USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

Optoma

HD31UST

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?

www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España
myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar

la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su Optoma HD31UST está disponible ahora



Lámpara para proyector Optoma HD31UST

Lámpara original con módulo, lista para instalar
Garantía de 180 días

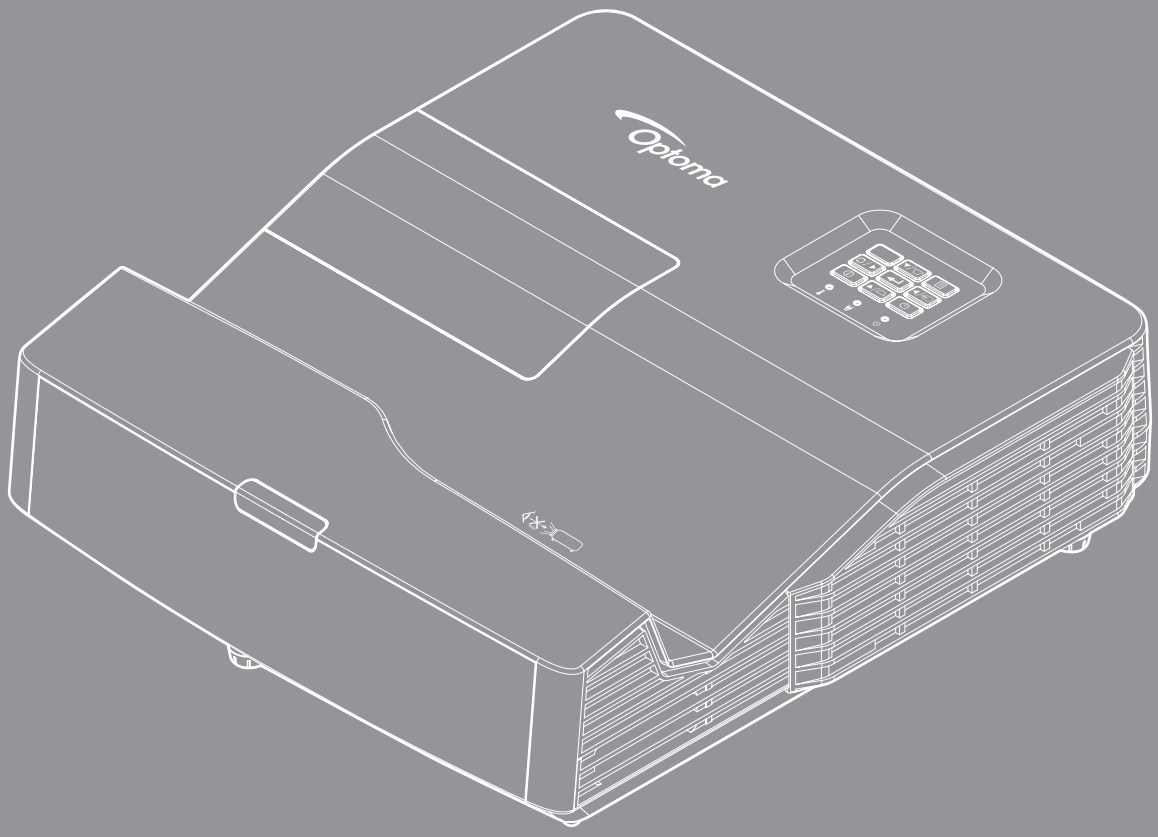
Desde 124,04€

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Optoma/HD31UST.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

Proyector DLP®



Manual del usuario

ÍNDICE

SEGURIDAD 4

Instrucciones de seguridad importantes 4
Información de seguridad 3D 5
Derechos de autor 6
Renuncia de responsabilidad 6
Reconocimiento de marcas registradas 6
FCC 7
Declaración de conformidad para los países de la UE 7
WEEE 7

INTRODUCCIÓN 8

Contenido del paquete 8
Accesorios estándar 8
Accesorios opcionales 8
Información general del producto 9
Conexiones 10
Panel de control 11
Mando a distancia 12

CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN 13

Instalar el proyector 13
Conectar fuentes al proyecto 15
Ajustar de la imagen proyectada 16
Configuración del mando a distancia 17

USO DEL PROYECTOR 19

Encender y apagar el proyector 19
Seleccionar una fuente de entrada 20
Navegación por el menú y funciones 21
Árbol de menús en pantalla (OSD) 22
Menú de ajuste de imagen de visualización 31
Menú Pantalla 3D 33
Menú de relación de aspecto de visualización 33
Menú de máscara de borde de pantalla 37
Menú de zoom de visualización 37
Menú de desplazamiento de la imagen de visualización 37
Menú de corrección geométrica de pantalla 38
Menú de silencio de audio 38
Menú de volumen de audio 38
Menú de salida de audio (espera) 38
Menú de configuración de proyección 39
Menú de configuración de tipo de pantalla 39
Menú de configuración de lámpara 39

Menú de configuración de filtro 39
Menú de configuración de energía 39
Menú Configuración Seguridad 40
Menú de configuración de enlace HDMI 41
Menú de configuración del patrón de prueba 41
Menú Configuración: Ajustes remotos 41
Menú de configuración de ID del proyector 41
Menú de opciones de configuración 41
Menú de configuración de restablecimiento 42
Menú LAN de red 43
Menú de control de red 44
Menú Configuración - Red - Configuración de control 45
Menú Información 50
Lector USB 51
USB Pantalla 55
Network Display 56

MANTENIMIENTO 59

Reemplazar la lámpara 59
Instalar y limpiar el filtro para el polvo 61

INFORMACIÓN ADICIONAL 62

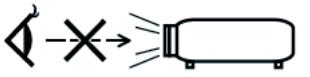
Resoluciones compatibles 62
Tamaño de imagen y distancia de proyección 64
Dimensiones del proyector e instalación en el techo 66
Códigos del mando a distancia IR 67
Resolución de problemas 69
Indicador de advertencia 70
Especificaciones 73
Sucursales internacionales de Optoma 74

SEGURIDAD

	El símbolo de rayo dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de "voltaje peligroso" no aislado en el interior del producto, cuya magnitud puede ser lo suficientemente grande como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.
	El símbolo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de importantes instrucciones de funcionamiento y mantenimiento (servicio técnico) en la documentación que acompaña al aparato.

Siga todas las advertencias, precauciones y procedimientos de mantenimiento recomendados en esta guía del usuario.

Instrucciones de seguridad importantes



- No mire directamente al haz de luz, RG2.
  Al igual que con cualquier fuente brillante, no mire directamente al haz, RG2 IEC 62471-5:2015.
- No bloquee las aperturas de ventilación. Para garantizar un funcionamiento fiable del proyector y para evitar que se sobrecaliente, es recomendable instalarlo en una ubicación que no bloquee la ventilación. A modo de ejemplo, no coloque el proyector en una mesa llena de objetos, un sofá, una cama, etc. No coloque el proyector en un lugar cerrado como una estantería o armario que restrinja el flujo de aire.
- Para reducir el riesgo de incendio y/o descarga eléctrica, no exponga el proyector a la lluvia o humedad. No coloque el aparato cerca de fuentes de calor, como por ejemplo radiadores, hornillos u otros aparatos como amplificadores que produzcan calor.
- No permita que ningún objeto o líquido entre en el proyector. Podrían entrar en contacto con punto de voltaje peligroso y cortocircuitar componentes, lo que podría originar un incendio o descargas eléctricas.
- No utilice el producto bajo las siguientes condiciones:
  – En ambientes muy calurosos, fríos o húmedos.
    (i) Asegúrese de que la temperatura ambiente se encuentre entre 5°C ~ 40°C
    (ii) Asegúrese de que la humedad relativa se encuentre entre 10% ~ 85%
  – En áreas donde el polvo y la suciedad se acumulen con facilidad.
  – Coloque el equipo cerca de un aparato que genere campos magnéticos intensos.
  – Bajo luz solar directa.
- No utilice el proyector en lugares donde pueda haber gases inflamables o gases explosivos en la atmósfera. La lámpara que se encuentra dentro del proyector alcanza temperaturas muy altas durante el funcionamiento y los gases pueden prenderse, lo que puede dar lugar a un incendio.
- No utilice la unidad si se presenta algún daño físico. Los daños físicos/utilizaciones incorrectas podrían ser (aunque no están limitados a):
  – La unidad se ha dejado caer.
  – El cable de alimentación o el enchufe está dañado.
  – Se ha derramado líquido sobre el proyector.
  – El proyector se ha expuesto a la lluvia o a la humedad.
  – Algo se ha caído dentro del proyector o está suelto.
- No coloque el proyector sobre una superficie inestable. El proyector puede caerse, lo que puede dar lugar a lesiones personales o daños en el propio proyector.
- No bloquee la luz que sale de la lente del proyector cuando se encuentra en funcionamiento. La luz calentará el objeto, lo que puede provocar la fundición del mismo, quemaduras o un incendio.

- No abra o desmonte este proyector, ya que se podrían producir descargas eléctricas.
- No intente reparar la unidad por sí mismo. Si abre o retira las tapas puede quedar expuesto a voltajes peligrosos y a otros riesgos. Llame a Optoma antes de enviar la unidad para que la reparen.
- Consulte la carcasa del proyector para obtener instrucciones relacionadas con la seguridad.
- La unidad solamente debe ser reparada por personal de servicio técnico cualificado.
- Use sólo accesorios/componentes auxiliares homologados por el fabricante.
- No mire directamente a la lente del proyector mientras está en funcionamiento. El brillo de la luz puede dañarle los ojos.
- Cuando reemplace la lámpara, espere a que la unidad se enfríe. Siga las instrucciones que se describen en las páginas *59-60*.
- Este proyector detectará la vida de la lámpara automáticamente. Asegúrese de cambiar la lámpara cuando aparezcan los mensajes de aviso.
- Restablezca la función "Restablecer Lámpara" a partir del menú en pantalla "Setup > Config. Lámpara" después de reemplazar el módulo de la lámpara.
- Cuando apague el proyector, asegúrese de que el ciclo de enfriamiento se ha completado antes de desconectar la alimentación. Deje que transcurran 90 segundos para que el proyector se enfríe.
- Cuando se aproxime el fin del ciclo de vida de la lámpara, el mensaje "Se agotó la vida útil de la lámpara." aparecerá en la pantalla. Póngase en contacto con su distribuidor local o con el centro de servicio local para cambiar la lámpara tan pronto como sea posible.
- Apagar la unidad y desconectar el enchufe de alimentación de la toma de CA antes de limpiar el producto.
- Use un paño suave y seco impregnado en un detergente débil para limpiar la carcasa de la pantalla. No utilizar limpiadores, ceras o disolventes abrasivos para limpiar la unidad.
- Desconectar el enchufe de la corriente de la salida de CA si no va a usar el producto durante un prolongado período de tiempo.

Nota: *Cuando la lámpara alcance el final de su ciclo de vida, el proyector no se volverá a encender hasta que se reemplace el módulo de la lámpara. Para reemplazar la lámpara, siga los procedimientos descritos en la sección "Reemplazar la lámpara" en las páginas 59-60.*

- *No coloque el proyector en lugares donde pueda estar sometido a vibraciones o impactos.*
- *No toque la lente con las manos desprotegidas.*
- *Quite las pilas del mando a distancia antes de guardarlo. Si las pilas se dejan en el mando a distancia durante prolongados períodos de tiempo, pueden presentar fugas.*
- *No utilice o almacene el proyector en lugares donde haya humo procedente de aceite o cigarrillos, ya que puede afectar negativamente a la calidad del rendimiento del proyector.*
- *Siga la instalación de orientación del proyector correcta ya que una instalación no estándar puede afectar al rendimiento del proyector.*
- *Utilice una regleta de enchufes y o protector de sobrevoltaje. Los apagones y las caídas de tensión pueden DAÑAR los dispositivos*.

Información de seguridad 3D

Siga todas las advertencias y precauciones tal y como se recomienda antes de que usted o sus hijos utilicen la función 3D.

Advertencia

Los niños y adolescentes podrían presentar una mayor sensibilidad a los problemas de salud asociados a la visualización de imágenes 3D, por lo que deben disfrutar de vigilancia constante durante la realización de tal actividad.

Advertencia acerca de la epilepsia fotosensible y otros riesgos de salud

- Algunos espectadores podrían experimentar ataques epilépticos o apoplejías durante la visualización de las imágenes o luces intermitentes que el proyector proyecta al reproducir películas o videojuegos. Si usted es susceptible de sufrir un ataque epiléptico o apoplejía o sus antecedentes familiares así lo sugieren, consulte con un médico especialista antes de usar la función 3D.
- Incluso aquellas personas sin antecedentes personales o familiares de epilepsia o apoplejía podrían sufrir una enfermedad no diagnosticada que derive en la aparición de ataques epilépticos fotosensibles.

- Las mujeres embarazadas, los ancianos, los enfermos en estado grave, las personas privadas del sueño y aquéllas afectadas por el consumo de alcohol deben evitar el uso de las funciones 3D que incorpora el equipo.
- Si experimenta alguno de los siguientes síntomas, desista inmediatamente de la visualización de imágenes 3D y póngase en contacto con un médico especialista: (1) alteración de la visión; (2) desvanecimiento; (3) mareo; (4) movimiento involuntario e impulsivo de los ojos o los músculos; (5) confusión; (6) náuseas; (7) pérdida de consciencia; (8) convulsiones; (9) calambres; y/o (10) desorientación. Los niños y adolescentes son más propensos que los adultos a experimentar los síntomas anteriores. Los padres deben prestar especial atención a sus hijos durante el uso de la función y preguntarles con frecuencia si sufren tales síntomas.
- La visualización de la proyección 3D puede causar, asimismo, cinetosis, efectos de alteración de la percepción, desorientación, fatiga ocular y reducción de la estabilidad postural. Se recomienda al usuario realizar descansos con frecuencia con objeto de mitigar el posible impacto de tales efectos. Si sufre fatiga o sequedad ocular o experimenta alguno de los síntomas anteriores, desista inmediatamente del uso de este dispositivo hasta que los síntomas desaparezcan y hayan transcurrido, al menos, 30 minutos a partir de dicho momento.
- La visualización de la proyección 3D a muy poca distancia de la pantalla durante periodos prolongados de tiempo puede resultar perjudicial para la visión. La distancia de visualización ideal es equivalente a tres veces la altura de la pantalla. Es recomendable que los ojos del espectador queden situados al nivel de la pantalla.
- La visualización de la proyección 3D empleando unas gafas 3D durante un periodo prolongado de tiempo puede derivar en dolores de cabeza o sensación de fatiga. Si experimenta dolor de cabeza, fatiga o mareos, desista de la visualización de la proyección 3D y descanse.
- No use las gafas 3D con ningún fin ajeno a la visualización de la proyección 3D.
- El uso de las gafas 3D con cualquier otra finalidad (y, en particular, como anteojos, gafas de sol, gafas protectoras, etc.) podría resultar físicamente perjudicial para el espectador y debilitar la capacidad visual.
- Algunos espectadores podrían sufrir desorientación durante la visualización de la proyección 3D. Debido a ello, NO se recomienda instalar el PROYECTOR 3D cerca del hueco de una escalera, cables, balcones u otros objetos con los que sea posible tropezar o chocar, o puedan provocar caídas, romperse o desprenderse.

Derechos de autor

Esta publicación, incluidas todas las fotografías, ilustraciones y software, está protegida por leyes de derechos de autor internacionales, con todos los derechos reservados. Ni este manual ni ningún material aquí contenido, puede ser reproducido sin el consentimiento por escrito del autor.

© Derechos de autor 2018

Renuncia de responsabilidad

La información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. El fabricante no representa ni otorga ninguna garantía respecto al contenido de esta documentación y renuncia expresamente a cualquier garantía implícita de comerciabilidad o idoneidad para cualquier fin determinado. El fabricante se reserva el derecho de revisar esta publicación y de realizar cambios en el contenido del presente documento cuando lo estime oportuno sin que tenga la obligación de notificar a ninguna persona dichos cambios o revisiones.

Reconocimiento de marcas registradas

Kensington es una marca comercial registrada en EE.UU. de ACCO Brand Corporation con registros emitidos y aplicaciones pendientes en otros países de todo el mundo.

HDMI, el logotipo HDMI y la Interfaz del Lector USB de Alta Definición son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing LLC en los Estados Unidos y en otros países.

DLP®, DLP Link y el logotipo de DLP son marcas comerciales registradas de Texas Instruments, y BrilliantColor™ es una marca comercial de Texas Instruments.

Todos los demás nombres de producto utilizados en este manual pertenecen a sus respectivos propietarios y están reconocidos.

MHL, Mobile High-Definition Link y el logotipo de MHL son marcas comerciales o marcas registradas de MHL Licensing, LLC.

FCC

Este equipo ha sido comprobado y se ha determinado que cumple con los límites de dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las Normas de la FCC. Dichos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se encuentra instalado o si no es utilizado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio.

No es posible, no obstante, garantizar que no se produzcan interferencias en una instalación particular. Si este dispositivo causa interferencias perjudiciales para la recepción de ondas de radio o televisión, lo cual puede determinarse apagándolo y encendiéndolo, se recomienda al usuario intentar corregir la interferencia poniendo en práctica una o más de las siguientes medidas:

- Cambiar la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el dispositivo y el receptor.
- Conectar el dispositivo a una toma de suministro eléctrico perteneciente a un circuito diferente de aquél al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda a un distribuidor o a un técnico experto en radio y televisión.

Aviso: Cables apantallados

La conexión de cualquier dispositivo informático deberá tener lugar empleando cables apantallados a fin de no impedir la satisfacción de los requisitos de la normativa de la FCC.

Precaución

Aquellos cambios o modificaciones que no hayan sido expresamente aprobados por el fabricante podrían invalidar la autorización concedida por la Comisión Federal de Comunicaciones al usuario para usar este proyector.

Condiciones de funcionamiento

Este dispositivo cumple con el Apartado 15 de la Normativa de la FCC. Su funcionamiento se encuentra sujeto a las dos condiciones siguientes:

1. Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales; y

2. Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que pudieran causar un funcionamiento no deseado.

Aviso: Usuarios canadienses

Este aparato digital de Clase B cumple con la norma canadiense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaración de conformidad para los países de la UE

- Directiva EMC 2014/30/UE (enmiendas incluidas)
- Directiva de baja tensión 2014/35/UE
- RED 2014/53/UE (si el producto tiene función RF)
- Directiva RoHS 2011/65/UE (si el producto tiene la función RF)

WEEE



Instrucciones de eliminación

No arroje este dispositivo electrónico a la basura cuando desee desecharlo. Contribuya a reducir los niveles de contaminación y garantizar la máxima protección del medioambiente reciclándolo.

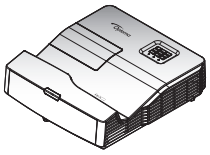
INTRODUCCIÓN

Contenido del paquete

Desempaquete con cuidado el producto y compruebe que tiene todos los elementos enumerados a continuación bajo la sección de accesorios estándar. Algunos de los elementos que figuran en los accesorios opcionales pueden no estar disponibles en función del modelo, las especificaciones y la región de compra. Compruébelo en su lugar se compra. Algunos accesorios pueden variar según la región.

La tarjeta de garantía solo se suministra en ciertas regiones concretas. Póngase en contacto con su proveedor para obtener más información detallada.

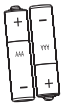
Accesorios estándar



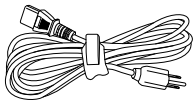
Proyector



Mando a distancia



2 pilas AAA



Cable de alimentación

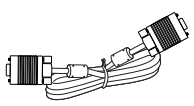
☑ Manual del usuario en CD
☑ Tarjeta de garantía
☑ Manual de usuario básico

Documentación

Nota:

- *El mando a distancia se proporciona con las pilas.*
- **(1) Para obtener información sobre el Manual de Usuario Europeo, visite www.optomaeurope.com.*
- **(2) Para obtener información sobre la garantía europea, visite www.optomaeurope.com.*
- **(3) El mando a distancia real puede variar según la región.*

Accesorios opcionales

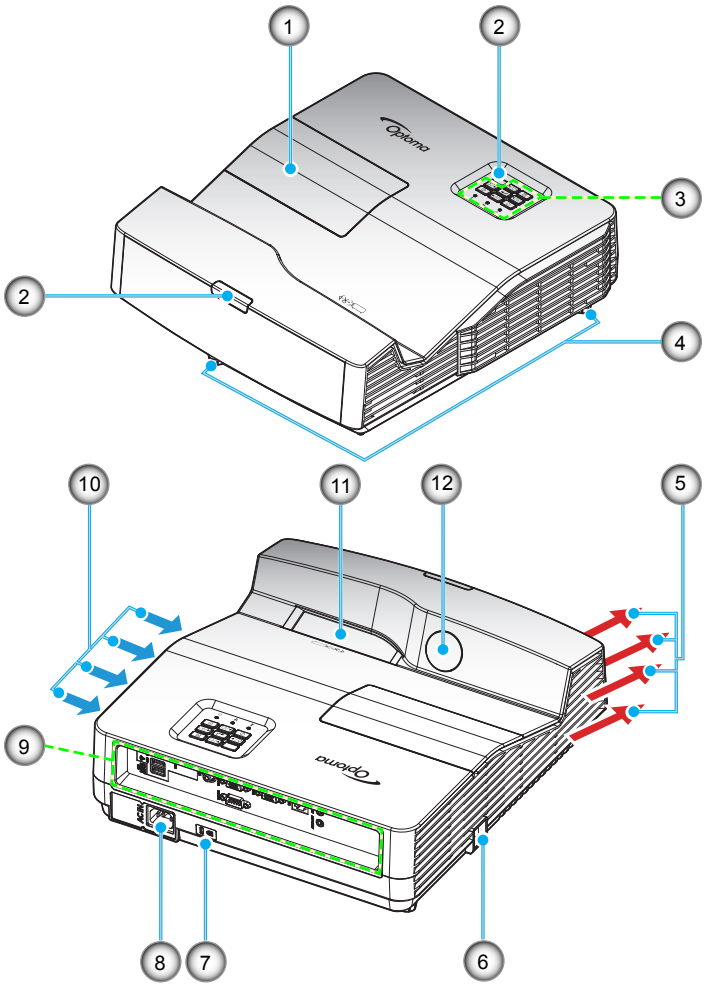


Cable VGA

Nota: *Los accesorios opcionales varían en función del modelo, de las especificaciones y de la región.*

INTRODUCCIÓN

Información general del producto

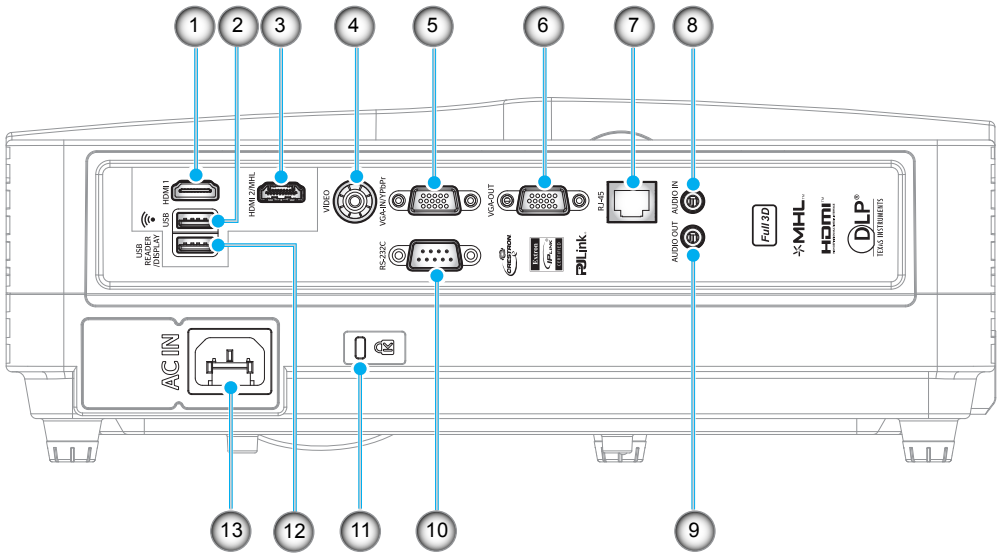


Nota: *No bloquee las aberturas de ventilación de entrada y salida del proyector.*
(*) Los accesorios opcionales varían en función del modelo, de las especificaciones y de la región.

