USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

Optoma

X515

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?

www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España
myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar

la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su Optoma X515 está disponible ahora



Lámpara para proyector Optoma X515

Número de parte: BL-FU365 / BL-FU365A
Lámpara original con módulo, lista para instalar
Garantía de 180 días

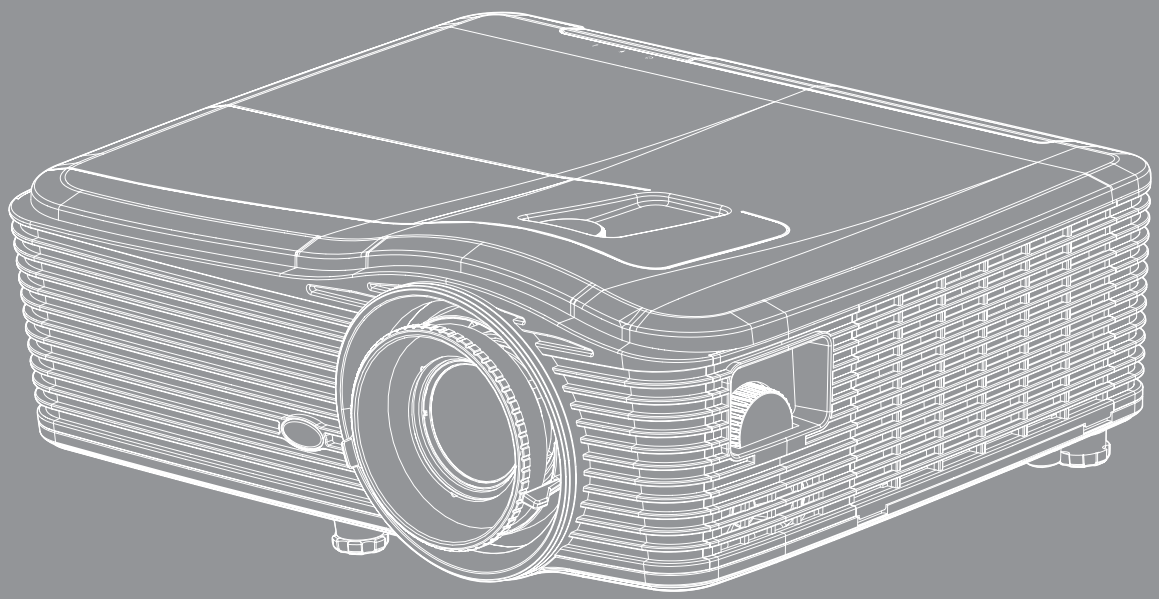
Desde 226,63€

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Optoma/X515.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

Proyector DLP®



Manual del usuario

ÍNDICE

SEGURIDAD 4

Instrucciones de seguridad importantes 4
Información de seguridad 3D 5
Derechos de autor 6
Renuncia de responsabilidad 6
Reconocimiento de marcas registradas 6
FCC 7
Declaración de conformidad para los países de la UE 7
WEEE 7

INTRODUCCIÓN 8

Contenido del paquete 8
Accesorios estándar 8
Accesorios opcionales 8
Información general del producto 9
Conexiones 10
Panel de control 11
Mando a distancia 12

CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN 13

Instalar el proyector 13
Conectar fuentes al proyecto 14
Ajustar de la imagen proyectada 15
Configuración del mando a distancia 16

UTILIZAR EL PROYECTOR 18

Encender y apagar el proyector 18
Seleccionar una fuente de entrada 20
Navegación por el menú y funciones 21
Árbol de menús en pantalla (OSD) 22
Menú Imagen 29
Menú Imagen - Avanzada 31
Menú Imagen - Avanzada - Señal (RGB) 33
Menu Imagen - Avanzada - Señal (vídeo) 34
Menú Pantalla 35
Menú Pantalla 3D 39
Menú Configuración 40
Menú Configuración - Configuraciones de audio 42
Menú Configuración - Seguridad 43
Menú Configuración - Red - Configuración LAN 45
Menú Configuración - Red - Configuración de control 47

Menú Configuración - Red - Configuración de control 48
Menú Configuración - Avanzada 54
Menú Opciones 55
Menú Opciones 56
Menú Opciones 57
Menú Opciones - Config. Lámpara..... 58
Menú Opciones - Ajustes remotos 59
Menú Opciones - Avanzada 61
Menú Opciones - Configuración del filtro opcional..... 62
Configuración 3D..... 63

MANTENIMIENTO 64

Reemplazar la lámpara 64
Reemplazar la lámpara (continuación)..... 65
Instalar y limpiar el filtro para el polvo 66

INFORMACIÓN ADICIONAL..... 67

Resoluciones compatibles..... 67
Tamaño de imagen y distancia de proyección 70
Determinar la posición central del desplazamiento de la lente 73
Dimensiones del proyector e instalación en el techo 76
Lista de funciones de protocolo RS232..... 77
Códigos del mando a distancia IR..... 85
Utilizar el motor Información..... 88
Resolución de problemas..... 89
Indicador de advertencia 91
Especificaciones..... 93
Sucursales internacionales de Optoma..... 95

SEGURIDAD

	El símbolo de rayo dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de "voltaje peligroso" no aislado en el interior del producto, cuya magnitud puede ser lo suficientemente grande como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.
	El símbolo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de importantes instrucciones de funcionamiento y mantenimiento (servicio técnico) en la documentación que acompaña al aparato.

Siga todas las advertencias, precauciones y procedimientos de mantenimiento recomendados en esta guía del usuario.

Instrucciones de seguridad importantes

- No bloquee las aperturas de ventilación. Para garantizar un funcionamiento fiable del proyector y para evitar que se sobrecaliente, es recomendable instalarlo en una ubicación que no bloquee la ventilación. A modo de ejemplo, no coloque el proyector en una mesa llena de objetos, un sofá, una cama, etc. No coloque el proyector en un lugar cerrado como una estantería o armario que restrinja el flujo de aire.
- Para reducir el riesgo de incendio y/o descarga eléctrica, no exponga el proyector a la lluvia o humedad. No coloque el aparato cerca de fuentes de calor, como por ejemplo radiadores, hornillos u otros aparatos como amplificadores que produzcan calor.
- No permita que ningún objeto o líquido entre en el proyector. Podrían entrar en contacto con punto de voltaje peligroso y cortocircuitar componentes, lo que podría originar un incendio o descargas eléctricas.
- No utilice el producto bajo las siguientes condiciones:
  - En ambientes muy calurosos, fríos o húmedos.
    (i) Asegúrese de que la temperatura ambiente se encuentre entre 5°C - 40°C
    (ii) Asegúrese de que la humedad relativa se encuentre entre 10% ~ 85%
  - En áreas donde el polvo y la suciedad se acumulen con facilidad.
  - Coloque el equipo cerca de un aparato que genere campos magnéticos intensos.
  - Bajo luz solar directa.
- No utilice el proyector en lugares donde pueda haber gases inflamables o gases explosivos en la atmósfera. La lámpara que se encuentra dentro del proyector alcanza temperaturas muy altas durante el funcionamiento y los gases pueden prenderse, lo que puede dar lugar a un incendio.
- No use la tapa de la lente mientras el proyector está en funcionamiento.
- No utilice la unidad si se presenta algún daño físico. Los daños físicos/utilizaciones incorrectas podrían ser (aunque no están limitados a):
  - La unidad se ha dejado caer.
  - El cable de alimentación o el enchufe está dañado.
  - Se ha derramado líquido sobre el proyector.
  - El proyector se ha expuesto a la lluvia o a la humedad.
  - Algo se ha caído dentro del proyector o está suelto.
- No coloque el proyector sobre una superficie inestable. El proyector puede caerse, lo que puede dar lugar a lesiones personales o daños en el propio proyector.
- No bloquee la luz que sale de la lente del proyector cuando se encuentra en funcionamiento. La luz calienta el objeto y puede fundirse, lo que puede provocar quemaduras o un incendio.
- No abra o desmonte este proyector, ya que se podrían producir descargas eléctricas.
- No intente reparar la unidad por sí mismo. Si abre o retira las tapas puede quedar expuesto a voltajes peligrosos y a otros riesgos. Llame a Optoma antes de enviar la unidad para que la reparen.

- Consulte la carcasa del proyector para obtener instrucciones relacionadas con la seguridad.
- La unidad solamente debe ser reparada por personal de servicio técnico cualificado.
- Use sólo accesorios/componentes auxiliares homologados por el fabricante.
- No mire directamente a la lente del proyector mientras está en funcionamiento. El brillo de la luz puede dañarle los ojos.
- Cuando reemplace la lámpara, espere a que la unidad se enfríe. Siga las instrucciones descritas en las páginas *64-65*.
- Este proyector detectará la vida de la lámpara automáticamente. Asegúrese de cambiar la lámpara cuando aparezcan los mensajes de aviso.
- Reinicie la función "Restablecer Lámpara" del menú "OPCIONES|Config. Lámpara" después de reemplazar el módulo de la lámpara (consulte las páginas *58*).
- Cuando apague el proyector, asegúrese de que el ciclo de enfriamiento se ha completado antes de desconectar la alimentación. Deje que transcurran 90 segundos para que el proyector se enfríe.
- Cuando se aproxime el fin del ciclo de vida de la lámpara, el mensaje "Se agotó la vida útil de la lámpara." aparecerá en la pantalla. Póngase en contacto con su distribuidor local o con el centro de servicio local para cambiar la lámpara tan pronto como sea posible.
- Apagar la unidad y desconectar el enchufe de alimentación de la toma de CA antes de limpiar el producto.
- Use un paño suave y seco impregnado en un detergente débil para limpiar la carcasa de la pantalla. No utilizar limpiadores, ceras o disolventes abrasivos para limpiar la unidad.
- Desconectar el enchufe de la corriente de la salida de CA si no va a usar el producto durante un prolongado período de tiempo.

Nota: *Cuando la lámpara alcance el fi nal de su ciclo de vida, el proyector no se volverá a encender hasta que se reemplace el módulo de la lámpara replaced. Para reemplazar la lámpara, siga el proceso indicado en la sección "Reemplazar la lámpara" en las páginas 64-65.*

- *No coloque el proyector en lugares donde pueda estar sometido a vibraciones o impactos.*
- *No toque la lente con las manos desprotegidas.*
- *Quite las pilas del mando a distancia antes de guardarlo. Si las pilas se dejan en el mando a distancia durante prolongados períodos de tiempo, pueden presentar fugas.*
- *No utilice o almacene el proyector en lugares donde haya humo procedente de aceite o cigarrillos, ya que puede afectar negativamente a la calidad del rendimiento del proyector.*
- *Siga la instalación de orientación del proyector correcta ya que una instalación no estándar puede afectar al rendimiento del proyector.*

Información de seguridad 3D

Siga todas las advertencias y precauciones tal y como se recomienda antes de que usted o sus hijos utilicen la función 3D.

Advertencia

Los niños y adolescentes podrían presentar una mayor sensibilidad a los problemas de salud asociados a la visualización de imágenes 3D, por lo que deben disfrutar de vigilancia constante durante la realización de tal actividad.

Advertencia acerca de la epilepsia fotosensitiva y otros riesgos de salud

- Algunos espectadores podrían experimentar ataques epilépticos o apoplejías durante la visualización de las imágenes o luces intermitentes que el proyector proyecta al reproducir películas o videojuegos. Si usted es susceptible de sufrir un ataque epiléptico o apoplejía o sus antecedentes familiares así lo sugieren, consulte con un médico especialista antes de usar la función 3D.
- Incluso aquellas personas sin antecedentes personales o familiares de epilepsia o apoplejía podrían sufrir una enfermedad no diagnosticada que derive en la aparición de ataques epilépticos fotosensitivos.
- Las mujeres embarazadas, los ancianos, los enfermos en estado grave, las personas privadas del sueño y aquéllas afectadas por el consumo de alcohol deben evitar el uso de las funciones 3D que incorpora el equipo.

- Si experimenta alguno de los siguientes síntomas, desista inmediatamente de la visualización de imágenes 3D y póngase en contacto con un médico especialista: (1) alteración de la visión; (2) desvanecimiento; (3) mareo; (4) movimiento involuntario e impulsivo de los ojos o los músculos; (5) confusión; (6) náuseas; (7) pérdida de consciencia; (8) convulsiones; (9) calambres; y/o (10) desorientación. Los niños y adolescentes son más propensos que los adultos a experimentar los síntomas anteriores. Los padres deben prestar especial atención a sus hijos durante el uso de la función y preguntarles con frecuencia si sufren tales síntomas.
- La visualización de la proyección 3D puede causar, asimismo, cinetosis, efectos de alteración de la percepción, desorientación, fatiga ocular y reducción de la estabilidad postural. Se recomienda al usuario realizar descansos con frecuencia con objeto de mitigar el posible impacto de tales efectos. Si sufre fatiga o sequedad ocular o experimenta alguno de los síntomas anteriores, desista inmediatamente del uso de este dispositivo hasta que los síntomas desaparezcan y hayan transcurrido, al menos, 30 minutos a partir de dicho momento.
- La visualización de la proyección 3D a muy poca distancia de la pantalla durante periodos prolongados de tiempo puede resultar perjudicial para la visión. La distancia de visualización ideal es equivalente a tres veces la altura de la pantalla. Es recomendable que los ojos del espectador queden situados al nivel de la pantalla.
- La visualización de la poyección 3D empleando unas gafas 3D durante un periodo prolongado de tiempo puede derivar en dolores de cabeza o sensación de fatiga. Si experimenta dolor de cabeza, fatiga o mareos, desista de la visualización de la proyección 3D y descanse.
- No use las gafas 3D con ningún fin ajeno a la visualización de la proyección 3D.
- El uso de las gafas 3D con cualquier otra finalidad (y, en particular, como anteojos, gafas de sol, gafas protectoras, etc.) podría resultar físicamente perjudicial para el espectador y debilitar la capacidad visual.
- Algunos espectadores podrían sufrir desorientación durante la visualización de la proyección 3D. Debido a ello, NO se recomienda instalar el PROYECTOR 3D cerca del hueco de una escalera, cables, balcones u otros objetos con los que sea posible tropezar o chocar, o puedan provocar caídas, romperse o desprenderse.

Derechos de autor

Esta publicación, incluidas todas las fotografías, ilustraciones y software, está protegida por leyes de derechos de autor internacionales, con todos los derechos reservados. Ni este manual ni ningún material aquí contenido, puede ser reproducido sin el consentimiento por escrito del autor.

© Copyright 2015

Renuncia de responsabilidad

La información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. El fabricante no representa ni otorga ninguna garantía respecto al contenido de esta documentación y renuncia expresamente a cualquier garantía implícita de comerciabilidad o idoneidad para cualquier fin determinado. El fabricante se reserva el derecho de revisar esta publicación y de realizar cambios en el contenido del presente documento cuando lo estime oportuno sin que tenga la obligación de notificar a ninguna persona dichos cambios o revisiones.

Reconocimiento de marcas registradas

Kensington es una marca comercial registrada en EE.UU. de ACCO Brand Corporation con registros emitidos y aplicaciones pendientes en otros países de todo el mundo.

HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing, LLC en Estados Unidos y otros países.

IBM es una marca comercial o marca registrada de International Business Machines Corporation, Inc. Microsoft, PowerPoint y Windows son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation.

Adobe y Acrobat son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Adobe Systems Incorporated.

DLP®, DLP Link y el logotipo de DLP son marcas comerciales registradas de Texas Instruments, y BrilliantColor™ es una marca comercial de Texas Instruments.

Todos los demás nombres de producto utilizados en este manual pertenecen a sus respectivos propietarios y están reconocidos.

FCC

Este equipo ha sido comprobado y se ha determinado que cumple con los límites de dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las Normas de la FCC. Dichos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se encuentra instalado o si no es utilizado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio.

No es posible, no obstante, garantizar que no se produzcan interferencias en una instalación particular. Si este dispositivo causa interferencias perjudiciales para la recepción de ondas de radio o televisión, lo cual puede determinarse apagándolo y encendiéndolo, se recomienda al usuario intentar corregir la interferencia poniendo en práctica una o más de las siguientes medidas:

- Cambiar la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el dispositivo y el receptor.
- Conectar el dispositivo a una toma de suministro eléctrico perteneciente a un circuito diferente de aquél al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda a un distribuidor o a un técnico experto en radio y televisión.

Aviso: Cables apantallados

La conexión de cualquier dispositivo informático deberá tener lugar empleando cables apantallados a fin de no impedir la satisfacción de los requisitos de la normativa de la FCC.

Precaución

Aquellos cambios o modificaciones que no hayan sido expresamente aprobados por el fabricante podrían invalidar la autorización concedida por la Comisión Federal de Comunicaciones al usuario para usar este proyector.

Condiciones de funcionamiento

Este dispositivo cumple con el Apartado 15 de la Normativa de la FCC. Su funcionamiento se encuentra sujeto a las dos condiciones siguientes:

1. Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales; y
2. Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que pudieran causar un funcionamiento no deseado.

Aviso: Usuarios canadienses

Este aparato digital de Clase B cumple con la norma canadiense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaración de conformidad para los países de la UE

- Directiva EMC 2004/108/CE (enmiendas incluidas)
- Directiva de baja tensión 2006/95/CE
- Directiva R&TTE 1999/5/CE (si el producto cuenta con funciones RF)

WEEE



Instrucciones de eliminación

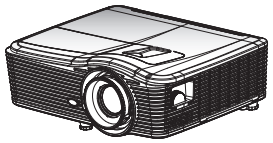
No arroje este dispositivo electrónico a la basura cuando desee desecharlo. Contribuya a reducir los niveles de contaminación y garantizar la máxima protección del medioambiente reciclándolo.

INTRODUCCIÓN

Contenido del paquete

Desempaquete con cuidado el producto y compruebe que tiene todos los elementos enumerados a continuación bajo la sección de accesorios estándar. Algunos de los elementos que figuran en los accesorios opcionales pueden no estar disponibles en función del modelo, las especificaciones y la región de compra. Compruébelo en su lugar se compra. Algunos accesorios pueden variar según la región.

La tarjeta de garantía solo se suministra en ciertas regiones concretas. Póngase en contacto con su proveedor para obtener más información detallada.



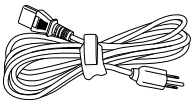
Proyector



Mando a distancia



2 pilas AAA

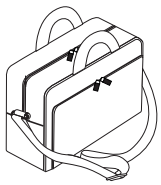


Cable de alimentación

- ☑ Manual del usuario en CD
- ☑ Tarjeta de garantía
- ☑ Tarjeta de garantía EMEA
- ☑ Manual de usuario básico

Documentación

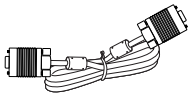
Accesorios estándar



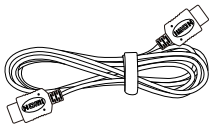
Maletín de transporte



Tapa de la lente



Cable VGA



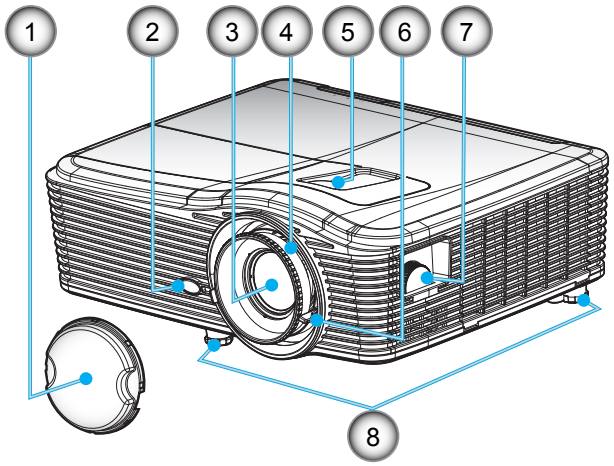
Cable HDMI

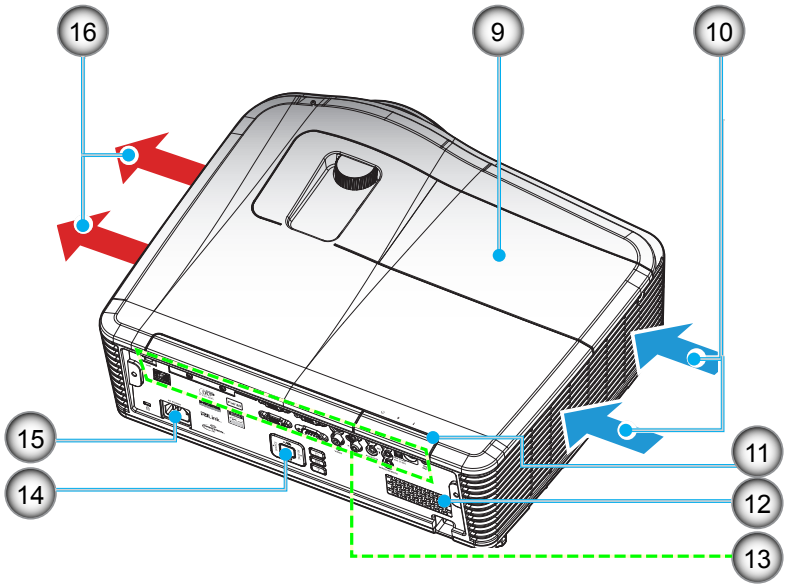
Accesorios opcionales

Nota: *Los accesorios opcionales varían en función del modelo, de las especificaciones y de la región.*

INTRODUCCIÓN

Información general del producto





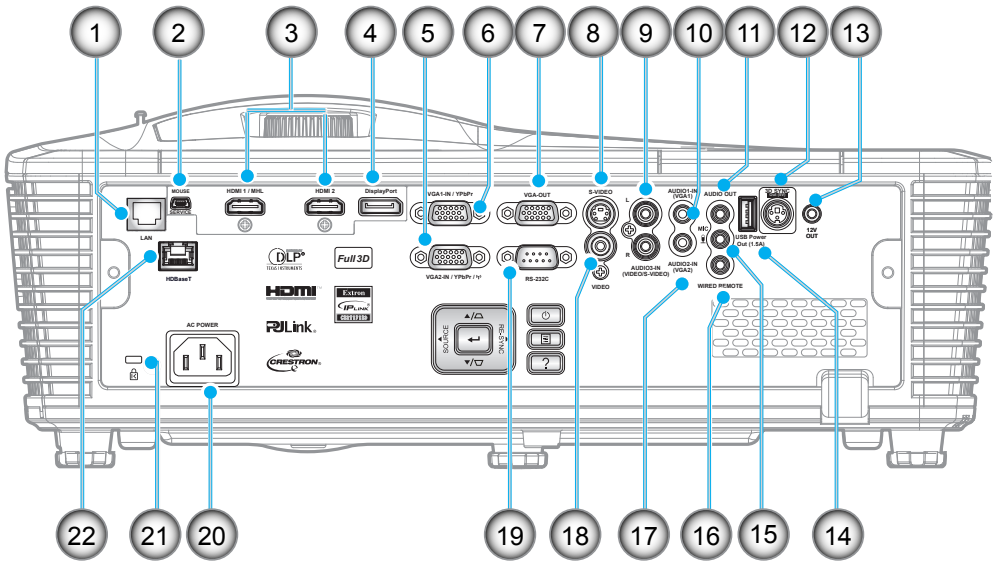
Nota: *No bloquee las aberturas de ventilación de entrada y salida del proyector.*

(*) Los accesorios opcionales varían en función del modelo, de las especificaciones y de la región.

