USA's primary source for projector lamps
myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

Epson
HOME CINEMA 3800

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?
www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España

myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su Epson HOME CINEMA 3800 está disponible ahora



Lámpara para proyector Epson HOME CINEMA 3800

Número de parte: ELPLP85 / H799A

Lámpara original con módulo, lista para instalar

Garantía de 180 días

Desde 124,04€ (sin IVA)

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Epson/HOME%20CINEMA%203800.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manual del usuario Home Cinema 3200/3800

Contenido

Manual del usuario Home Cinema 3200/3800 9

Introducción..... 10

Funciones del proyector 10

Contenido de la caja del producto 11

Componentes adicionales 12

Equipo opcional y piezas de repuesto 13

Información de garantía..... 13

Anotaciones utilizadas en la documentación..... 13

Dónde obtener más información 14

Software y manuales adicionales del proyector 14

Ubicación de las piezas del proyector 15

Piezas del proyector: Frontal/Superior 15

Piezas del proyector: Posterior..... 16

Piezas del proyector: Base..... 17

Piezas del proyector: Panel de control 18

Piezas del proyector: Control remoto 20

Configuración del proyector 22

Colocación del proyector..... 22

Opciones de configuración e instalación del proyector..... 22

Distancia de proyección 24

Conexiones del proyector..... 28

Conexión de una fuente de video HDMI 28

Conexión de una computadora para video y audio HDMI..... 29

Conexión a un puerto Trigger Out 30

Conexión de altavoces externos..... 31

Conexión de un dispositivo de audio Bluetooth 32

Instalación de las pilas del control remoto..... 34

Uso del proyector en una red 37

Proyección en una red inalámbrica 37

Instalación del módulo LAN inalámbrico..... 37

Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica ... 38
Ajustes del menú LAN inalámbrica ... 41
Direcciones IP restringidas ... 42
Uso de un código QR para conectar un dispositivo móvil ... 43
Búsqueda de una red inalámbrica ... 45
Selección de los ajustes de red inalámbrica en Windows ... 47
Selección de los ajustes de red inalámbrica en Mac ... 47
Activación de seguridad WPA o WPA2 ... 47
Ajustes del menú Seguridad ... 48
Uso de las funciones básicas del proyector ... 50
Encendido del proyector ... 50
Uso de la pantalla de inicio ... 52
Apagado del proyector ... 53
Visualización de imágenes en 3D ... 55
Sincronización de los lentes 3D con el proyector ... 56
Carga de la batería de los lentes 3D ... 57
Alcance de visualización de imágenes en 3D ... 58
Selección del idioma de los menús del proyector ... 59
Ajuste de la altura de la imagen ... 59
Ajuste de la posición de la imagen con el desplazamiento de la lente ... 60
Forma de la imagen ... 62
Corrección de la forma de la imagen con los botones de corrección trapezoidal ... 62
Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner ... 64
Reajuste del tamaño de la imagen con el anillo de zoom ... 66
Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque ... 67
Operación del control remoto ... 67
Selección de una fuente de imagen ... 69
Modos de proyección ... 69
Cambio del modo de proyección mediante los menús ... 70
Relación de aspecto de la imagen ... 71
Cambio de la relación de aspecto de la imagen ... 71
Relaciones de aspecto de imagen disponibles ... 72
Modo de color ... 73

Cambio del modo de color ... 73
Modos de color disponibles ... 74
Activación del Iris automático ... 74
Ajuste de las funciones del proyector ... 76
Apagado temporal de la imagen y del sonido ... 76
Ajuste de la convergencia de colores (Alineación del panel) ... 76
Recursos de seguridad del proyector ... 81
Bloqueo de los botones del proyector ... 81
Desbloqueo de los botones del proyector ... 83
Instalación de un cable de seguridad ... 83
Almacenamiento de ajustes en la memoria y uso de los ajustes guardados ... 83
Configuración de los ajustes de menús ... 85
Uso de los menús del proyector ... 85
Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen ... 86
Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal ... 91
Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes ... 96
Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida ... 101
Ajustes de red del proyector: Menú Red ... 104
Pantalla de información del proyector: Menú Información ... 105
Lista de los códigos de Event ID ... 107
Opciones de restablecimiento del proyector: Menú Restablecer ... 108
Mantenimiento y transporte del proyector ... 110
Mantenimiento del proyector ... 110
Limpieza de la lente ... 110
Limpieza del exterior del proyector ... 111
Limpieza de los lentes 3D ... 111
Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire ... 112
Limpieza del filtro de aire ... 113
Reemplazo del filtro de aire ... 115
Mantenimiento de la lámpara del proyector ... 117
Reemplazo de la lámpara ... 118
Reinicio del temporizador de la lámpara ... 122
Reemplazo de las pilas del control remoto ... 123

Transporte del proyector ... 125
Solución de problemas ... 127
Consejos para resolver problemas de proyección ... 127
Estado de los indicadores del proyector ... 128
Solución de problemas de imagen o sonido ... 131
Soluciones para cuando no aparecen imágenes ... 131
Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal" ... 132
Visualización desde una computadora portátil con Windows ... 133
Visualización desde una computadora portátil Mac ... 134
Soluciones para cuando aparece el mensaje "No Soportado" ... 134
Soluciones para cuando solo aparece parte de la imagen ... 134
Soluciones para cuando la imagen no es rectangular ... 135
Soluciones para cuando la imagen contiene ruido o estática ... 135
Soluciones para cuando la imagen está borrosa ... 136
Soluciones para cuando el brillo o los colores de la imagen son incorrectos ... 137
Soluciones para cuando una imagen en 3D no se proyecta correctamente ... 138
Soluciones a problemas con la alineación de paneles ... 139
Soluciones a problemas de sonido ... 139
Soluciones a problemas de audio Bluetooth ... 140
Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto ... 141
Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector ... 141
Soluciones a problemas con el control remoto ... 142
Soluciones a problemas con la función Enlace HDMI ... 142
Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica ... 143
Dónde obtener ayuda ... 144
Especificaciones técnicas ... 146
Especificaciones generales del proyector ... 146
Especificaciones de la lámpara del proyector ... 148
Especificaciones del control remoto ... 148
Especificaciones de Bluetooth ... 148
Especificaciones de las dimensiones del proyector ... 149
Especificaciones eléctricas del proyector ... 151
Especificaciones ambientales del proyector ... 152

Especificaciones de seguridad y homologaciones del proyector 153
Especificaciones de seguridad y homologaciones para América Latina 153
Formatos de pantalla de video compatibles 154
Avisos 157
Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE) para América Latina 157
Información de seguridad importante 158
Etiquetas de advertencia 158
Instrucciones importantes de seguridad 159
Restricción de uso 162
Lista de símbolos de seguridad (corresponde a la norma IEC60950-1 A2) 163
FCC Compliance Statement 167
Arbitraje vinculante y renuncia a acciones colectivas 168
Marcas comerciales 171
Aviso de derechos reservados 172
Una nota sobre el uso responsable de los materiales con derechos de autor 172
Atribución de derechos reservados 173

Manual del usuario Home Cinema 3200/3800

Bienvenido al *Manual del usuario* de los proyectores Home Cinema 3200/3800.

Para una versión PDF imprimible de esta guía, haga clic aquí.

Introducción

Consulte las siguientes secciones para obtener más información acerca del proyector y de este manual.

Funciones del proyector
Anotaciones utilizadas en la documentación
Dónde obtener más información
Software y manuales adicionales del proyector
Ubicación de las piezas del proyector

Funciones del proyector

Los proyectores Home Cinema 3200 y 3800 cuentan con estas funciones especiales:

Sistema de proyección brillante y de alta resolución

- Hasta 3000 lúmenes de brillo de color (emisión de luz de color) y 3000 lúmenes de brillo blanco (emisión de luz blanca)

  Nota: La luminosidad de color (emisión de luz de color) y la luminosidad blanca (emisión de luz blanca) varían según las condiciones de uso. La emisión de luz de color se calcula de acuerdo con el estándar IDMS 15.4; la emisión de luz blanca se calcula de acuerdo con el estándar ISO 21118.

- Tecnología 4K PRO-UHD
- Soporte para HDR y HLG
- Imágenes de hasta 300 pulg. (7,6 m) para proyecciones en cualquier pared o pantalla

Proyección 3D completa

- Proyección 3D activa con lentes RF de obturador activo opcionales
- Compatible con formatos 3D lado a lado, arriba y abajo y frame packing (empaquetado de fotogramas)

Conectividad flexible

- Dos puertos HDMI 2.0 compatibles con HDCP 2.2 para conectar dispositivos de video o computadoras
- Soporte para una conexión HDMI óptica
- Conectividad de dispositivos de audio Bluetooth

Funciones de configuración y operación fáciles de usar

- Función de desplazamiento vertical y horizontal de la lente y botones de corrección trapezoidal vertical ofrecen flexibilidad al elegir un lugar donde colocar el proyector
- Relación de zoom óptico de 1,6× para una capacidad de zoom mejorada

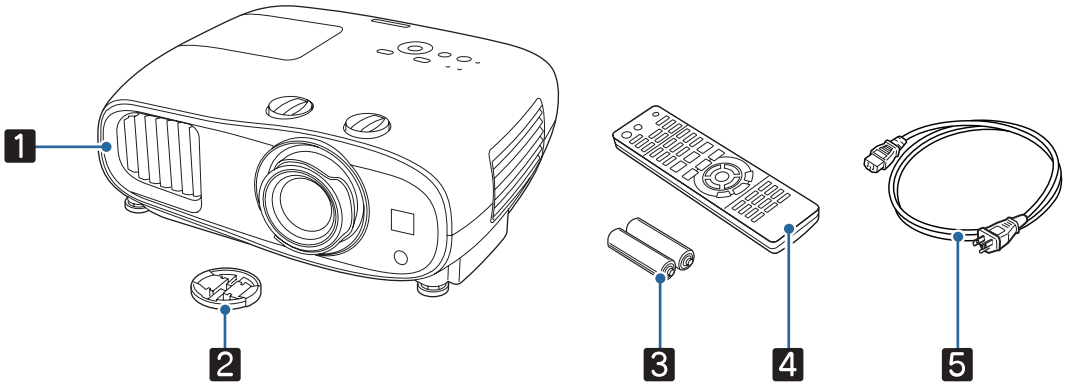
Contenido de la caja del producto
Componentes adicionales
Equipo opcional y piezas de repuesto
Información de garantía

Tema principal: Introducción

Contenido de la caja del producto

Guarde todo el material de embalaje por si necesita transportar el proyector. Siempre utilice el embalaje original (o su equivalente) para expedir el proyector.

Confirme que la caja del proyector incluya estas piezas:



1 Proyector
2 Tapa de la lente
3 Pilas para el control remoto (dos pilas AA alcalinas)
4 Control remoto
5 Cable de alimentación

Tema principal: Funciones del proyector

Componentes adicionales

Dependiendo de cómo planee utilizar el proyector, puede ser necesario obtener componentes adicionales.

Nota: Para conectar un Mac que no tiene un puerto de salida de video compatible, es necesario obtener un adaptador que le permita conectarlo a un puerto de entrada del proyector. Póngase en contacto con Apple para obtener información sobre las opciones de adaptadores compatibles. Es posible que necesite un adaptador para conectar un teléfono inteligente o una tableta al proyector. Esto le permite reproducir la pantalla de su teléfono inteligente o tableta, ver películas y más. Póngase en contacto con el fabricante de su dispositivo para obtener información sobre las opciones de adaptadores compatibles.

A menos que se indique en la siguiente tabla que está disponible a través de Epson, consulte a su distribuidor local de productos de informática o electrónica para obtener información de compra.

Tipo de señal o conexión	Componente adicional necesario
HDMI	Cable HDMI compatible Disponible a la venta a través de un distribuidor de productos Epson autorizado.
HDMI óptica	Cable HDMI óptico compatible
3D	Cable HDMI compatible y lentes 3D de obturador activo Disponible a la venta a través de un distribuidor de productos Epson autorizado. **Nota:** Si su fuente de video es un disco Blu-ray 3D, también necesitará un reproductor Blu-ray que sea compatible con la reproducción 3D. Consulte a su distribuidor local de productos de informática o electrónica para obtener información de compra.
Audio de ciertos puertos	Cable de audio compatible con su dispositivo (disponible en tiendas)
Audio externo	Altavoces, un receptor de audio y video o una fuente de video con conexiones para altavoces y los cables necesarios para conectarlos

Tema principal: Funciones del proyector

Referencias relacionadas

Equipo opcional y piezas de repuesto

Equipo opcional y piezas de repuesto

Puede comprar accesorios opcionales y piezas de repuesto de un distribuidor de productos Epson autorizado. Para encontrar el distribuidor más cercano, visite la página latin.epson.com. O bien, puede comunicarse con la oficina de ventas más cercana, tal como se describe en la sección "Dónde obtener ayuda".

Nota: La disponibilidad de los accesorios varía según el país.

Epson ofrece los siguientes accesorios opcionales y piezas de repuesto para el proyector:

Accesorio opcional o pieza de repuesto	Número de pieza
Lámpara de repuesto Epson genuina (ELPLP85)	V13H010L85
Filtro de aire de repuesto (ELPAF39)	V13H134A39
Lentes 3D RF (ELPGS03)	V12H548006
Soporte para montaje en techo (ELPMB22/30)	CHF1000
Módulo LAN inalámbrico (ELPAP10)	V12H731P02

Tema principal: Funciones del proyector

Información de garantía

El proyector incluye una garantía que le permite proyectar con confianza. Para obtener más información, consulte la garantía de su producto.

Tema principal: Funciones del proyector

Anotaciones utilizadas en la documentación

Siga estas directrices al leer la documentación:

- Las **Advertencias** se deben seguir cuidadosamente para evitar lesiones corporales.
- Las **Precauciones** se deben respetar para evitar daños al equipo.
- Las **Notas** contienen información importante sobre el proyector.
- Los **Consejos** contienen sugerencias adicionales para la proyección.

Tema principal: Introducción

Dónde obtener más información

¿Necesita ayuda rápida sobre el uso del proyector? Búsquela aquí:

- latin.epson.com/soporte

  Consulte las preguntas frecuentes y envíe sus preguntas por correo electrónico al departamento de soporte técnico de Epson, disponible las 24 horas al día.

- Si aún necesita ayuda después de consultar este manual y cualquier otra fuente de información indicada aquí, consulte la sección "Dónde obtener ayuda".

Tema principal: Introducción

Referencias relacionadas

Dónde obtener ayuda

Software y manuales adicionales del proyector

Después de conectar y configurar el proyector, instale el software del proyector, según sea necesario. Es posible que necesite instalarlo desde el CD del software, si está incluido, o descargue el software y los manuales, según sea necesario.

Puede instalar los programas de software del proyector que aparecen a continuación y ver los manuales para obtener instrucciones sobre cómo utilizarlos.

Software del proyector	Manual	Descripción
Aplicación Epson iProjection	Las instrucciones están incluidas con la aplicación. (Las instrucciones están disponibles solamente en inglés).	Le permite proyectar desde un dispositivo iOS o Android si su proyector está conectado a una red que incluye un punto de acceso inalámbrico. Visite la página latin.epson.com/iprojection para obtener más información. (El software está disponible solamente en inglés).
—	*Open Source Software License*	Puede descargar este documento de la página web de Epson. Visite la página latin.epson.com/soporte y seleccione su proyector. (El documento está disponible solamente en inglés).

Tema principal: Introducción

Referencias relacionadas

Dónde obtener ayuda

Ubicación de las piezas del proyector

Revise las ilustraciones de las piezas del proyector para obtener más información acerca de ellas.

Nota: El proyector Home Cinema 3800 se muestra en la mayoría de las ilustraciones de este manual, a menos que se indique lo contrario.

Piezas del proyector: Frontal/Superior

Piezas del proyector: Posterior

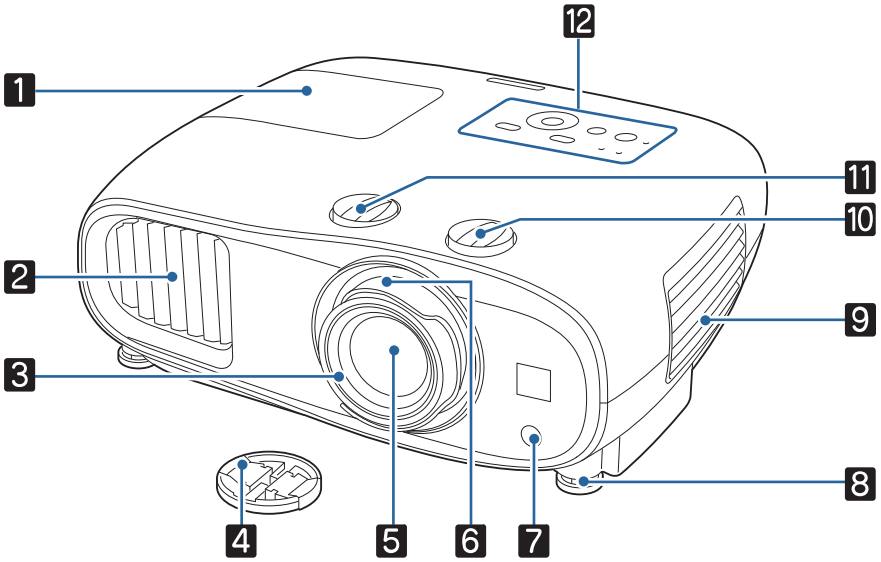
Piezas del proyector: Base

Piezas del proyector: Panel de control

Piezas del proyector: Control remoto

Tema principal: Introducción

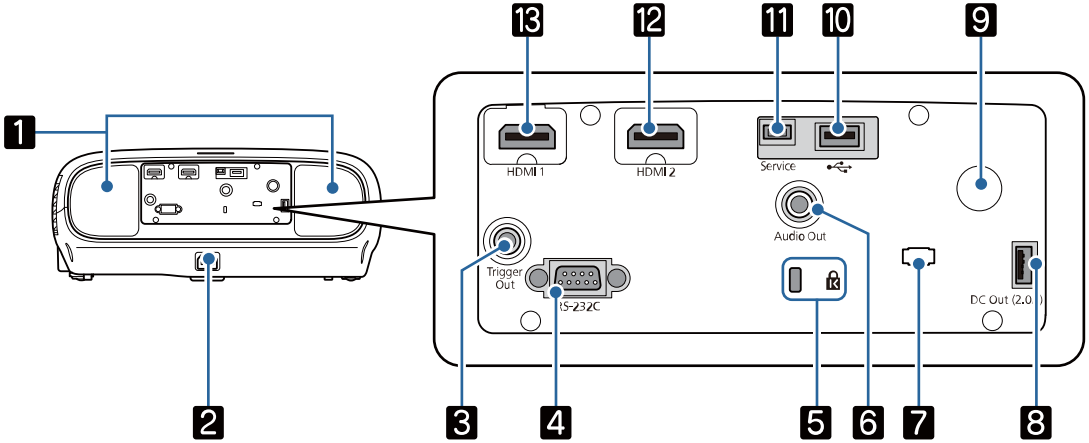
Piezas del proyector: Frontal/Superior



1 Tapa de la lámpara
2 Salida de aire
3 Anillo de enfoque
4 Tapa de la lente
5 Lente
6 Anillo de zoom
7 Receptor del control remoto
8 Patas ajustables delanteras
9 Entrada de aire/tapa del filtro del aire
10 Dial de desplazamiento vertical de la lente
11 Dial de desplazamiento horizontal de la lente
12 Panel de control e indicadores

Tema principal: Ubicación de las piezas del proyector

Piezas del proyector: Posterior

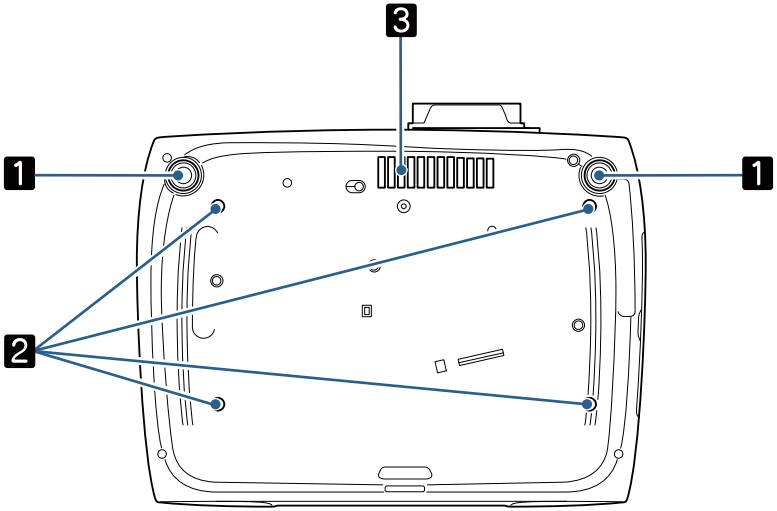


1 Altavoces (Home Cinema 3800)

2 Puerto de entrada de CA
3 Puerto **Trigger Out** (Home Cinema 3800)
4 Puerto **RS-232C** (Home Cinema 3800)
5 Punto de conexión del cable de seguridad
6 Puerto **Audio Out**
7 Soporte para cables
8 Puerto **DC Out (2.0A)** (alimentación USB para conexiones HDMI ópticas)
9 Receptor del control remoto
10 Puerto USB
11 Puerto **Service**
12 Puerto **HDMI2**
13 Puerto **HDMI1**

Tema principal: Ubicación de las piezas del proyector

Piezas del proyector: Base

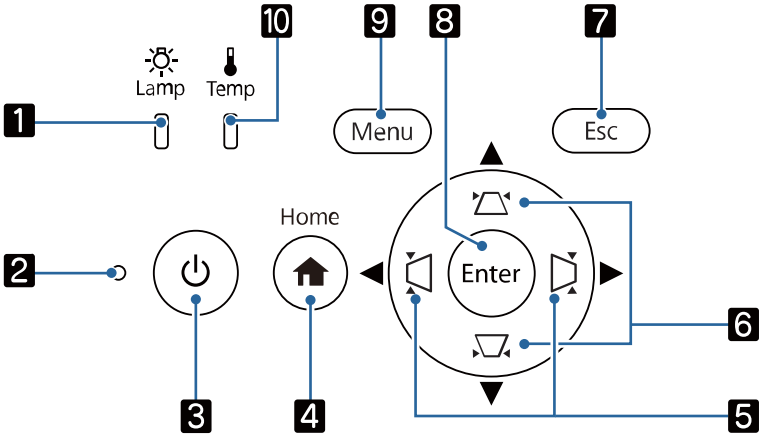


1 Patas ajustables delanteras
2 Orificios para soporte de montaje
3 Toma de aire

Tema principal: Ubicación de las piezas del proyector

Piezas del proyector: Panel de control

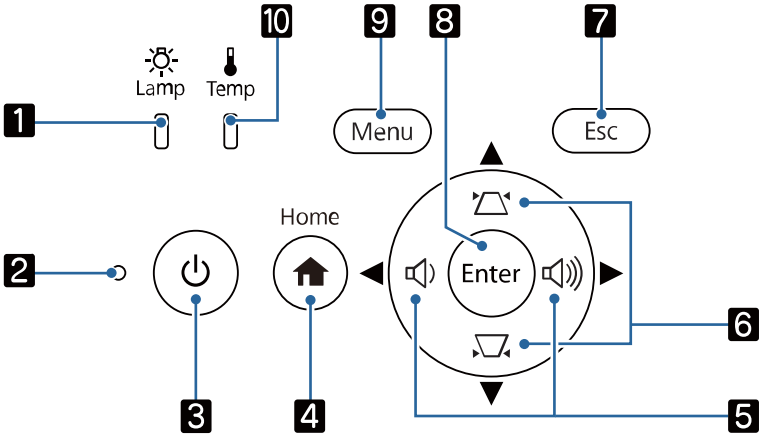
Home Cinema 3200



1 Indicador Lamp (lámpara)
2 Indicador de estado
3 Botón e indicador luminoso de encendido
4 Botón **Home**
5 Botones de corrección trapezoidal horizontal (ajustan la forma de la pantalla) y botones de flecha
6 Botones de corrección trapezoidal vertical (ajustan la forma de la pantalla) y botones de flecha
7 Botón **Esc** (cancela/sale de funciones)
8 Botón **Enter** (selecciona opciones)
9 Botón **Menu** (accede al sistema de menús del proyector)

10 Indicador Temp (temperatura)

Home Cinema 3800



1 Indicador Lamp (lámpara)

2 Indicador de estado

3 Botón e indicador luminoso de encendido

4 Botón **Home**

5 Botones de control del volumen, botones de corrección trapezoidal horizontal (ajustan la forma de la imagen) y botones de flecha

6 Botones de corrección trapezoidal vertical (ajustan la forma de la pantalla) y botones de flecha

7 Botón **Esc** (cancela/sale de funciones)

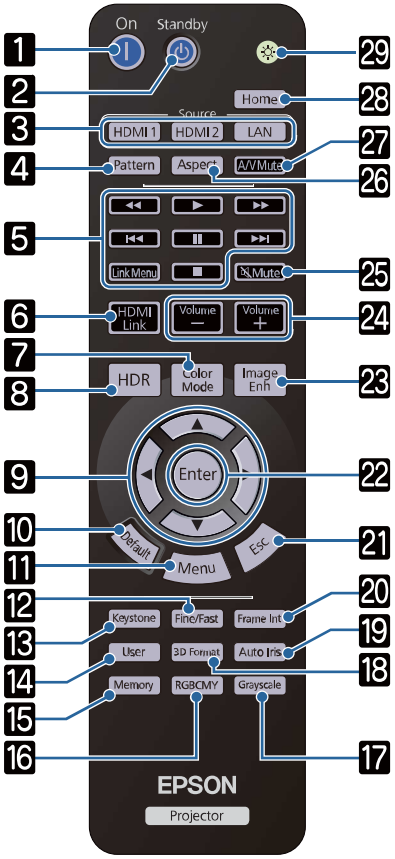
8 Botón **Enter** (selecciona opciones)

9 Botón **Menu** (accede al sistema de menús del proyector)

10 Indicador Temp (temperatura)

Tema principal: Ubicación de las piezas del proyector

Piezas del proyector: Control remoto



1 Botón **On** (enciende el proyector)

2 Botón **Standby** (apaga el proyector)

3 Botones **Source** (seleccionan fuentes de entrada de video específicas)

4 Botón **Pattern** (muestra un patrón de prueba)

5 Botones de control (controlan la reproducción y otras funciones de los dispositivos conectados compatibles con el estándar HDMI CEC)

Botón **Link Menu** (muestra el menú principal del dispositivo conectado)

6 Botón **HDMI Link** (muestra el menú de ajustes de Enlace HDMI)

7 Botón **Color Mode** (selecciona los modos de visualización)

8 Botón **HDR** (muestra el menú Rango dinámico)

9 Botones de flecha (navegan por las opciones en pantalla)

10 Botón **Default** (restaura el valor predeterminado del ajuste seleccionado)

11 Botón **Menu** (accede al sistema de menús del proyector)

12 Botón **Fine/Fast** (mejora el tiempo de respuesta de imágenes proyectadas a alta velocidad)

13 Botón **Keystone** (corrige la distorsión de la imagen)

14 Botón **User** (se puede personalizar para diferentes funciones)

15 Botón **Memory** (abre el menú Memoria)

16 Botón **RGBCMY** (ajusta el matiz, la saturación y el brillo de cada color RGBCMY)

17 Botón **Grayscale** (ajusta el nivel de escala de grises)

18 Botón **3D Format** (cambia el formato 3D)

19 Botón **Auto Iris** (muestra el menú Iris automático)

20 Botón **Frame Int** (configura el ajuste Interpolar fotograma)

21 Botón **Esc** (cancela/sale de funciones)

22 Botón **Enter** (selecciona opciones)

23 Botón **Image Enh** (muestra el menú Mejora de imagen)

24 Botones **Volume** hacia arriba/hacia abajo (ajustan el volumen) (solamente controlan los altavoces externos en el Home Cinema 3200)

25 Botón **Mute** (apaga el sonido solamente)

26 Botón **Aspect** (selecciona la relación de aspecto de la imagen)

27 Botón **A/V Mute** (apaga la imagen y el sonido)

28 Botón **Home** (muestra la pantalla de inicio del proyector)

29 Botón de iluminación (temporalmente enciende los botones del control remoto)

Tema principal: Ubicación de las piezas del proyector

Configuración del proyector

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para configurar el proyector.

Colocación del proyector
Conexiones del proyector
Instalación de las pilas del control remoto

Colocación del proyector

Puede colocar el proyector en casi cualquier superficie plana para proyectar imágenes.

También puede instalar el proyector en un soporte para montaje en techo si desea usarlo en una ubicación fija.

Tenga en cuenta estas recomendaciones cuando seleccione una ubicación para el proyector:

- Coloque el proyector en una superficie resistente y nivelada o instálelo con un soporte de montaje compatible.
- Deje suficiente espacio alrededor y por debajo del proyector para proporcionar una ventilación adecuada y no lo coloque sobre o cerca de elementos que puedan bloquear las ranuras de ventilación.
- Coloque el proyector de modo que quede paralelo a la pantalla.
- Coloque el proyector dentro del alcance de una toma de corriente o de un cable de extensión con conexión a tierra.

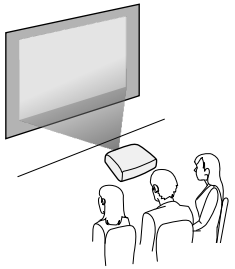
Opciones de configuración e instalación del proyector
Distancia de proyección

Tema principal: Configuración del proyector

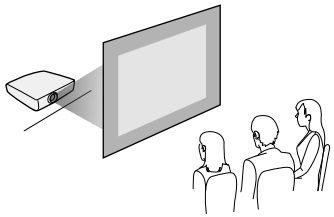
Opciones de configuración e instalación del proyector

Puede configurar o instalar el proyector en las siguientes posiciones:

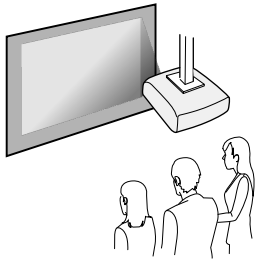
Frontal



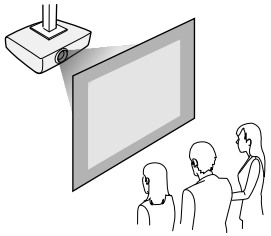
Posterior



Frontal/Techo



Posterior/Techo



Donde sea que instale el proyector, asegúrese de colocarlo directamente enfrente del centro de la pantalla, de modo que quede perpendicular a ella, si es posible. Si el proyector no puede centrarse en frente de la pantalla, use la función de desplazamiento de la lente para reposicionar la imagen en vez de la función de corrección trapezoidal para obtener una mejor calidad de imagen.

Si proyecta desde el techo o por detrás de la pantalla, asegúrese de seleccionar la opción correcta para el ajuste **Proyección** en el sistema de menús del proyector.

