qu'il faille remplacer la lampe plus tôt en raison de facteurs variables comme les caractéristiques de la lampe, des conditions d'utilisation et un environnement d'installation particuliers, notamment si elle est utilisée de façon continue pendant plus de 10 heures ou si l'alimentation est fréquemment mise en et hors circuit.

# Remplacement du bloc de lampe

## AVERTISSEMENT

Le bloc de lampe ne devrait être remplacé que par un technicien qualifié.

Lors du remplacement de la lampe, la laisser refroidir pendant au moins une heure avant de la manipuler.

- Le couvercle de la lampe devient très chaud, et on risque de se brûler si on le touche.

## Notes sur le remplacement du bloc de lampe

- Faire très attention en manipulant le bloc de lampe retiré, car il contient du gaz sous haute pression et peut facilement s'endommager s'il est cogné contre des objets durs ou s'il tombe.
- La lampe produisant la lumière est en verre; elle risque donc d'éclater si on la laisse tomber ou si elle heurte des objets durs. Faire bien attention en manipulant la lampe.
- La lampe usagée qu'on a retirée risque d'éclater si on la jette sans prendre de précautions. Jeter la lampe de la même manière qu'une lampe fluorescente.

### REMARQUE:

- Le projecteur n'est pas fourni avec un bloc de lampe de rechange. Demander les détails au revendeur. Numéro de produit du bloc de lampe: **ET-LA735**

### ATTENTION:

- Ne pas utiliser un bloc de lampe avec un numéro de pièce autre que celui indiqué ci-dessus.



## Période de remplacement du bloc de lampe

La lampe est un produit qui doit être remplacé. Même si la durée de vie complète de l'ampoule n'est pas encore épuisée, la luminosité de la lampe diminuera progressivement. Il faut donc remplacer périodiquement la lampe.

L'intervalle de remplacement de la lampe prévu est de 2 000 heures; il est toutefois possible qu'il faille remplacer la lampe avant ce délai en raison d'éléments variables comme les caractéristiques particulières de la lampe, les conditions d'utilisation et l'environnement d'installation. Il est recommandé de toujours avoir un bloc de lampe de rechange prêt à l'emploi. Une lampe qui a dépassé la limite de 2 000 heures d'utilisation risque beaucoup plus d'exploser. Afin d'éviter que la lampe explose, celle-ci est éteinte automatiquement lorsque la limite de 2 000 heures d'utilisation est atteinte.

### REMARQUE:

- Les heures d'utilisation expliquées ci-dessus concernent l'utilisation lorsque le réglage FORTE a été sélectionné pour PUIS LAMPE dans le menu OPTION. Si le réglage FAIBLE est sélectionné, la luminosité de la lampe sera moindre et la durée de vie de la lampe sera allongée.
- Bien que le délai de 2 000 heures soit l'intervalle de remplacement prévu, l'obtention de cette durée n'est pas couverte par la garantie.

	Affichage à l'écran 	Témoin d'alarme de l'indicateur de la lampe 
Plus de 1 800 heures	Affiché pendant 30 secondes. L'affichage disparaît si l'on appuie sur n'importe quelle touche.	Le projecteur passe en mode d'attente et l'indicateur rouge s'allume.
Plus de 2 000 heures	L'affichage ne peut pas être effacé, quelle que soit la touche sur laquelle on appuie.	

## Méthode de remplacement du bloc de lampe

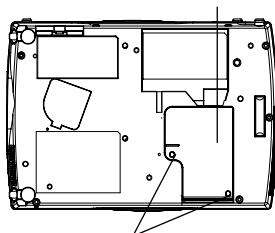
### REMARQUE:

- Si le temps d'utilisation de la lampe a dépassé 2 000 heures (lorsque PUIS LAMPE a été mis sur "FORTE"), le projecteur passe en mode d'attente après environ dix minutes de fonctionnement. Dès lors, faire les étapes ⑦ à ⑪ à la page suivante dans les 10 minutes.

① Mettre hors circuit l'interrupteur d'alimentation principale (MAIN POWER) suivant la méthode donnée dans "Mise hors circuit de l'alimentation" à la page 25, puis débrancher la fiche du cordon d'alimentation de la prise de courant et vérifier que les pièces autour du bloc de lampe se sont refroidies.

② Utiliser un tournevis Phillips pour desserrer les vis de fixation du couvercle du bloc de lampe sur le fond du projecteur, puis enlever le couvercle du bloc de lampe.

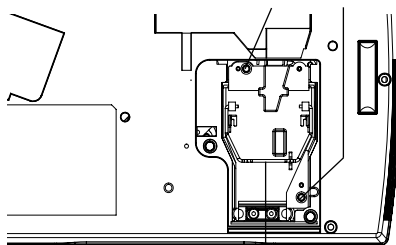
Couvercle de l'unité de lampe



Vis de fixation du couvercle du bloc de lampe

③ Utiliser un tournevis Phillips pour desserrer les deux vis de fixation du bloc de lampe jusqu'à ce que les vis tournent librement. Tenir la poignée du bloc de lampe et tirer doucement pour le sortir du projecteur.

Vis de fixation du bloc de lampe



Poignée

④ Insérer le nouveau bloc de lampe tout en s'assurant que le sens d'insertion est correct, puis utiliser un tournevis Phillips pour resserrer fermement les vis de fixation du bloc de lampe.

- ⑤ Installer le couvercle du bloc de lampe, puis utiliser un tournevis Phillips pour resserrer fermement les vis de fixation du couvercle du bloc de lampe.

**REMARQUE:**

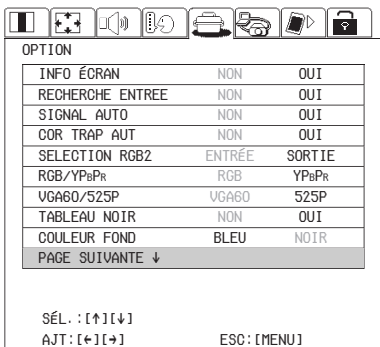
- S'assurer de bien installer le bloc de lampe et le couvercle du bloc de lampe. S'ils ne sont pas bien installés, cela peut déclencher le circuit de protection et le projecteur ne pourra pas être allumé.

- ⑥ Insérer la fiche du cordon d'alimentation dans la prise de courant, puis appuyer sur l'interrupteur d'alimentation principale (MAIN POWER).

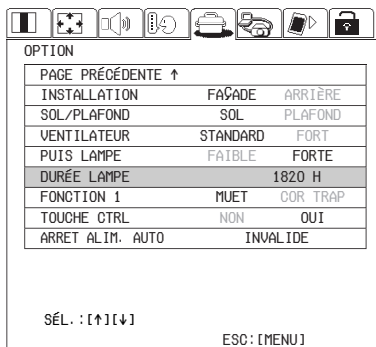
**REMARQUE:**

- Si l'indicateur d'alimentation (POWER) ne s'allume pas en rouge lorsque l'interrupteur d'alimentation principale (MAIN POWER) est mis sur la position de marche, remettre l'interrupteur d'alimentation principale (MAIN POWER) sur la position d'arrêt, débrancher le cordon d'alimentation de la prise murale et s'assurer que le bloc de lampe et que le couvercle du bloc de lampe sont bien installés. Puis remettre l'interrupteur d'alimentation principale (MAIN POWER) sur la position de marche.

- ⑦ Appuyer sur la touche d'alimentation (POWER) pour projeter une image sur l'écran.
- ⑧ Appuyer sur la touche de menu (MENU) pour faire apparaître l'écran de menu, et sélectionner "OPTION" en appuyant sur les touches directionnelles gauche ◀ ou ▶ droite.



- ⑨ Sélectionner le "DURÉE LAMPE" (temps de fonctionnement de la lampe) en appuyant sur les touches directionnelles montante ▲ ou ▼ descendante.



- ⑩ Maintenir la touche d'entrée (ENTER) enfoncée pendant environ 3 secondes.



Le "REINIT. TEMPS LAMPE" s'affiche.

- ⑪ Sélectionner "OUI" en appuyant sur les touches ◀ ou ▶ et appuyer sur la touche d'entrée (ENTER).

**REMARQUE:**

- Si "NON" est sélectionné à l'étape ⑪, l'opération pour remettre le temps de la lampe à zéro sera annulée.

- ⑫ Couper l'alimentation électrique. Le temps d'utilisation total du bloc de lampe est alors remis à zéro. Pour plus de détails concernant la mise hors tension, se reporter à la page 25.

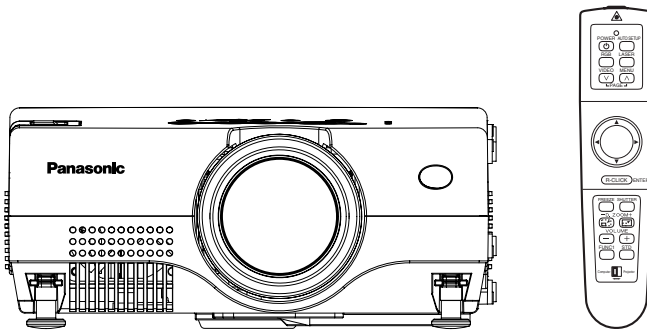
# Panasonic®

Proyector LCD **Para uso comercial**

## Instrucciones de funcionamiento

---

Modelo **PT-L735NTU**  
**PT-L735U**



ESPAÑOL

Antes de usar este producto, lea cuidadosamente las instrucciones y guárdelas en un lugar seguro para futuras consultas.

ESPAÑOL-1

# Estimado cliente de Panasonic:

Este manual de instrucciones le brinda toda la información necesaria para usar su proyector. Esperamos que pueda obtener el máximo rendimiento de este nuevo producto y que esté muy conforme con su proyector LCD de Panasonic.

En la parte trasera puede encontrar el número de serie de su producto. Anótelos en el espacio brindado a continuación y conserve este folleto en caso de que necesite servicio.

Modelos: **PT-L735NTU / PT-L735U**

Número de serie:

## AVISO IMPORTANTE DE SEGURIDAD

**ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O GOLPES ELECTRICOS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O HUMEDAD.**

**Fuente de alimentación:** Este proyector LCD fue diseñado para funcionar en CA de 100 V – 240 V, 50 Hz/60 Hz, solamente en el hogar.

**PRECAUCION:** El cable de alimentación de CA suministrado con el proyector como un accesorio sólo puede ser usado para fuentes de alimentación de hasta 125 V, 7 A. Si necesita usar voltajes o corrientes mayores que esta, necesitará un cable de alimentación separado de 250 V. Si usa el cable en esas situaciones, podría resultar en un incendio.



El símbolo del rayo con una flecha, dentro de un triángulo equilátero, tiene la intención de advertir al usuario de la presencia de “voltaje peligroso” sin aislación dentro del gabinete del producto que puede ser de suficiente magnitud como para constituir un riesgo de golpe eléctrico para las personas.



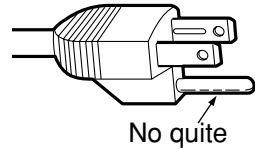
El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene la intención de alertar al usuario de la presencia de instrucciones de funcionamiento y mantenimiento (servicio) importantes en la literatura que acompaña el producto.

**PRECAUCION:**

Este aparato tiene un enchufe de tres patas con conexión a tierra. Este enchufe debe ser enchufado sólo en toma de corriente con conexión a tierra.

Esta es una característica de seguridad. Si no fuera posible conectar el enchufe en la toma de corriente, consulte a un electricista.

No anule el enchufe con conexión a tierra. No quite la clavija de tierra del enchufe de alimentación.

**ADVERTENCIA:**

Este equipo ha sido probado y se encuentra que cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B, que cumple con la Parte 15 de las reglas FCC. Estos límites fueron establecidos para proveerle protección razonable contra las interferencias dañinas en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede provocar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio. Sin embargo, esto no es garantía que no ocurran interferencias en una instalación en particular. Si este equipo provoca interferencias dañinas a la recepción de radio o televisión, que se pueden determinar apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario corregir la interferencia mediante uno o más de los siguientes métodos:

- Reorientando o reubicando la antena receptora.
- Aumentando la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectando el equipo a un tomacorriente de un circuito diferente del que se encuentra conectado el receptor.
- Consulte por ayuda al distribuidor o un técnico de radio/TV experimentado.

**PRECAUCION:** Cualquier cambio o modificación sin autorización de este equipo puede invalidar la autoridad del usuario a usarlo.

**ADVERTENCIA:**

Este producto es para ser usado en un cuarto de ordenadores tal como se define en el estándar para Protección de equipos de procesamiento de datos/ordenadores, ANSI/NFPA 75.

**Declaración de conformidad**

Número de modelo: PT-L735NTU / PT-L735U

Marca: **Panasonic**

Parte responsable: Matsushita Electric Corporation of America.

Dirección: One Panasonic Way Secaucus New Jersey 07094

Número de teléfono: 1-800-528-8601 or 1-800-222-0741

Email: [pbtsservice@panasonic.com](mailto:pbtsservice@panasonic.com)

Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las reglas FCC, la operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no debe provocar interferencias dañinas, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.



# Contenido

## Preparativos

---

### AVISO IMPORTANTE DE

SEGURIDAD .....	2
Precauciones respecto a la seguridad ...	5
Accesorios .....	9
Antes de usar .....	10
Ubicación y función de cada parte ...	12
Insertando la tarjeta inalámbrica ...	17

## Comienzo

---

Configuración .....	18
Métodos de proyección, Posición del proyector, Distancias de proyección	
Conexiones .....	20
Ejemplo de conexión al equipo AV, Ejemplo de conexión al ordenador	
Preparación del mando a distancia ...	22

## Funcionamiento básico

---

Conecte la alimentación .....	23
Desconexión de la alimentación ...	25

## Funciones útiles

---

Corrección de la distorsión trapecoidal y el posicionamiento automático ...	27
Apagando la imagen y el sonido momentáneamente .....	28
Pausando la imagen .....	28
Ampliando la imagen .....	29
Ajustando el volumen .....	29
Funciones útiles del mando a distancia .....	30
Puntero láser, Ratón inalámbrico	

## Configuración y ajustes

---

Menús en pantalla .....	32
Pantallas de menú, Guía de funcionamiento de menú, Reponiendo un ajuste al valor por defecto de fábrica	
Ajuste de la imagen .....	37
MODO IMAGEN, CONTRASTE, BRILLO, COLOR, TINTE, DEFINICIÓN, Ajuste de matiz de color, Reducción de ruidos (NR), Balance del blanco R/G/B, SISTEMA TV, Proyectando imágenes sRGB compatibles	

Ajuste de la posición .....	40
POSICIÓN, Reloj de puntos, FASE RELOJ, TRAPECIO, POSICIÓN DE OSD, ASPECTO REDIMENSION, AUTO AJUSTE, BLOQUEO DE CUADRO	

Ajuste de audio .....	44
VOLUMEN, SILENCIAMIENTO, MODE DE AUDIO	

Cambio del idioma de exhibición ...	44
-------------------------------------	----

Ajuste de las opciones .....	45
EXHIBICIÓN EN PANTALLA, BÚSQEDA ENTRADA, SEÑAL AUTO, TRAPECIO, SELECCIÓN RGB2, RGB/YPbPr, VGA60/525P, PIZARRA, COLOR FONDO, FRONTAL/RÉTRO, MESA/TECHO, VENTILADOR, ALIM.LÁMPARA, TIEMPO LAMP, FUNC 1, TECLA CTRL, DESCONEXION AUTO	

Instalación de red .....	48
Tarjeta SD .....	48

### Ajustando la función de

SEGURIDAD .....	49
AJUSTAR CONTRASEÑA, CAMBIAR CONTRASEÑA, VISUALIZAR TEXTO, CAMBIAR TEXTO, VISUALIZAR LOGO, BORRAR LOGOTIPO, CAPTURAR LOGOTIPO	

## Cuidados y mantenimiento

---

Cuando el indicador TEMP y el indicador LAMP están iluminados .....	52
Limpieza y reemplazo del filtro de aire ...	54
Reemplazo de la lámpara .....	55
Antes de solicitar servicio .....	58
Limpieza y mantenimiento .....	59

## Otros

---

Especificaciones .....	60
Apéndice .....	62
Lista de señales compatibles, Cableado de clavijas de conectores, Métodos de cálculo de dimensiones de proyección, Uso del conector SERIAL	
Dimensiones .....	66
Reconocimiento de marcas registradas .....	66

# Precauciones respecto a la seguridad

## ADVERTENCIA

**Si ocurre un problema (tal como quedarse sin imagen o sin sonido) o si se observa que sale humo o un olor extraño del proyector, desconecte la alimentación y desenchufe el cable de alimentación del tomacorriente de la pared.**

- No continúe usando el proyector en tales casos, de lo contrario podrían producirse choques eléctricos o un incendio.
- Verifique que no salga más humo, y luego contacte a un Centro de servicio autorizado para la reparación.
- No intente reparar el proyector usted mismo, ya que esto puede ser peligroso.

**No instale este proyector en un lugar que no sea lo suficientemente fuerte como para soportar el peso completo del proyector.**

- Si el lugar de instalación no es lo suficientemente fuerte, el proyector puede caerse o volcarse, lo cual podría causar heridas o daños serios.

**El trabajo de instalación (tal como la colocación en el techo) debería ser realizado solamente por un técnico calificado.**

- Si la instalación no se realiza correctamente, pueden producirse choques eléctricos o heridas.

**Si penetran objetos extraños o agua dentro del proyector, o si el proyector se cae o el gabinete se rompe, desconecte la alimentación y desenchufe el cable de alimentación del tomacorriente de la pared.**

- Si continúa usando el proyector en estas condiciones podría producirse un incendio o choques eléctricos.
- Contacte a un Centro de servicio autorizado para la reparación.

**No sobrecargue el tomacorriente de la pared.**

- Si se sobrecarga el suministro de alimentación (por ejemplo, usando demasiados adaptadores), puede producirse un sobrecalentamiento que podría ocasionar un incendio.

**No quite la tapa ni la modifique de ninguna manera.**

- Hay alto voltaje dentro del proyector que podría causar un incendio o choques eléctricos.
- Para cualquier trabajo de inspección, ajuste y reparación, consulte a un Centro de servicio autorizado.

**Limpie regularmente el enchufe del cable de alimentación para evitar la acumulación de polvo.**

- Si se acumula polvo en el enchufe del cable de alimentación, la humedad resultante puede dañar el aislamiento, lo cual podría ocasionar un incendio. Desenchufe el cable de alimentación del tomacorriente de la pared y límpielo con un paño seco.
- Si no va a usar el proyector por un largo tiempo, desenchufe el cable de alimentación del tomacorriente de la pared.

**No haga nada que pueda dañar el cable de alimentación o el enchufe del cable de alimentación.**

- No dañe el cable de alimentación, no le realice ninguna modificación, no lo coloque cerca de objetos calientes, no lo doble excesivamente, no lo tuerza, no tire de él, no coloque objetos pesados sobre él ni lo enrolle.
- Si se usa el cable de alimentación dañado, pueden producirse choques eléctricos, cortocircuitos o un incendio.
- Pida a un Centro de servicio autorizado que realice cualquier reparación necesaria del al cable de alimentación.

**No toque el enchufe del cable de alimentación con las manos húmedas.**

- Si no observa esto podrían producirse choques eléctricos.

**Inserte firmemente el enchufe del cable de alimentación en el tomacorriente de la pared.**

- Si el enchufe no se inserta correctamente, podrían ocurrir choques eléctricos o sobrecalentamientos.
- No use enchufes que estén dañados ni tomas que no estén bien fijadas en la pared.

**No coloque el proyector encima de superficies que sean inestables.**

- Si se coloca el proyector en una superficie inclinada, inestable, éste puede caerse o volcarse, y podría ocasionar heridas o daños.

**No coloque el proyector en el agua ni permita que se moje.**

- Si no observa esto podría producirse un incendio o choques eléctricos.

**No coloque recipientes con líquido encima del proyector.**

- Si se derrama agua en el proyector o penetra dentro de él, podría producirse un incendio o choques eléctricos.
- Si penetra agua dentro del proyector, consulte a un Centro de servicio autorizado.