No	Opción	No	Opción
1.	Tapa de la lente (*)	9.	Tapa de la lámpara
2.	Receptor de infrarrojos (IR)	10.	Ventilación (entrada)
3.	Objetivo	11.	Receptor de infrarrojos (IR)
4.	Anillo de enfoque	12.	Altavoz
5.	Desplazamiento de la lente (vertical)	13.	Conexiones de entrada y salida
6.	Control de zoom	14.	Panel de control
7.	Desplazamiento de la lente (horizontal)	15.	Toma de suministro eléctrico
8.	Pie de ajuste de inclinación	16.	Ventilación (salida)

INTRODUCCIÓN

Conexiones

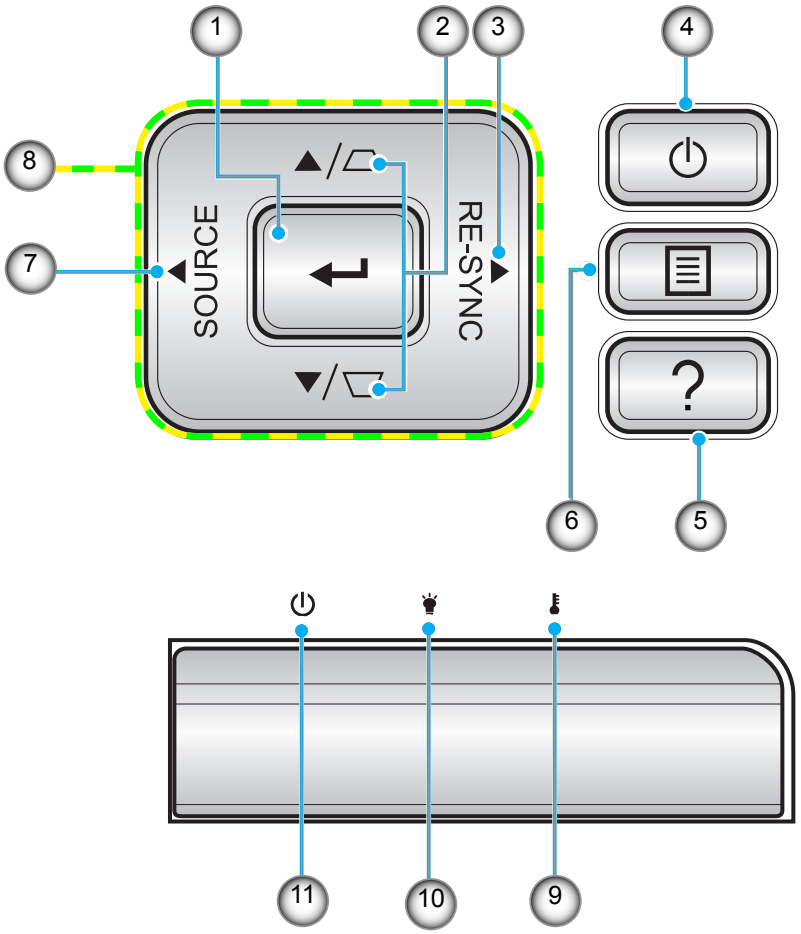


Nota: *El ratón remoto necesita un mando a distancia especial.*

No	Opción	No	Opción
1.	Conector RJ-45	12.	Conector de salida Sinc. 3D (5 V)
2.	Mini-conector USB-B (actualización de firmware)	13.	Conector para activador de 12 V
3.	2x Conector HDMI	14.	Conector de salida de alimentación USB (1,5 A)
4.	Conector para pantalla	15.	Conector para micrófono
5.	Conector Entrada VGA2 / YPbPr	16.	Conector para mando cableado
6.	Conector Entrada VGA1 / YPbPr /	17.	Conector de entrada de audio 2 (VGA2)
7.	Conector Salida VGA	18.	Conector de Vídeo
8.	Conector de S-video	19.	Conector RS232C
9.	Conector de entrada de audio 3 (Vídeo/S-Video)	20.	Toma de suministro eléctrico
10.	Conector de entrada de audio 1 (VGA1)	21.	Barra de Seguridad
11.	Conector Salida de audio	22.	HDBaseT (opcional para W515T/ WU515T/EH515T)

INTRODUCCIÓN

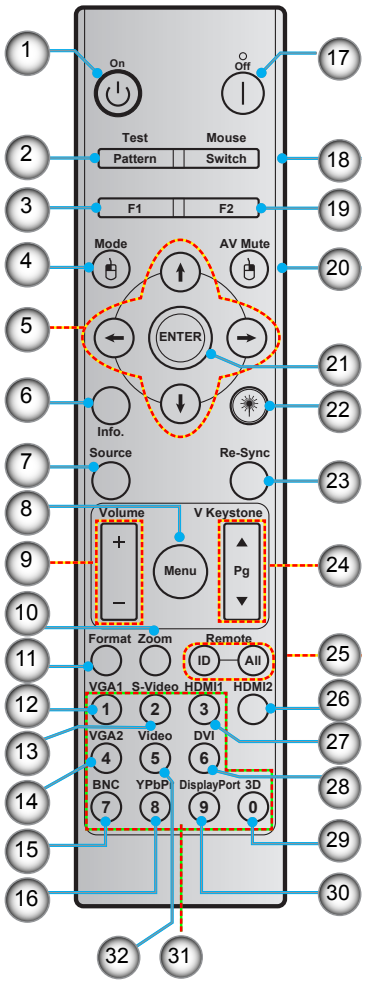
Panel de control



No	Opción	No	Opción
1.	Enter	7.	Source
2.	Corrección de distorsión trapezoidal	8.	Botones de selección de cuatro direcciones
3.	Re-Sync	9.	LED de temperatura
4.	Encender	10.	LED de la lámpara
5.	Información	11.	LED de encendido/espera
6.	Menu		

INTRODUCCIÓN

Mando a distancia



No	Opción	No	Opción
1.	Encendido	17.	Apagado
2.	Test pattern	18.	Activación/desactivación del ratón
3.	Botón de función (F1) (asignable)	19.	Botón de función (F2) (asignable)
4.	Mode/Clic con el botón izquierdo del ratón	20.	Clic con el botón derecho del ratón / AV Mute
5.	Botones de selección de cuatro direcciones	21.	Enter
6.	Información	22.	Láser
7.	Source	23.	Re-Sync
8.	Menu	24.	V keystone/Avanzar página/Retroceder
9.	Volume - / +	25.	Mando a distancia - Identificador / Mando a distancia - Todos
10.	Zoom	26.	HDMI2
11.	Format (Relación de Aspecto)	27.	HDMI1
12.	VGA1	28.	DVI
13.	S-Video	29.	3D
14.	VGA2	30.	Display port
15.	BNC	31.	Teclado numérico (0-9)
16.	YPbPr	32.	Video

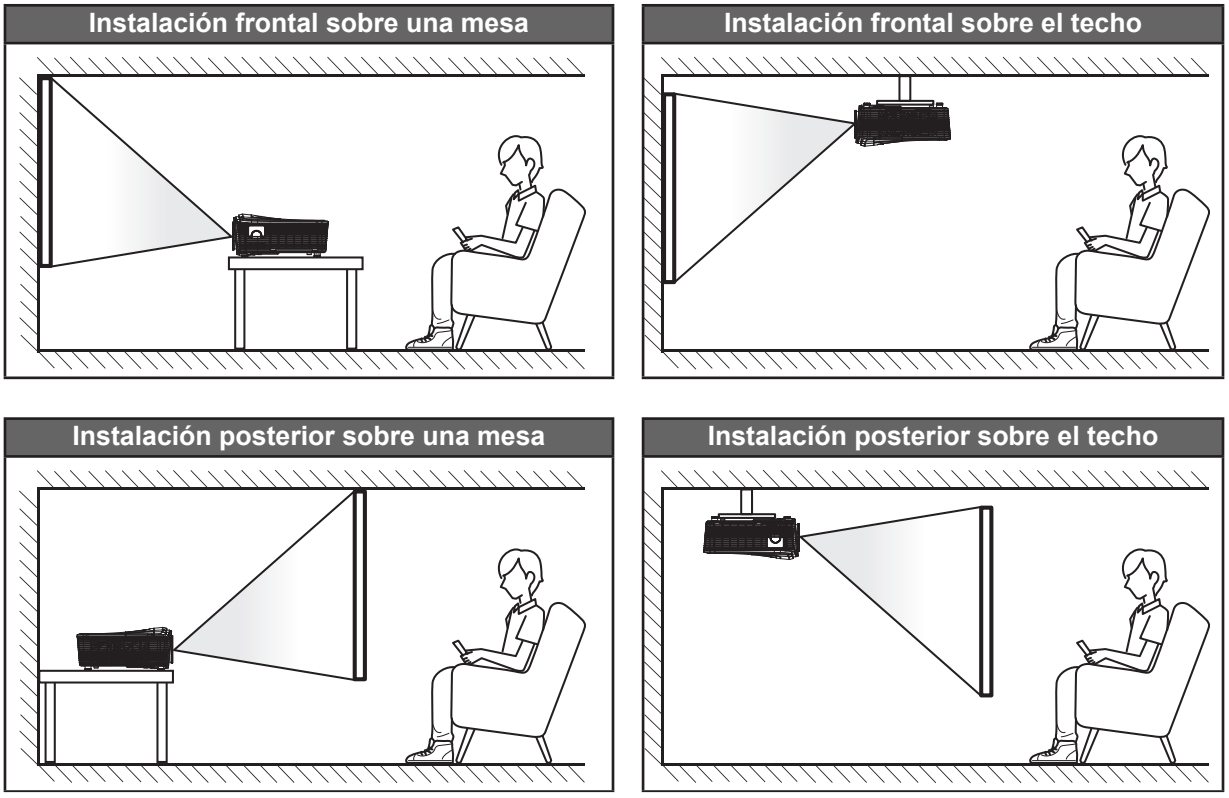
Nota: *Algunos botones puede que no funcionen para ciertos modelos que no admiten estas funciones.*

CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

Instalar el proyector

El proyector se ha diseñado para su instalación en una de cuatro posiciones posibles.

Elija la más apropiada de acuerdo con las características de la sala o con sus preferencias personales. Tenga en cuenta el tamaño y la posición de la pantalla, la ubicación de una toma de alimentación adecuada, además de la ubicación y distancia entre el proyector y el resto del equipo.



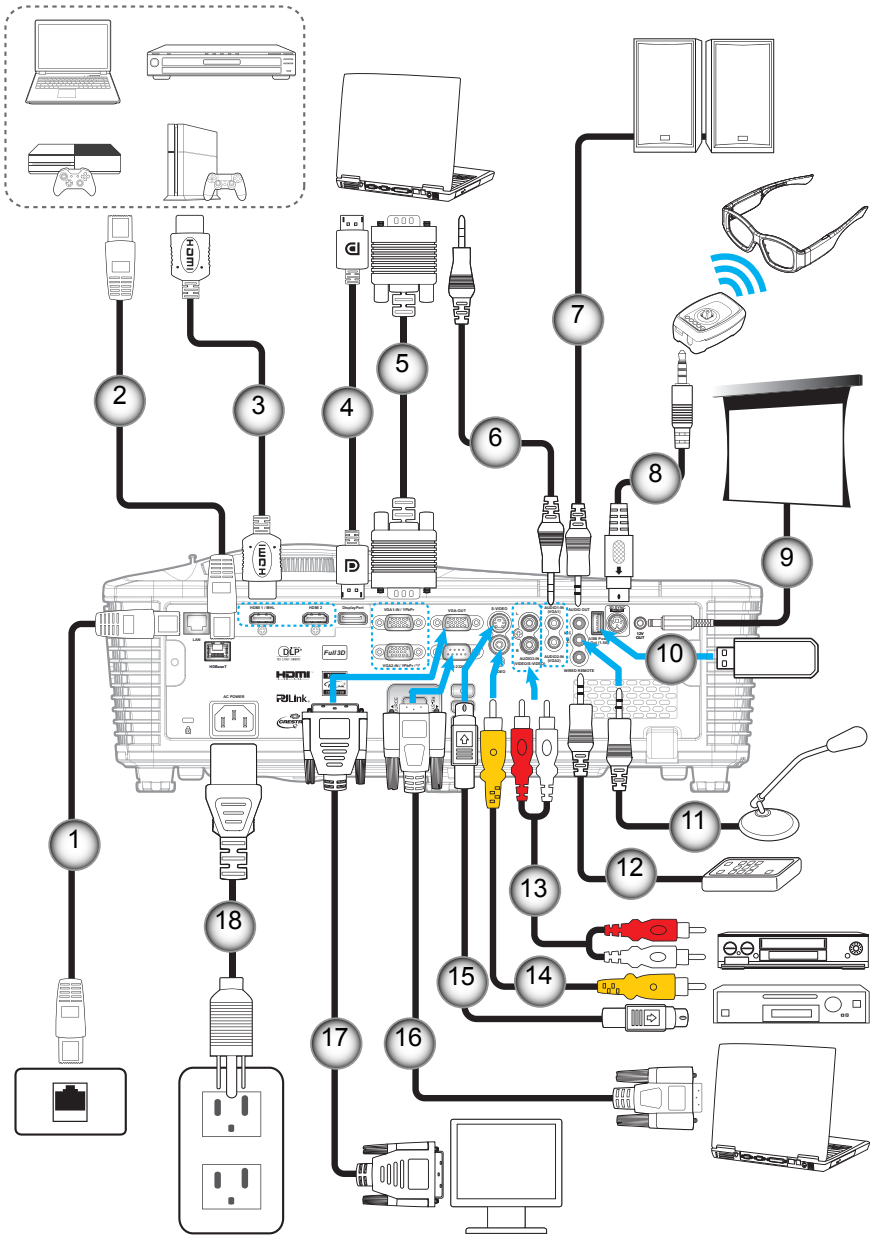
El proyector se debe colocar plano sobre una superficie y con un ángulo de 90 grados o perpendicular a la pantalla.

- Para saber cómo determinar la ubicación del proyector para un tamaño de pantalla dado, consulte la tabla de distancias en las páginas *70-73*.
- Para saber cómo determinar el tamaño de pantalla para una distancia dada, consulte la tabla de distancias en las páginas *70-73*.

Nota: *Cuanto más alejado se coloque el proyector de la pantalla, el tamaño de la imagen proyectada aumenta y el desplazamiento vertical también aumenta proporcionalmente offset also increases proportionally.*

CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

Conectar fuentes al proyecto



No	Opción	No	Opción
1.	Cable RJ-45	10.	Llave USB / Cargador de alimentación USB
2.	Cable RJ-45 (cable Cat5)	11.	Cable de micrófono
3.	Cable HDMI / MHL	12.	Cable de mando a distancia cableado
4.	Cable DisplayPort	13.	Cable de entrada de audio
5.	Cable VGA	14.	Cable de vídeo
6.	Cable de entrada de audio	15.	Cable de S-Vídeo
7.	Cable de salida de audio	16.	Cable RS232
8.	Cable transmisor 3D	17.	Cable de salida VGA
9.	Conector de CC de 12 V	18.	Cable de alimentación

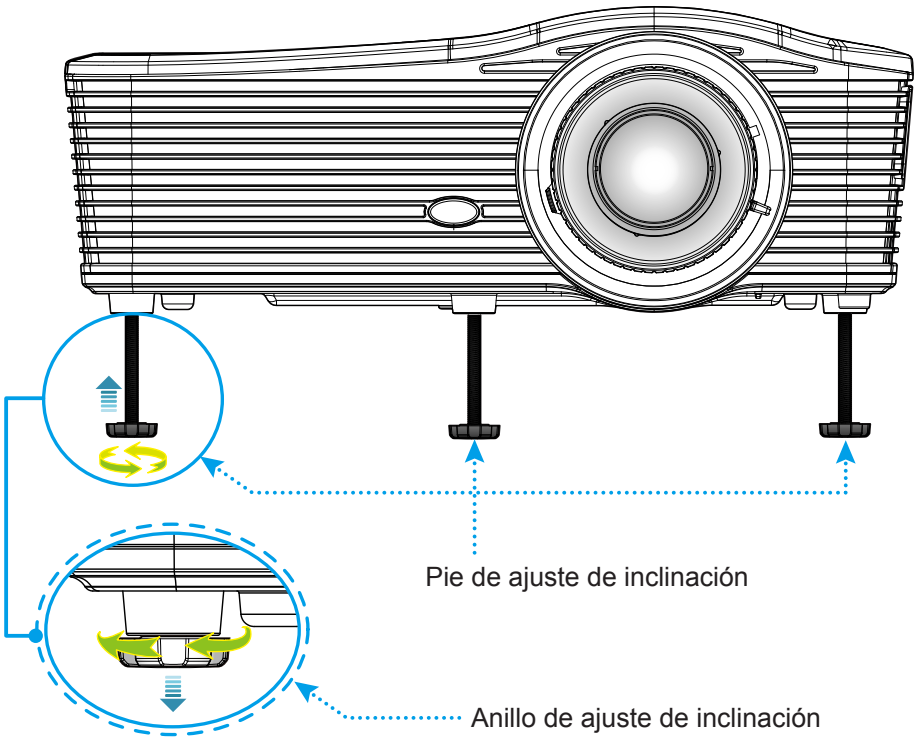
CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

Ajustar de la imagen proyectada

Altura de la imagen

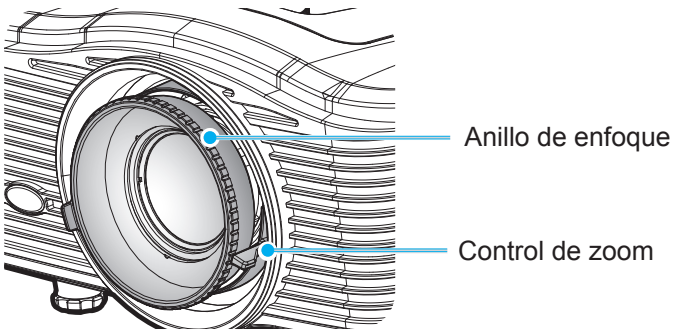
El proyector está equipado con un pie elevador para ajustar la altura de la imagen.

1. Localice el pie ajustable que desea modificar en la parte inferior del proyector.
2. Gire el pie ajustable en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contario para levantar o bajar el proyector.



Zoom y enfoque

- Para ajustar el tamaño de la imagen, gire la palanca de zoom en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contario para aumentar o reducir el tamaño de la imagen proyectada.
- Para ajustar el enfoque, gire el anillo de enfoque en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario hasta que la imagen sea nítida y legible.



Nota: *El proyector enfocará a una distancia de entre 1,2 m y 8,2 m.*

- *WXGA: 0,6 a 7,9 metros (24,7" a 302,7")*
- *1080p: 0,6 a 7,9 metros (25,1" a 309,4")*
- *WUXGA: 0,7 a 8,1 metros (25,8" a 318")*

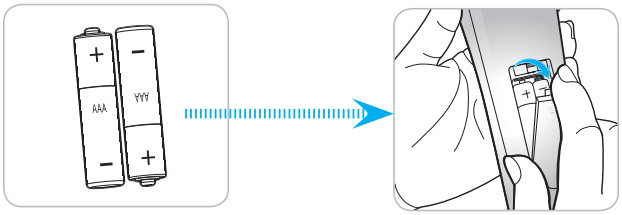
CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

Configuración del mando a distancia

Instalar y cambiar las pilas

Con el mando a distancia se suministran dos pilas del tipo AAA.

1. Retire la tapa de las pilas situada en la parte posterior del mando a distancia.
2. Inserte pilas AAA tal y como se ilustra.
3. Vuelva a colocar la tapa en el mando a distancia.



Nota: *Utilice pilas del mismo tipo o equivalentes cuando reemplace las pilas gastadas.*

PRECAUCIÓN

El uso inadecuado de las pilas puede provocar fugas de sustancias químicas o explosiones. Asegúrese de seguir las instrucciones que se indican a continuación.

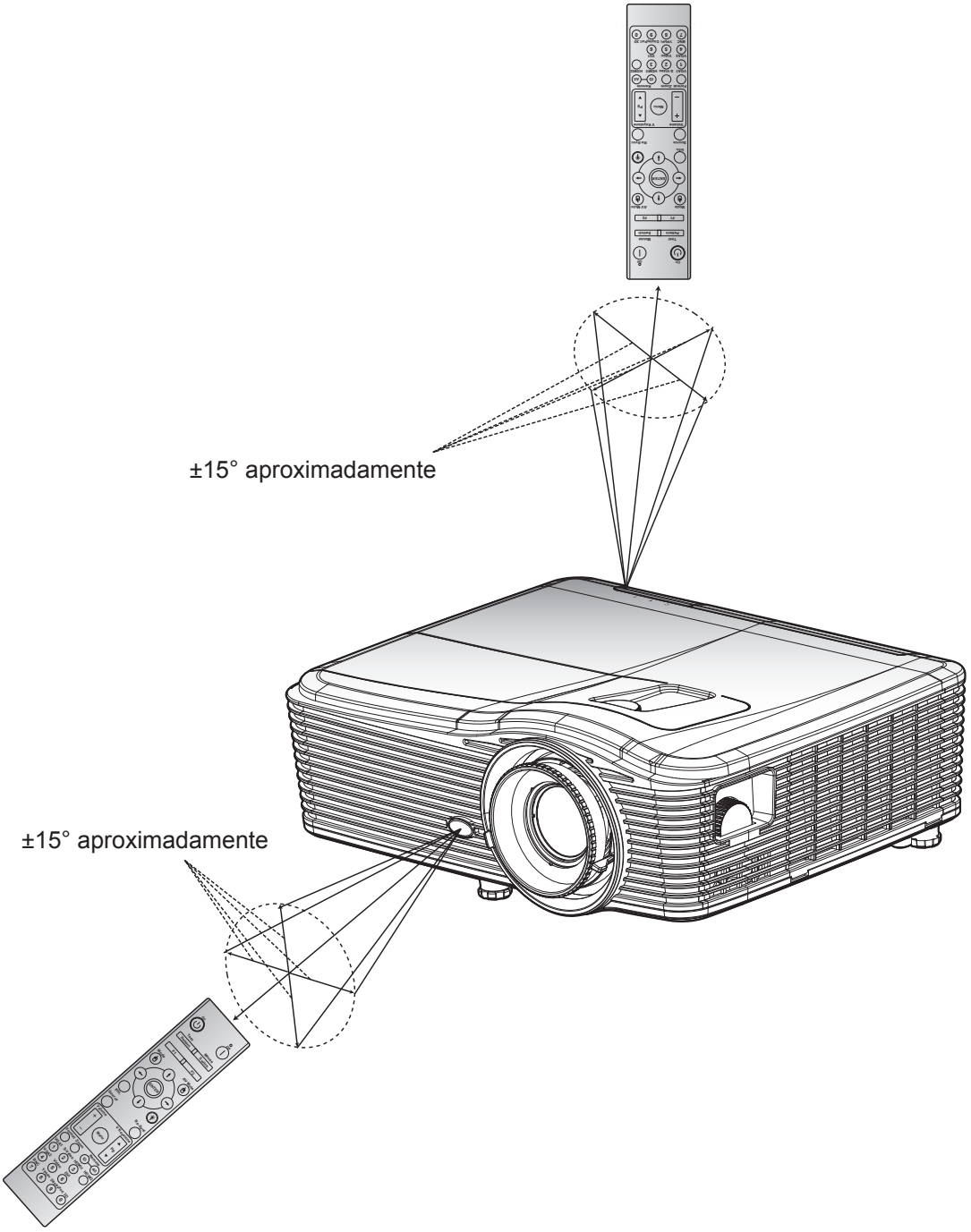
- No mezcle pilas de diferentes tipos. Las pilas de tipo diferente tienen distintas características.
- No mezcle pilas usadas y nuevas. Si mezcla pilas usadas y nuevas puede reducir la autonomía de estas últimas o provocar fugar de sustancias químicas en las primeras.
- Retire las pilas tan pronto como se agoten. Las sustancias químicas que se fugan de las pilas que entren en contacto con la piel pueden provocar sarpullidos. Si detecta alguna fuga de sustancia química, límpiela completamente con un paño.
- Las pilas proporcionadas con este producto pueden tener una esperanza de vida más corta debido a las condiciones de almacenamiento.
- Si no va a usar el mando a distancia durante un prolongado período de tiempo, quite las pilas.
- Cuando se deshaga de las pilas, debe hacerlo conforme a las leyes del área o país correspondiente.