Tema principal: Colocación del proyector

Referencias relacionadas

Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida

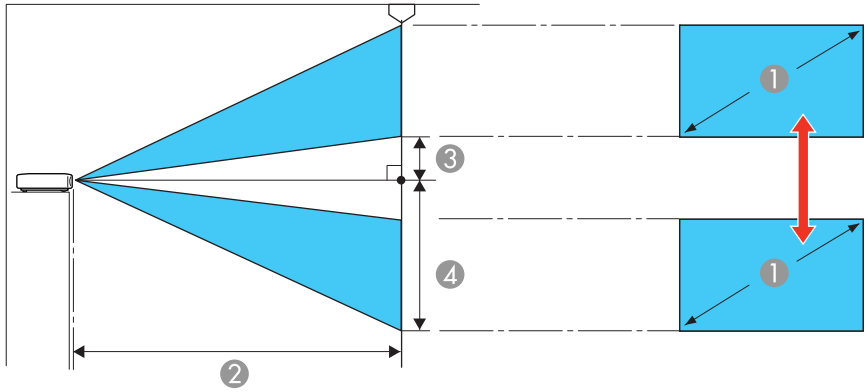
Distancia de proyección

La distancia a la cual coloca el proyector de la pantalla determina el tamaño aproximado de la imagen. El tamaño de la imagen aumenta entre más lejos esté el proyector de la pantalla, pero puede variar dependiendo del factor de zoom, la relación de aspecto y otros ajustes.

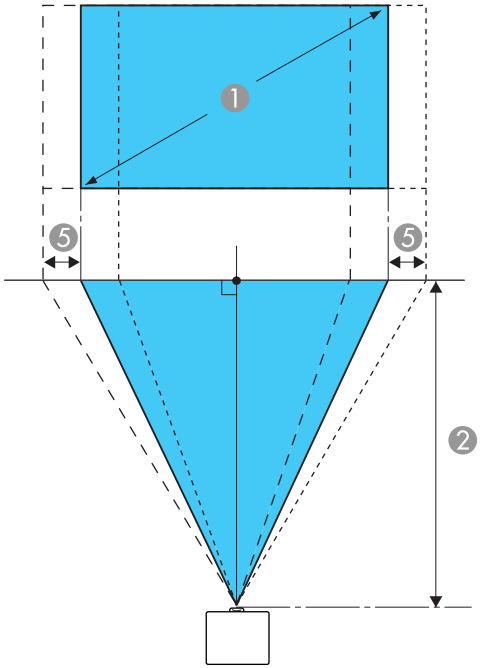
Use las tablas que se presentan a continuación para determinar aproximadamente qué tan lejos colocar el proyector de la pantalla en base al tamaño de la imagen proyectada. (Es posible que las cifras de conversión se hayan redondeado hacia arriba o hacia abajo).

También puede utilizar el calculador de distancias para proyectores en la página files.support.epson.com.

Ajuste del desplazamiento vertical de la lente



Ajuste del desplazamiento horizontal de la lente



1 Tamaño de la imagen o de la pantalla

2 Distancia entre el proyector y la pantalla

3 Distancia desde el centro de la lente hasta la parte inferior de la imagen proyectada cuando la lente se desplaza a la posición más alta

4 Distancia desde el centro de la lente hasta la parte inferior de la imagen proyectada cuando la lente se desplaza a la posición más baja

5 Distancia que la imagen proyectada se desplaza desde el centro cuando la lente se mueve a su posición máxima hacia la izquierda o derecha

Pantalla o imagen con relación de aspecto 16:9

Tamaño de la imagen o de la pantalla (1)	**Distancia de proyección (2)** **Ancho a Tele**
40 pulg. (101,6 cm)	46 a 74 pulg. (116 a 189 cm)
60 pulg. (152,4 cm)	69 a 112 pulg. (175 a 285 cm)
80 pulg. (203,2 cm)	93 a 150 pulg. (235 a 381 cm)
100 pulg. (254 cm)	116 a 188 pulg. (295 a 477 cm)
120 pulg. (304,8 cm)	139 a 226 pulg. (354 a 574 cm)
150 pulg. (381 cm)	175 a 283 pulg. (444 a 718 cm)
200 pulg. (508 cm)	233 a 377 pulg. (593 a 958 cm)

Tamaño de la imagen o de la pantalla (1)	Offset desde el centro de la lente (3)	Offset desde el centro de la lente (4)	Offset desde el centro de la lente (5)
40 pulg. (101,6 cm)	2 pulg. (5 cm)	21,6 pulg. (55 cm)	8,4 pulg. (21 cm)
60 pulg. (152,4 cm)	2,9 pulg. (7 cm)	32,4 pulg. (82 cm)	12,6 pulg. (32 cm)
80 pulg. (203,2 cm)	3,9 pulg. (10 cm)	43,1 pulg. (110 cm)	16,7 pulg. (43 cm)
100 pulg. (254 cm)	4,9 pulg. (12 cm)	53,9 pulg. (137 cm)	20,9 pulg. (53 cm)
120 pulg. (304,8 cm)	5,9 pulg. (15 cm)	64,7 pulg. (164 cm)	25,1 pulg. (64 cm)
150 pulg. (381 cm)	7,4 pulg. (19 cm)	80,9 pulg. (205 cm)	31,4 pulg. (80 cm)
200 pulg. (508 cm)	9,8 pulg. (25 cm)	107,8 pulg. (274 cm)	41,7 pulg. (106 cm)

Pantalla o imagen con relación de aspecto 4:3

Tamaño de la imagen o de la pantalla (1)	Distancia de proyección (2) Ancho a Tele
40 pulg. (101,6 cm)	56 a 91 pulg. (143 a 232 cm)
60 pulg. (152,4 cm)	85 a 138 pulg. (215 a 350 cm)
80 pulg. (203,2 cm)	114 a 184 pulg. (288 a 467 cm)
100 pulg. (254 cm)	142 a 230 pulg. (361 a 585 cm)
120 pulg. (304,8 cm)	171 a 277 pulg. (434 a 703 cm)
150 pulg. (381 cm)	214 a 346 pulg. (544 a 879 cm)
200 pulg. (508 cm)	286 a 462 pulg. (726 a 1174 cm)

Tamaño de la imagen o de la pantalla	Offset desde el centro de la lente (2)	Offset desde el centro de la lente (3)	Offset desde el centro de la lente (4)
40 pulg. (101,6 cm)	2,4 pulg. (6 cm)	26,4 pulg. (67 cm)	10,2 pulg.(26 cm)
60 pulg. (152,4 cm)	3,6 pulg. (9 cm)	39,6 pulg. (101 cm)	15,4 pulg. (39 cm)
80 pulg. (203,2 cm)	4,8 pulg. (12 cm)	52,8 pulg. (134 cm)	20,5 pulg. (52 cm)
100 pulg. (254 cm)	6 pulg. (15 cm)	66 pulg. (168 cm)	25,9 pulg. (66 cm)
120 pulg. (304,8 cm)	7,2 pulg. (18 cm)	79,2 pulg. (201 cm)	31,1 pulg. (79 cm)
150 pulg. (381 cm)	9 pulg. (23 cm)	99 pulg. (251 cm)	38,9 pulg. (99 cm)
200 pulg. (508 cm)	12 pulg. (30 cm)	132 pulg. (335 cm)	51,9 pulg. (132 cm)

Tema principal: Colocación del proyector

Conexiones del proyector

Consulte las siguientes secciones para conectar el proyector a una variedad de fuentes de proyección.

Precaución: Si usa el proyector en altitudes superiores a los 4921 pies (1500 m), active el ajuste **Modo alta altitud** para asegurar que la temperatura interna del proyector se regule correctamente.

Conexión de una fuente de video HDMI
Conexión de una computadora para video y audio HDMI
Conexión a un puerto Trigger Out
Conexión de altavoces externos
Conexión de un dispositivo de audio Bluetooth

Tema principal: Configuración del proyector

Referencias relacionadas

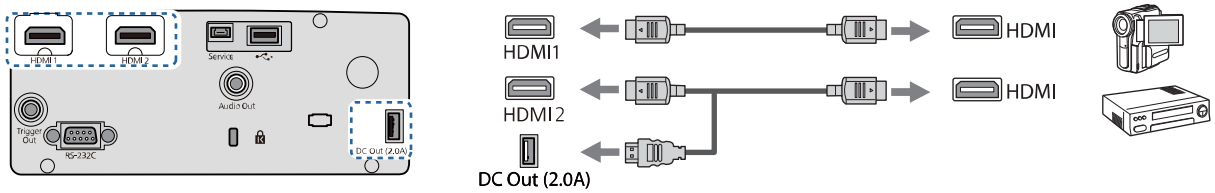
Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida

Conexión de una fuente de video HDMI

Si la fuente de video tiene un puerto HDMI, puede conectarla al proyector con un cable HDMI (no incluido). La conexión HDMI proporciona la mejor calidad de imagen.

1. Conecte un extremo del cable HDMI al puerto de salida HDMI de la fuente de video.

2. Conecte el otro extremo a uno de los puertos HDMI del proyector. Si va a conectar un cable HDMI óptico, también debe conectar el conector de alimentación USB del cable al puerto **DC Out (2.0A)**.



También puede seleccionar el ajuste **Rápido** utilizando el botón **Fine/Fast** del control remoto para reducir el tiempo de retraso.

Nota: Cuando una fuente de audio/video que cumple con el estándar HDMI CEC está conectada al puerto HDMI del proyector, puede utilizar el control remoto del proyector para controlar ciertas funciones del dispositivo enlazado pulsando el botón **HDMI Link** del control remoto y configurando el ajuste **Enlace HDMI** en **On**.

Tema principal: Conexiones del proyector

Referencias relacionadas

Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes

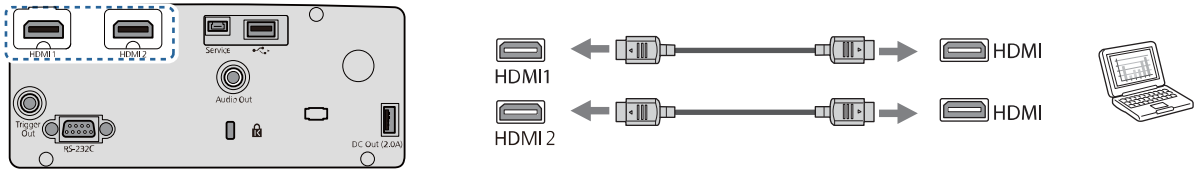
Conexión de una computadora para video y audio HDMI

Si su computadora tiene un puerto HDMI, puede conectarla al proyector con un cable HDMI (no incluido).

Nota: Para conectar un Mac que tenga solo un puerto Mini DisplayPort, Thunderbolt o mini-DVI para salida de video, es necesario obtener un adaptador que le permita conectarlo al puerto **HDMI** del proyector. Póngase en contacto con Apple para obtener información sobre las opciones de adaptadores compatibles.

1. Conecte un extremo del cable HDMI al puerto de salida HDMI de la computadora.

2. Conecte el otro extremo a uno de los puertos HDMI del proyector. Si va a conectar un cable HDMI óptico, también debe conectar el conector de alimentación USB del cable al puerto **DC Out (2.0A)**.



Nota: Los altavoces integrados solo están disponibles en el proyector Home Cinema 3800. Asegure que el dispositivo de reproducción de audio HDMI esté configurado en **EPSON PJ** en los ajustes de audio de su computadora.

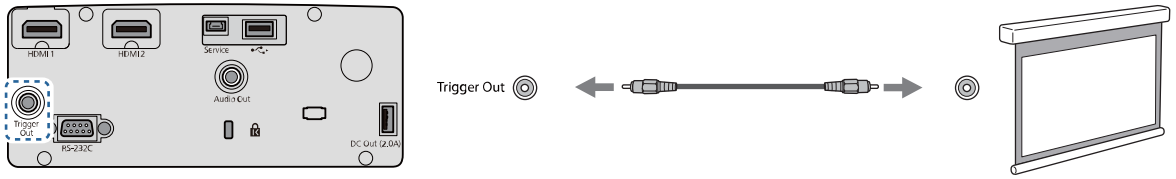
Tema principal: Conexiones del proyector

Conexión a un puerto Trigger Out

Puede conectar el proyector a dispositivos externos, tales como pantallas motorizadas que admiten una señal de disparo. Cuando el puerto está activo, una señal de 12 V se envía al dispositivo conectado cuando se enciende el proyector.

Nota: El puerto **Trigger Out** solo está disponible en el proyector Home Cinema 3800.

1. Conecte un cable estéreo con mini enchufe de 3,5 mm al puerto de disparo del dispositivo externo. Consulte la documentación de su dispositivo para obtener más información.
2. Conecte el otro extremo al puerto **Trigger Out** del proyector.



3. Active el ajuste **Modo disparo** en el menú **Extendida** > **Operación** del proyector.

Tema principal: Conexiones del proyector

Referencias relacionadas

Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida

Conexión de altavoces externos

Para mejorar el sonido de su presentación, puede conectar altavoces externos autoalimentados al proyector. Puede controlar el volumen mediante el control remoto del proyector.

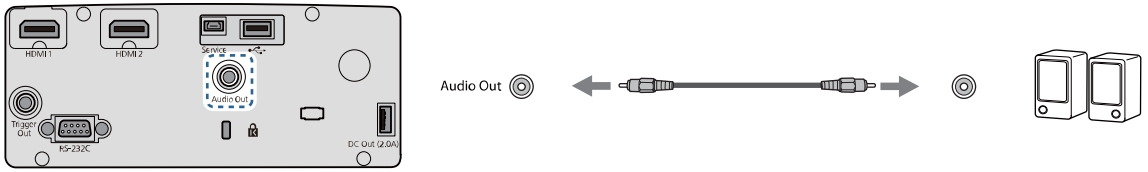
También puede conectar el proyector a un amplificador con altavoces.

Nota: El sistema de altavoces incorporado del proyector (Home Cinema 3800) se desactiva cuando conecta altavoces externos.

Nota: El puerto **Audio Out** se desactiva cuando un dispositivo de audio Bluetooth se sincroniza con el proyector.

Nota: Para controlar el audio que se transmite del sistema de altavoces incorporado del proyector (Home Cinema 3800) o del puerto **Audio Out**, compruebe que la opción **Proyector** esté seleccionada como el ajuste **Disp. audio apagado**. Para controlar el audio proveniente de altavoces externos o de un sistema AV a través de CEC, seleccione **Sistema AV** como el ajuste **Disp. audio apagado**.

1. Asegúrese de que la computadora o la fuente de video esté conectada al proyector con cables de audio y video, según sea necesario.
2. Utilice el cable apropiado para conectar los altavoces externos, tal como un cable estéreo con mini enchufe a conexión de clavija u otro tipo de cable o adaptador.
3. Conecte un extremo del cable a los altavoces externos, según sea necesario.
4. Conecte el extremo del mini enchufe del cable estéreo al puerto **Audio Out** del proyector.



Tema principal: Conexiones del proyector

Referencias relacionadas

Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes

Conexión de un dispositivo de audio Bluetooth

Puede conectar el proyector a dispositivos de audio Bluetooth, tales como altavoces o audífonos, para reproducir audio desde un dispositivo de streaming u otra fuente de video conectada al proyector.

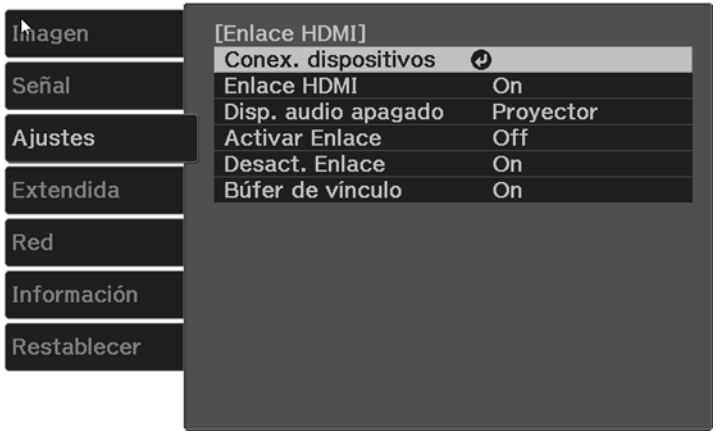
Nota: El dispositivo de audio Bluetooth debe ser compatible con el perfil A2DP. Puede haber un ligero retraso en la transmisión del audio. Los dispositivos de audio Bluetooth no son compatibles en algunos países o regiones.

Nota: Cuando un dispositivo de audio Bluetooth está sincronizado con el proyector, el sistema de altavoces integrado (Home Cinema 3800) y el puerto **Audio Out** se desactivan.

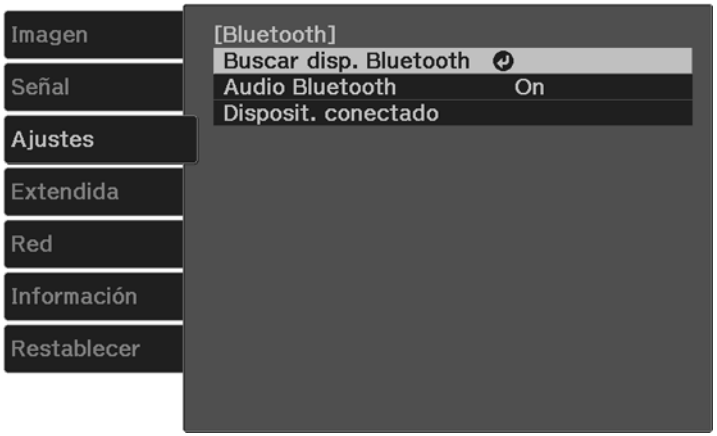
1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Ajustes** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione **Enlace HDMI** y pulse el botón **Enter**.



5. Seleccione **Disp. audio apagado** y pulse el botón **Enter**.
6. Seleccione **Proyector** y pulse el botón **Enter**.
7. Pulse el botón **Esc** hasta que regrese al menú **Ajustes**.
8. Seleccione **Bluetooth** y pulse el botón **Enter**.



9. Seleccione **Audio Bluetooth** y pulse el botón **Enter**.

10. Seleccione **On** y pulse el botón **Enter**.
11. Pulse el botón **Esc** para volver al menú **Bluetooth**.
12. Asegure que el dispositivo de audio Bluetooth que desea conectar al proyector esté en modo de sincronización o descubrimiento (consulte el manual del dispositivo de audio Bluetooth para obtener detalles).
13. Seleccione **Buscar disp. Bluetooth** y pulse el botón **Enter** para mostrar una lista de los dispositivos disponibles.



14. Seleccione el dispositivo al que se desea conectar y pulse el botón **Enter**.
15. Pulse el botón **Esc** para volver a la pantalla anterior o pulse el botón **Menu** para salir del menú.

La próxima vez que encienda el proyector, el último dispositivo conectado se conectará automáticamente. Para cambiar el dispositivo conectado, repita estos pasos.

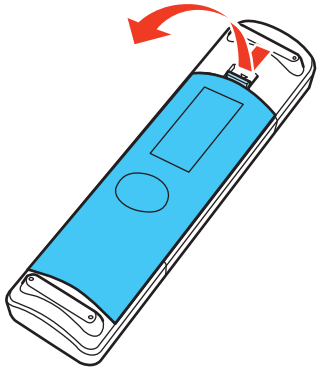
Tema principal: Conexiones del proyector

Instalación de las pilas del control remoto

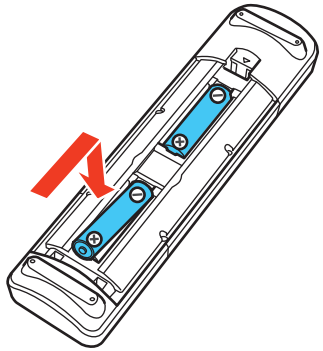
El control remoto usa las dos pilas AA que se proporcionan con el proyector.

Precaución: Utilice solo el tipo de pilas especificadas en este manual. No instale pilas de diferentes tipos y no mezcle pilas nuevas y viejas.

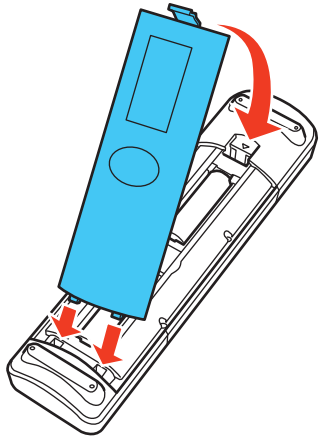
1. Retire la tapa del compartimiento de las pilas.



2. Coloque las pilas con los polos **+** y **–** tal como se muestra en la imagen.



3. Vuelva a colocar la tapa del compartimiento de las pilas y presiónela hasta que encaje en su lugar.



Advertencia: Deseche las pilas usadas de acuerdo con la normativa local. No exponga las pilas al calor o al fuego. Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños; implican riesgos de asfixia y son muy peligrosas si se ingieren.

Tema principal: Configuración del proyector

Uso del proyector en una red

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para configurar el proyector para uso en una red.

Proyección en una red inalámbrica

Proyección en una red inalámbrica

Puede proyectar a través de una red inalámbrica. Para ello, debe configurar el proyector y la computadora para la proyección inalámbrica.

Nota: El módulo LAN inalámbrico Epson 802.11b/g/n no está incluido con el proyector y es un accesorio opcional.

Para conectar el proyector de forma inalámbrica, configure la conexión a través de los menús Red del proyector.

Después de conectar y configurar el proyector, instale el software del proyector. Es posible que necesite instalarlo desde el CD del software, si está incluido, o descargue el software y los manuales, según sea necesario.

Nota: La conectividad de red inalámbrica no se recomienda para transmitir video.

Instalación del módulo LAN inalámbrico
Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica
Uso de un código QR para conectar un dispositivo móvil
Búsqueda de una red inalámbrica
Selección de los ajustes de red inalámbrica en Windows
Selección de los ajustes de red inalámbrica en Mac
Activación de seguridad WPA o WPA2

Tema principal: Uso del proyector en una red

Referencias relacionadas

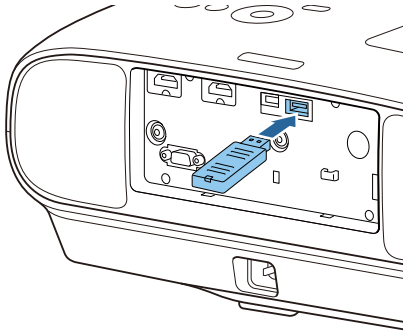
Equipo opcional y piezas de repuesto

Instalación del módulo LAN inalámbrico

Para usar el proyector en una red inalámbrica, instale el módulo LAN inalámbrico 802.11b/g/n Epson en el proyector. No instale ningún otro tipo de módulo inalámbrico.

Nota: El módulo LAN inalámbrico no está incluido con el proyector.

Introduzca el módulo LAN inalámbrico en el puerto **USB**.



El indicador del módulo LAN inalámbrico se enciende cuando el módulo está instalado y en funcionamiento. El indicador parpadea cuando el módulo está comunicándose a través de la red.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Referencias relacionadas

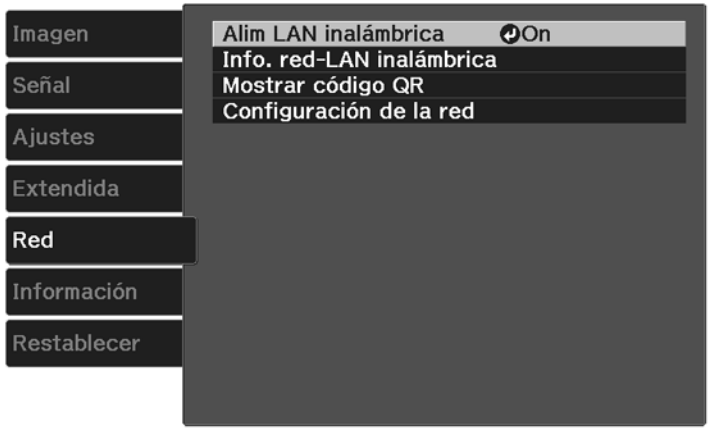
Equipo opcional y piezas de repuesto

Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica

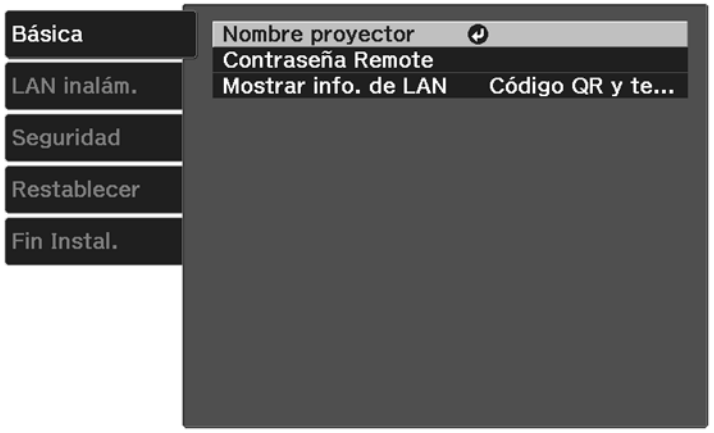
Antes de proyectar desde la red inalámbrica, debe seleccionar los ajustes de red para el proyector mediante el sistema de menús.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**.

3. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón **Enter**.



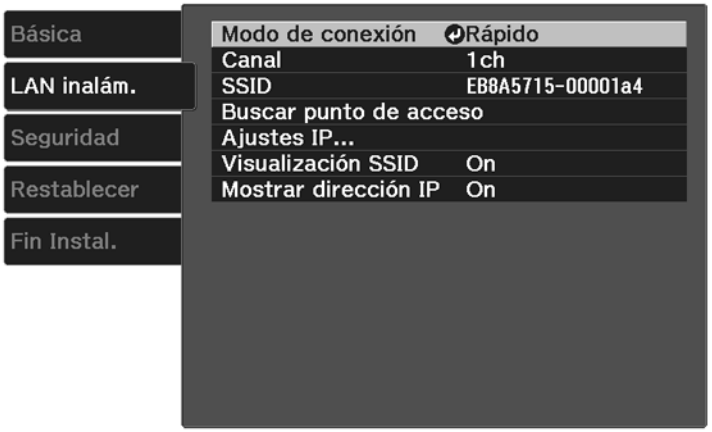
4. Asegure que el ajuste **Alim LAN inalámbrica** esté configurado en **On**.
5. Seleccione **Configuración de la red** y pulse el botón **Enter**.
6. Seleccione el menú **Básica** y pulse el botón **Enter**.



7. Seleccione las siguientes opciones generales, según sea necesario:
   - **Nombre proyector** le permite ingresar un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar al proyector en la red.
   - **Contraseña Remote** permite ingresar una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para acceder a la pantalla Remote o Control básico en un teléfono inteligente o una tableta.
   - **Mostrar info. de LAN** le permite seleccionar cómo el proyector muestra la información de la red. Puede seleccionar una opción para mostrar un código QR que le permite conectar sus dispositivos iOS o Android rápidamente con la aplicación Epson iProjection.

   Nota: Use el teclado virtual para ingresar el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Pulse los botones de flecha del control remoto para resaltar caracteres y pulse el botón **Enter** para seleccionarlos.

8. Seleccione el menú **LAN inalám.** y pulse el botón **Enter**.



9. Seleccione los ajustes del menú **LAN inalám.** según sea necesario para su red.
10. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Después de establecer los ajustes inalámbricos para el proyector, debe seleccionar la red inalámbrica en su computadora o en su dispositivo iOS o Android.

Ajustes del menú LAN inalámbrica
Direcciones IP restringidas

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Ajustes del menú LAN inalámbrica

Ajuste	Opciones	Descripción
Modo de conexión	**Rápido** **Avanzado**	Selecciona el tipo de conexión inalámbrica: **Rápido**: le permite conectarse rápidamente a dispositivos locales sin una conexión a Internet. **Avanzado**: le permite conectarse a varias computadoras a través de un punto de acceso de la red inalámbrica (modo infraestructura).
Canal	**1ch** **6ch** **11ch**	En el modo de conexión **Rápido**, selecciona la banda de frecuencia (canal) utilizada por la red LAN inalámbrica.
SSID	Puede ingresar hasta 32 caracteres alfanuméricos.	Establece el SSID (nombre de la red) del sistema de LAN inalámbrica al que está conectado el proyector.
Buscar punto de acceso	**Ir a vista de búsqueda**	Busca puntos de acceso de redes inalámbricas disponibles en el modo de conexión **Avanzado**.

Ajuste	Opciones	Descripción
Ajustes IP	**DHCP** **Dirección IP** **Máscara de subred** **Dir. pta enlace**	Configure el ajuste **DHCP** en **On** para permitir que la red asigne direcciones automáticamente. Si configura el ajuste **DHCP** en **Off**, puede ingresar manualmente la **Dirección IP**, la **Máscara de subred** y la **Dir. pta enlace** (consulte la lista de direcciones IP restringidas a través del enlace al final de esta sección).
Visualización SSID	**On** **Off**	Selecciona si se muestra o no el SSID en la pantalla de modo en espera de red y en la pantalla de inicio del proyector.
Mostrar dirección IP	**On** **Off**	Selecciona si se muestra o no la dirección IP en la pantalla de modo en espera de red y en la pantalla de inicio del proyector.

Tema principal: Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica

Referencias relacionadas

Direcciones IP restringidas

Direcciones IP restringidas

Cuando ingrese los Ajustes IP manualmente, no puede utilizar las siguientes direcciones IP restringidas.

Ajuste	Direcciones IP restringidas
Dirección IP	0.0.0.0 127.x.x.x 224.0.0.0 a 255.255.255.255
Máscara de subred	0.0.0.0 255.255.255.255

Ajuste	Direcciones IP restringidas
Dir. pta enlace	0.0.0.0 127.x.x.x 224.0.0.0 a 255.255.255.255

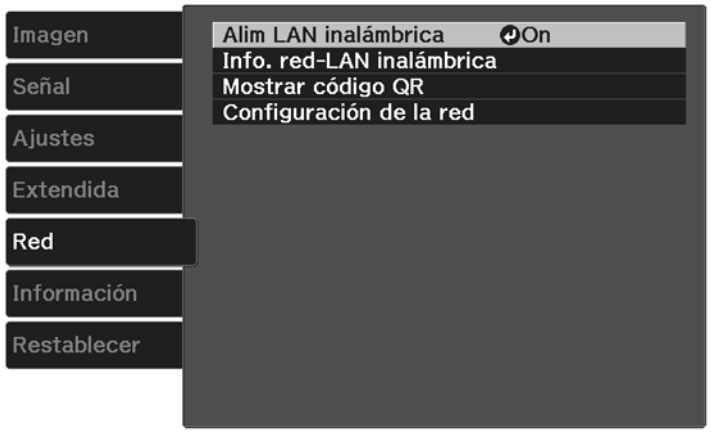
Tema principal: Selección manual de los ajustes de la red inalámbrica

Uso de un código QR para conectar un dispositivo móvil

Después de que haya seleccionado los ajustes inalámbricos de su red para el proyector, puede mostrar un código QR en la pantalla y utilizarlo para conectar un dispositivo móvil con la aplicación Epson iProjection.

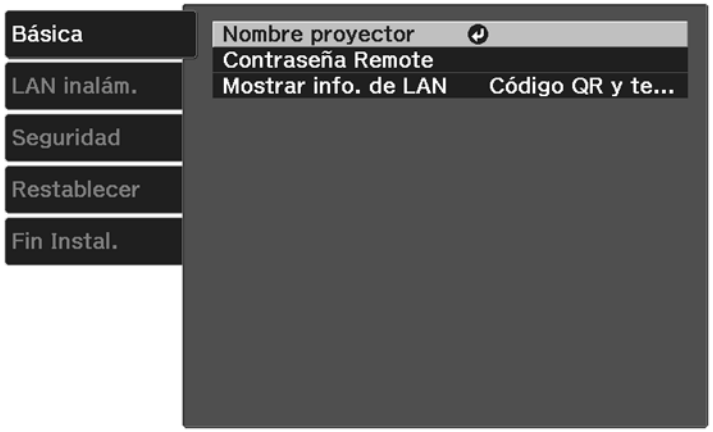
Nota: Asegúrese de tener instalada la última versión de Epson iProjection en su dispositivo. Visite la página latin.epson.com/iprojection para obtener más información.

1. Pulse el botón **Menu**.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón **Enter**.



3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse el botón **Enter**.

4. Seleccione el menú **Básica** y pulse el botón **Enter**.



5. Configure el ajuste **Mostrar info. de LAN** en **Código QR y texto**.
6. Seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.
7. Realice una de las siguientes acciones:
   - Pulse el botón **LAN** del control remoto.
   - Seleccione **Mostrar código QR** en el menú Red del proyector.
   - Pulse el botón **Home** del control remoto y seleccione **Mostrar código QR** en la pantalla de inicio del proyector.

   Verá el código QR en la superficie de proyección.

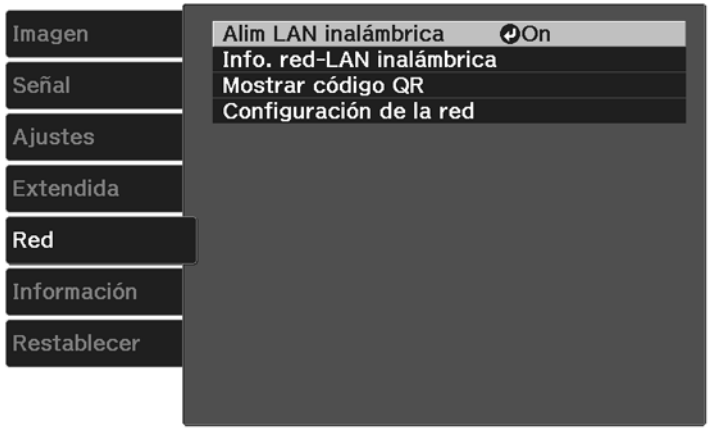
   Nota: Si no ve el código QR después de pulsar el botón **LAN**, pulse el botón **Enter** para verlo.
8. Inicie la aplicación Epson iProjection en su dispositivo móvil.
9. Use la función del lector de código QR para leer el código QR y conectar su dispositivo al proyector. Visite la página latin.epson.com/iprojection para obtener instrucciones.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Búsqueda de una red inalámbrica

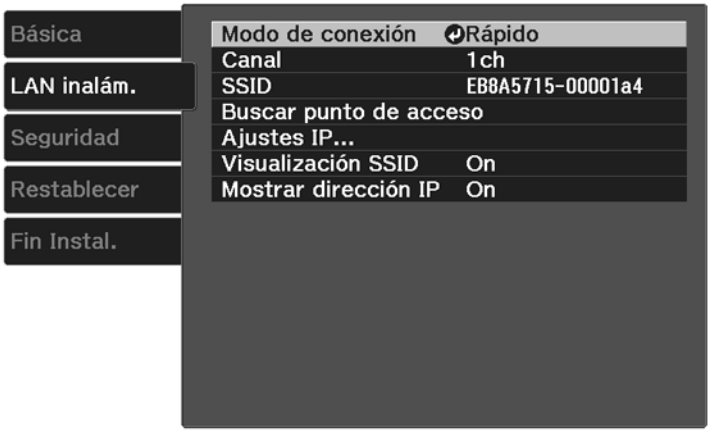
Puede utilizar la función de búsqueda de sitios del proyector para localizar y conectarse rápidamente a las redes inalámbricas disponibles.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón **Enter**.

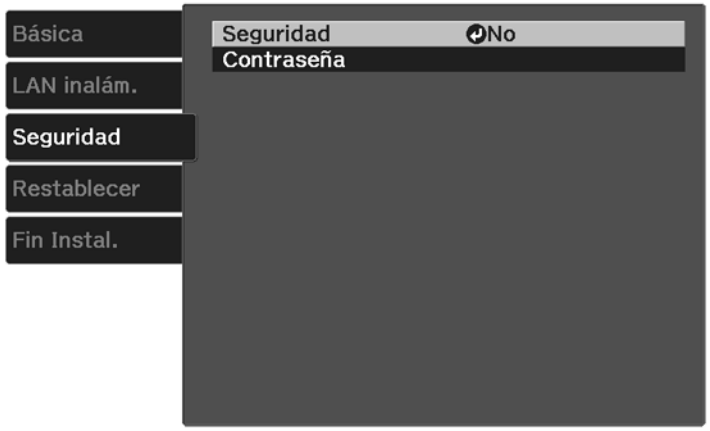


4. Seleccione **Configuración de la red** y pulse el botón **Enter**.

5. Seleccione **LAN inalám.** y pulse el botón **Enter**.



6. Seleccione **Avanzado** como el Modo de conexión y pulse el botón **Enter**.
7. Seleccione **Buscar punto de acceso** y pulse el botón **Enter**.
8. Seleccione el nombre de la red inalámbrica a la que desea conectarse y pulse el botón **Enter**.
9. Si la red tiene habilitada una utilidad de seguridad, ingrese la contraseña de la red inalámbrica.
   Verá una pantalla como esta:



10. Seleccione los ajustes del menú Seguridad según sea necesario para su red.
11. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Selección de los ajustes de red inalámbrica en Windows

Antes de conectar el proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en su computadora.

1. Para acceder al software de su utilidad inalámbrica, haga doble clic en el icono de red en la barra de tareas de Windows.
2. Realice una de las siguientes acciones:
   - Si el proyector está configurado en una red existente (modo Avanzado), seleccione el nombre de la red (SSID).
   - Si el proyector está configurado para el modo Rápido, seleccione el SSID del proyector.
3. Haga clic en **Conectar**.

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Selección de los ajustes de red inalámbrica en Mac

Antes de conectar el proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en su Mac.

1. Haga clic en el icono de AirPort localizado en la barra de menús en la parte superior de la pantalla.
2. Asegúrese de que AirPort esté activado y luego realice una de las siguientes acciones:
   - Si el proyector está configurado en una red existente (modo Avanzado), seleccione el nombre de la red (SSID).
   - Si el proyector está configurado para el modo Rápido, seleccione el SSID del proyector.

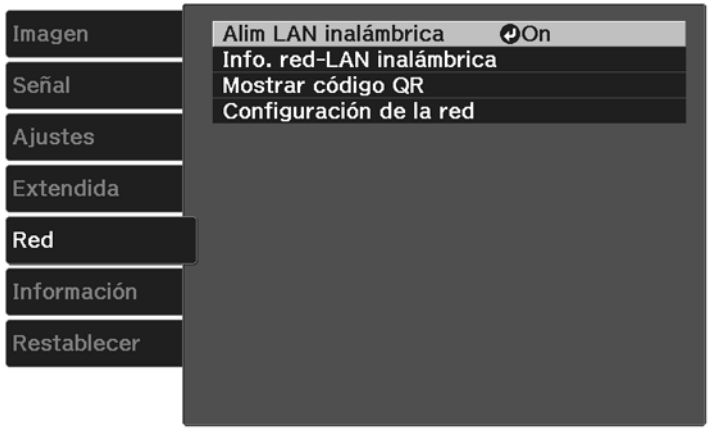
Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Activación de seguridad WPA o WPA2

Configure los ajustes de seguridad WPA o WPA2 para que coincidan con los ajustes de la red. Hable con su administrador de red para obtener ayuda sobre cómo ingresar la información correcta.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**.

3. Seleccione el menú **Red** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione **Configuración de la red** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione el menú **Seguridad** y pulse el botón **Enter**.
6. Seleccione los ajustes del menú Seguridad según sea necesario para su red.
7. Cuando termine de seleccionar los ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para guardar los ajustes y salir del sistema de menús.

Ajustes del menú Seguridad

Tema principal: Proyección en una red inalámbrica

Ajustes del menú Seguridad

Los ajustes en el menú Seguridad le permiten seleccionar el tipo de seguridad y los ajustes de seguridad que coincidan con la red a la que esté conectado el proyector.

Ajuste	Opciones	Descripción
Seguridad	**No** **WPA2-PSK** **WPA/WPA2-PSK**	Selecciona el tipo de seguridad utilizado en la red inalámbrica.

Ajuste	Opciones	Descripción
Contraseña	—	Para el tipo de seguridad seleccionado, selecciona la contraseña compartida previamente utilizada en la red.

Tema principal: Activación de seguridad WPA o WPA2

Uso de las funciones básicas del proyector

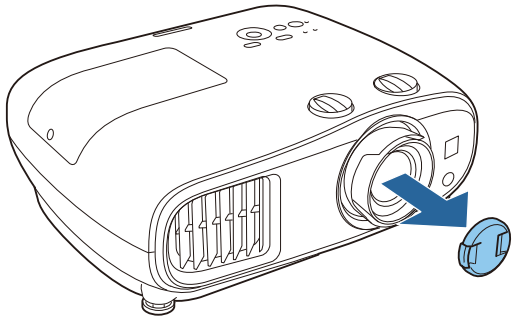
Siga las instrucciones de las siguientes secciones para usar las funciones básicas del proyector.

Encendido del proyector
Apagado del proyector
Visualización de imágenes en 3D
Selección del idioma de los menús del proyector
Ajuste de la altura de la imagen
Ajuste de la posición de la imagen con el desplazamiento de la lente
Forma de la imagen
Reajuste del tamaño de la imagen con el anillo de zoom
Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque
Operación del control remoto
Selección de una fuente de imagen
Modos de proyección
Relación de aspecto de la imagen
Modo de color

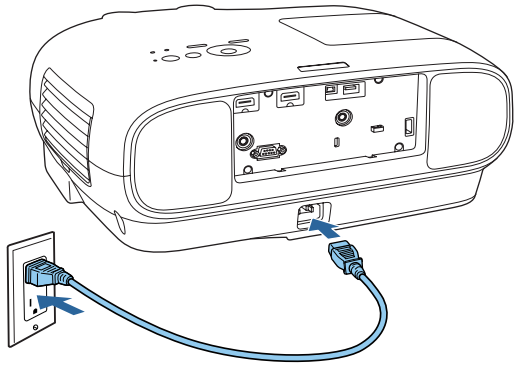
Encendido del proyector

Encienda la computadora o el equipo de video que desea usar antes de encender el proyector, de modo que pueda mostrar la fuente de imagen.

1. Retire la tapa de la lente del proyector.



2. Conecte el cable de alimentación al puerto de entrada de CA del proyector.



3. Conecte el otro extremo del cable de alimentación a una toma de corriente.

   Nota: Si la función **Direct Power On** está activada, el proyector se enciende al momento de conectarlo.

4. Pulse el botón de encendido del proyector o el botón **On** del control remoto para encender el proyector.

   Advertencia: No mire directamente la lente del proyector cuando la lámpara esté encendida. Esto podría lastimarle la vista y es especialmente peligroso para los niños.

Si no ve una imagen proyectada de inmediato, pruebe lo siguiente:

- Encienda la computadora o el dispositivo de video conectado al producto.
- Introduzca un DVD u otro medio de video y pulse el botón de reproducción, si es necesario.
- Pulse el botón para la fuente de video en el control remoto.
- Si aparece la pantalla de inicio del proyector, seleccione la fuente que desea proyectar.

Uso de la pantalla de inicio

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

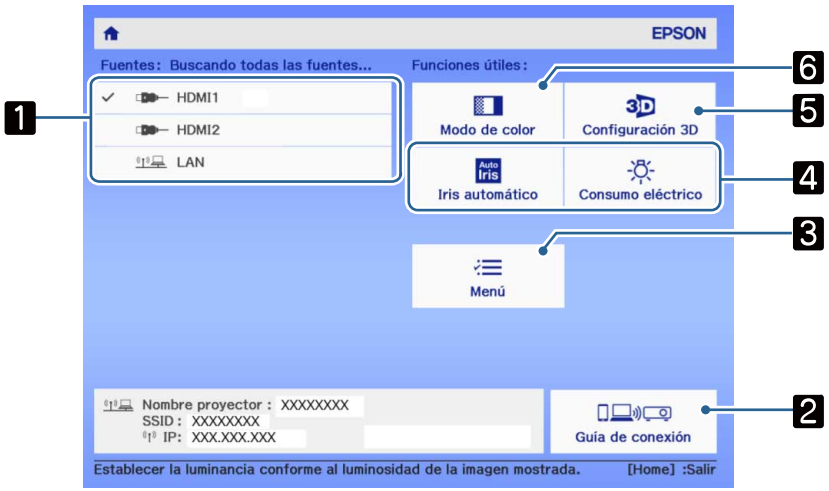
Referencias relacionadas

Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida

Uso de la pantalla de inicio

Puede seleccionar las fuentes de entrada y otras opciones usadas con frecuencia desde la pantalla de inicio del proyector.

1. Para mostrar la pantalla de inicio, haga lo siguiente:
   - Pulse el botón **Home** del control remoto.
   - Encienda el proyector con el ajuste **Ver pant. Inicio aut.** activado.
   - Encienda el proyector cuando no esté recibiendo ninguna señal de la fuente de entrada seleccionada.
2. Pulse los botones de flecha del control remoto o del panel de control para navegar la pantalla y pulse el botón **Enter** para seleccionar una opción.



1 Permite seleccionar la fuente de video que desea proyectar

2 Permite mostrar la Guía de conexión

3 Permite mostrar los menús del proyector

4 Permite seleccionar las opciones de los menús que puede personalizar

5 Permite cambiar los ajustes 3D

6 Permite cambiar el Modo de color

Nota: Puede seleccionar las opciones de los menús que puede personalizar utilizando los ajustes **Función person. 1** y **Función person. 2** del menú Extendida.

3. Pulse el botón **Home** para regresar a la pantalla de inicio del proyector.

Tema principal: Encendido del proyector

Referencias relacionadas

Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida

Apagado del proyector

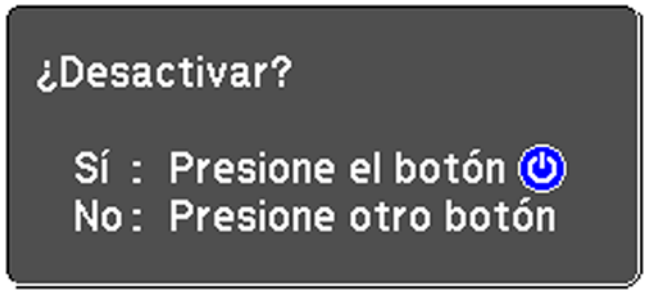
Antes de apagar el proyector, apague la computadora conectada a él, de modo que pueda ver la pantalla de la computadora mientras se esté apagando.

Nota: Para prolongar la vida útil del proyector, apáguelo cuando no lo esté usando. La vida útil de la lámpara puede variar dependiendo del modo seleccionado, las condiciones ambientales y el uso que se le dé al producto. La luminosidad disminuye con el tiempo.

Nota: Cuando utiliza la función A/V Mute, la lámpara del proyector permanece encendida. Para apagar la lámpara, apague el proyector.

1. Pulse el botón de encendido del proyector o el botón **Standby** del control remoto.

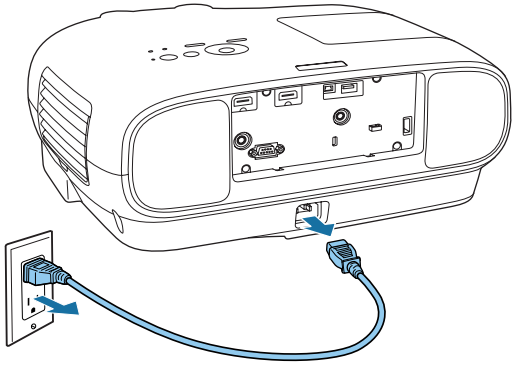
   El proyector muestra la pantalla de confirmación de apagado.



2. Pulse el botón de encendido del proyector o el botón **Standby** del control remoto otra vez. (Para dejarlo encendido, pulse cualquier otro botón).

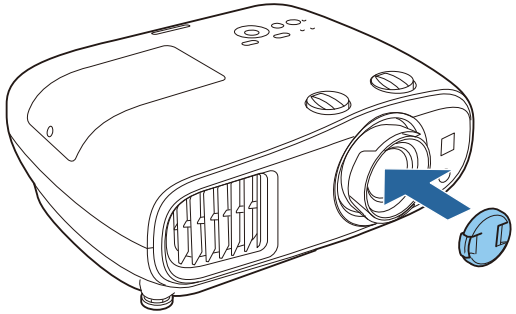
   La lámpara y el indicador de estado se apagan.

3. Para transportar o guardar el proyector, asegure que el indicador de estado esté apagado, luego desconecte el cable de alimentación.



Precaución: Para no dañar el proyector o la lámpara, nunca desconecte el cable de alimentación cuando el indicador de estado esté encendido o parpadeando.

4. Vuelva a colocar la tapa de la lente del proyector.



Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Tareas relacionadas

Apagado temporal de la imagen y del sonido

Transporte del proyector

Visualización de imágenes en 3D

Puede utilizar su proyector para ver imágenes en 3D. Para ver imágenes en 3D, necesita un dispositivo de video compatible con 3D, un cable HDMI compatible y un par de lentes 3D RF Epson (no incluidos con el proyector).

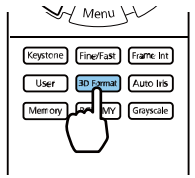
Puede comprar lentes 3D RF Epson de un distribuidor de productos Epson autorizado. Para encontrar el distribuidor más cercano, visite la página latin.epson.com. O bien, puede comunicarse con la oficina de ventas más cercana, tal como se describe en la sección "Dónde obtener ayuda".

Nota: Compruebe que el ajuste **Pantalla 3D** del menú **Señal** esté configurado en **Automático** o **3D**.

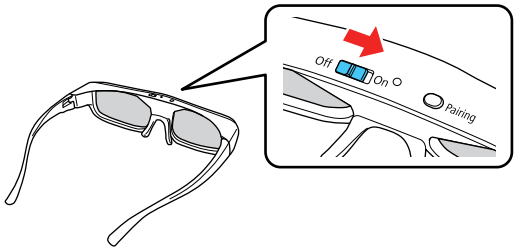
1. Conecte un dispositivo de video compatible con 3D al proyector utilizando un cable HDMI compatible.
2. Encienda el dispositivo de video, luego encienda el proyector.
3. Inicie la reproducción desde el dispositivo de video.

   Nota: Asegure que el dispositivo de video esté configurado para reproducir contenido en modo 3D.

4. Pulse el botón **3D Format** del control remoto para activar el modo 3D, si es necesario.



5. Deslice el interruptor de encendido de los lentes 3D a la posición **On**.



6. Póngase los lentes 3D y vea la imagen proyectada. Si no ve una imagen en 3D, sincronice los lentes con el proyector.

   Nota: Si cambia la fuente de video o no está dentro del alcance del proyector, los lentes entran en modo de espera y el indicador de estado parpadea de color verde. Deslice el interruptor de encendido de los lentes a la posición **Off** y luego de vuelta a la posición **On** para reanudar la visualización de imágenes en 3D.

   Nota: Asegure que esté dentro de 32 pies (10 m) del proyector cuando esté utilizando los lentes 3D o podría perder la conexión.

Sincronización de los lentes 3D con el proyector

Carga de la batería de los lentes 3D

Alcance de visualización de imágenes en 3D

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Referencias relacionadas

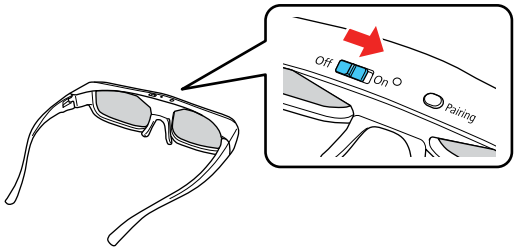
Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal

Equipo opcional y piezas de repuesto

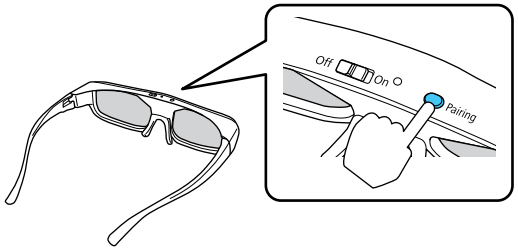
Sincronización de los lentes 3D con el proyector

Sincronice los lentes con el proyector para establecer la comunicación entre ellos para la visualización de imágenes en 3D.

1. Encienda el proyector.
2. Configure la fuente de imagen en el proyector a HDMI.
3. Proyecte una imagen en 3D.
4. Deslice el interruptor de encendido de los lentes 3D a la posición **On**.



5. Asegure que los lentes estén dentro de 10 pies (3 m) del proyector y mantenga presionado el botón **Pairing** durante por lo menos tres segundos.



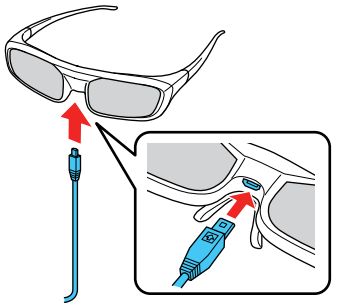
El indicador de estado de los lentes parpadea de color verde y rojo. Si la sincronización funcionó, el indicador se ilumina de color verde por 10 segundos y luego se apaga.

Tema principal: Visualización de imágenes en 3D

Carga de la batería de los lentes 3D

Cuando el indicador de estado de los lentes parpadea de color rojo, significa que la batería está baja y necesita cargar la batería de los lentes.

1. Conecte el extremo más pequeño del cable de carga al puerto ubicado en el puente de los lentes.



Nota: Asegúrese de conectar el cable con la orientación correcta o podría dañar los lentes o el cable.

2. Realice una de las siguientes acciones:
   - Conecte el otro extremo del cable de carga al puerto USB alimentado de la computadora u otro dispositivo.
   - Conecte el otro extremo del cable de carga al adaptador USB-a-CA con las siguientes especificaciones:

     Entrada: 100-240V, ~0,15A, 50-60Hz

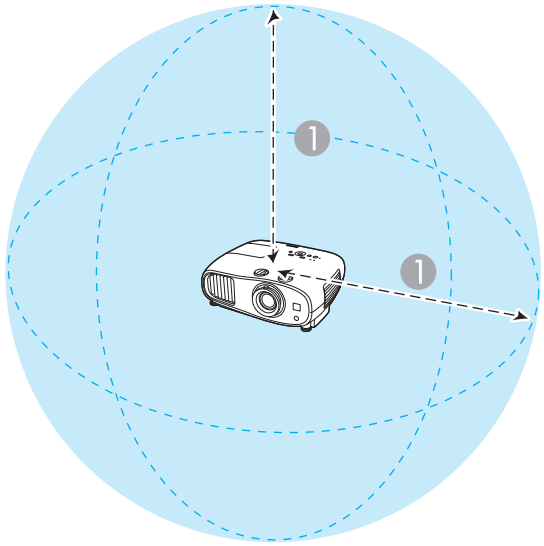
     Salida: 5V=1A

Los lentes están completamente cargados cuando el indicador de encendido de los lentes permanece de color verde.

Tema principal: Visualización de imágenes en 3D

Alcance de visualización de imágenes en 3D

Cuando vea imágenes en 3D, asegúrese de estar dentro del alcance de visualización de imágenes en 3D que se indica a continuación.



1 32 pies (10 m)

Tema principal: Visualización de imágenes en 3D

Selección del idioma de los menús del proyector

Si desea ver los menús y los mensajes del proyector en otro idioma, puede cambiar el ajuste Idioma.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Extendida** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione el ajuste **Idioma** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione el idioma que desea usar y pulse el botón **Enter**.
6. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

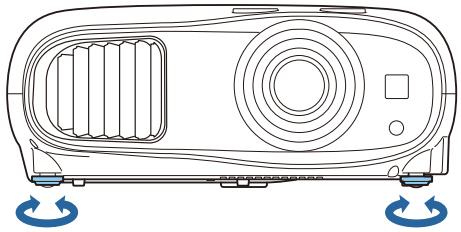
Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Ajuste de la altura de la imagen

Si proyecta desde una mesa u otra superficie plana y la imagen es demasiado alta o baja, puede ajustar la altura de la imagen con las patas ajustables del proyector.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.

2. Si la imagen está inclinada, gire las patas delanteras para ajustar su altura.



3. Utilice los diales de desplazamiento vertical y horizontal de la lente para ajustar la posición de la imagen proyectada, según sea necesario.

Si la imagen proyectada no es perfectamente rectangular, ajuste la forma de la imagen.

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Conceptos relacionados

Forma de la imagen

Ajuste de la posición de la imagen con el desplazamiento de la lente

Si no puede instalar el proyector directamente enfrente de la pantalla, puede ajustar la posición de la imagen proyectada utilizando la función de desplazamiento de la lente.

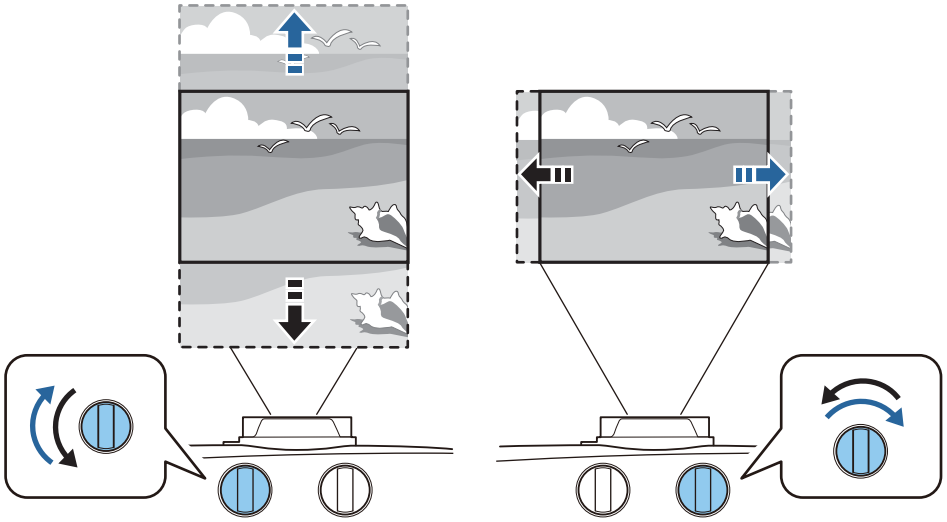
Siga estas directrices cuando utilice la función de desplazamiento de la lente para ajustar las imágenes:

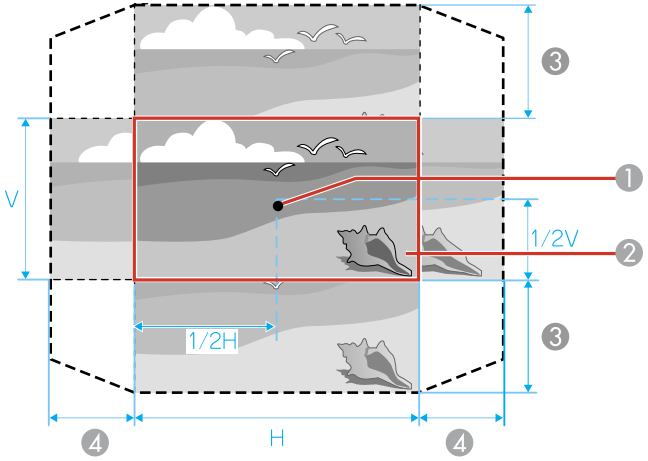
- Cuando ajuste la altura de la imagen, coloque la imagen en una posición inferior a donde desea que esté y luego muévala hacia arriba utilizando el dial de desplazamiento vertical de la lente. Esto ayuda a evitar que la imagen se mueva hacia abajo después de ajustarla.
- Mantenga los diales de desplazamiento vertical y horizontal de la lente en el centro para producir una imagen más clara.

Nota: Para conseguir la máxima precisión, espere 30 minutos después de encender el proyector antes de ajustar el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.

2. Gire los diales de desplazamiento vertical y horizontal de la lente para ajustar la posición de la imagen proyectada, según sea necesario.





1 Centro de la lente

2 La imagen proyectada cuando el desplazamiento de la lente se coloca en el centro

3 V × 60%

4 H × 24%

Nota: No puede mover la imagen a los valores horizontales y verticales máximos al mismo tiempo.

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Forma de la imagen

Puede proyectar una imagen uniformemente rectangular si coloca el proyector directamente enfrente del centro de la pantalla y lo mantiene nivelado. Si coloca el proyector en un ángulo hacia la pantalla, inclinado hacia arriba o hacia abajo, o a un lado, es posible que necesite corregir la forma de la imagen para obtener la mejor calidad de visualización.

Corrección de la forma de la imagen con los botones de corrección trapezoidal

Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner

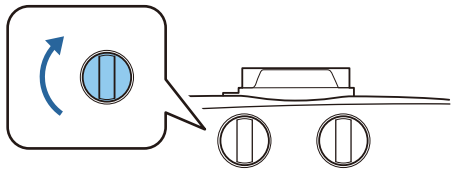
Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Corrección de la forma de la imagen con los botones de corrección trapezoidal

Puede usar los botones de corrección trapezoidal del proyector para corregir la forma de una imagen que no es perfectamente rectangular en los costados.

Nota: Para producir la mejor calidad de imagen posible, ajuste la posición del proyector para corregir la forma de la imagen. Si esto no es posible, utilice los botones de corrección trapezoidal del proyector para corregir la forma de la imagen.

Nota: Para usar la función de corrección trapezoidal, primero debe configurar el lente hacia el centro superior usando los diales de desplazamiento de la lente.



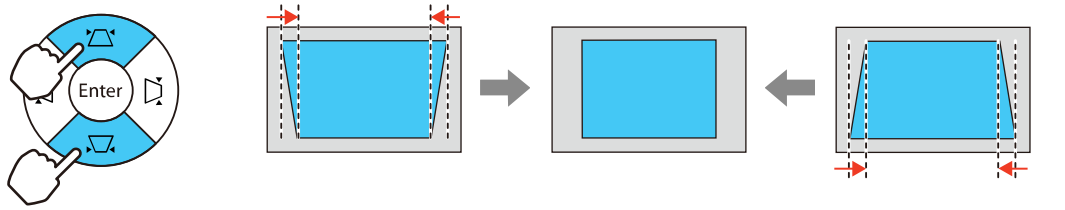
Nota: Para conseguir la máxima precisión, espere 30 minutos después de encender el proyector antes de ajustar el enfoque.