**No inserte ningún objeto extraño dentro del proyector.**

- No inserte ningún objeto de metal ni objetos inflamables dentro del proyector ni los deje caer sobre el proyector. La no observación podría ocasionar un incendio o choques eléctricos.

**Mantenga la tarjeta de memoria SD (solo PT-L735NTU) y las pilas lejos del alcance de los niños.**

- Si la tarjeta de memoria o las pilas son tragadas, pueden producir la muerte por sofocación. Si piensa que alguien se ha tragado la tarjeta de memoria o las pilas, consulte inmediatamente a un médico.

**No permita que los terminales + y – de las pilas hagan contacto con objetos metálicos como collares u horquillas.**

- De lo contrario esto podría causar que las pilas tengan pérdidas, se sobrecalienten, exploten o se incendien.
- Guarde las pilas en una bolsa de plástico y manténgala lejos de los objetos metálicos.

**Durante una tormenta, no toque el proyector ni el cable.**

- Podría sufrir golpes eléctricos.

**No use la unidad en un baño o ducha.**

- Podría ocasionar un incendio o sufrir golpes eléctricos.

**No mire hacia la lente mientras se usa el proyector.**

- La lente del proyector emite luz fuerte. Si mira directamente hacia esta luz, ésta puede herir sus ojos.
- Tenga mucho cuidado de no permitir que los niños miren la lente. Además, desconecte la alimentación cuando deje de usar el proyector.

**Mantenga el mando a distancia lejos del alcance de los niños, y no mire directamente al haz de láser o lo apunte a otras personas.**

- Si se apunta con el haz de láser que es emitido por el mando a distancia directamente a los ojos de una persona, se podrían producir problemas visuales.

**No ponga sus manos u otros objetos cerca de la salida de aire.**

- De la salida de aire sale aire caliente. No acerque sus manos, su cara ni objetos que no puedan soportar el calor cercano a esta abertura, de otra manera podría padecer quemaduras y dañarse.

**Al cambiar la lámpara, deje que se enfríe al menos durante una hora antes de manipularla.**

- La cubierta de la lámpara se calienta mucho, y el contacto con ella le puede quemar.

**Antes de cambiar la lámpara, asegúrese de desenchufar el cable de alimentación del tomacorriente.**

- Caso contrario se pueden producir golpes eléctricos o explosiones.

## Precaución

**No cubra ni la entrada ni la salida de aire.**

- La no observación puede dar lugar a que el proyector se sobrecaliente y causar un incendio o daños al proyector.
- No coloque el proyector en lugares angostos, mal ventilados como roperos o bibliotecas.

**No coloque el proyector en lugares húmedos o polvorientos o lugares donde el proyector pueda entrar en contacto con humo o vapor.**

- Usar el proyector bajo tales condiciones puede ocasionar un incendio o choques eléctricos.

**Cuando desconecte el cable de alimentación, sujete el enchufe, no el cable.**

- Si se tira del cable de alimentación mismo, el cable se dañará, lo cual podría ocasionar un incendio, cortocircuitos o choques eléctricos serios.

**Siempre desconecte todos los cables antes de mover el proyector.**

- Mover el proyector con cables todavía conectados puede dañar los cables, lo cual podría causar un incendio o choques eléctricos.

**No coloque ningún objeto pesado encima del proyector.**

- Si no observa esto podría ocasionar que el proyector se desequilibre y caiga, lo cual podría ocasionar daños o heridas.

**No cortocircuite, caliente o desarme las pilas ni las coloque en agua o fuego.**

- Si no observa esto podría causar que las pilas se sobrecalienten, tengan pérdidas, exploten o se incendien, lo cual podría ocasionar quemaduras u otras heridas.

**Cuando inserte las pilas, asegúrese que la polaridad (+ y -) es correcta.**

- Si se insertan incorrectamente las pilas, éstas puede explotar o tener fugas, lo cual podría ocasionar un incendio, heridas o contaminación del compartimiento de pilas y del área circundante.

**Use solamente las pilas especificadas.**

- Si se usan pilas incorrectas, éstas pueden explotar o tener fugas, y podrían ocasionar un incendio, heridas o contaminación del compartimiento.

**No mezcle pilas usadas y nuevas.**

- Si las pilas no se insertan correctamente, podrían explotar o filtrar, y podrían ocasionar un incendio, heridas o contaminación del compartimiento de las pilas y las áreas alrededor.

**No se apoye sobre este proyector**

- Usted se podría caer y herirse, y el aparato se podría dañar.
- Tenga mucho cuidado que los niños no se pongan encima del aparato.

**Desconecte el enchufe del cable de alimentación del tomacorriente de la pared como una medida de seguridad antes de realizar cualquier limpieza.**

- Podría ocasionar choques eléctricos si esto no se hace.

**No instale la tarjeta inalámbrica accesoria en ningún dispositivo diferente de la ranura de tarjeta del proyector. (Sólo PT-L735NTU)**

- Si no tiene en cuenta eso, se podría dañar el dispositivo.

**Pida a un Centro de servicio autorizado que limpie el interior del proyector al menos una vez al año.**

- Si deja acumular polvo dentro del proyector sin limpiarlo, podría ocasionar un incendio o problemas de funcionamiento.
- Es una buena idea limpiar el interior del proyector antes de la llegada de la estación húmeda. Pida al Centro de servicio autorizado más cercano que limpie el proyector cuando sea necesario. Consulte con el Centro de servicio autorizado el tema de los costos de la limpieza.

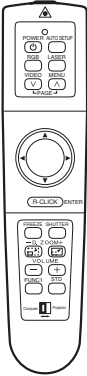
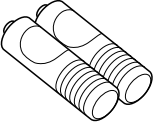
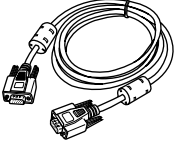
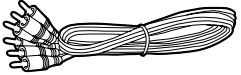
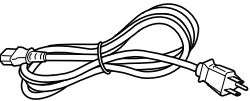
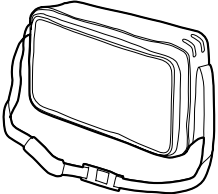

**Nos esforzamos en mantener el medio ambiente limpio. Por favor lleve su aparato que no pueda ser reparado a su concesionario o a una compañía de reciclado.**

**NOTA:**


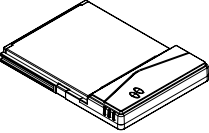
- Este producto tiene una lámpara de Descarga de alta intensidad (HID) que contiene pequeñas cantidades de mercurio. También contiene plomo entre sus componentes. El desecho de estos materiales puede estar reglamentado en su comunidad debido a consideraciones medio ambientales. Por información sobre como desechar o reciclarla, consulte a las autoridades locales o a la Alianza de industrias electrónicas: <<http://www.eiae.org>>

# Accesorios

Verifique que todos los accesorios mostrados a continuación hayan sido incluidos con su proyector.

<p>Mando a distancia (N2QAEA000015 x1)</p> 	<p>Pilas AAA para el mando a distancia (x2)</p> 	<p>Cable de señal RGB [3,0 m (9'10"), K1HB15FA0001 x1]</p> 
	<p>Cable AV [3,0 m (9'10"), K2KA2FA00002 x1]</p> 	<p>Cable de alimentación (K2CG3FZ00008 x 1)</p> 
<p>Bolsa de transporte (TPEP010 x1)</p> 	<p>Cable USB (K1HB04FD0002 x 1)</p> 	

## Sólo PT-L735NTU

<p>CD-ROM (TQBH9004 x1)</p> 	<p>Tarjeta de memoria SD (8 MB, RP-SD008BEZ0 x1)</p> 	<p>Tarjeta inalámbrica (N5HBD0000023 x1)</p> 	<p>Estuche de protección para la tarjeta de memoria SD (RP-SDCC0 x1)</p> 
<p>Bloqueo de tarjeta (TKXA14901 x1)</p> 	<p>Tornillo de fijación de bloqueo de tarjeta (M3 x6) (THEA117Z x1)</p> 	<p>Llave hexagonal (TKLA0701 x1)</p> 	

# Antes de usar

## **Asegúrese de colocar la cubierta de la lente antes de mover el proyector.**

**Asegúrese de colocar la cubierta de la lente antes de mover el proyector.**

La lente de proyección es extremadamente susceptible a las vibraciones y golpes. Cuando mueva el proyector, use el bolso de transporte accesorio. Cuando coloque el proyector dentro del bolso de transporte, debe colocarlo de manera que la lente quede mirando hacia arriba.

## **Precauciones respecto a la instalación**

**Evite la instalación en lugares sujetos a vibraciones o golpes.**

Las partes internas se pueden dañar, lo cual puede causar mal funcionamiento o accidentes.

**No instale el proyector cerca de cables de alto voltaje ni cerca de motores.**

El proyector puede estar sujeto a interferencias electromagnéticas.

**Si instala el proyector en el techo, pida a un técnico calificado que realice todo el trabajo de instalación.**

Deberá comprar el kit de instalación por separado (Modelo No.ET-PK735). Además, todo el trabajo de instalación deberá realizarlo un técnico especializado.

**Para usar este proyector a gran altitud (más de 1400 m), ajuste VENTILADOR a ALTO. (Consulte la página 46.)**

De lo contrario podría ocurrir un mal funcionamiento.

## Notas sobre el uso

### **A fin de obtener la mejor calidad de imagen**

Cierre las cortinas o persianas de cualquier ventana y apague cualquier luz fluorescente que esté cerca a la pantalla para evitar que la luz del exterior o la luz de luces interiores se refleje en la pantalla.

### **No toque la lente con sus manos descubiertas.**

Si la lente se ensucia con huellas de los dedos o con cualquier otra cosa, esto será ampliado y proyectado en la pantalla. Especialmente cuando no use el proyector retraiga la lente y cúbrala con la cubierta accesoria de la lente.

### **Acerca de la pantalla**

No aplique ninguna sustancia volátil que pueda causar decoloración en la pantalla, y no deje que se ensucie o dañe.

### **Acerca de la tarjeta inalámbrica y la tarjeta de memoria SD**

(Sólo PT-L735NTU)

La electricidad estática del cuerpo humano puede dañar la tarjeta inalámbrica o la tarjeta de memoria SD.

Para evitar eso, deberá tocar un objeto metálico próximo como un bastidor de aluminio o un pomo de una puerta para disipar la carga estática de su cuerpo.

### **Acerca de la tarjeta inalámbrica y la ranura de tarjeta de memoria SD (Sólo PT-L735NTU)**

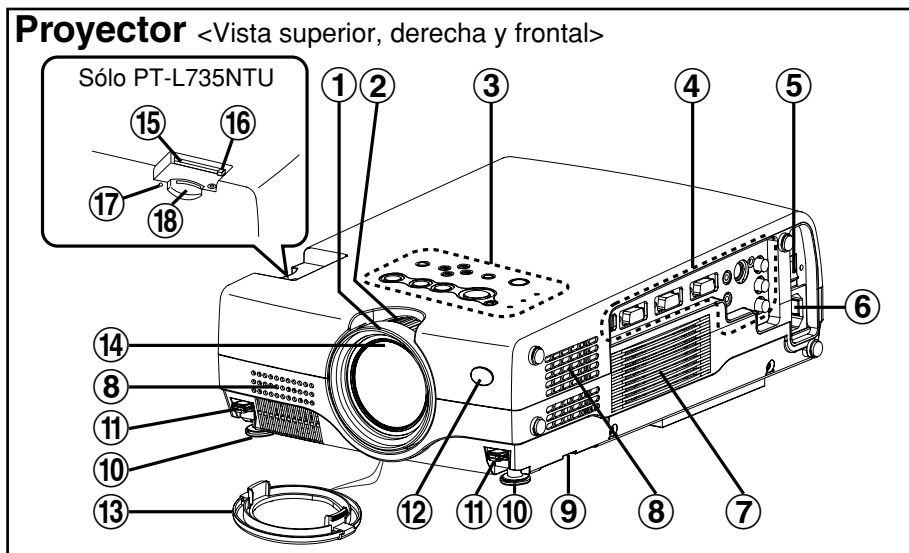
Asegúrese que no haya objetos extraños en el interior de la ranura cuando inserte la tarjeta inalámbrica o tarjeta de memoria SD. De lo contrario podría dañarse la tarjeta y la ranura.

### **Acerca de la lámpara**

Quizás sea necesario cambiar la lámpara antes debido a variables como las características particulares de la lámpara, condiciones de uso y lugar de instalación, especialmente cuando se someten al uso continuo durante más de 10 horas o cuando la corriente se conecta y desconecta frecuentemente.

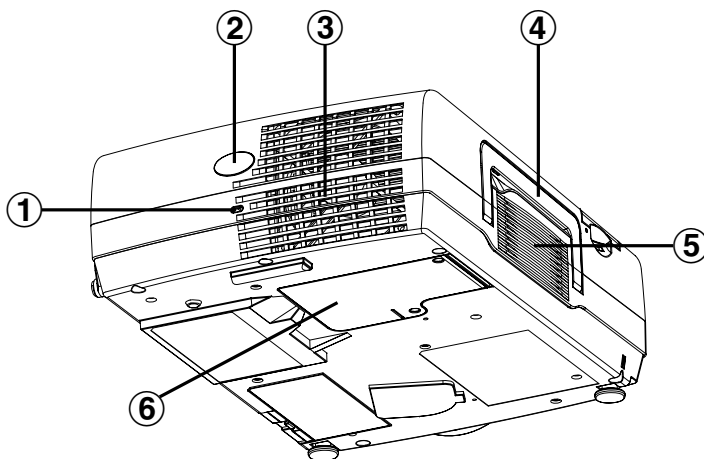


# Ubicación y función de cada parte



- ① **Anillo de enfoque**  
(página 24)
- ② **Anillo de zoom**  
(página 24)
- ③ **Panel de control del proyector**  
(página 14)
- ④ **Tablero de terminales**  
(página 16)
- ⑤ **Interruptor principal MAIN POWER**  
(páginas 23 y 25)
- ⑥ **Enchufe de entrada de alimentación (AC IN)**  
(página 23)  
El cable de alimentación accesorio se conecta aquí. No use ningún otro cable de alimentación que no sea el cable de alimentación accesorio.
- ⑦ **Altavoz (Izq.)**
- ⑧ **Entradas de aire**  
No cubra estas entradas.
- ⑨ **Filtro de aire** (página 54)
- ⑩ **Patas ajustables delanteras (Izq./Der.)**  
(página 24)
- ⑪ **Botones del ajustador de patas (Izq./Der.)**  
(página 24)

- Estos botones se usan para destrabar las patas ajustables delanteras. Presiónelos para ajustar el ángulo de inclinación del proyector.
- ⑫ **Receptor de la señal del mando a distancia**  
(página 22)
  - ⑬ **Cubierta de la lente**
  - ⑭ **Lente de proyección**
  - ⑮ **Ranura de tarjeta inalámbrica**  
(Sólo PT-L735NTU)  
Inserte la tarjeta inalámbrica dentro. (consulte la página 17)
  - ⑯ **Interruptor de expulsión**  
(Sólo PT-L735NTU)  
Úselo para retirar la tarjeta inalámbrica de la ranura de tarjeta.
  - ⑰ **Lámpara de acceso**  
(Sólo PT-L735NTU)  
Destella mientras se accede al proyector para leer o escribir los datos en la tarjeta de memoria SD.
  - ⑱ **Ranura de tarjeta de memoria SD**  
(Sólo PT-L735NTU)  
Inserte la tarjeta de memoria SD aquí.

**Proyector** <Atrás y abajo>**① Bloqueo de seguridad**

Se puede usar para conectar un cable antirrobo comercialmente disponible (fabricado por Kensington).

Este bloqueo de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver de Kensington. Detalles para contactar con esta compañía:

Kensington Technology Group  
ACCO Brands Inc.  
2855 Campus Drive  
San Mateo, CA 94403 USA  
Tel (650)572-2700  
Fax (650)572-9675  
<http://www.kensington.com/>  
<http://www.gravis.com/>

**NOTA:**

- La información de arriba puede cambiar en el futuro.

**② Receptor de la señal del mando a distancia**

(página 22)

**③ Salida de aire**

No cubra esta entrada.

**④ Mango de transporte****⑤ Altavoz (Der.)****⑥ Situación de la lámpara**  
(página 56)**ADVERTENCIA**

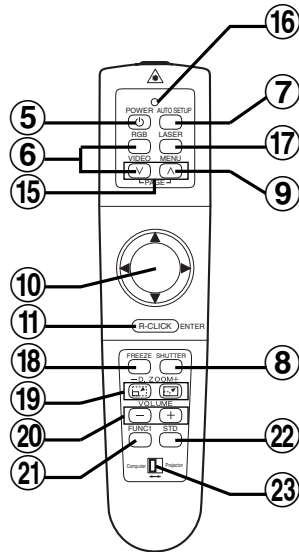
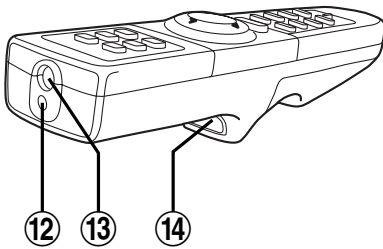
**No ponga sus manos u otros objetos cerca de la salida de aire.**

- De la salida de aire sale aire caliente. No acerque sus manos, su cara ni objetos que no puedan soportar el calor cercano a esta abertura, de otra manera podrían ocurrir quemaduras o daños.

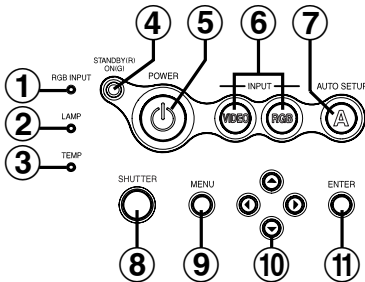
**NOTA:**

- Durante la proyección de una imagen, el ventilador de enfriamiento funcionará, emitiendo un pequeño ruido. Al apagar o encender la lámpara este ruido aumentará un poco.
- Accediendo al menú OPCIONES para ajustar ALIM.LÁMPARA a "BAJO", el sonido de funcionamiento del ventilador se reducirá. (Consulte la página 46.)

## Mando a distancia



## Panel de control del proyector



- ① Indicador de entrada RGB (RGB INPUT)** (página 26)  
Este indicador muestra cuando una señal está ingresando a los terminales de entrada RGB (RGB 1 IN/RGB2 IN). Cuando se detecta una señal de entrada, el indicador se ilumina.
- ② Indicador de la lámpara (LAMP)** (página 53)  
Este indicador se ilumina cuando es tiempo de reemplazar la lámpara. Destella si se detecta algo anormal en los circuitos.
- ③ Indicador de temperatura (TEMP)** (página 52)  
Este indicador se ilumina al detectar una temperatura anormalmente alta dentro del proyector o alrededor del mismo. Si la temperatura se eleva por encima de cierto nivel, se desconectará automáticamente el suministro de alimentación y el indicador se iluminará o destellará.
- ④ Indicador de alimentación** (páginas 23, 25 y 26)  
Este indicador se ilumina de rojo

- cuando el interruptor principal está conectado (Modo de espera), y se ilumina de verde cuando comienza la proyección de una imagen. Cuando ESPERA DE WEB se ajuste a "Sí", el ventilador de enfriamiento funcionará y el indicador de alimentación en el proyector destellará lentamente de rojo.
- ⑤ Botón de encendido (POWER)** (páginas 23 y 25)
  - ⑥ Botones de selección de entrada (VIDEO, RGB)** (página 24)  
Estos botones se usan para seleccionar las señales de entrada. Cuando BÚSQUEDA ENTRADA en el menú OPCIONES se ajusta a "SI", la señal de entrada será detectada y seleccionada automáticamente presionando este botón durante unos segundos. (Consulte la página 45.)
  - ⑦ Botón de ajuste automático (AUTO SETUP)** (páginas 24 y 27)  
Si se presiona este botón mientras se está proyectando una imagen, los ajustes de proyección se ajustarán automáticamente de acuerdo con la

señal que esté ingresando. Además, el ángulo de inclinación del proyector será detectado automáticamente y ajustado a fin de corregir cualquier distorsión trapezoidal.