Alcance efectivo

El sensor de infrarrojos (IR) del mando a distancia está situado en la parte posterior del proyector. Asegúrese de sostener el mando a distancia con un ángulo de 30 grados perpendicular al sensor de infrarrojos del proyector para que funcione correctamente. La distancia entre el mando a distancia y el sensor no debe ser superior a 8 metros (26 pies aproximadamente).

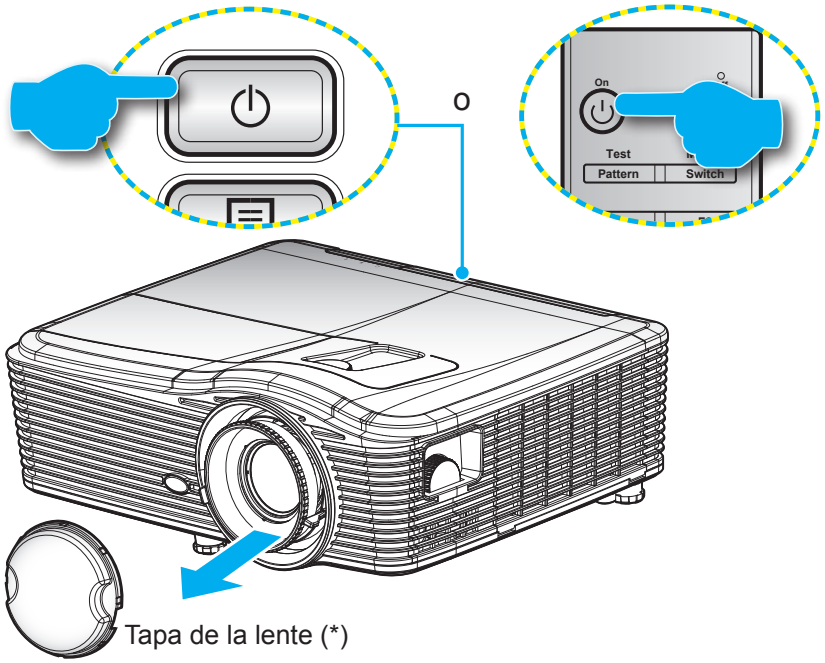
- Asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el mando a distancia y el sensor de infrarrojos que pueda obstruir la trayectoria del haz de infrarrojos.
- Asegúrese de que la luz solar o la luz de lámparas fluorescentes no incide directamente sobre el transmisor de infrarrojos del mando a distancia.
- Mantenga el mando a distancia alejado de lámparas fluorescentes más de 2 metros ya que, de lo contrario, el mando a distancia podría no funcionar correctamente.
- Si el mando distancia se encuentra cerca de lámpara fluorescente de tipo Inverter, podría dejar de ser efectivo en ciertas ocasiones.
- Si el mando a distancia y el proyector se encuentran a una distancia muy cercana uno de otro, aquel puede dejar de funcionar.
- Cuando apunte a la pantalla, la distancia efectiva es inferior a 5 metros desde el mando a distancia a la pantalla y los haces de infrarrojos se reflejan hacia el proyector. Sin embargo, el alcance efectivo podría cambiar en función de las pantallas.

CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN



UTILIZAR EL PROYECTOR

Encender y apagar el proyector



Encendido

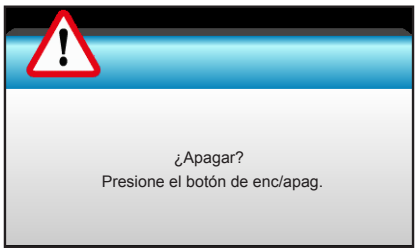
1. Retire la tapa de la lente (*).
2. Conecte de forma segura el cable de alimentación y el cable de señal o de la fuente. Cuando se conecte, el LED de Encendido/Espera se pondrá en ámbar.
3. Encienda el proyector presionando "⏻" ya sea en el teclado numérico del proyector o en el mando a distancia.
4. Se mostrará una pantalla de inicio en aproximadamente 10 segundos y el LED de encendido y espera se iluminará permanentemente en color rojo.

Nota: *La primera vez que el proyector se encienda, se le pedirá que seleccione el idioma preferido, la orientación del proyector y algunas otras configuraciones.*

UTILIZAR EL PROYECTOR

Apagado

1. Apague el proyector presionando "⏻" ya sea en el teclado numérico del proyector o en el mando a distancia.
2. Se mostrará el siguiente mensaje:



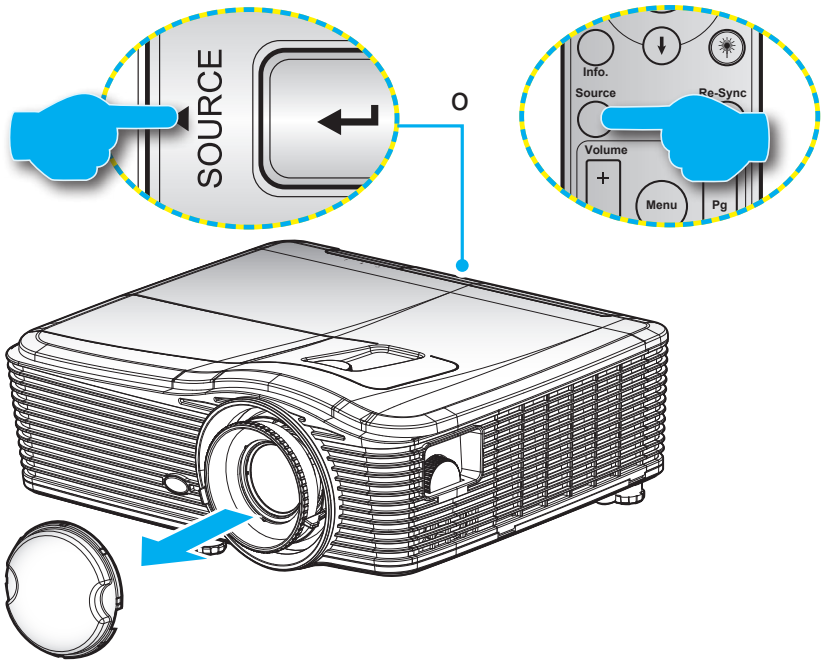
3. Vuelva a presionar el botón "⏻" para confirmar, de lo contrario, el mensaje desaparecerá en 15 segundos. Cuando presione el botón "⏻" la segunda vez, se apagará al proyector.
4. Los ventiladores de refrigeración seguirán funcionando durante unos 10 segundos para completar el ciclo de refrigeración y el LED de Encendido/Espera parpadeará en color verde. Cuando el LED de Encendido/Espera se ilumina permanentemente en color rojo, el proyector habrá entrado en el modo de espera. Si desea volver a encender el proyector, debe esperar a que el ciclo de refrigeración haya terminado y el proyector haya entrado en el modo de espera. Cuando el proyector se encuentre en el modo de espera, simplemente presione el botón "⏻" de nuevo para apagar el proyector.
5. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y del proyector.

Nota: *(*) Los accesorios opcionales varían en función del modelo, de las especificaciones y de la región.*
No es recomendable encender el proyector inmediatamente después del procedimiento de apagado.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Seleccionar una fuente de entrada

Encienda la fuente conectada que desee mostrar en la pantalla (equipo, portátil, reproductor de vídeo, etc.). El proyector detectará la fuente automáticamente. Si se conectan varias fuentes, presione el botón de fuente del teclado numérico del proyector o del mando a distancia para seleccionar la entrada que desee.



UTILIZAR EL PROYECTOR

Navegación por el menú y funciones

El proyector tiene menús en pantalla (OSD) que permiten realizar ajustes en la imagen y cambiar la configuración. El proyector detectará la fuente automáticamente.

1. Para abrir el menú OSD, presione el botón "Menu" del mando a distancia o del mando a distancia del proyector.
2. Cuando el menú OSD aparezca, utilice los botones ◄► para seleccionar cualquier opción del menú principal. Mientras selecciona una opción en una página determinada, presione el botón ▼ o "Enter" para entrar en el submenú.
3. Utilice los botones ▲▼ para seleccionar la opción que desea del submenú y, a continuación, presione ► o "Enter" para ver más opciones. Ajuste las opciones con los botones ◄►.
4. Seleccione la opción siguiente que desee ajustar en el submenú y ajústela según se describió anteriormente.
5. Presione el botón "Enter" o "Menu" para confirmar la operación y la pantalla volverá al menú principal.
6. Para salir, vuelva a presionar "Menu". El menú OSD se cerrará y el proyector guardará automáticamente la nueva configuración.



UTILIZAR EL PROYECTOR

Árbol de menús en pantalla (OSD)

Menú principal	Submenú	Menú Avanzada	Menú de un solo elemento	Valor
IMAGEN	Modo Display		Presentación	Predeterminado [Presentación] P.D. Cada modo se puede ajustar y guardar en cada modo.
			Brillo	
			Modo película	
			sRGB	
			Pizarra	
			DICOM SIM.	
			Usuario	
			Tres dimensiones	
	Brillo			-50~50
	Contraste			-50~50
	Nitidez			1 ~15
	Color			-50~50
	Matiz			-50~50
	AVANZADA	Reducción de ruido		0~10
		BrilliantColor™		1~10
		DynamicBlack	Encendido	
			Apagado	
		Gamma	Película	
			Gráficos	
			1,8	
			2,0	
			2,2	
			2,6	
			Pizarra	
			DICOM SIM.	
		Temp.de Color	Caliente	
			Estándar	
			Fresco	
			Frío	
		Espacio de color	Sin entrada HDMI: Auto / RGB / YUV	
			Entrada HDMI: Auto / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV	
		Ganancia/Bias RGB	Ganancia Rojo	-50~50
			Ganancia Verde	-50~50
			Ganancia Azul	-50~50
			Bias Rojo	-50~50
			Bias Verde	-50~50
			Bias Azul	-50~50
			Restablecer	
			Salir	

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Menú Avanzada	Menú de un solo elemento	Valor
IMAGEN	AVANZADA	Correspondencia en color	Rojo	Tono/ Saturación/ Ganancia [-50~50]
			Verde	Tono/ Saturación/ Ganancia [-50~50]
			Azul	Tono/ Saturación/ Ganancia [-50~50]
			Cián	Tono/ Saturación/ Ganancia [-50~50]
			Magenta	Tono/ Saturación/ Ganancia [-50~50]
			Amarillo	Tono/ Saturación/ Ganancia [-50~50]
			Blanco	Rojo/ Verde/ Azul
			Restablecer	
			Salir	
		Señal (RGB)	Automatic	Encendido / Apagado
			Fase	0~31
			Frecuencia	-5~5
			Posición H.	-5~5
			Posición Vertical	-5~5
			Salir	
		Señal (Vídeo)	Nivel de Blanco	0~31
			Nivel de Negro	-5~5
			IRE	0/7,5 (solo NTSC)
			Salir	
		Salir		
	Restablecer			
PANTALLA	Formato		WXGA/WUXGA: 4:3, 16:9 o 16:10, LBX, Nativa, Auto	
			1080p: 4:3, 16:9, LBX, Nativa, Auto	
	Zoom			
	Máscara de Borde	H	Derecha / Izquierda (icono en el centro)	-100 ~ +100
	Desplazamiento imagen	V	Arriba / Abajo (icono en el centro)	-100 ~ +100
	correção geométrica	Corrección trapezoidal horizontal		-30 ~ +30
		Trapezoidal V		-30 ~ +30
		Corrección V. auto	Encendido	Predeterminado [Apagado]
			Apagado	
		4 cantos	Arriba-Izquierda	
			Arriba-Derecha	
			Abajo-Izquierda	

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Menú Avanzada	Menú de un solo elemento	Valor
PANTALLA	correção geométrica	4 cantos	Abajo-Derecha (ICONOS)	
	Tres dimensiones	Modo 3D	DLP-Link	
			VESA 3D	
			Apagado	
		3D->2D	Tres dimensiones/ L/ R	
		3D Formato	Auto	
			SBS	
			Top and Bottom	
			Frame Sequential	
		Inv. sincr. 3D	Encendido	
			Apagado	
		Salir		
SETUP	Idioma		English	
			Deutsch	
			Français	
			Italiano	
			Español	
			Português	
			Svenska	
			Nederland	
			Norsk	
			Dansk	
			Polski	
			Русский	
			Suomi	
			Ελληνικά	
			Magyar	
			Čeština	
			عربي	
			繁體中文	
			简体中文	
			日本語	
			한국어	
			ไทย	
			Türkçe	
			Farsi	
			Tiếng Việt	
			Română	
			Bahasa Indonesia	

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Menú Avanzada	Menú de un solo elemento	Valor
SETUP	Proyección		Frontal-Escritorio 	
			Posterior-Escritorio 	
			Frontal-Techo 	
			Posterior-Techo 	
	Tipo de Pantalla		16:10	
			16:9	
			WXGA	
			WUXGA	
	Localización menú		Arriba-Izquierda 	
			Arriba-Derecha 	
			Centro 	
			Abajo-Izquierda 	
			Abajo-Derecha 	
	Seguridad	Seguridad	Encendido	
			Apagado	
	Temporiz. Seg.	Mes		
		Día		
		Hora		
	Cambiar Contraseña			
	Salir			
	ID de Proyector			00~99
	Configuraciones de audio	Altavoz interno	Encendido	
			Apagado	
		Silencio	Encendido	
			Apagado	
		Volumen	Audio	0-10
			Micrófono	0-10
		Entrada de Audio	Por defecto	Audio 3-> I/D Audio 1, 2->miniconector Por defecto: VGA1->Audio 1 VGA2->Audio 2 Vídeo, S-video ->Audio 3
			Audio1	
			Audio2	
			Audio3	
		Salida de Audio (Stanby)	Encendido	Predeterminado [Apagado]
			Apagado	
		Salir		
	AVANZADA	Logotipo	Por defecto	
			Neutro	
			Usuario	
		Captura de Logotipo		
		Subtítulos	Apagado	
			CC1	
			CC2	
		Salir		

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Menú Avanzada	Menú de un solo elemento	Valor
Solo SKU "T"	HDBaseT Control	Ethernet	Encendido	Predeterminado [Apagado]
			Apagado	
		RS232	Encendido	Predeterminado [Apagado]
			Apagado	
SETUP	Red	Configuración de LAN	Estado de red	Connected/Disconnected (solo lectura)
			DHCP	Encendido / Apagado [Predeterminado Apagado]
			Dirección IP	Predeterminada [192.168.0.100]
			Mascara de Subred	Predeterminada [255.255.255.0]
			Puerta de Enlace	Predeterminada [192.168.0.254]
			DNS	Predeterminada [192.168.0.1]
			Dirección MAC	Solo lectura
			Salir	
		Configuración de control	Crestron	Encendido / Apagado (puerto: 41794)
			Extron	Encendido / Apagado (puerto: 2023)
			PJ Link	Encendido / Apagado (puerto: 4352)
			AMX Device Discovery	Encendido / Apagado (puerto: 9131)
			Telnet	Encendido / Apagado (puerto: 23)
			HTTP	Encendido / Apagado (puerto: 80)
			Salir	
OPCIONES	Fuente de entrada		VGA1	P.D. HDBaseT solo existe en "T" SKU.
			VGA2	
			Vídeo	
			S-Video	
			HDMI1	
			HDMI2	
			Displayport	
			HDBaseT	
			Salir	
	Bloqueo de fuente		Encendido	[Predeterminado Encendido]
			Apagado	
	Gran altitud		Encendido	[Predeterminado Apagado]
			Apagado	
	Información Oculta		Encendido	[Predeterminado Apagado]
			Apagado	P.D. Mensaje de advertencia y apagado no cultos
	Bloqueo teclado		Encendido	[Predeterminado Apagado]
			Apagado	
	Bloqueo modo Display		Encendido	[Predeterminado Apagado]
			Apagado	
	Patrón de prueba		Ninguno	
			Rejilla	
			Blanco	
			Pattern	

UTILIZAR EL PROYECTOR

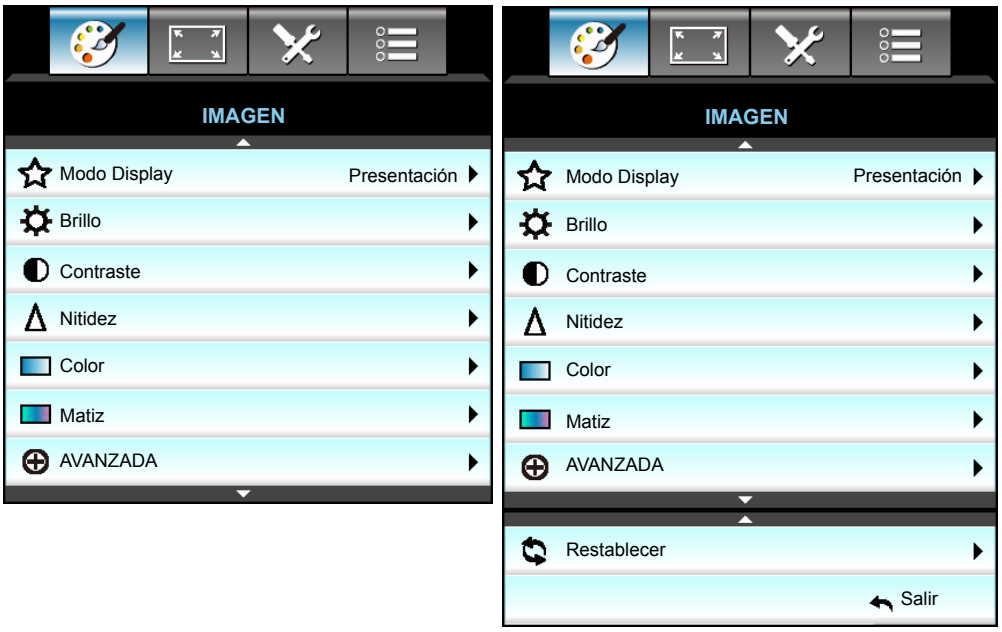
Menú principal	Submenú	Menú Avanzada	Menú de un solo elemento	Valor
OPCIONES	Color de fondo		Negro	[Predeterminado Azul]
			Rojo	
			Azul	
			Verde	
			Blanco	
	cor da parede		Apagado	
			luz amarela	
			luz verde	
			luz azul	
			cor-de-rosa	
			Gris	
	Ajustes remotos	Usuario1	HDMI2	[Predeterminado "Patrón de prueba"] Para SKU "T", habrá otras opciones "HDBaseT".
			DP	
			VGA2	
			S-Video	
			Patrón de prueba	
			Zoom/Información	
		Usuario2	HDMI2	[Predeterminado "Zoom"] Para SKU "T", habrá otras opciones "HDBaseT".
			DP	
			VGA2	
			S-Video	
			Patrón de prueba	
			Zoom/Información	
		Usuario3	HDMI2	[Predeterminado "Información"] Para SKU "T", habrá otras opciones "HDBaseT".
			DP	
			VGA2	
			S-Video	
			Patrón de prueba	
			Zoom/Información	
		Función IR	Encendido	
			Frente	
			Superior	
			Apagado	
		Código remoto	00~99	[Predeterminado 00]
		Salir		
	Activador de 12V		Encendido	[Predeterminado Encendido]
			Apagado	
	som de aviso		Encendido	[Predeterminado Encendido]
			Apagado	

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Menú Avanzada	Menú de un solo elemento	Valor
OPCIONES	AVANZADA	Encendido Directo	Encendido	[Predeterminado Apagado]
			Apagado	
		Señal de Encendido	Encendido	[Predeterminado Apagado]
			Apagado	
		Apagado Automático (min)		0-180 (un paso: 5 minutos)
		Modo ahorro de energía		0-990 (un paso: 10 minutos)
				Siempre activado [estilo de casilla de verificación; de forma predeterminada está desactivada.]
		Resumen rápido	Encendido	[Predeterminado Apagado]
			Apagado	
		Modo de Energía (Standby)	Activo	
			Eco.	
		Salir		
	Config. Lámpara	Duración Lámpara		
		Aviso de lámpara	Encendido	[Predeterminado Apagado]
			Apagado	
		Modo de lámpara	Brillo	
			Eco.	
	Config. Lámpara	Modo de lámpara	Encender	
		Encender	365 W	
			350 W	
			330 W	
			310 W	
			300 W	
			280 W	
		Restablecer Lámpara	Sí	
			No	
		Salir		
	Configuracion de Filtros	Filtro opcional		Sí
				No
		Filter Usage Hours		Solo lectura [intervalo 0~9999]
		Filter Reminder		Apagado
				300 hr
				500 hr
				800 hr
				1000 hr [predeterminado 500 hr]
		Filter Reset		Sí
				No
		Salir		
	Información			
	Restablecer		Sí	
			No	

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Imagen



Modo Display

Hay muchas preconfiguraciones de fábrica optimizadas para varios tipos de imágenes.