Nº	Opción	Nº	Opción
1.	Tapa de la lámpara	7.	Puerto de bloqueo Kensington™
2.	Receptor de infrarrojos (IR)	8.	Toma de suministro eléctrico
3.	Panel de control	9.	Entrada / Salida
4.	Pie de ajuste de inclinación	10.	Ventilación (entrada)
5.	Ventilación (salida)	11.	Objetivo
6.	Barra de Seguridad	12.	Cámara IR (solamente para la versión interactiva)

INTRODUCCIÓN

Conexiones



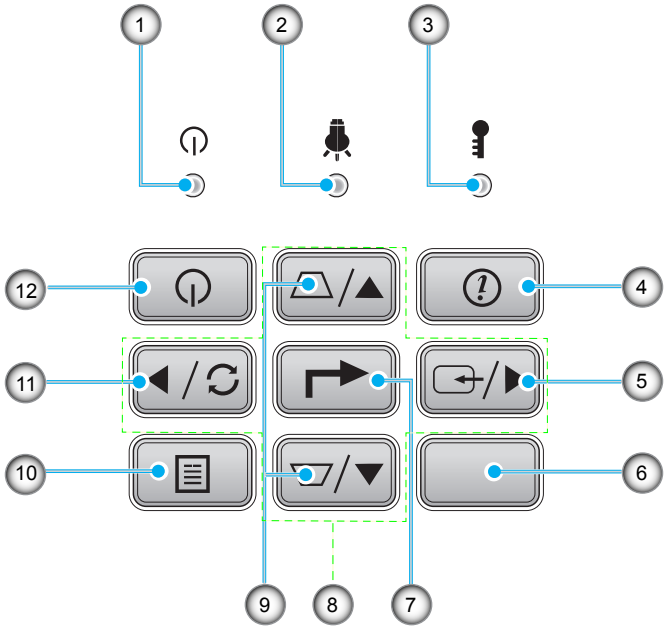
Nº	Opción	Nº	Opción
1.	Conector HDMI 1	8.	Conector de entrada de audio
2.	Conector USB* para WiFi (llave)	9.	Conector SALIDA DE AUDIO
3.	Conector HDMI 2/ MHL	10.	Conector RS-232C
4.	Conector de vídeo	11.	Puerto de bloqueo Kensington™
5.	Conector VGA DE ENTRADA / YPbPr	12.	Conector LECTOR USB/PANTALLA/ ACTUALIZACIÓN DE FW/RATÓN/ ALIMENTACIÓN*
6.	Conector Salida VGA	13.	Toma de suministro eléctrico
7.	Conector RJ-45		

Nota:

- **Admite salida de alimentación de 5 V/1 A solo si no se detecta la fuente MHL. Si se detecta la fuente MHL, la salida de alimentación de 5 V/1 A se deshabilita automáticamente.*
- **Utilice el conector USB para WiFi (llave) y el conector LECTOR USB/PANTALLA/ACTUALIZACIÓN DE FW/RATÓN/ALIMENTACIÓN como se muestra a continuación:*
  - *– Proyección de red: (a) Enchufe la llave USB WiFi; (b) Use la aplicación HDcastPro en el teléfono móvil.*
  - *– Proyección USB para dispositivos iOS y Android.*
  - *– Lector USB: Muestra imágenes y documentos directamente desde el disco USB.*

INTRODUCCIÓN

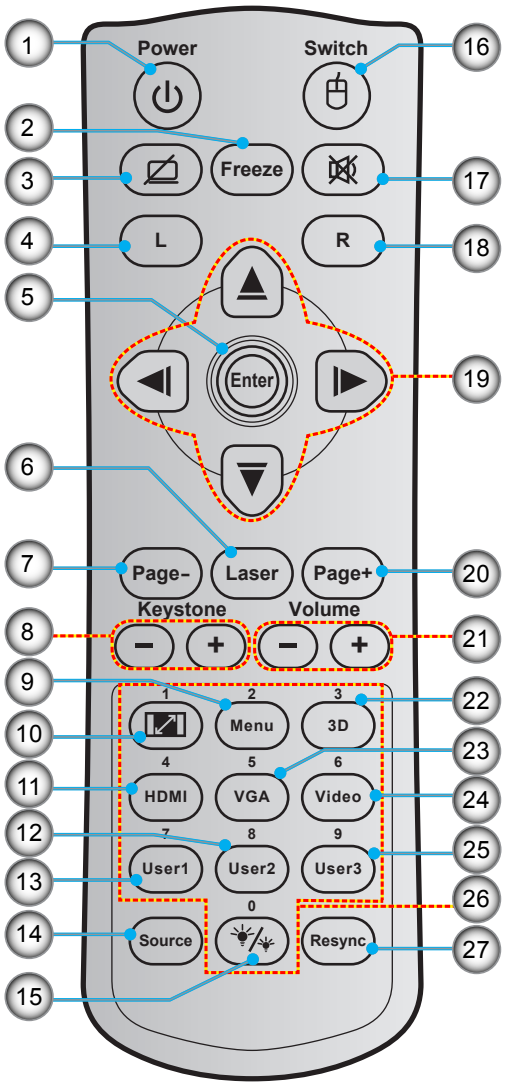
Panel de control



Nº	Opción	Nº	Opción
1.	LED de encendido/espera	7.	Entrar
2.	LED de la lámpara	8.	Botones de selección de cuatro direcciones
3.	LED de temperatura	9.	Corrección de distorsión trapezoidal
4.	Información	10.	Menú
5.	Fuente	11.	Resincronización
6.	Receptor de infrarrojos (IR)	12.	Encender

INTRODUCCIÓN

Mando a distancia



Nº	Opción
1.	Encender y apagar
2.	Congelar
3.	Pantalla en blanco / Silencio de audio
4.	Clic con el botón izquierdo del ratón
5.	Entrar
6.	Láser
7.	Página -
8.	Corrección trapezoidal - / +
9.	Menú
10.	Aspecto de Ratio
11.	HDMI
12.	Usuario2
13.	Usuario1
14.	Source

Nº	Opción
15.	Modo Brillo
16.	Activación / Desactivación del ratón
17.	Silencio
18.	Clic con el botón derecho del ratón
19.	Botones de selección de cuatro direcciones
20.	Página +
21.	Volumen - / +
22.	Activación / Desactivación del menú 3D
23.	VGA
24.	Vídeo
25.	Usuario3
26.	Teclado numérico (0-9)
27.	Resincronización

Nota: *Es posible que algunos botones no funcionen para modelos que no admiten estas características.*

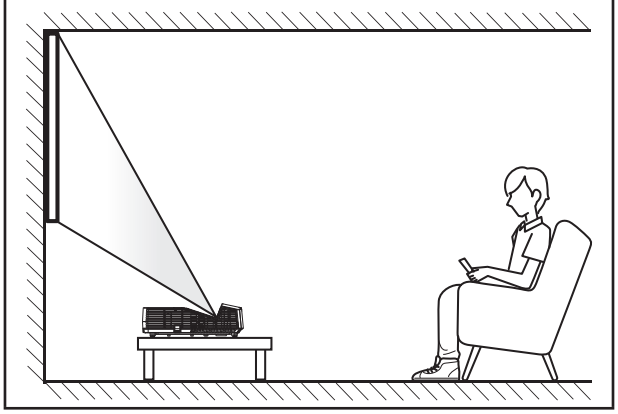
CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

Instalar el proyector

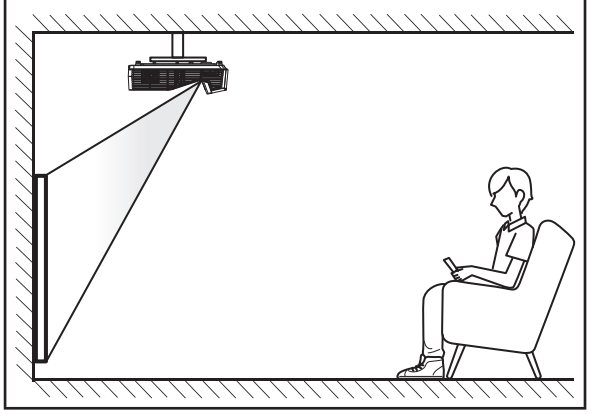
El proyector se ha diseñado para su instalación en una de cuatro posiciones posibles.

Elija la más apropiada de acuerdo con las características de la sala o con sus preferencias personales. Tenga en cuenta el tamaño y la posición de la pantalla, la ubicación de una toma de alimentación adecuada, además de la ubicación y distancia entre el proyector y el resto del equipo.

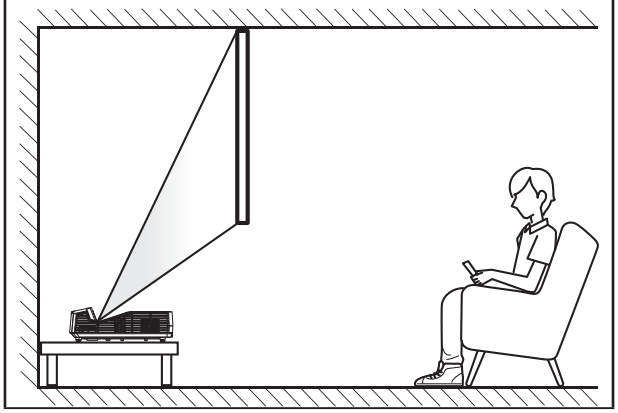
Instalación frontal sobre una mesa



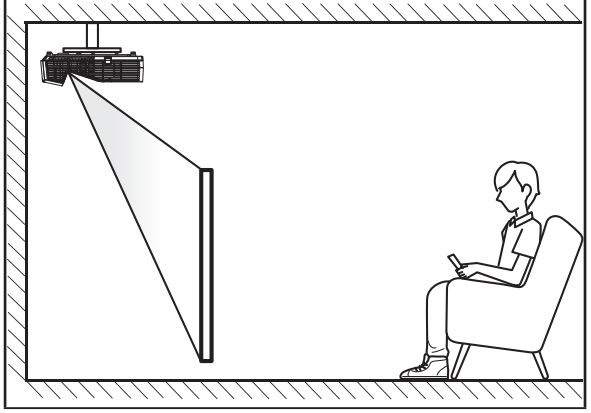
Instalación frontal sobre el techo



Instalación posterior sobre una mesa



Instalación posterior sobre el techo



El proyector se debe colocar plano sobre una superficie y con un ángulo de 90 grados o perpendicular a la pantalla.

- Para saber cómo determinar la ubicación del proyector para un tamaño de pantalla dado, consulte la tabla de distancias en las páginas *64-65*.
- Para saber cómo determinar el tamaño de pantalla para una distancia dada, consulte la tabla de distancias en las páginas *64-65*.

Nota: *Cuanto más alejado se coloque el proyector de la pantalla, el tamaño de la imagen proyectada aumenta y el desplazamiento vertical también aumenta proporcionalmente.*

IMPORTANTE:

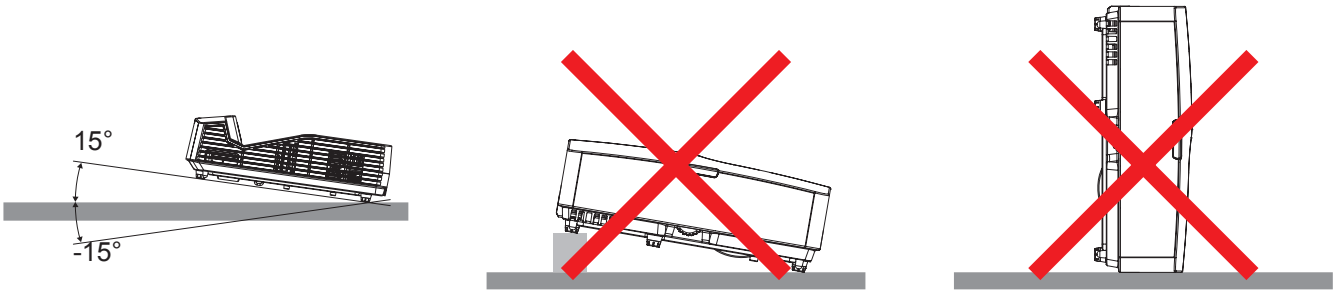
No utilice el proyector en cualquier posición que no sea otra que una mesa o montaje en techo. El proyector debe estar horizontal y no inclinado ya sea hacia adelante/atrás o hacia la izquierda/derecha. Cualquier otra orientación anulará la garantía y puede acortar la vida útil de la lámpara del proyector o del propio proyector. Para consejos de instalación no estándar póngase en contacto con Optoma.

CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

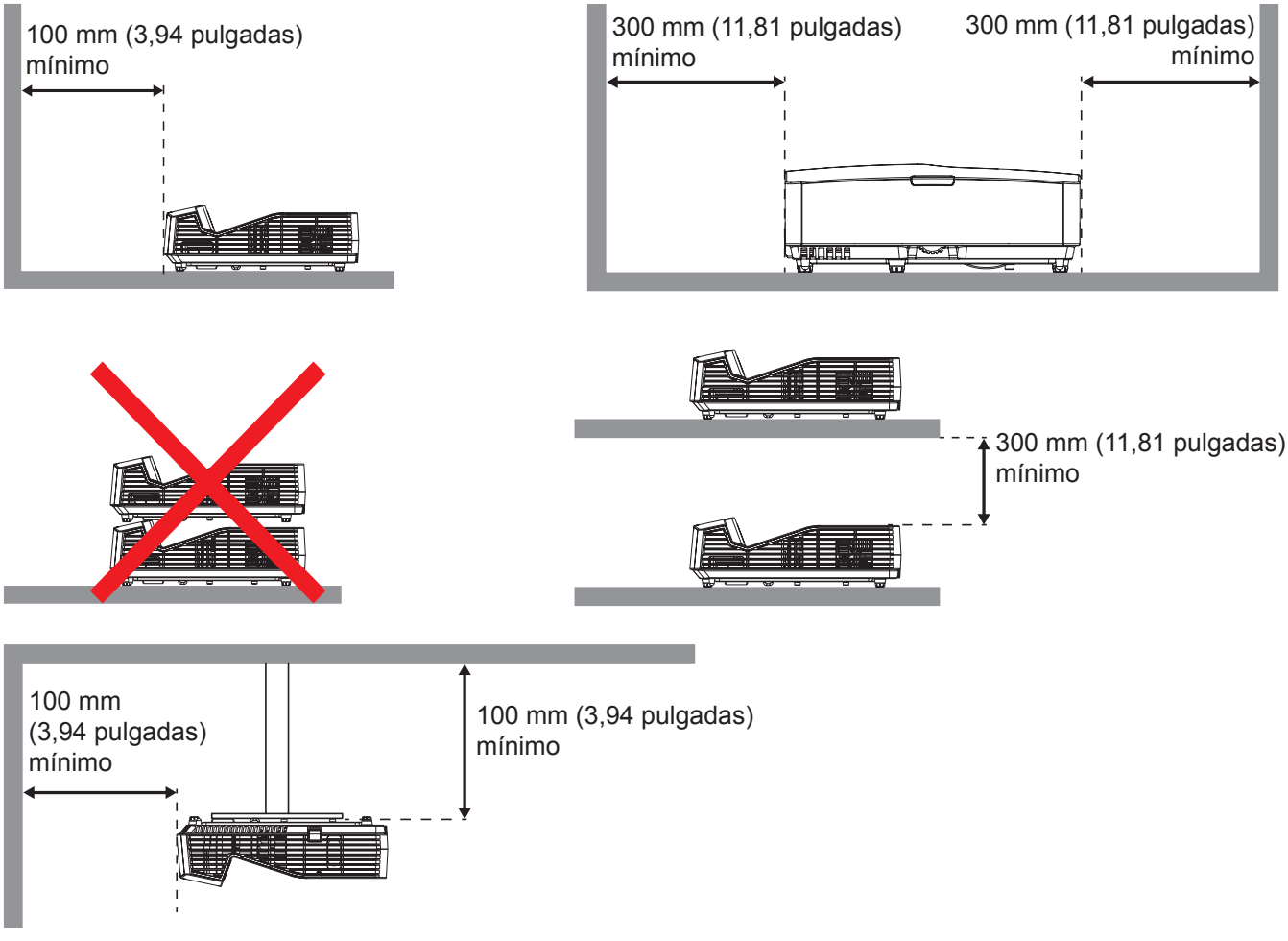
Aviso sobre la instalación del proyector

- Coloque el proyector en una posición horizontal.

  El ángulo de inclinación del proyector no debe superar los 15 grados. Tampoco debe instalar el proyector de ninguna forma que no sea en el escritorio o en el techo ya que, de lo contrario, la vida útil de la lámpara se reducirá considerablemente, lo que puede dar lugar a **daños impredecibles**.



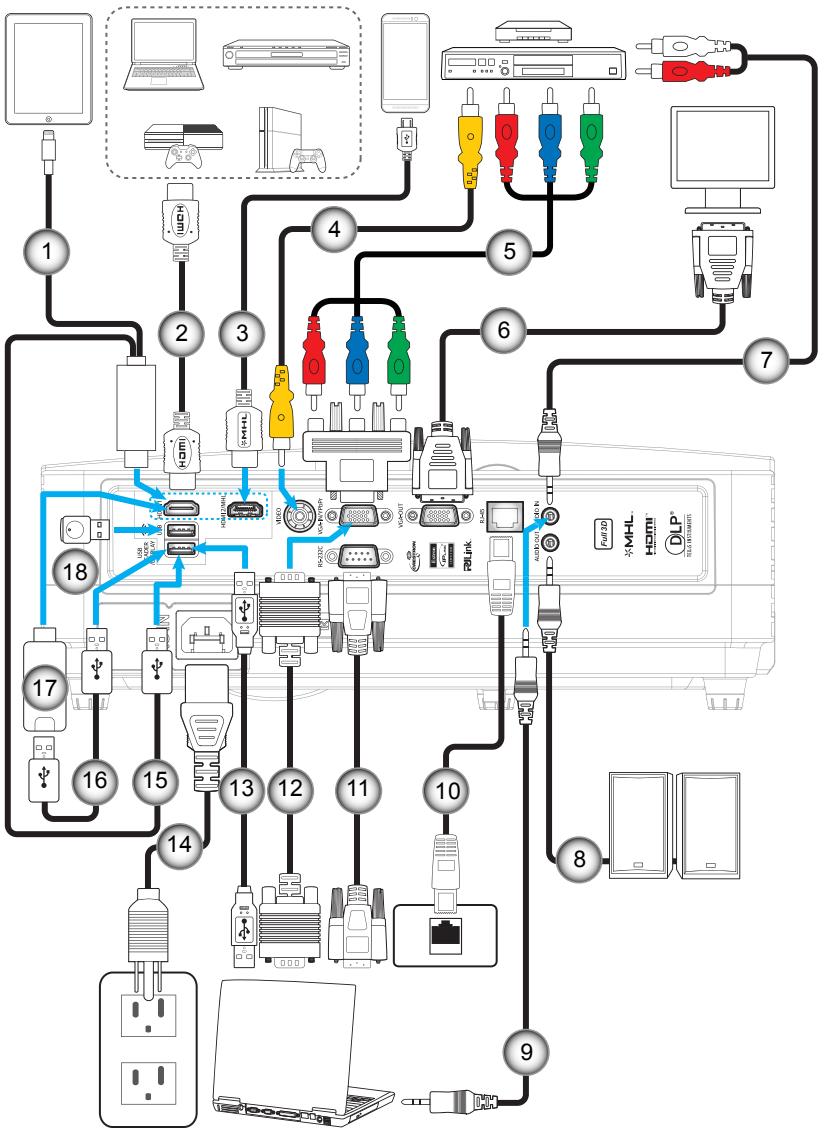
- Deje al menos una distancia de seguridad de 20 cm alrededor de los conductos de ventilación.



- Asegúrese de que los conductos de ventilación de entrada no reutilizan el aire caliente de los conductos de ventilación de salida.
- Cuando utilice el proyector en un entorno cerrado, asegúrese de que la temperatura del aire circundante dentro del recinto no supere la temperatura de funcionamiento mientras el proyector está funcionando y que las aberturas de entrada y salida de aire no están obstruidas.
- Todas las carcasas deben superar una evaluación de temperatura térmica para garantizar que el proyector no recicla el aire expulsado, ya que esta situación puede hacer que el dispositivo se apague aunque la temperatura del recinto se encuentre dentro de los márgenes de temperatura de funcionamiento.

CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

Conectar fuentes al proyecto



Nº	Opción	Nº	Opción
1.	Luz al adaptador/cable HDMI	10.	Cable RJ-45
2.	Cable HDMI	11.	Cable RS-232C
3.	Cable HDMI / MHL	12.	Cable de entrada VGA
4.	Cable de vídeo	13.	Cable USB (Control del ratón)
5.	Cable de componentes RCA	14.	Cable de alimentación
6.	Cable de salida VGA	15.	Adaptador/cable USB a HDMI
7.	Cable de entrada de audio	16.	Fuente de alimentación USB (5 V/1 A)
8.	Cable de salida de audio	17.	Llave HDMI
9.	Cable de entrada de audio	18.	Llave WiFi

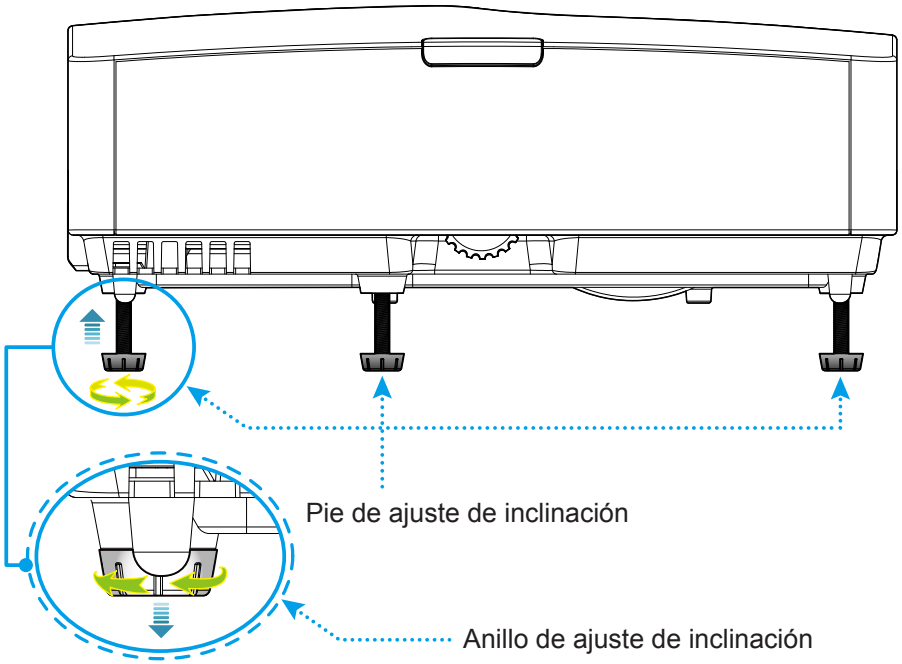
CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

Ajustar de la imagen proyectada

Altura de la imagen

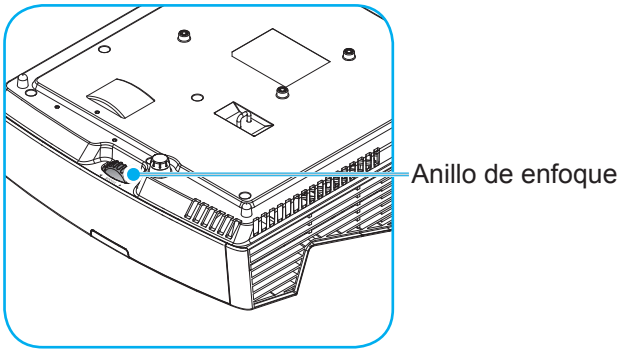
El proyector está equipado con un pie elevador para ajustar la altura de la imagen.

1. Localice el pie ajustable que desea modificar en la parte inferior del proyector.
2. Gire el pie ajustable en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contario para levantar o bajar el proyector.



Zoom y enfoque

- El zoom se fija y no se puede ajustar manualmente.
- Para ajustar el enfoque, gire el anillo de enfoque en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario hasta que la imagen sea nítida y legible.



Nota: *El proyector enfocará a las siguientes distancias:*

- *XGA: 0,472 m~0,675 m*
- *WXGA: 0,485 m~0,656 m*
- *1080P: 0,446 m~0,558 m*

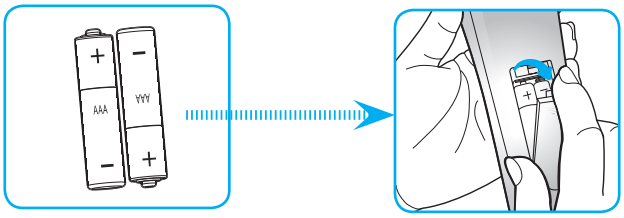
CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

Configuración del mando a distancia

Instalar y cambiar las pilas

Con el mando a distancia se suministran dos pilas del tipo AAA.

1. Retire la tapa de las baterías situada en la parte posterior del mando a distancia.
2. Inserte baterías AAA en el compartimiento de la batería como se muestra.
3. Vuelva a colocar la cubierta posterior del mando a distancia.



Nota: *Utilice pilas del mismo tipo o equivalentes cuando reemplace las pilas gastadas.*

PRECAUCIÓN

El uso inadecuado de las pilas puede provocar fugas de sustancias químicas o explosiones. Asegúrese de seguir las instrucciones que se indican a continuación.

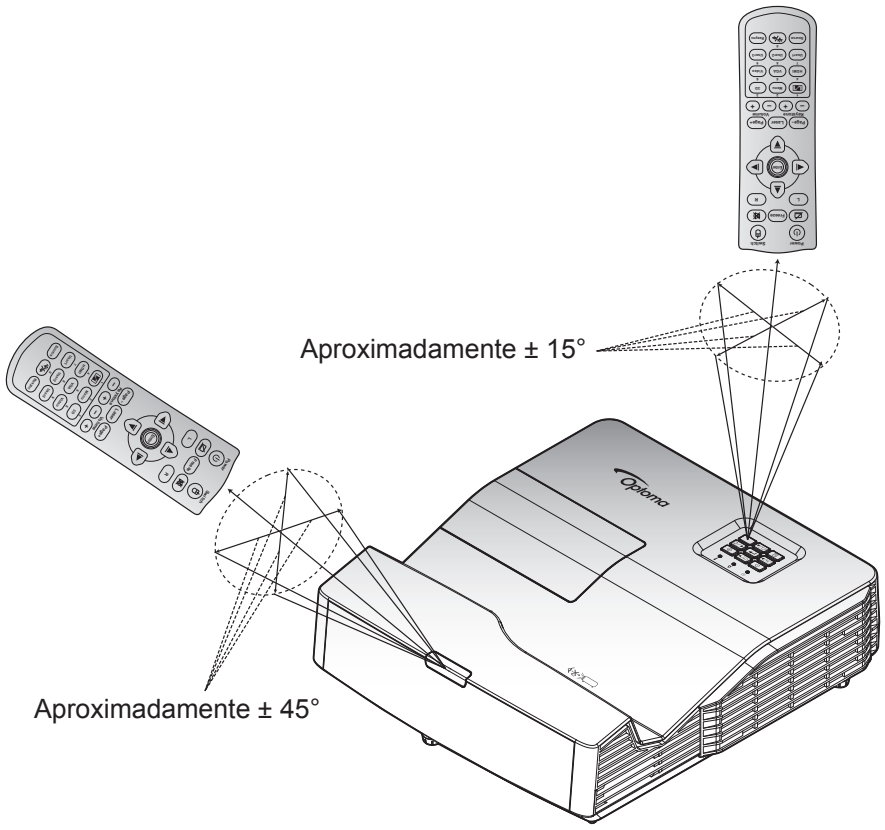
- No mezcle pilas de diferentes tipos. Las pilas de tipo diferente tienen distintas características.
- No mezcle pilas usadas y nuevas. Si mezcla pilas usadas y nuevas puede reducir la autonomía de estas últimas o provocar fugar de sustancias químicas en las primeras.
- Retire las pilas tan pronto como se agoten. Las sustancias químicas que se fugan de las pilas que entren en contacto con la piel pueden provocar sarpullidos. Si detecta alguna fuga de sustancia química, límpiela completamente con un paño.
- Las pilas proporcionadas con este producto pueden tener una esperanza de vida más corta debido a las condiciones de almacenamiento.
- Si no va a usar el mando a distancia durante un prolongado período de tiempo, quite las pilas.
- Cuando se deshaga de las pilas, debe hacerlo conforme a las leyes del área o país correspondiente.

Alcance efectivo

El sensor de infrarrojos (IR) del mando a distancia está situado en la parte superior y delantera del proyector. Asegúrese de mantener el mando con un ángulo de ±15° respecto al sensor del mando a distancia IR superior del proyector y de ±45° respecto al sensor del mando a distancia IR delantero del proyector para que funcione perfectamente. La distancia entre el mando a distancia y los sensores debe ser inferior a 7 metros (aproximadamente 23 pies).

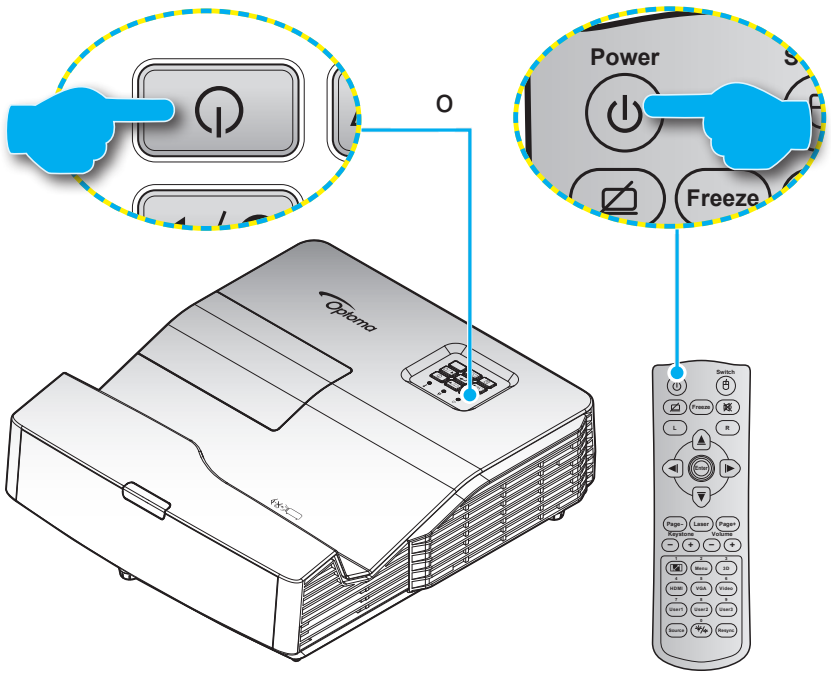
- Asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el mando a distancia y el sensor de infrarrojos que pueda obstruir la trayectoria del haz de infrarrojos.
- Asegúrese de que la luz solar o la luz de lámparas fluorescentes no incide directamente sobre el transmisor de infrarrojos del mando a distancia.
- Mantenga el mando a distancia alejado de lámparas fluorescentes más de 2 metros ya que, de lo contrario, el mando a distancia podría no funcionar correctamente.
- Si el mando distancia se encuentra cerca de una lámpara fluorescente de tipo Inverter, podría dejar de ser efectivo en ciertas ocasiones.
- Si el mando a distancia y el proyector se encuentran a una distancia muy cercana uno de otro, aquel puede dejar de funcionar.
- Cuando apunte a la pantalla, la distancia efectiva es inferior a 5 metros desde el mando a distancia a la pantalla y los haces de infrarrojos se reflejan hacia el proyector. Sin embargo, el alcance efectivo podría cambiar en función de las pantallas.

CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN



USO DEL PROYECTOR

Encender y apagar el proyector



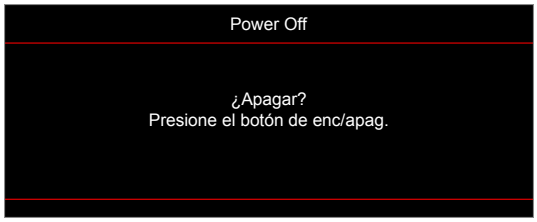
Encender el dispositivo

1. Conecte de forma segura el cable de alimentación y el cable de señal o de la fuente. Cuando se conecte, el LED de Encendido/Espera se iluminará en rojo.
2. Encienda el proyector presionando "⏻" ya sea en el teclado numérico del proyector o en el mando a distancia.
3. Se mostrará una pantalla de inicio en aproximadamente 10 segundos y el LED de encendido y espera se iluminará de forma intermitente en azul.

Nota: *La primera vez que el proyector se encienda, se le pedirá que seleccione el idioma preferido, la orientación del proyector y algunas otras configuraciones.*

Apagado

1. Apague el proyector presionando "⏻" ya sea en el teclado numérico del proyector o en el mando a distancia.
2. Se mostrará el siguiente mensaje:



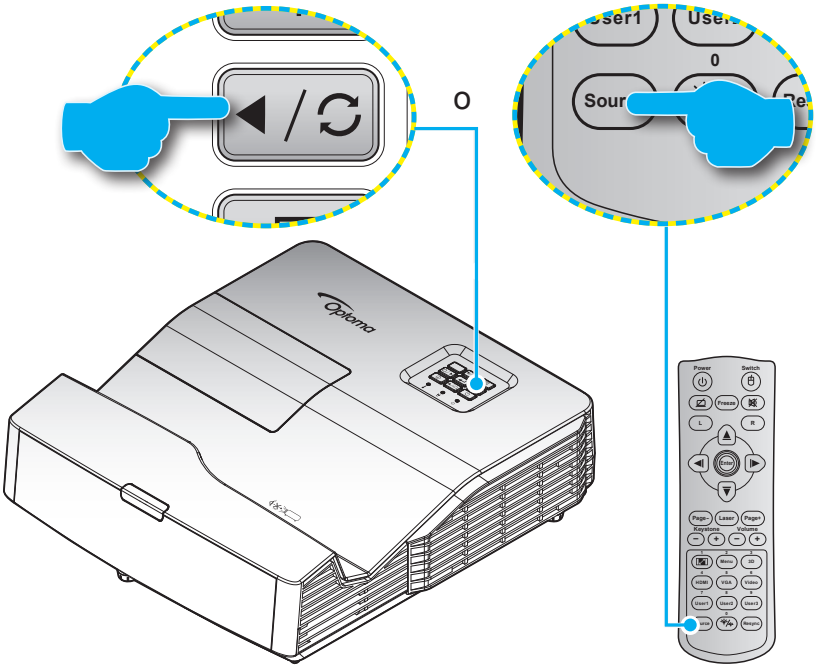
3. Vuelva a presionar el botón "⏻" para confirmar, de lo contrario, el mensaje desaparecerá en 10 segundos. Cuando presione el botón "⏻" la segunda vez, se apagará al proyector.
4. Los ventiladores de refrigeración seguirán funcionando durante unos 10 segundos para completar el ciclo de refrigeración y el LED de Encendido/Espera parpadeará en color azul. Cuando el LED de Encendido/Espera se ilumina permanentemente en color rojo, esto indica que el proyector habrá entrado en el modo de espera. Si desea volver a encender el proyector, debe esperar a que el ciclo de refrigeración haya terminado y el proyector haya entrado en el modo de espera. Cuando el proyector se encuentre en el modo de espera, simplemente presione el botón "⏻" de nuevo para apagar el proyector.
5. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y del proyector.

Nota: *No es recomendable encender el proyector inmediatamente después del procedimiento de apagado.*

USO DEL PROYECTOR

Seleccionar una fuente de entrada

Encienda la fuente conectada que desee mostrar en la pantalla, tal como equipo, portátil, reproductor de vídeo, etc.. El proyector detectará automáticamente la fuente. Si se conectan varias fuentes, presione el botón de fuente del teclado numérico del proyector o del mando a distancia para seleccionar la entrada que desee.

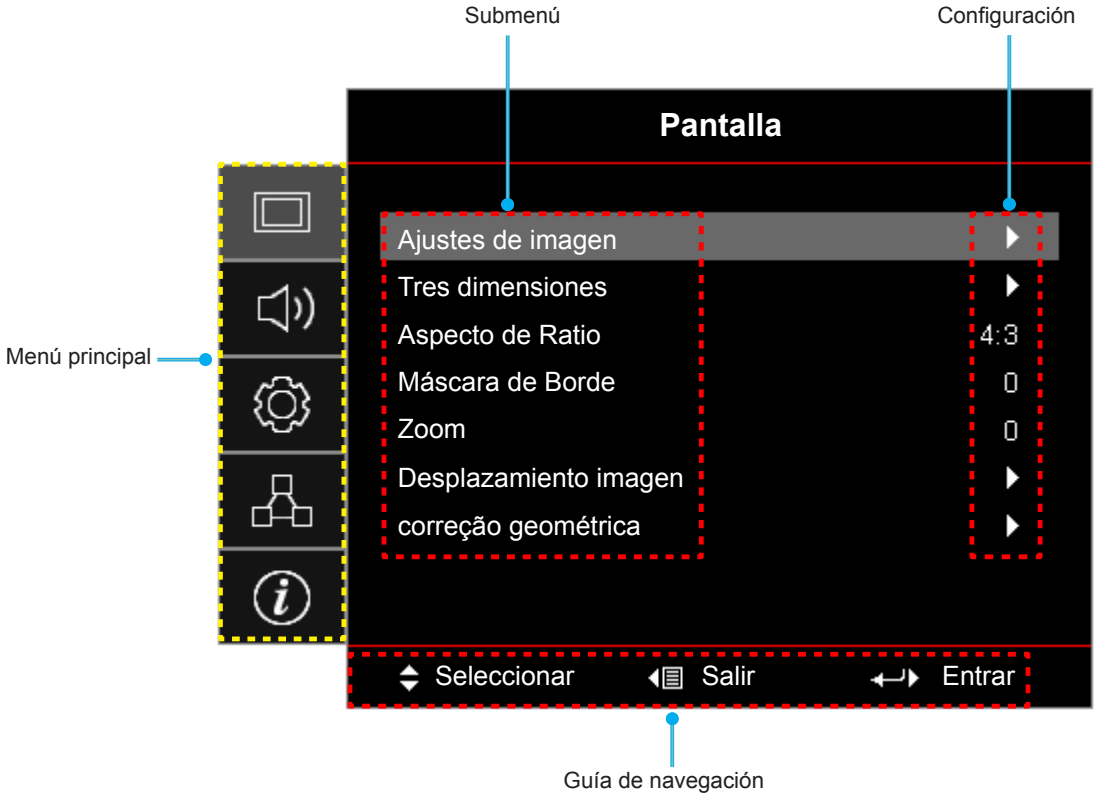


USO DEL PROYECTOR

Navegación por el menú y funciones

El proyector tiene menús en pantalla (OSD) que permiten realizar ajustes en la imagen y cambiar la configuración. El proyector detectará la fuente automáticamente.

1. Para abrir el menú OSD, presione el botón ☰ del mando a distancia o en el panel de control del proyector.
2. Cuando el menú OSD aparezca, utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar cualquier opción del menú principal. Mientras hace una selección en una página en particular, pulse la tecla ↵ o ▶ para entrar en un submenú.
3. Utilice los botones ◀ ▶ para seleccionar la opción que desea en el submenú y, a continuación, presione el botón ↵ o ▶ para ver más opciones. Ajuste las opciones usando las teclas ◀ ▶ .
4. Seleccionar la opción siguiente que desee ajustar en el submenú y ajústela según se describió anteriormente.
5. Presione ↵ o ▶ para confirmar la selección y la pantalla volverá al menú principal de inmediato.
6. Para salir, vuelva a presionar ◀ o ☰ . El menú OSD se cerrará y el proyector guardará automáticamente la nueva configuración.



USO DEL PROYECTOR

Árbol de menús en pantalla (OSD)

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
Pantalla	Ajustes de imagen	Modo Display [Datos]			Presentación
					Brillo
					Cine
					Juego
					sRGB
					DICOM SIM.
					Usuario
					Tres dimensiones
		cor da parede [Datos]			Apagado [Por defecto]
					Pizarra
					luz amarela
					luz verde
					luz azul
					Rosa
					Gris
		Brillo			-50~50
		Contraste			-50~50
		Nitidez			1~15
		Color			-50~50
		Matiz			-50~50
		Gamma	Película		
			Vídeo		
			Gráficos		
			Estándar(2.2)		
			1.8		
			2.0		
			2.4		
		Config color	BrilliantColor™		1~10
			Temp. de color [Modelo de datos]		Caliente
					Medio
					Cool
			Correspondencia en color	Color	R [Por defecto]
					G
					B
					C
					Y
					M
					W
				Saturación	-50~50 [Por defecto: 0]
				Tono	-50~50 [Por defecto: 0]
				Ganancia	-50~50 [Por defecto: 0]

USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
Pantalla	Ajustes de imagen	Config color	Correspondencia en color	Restablecer	Cancelar [Por defecto]
					Sí
				Salir	
			Ganancia/Bias RGB	Ganancia Rojo	-50~50
				Ganancia Verde	-50~50
				Ganancia Azul	-50~50
				Bias Rojo	-50~50
				Bias Verde	-50~50
				Bias Azul	-50~50
				Restablecer	Cancelar [Por defecto]
					Sí
				Salir	
			Espacio de color [Sin entrada HDMI]		Auto [Por defecto]
					RGB
					YUV
			Espacio de color [Entrada HDMI]		Auto [Por defecto]
					RGB (0~255)
					RGB (16~235)
					YUV
			Nivel de Blanco		0~31 (dependiendo de la señal)
			Nivel de Negro		-5~5 (dependiendo de la señal)
			IRE		0
					7,5
		Señal	Automático		Apagado
					Encendido [Por defecto]
			Frecuencia		-10~10 (dependiendo de la señal) [Por defecto: 0]
			Fase		0~63 [Por defecto: 0]
			Posición H.		-5~5 [Por defecto: 0]
			Posición Vertical		-5~5 [Por defecto: 0]
			Salir		
		Modo Brillo [Base de lámpara: datos]			Brillo [Por defecto]
					Eco.
					Dynamic
					Eco+
		Restablecer			

USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
Pantalla	Tres dimensiones	Modo 3D			Apagado
					DLP-LINK [Por defecto]
					IR
		3D→2D			Tres dimensiones [Por defecto]
					L
					R
		3D Formato			Auto [Por defecto]
					SBS
					Top and Bottom
					Frame Sequential
		Inv. sincr. 3D			Encendido
					Apagado [Por defecto]
	Aspecto de Ratio				4:3
					16:9
					16:10 [Modelos WXGA WUXGA]
					LBX [Excepto modelos SVGA XGA]
					Nativa
					Auto
	Máscara de Borde				0~10 [Por defecto: 0]
	Zoom				-5~25 [Por defecto: 0]
	Desplazamiento imagen	H: 0; V: -100			[Por defecto: 0]
		H: -100; V: 0			
		H: 100; V: 0			
		H: 0; V: 100			
		H: -100; V: 0			
		H: 0; V: -100			
		H: 100; V: 0			
		H: 0; V: 100			
	correção geométrica	Ajustes para las cuatro esquinas			
		Trapezoidal H			-4~4 [Por defecto: 0]
		Trapezoidal V			-7~7 (para XGA/WXGA) [Por defecto: 0] -5~5 (para 1080p) [Por defecto: 0]
		Corr. trap. Aut.			Apagado [Por defecto]
					Encendido
		Restablecer			
Audio	Silencio				Apagado [Por defecto]
					Encendido
	Volumen				0-10 [Por defecto: 5]
	Salida de Audio (Stanby)				Apagado [Por defecto]
					Encendido

USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
Setup	Proyección				Frente 
					Detrás 
					Techo superior  [Por defecto]
					Posterior superior 
	Tipo de Pantalla	[Modelos WXGA WUXGA]			16:9
					16:10 [Por defecto]
	Config. Lámpara	Aviso de lámpara			Apagado
					Encendido [Por defecto]
		Restablecer Lámpara			Cancelar [Por defecto]
					Sí
	Austes de filtros	Filtro opcional			Sí
					No [Por defecto]
		Horas de uso de filtro			(Solo lectura)
		Recordatorio de filtro			Apagado
					300hr
					500hr [Por defecto]
					800hr
					1000hr
		Resstablecer filtros			Cancelar [Por defecto]
					Sí
	Configuración de energia	Encendido Directo			Apagado [Por defecto]
					Encendido
		Señal de Encendido			Apagado [Por defecto]
					Encendido
		Apagado Automático (min)			0~180 (incrementos de 5 min) [Por defecto: 20]
		Sleep Timer	Modo ahorro de energía (min)		0~990 (incrementos de 30 min) [Por defecto: 0]
			Sempre ligado		Sí
					No [Por defecto]
		Resumen rápido			Apagado [Por defecto]
					Encendido
		Modo de Energía (Standby)			Activo
					Eco. [Por defecto]
		USB Power (Standby)			Apagado [Por defecto]
					Encendido
	Seguridad	Seguridad			
		Temporiz. Seg.	Mes		
			Día		
			Hora		
		Cambiar Contraseña			

USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
Setup	Establecer HDMI Link	HDMI Link			Apagado
					Encendido
	Patrón de prueba				Rejilla verde
					Rejilla magenta
					Rejilla blanca
					Blanco
					Apagado
	Ajustes remotos [Depende del mando a distancia]	Función IR			Encendido
					Apagado
		Usuario1			HDMI 2
					Patrón de prueba
					LAN
					Brillo
					Contraste
					Sleep Timer
					Correspondencia en color
					Temp. de color
					Gamma
					Proyección
					Config. Lámpara
					Zoom
					Congelar
					MHL
		Usuario2			HDMI 2
					Patrón de prueba
					LAN
					Brillo
					Contraste
					Sleep Timer
					Correspondencia en color
					Temp. de color
					Gamma
					Proyección
					Config. Lámpara
					Zoom
					Congelar
					MHL

USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
Setup	Ajustes remotos [Depende del mando a distancia]	Usuario3			HDMI 2
					Patrón de prueba
					LAN
					Brillo
					Contraste
					Sleep Timer
					Correspondencia en color
					Temp. de color
					Gamma
					Proyección
					Config. Lámpara
					Zoom
					Congelar
					MHL
	ID de Proyector				00~99
	Options	Idioma			English [Por defecto]
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands
					Svenska
					Norsk
					Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					簡体中文
					日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عـربي
					ไทย
					Türkçe
					فارســی
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
					Slovenčina
		Subtítulos			CC1
					CC2
					Apagado [Por defecto]

USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
Setup	Options	Menu Settings	Localización menú		Arriba izquierda
					Arriba derecha
					Centro [Por defecto]
					Abajo izquierda
					Abajo derecha
			Menu de tiempo		Apagado
					5 segundos
					10segundos [Por defecto]
		Fuente automática			Apagado[Por defecto]
					Encendido
		Fuente de entrada			HDMI1
					HDMI2/MHL
					VGA
					Vídeo
					Network Display
					USB Pantalla
					Lector USB
		Nombre de entrada	HDMI1		Por defecto [Por defecto]
					Personalizado
			HDMI2/MHL		Por defecto [Por defecto]
					Personalizado
			VGA		Por defecto [Por defecto]
					Personalizado
			Vídeo		Por defecto [Por defecto]
					Personalizado
			Network Display		Por defecto [Por defecto]
					Personalizado
			USB Pantalla		Por defecto [Por defecto]
					Personalizado
			Lector USB		Por defecto [Por defecto]
					Personalizado
		Gran altitud			Apagado [Por defecto]
					Encendido
		Bloqueo modo Display			Apagado[Por defecto]
					Encendido
		Bloqueo teclado			Apagado [Por defecto]
					Encendido
		Información Oculta			Apagado [Por defecto]
					Encendido
		Color de fondo			Ninguno [Por defecto]
					Azul
					Rojo

USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
Setup	Options	Color de fondo			Verde
					Gris
					Logotipo
	Restablecer	Restablecer OSD			Cancelar [Por defecto]
					Sí
		Restablecer parametros			Cancelar [Por defecto]
					Sí
Rede	LAN	Estado de red			(Solo lectura)
		Dirección MAC			(Solo lectura)
		DHCP			Apagado [Por defecto]
					Encendido
		Dirección IP			192.168.0.100 [Por defecto]
		Mascara de Subred			255.255.255.0 [Por defecto]
		Puerta de Enlace			192.168.0.254 [Por defecto]
		DNS			192.168.0.51 [Por defecto]
		Restablecer			
	Control	Crestron			Apagado
					Encendido [Por defecto] **Nota:** *Puerto 41794.*
		Extron			Apagado
					Encendido [Por defecto] **Nota:** *Puerto 2023.*
		PJ Link			Apagado
					Encendido [Por defecto] **Nota:** *Puerto 4352.*
		AMX Device Discovery			Apagado
					Encendido [Por defecto] **Nota:** *Puerto 9131.*
		Telnet			Apagado
					Encendido [Por defecto] **Nota:** *Puerto 23.*
		HTTP			Apagado
					Encendido [Por defecto] **Nota:** *Puerto 80.*

USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
Información	Regulación				
	Número de serie				
	Source				
	Resolución				00x00
	Refresh Rate				0,00 Hz
	Modo Display				
	Modo de Energía (Standby)				
	Duración Lámpara	Modo Brillante			0 h
		Modo ECO			0 h
		Modo Dinámico			0 h
		Modo ECO+			0 h
		Horas totales			
	Estado de red				
	Dirección IP				
	ID de Proyector				00~99
	Horas de uso de filtro				
	Modo Brillo				
	FW Version	Sistema			
		LAN			
		MCU			
		a.m.			

Nota:

- *Si el parámetro Señal está establecido en "Automático", los elementos Fase y Frecuencia se atenúan. Si el parámetro Señal se establece en una fuente de entrada específica, los elementos Fase y Frecuencia aparecerán para que el usuario pueda ajustar manualmente la configuración y guardarla.*
- *La opción Restablecer Lámpara del menú OSD restablecerá tanto Duración Lámpara de dicho menú como Duración Lámpara en el modo de servicio. Las horas de proyección en el modo de servicio no se restablecerán.*
- *Si realiza cambios en las funciones "Función IR", "Proyección" o "Bloqueo teclado", aparecerá un mensaje de confirmación en la pantalla. Seleccione "Sí" para guardar la configuración.*
- *Cada modo de visualización se puede ajustar y guardar el valor.*
- *En el modo de temporización 3D, las funciones Zoom y Máscara de Borde se deshabilitarán para evitar que la imagen se parta.*

USO DEL PROYECTOR

Menú Pantalla

Menú de ajuste de imagen de visualización

Modo Display

Hay muchas preconfiguraciones de fábrica optimizadas para varios tipos de imágenes.

- **Presentación**: Este modo es adecuado para mostrar presentaciones de PowerPoint cuando el proyector está conectado al equipo.
- **Brillo**: Color y brillo máximo desde la entrada de PC.
- **Cine**: Seleccione este modo para cine en casa.
- **Juego**: Seleccionar este modo para aumentar el nivel de brillo y tiempo de respuesta para disfrutar de video juegos.
- **sRGB**: Color preciso estandarizado.
- **DICOM SIM.**: Este modo puede proyectar una imagen médica monocromo, como por ejemplo una radiografía de rayos X, MRI, etc.
- **Usuario**: Permite memorizar la configuración del usuario.
- **Tres dimensiones**: Para experimentar el efecto 3D, es necesario tener gafas 3D. Asegúrese de que su PC o dispositivo portátil tiene una tarjeta gráfica con búfer cuádruple para salida de señal de 120 Hz y tener un reproductor 3D instalado.

cor da parede(Modo de datos)

Utilice esta función para obtener una imagen de pantalla optimizada conforme al color de la pared. Seleccione entre Apagado, Pizarra, luz amarela, luz verde, luz azul, Rosa, y Gris.

Brillo

Permite ajustar el brillo de la imagen.

Contraste

El contraste controla el grado de diferencia entre las partes más oscuras y las más claras de la imagen.

Nitidez

Ajustar la nitidez de la imagen.

Color

Ajusta la imagen de vídeo desde blanco y negro a un color totalmente saturado.

Matiz

Ajusta el balance de color entre rojo y verde.

Gamma

Configure el tipo de curva gamma. Después de realizar la configuración inicial y completar el ajuste minucioso, utilice los pasos del ajuste gamma para optimizar la salida de la imagen.

- **Película**: Para cine en casa.
- **Vídeo**: Para fuente de vídeo o TV.
- **Gráficos**: Para fuente de PC o de fotografía.
- **Estándar(2.2)**: Para configuración estandarizada.
- **1.8/ 2.0/ 2.4**: Para una fuente de PC o de fotografía específica.

USO DEL PROYECTOR

Config color

Permite ajustar la configuración de color.

- **BrilliantColor™**: Este elemento ajustable utiliza un nuevo algoritmo de procesamiento de color y nuevas mejoras para habilitar mayores brillos al tiempo que proporciona colores más vibrantes y reales en la imagen.
- **Temp. de color (solo modo de datos)**: Seleccionar una temperatura de color entre Caliente, Medio o Frío.
- **Correspondencia en color**: Seleccione las siguientes opciones:
  - Color: Ajuste el nivel de rojo (R), verde (G), negro (B), cian (C), amarillo (Y), magenta (M) y blanco (W) de la imagen.
  - Saturación: Ajusta la imagen de vídeo desde blanco y negro a un color totalmente saturado.
  - Tono: Ajusta el balance de color entre rojo y verde.
  - Ganancia: Permite ajustar el brillo de la imagen.
  - Restablecer: Permite restablecer la configuración por defecto de fábrica para la coincidencia de color.
  - Salir: Permite salir del menú "Correspondencia en color".
- **Ganancia/Bias RGB:** Los parámetros permiten configurar el brillo (ganancia) y el contraste (polarización) de una imagen.
  - Restablecer: Permite restablecer la configuración por defecto de fábrica para Ganancia/Bias RGB.
  - Salir: Permite salir del menú "Ganancia/Bias RGB".
- **Espacio de color (solo no entrada HDMI)**: Seleccionar un tipo de matriz de colores apropiado entre los siguientes: Auto, RGB o YUV.
- **Espacio de color (solo entrada HDMI)**:seleccionar un tipo de matriz de colores apropiado entre los siguientes: Auto, RGB (0~255), RGB (16~235) y YUV.
- **Nivel de Blanco:** Permite al usuario ajustar el Nivel de Blanco cuando la fuente de entrada corresponde a señales de vídeo.
- **Nivel de Negro:** Permite al usuario ajustar el Nivel de Negro cuando la fuente de entrada corresponde a señales de vídeo.
- **IRE:** Permite al usuario ajustar el valor IRE cuando se introducen señales de vídeo.

  Nota: *IRE solamente está disponible con el formato de vídeo NTSC.*

Señal

Permite ajustar las opciones de señal.

- **Automático**: Configura automáticamente la señal (las opciones Frecuencia y Fase aparecen en gris). Si la opción Automática está deshabilitada, las opciones Frecuencia y Fase aparecerán para poder ajustar y guardar la configuración.
- **Frecuencia**: Cambia la frecuencia de datos de la pantalla para hacerla coincidir con la frecuencia de la tarjeta gráfica de su ordenador. Utilice esta función sólo si la imagen parece tener un parpadeo vertical.
- **Fase**: Sincroniza la frecuencia de la señal de la pantalla con la tarjeta gráfica. Si la imagen parece ser inestable o parpadea, use esta función para corregirla.
- **Posición H.**: Permite ajustar el posicionamiento horizontal de la imagen.
- **Posición Vertical**: Permite ajustar el posicionamiento vertical de la imagen.

Modo Brillo(Datos base la lámpara)

Permite ajustar la configuración del modo de brillo para proyectores que utilizan lámpara.

- **Brillo**: Seleccione "Brillo" para aumentar el brillo.
- **Eco.**: Seleccionar "Eco." para atenuar la lámpara del proyector que permitirá reducir el consumo de energía y extender la vida útil de la lámpara.
- **Dynamic**: Seleccione "Dynamic" para disminuir la potencia de la lámpara basándose en el nivel de brillo del contenido y ajustar el consumo de energía entre el 100% y el 30% dinámicamente. La vida útil de la lámpara se prolongará.

- **Eco+**: Cuando el modo Eco+ está activado, el nivel de brillo del contenido se detecta automáticamente para reducir considerablemente el consumo energético de la lámpara (hasta un 70%) durante los periodos de inactividad.

Restablecer

Permite restablecer la configuración por defecto de fábrica para la configuración de color.

Menú Pantalla 3D

Modo 3D

Utilice esta opción para desactivar la función 3D o seleccione la función 3D apropiada.

- **Apagado**: Seleccione "Apagado" para desactivar el modo 3D.
- **DLP-LINK**: Seleccionar para utilizar ajustes optimizados para Gafas 3D DLP.
- **IR**: Seleccionar "IR" para aplicar el ajuste optimizado para Gafas IR 3D.

Nota: *Si el proyector recibió la fuente 2D y 3D a la vez, tiene que desactivar la función 3D cuando vea la imagen doble.*

3D→2D

Utilice esta opción para especificar cómo debería aparecer el contenido 3D en la pantalla.

- **Tres dimensiones:** muestra la señal 3D.
- **L (Izquierdo):** muestra el fotograma izquierdo del contenido 3D.
- **R (Derecho):** Muestra el fotograma derecho del contenido 3D.

3D Formato

Utilice esta opción para seleccionar el formato 3D apropiado para el contenido.

- **Auto**: Cuando se detecta una señal de identificación 3D, el formato 3D se seleccionar automáticamente.
- **SBS**: Muestra la señal 3D en formato "lado con lado".
- **Top and Bottom**: Muestra la señal 3D en el formato "Top and Bottom".
- **Frame Sequential**: Muestra la señal 3D en el formato "Frame Sequential".

Inv. sincr. 3D

Utilice esta opción para activar/desactivar la función de Inv. sincr. 3D.

Menú de relación de aspecto de visualización

Aspecto de Ratio

Seleccionar la relación de aspecto de la imagen visualizada entre las siguientes opciones:

- **4:3**: Este formato es para fuentes de entrada de 4:3.
- **16:9**: Este formato se utiliza con fuentes de entrada 16:9, como HDTV y DVD, mejoradas para TV panorámica.
- **16:10 (solo para modelos WXGA y WUXGA)**: Este formato es para fuentes de entrada de 16:10, como portátiles panorámicos.
- **LBX (excepto modelos SVGA y XGA)**: Este formato se utiliza para fuentes de formato de cine (LTB) que no son 16x9 y si se utilizan lentes 16x9 externas para conseguir una relación de aspecto de 2,35:1 a resolución completa.
- **Nativa**: Este formato muestra la imagen original sin aplicar ninguna escala.
- **Auto**: Seleccionar automáticamente el formato de pantalla adecuado.

USO DEL PROYECTOR

Nota:

- *Información detallada sobre el modo LBX:*
  - *Algunos DVD con el formato LBX no se ven mejorados para televisores 16x9. En esta situación, la imagen presentará un aspecto imperfecto cuando se muestra en el modo 16:9. Si se le presenta este caso, pruebe a utilizar el modo 4:3 para ver el DVD. Si el contenido no es 4:3, aparecerán barras de color negro alrededor de la imagen en una pantalla 16:9. Para este tipo de contenido, puede utilizar el modo LBX para rellenar la imagen en la pantalla de formato 16:9.*
  - *Si utiliza una lente anamórfica externa, el modo LBX también le permitirá ver contenido de 2,35:1 (incluidos DVD Anamórficos y fuentes de película HDTV) que admita anchura anamórfica mejorada para visualización 16x9 en una imagen 2,35:1 panorámica. En este caso, no aparecerán barras de color negro. Se utilizan completamente la potencia de la lámpara y la resolución vertical.*

Tabla de escalado XGA:

Source	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Escala a 1024x768.			
16x9	Escala a 1024x576.			
Nativa	No se realizará ningún escalado; la imagen se muestra con la resolución basándose en la fuente de entrada.			
Auto	- Si la fuente es 4:3, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 1024x768. - Si la fuente es 16:9, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 1024x576. - Si la fuente es 15:9, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 1024x614. - Si la fuente es 16:10, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 1024x640.			

Regla de asignación automática XGA:

Auto	Resolución de entrada		Auto./Escala	
	Resolución H	Resolución V	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Portátil panorámico	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

USO DEL PROYECTOR

Tabla de escalado WXGA (tipo de pantalla 16x10):

Nota:

- *Tipo de pantalla admitido: 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800).*
- *Cuando el tipo de pantalla es 16:9, el formato 16x10 dejar de estar disponible.*
- *Cuando el tipo de pantalla es 16:10, el formato 16x9 no estará disponible.*
- *Si selecciona la opción automática, el modo de visualización se cambiará de forma automática.*

16 : 10 Pantalla	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Se aplica una escala de 1066x800.				
16x10	Se aplica una escala de 1280x800.				
LBX	Se aplica una escala a 1280x960, y a continuación, se obtiene una imagen central 1280x800 para visualizar.				
Nativa	1:1 asignación centrada.		Visualización de asignación 1:1 1280x800.	1280x720 centrado.	1:1 asignación centrada.
Auto	- La fuente de entrada se ajustará al área de visualización 1280x800 y mantendrá su relación de aspecto original. - Si la fuente es 4:3, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 1066x800. - Si la fuente es 16:9, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 1280x720. - Si la fuente es 15:9, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 1280x768. - Si la fuente es 16:10, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 1280x800.				

Regla de asignación automática de WXGA (tipo de pantalla 16x10):

Auto	Resolución de entrada		Auto./Escala	
	Resolución H	Resolución V	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Portátil panorámico	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

USO DEL PROYECTOR

Tabla de escalado WXGA (tipo de pantalla 16x9):

16 : 9 Pantalla	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Se aplica una escala de 960x720.				
16x9	Se aplica una escala de 1280x720.				
LBX	Se aplica una escala a 1280x960, y a continuación, se obtiene una imagen central 1280x720 para visualizar.				
Nativa	1:1 asignación centrada.		Visualización de asignación 1:1 1280x720.	1280x720 centrado.	Asignación 1:1 centrada.
Auto	- Si selecciona este formato, el tipo de pantalla pasará automáticamente a ser 16:9 (1280x720). - Si la fuente es 4:3, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 960x720. - Si la fuente es 16:9, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 1280x720. - Si la fuente es 15:9, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 1200x720. - Si la fuente es 16:10, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 1152x720.				

Regla de asignación automática de WXGA (tipo de pantalla 16x9):

Auto	Resolución de entrada		Auto./Escala	
	Resolución H	Resolución V	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Portátil panorámico	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

USO DEL PROYECTOR

Tabla de escalas de 1080P:

16 : 9 Pantalla	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Escalar a 1440x1080.				
16x9	Escalar a 1920x1080.				
LBX	Se aplica una escala a 1920x1440, y a continuación, se obtiene una imagen central 1920x1080 para visualizar.				
Nativa	1:1 asignación centrada. No se realizará ningún escalado; la imagen se muestra con la resolución basándose en la fuente de entrada.				
Auto	- Si selecciona este formato, el tipo de pantalla pasará automáticamente a ser 16:9 (1920x1080). -Si la fuente es 4:3, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 1440x1080. -Si la fuente es 16:9, el tamaño del tipo de pantalla se cambiará a 1920x1080. -Si la fuente es 16:10, el tipo de pantalla cambiará de tamaño a 1920x1200 y el área cortada a 1920x1080 para la visualización.				

Regla de asignación automática 1080P:

Auto	Resolución de entrada		Auto./Escala	
	Resolución H	Resolución V	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Portátil panorámico	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Menú de máscara de borde de pantalla

Máscara de Borde

Aplique la función para eliminar el ruido de codificación de vídeo en los bordes de la fuente de vídeo.

Menú de zoom de visualización

Zoom

Utilice esta opción para reducir o ampliar el tamaño de la imagen en la pantalla de proyección.

Menú de desplazamiento de la imagen de visualización

Desplazamiento imagen

Permite ajustar la posición horizontal (H) o vertical (V) de la imagen proyectada.

USO DEL PROYECTOR

Menú de corrección geométrica de pantalla

Ajustes para las cuatro esquinas

Permite apretar la imagen para ajustarla a un área definida moviendo las posiciones x e y de cada una de las cuatro esquinas.

Trapezoidal H

Permite ajustar la distorsión de la imagen horizontalmente y crear una imagen más cuadrada. La corrección trapezoidal horizontal se utiliza para corregir una forma de imagen distorsionada en la que los bordes izquierdo y derecho de la misma tienen una longitud diferente. Esta opción está pensada para utilizarse con aplicaciones centradas horizontalmente.

Trapezoidal V

Permite ajustar la distorsión de la imagen verticalmente generando una imagen más cuadrada. La corrección trapezoidal vertical se utiliza para corregir una forma de imagen distorsionada en la que la parte superior e inferior están inclinadas hacia uno de los lados. Esta opción está pensada para utilizarse con aplicaciones centradas verticalmente.

Corr. trap. Aut.

Corrija la distorsión trapezoidal digitalmente para ajustar la imagen proyectada en el área en la que está proyectando.

Nota:

- *El tamaño de la imagen se reducirá ligeramente cuando ajuste la corrección trapezoidal horizontal y vertical.*
- *Cuando se utilice la corrección trapezoidal automática, el ajuste de las cuatro esquinas se deshabilitará.*

Restablecer

Volver a los ajustes por defecto de fábrica para la distorsión trapezoidal.

Menú de audio

Menú de silencio de audio

Silencio

Utilice esta opción para desactivar temporalmente el sonido.

- **Encendido:** Elija "Encendido" para activar el silencio.
- **Apagado:** Elija "Apagado" para desactivar el silencio.

Nota: *La función "Silencio" afecta tanto al volumen de los altavoces interno y externo.*

Menú de volumen de audio

Volumen

Permite ajustar el nivel de volumen.

Menú de salida de audio (espera)

Salida de Audio (Stanby)

Permite habilitar o deshabilitar la salida de audio cuando el proyector se encuentra en el modo de espera.

USO DEL PROYECTOR

Menú Configuración

Menú de configuración de proyección

Proyección

Seleccione la proyección preferida entre frontal, posterior, techo superior y techo posterior.

Menú de configuración de tipo de pantalla

Tipo de Pantalla(solo para modelos WXGA y WUXGA)

Elija el tipo de pantalla entre 16:9 y 16:10.

Menú de configuración de lámpara

Aviso de lámpara

Elija esta función para mostrar u ocultar el mensaje de advertencia cuando aparezca el mensaje de cambio de la lámpara. El mensaje aparecerá 30 horas antes del momento en el que se recomienda cambiar la lámpara.

Restablecer Lámpara

Permite reiniciar el contador de horas de la lámpara después de reemplazarla por una nueva.

Menú de configuración de filtro

Filtro opcional

Establezca el ajuste del mensaje de advertencia.

- **Sí:** Se muestra el mensaje de advertencia tras 500 horas de uso.

Nota: *"Horas de uso de filtro / Recordatorio de filtro / Resstablecer filtros" solo aparecerá cuando "Filtro opcional" sea "Sí".*

- **No:** Se desactiva el mensaje de advertencia.

Horas de uso de filtro

Muestra el tiempo de filtro.

Recordatorio de filtro

Elija esta función para mostrar u ocultar el mensaje de advertencia cuando aparezca el mensaje de cambio del filtro. Las opciones disponibles incluyen 300hr, 500hr, 800hr y 1000hr.

Resstablecer filtros

Restablezca el contador del filtro de polvo tras reemplazar o limpiar el filtro de polvo.

Menú de configuración de energía

Encendido Directo

Seleccione "Encendido" para activar el modo Encendido directo. El proyector se encenderá automáticamente cuando se suministre alimentación CA, sin tener que presionar el botón "Encendido/apagado" del panel de control del proyector o del mando a distancia.

Señal de Encendido

Seleccione "Encendido" para activar el modo Señal de Encendido. El proyector se encenderá automáticamente cuando se detecte una señal, sin tener que presionar el botón "Encendido/apagado" del panel de control del proyector o del mando a distancia.

Nota: *Si la opción "Señal de Encendido" se establece en "Encendido", el consumo de energía del proyector en el modo de espera será superior a 3 W.*

Apagado Automático (min)

Establece el intervalo de cuenta atrás del temporizador. El temporizador de cuenta atrás comenzará a contar cuando no se esté enviando ninguna señal al proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás (en minutos).

Sleep Timer

Configure el temporizador de suspensión.

- **Modo ahorro de energía (min):** Establece el intervalo de cuenta atrás del temporizador. El temporizador de cuenta atrás comenzará independientemente de si se envía o no una señal al proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás (en minutos).

  Nota: *El modo de ahorro de energía se restablece cada vez que el proyector se apaga.*
- **Sempre ligado:** Seleccione esta opción para mantener siempre activado el temporizador de apagado.

Resumen rápido

Permite establecer la configuración de reanudación rápida.

- **Encendido:** Si el proyector se apaga sin querer, esta función permite que el proyector se vuelva encender al momento, si se ha seleccionado en un periodo de 100 segundos.
- **Apagado:** El ventilador comenzará a refrigerar el sistema al cabo de 10 segundos cuando el usuario apague el proyector.

Modo de Energía (Standby)

Permite establecer el modo de alimentación para el estado de espera.

- **Activo:** Seleccione "Activo" para volver al modo de espera normal.
- **Eco.:** Seleccione "Eco." para ahorrar todavía más energía < 0,5 W.

USB Power (Standby)

Permite habilitar o deshabilitar la función de alimentación USB durante el estado de espera.

Menú Configuración Seguridad

Seguridad

Habilite esta función para solicitar una contraseña antes de utilizar el proyector.

- **Encendido:** Seleccione "Encendido" para utilizar la verificación de seguridad cuando se encienda el proyector.
- **Apagado:** Seleccione "Apagado" para encender el proyector sin la verificación de la clave.

Temporiz. Seg.

Se puede seleccionar la función de tiempo (Mes/Día/Hora) para establecer la cantidad de horas que el proyector puede ser utilizado. Cuando haya pasado este tiempo se le pedirá que vuelva a introducir su contraseña.

Cambiar Contraseña

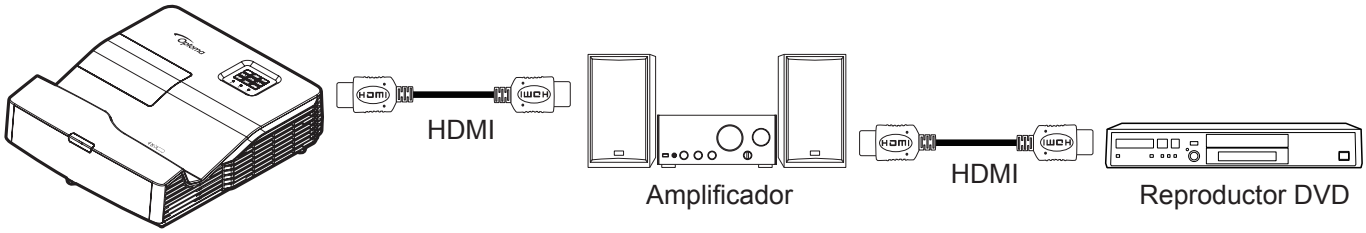
Utilice esta opción para establecer o modificar la contraseña que se solicita al encender el proyector.

USO DEL PROYECTOR

Menú de configuración de enlace HDMI

Nota:

- *Cuando conecte los dispositivos compatibles con HDMI CEC al proyector con los cables HDMI, los puede controlar en el mismo estado de encendido o apagado mediante la función de control de HDMI Link en el OSD del proyector. Esto permite que uno o varios dispositivos de un grupo se enciendan o apaguen mediante la función HDMI Link. En una configuración típica, el reproductor de DVD puede estar conectado al proyector a través de un sistema de cine en casa o del amplificador.*



HDMI Link

Habilite o deshabilite la función HDMI Link. Permite activar el control desde el reproductor al proyector y desactivar dicho control desde el proyector al reproductor.

Menú de configuración del patrón de prueba

Patrón de prueba

Seleccionar la opción de patrón de prueba a partir de la rejilla verde, rejilla magenta, rejilla blanca, blanco o desactive esta función (Apagado).

Menú Configuración: Ajustes remotos

Función IR

Establezca el ajuste de la Función IR.

- **Encendido:** Seleccionar "Encendido", el proyector se puede utilizar con el mando a distancia desde el receptor de infrarrojos frontal o superior.
- **Apagado:** Seleccionar "Apagado", el proyector no se puede utilizar con el mando a distancia desde el receptor de infrarrojos frontal o superior. Si selecciona "Apagado", podrá utilizar los botones del panel de control.

Usuario1/ Usuario2/ Usuario3

Asigne la función predeterminada para Usuario1, Usuario2, o Usuario3 entre HDMI 2, Patrón de prueba, LAN, Brillo, Contraste, Sleep Timer, Correspondencia en color, Temp. de color, Gamma, Proyección, Config. Lámpara, Zoom, Congelar, y MHL.

Menú de configuración de ID del proyector

ID de Proyector

La definición de identificador se puede establecer mediante el menú (intervalo entre 0 y 99) y permite al usuario controlar un proyector individual mediante comandos RS232.

Menú de opciones de configuración

Idioma

Seleccione el idioma del menú OSD multilingüe entre inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, polaco, holandés, sueco, noruego/danés, finlandés, griego, chino tradicional, chino simplificado, japonés, coreano, ruso, húngaro, checoslovaco, árabe, tailandés, turco, persa, vietnamita, indonesio, rumano y eslovaco.

Subtítulos

La función Subtítulos es una versión de texto del sonido del programa u otra información mostrada en la pantalla. Si la señal de entrada contiene subtítulos, puede activar la función y ver los canales. Las opciones disponibles incluyen "Apagado", "CC1" y "CC2".

Nota: *Los subtítulos ocultos solamente aparecerán para la señal compuesta y sin señal PAL.*

Menu Settings

Establezca la ubicación del menú en la pantalla y ajuste la configuración del temporizador del menú.

- **Localización menú**: Seleccionar la ubicación del menú en la pantalla de visualización.
- **Menu de tiempo**: Establezca la duración donde el menú OSD permanecerá visible en la pantalla.

Fuente automática

Si se establece en "Encendido", el proyector buscar automáticamente la fuente de entrada disponible.

Fuente de entrada

Seleccione la fuente de entrada entre HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Vídeo, Network Display, USB Pantalla y Lector USB.

Nombre de entrada

Se utiliza para cambiar el nombre de la función de entrada para facilitar la identificación. Las opciones disponibles son HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Vídeo, Network Display, USB Pantalla y Lector USB.

Gran altitud

Cuando se seleccione "Encendido", los ventiladores girarán de forma más rápida. Esta función resulta de gran utilidad en áreas ubicados a gran altitud donde el aire es más escaso.

Bloqueo modo Display

Elija "Encendido" o "Apagado" o para desbloquear o bloquear el ajuste de la configuración del modo de visualización.

Bloqueo teclado

Cuando la función de bloqueo del panel de control está establecida en "Encendido", el panel de control se bloqueará. No obstante, el proyector se puede utilizar con el mando a distancia. Si selecciona "Apagado", podrá reutilizar el panel de control.

Información Oculta

Habilite esta función para ocultar el mensaje de información.

- **Apagado:** Seleccione "Encendido" para ocultar los mensajes de información.
- **Encendido:** Seleccione "Apagado" para mostrar el mensaje "Buscando".

Color de fondo

Utilice esta función para visualizar una pantalla de color azul, rojo, verde gris, una pantalla de logotipo o ningún elemento cuando no se encuentra disponible ninguna señal.

Menú de configuración de restablecimiento

Restablecer OSD

Permite restablecer la configuración por defecto de fábrica del menú OSD.

Restablecer parametros

Permite devolver los parámetros predeterminados de fábrica de toda la configuración.

USO DEL PROYECTOR

Menú de red

Menú LAN de red

Estado de red

Permite mostrar el estado de conexión de la red (solo lectura).

Dirección MAC

Permite mostrar la dirección MAC (solo lectura).

DHCP

Utilice esta opción para habilitar o deshabilitar la función DHCP.

- **Encendido**: El proyector obtendrá una dirección IP automáticamente a partir de la red.
- **Apagado**: Asignar la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace y la configuración DNS de forma manual.

Nota: *Al salir del menú OSD se aplicarán automáticamente los valores introducidos.*

Dirección IP

Permite mostrar la dirección IP.

Mascara de Subred

Permite mostrar el número de máscara de subred.

Puerta de Enlace

Permite mostrar la puerta de enlace predeterminada de la red conectada al proyector.

DNS

Permite mostrar el número DNS.

Restablecer

Permite restablecer los parámetros de red.

Cómo utilizar el explorador Web para controlar el proyector

1. Establezca la opción DHCP en "Encendido" en el proyector para permitir que el servidor DHCP asigne una dirección IP automáticamente.
2. Abra el navegador Web en su PC y escriba la dirección IP del proyector ("Rede > LAN > Dirección IP").
3. Escriba el nombre de usuario y la contraseña y haga clic en "Iniciar sesión".
   La interfaz Web de configuración del proyector se abrirá.

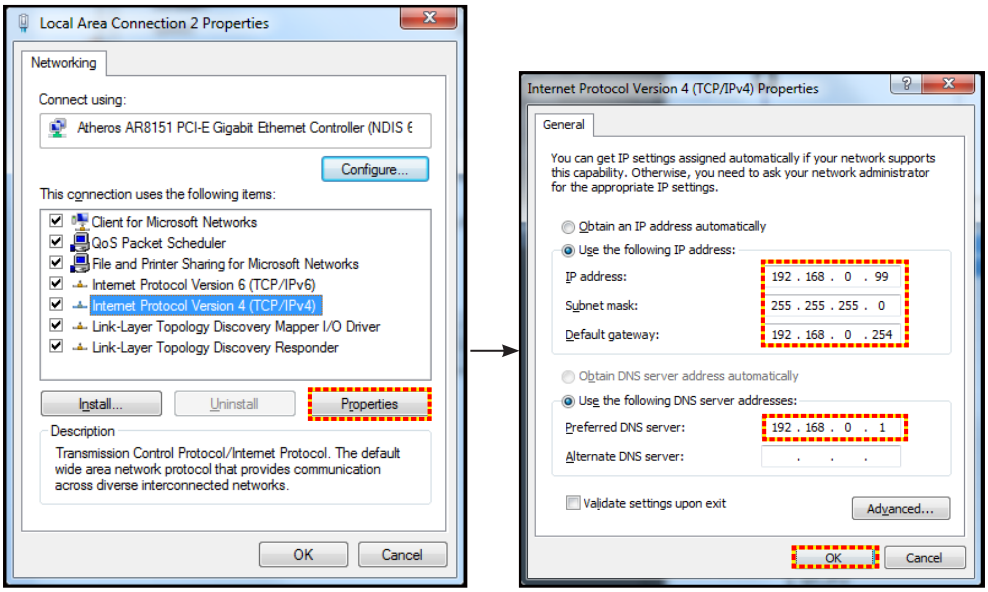
Nota:

- *Tanto el nombre de usuario como la contraseña predeterminados son "admin".*
- *Los pasos de esta sección están basados en el sistema operativo Windows 7.*

USO DEL PROYECTOR

Realizar una conexión directa desde el equipo al proyector*

1. Establezca la opción DHCP en "Apagado" en el proyector.
2. Configure la dirección IP, máscara de subred, puerta de enlace y DNS en proyector ("Rede > LAN").
3. En su PC, abra la página ***Centro de redes y recursos compartidos*** y asigne exactamente los mismos parámetros establecidos en el proyector a su PC. Haga clic en "Aceptar" para guardar los parámetros.



4. Abra el explorador Web en su PC y, en el campo de dirección URL, escriba la dirección IP asignada en el paso 3. A continuación, presione "Entrar".

Restablecer

Permite restablecer todos los valores de los parámetros LAN.

Menú de control de red

Crestron

Utilice esta función para seleccionar la función de red (puerto: 41794).

Para obtener más información, visite las páginas web http://www.crestron.com y www.crestron.com/getroomview.

Extron

Utilice esta función para seleccionar la función de red (puerto: 2023).

PJ Link

Utilice esta función para seleccionar la función de red (puerto: 4352).

AMX Device Discovery

Utilice esta función para seleccionar la función de red (puerto: 9131).

Telnet

Utilice esta función para seleccionar la función de red (puerto: 23).

HTTP

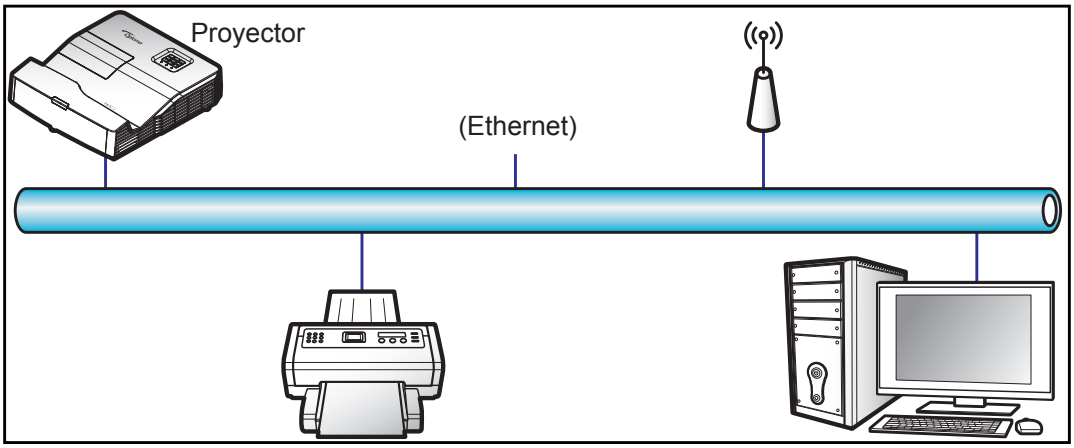
Utilice esta función para seleccionar la función de red (puerto: 80).

USO DEL PROYECTOR

Menú Configuración - Red - Configuración de control

Función LAN_RJ45

Para simplificar y facilitar el uso, el proyector proporciona diversas funciones de interconexión en red y administración remota. La función LAN/RJ45 del proyector a través de una red, permite la administración remota: Configuración de encendido / apagado, brillo y contraste. Además, también puede visualizar información de estado del proyector, como: Fuente de vídeo, silencio de sonido, etc.



Funcionalidades del terminal de red LAN cableada

Este proyector se puede controlar utilizando un equipo de sobremesa (portátil) u otro dispositivo externo a través del puerto LAN/RJ45 y compatible con Crestron, Extron, AMX (detección de dispositivo) y PJLink.

- Crestron es una marca registrada de Crestron Electronics, Inc. de los Estados Unidos.
- Extron es una marca registrada de Extron Electronics, Inc. de los Estados Unidos.
- AMX es una marca registrada de AMX LLC de los Estados Unidos.
- PJLink se aplica para registro de marcas comerciales y logotipos en Japón, Estados Unidos de América y otros países por JBMIA.

El proyector es compatible con los comandos especificados en el controlador Crestron Electronics y software relacionado, por ejemplo RoomView®.

http://www.crestron.com/

Este proyector es compatible y admite el(los) dispositivo(s) Extron de referencia.

http://www.extron.com/

Este proyector es compatible con AMX (Detección de dispositivos).

http://www.amx.com/

Este proyector admite todos los comandos de PJLink Clase1 (Versión 1.00).

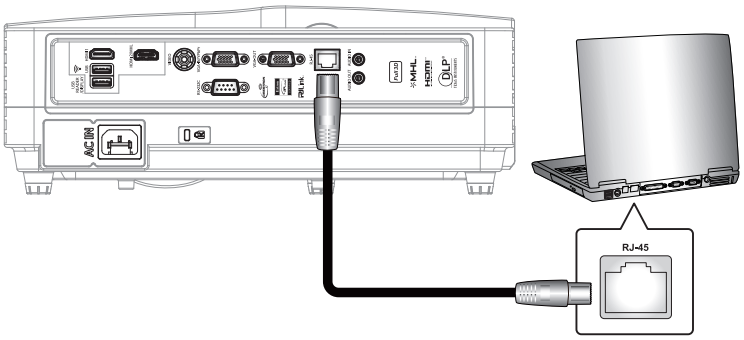
http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Para obtener más información acerca de los distintos tipos de dispositivos externos que se pueden conectar al puerto LAN / RJ45 y al mando a distancia del proyector, así como de los comandos de control admitidos para estos dispositivos externos, póngase en contacto con el servicio técnico directamente.

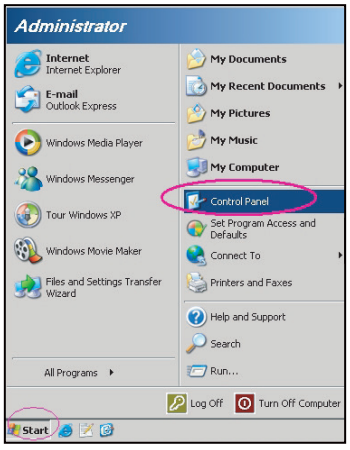
USO DEL PROYECTOR

LAN RJ45

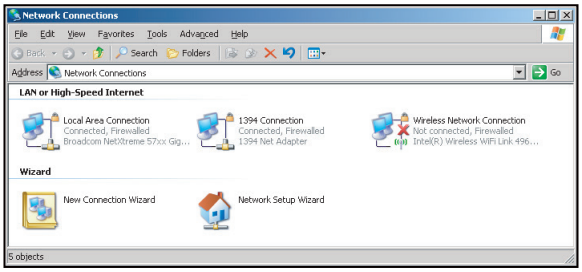
1. Conecte un cable RJ45 a los puertos RJ45 del proyector y el ordenador (equipo portátil).



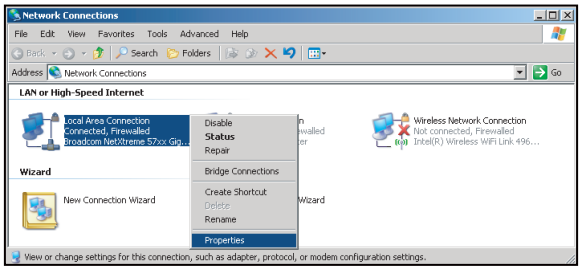
2. En su PC (equipo portátil), seleccione **Inicio** > **Panel de control** > **Conexiones de red**.



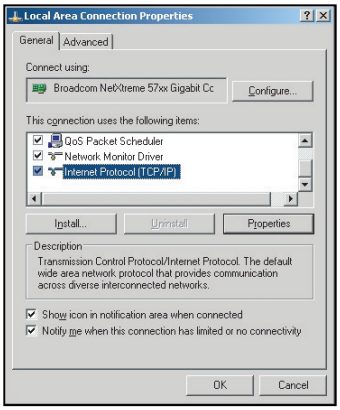
3. Haga clic con el botón derecho en **Conexión de área local** y seleccione **Propiedades**.



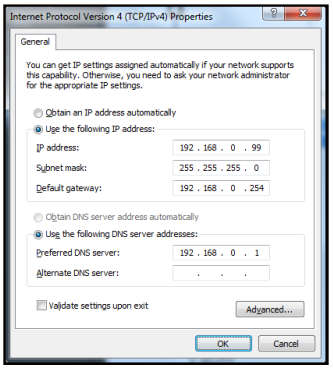
4. En la ventana **Propiedades** seleccione **Pestaña General**, y elija **Protocolo de Internet (TCP/IP)**.



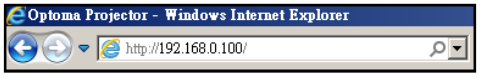
5. Haga clic en "Propiedades".



6. Escriba la dirección IP y la máscara de subred y haga clic en "Aceptar".



7. Presione el botón "Menú" en el proyector.
8. Abra el proyector **Rede** > **LAN**.
9. Introduzca los siguientes parámetros de conexión:
   - DHCP: Apagado
   - Dirección IP: 192.168.0.100
   - Mascara de Subred: 255.255.255.0
   - Puerta de Enlace: 192.168.0.254
   - DNS: 192.168.0.1
10. Presione "Entrar" para ajustar la configuración.
11. Abra un navegador Web por ejemplo, Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o superior instalado.
12. En la barra de direcciones, escriba la dirección IP del proyector: 192.168.0.100.

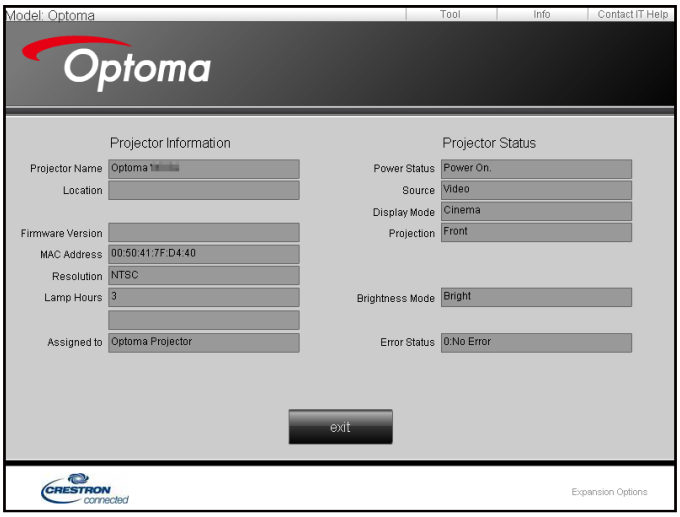


13. Presione "Entrar".

USO DEL PROYECTOR

El proyector se encuentra configurado para la administración remota. La función LAN/RJ45 aparece tal como se muestra a continuación:

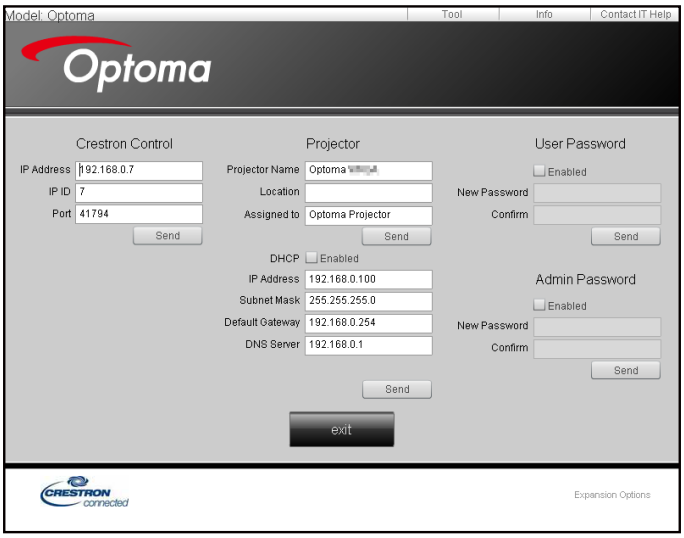
Página de información



Página principal



Página de herramientas



Contactar con el servicio de ayuda de TI



USO DEL PROYECTOR

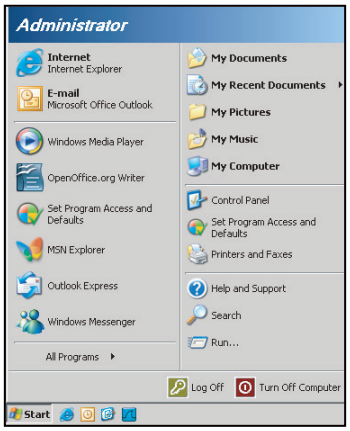
Función RS232 mediante Telnet

Hay una forma alternativa de control de comandos RS232 en el proyector denominada "RS232 mediante TELNET" para la interfaz LAN / RJ45.

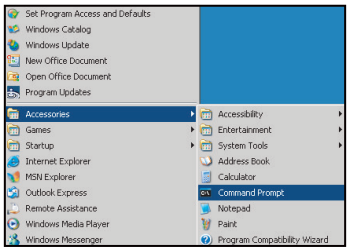
Guía de inicio rápido para "RS232 mediante TELNET"

- Compruebe y obtenga la dirección IP en el menú OSD del proyector.
- Asegúrese de que su PC o el equipo portátil puede acceder a la página Web del proyector.
- Asegúrese de que la configuración del "Firewall de Windows" está deshabilitada en caso de que su PC o el equipo portátil filtre la función "TELNET".

.



1. Seleccione **Inicio** > **Todos los programas**.>**Accesorios** > **Símbolo de sistema**.



2. Escriba el formato de comando como se muestra a continuación:
   – telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (botón "Entrar" presionado)
   – (ttt.xxx.yyy.zzz: Dirección IP del proyector)
3. Si la Conexión Telnet está lista y el usuario puede introducir el comando RS232 y presionar después el botón "Entrar", el comando RS232 será viable.

Especificaciones para "RS232 mediante TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. Puerto Telnet: 23 (para obtener más detalles, póngase en contacto con el agente o tipo de servicio).
3. Utilidad Telnet: Windows "TELNET.exe" (modo consola).
4. Desconexión para RS232 mediante Telnet control normal: Cerrar
5. Utilidad Telnet de Windows directamente después de que la conexión TELNET esté lista.
   – Limitación 1 para Telnet-Control:hay menos de 50 bytes para la carga útil sucesiva de la red para la aplicación Telnet-Control.
   – Limitación 2 para Telnet-Control:hay menos de 26 bytes para un comando completo RS232 para Telnet-Control.
   – Limitación 3 para Telnet-Control: El retraso mínimo para el siguiente comando RS232 debe ser superior a 200 (ms).

USO DEL PROYECTOR

Menú Información

Menú Información

Permite visualizar la información del proyector, tal como se detalla a continuación:

- Regulación
- Número de serie
- Source
- Resolución
- Refresh Rate
- Modo Display
- Modo de Energía (Standby)
- Duración Lámpara
- Estado de red
- Dirección IP
- ID de Proyector
- Horas de uso de filtro
- Modo Brillo
- FW Version

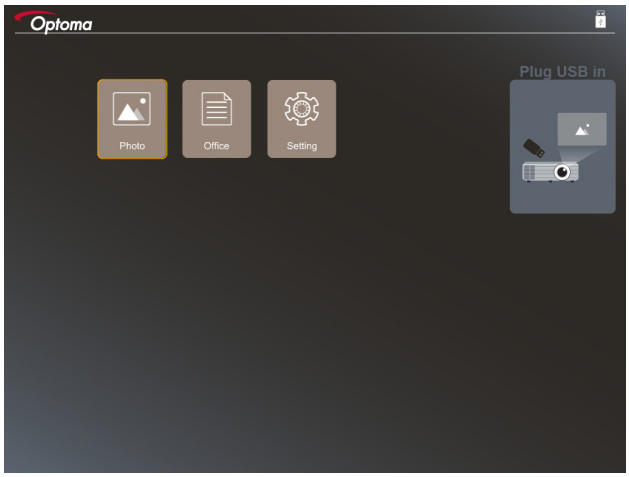
USO DEL PROYECTOR

Lector USB

Nota: *Es necesario enchufar un disco de memoria flash USB en el proyector si desea utilizar la función de Lector USB.*

Siga estos pasos para reproducir archivos de foto u oficina en el proyector:

1. Conecte un extremo del terminal de alimentación al proyector y el otro extremo a una toma de corriente eléctrica. A continuación, encienda el proyector presionando el botón "⏻" en el panel de mandos del proyector o en el mando a distancia. Consulte las secciones “Conectar fuentes al proyecto” en la página 15 y *“Encender el dispositivo” en la página 19*.
2. Enchufe un disco flash USB al proyector.
3. Pulse en el teclado del proyector o en el mando a distancia y seleccione **Lector USB**. Se abre la página de Lector USB.



4. Acceder al menú USB y seleccione los archivos de Lector USB: **Foto** o **Oficina**. O bien, seleccione la opción **Configuración** para cambiar la configuración para Foto u Oficina.

Formato USB admitido

Almacenamiento	Tipo de dispositivo	Sistemas de archivos	Nivel de archivos y directorios
USB	Flash USB	FAT16, FAT32, NTFS y ExFAT	• Admite hasta 999 directorios y archivos. • El límite de longitud de la ruta de acceso es de 100 caracteres.

Nota: *El tamaño de almacenamiento USB admitido es de hasta 64 GB.*

Foto

Presione ◀, ▶, ▲ o ▼ para seleccionar una foto y, a continuación, presione ↵ en el panel de control del proyector o en el mando a distancia para acceder al control del visualizador de fotos.



USO DEL PROYECTOR

Presione ◀, ▶, ▲ o ▼ para seleccionar una función de control en la pantalla y, a continuación, presione ↵ en el panel de control del proyector o ◎ en el mando a distancia para acceder a la función de control.

En la tabla siguiente se muestran los iconos y funciones de los botones de control:

Icono de función	Descripción de la función
	Girar la foto 90 grados
	Ampliar o reducir
	• Realizar movimientos panorámicos al ampliar • Pasar a la página anterior o siguiente cuando la barra de herramientas desaparece (no se admite con la función de ampliación)
	Restablecer el tamaño predeterminado de foto (1x)
	Ver fotos en una presentación de diapositivas
	Ver información de la foto
Page- / Page- (en el mando a distancia)	Pasar a la página anterior o siguiente

Formatos de foto admitidos

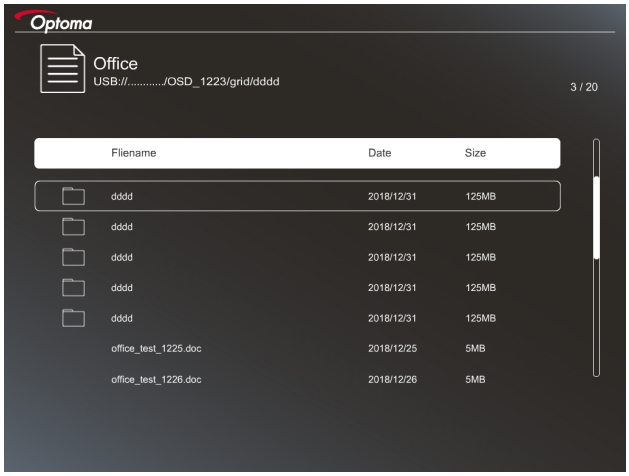
Formato de imagen	Perfil	Espacio de color	Limitación de tamaño
JPEG	Línea de base	YUV400	8000*6000
		YUV420	8000*6000
		YUV422	8000*6000
		YUV440	8000*6000
		YUV444	8000*6000
	Progresivo	YUV400	Anchura <= 8000 y altura <= 6000
		YUV420	
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	

- Sugerencia: Tamaño límite admitido de archivo progresivo BMP y JPG.
- La resolución BMP admite hasta 1600x1200.
- La resolución progresiva JPEG admite hasta 1600x1200.

USO DEL PROYECTOR

Oficina

Presione ◀, ▶, ▲ o ▼ para seleccionar un documento foto y, a continuación, presione ↵ en el panel de control del proyector o en el mando a distancia para acceder al control del visualizador de documentos.





Presione ◀, ▶, ▲ o ▼ para seleccionar una función de control en la pantalla y, a continuación, presione ↵ en el panel de control del proyector o en el mando a distancia para acceder a la función de control.

En la tabla siguiente se muestran los iconos y funciones de los botones de control:

Icono de función	Descripción de la función
	Ampliar o reducir **Nota:** *El sistema es el que establece la ampliación predeterminada.*
	• Realizar movimientos panorámicos al ampliar • Pasar a la página anterior o siguiente cuando la barra de herramientas desaparece (no se admite con la función de ampliación)
	Ajustar a la altura, ajustar a la anchura y ajustar la pantalla.
página: 1000 / 1000	Página actual/Páginas totales
Page- / Page- (en el mando a distancia)	• Pasar a la página anterior o siguiente • Cambiar la hoja de cálculo en Excel

USO DEL PROYECTOR

Formatos de documento admitidos

Formato de archivo	Versión admitida	Páginas/líneas Limitación	Limitación de tamaño	Comentario
Adobe PDF	PDF 1,0	Hasta 1000 páginas por archivo	Hasta 75 MB	-
	PDF 1.1			
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			
MS Word	British Word 95	Debido a que el Visor de Office no carga todas las páginas de un archivo de MS Word simultáneamente, obviamente no existen limitaciones para páginas y líneas.	Hasta 100 MB	No se admite texto en negrita en fuentes de chino simplificado
	Word 97, 2000, 2002 y 2003			
	Word 2007 (.docx) y 2010 (.docx)			
MS Excel	British Excel 5, 95.	Límite de filas: hasta 595	Hasta 15 MB	No se admiten hojas protegidas con contraseña
	Excel 97, 2000, 2002 y 2003	Límite de columnas: hasta 256		
	Excel 2007 (.xlsx) y 2010 (.xlsx)	Hoja:hasta 100		
	Office XP Excel	**Nota:** *Las tres limitaciones anteriores no pueden aparecer en un archivo de Excel simultáneamente.*		
MS PowerPoint	British PowerPoint 97	Hasta 1000 páginas por archivo	Hasta 19 MB	No se admite el orden de presentación de diapositivas
	PowerPoint 2000, 2002 y 2003			
	PowerPoint 2007 (.pptx)			
	PowerPoint 2010 (.pptx)			
	Office XP PowerPoint			
	Presentación de PowerPoint - 2003 y anterior (.pps)			
	Presentación de PowerPoint 2007 y 2010 (.ppsx)			

Nota: *Las animaciones en PowerPoint no se admiten.*

USO DEL PROYECTOR

USB Pantalla

Nota: *La función USB Pantalla requiere una conexión establecida desde el dispositivo inteligente al proyector.*

Siga estos pasos para reflejar la pantalla del dispositivo inteligente en el proyector:

1. Conecte un extremo del terminal de alimentación al proyector y el otro extremo a una toma de corriente eléctrica. A continuación, encienda el proyector presionando el botón "⏻" en el panel de mandos del proyector o en el mando a distancia. Consulte las secciones “Conectar fuentes al proyecto” en la página 15 y *“Encender el dispositivo” en la página 19*.
2. Realice cualquiera de las acciones siguientes:

   Para iOS:

   a) Presione en el panel de control del proyector o Source en el mando a distancia y seleccione **USB Pantalla**. Se abrirá la página USB Pantalla.



   b) Conecte el proyector y el dispositivo inteligente mediante un cable USB. La pantalla del dispositivo inteligente se reflejará automáticamente en el proyector.

   Para Android:

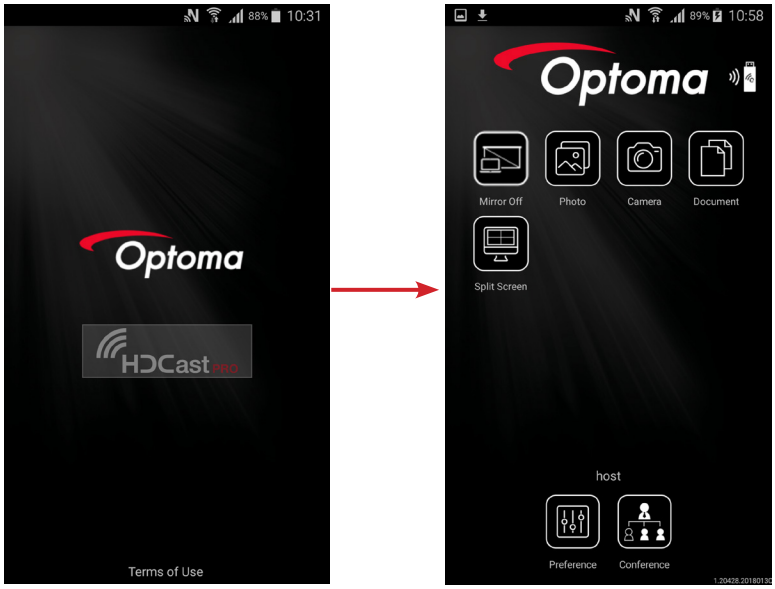
   a) Descárguela aplicación **HDCast Pro** de Google Play e instálela en el dispositivo inteligente.

   b) Pulse **Configuración > Más** y habilite **Anclaje USB** en el dispositivo inteligente .

   Nota: *La ubicación de la función de anclaje puede variar dependiendo del dispositivo inteligente.*

   c) Conecte el proyector y el dispositivo inteligente mediante un cable USB.

   d) Abra la aplicación **HDCast Pro** en el dispositivo inteligente y pulse el icono **HDCast Pro**. La pantalla del dispositivo inteligente se reflejará en el proyector.



USO DEL PROYECTOR

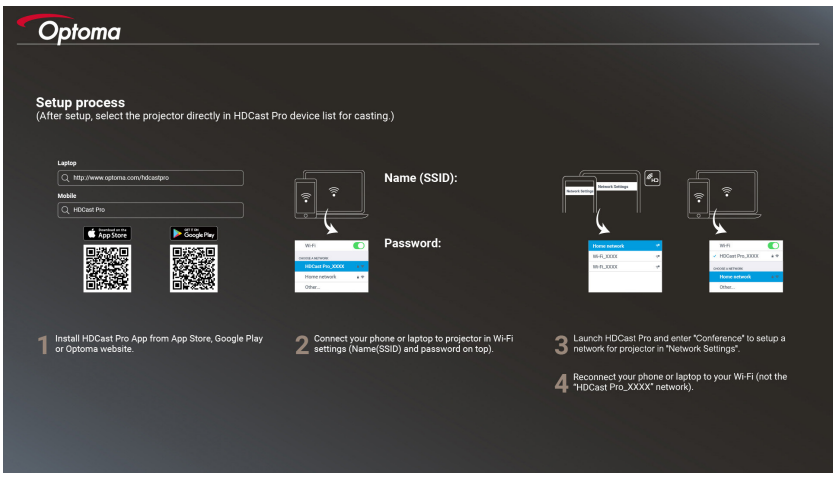
Nota:

- *El sistema operativo admitido es Android versión 5.0, o superior, y la CPU recomendada es Quad Core o superior.*
- *Se necesita un conector telefónico de 3,5 mm o un altavoz para transmitir la salida de línea del audio de contenido móvil.*
- *La función USB Pantalla no admite aplicaciones con administración de derechos de autor (DRMI, Digital Rights Management).*
- *Utilice el cable predeterminado que se suministra con el dispositivo inteligente.*
- *Los dispositivos inteligentes que admitan USB Tipo C pueden no admitir la función USB Pantalla. La función USB Pantalla utiliza la interfaz USB 2.0.*

Network Display

Siga estos pasos para reflejar la pantalla del dispositivo inteligente en el proyector:

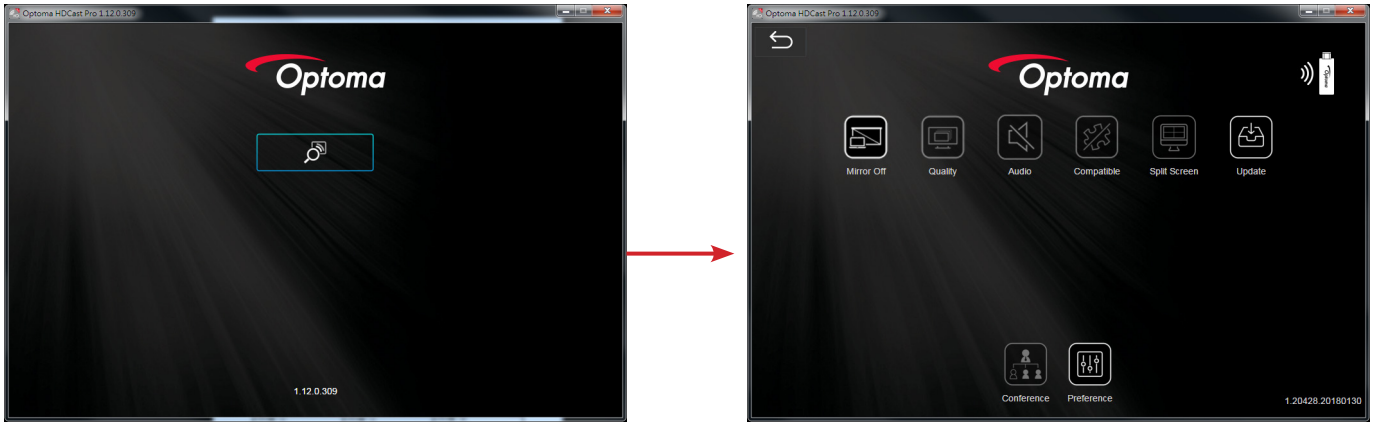
1. Conecte un extremo del terminal de alimentación al proyector y el otro extremo a una toma de corriente eléctrica. A continuación, encienda el proyector presionando el botón "⏻" en el panel de mandos del proyector o en el mando a distancia. Consulte las secciones “Conectar fuentes al proyecto” en la página 15 y *“Encender el dispositivo” en la página 19*.
2. Presione en el panel de mandos del proyector o Source en el mando a distancia y seleccione **Network Display**. Se abrirá la página Network Display.



3. Dependiendo del sistema operativo del dispositivo móvil, abra App Store (iOS) o Google Play (Android) e instale la aplicación **HDCast Pro** en el dispositivo inteligente.
   Si está utilizando un equipo portátil, descargue la aplicación **HDCast Pro** desde el sitio web www.optoma.com/hdcastpro.
4. Enchufe una llave Wi-Fi (opcional) al proyector.
5. Conecte el dispositivo inteligente o el equipo portátil al proyector a través de Wi-Fi. A continuación se muestran los parámetros de conexión de ejemplo:
   - SSID del proyector: **HDCastPro_XXX**
   - Contraseña Wi-Fi: **XXX**

   Nota: *El SSID y la contraseña Wi-Fi del proyector varían en función de la llave Wi-Fi conectada.*
6. Abra la aplicación **HDCast Pro** en el dispositivo inteligente o en el equipo portátil y configure **Configuración de red** en el menú Conferencia para establecer una conexión con el proyector.
7. Conecte el dispositivo inteligente o el equipo portátil al punto de acceso Wi-Fi preferido que no sea **HDCast Pro_XXX**.

USO DEL PROYECTOR



Funciones admitidas

Dispositivo	Función	Limitación
Equipo portátil	Reflejo	Windows 10 **Nota:** *El modo de extensión no se admite.*
	Dividir pantalla para demo de Darbee	
iOS	Foto	El reflejo de pantalla, AirPlay y el contenido de vídeo no se admiten
	Documento	
	Cámara	
	Dividir pantalla para demo de Darbee	
Android	Reflejo	El contenido de vídeo no se admite
	Foto	
	Documento	
	Cámara	
	Dividir pantalla para demo de Darbee	

Requisitos del sistema

Sistema operativo y elemento	Requisito
Windows:	
CPU	Dual Core Intel Core i de 2,4 GHz
Memoria	DDR de 4 GB como mínimo.
Tarjeta gráfica	VRAM de 256 MB o superior
Sistema operativo	Windows 7 / 8.0 / 8.1 / 10 o superior
Nota: • *Los procesadores ATOM y Celeron no se admiten.* • *El sistema operativo con una versión de arranque no se admite.* • *El modo de extensión no admite algunos equipos portátiles con el sistema operativo Windows 10.*	
Mac:	
CPU	Intel Core i de 1,4GHz y dos núcleos o superior **Nota:** *PowerPC no se admite.*
Tarjeta gráfica	Tarjeta gráfica Intel, nVIDIA o ATI con VRAM de 64 MB o superior
Sistema operativo	Mac OS X 10.11 o superior
Nota: *Asegúrese de que el sistema operativo está actualizado.*	

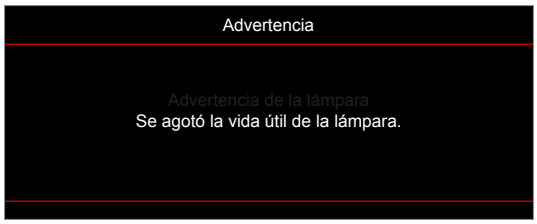
USO DEL PROYECTOR

Sistema operativo y elemento	Requisito
iOS:	
iOS	iOS 10 o superior
Dispositivo	Todos los modelos de iPhone™ después del iPhone 5
	Todos los modelos de iPad™ después del iPad mini 2
Almacenamiento	Al menos 40 MB de espacio de almacenamiento libre
Android:	
Phone/Pad	Android 5.0 o superior con 1 GB de memoria RAM
Resolución	WVGA ~ 1080p
CPU	Cuatro núcleos o superior
Almacenamiento	Al menos 40 MB de espacio de almacenamiento libre

MANTENIMIENTO

Reemplazar la lámpara

El proyector detectará automáticamente la vida de la lámpara. Al aproximar el fin de su vida útil de la lámpara, se mostrará una advertencia en pantalla.



Cuando aparezca este mensaje, póngase en contacto con su distribuidor local o con el centro de servicio local para cambiar la lámpara tan pronto como sea posible. Asegúrese de que el proyector se ha enfriado durante al menos 30 minutos antes de cambiar la lámpara.



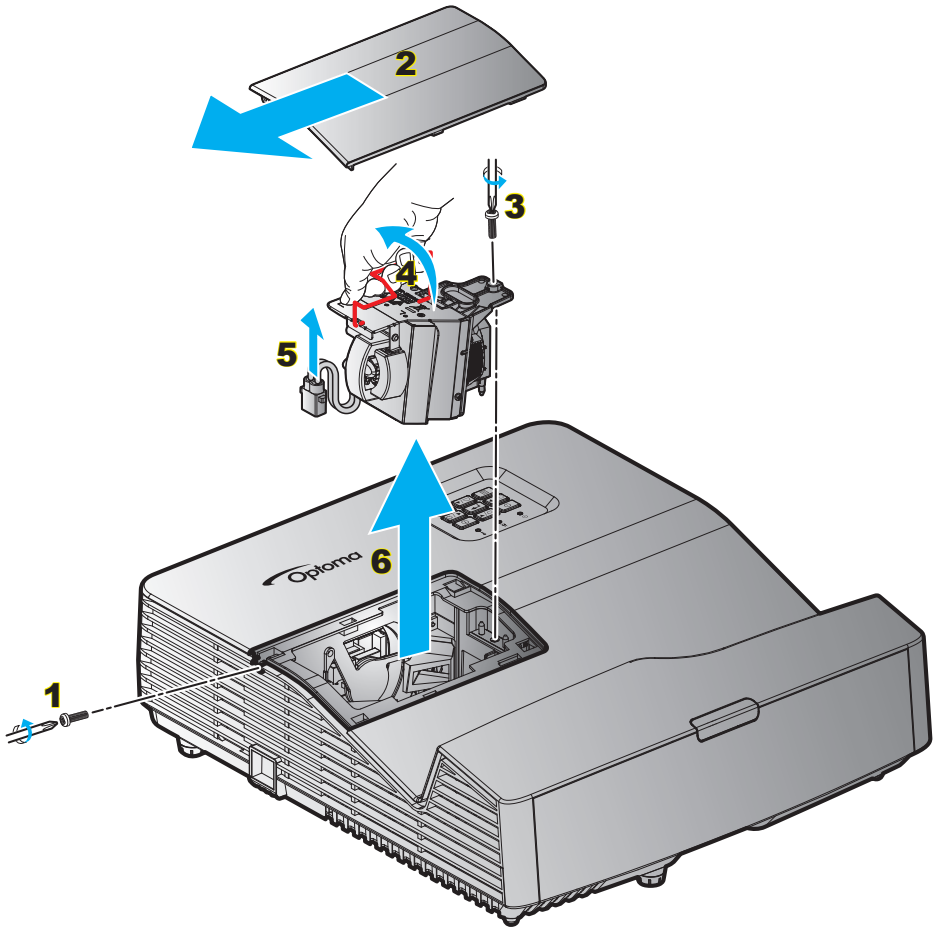
Advertencia: Si se realiza el montaje en el techo, tenga cuidado cuando abra el panel de acceso a la lámpara. Se recomienda utilizar gafas de seguridad si se realiza el cambio de la lámpara cuando el proyector se encuentra montado en el techo. Se debe tener cuidado de evitar que cualquier parte suelta se caiga desde el proyector.

Advertencia: ¡La temperatura del compartimiento es muy elevada! ¡Deje que se enfríe antes de cambiar la lámpara!

Advertencia: Para reducir el riesgo de daños personales, no deje caer el módulo de la lámpara ni toque la bombilla. Si la bombilla se deja caer, puede hacerse añicos y provocar daños personales.

MANTENIMIENTO

Reemplazar la lámpara (continuación)



Procedimiento:

1. Desconecte la alimentación del proyector presionando el botón "⏻" del mando a distancia o del panel de control de dicho proyector.
2. Deje que el proyector se enfríe durante, al menos, 30 minutos.
3. Desconecte el cable de alimentación.
4. Desatornille el tornillo de la tapa. 1
5. Quite la tapa. 2
6. Desatornille el tornillo del módulo de la lámpara. 3
7. Levante el asa de la lámpara. 4
8. Extraiga el cable de la lámpara. 5
9. Extraiga cuidadosamente el módulo de la lámpara. 6
10. Para volver a colocar el módulo de la lámpara, siga los pasos anteriores en orden inverso.
11. Encienda el proyector y restablezca el temporizador de la lámpara.
12. Restablecer Lámpara: (i) Presione "Menú" → (ii) Seleccione "Setup" → (iii) Seleccione "Config. Lámpara" → (iv) Seleccione "Restablecer Lámpara" → (v) Seleccione "Sí".

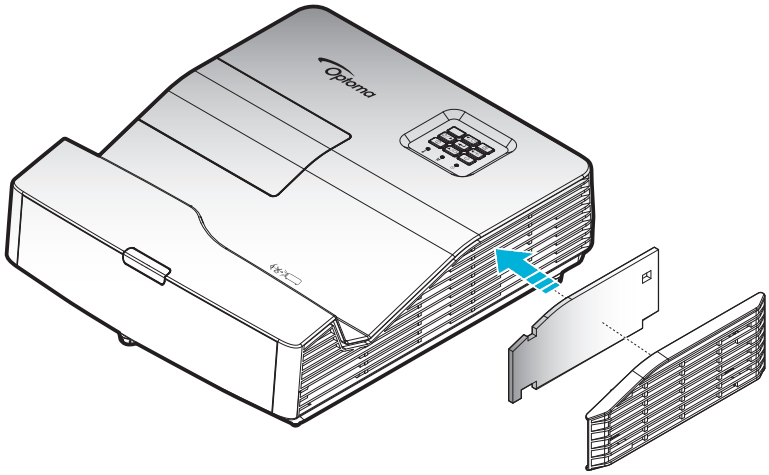
Nota:

- *Los tornillos de la tapa de la lámpara y la propia lámpara no se pueden quitar.*
- *El proyector no se puede encender si la tapa de la lámpara no se ha vuelto a colocar en el proyector.*
- *No toque el área de cristal de la lámpara. La grasa de las manos puede destrozar la lámpara. Utilice un paño seco para limpiar el módulo de la lámpara si toca la lámpara sin querer.*

MANTENIMIENTO

Instalar y limpiar el filtro para el polvo

Instalar el filtro para el polvo



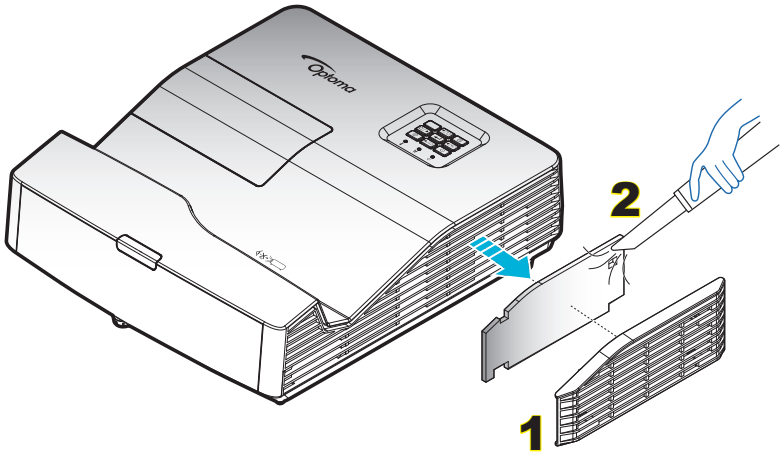
Nota: *Los filtros para el polvo solamente se necesitan o suministran en ciertas regiones en las que hay mucho polvo.*

Limpiar el filtro para el polvo

Recomendamos que limpie el filtro de polvo cada tres meses. Límpielo con más frecuencia si se utiliza el proyector en ambientes con mucho polvo.

Procedimiento:

1. Desconecte la alimentación del proyector presionando el botón "⏻" del mando a distancia o del panel de control de dicho proyector.
2. Desconecte el cable de alimentación.
3. Extraiga al filtro de polvo con cuidado. 1
4. Limpio o repuesto el filtro de polvo. 2
5. Para instalar el filtro para el polvo, siga los pasos anteriores en orden inverso.



INFORMACIÓN ADICIONAL

Resoluciones compatibles

Compatibilidad digital

B0/Sincronismo establecido	B0/Sincronismo estándar	B0/Sincronismo de detalle	B1/Modo de vídeo	B1/Sincronismo de detalle
720x400 a 70Hz	XGA/WXGA:	Sincronismo nativo:	640x480p a 60Hz	720x480p a 60Hz
640x480 a 60Hz	1440x900 a 60Hz	XGA: 1024x768 a 60Hz	720x480p a 60Hz	1280x720p a 60Hz
640x480 a 67Hz	1024x768 a 120Hz	WXGA: 1280x800 a 60Hz	1280x720p a 60Hz	1366x768 a 60Hz
640x480 a 72Hz	1280x800 a 60Hz		1920x1080i a 60Hz	1920x1080i a 50Hz
640x480 a 75Hz	1280x1024 a 60Hz		720(1440)x480i a 60Hz	1920x1080p a 60Hz
800x600 a 56Hz	1680x1050 a 60Hz		1920x1080p a 60Hz	
800x600 a 60Hz	1280x720 a 60Hz		720x576p a 50Hz	
800x600 a 72Hz	1280x720 a 120Hz		1280x720p a 50Hz	
800x600 a 75Hz	1600x1200 a 60Hz		1920x1080i a 50Hz	
1024x768 a 60Hz			720(1440)x576i a 50Hz	
1024x768 a 70Hz			1920x1080p a 50Hz	
1024x768 a 75Hz			1920x1080p a 24Hz	
1280x1024 a 75Hz			1920x1080p a 30Hz	

Compatibilidad analógica

B0/Sincronismo establecido	B0/Sincronismo estándar	B0/Sincronismo de detalle	B1/Modo de vídeo	B1/Sincronismo de detalle
720x400 a 70Hz	XGA/WXGA:	Sincronismo nativo:		1366x768 a 60Hz
640x480 a 60Hz	1440x900 a 60Hz	XGA: 1024x768 a 60Hz		
640x480 a 67Hz	1024x768 a 120Hz	WXGA: 1280x800 a 60Hz		
640x480 a 72Hz	1280x800 a 60Hz			
640x480 a 75Hz	1280x1024 a 60Hz			
800x600 a 56Hz	1680x1050 a 60Hz			
800x600 a 60Hz	1280x720 a 60Hz			
800x600 a 72Hz	1280x720 a 120Hz			
800x600 a 75Hz	1600x1200 a 60Hz			
1024x768 a 60Hz				
1024x768 a 70Hz				
1024x768 a 75Hz				
1280x1024 a 75Hz				

INFORMACIÓN ADICIONAL

Compatibilidad con vídeo 3D verdadero

Resolución de entrada	Entrada 3D HDMI 1.4a	Sincronismo de entrada		
		1280x720P a 50Hz	Top and Bottom	
		1280x720P a 60Hz	Top and Bottom	
		1280x720P a 50Hz	Frame packing	
		1280x720P a 60Hz	Frame packing	
		1920x1080i a 50 Hz	Side by Side (dividido)	
		1920x1080i a 60Hz	Side by Side (dividido)	
		1920x1080p a 24 Hz	Top and Bottom	
		1920x1080p a 24 Hz	Frame packing	
	HDMI 1.3	1920x1080i a 50Hz	Side by Side (dividido)	Modo SBS activado
		1920x1080i a 60Hz		
		1280x720P a 50Hz		
		1280x720P a 60Hz		
		480i	HQFS	El formato 3D es Frame sequential

Nota:

- *Si la entrada 3D es 1080p a 24hz, se debe reproducir con múltiple integral con el modo 3D.*
- *Compatibilidad para reproducción 3DTV NVIDIA si no hay tarifa de patente de Optoma. 1080i a 25 Hz y 720p a 50 Hz funcionarán en 100 Hz; otras sincronizaciones 3D funcionarán en 120 Hz.*
- *1080p a 24hz se ejecutará a 144Hz.*

INFORMACIÓN ADICIONAL

Tamaño de imagen y distancia de proyección

(XGA)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
Desplazamiento de la imagen desde el centro de la lente hasta la parte superior de la imagen vertical (m).	Distancia desde el centro de la lente hasta la parte inferior del proyector (m)	Distancia entre la pared (superficie de proyección) y la parte posterior del proyector (m).	Diagonal de la imagen (pulgadas)	Ancho del tamaño de la imagen		Alto del tamaño de la imagen		Distancia entre la pared (superficie de proyección) y el centro de la lente		Distancia entre la pared (superficie de proyección) y la parte delantera del proyector (m).	Distancia desde la parte superior del proyector al orificio de instalación (m).
				(pulgadas)	**(m)**	**(pulgadas)**	**(m)**	**(pies)**	**(m)**		
0,218	0,0592	0,164	70	56,0	1,42	42,0	1,07	1,55	0,47	0,547	0,108
0,230	0,0592	0,191	74	59,2	1,50	44,4	1,13	1,64	0,50	0,574	0,108
0,249	0,0592	0,231	80	64,0	1,63	48,0	1,22	1,77	0,54	0,614	0,108
0,280	0,0592	0,299	90	72,0	1,83	54,0	1,37	1,99	0,61	0,682	0,108
0,311	0,0592	0,366	100	80,0	2,03	60,2	1,52	2,21	0,67	0,749	0,108

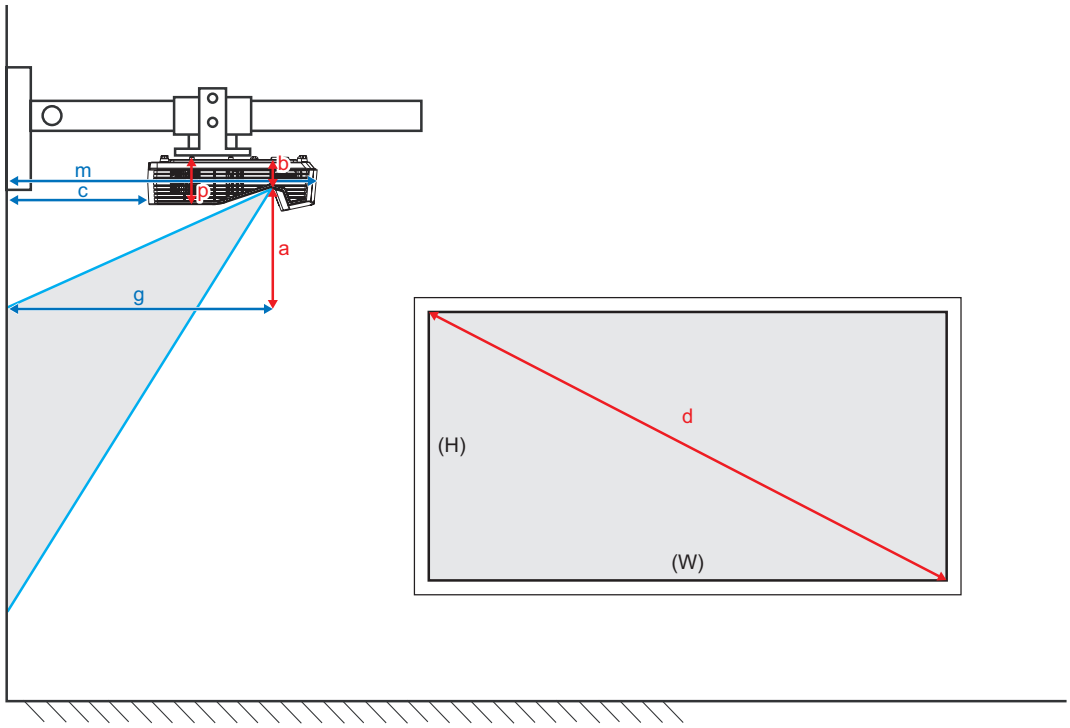
(WXGA)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
Desplazamiento de la imagen desde el centro de la lente hasta la parte superior de la imagen vertical (m).	Distancia desde el centro de la lente hasta la parte inferior del proyector (m)	Distancia entre la pared (superficie de proyección) y la parte posterior del proyector (m).	Diagonal de la imagen (pulgadas)	Ancho del tamaño de la imagen		Alto del tamaño de la imagen		Distancia entre la pared (superficie de proyección) y el centro de la lente		Distancia entre la pared (superficie de proyección) y la parte delantera del proyector (m).	Distancia desde la parte superior del proyector al orificio de instalación (m).
				(pulgadas)	**(m)**	**(pulgadas)**	**(m)**	**(pies)**	**(m)**		
0,201	0,0592	0,177	85	72,1	1,83	45,0	1,14	1,59	0,49	0,560	0,108
0,206	0,0592	0,188	87	73,8	1,87	46,1	1,17	1,63	0,50	0,571	0,108
0,213	0,0592	0,205	90	76,3	1,94	47,7	1,21	1,69	0,51	0,588	0,108
0,237	0,0592	0,262	100	84,8	2,15	53,0	1,35	1,87	0,57	0,645	0,108
0,261	0,0592	0,319	110	93,3	2,37	58,3	1,48	2,06	0,63	0,702	0,108
0,272	0,0592	0,348	115	97,5	2,48	60,9	1,55	2,15	0,66	0,731	0,108

(1080P)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
Desplazamiento de la imagen desde el centro de la lente hasta la parte superior de la imagen vertical (m).	Distancia desde el centro de la lente hasta la parte inferior del proyector (m)	Distancia entre la pared (superficie de proyección) y la parte posterior del proyector (m).	Diagonal de la imagen (pulgadas)	Ancho del tamaño de la imagen		Alto del tamaño de la imagen		Distancia entre la pared (superficie de proyección) y el centro de la lente		Distancia entre la pared (superficie de proyección) y la parte delantera del proyector (m).	Distancia desde la parte superior del proyector al orificio de instalación (m).
				(pulgadas)	**(m)**	**(pulgadas)**	**(m)**	**(pies)**	**(m)**		
0,187	0,0589	0,138	80	69,7	1,77	39,2	1,00	1,46	0,45	0,521	0,108
0,208	0,0589	0,188	89	77,6	1,97	43,6	1,11	1,63	0,50	0,571	0,108
0,211	0,0589	0,194	90	78,4	1,99	44,1	1,12	1,65	0,50	0,577	0,108
0,234	0,0589	0,249	100	87,2	2,21	49,0	1,25	1,83	0,56	0,632	0,108

INFORMACIÓN ADICIONAL

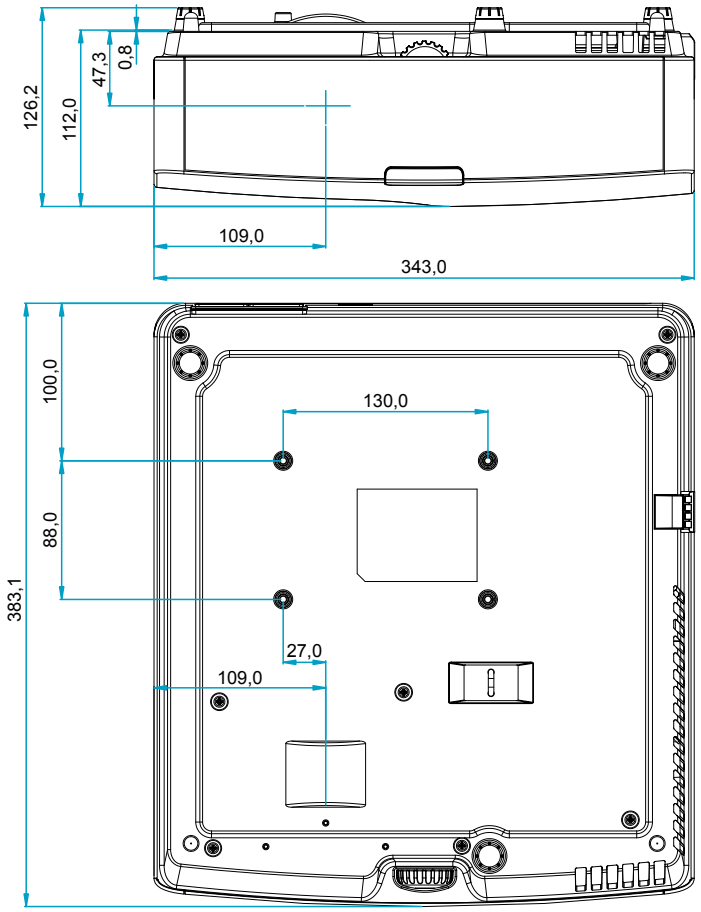


INFORMACIÓN ADICIONAL

Dimensiones del proyector e instalación en el techo

1. Para no dañar el proyector, utilice el soporte para el techo de Optoma.
2. Si desea utilizar un montaje de techo de otros fabricantes, asegúrese de que los tornillos utilizados para fijar el proyector cumplen las siguientes especificaciones:

- Tipo de tornillo: M4*3
- Longitud mínima del tornillo: 10 mm



Unidad: mm

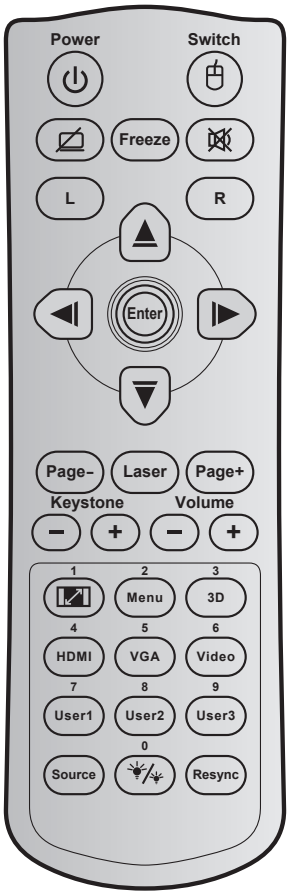
Nota: *Tenga en cuenta que los daños resultantes de la instalación incorrecta invalidarán la garantía.*

Advertencia:

- Si compra un soporte para el techo de otro fabricante, asegúrese de utiliza tornillos del tamaño correcto. El tamaño de los tornillos dependerá del grosor de la placa de montaje.
- Asegúrese de mantener una distancia de al menos 10 cm entre el techo y la parte inferior del proyector.
- Evite instalar el proyector cerca de una fuente de calor.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Códigos del mando a distancia IR



Clave		Repetir formato	Dirección		Datos		Definición de tecla de impresión	Descripción
			Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Encender	⏻	F1	32	CD	81	7E	Encendido/ Apagado	Presionar para encender y apagar el proyector.
Cambiar	🖱	F1	32	CD	3E	C1	Interruptor	Presionar para activar y desactivar el ratón USB.
Pantalla en blanco / Silencio de audio		F1	32	CD	8A	75		Presionar para ocultar o mostrar la imagen de la pantalla y desactivar o activar el audio.
Congelar		F1	32	CD	8B	74	Congelar	Presionar para congelar la imagen del proyector.
Silencio		F1	32	CD	92	6D		Presionar para desactivar y activar momentáneamente el audio.
Clic con el botón izquierdo del ratón	L	F1	32	CD	CB	34	L	Se utiliza como clic con el botón izquierdo del ratón.
Clic con el botón derecho del ratón	R	F1	32	CD	CC	33	R	Se utiliza como clic con el botón derecho del ratón.
Cuatrobotones de selección de dirección		F2	32	CD	C6	39	Flecha Arriba	Utilice ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar las opciones o realizar ajustes en su selección.
		F2	32	CD	C8	37	Flecha Izquierda	
		F2	32	CD	C9	36	Flecha Derecha	
		F2	32	CD	C7	38	Flecha Abajo	
Entrar		F1	32	CD	C5/CA	3A/35	Entrar	Permite confirmar la opción seleccionada.
Página -		F2	32	CD	C2	Tres dimensiones	Página -	Presionar para avanzar página.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Clave		Repetir formato	Dirección		Datos		Definición de tecla de impresión	Descripción
			Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Láser		–	–	–	–	–	Láser	Se utiliza como puntero láser.
Página +		F2	32	CD	C1	3E	Página +	Presionar para retroceder página.
Trapezoidal	⊖ ⊕	F2	32	CD	85	7A	Corrección trapezoidal +	Presionar para ajustar la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector.
		F2	32	CD	84	7B	Corrección trapezoidal -	
Volumen	⊖ ⊕	F2	32	CD	8C	73	Volumen +	Presionar para subir o bajar el volumen.
		F2	32	CD	8F	70	Volumen -	
Relación de aspecto / 1		F1	32	CD	98	67	/ 1	• Presione este botón para cambiar la relación de aspecto de una imagen mostrada. • Se utiliza como número "1" del teclado numérico.
Menú / 2		F1	32	CD	88	77	Menú / 2	• Presionar para mostrar los menús de visualización en pantalla del proyector o salir de los mismos. • Se utiliza como número "2" del teclado numérico.
Tres dimensiones / 3		F1	32	CD	93	6C	Tres dimensiones / 3	• Presionar para seleccionar manualmente un modo 3D que coincida con el contenido 3D. • Se utiliza como número "3" del teclado numérico.
HDMI / 4		F1	32	CD	86	79	HDMI / 4	• Presionar para elegir la fuente HDMI. • Se utiliza como número "4" del teclado numérico.
VGA / 5		F1	32	CD	D0	2F	VGA / 5	• Presionar para elegir la fuente VGA. • Se utiliza como número "5" del teclado numérico.
Video / 6		F1	32	CD	D1	2E	Video / 6	• Presionar para elegir la fuente de vídeo compuesto. • Se utiliza como número "6" del teclado numérico.
Usuario1 / 7; Usuario2 / 8; Usuario3 / 9		F1	32	CD	D2	2D	Usuario 1/7	• Botones definidos por el usuario. Consulte la página *41*. • Utilice como números del teclado numérico "7", "8" y "9", respectivamente.
		F1	32	CD	D3	2C	Usuario 2/8	
		F1	32	CD	D4	2B	Usuario 3/9	
Source		F1	32	CD	C3	3C	Source	Presionar para seleccionar una señal de entrada.
Modo Brillo / 0		F1	32	CD	96	69	/ 0	• Presionar para ajustar automáticamente el brillo de la imagen para ofrecer un rendimiento óptimo de contraste. • Se utiliza como número "0" del teclado numérico.
Resincronización		F1	32	CD	C4	3B	Resincronización	Presionar para sincronizar automáticamente el proyector con la fuente de entrada.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Resolución de problemas

Si detecta algún problema con el proyector, consulte la siguiente información. Si el problema no se resuelve, póngase en contacto con su proveedor local o con el centro de servicio técnico.

Problemas con la Imagen

No aparece ninguna Imagen en la pantalla.

- Asegúrese de que todos los cables de señal y alimentación se encuentren conectados correcta y firmemente, de acuerdo con lo descrito en la sección "Instalación".
- Asegúrese de que los contactos de los conectores no estén doblados o rotos.
- Compruebe si la lámpara de proyección está bien instalada. Consulte la sección "Reemplazar la lámpara".

La imagen está desenfocada

- Ajuste el anillo de enfoque en la lente del proyector.
- Asegúrese de que la pantalla del proyector se encuentra a la distancia requerida. (Consulte las páginas *64-65*).

La pantalla se alarga al mostrarse en un título de DVD 16:9

- Al reproducir un DVD anamórfico o un DVD 16:9, el proyector mostrará la mejor imagen en el formato 16:9 en el lado del proyector.
- Proyector. Si reproduce el título de DVD en formato LBX, cambie el formato a LBX en el menú OSD del proyector.
- Si reproduce el título de DVD en formato 4:3, cambie el formato a 4:3 en el menú OSD del proyector.
- Por favor, configure el formato de la pantalla con el tipo de relación de aspecto 16:9 (ancho) en su reproductor de DVD.

La imagen es demasiado pequeña o demasiado grande

- Mueva el proyector para acercarlo o alejarlo de la pantalla.
- Presione "Menú" en el panel del proyector, vaya a "Pantalla > Aspecto de Ratio". Pruebe las distintas opciones.

La imagen tiene los lados inclinados:

- Si es posible, vuelva a situar el proyector de forma que esté centrado en la pantalla y por debajo de la parte inferior de ésta.
- Utilice "Pantalla > correção geométrica > Trapezoidal H o Trapezoidal V" en el menú OSD para realiza el ajuste.

La imagen está invertida

- Seleccione "Setup > Proyección" en el menú OSD y ajuste la dirección de proyección.

La imagen se muestra desenfocada y duplicada

- Presione el botón "3D" y cámbielo a "Apagado" para evitar que una imagen 2D convencional sufra desenfoque y duplicación.

Se muestran dos imágenes en formato Lado a Lado

- Presione el botón "3D" y cámbielo a "SBS" para una señal de entrada 2D HDMI 1.3 "Side by Side" y resolución 1080i.

INFORMACIÓN ADICIONAL

La imagen no se representa en 3D

- Compruebe si la batería de las gafas 3D se ha agotado.
- Compruebe si las gafas 3D se encuentran encendidas.
- Cuando la señal de entrada es 2D HDMI 1.3 (con división "Side by Side" y resolución 1080i), presione el botón "3D" y cambie a "SBS".

Otros Problemas

El proyector deja de responder a todos los controles

- Si es posible, apague el proyector y, a continuación, desenchufe el cable de alimentación. Espere al menos 20 segundos antes de conectar de nuevo la alimentación.

La lámpara se apaga o emite un sonido de explosión

- Cuando la lámpara alcance el final de su ciclo de vida, se apagará y es posible que emita un sonido de pequeño estallido. Si se da esta circunstancia, el proyector no volverá a funcionar hasta que se reemplace el módulo de la lámpara. Para reemplazar la lámpara, siga el procedimiento descrito en la sección "Reemplazar la lámpara" de las páginas *59-60*.

Problemas con el mando a distancia

Si el mando a distancia no funciona

- Compruebe que el ángulo de operación del mando a distancia está dentro de un ángulo de ±15° hacia el receptor IR del proyector.
- Asegúrese de que no hay ningún obstáculo entre el mando a distancia y el proyector. No se aleje más de 7 metros (23 pies) del proyector.
- Asegúrese de que las pilas están correctamente insertadas.
- Reemplace las pilas si están agotadas.

Indicador de advertencia

Cuando se encienden los indicadores de advertencia (tal como se muestra a continuación), el proyector se apagará automáticamente:

- El indicador LED "LÁMPARA" se iluminará en rojo y el indicador "Encendido/Espera" parpadeará en rojo.
- El indicador LED "TEMPERATURA" se iluminará en rojo y el indicador "Encendido/Espera" parpadeará en rojo. Esto indica que el proyector se ha sobrecalentado. En condiciones normales, el proyector se puede volver a encender.
- El indicador LED "TEMPERATURA" parpadea en color rojo y el indicador "Encendido/Espera" parpadea en color rojo.

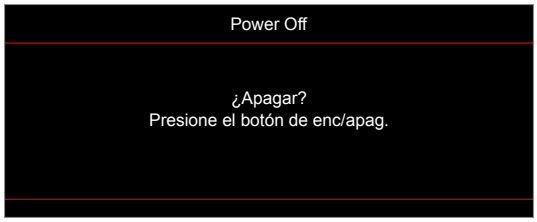
Desconecte el cable de alimentación del proyector, espere 30 segundos e inténtelo de nuevo. Si el indicador de advertencia se enciende de nuevo o empieza a parpadear, póngase en contacto con el proveedor del servicio para obtener ayuda.

INFORMACIÓN ADICIONAL

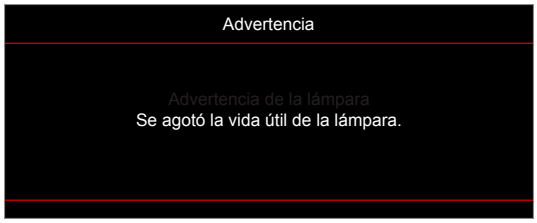
Mensajes de iluminación con LED

Mensajes	LED de encendido	LED de encendido	LED de temperatura	LED de lámpara
	(Rojo)	(Azul)	(Rojo)	(Rojo)
Estado de espera (Cable de alimentación de entrada)	Iluminado			
Encendido (Calentamiento)		Intermitente (0,5 segundos apagado, 0,5 segundos encendido)		
Encendido e Iluminación de la lámpara		Iluminado		
Apagado (Refrigeración)		Intermitente (0,5 segundos apagado, 0,5 segundos encendido). Vuelve a encenderse en rojo permanente cuando el ventilador de refrigeración se apaga.		
Resumen rápido (100 segundos)		Intermitente (0,25 s apagado, 0,25 s encendido)		
Error (Fallo de la lámpara)	Intermitente			Iluminado
Error (fallo de Ventilador)	Intermitente		Intermitente	
Error (Exceso de temperatura)	Intermitente		Iluminado	
Estado de espera (Modo Quemado)		Intermitente		
Quema (advertencia)		Intermitente		
Quema (enfriando)		Intermitente		

- Apagado:

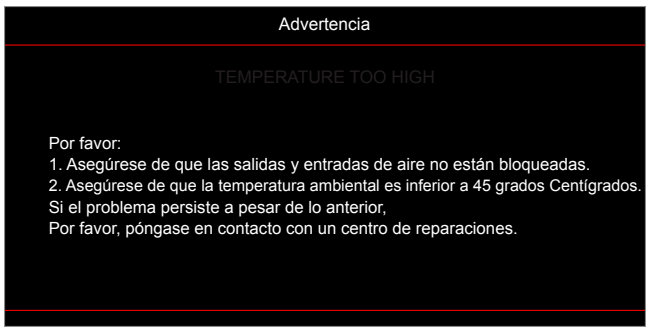


- Advertencia de la lámpara:

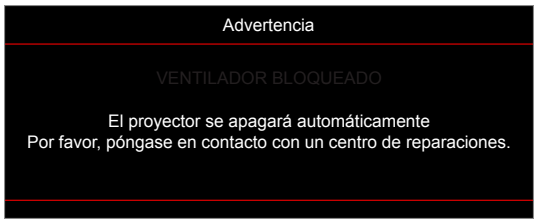


INFORMACIÓN ADICIONAL

- Advertencia de temperatura:



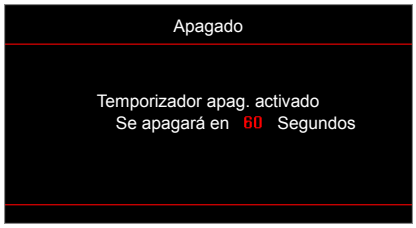
- Fallo del ventilador:



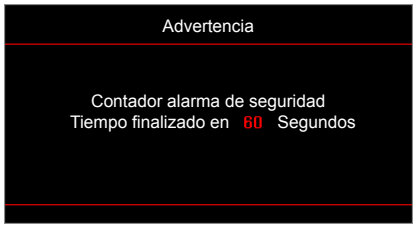
- Imagen fuera de rango:



- Advertencia de apagado:



- Contador alarma de seguridad:



INFORMACIÓN ADICIONAL

Especificaciones

Ópticas	Descripción
Resolución máxima	- Temporización de vídeo de hasta 1080p - Temporización de gráficos de hasta 1920x1080 a 60 Hz
Resolución nativa	XGA/WXGA/1080p
Objetivo	Enfoque manual
Tamaño de la imagen (diagonal)	- XGA: 70" ~ 100" - WXGA: 85" ~ 115" - 1080P: 80" ~ 100”
Distancia de proyección	- XGA: 0,472 m ~ 0,675 m - WXGA: 0,485 m ~ 0,656 m - 1080P: 0,446 m ~ 0,558 m **Nota:** *Distancia de proyección desde el espejo (m).*

Eléctricas	Descripción
Entradas	- HDMI 1.4a - HDMI 1,4a + MHL (v2,2) - ENTRADA VGA - 3,5 mm de audio
Salidas	- VGA - 3,5 mm de audio - Alimentación USB-A de 5 V y 1 A
Control	- RJ45 - RS232 - Servicio/ratón USB
Reproducción en color	1.073,4 millones de colores
Frecuencia de exploración	- Frecuencia de exploración horizontal: 15,375~91,146 KHz - Frecuencia de exploración vertical: 24~ 85 Hz (120 Hz para proyector con función 3D)
Altavoces incorporados	Sí, 16 W
Requisitos de alimentación	100-240 VCA~; 50/60 Hz
Corriente de entrada	3,3A

Mecánicas	Descripción
Orientación de instalación	Frontal, Trasera, Techo-Superior, Trasera-Superior
Dimensiones	343 mm (A) x 383 mm (F) x 96,5 mm (L) (sin pies)
Peso	3,9 ± 0,5 kg
Condiciones medioambientales	Funcionamiento a 5 ~ 40 °C , humedad del 10% al 85% (sin condensación)

Nota: *Todas las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.*

INFORMACIÓN ADICIONAL

Sucursales internacionales de Optoma

Póngase en contacto con la sucursal perteneciente a su país si desea recibir asistencia técnica.

EE. UU.
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Canadá
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Latinoamérica
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Europa
Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel. de asistencia técnica:
+44 (0)1923 691865

+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
service@tsc-europe.com

Benelux BV
Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

+31 (0) 36 820 0252
+31 (0) 36 548 9052

Francia
Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

España
C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

Alemania
Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

Escandinavia
Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Noruega

+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

Corea
WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

+82+2+34430004
+82+2+34430005

Japón
東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495

info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwán
12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong
Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China
5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

P/N:36.7C601G001-A