⑧ **Botón de obturación (SHUTTER)**  
(página 28)

Este botón se usa para apagar momentáneamente la imagen y el sonido.

⑨ **Botón de menú (MENU)**  
(páginas 32 y 35)

Este botón se usa para exhibir las pantallas de menú. Cuando se exhibe una pantalla de menú, se puede usar para volver a una pantalla anterior o borrar la pantalla.

⑩ **Botones de flechas (▲, ▼, ◀ y ▶)**  
(página 35)

Estos botones se usan para seleccionar y ajustar los ítems de las pantallas de menú.

\*Cuando se encuentra en el modo de ordenador, estos botones en el mando a distancia funcionan de manera diferente. (página 31)

⑪ **Botón de entrada (ENTER)**  
(página 35)

Este botón se usa para aceptar y para activar ítems seleccionados en los menús en pantalla.

\*Cuando se encuentra en el modo de ordenador, este botón en el mando a distancia funciona de manera diferente. (página 31)

⑫ **Emisor de láser** (página 30)

⑬ **Emisor de infrarrojos** (página 22)

⑭ **Botón de clic** (página 31)

Este botón puede ser usado cuando se mueve a la izquierda el interruptor de selección del modo de funcionamiento (Ordenador).

⑮ **Botón de página (PAGE)**  
(página 31)

Este botón puede ser usado cuando se mueve a la izquierda el interruptor de selección del modo de funcionamiento (Ordenador).

⑯ **Indicador de funcionamiento**  
(página 30)

Este indicador se enciende

cuando se emite un haz de láser (mientras se presiona el botón LASER). Destella cuando se presiona cualquier otro botón.

⑰ **Botón de láser (LASER)**  
(página 30)

Cuando presiona este botón se emite un haz de rayo láser. Este haz de láser se puede usar para apuntar a algo en la pantalla como si fuera un puntero.

⑱ **Botón de congelar (FREEZE)**  
(página 28)

Este botón se usa para congelar momentáneamente la proyección de manera de exhibir una imagen fija.

⑲ **Botones de ajuste +/- del zoom (D.ZOOM)** (página 29)

Estos botones se usan para ampliar la imagen proyectada.

⑳ **Botones de ajuste +/- del volumen (VOLUME)**  
(página 29)

Estos botones se usan para ajustar el volumen de sonido emitido por el altavoz integrado del proyector y la toma AUDIO OUT. Consulte la página 44 por detalles sobre como ajustar el volumen usando los botones del panel de control del proyector.

㉑ **Botón de función (FUNC1)**  
(páginas 41, 44 y 47)

Este botón puede ser usado para 1) conectar y desconectar el volumen del sonido y 2) entrar en el modo de corrección de la distorsión trapezoidal. Use el ítem FUNC1 en el menú OPCIONES para seleccionar el que desea usar.

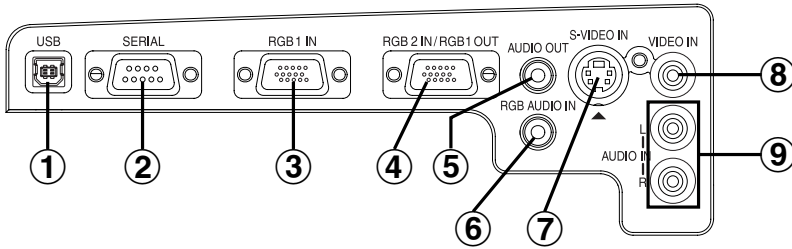
㉒ **Botón de estándar (STD)**  
(página 36)

Este botón se usa para reponer los valores de ajuste del proyector a los ajustes por defecto de fábrica.

㉓ **Interruptor de selección de modo de funcionamiento (Ordenador, Proyector)**  
(página 31)

Mueva este interruptor hacia la izquierda para que el mando a distancia pueda controlar el ordenador, y muévelo hacia la derecha para que controle el proyector.

# Tablero de terminales



## ① Puerto USB

(página 31)

El mando a distancia puede ser usado como un ratón de ordenador conectando el proyector a un ordenador con el cable USB suministrado. (Conector cuadrado de 4 clavijas)

## ② Conector SERIAL

(páginas 20, 21 y 64)

Este conector se usa para conectar un ordenador personal al proyector a fin de controlar externamente el proyector. (compatible con RS-232C)

## ③ Conector RGB1 IN

(páginas 20 y 21)

Este conector se usa para entrar las señales RGB y YPbPr.

## ④ Conector RGB2 IN/RGB1 OUT

(páginas 20, 21 y 45)

Este conector se usa para la entrada o salida de las señales RGB y YPbPr. Use el ítem SELECCIÓN RGB2 en el menú OPCIONES para seleccionar si desea ingresar o salir con este conector.

## ⑤ Terminal AUDIO OUT

(páginas 20 y 21)

Este terminal se usa para emitir las señales de audio que ingresan al proyector. Si hay un equipo de audio conectado a este

terminal, ningún sonido será emitido por los altavoces integrados.

## ⑥ Terminal RGB AUDIO IN

(páginas 20 y 21)

Sólo se brinda un sistema, por lo tanto conecte el conector apropiado cuando use RGB1 o RGB2.

## ⑦ Conector S-VIDEO IN

(páginas 20 y 43)

Este conector se usa para ingresar señales de video de un componente compatible con S-VIDEO tal como un videograbador. El conector es compatible con la señal S1, y automáticamente cambia entre las relaciones de aspecto 16:9 y 4:3 de acuerdo con el tipo de señal que esté ingresando.

## ⑧ Terminal VIDEO IN

(página 20)

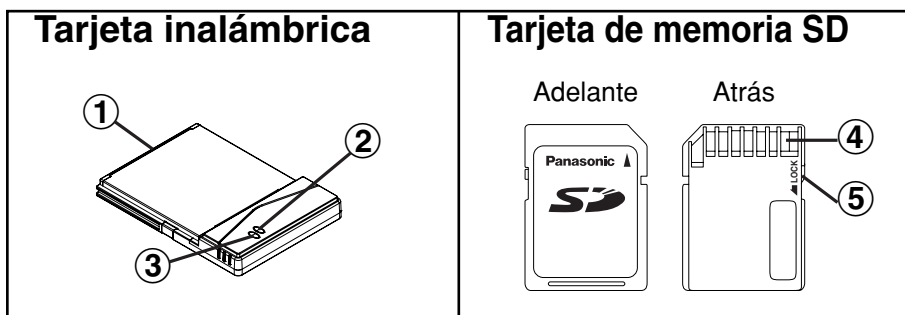
Este terminal se usa para ingresar señales de video de un componente tal como un videograbador.

## ⑨ Terminales AUDIO IN L-R (para VIDEO/S-VIDEO)

(página 20)

Sólo se brinda un sistema, por lo tanto conecte el conector apropiado cuando use VIDEO o S-VIDEO.

# Sólo PT-L735NTU



## ① Conector

Este conector es para conectar la tarjeta inalámbrica a la ranura de la tarjeta del proyector. Tenga cuidado de no tocar el conector.

## ② Indicador de alimentación de tarjeta inalámbrica

Se ilumina cuando la tarjeta inalámbrica está funcionando.

## ③ Indicador de acceso de tarjeta inalámbrica

Destella mientras se accede al proyector con ordenadores mediante una red inalámbrica.

## ④ Terminales metálicos

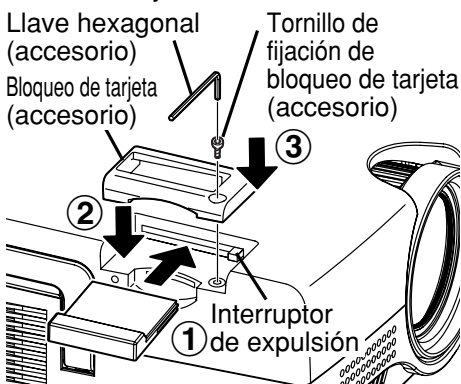
Estos terminales son para conectar la tarjeta de memoria SD a la ranura de tarjeta del proyector. No toque los terminales de metal con las manos u objetos metálicos, ni pegue adhesivos en ellos, ni permita que se estropeen de ninguna manera.

## ⑤ Interruptor de protección contra escritura

Si el interruptor de protección contra escritura en la tarjeta de memoria SD se mueve a la posición LOCK, no será posible usar ninguna función de edición de archivos como borrar o mover archivos de imágenes.

# Insertando la tarjeta inalámbrica (Sólo PT-L735NTU)

Inserte la tarjeta inalámbrica antes de usar el PT-L735NTU.



① Inserte la tarjeta inalámbrica hasta que se trabé.

② Ajuste el bloqueo de tarjeta accesorio.

③ Asegure el bloqueo de tarjeta con el tornillo de fijación de bloqueo de tarjeta usando la llave hexagonal.

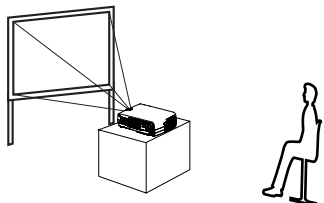
- Al retirar la tarjeta inalámbrica, retire el bloqueo de tarjeta, y luego presione el interruptor de expulsión.

# Configuración

## Métodos de proyección

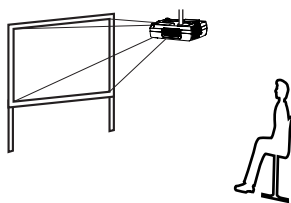
El proyector se puede configurar para ser usado en cualquiera de los siguientes cuatro métodos de proyección. Seleccione cualquier método de proyección que coincida con el método de configuración. (El método de proyección puede ser ajustado desde el menú OPCIONES. Consulte la página 46 para más detalles.)

- Proyección frontal desde la mesa



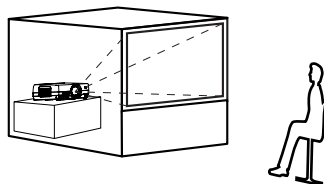
Items del menú	Ajuste
FRONTAL/RETRO	FRONTAL
MESA/TECHO	MESA

- Proyección frontal desde el techo



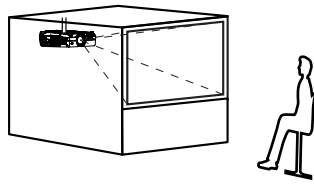
Items del menú	Ajuste
FRONTAL/RETRO	FRONTAL
MESA/TECHO	TECHO

- Retroproyección desde la mesa  
(Usando una pantalla translúcida)



Items del menú	Ajuste
FRONTAL/RETRO	RETRO
MESA/TECHO	MESA

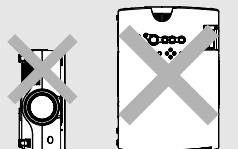
- Retroproyección desde el techo  
(Usando una pantalla translúcida)



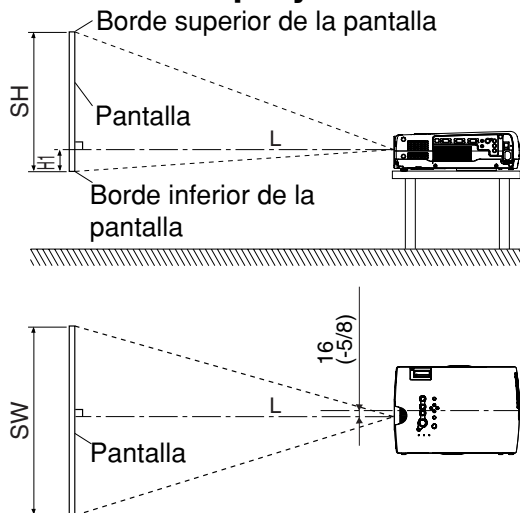
Items del menú	Ajuste
FRONTAL/RETRO	RETRO
MESA/TECHO	TECHO

### NOTA:

- Debe comprar la ménsula para techo (ET-PK735) por separado cuando use el método de instalación de techo.
- Si instala el proyector en posición vertical, se podría dañar el proyector.
- Le recomendamos que instale el proyector en lugares que no estén inclinados a más de  $\pm 30^\circ$ . Instalar el proyector en lugares con una inclinación mayor de  $\pm 30^\circ$  podría causar mal funcionamiento.



## Posición del proyector



<Unidades: mm (")>

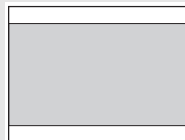
L: distancia de proyección  
 SH: Altura de la imagen  
 SW: Ancho de la imagen  
 H1: Distancia desde el centro de la lente hasta el borde inferior de la imagen proyectada

## Distancias de proyección

Tamaño de la pantalla (4:3)			Distancia de proyección (L)		Posición de la altura (H1)
Largo de la diagonal	Altura (SH)	Ancho (SW)	Amplitud (LW)	Telefoto (LT)	
1,01 m(40")	0,61 m(2')	0,81 m(2'8")	1,2 m(3'11")	1,5 m(4'11")	0,06 m(2-13/32")
1,27 m(50")	0,76 m(2'6")	1,02 m(3'4")	1,6 m(5'2")	1,9 m(6'2")	0,08 m(3")
1,52 m(60")	0,91 m(3')	1,22 m(4')	1,9 m(6'2")	2,3 m(7'6")	0,09 m(3-19/32")
1,77 m(70")	1,07 m(3'6")	1,42 m(4'8")	2,2 m(7'2")	2,7 m(8'10")	0,11 m(4- 6/32")
2,03 m(80")	1,22 m(4')	1,63 m(5'4")	2,5 m(8'2")	3,1 m(10'2")	0,12 m(4-26/32")
2,28 m(90")	1,37 m(4'6")	1,83 m(6')	2,8 m(9'2")	3,5 m(11'5")	0,14 m(5-13/32")
2,54 m(100")	1,52 m(5')	2,03 m(6'8")	3,1 m(10'2")	3,9 m(12'9")	0,15 m(6")
3,81 m(150")	2,29 m(7'6")	3,05 m(10')	4,7 m(15'5")	5,8 m(19')	0,23 m(9")
5,08 m(200")	3,05 m(10')	4,06 m(13'4")	6,2 m(20'4")	7,8 m(25'7")	0,31 m(12")
6,35 m(250")	3,81 m(12'6")	5,08 m(16'8")	7,8 m(25'7")	9,8 m(32'1")	0,38 m(15")
7,62 m(300")	4,57 m(15')	6,10 m(20')	9,4 m(30'10")	11,8 m(38'8")	0,46 m(18")

### NOTA:

- Las dimensiones en el cuadro anterior son aproximadas.
- Si usa la distancia de proyección para la pantalla 16:9, la imagen de proyección 4:3 sobresaldrá de la pantalla por arriba y por abajo.
- Para más detalles acerca de las distancias de las imágenes proyectadas, consulte la página 63.





# Conexiones

## Notas sobre las conexiones

- Lea cuidadosamente el manual de instrucciones de cada componente del sistema antes de conectarlos.
- Desconecte el suministro de alimentación de todos los componentes antes de realizar cualquier conexión.
- Si los cables necesarios para conectar un componente al sistema no están incluidos con el componente o disponibles opcionalmente, puede que necesite adaptar un cable para que se adapte al componente.
- Si existieran muchas oscilaciones en la energía de la señal de video de la fuente de video, la imagen en la pantalla puede fluctuar. En tales casos, será necesario conectar un TBC (corrector en base a tiempo).
- Consulte la lista en la página 62 por detalles sobre señales compatibles que pueden entrar al proyector.
- Solo hay disponible un circuito de sistema de audio para cada terminal AUDIO IN L-R para las señales S-VIDEO/VIDEO y el terminal RGB AUDIO IN, de manera que si desea cambiar la fuente de entrada de audio, deberá retirar e insertar los conectores apropiados.

## Ejemplo de conexión al equipo AV

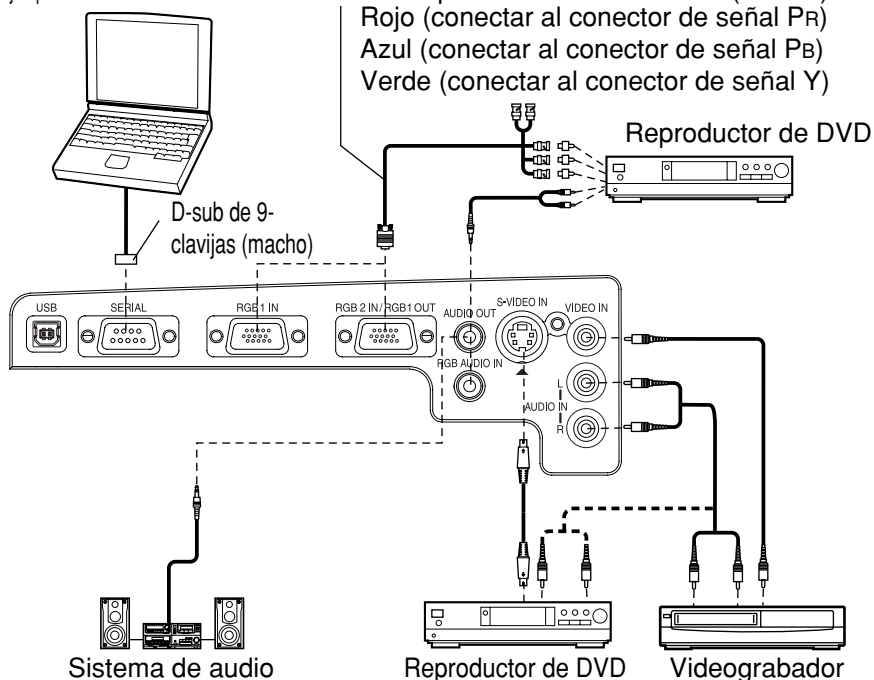
Ejemplo de conexión al ordenador

Cable del adaptador D-sub 15 - BNC5 (macho)

Rojo (conectar al conector de señal PR)

Azul (conectar al conector de señal PB)

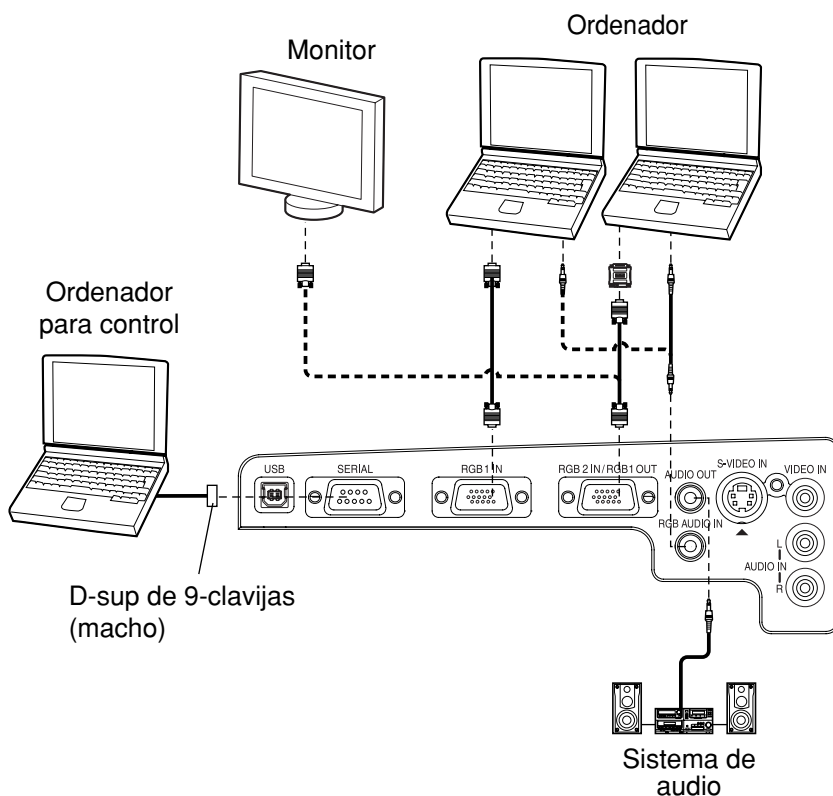
Verde (conectar al conector de señal Y)



### NOTA:

- Si la fuente de la señal de video está conectada usando un cable con un enchufe de unión BNC, use un adaptador BNC/RCA (en venta por separado) para convertir la punta del cable a un enchufe RCA.
- Si se desconectan los cables de señal o si se desconecta la fuente de alimentación del ordenador o el videograbador mientras la función de zoom digital está en uso, esta función será cancelada.