- **Presentación**: Este modo es adecuado para realizar presentaciones enfrente del público con conexión al equipo.
- **Brillo**: Color y brillo máximo desde la entrada de PC.
- **Modo película**: Este modo es adecuado para ver vídeo.
- **sRGB**: Color preciso estandarizado.
- **Pizarra**: Este color se debe seleccionar para lograr una configuración de color óptima cuando se proyecta en una pizarra (verde).
- **DICOM SIM.**: Este modo puede proyectar una imagen médica monocromo, como por ejemplo una radiografía de rayos X, MRI, etc.
- **Usuario**: Permite memorizar la configuración del usuario.
- **Tres dimensiones**: Para experimentar el efecto 3D, necesita lo siguiente: tener gafas 3D, asegurarse de que su PC o dispositivo portátil tiene una tarjeta gráfica con búfer cuádruple para salida de señal de 120 Hz y tener un reproductor 3D instalado.

Brillo

Permite ajustar el brillo de la imagen.

- Presione ◀ para oscurecer la imagen.
- Presione ▶ para iluminar la imagen.

Contraste

El contraste controla el grado de diferencia entre las partes más oscuras y las más claras de la imagen.

- Presione ◀ para disminuir el contraste.
- Presione ▶ para aumentar el contraste.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Nitidez

Ajustar la nitidez de la imagen.

- Presione ◀ para disminuir la nitidez.
- Presione ▶ para aumentar la nitidez.

Color

Ajusta la imagen de vídeo desde blanco y negro a un color totalmente saturado.

- Presione ◀ para disminuir la cantidad de saturación de la imagen.
- Presione ▶ para aumentar la cantidad de saturación de la imagen.

Matiz

Ajusta el balance de color entre rojo y verde.

- Presione el botón ◀ para aumentar la cantidad de verde en la imagen.
- Presione el botón ▶ para aumentar la cantidad de rojo en la imagen.

Restablecer

Elija "Sí" para volver a las configuraciones predeterminadas de fábrica para "IMAGEN".

Salir

Elija "Salir" para salir del menú.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Imagen - Avanzada



Reducción de ruido

Permite seleccionar una sensibilidad de filtro para ruido. Un valor más alto puede mejorar fuentes ruidosas pero la imagen se suavizará.

- Presione ◀ para disminuir el ruido de la imagen.
- Presione ▶ para amentar el ruido de la imagen.

BrilliantColor™

Este elemento ajustable utiliza un nuevo algoritmo de procesamiento de color y nuevas mejoras conseguir un nivel de brillo superior al tiempo que proporciona colores más vibrantes y reales en la imagen.

- Presione el botón ◀ para mejorar más la imagen.
- Presione ▶ para mejorar menos la imagen.

DynamicBlack

DynamicBlack permite al proyector optimizar automáticamente el brillo de la visualización durante escenas oscuras/claras de películas para mostrarlas con increíble detalle.

Gamma

Esto le permite configurar el tipo de curva gamma. Después de realizar la confi guración inicial y completar el ajuste minucioso, utilice los pasos del ajuste gamma para optimizar la salida de la imagen.

- Película: para cine en casa.
- Gráficos: para fuente de PC o de foto.
- 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,6: Para una fuente de PC o de fotografía específica.
- Pizarra: Este color se debe seleccionar para lograr una configuración de color óptima cuando se proyecta en una pizarra (verde).
- DICOM SIM.: Este modo puede proyectar una imagen médica monocromo, como por ejemplo una radiografía de rayos X, MRI, etc.
- Presione ◀ o ▶ para seleccionar el modo.

Temp.de Color

Presione ◀ o ▶ para seleccionar una temperatura de color de Caliente, Estándar, Fresco y Frío.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Espacio de color

Presione ◀ o ▶ para seleccionar un tipo de matriz de colores apropiado. Opciones disponibles:

- Sin entrada HDMI: Auto, RGB o YUV
- Entrada HDMI: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) o YUV.

Ganancia/Bias RGB

Los parámetros permiten configurar el brillo (ganancia) y el contraste (polarización) de una imagen.

- Presione ◀ para reducir la ganancia y polarización de un color elegido.
- Presione ▶ para aumentar la ganancia y polarización de un color elegido.

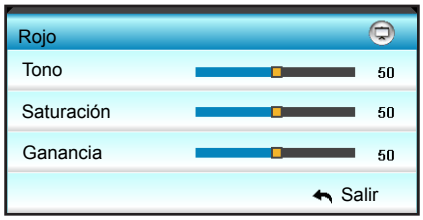


Correspondencia en color

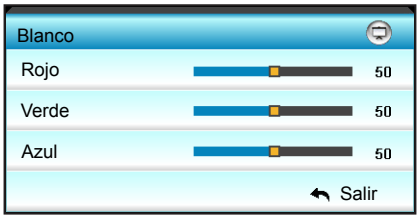
Presione el botón ▶ en el siguiente menú y, a continuación, utilice ▲ o ▼ o ◀ o ▶ para seleccionar una opción.



- Rojo/Verde/Azul/Cián/Magenta/Amarillo: Utilice ◀ o ▶ para seleccionar Tono, Saturación y Ganancia Colores.



- Blanco: Utilice ◀ o ▶ para seleccionar los colores Rojo, Verde y Azul.



- Restablecer: Elija "↻ Restablecer" para volver a las configuraciones predeterminadas de fábrica para los ajustes de color.

Salir

Elija "Salir" para salir del menú.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Imagen - Avanzada - Señal (RGB)



Nota:

- *"Señal" solamente es compatible con la señal Analógica VGA (RGB).*
- *Si "Señal" es automática, los elementos de fase frecuencia se atenúan. Si "Señal" no es automática, los elementos de fase y frecuencia aparecerán para que el usuario los ajuste manualmente y se guardará en la configuración después de la próxima vez que el proyector se apague y se vuelva a encender.*

Automatic

Permite seleccionar automáticamente la señal. Si utiliza esta función, los elementos Fase y Frecuencia se atenúan y, si la opción Señal no está establecida como automática, dichos elementos se mostrarán para que el usuario los pueda ajustar manualmente y se guardarán después en la configuración para la próxima vez que el proyector se apague y se vuelva a encender.

Fase

Sincroniza la frecuencia de la señal de la pantalla con la tarjeta gráfica. Si la imagen parece ser inestable o parpadea, use esta función para corregirla.

Frecuencia

Cambia la frecuencia de datos de la pantalla para hacerla coincidir con la frecuencia de la tarjeta gráfica de su ordenador. Utilice esta función sólo si la imagen parece tener un parpadeo vertical.

Posición H.

- Presione ◀ para mover la imagen hacia la izquierda.
- Presione ▶ para mover la imagen a la derecha.

Posición Vertical

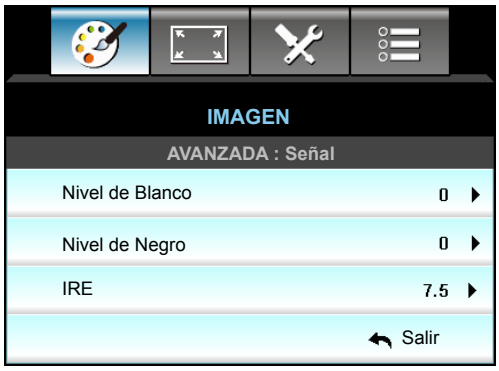
- Presione ◀ para mover la imagen abajo.
- Presione ▶ para mover la imagen arriba.

Salir

Elija "Salir" para salir del menú.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menu Imagen - Avanzada - Señal (vídeo)



Nivel de Blanco

Permite al usuario ajustar el Nivel de Blanco cuando la fuente de entrada corresponde a señales de vídeo.

Nivel de Negro

Permite al usuario ajustar el Nivel de Negro cuando la fuente de entrada corresponde a señales de vídeo.

IRE

Permite al usuario ajustar el valor IRE cuando se introducen señales de vídeo.

Nota: *IRE solamente está disponible con el formato de vídeo NTSC.*

- Presione ◀ para disminuir la cantidad de color en la imagen.
- Presione ▶ para aumentar la cantidad de color en la imagen.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Pantalla



Formato

Presione ◀ o ▶ para elegir la relación de aspecto que desee entre las siguientes: 4:3, 16:9/16:10, LBX, Nativa, Auto (WXGA/WUXGA) o 4:3, 16:9, LBX, Nativa y Auto (1080p).

WXGA / WUXGA:

- 4:3: Este formato es para fuentes de entrada de 4:3.
- 16:9: Este formato se utiliza con fuentes de entrada 16:9, como HDTV y DVD, mejoradas para TV panorámica.
- 16:10: Este formato es para fuentes de entrada de 16:10, como portátiles panorámicos.
- LBX: Este formato se utiliza para fuentes de formato de cine (LTB) que no son 16x9 y para los usuarios que utilizan lentes 16x9 externas para conseguir una relación de aspecto de 2,35:1 a resolución completa.
- Nativa: Este formato muestra la imagen original sin aplicar ninguna escala.
- Auto: Selecciona automáticamente el formato de pantalla adecuado.

Nota: *Información detallada sobre el modo LBX:*

- *Algunos DVD con el formato LBX no se ven mejorados para televisores 16x9. En esta situación, la imagen presentará un aspecto imperfecto cuando se muestra en el modo 16:9. Si se le presenta este caso, pruebe a utilizar el modo 4:3 para ver el DVD. Si el contenido no es 4:3, aparecerán barras de color negro alrededor de la imagen en una pantalla 16:9. Para este tipo de contenido, puede utilizar el modo LBX para rellenar la imagen en la pantalla de formato 16:9.*
- *Si utiliza una lente anamórfica externa, el modo LBX también le permitirá ver contenido 2,35:1 (incluidos DVD Anamórficos y fuentes de película HDTV) que admita anchura anamórfica mejorada para visualización 16x9 en una imagen 2,35:1 panorámica. En este caso, no aparecerán barras de color negro. Se utilizan completamente la potencia de la lámpara y la resolución vertical.*

UTILIZAR EL PROYECTOR

Tabla de escalado WXGA (tipo de pantalla 16 x 10):

Pantalla 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	Escala a 1066 x 800.				
16 x 10	Escala a 1280 x 800.				
LBX	Se aplica una escala a 1280 x 960, y, a continuación, se obtiene una imagen 1280 x 800 central para mostrar.				
Nativa	1:1 asignación centrada.		Visualización de asignación 1:1 1280 x 800.	1280 x 720 centrada.	1:1 asignación centrada.
Auto	La fuente de entrada se ajustará al área de visualización 1280 x 800 y mantendrá su relación de aspecto original. - Si la fuente es 4:3, el cambio automático de tamaño a 1066 x 800. - Si la fuente es 16:9, el cambio automático de tamaño a 1280 x 720. - Si la fuente es 15:9, el cambio automático de tamaño a 1280 x 768. - Si la fuente es 16:10, el cambio automático de tamaño a 1280 x 800.				

Tabla de escalado WXGA (tipo de pantalla 16 x 9):

Pantalla 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	Escala a 960 x 720.				
16 x 9	Escala a 1280 x 720.				
LBX	Se aplica una escala a 1280 x 960, y, a continuación, se obtiene una imagen 1280 x 720 central para mostrar.				
Nativa	1:1 asignación centrada.		Visualización de asignación 1:1 1280 x 720.	1280 x 720 centrada.	1:1 asignación centrada.
Auto	Si se selecciona este formato, el tipo de pantalla se convertirá automáticamente en 16:9 (1280 x 720). - Si la fuente es 4:3, el cambio automático de tamaño a 960 x 720. - Si la fuente es 16:9, el cambio automático de tamaño a 1280 x 720. - Si la fuente es 15:9, el cambio automático de tamaño a 1200 x 720. - Si la fuente es 16:10, el cambio automático de tamaño a 1152 x 720.				

Tabla de escalado WUXGA (tipo de pantalla 16 x 10):

Pantalla 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Escala a 1600 x 1200.				
16 x 9	Escala a 1920 x 1080.				
16 x 10	Escala a 1920 x 1200.				
LBX	Se aplica una escala a 1920 x 1440, y, a continuación, se obtiene una imagen 1920 x 1200 central para mostrar.				
Nativa	1:1 asignación centrada. No se aplicará ninguna escala; la resolución depende de la fuente de entrada para mostrarse después.				
Auto	Si se selecciona este formato, el tipo de pantalla se convertirá automáticamente en 16:10 (1920 x 1200). - Si la fuente es 4:3, el cambio automático de tamaño a 1600 x 1200. - Si la fuente es 16:9, el cambio automático de tamaño a 1920 x 1080. - Si la fuente es 16:10, el cambio automático de tamaño a 1920 x 1200.				

UTILIZAR EL PROYECTOR

Tabla de escalado WUXGA (tipo de pantalla 16 x 9):

Pantalla 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	Escala a 1440 x 1080.				
16 x 9	Escala a 1920 x 1080.				
LBX	Se aplica una escala a 1920 x 1440, y, a continuación, se obtiene una imagen 1920 x 1080 central para mostrar.				
Nativa	1:1 asignación centrada. No se aplicará ninguna escala; la resolución depende de la fuente de entrada para mostrarse después.				
Auto	Si se selecciona este formato, el tipo de pantalla se convertirá automáticamente en 16:9 (1920 x 1080). - Si la fuente es 4:3, el cambio automático de tamaño a 1440 x 1080. - Si la fuente es 16:9, el cambio automático de tamaño a 1920 x 1080. - Si la fuente es 16:10, cambiar el tamaño automáticamente a 1920 x 1200 y cortar el área 1920 x 1080 para mostrar.				

1080P:

- 4:3: Este formato es para fuentes de entrada de 4:3.
- 16:9: Este formato es para fuentes de entrada de 16:9, como portátiles panorámicos.
- LBX: Este formato se utiliza para fuentes de formato de cine (LTB) que no son 16x9 y para los usuarios que utilizan lentes 16x9 externas para conseguir una relación de aspecto de 2,35:1 a resolución completa.
- Nativa: Este formato muestra la imagen original sin aplicar ninguna escala.
- Auto: Selecciona automáticamente el formato de pantalla adecuado.

Tabla de escalas de 1080p:

Pantalla 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	Escala a 1440 x 1080.				
16 x 9	Escala a 1920 x 1080.				
LBX	Se aplica una escala a 1920 x 1440, y, a continuación, se obtiene una imagen 1920 x 1080 central para mostrar.				
Nativa	1:1 asignación centrada. No se aplicará ninguna escala; la resolución depende de la fuente de entrada para mostrarse después.				
Auto	Si se selecciona este formato, el tipo de pantalla se convertirá automáticamente en 16:9 (1920 x 1080). - Si la fuente es 4:3, el cambio automático de tamaño a 1440 x 1080. - Si la fuente es 16:9, el cambio automático de tamaño a 1920 x 1080. - Si la fuente es 16:10, cambiar el tamaño automáticamente a 1920 x 1200 y cortar el área 1920 x 1080 para mostrar.				

Zoom

- Presione el botón ◄ para reducir el tamaño de una imagen.
- Presione el botón ► para ampliar el tamaño de la imagen en la pantalla de proyección.

Máscara de Borde

Aplique la función Máscara de Borde a la imagen para eliminar el ruido de codificación de vídeo en los bordes de la fuente de vídeo.

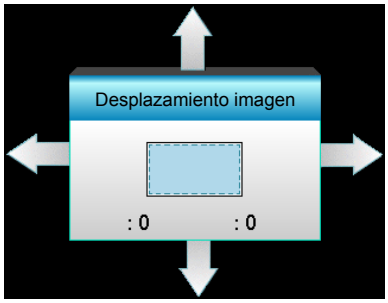
Nota:

- *Cada E/S posee una configuración diferente de "Máscara de Borde".*
- *"Máscara de Borde" y "Zoom" no pueden funcionar al mismo tiempo.*

UTILIZAR EL PROYECTOR

Desplazamiento imagen

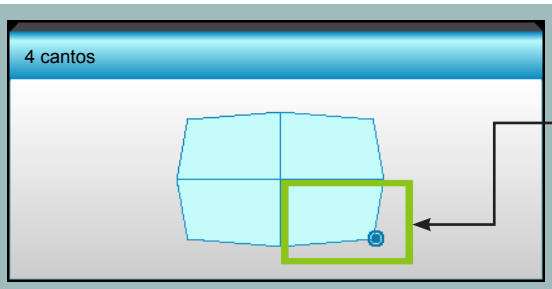
Presione el botón ▶ en el siguiente menú y, a continuación, utilice ▲ o ▼, ◀ o ▶ para seleccionar un elemento.



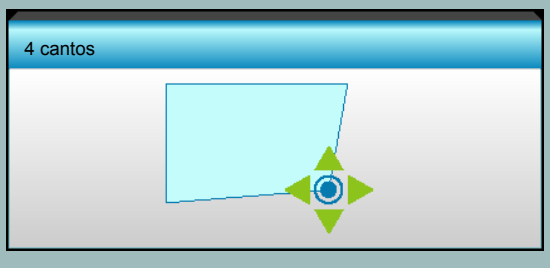
- H: Presione los botones ◀▶ para desplazar horizontalmente la posición de la imagen proyectada.
- V: Presione los botones ▲▼ para desplazar verticalmente la posición de la imagen proyectada.

correção geométrica

- Corrección trapezoidal horizontal (Corrección de la distorsión trapezoidal horizontal): Presione ◀▶ para corregir la distorsión trapezoidal horizontal.
- Trapezoidal V (Corrección de la distorsión trapezoidal vertical): Presione ▲▼ para corregir la distorsión trapezoidal vertical.
- Corrección V. auto: Permite corregir automáticamente el error de distorsión trapezoidal vertical.
- 4 cantos: Permite compensar la distorsión de la imagen ajustando las esquinas.



1. Utilice "Menu" para comenzar.
2. Utilice "4 cantos" para elegir una esquina y presione "Enter" para confirmar la selección.
3. Utilice los botones ▲▼ ◀▶ para mover el ángulo y presione "Enter" para confirmar la selección.



UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Pantalla 3D



Modo 3D

- Apagado: Seleccione "Apagado" para desactivar el modo 3D.
- DLP-Link: Seleccione "DLP-Link" para utilizar ajustes optimizados para Gafas 3D DLP Link.
- VESA 3D: Seleccione "VESA 3D" para utilizar el ajuste optimizado para Gafas 3D VESA.

3D->2D

- Tres dimensiones: Muestra la señal 3D.
- L (izquierdo): Muestra el fotograma izquierdo del contenido 3D.
- R (derecho): Muestra el fotograma derecho del contenido 3D.

3D Formato

- Auto: Cuando se detecta una señal de identificación 3D, el formato 3D se selecciona automáticamente.
- SBS: Muestra la señal 3D en formato "lado con lado".
- Top and Bottom: Muestra la señal 3D en el formato "Top and Bottom".
- Frame Sequential: Muestra la señal 3D en el formato "Frame Sequential".

Nota:

- *La opción "3D Formato" solo es compatible con la opción 3D Sincronismo en la página 69.*
- *"3D Formato" solo es compatible con la opción Sincronismo 3D no HDMI 1.4a.*

Inv. sincr. 3D

- Presione la opción "Encendido" para invertir el contenido de los fotogramas izquierdo y derecho.
- Presione la opción "Apagado" para obtener el contenido del fotograma predeterminado.

Salir

Elija "Salir" para salir del menú.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Configuración



Idioma

Puede mostrar el menú OSD multilingüe. Presione ► en el submenú y, a continuación, utilice el botón ▲, ▼, ◄ o ► para seleccionar su idioma preferido. Presione "Enter" para finalizar la selección.



UTILIZAR EL PROYECTOR

Proyección

-  Frontal-Escritorio
  Se trata de la selección predeterminada. La imagen se proyecta en línea recta en la pantalla.
-  Posterior-Escritorio
  Con esta opción la imagen aparecerá invertida.
-  Frontal-Techo
  Con esta opción la imagen aparecerá al revés.
-  Posterior-Techo
  Con esta opción la imagen aparecerá invertida y al revés.

Nota: *Posterior-Escritorio y Posterior-Techo se utilizan con una pantalla traslúcida.*

Tipo de Pantalla

Elija el tipo de pantalla entre los siguientes: 16:10 o 16:9 (WXGA/WUXGA).

Nota: *"Tipo de Pantalla" es solo para WXGA/WUXGA.*

Localización menú

Escoja la localización de menús en la pantalla.

ID de Proyector

A través del menú, se puede configurar la definición de ID (rango de 0-99), que permite que el usuario controle un proyector individual a través de RS232.

Salir

Elija "Salir" para salir del menú.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Configuración - Configuraciones de audio



Altavoz interno

Seleccione "Encendido" o "Apagado" para encender o apagar el altavoz interno.

Silencio

- Elija "Encendido" para activar el silencio.
- Elija "Apagado" para desactivar el silencio.

Nota: *La función "Silencio" afecta tanto al volumen de los altavoces interno y externo.*

Volumen

- Presione ◀ para disminuir el volumen.
- Presione ▶ para subir el volumen.

Entrada de Audio

La configuración de audio predeterminada se encuentra en el panel posterior del proyector. Utilice esta opción para reasignar cualquiera de las entradas de audio (1, 2 ó 3) a la fuente de imagen actual. Cada entrada de audio se puede asignar a más de una fuente de vídeo.

- Por defecto: VGA 1 -> Audio 1; VGA 2 -> Audio 2
- Audio 1 / 2: Conexión con miniconector.
- Audio 3: I/D.

Salida de Audio (Stanby)

Elija "Encendido" o "Apagado" para activar o desactivar la salida de audio.

Salir

Elija "Salir" para salir del menú.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Configuración - Seguridad

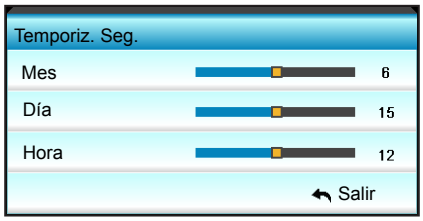


Seguridad

- Encendido: Elija "Encendido" para utilizar la verificación de seguridad cuando se encienda el proyector.
- Apagado: Elija "Apagado" para encender el proyector sin la verificación de la clave.

Temporiz. Seg.

Se puede seleccionar la función de tiempo (Mes/Día/Hora) para establecer la cantidad de horas que el proyector puede ser utilizado. Cuando haya pasado este tiempo se le pedirá que vuelva a introducir su contraseña.



Cambiar Contraseña

- *Primera vez*:

1. Presione "Enter" para establecer la contraseña.
2. La contraseña tiene que tener 4 dígitos.
3. Utilice los botones numéricos del mando a distancia o del teclado numérico para especificar la nueva contraseña y, a continuación, presione el botón "Enter" para confirmar la contraseña.

- *Cambiar Contraseña*:
(Si su mando a distancia no dispone de un teclado numérico, utilice las flechas arriba/abajo para cambiar cada dígito de la contraseña y, a continuación, presione el botón aceptar para confirmar)

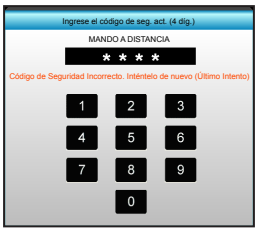
1. Presione "Enter" para introducir la antigua contraseña.
2. Utilice los botones numéricos o el teclado numérico en pantalla para especificar la contraseña actual y, a continuación, presione "Enter" para confirmar la operación.
3. Especifique una nueva contraseña de 4 dígitos mediante los botones numéricos del mando a distancia y, a continuación, presione "Enter" para confirmar la operación.
4. Introduzca otra vez la nueva contraseña y presione "Enter" para confirmar.