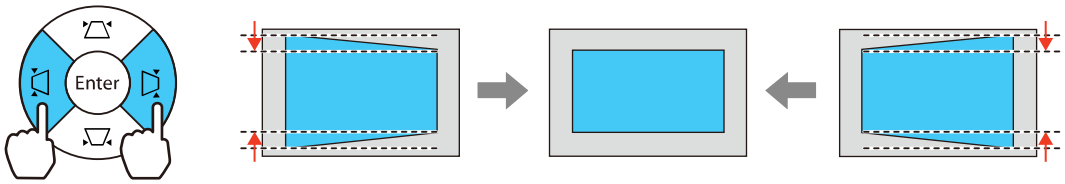
1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.

   Nota: También puede mostrar el patrón pulsando el botón **Pattern** del control remoto.

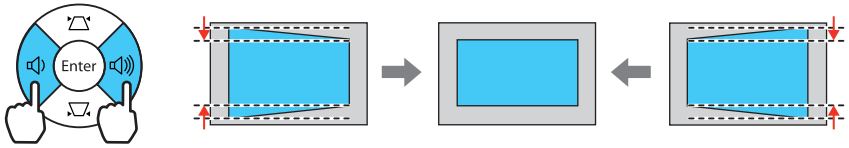
2. Pulse uno de estos botones de corrección trapezoidal del panel de control para mostrar la pantalla de ajuste Keystone.

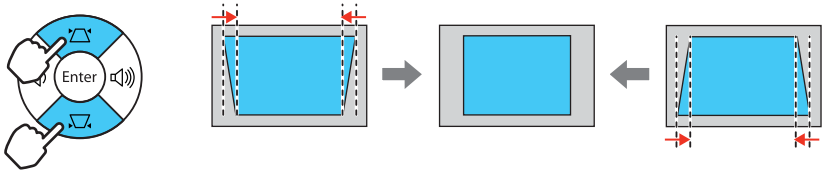
   Home Cinema 3200





   Home Cinema 3800





3. Pulse un botón de corrección trapezoidal del panel de control del proyector para ajustar la forma de la imagen.

   Después de corregir la forma, la imagen aparece ligeramente más pequeña.

   Nota: Si el proyector está instalado fuera de su alcance, también puede corregir la forma de la imagen con el control remoto utilizando los ajustes **Keystone** en los menús del proyector.

Tema principal: Forma de la imagen

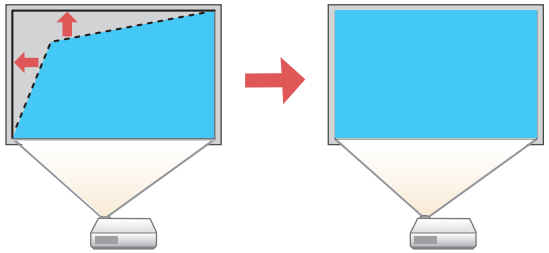
Referencias relacionadas

Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes

Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner

Puede usar el ajuste Quick Corner del proyector para corregir la forma y el tamaño de una imagen disparejamente rectangular.

Nota: Para producir la mejor calidad de imagen posible, ajuste la posición del proyector para corregir la forma de la imagen. Si esto no es posible, use el ajuste Quick Corner para corregir la forma de la imagen.



1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.

   Nota: También puede mostrar el patrón pulsando el botón **Pattern** del control remoto.

2. Pulse el botón **Menu**.

3. Seleccione el menú **Ajustes** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione el ajuste **Keystone** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione el ajuste **Quick Corner** y pulse el botón **Enter**. Luego, pulse el botón **Enter** otra vez.

   Verá la pantalla de ajuste Quick Corner:



6. Use los botones de flecha del proyector o del control remoto para seleccionar la esquina de la imagen que desea ajustar. Luego, pulse el botón **Enter**.

7. Pulse los botones de flecha para ajustar la forma de la imagen, según sea necesario.
8. Cuando termine, pulse el botón **Esc**.

Tema principal: Forma de la imagen

Referencias relacionadas

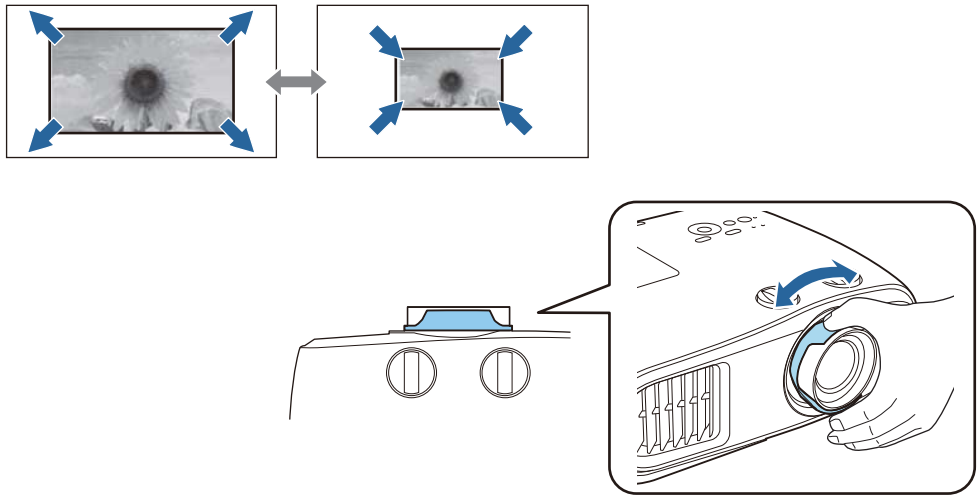
Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes

Reajuste del tamaño de la imagen con el anillo de zoom

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen. Para conseguir la máxima precisión, espere 30 minutos después de encender el proyector antes de ajustar el enfoque.

   Nota: Puede proyectar un patrón que le ayudará con el ajuste de la imagen proyectada utilizando el botón **Pattern** del control remoto.

2. Para agrandar o reducir el tamaño de la imagen, gire el anillo de zoom del proyector.



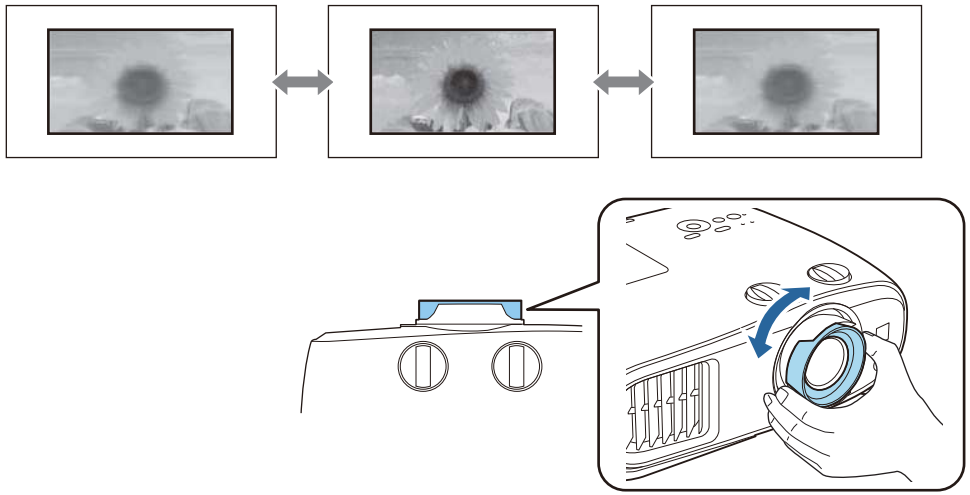
Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen. Para conseguir la máxima precisión, espere 30 minutos después de encender el proyector antes de ajustar el enfoque.

   Nota: Puede proyectar un patrón que le ayudará con el ajuste de la imagen proyectada utilizando el botón **Pattern** del control remoto.

2. Para ajustar el enfoque de la imagen, gire el anillo de enfoque del proyector.



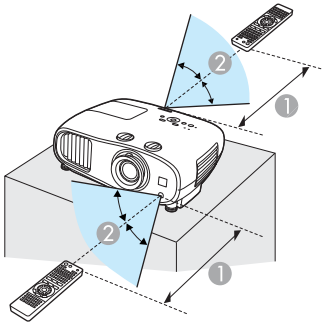
Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Operación del control remoto

El control remoto le permite controlar el proyector desde casi cualquier lugar de la habitación. Puede apuntarlo hacia la pantalla o hacia la parte posterior o frontal del proyector.

Apunte el control remoto hacia los receptores del proyector dentro de la distancia y los ángulos que se indican a continuación.

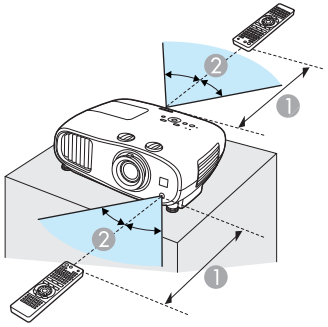
Vertical



1 32 pies (10 m)

2 ± 30°

Horizontal



1 32 pies (10 m)

2 ± 30°

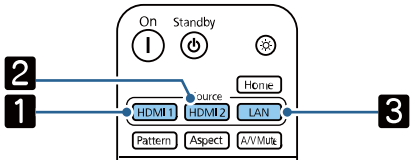
Nota: No utilice el control remoto donde haya luces fluorescentes brillantes o bajo la luz solar directa, o es posible que el proyector no responda a los comandos. Si no va a usar el control remoto durante un largo periodo, retire las pilas.

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Selección de una fuente de imagen

Si ha conectado varias fuentes de imagen al proyector, como una computadora y un reproductor de DVD, puede pasar de una fuente de imagen a otra.

1. Asegúrese de que la fuente de imagen conectada que desea usar esté encendida.
2. Para fuentes de imagen de video, introduzca un DVD u otro medio de video y pulse el botón de reproducción, si es necesario.
3. Pulse el botón del panel de control o del control remoto del proyector que corresponde a la fuente que desea usar. Si hay más de un puerto para dicha fuente, pulse el botón nuevamente para desplazarse por las distintas fuentes.



1 Fuente del puerto HDMI1

2 Fuente del puerto HDMI2

3 Fuente LAN

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Modos de proyección

Dependiendo de cómo colocó el proyector, es posible que tenga que cambiar el modo de proyección para que las imágenes se proyecten correctamente.

- **Frontal** (ajuste predeterminado) le permite proyectar desde una mesa colocada en frente de la pantalla.
- **Frontal/Techo** invierte la imagen verticalmente para proyectar al revés cuando el proyector está instalado en el techo o en una pared.
- **Posterior** invierte la imagen horizontalmente para proyectar por detrás de una pantalla translúcida.

- **Posterior/Techo** invierte la imagen vertical y horizontalmente para proyectar desde el techo y por detrás de una pantalla translúcida (retroproyección).

Cambio del modo de proyección mediante los menús

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Cambio del modo de proyección mediante los menús

Puede cambiar el modo de proyección para invertir la imagen verticalmente (de arriba a abajo) u horizontalmente (de izquierda a derecha) con los menús del proyector.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Extendida** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione el ajuste **Proyección** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione un modo de proyección y pulse el botón **Enter**.
6. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

Tema principal: Modos de proyección

Conceptos relacionados

Colocación del proyector

Relación de aspecto de la imagen

El proyector puede mostrar imágenes en diferentes proporciones de ancho a altura denominadas relaciones de aspecto. Normalmente, la señal de entrada de la fuente de video determina la relación de aspecto de la imagen. Sin embargo, puede cambiar la relación de aspecto de ciertas imágenes para que se ajusten a la pantalla pulsando un botón del control remoto.

Si siempre desea usar la misma relación de aspecto para una fuente de entrada de video particular, puede seleccionarla mediante el sistema de menús del proyector.

Cambio de la relación de aspecto de la imagen

Relaciones de aspecto de imagen disponibles

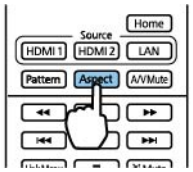
Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Cambio de la relación de aspecto de la imagen

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen proyectada para modificar su tamaño.

Nota: Para fuentes HDMI, la señal de entrada determina la relación de aspecto de la imagen.

1. Encienda el proyector y elija la fuente de imagen que desea usar.
2. Pulse el botón **Aspect** del control remoto.



Aparece una lista de las relaciones de aspecto disponibles.

3. Para alternar entre las relaciones de aspecto disponibles para la señal de entrada, pulse los botones de flecha hacia arriba o hacia abajo.
4. Pulse el botón **Enter** para seleccionar la relación de aspecto.

Tema principal: Relación de aspecto de la imagen

Referencias relacionadas

Relaciones de aspecto de imagen disponibles

Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal

Relaciones de aspecto de imagen disponibles

Puede seleccionar las siguientes relaciones de aspecto de imagen, dependiendo de la señal de entrada de la fuente de imagen.

Nota: Cuando el proyector está en modo 3D, la relación de aspecto se configura automáticamente en **Normal**. Si proyecta imágenes en 3D en modo **Ancho anamórfic** (Home Cinema 3800), solo las señales de 1080p/24 Hz/empaquetado de fotogramas son compatibles. Cuando el ajuste **Emulación 4K** está activado, solamente puede seleccionar **Normal** o el modo **Ancho anamórfic** o **Comprimir Horiz.** (Home Cinema 3800).

Nota: Es posible que se proyecten bandas negras e imágenes recortadas en ciertas relaciones de aspecto, dependiendo de la relación de aspecto y la resolución de la señal de entrada.

Ajuste de relación de aspecto	Descripción
Automático	Configura automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada.
Normal	Muestra las imágenes usando el área de proyección completa y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
Completo	Muestra las imágenes usando la anchura completa del área de proyección, pero no mantiene la relación de aspecto.
Zoom	Muestra las imágenes usando la anchura completa del área de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
Ancho anamórfic (Home Cinema 3800)	Muestra las imágenes grabadas en tamaño de cine cuando conecta una lente anamórfica (disponible en tiendas) al proyector.
Comprimir Horiz. (Home Cinema 3800)	Estira el aspecto horizontal de la imagen cuando conecta una lente anamórfica (disponible en tiendas) al proyector.

Tema principal: Relación de aspecto de la imagen

Referencias relacionadas

Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal

Modo de color

El proyector ofrece distintos modos de color para proporcionar óptimos niveles de brillo, contraste y color para una variedad de entornos de visualización y tipos de imágenes. Puede seleccionar un modo diseñado para coincidir con su imagen y entorno o experimentar con los modos disponibles.

Si siempre desea usar el mismo modo de color para una fuente de entrada de video particular, puede seleccionarlo mediante el sistema de menús del proyector.

Cambio del modo de color

Modos de color disponibles

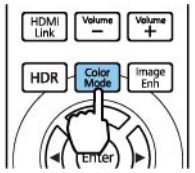
Activación del Iris automático

Tema principal: Uso de las funciones básicas del proyector

Cambio del modo de color

Puede cambiar el modo de color del proyector con el control remoto para optimizar la imagen para su entorno de visualización.

1. Encienda el proyector y elija la fuente de imagen que desea usar.
2. Si va a proyectar desde un reproductor de DVD u otra fuente de video, introduzca un disco u otro medio de video y pulse el botón de reproducción, si es necesario.
3. Pulse el botón **Color Mode** del control remoto para cambiar el Modo de color.



Aparece una lista de los Modos de color disponibles.

4. Para alternar entre todos los Modos de color disponibles para la señal de entrada, pulse el botón de flecha hacia arriba o hacia abajo o continúe pulsando el botón **Color Mode**.
5. Pulse el botón **Enter** para seleccionar un Modo de color.

Tema principal: Modo de color

Referencias relacionadas

Modos de color disponibles

Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen

Modos de color disponibles

Puede configurar el proyector para que use los siguientes Modos de color, dependiendo de la fuente de entrada que esté utilizando:

Modo de color	Descripción
Dinámico	La mejor opción para proyectar en una sala iluminada.
Cine Luminoso	La mejor opción para proyectar en una sala con las persianas cerradas.
Natural	La mejor opción para proyectar en una sala oscura.
Cinema	La mejor opción para proyectar películas a color en una sala oscura.

Tema principal: Modo de color

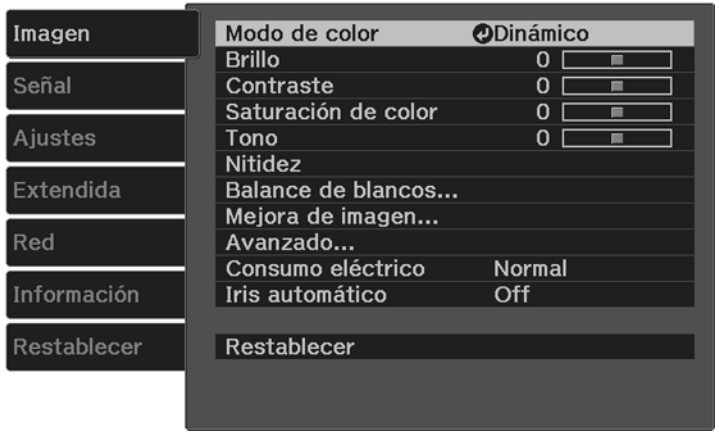
Activación del Iris automático

En algunos modos de color, puede activar el ajuste Iris automático para optimizar automáticamente la imagen en base al brillo del contenido que proyecte.

1. Encienda el proyector y elija la fuente de imagen que desea usar.
2. Pulse el botón **Menu**.

   Nota: También puede pulsar el botón **Auto Iris** del control remoto para acceder directamente al ajuste Iris automático.

3. Seleccione el menú **Imagen** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione al ajuste **Iris automático** y elija una de las siguientes opciones:
   - **Normal** para un ajuste de brillo estándar.
   - **Velocidad alta** para ajustar el brillo en cuanto cambie la imagen.

   Nota: Puede configurar el ajuste **Iris automático** para cada Modo de color que sea compatible con la función.

5. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

Tema principal: Modo de color

Ajuste de las funciones del proyector

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para ajustar las funciones del proyector.

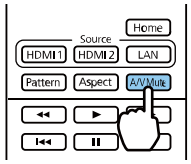
Apagado temporal de la imagen y del sonido
Ajuste de la convergencia de colores (Alineación del panel)
Recursos de seguridad del proyector
Almacenamiento de ajustes en la memoria y uso de los ajustes guardados

Apagado temporal de la imagen y del sonido

Puede apagar temporalmente la imagen y el sonido si desea desviar la atención del público durante una presentación. Sin embargo, el sonido y el video continúan y, por lo tanto, no puede reanudar la proyección desde el punto en que la detuvo.

Nota: Si la imagen y el sonido están apagados durante más de 30 minutos, el proyector se apaga automáticamente. Puede cambiar este ajuste utilizando el sistema de menús del proyector.

1. Pulse el botón **A/V Mute** del control remoto para detener la proyección momentáneamente y silenciar cualquier sonido.



Nota: Para silenciar solamente el audio, pulse el botón **Mute** del control remoto.

2. Para reactivar la imagen y el sonido, pulse el botón **A/V Mute** nuevamente.

Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Ajuste de la convergencia de colores (Alineación del panel)

Puede utilizar la función Alineación del panel para ajustar manualmente la convergencia de colores (la alineación de los colores rojo y azul) en la imagen proyectada.

Nota: Solamente puede ajustar la convergencia de los colores rojo y azul. El color estándar del panel es verde y no puede ser ajustado.

Nota: Deje que el proyector se caliente durante por lo menos 10 a 15 minutos y asegure que la imagen esté enfocada antes de utilizar la función Alineación del panel. Para obtener los mejores resultados, proyecte una imagen con un tamaño diagonal de por lo menos 60 pulg. (152 cm) en una habitación oscura y en una superficie de proyección que no tenga color o textura.

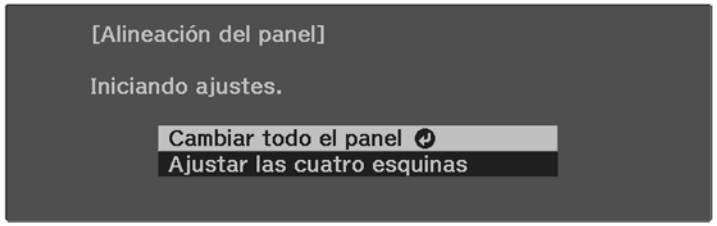
1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Extendida** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione el ajuste **Pantalla** y pulse el botón **Enter**.
5. Seleccione el ajuste **Alineación del panel** y pulse el botón **Enter**.



6. Seleccione el ajuste **Alineación del panel** y pulse el botón **Enter**.
7. Seleccione **On** y pulse el botón **Enter**.
8. Seleccione el ajuste **Seleccionar color** y elija una de las siguientes opciones:
   - **R** para ajustar la convergencia del color rojo.
   - **B** para ajustar la convergencia del color azul.
9. Seleccione el ajuste **Color patrón** y pulse el botón **Enter**.

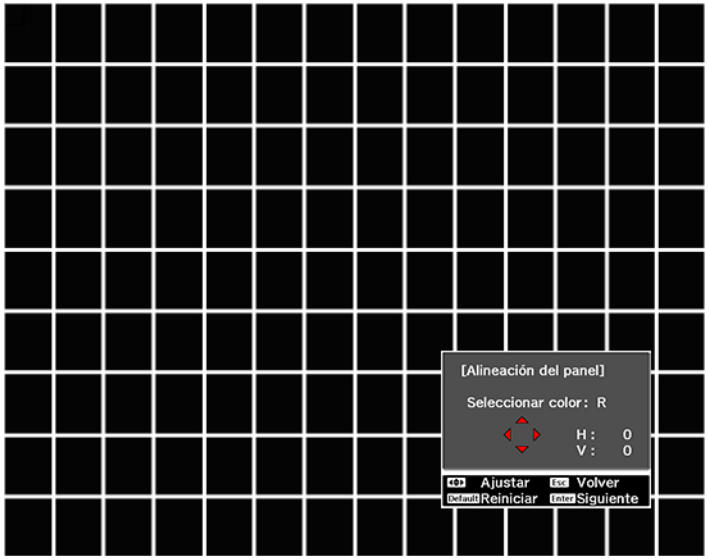
10. Seleccione el patrón que desea utilizar y pulse el botón **Enter**.
11. Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse el botón **Enter**.

    Verá esta pantalla:



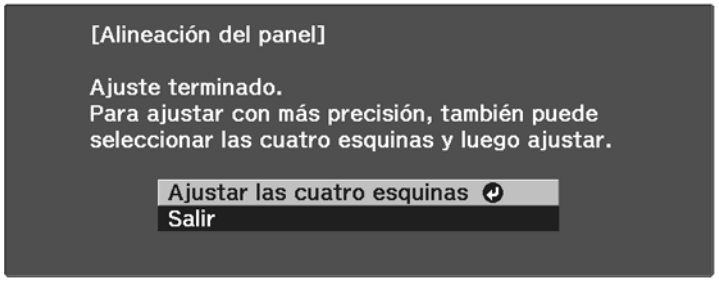
12. Seleccione una de las siguientes opciones:
    - Seleccione **Cambiar todo el panel** para ajustar todo el panel al mismo tiempo. (Esto no se recomienda, ya que generalmente solo necesita ajustar algunas áreas del panel). Continúe con el paso 13.
    - Seleccione **Ajustar las cuatro esquinas** para ajustar las esquinas del panel una a la vez. Siga con el paso 16.
13. Pulse el botón **Enter**.

Verá una pantalla como esta:



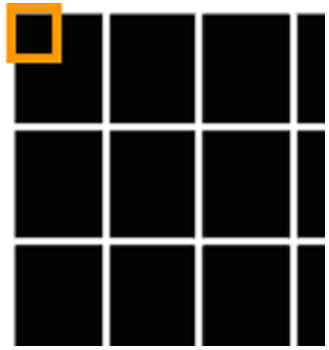
14. Utilice los botones de flecha del control remoto para ajustar la alineación del color que seleccionó para el ajuste **Seleccionar color**.
15. Cuando termine de ajustar la pantalla, pulse el botón **Enter**.

    Verá esta pantalla:



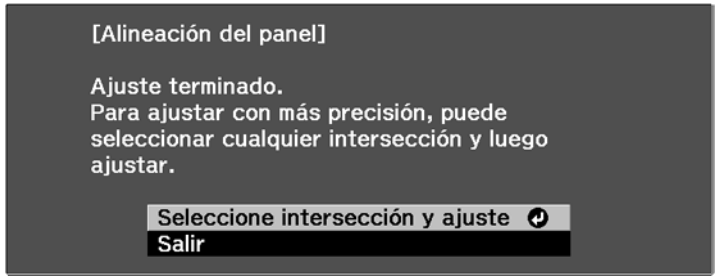
Nota: La opción **Cambiar todo el panel** afecta las líneas de la cuadrícula en toda la pantalla. Para hacer cambios a sus ajustes, continúe con los siguientes pasos.

16. Seleccione **Ajustar las cuatro esquinas** y pulse el botón **Enter**. (De lo contrario, seleccione **Salir** y pulse el botón **Enter**).
17. Utilice los botones de flecha del control remoto para ajustar la alineación de los colores en la esquina resaltada por el cuadro anaranjado en la pantalla.



18. Pulse el botón **Enter** para pasar a la siguiente esquina.
19. Cuando termine de ajustar todas las esquinas en la pantalla, pulse el botón **Enter**.

    Verá esta pantalla:



20. Realice una de las siguientes acciones:
    - Si la alineación del panel del proyector es correcta, seleccione **Salir** y pulse el botón **Enter** para volver al menú Alineación del panel.
    - Si necesita ajustar la alineación de otro panel para el proyector, elija **Seleccione intersección y ajuste** y pulse el botón **Enter**. Utilice los botones de flecha del control remoto para resaltar la esquina de cualquier cuadro desalineado en la pantalla, pulse el botón **Enter**, realice cualquier

ajuste necesario y pulse el botón **Enter** otra vez. Repita este paso según sea necesario para las otras intersecciones.

Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Recursos de seguridad del proyector

Puede proteger el proyector contra el robo o uso no autorizado mediante la configuración de los siguientes recursos de seguridad:

- Seguridad por bloqueo de los botones para bloquear el funcionamiento del proyector mediante los botones del panel de control.
- Cableado de seguridad para fijar físicamente el proyector en un lugar con un cable.

Bloqueo de los botones del proyector

Instalación de un cable de seguridad

Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Bloqueo de los botones del proyector

Puede bloquear los botones del panel de control del proyector para evitar que alguien lo use.

Nota: Puede usar el control remoto para controlar el proyector cuando los botones del panel de control estén bloqueados.

1. Pulse el botón **Menu**.

2. Seleccione el menú **Ajustes** y pulse el botón **Enter**.



3. Seleccione la opción **Ajuste de bloqueos** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione uno de estos tipos de bloqueo y pulse el botón **Enter**:
   - Para bloquear el botón de encendido del proyector, seleccione **Bloqueo parental**. Para encender el proyector, debe mantener presionado el botón de encendido por más de tres segundos.

     Nota: La función **Bloqueo parental** no previene que el proyector se encienda cuando el cable de alimentación está conectado y el ajuste **Direct Power On** está configurado en **On**.

   - Para bloquear todos los botones excepto el botón de encendido, seleccione **Bloqueo funcionam.** > **Bloqueo parcial**.

     Nota: El icono de bloqueo aparece en la pantalla si pulsa cualquiera de los botones del panel de control mientras este ajuste está activado.

   Verá un mensaje de confirmación.
5. Seleccione **Sí** y pulse el botón **Enter**.

Desbloqueo de los botones del proyector

Tema principal: Recursos de seguridad del proyector

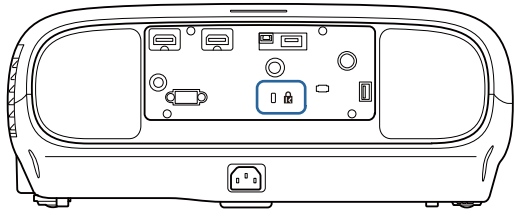
Desbloqueo de los botones del proyector

Si se han bloqueado los botones del proyector, mantenga presionado el botón de encendido del panel de control del proyector durante 7 segundos para desbloquearlos.

Tema principal: Bloqueo de los botones del proyector

Instalación de un cable de seguridad

Puede utilizar la ranura de seguridad en la parte posterior del proyector para conectar un dispositivo de bloqueo Kensington. Consulte a su distribuidor local de productos de informática o electrónica para obtener información de compra.



Tema principal: Recursos de seguridad del proyector

Referencias relacionadas

Piezas del proyector: Posterior

Almacenamiento de ajustes en la memoria y uso de los ajustes guardados

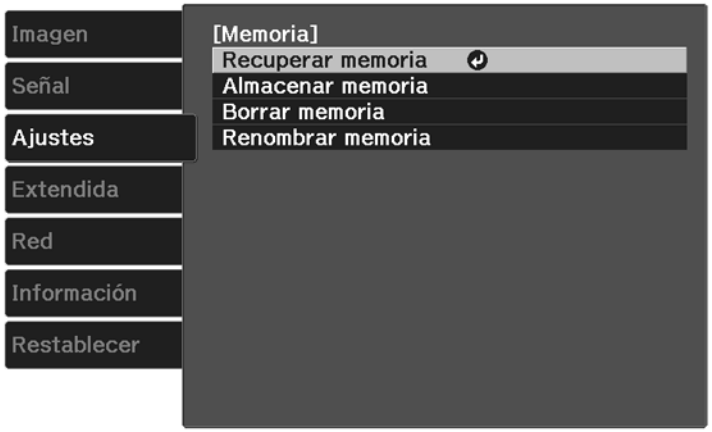
Puede guardar los ajustes personalizados del menú **Imagen** para su entrada de video y luego seleccionar los ajustes guardados cuando quiera utilizarlos.

1. Encienda el proyector y proyecte una imagen.
2. Pulse el botón **Menu**.

   Nota: También puede pulsar el botón **Memory** del control remoto para acceder al menú Memoria directamente.

3. Seleccione el menú **Ajustes** y pulse el botón **Enter**.
4. Seleccione el ajuste **Memoria** y pulse el botón **Enter**.

Verá esta pantalla:



5. Seleccione una de las siguientes opciones:
   - **Recuperar memoria**: sobrescribe los ajustes actuales con los ajustes guardados.
   - **Almacenar memoria**: guarda sus ajustes actuales en la memoria (hay 10 bancos de memoria con diferentes nombres disponibles).

     Nota: Verá una marca azul si un nombre ya ha sido utilizado. Si guarda los ajustes sobre unos ajustes guardados anteriormente, se sobrescriben esos ajustes con los ajustes actuales.

   - **Borrar memoria**: borra los ajustes de memoria seleccionados.
   - **Renombrar memoria**: cambia el nombre de un banco de memoria guardado.
6. Pulse el botón **Esc** para salir del menú.

Tema principal: Ajuste de las funciones del proyector

Configuración de los ajustes de menús

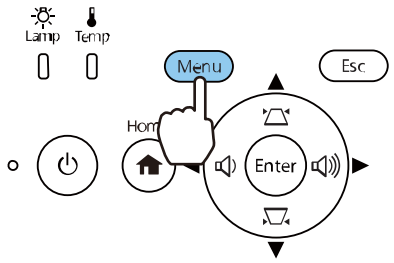
Siga las instrucciones de las siguientes secciones para acceder al sistema de menús del proyector y cambiar los ajustes del proyector.

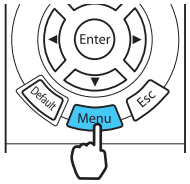
Uso de los menús del proyector
Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen
Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal
Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes
Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida
Ajustes de red del proyector: Menú Red
Pantalla de información del proyector: Menú Información
Opciones de restablecimiento del proyector: Menú Restablecer

Uso de los menús del proyector

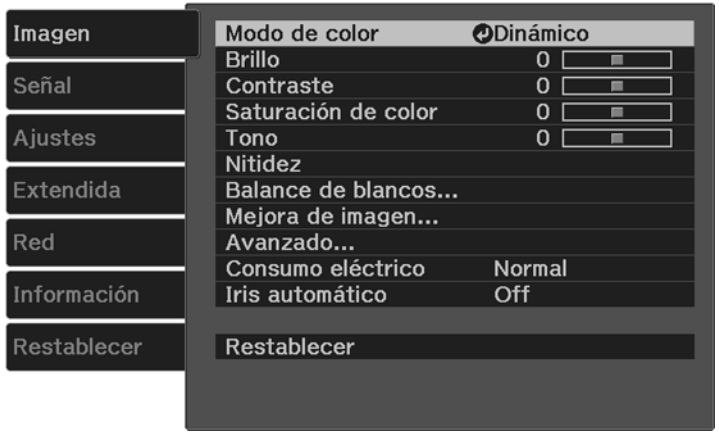
Puede usar los menús del proyector para configurar los ajustes que controlan el funcionamiento del proyector. El proyector muestra los menús en la pantalla.

1. Pulse el botón **Menu** del panel de control o del control remoto.





Verá la pantalla del menú que muestra los ajustes del menú Imagen.



2. Pulse el botón de flecha hacia arriba o hacia abajo para desplazarse por los menús listados a la izquierda. Los ajustes para cada menú aparecen a la derecha.

   Nota: Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada, la resolución u otros ajustes de menús actualmente seleccionados.

3. Para cambiar los ajustes del menú en pantalla, pulse el botón **Enter**.
4. Pulse el botón de flecha hacia arriba o hacia abajo para desplazarse por los ajustes.
5. Cambie los ajustes con los botones indicados en la parte inferior de las pantallas de los menús.
6. Para revertir todos los ajustes del menú a sus valores predeterminados, seleccione **Restablecer**.
7. Cuando termine de cambiar los ajustes de un menú, pulse el botón **Esc**.
8. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen

Los ajustes del menú Imagen le permiten ajustar la calidad de imagen de la fuente de entrada que está utilizando actualmente.

Nota: Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada seleccionada.



Para cambiar los ajustes para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y luego seleccione dicha fuente.

Ajuste	Opciones	Descripción
Modo de color	Consulte la lista de modos de color disponibles.	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen para diversos tipos de imágenes y entornos.
Brillo	Varios niveles disponibles	Aclara u oscurece toda la imagen.
Contraste	Varios niveles disponibles	Ajusta la diferencia entre las áreas claras y oscuras de la imagen.
Saturación de color	Varios niveles disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen.
Tono	Varios niveles disponibles	Ajusta el equilibrio de los tonos verde a magenta de la imagen.

Ajuste	Opciones	Descripción
Nitidez	**Estándar** **Realce línea fina** **Realce línea gruesa**	Ajusta la nitidez o suavidad de los detalles de la imagen.
Balance de blancos	**Temp. Color** **Corrección V-M** **Personalizado** **Escala de grises**	**Temp. Color**: configura el tono de color general; los valores altos le dan un tono azul a la imagen, mientras que los valores bajos le dan un tono rojo. **Corrección V-M**: ajusta los niveles de verde y rojo. **Personalizado**: ajusta el offset y la ganancia de cada color RGB. **Escala de grises**: ajusta los niveles de rojo, verde, azul y brillo para el nivel de ajuste seleccionado.
Mejora de imagen	—	Consulte la tabla de los ajustes de **Mejora de imagen** en esta sección. **Nota:** Este menú solo está disponible con una conexión HDMI.

Ajuste	Opciones	Descripción
Avanzado	**Gamma** **RGBCMY**	Selecciona varios ajustes de color detallados. **Gamma**: ajusta los niveles de gama de la imagen. Seleccione **Personalizado** para ajustar la gama mientras esté viendo la imagen o un gráfico. El eje horizontal de la gráfica de ajuste de gamma muestra el nivel de la señal de entrada y el eje vertical muestra el nivel de la señal de salida. Los ajustes se guardan para cada tipo de fuente de entrada o Modo de color. **RGBCMY**: ajusta el matiz, la saturación y el brillo de cada color.
Consumo eléctrico	**Alta** **Mediana** **ECO**	Selecciona el modo de luminosidad de la lámpara del proyector. **Alta**: configura la luminosidad máxima de la lámpara. **Mediana**: reduce la luminosidad de la lámpara. **ECO**: reduce la luminosidad de la lámpara y el ruido del ventilador, ahorra energía y extiende la vida útil de la lámpara.

Ajuste	Opciones	Descripción
Iris automático	**Off** **Normal** **Velocidad alta**	Ajusta la luminosidad proyectada en base al brillo de las imágenes cuando se seleccionan ciertos modos de color. **Nota:** Dependiendo de la imagen, es posible que pueda oír el funcionamiento del ajuste Iris automático; esto es normal.

Ajustes de **Mejora de imagen**

Ajuste	Descripción
Emulación 4K[*3]	Proyecta a una resolución superior.
Modos predefin. imagen	Selecciona uno de los cinco grupos de ajustes predefinidos para las siguientes opciones de mejora de imagen.
Interpolar fotograma[*1 *2 *3]	Ajusta la fluidez de movimiento en la imagen proveniente de una fuente HDMI (1080p solamente con el ajuste **Emulación 4K** configurado en **Off**).
Desentrelazado[*1 *2]	Configura la conversión de señales entrelazadas a progresivas para ciertos tipos de imágenes de video. • **Off**: para imágenes de video de movimiento rápido. • **Vídeo**: para la mayoría de las imágenes de video. • **Film/Auto**: para películas, gráficos de computadora y animación.
Reducción de ruidos[*1 *2 *3]	Reduce el parpadeo en imágenes analógicas.
Reducción ruidos MPEG[*1 *2 *3]	Reduce el ruido o los artefactos que aparecen en videos en formato MPEG.

Ajuste	Descripción
Super-resolution[*2]	Enfoca las imágenes borrosas resultantes de un aumento de la resolución. • **Ajustar línea fina**: mejora el contraste y los contornos de imágenes complicadas. • **Detalle enf. suave**: mejora el contraste y los contornos en fondos lisos.
Realce detalle[*2]	Realza los detalles para crear contornos más nítidos. **Nota:** Las opciones **Intervalo** e **Intensidad** varían según el ajuste **Modos predefin. imagen** seleccionado.

*1: Solo puede configurar este ajuste cuando el ajuste **Señal** > **Avanzado** > **Procesar Imágenes** está configurado en **Fino**.

*2: No puede configurar este ajuste cuando el ajuste **Modos predefin. imagen** está configurado en **Off**.

*3: No puede configurar este ajuste cuando está trasmitiendo señales 4K.

Nota: El ajuste **Brillo** no afecta a la luminosidad de la lámpara. Para cambiar el modo de luminosidad de la lámpara, utilice el ajuste **Consumo eléctrico**.

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Referencias relacionadas

Modos de color disponibles

Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal

Normalmente, el proyector detecta y optimiza los ajustes de la señal de entrada automáticamente. Para personalizar los ajustes, utilice el menú Señal.

Nota: Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada seleccionada. No puede cambiar los ajustes del menú **Señal** cuando la fuente **LAN** está seleccionada.



Para cambiar los ajustes para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y luego seleccione dicha fuente.

Ajuste	Opciones	Descripción
Configuración 3D	**Pantalla 3D** **Formato 3D** **Profundidad 3D** **Tam. Pant. Diagonal** **Brillo 3D** **Invertir gafas 3D** **Aviso visión 3D**	Selecciona diversas opciones de 3D. **Pantalla 3D**: activa el modo 3D. **Formato 3D**: selecciona el formato 3D. **Profundidad 3D**: configura la profundidad de la imagen en 3D. **Tam. Pant. Diagonal**: selecciona el tamaño actual de la pantalla para maximizar el efecto 3D. **Brillo 3D**: ajusta el brillo de la imagen en 3D. **Invertir gafas 3D**: invierte las imágenes proyectadas para los ojos izquierdo y derecho (solo active este ajuste si las imágenes en 3D no se muestran correctamente). **Aviso visión 3D**: muestra el aviso de visión cuando el modo 3D está activado.
Aspecto	**Automático** **Normal** **Completo** **Zoom** **Ancho anamórfic** (Home Cinema 3800) **Comprimir Horiz.** (Home Cinema 3800)	Configura la relación de aspecto (proporción de ancho a altura) para la fuente de entrada seleccionada. **Nota:** Dependiendo de la fuente de entrada, se puede recortar la imagen proyectada si selecciona **Completo** o **Zoom**.

Ajuste	Opciones	Descripción
Overscan	**Automático** **Off** **4%** **8%**	Cambia la proporción de la imagen proyectada por un porcentaje o de forma automática para ocultar los bordes.
Espacio de color	**Automático** **BT.709** **BT.2020**	Configura el sistema de conversión para el espacio de color. **Nota:** Si selecciona un espacio de color incorrecto para la fuente de entrada, puede afectar adversamente los colores de la imagen. Se recomienda el ajuste **Automático** para la mayoría de los casos.
Rango Dinámico	**Rango Dinámico** **Estado de la señal** **Ajustes HDR10** **Ajustes HLG**	**Rango dinámico**: configura el rango de áreas oscuras y brillantes en las imágenes; elija entre **Automático** (recomendado), **SDR**, **HDR10** o **HLG**. **Estado de la señal**: muestra la señal de la imagen. **Ajustes HDR10**: ajusta la curva PQ del 1 al 16. **Ajustes HLG**: ajusta la curva HLV del 1 al 16.

Ajuste	Opciones	Descripción
Avanzado	**Rango vídeo** **EDID** **Procesar Imágenes**	**Rango vídeo**: configura el rango de video para que coincida con el ajuste del dispositivo conectado al puerto de entrada HDMI. **EDID**: configura los ajustes de EDID; seleccione **Normal** para señales 3840 × 2160 de 30Hz; seleccione **Expandido** para señales 3840 × 2160 de 60Hz. **Procesar Imágenes**: ajusta cómo se procesan las imágenes; seleccione **Rápido** para mostrar las imágenes más rápidamente; seleccione **Fino** para mostrar imágenes de calidad superior. **Nota:** El ajuste **Rápido** desactiva algunos de los ajustes de **Mejora de imagen**.

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Conceptos relacionados

Relación de aspecto de la imagen

Tareas relacionadas

Visualización de imágenes en 3D

Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes

Las opciones del menú Ajustes le permiten personalizar diversas características del proyector.



Ajuste	Opciones	Descripción
Keystone	**H/V-Keystone** **Quick Corner**	Ajusta la forma de la imagen proyectada. **H/V Keystone**: le permite corregir manualmente los ángulos de los lados horizontal y vertical. **Quick Corner**: seleccione esta opción para ajustar la posición de las cuatro esquinas.
Obturación	—	Cubre parte de la imagen con un cuadro negro. Se puede utilizar para ocultar las líneas ráster de ciertas señales, tal como el contenido de transmisión.

Ajuste	Opciones	Descripción
Audio	**Volumen** **Invertir audio** (Home Cinema 3800)	Ajuste la salida de audio del proyector. **Volumen**: ajusta el volumen **Audio inverso**: invierte los canales de salida de audio derecho e izquierdo; seleccione **On** cuando va a proyectar del techo y reproducir sonido de los altavoces del proyector.

Ajuste	Opciones	Descripción
Enlace HDMI	**Conex. dispositivos** **Enlace HDMI** **Disp. audio apagado** **Activar Enlace** **Desact. Enlace** **Búfer de vínculo**	Ajusta las opciones que le permiten usar el control remoto del proyector para controlar los dispositivos conectados mediante HDMI. **Conex. dispositivos**: muestra los dispositivos conectados a los puertos **HDMI1** y **HDMI2/MHL**. **Enlace HDMI**: activa o desactiva la función Enlace HDMI. **Disp. audio apagado**: selecciona cuál dispositivo o puerto transmite el audio. Seleccione **Proyector** para trasmitir el audio desde un dispositivo conectado al puerto **Audio Out** o desde el sistema de altavoces integrado del proyector (Home Cinema 3800). Seleccione **Sistema AV** para trasmitir audio desde los altavoces externos o un sistema AV a través de CEC. **Activar Enlace**: controla lo que sucede cuando enciende el proyector o un dispositivo vinculado. Seleccione **PJ -> Dispos** o **Bidireccional** para encender el dispositivo vinculado cuando se enciende el proyector. Seleccione **Dispos -> PJ** o **Bidireccional** para encender el proyector cuando se enciende el dispositivo vinculado. **Desact. Enlace**: controla si los dispositivos vinculados se apagan cuando se apaga el proyector. **Búfer de vínculo**: mejora las conexiones de Enlace HDMI débiles.

Ajuste	Opciones	Descripción
Bluetooth	**Buscar disp. Bluetooth** **Audio Bluetooth** **Disposit. conectado**	**Buscar disp. Bluetooth**: busca los dispositivos Bluetooth disponibles. **Audio Bluetooth**: activa o desactiva el audio del dispositivo Bluetooth. **Disposit. conectado**: muestra información del dispositivo de audio Bluetooth.
Ajuste de bloqueos	**Bloqueo parental** **Bloqueo funcionam.**	Controla el bloqueo de los botones del panel de control para proteger el proyector. **Bloqueo parental**: bloquea el botón de encendido cuando el proyector está apagado. **Bloqueo funcionam.**: • **Bloqueo Total**: bloquea todos los botones. • **Bloqueo parcial**: bloquea todos los botones excepto el botón de encendido. • **Off**: todos los botones están desbloqueados.
Botón de usuario	**Pantalla 3D** **Consumo eléctrico** **Información**	Asigna una opción de los menús al botón **User** del control remoto para acceso directo.

Ajuste	Opciones	Descripción
Memoria	**Recuperar memoria** **Almacenar memoria** **Borrar memoria** **Renombrar memoria**	Controla las posiciones de la lente y los ajustes guardados del proyector. **Recuperar memoria**: muestra la lista de entradas de ajustes personalizados que ha creado. **Almacenar memoria**: guarda los ajustes actuales del proyector a la memoria del proyector. **Borrar memoria**: le permite borrar una memoria guardada. **Renombrar memoria**: le permite renombrar una memoria guardada utilizando uno de los 9 nombres predeterminados o hasta 12 caracteres en un nombre personalizado.

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Conceptos relacionados

Forma de la imagen

Tareas relacionadas

Conexión de un dispositivo de audio Bluetooth

Bloqueo de los botones del proyector

Almacenamiento de ajustes en la memoria y uso de los ajustes guardados

Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida

Los ajustes del menú Extendida le permiten personalizar diversas funciones de configuración del proyector que controlan su funcionamiento.



Ajuste	Opciones	Descripción
Pantalla Inicio	**Ver pant. Inicio aut.** **Función person. 1** **Función person. 2**	Configure los ajustes en la pantalla de inicio del proyector. **Ver pant. Inicio aut.**: controla si la pantalla de inicio se abre automáticamente cuando se enciende el proyector. **Función person. 1/Función person. 2**: le permiten personalizar las opciones que aparecen en la pantalla de inicio del proyector y guardar sus ajustes como una opción predefinida.
Pantalla	—	Consulte la tabla de los ajustes de **Pantalla** en esta sección.

Ajuste	Opciones	Descripción
Proyección	**Frontal** **Frontal/Techo** **Posterior** **Posterior/Techo**	Selecciona la forma en la que el proyector está colocado con respecto a la pantalla, de modo que la imagen esté orientada correctamente.
Operación	—	Consulte la tabla de los ajustes de **Operación** en esta sección.
Modo en espera	**Comunic. desact.** **Comunic. activ.**	Indica si se puede monitorear el proyector a través de una conexión de red cuando esté en modo de espera.
Idioma	Diversos idiomas disponibles	Selecciona el idioma de los menús y los mensajes que aparecen en la pantalla del proyector (este ajuste no cambia cuando se aplica la opción **Restablecer**).

Ajustes de **Pantalla**

Ajuste	Descripción
Mensajes	Controla si los mensajes se muestran o no en pantalla.
Visualizar fondo	Selecciona el color de pantalla o el logotipo que se muestra cuando no se recibe una señal.
Pantalla de inicio	Controla si una pantalla especial aparece cuando el proyector se inicia.
Confirmación espera	Muestra un mensaje de confirmación después de pulsar el botón **Standby** del control remoto.
Alineación del panel	Corrige la desalineación de colores en la imagen proyectada.
Uniformidad de color	Ajusta el balance de los tonos de color.

Ajustes de **Operación**

Ajuste	Descripción
Direct Power On	Enciende el proyector cuando lo conecta.
Modo reposo	Automáticamente pone el proyector en modo de espera después de un intervalo de inactividad.
Tiempo Modo reposo	Establece la cantidad de tiempo que debe transcurrir para que el proyector se apague automáticamente (el ajuste Modo reposo debe estar activado) de 1 a 30 minutos (30 minutos es el tiempo predeterminado).
Iluminación	Apaga el indicador de estado del proyector.
Modo disparo (Home Cinema 3800)	Transmite una señal de 12 V de CC con una corriente máxima de 200mA desde el puerto **Trigger Out** de mini enchufe de 3,5 mm cuando el proyector está encendido.
Modo alta altitud	Regula la temperatura de funcionamiento del proyector en altitudes superiores a 4921 pies (1500 m).
Dest. guardar regis.	Establece la ubicación para guardar los registros.

Nota: Si selecciona **Ancho anamórfic** como el ajuste Modo disparo, el voltaje solo se transmite por el puerto **Trigger Out** cuando el ajuste **Aspecto** está configurado en **Ancho anamórfic** o **Comprimir Horiz.** (Home Cinema 3800).

Nota: El ajuste **Restablecer** no restablece los ajustes **Memoria**, **Proyección**, **Modo alta altitud**, **Modo en espera** o **Idioma**.

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Referencias relacionadas

Opciones de configuración e instalación del proyector

Tareas relacionadas

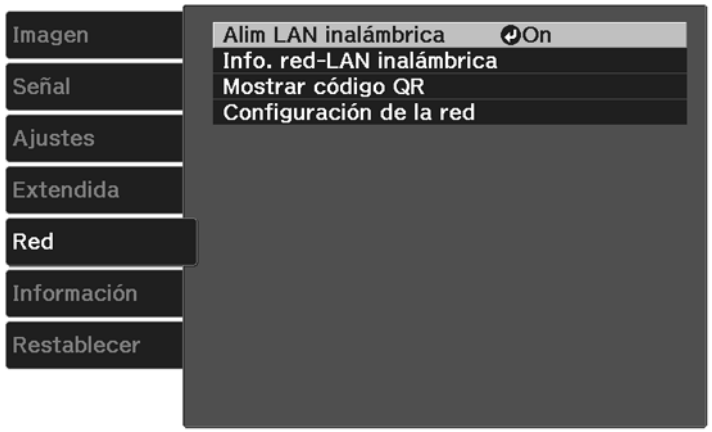
Uso de la pantalla de inicio

Selección del idioma de los menús del proyector

Ajuste de la convergencia de colores (Alineación del panel)

Ajustes de red del proyector: Menú Red

Los ajustes del menú Red le permiten ver información de red y configurar el proyector para monitorear y controlarlo a través de una red.



Ajuste	Opciones	Descripción
Alim LAN inalámbrica	**On** **Off**	Activa o desactiva la comunicación inalámbrica.
Info. red-LAN inalámbrica	**Modo de conexión** **Sist. LAN inalám.** **Nivel de antena** **Nombre proyector** **SSID** **DHCP** **Dirección IP** **Máscara de subred** **Dir. pta enlace** **Dirección MAC** **Código de región**	Muestra el estado y los detalles de la red inalámbrica.

Ajuste	Opciones	Descripción
Mostrar código QR	—	Muestra el código QR.
Configuración de la red	Accede a los menús de red adicionales.	Configura los ajustes de su red.

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Pantalla de información del proyector: Menú Información

Puede mostrar información acerca del proyector y de las fuentes de entrada mediante el menú Información. Sin embargo, no puede cambiar los ajustes en el menú.

Nota: Para ver la versión del firmware del proyector o de otros componentes, seleccione **Versión**.



Nota: Los ajustes disponibles dependen de la fuente de entrada actual. El temporizador de uso de la lámpara no registra horas hasta que haya usado la lámpara por lo menos 10 horas.

Información de **Inf. del proyector**

Elemento del menú Información	Descripción
Horas lámpara	Muestra el número de horas (**H**) que se ha usado la lámpara.

Elemento del menú Información	Descripción
Fuente	Muestra el nombre del puerto al cual está conectada la fuente de entrada actual.
Señal de entrada	Muestra el ajuste de la señal de entrada de la fuente de entrada actual.
Resolución	Muestra la resolución de la fuente de entrada actual.
Modo de escaneado	Muestra el modo de escaneo de la fuente de entrada actual.
Veloc. refresco	Muestra la frecuencia de actualización de la fuente de entrada actual.
Formato 3D	Muestra el formato 3D de la fuente de entrada actual.
Info sinc	Muestra información que un técnico de servicio puede necesitar.
Profundidad de color	Muestra la profundidad de color y la diferencia de color.
Formato de color	Muestra los ajustes Espacio de color y Rango dinámico.
Estado	Muestra información acerca de problemas del proyector que un técnico de servicio puede necesitar.
Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
Event ID	Muestra el número de Event ID correspondiente a un problema específico del proyector; consulte la lista de los códigos de Event ID.

Información de **Version**

Elemento del menú Información	Descripción
Main	Muestra la versión del firmware del proyector.
Video2	

Lista de los códigos de Event ID

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Tareas relacionadas

Reemplazo de la lámpara

Reinicio del temporizador de la lámpara

Lista de los códigos de Event ID

Si la opción **Event ID** del menú Información muestra un número de código, consulte la siguiente lista de códigos para encontrar la solución al problema asociado con el código.

Código de Event ID	Causa y solución
0022	La comunicación de la red no es estable. Revise el estado de comunicación de la red, espere unos momentos e intente conectarse a la red otra vez.
0027	
0028	
0029	
0030	
0031	
0035	
0434	
0481	
0482	
0485	
0432	Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0435	
0433	No se pueden mostrar las imágenes transferidas. Reinicie el software de red.
0484	Se ha desconectado la comunicación con la computadora. Reinicie el software de red.
04FE	El software de red se cerró inesperadamente. Revise el estado de comunicación de la red, luego apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0479 04FF	Se ha producido un error en el sistema del proyector. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0891	No se puede encontrar un punto de acceso con el mismo SSID. Configure su computadora, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2 no coincide. Compruebe que los ajustes de seguridad de la red inalámbrica sean correctos.

Código de Event ID	Causa y solución
0894	Se ha desconectado la comunicación con un punto de acceso no autorizado. Póngase en contacto con su administrador de red.
0898	No se ha podido adquirir el protocolo DHCP. Compruebe que el servidor DHCP esté funcionando correctamente. Si no está utilizando DHCP, desactive el ajuste **DHCP** de los menús Red.
0020	Error de comunicación. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0026	
0032	
0036	
0037	
0038	
0899	

Tema principal: Pantalla de información del proyector: Menú Información

Opciones de restablecimiento del proyector: Menú Restablecer

Puede restablecer gran parte de los ajustes del proyector a sus valores predeterminados con la opción **Restablecer todo** en el menú Restablecer.



No puede restablecer los siguientes ajustes con la opción **Restablecer todo**:

- Idioma
- Horas lámpara
- Los ajustes del menú Memoria
- Todos los ajustes del menú Red
- Alineación del panel
- Uniformidad de color

Tema principal: Configuración de los ajustes de menús

Mantenimiento y transporte del proyector

Siga las instrucciones de las siguientes secciones para darle mantenimiento al proyector y transportarlo de un lugar a otro.

Mantenimiento del proyector
Transporte del proyector

Mantenimiento del proyector

Su proyector requiere poco mantenimiento para funcionar en óptimas condiciones.

Es posible que tenga que limpiar la lente periódicamente, además de limpiar el filtro y las salidas de aire para evitar que el proyector se sobrecaliente porque la ventilación ha sido bloqueada.

Las únicas piezas que debe reemplazar son la lámpara, el filtro de aire y las pilas del control remoto. Si necesita reemplazar alguna otra pieza, comuníquese con Epson o con un técnico autorizado por Epson.

Advertencia: Antes de limpiar cualquier pieza del proyector, apáguelo y desconecte el cable de alimentación. Nunca abra ninguna tapa del proyector a menos que así se especifique en este manual. El voltaje eléctrico dentro del proyector es peligroso y puede causar graves lesiones.

Advertencia: No intente reparar este producto usted mismo, con excepción de lo descrito específicamente en este manual. Contrate técnicos cualificados para llevar a cabo todas las reparaciones necesarias.

Limpieza de la lente
Limpieza del exterior del proyector
Limpieza de los lentes 3D
Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire
Mantenimiento de la lámpara del proyector
Reemplazo de las pilas del control remoto

Tema principal: Mantenimiento y transporte del proyector

Limpieza de la lente

Limpie periódicamente la lente del proyector o cada vez que observe polvo o manchas en su superficie. Asegúrese de desconectar el proyector antes de limpiar la lente.

- Para quitar polvo o manchas, limpie la lente suavemente con papel para limpiar lentes.

- Para quitar manchas persistentes, humedezca un paño suave que no deje pelusas con limpiador para lentes y frote la lente con cuidado. No rocíe ningún líquido directamente sobre la lente.

  Advertencia: No utilice un limpiador para lentes que contenga gas inflamable. El alto calor generado por la lámpara del proyector puede causar un incendio.

  Precaución: No utilice limpiador de vidrios o cualquier material abrasivo para limpiar la lente y no la someta a ningún impacto, ya que la podría dañar. No utilice aire comprimido en lata, ya que los gases pueden dejar residuos. No toque la lente con las manos descubiertas para evitar dejar huellas en la superficie de la lente o dañarla.

Tema principal: Mantenimiento del proyector

Limpieza del exterior del proyector

Antes de limpiar el exterior del proyector, apáguelo y desconecte el cable de alimentación.

- Para quitar polvo o suciedad, use un paño suave y seco que no deje pelusas.
- Para quitar suciedad persistente, humedezca un paño con agua y con un poco de jabón suave. No rocíe líquido directamente sobre el proyector.

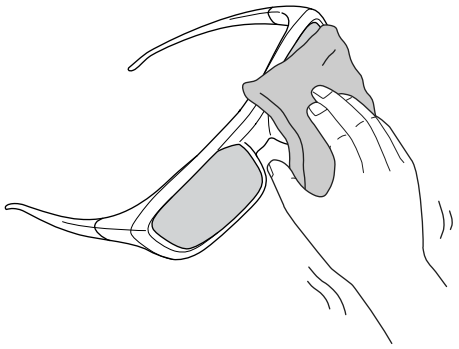
  Precaución: No utilice cera, alcohol, bencina, diluyente de pintura u otros productos químicos para limpiar el exterior del proyector. Estos productos pueden dañarlo. No utilice aire comprimido en lata, ya que los gases pueden dejar residuos inflamables.

Tema principal: Mantenimiento del proyector

Limpieza de los lentes 3D

Para eliminar polvo, suciedad, manchas o huellas digitales de los lentes, utilice un paño suave, seco y que no deje pelusas.

Nota: Desconecte cualquier cable de carga conectado a los lentes antes de limpiarlos.



Precaución: No utilice toallas de papel o cualquier otro material abrasivo para limpiar los lentes.

Tema principal: Mantenimiento del proyector

Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire

El mantenimiento regular del filtro es importante para mantener el proyector en buen estado. Este proyector Epson fue diseñado con un filtro de aire de fácil acceso que se puede reemplazar por el usuario con el fin de proteger el producto y hacer sencilla la tarea de darle mantenimiento regular. La frecuencia de mantenimiento del filtro de aire puede variar según el entorno.

Si no se realiza un mantenimiento regular del producto, este proyector Epson le notificará que la temperatura interna ha alcanzado un nivel alto. No espere a recibir este aviso para darle mantenimiento al filtro de aire del proyector ya que la exposición a altas temperaturas por un periodo prolongado puede reducir la vida útil del proyector o de la lámpara.

Los daños causados por la falta de mantenimiento al proyector o al filtro de aire pueden no estar cubiertos por la garantía limitada del proyector o de la lámpara.

Limpieza del filtro de aire

Reemplazo del filtro de aire

Tema principal: Mantenimiento del proyector

Referencias relacionadas

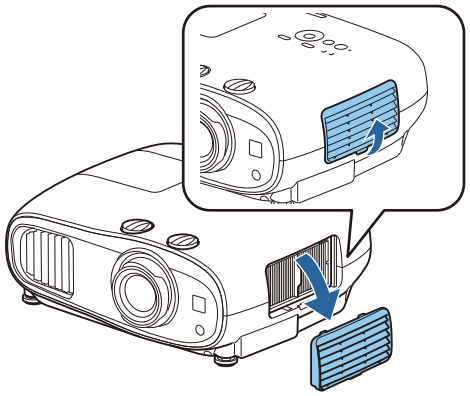
Estado de los indicadores del proyector

Limpieza del filtro de aire

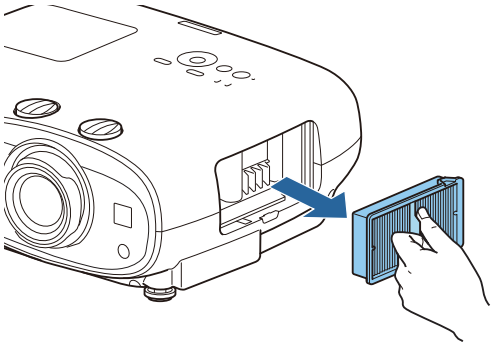
Necesita limpiar el filtro de aire del proyector en las siguientes situaciones:

- El filtro o las rejillas de ventilación se ensucian.
- Aparece un mensaje indicándole que debe limpiarlo.

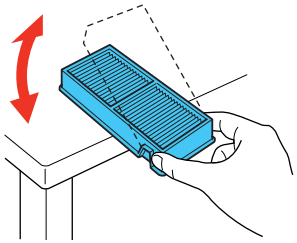
1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
2. Suba la lengüeta debajo de la tapa del filtro de aire y tire de ella hacia abajo para retirar la tapa.



3. Retire el filtro de aire del proyector.

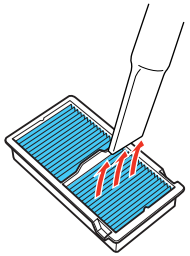


4. Golpee cada lado del filtro de aire 4 o 5 veces para eliminar cualquier polvo excesivo.



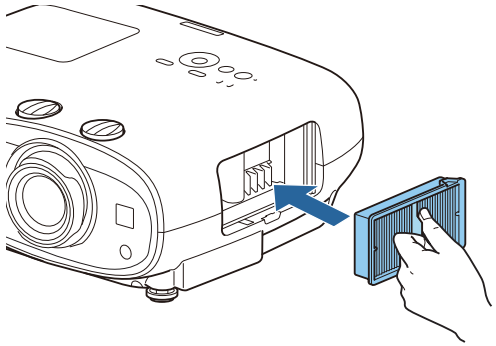
Precaución: No utilice demasiada fuerza cuando golpee el filtro de aire, ya que el filtro se podría romper y quedar inservible. No enjuague el filtro de aire con agua y tampoco use detergente o disolvente para limpiarlo. No utilice aire comprimido en lata; los gases pueden dejar residuos o introducir polvo o suciedad en los componentes ópticos del proyector o en otras áreas sensibles.

5. Pase una aspiradora por la parte frontal del filtro de aire (el lado con las lengüetas) para retirar cualquier polvo restante.

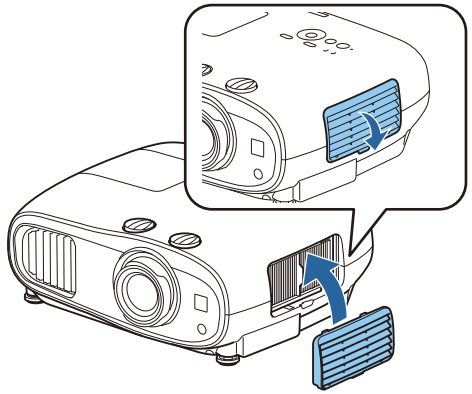


Nota: Si es difícil quitar el polvo o si el filtro de aire está dañado, reemplácelo.

6. Vuelva a colocar el filtro de aire en el proyector, tal como se muestra a continuación.



7. Coloque la tapa del filtro de aire, tal como se muestra a continuación, y presiónela con cuidado hasta que encaje en su lugar.



Tema principal: Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire

Tareas relacionadas

Reemplazo del filtro de aire

Reemplazo del filtro de aire

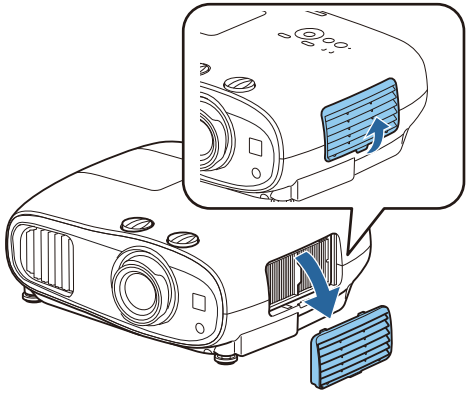
Necesita reemplazar el filtro de aire en las siguientes situaciones:

- Después de limpiar el filtro de aire, aparece un mensaje indicándole que debe limpiar el filtro o reemplazarlo.

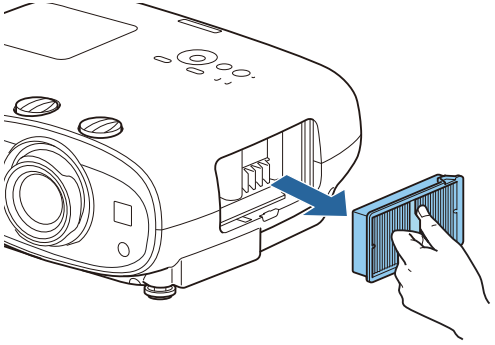
- El filtro de aire está roto o dañado.

Puede reemplazar el filtro de aire mientras el proyector está instalado en el techo o colocado sobre una mesa.

1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
2. Suba la lengüeta debajo de la tapa del filtro de aire y tire de ella hacia abajo para retirar la tapa.

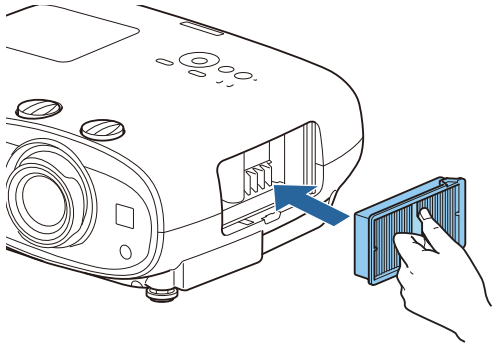


3. Retire el filtro de aire del proyector.

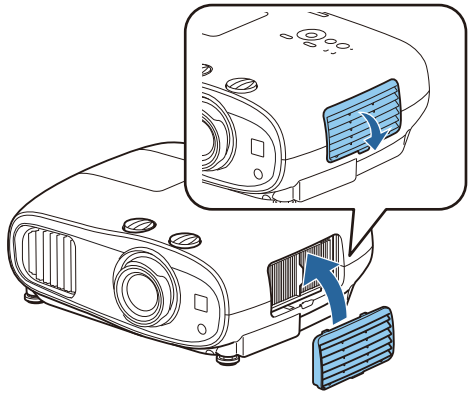


Nota: Los filtros de aire contienen polipropileno. Deseche los filtros usados de acuerdo con la normativa local.

4. Coloque el filtro de aire nuevo en el proyector, tal como se muestra en la imagen.



5. Coloque la tapa del filtro de aire, tal como se muestra a continuación, y presiónela con cuidado hasta que encaje en su lugar.



Tema principal: Mantenimiento del filtro y de las salidas de aire

Referencias relacionadas

Equipo opcional y piezas de repuesto

Mantenimiento de la lámpara del proyector

El proyector lleva un registro del número de horas de uso de la lámpara y muestra esta información en el sistema de menús del proyector.

Reemplace la lámpara lo antes posible cuando ocurra lo siguiente:

- Se oscurece o se empieza a deteriorar la imagen proyectada.
- Aparece un mensaje al encender el proyector indicándole que reemplace la lámpara.
- El indicador Lamp del proyector parpadea de color naranja y el indicador de encendido parpadea de color azul.

Reemplazo de la lámpara
Reinicio del temporizador de la lámpara

Tema principal: Mantenimiento del proyector

Referencias relacionadas

Pantalla de información del proyector: Menú Información
Equipo opcional y piezas de repuesto
Estado de los indicadores del proyector

Reemplazo de la lámpara

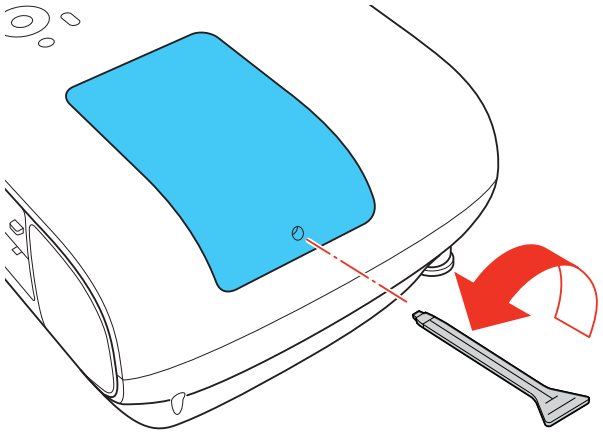
Antes de reemplazar la lámpara, espere por lo menos una hora a que la lámpara se enfríe.

Advertencia: Para evitar lesiones, deje que se enfríe la lámpara por completo antes de reemplazarla.

Puede reemplazar la lámpara mientras el proyector está instalado en el techo, si es necesario.

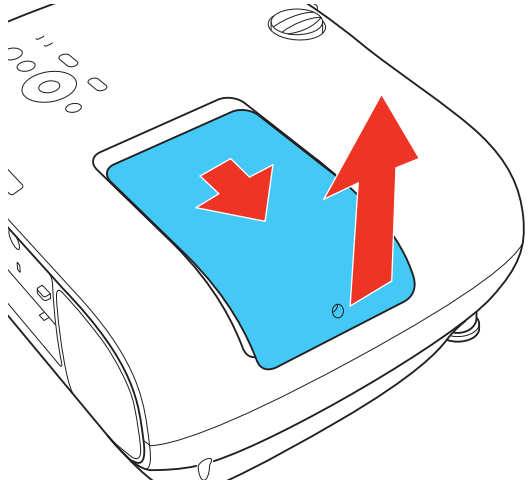
1. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación.
2. Deje que la lámpara del proyector se enfríe por lo menos una hora.

3. Use el destornillador que se incluye con la lámpara de repuesto para aflojar el tornillo que fija la tapa de la lámpara.

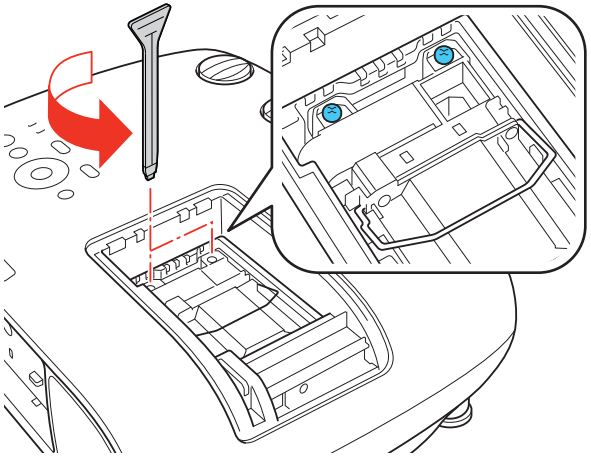


Advertencia: Si la lámpara se rompe, pueden quedar fragmentos de vidrio dentro de la cámara de la lámpara. Asegúrese de extraer cuidadosamente todos los trozos de vidrio para evitar lesiones. Si el proyector está instalado en el techo, párese a un lado de la tapa de la lámpara, no debajo de ella; los fragmentos de vidrio le podrían caer en los ojos o en la boca al abrir la tapa de la lámpara.

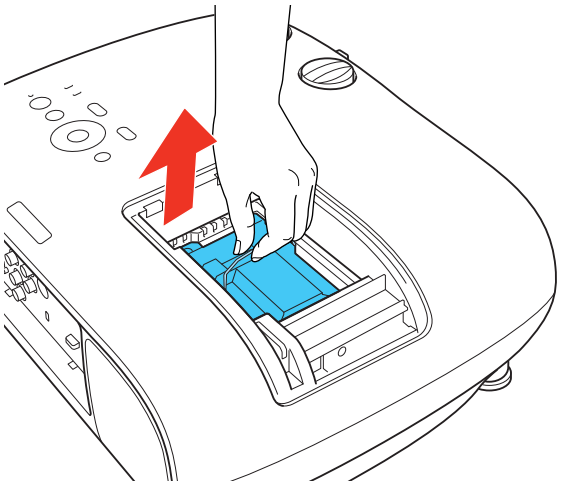
4. Deslice la tapa de la lámpara del proyector y retírela.



5. Afloje los tornillos que fijan la lámpara al proyector. Los tornillos no se podrán extraer por completo.

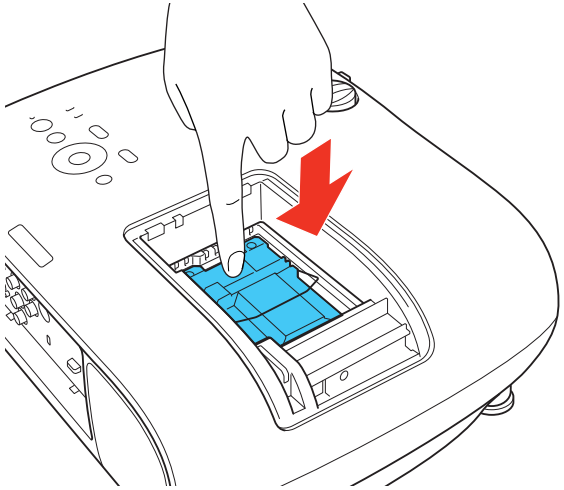


6. Levante la manija de la lámpara y saque la lámpara del proyector con cuidado.



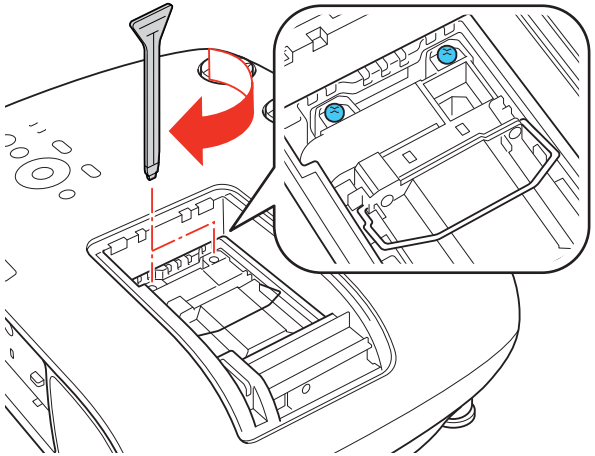
Nota: (Hg) Este producto incluye una lámpara o lámparas que contiene(n) mercurio. Consulte la normativa nacional y local en materia de eliminación o reciclaje. No la tire a la basura.

7. Introduzca la lámpara nueva en el proyector con cuidado. Si no encaja fácilmente, compruebe que esté en la posición correcta. Baje la manija.



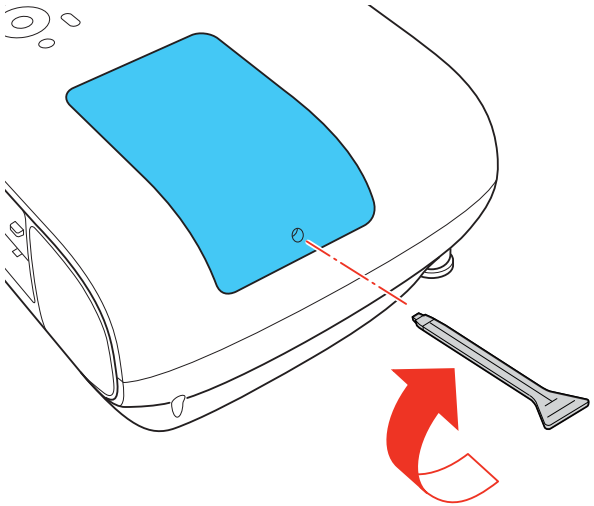
Precaución: No toque el vidrio de la lámpara para evitar una falla prematura de ésta.

8. Presione la lámpara firmemente hacia adentro y apriete los tornillos para fijarla en su lugar.



Precaución: No apriete los tornillos demasiado.

9. Vuelva a colocar la tapa de la lámpara y apriete el tornillo para fijarla en su lugar.



Nota: Asegúrese de que la tapa de la lámpara esté bien instalada o la lámpara no se encenderá.

Reinicie el temporizador de la lámpara a cero para mantener un registro de uso de la lámpara nueva.

Tema principal: Mantenimiento de la lámpara del proyector

Referencias relacionadas

Equipo opcional y piezas de repuesto

Tareas relacionadas

Reinicio del temporizador de la lámpara

Reinicio del temporizador de la lámpara

Debe reiniciar el temporizador de la lámpara después de reemplazarla para eliminar el mensaje de reemplazo y llevar un registro de uso preciso.

Nota: No reinicie el temporizador de la lámpara si no la ha reemplazado para evitar registrar información imprecisa de uso.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón **Menu**.
3. Seleccione el menú **Restablecer** y pulse el botón **Enter**.



4. Seleccione **Restablece horas lámp.** y pulse el botón **Enter**.

   Verá un mensaje preguntándole si desea restablecer las horas de la lámpara.
5. Seleccione **Sí** y pulse el botón **Enter**.
6. Pulse el botón **Menu** o **Esc** para salir del sistema de menús.

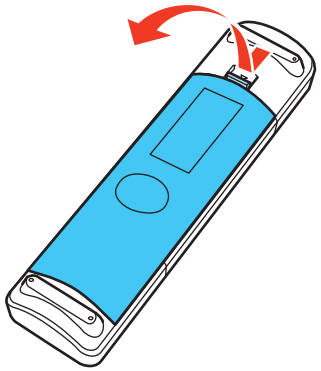
Tema principal: Mantenimiento de la lámpara del proyector

Reemplazo de las pilas del control remoto

El control remoto usa dos pilas AA alcalinas o de manganeso. Reemplace las pilas en cuanto dejen de funcionar.

Precaución: Utilice solo el tipo de pilas especificadas en este manual. No instale pilas de diferentes tipos y no mezcle pilas nuevas y viejas.

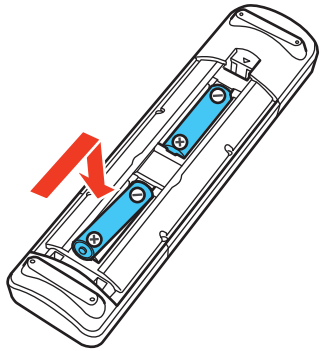
1. Retire la tapa del compartimiento de las pilas, tal como se muestra a continuación.



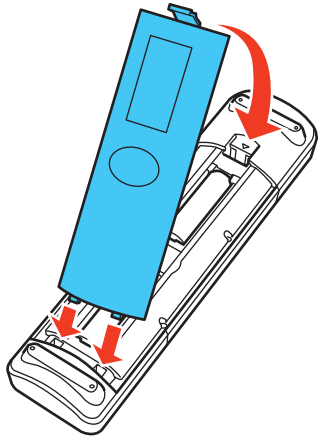
2. Retire las pilas usadas.

   Advertencia: Si las pilas gotean, limpie el líquido con un paño suave y no toque el líquido con las manos. Si el líquido toca sus manos, lávelas de inmediato para evitar lesiones.

3. Coloque las pilas con los polos **+** y **–** tal como se muestra en la imagen.



4. Vuelva a colocar la tapa del compartimiento de las pilas y presiónela hasta que encaje en su lugar.



Advertencia: Deseche las pilas usadas de acuerdo con la normativa local. No exponga las pilas al calor o al fuego. Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños; implican riesgos de asfixia y son muy peligrosas si se ingieren.

Tema principal: Mantenimiento del proyector

Referencias relacionadas

Especificaciones del control remoto

Transporte del proyector

El proyector contiene piezas de precisión, algunas de las cuales son de vidrio. Siga estas directrices para transportar, expedir o guardar el proyector de manera segura:

- Coloque la tapa de la lente en la lente para protegerla.
- Retire los equipos conectados al proyector.
- Centre la posición de la lente utilizando los diales de desplazamiento vertical y horizontal de la lente.

  Precaución: Si transporta el proyector cuando la lente no está centrada, se puede dañar el mecanismo de desplazamiento de la lente.

- Coloque la almohadilla protectora de la lente incluida con el proyector.

- Cuando transporte el proyector a una distancia larga o como equipaje facturado, empaque el proyector en una caja sólida y resistente con material acolchonado de protección alrededor del proyector y marque la caja como “Frágil”.
- Cuando envíe el proyector a un lugar de reparación, utilice los materiales de embalaje originales, si es posible, o utilice materiales equivalentes con material acolchonado de protección alrededor del proyector. Marque la caja como “Frágil”.

Nota: Epson no será responsable de ningún daño que se produzca durante el transporte.

Tema principal: Mantenimiento y transporte del proyector

Tareas relacionadas

Apagado del proyector

Solución de problemas

Revise las soluciones de las siguientes secciones si tiene problemas con el proyector.

Consejos para resolver problemas de proyección
Estado de los indicadores del proyector
Solución de problemas de imagen o sonido
Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto
Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica
Dónde obtener ayuda

Consejos para resolver problemas de proyección

Si el proyector no funciona correctamente, apáguelo y desconéctelo. Luego, conecte y encienda el proyector nuevamente.

Si esto no resuelve el problema, revise lo siguiente:

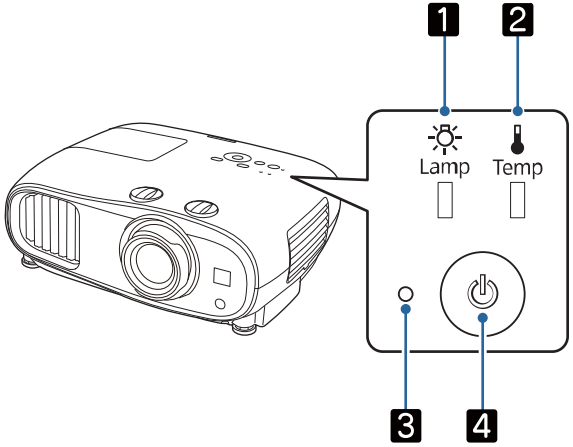
- Los indicadores del proyector, ya que pueden indicar cuál es el problema.
- Las soluciones ofrecidas en este manual, ya que pueden ayudarle a resolver varios problemas.

Si ninguna de estas soluciones ayuda, comuníquese con Epson para obtener soporte técnico.

Tema principal: Solución de problemas

Estado de los indicadores del proyector

Los indicadores luminosos del proyector indican el estado de éste y le avisan cuando ocurre un problema. Revise el estado y el color de los indicadores luminosos y busque una solución en la tabla a continuación.



1 Indicador Lamp (lámpara)

2 Indicador Temp (temperatura)

3 Indicador de estado

4 Indicador de encendido

Indicador de estado	Indicador de encendido	Indicador Lamp	Indicador Temp	Estado y solución
Azul	Azul	Apagado	Apagado	Funcionamiento normal
Azul	Parpadeo azul	Apagado	Apagado	El proyector se está calentando; espere hasta que aparezca una imagen.
				El proyector se está apagando; cuando el indicador de estado deje de parpadear, puede desconectar el proyector.

Indicador de estado	Indicador de encendido	Indicador Lamp	Indicador Temp	Estado y solución
Apagado	Apagado	Apagado	Apagado	El proyector está en modo de espera o de reposo.
Azul	Azul	Apagado	Parpadeo naranja	El proyector está muy caliente. • Asegúrese de que el filtro de aire y las salidas de aire no estén tapados con polvo u obstruidos por objetos cercanos. • Limpie o reemplace el filtro de aire. • Asegure que la temperatura del entorno no esté demasiado caliente.
Parpadeo azul	Apagado	Apagado	Naranja	El proyector se sobrecalentó y se apagó; déjelo apagado por unos cinco minutos para que se enfríe, luego haga lo siguiente: • Asegúrese de que el filtro de aire y las salidas de aire no estén tapados con polvo u obstruidos por objetos cercanos. • Limpie o reemplace el filtro de aire. • Si está utilizando el proyector a una altitud elevada, active el ajuste **Modo alta altitud**. • Si el problema continúa, desconecte el proyector y comuníquese con Epson para obtener ayuda.

Indicador de estado	Indicador de encendido	Indicador Lamp	Indicador Temp	Estado y solución
Parpadeo azul	Apagado	Naranja	Apagado	Hay un problema con la lámpara. • Revise las horas de la lámpara en el menú **Información** para ver si la lámpara está fundida. Desconecte el proyector, espere a que la lámpara se enfríe y luego revise si está quebrada o instalada incorrectamente; vuelva a colocar la lámpara, según sea necesario. • Asegure que la tapa de la lámpara esté cerrada. • Si el problema continúa, desconecte el proyector y comuníquese con Epson para obtener ayuda.
Azul	Azul	Parpadeo naranja	Apagado	Reemplace la lámpara pronto para evitar daños; no siga utilizando el proyector.
Parpadeo azul	Apagado	Apagado	Parpadeo naranja	Hay un problema con un ventilador o sensor; apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.
Parpadeo azul	Apagado	Parpadeo naranja	Parpadeo naranja	Error de iris automático; apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.
Parpadeo azul	Apagado	Naranja	Naranja	Error de alimentación; apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.
Parpadeo azul	Apagado	Parpadeo naranja	Apagado	Error interno del proyector; apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.

Nota: Si los indicadores luminosos muestran un patrón que no aparece en esta tabla, apague el proyector, desconéctelo y comuníquese con Epson para obtener ayuda.

Tema principal: Solución de problemas

Referencias relacionadas

Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida

Pantalla de información del proyector: Menú Información

Tareas relacionadas

Reemplazo de la lámpara

Reemplazo del filtro de aire

Limpieza del filtro de aire

Encendido del proyector

Apagado del proyector

Solución de problemas de imagen o sonido

Revise las soluciones de las siguientes secciones si tiene problemas con las imágenes o el sonido proyectados.

Soluciones para cuando no aparecen imágenes

Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Soluciones para cuando aparece el mensaje "No Soportado"

Soluciones para cuando solo aparece parte de la imagen

Soluciones para cuando la imagen no es rectangular

Soluciones para cuando la imagen contiene ruido o estática

Soluciones para cuando la imagen está borrosa

Soluciones para cuando el brillo o los colores de la imagen son incorrectos

Soluciones para cuando una imagen en 3D no se proyecta correctamente

Soluciones a problemas con la alineación de paneles

Soluciones a problemas de sonido

Soluciones a problemas de audio Bluetooth

Tema principal: Solución de problemas

Soluciones para cuando no aparecen imágenes

Si no aparecen imágenes, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la tapa de la lente no esté colocada.
- Pulse el botón **A/V Mute** del control remoto para ver si la imagen se apagó temporalmente.

- Asegúrese de que todos los cables necesarios estén bien conectados y que el proyector y las fuentes de video conectadas a él estén encendidos.
- Pulse el botón de encendido del proyector para activarlo y sacarlo del modo de espera o de reposo. También revise si la computadora conectada está en modo de reposo o muestra un protector de pantalla en blanco.
- Pulse el botón **Menu**. Si aparece el menú del proyector, es posible que haya un problema con la fuente de video conectada, la conexión del cable o el puerto.
- Revise los ajustes del menú Señal para confirmar que son correctos para la fuente de video actual.
- Configure el ajuste **Brillo** o seleccione el ajuste de Consumo eléctrico **Alta**.
- Revise el ajuste **Pantalla** para verificar que el ajuste **Mensajes** esté configurado en **On**.
- Para imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de la pantalla si está utilizando el modo de pantalla completa.
- Para las imágenes proyectadas de las aplicaciones que utilizan DirectX de Windows, desactive las funciones de DirectX.
- Si las otras soluciones no resuelven el problema, restaure todos los ajustes del proyector utilizando las opciones del menú **Restablecer**.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen

Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida

Opciones de restablecimiento del proyector: Menú Restablecer

Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Si aparece el mensaje "Sin Señal", pruebe las siguientes soluciones:

- Pulse un botón de fuente del control remoto para seleccionar una fuente disponible. Espere unos segundos hasta que aparezca una imagen.
- Pulse el botón **Home** del control remoto para seleccionar de una lista de fuentes disponibles.
- Active la computadora o fuente de video conectada y, si es necesario, pulse el botón de reproducción para comenzar la presentación.
- Revise la conexión del proyector a las fuentes de video.
- Si está proyectando desde una computadora portátil, asegúrese de que esté configurada para funcionar con un monitor externo.

- Si es necesario, apague el proyector y la computadora o la fuente de video conectada y vuelva a encenderlos de nuevo.
- Utilice un cable de video diferente.
- Si las otras soluciones no resuelven el problema, restaure todos los ajustes del proyector utilizando las opciones del menú **Restablecer**.

Visualización desde una computadora portátil con Windows

Visualización desde una computadora portátil Mac

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Conceptos relacionados

Conexiones del proyector

Referencias relacionadas

Opciones de restablecimiento del proyector: Menú Restablecer

Visualización desde una computadora portátil con Windows

Si ve el mensaje “Sin Señal” cuando proyecta desde una computadora portátil con Windows, necesita configurar la computadora para usar un monitor externo.

1. Mantenga presionada la tecla **Fn** de la computadora portátil y pulse la tecla con un icono de monitor o identificado como **CRT/LCD**. (Consulte el manual de su computadora portátil para obtener detalles). Espere unos segundos hasta que aparezca una imagen. Para mostrar imágenes en el monitor de la computadora portátil y en el proyector al mismo tiempo, pulse las mismas teclas nuevamente.

   Nota: En Windows 7 o posterior, mantenga presionada la tecla Windows y pulse la tecla **P** al mismo tiempo, luego haga clic en **Duplicar**.

2. Si la computadora y el proyector no muestran la misma imagen, revise la utilidad **Pantalla** de Windows para asegurarse de que el puerto de monitor externo esté habilitado y que el modo de escritorio extendido esté deshabilitado. (Consulte el manual de su computadora o de Windows para obtener instrucciones).
3. Si es necesario, revise los ajustes de su tarjeta de video y configure la opción de pantallas múltiples en **Clonar**, **Espejo** o **Duplicar**.

Tema principal: Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Visualización desde una computadora portátil Mac

Si ve el mensaje “Sin Señal” cuando proyecta desde una computadora portátil Mac, necesita configurar la computadora portátil para pantallas duplicadas. (Consulte el manual de su computadora portátil para obtener más información).

1. Abra la utilidad **Preferencias del Sistema** y seleccione **Pantallas**, **Pantalla** o **Color LCD**.
2. Haga clic en la pestaña **Organizar** o **Alineación**.
3. Seleccione la casilla de verificación **Pantallas duplicadas**.

Tema principal: Soluciones para cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Soluciones para cuando aparece el mensaje "No Soportado"

Si aparece el mensaje “No Soportado”, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la resolución de pantalla de la computadora no supere el límite de resolución y frecuencia del proyector. Si es necesario, seleccione una resolución de pantalla diferente para la computadora. (Consulte el manual de su computadora para obtener detalles).
- Como una prueba, configure la resolución de la pantalla de la computadora al ajuste más bajo posible y luego auméntelo gradualmente, según sea necesario.
- Revise la resolución de entrada bajo **Inf. del proyector** en el menú **Información** y compruebe que el proyector sea compatible con la resolución.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Formatos de pantalla de video compatibles

Pantalla de información del proyector: Menú Información

Soluciones para cuando solo aparece parte de la imagen

Si solo aparece una parte de la imagen de computadora, pruebe las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **Aspect** del control remoto para seleccionar una relación de aspecto diferente.
- Revise el ajuste **Obturación** en el menú Ajustes.
- Revise los cables que conectan la computadora o la fuente de video al proyector. Intente conectar el producto con diferentes cables.
- Revise los ajustes de pantalla de la computadora para desactivar la opción de pantalla doble y seleccione una resolución que esté dentro de los límites del proyector. (Consulte el manual de su computadora para obtener detalles).

- Revise la resolución asignada a los archivos de presentación para ver si se han creado para una resolución distinta a la que está utilizando para proyectar. (Consulte la utilidad de ayuda del software para obtener detalles).
- Si las otras soluciones no resuelven el problema, restaure todos los ajustes del proyector utilizando las opciones del menú **Restablecer**.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal

Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes

Formatos de pantalla de video compatibles

Soluciones para cuando la imagen no es rectangular

Si la imagen proyectada no es uniformemente rectangular, pruebe las siguientes soluciones:

- Coloque el proyector directamente enfrente del centro de la pantalla, de modo que quede perpendicular a ella, si es posible.
- Antes de usar la función de corrección trapezoidal del proyector, asegure que la lente del proyector esté en la posición centro-superior usando los diales de deslazamiento de la lente.
- Si ajustó la altura del proyector utilizando las patas del equipo, pulse los botones de corrección trapezoidal del proyector para ajustar la forma de la imagen.
- Configure el ajuste **Quick Corner** para corregir la forma de la imagen.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes

Tareas relacionadas

Corrección de la forma de la imagen con los botones de corrección trapezoidal

Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner

Soluciones para cuando la imagen contiene ruido o estática

Si la imagen proyectada parece contener interferencia electrónica (ruido) o estática, pruebe las siguientes soluciones:

- Revise los cables que conectan su computadora o fuente de video al proyector. Éstos deben:
  - estar separados del cable de alimentación para evitar interferencia.

- estar conectados correctamente en ambos extremos.
- no estar conectados a un cable de extensión.
- no medir más de 24 pies (7,3 m) para cables HDMI

- Revise los ajustes del menú Señal del proyector para comprobar que coincidan con la fuente de video. Si está disponible para su fuente de video, configure los ajustes **Desentrelazado** y **Reducción de ruidos**.
- Seleccione una resolución de video y frecuencia de velocidad para la computadora que sean compatibles con el proyector.
- Si está proyectando por medio de una conexión de red, revise que no hay ningún obstáculo o interferencia entre el punto de acceso, el dispositivo o el proyector.
- Si ajustó la forma de la imagen con los controles del proyector, intente disminuir el ajuste **Nitidez** para mejorar la calidad de la imagen.
- Si conectó un cable de extensión, intente proyectar sin él para ver si es la causa de la interferencia en la señal.
- Utilice un cable diferente.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen

Formatos de pantalla de video compatibles

Soluciones para cuando la imagen está borrosa

Si la imagen proyectada está borrosa, pruebe las siguientes soluciones:

- Ajuste el enfoque de la imagen.
- Limpie la lente del proyector.
- Revise la lente para ver si hay condensación.

  Nota: Para que no se acumule condensación en la lente después de traer el proyector de un entorno frío, deje que el proyector se caliente hasta alcanzar la temperatura ambiente antes de usarlo.

- Coloque el proyector cerca de la pantalla y directamente enfrente del centro de ella.
- Coloque el proyector de modo que el ángulo de ajuste de corrección trapezoidal no sea tan amplio que distorsione la imagen.

- Configure el ajuste **Nitidez** para mejorar la calidad de la imagen.
- Si está proyectando desde una computadora, ajuste la resolución de la computadora para que coincida con la resolución nativa del proyector, si es posible.
- Verifique la resolución para su fuente de video. Si está proyectando desde una fuente de video de definición estándar, es posible que la imagen no sea tan nítida como una fuente de video de alta definición (720p/1080i/1080p).

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen

Tareas relacionadas

Limpieza de la lente

Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque

Soluciones para cuando el brillo o los colores de la imagen son incorrectos

Si la imagen proyectada es demasiado oscura o clara, o si los colores están incorrectos, pruebe las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **Color Mode** del control remoto para probar distintos modos de color para la imagen y el entorno.
- Revise los ajustes **Espacio de color** y **Rango dinámico** en el menú Señal y confirme que coincidan con la señal de entrada. Seleccione **Automático** para cada ajuste.
- Revise los ajustes de su fuente de video.
- Configure los ajustes disponibles en el menú Imagen para la fuente de entrada actual, tales como **Brillo**, **Contraste**, **Tono**, **Avanzado** y **Saturación de color**.
- Compruebe que todos los cables estén conectados firmemente al proyector y a su dispositivo de video. Si ha conectado cables largos, pruebe a conectar cables más cortos.
- Si está utilizando el ajuste de Consumo eléctrico **ECO**, seleccione **Alta** en los menús del proyector.
- Coloque el proyector cerca de la pantalla.
- Si la imagen se ha oscurecido progresivamente, es posible que necesite reemplazar la lámpara del proyector dentro de poco.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de calidad de la imagen: Menú Imagen

Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal

Tareas relacionadas

Reemplazo de la lámpara

Soluciones para cuando una imagen en 3D no se proyecta correctamente

Si una imagen en 3D no se proyecta correctamente, pruebe las siguientes soluciones:

- Pulse el botón **3D Format** del control remoto para cambiar al modo 3D, si es necesario. También puede activar el modo 3D configurando el ajuste **Pantalla 3D** del menú Señal en **On**.
- Asegure que tanto su dispositivo de video como sus archivos de multimedia sean compatibles con 3D. Consulte la documentación incluida con su dispositivo de video para obtener más información.
- Asegúrese de utilizar un cable HDMI compatible con señales 3D.
- Seleccione el ajuste **Formato 3D** correcto en el menú Señal. Normalmente debe estar configurado en **Automático**, pero en algunos casos es posible que tenga que seleccionar un ajuste diferente para que coincida con la señal 3D de su dispositivo de video.
- Asegure que esté utilizando lentes 3D activos RF. Puede adquirirlos por medio de Epson.
- Compruebe que los lentes 3D estén encendidos y que tengan carga. Si los lentes están en modo de espera, deslice el interruptor de encendido de los lentes a la posición **Off** y luego de vuelta a la posición **On**.
- Compruebe que los lentes 3D estén sincronizados con el proyector.
- Configure los ajustes **Profundidad 3D** y **Brillo 3D** en el menú Señal. Si el ajuste es demasiado alto, puede observar comunicación cruzada entre imágenes en 3D o imágenes fantasmas.
- Asegure que esté dentro del alcance de visualización de imágenes en 3D.
- No utilice el proyector cerca de redes inalámbricas, hornos de microondas, teléfonos inalámbricos de 2,4 GHz u otros dispositivos que utilizan una banda de frecuencia de 2,4 GHz. Estos dispositivos pueden interferir con la señal entre el proyector y los lentes 3D.
- Si las otras soluciones no resuelven el problema, cambie el ajuste **Invertir gafas 3D** en el menú Señal. Si esto no soluciona el problema, vuelva a configurar el ajuste a su valor original ya que puede afectar negativamente la imagen en 3D.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de la señal de entrada: Menú Señal

Equipo opcional y piezas de repuesto

Alcance de visualización de imágenes en 3D

Tareas relacionadas

Sincronización de los lentes 3D con el proyector
Carga de la batería de los lentes 3D
Limpieza de los lentes 3D

Soluciones a problemas con la alineación de paneles

Si la alineación de paneles no resulta en una imagen satisfactoria, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegure que el ajuste **Proyección** coincida con la posición de instalación.
- Compruebe que la superficie de proyección no tenga ningún color o textura. Proyecte sobre una superficie blanca sin textura.
- Deje el proyector encendido por 10 a 15 minutos antes de ajustar la alineación de paneles.
- El tamaño de la imagen proyectada debe ser por lo menos 60 pulg. (152 cm) durante la alineación de paneles.
- Si la imagen contiene mucha magenta, ajuste los paneles rojos y azules.
- Si las líneas del patrón tienen una apariencia borrosa, ajuste el enfoque antes de realizar la alineación de paneles.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida

Tareas relacionadas

Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque
Ajuste de la convergencia de colores (Alineación del panel)

Soluciones a problemas de sonido

Si no hay sonido cuando lo espera o si el volumen es demasiado bajo o alto, pruebe las siguientes soluciones:

- Configure los ajustes de volumen del proyector.
- Pulse el botón **A/V Mute** o **Mute** del control remoto para reanudar el video y el audio si se han detenido temporalmente.
- Asegure que el ajuste **Disp. audio apagado** esté configurado correctamente.
- Compruebe que el ajuste **Audio Bluetooth** esté configurado correctamente y que el dispositivo de audio Bluetooth esté sincronizado con el proyector.

- Revise el nivel del volumen en el dispositivo de audio Bluetooth sincronizado.
- Revise la fuente de computadora o video para confirmar que el volumen esté activado y que la salida de audio esté configurada para la fuente correcta.
- Revise las conexiones de los cables de audio entre el proyector y la fuente de video.
- Asegúrese de que todos los cables de audio conectados lleven la etiqueta “No Resistance” (Sin resistencia).
- Si enciende el proyector inmediatamente después de apagarlo, los ventiladores de enfriamiento pueden operar a alta velocidad por un momento y causar un ruido inesperado. Esto es normal.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes

Tareas relacionadas

Conexión de altavoces externos
Conexión de un dispositivo de audio Bluetooth

Soluciones a problemas de audio Bluetooth

Si no puede conectar un dispositivo de audio Bluetooth, pruebe las siguientes soluciones:

- Compruebe que el ajuste **Audio Bluetooth** esté activado en el menú **Ajustes**. Si está utilizando el altavoz del proyector o un par de audífonos, desactive este ajuste.
- Seleccione **Buscar disp. Bluetooth** en el menú **Ajustes** cuando sincroniza un dispositivo de audio Bluetooth por primera vez o cuando cambie a otro dispositivo de audio Bluetooth.
- Compruebe que el dispositivo de audio Bluetooth esté sincronizado con el proyector y que no esté conectado a otro dispositivo.
- Verifique que el dispositivo de audio Bluetooth que está sincronizado con el proyector sea compatible con la protección de contenido SCMS-T y A2DP.
- Revise el nivel del volumen en el dispositivo de audio Bluetooth sincronizado.
- Asegure que no haya ningún obstáculo entre el dispositivo de audio Bluetooth y el proyector. También compruebe que el dispositivo de audio Bluetooth esté dentro de la distancia de comunicación especificada. No utilice el proyector cerca de redes inalámbricas, hornos de microondas, teléfonos inalámbricos de 2,4 GHz u otros dispositivos que utilizan una banda de frecuencia de 2,4 GHz.

Tema principal: Solución de problemas de imagen o sonido

Referencias relacionadas

Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes

Tareas relacionadas

Conexión de un dispositivo de audio Bluetooth

Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto

Revise las soluciones de las siguientes secciones si tiene problemas para hacer funcionar el proyector o el control remoto.

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector

Soluciones a problemas con el control remoto

Soluciones a problemas con la función Enlace HDMI

Tema principal: Solución de problemas

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector

Si el proyector no se enciende cuando pulsa el botón de encendido o se apaga inesperadamente, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el cable de alimentación esté bien conectado al proyector y a una toma de corriente que funciona.
- Los botones del proyector pueden estar bloqueados por motivos de seguridad. Desbloquee los botones o use el control remoto para encender el proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga inesperadamente, es posible que haya entrado en modo de espera después de un periodo de inactividad. Pulse el botón de encendido para activar el proyector y configure el ajuste **Tiempo Modo reposo** para cambiar el intervalo de reposo.
- Si el botón de encendido del control remoto no enciende el proyector, revise las pilas del control remoto.
- El cable de alimentación puede estar defectuoso. Utilice otro cable de alimentación. Si esto no funciona, desconecte el cable y comuníquese con Epson.
- Compruebe que la lámpara y la tapa estén instaladas correctamente.

Tema principal: Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto

Referencias relacionadas

Dónde obtener ayuda

Estado de los indicadores del proyector

Ajustes de configuración del proyector: Menú Extendida

Tareas relacionadas

Reemplazo de las pilas del control remoto

Desbloqueo de los botones del proyector

Soluciones a problemas con el control remoto

Si el proyector no responde a los comandos del control remoto, pruebe las siguientes soluciones:

- Compruebe que las pilas del control remoto estén instaladas correctamente y que tengan carga. Si es necesario, reemplácelas.
- Asegúrese de operar el control remoto dentro del ángulo y alcance de recepción del proyector.
- Asegure que el proyector no se esté calentando o apagando.
- Verifique si uno de los botones del control remoto está trabado, lo que podría causar que el proyector entre en modo de reposo. Suelte el botón para activar el control remoto.
- Las luces fluorescentes fuertes, la luz solar directa y las señales de dispositivos infrarrojos pueden interferir con los receptores del control remoto del proyector. Atenúe las luces o aleje el proyector del sol o de equipos que causen interferencia.
- Si pierde el control remoto, puede adquirir uno de un distribuidor de productos Epson autorizado.

Tema principal: Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto

Referencias relacionadas

Operación del control remoto

Equipo opcional y piezas de repuesto

Tareas relacionadas

Reemplazo de las pilas del control remoto

Soluciones a problemas con la función Enlace HDMI

Si no puede controlar un dispositivo HDMI utilizando los botones HDMI Link, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que todos los cables necesarios estén bien conectados y que el proyector y las fuentes de video conectadas a él estén encendidos.
- Compruebe que los cables cumplan con el estándar de HDMI CEC.

- Compruebe que el dispositivo conectado cumpla con el estándar de HDMI CEC. Consulte la documentación proporcionada con el dispositivo para obtener más información.
- Asegure que el ajuste **Enlace HDMI** esté configurado en **On**.
- Verifique que el dispositivo esté disponible en la lista **Conex. dispositivos** del menú **Ajustes**. Si el dispositivo no aparece en la lista, significa que no cumple con el estándar de HDMI CEC. Conecte otro dispositivo.
- Compruebe que los dispositivos conectados estén encendidos y en modo de espera. Consulte la documentación proporcionada con el dispositivo para obtener más información.
- Si conectó un dispositivo nuevo o cambió alguna de las conexiones, asegure que la función CEC esté configurada para el dispositivo conectado. Es posible que tenga que reiniciar el dispositivo.
- No conecte más de dos dispositivos compatibles con la función Enlace HDMI al mismo tiempo.
- Si tiene un altavoz o receptor conectado, configure la salida a PCM.

Tema principal: Solución de problemas de funcionamiento del proyector o del control remoto

Referencias relacionadas

Ajustes de las características del proyector: Menú Ajustes

Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica

Si no puede autenticar una conexión inalámbrica, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegure que el ajuste **Alim LAN inalámbrica** esté configurado en **On**.
- Verifique los ajustes de Seguridad y la contraseña en el menú Configuración de la red.
- Revise el número de Event ID que aparece en el menú Información y consulte el enlace al final de esta sección para identificar el problema.
- Compruebe que el dispositivo conectado esté encendido y funcionando correctamente.
- Asegure que esté utilizando el módulo LAN inalámbrico Epson correcto.

Tema principal: Solución de problemas

Referencias relacionadas

Ajustes de red del proyector: Menú Red

Lista de los códigos de Event ID

Equipo opcional y piezas de repuesto

Dónde obtener ayuda

Si necesita comunicarse con Epson para obtener servicios de soporte técnico, utilice las siguientes opciones de soporte.

Soporte por Internet

Visite la página de soporte de Epson en latin.epson.com/soporte y seleccione su producto para obtener soluciones a los problemas más comunes. Puede descargar utilidades y los manuales, obtener respuestas a preguntas frecuentes y soluciones de problemas o enviar un correo electrónico a Epson con sus preguntas.

Hable con un representante de soporte técnico

Antes de llamar para obtener asistencia, tenga a la mano la siguiente información:

- Nombre del producto
- Número de serie del producto (ubicado en la parte inferior o posterior del proyector o en el sistema de menús)
- Prueba de compra (como el recibo de la tienda) y fecha de adquisición
- Configuración de la computadora o del video
- Descripción del problema

Luego, marque uno de los siguientes números de teléfono:

País	Teléfono
Argentina	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766
Bolivia*	800-100-116
Brasil	Capitales de estados y áreas metropolitanas: 3004-6627 Otras áreas: 0800-377-6627 / 0800-EPSONBR
Chile	(56 2) 2484-3400
Colombia	Bogotá: (57 1) 592-2200 Resto del país: 018000-915235
Costa Rica	800-377-6627

País	Teléfono
Ecuador*	1-800-000-044
El Salvador*	800-6570
Guatemala*	1-800-835-0358
México	México, D.F.: (52 55) 1323-2052 Resto del país: 01-800-087-1080
Nicaragua*	00-1-800-226-0368
Panamá*	00-800-052-1376
Paraguay	009-800-521-0019
Perú	Lima: (51 1) 418-0210 Resto del país: 0800-10-126
República Dominicana*	1-888-760-0068
Uruguay	00040-5210067
Venezuela	(58 212) 240-1111

* Para llamar desde teléfonos móviles a estos números gratuitos, póngase en contacto con su operador telefónico local.

Nota: Puede incurrir en costos de llamada interurbana o de larga distancia. Si su país no figura en la lista, comuníquese con la oficina de ventas de Epson del país más cercano.

Compra de suministros y accesorios

Puede comprar accesorios opcionales y piezas de repuesto de un distribuidor de productos Epson autorizado. Para encontrar el distribuidor más cercano, visite la página latin.epson.com. O bien, puede comunicarse con la oficina de ventas más cercana, tal como se describe en la sección "Dónde obtener ayuda".

Tema principal: Solución de problemas

Especificaciones técnicas

En las siguientes secciones se enumeran las especificaciones técnicas del proyector.

Especificaciones generales del proyector
Especificaciones de la lámpara del proyector
Especificaciones del control remoto
Especificaciones de Bluetooth
Especificaciones de las dimensiones del proyector
Especificaciones eléctricas del proyector
Especificaciones ambientales del proyector
Especificaciones de seguridad y homologaciones del proyector
Especificaciones de seguridad y homologaciones para América Latina
Formatos de pantalla de video compatibles

Especificaciones generales del proyector

Tipo de pantalla	Matriz activa TFT de polisilicio
Resolución nativa	1080p
Lente	F=1,49 a 1,77
	Distancia focal: 18,2 a 29,2 mm
Reproducción de color	Color completo de 10 bits, hasta 1,07 mil millones de colores
Luminosidad	Modo de Consumo eléctrico Alto (Modo de Color dinámico, Zoom: Ancho e Iris automático desactivado)
	Emisión de luz blanca de 3000 lúmenes (estándar ISO 21118)
	Emisión de luz de color de 3000 lúmenes
	Nota: La luminosidad de color (emisión de luz de color) y la luminosidad blanca (emisión de luz blanca) varían según las condiciones de uso. La emisión de luz de color se calcula de acuerdo con el estándar IDMS 15.4; la emisión de luz blanca se calcula de acuerdo con el estándar ISO 21118.

Relación de contraste	**Home Cinema 3200**: Hasta 40000:1 con el ajuste Iris automático activado y una variedad de otros ajustes seleccionados **Home Cinema 3800**: Hasta 10000:1 con el ajuste Iris automático activado y una variedad de otros ajustes seleccionados
Tamaño de imagen (en relación de aspecto nativa)	40 pulg. (1,02 m) a 300 pulg. (7,6 m)
Distancia de proyección (en relación de aspecto nativa)	116,1 pulg. (2,95 m) a 187,8 pulg. (4,77 m)
Métodos de proyección	Frontal, posterior, montaje en el techo
Relación de aspecto óptico (ancho a altura)	16:9
Ajuste de enfoque	Manual
Ajuste de zoom	Manual
Relación de zoom (Tele a Ancho)	1:1,62
Sistema de sonido interno (Home Cinema 3800)	10 W × 2 estéreo
Nivel de ruido	35 dB (Brillo alto) 24 dB (modo ECO, Modo alta altitud desactivado)
Ángulo de corrección trapezoidal	± 30° vertical y horizontal
Compatibilidad del puerto USB tipo A	Un puerto compatible con USB 2.0 para entrada de dispositivos USB, actualizaciones del firmware o un módulo LAN inalámbrico Un puerto USB 2.0 A para la alimentación de un dispositivo de streaming

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones de la lámpara del proyector

Tipo	UHE (Eficiencia ultra alta)
Consumo de energía	250 W
Vida útil de la lámpara	Modo Consumo eléctrico Alta: Hasta aproximadamente 3500 horas Modo Consumo eléctrico Mediana: Hasta aproximadamente 4000 horas Modo Consumo eléctrico ECO: Hasta aproximadamente 5000 horas

Nota: Para prolongar la vida útil del proyector, apáguelo cuando no lo esté usando. La vida útil de la lámpara puede variar dependiendo del modo seleccionado, las condiciones ambientales y el uso que se le dé al producto. La luminosidad disminuye con el tiempo.

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones del control remoto

Alcance de recepción	32 pies (10 m)
Pilas	Dos pilas AA de manganeso o alcalinas

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones de Bluetooth

Versión	Bluetooth Ver. 3.0
Salida	Clase 2
Distancia de comunicación	Aproximadamente 32,8 ft (10 m)
Perfiles compatibles	A2DP
Protección de contenido	SCMS-T
Frecuencia utilizada	Banda de 2,4 GHz (2,402 a 2,480 GHz)

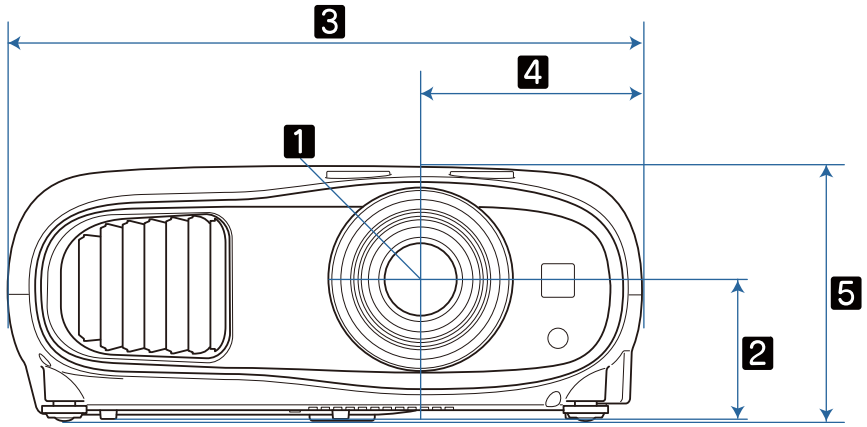
Codecs compatibles	Audio Qualcomm aptX, SBC

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones de las dimensiones del proyector

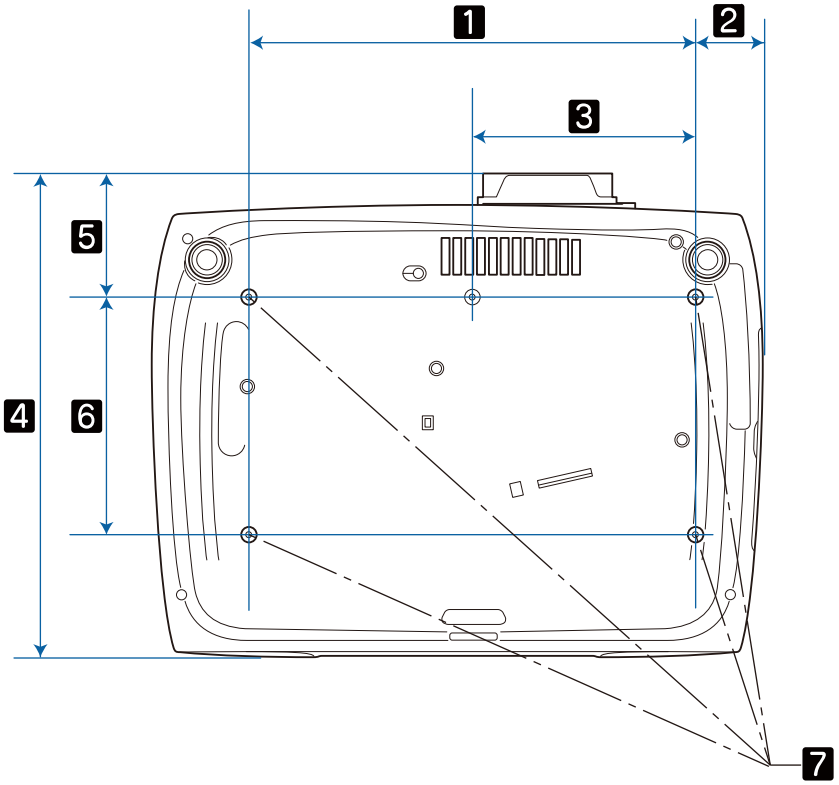
Altura (sin incluir las patas)	6,2 pulg. (157 cm)
Anchura	16,1 pulg. (410 mm)
Profundidad (con una lente instalada)	13 pulg. (330 mm)
Peso	**Home Cinema 3200**: 14,6 lb (6,6 kg) **Home Cinema 3800**: 15,2 lb (6,9 kg)

Para montaje



1	Centro de la lente
2	Distancia del centro de la lente al punto de fijación del soporte de suspensión: 3,5 pulg. (90 mm)

3	16,1 pulg. (410 mm)
4	5,6 pulg. (143,5 mm)
5	6,5 pulg. (164 mm)



1	11,8 pulg. (300 mm)
2	1,8 pulg. (44,5 mm)
3	5,9 pulg. (150 mm)
4	13 pulg. (330 mm)
5	3,4 pulg. (87,6 mm)
6	6,3 pulg. (160 mm)

7	Tornillos M4×9 (4)

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones eléctricas del proyector

Frecuencia nominal	50/60 Hz
Fuente de alimentación	100 a 240 VCA ±10% **Home Cinema 3200**: 3,9 a 1,7 A **Home Cinema 3800**: 4,1 a 1,8 A
Consumo de energía (100 a 120 V)	En funcionamiento: **Home Cinema 3200**: Modo Consumo eléctrico Alta: 386 W Modo Consumo eléctrico Mediana: 359 W Modo Consumo eléctrico ECO: 291 W **Home Cinema 3800**: Modo Consumo eléctrico Alta: 406 W Modo Consumo eléctrico Mediana: 376 W Modo Consumo eléctrico ECO: 309 W En espera: 0,5 W (Comunic. desact.), 2,0 W (Comunic. activ.) (con el módulo LAN inalámbrico instalado)

Consumo de energía (220 a 240 V)	En funcionamiento: **Home Cinema 3200**: Modo Consumo eléctrico Alta: 368 W Modo Consumo eléctrico Mediana: 343 W Modo Consumo eléctrico ECO: 280 W **Home Cinema 3800**: Modo Consumo eléctrico Alta: 387 W Modo Consumo eléctrico Mediana: 363 W Modo Consumo eléctrico ECO: 297 W En espera: 0,5 W (Comunic. desact.), 2,0 W (Comunic. activ.) (con el módulo LAN inalámbrico instalado)

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones ambientales del proyector

Temperatura	En funcionamiento: Hasta 7500 pies (2286 m): 41 a 95 °F (5 a 35 °C) 7500 pies (2286 m) a 10000 pies (3048 m): 41 a 86 °F (5 a 30 °C) Almacenado: 14 a 140 °F (–10 a 60 °C)
Humedad (relativa, sin condensación)	En funcionamiento: 20 a 80% Almacenado: 10 a 90%
Altitud de funcionamiento	Hasta 4921 pies (1500 m) Hasta 10000 pies (3048 m) con el Modo alta altitud activado

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones de seguridad y homologaciones del proyector

Estados Unidos	FCC Parte 15 Clase B
	UL60950-1 Segunda edición (Marca cTUVus)
Canadá	ICES-003 Clase B
	CSA C22.2 No. 60950-1-07 (Marca cTUVus)

Tema principal: Especificaciones técnicas

Especificaciones de seguridad y homologaciones para América Latina

Aviso para Argentina

Modelo del módulo Bluetooth: DBUB-E207

Marca: EPSON

CNC ID: C-14922

Aviso para México

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

Modelo del producto: H959A/H961A (Home Cinema 3200/Home Cinema 3800)

Modelo del módulo Bluetooth: DBUB-E207

Marca: EPSON

Nº de homologación IFT: RCPEPDB12-0656

Aviso para Paraguay

Importado por:

Fastrax, S.A.

Av. Perú esq. Río de Janeiro, Barrios Las Mercedes, Asunción, Paraguay

Importado por:

Sol Control S.R.L.

Av. Gral. Bernardino Caballero 810 esq. Celsa Speratti, Asunción, Paraguay

Aviso para Perú

Modelo del producto: Home Cinema 3200/3800

Marca: EPSON

Este producto utiliza el siguiente módulo Bluetooth:

Modelo del módulo Bluetooth: DBUB-E207

ID de FCC: BKMAE-E207

Fabricante del producto: Seiko Epson Corporation

Domicilio: 3-3-5 Owa Suwa-shi, Nagano-Ken 392-8502, Japón

Tema principal: Especificaciones técnicas

Formatos de pantalla de video compatibles

Para obtener los mejores resultados, la resolución del puerto de monitor o de la tarjeta de video de su computadora debe estar configurada para mostrar imágenes en la resolución nativa del proyector. Sin embargo, el proyector incluye un chip con tecnología SizeWise de Epson compatible con otras resoluciones de pantalla de computadora, de modo que la imagen cambia de tamaño para ajustarse automáticamente.

La frecuencia de actualización (frecuencia vertical) del puerto de monitor o de la tarjeta de video de su computadora debe ser compatible con el proyector. (Consulte el manual de su computadora o tarjeta de video para obtener detalles).

La siguiente tabla muestra la frecuencia de actualización y la resolución que son compatibles para cada formato de pantalla de video compatible.

Señales de entrada HDMI

Formato de pantalla	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)
VGA60	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Formato de pantalla	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

Señales de HDMI 3D

Formato de pantalla	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)	Formatos 3D
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720	Frame Packing (Empaquetado de fotogramas) Lado a Lado Arriba y Abajo
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080	Lado a Lado
HDTV (1080p)	50/60	1920 × 1080	Lado a Lado
	24	1920 × 1080	Frame Packing (Empaquetado de fotogramas) Lado a Lado Arriba y Abajo

Nota: La emisión secuencial de fotogramas en 3D no es compatible.

Señales 4K

Formato de pantalla	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)
4K (3840 × 2160)	24/25/30/50/60	3840 × 2160
4K (4096 × 2160) (SMPTE)	24/25/30/50/60	4096 × 2160
4K (3840 × 2160)	50/60	4096 × 2160

Señales 4K HDR compatibles

Las señales 4K compatibles se convierten para ser transmitidas como una imagen HDR. Por ejemplo, una señal 4K 60 Hz 4:4:4 de 8 bits se convierte en una señal HDR 4:2:2 de 10 bits.

Pulse el botón **Menu** del control remoto y seleccione el menú **Información** para determinar si está recibiendo una señal HDR.

Formato de pantalla (frecuencia de actualización)	Frecuencia de actualización (en Hz)	Resolución (en píxeles)
4K × 2K	23.98/24/25/29.97/30/50/59.94/60	3840 × 2160
	23.98/24/25/29.97/30/50/59.94/60	4096 × 2160

Formato de pantalla (frecuencia de actualización)	Submuestreo de crominancia (codificación de píxeles)	Profundidad de color: 24 bits (8 bits por pixel)	Profundidad de color: 30 bits (10 bits por pixel)	Profundidad de color: 36 bits (12 bits por pixel)
4K/60p (60 Hz)	4:4:4*	HDR	HDR	HDR
	4:2:2	HDR	HDR	HDR
	4:2:0	HDR	HDR	HDR
4K/24p (24 Hz)	4:4:4	HDR	HDR	HDR
	4:2:2	HDR	HDR	HDR
	4:2:0	Este señal no existe.		

