USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

BEDIENUNGSANLEITUNG FÜR DEN PROJEKTOR

Optoma

GT1080e

Benötigen Sie eine Ersatzlampe für diesen Projektor?

www.myprojectorlamps.eu/de/ | www.meinprojektorlampen.ch

Originalanleitung des Herstellers, unverändert bereitgestellt von MyProjectorLamps.com.
Alle Marken gehören ihren jeweiligen Markeninhabern.

Größter Onlineshop für Projektorlampen in Deutschland
myprojectorlamps

Ist es Zeit für eine neue Projektorlampe?

Die Ersatzlampe für Ihren Optoma GT1080e ist jetzt erhältlich.



Projektorlampe für Optoma GT1080e

Teilenummer: BL-FP190D / BL-FP190E
Einbaufertige Originallampe mit Gehäuse
180-tägige Garantie

Ab 124,04 €

(Preise sind ohne Mehrwertsteuer)

Scannen Sie den Code oder besuchen Sie

www.myprojectorlamps.eu/de/projector-lamps/Optoma/GT1080e.html

Der angegebene Preis entspricht dem Stand bei Erstellung dieser Seite. Den heutigen Preis finden Sie auf unserer Website.

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis 1
Benutzungshinweise 2
Sicherheitshinweise 2
Vorsichtsmaßnahmen 3
Warnhinweise für Augen 6
Einführung 7
Lieferumfang 7
Produktübersicht 8
Projektor 8
Bedienfeld 9
Ein- und Ausgänge 10
Fernbedienung 11
Installation 12
Mit dem Projektor verbinden 12
Mit einem Computer/Notebook verbinden 12
Verbindung mit einer Videoquelle 13
Mit 3D-Videogeräten verbinden 14
3D-Brille verwenden 16
Projektor ein-/ausschalten 17
Projektor einschalten 17
Projektor ausschalten 18
Warnanzeige 19
Projektionsbild einstellen 20
Einstellen der Höhe des Projektionsbildes 20
Einstellen von Zoomfaktor/Fokus 21
Bildgröße einstellen 21
Bedienung 23
Bedienfeld & Fernbedienung 23
Bedienfeld 23
Fernbedienung 24
OSD-Menüs 31
Bedienung 31
Menübaum 32
BILD 34
BILD | Erweitert 36
ANZEIGE 38
ANZEIGE | Drei Dimensionen 40
SETUP 41
SETUP | Audioeinstellungen 43
SETUP | Sicherheit 44
SETUP | Erweitert 45
OPTIONEN 46
OPTIONEN | Lampeneinstellungen ... 49
OPTIONEN | Einstellungen HDMI Verbindung 50
OPTIONEN | Fernbedienungseinstellungen 52
OPTIONEN | Erweitert 53
Anhänge 54
Problemlösung 54
Bildprobleme 54
Sonstige Probleme 56
Fernbedienungsprobleme 56
LED-Meldungen 57
OSD-Meldungen 58
Lampe auswechseln 59
Staubfilter installieren und reinigen ... 61
Kompatibilitätsmodi 62
Deckenmontage 64
Optoma-Niederlassungen weltweit ... 65
Bestimmungen und Sicherheitshinweise 67
FCC-Hinweis 67
Konformitätserklärung für EU-Länder 68

Sicherheitshinweise

	Das Blitzzeichen mit Pfeilspitze in einem gleichseitigen Dreieck warnt vor nicht isolierter „gefährlicher Spannung“ innerhalb des Produktes, die ausreichend stark ist, Stromschläge zu verursachen.
	Das Ausrufezeichen in einem gleichseitigen Dreieck soll Sie auch wichtige Bedienungs- und Wartungsanweisungen in der mit dem Gerät gelieferten Literatur aufmerksam machen.

WARNUNG: SETZEN SIE DAS PRODUKT ZUR VERMEIDUNG VON BRAND UND STROMSCHLAG WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUS. INNERHALB DES GEHÄUSES BEFINDEN SICH GEFÄHRLICHE HOCHSPANNUNGSTEILE. ÖFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT. ÜBERLASSEN SIE REPARATUREN STETS EINEM QUALIFIZIERTEN FACHMANN.

Emissionsgrenzwerte, Klasse B

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt alle Anforderungen der kanadischen Bestimmungen zu Interferenzen verursachenden Geräten.

Wichtige Sicherheitshinweise

1. Blockieren Sie keine Belüftungsöffnungen. Um einen zuverlässigen Betrieb des Projektors sicherzustellen und den Projektor vor Überhitzung zu schützen, platzieren Sie den Projektor bitte an einem ausreichend belüfteten Ort. Stellen Sie das Produkt beispielsweise nicht auf ein Bett, Sofa, einen Teppich oder eine andere ähnliche Oberfläche bzw. in einen Einbau, wie ein Bücherregal oder einen Schrank; andernfalls kann die Luftzirkulation beeinträchtigt werden.
2. Verwenden Sie den Projektor nicht in der Nähe von Wasser oder Feuchtigkeit. Setzen Sie den Projektor zur Reduzierung von Brand- oder Stromschlaggefahr weder Regen noch Feuchtigkeit aus.
3. Installieren Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen, wie z. B. Heizkörpern, Heizungen, Öfen und sonstigen Wärmequellen (inklusive Verstärkern).
4. Reinigen Sie das Gerät nur mit einem trockenen Tuch.
5. Verwenden Sie nur vom Hersteller angegebene Zubehörteile/Zusatzgeräte.
6. Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn es beschädigt oder unsachgemäß verwendet wurde. Als Beschädigung/unsachgemäße Verwendung gilt u. a. Folgendes:
   - Das Gerät ist heruntergefallen.
   - Netzkabel oder Stecker wurden beschädigt.
   - Flüssigkeiten wurden über dem Gerät verschüttet.
   - Das Gerät war Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt.
   - Gegenstände sind in das Gerät eingedrungen, oder irgendetwas innerhalb des Gerätes hat sich gelöst.

   Versuchen Sie niemals den Projektor in Eigenregie zu reparieren. Durch Öffnen des Gehäuses setzen Sie sich Hochspannung und anderen Gefahren aus. Bitte nehmen Sie vor dem Einsenden Ihres Gerätes zu Reparaturzwecken Kontakt mit Optoma auf.
7. Lassen Sie keine Gegenstände oder Flüssigkeiten in das Geräteinnere eindringen. Andernfalls können sie mit gefährlicher Hochspannung in Berührung kommen oder einen Kurzschluss zwischen den Teilen verursachen. Ein Brand oder Stromschlag kann die Folge sein.
8. Achten Sie auf die Sicherheitshinweise am Projektorgehäuse.
9. Der Projektor darf nur von qualifiziertem Kundendienstpersonal repariert werden.

Vorsichtsmaßnahmen



Befolgen Sie alle Warnhinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Wartungshinweise in diesem Handbuch.

- Warnung - Blicken Sie niemals direkt in das Objektiv des Projektors, wenn die Lampe eingeschaltet ist. Das helle Licht kann Ihren Augen schaden.
- Warnung - Der Projektor darf weder Regen noch Feuchtigkeit ausgesetzt werden, andernfalls bestehen Brand- und Stromschlaggefahr.
- Warnung - Versuchen Sie nicht, den Projektor zu öffnen oder zu demontieren. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Warnung - Lassen Sie das Gerät vor dem Auswechseln der Lampe einige Zeit abkühlen. Befolgen Sie die Anweisungen auf Seite 59 - 60.
- Warnung - Der Projektor erkennt automatisch die Lebensdauer der Lampe. Wechseln Sie bitte umgehend die Lampe aus, wenn eine entsprechende Warnmeldung erscheint.
- Warnung - Führen Sie nach Auswechseln der Lampe die „Lampenstd. auf Null“-Funktion im OSD-Menü „OPTIONEN|Lampeneinstellungen“ aus (siehe Seite 49).
- Warnung - Lassen Sie nach Ausschalten des Projektors das Gebläse noch einige Minuten in Betrieb, bevor Sie die Stromversorgung trennen. Lassen Sie den Projektor mindestens 90 Sekunden lang abkühlen.
- Warnung - Verwenden Sie die Objektivabdeckung nicht, während der Projektor in Betrieb ist.
- Warnung - Wenn das Ende der Lampenlebensdauer naht, wird die Meldung „Lampenlaufzeit überschritten.“ auf dem Bildschirm angezeigt. Wenden Sie sich zum Auswechseln der Lampe bitte schnellstmöglich an Ihren örtlichen Händler oder das nächste Kundencenter.



- Ist das Ende der Lampenlebensdauer erreicht, lässt sich der Projektor bis zur Auswechslung der Lampe nicht mehr einschalten. Befolgen Sie zum Auswechseln der Lampe die Anweisungen im Abschnitt „Auswechseln der Lampe“ auf Seite 59 – 60.

Was Sie tun sollten:

- ❖ Ausschalten des Gerätes und Ziehen des Netzsteckers vor dem Reinigen.
- ❖ Reinigen des Gehäuses mit einem weichen, trockenen Tuch und einem milden Reinigungsmittel.
- ❖ Trennen des Gerätes vom Stromnetz, wenn es über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.

Was Sie nicht tun dürfen:

- ❖ Blockieren der Lüftungsschlitze und -öffnungen des Gerätes.
- ❖ Reinigen des Gerätes mit Hilfe von Scheuermitteln, Wachsen oder Lösungsmitteln.
- ❖ Verwenden des Gerätes unter folgenden Bedingungen:
  - In extrem heißer, kalter oder feuchter Umgebung.
    - ▸ Stellen Sie sicher, dass die Umgebungstemperatur innerhalb des Bereichs von 5°C bis 40°C liegt
    - ▸ Die relative Luftfeuchte sollte 10 – 85 % betragen
  - In besonders staubiger und schmutziger Umgebung.
  - Platzieren des Produktes in der Nähe von Geräten, die starke Magnetfelder erzeugen.
  - Im direkten Sonnenlicht.

3D-Projektion mit 3D-Funktion betrachten

Wichtige Sicherheitshinweise. Lesen Sie die folgenden Warnhinweise, bevor Sie oder Ihr Kind die 3D-Funktion nutzen.

Warnung

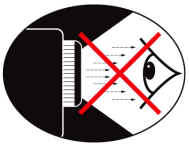
- ❖ Kinder und Jugendliche sind generell anfälliger gegenüber gesundheitlichen Problemen in Verbindung mit dem Betrachten von 3D-Inhalten; daher sollten sie beim Betrachten derartiger Bilder strenger beaufsichtigt werden.

Epilepsiewarnung und andere Gesundheitsrisiken

- ❖ Manche Benutzer erleiden einen epileptischen Anfall, wenn sie bestimmten flimmernden Bildern oder Lichtern ausgesetzt sind, die in einigen Projektorbildern und Videospielen enthalten sein können. Falls bei Ihnen oder Ihrer Familie epileptische Anfälle aufgetreten sind, wenden Sie sich vor dem Einsatz der 3D-Funktion bitte an einen Arzt.
- ❖ Auch Personen, bei denen persönlich oder in der Familie keine Fälle von Epilepsie bekannt sind, können eine nicht diagnostizierte Anfälligkeit gegenüber epileptischen Anfällen aufweisen.

- Schwangere Frauen, ältere und kranke Menschen, Menschen mit Schlafdefizit sowie Personen unter Alkoholeinfluss sollten die 3D-Funktion des Gerätes nicht nutzen.
- Falls bei Ihnen irgendeines der folgenden Symptome auftritt, unterbrechen Sie umgehend die Betrachtung von 3D-Bildern und wenden Sie sich an einen Arzt: (1) Verändertes Sehvermögen; (2) Benommenheit; (3) Schwindel; (4) unfreiwillige Bewegungen, wie Augen- oder Muskelzucken; (5) Verwirrung; (6) Übelkeit; (7) Bewusstlosigkeit; (8) Zuckungen; (9) Krämpfe; und / oder (10) Desorientiertheit. Kinder und Jugendliche sind anfälliger gegenüber diesen Symptomen als Erwachsene. Daher sollten Eltern ihre Kinder beaufsichtigen und fragen, ob diese Symptome bei ihnen auftreten.
- Zudem können beim Betrachten von 3D-Projektionen Kinetose, Folgeerscheinungen bezüglich der Wahrnehmung, Desorientiertheit, Augenermüdung und reduzierte posturale Stabilität auftreten. Wir empfehlen Ihnen, zur Reduzierung der Auftretenswahrscheinlichkeit dieser Nebenwirkungen regelmäßige Pausen einzuhalten. Falls Ihre Augen müde oder trocken wirken oder Sie eines der obengenannten Symptome bemerken, unterbrechen Sie umgehend die Nutzung dieses Gerätes; fahren Sie erst fort, wenn die Symptome mindestens 30 Minuten lang abgeklungen sind.
- Längeres Betrachten von 3D-Projektionen auf eine zu kurze Distanz zur Projektionsfläche kann das Sehvermögen schädigen. Der ideale Betrachtungsabstand sollte mindestens dreimal so groß sein wie die Höhe der Projektionsfläche. Die empfohlene Augenhöhe sollte der Höhe der Projektionsfläche entsprechen.
- Längeres Betrachten von 3D-Projektionen während des Tragens einer 3D-Brille kann Kopfschmerzen oder Ermüdung verursachen. Falls Kopfschmerzen, Ermüdung oder Schwindel auftreten, unterbrechen Sie die Betrachtung von 3D-Projektionen und legen Sie eine Pause ein.
- Verwenden Sie die 3D-Brille ausschließlich zum Betrachten von 3D-Projektionen. Das Tragen der 3D-Brille zu anderen Zwecken (als herkömmliche Brille, Sonnenbrille, Schutzbrille etc.) birgt Verletzungsgefahr und kann zudem Ihr Sehvermögen beeinträchtigen.
- Das Betrachten von 3D-Projektionen kann bei einigen Benutzern Desorientiertheit auslösen. Platzieren Sie Ihren 3D-Projektor daher NICHT in der Nähe von offenen Treppen, Kabeln, Balkonen oder anderen Orten/Gegenständen, die Verletzungen oder Sachschäden verursachen können (durch Stolpern, Herunterfallen, Brechen, Umkippen etc.).

Warnhinweise für Augen



- Achten Sie stets darauf, niemals direkt in das Projektorobjektiv zu schauen. Stehen Sie möglichst mit dem Rücken zum Strahl.
- Wird der Projektor in einem Klassenzimmer verwendet, geben Sie bitte den Schülern/Studenten, die am Projektionsbild auf etwas zeigen sollen, entsprechende Sicherheitsanweisungen.
- Sorgen Sie für eine möglichst geringe Umgebungshelligkeit (z. B. durch Jalousien), damit Sie mit geringer Lampenleistung arbeiten können.

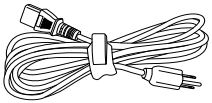
Lieferumfang

Bitte prüfen Sie die Vollständigkeit des Lieferumfangs. Wenden Sie sich umgehend an Ihren Händler, falls irgendein Artikel fehlt.

Standardzubehör



Projektor



Netzkabel

- ☑ CD mit Bedienungsanleitung
- ☑ Garantiekarte
- ☑ Schnellstartkarte
- ☑ WEEE-Karte (nur EMEA)

Dokumentation

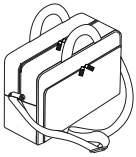


Fernbedienung



2 x AAA-Batterien

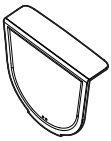
Optionales Zubehör



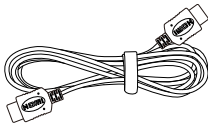
Tragetasche



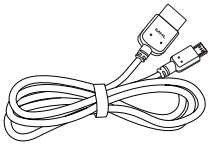
Objektivabdeckung



Objektivabdeckung



HDMI-Kabel



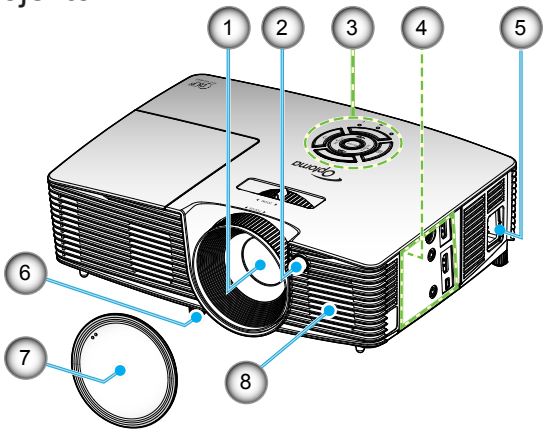
MHL-Kabel

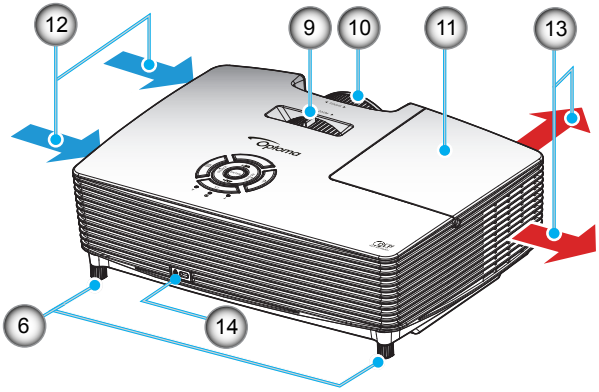
NOTE

- Optionales Zubehör kann je nach Modell, technischen Daten und Region variieren.

Produktübersicht

Projektor

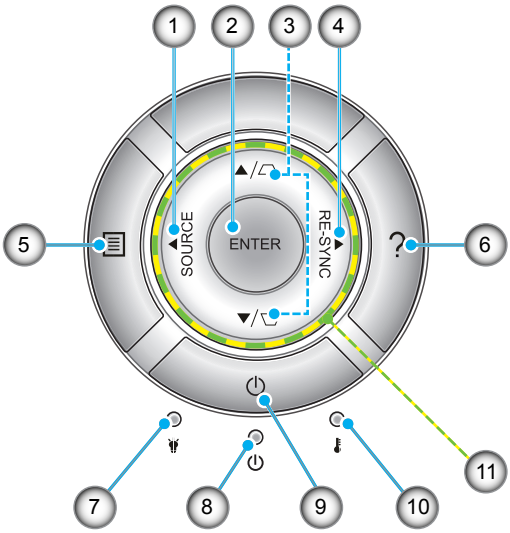




- Blockieren Sie keine Zu-/Abluftöffnungen des Projektors.
- (*) Optionales Zubehör.

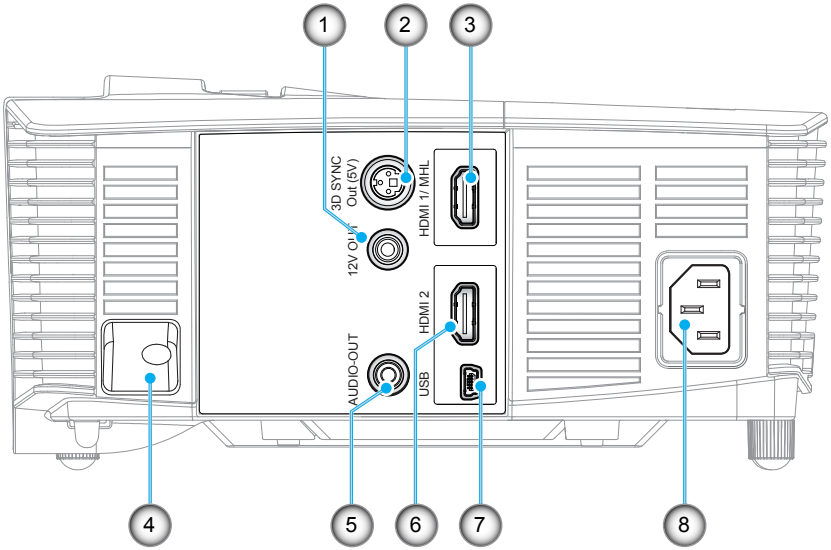
1. Objektiv
2. IR-Empfänger
3. Bedienfeld
4. Ein-/Ausgänge
5. Netzanschluss
6. Winkelverstellfüße
7. Objektivabdeckung (*)
8. Lautsprecher
9. Zoomregler
10. Fokusring
11. Lampenabdeckung
12. Belüftung (Eingang)
13. Belüftung (Ausgang)
14. Anschluss für Kensington™-Schloss

Bedienfeld



1. Quelle
2. Eingabe
3. Trapezkorrektur
4. Neusynchronisation
5. Menü
6. Hilfe
7. Lampen-LED
8. Betrieb/Bereitschaft-LED
9. Ein-/Austaste
10. Temperatur-LED
11. Vier Richtungstasten

Ein- und Ausgänge



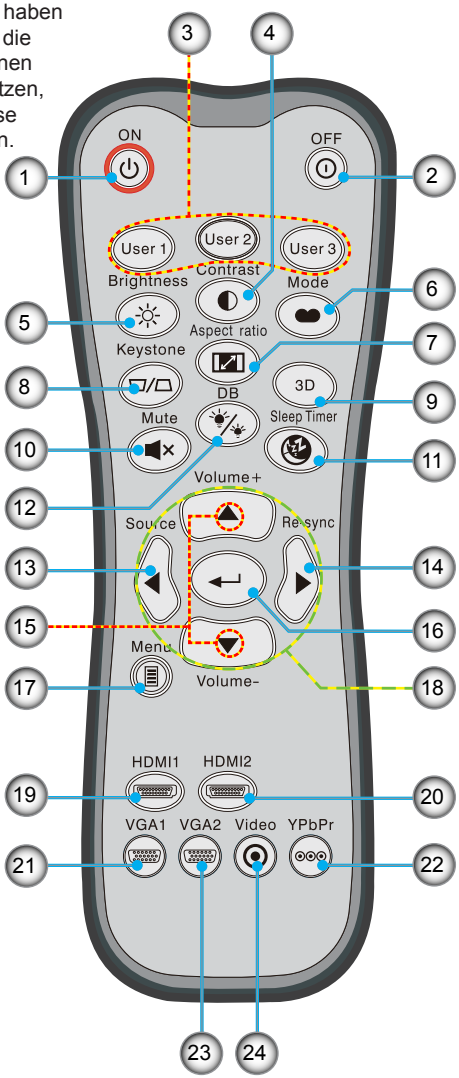
1. 12-V-Auslöser-Relais (12 V, 250 mA, 3,5-mm/Klinke)
2. 3D-Sync-Ausgang (5 V)
3. HDMI 1-/ MHL-Anschluss
4. Sicherheitssperre
5. Audioausgang (3,5 mm, Klinke)
6. HDMI 2-Anschluss
7. USB-B-Mini-Anschluss (Firmware-Aktualisierung)
8. Netzanschluss

NOTE

- Fernbedienungsmaus erfordert spezielle Fernbedienung.

Fernbedienung

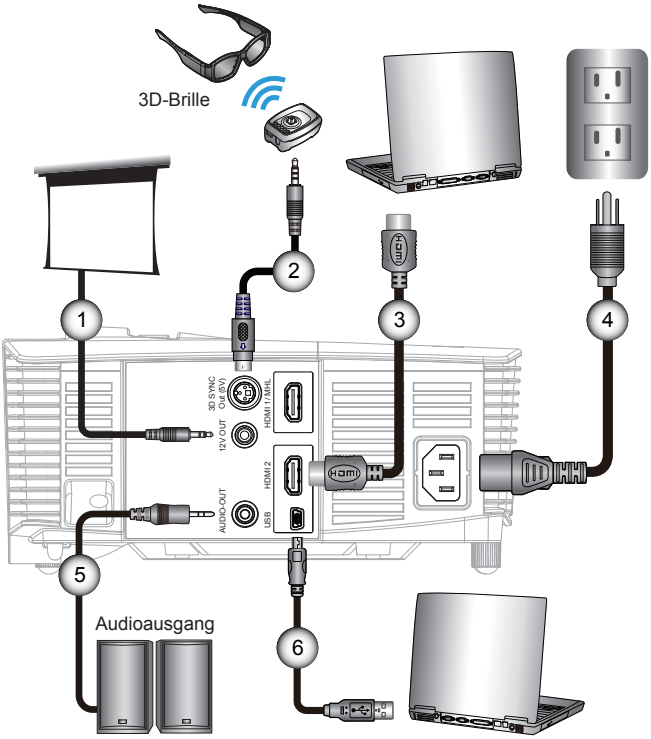
❖ Einige Tasten haben bei Modellen, die diese Funktionen nicht unterstützen, möglicherweise keine Funktion.



1. Einschalten
2. Ausschalten
3. Benutzer 1/Benutzer 2/Benutzer 3
4. Kontrast
5. Helligkeit
6. Anzeigemodus
7. Seitenverhältnis
8. Trapezkorrektur
9. Drei Dimensionen
10. Stumm
11. Schlaftimer
12. DynamicBlack
13. Quelle
14. Neusynchronisation
15. Lautstärke +/-
16. Eingabe
17. Menü
18. Vier Pfeiltasten
19. HDMI 1
20. HDMI 2
21. VGA1
22. YPbPr
23. VGA2
24. Video

Mit dem Projektor verbinden

Mit einem Computer/Notebook verbinden

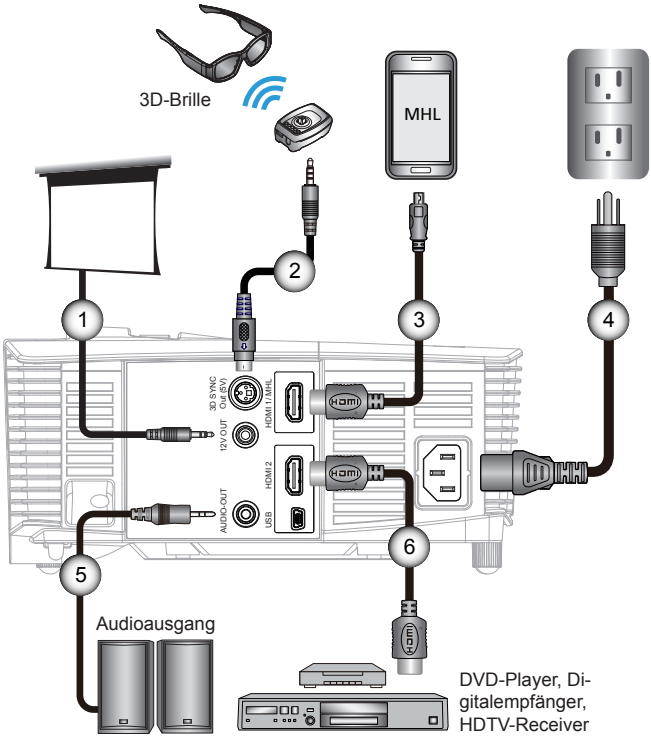


- Aufgrund unterschiedlicher Einsatzbereiche in einzelnen Ländern, kann das Zubehör in einigen Regionen variieren.
- (*) Optionales Zubehör

1. *12-V-Gleichspannungsstecker
2. *3D-Emitter-Kabel
3. *HDMI-Kabel
4. Netzkabel
5. *Audioausgangskabel
6. *USB-Kabel

Verbindung mit einer Videoquelle

DVD-Player, Blu-ray-Player, Digitalempfänger, HDTV-Empfänger, Spielkonsole



- Aufgrund unterschiedlicher Einsatzbereiche in einzelnen Ländern, kann das Zubehör in einigen Regionen variieren.
- (*) Optionales Zubehör

1.....*12-V-Gleichspannungsstecker
2.....*3D-Emitter-Kabel
3.....*MHL-Kabel (Micro-USB-zu-HDMI)
4.....Netzkabel
5.....*Audioausgangskabel
6.....*HDMI-Kabel

Mit 3D-Videogeräten verbinden

Sobald Sie Ihre Geräte wie dargestellt über HDMI-Kabel miteinander verbunden haben, können Sie loslegen. Schalten Sie Ihre 3D-Videoquellen und den 3D-Projektor ein.

❖ Das 3D-Video-eingangsgerät muss vor dem 3D-Projektor eingeschaltet werden.

PlayStation® 3-Spiele

- Stellen Sie sicher, dass Ihre Konsole auf die neueste Softwareversion aktualisiert ist.
- Wählen Sie „Einstellungen“ -> „Anzeige-Einstellungen“ -> „Videoausgabe-Einstellungen“ -> „HDMI“. Wählen Sie „Autom.“, befolgen Sie die angezeigten Anweisungen.
- Legen Sie Ihre 3D-Spieledisk ein. Alternativ können Sie Spiele (und 3D-Aktualisierungen) über das PlayStation®-Netzwerk herunterladen.
- Starten Sie das Spiel. Wählen Sie im Spielmenü die Option „In 3D spielen“.

Blu-ray 3D™-Player

- Stellen Sie sicher, dass Ihr Wiedergabegerät Blu-ray™ 3D-Medien unterstützt und die 3D-Ausgabe aktiviert ist.
- Legen Sie das Blu-ray™ 3D-Medium in das Wiedergabegerät ein; drücken Sie die „Wiedergabe“-Taste.

❖ Wenn das Eingangsvideo normal 2D ist, drücken Sie bitte die Taste „3D Format“ und wählen „Auto“.

❖ Wenn der „Side By Side-Modus“ aktiv ist, werden 2D-Videoinhalte nicht richtig angezeigt.

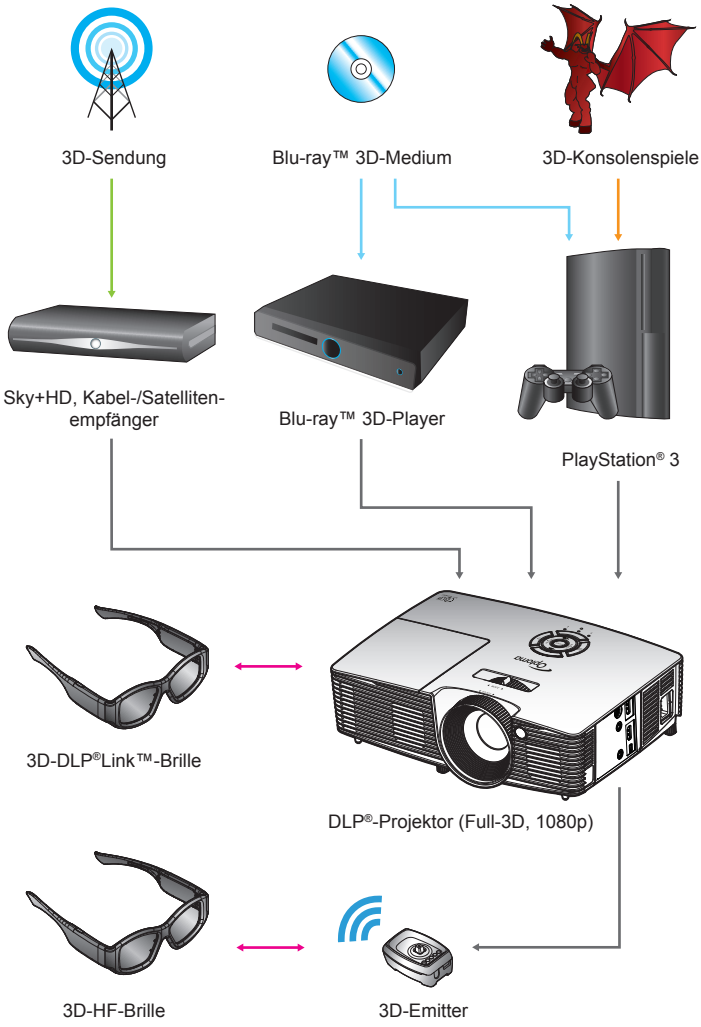
3D-TV (z. B. Sky 3D, DirecTV)

- Wenden Sie sich zur Aktivierung von 3D-Kanälen in Ihrem Kanalpaket an Ihren TV-Serviceanbieter.
- Wechseln Sie nach der Aktivierung auf den 3D-Kanal.
- Sie sollten zwei Bilder nebeneinander sehen.
- Wechseln Sie in den „Side By Side-Modus“ des 3D-Projektors. Die Option finden Sie im „Anzeige“-Bereich des OSD-Menüs Ihres Projektors.

3D-Gerät (z. B. 3D-DV/DC) mit 2D-1080i-Signalausgang (side-by-side)

- Verbinden Sie Ihr 3D-Gerät und wechseln Sie zur Ausgabe von 3D-Inhalten mit 2D-side-by-side-Format per 3D-Projektor.
  - Sie sollten zwei Bilder nebeneinander sehen.
- Wechseln Sie in den „Side By Side-Modus“ des 3D-Projektors. Die Option finden Sie im „Anzeige“-Bereich des OSD-Menüs Ihres Projektors.

Beim Betrachten von 3D-Inhalten von einer HDMI 1.4a-Quelle (z. B. Blu-ray 3D) sollte Ihre 3D-Brille immer synchronisiert sein. Beim Betrachten von 3D-Inhalten von einer HDMI 1.3-Quelle (z. B. 3D-Übertragung per „Side By Side“-Modus) müssen Sie zur Optimierung Ihres 3D-Erlebnisses möglicherweise die Option „3D-Sync. umkehr.“ des Projektors nutzen. Die Option finden Sie im „Anzeige ->Drei Dimensionen“-Bereich des OSD-Menüs Ihres Projektors.


3D-Sendung
Blu-ray™ 3D-Medium
3D-Konsolenspiele
Sky+HD, Kabel-/Satelliten-empfänger
Blu-ray™ 3D-Player
PlayStation® 3
3D-DLP®Link™-Brille
DLP®-Projektor (Full-3D, 1080p)
3D-HF-Brille
3D-Emitter

3D-Brille verwenden

❖ Weitere Einzelheiten entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung der 3D-Brille.

1. Schalten Sie die 3D-Brille ein.
2. Prüfen Sie, ob 3D-Inhalte an den Projektor gesendet werden und das Signal mit den Projektorspezifikationen kompatibel ist.
3. Aktivieren Sie den „3D-Modus“ des 3D-Projektors (Aus/ DLP Link/VESA 3D – je nachdem, was für eine Brille Sie nutzen). Die Option finden Sie im „Anzeige“-Bereich des OSD-Menüs Ihres Projektors.
4. Schalten Sie die 3D-Brille ein; prüfen Sie, ob das Bild ohne Überbeanspruchung der Augen dreidimensional erscheint.
5. Falls das Bild nicht dreidimensional angezeigt wird, prüfen Sie bitte, ob das 3D-Gerät korrekt auf die Ausgabe von 3D-Bildern eingestellt ist. Oder aktivieren Sie den „Side By Side-Modus“, wenn das Eingangssignal 2D/1080i (side-by-side) ist; wiederholen Sie die zuvor genannten Schritte 1 bis 4.
6. Möglicherweise müssen Sie zur Optimierung Ihres 3D-Erlebnisses die Option „3D-Sync. umkehr.“ Ihres Projektors nutzen. Die Option finden Sie im „Anzeige“-Bereich des OSD-Menüs Ihres Projektors.
7. So schalten Sie die 3D-Brille aus: Halten Sie die „Ein-/Aus“-Taste gedrückt, bis die LED erlischt.
8. Weitere Informationen zur Einrichtung entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung der 3D-Brille bzw. der Webseite des Herstellers.

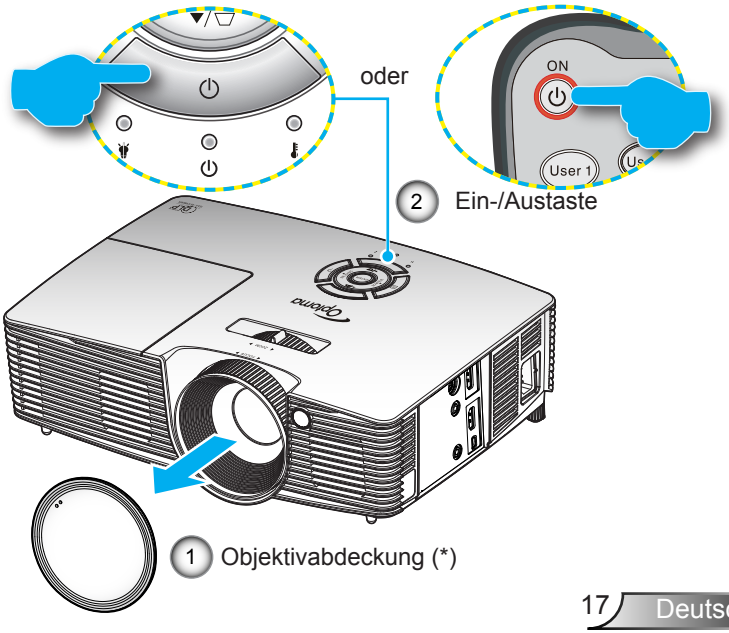
Projektor ein-/ausschalten

Projektor einschalten

1. Entfernen Sie die Objektivabdeckung. ❶
2. Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel und das Signalkabel richtig verbunden sind. Wenn die Kabel angeschlossen sind, leuchtet die Betrieb/Bereitschaft-LED gelb.
3. Setzen Sie die Lampe durch Drücken der „⏻“-Taste am Bedienfeld des Projektors oder an der Fernbedienung in Betrieb. Die Betrieb/Bereitschaft-LED leuchtet daraufhin grün. ❷

   Das Startbild wird nach ca. 10 Sekunden angezeigt. Wenn Sie den Projektor das erste Mal benutzen, werden Sie aufgefordert, die gewünschte Sprache und den Energiesparmodus auszuwählen.
4. Schalten Sie die Signalquelle (Computer, Notebook, Videoplayer etc.) ein, die Sie anzeigen lassen möchten. Die Signalquelle wird automatisch erkannt. Falls nicht, drücken Sie die Menütaste und wählen „OPTIONEN“.
   Stellen Sie sicher, dass die Funktion „Source Lock“ auf „Aus“ eingestellt ist.

❖ Wenn mehrere Quellen gleichzeitig angeschlossen sind, verwenden Sie zum Umschalten zwischen den Eingängen bitte die „SOURCE"-Taste am Bedienfeld oder die entsprechende Quellentaste an der Fernbedienung.



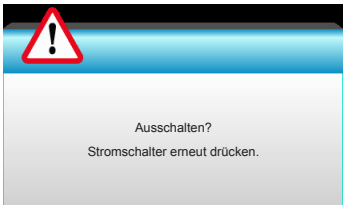
NOTE

❖ Schalten Sie zuerst den Projektor ein, wählen Sie dann die Signalquellen aus.

❖ (*) Optionales Zubehör

Projektor ausschalten

1. Drücken Sie zum Ausschalten des Projektors die „⏻“ -Taste an der Fernbedienung oder die „⏻“-Taste am Bedienfeld. Die folgende Meldung wird auf dem Bildschirm des Projektors angezeigt.



   Drücken Sie zum Bestätigen erneut die „⏻“-Taste; andernfalls erscheint die Meldung nach 15 Sekunden wieder. Wenn Sie die „⏻“-Taste ein zweites Mal drücken, zeigt der Projektor den Countdown-Timer an und schaltet sich ab.

2. Das Gebläse arbeitet weiterhin für ungefähr 10 Sekunden, um den Projektor abzukühlen. Dabei blinkt die Betrieb/Bereitschaft-LED grün. Sobald die Betrieb/Bereitschaft-LED konstant gelb leuchtet, befindet sich der Projektor im Bereitschaftsmodus.

   Wenn Sie den Projektor wieder einschalten möchten, müssen Sie zuerst warten, bis der Projektor den Abkühlvorgang abgeschlossen und den Bereitschaftsmodus aufgerufen hat. Im Bereitschaftsmodus können Sie den Projektor durch Drücken der „⏻“-Taste neu starten.

3. Trennen Sie das Netzkabel von Steckdose und Projektor.
4. Schalten Sie den Projektor nicht sofort nach dem Ausschalten wieder ein.

Warnanzeige



- Wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder das nächste Kundendienstzentrum. Auf Seite 65 bis 66 erhalten Sie weitere Informationen.

Wenn die Warnanzeigen (siehe unten) leuchten, schaltet sich der Projektor automatisch aus:

- „Lampen“-LED leuchtet rot, „Betrieb/Bereitschaft“-Anzeige blinkt gelb.
- „Temperatur“-LED leuchtet rot, „Betrieb/Bereitschaft“-Anzeige blinkt gelb. Dies zeigt an, dass der Projektor überhitzt ist. Unter normalen Bedingungen kann der Projektor anschließend wieder eingeschaltet werden.
- „Temperatur“-LED leuchtet rot, „Betrieb/Bereitschaft“-Anzeige blinkt gelb.

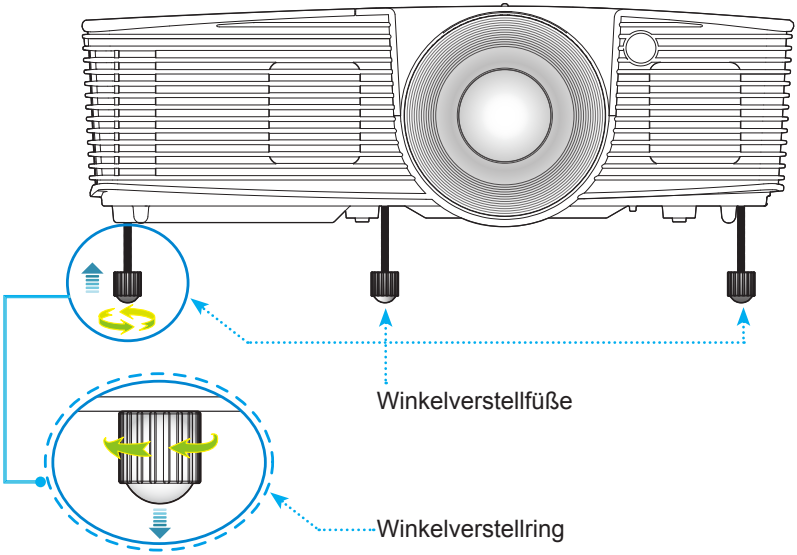
Ziehen Sie das Netzkabel aus dem Projektor, warten Sie 30 Sekunden, versuchen Sie es dann erneut. Falls die Warnanzeige erneut aufleuchtet, kontaktieren Sie bitte das nächstgelegene Kundencenter.

Projektionsbild einstellen

Einstellen der Höhe des Projektionsbildes

Der Projektor hat höhenverstellbare Füße, mit denen die Höhe des Projektionsbildes angepasst werden kann.

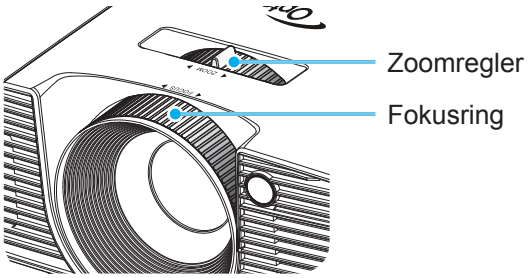
1. Machen Sie an der Unterseite des Projektors den höhenverstellbaren Fuß ausfindig, den Sie anpassen möchten.
2. Durch Drehen des verstellbaren Rings im Uhrzeigersinn heben Sie den Projektor an, durch Drehen gegen den Uhrzeigersinn senken Sie ihn ab. Wiederholen Sie den Vorgang bei Bedarf mit den anderen Füßen.



Einstellen von Zoomfaktor/Fokus

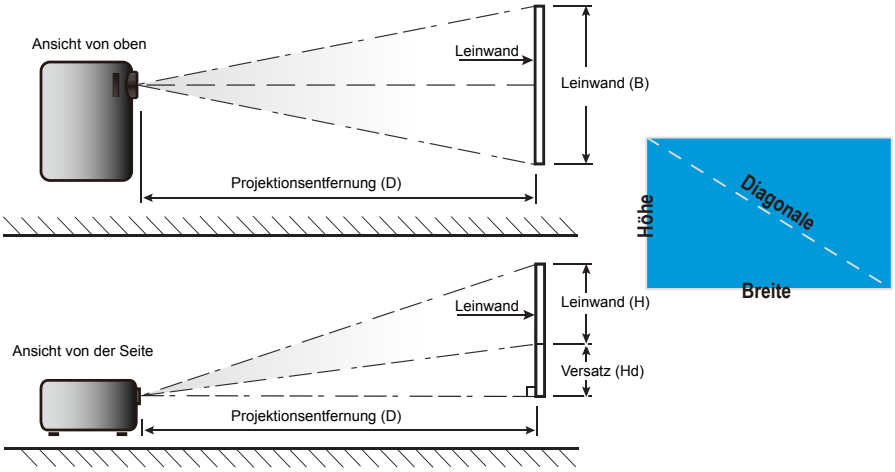
Durch Drehen des Zoomrings können Sie das Projektionsbild vergrößern oder verkleinern. Stellen Sie das Bild durch Drehen des Fokusrings scharf, bis es klar angezeigt wird.

- Serie mit kurzer Reichweite: Der Projektor unterstützt Projektionsentfernungen von 0,33 bis 3,39 Metern.



Bildgröße einstellen

- Der Projektor unterstützt eine Projektionsgröße von 0,76 bis 7,80 Metern.



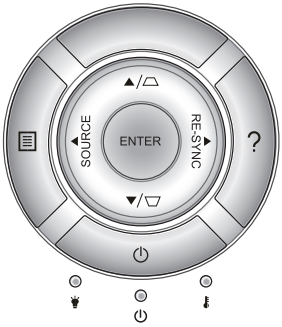
Kurze Reichweite

Diagonale (Zoll) einer 16:9-Leinwand	Projektionsfläche, B x H				Projektionsentfernung (D)				Versatz (Hd)	
	(m)		(Zoll)		(m)		(Fuß)			
	Breite	Höhe	Breite	Höhe	Weitwinkel	Tele	Weitwinkel	Tele	(m)	(Zoll)
30,0	0,66	0,37	26,15	14,71	0,33	0,33	1,09	1,09	0,06	2,35
40,0	0,89	0,50	34,86	19,61	0,44	0,44	1,45	1,45	0,08	3,14
60,0	1,33	0,75	52,29	29,42	0,66	0,66	2,17	2,17	0,12	4,71
70,0	1,55	0,87	61,01	34,32	0,77	0,77	2,54	2,54	0,14	5,49
80,0	1,77	1,00	69,73	39,22	0,88	0,88	2,90	2,90	0,16	6,28
90,0	1,99	1,12	78,44	44,12	0,99	0,99	3,26	3,26	0,18	7,06
100,0	2,21	1,25	87,16	49,03	1,10	1,10	3,62	3,62	0,20	7,84
120,0	2,66	1,49	104,59	58,83	1,33	1,33	4,35	4,35	0,24	9,41
150,0	3,32	1,87	130,74	73,54	1,66	1,66	5,44	5,44	0,30	11,77
180,0	3,98	2,24	156,88	88,25	1,99	1,99	6,52	6,52	0,36	14,12
250,0	5,53	3,11	217,89	122,57	2,76	2,76	9,06	9,06	0,50	19,61
300,0	6,64	3,74	261,47	147,08	3,31	3,31	10,87	10,87	0,60	23,53
307,0	6,80	3,82	267,57	150,51	3,39	3,39	11,13	11,13	0,61	24,08

❖ Diese Tabelle dient lediglich der Veranschaulichung.

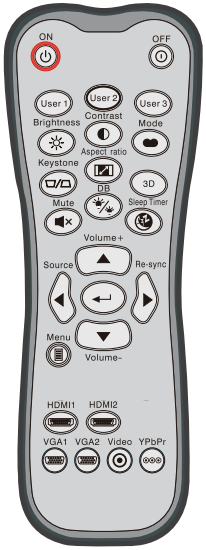
Bedienfeld & Fernbedienung

Bedienfeld



Bedienfeld verwenden		
Ein-/Austaste	⏻	Siehe „Ein-/Ausschalten des Projektors“ auf Seite 17-18.
RE-SYNC	RE-SYNC	Durch Drücken dieser Taste wird der Projektor automatisch mit der Eingangsquelle synchronisiert.
ENTER	ENTER	Mit dieser Taste bestätigen Sie Ihre Auswahl.
SOURCE	SOURCE	Durch Drücken auf „SOURCE“ wählen Sie eine Signalquelle aus.
Menü	☰	Drücken Sie zum Aufrufen des Bildschirmmenüs (OSD) die Menü“-Taste. Drücken Sie zum Beenden des OSDMenüs erneut auf “Menü”.
Hilfe	?	Hilfe-Menü (nur bei ausgeblendetem OSD-Menü verfügbar)
Vier Richtungstasten		Mit den Tasten ▲ ▼ ◀ ▶ wählen Sie Elemente aus und ändern Einstellungen.
Trapezkorrektur	▽ / △	Mit den Tasten ▽ △ korrigieren Sie durch Kippen des Projektors verursachte Bildverzerrungen. (±40 °).
Lampen-LED	○	Diese LED zeigt den Status der Projektorlampe an.
Temperatur-LED	○	Diese LED zeigt den Temperaturzustand des Projektors an.
Betrieb/ Bereitschaft-LED	⏻ ○	Diese LED zeigt den Projektorstatus an.

Fernbedienung





Fernbedienung verwenden

Einschalten		Schaltet den Projektor ein.
Ausschalten		Schaltet den Projektor aus.
Benutzer1/ Benutzer2/ Benutzer3	User 1 User 2 User 3	Benutzerdefinierte Tasten. Bitte beachten Sie zur Einrichtung Seite 52.
Helligkeit		Hier stellen Sie die Bildhelligkeit ein.
Kontrast		Damit legen Sie den Unterschied zwischen den hellsten und dunkelsten Bildbereichen fest.
Modus		Wählen Sie einen Anzeigemodus für optimierte Einstellungen bei verschiedenen Anwendungen (siehe Seite 34).
Trapezkorrektur		Mit diesen Tasten korrigieren Sie die Bildverzerrung, die durch Kippen des Projektors entsteht.
Seitenverhältnis		Zum Ändern des Seitenverhältnisses eines angezeigten Bildes drücken.
Drei Dimensionen	3D	Wählen Sie manuell einen 3D-Modus, der zu Ihren 3D-Inhalten passt.
Stumm		Mit dieser Taste schalten Sie den Ton vorübergehend aus/ein.
DB (DynamicBlack)		Passt die Bildhelligkeit zur Erzielung eines optimalen Kontrastverhältnisses automatisch an.
Schlaftimer		Hier stellen Sie den Countdown-Timer ein.
Lautstärke+ / Lautstärke-		Mit diesen Tasten erhöhen/verringern Sie die Lautstärke.
Quelle		Mit der „Source“-Taste wählen Sie ein Eingangssignal aus.
Neusynchronisation		Durch Drücken dieser Taste wird der Projektor automatisch mit der Eingangsquelle synchronisiert.



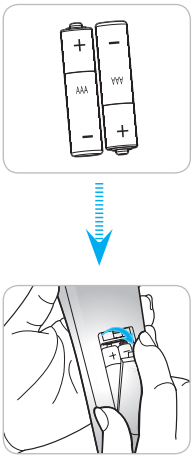
Fernbedienung verwenden

Eingabe	↵	Mit dieser Taste bestätigen Sie Ihre Auswahl.
Menü	☰	Zum Ein- oder Ausblenden des OSD-Menüs drücken.
HDMI 1	HDMI	Wählen Sie mit „HDMI1“ eine Signalquelle vom HDMI 1 / MHL-Anschluss.
HDMI 2	HDMI	Wählen Sie mit „HDMI2“ eine Signalquelle vom HDMI 2-Anschluss.
VGA1	VGA	Keine Funktion.
VGA2	VGA	Keine Funktion.
Video	◎	Keine Funktion.
YPbPr	ooo	Keine Funktion.
Vier Pfeiltasten	▲ ▼ ◀ ▶	Mit den Tasten ▲ ▼ ◀ ▶ wählen Sie Elemente aus und ändern Einstellungen.



MHL- (Mobile High-Definition Link) Steuerung

Modus		Drücken Sie die „Mode“-Taste zum Aktivieren des MHL-Fernbedienungsmodus länger als eine Sekunde. MHL Drücken Sie die „Mode“-Taste zum Verlassen noch einmal.
Auswählen		Zur Auswahl der Datei.
Menü		Zum Einblenden des Stammmenüs drücken.
Vier Pfeiltasten		Mit der Aufwärts-, Abwärts-, Links-, Rechtstaste wählen Sie Optionen und nehmen Einstellungen vor.



Batterien installieren

Zwei AAA-Batterien werden für die Fernbedienung mitgeliefert.

Ersetzen Sie sie nur durch dem vom Hersteller empfohlenen oder einen gleichwertigen Typ.

Vorsicht

Bei unsachgemäßer Handhabung können Batterien auslaufen oder explodieren. Achten Sie darauf, die nachstehenden Anweisungen zu befolgen.

Kombinieren Sie nicht unterschiedliche Batterietypen. Verschiedene Batterietypen können unterschiedliche Eigenschaften aufweisen.

Kombinieren Sie nicht alte und neue Batterien. Die Kombination alter und neuer Batterien kann die Laufzeit der neuen Batterien verkürzen oder zu einem Auslaufen der alten Batterien führen.

Entfernen Sie die Batterien, sobald sie erschöpft sind. Chemische Flüssigkeit, die aus den Batterien ausläuft und mit Haut in Kontakt kommt, kann Reizungen verursachen. Falls Flüssigkeit ausgelaufen ist, wischen Sie diese gründlich mit einem Tuch weg.

Die mit dem Produkt gelieferten Batterien können aufgrund der Lagerungsbedingungen eine kürzere Laufzeit aufweisen.

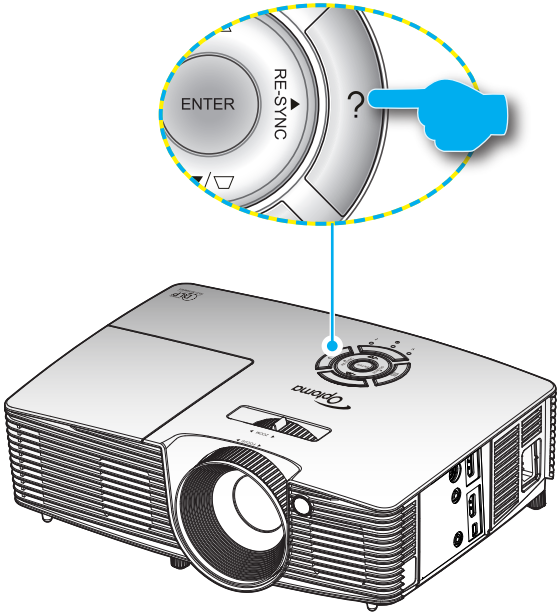
Falls Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht benutzen, entfernen Sie die Batterien.

Beim Entsorgen von Batterien müssen Sie die örtlichen Gesetze einhalten.

Die HILFE-Taste nutzen

Die HILFE-Funktion gewährleistet eine einfache Einrichtung sowie eine problemlose Bedienung.

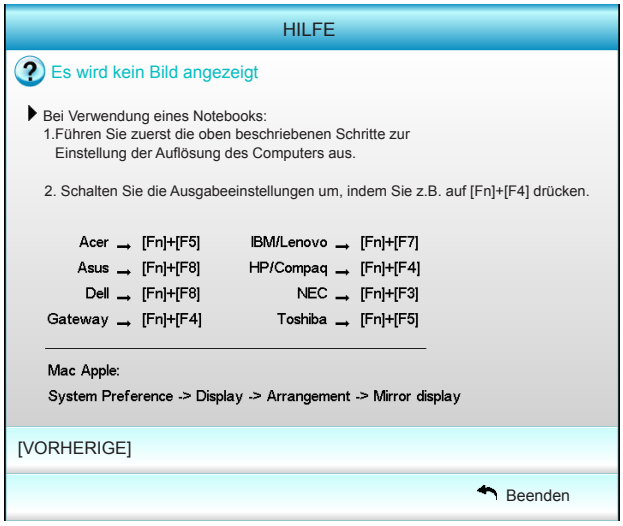
- Drücken Sie zum Öffnen des Hilfemenüs die „?“-Taste am Bedienfeld.



- Die Hilfemenü-Taste funktioniert nur, wenn keine Eingangsquelle erkannt wird.

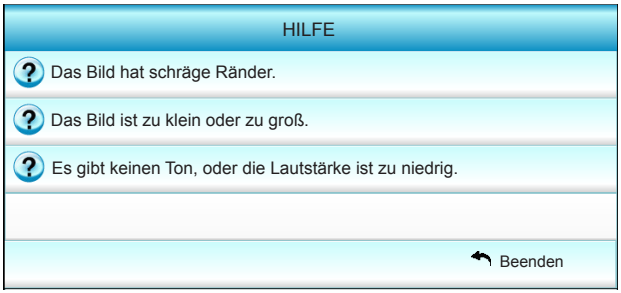




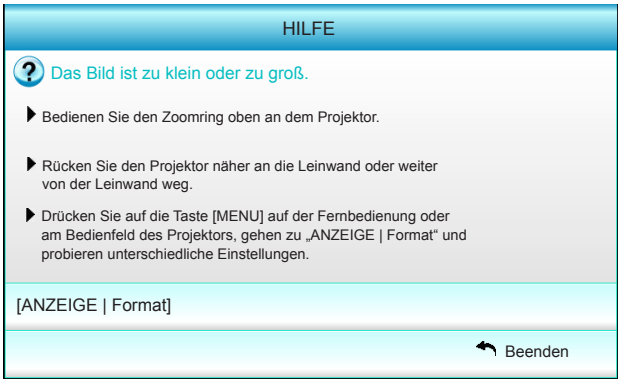


❖ Weitere Einzelheiten finden Sie im „Problemlösung“-Abschnitt auf Seite 54 – 56.

- Falls keine Eingangsquelle erkannt und die Hilfe-Taste gedrückt wird, erscheinen die folgenden Seiten, die dabei helfen sollen, jegliche Probleme ausfindig zu machen.







OSD-Menüs

Der Projektor verfügt über mehrsprachige OSD-Menüs, mit denen Sie Bildeinstellungen vornehmen und Parameter verändern können. Die Signalquelle wird automatisch erkannt.

Bedienung

1. Drücken Sie zum Öffnen des OSD-Menüs die „Menu“-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld.
2 Bei angezeigtem OSD können Sie mit den Tasten ◄► Elemente im Hauptmenü auswählen. Drücken Sie nach Auswahl eines Elements zum Aufrufen des Untermenüs die Taste ▼ oder „Enter“.
3. Wählen Sie mit den Tasten ▲▼ das gewünschte Element im Untermenü, drücken Sie zur Anzeige weiterer Einstellungen ► oder „Enter“. Passen Sie die Einstellungen mit ◄► an.
4. Nehmen Sie gegebenenfalls wie oben beschrieben weitere Einstellungen im Untermenü vor.
5. Drücken Sie zum Bestätigen „Enter“ oder „Menu“; daraufhin gelangen Sie zum Hauptmenü zurück.
6. Drücken Sie zum Beenden erneut die „Menu“-Taste. Das OSD-Menü wird geschlossen, der Projektor speichert automatisch die neuen Einstellungen.



Menübaum

Hauptmenü	Untermenü	Einstellungen		
Bild	Anzeigemodus			Kino / Bezug / Lebendig / Hell / Drei Dimensionen / Benutzer / ISF Tag / ISF Nacht / Spiel
	Helligkeit			-50~50
	Kontrast			-50~50
	#1 Sättigung			-50~50
	#2 Farbton			-50~50
	Schärfe			1~15
	Erweitert	Rauschunterdrückung		0~10
		Gamma		Film / Video / Grafiken / Standard
		BrilliantColor™		1~10
		DynamicBlack		Aus / Ein
		Farbtemperatur		Warm / Standard / Kühl / Kühl
		Farbeinstell.	Rot / Grün / Blau / Zyan / Magenta / Gelb	Farbton / Sättigung / Verstärkung
			Weiß	Rot / Grün / Blau
			Zurücksetzen	
			Beenden	
		Farbraum		Auto / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV
		Beenden		
	Zurücksetzen			
	Beenden			
Anzeige	Format			4:3 / 16:9 / LBX / Native / Superbreit
	Rändermaske			0~5
	Zoom			0~10
	Image Shift	H		-100~100
		V		-100~100
	Ver. Trapezkor.			-40~40
	Drei Dimensionen	3D-Modus		Aus / DLP Link / VESA 3D
		3D Format		Auto / Side By Side / Top and Bottom / Frame Sequential
		3D -> 2D		Drei Dimensionen / L / R
		#3 3D-Sync. umkehr.		Ein / Aus
		Beenden		
	Beenden			
SETUP	Sprache			**English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Suomi / Русский / ελληνικά / Magyar / Čeština / فارسی / عربي /繁體中文 / 简体中文 / 日本語 /한국어 / ไทย / Türkçe / Việt / Bahasa Indonesia / Română**
	Projektion			
	Menüposition			
	Audioeinstellungen	Eingebaute Lautsprecher		Ein / Aus
		Stumm		Ein / Aus
		Lautstärke		0~10
		Beenden		

Hauptmenü	Untermenü		Einstellungen
SETUP	Sicherheit	Sicherheit	Ein / Aus
		Sicherheits-Timer	Monat / Tag / Stunde
		Kennwort ändern	
		Beenden	
	Erweitert	Logo	Standard / Neutral / Benutzer
		Logo-Aufnahme	
		Beenden	
	Beenden		
OPTIONEN	Eingabequelle		HDMI 1 / MHL / HDMI 2
	Source Lock		Ein / Aus
	Große Höhe		Ein / Aus
	Info ausblenden		Ein / Aus
	Tastenfeldsperre		Ein / Aus
	Testbild		Kein / Raster / Weißes Muster
	Infrarot Funktion		Alles / Front / Top / Aus
	12V Trigger		Aus / Ein / Auto 3D
	Hintergrundfarbe		Schwarz / Rot / Blau / Grün / Weiß
	Lampeneinstellungen	Lampenstd.	
		Hinweis zur Lampe	Ein / Aus
		Lampenmodus	Hell / Eco. / Dynamic
		Lampenstd. auf Null	Ja / Nein
		Beenden	
	Einstellungen HDMI Verbindung	HDMI Verbindung	Aus / Ein
		Inklusive TV	Ja / Nein
		Anschluß Power On	wechselseitig / PJ → Gerät / Gerät → PJ
		Anschluß Power Off	Aus / Ein
		Beenden	
	Fernbedienungseinstellungen	Benutzer1 / Benutzer2 / Benutzer3	Farbeinstell. / Farbtemperatur / Gamma / HDMI Verbindung / Testbild / AV stumm
		Beenden	
	Erweitert	Direkt einschalten	Ein / Aus
		Autom. aus (Min.)	0~180
		Zeitsteuerung (Min.)	0~990
		Betriebsmodus(Standby)	Aktiv / Eco
		Beenden	
	Zurücksetzen	Aktuell	Abbrechen / Ja
		Alles	Abbrechen / Ja
	Beenden		

- Bitte beachten Sie, dass die OSD-Menüs je nach ausgewähltem Signaltyp und verwendetem Projektormodell variieren können.
- (#1, #2) „Sättigung“ und „Farbton“ sind nur bei HDMI YUV, nicht bei HDMI RGB verfügbar.
- (#3) „3D-Sync. umkehr.“ ist nur bei aktiviertem 3D-Modus verfügbar.

BILD



Anzeigemodus

Hier finden Sie zahlreiche für verschiedene Bildtypen optimal angepasste Werkseinstellungen.

- Kino: Für Heimkino.
- Bezug:Dieser Modus versucht, die Bilder möglichst getreu im Sinne des Filmregisseurs wiederzugeben. Sämtliche Einstellungen wie z. B. Farbe, Farbtemperatur, Helligkeit, Kontrast und Gamma werden auf die Standardbezugswerte eingestellt.
- Lebendig: Optimiert zur Erzeugung leuchtend heller farbiger Bilder.
- Hell: Maximale Helligkeit für PC-Quellen.
- Drei Dimensionen: Empfohlene Einstellung bei aktiviertem 3D-Modus. Wenn Sie Einstellungen im 3D-Modus ändern, werden die Änderungen zum weiteren Gebrauch gespeichert.
- Benutzer: Benutzerdefinierte Einstellungen.
- ISF Tag: Optimiert das Bild im dem Modus ISF Tag auf perfekte Kalibrierung und hohe Bildqualität.
- ISF Nacht: Optimiert das Bild im dem Modus ISF Nacht auf perfekte Kalibrierung und hohe Bildqualität.
- Spiel: Für Spiele.

❖ “ISF Nacht“ wird nicht angezeigt, wenn die ISF-Modi nicht kalibriert wurden.

Helligkeit

Hier stellen Sie die Bildhelligkeit ein.

- Drücken Sie zum Verdunkeln des Bildes ◄.
- Drücken Sie zum Aufhellen des Bildes ►.

Kontrast

Mit der Kontrast-Funktion wird der Unterschied zwischen den hellsten und dunkelsten Bildteilen festgelegt.

- Drücken Sie zum Verringern des Kontrasts ◄.
- Drücken Sie zum Erhöhen des Kontrasts ►.

Schärfe

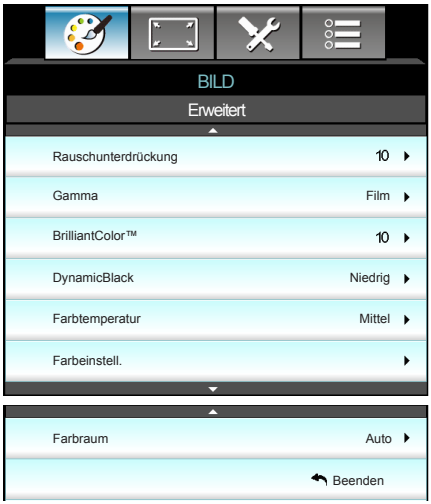
Hier stellen Sie die Bildschärfe ein.

- Drücken Sie zum Verringern der Schärfe ◄.
- Drücken Sie zum Erhöhen der Schärfe ►.

Zurücksetzen

Wählen Sie „Ja“ zum Wiederherstellen der werkseitigen „Bild“-Standardeinstellungen.

BILD | Erweitert



Rauschunterdrückung

Die Rauschunterdrückung kann die Anzahl sichtbarer Interlaced-Rauschsignale reduzieren. Der Bereich geht von „0“ bis „10“. (0: Aus)

Gamma

Hier können Sie die Gammakurve einstellen. Nach der Anfangseinrichtung und Feinabstimmung können Sie mit Hilfe der Gammaeinstellung Ihre Bildausgabe optimieren.

- Film: Für Heimkino.
- Video: Für Video- oder TV-Quellen.
- Grafiken: Für PC/Foto-Quellen.
- Standard: Standardisierte Einstellung.

BrilliantColor™

Diese Funktion verwendet einen neuen Farbverarbeitungsalgorithmus und Verbesserungen zur Erzielung einer höheren Helligkeit bei realistischen, lebhafteren Farben. Der Bereich geht von „1“ bis „10“. Falls Sie ein farbintensives Bild bevorzugen, verschieben Sie den Regler bitte in Richtung des höchsten Wertes. Für ein weiches, natürlicher erscheinendes Bild verschieben Sie bitte den Regler in Richtung des niedrigsten Wertes.

DynamicBlack

DynamicBlack ermöglicht dem Projektor die automatische Optimierung der Anzeigehelligkeit während dunkler/heller Filmszenen, sodass mehr Details sichtbar werden.

Farbtemperatur

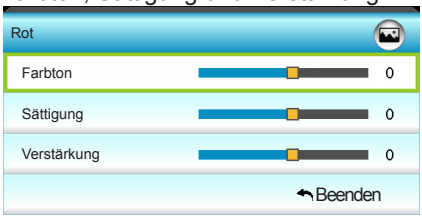
Wählen Sie eine Farbtemperatur zwischen Warm, Standard, Kühl und Kühl.

Farbeinstell.

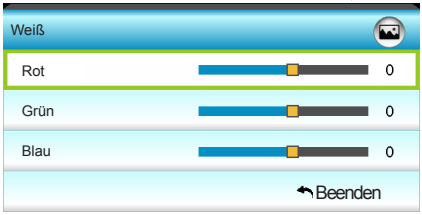
Drücken Sie zum Aufrufen des nächsten Menüs ►, wählen Sie mit ▲ / ▼ / ◄ / ► das gewünschte Element.



- Rot/Grün/Blau/Zyan/Magenta/Gelb: Wählen Sie mit ◄ / ► zwischen Farbton, Sättigung und Verstärkung.



- Weiß: Wählen Sie mit ◄ / ► zwischen Rot, Grün und Blau.

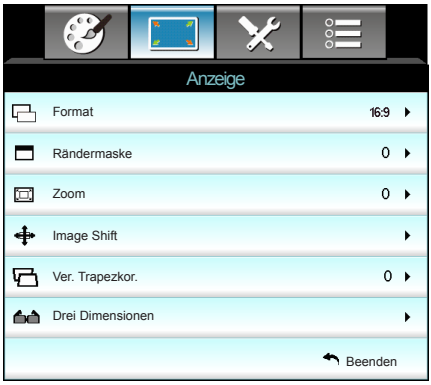


- Zurücksetzen: Wählen Sie zum Wiederherstellen der werkseitigen Standardfarbeinstellungen „Zurücksetzen“.

Farbraum

Hier wählen Sie einen passenden Farbmatrixtyp zwischen Auto, RGB (0 – 255), RGB (16 – 235) oder YUV aus.

Anzeige



Format

Hier wählen Sie ein bevorzugtes Seitenverhältnis aus.

- 4:3: Dieses Format ist für 4x3-Eingangsquellen geeignet.
- 16:9: Dieses Format ist für 16x9-Eingangsquellen wie z. B. HDTVs und DVDs, die für Breitbildfernseher vorgesehen sind, geeignet.
- LBX: Dieses Format ist geeignet für Nicht-16x9-, Letterbox-Quellen und für Benutzer, die externe anamorphe Objektive verwenden, um Bilder mit dem Seitenverhältnis von 2,35:1 und mit voller Auflösung anzuzeigen.
- Native: Dieses Format zeigt das Originalbild ohne Skalierung an.
- Superbreit: Dieser Modus skaliert 2,35:1-Quellen so, dass sie zum Beseitigen schwarzer Balken 100% der Bildhöhe ausfüllen (linker und rechter Bildrand werden abgeschnitten).

Weitere Informationen zum LBX-Modus:

1. Einige DVDs im Letterbox-Format sind nicht für 16x9-Fernseher geeignet. In diesem Fall ist das Bild bei der Anzeige im 16:9-Modus verzerrt. Bitte zeigen Sie die DVD im 4:3-Modus an. Wenn das Format des Inhaltes nicht 4:3 ist, erscheinen bei einer 16:9-Anzeige schwarze Balken rund um das Bild. Bei dieser Art des Inhaltes können Sie durch Einsatz des LBX-Modus mit dem Bild die 16:9-Anzeige ausfüllen.
2. Wenn Sie ein externes anamorphes Objektiv verwenden, ermöglicht Ihnen der LBX-Modus auch die Anzeige von 2,35:1-Inhalten (inklusive anamorpher DVD- und HDTV-Filmquellen) mit 2,35:1-Bildern als anamorphe 16x9-Breitbildanzeige. In diesem Fall werden keine schwarzen Balken angezeigt. Lampenleistung und vertikale Auflösung werden maximal ausgeschöpft.

16:9-Anzeige	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1440 x 1080, zentriert				
16:9	1920 x 1080, zentriert				
LBX	1920 x 1440, zentriert; dann zentriertes Bild in 1920 x 1080				
Native	Keine Größenveränderung, 1:1-Abbildung, zentriert. Dieses Format zeigt das Originalbild ohne Skalierung.				
Superbreit	Skaliert das Bild auf 2534 x 1426 (132 %ige Vergrößerung), zentrales Bild (1920 x 1080) wird angezeigt.				

NOTE

- Jeder E/A hat eine andere „Rändermaske“-Einstellung.
- „Rändermaske“ und „Zoom“ können nicht gleichzeitig funktionieren.

Rändermaske

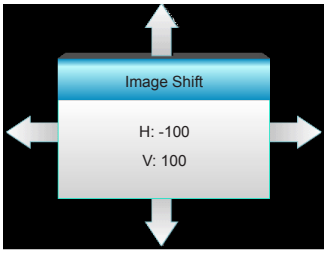
Bei der Funktion „Rändermaske“ handelt es sich um das Entfernen des Videokodierungsrauschens am Rand der Videoquelle.

Zoom

- Drücken Sie zum Reduzieren der Bildgröße ◄.
- Drücken Sie zum Vergrößern eines Bildes auf der Projektionsfläche ►.

Image Shift

Drücken Sie zum Aufrufen des nächsten Menüs wie nachstehend gezeigt ►, wählen Sie mit ▲ / ▼ / ◄ / ► das gewünschte Element.



- H: Verschieben Sie das projizierte Bild mit ◄ ► horizontal.
- V: Verschieben Sie das projizierte Bild mit ▲ ▼ vertikal.

Ver. Trapezkor.

Passen Sie vertikale Bildverzerrungen zur Erzeugung eines rechteckigen Bildes mit ◄ ► an.

ANZEIGE | Drei Dimensionen



Note

- Das 3D Format wird nur bei den auf Seite 63 angegebenen 3D-Timings unterstützt.
- „3D Format“ wird nur bei einem Nicht-HDMI 1.4a-3D-Timing unterstützt.

3D-Modus

- Aus: Wählen Sie zum Abschalten des 3D-Modus „Aus“.
- DLP Link: Wählen Sie zur Nutzung optimierter Einstellungen beim Einsatz von DLP-Link-3D-Brillen die Option „DLP Link“. (siehe Seite 16).
- VESA 3D: Wählen Sie zur Nutzung optimierter Einstellungen beim Einsatz von VESA 3D-Brillen die Option „VESA 3D“. (siehe Seite 16).

3D Format

- Auto: Wenn ein 3D-Identifikationssignal erkannt wird, wird das 3D-Format automatisch ausgewählt.
- Side By Side: Zeigt 3D-Signale im „side-by-side“-Format.
- Top and Bottom: Zeigt 3D-Signale im „Top and Bottom“-Format an.
- Frame Sequential: Zeigt 3D-Signale im „Frame Sequential“-Format an.

3D -> 2D

- Drei Dimensionen: Zeigt 3D-Signale.
- L (links): Zeigt das linke Einzelbild des 3D-Inhaltes.
- R (rechts): Zeigt das rechte Einzelbild des 3D-Inhaltes.

3D-Sync. umkehr.

- Wählen Sie zum Umkehren des linken und rechten Einzelbildes „Ein“.
- Wählen Sie zur Anzeige der Standardeinzelbilder „Aus“.

SETUP



Sprache

Das OSD-Menü kann in verschiedenen Sprachen angezeigt werden. Drücken Sie zum Aufrufen des Untermenüs ►, wählen Sie mit ▲ / ▼ / ◄ / ► Ihre gewünschte Sprache. Drücken Sie auf „Enter“, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



Projektion

-  Front unten

  Dies ist die Standardeinstellung. Das Bild wird direkt auf die Leinwand projiziert.
-  Hinten unten

  Bei dieser Option wird das Bild gespiegelt.
-  Front oben

  Bei dieser Option wird das Bild auf den Kopf gestellt.
-  Hinten oben

  Bei dieser Option wird das Bild gespiegelt und auf den Kopf gestellt.

Menüposition

Hier stellen Sie die Position des Menüs auf der Projektionsfläche ein.

❖ „Hinten unten“ und „Hinten oben“ sind für den Einsatz einer durchsichtigen Leinwand vorgesehen.

SETUP | Audioeinstellungen



NOTE

- Die „Stumm“-Funktion wirkt sich sowohl auf interne als auch externe Lautsprecher aus.

Eingebaute Lautsprecher

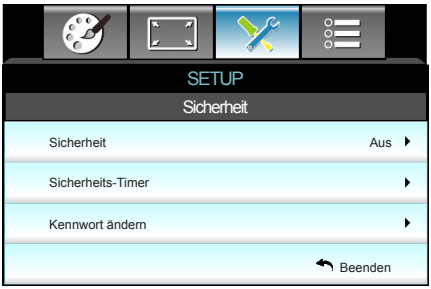
Wählen Sie zum Ein-/Ausschalten des internen Lautsprechers „Ein“ oder „Aus“.

Stumm

- Wählen Sie zum Aktivieren der Stummschaltung „Ein“.
- Wählen Sie zum Deaktivieren der Stummschaltung „Aus“.

Lautstärke

- Drücken Sie zum Verringern der Lautstärke ◄.
- Drücken Sie zum Erhöhen der Lautstärke ►.



SETUP | Sicherheit

Sicherheit

- Ein: Wählen Sie zum Aktivieren der Kennwortabfrage bei Einschalten des Projektors „Ein“.
- Aus: Wählen Sie zum Deaktivieren der Kennwortabfrage bei Einschalten des Projektors „Aus“.

Sicherheits-Timer

Hier können Sie Zeiten (Monat/Tag/Stunde) zur Nutzung des Projektors festlegen. Nach Ablauf der Zeit wird die Eingabe des Kennworts verlangt.

Kennwort ändern

- Bei erstmaliger Verwendung:

1. Drücken Sie zum Festlegen des Kennwortes „↵“.
2. Das Kennwort muss aus vier Ziffern bestehen.
3. Stellen Sie das neue Kennwort mit den Zifferntasten an der Fernbedienung ein, bestätigen Sie das Kennwort anschließend mit der Taste „↵“.

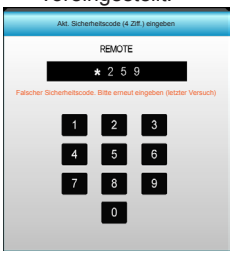
- Kennwort ändern:
  (Falls Ihre Fernbedienung über keine Zifferntasten verfügt, verwenden Sie zum Ändern der einzelnen Kennwortstellen die Aufwärts-/Abwärtstaste; drücken Sie zum Bestätigen Enter)

1. Drücken Sie zur Eingabe des alten Kennwortes „↵“.
2. Geben Sie das aktuelle Kennwort mit den Zifferntasten ein, drücken Sie anschließend zur Bestätigung „↵“.
3. Geben Sie das neue (vierstellige) Kennwort über die Zifferntasten der Fernbedienung ein, bestätigen Sie anschließend mit „↵“.
4. Geben Sie das neue Kennwort noch einmal ein, bestätigen Sie anschließend mit „↵“.

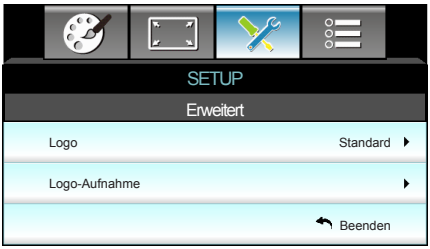
- Falls das Kennwort dreimal falsch eingegeben wird, schaltet sich der Projektor automatisch aus.
- Falls Sie Ihr Kennwort vergessen sollten, wenden Sie sich bitte an den Kundendienst.

NOTE

❖ Das Kennwort ist beim ersten Mal auf „1234“ voreingestellt.



SETUP | Erweitert



❖ Achten Sie für eine erfolgreiche Logo-Aufnahme darauf, dass das angezeigte Bild die native Auflösung des Projektors nicht überschreitet. (1080p: 1920 x 1080).

Logo

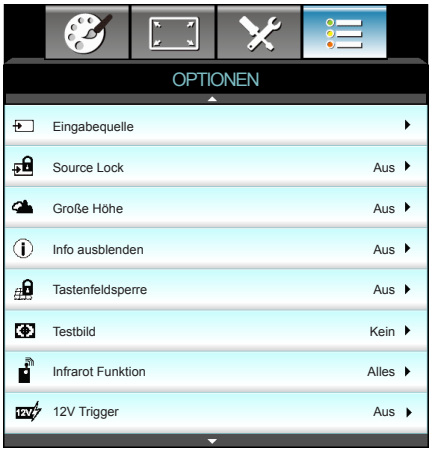
Hier stellen Sie das gewünschte Startbild ein. Änderungen treten beim nächsten Einschalten des Projektors in Kraft.

- Standard: Das Standard-Startbild.
- Neutral: Im Startbild wird das Logo nicht angezeigt.
- Benutzer: Das durch die Funktion „Logo-Aufnahme“ aufgenommene Bild wird verwendet.

Logo-Aufnahme

Mit ► nehmen Sie umgehend ein Bild der aktuellen Anzeige auf.

OPTIONEN



Eingabequelle

Mit dieser Option können Sie Eingangsquellen aktivieren/deaktivieren. Rufen Sie durch Drücken der ►-Taste das Untermenü auf; wählen Sie die benötigten Quellen aus. Drücken Sie auf „Enter“, um Ihre Auswahl zu bestätigen. Der Projektor tastet nur die aktivierten Eingänge ab.

Source Lock

- Ein: Der Projektor sucht nur die aktuelle Eingangsverbindung.
- Aus: Der Projektor sucht nach anderen Signalen, wenn das aktuelle Eingangssignal verlorengeht.

Große Höhe

Wenn „Ein“ ausgewählt ist, drehen die Lüfter schneller. Diese Funktion ist besonders beim Einsatz in großen Höhen (in denen die Luft recht dünn ist) sinnvoll.

Info ausblenden

- Ein: Mit „Ein“ verbergen Sie die Informationsmitteilungen.
- Aus: Mit „Aus“ zeigen Sie die „Suche“-Mitteilung an.

Tastenfeldsperre

Wenn die Tastensperrfunktion eingeschaltet ist („Ein“), wird das Bedienfeld gesperrt. Der Projektor kann jedoch noch über die Fernbedienung gesteuert werden. Wenn Sie „Aus“ wählen, können Sie den Projektor wieder über das Bedienfeld steuern.

Testbild

Diese Funktion zeigt ein Testbild an. Es stehen Ihnen die Optionen „Raster“, „Weißes Muster“ und „Kein“ zur Auswahl.

Infrarot Funktion

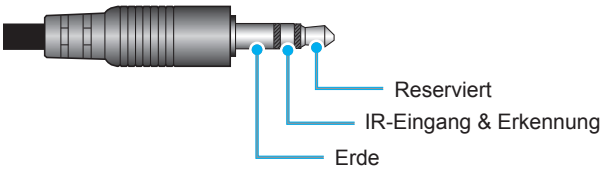
- Alles: Wählen Sie „Alles“; der Projektor kann über die Fernbedienung vom vorderen oder oberen IR-Empfänger gesteuert werden.
- Front: Wählen Sie „Front“; der Projektor kann über die Fernbedienung vom vorderen IR-Empfänger gesteuert werden.
- Top: Wählen Sie „Top“; der Projektor kann über die Fernbedienung vom oberen IR-Empfänger gesteuert werden.
- Aus: Wählen Sie „Aus“; der Projektor kann nicht über die Fernbedienung vom vorderen oder oberen IR-Empfänger gesteuert werden. Wenn Sie „Aus“ wählen, können Sie den Projektor über das Bedienfeld steuern.

❖ „Front“ und „Top“ können im Bereitschaftsmodus nicht ausgewählt werden.

12V Trigger

- Aus: Mit „Aus“ deaktivieren Sie den Auslöser.
- Ein: Mit „Ein“ aktivieren Sie den Auslöser.
- Auto 3D: Wenn „Auto 3D“ aktiviert ist, erkennt der Projektor automatisch, wenn ein 3D-Bild angezeigt wird, und aktiviert den Auslöser an diesem Port.

❖ 12-V-Auslöser-A-Relais unterstützt 12 V, 250 mA. 3,5 mm, Klinke.



OPTIONEN



Hintergrundfarbe

Mit dieser Funktion zeigen Sie ein schwarzes, rotes, blaues, grünes oder weißes Bild („Schwarz“, „Rot“, „Blau“, „Grün“ oder „Weiß“) an, wenn kein Signal verfügbar ist.

Zurücksetzen

- Aktuell: Mit „Ja” setzen Sie die Anzeigeparameter in diesem Menü auf die Werkseinstellungen zurück.
- Alles: Mit „Ja” setzen Sie die Anzeigeparameter aller Menüs auf die Werkseinstellungen zurück.

OPTIONEN | Lampeneinstellungen



Note

- Wenn die Umgebungstemperatur im Betrieb 40 °C übersteigt, ruft der Projektor automatisch den Eco.-Modus auf.
- "Der „Lampenmodus" kann für 2D und 3D individuell eingestellt werden.

Lampenstd.

Hier wird die Projektionsdauer angezeigt.

Hinweis zur Lampe

Hier entscheiden Sie, ob Sie über eine Meldung an das Auswechseln der Lampe erinnert werden möchten. Diese Meldung wird angezeigt, wenn die verbleibende Lebensdauer der Lampe 30 Stunden erreicht.

Lampenmodus

- Hell: Mit „Hell" erhöhen Sie die Helligkeit.
- Eco.: Wählen Sie zum Dämmen der Projektorlampe „Eco."; dadurch verringert sich der Energieverbrauch und Sie verlängern die Lampenlebensdauer.
- Dynamic: Mit „Dynamic" wird die Lampenleistung basierend auf der Helligkeit des Inhaltes reduziert und der Stromverbrauch der Lampe dynamisch zwischen 100 % und 30 % angepasst. Dies verlängert die Lampenlebenszeit.

Lampenstd. auf Null

Hier setzen Sie nach dem Auswechseln der Lampe die Betriebszeit der Lampe zurück.



OPTIONEN | Einstellungen HDMI Verbindung

HDMI Verbindung nutzen

- Wenn Sie HDMI-CEC-kompatible Geräte per HDMI-Kabel am Projektor anschließen, können Sie deren Betriebsmodus über die Funktion HDMI Verbindung im OSD-Menü des Projektors steuern.
- Dadurch ist es möglich, ein oder mehrere Geräte in einer Gruppe per HDMI Verbindung ein- und auszuschalten.
- In einer typischen Konfiguration ist Ihr DVD-Player beispielsweise über einen Verstärker oder eine Heimkinoanlage mit dem Projektor verbunden.

❖ Wenn der Bereitschaftsmodus < 0,5 W ist, funktioniert die Funktion HDMI Verbindung nicht.



❖ Einige HDMI Verbindung-Funktionen sind möglicherweise je nach Design und Konformität des angeschlossenen Produktes mit dem HDMI-CEC-Standard nicht verfügbar.

HDMI Verbindung

De-/aktiviert die HDMI Verbindung. Die Optionen Inklusive TV, Anschluß Power On und Anschluß Power Off sind nur verfügbar, wenn die Option auf Ein eingestellt ist.

Inklusive TV

Falls die Option auf „Ja“ eingestellt ist, werden Fernseher und Projektor automatisch gleichzeitig ausgeschaltet. Damit beide Geräte nicht gleichzeitig ausgeschaltet werden, stellen Sie die Option auf „Nein“ ein.

Anschluß Power On

CEC-Einschaltbefehl.

- wechselseitig: Projektor und CEC-Gerät schalten sich gleichzeitig ein.
- PJ-> Gerät: Das CEC-Gerät schaltet sich erst ein, nachdem der Projektor eingeschaltet wurde.
- Gerät->PJ: Der Projektor schaltet sich erst ein, nachdem das CEC-Gerät eingeschaltet wurde.

Anschluß Power Off

Falls die Option auf „Ein“ eingestellt ist, werden HDMI Verbindung und Projektor automatisch gleichzeitig ausgeschaltet. Stellen Sie die Option auf „Aus“ ein und HDMI Verbindung und Projektor werden nicht automatisch gleichzeitig ausgeschaltet.



OPTIONEN | Fernbedienung-seinstellungen

Benutzer1

Der Standardwert ist Farbeinstell..



Rufen Sie mit ► das nächste Menü auf und wählen dann mit ◄ / ► „Farbeinstell.“, „Farbtemperatur“, „Gamma“, „HDMI Verbindung“, „Testbild“ oder „AV stumm“.

Benutzer2

Der Standardwert ist Farbtemperatur.



Rufen Sie mit ► das nächste Menü auf und wählen dann mit ◄ / ► „Farbeinstell.“, „Farbtemperatur“, „Gamma“, „HDMI Verbindung“, „Testbild“ oder „AV stumm“.

Benutzer3

Der Standardwert ist Gamma.



Rufen Sie mit ► das nächste Menü auf und wählen dann mit ◄ / ► „Farbeinstell.“, „Farbtemperatur“, „Gamma“, „HDMI Verbindung“, „Testbild“ oder „AV stumm“.

OPTIONEN | Erweitert



Direkt einschalten

Wählen Sie zum Aktivieren des „Direkt einschalten“-Modus „Ein“. Der Projektor schaltet sich automatisch ein, sobald er mit Strom versorgt wird; Sie müssen dazu nicht die „⏻“-Taste am Bedienfeld des Projektors oder an der Fernbedienung drücken.

Autom. aus (Min.)

Hier stellen Sie den Countdown-Timer ein. Der Countdown-Timer fängt an zu zählen, wenn kein Signal am Projektor anliegt. Der Projektor wird automatisch ausgeschaltet, sobald der Countdown (in Minuten) abgelaufen ist.

Zeitsteuerung (Min.)

Hier stellen Sie den Countdown-Timer ein. Der Countdown-Timer beginnt zu laufen – unabhängig davon, ob ein Eingangssignal am Projektor anliegt. Der Projektor wird automatisch ausgeschaltet, sobald der Countdown (in Minuten) abgelaufen ist.

Betriebsmodus(Standby)

- Eco.: Durch Auswahl von „Eco.“ sparen Sie noch mehr Strom (< 0,5 W).
- Aktiv: Wählen Sie zum Zurückkehren zum normalen Bereitschaftsmodus „Aktiv“.

NOTE

- Der Wert des Schlaftimers wird nach Abschaltung des Projektors auf Null zurückgesetzt.

Problemlösung

Falls Probleme mit dem Projektor auftreten, beachten Sie bitte folgende Informationen. Falls sich ein Problem nicht beseitigen lässt, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder das nächstgelegene Kundencenter.

Bildprobleme

Es wird kein Bild angezeigt

- Überprüfen Sie, ob alle Kabel und Stromverbindungen korrekt und sicher angeschlossen sind (siehe Abschnitt „Installation“).
- Überprüfen Sie, ob die Kontaktstifte der Anschlüsse verbogen oder abgebrochen sind.
- Überprüfen Sie, ob die Projektionslampe richtig installiert ist. Lesen Sie hierzu den Abschnitt „Lampe auswechseln“.
- Überprüfen Sie, ob die Objektivabdeckung entfernt und der Projektor eingeschaltet wurde.
- Vergewissern Sie sich, dass die „AV stumm“-Funktion deaktiviert ist.

Das Bild ist unscharf

- Stellen Sie sicher, dass die Objektivabdeckung entfernt ist.
- Stellen Sie die Bildschärfe über den Fokusring des Projektors ein.
- Achten Sie darauf, dass sich die Leinwand in der richtigen Entfernung zum Projektor befindet (siehe Seite 21 bis 22).

Das Bild ist bei einer 16:9-DVD-Wiedergabe zu langgestreckt

- Wenn eine anamorph aufgezeichnete DVD oder 16:9-DVD wiedergegeben wird, zeigt der Projektor das Bild am besten im 16:9-Format an.
- Wenn Sie einen DVD-Titel im LBX-Format wiedergeben, ändern Sie bitte über das OSD-Menü des Projektors das Format in LBX.
- Wenn Sie einen DVD-Titel im 4:3-Format wiedergeben, ändern Sie bitte über das OSD-Menü des Projektors das Format in 4:3.
- Wenn das Bild auch dann noch gestreckt erscheint, müssen Sie das Seitenverhältnis wie folgt ändern:
- Bitte stellen Sie an Ihrem DVD-Player das Anzeigeformat auf 16:9 (Breitbild) ein.

Das Bild ist zu klein oder zu groß

- Bedienen Sie den Zoomregler an der Oberseite des Projektors.
- Rücken Sie den Projektor näher an die Leinwand oder weiter von der Leinwand weg.
- Drücken Sie die Menütaste am Bedienfeld des Projektors und wählen Sie anschließend „Anzeige“ --> „Format“. Versuchen Sie es mit verschiedenen Einstellungen.

Das Bild hat schräge Ränder:

- Ändern Sie nach Möglichkeit die Position des Projektors, sodass er in der Mitte und unterhalb der Leinwand steht.
- Ändern Sie die Einstellung der Funktion „Anzeige“ --> „Ver. Trapezkor.“ im OSD-Menü.

Das Bild ist falsch herum

- Wählen Sie „SETUP“ --> „Projektion“ im OSD-Menü und ändern die Projektionsrichtung.

Verschwommene Doppelbilder

- Drücken Sie die „3D Format“-Taste und wählen „Aus“; dadurch können Sie verhindern, dass normale 2D-Bilder als verschwommene Doppelbilder angezeigt werden.

Zwei Bilder, side-by-side-Format

- Drücken Sie die „3D Format“-Taste und wählen bei einem zweidimensionalen HDMI 1.3-Eingangssignal (1080i, nebeneinander) „Side By Side“.

Das Bild wird nicht dreidimensional angezeigt

- Prüfen Sie, ob die Batterie der 3D-Brille erschöpft ist.
- Prüfen Sie, ob die 3D-Brille eingeschaltet ist.
- Wenn es sich beim Eingangssignal um zweidimensionales HDMI 1.3 (1080i, nebeneinander) handelt, drücken Sie die „3D Format“-Taste und wechseln Sie zu „Side By Side“.

Sonstige Probleme

Der Projektor reagiert auf keine Steuerung

- Schalten Sie den Projektor nach Möglichkeit aus, ziehen Sie das Netzkabel und warten Sie mindestens 20 Sekunden, bevor Sie das Netzkabel wieder anschließen.

Die Lampe erlischt mit einem Knall

- Wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist, erlischt die Lampe mit einem lauten Knallgeräusch. In diesem Fall lässt sich das Gerät nicht mehr einschalten, bis das Lampenmodul ausgewechselt ist. Folgen Sie zum Auswechseln der Lampe den Anweisungen im Abschnitt „Lampe auswechseln“.

Fernbedienungsprobleme

Die Fernbedienung funktioniert nicht

- Achten Sie darauf, dass die Fernbedienung sowohl horizontal als auch vertikal innerhalb eines Winkels von ±15° auf den IR-Empfänger am Gerät gerichtet ist, wenn Sie die Fernbedienung verwenden.
- Achten Sie darauf, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und Projektor befinden. Der Abstand zum Projektor sollte maximal 6 Meter betragen.
- Achten Sie darauf, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
- Wechseln Sie die Batterien aus, wenn sie erschöpft sind.

LED-Meldungen

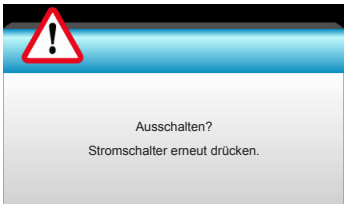
Meldung	Betrieb/ Bereitschaft-LED (grün/gelb)	Temperatur-LED (rot)	Lampen-LED (rot)
Bereitschaft (Netzkabel angeschlossen)	Gelb	○	○
Eingeschaltet (Aufwärmen)	Blinkt grün	○	○
Lampe leuchtet	Grün	○	○
Ausgeschaltet (Abkühlen)	Blinkt grün	○	○
Fehler (überhitzt)	Blinkt gelb	☼	○
Fehler (Lüfter versagt)	Blinkt gelb	Blinkt	
Fehler (Lampe versagt)	Blinkt gelb		

❖ Dauerleuchten ⇨ ☼
Kein Leuchten ⇨ ○

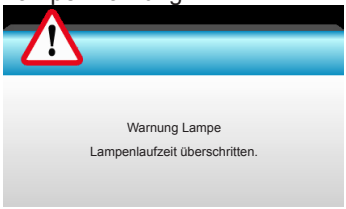
∗ Betrieb/Bereitschaft-LED leuchtet, wenn das OSD erscheint, und erlischt, wenn das OSD verschwindet.

OSD-Meldungen

❖ Ausschalten:



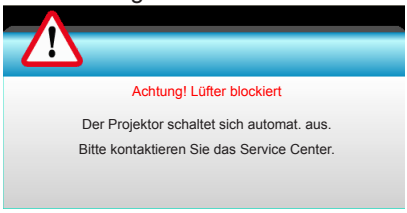
❖ Lampenwarnung:



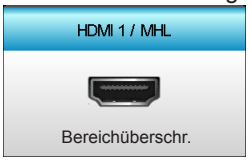
❖ Temperaturwarnung:



❖ Lüfter versagt:

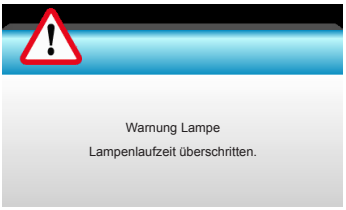


❖ Außerhalb des Anzeigebereichs:



Lampe auswechseln

Der Projektor erkennt automatisch die Lebensdauer der Lampe. Wenn das Ende der Lampenlebensdauer näher rückt, wird eine Warnmeldung angezeigt.



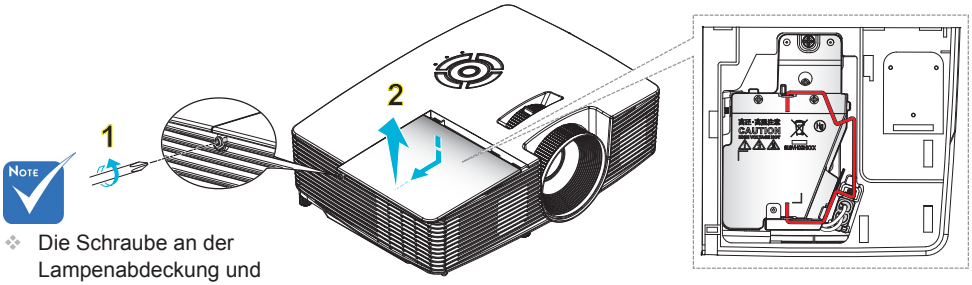
Wenn Sie diese Meldung sehen, wenden Sie sich zum Auswechseln der Lampe bitte baldmöglichst an Ihren Händler oder das nächste Kundencenter. Stellen Sie sicher, dass sich der Projektor mindestens 30 Minuten lang abgekühlt hat, bevor Sie die Lampe auswechseln.



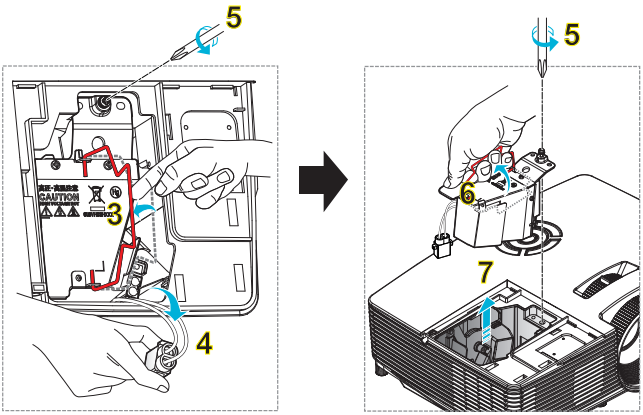
Warnung: Wenn das Gerät an der Decke befestigt ist, gehen Sie beim Öffnen der Abdeckung des Lampenmoduls bitte vorsichtig vor. Es ist ratsam eine Schutzbrille beim Auswechseln der Lampe zu tragen, wenn das Gerät an der Decke befestigt ist. „Achten Sie darauf, dass keine losen Teile aus dem Projektor fallen.“

Warnung: Das Lampenfach ist heiß! Lassen Sie das Gerät abkühlen, bevor Sie die Lampe auswechseln!

Warnung: Achten Sie zur Vermeidung von Verletzungen darauf, dass Sie weder das Lampenmodul fallenlassen noch die Birne anfassen. Die Glühbirne kann zerbrechen und Verletzungen verursachen, wenn das Lampenmodul herunterfällt.



- Die Schraube an der Lampenabdeckung und an der Lampe selbst kann nicht gelöst werden.
- Der Projektor lässt sich erst einschalten, wenn die Lampenabdeckung angebracht wurde.
- Berühren Sie nicht das Glas der Lampe. Durch Fett, das von der Haut an die Lampe gelangt, kann die Lampe bersten. Reinigen Sie das Lampenmodul mit einem trockenen Tuch, falls es versehentlich angefasst wurde.



So wechseln Sie die Lampe aus:

1. Schalten Sie die Stromversorgung zum Projektor aus, indem Sie die „⏻“-Taste an der Fernbedienung oder die „⏻“-Taste am Projektorbedienfeld drücken.
2. Lassen Sie den Projektor mindestens 30 Minuten lang abkühlen.
3. Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz.
4. Lösen Sie die Schraube an der Abdeckung. 1
5. Drücken und nehmen Sie den Deckel ab. 2
6. Heben Sie den Lampengriff an. 3
7. Drücken Sie beide Seiten, dann anheben und Lampenkabel entfernen. 4
8. Lösen Sie die Schraube am Lampenmodul. 5
9. Heben Sie den Lampengriff an 6, nehmen Sie das Lampenmodul langsam und vorsichtig heraus. 7

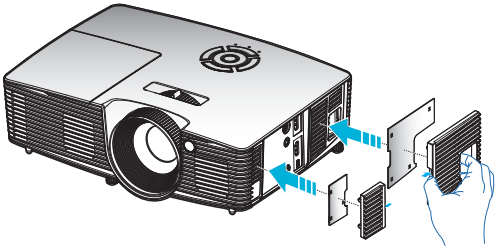
Gehen Sie in umgekehrter Reihenfolge vor, um das neue Lampenmodul einzusetzen.

10. Schalten Sie den Projektor ein und setzen den Lampentimer zurück.

Lampenstd. auf Null: (i) Drücken Sie die „Menu“-Taste → (ii) Wählen Sie „OPTIONEN“ → (iii) Wählen Sie „Lampeneinstellungen“ → (iv) Wählen Sie „Lampenstd. auf Null“ → (v) Wählen Sie „Ja“.

Staubfilter installieren und reinigen

Staubfilter installieren



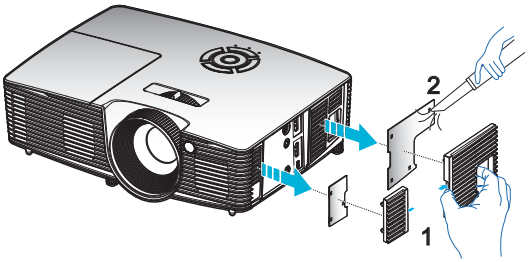
- Staubfilter werden nur in ausgewählten Regionen mit übermäßigem Staub benötigt/ mitgeliefert.

Staubfilter reinigen

Wie empfehlen, den Staubfilter alle drei Montage zu reinigen; reinigen Sie ihn häufiger, falls der Projektor in einer staubigen Umgebung verwendet wird.

Verfahren:

1. Schalten Sie die Stromversorgung zum Projektor aus, indem Sie die „⏻“-Taste an der Fernbedienung oder die „⏻“-Taste am Projektorbedienfeld drücken.
2. Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz.
3. Entfernen Sie den Staubfilter langsam und vorsichtig.
4. Reinigen oder ersetzen Sie den Staubfilter.
5. Gehen Sie zum Installieren des Staubfilters in umgekehrter Reihenfolge vor.



Kompatibilitätsmodi

HDMI/DVI-D-Kompatibilität

Digital-		
B0/Hergestellt-Timing	B0/Standard-Timing	B0/Detail-Timing:
720 x 400 bei 70Hz 640 x 480 bei 60Hz 640 x 480 bei 67Hz 640 x 480 bei 72Hz 640 x 480 bei 75Hz 800 x 600 bei 56Hz 800 x 600 bei 60Hz 800 x 600 bei 72Hz 800 x 600 bei 75Hz 832 x 624 bei 75Hz 1024 x 768 bei 60Hz 1024 x 768 bei 70Hz 1024 x 768 bei 75Hz 1280 x 1024 bei 75Hz 1152 x 870 bei 75Hz	1280 x 720 bei 60Hz 1280 x 800 bei 60Hz 1280 x1024 bei 60Hz 1400 x 1050 bei 60Hz 1600 x 1200 bei 60Hz 1440 x 900 bei 60Hz 1280 x 720 bei 120Hz 1024 x 768 bei 120Hz	Natives Timing: XGA: 1024 x 768 bei 60Hz WXGA: 1280 x 800 bei 60Hz 1080P: 1920 x 1080 bei 60Hz
B1/Videomodus	B1/Detail-Timing:	
640 x 480p bei 60Hz 720 x 480p bei 60Hz 1280 x 720p bei 60Hz 1920 x 1080i bei 60Hz 720(1440) x 480i bei 60Hz 1920 x 1080p bei 60Hz 720 x 576p bei 50Hz 1280 x 720p bei 50Hz 1920 x 1080i bei 50Hz 720(1440) x 576i bei 50Hz 1920 x 1080p bei 50Hz 1920 x 1080p bei 24Hz 1920 x 1080p bei 30Hz	720 x 480p bei 60Hz 1280 x 720p bei 60Hz 1366 x 768 bei 60Hz 1920 x 1080i bei 50Hz 1920 x 1080p bei 60Hz	

3D-Eingangsvideokompatibilität

Eingangsauflösung	Eingangstiming		
HDMI 1.4a-3D-Eingang	1280 x 720p bei 50Hz	Oben/unten	
	1280 x 720p bei 60Hz	Oben/unten	
	1280 x 720p bei 50Hz	Frame Packing	
	1280 x 720p bei 60Hz	Frame Packing	
	1920 x 1080i bei 50Hz	Nebeneinander (halb)	
	1920 x 1080i bei 60Hz	Nebeneinander (halb)	
	1920 x 1080p bei 24Hz	Oben/unten	
	1920 x 1080p bei 24Hz	Frame Packing	
HDMI 1.3-3D-Inhalt	1920 x 1080i bei 50Hz	Nebeneinander (halb)	Beim 3D Format „Side By Side“
	1920 x 1080i bei 60Hz		
	1280 x 720p bei 50Hz		
	1280 x 720p bei 60Hz		
	1920 x 1080i bei 50Hz	Oben/unten	Beim 3D Format „Top and Bottom“
	1920 x 1080i bei 60Hz		
	1280 x 720p bei 50Hz		
	1280 x 720p bei 60Hz		
	480i	HQFS	Beim 3D Format „Frame Sequential“

Deckenmontage

1. Bitte verwenden Sie bei der Installation zur Vermeidung von Schäden am Projektor unser Deckenmontageset.
2. Möchten Sie ein Deckenmontageset von einem anderen Anbieter verwenden, achten Sie bitte darauf, dass die Befestigungsschrauben den folgenden Angaben entsprechen:
   - Schraubentyp: M4*3
   - Mindestschraubenlänge: 10mm

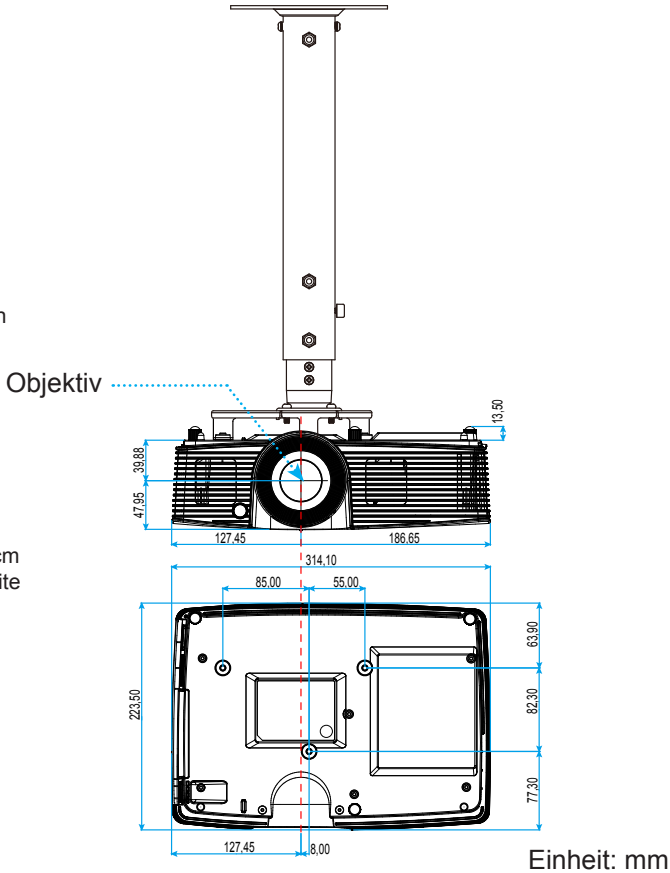
NOTE

❖ Bitte beachten Sie, dass die Garantie keine Schäden durch falsche Installation abdeckt.

NOTE

⚠ Warnung:

1. Wenn Sie Deckenmontagevorrichtungen von anderen Anbietern erwerben, stellen Sie bitte sicher, dass Sie die richtige Schraubengröße verwenden. Die Schraubengröße hängt von der Stärke der jeweiligen Montageplatte ab.
2. Achten Sie darauf, einen Abstand von mindestens 10 cm zwischen Decke und Unterseite des Projektors einzuhalten.
3. Installieren Sie den Projektor nicht in der Nähe einer Wärmequelle.



Einheit: mm

Optoma-Niederlassungen weltweit

Bitte wenden Sie sich für Service und Kundendienst an Ihre örtliche

USA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Kanada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Südamerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Service-Tel. : +44 (0)1923 691865

+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

+31 (0) 36 820 0253
+31 (0) 36 548 9052

Frankreich

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

Spain

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

Deutschland

Wiesenstraße 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

Skandinavien

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

Korea

WOOMI TECH. CO., LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

+82+2+34430004
+82+2+34430005

Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwan

12F., No. 213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Bestimmungen und Sicherheitshinweise

Dieser Anhang führt allgemeine Hinweise zum Projektor auf.

FCC-Hinweis

Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohnanlagen zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Funkfrequenzenergie, die ausgestrahlt werden kann und bei unsachgemäßer, nicht der Anleitung des Herstellers entsprechender Installation und Verwendung schädliche Störungen des Rundfunkempfangs verursachen kann.

Allerdings ist nicht gewährleistet, dass es in bestimmten Installationen nicht zu Störungen kommt. Falls dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten des Gerätes herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne(n).
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an einen vom Stromkreis des Empfängers getrennten Stromkreis.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Radio-/ Fernsehtechnikers.

Hinweis: Abgeschirmte Kabel

Um weiterhin die Anforderungen der FCC-Bestimmungen zu erfüllen, müssen abgeschirmte Kabel bei allen Verbindungen mit anderen Computergeräten verwendet werden.

Vorsicht

Durch Änderungen oder Modifi kationen, die nicht ausdrücklich von dem Hersteller genehmigt wurden, kann die von der Federal Communications Commission erteilte Projektorbetriebsbefugnis des Benutzers ungültig werden.

Betriebsbedingungen

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Regularien. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen:

1. Das Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen.
2. Dieses Gerät muss jegliche empfangenen Funkstörungen hinnehmen, einschließlich Störungen, die zu unbeabsichtigtem Betrieb führen können.

Hinweis: Anwender in Kanada

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt die Richtlinien der Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Konformitätserklärung für EU-Länder

- EMV-Richtlinie 2004/108/EG (inklusive Änderungen)
- Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG
- R & TTE-Richtlinie 1999/5/EG (wenn das Produkt über HF-Funktionen verfügt)



Anweisungen zur Entsorgung
Entsorgen Sie das elektronische Gerät nicht gemeinsam mit dem Hausmüll. Bitte recyceln Sie das Gerät, um die Umweltbelastung zu minimieren und die Umwelt zu schützen.