Si introduce la contraseña incorrecta 3 veces, el proyector se apagará automáticamente.

Si ha olvidado la contraseña, póngase en contacto con la oficina local para obtener ayuda.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Nota: *El valor predeterminado de la contraseña es "1234" (primera vez).*

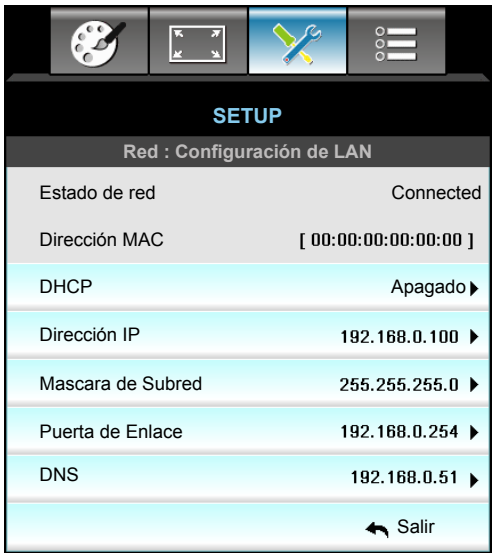


Salir

Elija "Salir" para salir del menú.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Configuración - Red - Configuración LAN



Estado de red

Permite mostrar el estado de la conexión de la red (solo lectura).

Dirección MAC

Permite mostrar la dirección MAC (solo lectura).

DHCP

- Encendido: El proyector obtendrá una dirección IP automáticamente a partir de la red.
- Apagado: Para asignar una dirección IP, Mascara de Subred, Puerta de Enlace y configuración DNS manualmente.

Nota: *Al salir del menú OSD los valores especificados se aplicarán automáticamente.*

Dirección IP

Permite mostrar la dirección IP.

Mascara de Subred

Permite mostrar el número de máscara de subred.

Puerta de Enlace

Permite mostrar la puerta de enlace predeterminada de la red conectada al proyector.

DNS

Permite mostrar el número DNS.

Salir

Elija "Salir" para salir del menú.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Cómo utilizar el explorador Web para controlar el proyector

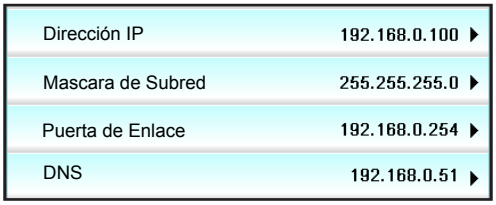
1. Establezca la opción DHCP en "Encendido" en el proyector para permitir que el servidor DHCP asigne una dirección IP automáticamente.
2. Abra el explorador Web en su PC y escriba la dirección IP del proyector ("Red: Configuración de LAN > Dirección IP").
3. Escriba el nombre de usuario y la contraseña y haga clic en "Iniciar sesión".
   Se abrirá la interfaz web de configuración del proyector.

Nota:

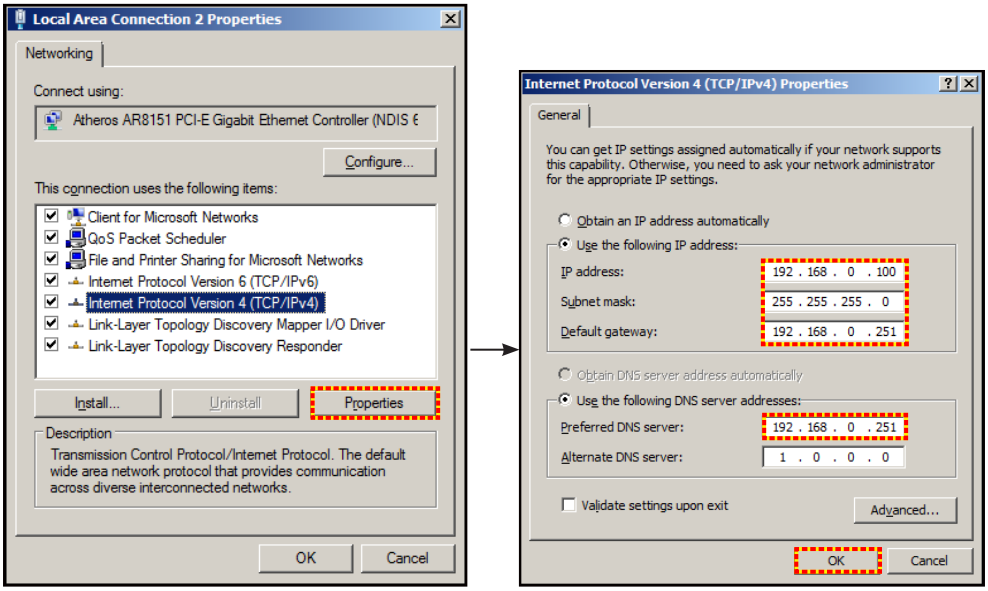
- *Tanto el nombre de usuario como la contraseña predeterminados es "admin".*
- *Los pasos de esta sección se basan en el sistema operativo Windows 7.*

Realizar una conexión directa desde el equipo al proyector*

1. Establezca la opción DHCP en "Apagado" en el proyector.
2. Configure las opciones Dirección IP, Mascara de Subred, Puerta de Enlace y DNS en el proyector ("Red: Configuración de LAN").



3. En su PC, abra la página Centro de redes y recursos compartidos y asigne exactamente los mismos parámetros establecidos en el proyector a su PC. Haga clic en "Aceptar" para guardar los parámetros.



4. Abra el explorador Web en su PC y, en el campo de dirección URL, escriba la dirección IP asignada en el paso 3. A continuación, presione la tecla "Enter".

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Configuración - Red - Configuración de control



Crestron

Utilice esta función para seleccionar la función de red (puerto: 41794).

Para obtener más información, visite las páginas web http://www.crestron.com y www.crestron.com/getroomview.

Extron

Utilice esta función para seleccionar la función de red (puerto: 2023).

PJ Link

Utilice esta función para seleccionar la función de red (puerto: 4352).

AMX Device Discovery

Utilice esta función para seleccionar la función de red (puerto: 1023).

Telnet

Utilice esta función para seleccionar la función de red (puerto: 23).

HTTP

Utilice esta función para seleccionar la función de red (puerto: 80).

Salir

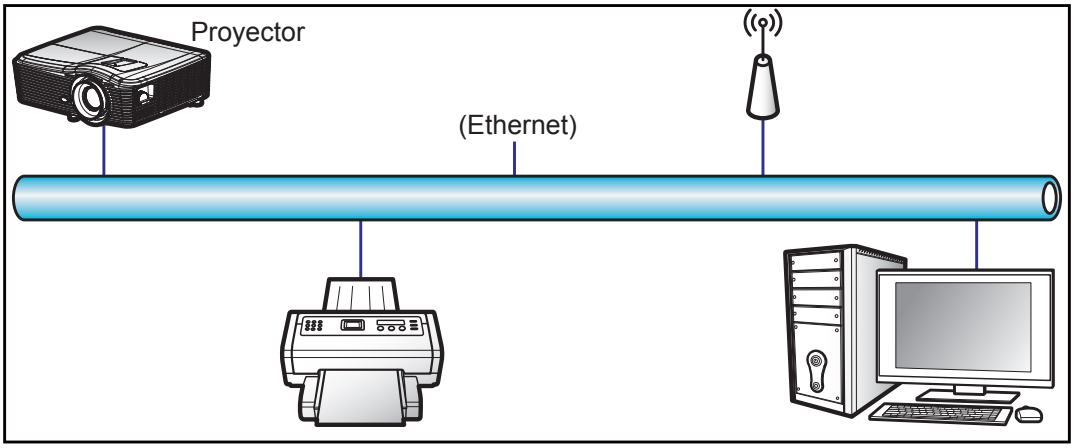
Elija "Salir" para salir del menú.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Configuración - Red - Configuración de control

Función LAN_RJ45

Para simplificar y facilitar el uso, el proyector W320UST proporciona diversas funciones de interconexión en red y administración remota. La función LAN/RJ45 del proyector a través de una red, permite la administración remota: Configuración de encendido/apagado, brillo y contraste. Además, también puede visualizar información de estado del proyector, como: Fuente de vídeo, silencio de sonido, etc.



Funcionalidades del terminal de red LAN cableada

Este proyector se puede controlar utilizando un equipo de sobremesa (portátil) u otro dispositivo externo a través del puerto LAN/RJ45 y compatible con Crestron, Extron, AMX (detección de dispositivo) y PJLink.

- Crestron es una marca registrada de Crestron Electronics, Inc. de los Estados Unidos.
- Extron es una marca registrada de Extron Electronics, Inc. de los Estados Unidos.
- AMX es una marca registrada de AMX LLC de los Estados Unidos.
- PJLink se aplica para registro de marcas comerciales y logotipos en Japón, Estados Unidos de América y otros países por JBMIA.

El proyector es compatible con los comandos especificados en el controlador Crestron Electronics y software relacionado, por ejemplo RoomView®.

http://www.crestron.com/

Este proyector es compatible y admite el(los) dispositivo(s) Extron de referencia.

http://www.extron.com/

Este proyector es compatible con AMX (Detección de dispositivos).

http://www.amx.com/

Este proyector admite todos los comandos de PJLink Clase1 (Versión 1.00).

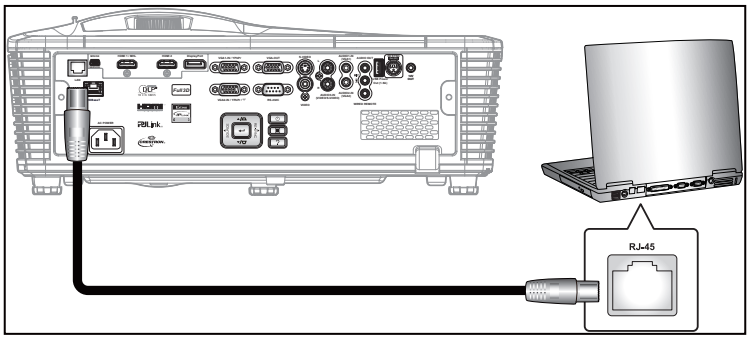
http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Para obtener más información acerca de los distintos tipos de dispositivos externos que se pueden conectar al puerto LAN/RJ45 y al mando a distancia del proyector, así como de los comandos de control admitidos para estos dispositivos externos, póngase en contacto con el equipo de servicio técnico directamente.

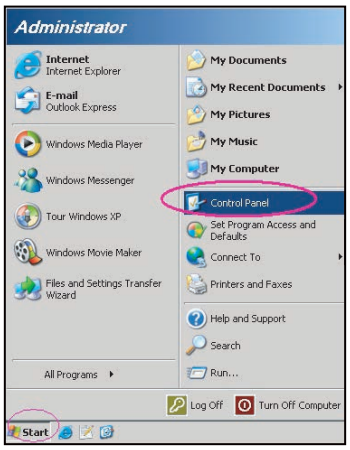
UTILIZAR EL PROYECTOR

LAN RJ45

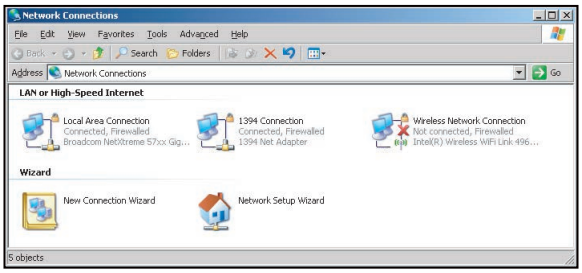
1. Conecte un cable RJ45 a los puertos RJ45 del proyector y el ordenador (equipo portátil).



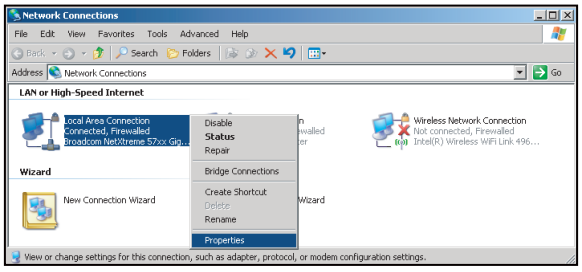
2. En su PC (equipo portátil), seleccione Start (Inicio) > Control Panel (Panel de control) > Network Connections (Conexiones de red).



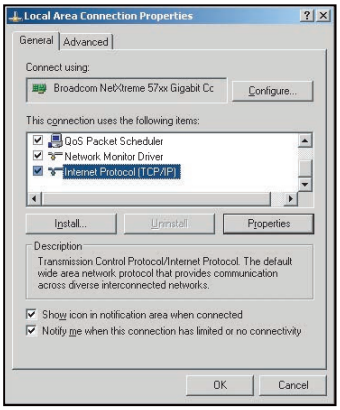
3. Haga clic con el botón secundario en Local Area Connection (Conexión de área local) y seleccione Property (Propiedades).



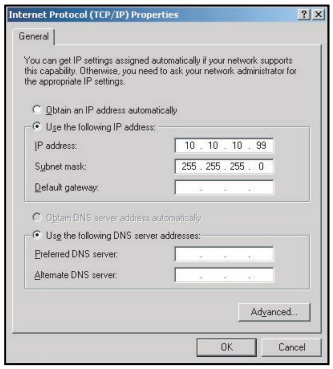
4. En la ventana Properties (Propiedades), seleccione la ficha General y elija Internet Protocol (TCP/IP) (Protocolo de Internet (TCP/IP)).



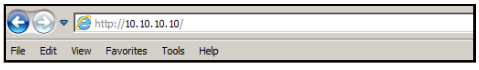
5. Haga clic en "Properties (Propiedades)".



6. Escriba la dirección IP y la máscara de subred y haga clic en "OK (Aceptar)".



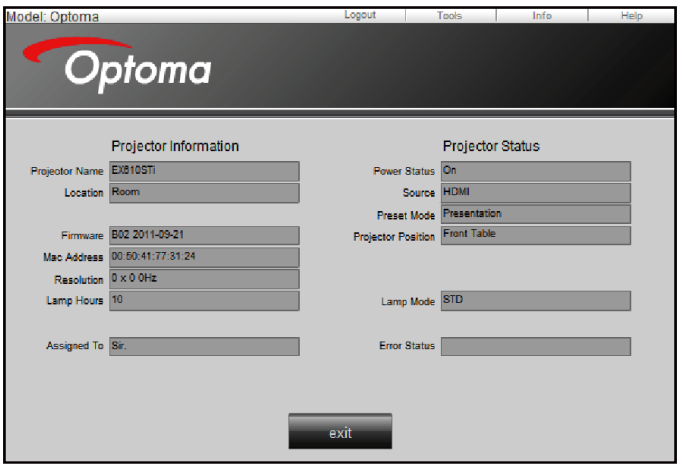
7. Presione el botón "Menu" del proyector.
8. Utilice los botones ◀ ▶ para seleccionar SETUP > Red > Configuración de LAN.
9. Después de entrar en la configuración de LAN, escriba los siguientes parámetros de conexión:
   - DHCP: Apagado
   - Dirección IP: 10.10.10.10
   - Mascara de Subred: 255.255.255.255
   - Puerta de Enlace: 0.0.0.0
   - DNS: 0.0.0.0
10. Presione "Enter" para confirmar la configuración.
11. Abra un navegador Web (por ejemplo, Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o superior instalado).
12. En la barra de direcciones, escriba la dirección IP del proyector: 10.10.10.10.



UTILIZAR EL PROYECTOR

13. Presione "Enter".
El proyector se encuentra configurado para la administración remota. La función LAN/RJ45 aparece tal como se muestra a continuación:

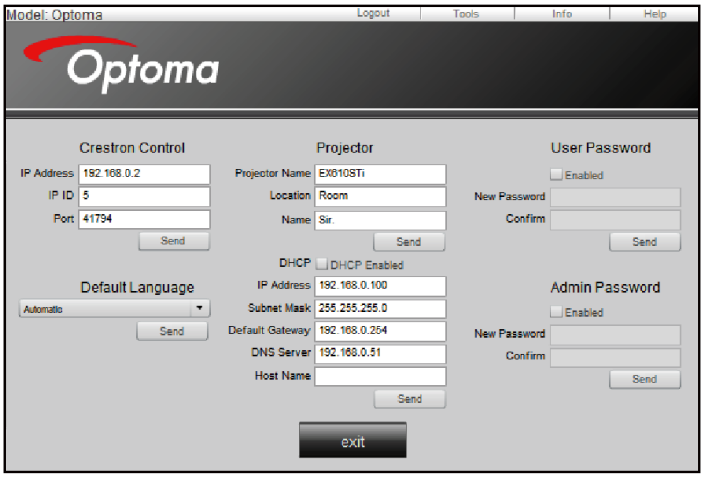
Página de información



Página principal



Página de herramientas



Contactar con el servicio de ayuda de TI



UTILIZAR EL PROYECTOR

Función RS232 mediante Telnet

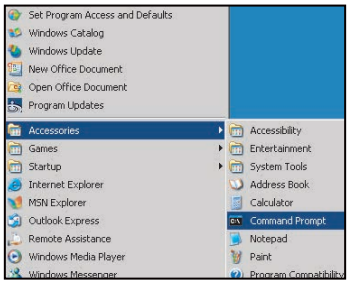
Hay una forma negativa de control de comandos RS232 en el proyector denominada "RS232 mediante TELNET" para la interfaz LAN/RJ45.

Guía de inicio rápido para "RS232 mediante TELNET"

- Compruebe y obtenga la dirección IP en el menú OSD del proyector.
- Asegúrese de que su PC o el equipo portátil puede acceder a la página Web del proyector.
- Asegúrese de que la configuración del "Firewall de Windows" está deshabilitada en caso de función su PC o el equipo portátil filtre la función "TELNET".



1. Start (Inicio) > All Programs (Todos los programas) > Accessories (Accesorios) > Command Prompt (Símbolo de sistema).



2. Escriba el formato de comando como se muestra a continuación:
   – telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tecla "Enter" presionada)
   – (ttt.xxx.yyy.zzz: Dirección IP del proyector)
3. Si la Conexión Telnet está lista y el usuario puede introducir el comando RS232 y presionar después la tecla "Enter", el comando RS232 será viable.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Especificaciones para "RS232 mediante TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. Puerto Telnet: 23 (para obtener más detalles, póngase en contacto con el agente o tipo de servicio).
3. Utilidad Telnet: Windows "TELNET.exe" (modo consola).
4. Desconexión para RS232 mediante Telnet control normal: Cerrar
5. Utilidad Telnet de Windows directamente después de que la conexión TELNET esté lista.
   - Limitación 1 para Telnet-Control:hay menos de 50 bytes para la carga útil sucesiva de la red para la aplicación Telnet-Control.
   - Limitación 2 para Telnet-Control:hay menos de 26 bytes para un comando completo RS232 para Telnet-Control.
   - Limitación 3 para Telnet-Control: El retraso mínimo para el siguiente comando RS232 debe ser superior a 200 (ms).

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Configuración - Avanzada



Logotipo

Utilice esta función para establecer la pantalla de inicio deseada. Los cambios realizados se aplicarán la próxima vez que encienda el proyector.

- Por defecto: La pantalla de inicio predeterminada.
- Neutro: La opción Logotipo no se muestra en pantalla de inicio.

Captura de Logotipo

Presione ▶ para capturar inmediatamente la imagen que se muestra actualmente en la pantalla.

Subtítulos

Los subtítulos es una versión del sonido de programa u otra información mostrada en la pantalla. Si la señal de entrada contiene subtítulos, puede activar la función y ver los canales. Presione ◀ o ▶ para seleccionar Apagado, CCI o CC2.

Inalámbrico

Seleccione "Encendido" u "Apagado" para encender o apagar la función inalámbrica.

Salir

Elija "Salir" para salir del menú.

Nota: *Para realizar una captura de logotipo correcta, asegúrese de que la imagen que aparece en pantalla no supere la resolución nativa del proyector. (1080p: 1920 x 1080).*

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Opciones



Fuente de entrada

Utilice esta opción para habilitar y deshabilitar fuentes de entrada. Presione ▶ para entrar en el submenú y seleccionar las fuentes necesarias. Presione "Enter" para finalizar la selección. El proyector solo buscará las entradas que estén habilitadas.

Bloqueo de fuente

- Encendido: El proyector solamente buscará en la conexión de entrada actual.
- Apagado: El proyector buscará otras señales si la señal de entrada actual se pierde.

Gran altitud

Cuando se seleccione "Encendido", los ventiladores girarán de forma más rápida. Esta función resulta de gran utilidad en áreas ubicados a gran altitud donde el aire es más escaso.

Información Oculta

- Encendido: Elija "Encendido" para ocultar los mensajes de información.
- Apagado: Elija "Apagado" para mostrar el mensaje "Buscando".

Bloqueo teclado

Cuando la función de bloqueo es "Encendido", el panel de control se bloqueará pero el proyector podrá seguir siendo utilizado a través del mando a distancia. Si selecciona "Apagado", podrá reutilizar el panel de control.

Bloqueo modo Display

- Encendido: Permite bloquear el ajuste de la configuración del modo de visualización.
- Apagado: Permite desbloquear el ajuste de la configuración del modo de visualización.

Patrón de prueba

Muestra un patrón de prueba. Las opciones son Rejilla, Blanco, Pattern y Ninguno.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Opciones

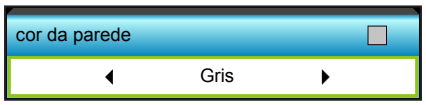


Color de fondo

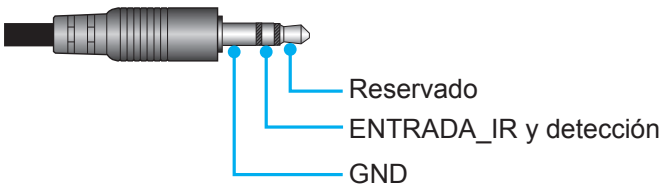
Utilice esta función para visualizar una pantalla de color "Negro", "Rojo", "Azul", "Verde" o "Blanco", cuando no exista ninguna señal disponible.

cor da parede

Utilice esta función para obtener una imagen de pantalla optimizada conforme al color de la pared. Opciones disponibles: "luz amarela", "luz verde", "luz azul", "cor-de-rosa" y "Gris".



Activador de 12V



- Apagado: Elija "Apagado" para deshabilitar el activador.
- Encendido: Elija "Encendido" para habilitar el activador.

som de aviso

- Apagado: No se emite un sonido audible cuando se pulsa una tecla o un caso de un evento de error.
- Encendido: Se emite un sonido audible cuando se pulsa una tecla o un caso de un evento de error.