*4:4:4 de 10 bits y de 12 bits se muestran en 4:2:2.

Tema principal: Especificaciones técnicas

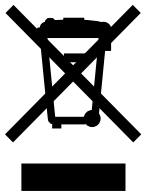
Avisos

Consulte las siguientes secciones para conocer avisos importantes acerca de su proyector.

Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE) para América Latina
Información de seguridad importante
Etiquetas de advertencia
Instrucciones importantes de seguridad
Lista de símbolos de seguridad (corresponde a la norma IEC60950-1 A2)
FCC Compliance Statement
Arbitraje vinculante y renuncia a acciones colectivas
Marcas comerciales
Aviso de derechos reservados

Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE) para América Latina

La etiqueta de un contenedor tachado que hallará en su producto indica que este producto no se puede tirar con la basura doméstica normal. Para impedir posibles daños medioambientales o para la salud, separe este producto de otros canales de desecho para garantizar que se recicle de una forma segura para el medio ambiente. Para más información sobre las instalaciones de recolección disponibles, diríjase a las autoridades locales o al punto de venta donde adquirió este producto.



Nota: Esta información solo aplica a los usuarios de la provincia de Buenos Aires, Argentina, en concordancia con la Ley Nro. 14321 de la provincia de Buenos Aires sobre gestión de Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE).

Esta información se aplica para la República del Perú, en cumplimiento con el reglamento RAEE DS-001-2012 MINAM sobre la gestión de Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE). Para más información sobre los puntos de acopio, contacte con nuestra línea de atención al cliente 0800-10-126 ó 418-0210.

Para otros países y localidades, por favor contáctese con su gobierno local para investigar la posibilidad de reciclar su producto.

Tema principal: Avisos

Información de seguridad importante

Precaución: Nunca mire directamente a la lente del proyector mientras esté encendida la lámpara; la luz brillante le puede lastimar la vista. No permita que los niños miren a la lente cuando esté encendida. No abra ninguna tapa del proyector, excepto las de la lámpara y del filtro de aire. El voltaje elevado en el interior del proyector podría lastimarle. No intente reparar este producto usted mismo salvo cuando se indique específicamente en este *Manual del usuario*. Deje las reparaciones en manos de personal técnico.

Advertencia: El proyector y sus accesorios se suministran embalados en bolsas de plástico. Mantenga las bolsas de plástico fuera del alcance de niños pequeños para evitar riesgos de asfixia.

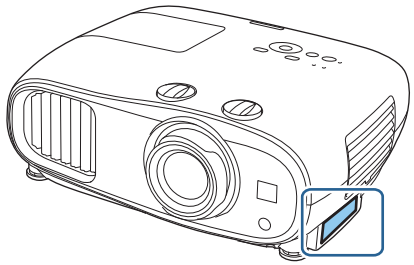
Precaución: Cuando cambie la lámpara, no toque la lámpara nueva con las manos desprotegidas; los residuos de grasa invisibles de las manos pueden acortar la vida útil de la lámpara. Utilice un paño o guantes para manipular la lámpara nueva.

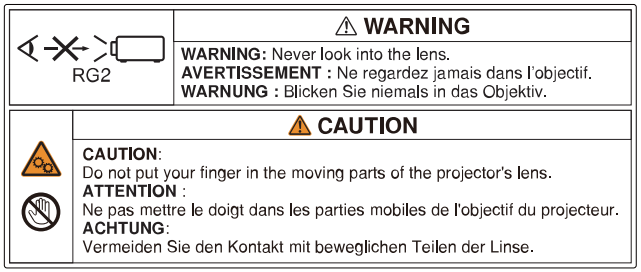
Tema principal: Avisos

Etiquetas de advertencia

Este producto viene con etiquetas de advertencia.

Como con cualquier fuente de luz brillante, no mire directamente al haz de luz (RG2 IEC/EN 62471-5:2015).







Tema principal: Avisos

Instrucciones importantes de seguridad

Siga estas instrucciones de seguridad cuando configure y utilice el proyector:

- No mire directamente a la lente mientras esté encendido el proyector. La luz brillante le puede lastimar la vista. Evite pararse frente al proyector, ya que la luz brillante le puede encandilar los ojos.
- No coloque el proyector sobre una mesa, una base o un carrito inestable.
- No utilice el proyector si está ladeado o inclinado sobre un costado. No incline el proyector más de 30° hacia delante o hacia atrás.
- Si el proyector está montado en el techo o en una pared, debe ser instalado por técnicos cualificados utilizando el hardware de montaje diseñado para uso con este proyector.
- Cuando instale o ajuste un soporte para montaje en techo o en pared, no utilice adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen y no utilice aceites o lubricantes. Dichos materiales pueden causar que el exterior del proyector se rompa y que el proyector se desprenda del soporte para montaje en techo.

Esto puede causar heridas graves a cualquier persona que esté debajo del soporte y podría dañar al proyector.

- No utilice el proyector cerca de agua, fuentes de calor, alambres eléctricos de alto voltaje o fuentes de campos magnéticos.
- Utilice el tipo de fuente de alimentación indicado en el proyector. El uso de una fuente de alimentación diferente puede provocar un incendio o descargas eléctricas. Si no está seguro de la electricidad disponible, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica.
- Coloque el proyector cerca de una toma de corriente donde se pueda conectar fácilmente.
- Tome las siguientes precauciones con respecto al enchufe: No toque el enchufe con las manos mojadas. No introduzca el enchufe en una toma de corriente que tenga polvo. Introduzca el enchufe firmemente en la toma. No tire del cable de alimentación para desconectar el enchufe; siempre sujete el enchufe al desconectarlo. No sobrecargue las conexiones de pared, los cables de extensión o el interruptor de corriente. El incumplimiento de estas precauciones podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- No coloque el proyector en un lugar donde se pueda pisar el cable. Esto puede romper o dañar el enchufe.
- Desconecte el proyector de la toma de corriente y deje que se enfríe antes de limpiarlo. Utilice un paño seco (o, para suciedad o manchas difíciles, puede utilizar un paño húmedo que se haya escurrido) para limpiar el proyector. No utilice productos de limpieza líquidos o en aerosol que contengan gas inflamable y tampoco utilice solventes, tal como alcohol, diluyente de pintura o benceno.
- No obstruya las ranuras o las aperturas del exterior del proyector. Éstas proporcionan ventilación y evitan que el proyector se sobrecaliente. No opere el proyector sobre un sofá, una alfombra u otra superficie blanda, y no lo coloque sobre papeles sueltos. No cubra el proyector con una cobija, una cortina o un mantel. Si va a instalar el proyector cerca de una pared, deje una distancia mínima de 7,9 pulg. (20 cm) entre la pared y el proyector.
- No utilice el proyector en una cabina cerrada a menos que tenga buena ventilación.
- No introduzca objetos de ningún tipo en las aperturas del proyector. No deje objetos, especialmente objetos inflamables, cerca del proyector. No derrame líquidos de ningún tipo en el proyector.
- Si está utilizando dos o más proyectores que estén juntos, deje al menos 2 pies (60 cm) de espacio entre los proyectores para permitir una ventilación adecuada.
- Es posible que necesite limpiar el filtro de aire y la salida de aire. Un filtro de aire o salida de aire obstruido puede bloquear la ventilación necesaria para enfriar el proyector. No utilice aire comprimido en lata, ya que los gases pueden dejar residuos.
- No guarde el proyector al aire libre durante un periodo prolongado.

- No intente reparar este producto usted mismo salvo cuando se indique específicamente en este manual. Deje todas las reparaciones oportunas en manos de personal cualificado. Al abrir y quitar las tapas puede verse expuesto a voltajes perjudiciales y otros peligros.
- Nunca abra las tapas del proyector a menos que así se especifique en este manual. Nunca intente desmontar o modificar el proyector. Deje las reparaciones en manos de personal técnico.
- Desconecte el proyector de la toma de corriente y consulte personal de servicio especializado en cualquiera de estas circunstancias: si no funciona con normalidad después de seguir las instrucciones de funcionamiento o si muestra un rendimiento muy distinto; si el proyector expulsa humo, olores o ruidos extraños; si el cable de alimentación o el enchufe está dañado o roto; si se ha derramado líquido o se han introducido objetos extraños en el proyector o si ha estado expuesto a lluvia o agua; si se ha caído o se ha dañado el exterior del proyector.
- No toque el enchufe durante una tormenta eléctrica. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica.
- Desconecte el proyector cuando no lo vaya a utilizar durante un periodo prolongado.
- No use el proyector donde pueda estar expuesto a lluvia, agua o excesiva humedad.
- No use o guarde el proyector donde pueda estar expuesto a humo, vapor, gases corrosivos, polvo excesivo, vibraciones o golpes.
- No utilice el proyector en lugares donde pueda estar expuesto a gases inflamables o explosivos.
- No use o almacene el proyector o el control remoto en un lugar caliente, como, por ejemplo, cerca de una unidad de calefacción, bajo la luz solar directa o en un vehículo cerrado.
- Si utiliza el proyector en un país distinto al país donde lo compró, utilice el cable de alimentación correcto para ese país.
- No pise el proyector o coloque objetos pesados encima de él.
- No use el proyector fuera del rango de temperatura requerida que se indica a continuación:

  41 a 95 °F (5 a 35 °C) a una altitud de 7500 pies (2286 m) o inferior, o 41 a 86 °F (5 a 30 °C) a una altitud superior

  La proyección puede ser inestable en temperaturas superiores o inferiores a las mencionadas y el proyector se puede averiar. No use o guarde el proyector en lugares donde pueda estar expuesto a cambios repentinos de temperatura.
- Guarde el proyector en un entorno donde la temperatura esté entre los 14 a 140 °F (–10 a 60 °C) y evite lugares donde esté expuesto a la luz solar directa durante periodos largos. De lo contrario, podría dañarse el exterior del proyector.

- No coloque ningún objeto que se pueda deformar o dañar cerca de las salidas de aire. No ponga las manos o la cara cerca de las salidas de aire mientras esté realizando una proyección. No ponga la cara cerca del proyector cuando esté en funcionamiento.
- Antes de mover el proyector, asegúrese de que el proyector esté apagado, que el enchufe esté desconectado de la toma de corriente y que todos los cables estén desconectados.
- Nunca intente retirar la lámpara inmediatamente después de usar el proyector, ya que estará muy caliente. Antes de retirar la lámpara, apague el proyector y espere por lo menos una hora para que la lámpara se pueda enfriar completamente.
- No coloque la fuente de una llama, tal como una vela encendida, encima o cerca del proyector.
- No bloquee la lente durante la proyección con un libro o cualquier otro objeto. Esto podría dañar el proyector o provocar un incendio.
- No modifique el cable de alimentación. No coloque objetos pesados encima del cable de alimentación y no doble, tuerza o tire demasiado del cable. Mantenga el cable de alimentación alejado de aparatos electrónicos calientes.
- Si el proyector está montado en el techo y se rompe la lámpara, tenga cuidado de que los trozos de vidrio no le entren en los ojos o en la boca cuando abra la tapa de la lámpara. Si algún trozo de vidrio le entra en los ojos o en la boca, acuda inmediatamente a consulta médica.
- Siempre coloque la tapa de la lente cuando no esté utilizando el proyector para evitar que la lente se ensucie o se dañe.

Nota: Ⓗg Este producto incluye una lámpara o lámparas que contiene(n) mercurio. Consulte la normativa nacional y local en materia de eliminación o reciclaje. No la tire a la basura.

Restricción de uso

Tema principal: Avisos

Restricción de uso

Cuando este producto se usa en aplicaciones que requieren un alto nivel de fiabilidad/seguridad, tales como dispositivos aéreos, ferroviarios, navales o automotrices, dispositivos de prevención de desastres, varios dispositivos de seguridad o dispositivos funcionales/de precisión, solamente utilice este producto después de considerar la inclusión de mecanismos de seguridad y las redundancias en su diseño para mantener la seguridad y la fiabilidad total del sistema.

Debido a que este producto no fue diseñado para ser utilizado en aplicaciones que requieren un elevado nivel de fiabilidad/seguridad, tales como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales,

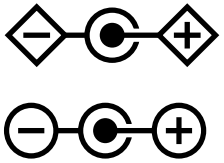
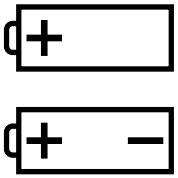
equipos de control de energía nuclear o equipo médico relacionado con la atención médica, considere la idoneidad de este producto después de una evaluación completa.

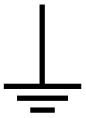
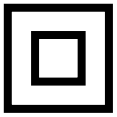
Tema principal: Instrucciones importantes de seguridad

Lista de símbolos de seguridad (corresponde a la norma IEC60950-1 A2)

La siguiente tabla enumera el significado de los símbolos de seguridad que aparecen en las etiquetas en el equipo.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
1		IEC60417 Nº 5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que el producto está conectado a la corriente.
2		IEC60417 Nº 5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que el producto está desconectado de la corriente.
3		IEC60417 Nº 5009	En espera Para identificar el interruptor o la posición del interruptor por la cual parte del equipo está encendido para ponerlo en modo de espera.
4		ISO7000 Nº 0434B IEC3864-B3.1	Precaución Para identificar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
5		IEC60417 Nº 5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el lugar marcado puede estar caliente y no se debería tocar sin tener cuidado para no quemarse.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
6		IEC60417 Nº 6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.
7		IEC60417 Nº 5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo eléctrico diseñado principalmente para uso en interiores.
8		IEC60417 Nº 5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para identificar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que puede conectar una fuente de alimentación de CC.
9		IEC60417 Nº 5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, la tapa del compartimiento de las pilas o los terminales del conector.
10		IEC60417 Nº 5002	Colocación de las pilas Para identificar el soporte de pilas y para indicar la colocación de las pilas dentro del soporte.
11		IEC60417 Nº 5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para ser conectado a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de algún fallo o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
12		IEC60417 Nº 5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos donde el símbolo Nº 13 no se requiera explícitamente.
13		IEC60417 Nº 5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna y para identificar terminales relevantes.
14		IEC60417 Nº 5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua y para identificar terminales relevantes.
15		IEC60417 Nº 5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
16		ISO 3864	Prohibición general Para identificar acciones u operaciones que están prohibidas.
17		ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir lesiones si toca una parte específica del equipo.
18		—	No mire directamente a la lente cuando el proyector esté encendido.
19		—	Para indicar que no se debe colocar ningún objeto encima del proyector.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
20		ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.
21		ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe un riesgo de sufrir lesiones, tales como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.
22		IEC60417 Nº 5266	En espera, en espera parcial Para indicar que parte del equipo está en estado preparado.
23		ISO3864 IEC60417 Nº 5057	Precaución, piezas móviles Para indicar que debe mantenerse alejado de las piezas móviles conforme a las normas de protección.
24		IEC60417-6056	Precaución, aspas del ventilador en movimiento Para indicar que debe mantenerse alejado de las aspas del ventilador en movimiento.
25		IEC60417-6043	Precaución, esquinas afiladas Para indicar que no debe tocar las esquinas afiliadas.
26		—	Para indicar que está prohibido mirar a la lente durante la proyección.
27		ISO7010 Nº W027 ISO3864	Advertencia, emisión de luz (ultravioleta, luz visible, infrarrojo, etc.) Para indicar que debe tener cuidado de no lastimarse la vista o la piel cuando esté cerca de secciones de emisión de luz.

Nº	Símbolo	Normas aprobadas	Descripción
28		IEC60417 Nº 5109	No se debe utilizar en áreas residenciales. Para indicar que el dispositivo/equipo eléctrico no es adecuado para uso en un área residencial.

Tema principal: Avisos

FCC Compliance Statement

For United States Users

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio and television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

WARNING

The connection of a non-shielded equipment interface cable to this equipment will invalidate the FCC Certification or Declaration of this device and may cause interference levels which exceed the limits established by the FCC for this equipment. It is the responsibility of the user to obtain and use a shielded equipment interface cable with this device. If this equipment has more than one interface connector, do not leave cables connected to unused interfaces. Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Tema principal: Avisos

Arbitraje vinculante y renuncia a acciones colectivas

1. CONFLICTOS, ARBITRAJE VINCULANTE INDIVIDUAL Y RENUNCIA A ACCIONES COLECTIVAS Y ARBITRAJES COLECTIVOS

1.1 **Conflictos**. Los términos de la Sección 1 se aplicarán a todos los Conflictos entre usted y Epson. El término "Conflicto " tiene la aceptación más amplia permisible por ley e incluye todo conflicto, reclamación, controversia o acción entre usted y Epson que surja o se relacione con el presente Contrato, los productos de la marca Epson (hardware e incluido todo software relacionado), u otra transacción que los involucre a usted y a Epson, sea por contrato, garantía, declaración dolosa, fraude, responsabilidad extracontractual, ilícito intencional, estatutos, reglamentos, ordenanzas o cualquier otro fundamento jurídico o de equidad. "CONFLICTO" NO INCLUYE LAS RECLAMACIONES DE PI, o más específicamente, una reclamación o causa de acción por (a) una violación o dilución de la marca comercial, (b) violación de patente, (c) violación o uso indebido de derechos de autor, o (d) apropiación indebida de secretos comerciales (una "Reclamación de PI"). Usted y Epson también acuerdan, independientemente de la Sección 1.6, que un tribunal, no un árbitro podrá decidir si una reclamación o causa de acción corresponde a una Reclamación de PI.

1.2 **Arbitraje vinculante**. Usted y Epson aceptan que todos los Conflictos se resolverán mediante arbitraje vinculante de acuerdo con este Contrato. **EL ARBITRAJE SIGNIFICA QUE USTED RENUNCIA A SU DERECHO A UN JUEZ O JURADO EN UN PROCESO JUDICIAL Y SUS BASES PARA UNA APELACIÓN SON LIMITADAS**. Conforme a este Contrato, el arbitraje vinculante será administrado por JAMS, una autoridad de arbitraje reconocida a nivel nacional, conforme a su código de procedimientos vigente en ese momento para los conflictos que involucren a consumidores, pero con la exclusión de cualquier norma que permita la acumulación de procesos o acciones colectivas en el arbitraje (para conocer más detalles del procedimiento, consulte la Sección 1.6 más abajo). Usted y Epson entienden y aceptan que (a) la Ley Federal de Arbitraje (9 U.S.C. §1, et seq.) rige la interpretación y la aplicación de la presente Sección 1, (b) este Contrato reconoce una transacción de comercio interestatal y (c) la presente Sección 1 seguirá vigente después de la rescisión de este Contrato.

1.3 **Pasos previos al arbitraje y aviso**. Antes de someter un reclamo a arbitraje, usted y Epson aceptan intentar resolver, de manera informal, todo Conflicto durante sesenta (60) días. Si Epson y usted no llegan a un acuerdo para resolver el Conflicto en un plazo de sesenta (60) días, usted o Epson podrán iniciar un arbitraje. El aviso a Epson se debe enviar a: Epson America, Inc., ATTN: Legal Department, 3840 Kilroy Airport Way, Long Beach, CA 90806 (la "Dirección de Epson"). El Aviso de conflicto dirigido a usted se enviará a la dirección más reciente que Epson tenga registrada. Por este motivo, es importante que nos informe si cambia de dirección por correo electrónico a EAILegal@ea.epson.com o puede enviar una carta a la Dirección de Epson antes mencionada. El Aviso de conflicto deberá incluir el nombre, la dirección y la información de contacto, los hechos que provocaron el Conflicto y la compensación solicitada (el "Aviso de conflicto"). Con posterioridad al recibo

del Aviso de conflicto, Epson y usted aceptan actuar de buena fe para resolver el Conflicto antes de iniciar el arbitraje.

1.4 **Tribunal con jurisdicción sobre controversias de menor cuantía**. No obstante lo anterior, usted puede presentar una acción individual en el tribunal con jurisdicción sobre controversias de menor cuantía de su estado o municipio si la acción compete a la jurisdicción de dicho tribunal y está en proceso únicamente en dicho tribunal.

1.5 **RENUNCIA A ACCIONES COLECTIVAS Y ARBITRAJES COLECTIVOS. USTED Y EPSON ACEPTAN QUE CADA UNA DE LAS PARTES PUEDE PRESENTAR CONFLICTOS CONTRA LA OTRA PARTE SOLAMENTE A TÍTULO PERSONAL, NO COMO DEMANDANTE O MIEMBRO DE UN PROCESO COLECTIVO O DE REPRESENTACIÓN, LO QUE INCLUYE, DE FORMA TAXATIVA, LAS ACCIONES COLECTIVAS FEDERALES O ESTATALES O LOS ARBITRAJES COLECTIVOS. NO SE PERMITEN LAS DEMANDAS COLECTIVAS, LOS ARBITRAJES DE TIPO COLECTIVO, LAS ACCIONES DE INTERÉS PÚBLICO POR PARTE DE ABOGADOS PRIVADOS NI OTROS PROCESOS EN LOS QUE ALGUIEN ACTÚA EN CALIDAD DE REPRESENTANTE. POR CONSIGUIENTE, CONFORME A LOS TRÁMITES DE ARBITRAJE DESCRITOS EN ESTA SECCIÓN, UN ÁRBITRO NO COMBINARÁ NI CONSOLIDARÁ EN UN PROCEDIMIENTO DE ARBITRAJE LAS RECLAMACIONES DE MÁS DE UNA PARTE SIN EL CONSENTIMIENTO POR ESCRITO DE TODAS LAS PARTES AFECTADAS.**

1.6 **Procedimiento de arbitraje**. Si usted o Epson inician un arbitraje, este se regirá por las normas de JAMS que estén vigentes cuando se solicite el arbitraje, excluidas las normas que permitan el arbitraje colectivo o representativo (las "Normas de JAMS"), disponibles en y conforme a las normas establecidas en este Contrato. Todos los Conflictos se resolverán con un único árbitro y ambas partes tendrán la oportunidad razonable de participar en la selección del árbitro. El árbitro está obligado por los términos de este Contrato. El árbitro, y no algún tribunal u organismo federal, estatal o local, tendrá la autoridad exclusiva de resolver todos los conflictos que surjan o se relacionen con la interpretación, aplicabilidad, exigibilidad o formación de este Contrato, lo que incluye cualquier afirmación de que la totalidad o una parte de este Contrato es nula o no válida. No obstante, esta amplia delegación de autoridad al árbitro, un tribunal puede decidir la cuestión limitada de si una reclamación o causa de acción corresponde a una Reclamación de PI, que está excluida de la definición de "Conflictos" en la Sección 1.1 anterior. El árbitro estará facultado para otorgar cualquier compensación que esté disponible en un tribunal en virtud de la ley o en equidad. El árbitro puede otorgarle la misma indemnización por daños y perjuicios que un tribunal y puede dictar un laudo declarativo o cautelar únicamente a favor de la parte individual que busca compensación y solo en la medida necesaria para proporcionar la compensación justificada por la reclamación individual de esa parte. En algunos casos, los costos del arbitraje pueden superar los costos de un litigio y el derecho de exhibición de pruebas puede estar más limitado en un arbitraje que en tribunales. El laudo del árbitro es vinculante y puede presentarse como sentencia ante cualquier tribunal de jurisdicción competente.

Puede elegir participar por teléfono en las audiencias de arbitraje. Las audiencias de arbitraje que no se realizan por teléfono se llevarán a cabo en una ubicación razonablemente accesible desde su residencia principal o en el Condado de Orange, California, según prefiera.

a) Inicio del procedimiento de arbitraje. Si usted o Epson deciden someter un Conflicto a arbitraje, ambas partes aceptan el siguiente procedimiento:

(i) Escribir una solicitud de arbitraje. La solicitud debe incluir una descripción del Conflicto y el importe de la indemnización por daños y perjuicios que se quiere recuperar. Puede obtener una copia de una Solicitud de arbitraje en http://www.jamsadr.com ("Solicitud de arbitraje").

(ii) Enviar tres copias de la Solicitud de arbitraje, además de la tarifa de tramitación correspondiente, a: JAMS, 500 North State College Blvd., Suite 600 Orange, CA 92868, U.S.A.

(iii) Enviar una copia de la Solicitud de arbitraje a la otra parte (a la misma dirección del Aviso de conflicto), o según lo que acuerden las partes.

b) Formato de las audiencias. Durante el arbitraje, el importe de cualquier oferta de acuerdo conciliatorio no se revelará al árbitro hasta después de que el árbitro determine el importe, si lo hubiera, al que usted o Epson tienen derecho. Puede permitirse la exhibición o el intercambio de información no privilegiada pertinente al Conflicto durante el arbitraje.

c) Honorarios de arbitraje. Epson pagará o (si corresponde) reembolsará todos los costos de procesamiento y honorarios del árbitro de JAMS de todo arbitraje iniciado (por usted o Epson) conforme a las disposiciones del presente Contrato.

d) Laudo a su favor. En el caso de los Conflictos en que usted o Epson soliciten $75.000 o menos de indemnización por daños y perjuicios excluidos los honorarios y costos de abogados, si la decisión del árbitro implica un laudo a su favor por un importe mayor que la última oferta por escrito de Epson, si la hubiere, para resolver el Conflicto, Epson: (i) le pagará $1.000 o el importe del laudo, lo que sea mayor; (ii) le pagará el doble del importe de los honorarios razonables de sus abogados, si los hubiere; y (iii) le reembolsará cualquier gasto (incluidos los honorarios y costos de peritos) que su abogado acumule por la investigación, la preparación y procesamiento del Conflicto sometido a arbitraje. Salvo según lo acordado por usted y Epson por escrito, el árbitro determinará el importe de los honorarios, costos y gastos que deberá pagar Epson conforme a la presente Sección 1.6d).

e) Honorarios de abogados. Epson no solicitará los honorarios y gastos de sus abogados por cualquier arbitraje iniciado que involucre un Conflicto conforme a este Contrato. Su derecho a honorarios y gastos de abogados conforme a la sección 1.6d) anterior no limita sus derechos a honorarios y gastos de abogados conforme a la legislación aplicable; sin perjuicio de lo anterior, el árbitro no podrá otorgar laudos duplicados de honorarios y gastos de abogados.

1.7 **Exclusión. Puede elegir excluirse del procedimiento de arbitraje individual vinculante y definitivo y de la renuncia a procedimientos colectivos y de representación especificados en este Contrato mediante el envío de una carta por escrito a la Dirección de Epson en un plazo de treinta (30) días de su consentimiento de este Contrato (lo que incluye sin limitación la compra,**

descarga e instalación del Software u otro uso aplicable de Hardware, productos y servicios de Epson) que especifique (i) su nombre, (ii) su dirección postal y (iii) su solicitud de ser excluido del procedimiento de arbitraje individual vinculante y definitivo y de la renuncia a procedimientos colectivos y de representación especificados en la presente Sección 1. En el caso de que se excluya conforme al procedimiento establecido arriba, seguirán aplicándose todos los demás términos, lo que incluye el requisito de dar aviso antes de un litigio.

1.8 **Modificaciones a la Sección 1**. No obstante lo estipulado en sentido contrario en este Contrato, Epson acepta que si en el futuro Epson realiza modificaciones a las disposiciones relativas al procedimiento de resolución de conflictos y las cláusulas de renuncia a las acciones colectivas (que no sea el cambio de la dirección de Epson) de este Contrato, Epson obtendrá su consentimiento afirmativo a la modificación aplicable. Si usted no consiente afirmativamente a la modificación aplicable, usted acepta que someterá a arbitraje todo Conflicto entre las partes de acuerdo con el lenguaje de la presente Sección 1 (o resolverá los conflictos tal como se dispone en la Sección 1.7, si eligió excluirse oportunamente cuando dio su consentimiento inicial a este Contrato).

1.9 **Divisibilidad**. Si se determina que cualquier disposición en la presente Sección 1 es inexigible, se excluirá dicha disposición y el resto de este Contrato mantendrá su fuerza y vigencia. **Lo anterior no se aplicará a la prohibición contra acciones colectivas o de representación según se estipula en la Sección 1.5. Esto significa que si se determina que la Sección 1.5 es inexigible, toda la Sección 1 (pero solo la Sección 1) quedará nula y sin efecto.**

Tema principal: Avisos

Marcas comerciales

EPSON® es una marca registrada, EPSON Exceed Your Vision es un logotipo registrado y Epson iProjection™ es una marca comercial de Seiko Epson Corporation.

Windows es una marca registrada de Microsoft Corporation en EE.UU. y/o en otros países.

Mac es una marca comercial de Apple Inc., registrada en EE. UU. y en otros países.

Android es una marca comercial de Google LLC.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing LLC.

Qualcomm aptX es un producto de Qualcomm Technologies, Inc. y/o sus subsidiarias.

Qualcomm es una marca comercial de Qualcomm Incorporated, registrada en EE.UU. y en otros países. aptX es una marca comercial de Qualcomm Technologies International, Ltd., registrada en EE.UU. y en otros países.

Aviso general: El resto de los productos que se mencionan en esta publicación aparecen únicamente con fines de identificación y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos los derechos sobre dichas marcas.



Tema principal: Avisos

Aviso de derechos reservados

Quedan reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación podrá ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, transmitida bajo ninguna forma por ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, de fotocopiado, grabación o cualquier otro, sin el previo consentimiento por escrito de Seiko Epson Corporation. La información contenida en el presente aplica solamente a este producto Epson. Epson no se hace responsable si esta información es utilizada en otros productos.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales asumirán responsabilidad ante el comprador de este producto o ante terceros por daños, pérdidas, costos o gastos en que incurrieren los usuarios como consecuencia de: accidente, uso inadecuado o abuso de este producto o modificaciones, reparaciones o alteraciones no autorizadas al mismo, o (excluidos los EE. UU.) por no seguir rigurosamente las instrucciones de operación y mantenimiento de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no se hace responsable por ningún daño o problemas causados por el uso de diferentes accesorios o productos consumibles que no sean Productos originales Epson o Productos aprobados Epson ratificados por Seiko Epson Corporation.

La información que se incluye en el presente está sujeta a cambios sin previo aviso.

Una nota sobre el uso responsable de los materiales con derechos de autor
Atribución de derechos reservados

Tema principal: Avisos

Una nota sobre el uso responsable de los materiales con derechos de autor

Epson pide a todos los usuarios a ser responsables y respetuosos de las leyes de derechos de autor cuando utilicen cualquier producto Epson. Aunque las leyes de algunos países permiten la copia limitada o la reutilización de material con derechos de autor en ciertas circunstancias, estas circunstancias pueden no ser tan amplias como algunos suponen. Póngase en contacto con su asesor legal si tiene alguna pregunta acerca de la ley de derechos de autor.

Tema principal: Aviso de derechos reservados

Atribución de derechos reservados

© 2019 Epson America, Inc.

11/19

CPD-57553

Tema principal: Aviso de derechos reservados