## Ejemplo de conexión al ordenador



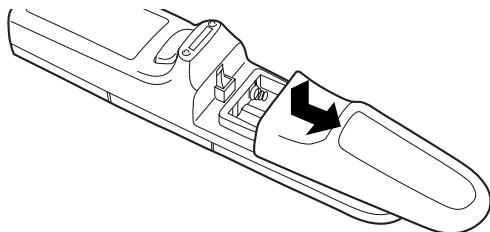
### NOTA:

- Es mejor apagar el ordenador, antes de apagar el interruptor MAIN POWER de este proyector.
- No entre la señal al conector RGB2 IN/RGB1 OUT cuando el ítem SELECCIÓN RGB2 en el menú OPCIONES esté ajustado en modo "SALIDA". (Consulte la página 45.)

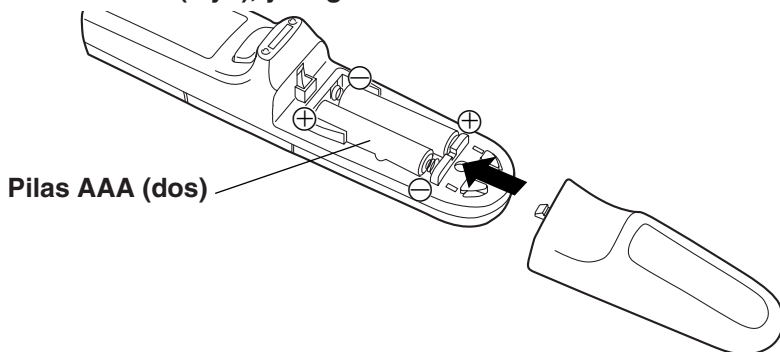
**Consulte el CD ROM accesorio para detalles sobre la red inalámbrica que se usa para controlar el proyector con un ordenador mediante la tarjeta inalámbrica. (Sólo PT-L735NTU)**

# Preparación del mando a distancia

① Abra la cubierta.



② Inserte las pilas de manera que coincidan correctamente con la polaridad indicada (+ y -), y luego cierre la cubierta.



## NOTA:

- No deje caer el mando a distancia.
- Mantenga el mando a distancia alejado de los líquidos.
- Retire las pilas si no va a usar el mando a distancia por un largo tiempo.
- No use pilas recargables.

## Rango de funcionamiento

Si el mando a distancia se sostiene de manera que mire directamente de frente a los receptores de las señales del mando a distancia en la parte de adelante o atrás del proyector, el rango de funcionamiento será de aproximadamente 7 m (23 pies) desde las superficies de los receptores.

Además, el mando a distancia puede ser usado en un ángulo de  $\pm 30^\circ$  a la izquierda o derecha y  $\pm 15^\circ$  hacia arriba o debajo de los receptores.

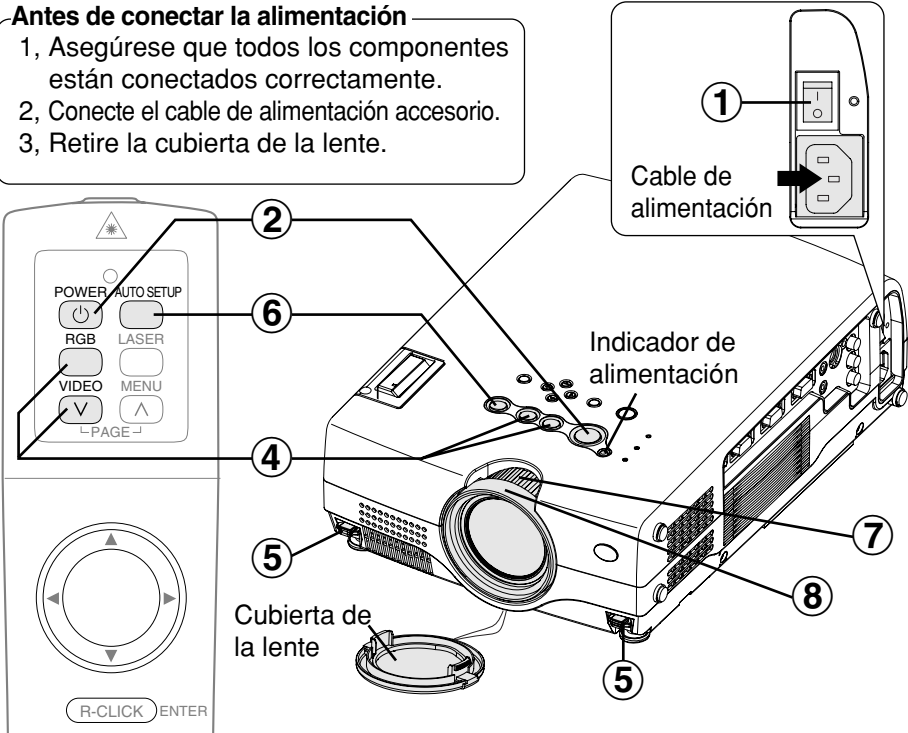
## NOTA:

- Si hay algún obstáculo entre el mando a distancia y los receptores, el mando a distancia puede no funcionar correctamente.
- Si se permite que una luz fuerte incida sobre el receptor de señales del mando a distancia, puede ocurrir que el mando a distancia no funcione correctamente. Coloque el proyector tan lejos de fuentes de luz como sea posible.
- Si el mando a distancia se usa frente a la pantalla para hacer funcionar el proyector, el rango de funcionamiento del mando a distancia quedará limitado por la pérdida de reflejo de la luz causada por las características de la pantalla usada.

# Conecte la alimentación

## Antes de conectar la alimentación

- 1, Asegúrese que todos los componentes están conectados correctamente.
- 2, Conecte el cable de alimentación accesorio.
- 3, Retire la cubierta de la lente.



## 1 Presione el interruptor MAIN POWER para conectar la alimentación.

- El indicador de alimentación en el proyector se iluminará de rojo.

## 2 Presione el botón POWER.

- El indicador de alimentación del proyector destellará de verde. Después de un corto período de tiempo, el indicador se iluminará de rojo, y se proyectará la imagen.















## 3 Conecte la alimentación de todos los dispositivos conectados.

- Comience la función de reproducción del dispositivo como un reproductor de DVD.

### NOTA:

- Escuchará un sonido mientras el indicador de alimentación se apaga, pero esto no es señal de malfuncionamiento.

## 4 Presione el botón de selección de entrada para seleccionar la señal de entrada.

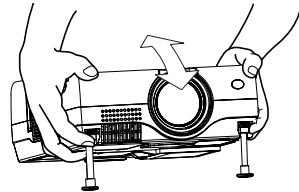
Botones de selección de entrada	 VIDEO 	 RGB 	Sólo PT-L735NTU  RGB 
Señales cambiantes	 ↑↓ 	 ↑↓ 	 →  ↑                      ↓  ← 

- Se proyectará una imagen de acuerdo con la señal de entrada seleccionada.

Siga el procedimiento a continuación cuando ajuste el proyector por primera vez, y cuando cambie el lugar de instalación.

## 5 Ajustando el ángulo

- Mientras presiona los botones del ajustador, ajuste el ángulo hacia delante/atrás de la inclinación del proyector. Ajústelo de manera que el proyector esté lo más vertical a la pantalla como sea posible.



## 6 Presione el botón AUTO SETUP para iniciar el posicionamiento automático.

- La inclinación del proyector y la señal de entrada serán detectadas y la distorsión trapezoidal y la posición de la imagen serán corregidas. (Consulte la página 27 para más detalles.)

AUTO AJUSTE

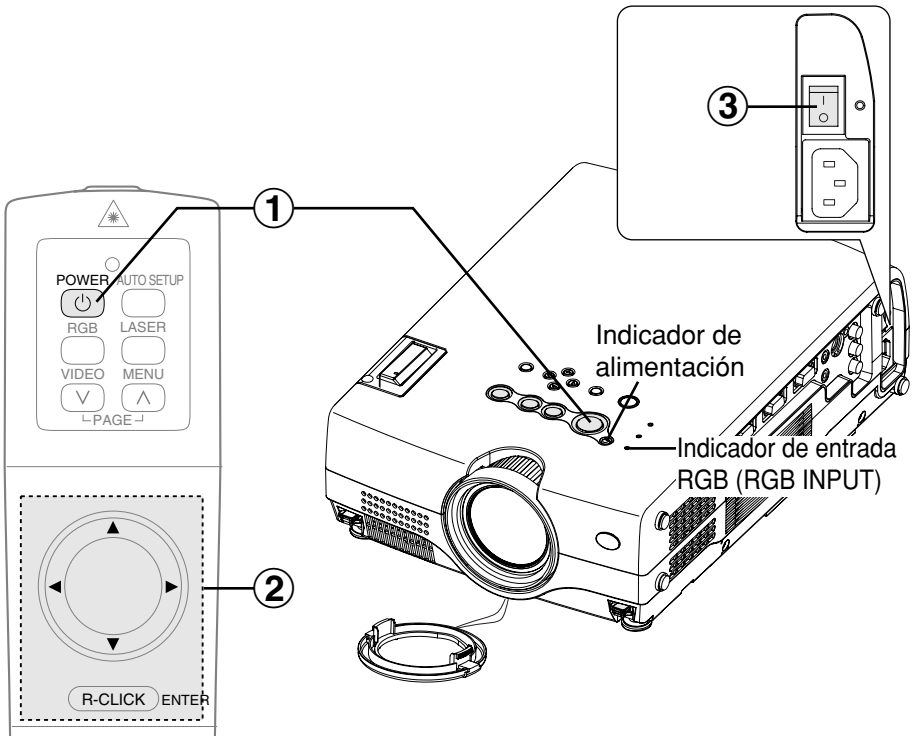
## 7 Ajuste el tamaño

- Gire el anillo de zoom para ajustar el tamaño de la imagen proyectada.

## 8 Ajuste el enfoque

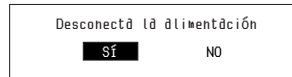
- Gire el anillo de enfoque para ajustar el enfoque de la imagen proyectada.

# Desconexión de la alimentación



## 1 Presione el botón POWER.

- Aparecerá la indicación “Desconecta la alimentación” en la pantalla.



## 2 Seleccione “SÍ” usando los botones ◀ y ▶ y luego presione el botón ENTER.

- La lámpara se apagará y la imagen dejará de ser proyectada. (El indicador de alimentación del proyector se iluminará de naranja.)

## 3 Presione el interruptor MAIN POWER para apagar la alimentación después que el indicador de alimentación en el proyector se ilumina de rojo.

### Función de corte de alimentación directa

Puede desconectar el interruptor MAIN POWER y mover el proyector inmediatamente después de usarlo. El ventilador de enfriamiento funcionará mediante la fuente de alimentación interna para enfriar la lámpara.

- Cuando use esta función, demorará más tiempo para que la lámpara se vuelva a encender comparado cuando la lámpara se enfría mientras el interruptor MAIN POWER está en ON.
- No ponga el proyector dentro de un bolso mientras el ventilador de enfriamiento está funcionando.

**NOTA:**

- También puede desconectar la alimentación presionando el botón POWER dos veces o sosteniéndolo presionado durante al menos 0,5 segundos.
- Cuando el proyector se encuentra en el modo de espera (el indicador de alimentación del proyector se ilumina de rojo), el proyector necesitará un máximo de 7 W de corriente, incluso si el ventilador de enfriamiento se ha parado.

(Sólo PT-L735NTU)

- Cuando ESPERA DE WEB se ajusta a “Sí”, el ventilador de enfriamiento funciona y el indicador de alimentación en el proyector destella lentamente de rojo y el proyector consume un máximo de 30 W de electricidad. (página 48)
- No desconecte la alimentación mientras se accede a la tarjeta SD y se exhibe “TARJETA SD EN USO” en la pantalla.

**Indicador de alimentación**

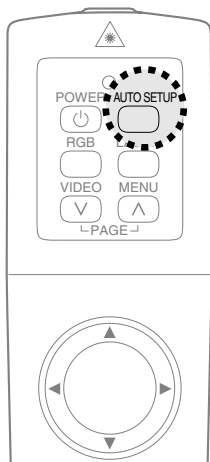
Estado del indicador de alimentación		Estado del proyector
Rojo	Iluminado	El proyector se encuentra en el modo de espera y se puede proyectar la imagen presionando el botón POWER.
	Destellando lentamente	ESPERA DE WEB en el menú RED se ajusta a “Sí”. El proyector se puede controlar con ordenadores mediante una red inalámbrica. (El ventilador de enfriamiento está funcionando.) : Solo PT-L735NTU.
Verde	Destellando	El proyector se está preparando para proyectar después de conectar la alimentación mientras el indicador de alimentación se enciende de rojo. (Después de un corto período, se proyectará la imagen.)
	Iluminado	Se proyecta una imagen.
Naranja	Iluminado	La lámpara se está enfriando después de desconectar la alimentación. (El ventilador de enfriamiento está funcionando.)
	Destellando	El proyector se está preparando para proyectar después de conectar la alimentación mientras el indicador de alimentación se enciende de naranja. (Después de un corto período, se proyectará la imagen.)

**Indicador RGB INPUT**

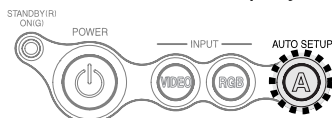
Estado del indicador RGB INPUT	Estado del proyector
Iluminado durante el modo de espera	Está entrando una señal al conector RGB1 IN o RGB2 IN.
Iluminado durante la proyección	Está entrando una señal al conector seleccionado usando los botones de selección de entrada.

# Corrección de la distorsión trapezoidal y el posicionamiento automático (AUTO SETUP)

Este proyector detecta el grado de inclinación y la señal de entrada. La distorsión trapezoidal y la posición de la imagen se pueden corregir automáticamente de acuerdo con la señal de entrada.



Panel de control del proyector

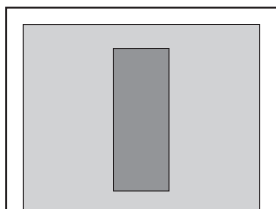
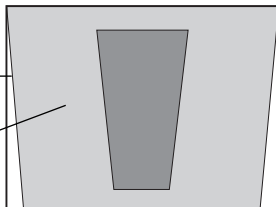


## Presione el botón AUTO SETUP.

Cuando la imagen proyectada haya causado una distorsión trapezoidal

Pantalla

Imagen proyectada



- Se realiza el posicionamiento automático.

Si presiona el botón AUTO SETUP, los ítems indicados en el cuadro a continuación se ajustarán automáticamente además de corregir la distorsión trapezoidal. Los detalles de ajuste cambian de acuerdo con la señal que está entrando.

Señal de entrada	Contenido ajustado automáticamente	Página
Señales RGB	POSICION, RELOJ, FASE RELOJ (Si la frecuencia del reloj de puntos es de 100 MHz o más, el reloj de puntos y la fase del reloj no serán ajustados automáticamente.)	40, 41

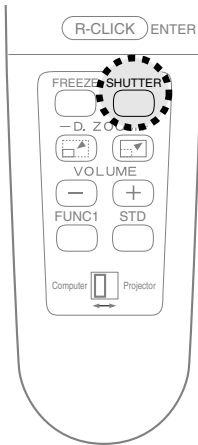
### NOTA:

- Si los bordes de la imagen proyectada son difusos, o si se proyecta una imagen oscura, el proceso de instalación automático podría parar automáticamente antes de haberse completado. Si ocurre eso, proyecte una imagen diferente y luego presione el botón AUTO SETUP una vez más, o realice manualmente los ajustes anteriores.
- Ajuste TRAPECIO en el menú OPCIONES a "NO" para evitar cualquier deterioro de la imagen como resultado de la corrección trapezoidal. (Consulte la página 45.)
- La distorsión trapezoidal podría no corregirse lo suficiente dependiendo del ajuste del anillo de zoom. En ese caso, ajuste la opción TRAPECIO. (Consulte la página 41.)



# Apagando la imagen y el sonido momentáneamente (SHUTTER)

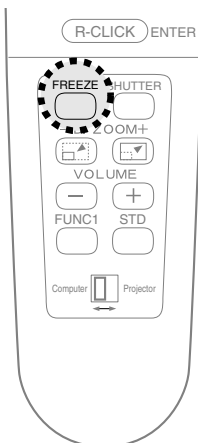
La función de obturación se puede usar para momentáneamente apagar la imagen y el sonido que provienen del proyector cuando el proyector no se está usando por cortos periodos de tiempo, tales como periodos de descanso en reuniones o cuando se realizan preparativos. El proyector consume menos alimentación en el modo de obturación que en el modo de proyección normal.



## Presione el botón SHUTTER.

- Se apaga la imagen y el sonido.
- Presione cualquier botón del proyector o del mando a distancia para volver al modo de funcionamiento normal.

# Pausando la imagen (FREEZE)

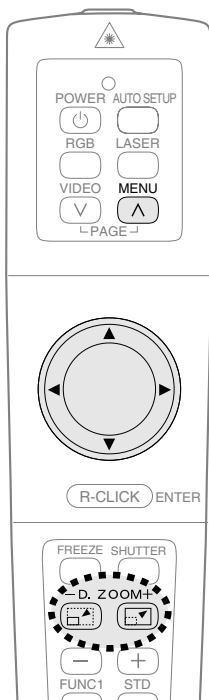


## Presione el botón FREEZE.

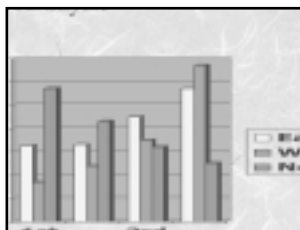
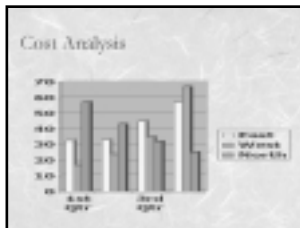


- La imagen proyectada será pausada.
- Presione el botón FREEZE otra vez para cancelar la imagen fija.

# Ampliando la imagen (D.ZOOM)



Presione el botón +/- del zoom digital.



- La imagen va a ser ampliada a 1,5 veces el tamaño normal.

Funciones útiles

El mando a distancia funciona mientras se usa la función D. ZOOM (zoom digital)

Use los botones ▲, ▼, ◀ y ▶ para mover el área ampliada que desea proyectar.

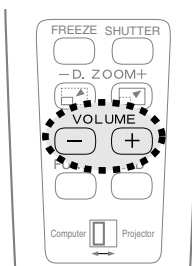
Use los botones del zoom digital para cambiar el grado de ampliación.

Presione el botón MENU para volver a la pantalla normal.

## NOTA:

- La relación de ampliación puede ser cambiada dentro de un rango de x1 a x4, en pasos de 30.
- Si el tipo de señal que ingresa cambia mientras se está usando la función de zoom digital, se cancelará la función de zoom digital.

# Ajustando el volumen (VOLUME)



Presione el botón VOLUME +/- .

- Presione el botón + para subir el volumen.
- Presione el botón - para bajar el volumen.

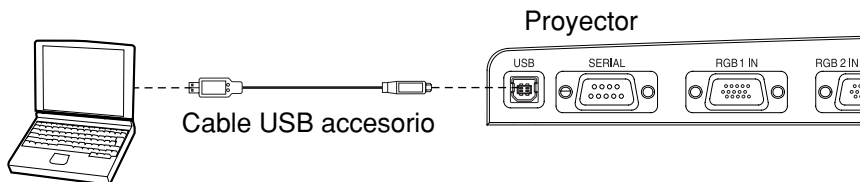
## NOTA:

- También puede seleccionar "VOLUMEN" del menú AUDIO para ajustar el volumen.



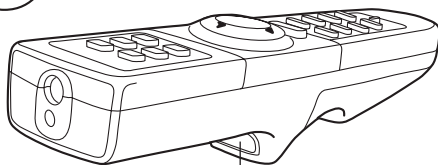
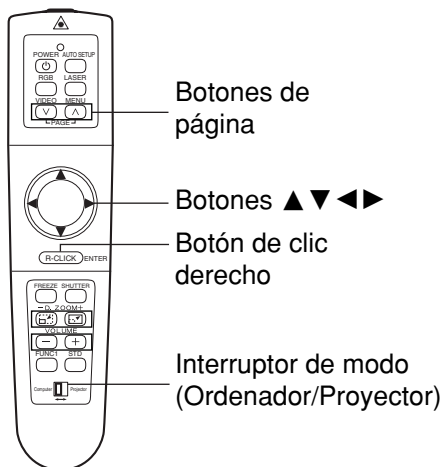
# Ratón inalámbrico

Puede usar el mando a distancia como un ratón de ordenador. Ajuste el interruptor de modo (Proyector/Ordenador) en el mando a distancia a "Computer" y conecte el puerto USB del proyector a un ordenador con un cable USB accesorio.



Ordenador equipado con un puerto USB

- Para Windows (Versiones 98SE, Me, 2000 y XP), puede usar el controlador de ratón estándar que viene con el sistema operativo.



Botón de clic

## Interruptor de modo (Computer/Proyector)

Mueva el interruptor de modo a la posición "Computer".

- **Botones de páginas**

^: Funciona como el botón de página arriba en un teclado de ordenador.

v: Funciona como el botón de página abajo en un teclado de ordenador.

- **Botones de flechas (▲▼◀▶)**

Estos botones pueden mover el cursor en la pantalla de un ordenador como el ratón de un ordenador.

- **Botón de clic derecho**

Este botón funciona como el botón derecho del ratón de un ordenador.

- **Botón clic**

Este botón funciona como el botón izquierdo del ratón de un ordenador.

### NOTE:

- Se necesita un receptor de ratón inalámbrico opcional (ET-RMRC2) cuando el proyector y los ordenadores se encuentran donde no pueden ser conectados con el cable USB accesorio.

# Menús en pantalla

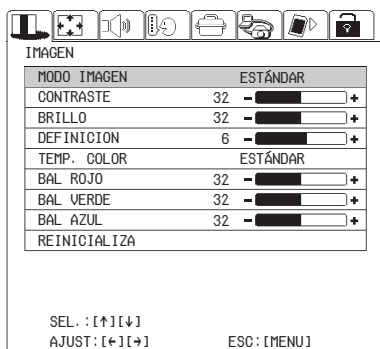
## Pantallas de menú

Los diferentes ajustes y la configuración de este proyector se puede realizar seleccionando las funciones en los menús en pantalla.

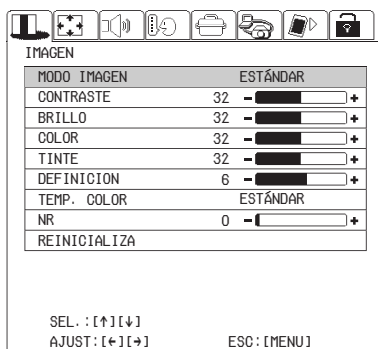
La organización general de estos menús se muestra a continuación.

### Menú IMAGEN (página 37)

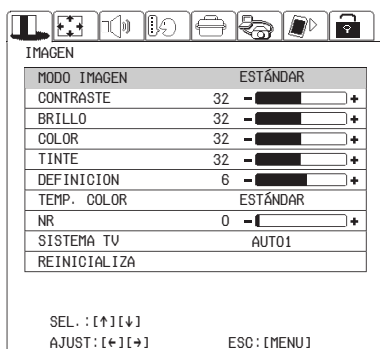
Cuando ingresa una señal RGB



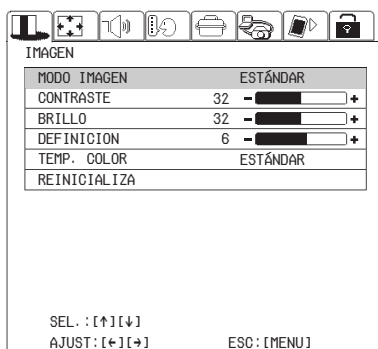
Cuando ingresa una señal YPBPr



Cuando ingresa una señal S-VIDEO/VIDEO



Cuando se selecciona el modo NETWORK/SD CARD (Sólo PT-L735NTU)



### NOTA:

- La exhibición en la pantalla mostrada en estas instrucciones son para el PT-L735NTU.
- La distorsión trapezoidal de la exhibición en la pantalla no será corregida.

## Menú POSICION (página 40)

Cuando ingresa una señal RGB

POSICION		
POSICION	H: 128	V: 32
RELOJ	32	- [Progress Bar] +
FASE RELOJ	16	- [Progress Bar] +
TRAPECIO	H: 0	V: 0
POSICIÓN DE OSD	SUPERIOR IZQ.	
REDIMENSIÓN	NO	SÍ
AUTO AJUSTE		
BLOQUEO DE CUADRO	NO	SÍ
REINICIALIZA		

SEL.: [↑][↓]                      ENTR.: [ENTER]  
ESC.: [MENU]

## Cuando ingresa una señal YPbPr

POSICION		
POSICION	H: 64	V: 16
TRAPECIO	H: 0	V: 0
POSICIÓN DE OSD	SUPERIOR IZQ.	
ASPECTO	4:3	
REDIMENSIÓN	NO	SÍ
AUTO AJUSTE		
REINICIALIZA		

SEL.: [↑][↓]                      ENTR.: [ENTER]  
ESC.: [MENU]

## Cuando ingresa una señal S-VIDEO/VIDEO

POSICION		
POSICION	H: 32	V: 32
TRAPECIO	H: 0	V: 0
POSICIÓN DE OSD	SUPERIOR IZQ.	
ASPECTO	AUTO	
REDIMENSIÓN	NO	SÍ
AUTO AJUSTE		
REINICIALIZA		

SEL.: [↑][↓]                      ENTR.: [ENTER]  
ESC.: [MENU]

## Cuando se selecciona el modo NETWORK/SD CARD (Sólo PT-L735NTU)

POSICION		
TRAPECIO	H: 0	V: 0
POSICIÓN DE OSD	SUPERIOR IZQ.	
AUTO AJUSTE		
REINICIALIZA		

SEL.: [↑][↓]                      ENTR.: [ENTER]  
ESC.: [MENU]

## Menú AUDIO (página 44)

AUDIO		
VOLUMEN	20	- [Progress Bar] +
SILENCIAMIENTO	NO	SÍ
MODE DE AUDIO	VOZ	NORMAL

SEL.: [↑][↓]                      ENTR.: [ENTER]  
AJUST.: [←][→]                      ESC.: [MENU]

## Menú IDIOMA (página 44)

IDIOMA		
ENGLISH	<b>ESPAÑOL</b>	日本語
DEUTSCH	ITALIANO	中文
FRANCAIS	РУССКИЙ	조선어

SEL.: [↑][↓]                      ESC.: [MENU]  
SEL.: [←][→]                      ENTR.: [ENTER]

## Menú OPCIONES (página 45)

OPCIONES		
MENÚ EN PAN.	NO	SÍ
BÚSQUEDA ENTRADA	NO	SÍ
SEÑAL AUTO	NO	SÍ
TRAPECIO	NO	SÍ
SELECCIÓN RGB2	ENTRADA	SALIDA
RGB/YPbPr	RGB	YPbPr
VGA60/525P	VGA60	525P
PIZARRA	NO	SÍ
COLOR FONDO	AZUL	NEGRO
PÁGINA SIGUIENTE ↓		

SEL.: [↑][↓]  
AJUST.: [←][→]      ESC: [MENU]

OPCIONES		
PÁGINA ANTERIOR ↑		
INSTALACIÓN	FRONTAL	RETRO
MESA/TECHO	MESA	TECHO
VENTILADOR	ESTÁNDAR	ALTO
ALIM. LÁMPARA	BAJO	ALTO
TIEMPO LAMP		10 H
FUNC 1	MUDO	TRAPECIO
TECLA CTRL	NO	SÍ
DESCONEXION AUTO		INVALIDO

SEL.: [↑][↓]  
AJUST.: [←][→]      ESC: [MENU]

El ítem RGB/YPbPr se exhibe cuando ingresa una señal RGB/YPbPr.

## Menú RED (página 48) (Sólo PT-L735NTU)

RED		
RED	LAN1	
FACIL CONECTA	NO	SÍ
NOMBRE ANFITRIÓN	PANASONIC L735NT	
CONTROL DE WEB	NO	SÍ
ESPERA DE WEB	NO	SÍ
CONTRASEÑA DE WEB		
MODO SD	VIEWER	WEB

SEL.: [↑][↓]      ENTR.: [ENTER]  
ESC: [MENU]

## Menú TARJETA SD (página 48) (Sólo PT-L735NTU)

TARJETA SD		
REPRODUCCIÓN AUTO.	NO	SÍ
REPETICIÓN		1
INTERVALO		5 SEG

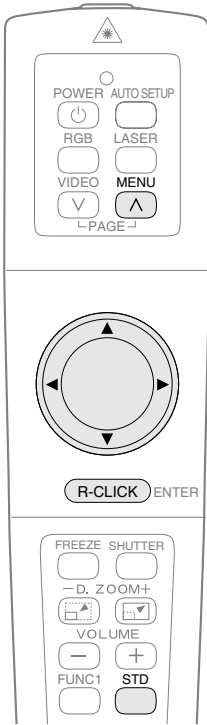
SEL.: [↑][↓]  
AJUST.: [←][→]      ESC: [MENU]

## Menu SEGURIDAD (página 49)

SEGURIDAD		
AJUSTAR CONTRASEÑA	INVÁLIDA	VÁLIDA
CAMBIAR CONTRASEÑA		
VISUALIZAR TEXTO	NO	SÍ
CAMBIAR TEXTO		
VISUALIZAR LOGO	NO	SÍ
BORRAR LOGOTIPO		
CAPTURAR LOGOTIPO		

SEL.: [↑][↓]  
AJUST.: [←][→]      ESC: [MENU]

# Guía de funcionamiento de menú



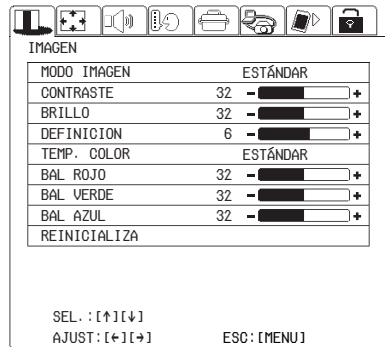
Panel de control del proyector



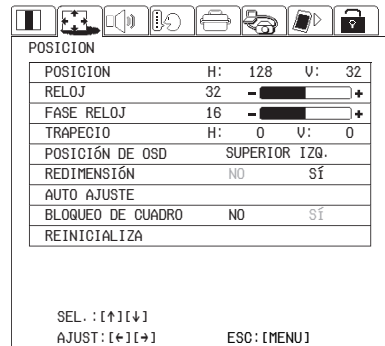
**NOTE:**

- Presione el botón MENU para volver a la pantalla anterior.

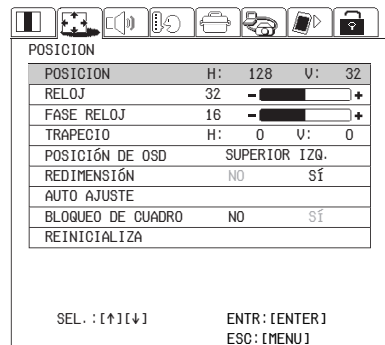
- 1 **Presione el botón MENU.**  
Se exhibe la pantalla de menú.



- 2 **Presione los botones de flechas ◀ o ▶ para seleccionar un menú.**  
La pantalla de menú seleccionada será exhibida. (Ejemplo: menú POSICION)

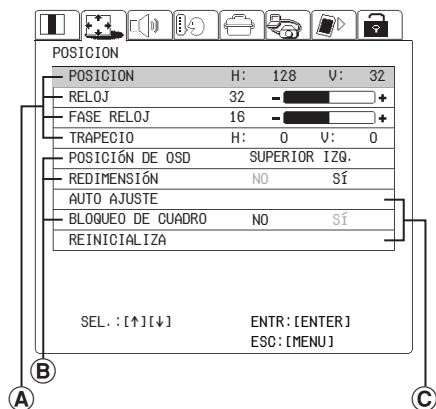


- 3 **Presione el botón ▼ para aceptar la selección.**  
Puede seleccionar un ítem aquí. Aquí puede seleccionar un ítem. El ítem seleccionado se muestra en amarillo.





**④ Seleccione un ítem presionando los botones ▲ o ▼.**



**Ⓐ Para los ítems a ajustar de valor**

Presione el botón ENTER para exhibir una pantalla de ajuste individual.



Presione los botones ◀ o ▶ para realizar el ajuste.

También puede ajustar los ítems de la escala de barras presionando los botones ◀ o ▶ en la pantalla menú. Algunos ítems pueden ser ajustados presionando los botones ▲ o ▼.

**Ⓑ Para los ítems a seleccionar**



Seleccione el ajuste presionando los botones ◀ o ▶.

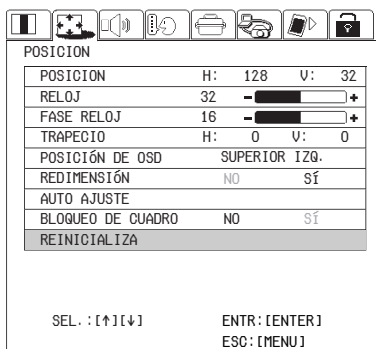
**Ⓒ Para los ítems fijos**

Presione el botón ENTER, y la función se ejecutará.

## Reponiendo un ajuste al valor por defecto de fábrica

Si presiona el botón STD del mando a distancia, puede reponer ajustes a los valores por defecto de fábrica. Sin embargo, esta función varía dependiendo de la ventana que esté en exhibición.

- Cuando se exhibe una pantalla de menú



Todos los ítems exhibidos volverán a sus ajustes por defecto de fábrica.

**NOTA:**

- También podrá seleccionar REINICIALIZA en la pantalla del menú y luego presionar el botón ENTER.
- Cuando se está exhibiendo una pantalla de ajuste individual.



Sólo el ítem exhibido volverá al ajuste por defecto de fábrica.

# Ajuste de la imagen

Seleccione el ítem presionando los botones ▲ o ▼ en el mando a distancia o el proyector.

Presione los botones ◀ o ▶ para ajustar los ítems a seleccionar. Para los ítems a ajustar de valor, presione el botón ENTER para exhibir una pantalla individual, y presione los botones ◀ a ▶ para realizar el ajuste.

Quando ingresa una señal RGB

MODO IMAGEN	ESTÁNDAR
CONTRASTE	32
BRILLO	32
DEFINICION	6
TEMP. COLOR	ESTÁNDAR
BAL ROJO	32
BAL VERDE	32
BAL AZUL	32
REINICIALIZA	

SEL. : [↑][↓]  
AJUST. : [←][→]      ESC: [MENU]

Quando ingresa una señal YPBPr

MODO IMAGEN	ESTÁNDAR
CONTRASTE	32
BRILLO	32
COLOR	32
TINTE	32
DEFINICION	6
TEMP. COLOR	ESTÁNDAR
NR	0
REINICIALIZA	

SEL. : [↑][↓]  
AJUST. : [←][→]      ESC: [MENU]

Quando está ingresando una señal S-VIDEO/VIDEO

MODO IMAGEN	ESTÁNDAR
CONTRASTE	32
BRILLO	32
COLOR	32
TINTE	32
DEFINICION	6
TEMP. COLOR	ESTÁNDAR
NR	0
SISTEMA TV	AUTO1
REINICIALIZA	

SEL. : [↑][↓]  
AJUST. : [←][→]      ESC: [MENU]

Quando se selecciona el modo NETWORK/SD CARD

MODO IMAGEN	ESTÁNDAR
CONTRASTE	32
BRILLO	32
DEFINICION	6
TEMP. COLOR	ESTÁNDAR
REINICIALIZA	

SEL. : [↑][↓]  
AJUST. : [←][→]      ESC: [MENU]

## MODO IMAGEN



Seleccione el modo de imagen que esté más de acuerdo con la fuente de la imagen y las condiciones del lugar. El mejor modo para usar en condiciones oscuras es NATURAL. Para lugares con las condiciones de iluminación normales, seleccione ESTÁNDAR. Para ambientes excepcionalmente brillantes, use DINAMICA.

PIZARRA está disponible solo cuando PIZARRA en el menú OPCIONES se ajusta a "SI". Seleccione PIZARRA al proyectar sobre pizarrones.

## CONTRASTE

Sirve para ajustar el contraste de la imagen. Presione el botón ► para hacer que la imagen sea más brillante, y presione el botón ◀ para hacer que la imagen sea más oscura. (Ajuste el BRILLO primero si es necesario antes de ajustar el CONTRASTE.)

## BRILLO

Sirve para ajustar las áreas más oscuras (áreas negras) de la imagen. Presione el botón ► si las áreas oscuras están muy acentuadas (por ejemplo, si es difícil de ver el cabello), y presione el botón ◀ si las áreas negras están demasiado iluminadas (grises más que negras).

## COLOR

(sólo S-VIDEO/VIDEO/YP<sub>BPR</sub>)  
Presione el botón ► para hacer que el color sea más fuerte, y presione el botón ◀ para hacer que el color tienda más a pastel.

## TINTE

(sólo NTSC/NTSC 4,43/YP<sub>BPR</sub>)  
Sirve para ajustar el color de la piel en la imagen. Presione el botón ► para hacer que el color de la piel sea más grisáceo, y presione el botón ◀ para hacer que el color de la piel sea más rojizo.

## DEFINICION

Presione el botón ► para hacer que los detalles de la imagen sean más nítidos, y presione el botón ◀ para

hacer que los detalles de la imagen sean menos nítidos.

## Ajuste de matiz de color (TEMP. COLOR)



Se usa para ajustar las áreas blancas de la imagen si aparecen de color azul o rojo.

## Reducción de ruidos (NR)

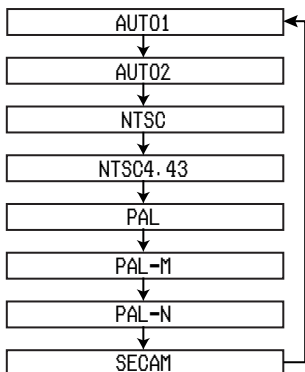
(Cuando ingrese la señal S-VIDEO/VIDEO/YP<sub>BPR</sub>)  
En caso que la señal es de tan poca calidad que el proyector hace ruido, podrá suprimirla ajustando la reducción de ruidos (NR). Para reforzar el efecto de la función, presione ►. Para desactivar la función, ajústela a "0" usando ◀.

## Balance del blanco R/G/B (BAL ROJO/VERDE/AZUL)

(sólo RGB)  
Esto se usa para ajustar las áreas blancas de la imagen si aparecen con color. Presione el botón ◀ para hacer que el color seleccionado sea más tenue. Presione el botón ► para hacer que el color seleccionado sea más fuerte.

## SISTEMA TV

(sólo S-VIDEO/VIDEO)



### AUTO1

El proyector distingue automáticamente entre señales NTSC/NTSC 4,43/PAL/PAL60/SECAM.

### AUTO2

El proyector distingue automáticamente entre señales NTSC/PAL-M/PAL-N.

#### NOTA:

- Este control se debería ajustar normalmente a “AUTO1” o “AUTO2”. Si la señal es de calidad tan pobre que el formato correcto no puede distinguirse automáticamente, cambie manualmente el ajuste al sistema de TV que sea necesario.

## Proyectando imágenes sRGB compatibles

El sRGB es un estándar de reproducción de color internacional (IEC61966-2-1) establecido por la Comisión Electrotécnica Internacional (IEC). Si desea que los colores en las imágenes sRGB compatibles sean reproducidos más fielmente, realice los siguientes ajustes.

- ① Presione el botón ▲ o ▼ para seleccionar “MODO IMAGEN”, y luego use el botón ◀ o ▶ para seleccionar “NATURAL”.
- ② Presione el botón ▲ o ▼ para seleccionar “TEMP. COLOR”, y luego use el botón ◀ o ▶ para seleccionar “ESTÁNDAR”.
- ③ Presione el botón de estándar (STD) en el mando a distancia.
- ④ Seleccione el ítem ALIM LÁMPARA en el menú OPCIONES presionando los botones ▲ o ▼ y ajuste a “ALTO” presionando los botones ◀ o ▶.

#### NOTA:

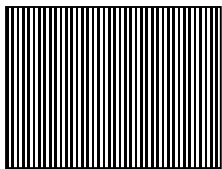
- Se activa sRGB sólo cuando se ingresan las señales RGB.



## Reloj de puntos (RELOJ)

(Sólo RGB)

Puede ocurrir una interferencia de patrón de rayado periódica (ruido) cuando se proyecta un patrón rayado tal como el indicado a continuación. Si esto sucede, use los botones ◀ y ▶ para realizar ajustes de manera que tal ruido sea minimizado.



### FASE RELOJ (sólo RGB)

Ajuste el RELOJ antes de realizar este ajuste. Use los botones ◀ y ▶ para realizar los ajustes de manera que el nivel de ruido sea menos visible.

#### NOTA:

- Si las señales con una frecuencia de reloj de punto de 100 MHz o mayor están entrando, la interferencia no será eliminada completamente cuando se realicen los ajustes RELOJ y FASE RELOJ.

## TRAPECIO

Antes de realizar la corrección de distorsión trapezoidal, 1) ajuste el ángulo de la inclinación del proyector presionando los botones del ajustador y 2) presione los botones AUTO SETUP para corregir la distorsión trapezoidal vertical. (página 27)

La distorsión trapezoidal vertical será corregida automáticamente mediante la función de instalación automática del proyector. Sin embargo, la distorsión horizontal debe ser corregida o la pantalla inclinada debe ser ajustada manualmente siguiendo cualquiera de los procedimientos en el cuadro.

TRAPECIO H: 0 V: 0

Condición de la imagen	Funcionamiento
	Presione el ▲ botón.
	Presione el ▼ botón.
	Presione el ◀ botón.
	Presione el ▶ botón.

#### NOTA:

- Si presiona el botón AUTO SETUP después de corregir la distorsión trapezoidal manualmente, se activará la función de corrección trapezoidal automática y la imagen corregida volverá a su condición incorrecta anterior. Además, si cambia la señal de entrada y presiona el botón AUTO SETUP, la corrección de distorsión trapezoidal será cancelada dependiendo del tipo de señal y el ángulo de inclinación del proyector. Para evitar que esto suceda, puede ajustar "TRAPECIO" en el menú OPCIONES a "NO".
- Cuanto mayor sea la cantidad de corrección trapezoidal, mayor será el deterioro de la calidad de imagen, y más difícil será lograr un buen nivel de enfoque. Para obtener la mejor calidad de imagen, instale el proyector y la pantalla de manera que la cantidad de

corrección de distorsión trapezoidal necesaria sea la menor posible.

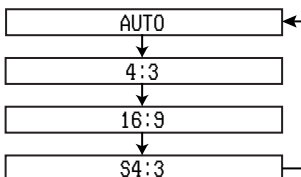
- El tamaño de la imagen también cambia cuando se corrige la distorsión trapezoidal.
- El rango de la corrección de distorsión trapezoidal varía dependiendo del tipo de señal que entra (incluyendo cuando no entra ninguna señal). Si realiza un ajuste que se encuentra fuera del rango permitido, el ajuste no será cambiado. Además, si la señal de entrada cambia después de la corrección de la corrección trapezoidal, el ajuste de corrección trapezoidal será cancelado. Esto indica que el ajuste de corrección actual excede el rango para la señal de entrada nueva.
- Si corrige la distorsión trapezoidal vertical y horizontal a la misma vez, el rango permitido de corrección de distorsión trapezoidal se vuelve menor. Si realiza un ajuste que está fuera del rango permitido, el ajuste no será cambiado.
- La relación de largo y ancho de una imagen puede volverse inapropiada dependiendo de la cantidad de corrección de distorsión trapezoidal.

## POSICIÓN DE OSD

Presione los botones ◀ o ▶ para mover la posición de OSD.

## ASPECTO

Este ajuste es válido solo para la señal S-VIDEO/VIDEO y la señal YPBPR en el formato 525i (480i), 525p (480p) y 625i.

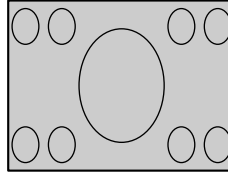


## AUTO (sólo S-VIDEO)

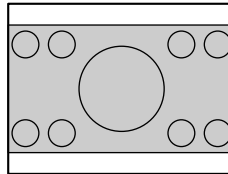
Cuando una señal de video S1 ingresa al terminal S-VIDEO la relación de pantalla cambia automáticamente para proyectar una imagen 16:9.

**4:3** La señal de entrada se proyecta sin cambios.

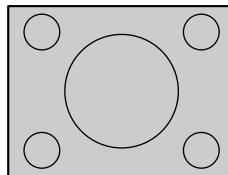
**16:9** La imagen se comprime a una relación de 16:9 y se proyecta.



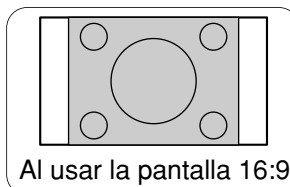
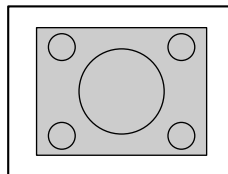
Cuando entra una señal comprimida. (La imagen proyectada se contraerá verticalmente.)



**S4:3** El tamaño de la señal de entrada se comprime al 75% y se proyecta. (Esto es útil para proyectar una imagen con una relación de pantalla 4:3 en una pantalla 16:9.)



Cuando entra una señal 4:3



Al usar la pantalla 16:9

## Señales de video S1

- Las señales de video S1 son un tipo de señales de video con una relación de pantalla de 16:9 que incluye una señal de detección. Esta señal de detección es emitida por algunas fuentes como reproductores de video de visión amplia. Si se selecciona el ajuste AUTO antes mencionado, este proyector reconocerá la señal de detección y cambiará automáticamente la relación de pantalla a 16:9 para proyectar la imagen.

### NOTA:

- Este proyector está equipado con una función de selección de relación de pantalla. Sin embargo, si se selecciona un modo que no coincide con la relación de pantalla de la señal de entrada, esto puede afectar a la calidad de visualización de la imagen original. Tenga esto en mente cuando seleccione la relación de pantalla.
- Si usa esta pantalla de proyector en lugares tales como cafés u hoteles con la intención de exhibir programas con un propósito comercial o para una presentación pública, tenga en cuenta que si usa la función de selección de relación de pantalla (16:9) para cambiar la relación de pantalla de la imagen en pantalla, puede estar infringiendo los derechos de autor del propietario original de ese programa bajo las leyes de protección de derechos de autor.
- Si una imagen normal (4:3) que no fue creada originalmente para ser vista en una pantalla grande se proyecta en una pantalla grande, pueden aparecer distorsiones alrededor de los bordes de la imagen de manera que parte de la imagen no sea más visible. Tales programas deberían verse en el modo 4:3 para dar una consideración apropiada a los objetivos e intenciones del creador del programa original.

## REDIMENSION

Este ajuste se debería encontrar en "S1". (Este ajuste se usa solamente para señales que tengan resoluciones inferiores a los paneles LCD. Consulte la página 62 para más detalles.)

**SI** La resolución en pixeles de la señal de entrada es convertida a la misma resolución que los paneles antes de ser proyectada. Para señales con resoluciones inferiores, espacios en los pixeles son automáticamente incorporados dentro de la imagen antes de su proyección. A veces esto puede causar problemas con la calidad de la imagen.

**NO** La señal de la imagen es proyectada con su resolución original, con ninguna conversión de pixeles. La imagen proyectada será más pequeña de lo normal, por lo tanto ajuste el zoom o mueva el proyector hacia adelante o hacia atrás para ajustar el tamaño de la imagen si es necesario.

Si se ajusta a "NO", algunas funciones, como D.ZOOM (zoom digital) o corrección de distorsión trapezoidal no funcionarán.

## AUTO AJUSTE

Este ítem funciona de la misma manera que el botón AUTO SETUP en el mando a distancia. (página 27)

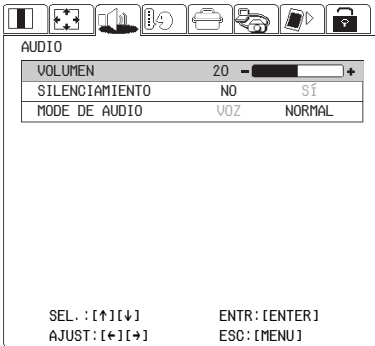
## BLOQUEO DE CUADRO

Si la imagen no es buena mientras se proyecta una señal de imagen en movimiento RGB, ajuste BLOQUEO DE CUADRO a "SÍ". Consulte la página 62 sobre señales RGB compatibles.



# Ajuste de audio

Seleccione los ítems presionando los botones ▲ o ▼ en el mando a distancia o el proyector.



## VOLUMEN

Presione los botones ◀ o ▶ para ajustar la salida del volumen del sonido mediante el altavoz incorporado del proyector.

## SILENCIAMIENTO

Ajuste SILENCIAMIENTO a “SÍ” presionando los botones ◀ o ▶ para silenciar la salida del sonido. Para desactivar el silenciamiento, ajuste a “NO” presionando los botones ◀ o ▶.

## MODO DE AUDIO

Ajuste a “VOZ” usando los botones ◀ y ▶ cuando la salida de sonido sean principalmente conversaciones. El sonido resultará más fácil de escuchar.

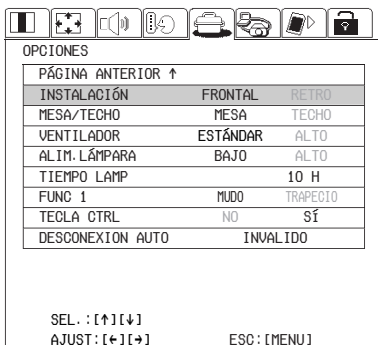
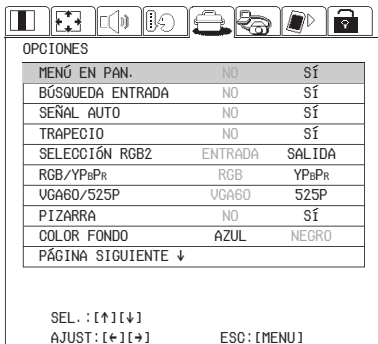
# Cambio del idioma de exhibición

Use los botones ▲, ▼, ◀ y ▶ del proyector o del mando a distancia para seleccionar un idioma, luego presione el botón ENTER para aceptar el ajuste.



# Ajuste de las opciones

Use los botones ▲ y ▼ del proyector o del mando a distancia para seleccionar un ítem, luego presione los botones ◀ o ▶ para cambiar el ajuste.



## EXHIBICIÓN EN PANTALLA (MENÚ EN PAN.)

**SI** El nombre de la señal se exhibe en la esquina superior derecha de la pantalla cuando se cambia la señal de entrada.

**NO** Use este ajuste cuando no desea que se exhiba el nombre de la señal.

## BÚSQUEDA ENTRADA

**SI** La señal de entrada será detectada y seleccionada automáticamente cuando se presionan por algunos segundos los

botones de selección de entrada (RGB, VIDEO). (página 14)

**NO** BÚSQUEDA ENTRADA está desactivado.

### NOTA:

- BÚSQUEDA ENTRADA no funcionará cuando se proyecte la señal de entrada.

(Sólo PT-L735NTU)

BÚSQUEDA ENTRADA no funcionará cuando se seleccione NETWORK o SD CARD. No se pueden buscar en NETWORK y SD CARD cuando ingresan estas señales.

## SEÑAL AUTO

Normalmente se debe ajustar a SI.

**SI** AUTO SETUP se realizará automáticamente cuando se cambie al señal de entrada. (página 27)

**NO** AUTO SETUP no funcionará cuando se cambie al señal de entrada.

## TRAPECIO

Normalmente se debe ajustar a SI.

**SI** Durante la configuración automática, se detecta el ángulo de inclinación del proyector y la distorsión trapezoidal se corrige automáticamente.

**NO** Use este ajuste cuando no desea que se realice la corrección trapezoidal automática durante la configuración automática, como cuando la pantalla misma se encuentra inclinada.

## SELECCIÓN RGB2

Este ajuste se usa para seleccionar la función del conector RGB2 IN/RGB1 OUT.

## RGB/YPbPr

Este ajuste es válido cuando entran señales 750p, HDTV60, HDTV50, 525p, 625i y 525i. Seleccione el ajuste de acuerdo con la señal de salida. El ítem RGB/YPbPr es exhibido cuando los conectores RGB1 IN o RGB2 IN tienen una señal entrando.

## VGA60/525P

Cuando ingresa una señal VGA60 o 525p RGB, seleccione la señal de acuerdo con la señal de entrada.

## PIZARRA

Ajuste a "SI" cuando MODE IMAGEN" se ajusta a PIZARRA. (Páginas 37 y 38)

## COLOR FONDO

Ajusta el color que se proyectará en pantalla cuando no esté ingresando ninguna señal al proyector.

## FRONTAL/RETRO (INSTALACIÓN)

Este ajuste se debe cambiar de acuerdo con el método de configuración del proyector.

Ajuste a "FRONTAL" cuando use una pantalla receptora normal con el proyector colocado en frente de la pantalla, y ajuste a "RETRO" cuando use una pantalla translúcida con el proyector colocado detrás de la pantalla.

## MESA/TECHO

Este ajuste se debe cambiar de acuerdo con el método de configuración del proyector.

Ajuste a "MESA" cuando configure el proyector sobre una mesa o algo similar, y ajuste a "TECHO" cuando cuelgue el proyector del techo usando un soporte de techo que se vende por separado.

## VENTILADOR

Ajuste VENTILADOR a "ALTO", solo al usar este proyector a gran altitud (a más de 1 400 m).

## ALIM.LÁMPARA

Este ajuste cambia la luminosidad de la lámpara. Cuando lo ajusta a "BAJO", la luminosidad de la lámpara se reduce, el proyector consume menos alimentación y el ruido de funcionamiento también se reduce. Esto puede ayudar a extender la vida útil de la lámpara. Si usa este proyector en habitaciones pequeñas donde no es necesario usar luminancia alta, se recomienda ajustar ALIM.LÁMPARA a "BAJO".

## TIEMPO LAMP

Este ajuste exhibe el tiempo de uso de la lámpara que está siendo usada actualmente.

### NOTA:

- La vida útil de la lámpara varía dependiendo de las condiciones de uso (como el ajuste ALIM.LÁMPARA y el número de veces que se enciende y apaga la alimentación).

## **FUNC 1**

De esta manera se asigna una función al botón FUNC1 del mando a distancia.

### **MUDO**

Funciona de la misma manera que la función SILENCIAMIENTO.

(página 44)

### **TRAPECIO**

Funciona de la misma manera que cuando se selecciona “TRAPECIO” en la pantalla de menú POSITION.

(página 41)

## **TECLA CTRL**

Para que los botones del proyector no funcionen, ajuste TECLA CTRL. a “NO”. Se exhibirá una pantalla de confirmación. Seleccione “Sí” usando los botones ◀ y ▶. Para usar los botones en el proyector, ajuste a “SI” usando el mando a distancia.

## **DESCONEXION AUTO**

Si no entra ninguna señal al proyector durante el tiempo que se instala el proyector, el proyector volverá al modo de espera. El tiempo de desconexión automática puede ser ajustada entre 15 y 60 minutos en incrementos de 5 minutos. Si no usa esta función, ajústela a “INVALIDO”. Esta función no funcionará las siguientes veces.

- 1) Cuando use la función de congelado.
- 2) Cuando se seleccione RED o TARJETA SD.  
(Sólo PT-L735NTU)
- 3) Cuando se graban datos en la tarjeta de memoria SD. (Sólo PT-L735NTU)

### **NOTA:**

(Sólo PT-L735NTU)

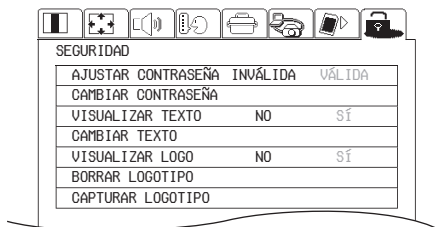
- Cuando el proyector se conecta a un ordenador mediante la red inalámbrica usando la tarjeta inalámbrica opcional, el proyector pasará a “ESPERA DE WEB”.  
(página 48)



# Ajustando la función de SEGURIDAD

Este proyector está equipado con una función de seguridad. Se puede exhibir una pantalla de contraseña, o se puede ajustar la URL de una compañía y se puede exhibir en la parte de debajo de la imagen proyectada. También se puede exhibir un logo antes de la proyección.

Use los botones ◀ y ▶ en el proyector o mando a distancia para seleccionar SEGURIDAD, luego presione el botón ▼.

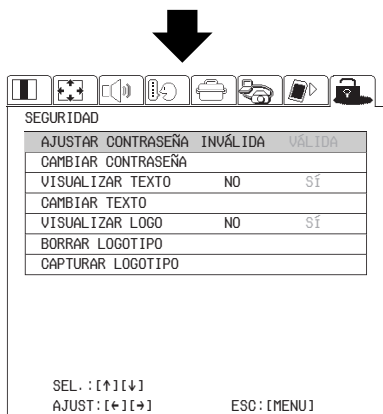


CONTRASEÑA

SÍ: [ENTER] NO: [MENU]

(Cuando usa la función SEGURIDAD por primera vez) Presione los botones ▲, ▶, ▼, ◀, ▲, ▶, ▼ y ◀ respectivamente, luego presione el botón ENTER .

(Cuando con anterioridad se ha realizado un cambio de contraseña) Introduzca la contraseña cambiada, luego presione el botón ENTER .



## AJUSTAR CONTRASEÑA

La pantalla de la contraseña se puede exhibir cuando se conecta la alimentación. Todos los controles menos el botón POWER dejan de funcionar, a menos que se introduzca correctamente la contraseña.

### VÁLIDA

AJUSTAR CONTRASEÑA está activada.

### INVÁLIDA

AJUSTAR CONTRASEÑA está desactivada. La pantalla de la contraseña no se exhibirá cuando se conecta la alimentación.

## CAMBIAR CONTRASEÑA

Las contraseñas se pueden cambiar. Presione el botón ENTER para exhibir la pantalla CAMBIAR CONTRASEÑA.

NUEVO

CONFIRMAR

FINAL: [ENTER] NO: [MENU]

- 1 Ajuste una contraseña presionando los botones ▲, ▼, ◀, y ▶ en el mando a distancia. (Se puede ajustar un máximo de 8 botones.)
- 2 Presione el botón ENTER .
- 3 Introduzca la contraseña otra vez para confirmar.
- 4 Presione el botón ENTER. (Se termina con el cambio de la contraseña.)

**NOTA:**

- La contraseña introducida aparecerá como \*. No se exhibirá en la pantalla.
- Si introduce mal la contraseña, las palabras “CONTRASEÑA” y “NUEVO” se mostrarán rojas. Introduzca nuevamente la contraseña correcta.

## VISUALIZAR TEXTO

Las palabras ajustadas se pueden exhibir en la parte de debajo de la imagen proyectada.

**SI**

VISUALIZAR TEXTO está activado.

**NO**

VISUALIZAR TEXTO está desactivado.

## CAMBIAR TEXTO

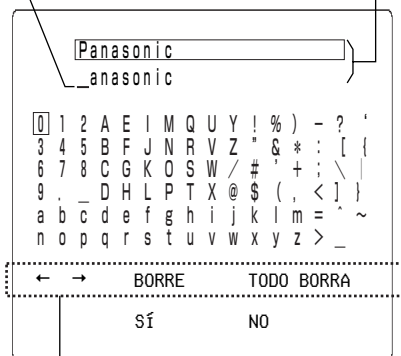
Las palabras ajustadas que se exhibirán cuando VISUALIZAR TEXTO se cambia a “SI” se pueden cambiar.

Presione el botón ENTER para exhibir la pantalla CAMBIAR TEXTO.

Arriba: Ajuste antes de cambiar

Abajo: Ajuste después de cambiar

Cursor



Items de edición

- ① Use los botones ▲, ▼, ◀, y ▶ para seleccionar las letras, luego presione el botón ENTER . (Puede introducir hasta 20 caracteres.)

<Items de edición>

←

Sirve para mover el cursor a la izquierda.

→

Sirve para mover el cursor a la derecha.

**BORRE**

Borra una letra en el cursor.

**TODO BORRA**

Borra todas las letras.

- ② Use los botones ▲, ▼, ◀, y ▶ para seleccionar “SÍ”, luego presione el botón ENTER .
  - Seleccione “NO” para cancelar el cambio.

**NOTA:**

- Las letras que no se pueden ingresar se exhibirán en gris, y no se podrán seleccionar en CAMBIAR TEXTO.

## VISUALIZAR LOGO

Permite exhibir un logo antes de la proyección.

### SI

VISUALIZAR LOGO está activado.

### NO

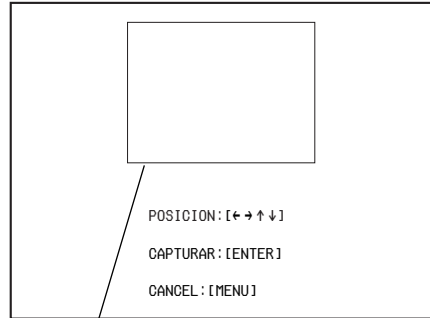
VISUALIZAR LOGO está desactivado.

## BORRAR LOGOTIPO

Los datos del logo capturado se pueden borrar. Presione el botón ENTER para exhibir la pantalla de confirmación, y luego seleccione "Sí".

## CAPTURAR LOGOTIPO

Permite capturar un logo desde la imagen proyectada. Presione el botón ENTER para exhibir la pantalla de ajuste de captura.



Cuadro de captura

- ① Use los botones ▲ ▼ ◀ ▶ para mover el cuadro de captura al área que desea capturar.
- ② Presione el botón ENTER.
  - Las letras "CAPTURAR..." y el progreso de la captura serán exhibidos mientras se realiza la captura del logo.

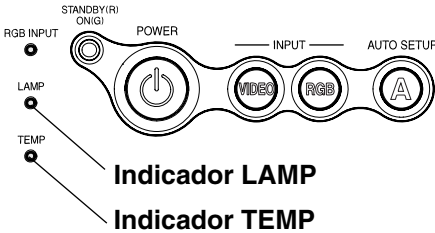
### NOTA:

- El tamaño del cuadro de captura varía dependiendo de las señales que entran.
- No se podrán capturar imágenes finas como paisajes.
- Sólo se pueden capturar las señales RGB. (Excepto 525i, 625i, 525p, HDTV60, HDTV50, y 750p. Consulte la página 62 para más detalles.)
- Se pueden capturar imágenes con 512 x 384 píxel.
- Se recomienda que ingresen señales XGA, y ajuste TRAPECIO a "0" cuando realice la CAPTURAR LOGOTIPO.



# Cuando el indicador TEMP y el indicador LAMP están iluminados

Hay dos indicadores en el panel de control del proyector que nos dan información acerca de las condiciones de funcionamiento del proyector. Estos indicadores se iluminan o destellan para advertirle acerca de problemas que hayan ocurrido dentro del proyector, de manera que si observa que uno de los indicadores está activado, desconecte la alimentación y verifique el cuadro mostrado a continuación para averiguar la causa del problema.



Indicador TEMP		
Exhibición del indicador	Iluminado (rojo) (Lámpara encendida)	Destellando (rojo) (Lámpara apagada)
Problema	La temperatura ambiente o la temperatura dentro del aparato ha subido hasta un nivel excesivamente alto.	La temperatura ambiente o la temperatura dentro del proyector ha subido o bajado demasiado, haciendo que la unidad de la lámpara se apague automáticamente.
Causa posible	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Los orificios de ventilación pueden estar cubiertos.</li> <li>● La temperatura ambiente del lugar de uso puede ser demasiado alta.</li> <li>● El filtro de aire puede estar bloqueado.</li> <li>● La temperatura ambiente en el lugar de uso puede ser demasiado baja.</li> </ul>	
Remedio	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Destape los orificios de ventilación.</li> <li>● Instale el proyector en un lugar donde la temperatura esté entre 0 °C (32 °F) y 40 °C (104 °F) y la humedad esté entre 20 % y 80 % (sin condensación). [Si ajusta VENTILADOR a “ALTO” (página 46), instale el proyector en un lugar donde la temperatura se encuentre entre 0 °C (32 °F) y 35 °C (95 °F) y la humedad se encuentre entre 20% y 80% (sin condensación).]</li> <li>● Apague con el interruptor MAIN POWER siguiendo el procedimiento indicado en la página 25, y luego limpie el filtro de aire (consulte la página 54).</li> </ul>	

<b>Indicador LAMP</b>			
<b>Exhibición del indicador</b>	Iluminado (rojo)	Destellando (rojo)	
<b>Problema</b>	Se acerca el momento de reemplazar la lámpara.	Se ha detectado algo anormal en el circuito de la lámpara.	
<b>Causa posible</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Aparece “CAMBIO LAMP” en la pantalla después de encender el proyector?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● La alimentación puede haber sido conectada justo después de haber sido desconectada.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Puede haber algo anormal en el circuito de la lámpara.</li> </ul>
<b>Remedio</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Esto ocurre cuando el tiempo de funcionamiento de la lámpara se acerca a las 1800 horas (cuando ALIM.LÁMPARA haya sido ajustada a “ALTO”). Pida a su concesionario o a un Centro de servicio autorizado que reemplace la lámpara.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Espere un rato hasta que la lámpara se enfríe antes de conectar la alimentación de nuevo.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Apague con el interruptor MAIN POWER siguiendo el procedimiento indicado en la página 25, y luego consulte un Centro de servicio autorizado.</li> </ul>

**NOTA:**

- Asegúrese de apagar con el interruptor MAIN POWER siguiendo el procedimiento indicado en “Desconexión de la alimentación” en la página 25 antes de realizar cualquiera de los procedimientos indicados en la columna “Remedio”.
- Si se apaga la alimentación principal después que el indicador TEMP comienza a destellar, esto significa que ha ocurrido algo anormal. Consulte un Centro de servicio autorizado para que se realicen las reparaciones necesarias.

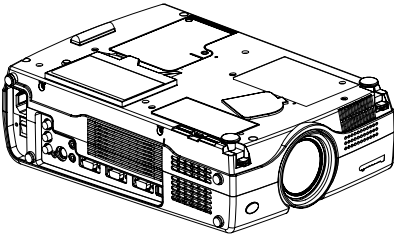
# Limpieza y reemplazo del filtro de aire

Si el filtro de aire se tapa con polvo, la temperatura interna del proyector subirá, el indicador destellará y se desconectará la alimentación del proyector. **El filtro de aire debe ser limpiado cada 100 horas de uso.**

- ① **Apague con el interruptor MAIN POWER y desconecte el enchufe del cable de alimentación del tomacorriente de la pared.**

Apague con el interruptor de acuerdo con el procedimiento indicado en “Desconexión de la alimentación” en la página 25 antes de extraer el enchufe de la toma de la pared.

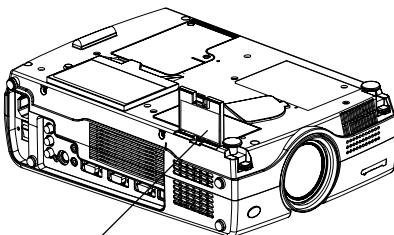
- ② **Suavemente dé la vuelta al proyector.**



## NOTA:

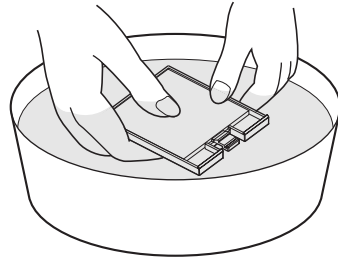
- Coloque el proyector encima de una manta de manera que no se raye.

- ③ **Quite el filtro de aire.**  
Coloque sus uñas debajo del filtro de aire y tire del filtro de aire para sacarlo del proyector.



Filtro de aire

- ④ **Limpie el filtro de aire.**  
Remoje el filtro de aire en agua y lave la suciedad a mano.



## NOTA:

- No use detergente.
- Tenga cuidado de no separar la cubierta del filtro de aire del bastidor cuando lava el filtro de aire.

- ⑤ **Instale el filtro de aire.**

## NOTA:

- Asegúrese de instalar la cubierta del filtro de aire antes de usar el proyector. Si se usa el proyector sin haber instalado la cubierta del filtro de aire, entrarán al proyector polvo y otras partículas extrañas, resultando en un mal funcionamiento.
- Si no se puede limpiar el polvo, es hora de reemplazar el filtro de aire. Consulte a su concesionario. Además, si se está reemplazando la lámpara, reemplace también el filtro de aire en este momento.

# Reemplazo de la lámpara

## ADVERTENCIA

La lámpara debería ser reemplazada solamente por un técnico calificado.

Al cambiar la lámpara, deje que se enfríe durante al menos una hora antes de manipularla.

- La cubierta de la lámpara se calienta mucho, y el contacto con ella le puede quemar.

## Observaciones sobre el reemplazo de la lámpara

- La lámpara generadora de luz está hecha de vidrio, por lo que dejándola caer o golpeándola contra objetos duros podría reventar. Tenga cuidado al manipular la lámpara.
- Después de retirar la lámpara vieja, desecharla sin cuidado podría ocasionar que la lámpara reviente. Disponga de la lámpara con el mismo cuidado que tendría con una lámpara fluorescente.
- Será necesario usar un destornillador Phillips para quitar la lámpara. Asegúrese que sus manos no estén resbalosas al usar el destornillador.

### NOTA:

- El proyector no viene con una lámpara de repuesto. Solicite más detalles a su concesionario.  
Número de producto de la lámpara: **ET-LA735**

### PRECAUCION:

- No use ninguna lámpara con un número de producto distinto al indicado anteriormente.

## Periodo de reemplazo de la lámpara

La lámpara es un producto perecedero. Aunque la vida útil de la lámpara no haya transcurrido, el brillo de la lámpara variará gradualmente. Por lo tanto se recomienda el reemplazo periódico de la misma.



La vida útil normal de la lámpara es de 2 000 horas, sin embargo podría ser necesario cambiarla antes, dependiendo de las características de la lámpara, las condiciones bajo las cuales se está usando la lámpara y el ambiente de instalación.

Se recomienda que siempre tenga una lámpara de repuesto lista para usarla cuando sea necesario.

Una lámpara que haya excedido las 2 000 horas de uso tiene mayor probabilidad de reventar. Para evitar que la lámpara reviente, la lámpara se apagará automáticamente cuando se haya llegado a las 2 000 horas de uso.

### NOTA:

- Las horas de uso explicadas antes están referidas para la selección ALTO del ajuste ALIM. LÁMPARA en el menú OPCIONES. Si se selecciona BAJO, el brillo de la lámpara será menor y la vida útil de la lámpara podría ser mayor.
- Si bien el intervalo de reemplazo es de 2 000 horas, éste no es el período de tiempo cubierto por la garantía.

	Exhibición en la pantalla 	Advertencia del indicador de la lámpara 
Más de 1 800 horas	Se exhibe durante 30 segundos. Presionando cualquier botón se borrará la exhibición.	El proyector entrará en el modo de espera y el indicador de la lámpara se iluminará de rojo.
Más de 2 000 horas	Esta exhibición no se puede borrar con ningún botón.	

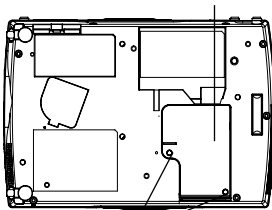
## Procedimiento de reemplazo de la lámpara

### NOTA:

- Si el tiempo de uso de la lámpara es mayor de 2 000 horas (cuando ALIM.LÁMPARA haya sido ajustada a “ALTO”), el proyector cambiará al modo de espera después de aproximadamente 10 minutos de funcionamiento. Los pasos ⑦ hasta ⑾ en la página siguiente deben ser completados en 10 minutos.

- ① Apague con el interruptor MAIN POWER de acuerdo con el procedimiento indicado en “Desconexión de la alimentación” en la página 25, y luego extraiga el enchufe del cable de alimentación del tomacorriente de la pared y verifique que el área alrededor de la lámpara se haya enfriado.
- ② Use un destornillador Phillips para girar los tornillos de ajuste de la cubierta de la lámpara en la parte de abajo del proyector, y luego quite la cubierta de la lámpara del proyector.

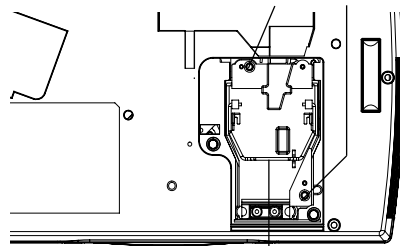
Cubierta de la lámpara



Tornillos de instalación de cubierta de la lámpara

- ③ Use un destornillador Phillips para aflojar los dos tornillos de ajuste de la lámpara hasta que los tornillos giren libremente. Luego sujete el mango de la lámpara y sáquela con cuidado del proyector.

Tornillos de instalación de la lámpara



Manija

- ④ Inserte la lámpara nueva mientras se asegura que la dirección de la inserción es correcta, y luego use un destornillador Phillips para asegurar firmemente los tornillos de ajuste de la lámpara.

- ⑤ Coloque la cubierta de la lámpara, y luego use un destornillador Phillips para asegurar firmemente los tornillos de ajuste de la cubierta de la lámpara.

**NOTA:**

- Asegúrese de instalar la lámpara y la cubierta de la lámpara firmemente. Si no son instaladas firmemente, esto puede causar la activación del circuito de protección de manera que no se pueda conectar la alimentación.


- ⑥ Inserte el enchufe del cable de alimentación en el tomacorriente de la pared y luego presione el interruptor MAIN POWER.

**NOTA:**

- Si el indicador POWER en el proyector no se enciende de rojo cuando se conecta con el interruptor MAIN POWER, desconecte de nuevo con el interruptor MAIN POWER, desenchufe el cable de alimentación del tomacorriente, y verifique que la unidad de la lámpara y la cubierta de la unidad de la lámpara están bien instaladas. Luego vuelva a conectar con el interruptor MAIN POWER.

- ⑦ Presione el botón POWER de manera que una imagen sea proyectada en la pantalla.


- ⑧ Presione el botón MENU, y seleccione “OPCIONES” presionando los botones ◀ o ▶.



OPCIONES		
MENÚ EN PAN.	NO	SÍ
BÚSQUEDA ENTRADA	NO	SÍ
SEÑAL DE AUDIO	NO	SÍ
TRAPECIO	NO	SÍ
OPCI. RGB2	ENTRADA	SALIDA
RGB/YPbPr	RGB	YPbPr
UGA60/525P	UGA60	525P
PIZARRA	NO	SÍ
COLOR FONDO	AZUL	NEGRO
PÁGINA SIGUIENTE ↓		

SEL.: [↑][↓]      ENTR.: [ENTER]  
AJUST.: [←][→]      ESC.: [MENU]

- ⑨ Seleccione “TIEMPO LAMP” presionando los botones ▲ o ▼.



OPCIONES		
PÁGINA ANTERIOR ↑		
INSTALACIÓN	FRONTAL	RETRO
MESA/TECHO	MESA	TECHO
VENTILADOR	ESTÁNDAR	ALTO
ALIM. LÁMPARA	BAJO	ALTO
TIEMPO LAMP		1820 H
FUNC 1	MUDO	TRAPECIO
TECLA CTRL	NO	SÍ
DESCONEXIÓN AUTO.		DISABLE

SEL.: [↑][↓]      ESC.: [MENU]

- ⑩ Mantenga presionado el botón ENTER durante aproximadamente 3 segundos.

REPOSIC. TIEMPO LAMP.	
Desconectá la alimentación	
<b>SÍ</b>	NO

Se exhibirá “REPOSIC. TIEMPO LAMP”.

- ⑪ Seleccione “SÍ” presionando los botones ◀ o ▶ y presione el botón ENTER.

**NOTA:**

- Si se selecciona “NO” en el paso ⑪, la operación para reponer la duración de la lámpara será cancelada.

- ⑫ Desconecte la alimentación. Esto repondrá el tiempo de uso acumulado de la lámpara a cero. Consulte la página 25 por detalles sobre cómo desconectar la alimentación.

# Antes de solicitar servicio

Antes de solicitar servicio, verifique los siguientes puntos.

Problema	Posible causa	Página
<b>No se conecta la alimentación.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● El cable de alimentación puede no estar conectado.</li> <li>● No se ha encendido con el interruptor MAIN POWER.</li> <li>● El suministro principal de alimentación no llega al tomacorriente de la pared.</li> <li>● El indicador TEMP está iluminado o destellando.</li> <li>● El indicador LAMP está iluminado o destellando.</li> <li>● La cubierta de la lámpara no ha sido instalada firmemente.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>–</li> <li>–</li> <li>–</li> <li>52</li> <li>53</li> <li>–</li> </ul>
<b>No aparece ninguna imagen.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● La fuente de la señal de entrada de video puede no estar conectada apropiadamente.</li> <li>● El ajuste de la selección de entrada puede no ser correcto.</li> <li>● El ajuste de BRILLO puede estar ajustado en el mínimo posible.</li> <li>● La función de obturación puede estar activada.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>–</li> <li>24</li> <li>38</li> <li>28</li> </ul>
<b>La imagen es borrosa.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Puede que la cubierta de la lente todavía éste colocada en la lente.</li> <li>● Puede que el enfoque de la lente no haya sido ajustado correctamente.</li> <li>● Puede que el proyector no esté a la distancia correcta de la pantalla.</li> <li>● La lente puede estar sucia.</li> <li>● El proyector puede estar demasiado inclinado.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>–</li> <li>24</li> <li>19</li> <li>–</li> <li>19</li> </ul>
<b>COLOR es demasiado tenue o TINTE es pobre</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Los ajustes COLOR o TINTE pueden ser incorrectos.</li> <li>● Puede que la fuente de entrada que está conectada al proyector no esté ajustada correctamente.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>38</li> <li>–</li> </ul>
<b>No se puede escuchar ningún sonido.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Puede que la fuente de la señal de audio no esté conectada apropiadamente.</li> <li>● El ajuste de volumen puede estar en el mínimo posible.</li> <li>● Puede estar conectado un cable al terminal AUDIO OUT.</li> <li>● La función SILENCIAMIENTO puede ser activada.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>–</li> <li>29,</li> <li>44</li> <li>20,</li> <li>21</li> <li>44</li> </ul>
<b>El mando a distancia no funciona.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● La pila puede estar gastada.</li> <li>● Puede que la pila no esté insertada correctamente.</li> <li>● Puede haber un objeto entre el mando a distancia y el proyector que esté bloqueando las señales infrarrojas.</li> <li>● El mando a distancia se puede encontrar fuera del alcance de funcionamiento.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>–</li> <li>22</li> <li>22</li> <li>22</li> </ul>

Problema	Posible causa	Página
<b>Los botones en el proyector no funcionan.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● TECLA CTRL puede estar ajustada a “NO”. Para ajustar la TECLA CTRL a SÍ sin usar el mando a distancia, mantenga presionado el botón ENTER del proyector y presione el botón MENU durante más de 2 segundos. Entonces pasará a SÍ.</li> </ul>	47
<b>La imagen no se exhibe correctamente.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Puede que el formato de la señal (sistema de TV) no esté ajustado correctamente.</li> <li>● Puede haber un problema con la cinta de video u otra fuente de señal.</li> <li>● Quizás está ingresando una señal que no es compatible con el proyector.</li> </ul>	39 – 62
<b>No aparecen imágenes del ordenador.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● El cable puede ser demasiado largo.</li> <li>● La salida de video externa del ordenador portátil puede no estar ajustada correctamente. (Será posible cambiar los ajustes de salida externos presionando simultáneamente las teclas [Fn] + [F3] o [Fn] + [F10]. El método actual varía dependiendo del tipo de ordenador, por lo tanto consulte la documentación provista con su ordenador para mayores detalles.)</li> <li>● Si se apaga un monitor de entrada RGB, las señales de video podrían no salir del ordenador.</li> <li>● En el menú OPCIONES, SELECCIÓN RGB2 se ajusta a SALIDA cuando las señales se entran al conector RGB2 IN / RGB1 OUT.</li> </ul>	– – 14, 26 45

## Limpeza y mantenimiento

**Antes de realizar cualquier limpieza o mantenimiento, asegúrese de desconectar el enchufe del cable de alimentación del tomacorriente de la pared.**

**Limpe el gabinete con un paño suave y seco.**

Si el exterior está particularmente sucio, empape el paño con agua con una pequeña cantidad de detergente neutral, escurra el paño muy bien, y luego limpie el exterior. Después de la limpieza, seque el exterior con un paño seco. Si usa un paño tratado químicamente, lea las instrucciones suministradas con el paño antes de usarlo.

**No limpie la lente con un paño sucio o que libere pelusas.**

Si queda polvo o pelusa en la lente, ese polvo o pelusa será ampliado y proyectado en la pantalla. Use la punta sopladora de una aspiradora para limpiar cualquier polvo o pelusa de la superficie de la lente, o use un paño suave para eliminar cualquier polvo o pelusa.



# Especificaciones

Fuente de alimentación:	100 V–240 V ~, 50 Hz/60 Hz
Consumo de alimentación:	280 W (en el modo de espera (cuando está detenido el ventilador): Aprox. 5 W – 7 W) [Cuando se ajuste ESPERA DE WEB a “Sí” (Sólo PT-L735NTU): Aprox. 30 W (página 48)]
Amperaje:	3,5 A – 1,8 A
Panel LCD:	
Tamaño del panel (en diagonal):	tipo 0,9 (22,86 mm)
Relación de pantalla:	4:3 (Compatible con 16:9)
Hilera de microlentes:	Disponible
Método de exhibición:	3 paneles LCD transparentes (RGB)
Método de accionamiento:	método de matriz activa
Resolución:	786 432 (1 024 x 768) x 3 paneles
Lente:	zoom manual (1 – 1,3) / lente de enfoque F 1,7 – 2,1, f 28,7 mm – 36.0 mm
Lámpara:	UHM (200 W)
Brillo:	2 600 lm/ANSI
Frecuencia de barrido (para señales RGB):	
Frecuencia de barrido horizontal:	15 kHz–91 kHz
Frecuencia de barrido vertical:	50 Hz–87 Hz
Frecuencia del reloj de puntos:	Menos de 100 MHz
Señales YPBPR:	525i (480i), 525p (480p), 625i(576i), 750p (720p), 1 125i(1 080i)
Sistema de color:	7 (NTSC/NTSC4,43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60/SECAM)
Tamaño de proyección:	1 016 mm – 7 620 mm (40” – 300”)
Distancia a la pantalla:	1,2 m – 11,8 m (3’11” – 38’8”)
Desviación del eje óptico:	9:1 (fijo)
Relación de pantalla:	4:3
Instalación:	Frontal/Retro/Techo/Mesa (Método de selección por menú)
Altavoz:	2 unidades
Salida máxima de volumen útil:	5 W + 5W (Estéreo)
Terminales de conexión	
RGB IN/OUT:	Línea dual D-SUB HD de 15 clavijas (hembra) (Disponible un línea para entrada y salida)
Durante la entrada/salida YPBPR:	
Y:	1,0 V [p-p], 75 Ω
PB-PR:	0,7 V [p-p], 75 Ω

Durante la entrada/salida RGB:	
R.G.B.:	0,7 V [p-p], 75 $\Omega$
G.SYNC:	1,0 V [p-p], 75 $\Omega$
HD/SYNC:	TTL, compatible con polaridad más / menos automática
VD:	TTL, compatible con polaridad más / menos automática
AUDIO IN (para RGB):	toma M3 de línea única 0,5 V [rms] (estéreo MINI)
VIDEO IN:	Línea única, toma de clavijas RCA 1,0 V [p-p], 75 $\Omega$
S-VIDEO IN:	Línea única, Mini DIN de 4-clavijas Y 1,0 V [p-p], C 0,286 V [p-p], 75 $\Omega$
AUDIO IN (para S-VIDEO/VIDEO):	0,5 V [rms] toma de clavijas RCA x 2 (L-R)
AUDIO OUT:	toma M3 de línea única 0,5 V [rms] (estéreo MINI) (compatible con estéreo y salida de monitoreo)
	0 V [rms] – 1,0 V [rms] (variable)
Conector serial:	D-sub 9p (hembra) compatible con RS-232C
Gabinete:	Plástico moldeado (ABS/PC)
Dimensiones:	
Ancho:	248 mm (9-3/4") (No incluyendo las partes de proyección.)
Altura:	115 mm (4-1/2")
Largo:	359 mm (14-1/8") (No incluyendo el lente)
Peso:	4,2 kg (9,3 lbs.)
Ambiente de funcionamiento:	
Temperatura:	0 °C–40 °C (32 °F–104 °F) [Cuando se ajusta VENTILADOR a "ALTO" (página 46); 0 °C – 35 °C (32 °F 95 °F)]
Humedad:	20%–80% (sin condensación)
Certificaciones:	UL60950, C-UL FCC Class B
<b>&lt;Mando a distancia&gt;</b>	
Fuente de alimentación:	3 V DC (Pilas AAA x2)
Rango de funcionamiento:	Aprox. 7 m (23') (cuando funciona directamente en frente del receptor de señales)
Peso:	108 g (3,8 ozs.) (incluyendo las pilas)
Dimensiones:	
Ancho:	33 mm (1-9/32")
Largo:	168 mm (6-19/32")
Altura:	40 mm (1-9/16")
<b>&lt;Opciones&gt;</b>	
Soporte para el techo:	ET-PK735
Receptor de ratón inalámbrico:	ET-RMRC2
Convertor gran angular:	ET-LEC701
Tarjeta inalámbrica:	ET-CDWL2U

# Apéndice

## Lista de señales compatibles

Modo	Resolución de la exhibición (puntos)*1	Frecuencia de barrido		Frecuencia del reloj de puntos (MHz)	Calidad de la imagen*2	Cambio de tamaño*3	Formato
		H (kHz)	V (Hz)				
NTSC/NTSC4.43/ PAL-M/PAL60	720 x 480i	15,734	59,940		A	OK	Video/S-Video
PAL/PAL-N/SECAM	720 x 576i	15,625	50,000		A	OK	Video/S-Video
525i	720 x 480i	15,734	59,940	13,500	A	OK	YPbPr/RGB
625i	720 x 576i	15,625	50,000	13,500	A	OK	YPbPr/RGB
525p	720 x 483	31,469	59,940	27,000	A	OK	YPbPr/RGB
HDTV60	1 920 x 1 080i	33,750	60,000	74,250	A		YPbPr/RGB
HDTV50	1 920 x 1 080i	28,125	50,000	74,250	A		YPbPr/RGB
750P	1 280 x 720	45,000	60,000	74,250	A		YPbPr/RGB
VESA70	640 x 400	31,469	70,086	25,175	A	OK	RGB
VESA85	640 x 400	37,861	85,081	31,500	A	OK	RGB
VGA60 *4	640 x 480	31,469	59,940	25,175	A	OK	RGB
VGA65	640 x 480	35,000	66,667	30,240	A	OK	RGB
VGA72	640 x 480	37,861	72,809	31,500	A	OK	RGB
VGA75	640 x 480	37,500	75,000	31,500	A	OK	RGB
VGA85	640 x 480	43,269	85,008	36,000	A	OK	RGB
SVGA55	800 x 600	35,156	56,250	36,000	A	OK	RGB
SVGA60 *4	800 x 600	37,879	60,317	40,000	A	OK	RGB
SVGA70	800 x 600	48,077	72,188	50,000	A	OK	RGB
SVGA75	800 x 600	46,875	75,000	49,500	A	OK	RGB
SVGA85	800 x 600	53,674	85,061	56,250	A	OK	RGB
MAC16	832 x 624	49,725	74,550	57,283	A	OK	RGB
XGA60 *4	1 024 x 768	48,363	60,004	65,000	AA		RGB
XGA70	1 024 x 768	56,476	70,069	75,000	AA		RGB
XGA75	1 024 x 768	60,023	75,029	78,750	AA		RGB
XGA85	1 024 x 768	68,678	84,997	94,500	AA		RGB
XGA85i	1 024 x 768i	35,520	86,952	44,897	AA		RGB
MXGA70	1 152 x 864	63,995	71,184	94,200	A		RGB
MXGA75	1 152 x 864	67,500	74,917	108,000	B		RGB
MXGA85	1 152 x 864	76,705	85,038	121,500	B		RGB
MAC21	1 152 x 870	68,681	75,062	100,000	B		RGB
MSXGA60 *4	1 280 x 960	60,000	60,000	108,000	B		RGB
SXGA60 *4	1 280 x 1 024	63,981	60,020	108,000	B		RGB
SXGA75	1 280 x 1 024	79,977	75,025	135,001	B		RGB
SXGA85	1 280 x 1 024	91,146	85,024	157,500	B		RGB
SXGA60+ *4	1 400 x 1 050	63,981	60,020	108,000	B		RGB
UXGA60 *4	1 600 x 1 200	75,000	60,000	162,000	B		RGB

\*1 La "i" que aparece después de la resolución indica una señal interlazada.

\*2 Los siguientes símbolos se usan para indicar la calidad de la imagen.

AA Se puede lograr la máxima calidad de imagen.

A Las señales son convertidas por el circuito de procesamiento de imágenes antes de que la imagen sea proyectada

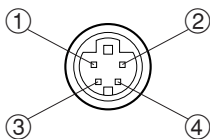
B Existe alguna pérdida de datos para hacer la proyección más fácil.

\*3 Las señales con OK en la columna Cambio de tamaño se puede ajustar usando el comando REDIMENSIÓN en el menú POSICION. (página 43)

\*4 Señales compatibles con la función de BLOQUEO DE CUADRO. (página 43)

## Cableado de clavijas de conectores

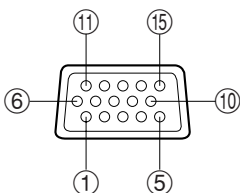
- El diagrama de clavijas y los nombres de las señales para el conector S-VIDEO IN se muestran a continuación.



Vista externa

No. de clavija	Señal
①	Tierra (Señal de luminosidad)
②	Tierra (Señal de color)
③	Señal de luminosidad
④	Señal de color

- El diagrama de clavijas y los nombres de las señales para el conector RGB/YP<sub>B</sub>PR (RGB1 IN/RGB2 IN) son los indicados a continuación.



Vista externa

No. de clavija	Señal
①	R/PR
②	G/G-SYNC/Y
③	B/PB
⑫	SDA
⑬	HD/SYNC
⑭	VD
⑮	SCL

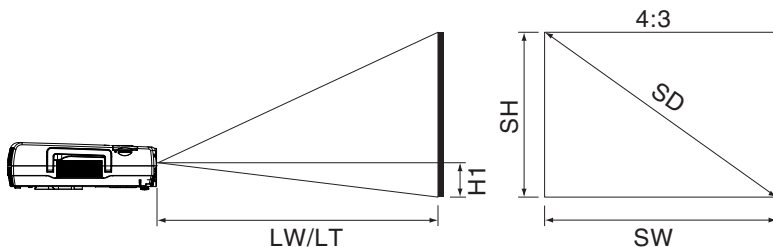
La clavija ⑨ está libre.

Las clavijas ④-⑧, ⑩ y ⑪ son para la tierra.

Las funciones de las clavijas ⑫ y ⑮ son válidas solamente cuando están soportadas por el ordenador.

## Métodos de cálculo de dimensiones de proyección

Si el tamaño de la pantalla (diagonal) es SD (m), entonces se usa primero la siguiente fórmula para calcular la distancia de proyección para la posición con la lente de gran angular (LW) y con la lente de telefoto (LT).



Distancia de proyección mínima	$LW=0,031 \times SD/0,0254-0,068$
Distancia de proyección máxima	$LT=0,0393 \times SD/0,0254-0,066$

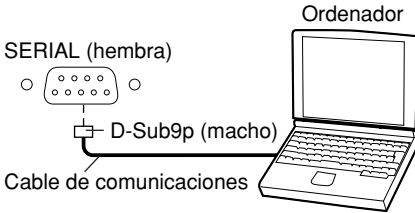
Para relaciones de aspecto 16:9, se puede usar la siguiente fórmula para calcular la distancia de proyección.

Distancia de proyección mínima	$LW=0,034 \times SD/0,0254-0,068$
Distancia de proyección máxima	$LT=0,043 \times SD/0,0254-0,066$

# Uso del conector SERIAL

El conector serial que se encuentra en el tablero lateral de terminales del proyector cumple con las especificaciones de interfaz RS-232C, de manera que el proyector puede ser controlado por un ordenador que esté conectado a este conector.

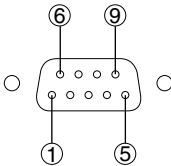
## Conexión



### NOTA:

- Use un cable de comunicaciones apropiado para conectar el ordenador personal con el conector serial.

## Diagrama de clavijas y nombres de señales para el conector SERIAL



Conector D-SUB de 9 clavijas visto desde el exterior

No. de clavijas	Nombre de la señal	Contenido
①		NC
②	TXD	Datos transmitidos
③	RXD	Datos recibidos
④		NC
⑤	GND	Tierra
⑥	DSR	Conectado internamente
⑦	CTS	
⑧	RTS	
⑨		NC

## Ajuste de comunicaciones

Nivel de señal	RS-232C
Método de sincronización	Asíncrono
Tasa de baudios	9 600 bps
Paridad	Ninguno
Cantidad de caracteres	8 bits
Bit de parada	1 bit
Parámetro X	Ninguno
Parámetro S	Ninguno

## Formato básico

Los datos enviados desde el ordenador al proyector son transmitidos en el formato indicado a continuación.

STX	Comando	:	Parámetro	ETX
Byte de comienzo (02h)	3 bytes	1 byte	1 byte-5 bytes	Byte de finalización (03h)

### NOTA:

- Si envía múltiples comandos, verifique que se haya recibido respuesta del proyector para un comando antes de enviar el siguiente comando.
- Cuando se envía un comando que no requiere parámetros, no son necesarios los dos puntos (:).
- Si el ordenador personal envía un comando incorrecto, el proyector enviará el comando "ER401" al ordenador personal.

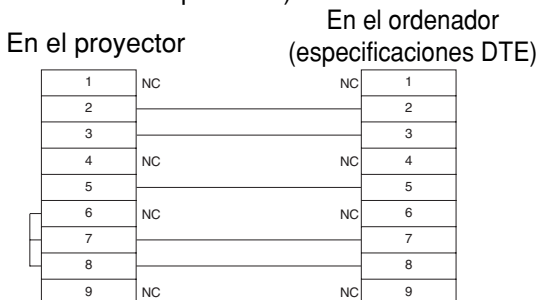
## Comandos de Control

La siguiente tabla muestra los comandos que el ordenador personal puede usar para controlar el proyector.

Comando	Contenido de control	Observaciones
PON	Alimentación ON	En el modo de espera, se ignoran todos los comandos excepto el comando PON. <ul style="list-style-type: none"> <li>● El comando PON se ignora durante el control ON de la lámpara.</li> <li>● Si se recibe un comando PON mientras está funcionando el ventilador de enfriamiento después que la lámpara ha sido apagada, la lámpara no se enciende de nuevo inmediatamente, a fin de proteger la lámpara.</li> </ul>
POF	Alimentación OFF	
AVL	Volumen	Parámetro 000-063(Valor de ajuste 0-63)
IIS	Selección de la señal de entrada	Parámetro VID=VIDEO                      SVD=S-VIDEO RG1=RGB1(YPBPR1)      RG2=RGB2(YPBPR2) NWP=NETWORK              SDC=SDCARD
Q\$\$	Pregunta de condición de la lámpara ON	Parámetro 0 = Espera 1 = Control de la lámpara ON 2 = Lámpara ON 3 = Control de la lámpara OFF
OSH	Función de obturador	El funcionamiento cambiará entre ON y OFF cada vez que se envía el comando. No cambie el funcionamiento entre ON y OFF después de períodos cortos de tiempo.

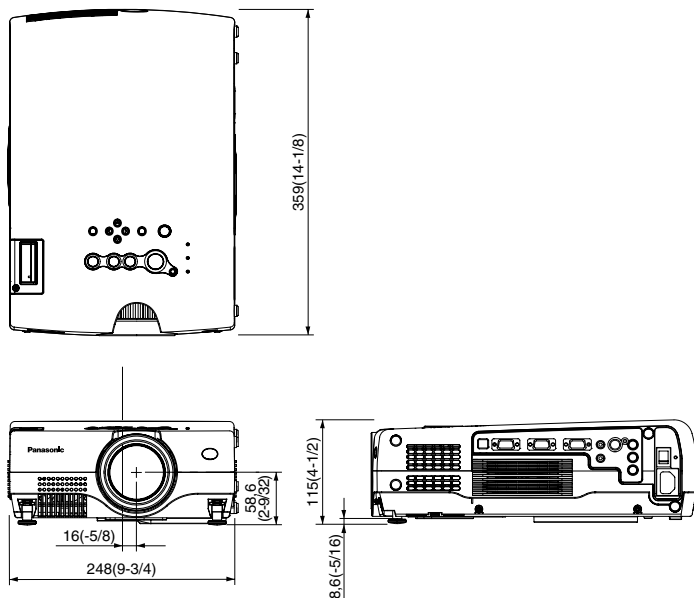
## Especificaciones del cable

(Cuando se conecta a un ordenador personal)



# Dimensiones

<Unidades: mm (")>



\*No incluyendo la lente y las partes de proyección.

## Reconocimiento de marcas registradas

- El logo SD es una marca registrada.
- Windows es una marca comercial o una marca registrada de Microsoft Corporation en los Estados Unidos de América y otros países.
- VGA y XGA son marcas registradas de la International Business Machines Corporation.
- Macintosh es una marca registrada de Apple Computer Inc.
- S-VGA es una marca registrada de Video Electronics Standards Association.

Todas las otras marcas registradas son propiedad de sus respectivos dueños.

Estas instrucciones de funcionamiento están impresas en papel reciclado.





---

# Panasonic<sup>®</sup>

Professional/Industrial Video

---

## **Panasonic Broadcast & Television Systems Company**

Division of Matsushita Electric Corporation of America

One Panasonic Way 4E-7 Secaucus, NJ 07094 (201) 392-4443  
3330 Cahuenga Blvd West Los Angeles, CA 90068 (323) 436-3500

### **Technical Support:**

(800) 524-1448

(800) 526-6610

FAX: (201) 392-6514

E-Mail: [pbtssupport@panasonic.com](mailto:pbtssupport@panasonic.com)

Printed in Japan  
S0503-0A