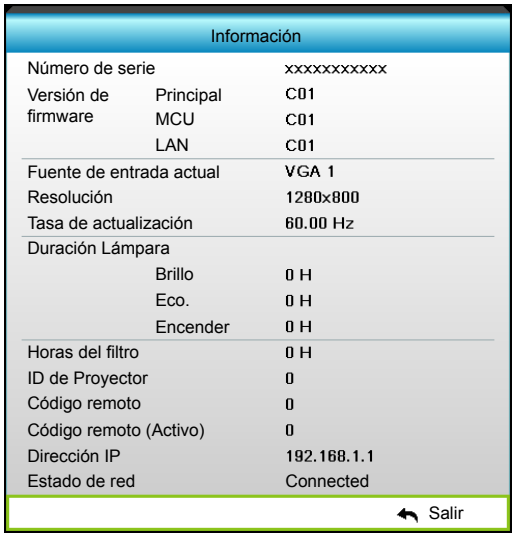
UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Opciones



Información

Permite mostrar la información del proyector.



Salir

Elija "Salir" para salir del menú.

Restablecer

Elija "Sí" para volver a las configuraciones por defecto de fábrica para "FILTRO OPCIONAL".

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Opciones - Config. Lámpara



Duración Lámpara

Muestra el tiempo de proyección.

Aviso de lámpara

Elija esta función para mostrar u ocultar el mensaje de advertencia cuando aparezca el mensaje de cambio de la lámpara. El mensaje aparecerá 30 horas antes del momento en el que se recomienda cambiar la lámpara.

Modo de lámpara

- Brillo: Elija "Brillo" para aumentar el brillo.
- Eco.: Elija "Eco." para atenuar la lámpara del proyector que permitirá reducir el consumo de energía y extender la vida útil de la lámpara.
- Encender: Elija esta opción si desea establecer la configuración de potencia del proyector manualmente.

Nota:

- *Cuando la temperatura ambiente supere los 40 °C en funcionamiento, el proyector conmutará al modo Eco. automáticamente.*
- *"Modo de lámpara" se puede establecer independientemente para 2D y 3D.*

Encender

Establezca la potencia del proyector manualmente. Las opciones disponibles incluyen: 365 W, 350 W, 330 W, 310 W, 300 W y 280 W.

Restablecer Lámpara

Permite reiniciar el contador de horas de la lámpara después de reemplazarla por una nueva.

Salir

Elija "Salir" para salir del menú.

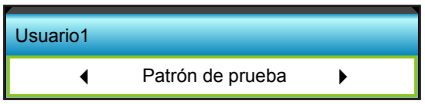
UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Opciones - Ajustes remotos



Usuario1

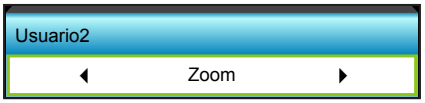
El valor predeterminado es "Patrón de prueba".



- Presione ▶ en el siguiente menú y, a continuación, utilice ◀ o ▶ para seleccionar el elemento "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Patrón de prueba", "Zoom" o "Información".

Usuario2

El valor predeterminado es "Zoom".



- Presione ▶ en el siguiente menú y, a continuación, utilice ◀ o ▶ para seleccionar el elemento "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Patrón de prueba", "Zoom" o "Información".

Usuario3

El valor predeterminado es "Información".



- Presione ▶ en el siguiente menú y, a continuación, utilice ◀ o ▶ para seleccionar el elemento "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Patrón de prueba", "Zoom" o "Información".

UTILIZAR EL PROYECTOR

Función IR

- Encendido: Elija "Encendido", el proyector se puede utilizar con el mando a distancia desde el receptor de infrarrojos frontal o superior.
- Frente: Elija "Frente", el proyector se puede utilizar con el mando a distancia desde el receptor de infrarrojos frontal.
- Superior: Elija "Superior", el proyector se puede utilizar mediante el mando a distancia desde el receptor de infrarrojos superior.
- Apagado: Elija "Apagado", el proyector no se puede utilizar con el mando a distancia desde el receptor de infrarrojos frontal o superior. Si selecciona "Apagado", podrá utilizar los botones del panel de control.

Nota:

- *"Frente" y "Superior" no se pueden seleccionar en el modo de espera.*
- *El modo IR se puede cambiar a "NVIDIA 3D Vision" una vez implementado y verificado por NVIDIA.*

Código remoto

- Presione ▶ para establecer el código personalizado del mando a distancia y, a continuación, presione "Enter" para cambiar la configuración.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Opciones - Avanzada



Encendido Directo

Elija "Encendido" para activar el modo Encendido directo. El proyector se encenderá automáticamente cuando se suministre alimentación CA, sin tener que presionar el botón "Encendido" del panel de control del proyector o el botón "⏻" del mando a distancia.

Señal de Encendido

Elija "Encendido" para activar el modo Potencia de señal. El proyector se encenderá automáticamente cuando se detecte una señal, sin tener que presionar el botón "⏻" del panel de control del proyector o del mando a distancia.

Apagado Automático (min)

Establece el intervalo de cuenta atrás del temporizador. El temporizador de cuenta atrás comenzará a contar cuando no se esté enviando ninguna señal al proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás. (en minutos).

- Presione ◀ para reducir el intervalo del temporizador.
- Presione ▶ para aumentar el intervalo del temporizador.

Nota:

- *El valor del temporizador de apagado se restablecerá en cero tras el apagado del proyector.*
- *El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás. El valor predeterminado es 20 minutos.*

Modo ahorro de energía

Establece el intervalo de cuenta atrás del temporizador. El temporizador de cuenta atrás comenzará independientemente de si se envía o no una señal al proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás. (en minutos).

- Presione ◀ para reducir el intervalo del temporizador.
- Presione ▶ para aumentar el intervalo del temporizador.

Resumen rápido

- Encendido: Si el proyector se apaga sin querer, esta función permite que el proyector se vuelva encender al momento, si se ha seleccionado en un periodo de 100 segundos.
- Apagado: El ventilador comenzará a refrigerar el sistema al cabo de 10 segundos cuando el usuario apague el proyector.

Modo de Energía (Standby)

- Activo: Elija "Activo" para volver al modo de espera normal.
- Eco.: Elija "Eco." para ahorrar todavía más energía < 0,5 W.

Salir

Elija "Salir" para salir del menú.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Menú Opciones - Configuración del filtro opcional



Filter Usage Hours

Muestra el tiempo de filtro.

Filtro opcional

- Sí: Se muestra el mensaje de advertencia tras 500 horas de uso.
- No: Se desactiva el mensaje de advertencia.

Nota: *"Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" solo aparecerá cuando "Filtro opcional" sea "Sí".*

Filter Reminder

Elija esta función para mostrar u ocultar el mensaje de advertencia cuando aparezca el mensaje de cambio del filtro. (Configuraciones predeterminadas de fábrica: 500 hr).

Filter Reset

Restablezca el contador del filtro de polvo tras reemplazar o limpiar el filtro de polvo.

Salir

Elija "Salir" para salir del menú.

UTILIZAR EL PROYECTOR

Configuración 3D

1. Encienda el proyector.
2. Conecte su fuente de 3D. Por ejemplo, Blu ray 3D, consola de juegos, PC, descodificador, etc.
3. Asegúrese de que ha insertado el contenido 3D o ha seleccionado el canal 3D.
4. ENCIENDA las gafas 3D. Consulte el manual del usuario de las gafas 3D para obtener información sobre cómo utilizar dichas gafas 3D.
5. El proyector mostrará automáticamente imágenes 3D desde una fuente Blu-ray 3D. Para 3D a través de un descodificador o PC, tendrá que ajustar la configuración en el menú 3D.

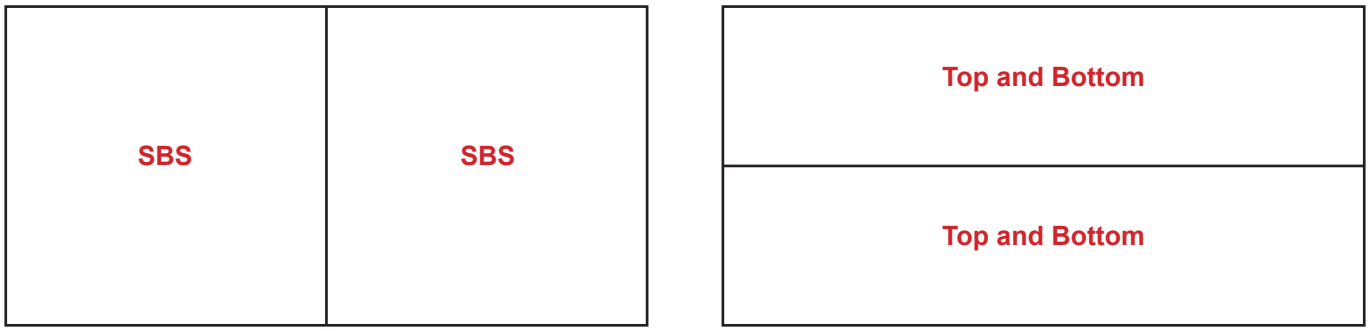
Para 3D a través de Blu ray

3D se mostrará automáticamente. Dependiendo de las gafas 3D que tenga, necesitará seleccionar DLP Link o VESA en el menú. Las gafas VESA incluyen un emisor que se debe conectar al puerto de sincronización 3D del proyector. Consulte la página *14*.

- Menú > "PANTALLA" > "Tres dimensiones" > "Modo 3D" > "DLP-Link"
- Menú > "PANTALLA" > "Tres dimensiones" > "Modo 3D" > "VESA 3D"

Para 3D a través de un PC o descodificador

3D no se mostrará automáticamente. Dependiendo del contenido 3D la imagen se mostrará de lado a lado o de arriba a abajo. Consulte la tabla siguiente.



- Para imágenes de lado a lado, seleccione "SBS" en el menú. Menú > "PANTALLA" > "Tres dimensiones" > "3D Formato" > "SBS".
- Para imágenes arriba y abajo, seleccione "arriba y abajo" en el menú. Menú > "PANTALLA" > "Tres dimensiones" > "3D Formato" > "Top and Bottom".

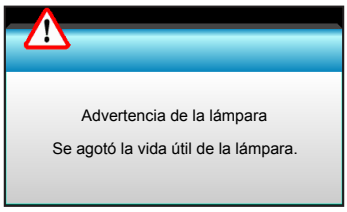
  Si la imagen 3D no parece correcta también puede que tenga que ajustar la inversión de sincronización 3D. Active esta opción si la imagen parece extraña. Menú > "PANTALLA" > "Tres dimensiones" > "Inv. sincr. 3D" > "Encendido".

Nota: *Si la señal de vídeo de entrada es de tipo 2D, pulse "3D Formato" y cámbielo a "Auto". Si el modo "SBS" está activado, el contenido de vídeo 2D no se mostrará correctamente. Vuelva a cambiar a "Auto" cuando 3D a través de PC solamente funcione con ciertas resoluciones. Compruebe la compatibilidad en la página 69.*

MANTENIMIENTO

Reemplazar la lámpara

El proyector detectará automáticamente la vida de la lámpara. Cuando la vida de la lámpara se aproxime a su final, aparecerá un mensaje de advertencia.



Cuando aparezca este mensaje, póngase en contacto con su distribuidor local o con el centro de servicio local para cambiar la lámpara tan pronto como sea posible. Asegúrese de que el proyector se ha enfriado durante al menos 30 minutos antes de cambiar la lámpara.



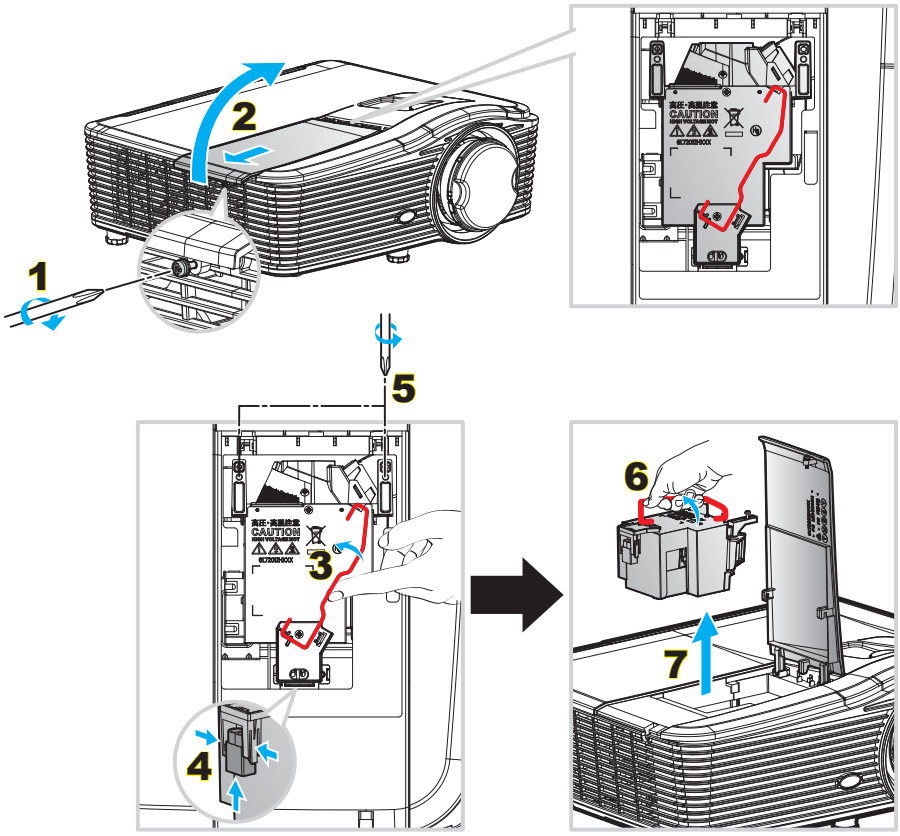
Advertencia: Si se realiza el montaje en el techo, tenga cuidado cuando abra el panel de acceso a la lámpara. Se recomienda utilizar gafas de seguridad si se realiza el cambio de la lámpara cuando el proyector se encuentra montado en el techo. "Se debe tener cuidado de evitar que cualquier parte suelta se caiga desde el proyector."

Advertencia: ¡La temperatura del compartimiento es muy elevada! ¡Deje que se enfríe antes de cambiar la lámpara!

Advertencia: Para reducir el riesgo de daños personales, no deje caer el módulo de la lámpara ni toque la bombilla. Si la bombilla se deja caer, puede hacerse añicos y provocar daños personales.

MANTENIMIENTO

Reemplazar la lámpara (continuación)



Procedimiento:

1. Desconecte la alimentación del proyector presionando el botón "⏻" del mando a distancia o del panel de control de dicho proyector.
2. Deje que el proyector se enfríe durante, al menos, 30 minutos.
3. Desconecte el cable de alimentación.
4. Desatornille el tornillo de la tapa. 1
5. Abra la cubierta. 2
6. Levante el asa de la lámpara. 3
7. Presione en ambos lados y, a continuación, levante y retire el cable de la lámpara. 4
8. Desatornille el tornillo del módulo de la tapa. 5
9. Levante el asa de la lámpara 6 y extraiga el módulo de esta lentamente y con cuidado. 7
10. Para volver a colocar el módulo de la lámpara, siga los pasos anteriores en orden inverso.
11. Encienda el proyector y restablezca el temporizador de la lámpara.
12. Restablecer Lámpara: (i) Presione "Menu" → (ii) Seleccione "OPCIONES" → (iii) Seleccione "Config. Lámpara" → (iv) Seleccione "Restablecer Lámpara" → (v) Seleccione "Sí".

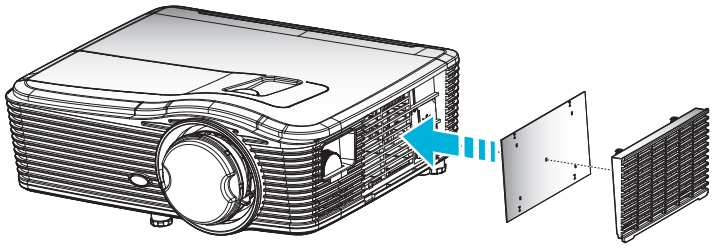
Nota:

- *Los tornillos de la tapa de la lámpara y la propia lámpara no se pueden quitar.*
- *El proyector no se puede encender si la tapa de la lámpara no se ha vuelto a colocar en el proyector.*
- *No toque el área de cristal de la lámpara. La grasa de las manos puede destrozar la lámpara. Utilice un paño seco para limpiar el módulo de la lámpara si toca la lámpara sin querer.*

MANTENIMIENTO

Instalar y limpiar el filtro para el polvo

Instalar el filtro para el polvo



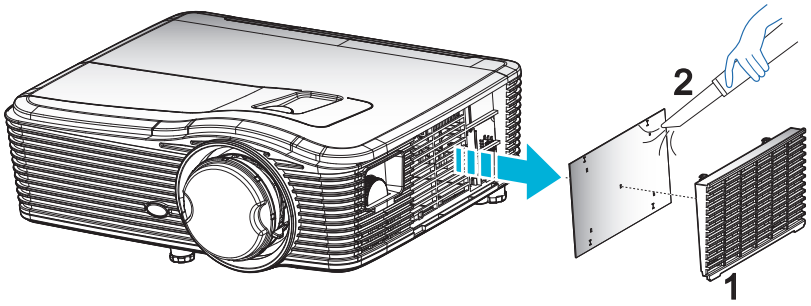
Nota: *Los filtros para el polvo solamente se necesitan o suministran en ciertas regiones en las que hay mucho polvo.*

Limpiar el filtro para el polvo

Le recomendamos que limpie el filtro para el polvo cada tres meses; límpielo más a menudo si el proyector se utiliza en un entorno con mucho polvo.

Procedimiento:

1. Desconecte la alimentación del proyector presionando el botón "⏻" del mando a distancia o del panel de control de dicho proyector.
2. Desconecte el cable de alimentación.
3. Quite el filtro para el polvo lentamente y con cuidado.
4. Limpie o cambie el filtro para el polvo.
5. Para instalar el filtro para el polvo, siga los pasos anteriores en orden inverso.



INFORMACIÓN ADICIONAL

Resoluciones compatibles

Compatibilidad HDMI

B0/Sincronismo establecido	B0/Sincronismo estándar	B0/Sincronismo de detalle	B1/Modo de vídeo	B1/Sincronismo de detalle
720 x 400 a 70Hz	WXGA:	Sincronismo nativo:	640 x 480p a 60Hz	1366 x 768 a 60Hz
640 x 480 a 60Hz	1440 x 900 a 60Hz	1024 x 768 a 60Hz	720 x 480p a 60Hz	1920 x 1080 a 60Hz
640 x 480 a 67Hz	1024 x 768 a 120Hz	WXGA: 1280 x 800 a 60Hz	1280 x 720p a 60Hz	1920 x 1200 a 60Hz
640 x 480 a 72Hz	1280 x 800 a 60Hz	1080P: 1920 x 1080 a 60Hz	1920 x 1080i a 60Hz	
640 x 480 a 75Hz	1280 x 1024 a 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 a 60Hz (RB)	720 (1440) x 480i a 60Hz	
800 x 600 a 56Hz	1680 x 1050 a 60Hz		1920 x 1080p a 60Hz	
800 x 600 a 60Hz	1280 x 720 a 60Hz		720 x 576p a 50Hz	
800 x 600 a 72Hz	1280 x 720 a 120Hz		1280 x 720p a 50Hz	
800 x 600 a 75Hz	1600 x 1200 a 60Hz		1920 x 1080i a 50Hz	
832 x 624 a 75Hz	1080P/WUXGA:		720 (1440) x 576i a 50Hz	
1024 x 768 a 60Hz	1280 x 720 a 60Hz		1920 x 1080p a 50Hz	
1024 x 768 a 70Hz	1280 x 800 a 60Hz		1920 x 1080p a 24Hz	
1024 x 768 a 75Hz	1280 x 1024 a 60Hz		1920 x 1080p a 30Hz	
1280 x 1024 a 75Hz	1400 x 1050 a 60Hz			
1152 x 870 a 75Hz	1600 x 1200 a 60Hz			
	1440 x 900 a 60Hz			
	1280 x 720 a 120Hz			
	1024 x 768 a 120Hz			

Compatibilidad analógica VGA

B0/Sincronismo establecido	B0/Sincronismo estándar	B0/Sincronismo de detalle	B1/Modo de vídeo	B1/Sincronismo de detalle
720 x 400 a 70Hz	WXGA:	Sincronismo nativo:		1366 x 768 a 60Hz
640 x 480 a 60Hz	1440 x 900 a 60Hz	1024 x 768 a 60Hz		1920 x 1080 a 60Hz
640 x 480 a 67Hz	1024 x 768 a 120Hz	WXGA: 1280 x 800 a 60Hz		1920 x 1200 a 60Hz (RB)
640 x 480 a 72Hz	1280 x 800 a 60Hz	1080P: 1920 x 1080 a 60Hz		
640 x 480 a 75Hz	1280 x 1024 a 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 a 60Hz (RB)		
800 x 600 a 56Hz	1680 x 1050 a 60Hz			
800 x 600 a 60Hz	1280 x 720 a 60Hz			
800 x 600 a 72Hz	1280 x 720 a 120Hz			
800 x 600 a 75Hz	1600 x 1200 a 60Hz			
832 x 624 a 75Hz	1080P/WUXGA:			
1024 x 768 a 60Hz	1280 x 720 a 60Hz			
1024 x 768 a 70Hz	1280 x 800 a 60Hz			
1024 x 768 a 75Hz	1280 x 1024 a 60Hz			
1280 x 1024 a 75Hz	1400 x 1050 a 60Hz			
1152 x 870 a 75Hz	1600 x 1200 a 60Hz			
	1440 x 900 a 60Hz			
	1280 x 720 a 120Hz			
	1024 x 768 a 120Hz			

INFORMACIÓN ADICIONAL

Compatibilidad digital con Displayport

B0/Sincronismo establecido	B0/Sincronismo estándar	B0/Sincronismo de detalle	B1/Modo de vídeo	B1/Sincronismo de detalle
720 x 400 a 70Hz	WXGA:	Sincronismo nativo:	640 x 480p a 60Hz	1366 x 768 a 60Hz
640 x 480 a 60Hz	1440 x 900 a 60Hz	1024 x 768 a 60Hz	720 x 480p a 60Hz	1920 x 1080 a 60Hz
640 x 480 a 67Hz	1024 x 768 a 120Hz	WXGA: 1280 x 800 a 60Hz	1280 x 720p a 60Hz	1920 x 1200 a 60Hz
640 x 480 a 72Hz	1280 x 800 a 60Hz	1080P: 1920 x 1080 a 60Hz	1920 x 1080i a 60Hz	
640 x 480 a 75Hz	1280 x 1024 a 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 a 60Hz (RB)	720 (1440) x 480i a 60Hz	
800 x 600 a 56Hz	1680 x 1050 a 60Hz		1920 x 1080p a 60Hz	
800 x 600 a 60Hz	1280 x 720 a 60Hz		720 x 576p a 50Hz	
800 x 600 a 72Hz	1280 x 720 a 120Hz		1280 x 720p a 50Hz	
800 x 600 a 75Hz	1600 x 1200 a 60Hz		1920 x 1080i a 50Hz	
832 x 624 a 75Hz	1080P/WUXGA:		720 (1440) x 576i a 50Hz	
1024 x 768 a 60Hz	1280 x 720 a 60Hz		1920 x 1080p a 50Hz	
1024 x 768 a 70Hz	1280 x 800 a 60Hz		1920 x 1080p a 24Hz	
1024 x 768 a 75Hz	1400 x 1050 a 60Hz		1920 x 1080p a 30Hz	
1280 x 1024 a 75Hz	1600 x 1200 a 60Hz			
1152 x 870 a 75Hz	1440 x 900 a 60Hz			
	1280 x 720 a 120Hz			
	1024 x 768 a 120Hz			

INFORMACIÓN ADICIONAL

Compatibilidad con vídeo 3D verdadero

Resolución de entrada	Entrada 3D HDMI 1.4a	Sincronismo de entrada		
		1280 x 720P a 50Hz	Top and Bottom	
		1280 x 720P a 60Hz	Top and Bottom	
		1280 x 720P a 50Hz	Frame packing	
		1280 x 720P a 60Hz	Frame packing	
		1920 x 1080i a 50Hz	Side by Side (dividido)	
		1920 x 1080i a 60Hz	Side by Side (dividido)	
		1920 x 1080P a 24Hz	Top and Bottom	
		1920 x 1080P a 24Hz	Frame packing	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i a 50Hz	Side by Side (dividido)	Modo SBS activado
		1920 x 1080i a 60Hz		
		1280 x 720P a 50Hz		
		1280 x 720P a 60Hz		
		1920 x 1080i a 50Hz	Top and Bottom	Modo TAB activado
		1920 x 1080i a 60Hz		
		1280 x 720P a 50Hz		
		1280 x 720P a 60Hz		
		480i	HQFS	El formato 3D es Frame sequential

INFORMACIÓN ADICIONAL

Tamaño de imagen y distancia de proyección

(WUXGA)

Tamaño de imagen deseado						Distancia de proyección (C)			
Diagonal		Ancho		Alto		Gran anular		Teleobjetivo	
m	pulgadas	m	pulgadas	m	pulgadas	m	pies	m	pies
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	0,9	2,95	1,7	5,58
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,0	3,28	1,8	5,91
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,5	4,92	2,8	9,19
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,8	5,91	3,2	10,50
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,3	7,55	4,1	13,45
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,1	10,17	5,5	18,04
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	3,9	12,80	6,9	22,64
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,6	15,09	8,3	27,23
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,2	17,06	9,2	30,18
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,4	21,00	/	/
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	7,7	25,26	/	/

Intervalo de desplazamiento de la lente					
Centro de la lente PJ en la parte superior de la imagen				Intervalo de desplazamiento de la imagen	
Vertical + (máx.) (A)	Vertical - (mín.) (B)	Intervalo vertical en el centro de desplazamiento horizontal (D) = (A) - (B)	Intervalo vertical al 1 % de la posición horizontal	Horizontal + (derecho)	Horizontal - (izquierdo)
58,2	48,5	9,7	8,6	7,8	7,8
64,6	53,9	10,8	9,7	8,6	8,6
80,8	67,3	13,5	12,1	10,8	10,8
96,9	80,8	16,2	14,6	12,9	12,9
113,1	94,2	18,9	16,9	15,1	15,1
129,2	107,7	21,5	19,4	17,2	17,2
145,4	121,2	24,2	21,8	19,4	19,4
161,5	134,6	26,9	24,3	21,5	21,5
193,9	161,5	32,3	29,2	25,9	25,9
242,3	201,9	40,4	36,4	32,3	32,3
290,8	242,3	48,5	43,6	38,8	38,8
323,1	269,2	53,9	48,4	43,1	43,1
403,9	336,6	67,3	60,7	53,9	53,9
484,6	403,9	80,8	72,7	64,6	64,6

Nota: *Intervalo de desplazamiento vertical = Altura de la imagen en metros * 100 * (0,1 – 0,1/0,1* (posición horizontal en centímetros / anchura de la imagen en centímetros).*

INFORMACIÓN ADICIONAL

(1080P)

Tamaño de imagen deseado						Distancia de proyección (C)			
Diagonal		Ancho		Alto		Gran anular		Teleobjetivo	
m	pulgadas	m	pulgadas	m	pulgadas	m	pies	m	pies
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,0	3,28	1,7	5,58
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,1	3,61	1,8	5,91
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,6	5,25	2,8	9,19
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	1,9	6,23	3,2	10,50
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,4	7,87	4,1	13,45
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,2	10,50	5,5	18,04
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,0	13,12	6,9	22,64
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	4,8	15,75	8,3	27,23
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	5,3	17,39	9,2	30,18
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	6,6	21,65	/	/
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	7,9	25,92	/	/

Intervalo de desplazamiento de la lente					
Centro de la lente PJ en la parte superior de la imagen				Intervalo de desplazamiento de la imagen	
Vertical + (máx.) (A)	Vertical - (mín.) (B)	Intervalo vertical en el centro de desplazamiento horizontal (D) = (A) - (B)	Intervalo vertical al 1 % de la posición horizontal	Horizontal + (derecho)	Horizontal - (izquierdo)
1,7	5,58	8,0	8,0	7,8	7,8
1,9	6,23	8,9	8,9	8,6	8,6
2,4	7,87	11,1	11,1	10,8	10,8
2,8	9,19	13,3	13,3	12,9	12,9
3,3	10,83	15,5	15,5	15,1	15,1
3,8	12,47	17,7	17,7	17,2	17,2
4,2	13,78	19,9	19,9	19,4	19,4
4,7	15,42	22,1	22,1	21,5	21,5
5,7	18,70	26,6	26,6	25,9	25,9
7,1	23,29	33,2	33,2	32,3	32,3
8,5	27,89	39,9	39,9	38,8	38,8
9,4	30,84	44,3	44,3	43,1	43,1
/	/	55,4	55,4	53,9	53,9
/	/	66,4	66,4	64,6	64,6

Nota: *Intervalo de desplazamiento vertical = Altura de la imagen en metros * 100 * (0,1 – 0,1/0,1* (posición horizontal en centímetros / anchura de la imagen en centímetros).*

INFORMACIÓN ADICIONAL

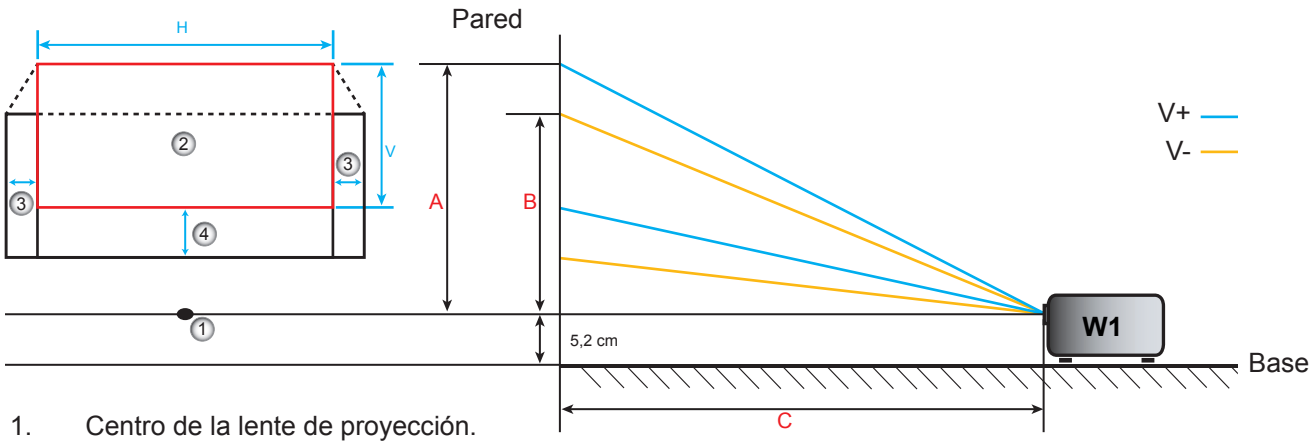
(WXGA)

Tamaño de imagen deseado						Distancia de proyección (C)			
Diagonal		Ancho		Alto		Gran anular		Teleobjetivo	
m	pulgadas	m	pulgadas	m	pulgadas	m	pies	m	pies
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	1,0	3,28	/	/
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,1	3,61	/	/
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,4	4,59	2,4	7,87
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,6	5,25	2,9	9,51
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,9	6,23	3,4	11,15
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,2	7,22	3,9	12,80
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,4	7,87	4,3	14,11
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,7	8,86	4,8	15,75
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,2	10,50	5,8	19,03
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,1	13,45	7,2	23,62
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,9	16,08	8,7	28,54
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,4	17,72	9,6	31,50
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,8	22,31	12,0	39,37
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	8,1	26,57	/	/

Intervalo de desplazamiento de la lente					
Centro de la lente PJ en la parte superior de la imagen				Intervalo de desplazamiento de la imagen	
Vertical + (máx.) (A)	Vertical - (mín.) (B)	Intervalo vertical en el centro de desplazamiento horizontal (D) = (A) - (B)	Intervalo vertical al 1 % de la posición horizontal	Horizontal + (derecho)	Horizontal - (izquierdo)
60,6	50,9	9,7	8,6	7,8	7,8
67,3	56,5	10,8	9,7	8,6	8,6
84,1	70,7	13,5	12,1	10,8	10,8
101,0	84,8	16,2	14,6	12,9	12,9
117,8	99,0	18,8	16,9	15,1	15,1
134,6	113,1	21,5	19,4	17,2	17,2
151,5	127,2	24,2	21,8	19,4	19,4
168,3	141,4	26,9	24,3	21,5	21,5
201,9	169,6	32,3	29,2	25,9	25,9
252,4	212,0	40,4	36,4	32,3	32,3
302,9	254,4	48,5	43,6	38,8	38,8
336,6	282,7	53,9	48,4	43,1	43,1
420,7	353,4	67,3	60,7	53,9	53,9
504,8	424,1	80,8	72,7	64,6	64,6

Nota: *Intervalo de desplazamiento vertical = Altura de la imagen en metros * 100 * (0,1 – 0,1/0,1* (posición horizontal en centímetros / anchura de la imagen en centímetros).*

INFORMACIÓN ADICIONAL



1. Centro de la lente de proyección.
2. Imagen de proyección con desplazamiento de la lente en la posición más alta.
3. Intervalo de desplazamiento horizontal: 10 % horizontal
4. Intervalo de desplazamiento vertical.

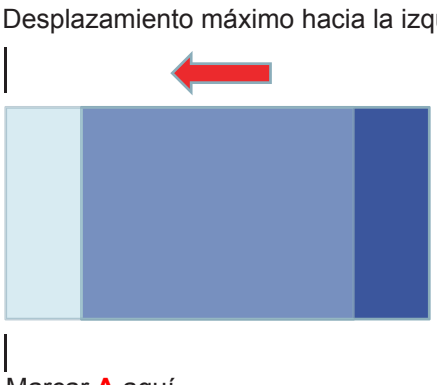
Determinar la posición central del desplazamiento de la lente

Centro del desplazamiento horizontal de la lente

1. Ajuste el desplazamiento vertical hasta que la imagen alcance el intervalo máximo en el extremo inferior.

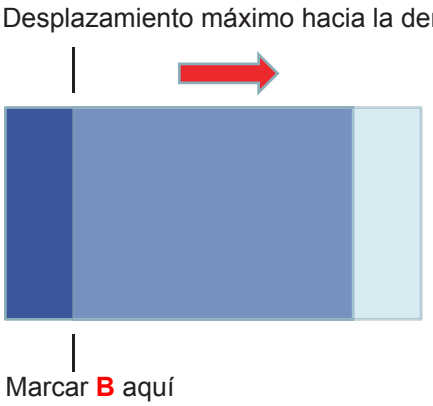


2. Ajuste el desplazamiento horizontal hasta que la imagen alcance el intervalo de desplazamiento máximo hacia la izquierda.

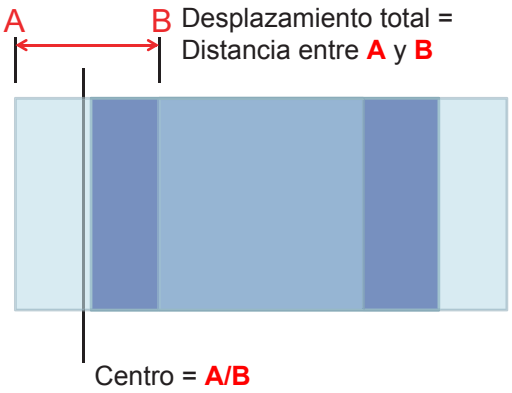


INFORMACIÓN ADICIONAL

3. Ajuste el desplazamiento horizontal hasta que la imagen alcance el intervalo de desplazamiento máximo hacia la derecha.



4. Mida la distancia entre la Marca **A** y la Marca Mark **B** y, a continuación, divídala entre 2 y vuelva a colocar la imagen en la Marca **A/B** hacia la izquierda. La imagen se encontrará en el centro de su desplazamiento horizontal.

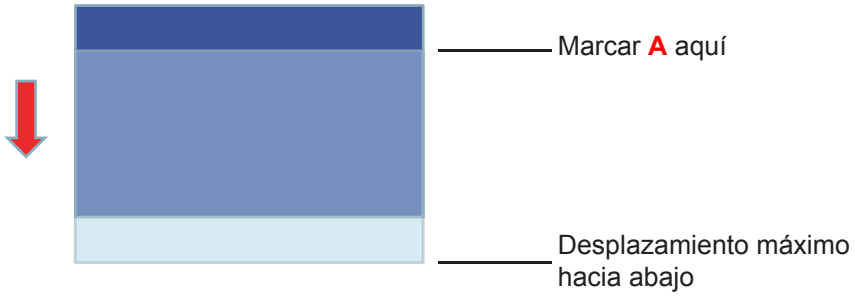


Centro de desplazamiento vertical de la lente

1. La imagen debe estar en el centro de su desplazamiento horizontal antes de ajustarla al centro de su desplazamiento vertical.

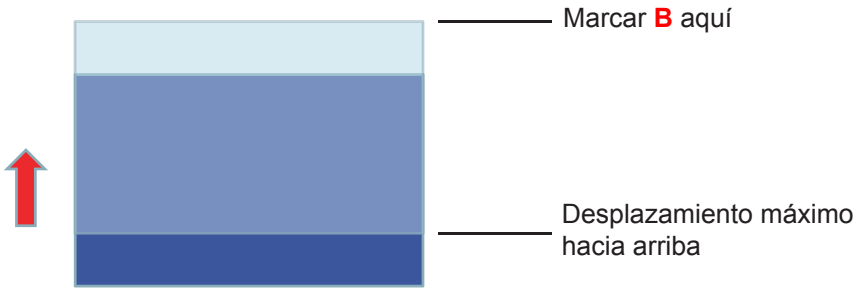


2. Ajuste el desplazamiento vertical hasta que la imagen alcance el intervalo de desplazamiento máximo hacia abajo.

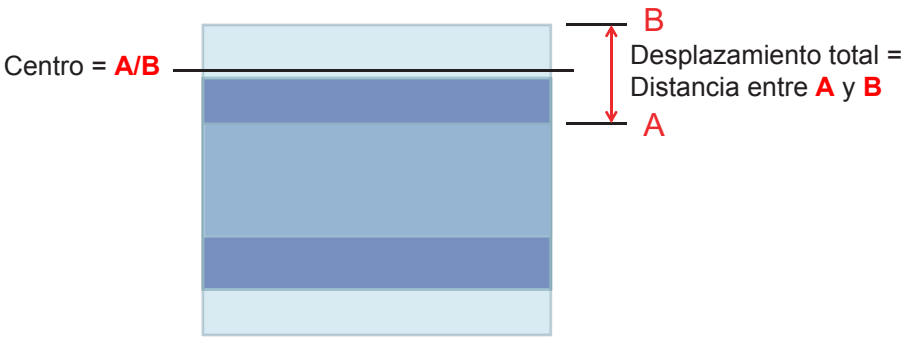


INFORMACIÓN ADICIONAL

3. Ajuste el desplazamiento vertical hasta que la imagen alcance el intervalo de desplazamiento máximo hacia arriba.



4. Mida la distancia entre la Marca **A** y la Marca Mark **B** y, a continuación, divídala entre 2 y vuelva a colocar la imagen en la Marca **A/B** hacia abajo. La imagen se encontrará en el centro de su desplazamiento vertical.

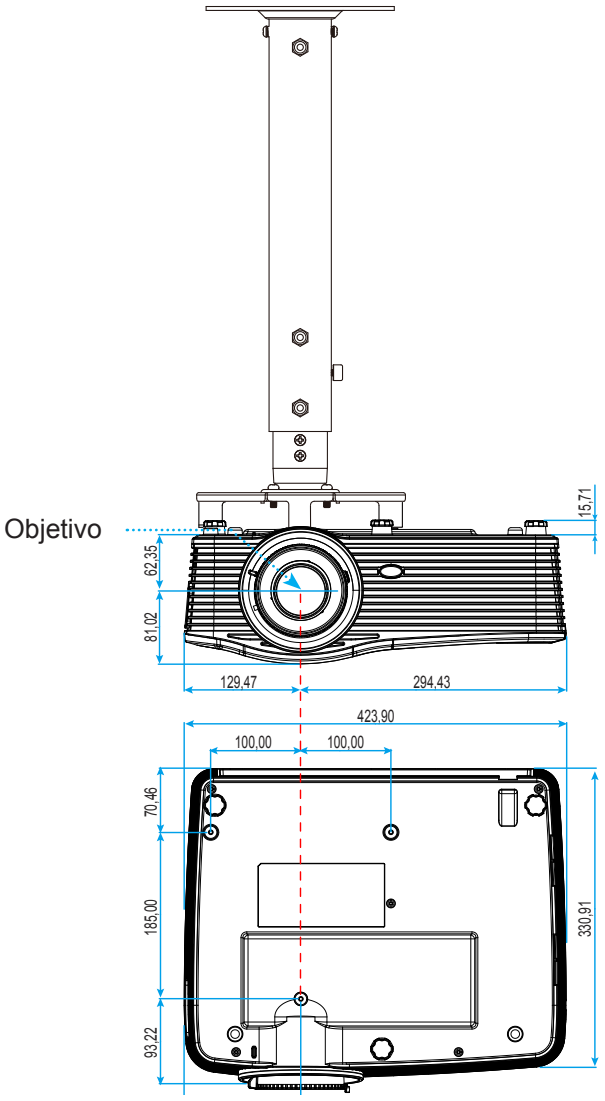


INFORMACIÓN ADICIONAL

Dimensiones del proyector e instalación en el techo

1. Para no dañar el proyector, utilice el soporte para el techo de Optoma.
2. Si desea utilizar un montaje de techo de otros fabricantes, asegúrese de que los tornillos utilizados para fijar el proyector cumplen las siguientes especificaciones:

- Tipo de tornillo: M4*3
- Longitud mínima del tornillo: 10 mm



Unidad: mm

Nota: *Tenga en cuenta que los daños resultantes de la instalación incorrecta invalidarán la garantía.*

Advertencia:

- Si compra un soporte para el techo de otro fabricante, asegúrese de utiliza tornillos del tamaño correcto. El tamaño de los tornillos dependerá del grosor de la placa de montaje.
- Asegúrese de mantener una distancia de al menos 10 cm entre el techo y la parte inferior del proyector.
- Evite instalar el proyector cerca de una fuente de calor.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Lista de funciones de protocolo RS232

Velocidad en baudios: 9600
Bits de datos: 8
Paridad: Ninguno
Bits de parada: 1
Control de flujo: Ninguno
UART16550 FIFO: Desactivar
Retorno de proyector (éxito): P
Retorno de proyector (error): F

XX=01-99, identificador del proyector, XX=00 corresponde a todos los proyectores

Nota: *Existe un comando <CR> después de todos los comandos ASCII. 0D es el código HEX para <CR> en el código ASCII.*

SEND to projector			
232 ASCII Code	**HEX Code**	**Function**	**Description**
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 2	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI1
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D		HDMI2
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		Displayport
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA2 Component
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 21	7E 30 30 31 32 20 32 31 0D		HDBaseT (only exists in "T" SKU)
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D		DICOM SIM.
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX196 n	7E 30 30 31 39 36 20 a 0D	Noise Reduction	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX191 1	7E 30 30 31 39 31 20 31 0D	DynamicBlack	On
~XX191 0	7E 30 30 31 39 31 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0

INFORMACIÓN ADICIONAL

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX35 8	7E 30 30 33 35 20 38 0D		2.6	
~XX35 10	7E 30 30 33 35 20 31 30 0D		Blackboard	
~XX35 11	7E 30 30 33 35 20 31 31 0D		DICOM	
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm	
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard	
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool	
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold	
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto	
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)	
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV	
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)	
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D		Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D		Green Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D		Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	White	Red	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D		Green	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D		Blue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX215 1	7E 30 30 32 31 35 20 31 0D	Reset		
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic	On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX200 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D	Signal(Video)	White Level	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX201 n	7E 30 30 32 30 31 20 a 0D		Black Level	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35)
~XX204 1	7E 30 30 32 30 30 24 20 31 0D		0 IRE	
~XX204 0	7E 30 30 32 30 30 24 20 30 0D		7.5 IRE	
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3	
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9	
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA, WUXGA)	
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX	

INFORMACIÓN ADICIONAL

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native	
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto	
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom		n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift		n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift		n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone		n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone		n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto V.Keystone	On	
~XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto V. Keystone	Off	
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners (Top-Left)	Right+	
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D		Left+	
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D		Up+	
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D		Down+	
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	(Top-Right)	Right+	
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D		Left+	
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D		Up+	
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D		Down+	
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	(Bottom-Left)	Right+	
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D		Left+	
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D		Up+	
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D		Down+	
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	(Bottom-Right)	Right+	
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D		Left+	
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D		Up+	
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D		Down+	
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link	
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		VESA 3D	
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D		Off	(0/2 for backward compatible)
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D	
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L	
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R	
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto	
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS	
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom	
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential	
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On	
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off	
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English	
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German	
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French	
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian	
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish	
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese	
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish	
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch	
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish	
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish	
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish	
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek	
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese	
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese	
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese	
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean	
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian	
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian	

INFORMACIÓN ADICIONAL

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak	
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic	
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai	
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish	
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi	
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese	
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian	
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian	
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop	
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop	
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling	
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling	
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type (WXGA/WUXGA)	16:10	
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D		16:9	
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left	
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right	
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre	
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left	
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right	
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer	Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32)dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security	On	
~XX78 0 ~nnnn	7E 30 30 37 38 20 30 20 a 0D		Off (0/2 for backward compatible) ~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)	
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID		n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off	
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D		On	
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On	
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX93 n	7E 30 30 39 33 20 a 0D	Volume(Mic)		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default	
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1	
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2	
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		Audio3	
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default	
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User	
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral	
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture		
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off	
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1	
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2	
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30(32) 0D	Crestron	Off	
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On	
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30(32) 0D	Extron	Off	
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On	
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30(32) 0D	PJLink	Off	
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On	
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30(32) 0D	AMX Device Discovery	Off	
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On	
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30(32) 0D	Telnet	Off	

INFORMACIÓN ADICIONAL

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On	
~XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off	
~XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On	
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source	HDMI1	
~XX39 7	7E 30 30 33 39 20 37 0D		HDMI2	
~XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 35 0D		Displayport	
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA1	
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D		VGA2	
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video	
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video	
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On	
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On	
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On	
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On	
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On	
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None	
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid	
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern	
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue	
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black	
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red	
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green	
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White	
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off	
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On	
~XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front	
~XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top	
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)	
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off	
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On	
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Signal Power On	Off
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D			On
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (5 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min	n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30) (10 minutes for each step).
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D		Sleep Timer Repeat	On
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D			Off
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby)	Eco.(<=0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			Active (0/2 for backward compatible)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder		On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Lamp Mode	Bright	
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco	
~XX110 5	7E 30 30 31 31 30 20 35 0D		Power	

INFORMACIÓN ADICIONAL

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX326 n	7E 30 30 33 32 36 20 a 0D	Power 365W/350W/330W/310W/300W/280W (n=0/n=1/n=2/n=3/n=4/n=5/)	
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX320 1	7E 30 30 33 32 30 20 31 0D	Optional Filter Installed	Yes
~XX320 0	7E 30 30 33 32 30 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hrs
~XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hrs
~XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hrs
~XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hrs
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes
~XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters
SEND to emulate Remote			
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)	
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source	

SEND from projector automatically				
232 ASCII Code	**HEX Code**	**Function**	**Projector Return**	**Description**
when Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out/Cover Open			INFOn	n : 0/1/2/3/4/6/7/8/9 = Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open

READ from projector				
232 ASCII Code	**HEX Code**	**Function**	**Projector Return**	**Description**
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	Okn	n = 0 None n = 7 HDMI1 n = 8 HDMI2 n = 15 Displayport n = 2 VGA1 n = 3 VGA2 n = 5 Video n = 4 S-Video n = 16 HDbaseT

INFORMACIÓN ADICIONAL

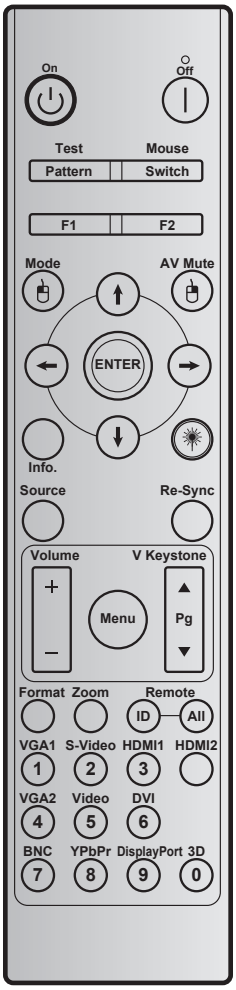
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Sofware Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX357 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	LAN FW version	Okeeeee	eeeee: LAN FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	Okn	n = 0 None n = 1 Presentation n = 2 Bright/ n = 3 Movie n = 4 sRGB n = 5 User n= 7 Blackboard n = 12 DICOM SIM. n = 9 3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n = 1 4:3 n = 2 16:9 n = 3 16:10 n = 5 LBX n = 6 Native n = 7 Auto
*16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting				
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	Okn	n = 0 Standard n = 1 Cool n = 2 Cold n = 3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n = 0 Front-Desktop n = 1 Rear-Desktop n = 2 Front-Ceiling n = 3 Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 1D	Information	Okabbbbbccd ddde	a = Power Status a = 0 Power Off a = 1 Power On b = Lamp Hour bbbbb Lamp Hour cc = Source cc = 00 None cc = 02 VGA1 cc = 03 VGA2 cc = 04 S-Video cc = 05 Video cc = 07 HDMI1 cc = 08 HDMI2 cc = 15 Displayport cc = 16 HDBaseT d = Firmware Version dddd Firmware Version e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Movie ee=04 sRGB ee=05 User ee=07 Blackboard ee=09 3D ee=12 DICOM SIM.

INFORMACIÓN ADICIONAL

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n = 3 WXGA n = 4 1080p n = 5 WUXGA
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 32 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbb	bbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	Okn	n=0/1 Disconnected/Connected
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address	Okaaa_bbb_ccc_ddd	
~XX351 0	7E 30 30 33 35 31 20 30 0D	Fan1 speed(blower)	Okaaaa	a=0000~9999
~XX352 1	7E 30 30 33 35 32 20 31 0D	System temperature	Okaaa	a=000~999
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	Okaaaaaaaaaa aaaaaaa	a=serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	Oka	a: 0/1/2 = off/cc1/cc2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Lamp Watt	Okaaaa	aaaa=0000~9999

INFORMACIÓN ADICIONAL

Códigos del mando a distancia IR



Clave		Código de clave	Definición de tecla de impresión	Descripción
Encendido	⏻	2	Encendido	Consulte la sección "Encender y apagar el proyector" en las páginas *18-19*.
Apagado	|	2E	Apagado	Consulte la sección "Encender y apagar el proyector" en las páginas *18-19*.
Probar	**Patrón**	34	Patrón de prueba	Patrón de prueba.
Control del	**Cambiar**	3E	Cambiar	Presionar para activar y desactivar el ratón USB.
F1		26	F1	Botón de función programable.
F2		27	F2	Botón de función programable.
Clic con el botón izquierdo del ratón.	🖱	CB	L	Utilizar como clic con el botón izquierdo cuando el ratón está activado.
Mode		95	Modo	Activar y desactivar el menú de modo de pantalla.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Clave		Código de clave	Definición de tecla de impresión	Descripción
Botones de selección de cuatro direcciones	⊙	C6	Flecha Arriba	Utilice ↑↓←→ para seleccionar las opciones o realizar ajustes en su selección.
	⊙	C7	Flecha Abajo	
	⊙	C8	Flecha Izquierda	
	⊙	C9	Flecha Derecha	
AV Mute		3	Silencio AV	Presionar para encender y apagar el altavoz integrado del proyector
Clic con el botón derecho del ratón	🖱	CC	R	Utilizar como clic con el botón derecho cuando el ratón está activado.
Enter		C5	Enter	Permite confirmar la opción seleccionada.
Info.		25	Información	Mostrar información del proyector.
Láser	✳	N/A	Láser	Se utiliza como puntero láser.
Re-Sync	**Resincronización**	4	Resincronización	Permite sincronizar automáticamente el proyector con la fuente de entrada.
Source	**Fuente**	18	Fuente	Presione el botón "Source" para seleccionar una señal de entrada.
Volume		9	Volumen +	Presione para subir el volumen.
		0C	Volumen -	Presione para bajar el volumen.
Menu	**Menu**	88	Menu	Presione "Menu" para mostrar el menú en pantalla OSD.Para salir del menú, vuelva a presionar "Menu".
V Keystone +	▲	85	Trapezoidal V +	Use ▲ para ajustar la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector.
Retroceder página		0A	Página +	Usar para retroceder página.
V Keystone -	▼	84	Trapezoidal V -	Use ▼ para ajustar la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector.
Avanzar página		0D	Página -	Usar para avanzar página.
Format		15	Formato	Presionar para elegir el formato del proyector.
Zoom		61	Zoom	Permite ampliar o reducir la imagen proyectada.
Mando a distancia	**ID**	3201 ~ 3299		Presionar hasta que el LED de alimentación parpadee y, a continuación, presionar 01~99 para establecer el código del mando a distancia determinado.
	TODOS	32CD		Presionar para establecer el código del mando a distancia en todos.
VGA1 / 1		8E	1/VGA1	• Presionar para elegir la fuente VGA. • Se utiliza como número "1" del teclado numérico.
S-Video / 2		1D	2/S-Video	• Presionar para elegir la fuente S-Video. • Se utiliza como número "2" del teclado numérico.
HDMI1 / 3		16	3/HDMI1	• Presionar para elegir la fuente HDMI. • Se utiliza como número "3" del teclado numérico.
HDMI2		9B	HDMI2	Presionar para elegir la fuente HDMI.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Clave	Código de clave	Definición de tecla de impresión	Descripción
VGA2 / 4	9A	4/VGA2	• Presionar para elegir la fuente VGA2. • Se utiliza como número "4" del teclado numérico.
Video / 5	1C	5/Video	• Presionar para elegir la fuente de vídeo compuesto. • Se utiliza como número "5" del teclado numérico.
DVI / 6	19	6/DVI	• Presionar para elegir la fuente DVI. • Se utiliza como número "6" del teclado numérico.
BNC / 7	1A	7/BNC	• Presionar para elegir la fuente BNC. • Se utiliza como número "7" del teclado numérico.
YPbPr / 8	17	8/YPbPr	• Presionar para elegir la fuente de vídeo de componentes. • Se utiliza como número "8" del teclado numérico.
Display Port / 9	9F	9/DisplayPort	• Presionar para elegir Displayport. • Se utiliza como número "9" del teclado numérico.
3D / 0	89	0/3D	• Presionar para elegir la fuente 3D. • Se utiliza como número "0" del teclado numérico.

Nota:

- *Si el proyector admite las funciones Eco dinámico y Cuidado de imagen, y se presiona Silencio AV, el consumo de energía de la lámpara pasa a ser del 30 %.*

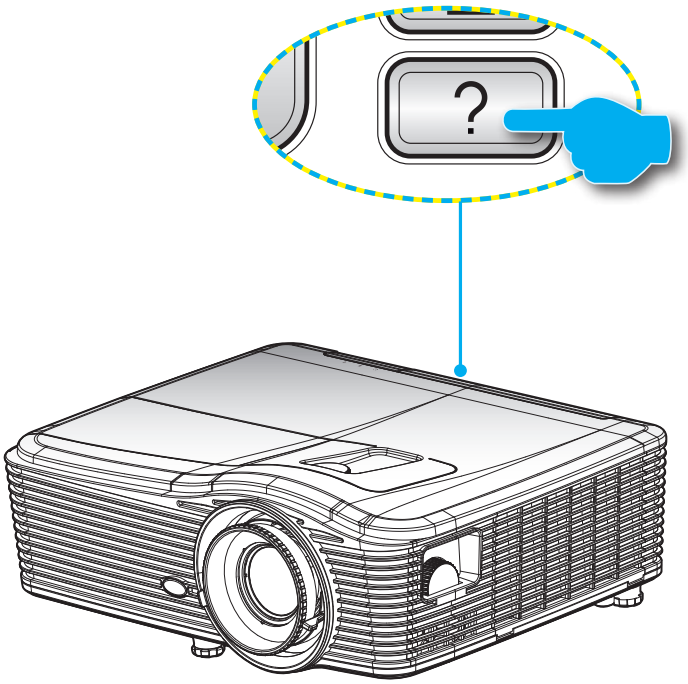
Especificación de simulación de la función del ratón remoto

- La función remota del ratón solo se admite cuando se selecciona una fuente de PC, por ejemplo VGA o HDMI.
- Si presione el botón "Cambiar" del mando a distancia, el cursor se mostrará en la esquina superior derecha de la pantalla durante 15 segundos.
- En el modo remoto del ratón el cursor se debe mover suave y continuamente en la pantalla.
- Si presiona el botón "Cambiar" del mando a distancia, la función de corrección trapezoidal vertical cambiará al modo de retroceder y avanzar página.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Utilizar el motor Información

La función Información garantiza una instalación y funcionamiento sencillos. Presione el botón "**?**" del teclado numérico para abrir el menú Información.



- El botón **Información** solamente funciona cuando no se detecta ninguna fuente de entrada.

Información		
Número de serie		xxxxxxxxxxx
Versión de firmware	Principal	C01
	MCU	C01
	LAN	C01
Fuente de entrada actual		VGA 1
Resolución		1280x800
Tasa de actualización		60.00 Hz
Duración Lámpara		
	Brillo	0 H
	Eco.	0 H
	Encender	0 H
Horas del filtro		0 H
ID de Proyector		0
Código remoto		0
Código remoto (Activo)		0
Dirección IP		192.168.1.1
Estado de red		Connected
		Salir

INFORMACIÓN ADICIONAL

Resolución de problemas

Si detecta algún problema con el proyector, consulte la siguiente información. Si el problema no se resuelve, póngase en contacto con su proveedor local o con el centro de servicio técnico.

Problemas con la Imagen

No aparece ninguna imagen en la pantalla

- Asegúrese de que todos los cables de señal y alimentación se encuentren conectados correcta y firmemente, de acuerdo con lo descrito en la sección "Instalación".
- Asegúrese de que los contactos de los conectores no estén doblados o rotos.
- Compruebe si la lámpara de proyección está bien instalada. Consulte la sección "Reemplazar la lámpara".
- Asegúrese de que ha quitado la tapa de la lente y de que el proyector esté encendido.
- Asegúrese de que la función "Silencio AV" no esté activada.

La imagen está desenfocada

- Asegúrese de que la tapa de la lente está quitada.
- Ajuste la lente del proyector con el anillo de enfoque.
- Asegúrese de que la pantalla del proyector se encuentra a la distancia requerida. (Consulte las páginas *70-73*).

La pantalla se alarga al mostrarse en un título de DVD 16:9

- Al reproducir un DVD anamórfico o un DVD 16:9, el proyector mostrará la mejor imagen en el formato 16:9 en el lado del proyector.
- Proyector. Si reproduce el título de DVD en formato LBX, cambie el formato a LBX en el menú OSD del proyector.
- Si reproduce el título de DVD en formato 4:3, cambie el formato a 4:3 en el menú OSD del proyector.
- Si la proyección sigue mostrándose alargada, deberá ajustar la relación de aspecto siguiendo estos pasos:
- Por favor, configure el formato de la pantalla con el tipo de relación de aspecto 16:9 (ancho) en su reproductor de DVD.

La imagen es demasiado pequeña o demasiado grande

- Ajuste el control de zoom situado en la parte superior del proyector.
- Mueva el proyector para acercarlo o alejarlo de la pantalla.
- Presione "Menu" en el panel del proyector, vaya a "PANTALLA-->Formato". Pruebe las distintas opciones.

La imagen tiene los lados inclinados:

- Si es posible, vuelva a situar el proyector de forma que esté centrado en la pantalla y por debajo de la parte inferior de ésta.
- Seleccione "PANTALLA-->Trapezoidal V" en el menú OSD para realizar un ajuste.

INFORMACIÓN ADICIONAL

La imagen está invertida

- Seleccione "SETUP-->Proyección" en el menú OSD y ajuste la dirección de la proyección.

La imagen se muestra desenfocada y duplicada

- Presione el botón "3D Formato" y cámbielo a "Apagado" para evitar que una imagen 2D convencional sufra desenfoque y duplicación.

Se muestran dos imágenes en formato Side by Side

- Presione el botón "3D Formato" y cámbielo a "SBS" para una señal de entrada 2D HDMI 1.3 "Side by Side" y resolución 1080i.

La imagen no se representa en 3D

- Compruebe si la batería de las gafas 3D se ha agotado.
- Compruebe si las gafas 3D se encuentran encendidas.
- Cuando la señal de entrada es 2D HDMI 1.3 (con división "Side by Side" y resolución 1080i), pulse el botón "3D Formato" y cambie a "SBS".

Otros Problemas

El proyector deja de responder a todos los controles

- Si es posible, apague el proyector y, a continuación, desenchufe el cable de alimentación. Espere al menos 20 segundos antes de conectar de nuevo la alimentación.

La lámpara se apaga o emite un sonido de explosión

- Cuando la lámpara alcance el final de su ciclo de vida, se apagará y es posible que emita un sonido de pequeño estallido. Si se da esta circunstancia, el proyector no volverá a funcionar hasta que se reemplace el módulo de la lámpara. Para reemplazar la lámpara, siga el proceso indicado en la sección "Reemplazar la lámpara" en las páginas *64-65*.

Problemas con el mando a distancia

Si el mando a distancia no funciona

- Compruebe que el ángulo de operación del mando a distancia está dentro de un ángulo de ±15°, tanto horizontal como verticalmente, de los receptores IR del proyector.
- Asegúrese de que no hay ningún obstáculo entre el mando a distancia y el proyector. No se aleje más de 5 metros (16 pies) del proyector.
- Asegúrese de que las pilas están correctamente insertadas.
- Reemplace las pilas si están agotadas.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Indicador de advertencia

Cuando se encienden los indicadores de advertencia (consulte a continuación), el proyector se apagará automáticamente:

- El indicador LED "LÁMPARA" se iluminará en rojo y el indicador "Encendido/Espera" parpadeará en ámbar.
- El indicador LED "TEMPERATURA" se iluminará en rojo y el indicador "Encendido/Espera" parpadeará en ámbar. Esto indica que el proyector se ha sobrecalentado. En condiciones normales, el proyector se puede volver a encender.
- El indicador LED "TEMP" parpadea en color rojo y el indicador "Encendido/Espera" parpadea en color ámbar.

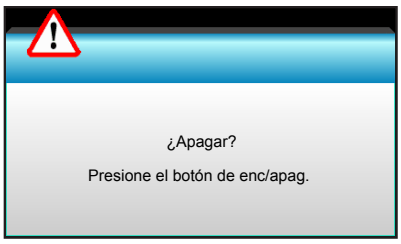
Desconecte el cable de alimentación del proyector, espere 30 segundos e inténtelo de nuevo. Si el indicador de advertencia se enciende de nuevo, póngase en contacto con el proveedor del servicio para obtener ayuda.

Mensajes de iluminación con LED

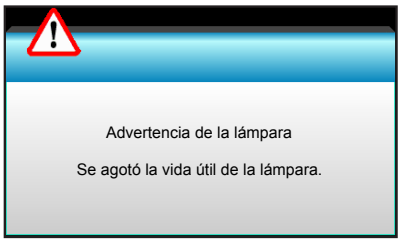
Mensaje	LED de encendido	LED de encendido	LED de temperatura	LED de lámpara
	(Rojo)	(Verde)	(Rojo)	(Rojo)
En reposo (Cable de alimentación de entrada)	Iluminado		○	○
Encendido (Calentamiento)		Intermitente (0,5 s apagado, 0,5 s encendido)	○	○
Iluminación de la lámpara		Iluminado	○	○
Apagado (Refrigeración)		Intermitente (0,5 s apagado, 0,5 s encendido). Vuelve a encenderse en rojo permanente cuando el ventilador de refrigeración se apaga.	○	○
Quick Resume (100 s)		Intermitente (0,25 s apagado, 0,25 s encendido)	○	○
Error (Exceso de temperatura)	Rojo intermitente		☼	○
Error (fallo de Ventilador)	Rojo intermitente		Intermitente	
Error (fallo de la lámpara)	Rojo intermitente			☼

INFORMACIÓN ADICIONAL

- Apagado:



- Advertencia de la lámpara:



- Advertencia de temperatura:



- Fallo del ventilador:



- Imagen fuera de rango:



INFORMACIÓN ADICIONAL

Especificaciones

Ópticas	Descripción
Resolución máxima	- 1920 x 1200/85Hz RB (ancho de banda máximo: 282MHz) para DP - 1080p/75Hz (ancho de banda máximo: 225MHz) para HDMI
Objetivo	- Zoom manual y enfoque manual - 15,94~25,5 mm - WXGA/1080P: 20,77~31,13 mm
Lámpara	- Modo ECO < = 0,5 W a 110/220 VCA - Modo activo (>0,5 W; < 3 W) a 110/220 VCA
Salida luminosa (Determinar la posición central del desplazamiento de la lente.)	- 1080P/WXGA: 5000 lúmenes (valor típico) - WUXGA: 5200 lúmenes (valor típico)
Tamaño de la imagen (diagonal)	- WXGA: 24,7"~302,7" - 1080P: 25,1"~309,4" - WUXGA: 25,8"~318"
Distancia de proyección	- 2,49 (gran angular) ~ 3,42 (teleobjetivo) mm - WXGA: 2,49 (gran angular) ~ 3,42 (teleobjetivo) mm - 1080p: 2,49 (gran angular) ~ 3,42 (teleobjetivo) mm - WUXGA: 2,49 (gran angular) ~ 3,42 (teleobjetivo) mm

Eléctricas	Descripción
Entradas	Conector VGA2 In/YPbPr, conector Entrada VGA2/YPbPr, puerto Entrada Audio3 (Vídeo/S-Video), Entrada Audio1 (VGA1), puerto Entrada Audio2 (VGA2)
Salidas	Conector RJ-45, miniconector USB-B (actualización de firmware), conector HDMI, Displayport, conector de salida VGA, puerto S-Video, puerto Salida de audio, salida de alimentación USB (1,5 A), puerto de vídeo, conector RS232C
Puerto LAN cableado	1 x RJ-45 (10/100 BASE-T/100 BASE-TX)
Puerto de servicio	Salida de alimentación USB (1,5 A)
Reproducción en color	1.073,4 millones de colores
Frecuencia de exploración	- Frecuencia de exploración horizontal: 15,375~91,146 KHz - Frecuencia de exploración vertical: 24~ 85 Hz (120 Hz para la función 3D)
Compatibilidad con sincronización	Sincronización individual
Altavoces incorporados	Sí, 10 W
Requisitos de alimentación	100 - 240 VCA 50/60 Hz
Corriente de entrada	2,5-1,0 A
Consumo de energía (valor típico)	
Modo ECO desactivado	- 445 W (valor típico); 490 W (valor máximo) con 110 VCA - 425 W (valor típico); 470 W (valor máximo) con 220 VCA
Modo ECO	- 355 W (valor típico); 390 W (valor máximo) con 110 VCA - 340 W (valor típico); 375 W (valor máximo) con 220 VCA

INFORMACIÓN ADICIONAL

Mecánicas	Descripción
Orientación de instalación	Escritorio/Delante, Escritorio/Detrás, Techo/Delante y Techo/Detrás
Dimensiones	415,4 mm (A) x 336 mm (F) x 117 mm (L)
Peso	5,2 kg
Condiciones medioambientales	Funcionamiento: 5 ~ 40 °C en modo brillante (modo normal), humedad de entre el 10 % y el 85 % (sin condensación)
	Funcionamiento: 5 ~ 45° C en modo ECO, humedad de entre el 10 % y el 85 % (sin condensación)

Nota: *Todas las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.*

INFORMACIÓN ADICIONAL

Sucursales internacionales de Optoma

Póngase en contacto con la sucursal perteneciente a su país si desea recibir asistencia técnica.

EE. UU.
3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Canadá
3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Latinoamérica
3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Europa
42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Tel. de asistencia técnica:
+44 (0)1923 691865
+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
service@tsc-europe.com

Benelux BV
Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl
+31 (0) 36 820 0253
+31 (0) 36 548 9052

Francia
Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France
+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

España
C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain
+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

Deutschland
Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany
+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

Escandinavia
Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway
+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Corea
WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA
+82+2+34430004
+82+2+34430005

Japón
東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495
info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwán
12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw
+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong
Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong
+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China
5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China
+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn