USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

Epson

EH-TW9300

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?

www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España
myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar

la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su Epson EH-TW9300 está disponible ahora



Lámpara para proyector Epson EH-TW9300

Número de parte: ELPLP89 / V13H010L89
Lámpara original con módulo, lista para instalar
Garantía de 180 días

Desde 124,04€

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Epson/EH-TW9300.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manual de usuario

EH-TW9300W
EH-TW9300
EH-TW8300W
EH-TW8300
EH-TW7300

Home Projector

Uso de Cada Manual

Los manuales de este proyector se organizan tal y como se indica a continuación.

Instrucciones de seguridad/Manual de asistencia y mantenimiento



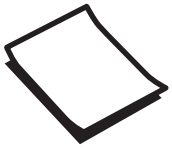
Contiene información sobre el buen uso del proyector, así como un manual de asistencia y servicio, listas de comprobación para resolver problemas, etc. Asegúrese de leer este manual antes de utilizar el proyector.

Manual de usuario (este manual)



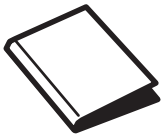
Contiene información sobre instalación y operaciones básicas antes de utilizar el proyector, uso del menú Configuración, resolución de problemas y mantenimiento básico.

Manual de usuario de las gafas 3D



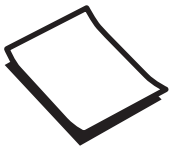
Contiene información sobre el manejo de las gafas 3D, advertencias y otros datos.

WirelessHD Transmitter Manual de usuario (solo EH-TW9300W/EH-TW8300W)



Contiene información sobre el manejo de WirelessHD Transmitter, advertencias y otros datos.

Guía de inicio rápido



Contiene información sobre el procedimiento de instalación del proyector. Lea este manual en primer lugar.

Anotaciones Usadas en Este Manual

Notas de Seguridad

La documentación y el proyector utilizan símbolos para mostrar cómo utilizar el aparato de forma segura. A continuación se muestran los símbolos y su significado. Debe aprender y respetar estos símbolos de precaución para evitar daños personales o materiales.

⚠ Advertencia

Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte como consecuencia de una manipulación incorrecta.

⚠ Precaución

Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

Indicaciones de Información General

Atención

Indica procedimientos que pueden provocar lesiones o un mal funcionamiento.

	Indica información adicional y aspectos cuyo conocimiento puede resultar útil respecto a un tema.
☛	Indica una página donde puede encontrarse información detallada respecto a un tema.
Nombre del menú	Indica elementos del menú Configuración. Ejemplo: **Imagen** - **Modo de color**
Nombre del botón	Indica los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón Menu

Acerca del Uso de "Este Producto" o "Este Proyector"

Las fórmulas "este producto" y "este proyector" pueden hacer referencia al proyector principal, a los elementos suministrados y a los elementos extra opcionales.

Organización y Anotaciones de Este Manual

Uso de Cada Manual 1

Anotaciones Usadas en Este Manual 2

Notas de Seguridad 2

Indicaciones de Información General 2

Acerca del Uso de "Este Producto" o "Este Proyector" 2

Introducción

Nombres de Partes y Funciones 6

Frontal/Superior 6

Panel de Control 7

Mando a Distancia 9

Posterior 12

Base 13

Preparativos

Instalación 14

Imagen proyectada y posición del proyector . . . 14

Instalación en paralelo con la pantalla 14

Instalación del proyector horizontalmente mediante el ajuste de la altura de cualquier lado 14

Varios métodos de ajuste 15

Colocación en una mesa y proyección 15

Equipo colgado del techo y proyección 15

Distancia de proyección y valores máximos de desplazamiento del objetivo 16

Conexión de un Dispositivo 19

Extracción de la cubierta de terminales 19

Conexión de Equipo de Vídeo 19

Conexión de un Ordenador 19

Conectar equipo externo 20

Conexión al puerto Trigger Out 20

Conexión de dispositivos WirelessHD (solo EH-TW9300W/EH-TW8300W) 20

Conexión al puerto LAN 21

Conexión de una Unidad LAN inalámbrica 21

Conexión de una abrazadera para cables HDMI . 22

Preparativos en el Mando a Distancia . . 23

Instalación de las Baterías del Mando a Distancia 23

Alcance del Mando a Distancia 23

Alcance (de izquierda a derecha) 24

Alcance (de arriba a abajo) 24

Operaciones Básicas

Proyección de Imágenes 25

Encendido del proyector 25

Si la imagen de destino no se proyecta 26

Uso de la pantalla Inicio 26

Apagado 27

Ajuste de la imagen proyectada 28

Visualización del Patrón de Prueba 28

Función de ajuste del objetivo (enfoque, zoom, desplazamiento del objetivo) 28

Ajuste del enfoque 29

Ajuste del tamaño de la proyección (Ajuste del zoom) 29

Ajuste de la posición de la imagen proyectada (Ajuste del desplazamiento del objetivo) 30

Ajuste de la Inclinación del Proyector 31

Corrección de la Distorsión Keystone 31

Ocultar la Imagen temporalmente 31

Ajuste de la Imagen

Ajuste de la Imagen 32

Selección de la Calidad de Proyección (Modo de color) 32

Cómo Alternar entre la Pantalla Completo y Zoom (Aspecto) 33

Ajuste de la Nitidez 34

Ajuste de resolución de imagen (Mejora de imagen) 35

Ajuste de Iris automático 36

Ajuste de Interpolar fotograma 36

Ajuste del color 38

Ajuste de la Temp. Color 38

Ajuste de RGB (Compensación y Ganancia) 38

Ajuste del Matiz, la Saturación y el Brillo 38

Ajuste de Gamma 40

Selección y ajuste del valor de corrección . . . 40

Ajuste mientras se visualiza la imagen 40
Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma 41

Visualización de la Imagen con la Calidad de Imagen Guardada (Función de Memoria) 42

Almacenamiento de Memoria 42
Cargar y eliminar una memoria y cambiarle el nombre 42

Funciones Útiles

Disfrutar de Imágenes 3D 44

Preparación para ver imágenes 3D 44
Si no se ve la imagen en 3D 44
Uso de gafas 3D 45
Carga de las gafas 3D 45
Emparejamiento de gafas 3D 46
Colocación de las gafas 3D 47
Lectura del indicador de las gafas 3D 47
Convertir imágenes 2D en 3D 47
Advertencias Relativas a la Visualización de Imágenes 3D 48

Conexión con WirelessHD (solo EH-TW9300W/EH-TW8300W) 51

Instalación del WirelessHD Transmitter 51
Nombres de las piezas del WirelessHD Transmitter 52
Ejemplo de conexión del WirelessHD Transmitter y flujo de la señal 53
Colocación del WirelessHD Transmitter 58
Proyección de Imágenes 58
Menú de ajustes WirelessHD 60
Alcance de transmisión de WirelessHD 61
Operación del mando a distancia 62
Alcance del Mando a Distancia 62
Cómo cambiar de entrada y de salida 62
Cómo alternar entre las imágenes de destino . 63
Cómo alternar entre orígenes de imágenes . . 64

Uso de la función Enlace HDMI 65

Función Enlace HDMI 65
Ajustes de Enlace HDMI 65
Conexión 66

Proyección de dos imágenes diferentes utilizando Imagen en imagen 67

Tipos de pantalla que se pueden mostrar a la vez 67
Proyección en una Imagen en imagen 67
Inicio y cierre de Imagen en imagen 67
Cambio de los ajustes de Imagen en imagen . 68

Utilización del proyector en una red

Proyección mediante LAN con cables . . 69

Selección de los ajustes de red cableada 69

Proyección mediante LAN inalámbrica 71

Selección manual de la configuración de red inalámbrica 71
Selección de la configuración de LAN inalámbrica del ordenador 73
Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows 73
Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X 73
Configuración de la seguridad de la red inalámbrica 74
Proyección en Epson iProjection 74
Controlar mediante un smartphone (función de control remoto) 75

Menú Configuración

Funciones del Menú Configuración 78

Operaciones del Menú Configuración 78
Tabla del Menú Configuración 79
Menú Imagen 79
Menú Señal 81
Ajustes 83
Menú Extendida 85
Menú Red 89
Menú Información 93
Menú Restablecer 93

Solución de Problemas

Solución de Problemas 94

Lectura de Indicadores 94

Estado del indicador durante un error/ advertencia 94
Indicador de estado durante el funcionamiento normal 96
Cuando los Indicadores No Son de Ayuda 96
Comprobación de problemas 96
Problemas relacionados con las imágenes . . . 97
Problemas al iniciar la proyección 101
Problemas con el mando a distancia 101
Problemas con el panel de control 102
Problemas con 3D 102
Problemas con HDMI 103
Problemas con WirelessHD (solo EH-TW9300W/EH-TW8300W) 103
Problemas de red 105
Acerca del ID de evento 105

Mantenimiento

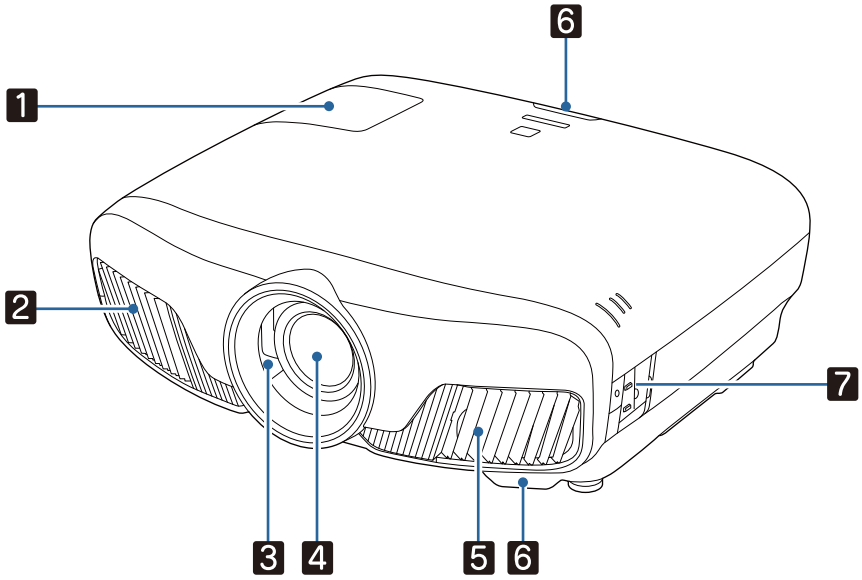
Mantenimiento 107
Limpieza de las Partes 107
Limpieza del filtro de aire 107
Limpieza de la unidad principal 108
Limpieza de la lente 109
Limpieza de las gafas 3D 109
Periodos de Sustitución para Consumibles 109
Periodo de sustitución del filtro de aire 109
Periodo de sustitución de la lámpara 109
Sustituir los Consumibles 110
Sustituir el filtro de aire 110
Sustituir la lámpara 111
Restablecer las horas de la lámpara 112
Alineación del panel 114
Uniformidad de color 116
Acerca de PJLink 118

Apéndice

Accesorios Opcionales y Consumibles 119
Elementos Opcionales 119
Consumibles 119
Resoluciones Compatibles 120
Señales de Ordenador (RGB Analógica) 120
Señal de Entrada HDMI1/HDMI2 120
Señal de entrada HDMI 3D 120
Señales de entrada 3D MHL (a través de un WirelessHD Transmitter*) 121
Señal de entrada WirelessHD*1*2 121
Señal de entrada WirelessHD MHL*1*2 121
Especificaciones 123
Aspecto 125
Lista de símbolos de seguridad 126
Potencia de radiofrecuencia maxima trasmitida 128
Glosario 129
Avisos Generales 130
Aviso General 131

Nombres de Partes y Funciones

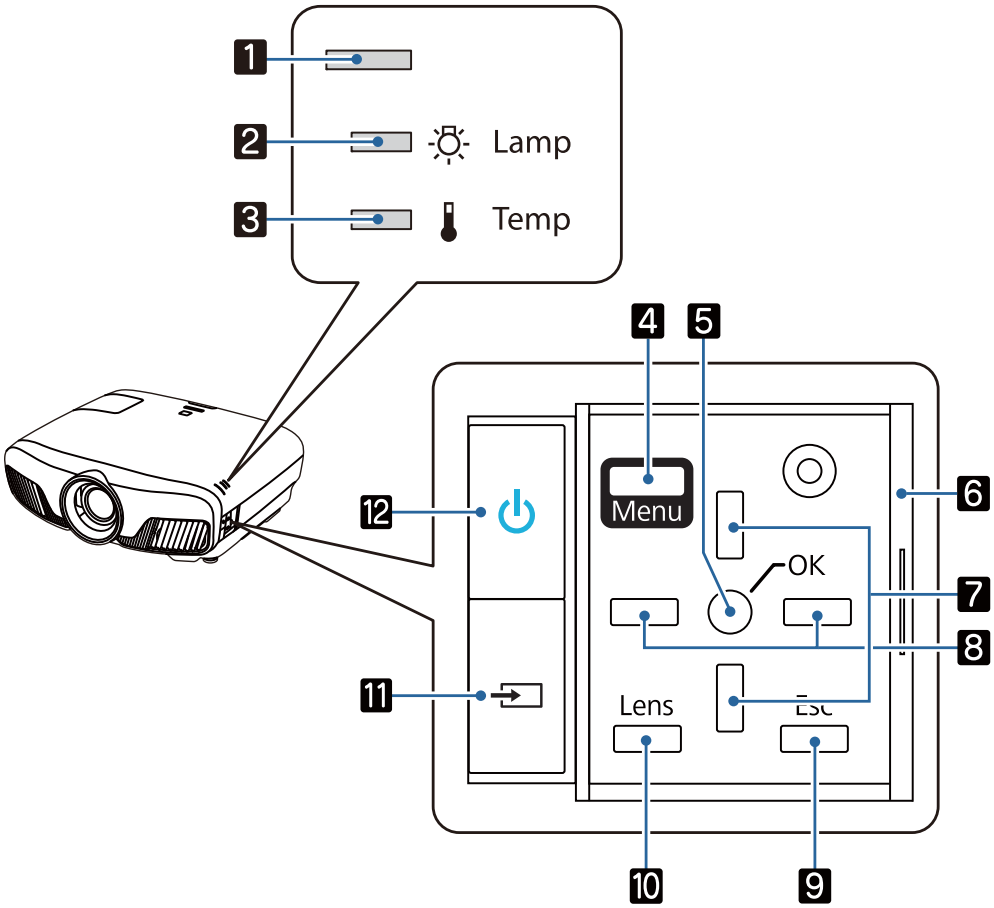
Frontal/Superior



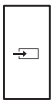
Nombre		Función
1	Cubierta de la lámpara	Abra esta cubierta cuando deba sustituir la lámpara del proyector. ☛ p.111
2	Ventilación de salida de aire	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente. ⚠ Precaución Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente emitido por la ventilación de salida puede provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.
3	Obturador	Vinculado a la función de encendido/apagado del proyector, y abre y cierra automáticamente el obturador. ☛ p.25
4	Lente	Las imágenes se proyectan desde aquí.
5	Ventilación de entrada de aire	Entrada de aire utilizada para enfriar el proyector internamente.
	Cubierta del filtro de aire	Al sustituir el filtro de aire, abra esta cubierta y retire el filtro. ☛ p.110
6	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia. ☛ p.23
7	Panel de control	Maneja el proyector. ☛ p.7

Panel de Control

Si la función Iluminación está ajustada a **Off**, todos los indicadores permanecen apagados durante la proyección normal. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Iluminación** p.85

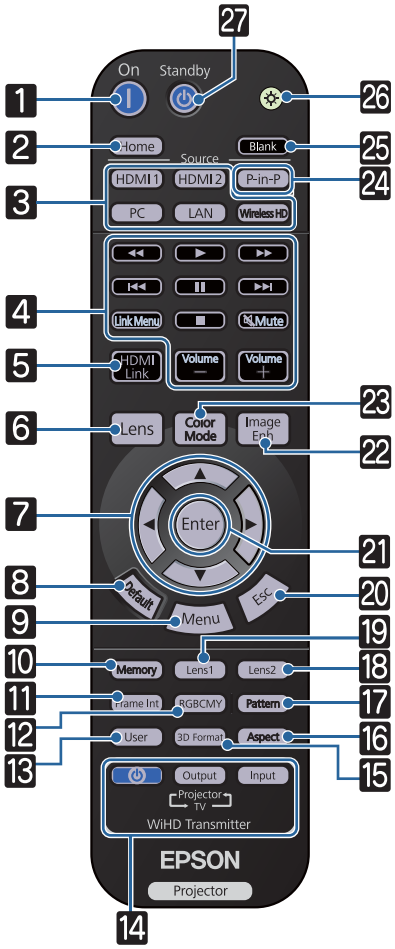


Botones/Indicadores		Función
1		Parpadea para indicar un proceso de calentamiento o enfriamiento en curso. Muestra el estado del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ☛ p.94
2		Parpadea en naranja en el momento de sustituir la lámpara. Muestra los errores del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ☛ p.94
3		Parpadea en naranja si la temperatura interna es demasiado alta. Muestra los errores del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ☛ p.94
4	Menu	Muestra y cierra el menú Configuración. En el menú Configuración, puede realizar ajustes para la señal, la imagen, la señal de entrada, etc. ☛ p.78
5		Selecciona las funciones y ajustes cuando se muestra un menú. ☛ p.78
6	Cubierta del panel de control	Protege el panel de control. Si desea utilizar el panel de control, tire del mango para deslizar la cubierta hasta abrirla.
7		Selecciona el valor de ajuste para la corrección keystone y los elementos de menú. ☛ p.31

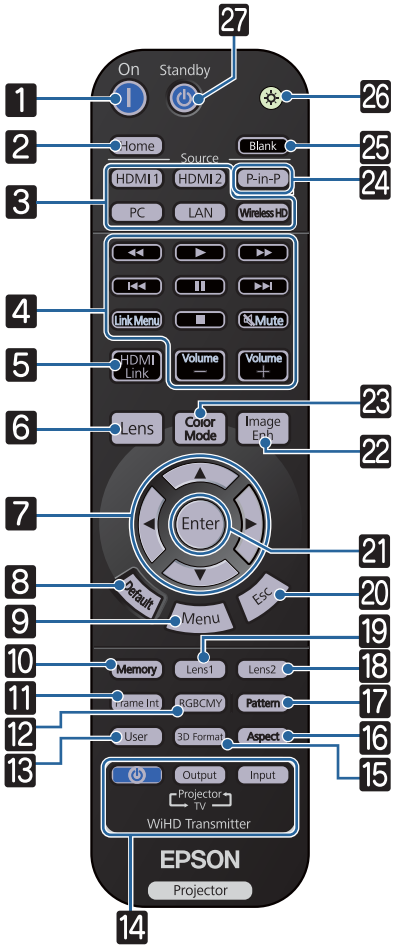
Botones/Indicadores		Función
8		Selecciona los valores de ajuste de los elementos de menú. ☛ p.78
9		Regresa al nivel de menú anterior cuando se muestra un menú. ☛ p.78
10		Cambia los ajustes de la función de objetivo motorizado. Los ajustes son los siguientes: • Enfoque ☛ p.29 • Zoom ☛ p.29 • Desplazamiento del objetivo ☛ p.30
11		Cambia a la imagen de cada puerto de entrada. ☛ p.26
12		Permite encender o apagar el proyector. ☛ p.25 Iluminado cuando el proyector está encendido. Muestra los errores del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ☛ p.94

Mando a Distancia

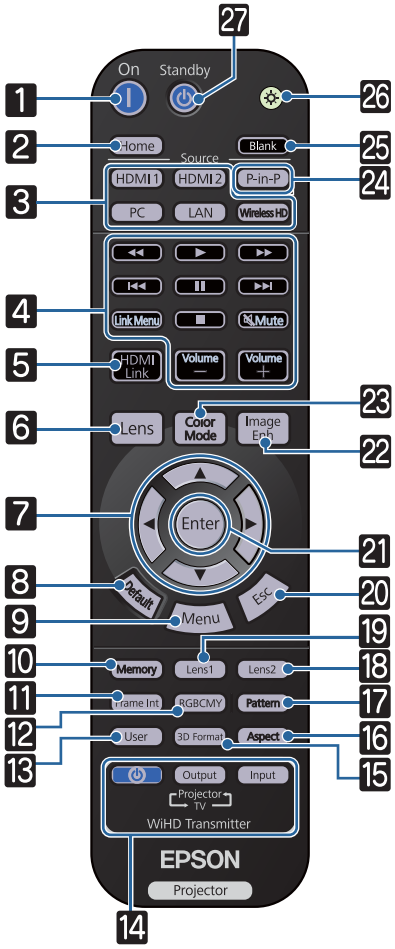
El mando a distancia varía en función del modelo de proyector que utiliza. Los ejemplos de esta sección corresponden al modelo EH-TW9300W/EH-TW8300W del mando a distancia.



Botón		Función
1	On	Enciende el proyector. ☛ p.25
2	Home	Abre y cierra la pantalla de Inicio. ☛ p.26
3	HDMI1 HDMI2 PC LAN WirelessHD	Cambia a la imagen de cada puerto de entrada. ☛ p.26 WirelessHD solo está disponible para el modelo EH-TW9300W/EH-TW8300W.
4	◀◀ ▶ ▶▶ ⏮ ⏸ ⏭ Link Menu ■ Mute Volume − Volume +	Permite realizar diversas operaciones, como reproducir, parar y ajustar el volumen, para los dispositivos conectados que cumplen las normas CEC de HDMI. ☛ p.65
5	HDMI Link	• Cuando **Enlace HDMI** está establecido como **On** ☛ **Ajustes** - **Enlace HDMI** - **Enlace HDMI** p.83 Aparece la lista de conexiones de dispositivos. • Cuando **Enlace HDMI** está establecido como **Off** ☛ **Ajustes** - **Enlace HDMI** - **Enlace HDMI** p.83 Muestra el menú de configuración Enlace HDMI. ☛ p.65

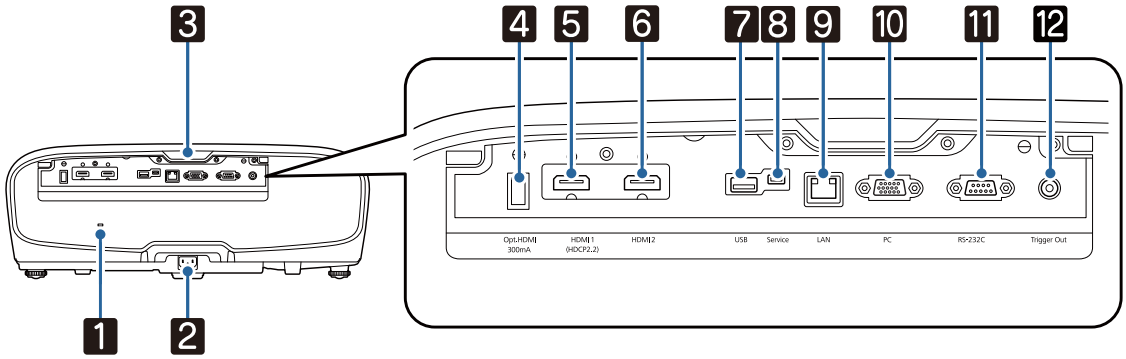


Botón		Función
6	Lens	Cambia los ajustes de la función de objetivo motorizado. Los ajustes son los siguientes: • Enfoque ☛ p.29 • Zoom ☛ p.29 • Desplazamiento del objetivo ☛ p.30
7		Selecciona elementos de menú y valores de ajuste. ☛ p.78
8	Default	El valor de ajuste regresa a su valor por defecto cuando se pulsa mientras se muestra la pantalla de ajuste del menú. ☛ p.78
9	Menu	Muestra y cierra el menú Configuración. En el menú Configuración, puede realizar ajustes para la señal, imagen, etc. ☛ p.78
10	Memory	Almacena, recupera o borra la memoria. ☛ p.42
11	Frame Int	Establece la intensidad de Interpolar fotograma. ☛ p.36
12	RGBCMY	Ajusta el matiz, la saturación y el brillo de cada color RGBCMY. ☛ p.38
13	User	Lleva a cabo la función asignada al botón de usuario. ☛ p.83
14	Output Input	(solo EH-TW9300W/EH-TW8300W) Este botón permite controlar el WirelessHD Transmitter. Enciende el WirelessHD Transmitter o alterna entre la entrada y la salida. Apunte con el mando a distancia al WirelessHD Transmitter siempre que realice operaciones. ☛ p.51
15	3D Format	Cambia el formato 3D. Este proyector admite los formatos 3D siguientes. • Compres. Cuadro • Lado a Lado • Arriba y Abajo ☛ p.44
16	Aspect	Selecciona el modo de aspecto de acuerdo con la señal de entrada. ☛ p.33
17	Pattern	Muestra y cierra el patrón de prueba. ☛ p.28



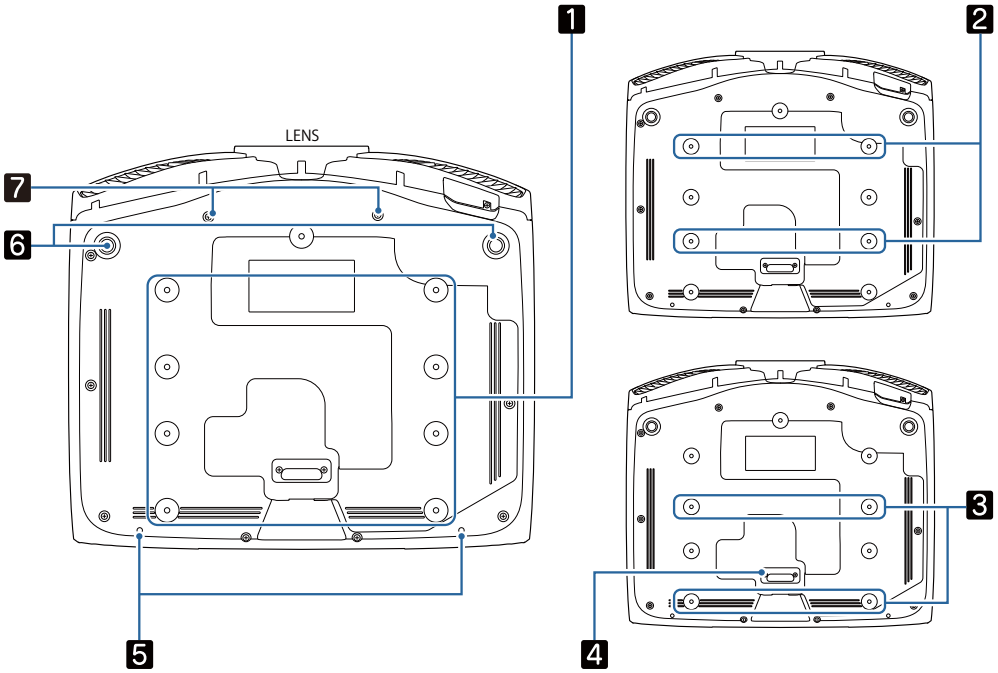
Botón		Función
18	Lens2	Carga la posición del objetivo registrada como **Memory1** o **Memory2** en Guard.posic.objetiv. ☛ p.42
19	Lens1	
20	Esc	Regresa al nivel de menú anterior cuando se muestra un menú. ☛ p.78
21	Enter	Cuando se muestra un menú, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. ☛ p.78
22	Image Enh	Muestra el menú de **Mejora de imagen**. ☛ p.35
23	Color Mode	Cambia el **Modo de color**. ☛ p.32
24	P-in-P	Permite proyectar simultáneamente dos fuentes de imagen, una en la pantalla principal y la otra en la subpantalla. (Imagen en imagen) ☛ p.67 Mantenga pulsado el botón para intercambiar las fuentes de imagen de la pantalla principal y la subpantalla.
25	Blank	Detiene temporalmente la proyección. Para volver a activar la imagen, pulse este botón nuevamente. ☛ p.31
26		Los botones del mando a distancia se encienden durante aprox. 10 segundos. Esto resulta útil cuando el mando a distancia se usa en la oscuridad.
27	Standby	Apaga el proyector. ☛ p.27

Posterior



Nombre		Función
1	Ranura de seguridad ( )	Ranura de seguridad compatible con el sistema de seguridad MicroSaver fabricado por Kensington. Para más información, visite la página de Kensington en http://www.kensington.com/.
2	Toma de corriente	Conecte el cable de alimentación. ☛ p.25
3	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia. ☛ p.23
4	Puerto Opt.HDMI	Conecta el puerto de la fuente de alimentación el para el cable HDMI óptico.
5	Puerto HDMI1	Conecta ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. ☛ p.19 El puerto HDMI1 es compatible con HDCP 2.2.
6	Puerto HDMI2	
7	Puerto USB	Conecta la Unidad LAN inalámbrica opcional. También se utiliza cuando se actualiza el firmware. ☛ p.21
8	Puerto Service	Puerto de servicio Normalmente no se utiliza.
9	Puerto LAN	Conecta un cable LAN para la conexión a una red. ☛ p.21
10	Puerto PC	Se conecta al puerto de salida RGB de un ordenador. ☛ p.19
11	Puerto RS-232C	Para controlar el proyector, conéctelo a un ordenador mediante un cable RS-232C. Este puerto se utiliza para el control y, en general, no debería utilizarse.
12	Puerto Trigger Out	Permite la conexión con dispositivos externos tales como pantallas motorizadas. ☛ p.20

Base



Nombre		Función
1 2 3	Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo	Aquí se coloca el soporte para fijación en el techo opcional cuando el proyector se va a colgar del techo. p.119 Utilice los cuatro puntos de fijación para el soporte para fijación en techo 2 o 3 dependiendo del entorno de instalación. Utilice los puntos de fijación 3 cuando realice la instalación junto a una pared en una sala pequeña.
4	Pies posteriores	Quítelos cuando utilice los 3 puntos de fijación para el soporte para fijación en techo.
5	Tornillo de fijación de la cubierta para cables	Orificios de los tornillos para fijar la cubierta para cables.
6	Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté instalado sobre una superficie plana, como una mesa, extienda los pies para ajustar la inclinación horizontal. p.31
7	Orificios de los tornillos de la lente anamórfica	Orificios de los tornillos para fijar la lente anamórfica.

Instalación

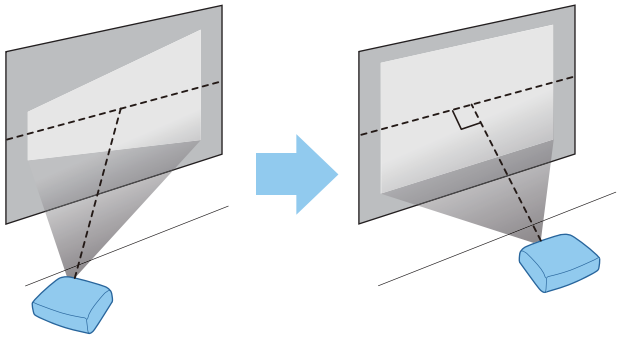
Imagen proyectada y posición del proyector

Instale el proyector de la forma siguiente.

Instalación en paralelo con la pantalla

Si el proyector se instala con cierto ángulo con respecto a la pantalla, se produce distorsión keystone en la imagen proyectada.

Ajuste la posición del proyector de forma que quede instalado en paralelo con la pantalla.



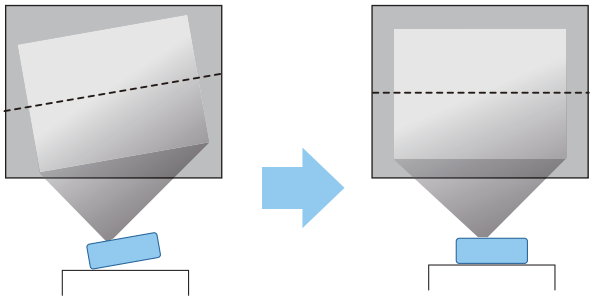
Si no es posible instalar el proyector enfrente de la pantalla, puede ajustar la posición de la imagen utilizando el desplazamiento del objetivo. ☛ p.30

Instalación del proyector horizontalmente mediante el ajuste de la altura de cualquier lado

Si el proyector está inclinado, la imagen proyectada también estará inclinada.

Instalar el proyector horizontalmente de modo que ambos lados estén a la misma altura.

Si no es posible instalar el proyector horizontalmente, puede ajustar la inclinación del mismo con la pata frontal. ☛ p.31



Varios métodos de ajuste

⚠ Advertencia

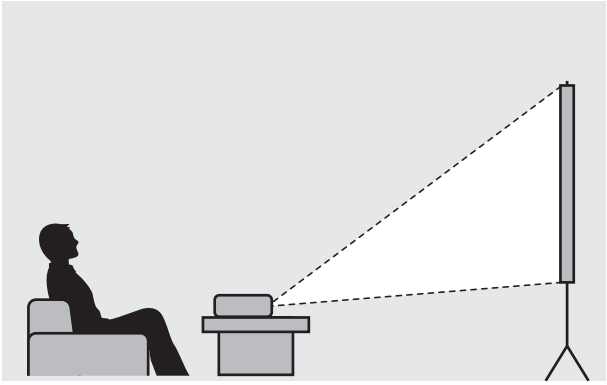
- Para colocar el proyector en el techo (colgado), hay que seguir un procedimiento especial de instalación. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.
- Si utiliza adhesivos, lubricantes o aceite en los puntos de fijación del soporte para el techo con el fin de evitar que se aflojen los tornillos, o si usa productos tales como lubricantes o aceites en el proyector, es posible que la carcasa se rompa y se caiga el proyector. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
- No lo instale en un estante inestable ni en un lugar fuera del alcance de carga. De lo contrario, podría caerse o volcar y provocar accidentes y lesiones.
- Cuando lo instale en una posición elevada, como en un estante, tome medidas contra la caída utilizando alambres para garantizar la seguridad en caso de emergencia, como un terremoto, y prevenir accidentes. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.
- No obstruya la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. La obstrucción de la ventilación de entrada de aire y la ventilación de salida de aire podría acumular calor en el interior y causar un incendio.

Atención

- No instale el proyector en lugares con mucha humedad o polvo, ni el lugares expuestos a humos de fuegos o tabaco.
- No utilice el proyector instalado verticalmente. De hacerlo podría causar un mal funcionamiento.
- Limpie el filtro del aire una vez cada tres meses. Si el entorno es especialmente polvoriento, límpielo con mayor frecuencia. ☛ p.107

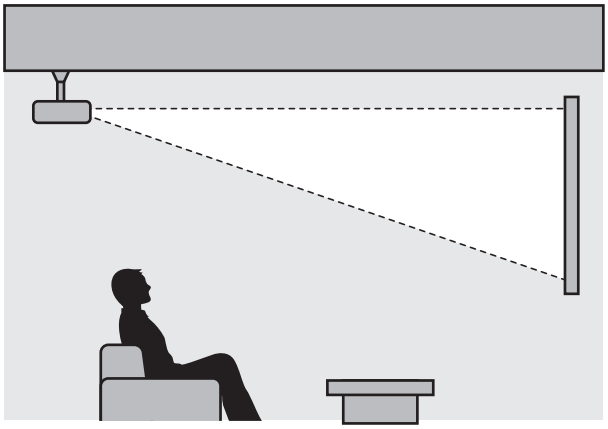
Colocación en una mesa y proyección

Puede instalar el proyector en una mesa o en una repisa baja de su salón para proyectar imágenes.



Equipo colgado del techo y proyección

Puede colgar el proyector del techo con el soporte para fijación en techo opcional para proyectar imágenes.



Cuando lo instale en el techo y esté proyectando, establezca **Proyección** en **Frontal/Techo** o **Posterior/Techo**. ☛ **Extendida** - **Proyección** p.85

Distancia de proyección y valores máximos de desplazamiento del objetivo

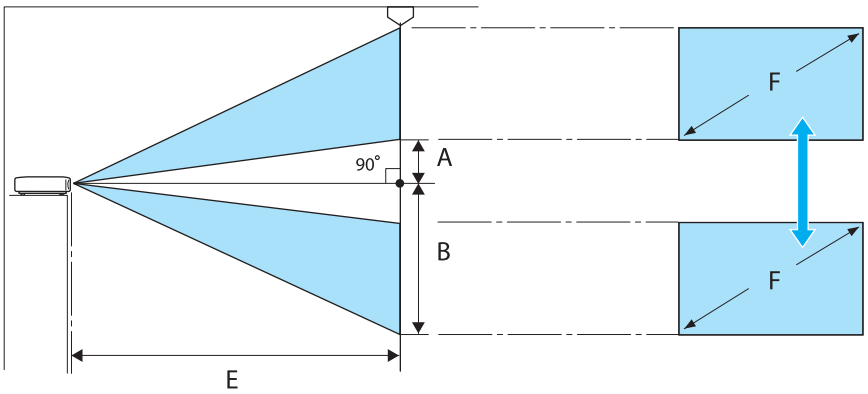
El tamaño de proyección aumenta a medida que el proyector se aleja de la pantalla.

Utilice la siguiente tabla para instalar el proyector en la posición óptima respecto de la pantalla. Los valores indicados se ofrecen únicamente a título informativo.

En la tabla siguiente se indican los valores máximos de desplazamiento del objetivo.

La imagen proyectada aparece más pequeña después de corregir la distorsión. Aumente la distancia de proyección para adaptar la imagen proyectada al tamaño de pantalla.

Ajuste de la posición vertical de proyección con desplazamiento del objetivo



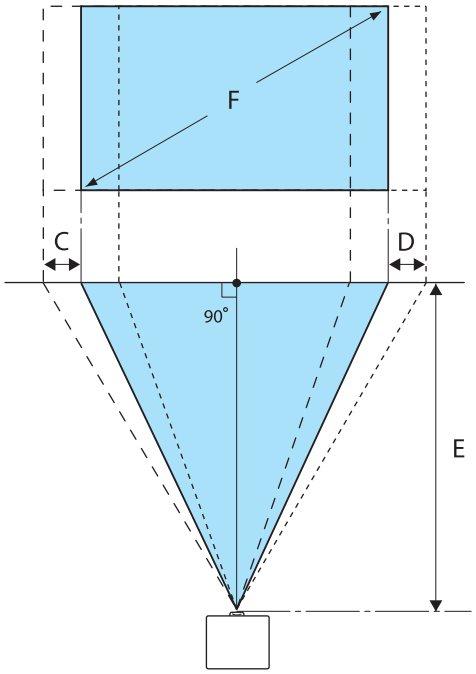
A : Distancia del centro del objetivo al borde inferior de la imagen proyectada (con el valor más alto de desplazamiento del objetivo)

B : Distancia del centro del objetivo al borde inferior de la imagen proyectada (con el valor más bajo de desplazamiento del objetivo)

E : Distancia de proyección entre el proyector y la pantalla

F : Tamaño de la imagen proyectada

Ajuste de la posición horizontal de proyección con desplazamiento del objetivo



C : Distancia de movimiento del centro del objetivo cuando se mueve el proyector (con el valor máximo de desplazamiento del objetivo hacia la izquierda)

D : Distancia de movimiento del centro del objetivo cuando se mueve el proyector (con el valor máximo de desplazamiento del objetivo hacia la derecha)

E : Distancia de proyección entre el proyector y la pantalla

F : Tamaño de la imagen proyectada

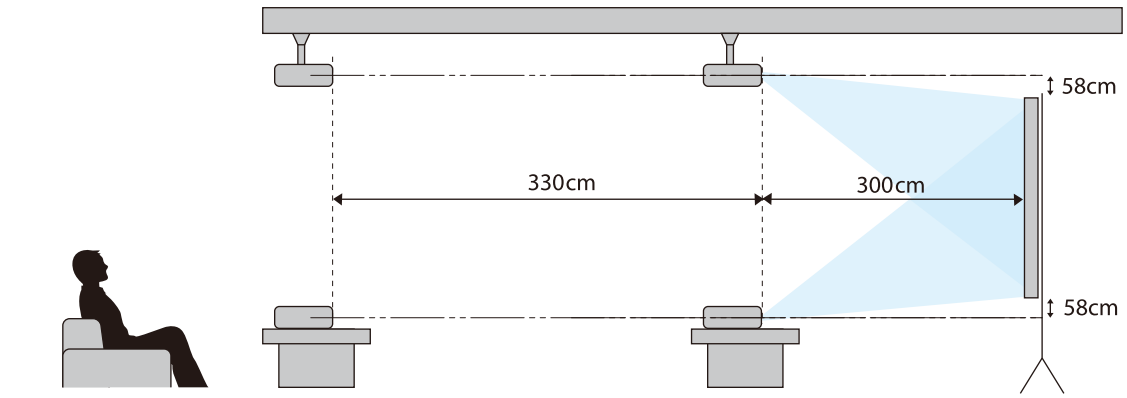
Unidades: cm

Tamaño de la Pantalla 16:9		Distancia de proyección (E)		Valores Máximos de Desplazamiento de Lente*		
F	W x H	Mínima (ancho)	Máxima (tele)	Distancia (A)	Distancia (B)	Distancia (C, D)
50"	111 x 62	148	313	29	91	52
60"	133 x 75	178	376	35	109	63
80"	177 x 100	239	503	46	146	83
100"	221 x 125	300	630	58	182	104
150"	332 x 187	452	947	86	273	156
200"	443 x 249	604	1264	115	364	209
250"	553 x 311	756	1582	144	455	261
300"	664 x 374	908	1899	173	547	313

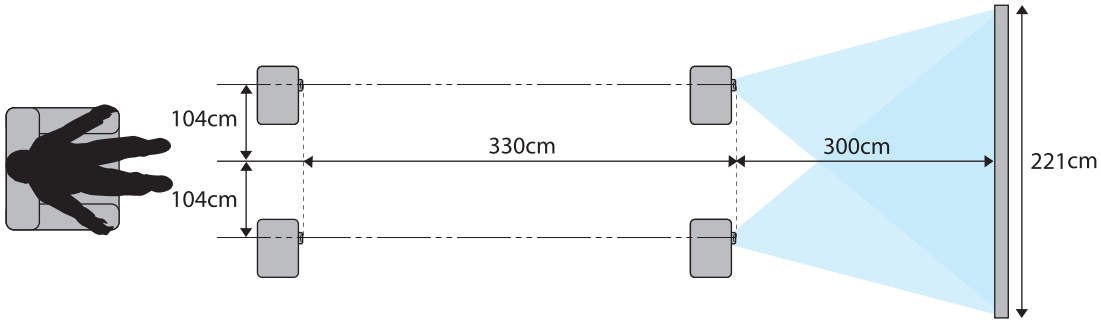
* El desplazamiento vertical y horizontal de la lente no pueden ajustarse a la vez a sus valores máximos. ☛ p.30

Ejemplo de instalación (con tamaño de la pantalla de 16:9 y 100")

Vista lateral



Vista desde arriba



Conexión de un Dispositivo

Atención

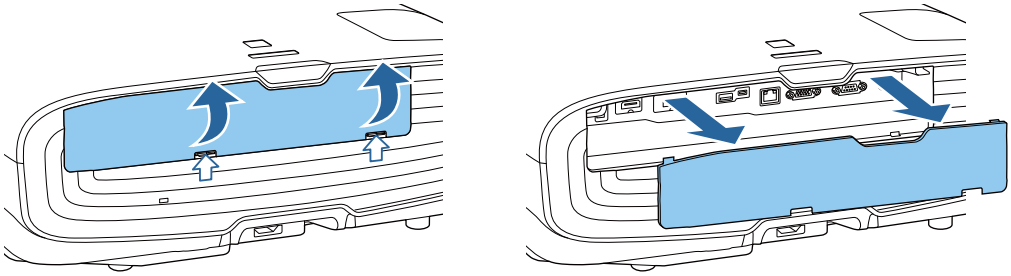
- Realice las conexiones de cable antes de conectar a una toma eléctrica.
- Compruebe la forma del conector del cable y la forma del puerto; a continuación, conéctelos. Si fuerza un conector de forma distinta a la del puerto, podría provocar daños y un mal funcionamiento.

Extracción de la cubierta de terminales

Dependiendo del modelo de proyector que utilice, este puede tener una cubierta de terminales para la sección de conectores en la parte posterior para mejorar el aspecto global de dicho proyector. Quite la cubierta de terminales cuando vaya a conectar cables.

En la parte inferior de la cubierta de terminales hay unos orificios que le permiten tirar de la cubierta y levantarla desde las ranuras de arriba.

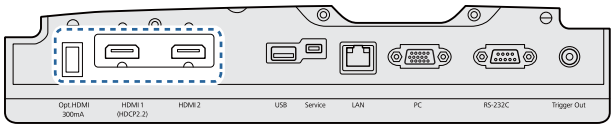
Cuando vuelva a colocarla, inserte primero las partes sobresalientes en las ranuras de arriba.

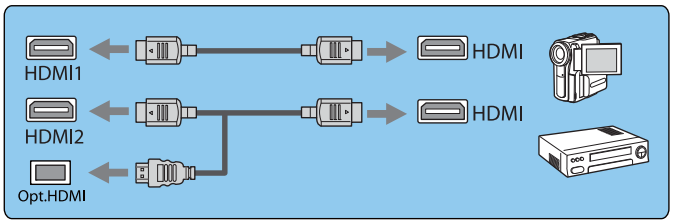


Conexión de Equipo de Vídeo

Para proyectar imágenes de reproductores de DVD/Blu-ray, siga uno de estos métodos para conectar el proyector.

Cuando utilice un cable HDMI disponible en tiendas



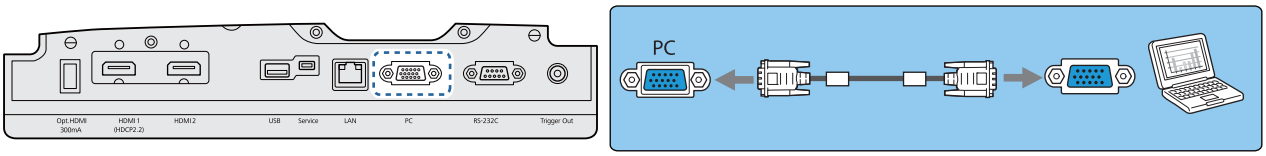


- Cuando utilice el puerto de la fuente de alimentación para un cable HDMI opcional, conéctelo al puerto Opt.HDMI.
- Cuando proyecte imágenes en HDCP 2.2, conéctese al puerto HDMI1.
- Este proyector no tiene altavoces incorporados. Conecte el proyector a su sistema de audio-vídeo para escuchar el sonido del equipo conectado.

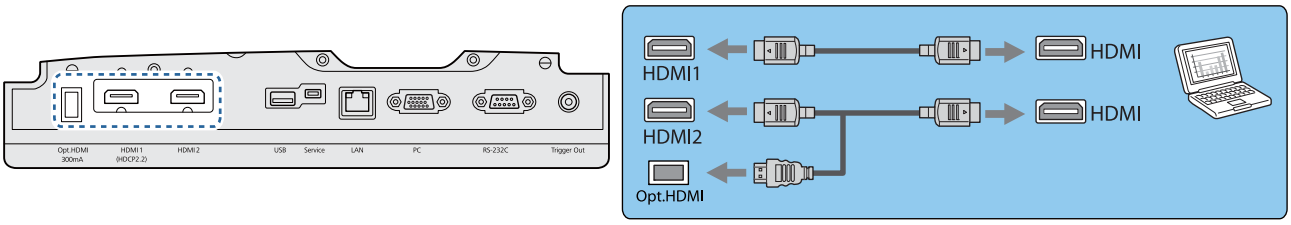
Conexión de un Ordenador

Para proyectar imágenes desde un ordenador, conecte el ordenador utilizando uno de los siguientes métodos.

Cuando utilice un cable de ordenador disponible en tiendas



Cuando utilice un cable HDMI disponible en tiendas

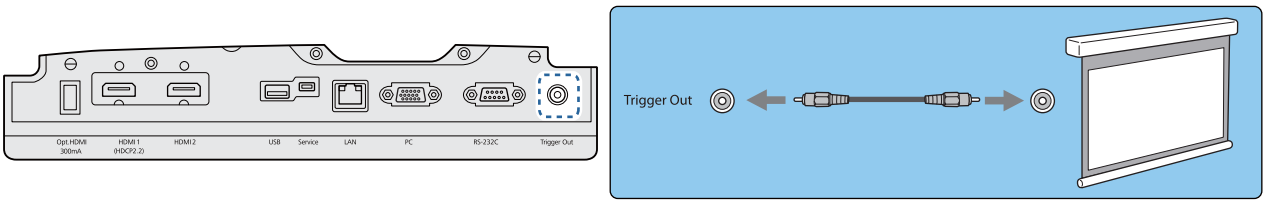


Conectar equipo externo

Conexión al puerto Trigger Out

Si desea conectar dispositivos externos tales como pantallas motorizadas, enchufe un cable estéreo de toma mini (3,5 mm) al puerto Modo disparo. Si se activa, este puerto envía una señal (12 V CC) para notificar el estado del proyector (On u Off) a los dispositivos conectados, por ejemplo, pantallas eléctricas.

Cuando utilice el puerto **Trigger Out**, establezca **Modo disparo** en **Alimentación** (solo EH-TW9300W/EH-TW9300) u **On** (solo EH-TW8300W/EH-TW8300/EH-TW7300). ☛ **Extendida** - **Operación** - **Modo disparo** p.85



Conexión de dispositivos WirelessHD (solo EH-TW9300W/EH-TW8300W)

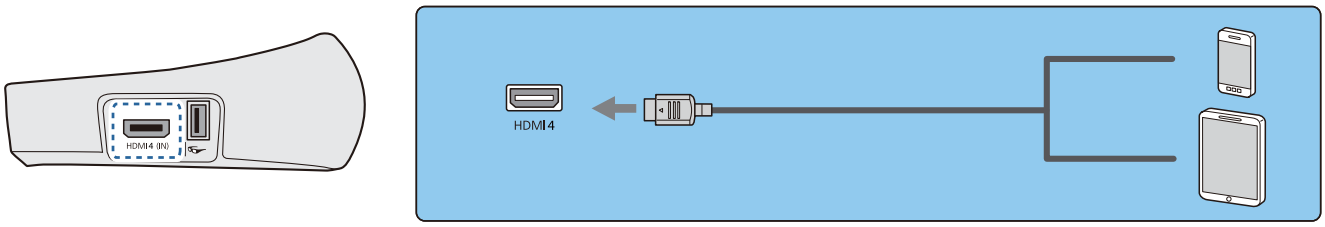
El proyector recibe transmisiones desde WirelessHD Transmitter y proyecta las imágenes. ☛ p.51

Cambie la imagen proyectada pulsando el botón WirelessHD del mando a distancia o el botón ⏎ del panel de control.

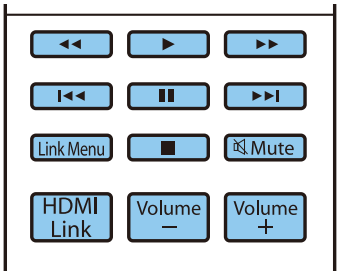
- Al recibir imágenes WirelessHD, asegúrese de que **WirelessHD** está ajustado a **On**. ☛**Ajustes** - **WirelessHD** - **WirelessHD** p.83
- Para cambiar el dispositivo mostrado, seleccione el dispositivo desde **Conex. dispositivos** en **Enlace HDMI**. ☛**Ajustes** - **Enlace HDMI** - **Conex. dispositivos** p.83

Conexión de smartphones o tablets

Puede conectar smartphones o tabletas compatibles con MHL al WirelessHD Transmitter. Utilice un cable compatible con MHL para conectar el puerto micro USB de smartphones y tabletas al puerto HDMI4 del WirelessHD Transmitter.



Puede controlar smartphones o tabletas desde el mando a distancia del proyector. También puede ver vídeo y escuchar música mientras esté cargando un smartphone o tableta.



Atención

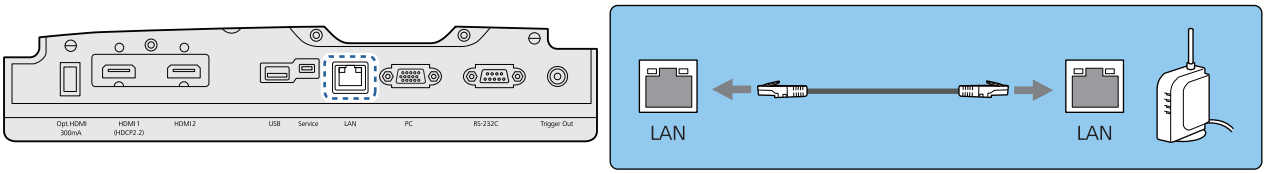
- Asegúrese de que el cable de conexión sea compatible con las normas MHL. Durante la carga, el smartphone o la tableta pueden generar calor, causar una fuga de líquido, explotar o generar otras condiciones que pueden provocar un incendio.
- Cuando realice una conexión utilizando un adaptador de conversión MHL-HDMI, puede que no sea posible cargar el dispositivo ni controlarlo desde el mando a distancia.

Algunos dispositivos utilizan más energía durante la reproducción de vídeo de la que se suministra y, por lo tanto, no permitirán la carga durante la reproducción de vídeo u otras operaciones.

Conexión al puerto LAN

Conéctelo a un enrutador de red, a un concentrador o similar con un cable de LAN 100BASE-TX o 10BASE-T.

Puede manejar el proyector o ver su estado por red desde un ordenador o un dispositivo inteligente.

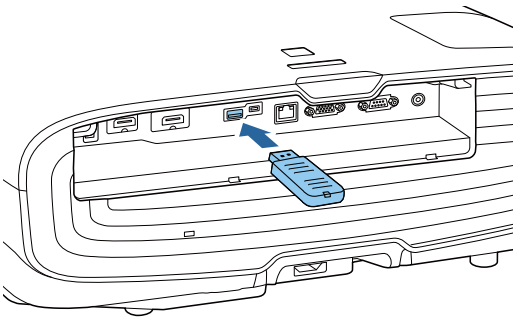


Para evitar averías, utilice un cable LAN apantallado de categoría 5 o superior.

Conexión de una Unidad LAN inalámbrica

Para utilizar la función de LAN inalámbrica, conecte una Unidad LAN inalámbrica (ELPAP10) opcional.

Conecte la Unidad LAN inalámbrica en el puerto USB.



Puede utilizar uno de los siguientes métodos para proyectar mediante LAN inalámbrica. Para más detalles, visite la página de descarga.

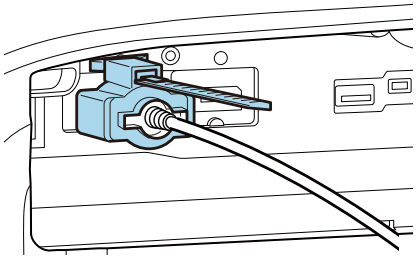
- **Proyección de cuatro pantallas simultáneamente**
  Cuando utilice EasyMP Multi PC Projection, podrá mostrar hasta cuatro pantallas independientes desde el proyector desde hasta 50 ordenadores conectados a la red.
  Descargue EasyMP Multi PC Projection del sitio Web siguiente.

  http://www.epson.com
- **Proyección de imágenes desde un terminal móvil a través de una red**
  Al instalar "Epson iProjection" en un smartphone o tableta, puede proyectar datos de forma inalámbrica en el dispositivo. ☛ p.74

- Si no va a utilizar la función de LAN inalámbrica con la Unidad LAN inalámbrica insertada, ajuste **Alim LAN inalámbrica** a **Off**. Esto puede evitar el acceso no autorizado por parte de personas ajenas. ☛ p.89
- Cuando utilice Epson iProjection o EasyMP Multi PC Projection en **Rápido**, le recomendamos que realice ajustes de seguridad. ☛ p.91

Conexión de una abrazadera para cables HDMI

Si el cable HDMI es grueso y queda colgando, asegúrese de fijarlo al enganche de cables con una abrazadera HDMI, de forma que el peso del cable no haga que se desconecte del puerto.



Preparativos en el Mando a Distancia

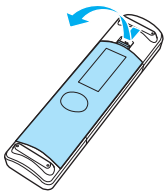
Instalación de las Baterías del Mando a Distancia

Atención

- Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente.
- No puede utilizar baterías que no sean las de tamaño AA de manganeso o alcalinas.

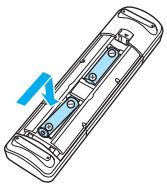
1 Extraiga la cubierta de las baterías.

Levante la cubierta del compartimiento de las baterías presionando su pestillo.



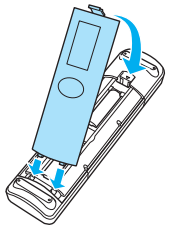
2 Sustituya las baterías gastadas por unas nuevas.

Compruebe la polaridad de las baterías (+) y (-) antes de instalarlas.



3 Vuelva a colocar la cubierta de las baterías.

Presione la cubierta hasta que encaje en su posición.

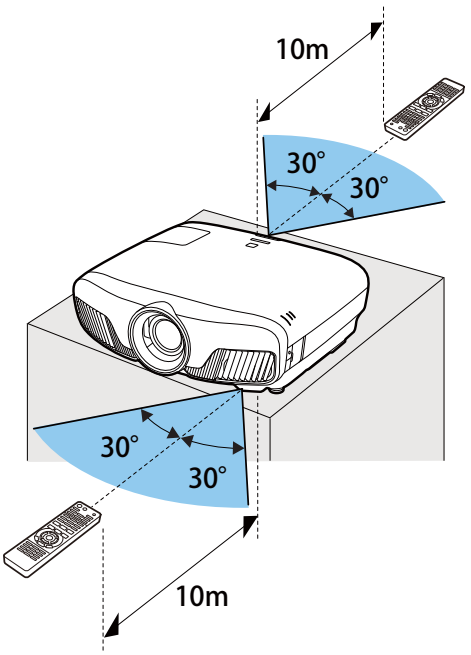


Si el mando a distancia no funciona o responde con lentitud, es probable que las baterías estén gastadas. En este caso, sustitúyalas por unas baterías nuevas. Tenga preparadas dos baterías alcalinas o de manganeso de tamaño AA.

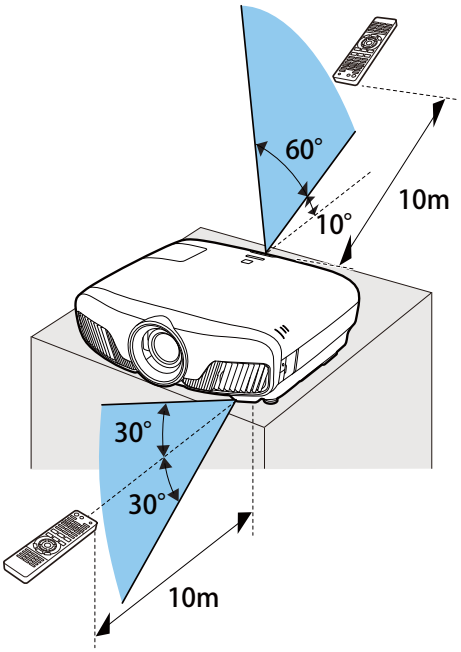
Alcance del Mando a Distancia

El alcance para operar con el WirelessHD Transmitter varía. ☛ p.62

Alcance (de izquierda a derecha)



Alcance (de arriba a abajo)



Proyección de Imágenes

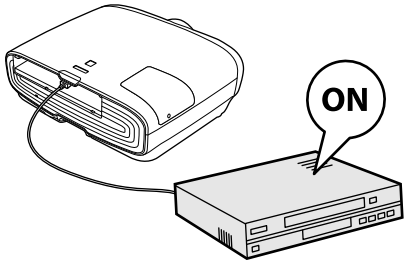
Encendido del proyector

1 Conecte el equipo al proyector.

2 Conecte utilizando el cable de alimentación suministrado.

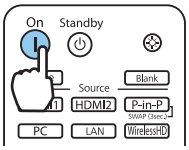
El indicador de alimentación del proyector se encenderá de color azul. Esto indica que el proyector está recibiendo alimentación, pero no está encendido aún (se encuentra en el modo de espera).

3 Encienda el equipo conectado.

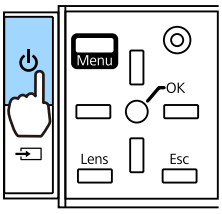


4 Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o el botón ⏻ del panel de control para encender el proyector.

Mando a distancia



Panel de control



El obturador se abre y comienza la proyección.

El indicador de funcionamiento ▯ parpadeará en azul a medida que el proyector comience a calentarse. Una vez que el proyector haya finalizado el proceso de calentamiento, el indicador de funcionamiento dejará de parpadear y se encenderá en azul.

Si **Direct Power On** está ajustado a **On**, puede empezar a proyectar con solo conectar el cable de alimentación del proyector sin tener que pulsar ningún botón.
☛ **Extendida** - **Operación** - **Direct Power On** p.85

⚠ Advertencia

- No mire directamente a la lente durante la proyección. La potente luz emitida podría causar daños en la visión.
- No permanezca delante de la lente durante la proyección. La ropa podría sufrir daños debido a la elevada temperatura.

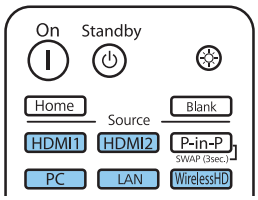
- Este proyector ofrece una función de Bloqueo parental para evitar que los niños enciendan el equipo accidentalmente y una función de Bloqueo funcionam. para evitar el manejo no autorizado. ☛ **Ajustes** - **Ajuste de bloqueos** - **Bloqueo parental/Bloqueo funcionam.** p.83
- Este proyector cuenta con una función de Ajuste automático para seleccionar automáticamente los ajustes óptimos cuando la señal de entrada de la imagen de ordenador conectada cambia. ☛ **Señal** - **Ajuste automático** p.81
- Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Modo alta altitud** p.85

Si la imagen de destino no se proyecta

Si no se proyecta la imagen, puede cambiar la fuente mediante uno de los siguientes métodos.

Mando a distancia

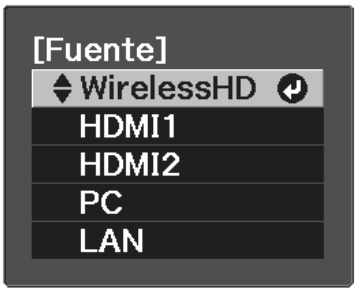
Pulse el botón del puerto de destino.



Panel de control

Pulse el botón [⏎] y seleccione el puerto de destino.

Pulse el botón ◯ para confirmar la selección.



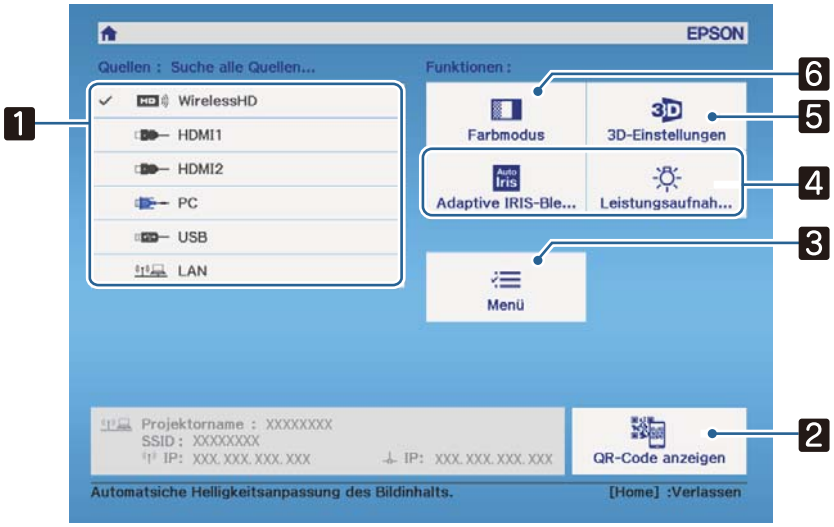
Uso de la pantalla Inicio

La función Pantalla Inicio le permite seleccionar fácilmente una fuente de imagen y acceder a funciones útiles.

Pulse el botón [Home] del mando a distancia para mostrar la pantalla Inicio.

En las condiciones siguientes, la pantalla Inicio se mostrará automáticamente cuando se encienda el proyector.

- **Ver pant. Inicio aut.** está establecida en **On**. ☛ **Extendida** - **Pantalla Inicio** - **Ver pant. Inicio aut.** p.85
- No hay señales de ninguna fuente.



1	Selecciona la fuente que desea proyectar.

2	Muestra el código QR y se conecta de forma inalámbrica a un smartphone o tablet. ☛ p.74
3	Muestra el menú Configuración. ☛ p.78
4	Ejecuta las opciones del menú asignadas a **Pantalla Inicio** en el menú **Extendida**. ☛ **Extendida** - **Pantalla Inicio** p.85
5	Establece la función 3D. ☛ **Vídeo** - **Configuración 3D** p.81
6	Selecciona **Modo de color**. ☛ p.32

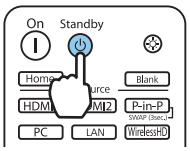
La Pantalla Inicio desaparece después de 10 minutos de inactividad.

Apagado

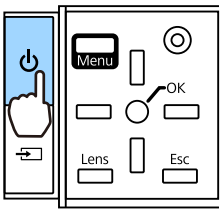
1 Apague el equipo conectado.

2 Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o el botón ⏻ del panel de control.

Mando a distancia

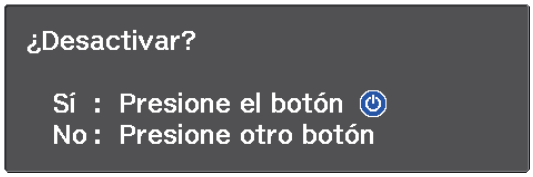


Panel de control



Aparecerá un mensaje de confirmación.

3 Vuelva a pulsar el botón ⏻.



La proyección finaliza y el obturador se cierra automáticamente.

El indicador de funcionamiento parpadeará y el proyector comenzará a enfriarse.

4 Espere a que el equipo se enfríe completamente.

Cuando el enfriamiento se haya completado, el indicador de funcionamiento dejará de parpadear.

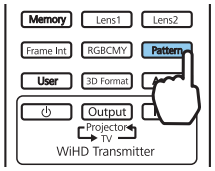
5 Desconecte el cable de alimentación.

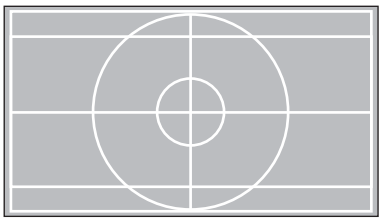
Ajuste de la imagen proyectada

Visualización del Patrón de Prueba

Al ajustar el zoom/enfoque o la posición de proyección tras instalar el proyector, puede visualizar un patrón de prueba en lugar de conectar el equipo de vídeo.

Pulse el botón Pattern en el mando a distancia para visualizar el patrón de prueba. El estándar para líneas horizontales en la parte superior e inferior utiliza 2.40:1 CinemaScope.





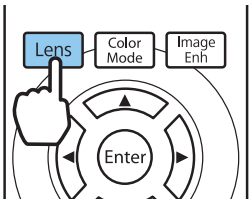
Cuando selecciona Aislamiento color mientras proyecta imágenes, se proyecta el color seleccionado para R (rojo), G (verde) o B (azul) (solo EH-TW9300W/EH-TW9300).

Vuelva a pulsar el botón Pattern para finalizar la visualización el patrón de prueba.

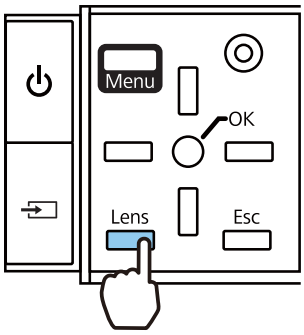
Función de ajuste del objetivo (enfoque, zoom, desplazamiento del objetivo)

Para ajustar el enfoque, el zoom o el desplazamiento del objetivo, pulse el botón Lens del mando a distancia o el botón Lens del panel de control. Después, seleccione el elemento que desee ajustar.

Mando a distancia



Panel de control



En la tabla siguiente se muestran los ajustes posibles.

1	Ajuste del enfoque	**Ajustar enfoque** aparece en la pantalla. Enfoca la imagen proyectada. ☛ p.29
2	Ajuste del zoom	**Ajustar zoom** aparece en la pantalla. Ajusta el tamaño de la imagen proyectada. ☛ p.29
3	Ajuste del desplazamiento del objetivo	**Aj. desp. objetivo** aparece en la pantalla. Permite ajustar la posición de la imagen proyectada. ☛ p.30

Para finalizar la configuración del desplazamiento del objetivo, pulse el botón Lens.

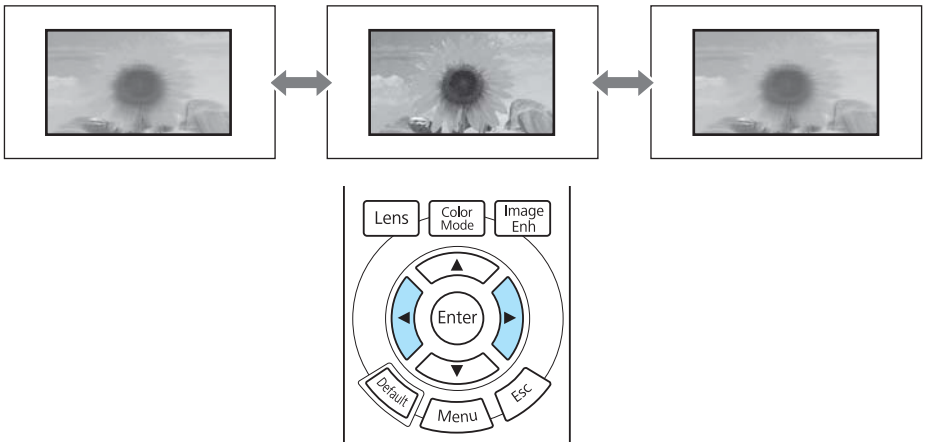
Puede registrar los resultados del objetivo en la memoria (Guard.posic.objetiv.). Puede cargar la posición del objetivo que registró desde el mando a distancia o el menú Configuración.

Ajuste del enfoque

1 Pulse el botón [Lens] del mado a distancia.

Ajustar enfoque aparece en la pantalla.

2 Pulse los botones ◀▶ si desea ajustar el enfoque.



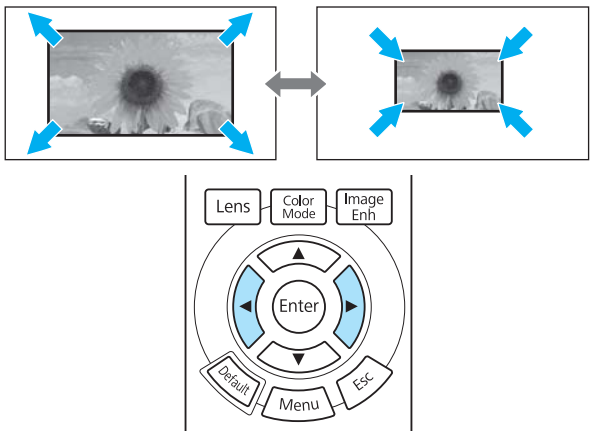
3 Pulse el botón [Lens] tres veces para finalizar los ajustes.

Ajuste del tamaño de la proyección (Ajuste del zoom)

1 Pulse el botón [Lens] del mando a distancia dos veces.

Ajustar zoom aparece en la pantalla.

2 Pulse los botones ◀▶ para ajustar el tamaño de la pantalla proyectada.



3 Pulse el botón [Lens] dos veces para finalizar el ajuste.

Ajuste de la posición de la imagen proyectada (Ajuste del desplazamiento del objetivo)

Si no es posible instalar el proyector directamente enfrente de la pantalla, puede ajustar la posición de la imagen utilizando el desplazamiento del objetivo.

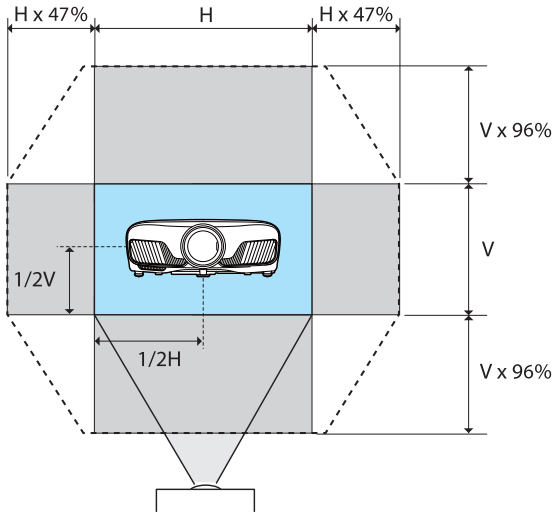
1 Pulse el botón [Lens] del mando a distancia tres veces.

Aj. desp. objetivo aparece en la pantalla.

2 Use los botones ▲ ▼ ◀ ▶ para ajustar la posición de la imagen.

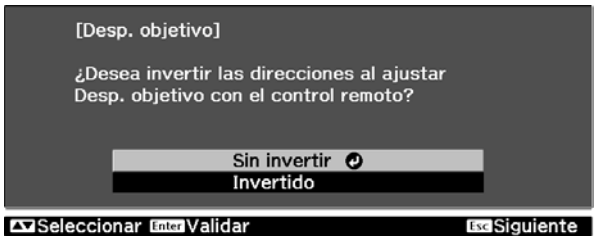
Puede mover la imagen dentro del intervalo marcado con la línea de puntos en la figura siguiente.

Mantenga pulsado los botones ▲ ▼ ◀ ▶ para devolver la imagen a la posición central vertical y horizontalmente. La posición donde la imagen se detiene es el centro.



3 Pulse el botón [Lens] para finalizar el ajuste.

Cuando el siguiente mensaje se muestre cuando cambie a **Aj. desp. objetivo**, la imagen se moverá a la dirección contraria a la dirección pulsada con los botones ▲ ▼ ◀ ▶. Cuando la opción **Frontal/Techo** o **Posterior/Techo** se establezca para **Proyección**, seleccione **Invertido**. ☛ **Extendida** - **Proyección** p.85



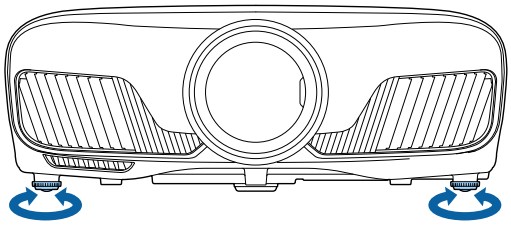
Precaución

- Cuando transporte el proyector, establezca la posición de la lente en el centro. Si transporta el proyector cuando la lente no se encuentra en la posición central, el mecanismo de desplazamiento de la lente podría sufrir daños.
- No coloque los dedos en las piezas móviles de la lente del proyector. De lo contrario podría sufrir daños.

Si no puede instalar el proyector justo delante de la pantalla, se recomienda utilizar el desplazamiento del objetivo para ajustar la posición de proyección.

Ajuste de la Inclinación del Proyector

Si la imagen proyectada está inclinada horizontalmente (los lados derecho e izquierdo de la imagen proyectada están a distinta altura) cuando el proyector está instalado en una mesa, ajuste la pata frontal para que ambos lados queden nivelados.



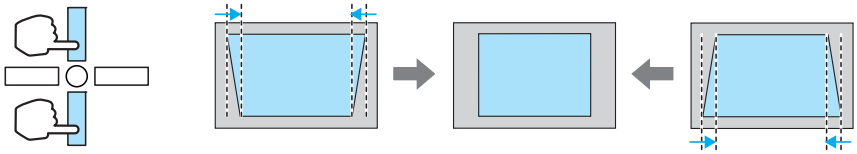
Corrección de la Distorsión Keystone

Puede utilizar los botones ✣ del panel de control para corregir la distorsión keystone.

Abra la cubierta lateral del panel de control para manejar el panel de control. ☛ p.7

Pulse los botones ▯ o ▯ para visualizar los ajustes.
Cuando se visualicen los ajustes, pulse los botones ▯ y ▯ para realizar la corrección vertical.

Si la parte superior o inferior es demasiado ancha

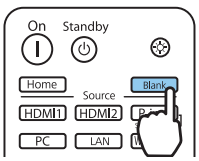


- Cuando se corrige la distorsión keystone, puede reducirse la imagen proyectada. Aumente la distancia de proyección para adaptar la imagen proyectada al tamaño de pantalla.
- Puede efectuar ajustes keystone desde el menú Configuración. ☛ **Ajustes** - **Keystone** p.83
- Puede realizar correcciones efectivas en un ángulo de proyección de 30° de arriba abajo.

Ocultar la Imagen temporalmente

Puede utilizar esta función para ocultar temporalmente la imagen de la pantalla.

Pulse el botón Blank para mostrar u ocultar la imagen.



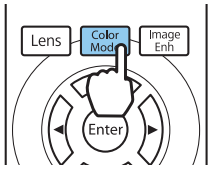
Como las películas continúan reproduciéndose aunque se oculte la imagen, no podrá regresar al punto en que ocultó la imagen con el botón Blank .

Ajuste de la Imagen

Selección de la Calidad de Proyección (Modo de color)

Puede obtener la máxima calidad de imagen para adaptarse al entorno durante la proyección. El brillo de la imagen varía según el modo seleccionado.

1 Pulse el botón [Color Mode].



- Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Modo de color** p.79
- Si pulsa el botón [Home] también puede realizar ajustes desde la pantalla Inicio. ☛ p.26

2 Seleccione **Modo de color**.

Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar un modo y, a continuación, pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.



Opciones al proyectar imágenes 2D

Modo	Aplicación
Dinámico	Modo de brillo más alto. Es la mejor opción para priorizar el brillo.
Cine Luminoso	Es la mejor opción para proyectar imágenes intensas.
Natural	Es la mejor opción para reproducir fielmente el color de la imagen de la fuente. Le recomendamos que seleccione este modo cuando realice los ajustes de color de la imagen. ☛ p.38
Cinema	Es la mejor opción para disfrutar de contenido como películas.
Cine digital	Proyecta imágenes en el espacio en color Cine digital. Es la mejor opción para priorizar los colores.

Opciones al proyectar imágenes 3D

Modo	Aplicación
Dinámico 3D	Modo 3D dedicado; la mejor opción para priorizar el brillo.
Cine 3D	Modo 3D dedicado; la mejor opción para disfrutar de contenido como películas.

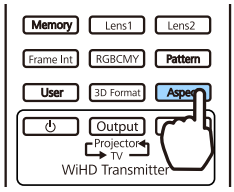
Cómo Alternar entre la Pantalla Completo y Zoom (Aspecto)

Puede cambiar el tipo de señal de entrada, la relación de aspecto y la resolución para adaptarlos al **Aspecto** de la imagen proyectada.

Los ajustes disponibles varían en función de la señal de imagen que se esté proyectando actualmente.

Observe que el uso de la función de relación de aspecto del proyector para reducir, ampliar o dividir la imagen proyectada con fines comerciales o para la proyección pública puede infringir los derechos del propietario del copyright de dicha imagen según las leyes sobre derechos de autor.

1 Pulse el botón [Aspect].



Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Aspecto** p.81

2 Utilice los botones ◄► para seleccionar el nombre del ajuste y, a continuación, pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.



Es posible que no pueda cambiar el **Aspecto** dependiendo de la señal de entrada.

Si se selecciona **Automático** normalmente, se utilizará el aspecto óptimo para mostrar la señal de entrada. Cambie el ajuste si desea utilizar un aspecto diferente.

La tabla muestra la imagen proyectada en una pantalla de 16:9.

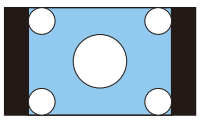
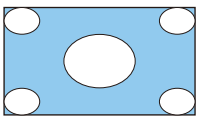
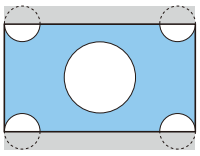
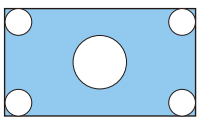
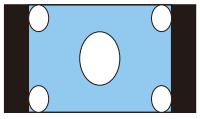
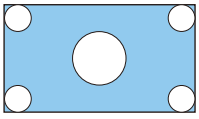
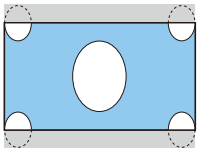
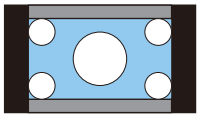
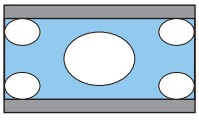
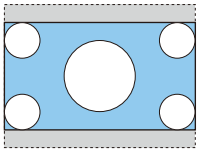
Imagen de entrada	Nombre del ajuste		
	Normal	Completo	Zoom
Imágenes 4:3			
Imágenes 16:9		Cuando se proyectan imágenes 16:9, Completo y Zoom no pueden seleccionarse.	
Imágenes grabadas con compresión			
Imágenes Letterbox*			

Imagen de entrada	Nombre del ajuste		
	Normal	Completo	Zoom
Notas	Se adapta al tamaño vertical del panel de proyección. La relación de aspecto varía en función de la imagen de entrada.	Utiliza todo el panel de proyección. La relación de aspecto varía en función de la resolución de entrada.	Mantiene la relación de aspecto de la señal de entrada y se adapta al tamaño horizontal del panel de proyección. Los extremos superior e inferior de la imagen podrían cortarse.

* La imagen letterbox utilizada en esta explicación es una imagen con relación de aspecto 4:3 visualizada en 16:9 con márgenes negros en los extremos superior e inferior para la colocación de subtítulos. Los márgenes superior e inferior de la imagen de pantalla se utilizan para los subtítulos.

En el caso de EH-TW9300W/EH-TW9300, también puede ajustar **Ancho anamórfic** y **Comprimir Horiz.**

Ajuste **Ancho anamórfic** y fije una lente anamórfica comercial para disfrutar de imágenes de DVD, Blu-ray, etc. grabadas en tamaño CinemaScope.

Comprimir Horiz. extiende la señal de entrada a lo ancho. Esto le permitirá proyectar todo a lo ancho de la pantalla cuando utilice una lente anamórfica (disponible en establecimientos comerciales).

- Si se selecciona el modo **Ancho anamórfic** cuando está configurado **Overscan**, es posible que la imagen no se muestre entera. Establezca **Overscan** en **Off**. ☛ **Señal** - **Overscan** p.81
- Cuando proyecte imágenes 3D en **Ancho anamórfic**, solamente se admitirán señales de 1080p/24 Hz/ paquete de cuadros.
- Si entra una señal de imagen 4K, solo puede seleccionar **Normal**, **Ancho anamórfic** y **Comprimir Horiz.**

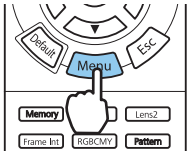
Ajuste de la Nitidez

Puede hacer la imagen más clara.

A continuación se explican las opciones y los procedimientos.

Estándar	Mejora los contornos de la imagen proyectada global. Cuando ajuste la opción **Estándar**, los valores de ajuste para **Realce línea fina** y **Realce línea gruesa** también se ajustarán simultáneamente.
Realce línea fina	Se realzan detalles como el pelo y los motivos de las ropas.
Realce línea gruesa	Se realzan partes desiguales, como contornos de objetos o el fondo, haciendo que la imagen general resulte más clara.

1 Pulse el botón Menu.



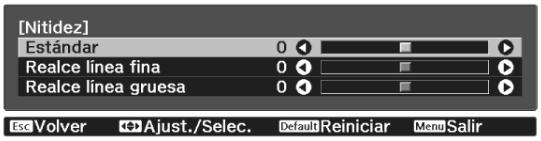
Se muestra el menú Configuración.

2 Seleccione **Imagen** - **Nitidez**.

Aparece la pantalla de ajuste de **Nitidez**.

3 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar el elemento y, a continuación, utilice los botones ◀ ▶ para llevar a cabo los ajustes.

La imagen se realza si se mueve hacia la derecha (positivo) y se suaviza si se mueve hacia la izquierda (negativo).



Pulse el botón Default para restablecer los valores predeterminados en los ajustes.

4 Pulse el botón Menu para salir del menú.

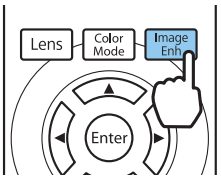
Ajuste de resolución de imagen (Mejora de imagen)

Puede ajustar la resolución de la imagen utilizando la función Mejora de imagen.

Pueden ajustarse los siguientes elementos.

Emulación 4K	Emulación 4K es una función que proyecta una imagen con el doble de resolución desplazando diagonalmente 1 píxel en incrementos de 0,5 píxeles. Una señal de imagen de alta resolución se proyecta con mucho detalle.
Modos predefin. imagen	Seleccione los ajustes preparados previamente como ajustes para **Reducción de ruidos**, **Reducción ruidos MPEG**, **Super-resolution** y **Realce detalle**.
Reducción de ruidos	(Esto solamente puede establecerse cuando **Procesar Imágenes** está ajustado a **Fino**.) Suaviza las imágenes desiguales.
Reducción ruidos MPEG	(Esto solamente puede establecerse cuando **Procesar Imágenes** está ajustado a **Fino**.) Puede reducir el ruido de punto y de bloque que se produce en contornos cuando se proyectan películas MPEG.
Super-resolution	Ajustar línea fina: mejora el contraste y los contornos de imágenes complicadas. Detalle enf. suave: mejora el contraste y los contornos de fondos homogéneos.
Realce detalle	Mejora el contraste de una imagen para crear una textura más enfática y sensación material. **Intensidad**: cuanto mayor sea el valor, más intenso será el contraste. **Intervalo**: cuanto mayor sea el valor, más amplia será la mejora del detalle.

1 Pulse el botón Image Enh.



Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Mejora de imagen** p.79

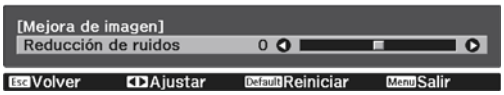
2 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar el elemento que desee ajustar y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



3 Utilice los botones ◀ ▶ para realizar ajustes.

Pulse el botón Esc para ajustar otro elemento.

Pulse el botón Default para restablecer los valores predeterminados en los ajustes.



4 Pulse el botón Image Enh para salir del menú.

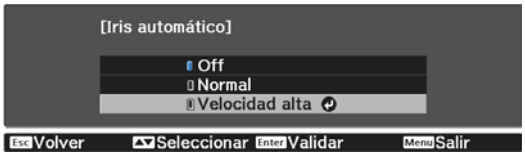
Ajuste de Iris automático

Estableciendo automáticamente la luminancia según la imagen mostrada, puede obtener imágenes intensas y nítidas.

Puede seleccionar el seguimiento de ajuste de luminancia para cambios en el brillo de la imagen mostrada de **Normal** a **Velocidad alta**.

Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden.
Imagen - **Iris automático**

Utilice los botones ▲ ▼ para seleccione el elemento y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Dependiendo de la imagen, puede escuchar el funcionamiento del Iris automático, pero no se trata de un fallo de funcionamiento.

Ajuste de Interpolar fotograma

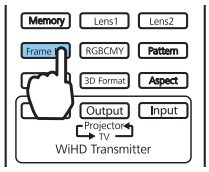
Puede reproducir imágenes en movimiento de forma uniforme creando automáticamente fotogramas intermedios entre los fotogramas originales.

Interpolar fotograma está disponible en las siguientes condiciones.

- Cuando **Procesar Imágenes** está establecido en **Fino**. ☛ **Señal** - **Avanzado** - **Procesar Imágenes** p.81
- Cuando la fuente es HDMI1, HDMI2 o WirelessHD (solo EH-TW9300W/EH-TW8300W).
- Con entrada de señales 2D* o 3D (1080p 24 Hz). ☛ p.120

* Esto no está disponible cuando la señal de entrada es 4K. Cuando la opción **Emulación 4K** se establece en **On**, esto solamente se habilita cuando las señales de entrada son 1080p 24Hz. ☛ **Imagen** - **Mejora de imagen** - **Emulación 4K** p.79

1 Pulse el botón Frame Int .



Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Interpolar fotograma** p.79

2 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccione el elemento y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Ajuste del color

Ajuste de la Temp. Color

Puede ajustar el tono general de la imagen. Realice ajustes si la imagen es demasiado azul, demasiado roja, etc.

Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden.
Imagen - **Temp. Color** - **Temp. Color**

Utilice los botones ◄► para realizar ajustes.
Los tonos azules serán más fuertes a medida que se aumente el valor y los tonos rojos serán más fuertes a medida que el valor se reduzca.



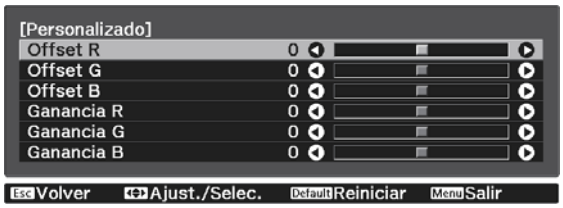
Pulse el botón Default para restablecer los valores predeterminados en los ajustes.

Ajuste de RGB (Compensación y Ganancia)

Puede ajustar el brillo en áreas oscuras (Compensación) y áreas luminosas (Ganancia) de R (rojo), G (verde) y B (azul).

Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden.
Imagen - **Temp. Color** - **Personalizado**

Utilice los botones ▲▼ para seleccionar el elemento y, a continuación, utilice los botones ◄► para llevar a cabo los ajustes. La imagen resultará más luminosa si se mueve hacia la derecha (positivo) y más oscura si se mueve hacia la izquierda (negativo).



Offset	Si la imagen resulta más luminosa, el sombreado de las áreas más oscuras se expresará de forma más vívida. Cuando la imagen se oscurece, esta resultará más intensa, pero el sombreado de las áreas más oscuras será más difícil de distinguir.
Ganancia	Si se aumenta la luminosidad de la imagen, las áreas luminosas serán más blancas y se perderá el sombreado. Si la imagen se oscurece, el sombreado de las áreas más luminosas se expresará de forma más vívida.

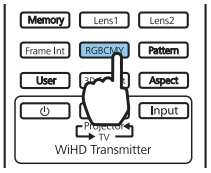
Pulse el botón Default para restablecer los valores predeterminados en los ajustes.

Ajuste del Matiz, la Saturación y el Brillo

Puede ajustar el matiz, la saturación y el brillo de cada uno de los colores R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).

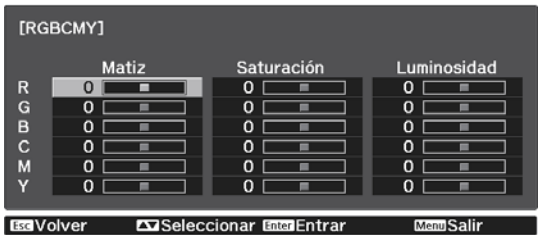
Matiz	Ajusta el color general de la imagen a azul, verde o rojo.
Saturación	Ajusta la intensidad de la imagen.
Luminosidad	Ajusta el brillo del color de la imagen.

1 Pulse el botón RGBCMY.



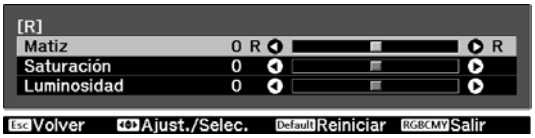
Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Avanzado** - **RGBCMY** p.79

2 Utilice los botones ▲▼ para seleccionar el color que desee ajustar y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



3 Utilice los botones ▲▼ para seleccionar **Matiz**, **Saturación** o **Luminosidad**.

4 Utilice los botones ◀▶ para realizar ajustes.



Pulse el botón Esc si desea ajustar otro color.

Pulse el botón Default para restablecer los valores predeterminados en los ajustes.

5 Pulse el botón RGBCMY para salir del menú.

Ajuste de Gamma

Es posible ajustar ligeras diferencias cromáticas que pueden producirse al utilizar el dispositivo mientras se está visualizando una imagen.

Puede establecerlo mediante uno de los tres métodos siguientes.

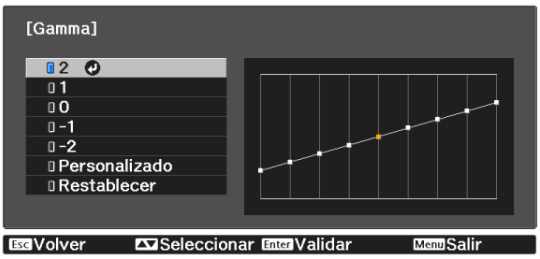
- Selección y ajuste del valor de corrección
- Ajuste mientras se visualiza la imagen
- Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma

Cuando la señal de entrada es 3D o HDR, no puede seleccionar **Ajustar desde la imagen**.

Selección y ajuste del valor de corrección

1. Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden.
   Imagen - **Avanzado** - **Gamma**

2. Utilice los botones ◄ ► para seleccionar el valor de corrección y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Cuanto mayor sea el valor, más claras aparecerán las porciones oscuras de la imagen, pero las áreas brillantes pueden resultar descoloridas. La parte superior del gráfico de ajuste de gama aparece redondeada.
Cuanto menor sea el valor, más oscuras aparecerán las porciones brillantes de la imagen. La parte inferior del gráfico de ajuste de gama aparece redondeada.

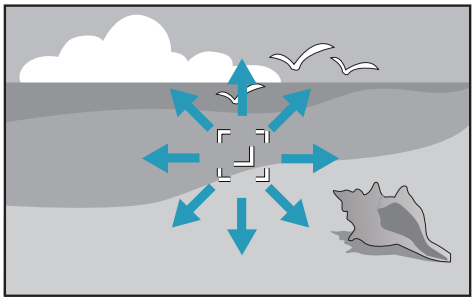
- El eje horizontal del gráfico de ajuste de gamma muestra el nivel de señal de entrada y, el gráfico vertical, el nivel de ajuste de salida.
- Seleccione **Reiniciar** para restablecer los valores predeterminados en los ajustes.

Ajuste mientras se visualiza la imagen

Seleccione un punto en la imagen donde desee ajustar el brillo y ajuste solamente el tono seleccionado.

1 Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden.
Imagen - **Avanzado** - **Gamma** - **Personalizado** - **Ajustar desde la imagen**

2 Mueva el cursor sobre la imagen proyectada hasta la parte cuyo brillo desee cambiar y pulse el botón Enter.



3 Utilice los botones para realizar los ajustes y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



4 Cuando se muestre el mensaje **¿Desea seguir configurando el ajuste?**, seleccione **Sí** o **No**.

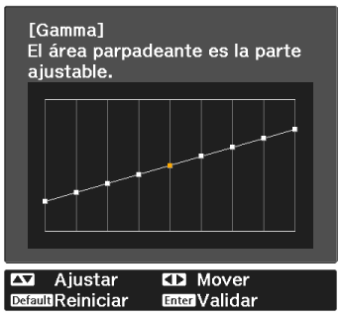
Para ajustar otra ubicación, seleccione **Sí** y repita el procedimiento a partir del paso 2.

Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma

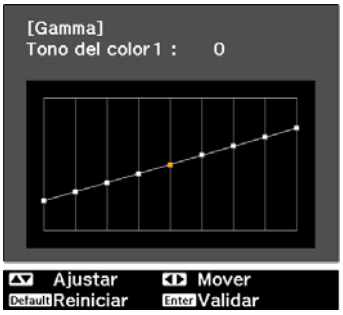
Seleccione un punto de tono en el gráfico y realice los ajustes.

1 Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden.
Imagen - **Avanzado** - **Gamma** - **Personalizado** - **Ajustar desde el gráfico**

2 Utilice los botones para seleccionar el tono que desee ajustar desde el gráfico.



3 Utilice los botones para ajustar el brillo y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Visualización de la Imagen con la Calidad de Imagen Guardada (Función de Memoria)

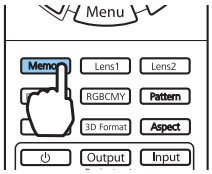
Almacenamiento de Memoria

Mediante la función de memoria, puede registrar los siguientes valores de ajuste y, a continuación, cargarlos cuando sea necesario.

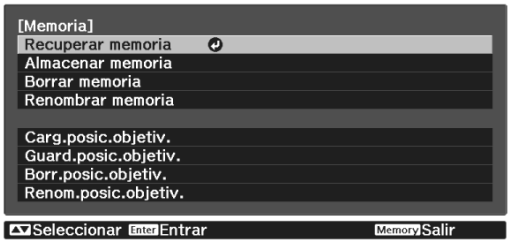
- Parámetro **Imagen** del menú Configuración
- Valores de ajuste de la función de ajuste de la lente (enfoque, zoom, desplazamiento de la lente) ☛ p.28

1 Realice las configuraciones o los ajustes que desee registrar.

2 Pulse el botón Memory.



3 Use los botones ▲ ▼ para seleccionar **Almacenar memoria** o **Guard.posic.objetiv.** y pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Almacenar memoria: registra la configuración de **Imagen**.

Guard.posic.objetiv.: registrar el valor de ajuste para la función de ajuste de la lente.

4 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar el nombre de la memoria que desee almacenar y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Los ajustes de proyector actuales se almacenarán en la memoria.

Si la marca a la izquierda del nombre de la memoria se pone en agua, significará que la memoria ya había sido registrada. Si selecciona una memoria grabada, aparecerá un mensaje preguntándole si desea sobrescribirla. Si selecciona **Sí**, el contenido anterior se borrará y se almacenarán los ajustes actuales.

Cargar y eliminar una memoria y cambiarle el nombre

Puede cargar y eliminar memorias registradas así como cambiar el nombre de estas.

Pulse el botón Memory y, a continuación, seleccione la función de destino en la pantalla mostrada.

Pulse los botones Lens1 Lens2 del mando a distancia para cargar la posición de la lente desde el parámetro Guard.posic.objetiv. registrado en **Memory1** o **Memory2**.

Función	Explicación
Recuperar memoria	Carga la memoria guardada. Si selecciona una memoria y pulsa el botón Enter, los ajustes aplicados a la imagen actual serán sustituidos por los ajustes de la memoria.
Borrar memoria	Borra la memoria grabada. Si selecciona el nombre de una memoria y pulsa el botón Enter, se muestra un mensaje. Seleccione **Sí** y pulse el botón Enter para borrar la memoria seleccionada.
Renombrar memoria	Permite cambiar el nombre de la memoria. Seleccione el nombre que desee cambiar y pulse el botón Enter. Introduzca el nombre de memoria utilizando el teclado de software. ☛ p.90 Cuando termine, coloque el cursor sobre **Finish** y pulse el botón Enter.
Carg.posic.objetiv.	Carga la memoria registrada de la posición de la lente. Cuando selecciona el nombre de la posición de la lente y pulsa el botón Enter, se aplica el valor de ajuste de la memoria de la posición de la lente seleccionada.
Borr.posic.objetiv.	Borra la memoria registrada de la posición de la lente. Si selecciona un nombre de posición de la lente y pulsa el botón Enter, se muestra un mensaje. Seleccione **Sí** y pulse el botón Enter para borrar la memoria seleccionada de la posición de la lente.
Renom.posic.objetiv.	Permite cambiar el nombre de la memoria de la posición de la lente. Seleccione el nombre de la memoria de la posición de la lente que desee cambiar y, a continuación, pulse el botón Enter. Introduzca el nombre de memoria de la posición de la lente utilizando el teclado de software. ☛ p.90 Cuando termine, coloque el cursor sobre **Finish** y pulse el botón Enter.

Disfrutar de Imágenes 3D

Preparación para ver imágenes 3D

Compruebe lo siguiente antes de visualizar imágenes 3D.

- Cuando la fuente es HDMI1, HDMI2 o WirelessHD (solo EH-TW9300W/EH-TW8300W).
- Establezca **Pantalla 3D** en **Automático** o **3D**.
  Cuando se establezca en **2D**, cambie a **Automático** o **3D**. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Pantalla 3D** p.81
- Empareje Gafas 3D. ☛ p.46

Este proyector admite los formatos 3D siguientes.

- Compres. Cuadro
- Lado a Lado
- Arriba y Abajo

Si no se ve la imagen en 3D

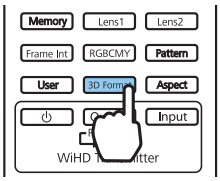
El proyector proyecta automáticamente una imagen 3D cuando detecta un formato 3D.

Algunas emisiones de TV 3D pueden no contener señales de formato 3D. Cuando suceda esto, siga los pasos indicados a continuación para establecer el formato 3D.

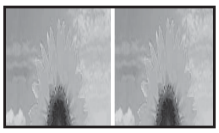
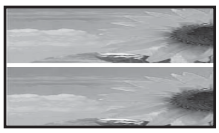
1. Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el orden **Señal** - **Configuración 3D**.

2. Establezca **Pantalla 3D** en **3D**.

3. Pulse el botón 3D Format para ajustar el formato 3D en el dispositivo AV.



- Si está utilizando un dispositivo o cable no compatible con imágenes 3D, no se podrá realizar la proyección en 3D.
- Consulte la documentación suministrada con dispositivo de audio y vídeo para ver los detalles de configuración del formato 3D en el dispositivo de audio y vídeo.
- Cuando el formato 3D no se haya ajustado correctamente, la imagen no podrá proyectarse correctamente como se muestra a continuación.

- Si una imagen 3D no se proyecta correctamente, incluso cuando está establecido un formato 3D, el tiempo de sincronización de las gafas 3D podría invertirse. Invierta el tiempo de sincronización utilizando la función **Invertir gafas 3D**. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Invertir gafas 3D** p.81
- La percepción de las imágenes 3D depende de la persona.
- Cuando comience a proyectar una imagen 3D, aparecerá una advertencia sobre la visualización de imágenes 3D. Puede desactivar esta advertencia ajustando **Aviso visión 3D** a **Off**. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Aviso visión 3D** p.81
- Durante la proyección 3D, no es posible cambiar las siguientes funciones del menú Configuración. Aspecto (ajustado a Normal), Reducción de ruidos (ajustado a Off), Overscan (ajustado a Off), Emulación 4K, Super-resolution, Procesar Imágenes, Avanzado - Nitidez, Imagen en imagen
- La visualización de las imágenes 3D puede cambiar en función de la temperatura del entorno y del tiempo que lleva utilizándose la lámpara. No utilice el proyector si la imagen no se proyecta normalmente.

Uso de gafas 3D

Utilice las gafas 3D suministradas u opcionales (ELPGS03) para ver imágenes 3D. ☛ p.119

Las gafas 3D vienen con adhesivos de protección. Quite los adhesivos de protección antes de usarlas.

Carga de las gafas 3D

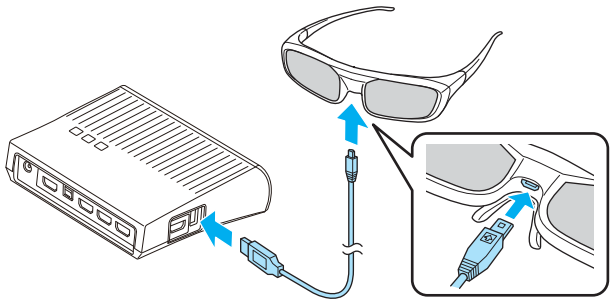
De los métodos de carga descritos a continuación, siga el adecuado para su modelo de gafas 3D.

Si tiene un WirelessHD Transmitter, utilícelo para cargar las gafas.

Si no tiene ningún WirelessHD Transmitter, puede cargar las gafas con un adaptador de carga USB (ELPAC01).

Carga con el WirelessHD Transmitter

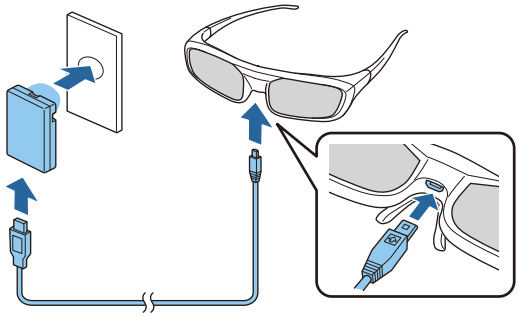
Use el cable USB para conectar las gafas 3D al WirelessHD Transmitter.



Cuando haya un cable conectado al puerto HDMI4, el WirelessHD Transmitter no podrá cargar las gafas 3D.

Carga con el Adaptador de carga USB

Utilice el cable de carga USB para conectar las gafas 3D al adaptador de carga USB. Después, conecte el adaptador de carga USB a una toma de corriente.



- Solo puede cargar las gafas 3D ELPGS03.
- Asegúrese de utilizar el cable USB suministrado para las gafas 3D.
- Puede utilizar las gafas durante aproximadamente tres horas después de cargarlas durante solo tres minutos. Una carga completa tarda 50 minutos y las gafas se pueden utilizar durante aproximadamente 40 horas.
- También puede cargarlas conectando las gafas 3D al proyector. Cuando utilice el proyector para cargar las gafas 3D, conecte el cable de carga USB al puerto USB del proyector (solo puede cargarlas cuando el proyector esté encendido).

Atención

- Conéctelo únicamente a una toma de corriente que tenga el voltaje indicado en el adaptador.
- Cuando manipule el cable USB, tenga presente lo siguiente.
  - No doble, retuerza ni tire del cable con fuerza.
  - No desmonte ni modifique el cable.
  - No coloque los cables cerca de una fuente de calor.
  - No utilice el cable si está deteriorado.

Emparejamiento de gafas 3D

Para ver imágenes 3D, necesita emparejar las gafas 3D con el proyector.

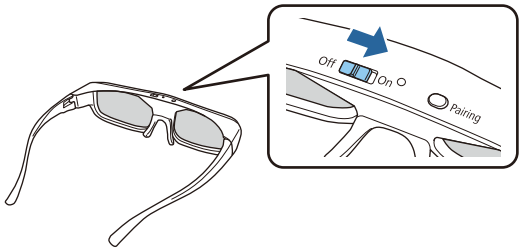
Pulse durante algún tiempo el botón [Pairing] de las gafas 3D para iniciar el emparejamiento. Para más información, consulte el Manual de usuario de las gafas 3D.

- Cuando utilice las gafas 3D por primera vez, el emparejamiento se realizará cuando se enciendan las gafas 3D. No tiene que emparejarlas si las imágenes en 3D se ven correctamente.
- Después de emparejarlas, la próxima vez que encienda los dispositivos las imágenes 3D se verán perfectamente.
- Puede realizar el emparejado a una distancia máxima del proyector de 3 metros. Durante el emparejamiento, quédese siempre a menos de 3 metros del proyector. De lo contrario, el emparejamiento habrá fallado.
- Si no se sincronizan en menos de 30 segundos, el emparejamiento se cancelará automáticamente. Cuando se cancela el emparejamiento no se pueden ver las imágenes en 3D.

Colocación de las gafas 3D

1 Encienda las gafas 3D colocando el interruptor de [Power] en la posición On.

El indicador se iluminará unos segundos y luego se apagará.

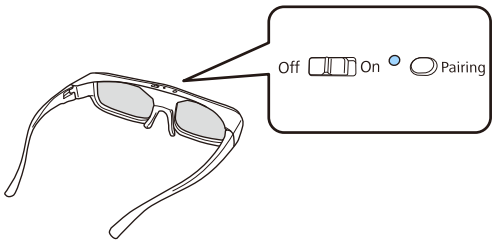


2 Póngase las gafas 3D y disfrute del espectáculo.

- Cuando termine de usar las gafas 3D, apáguelas colocando el interruptor de [Power] en la posición Off.
- Si no se utilizan las gafas 3D durante 30 segundos, se apagarán automáticamente. Para volver a encender las gafas 3D, coloque el interruptor de [Power] en la posición Off y luego otra vez en la posición On.

Lectura del indicador de las gafas 3D

Puede comprobar el estado de las gafas 3D viendo si el indicador está iluminado o parpadeando.



Indicadores	Estado
Parpadeo en rojo rápidamente dos veces; se repite 5 veces	Batería débil
Iluminado en rojo	Carga
Iluminado en verde	Carga completada
Parpadea alternativamente entre verde y rojo	Pairing
Iluminado en verde durante 10 segundos y luego apagado	Se ha realizado correctamente el encendido o emparejamiento

Convertir imágenes 2D en 3D

Puede convertir imágenes 2D de HDMI1, HDMI2 o WirelessHD (solo EH-TW9300W/EH-TW8300W) a 3D.

1 Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el orden **Señal** - **Configuración 3D**.

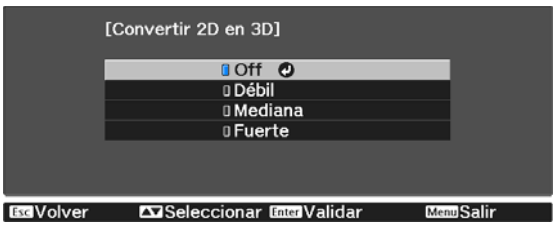
2 Establezca **Pantalla 3D** en **Automático**.



3 Seleccione **Convertir 2D en 3D** y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



4 Seleccione la intensidad del efecto 3D y pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Si **Procesar Imágenes** está ajustado a **Rápido**, no podrá ajustar **Convertir 2D en 3D**. ☛ **Señal** - **Avanzado** - **Procesar Imágenes** p.81

Advertencias Relativas a la Visualización de Imágenes 3D

Al visualizar imágenes 3D, tenga en cuenta los siguientes puntos de importancia.

⚠ Advertencia

Desmontaje o remodelación

- No desmonte ni remodele las gafas 3D.
  Podría provocar un incendio o las imágenes podrían aparecer deformadas a la vista, provocándole mareos.

Dónde almacenarlas

- No deje las gafas 3D ni las piezas suministradas al alcance de los niños.
  Podrían ingerirlo accidentalmente. En caso de ingestión accidental, póngase en contacto inmediatamente con un médico.

Calefacción

- No deje las gafas 3D en un fuego ni sobre una fuente de calor, ni las deje sin vigilar en un sitio expuesto a altas temperaturas. Como este dispositivo lleva incorporada una batería recargable de litio-ion, podría provocar un incendio si explotara o se inflamara.

Carga

- Para cargarlas, conecte el cable suministrado al puerto USB indicado por Epson. No utilice otros dispositivos para cargarlas, pues podría provocar que la batería tuviera fugas, que se sobrecalentara o explotara.
- Utilice únicamente el cable de carga suministrado para cargar las gafas 3D. De lo contrario, podrían recalentarse, inflamarse o explotar.

⚠ Precaución

Gafas 3D

- Procure no ejercer fuerza sobre las gafas 3D y evite que se caigan.
  Si las partes de cristal se rompen, podrían producir lesiones. Guarde las gafas en la funda para gafas.
- Cuando lleve las gafas 3D, tenga cuidado con los bordes de la montura.
  Si introduce la montura en un ojo, podría sufrir daños.
- No meta los dedos en ninguna de las partes móviles (como las bisagras) de las gafas 3D.
  De lo contrario podría sufrir daños.

⚠ Precaución

Colocación de las gafas 3D

- Asegúrese de usar las gafas 3D correctamente.
  No se ponga las gafas 3D del revés.
  Si la imagen no se visualiza correctamente con los ojos derecho e izquierdo, podría llegar a marearse.
- No use las gafas a menos que esté viendo una imagen 3D.
- La percepción de las imágenes 3D depende de la persona. Deje de utilizar la función 3D si se siente mal o no puede ver en 3D.
  Si sigue viendo las imágenes 3D podría marearse.
- Deje de usar las gafas 3D inmediatamente si no ve bien o no funcionan correctamente.
  Si sigue usando las gafas 3D podría sufrir lesiones o marearse.
- Quítese las gafas 3D si nota enrojecimiento, dolor o picor en los oídos, la nariz o las sienes.
  Si sigue usando las gafas 3D podría marearse.
- Deje de usar las gafas 3D si nota la piel extraña al llevarlas.
  En algunos casos muy poco frecuentes, la pintura o los materiales usados en las gafas 3D pueden provocar una reacción alérgica.

⚠ Precaución

Tiempo de visualización

- Si ve imágenes 3D durante mucho tiempo, realice pausas periódicamente.
  La visualización prolongada de imágenes 3D puede provocar cansancio ocular.
  La duración y la frecuencia de estas pausas varía de una persona a otra. Si nota la vista cansada o incomodidad en los ojos incluso tras la pausa, deje de ver las imágenes inmediatamente.

⚠ Precaución

Visualización de imágenes 3D

- Si nota la vista cansada o se siente incómodo viendo imágenes 3D, pare inmediatamente.
  Si sigue viendo las imágenes 3D podría marearse.
- Para ver imágenes 3D, asegúrese de llevar siempre las gafas 3D. No intente ver imágenes 3D sin gafas 3D.
  De hacerlo podría marearse.
- No coloque ningún objeto frágil cerca de usted mientras esté usando las gafas 3D.
  Las imágenes 3D pueden provocar que se mueva involuntariamente, por lo que podría dañar los objetos situados a su alrededor o lesionarse.
- Utilice las gafas 3D solo mientras ve imágenes 3D. No se desplace con las gafas 3D puestas.
  Su visibilidad podría estar más oscura de lo normal, provocando su caída o lesiones.
- Al ver imágenes 3D, procure estar a nivel con la pantalla.
  Si ve las imágenes 3D desde un ángulo, el efecto 3D se verá reducido y podría provocarle mareos debido a los cambios de color no intencionados.
- Si utiliza gafas 3D en una sala con luces fluorescentes o LED, podría ver luces parpadeantes o titilantes por la sala. En tal caso, reduzca la iluminación hasta que el parpadeo desaparezca o bien apague completamente las luces mientras ve imágenes 3D. En casos muy poco frecuentes, este parpadeo podría provocar ataques o desmayos en algunas personas. Si se siente mal o se marea mientras ve imágenes 3D, deje de hacerlo inmediatamente.
- Para ver imágenes 3D, mantenga una distancia de la pantalla de al menos tres veces su altura.
  La distancia de visualización recomendada para una pantalla de 80 pulgadas es de al menos 3 metros, y de al menos 3,6 metros para una pantalla de 100 pulgadas.
  Si se sienta o se coloca más cerca de la distancia de visualización recomendada podría sentir cansancio ocular.

⚠ Precaución

Riesgos para la salud

- No utilice gafas 3D si es sensible a la luz, tiene problemas cardiacos o no se siente bien.
  Su situación podría verse agravada.

⚠ Precaución

Edad de uso recomendada

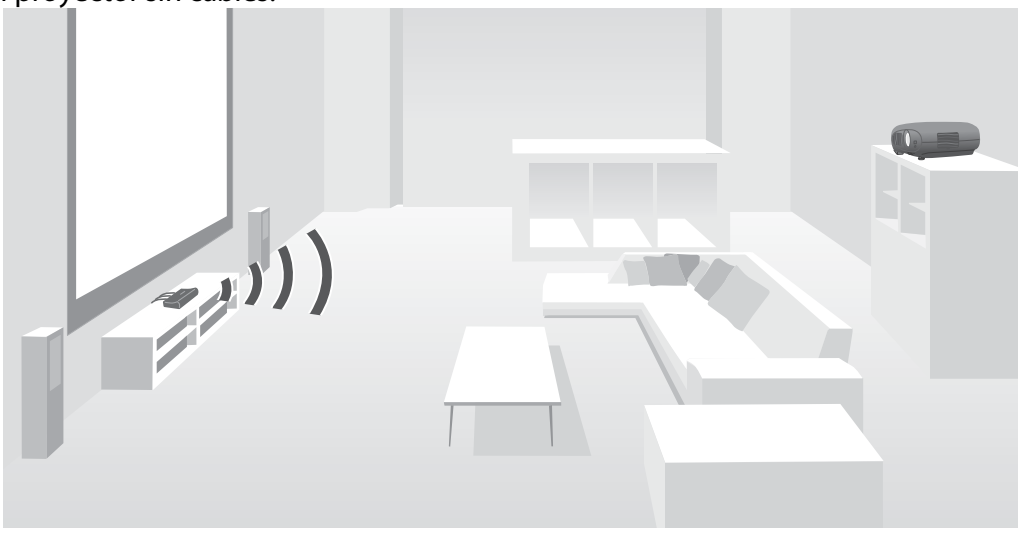
- La edad mínima recomendada para ver imágenes 3D es seis años.
- Los niños por debajo de seis años todavía se están desarrollando y la visión de imágenes 3D podría provocarles complicaciones. En caso de dudas, consulte a su médico.
- Los niños que vean imágenes 3D con la ayuda de gafas 3D siempre deben estar acompañados por un adulto.
  A menudo es difícil discernir si un niño está cansado o incómodo, por lo que podría sentirse mal de repente.
  Consulte siempre a su hijo para asegurarse de que no siente la vista cansada durante la visualización.

Conexión con WirelessHD (solo EH-TW9300W/EH-TW8300W)

Instalación del WirelessHD Transmitter

Con el WirelessHD Transmitter incluido, puede recibir de forma inalámbrica datos de imagen y audio.

Esto resulta muy útil si no puede colocar el proyector cerca de sus dispositivos de audio-vídeo, pues puede conectarlos al proyector sin cables.

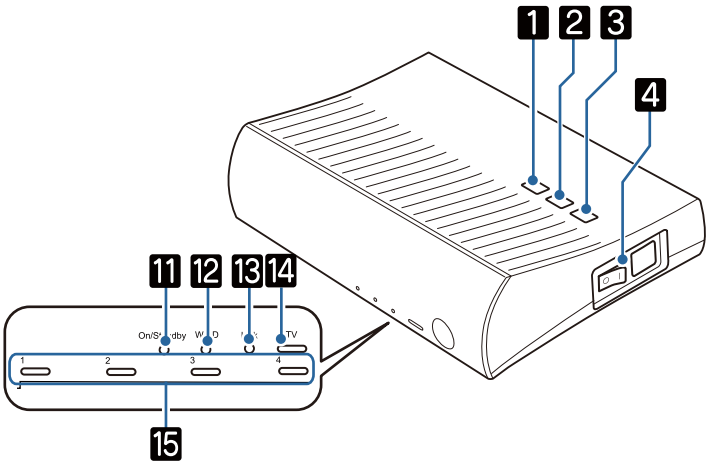


A continuación se describen las formas de uso del WirelessHD Transmitter.

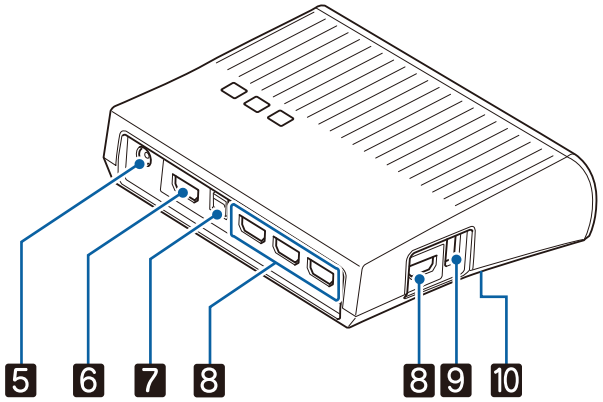
- Puede conectar a la vez un máximo de cuatro dispositivos de audio y vídeo, y alternar de una imagen a otra con el mando a distancia.
- Además del proyector, puede conectar otro monitor (un televisor, por ejemplo) al puerto HDMI Out y luego alternar entre una salida y otra con el mando a distancia.
- De esta forma, otros monitores (como televisores) conectados al puerto HDMI Out podrán proyectar imágenes desde el dispositivo de audio-vídeo conectado aunque el proyector esté apagado.
- Puede conectar dispositivos inteligentes y tabletas compatibles con MHL y luego proyectar las imágenes desde el dispositivo conectado. También puede manejar los dispositivos MHL con el mando a distancia del proyector, así como cargar el dispositivo MHL.
- Puede dividir la señal HDMI de entrada del WirelessHD Transmitter en imagen y audio, y enviar el resultado a otros dispositivos.
- Incluso para dispositivos de AV que no admitan HDCP 2.2, puede enviar el audio realizando la conexión con el puerto HDMI Out en el WirelessHD Transmitter.

Nombres de las piezas del WirelessHD Transmitter

Frontal



Posterior



Nombre		Función
1	Botón ⏻	Enciende o apaga el transmisor. Desempeña la misma función que el botón [⏻] del mando del WirelessHD Transmitter (parte inferior del mando a distancia).
2	Botón [Input]	Cambia a la imagen de cada puerto de entrada. Desempeña la misma función que el botón [Input] del mando del WirelessHD Transmitter (parte inferior del mando a distancia).
3	Botón [WiHD/ Pass]	Cambia la imagen de salida al proyector o al dispositivo conectado al puerto HDMI Out. Desempeña la misma función que el botón [Output] del mando del WirelessHD Transmitter (parte inferior del mando a distancia).
4	Interruptor principal	Enciende o apaga la alimentación principal del proyector.
5	Puerto del adaptador de CA	Conecta el adaptador de CA.
6	Puerto HDMI Out	Permite conectar un monitor, como un televisor. Puede cambiar la imagen de salida mediante el botón [Output] del mando a distancia o el botón [WiHD/ Pass] del WirelessHD Transmitter.
7	Puerto Optical Audio-Out	Conecta con un dispositivo de audio dotados de un puerto de entrada de audio digital óptico.
8	Puerto HDMI Input	Conecta con el dispositivo de audio y vídeo que desee reproducir. También puede alternar entre las imágenes de entrada con el botón Input. El puerto HDMI4 cumple los estándares MHL. Puede reproducir el contenido de dispositivos inteligentes o tabletas compatibles con MHL si los conecta con un cable MHL.
9	Puerto de carga de las gafas 3D	Conecta un cable USB para cargar las gafas 3D.
10	Botón Setup	Este es el botón de la parte posterior del WirelessHD Transmitter. Se utiliza para ajustar el WirelessHD Transmitter. Dado que esto ya está establecido cuando el transmisor se comercializa, normalmente no se debe utilizar.
11	Indicador On/Standby (azul)	Parpadea mientras el WirelessHD Transmitter se inicia y permanece iluminado durante el funcionamiento.

Nombre		Función
12	Indicador WiHD (azul)	Indica el estado de la comunicación del WirelessHD. • Encendido cuando está transmitiendo, de forma inalámbrica, imágenes al proyector. • Apagado cuando está emitiendo al puerto HDMI Out.
13	Indicador Link (azul)	Indica el estado de la conexión con el proyector. • Se ilumina cuando se conecta al proyector. • Intermitente durante la búsqueda de un proyector. • Intermitente lento cuando está en el modo de reposo (ahorro de energía).
14	Indicador TV (azul)	Se ilumina cuando un monitor, como un televisor, se selecciona como la salida.
15	Indicadores HDMI1 a 4 (azules)	Se ilumina el indicador correspondiente a la fuente que se está proyectando actualmente.

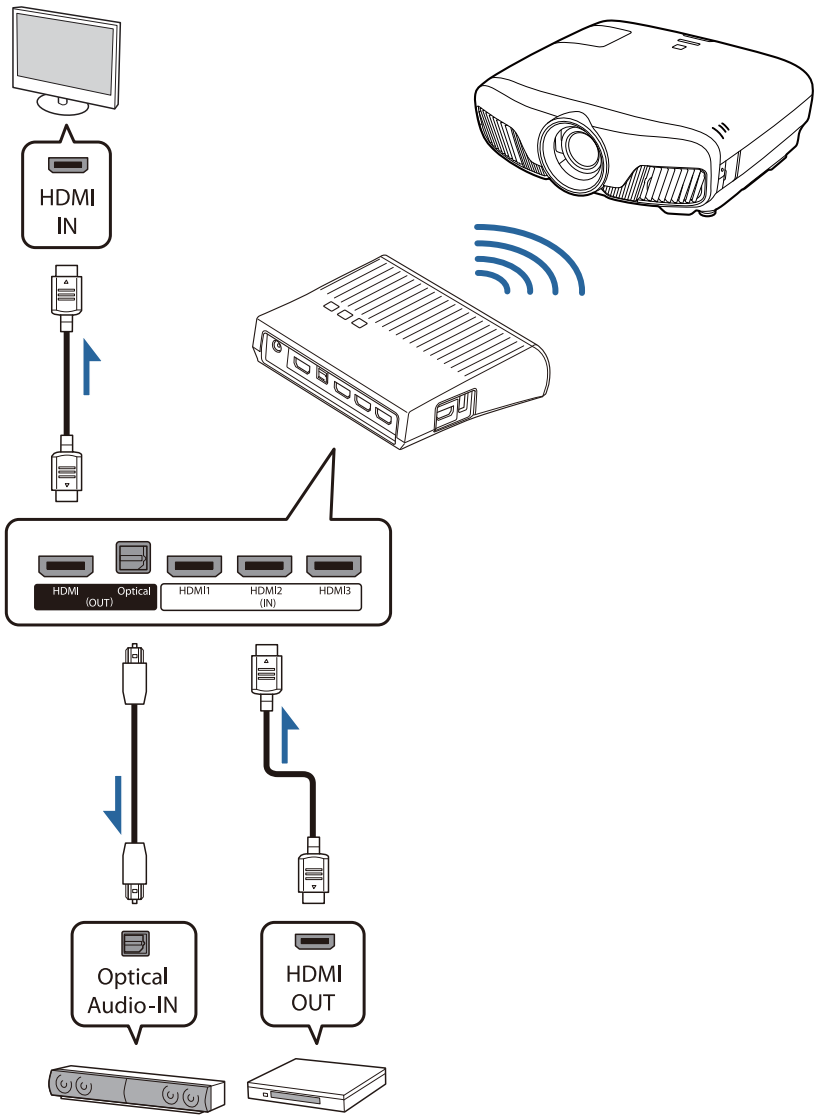
- Las antenas están incorporadas a la parte delantera del proyector y del WirelessHD Transmitter. Coloque los dispositivos frente a frente, de forma que las antenas queden orientadas la una hacia la otra. Asimismo, no coloque ningún objeto sobre la parte frontal del proyector ni del WirelessHD Transmitter.
- Coloque el WirelessHD Transmitter en una superficie horizontal y orientado hacia el proyector.
- Puede ver la potencia de la señal en el menú de ajustes **WirelessHD**. ☛ **Ajustes** - **WirelessHD** - **Recepción de vídeo** p.83

Ejemplo de conexión del WirelessHD Transmitter y flujo de la señal

- Cuando envíe audio desde dispositivos conectados al puerto Optical Audio-Out o al puerto HDMI Out, establezca el audio de salida en **Disp. audio apagado**. ☛ p.65
- Puede enviar imágenes desde el proyector a un monitor, como un televisor. Puede cambiar la imagen de salida mediante el botón [Output] del mando a distancia o el botón [WiHD/Pass] del WirelessHD Transmitter. ☛ p.63
- Cuando haya imágenes de entrada en los puertos HDMI Input1 o HDMI Input2, si los monitores, como televisores, generan ruido, o si el audio se pierde, intente realizar la conexión con el puerto HDMI Input3 o HDMI Input4.

Ejemplo de conexión 1: Visualización sin amplificador AV (el audio se transmite desde el puerto Optical Audio-Out)

El audio se trasmite desde la barra de sonido conectada al puerto Optical Audio-Out. Utilice un cable digital óptico que puede adquirir en cualquier tienda especializada para conectarlo a la barra de sonido.



- Cuando conecte un dispositivo, como una barra de sonido, al puerto Optical Audio-Out del WirelessHD Transmitter, compruebe que **Disp. audio apagado** esté ajustado a **Transmisor WiHD (Optical)**.
  ☛ **Ajustes** - **Enlace HDMI** - **Disp. audio apagado** p.83
- Se deben cumplir las siguientes condiciones cuando desee transmitir imágenes desde monitores, como televisores, que admitan señales en la banda de transmisión de 18 Gbps, como 4k60p 4:4:4 24 bits.

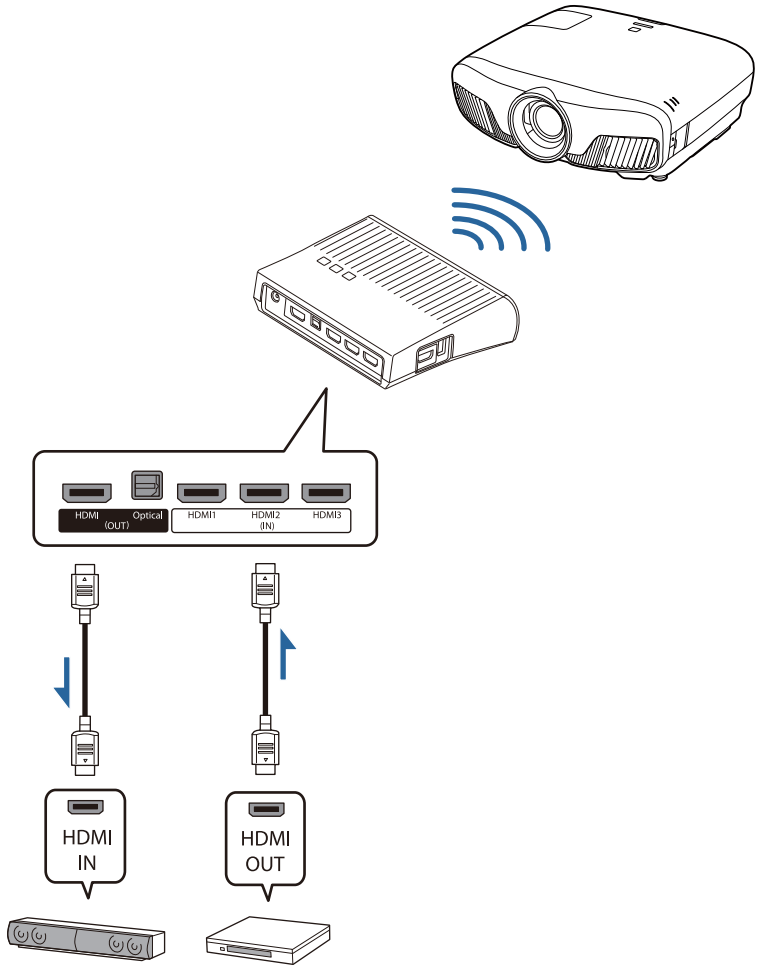
  - Conecte el monitor al puerto HDMI Out con un cable HDMI premium.

  - Conecte el dispositivo de AV al puerto HDMI Input1 o HDMI Input2.
- No puede trasmitir determinado audio desde el puerto Optical Audio-Out debido a restricciones en los estándares de audio*.
  - Audio sin pérdidas
  - Audio de alto ancho de banda con pérdidas
  - Audio envolvente

  * A partir de julio de 2016. Esto se cambiará en el futuro.

Ejemplo de conexión 2: Visualización sin amplificador AV (el audio se transmite desde el puerto HDMI Out)

El audio se trasmite desde la barra de sonido conectada al puerto HDMI Out. En esta situación, puede incluso trasmitir el audio desde los amplificadores de AV o las barras de sonido que no admiten HDCP 2.2.

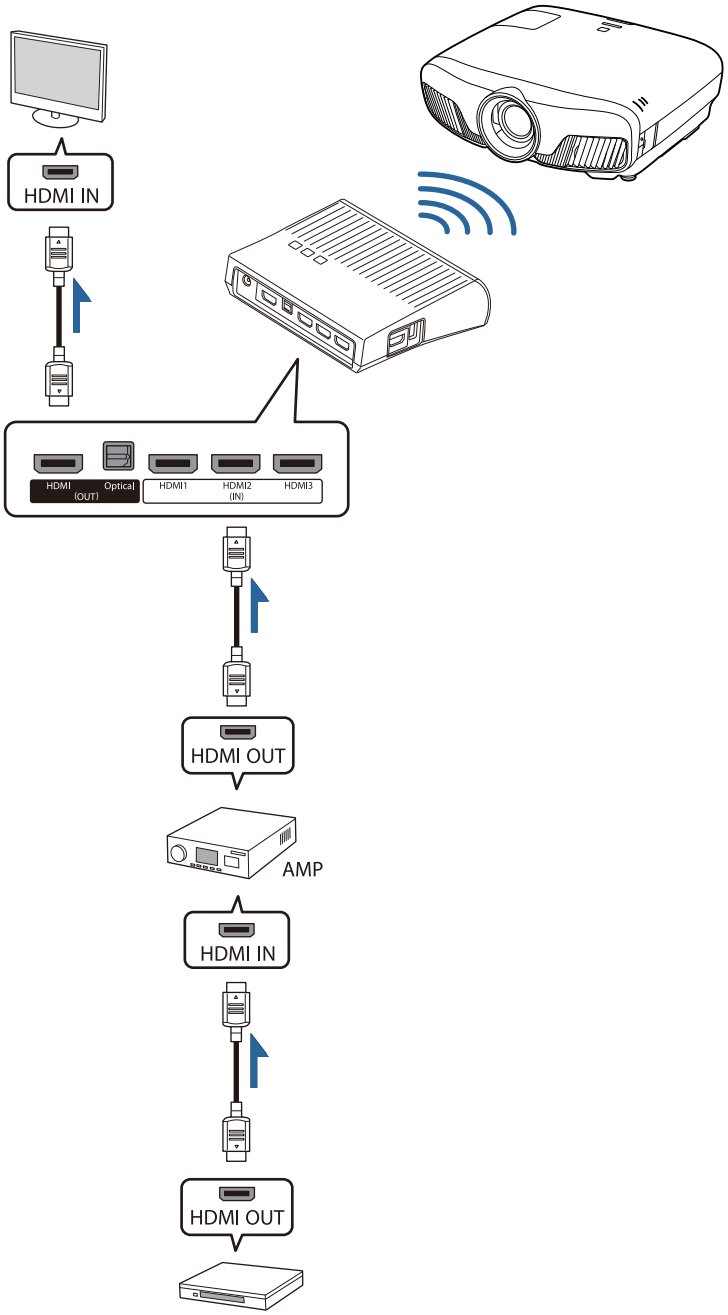


Cuando conecte un dispositivo, como una barra de sonido, al puerto HDMI Out del WirelessHD Transmitter, compruebe que **Disp. audio apagado** esté ajustado a **Transmisor WiHD (HDMI)**.
☛ **Ajustes** - **Enlace HDMI** - **Disp. audio apagado** p.83

Ejemplo de conexión 3: Con un amplificador de AV conectado

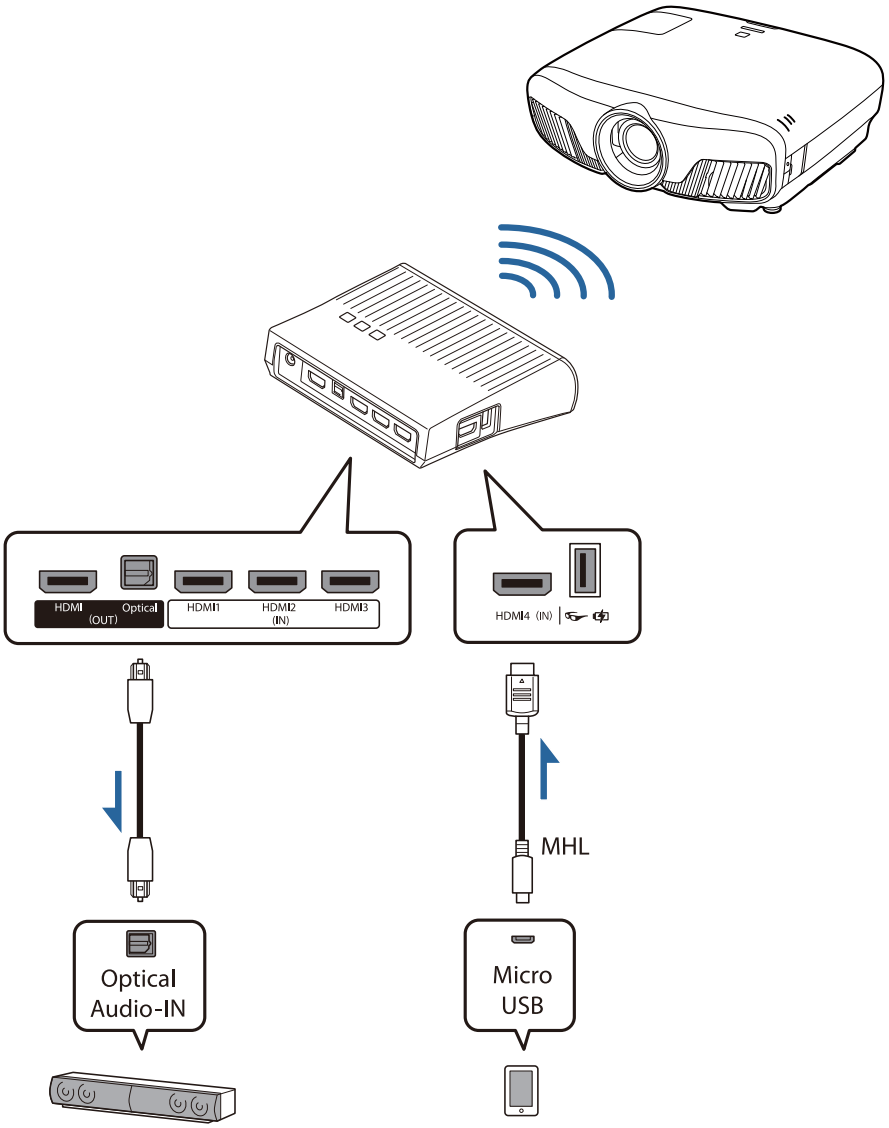
Realice la conexión utilizando un amplificador AV.

El audio se transmite desde el amplificador AV.



Ejemplo de conexión 4: Visualización con dispositivo inteligente conectado

Conecte un cable MHL al puerto HDMI4.

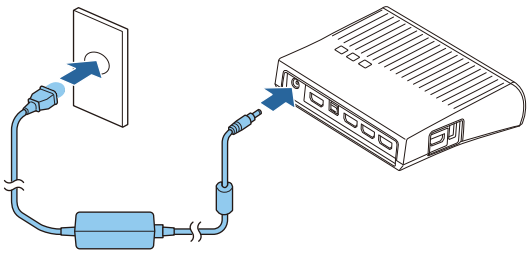


Colocación del WirelessHD Transmitter

1 Coloque el WirelessHD Transmitter conectado al proyector de manera que queden enfrente. ☛ p.51

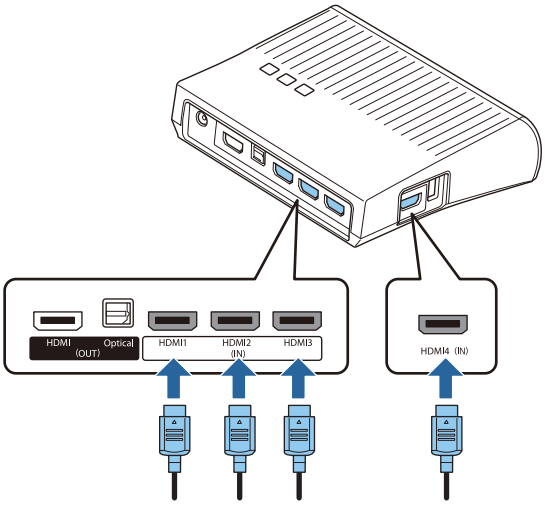
- Las antenas están incorporadas a la parte delantera del proyector y del WirelessHD Transmitter. Coloque los dispositivos frente a frente, de forma que las antenas queden orientadas la una hacia la otra.
  Asimismo, no coloque ningún objeto sobre la parte frontal del proyector ni del WirelessHD Transmitter.
- Coloque el WirelessHD Transmitter en una superficie horizontal y orientado hacia el proyector.

2 Conecte el WirelessHD Transmitter a una toma de corriente con el adaptador de CA suministrado.



3 Con un cable HDMI, conecte el dispositivo de audio y vídeo que desee usar al puerto Input del WirelessHD Transmitter.

Puede conectar un máximo de cuatro reproductores multimedia.



- Puede conectar otro monitor (un televisor, por ejemplo) al puerto HDMI Out del WirelessHD Transmitter. Puede alternar entre las imágenes de salida con el mando a distancia. ☛ p.63
- El puerto HDMI4 del WirelessHD Transmitter admite señal de entrada MHL. Puede reproducir el contenido de dispositivos inteligentes o tabletas compatibles con MHL si los conecta con un cable MHL.
- Si al conectar un dispositivo MHL aparece el siguiente mensaje, es que ha conectado el dispositivo a un puerto distinto del HDMI4, o que el dispositivo no es compatible con MHL.
  "Sin Señal"
- Puede utilizar la función Enlace HDMI también cuando use el WirelessHD Transmitter. ☛ p.65

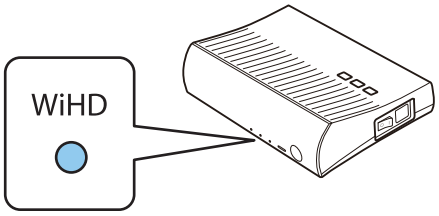
Proyección de Imágenes

1 Inicie la reproducción en el dispositivo de audio y vídeo. Después, encienda el proyector y el WirelessHD Transmitter.

Se iluminará el indicador On/Standby del WirelessHD Transmitter.

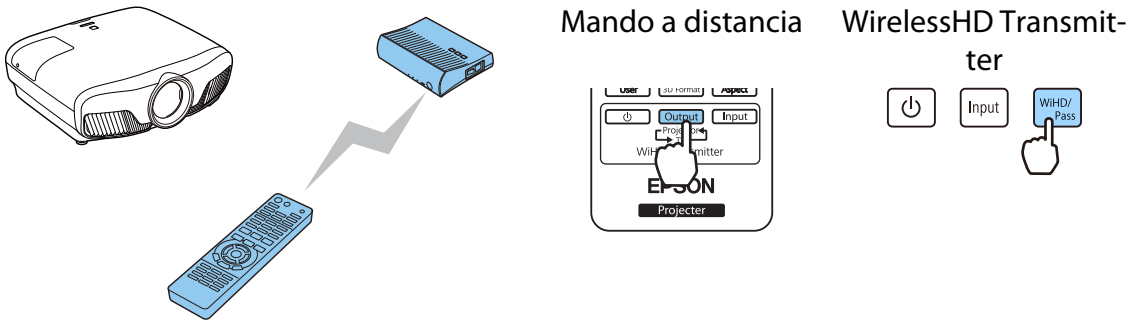
2 Fíjese en el estado del indicador WiHD del WirelessHD Transmitter.

Si el indicador WiHD está iluminado, vaya al paso siguiente.



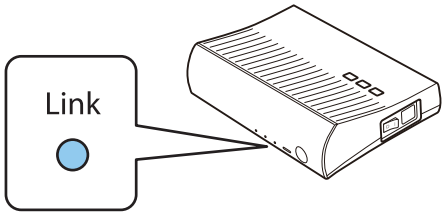
Si el indicador está apagado, pulse el botón Output del mando a distancia o el botón WiHD/Pass del WirelessHD Transmitter.

Apunte siempre con el mando a distancia al WirelessHD Transmitter cuando use el botón Output del mando.



3 Fíjese en el estado del indicador Link del WirelessHD Transmitter.

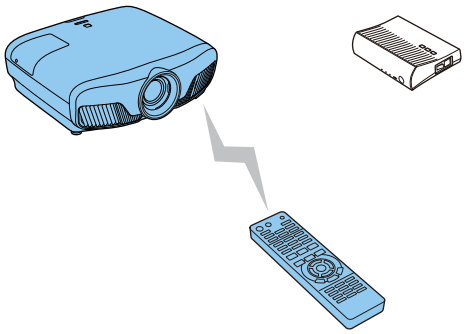
Si el WirelessHD Transmitter está conectado al proyector, el indicador Link se iluminará.

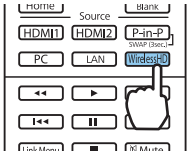


- Si el indicador no se ilumina, compruebe que el proyector se ha preparado correctamente y está encendido.
- Mientras se proyectan las imágenes, puede ver la intensidad de la señal en el menú de ajustes del **WirelessHD**. ☛ **Ajustes** - **WirelessHD** - **Recepción de vídeo** p.83

4 Si no empieza la proyección, pulse el botón WirelessHD del mando a distancia para cambiar la fuente.

Apunte siempre con el mando a distancia al proyector cuando use el botón WirelessHD del mando.





Empezará la proyección.

5 Cuando conecte varios dispositivos de audio y vídeo al WirelessHD Transmitter, pulse el botón Input para alternar entre las imágenes. ☛ p.64

- Al recibir imágenes WirelessHD, asegúrese de que **WirelessHD** está ajustado a **On** en el menú Configuración. ☛ **Ajustes** - **WirelessHD** - **WirelessHD** p.83
- Apague el WirelessHD Transmitter siempre que vaya a estar mucho tiempo sin usarlo.

Menú de ajustes WirelessHD

1 Pulse el botón Menu.

Se muestra el menú Configuración.

2 Seleccione **Ajustes** - **WirelessHD** y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.

Aparece la pantalla de ajustes **WirelessHD**.

3 Realice los ajustes para cada una de las funciones mostradas.



Funciones disponibles en el menú de ajustes **WirelessHD**

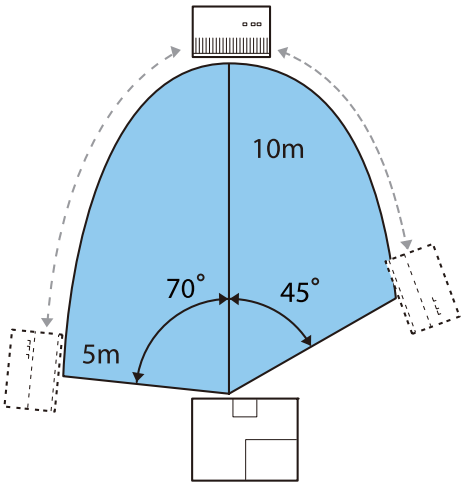
Función	Explicación
Disposit. conectado	Muestra el dispositivo WirelessHD disponible que se puede conectar. Se muestran el nombre del dispositivo y la dirección MAC (número de dispositivo). La dirección MAC se indica en la etiqueta de la base.
WirelessHD	Activa o desactiva la función WirelessHD.
Recepción de vídeo	Muestra la recepción de la imagen que se está proyectando.
Reiniciar	Restablece los ajustes **WirelessHD** a sus ajustes por defecto.

Aunque estén conectados el WirelessHD Transmitter y el proyector, si no entra ninguna señal de imagen se muestra 0% como la **Recepción de vídeo**. Compruebe el estado de comunicación visualizando el indicador Link. ☛ p.52

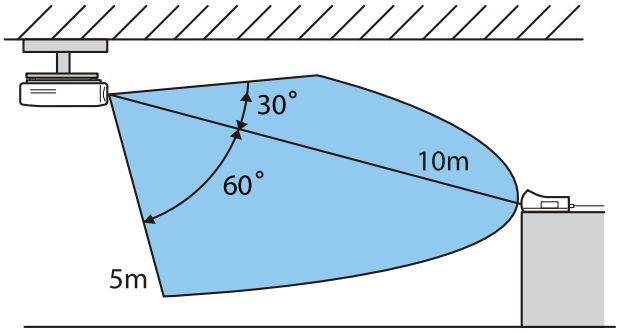
Alcance de transmisión de WirelessHD

A continuación se muestra el alcance de comunicación del WirelessHD Transmitter. Coloque siempre el WirelessHD Transmitter orientado hacia el proyector.

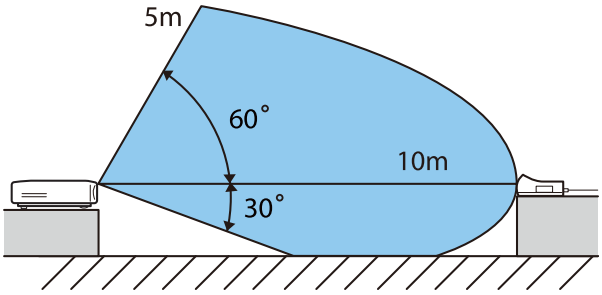
Horizontal



Vertical (colgado del techo)

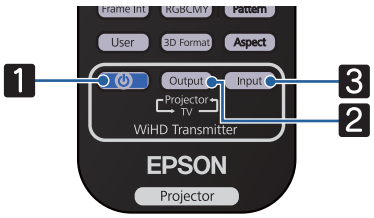


Vertical (sobre una mesa o similares)



- El alcance de transmisión inalámbrica varía según la ubicación y los materiales del mobiliario y las paredes circundantes. Los valores indicados se ofrecen únicamente a título informativo.
- El proyector no puede comunicarse a través de las paredes.
- Las antenas están incorporadas a la parte delantera del proyector y del WirelessHD Transmitter. Coloque los dispositivos frente a frente, de forma que las antenas queden orientadas la una hacia la otra. Asimismo, no coloque ningún objeto sobre la parte frontal del proyector ni del WirelessHD Transmitter.
- No instale el transmisor sobre un estante metálico. El metal podría hacer que la señal resultase inestable. Instálelo sobre un estante de madera, etc.
- Cuando vaya a comprobar el funcionamiento, coloque el proyector cerca del WirelessHD Transmitter y confirme que no haya otros proyectores en funcionamiento en las inmediaciones.
- Dependiendo de la potencia de recepción, la información de color de la imagen podría descartarse automáticamente para evitar interrupciones y mantener una conexión constante. Para evitar cualquier perturbación en la calidad de la imagen, ajuste la posición del WirelessHD Transmitter de forma que la **Recepción de vídeo** sea lo más potente posible.
- La sensibilidad de la recepción varía en función de la resolución de la imagen de entrada. Por tanto, es posible que no pueda lograr la misma sensibilidad de recepción cuando la imagen de entrada sea 1080p o 4K.

Operación del mando a distancia



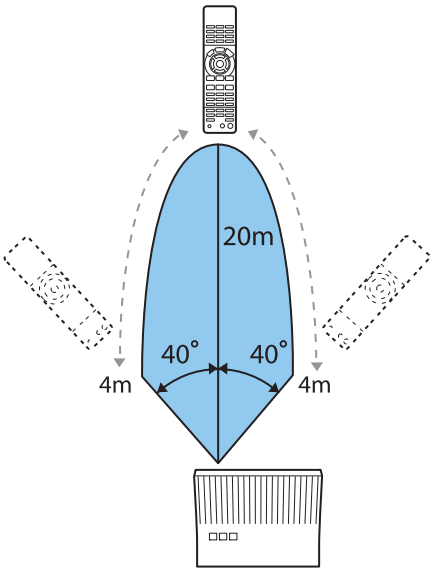
Nombre		Función
1	⏻	Enciende o apaga el WirelessHD Transmitter.
2	Output	Cambia la imagen de salida entre un monitor (por ejemplo, un televisor) conectado al puerto HDMI Out del WirelessHD Transmitter y el proyector. ☛ p.63
3	Input	Cambia la fuente de imágenes del dispositivo AV conectado al WirelessHD Transmitter. ☛ p.64

Apunte el mando a distancia en dirección al WirelessHD Transmitter.

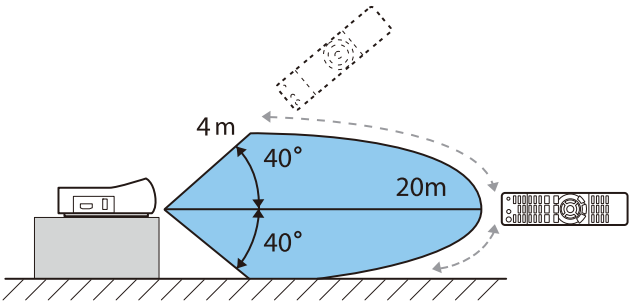
Alcance del Mando a Distancia

A continuación se muestra el radio de alcance del mando a distancia y el WirelessHD Transmitter.

Alcance (de izquierda a derecha)



Alcance (de arriba a abajo)



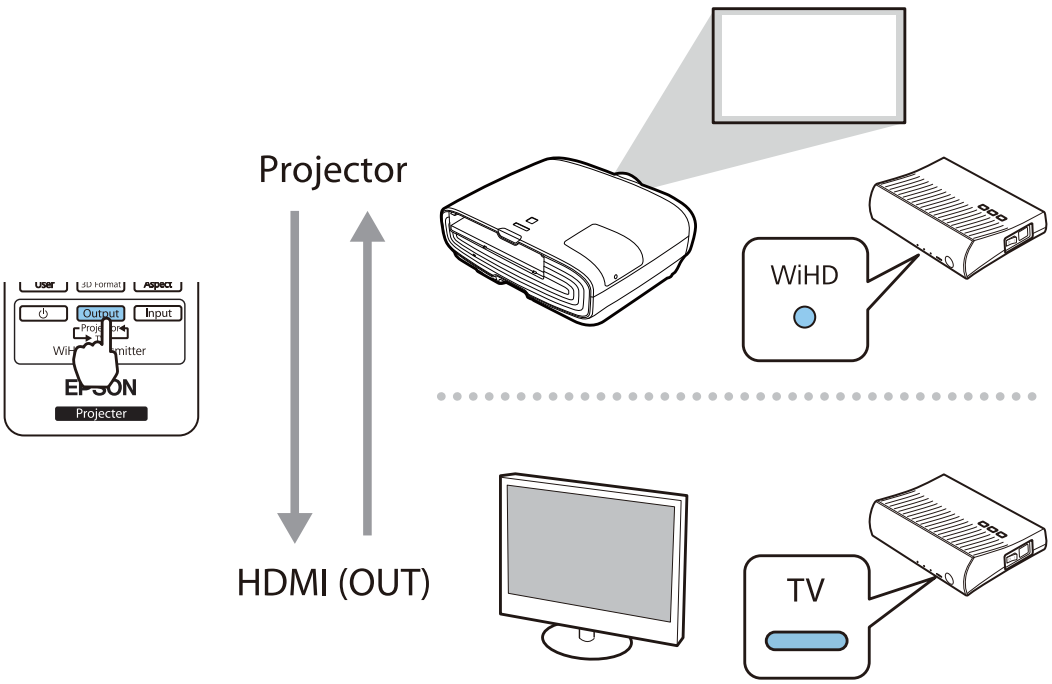
Cómo cambiar de entrada y de salida

Con el WirelessHD Transmitter, puede conectar hasta cuatro reproductores multimedia (dispositivos de entrada que quiera reproducir), y alternar entre uno y otro, y 1 monitor (un dispositivo que muestre imágenes, como un televisor, por ejemplo).

Apunte con el mando a distancia al WirelessHD Transmitter y pulse su botón Input para alternar entre dispositivos de entrada, y su botón Output para alternar entre dispositivos de salida.

Cómo alternar entre las imágenes de destino

Puede alternar entre un dispositivo (un televisor, por ej.) conectado al puerto HDMI Out del WirelessHD Transmitter y el proyector.

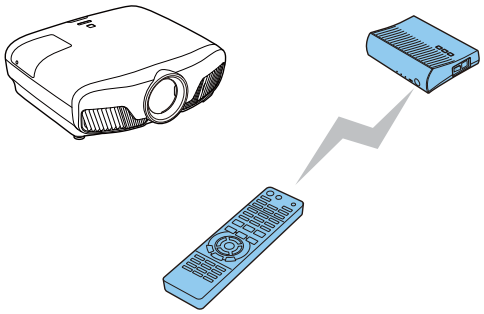


1 Encienda el proyector o el monitor (un televisor, por ej.).

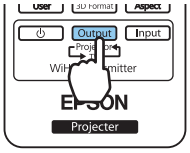
2 Encienda el WirelessHD Transmitter.

Se iluminará el indicador On/Standby del WirelessHD Transmitter.

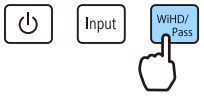
3 Apunte con el mando a distancia al WirelessHD Transmitter y, a continuación, pulse el botón [Output] de dicho mando o el botón [WiHD/ Pass] del WirelessHD Transmitter.



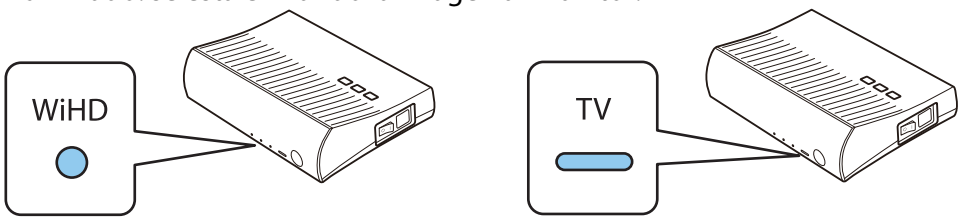
Mando a distancia



WirelessHD Transmitter



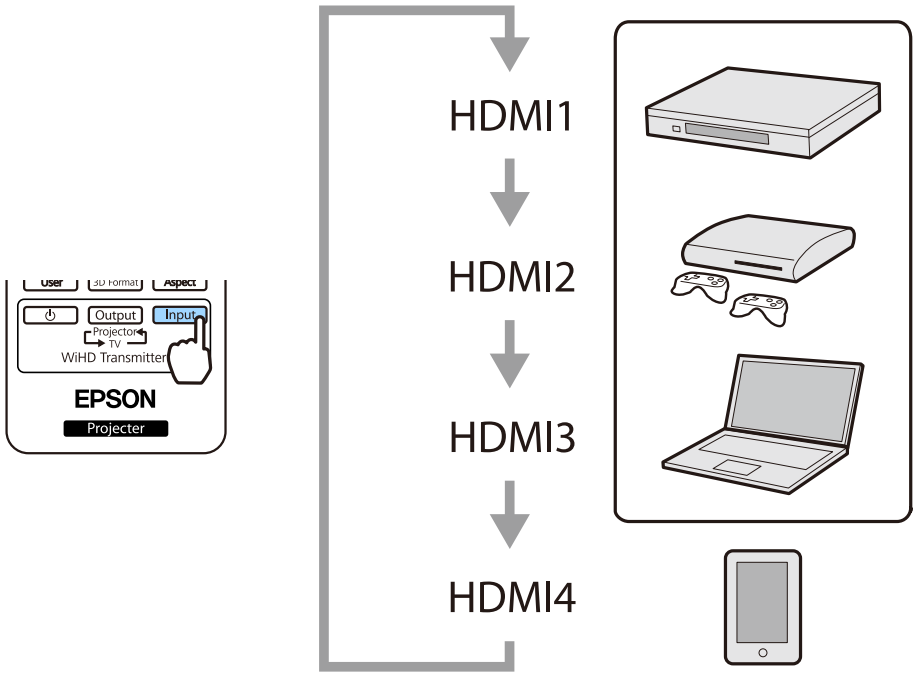
Según el destino de salida, los indicadores del WirelessHD Transmitter tendrán uno de los siguientes estados. Al encender el proyector, se proyectará el destino de salida que se estaba proyectando cuando se apagó.
Indicador WiHD iluminado: se está enviando la imagen al proyector.
Indicador TV iluminado: se está enviando la imagen al monitor.



Puede cambiar al otro monitor aunque el proyector esté apagado.

Cómo alternar entre orígenes de imágenes

Utilice el botón [Input] del mando a distancia para cambiar la fuente de imagen para el dispositivo de AV conectado al WirelessHD Transmitter.



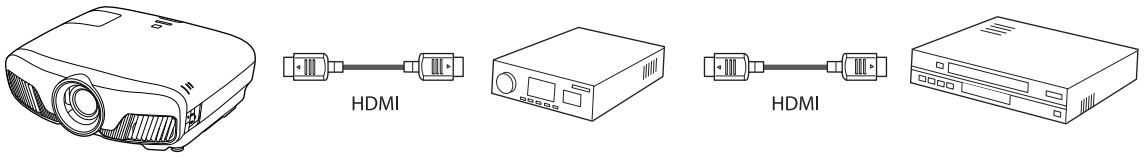
Uso de la función Enlace HDMI

Función Enlace HDMI

Si se conecta un dispositivo AV que cumpla los estándares CEC de HDMI al puerto HDMI del proyector, podrá llevar a cabo operaciones remotas, como el encendido o el ajuste de volumen del sistema AV, desde un mando a distancia. Además, puede utilizar la función de enlace HDMI al proyectar imágenes en WirelessHD (solo EH-TW9300W/EH-TW8300W).

- Siempre que el dispositivo AV cumpla los estándares CEC de HDMI, puede utilizar la función de enlace HDMI aunque el sistema AV intermedio no cumpla los estándares CEC de HDMI.
- Se pueden conectar a la vez un máximo de 3 reproductores multimedia que cumplan las normas HDMI CEC.

Ejemplo de conexión



Proyector | Amplificador | Reproductores multimedia, etc.

Ajustes de Enlace HDMI

Cuando **Enlace HDMI** esté establecido en **On**, podrá realizar las siguientes operaciones. ☛ **Ajustes** - **Enlace HDMI** - **Enlace HDMI** p.83

- Cambiar entrada de enlace
  Cambia la fuente de entrada del proyector a HDMI si el contenido se reproduce en el dispositivo conectado.
- Operaciones de dispositivos conectados
  Utilizando el mando a distancia del proyector, puede realizar operaciones como reproducir, detener, avanzar rápidamente, retroceder, capítulo siguiente, capítulo anterior, pausar, ajustar el volumen y silenciar audio.



También puede seleccionar las siguientes funciones desde la pantalla **Enlace HDMI**.

Función	Explicación
Disp. audio apagado*	Selecciona el dispositivo que da salida al audio. **Transmisor WiHD (Optical)**: seleccione esta opción para trasmitir audio desde el dispositivo conectado al puerto Optical Audio-Out en el WirelessHD Transmitter. Seleccione también esta opción cuando transmita audio desde un amplificador de AV que admita los estándares CEC de HDMI. **Transmisor WiHD (HDMI)**: seleccione esta opción para trasmitir audio desde el dispositivo conectado al puerto HDMI Out en el WirelessHD Transmitter.

Función	Explicación
Activar Enlace	Cuando **Activar Enlace** está establecido, las operaciones se enlazan como se muestra a continuación. • Cuando se encienda el proyector, los dispositivos conectados también se encenderán. • Asimismo, cuando se enciendan los dispositivos conectados y se reproduzca contenido, el proyector se encenderá. Sin embargo, el proyector no se enciende cuando se conecta al WirelessHD Transmitter aunque el dispositivo conectado esté encendido.
Desact. Enlace	Cuando **Desact. Enlace** esté establecido en **On** y el proyector se apague, los dispositivos conectados también se apagarán. • Esto solo funciona cuando está activado el enlace de alimentación CEC del dispositivo conectado. • Tenga en cuenta que es posible que el dispositivo conectado no se apague en función de su estado (por ejemplo, si está grabando).
Búfer de vínculo	Si Búfer de vínculo no funciona correctamente, puede mejorarlo cambiando la configuración.

* Solo EH-TW9300W/EH-TW8300W.

Para usar la función Enlace HDMI, debe configurar el dispositivo conectado. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo conectado.

Conexión

Puede consultar los dispositivos conectados disponibles para Enlace HDMI y seleccionar en el dispositivo la imagen que desee proyectar. Los dispositivos que puedan controlarse mediante Enlace HDMI aparecerán automáticamente como dispositivo seleccionado.

Antes de mostrar la lista de dispositivos conectados, compruebe que **Enlace HDMI** esté establecido en **On**.
☛ **Ajustes** - **Enlace HDMI** - **Enlace HDMI** p.83

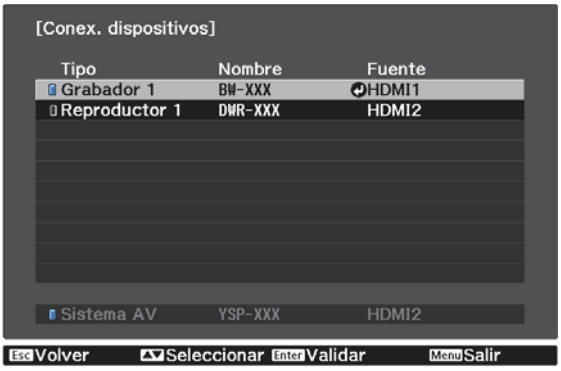
1 Pulse el botón [HDMI Link] y, a continuación, seleccione **Conex. dispositivos**.

Aparece la lista **Conex. dispositivos**.

Los dispositivos que muestren un icono de color aguamarina a la izquierda están enlazados mediante Enlace HDMI.

Si el nombre del dispositivo no se puede determinar, este campo aparecerá vacío.

2 Seleccione el dispositivo que desee controlar utilizando la función Enlace HDMI.



- Si el cable no cumple los estándares HDMI, no será posible realizar las operaciones.
- Es posible que algunos dispositivos conectados o sus funciones no se ejecuten correctamente aunque cumplan los estándares CEC de HDMI. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado.

Proyección de dos imágenes diferentes utilizando Imagen en imagen

Tipos de pantalla que se pueden mostrar a la vez

Puede proyectar dos fuentes de imagen diferentes, una en la pantalla principal (pantalla grande) y la otra en la subpantalla (pantalla pequeña). Puede ver la subpantalla mientras se visualiza la pantalla principal.



Combinaciones de fuentes de entrada para la proyección Imagen en imagen

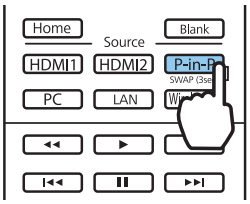
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	PC	LAN
HDMI1	-	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	✓	-	-
WirelessHD*	✓	✓	-	-	-
PC	-	-	-	-	-
LAN	-	-	-	-	-

* Solo EH-TW9300W/EH-TW8300W.

Proyección en una Imagen en imagen

Inicio y cierre de Imagen en imagen

Pulse el botón P-in-P del mando a distancia mientras el proyector está proyectando.



La imagen actual de entrada aparecerá en una Imagen en imagen.

Pantalla principal: la imagen actual
Pantalla secundaria: la fuente que no es la de la pantalla principal

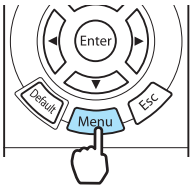
Vuelva a pulsar el botón P-in-P para finalizar la visualización de Imagen en imagen.

- Es posible que no pueda mostrar imágenes 3D o 4K dependiendo de los requisitos de Imagen en imagen.
- Puede cambiar las visualizaciones entre la pantalla principal y la subpantalla manteniendo pulsado el botón P-in-P .
- Si la fuente de entrada no es compatible, no se visualizará nada.

Cambio de los ajustes de Imagen en imagen

Utilice el menú **Imagen en imagen** para cambiar el tamaño o la posición de la subpantalla.

1 Pulse el botón Menu del mando a distancia mientras el proyector está proyectando.



Se muestra el menú **Imagen en imagen**.

2 Realice los ajustes para cada una de las funciones mostradas.



Funciones disponibles en el menú **Imagen en imagen**

Función	Explicación
Tamaño pantalla sec	Selecciona el tamaño de la subpantalla utilizando **Pequeño** y **Grande**.
Posic pantalla sec	Cambia la posición de la subpantalla utilizando **Arriba derecha**, **Abajo derecha**, **Arriba izquierda**, y **Abajo izquierda**.
Fuente pantalla sec*	Selecciona qué fuente se mostrará como la subpantalla.
Intercamb Princ/Sec	Cambia la posición de la pantalla principal y la subpantalla.
Salir imagen en imagen	Sale de la visualización de Imagen en imagen.

* Solo EH-TW9300W/EH-TW8300W.

Proyección mediante LAN con cables

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red con cables.

Para ello, conecte el proyector a la red y, a continuación, configure el proyector y el ordenador para la proyección en red.

Cuando utilice EasyMP Multi PC Projection, podrá mostrar hasta cuatro pantallas independientes desde el proyector desde hasta 50 ordenadores conectados a la red.
Descargue EasyMP Multi PC Projection del sitio Web siguiente.

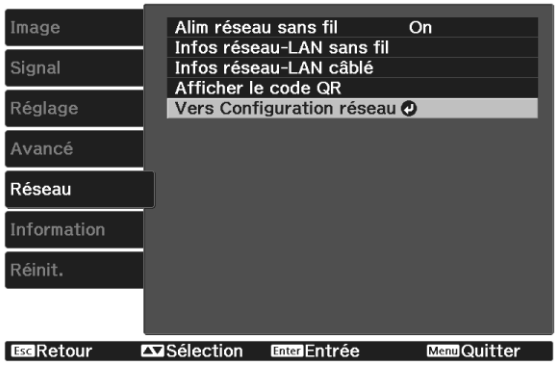
http://www.epson.com

Selección de los ajustes de red cableada

Antes de poder proyectar desde ordenadores de la red, deberá seleccionar la configuración de la red en el proyector.

Antes de realizar la configuración, conecte un cable LAN al puerto LAN y conecte el proyector a la red LAN con cables.

1 Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden **Red** - **Configuración de la red**.



2 Seleccione **Básica** y, a continuación, establezca lo siguiente según sea necesario.

- **Nombre proyect.**: introduzca un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.
- **Contraseña PJLink**: establezca una contraseña que utilizará para controlar el proyector utilizando un software compatible con PJLink. Puede entrar hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Contraseña Remote**: establezca una contraseña para utilizar cuando haga uso del proyector desde un smartphone o tablet. Puede entrar hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Mostrar info. de LAN**: permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

Utilice el teclado visualizado para introducir el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Pulse los botones del mando a distancia para resaltar los caracteres y, a continuación, pulse el botón Enter para acceder a ellos.

3 Seleccione **LAN con cables** y, a continuación, pulse el botón Enter.

4 Seleccione las opciones básicas según sea necesario.

- Si la red usa DHCP, establezca **DHCP** en **On**.
- Si no usa DHCP, establezca **DHCP** en **Off** y, a continuación, escriba los siguientes parámetros para el proyector: **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace**.

5 Cuando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

6 Pulse el botón LAN del mado a distancia.

La configuración se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla del modo en espera de la LAN.

Para evitar que la dirección IP se muestre en la pantalla de espera de LAN o en la pantalla Inicio, establezca el ajuste **Mostrar dirección IP** en **Off**. ☛ **Red** - **Configuración de la red** - **LAN con cables** p.92

Proyección mediante LAN inalámbrica

Puede proyectar imágenes desde smartphones, tablets y ordenadores a través de la LAN inalámbrica.

Para proyectar a través de la LAN inalámbrica, necesitará realizar previamente ajustes de red inalámbrica para el proyector y el dispositivo conectado.

Puede utilizar uno de los siguientes métodos para proyectar mediante LAN inalámbrica.

- Cuando utilice EasyMP Multi PC Projection, podrá mostrar hasta cuatro pantallas independientes desde el proyector desde hasta 50 ordenadores conectados a la red.
  Descargue EasyMP Multi PC Projection del sitio Web siguiente.

  http://www.epson.com
- Cuando use Epson iProjection, podrá proyectar imágenes desde smartphones y tablets. ☛ p.74

Selección manual de la configuración de red inalámbrica

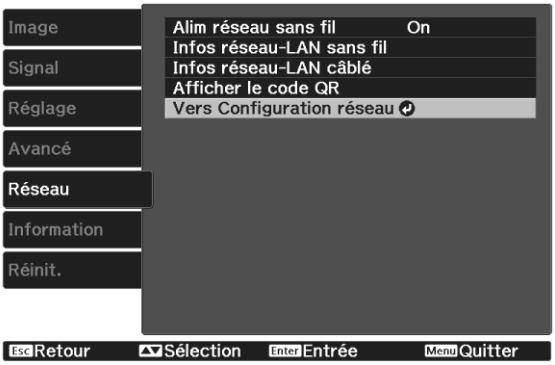
Antes de poder proyectar desde la red inalámbrica, deberá seleccionar la configuración de la red para el proyector.

1 Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden **Red** - **Alim LAN inalámbrica**.

2 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar **On** y, a continuación, pulse el botón Enter.



3 Seleccione **Configuración de la red** y, a continuación, pulse el botón Enter.



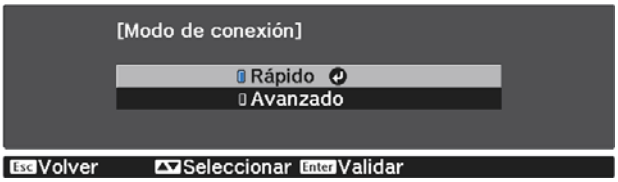
4 Seleccione **Básica** y, a continuación, establezca lo siguiente según sea necesario.

- **Nombre proyect.**: introduzca un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.
- **Contraseña PJLink**: establezca una contraseña que utilizará para controlar el proyector utilizando un software compatible con PJLink. Puede entrar hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Contraseña Remote**: establezca una contraseña para utilizar cuando haga uso del proyector desde un smartphone o tablet. Puede entrar hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
- **Mostrar info. de LAN**: permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

Utilice el teclado visualizado para introducir el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Pulse los botones del mando a distancia para resaltar los caracteres y, a continuación, pulse el botón Enter para acceder a ellos.

5 Seleccione **LAN inalámbrica** y, a continuación, pulse el botón Enter.

6 Seleccione la configuración de **Modo de conexión**.



- **Rápido**: le permite conectarse rápidamente a un smartphone, tablet u ordenador. Cuando seleccione **Rápido**, vaya al paso 10.
- **Avanzado**: le permite conectarse a varios smartphones, tablets u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica. Cuando seleccione **Avanzado**, vaya al paso 7.

7 Seleccione **Configuración de la red** - **LAN inalámbrica** - **Buscar punto de acceso**, para seleccionar el punto de acceso al que desea conectarse.



Si necesita asignar el SSID manualmente, seleccione **SSID** para introducir el SSID.

8 Asigne una dirección IP al proyector según sea necesario.

- Si la red usa DHCP, seleccione **Ajustes IP** para establecer el parámetro **DHCP** en **On**.
- Si no usa DHCP, seleccione **Ajustes IP** para establecer el parámetro **DHCP** en **Off** y, a continuación, escriba los siguientes parámetros para el proyector: **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace**.



9 Cuando finalice la selección de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y, a continuación, siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

10 Pulse el botón LAN del mado a distancia. La configuración se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla del modo en espera de la LAN.

Cuando haya finalizado el ajuste de la configuración inalámbrica del proyector, necesitará realizar la configuración inalámbrica del dispositivo conectado. A continuación, inicie el software de la red para enviar imágenes a su proyector a través de una red inalámbrica.

Para evitar que se muestre el SSID y la dirección IP en la pantalla de espera de la LAN o la pantalla de Inicio, establezca **Visualización SSID** y **Mostrar dirección IP** en **Off**. ☛ **Red** - **Configuración de la red** - **LAN inalámbrica** p.90

Selección de la configuración de LAN inalámbrica del ordenador

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en el ordenador.

Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows

1 Para acceder al software de utilidad de conexión inalámbrica, haga doble clic en el icono de red de la barra de tareas de Windows.

2 Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

3 Haga clic en **Conectar**.

Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X

1 Haga clic en el icono de AirPort en la barra de menús ubicada en la parte superior de la pantalla.

2 Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, asegúrese de que AirPort esté activado y seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

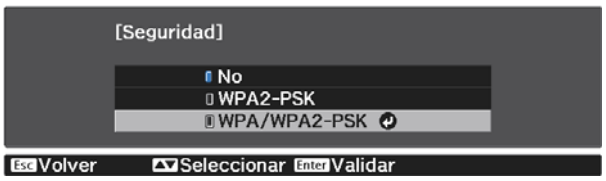
Configuración de la seguridad de la red inalámbrica

Puede establecer la seguridad de su proyector para utilizarlo en una red inalámbrica. Configure una de las siguientes opciones de seguridad para que coincida con la configuración utilizada en la red:

- Seguridad WPA2
- Seguridad WPA/WPA2

1 Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden **Red** - **Configuración de la red** - **Seguridad**.

2 Seleccione la configuración de seguridad para que coincida con la configuración de la red.



3 Cuando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Proyección en Epson iProjection

Puede mostrar un código QR en la pantalla y utilizarlo para conectar un smartphone o tablet mediante la aplicación Epson iProjection.

- Puede descargar Epson iProjection de forma gratuita desde App Store o Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google play será responsabilidad del cliente.
- Cuando utilice Epson iProjection en el modo de conexión **Rápido**, le recomendamos que realice ajustes de seguridad. p.74

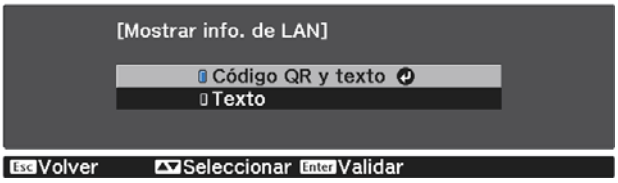
1 Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden **Red** - **Alim LAN inalámbrica**.

2 Utilice los botones para seleccionar **On** y, a continuación, pulse el botón Enter.



3 Muestre el menú **Configuración de la red** - **Básica** - **Mostrar info. de LAN**.

4 Utilice los botones ▲▼ para seleccionar **Código QR y texto** y, a continuación, pulse el botón Enter.



5 Pulse el botón LAN del mando a distancia o seleccione **Mostrar código QR** en el menú **Red** del proyector para mostrar el código QR.

- Si pulsa el botón Home también puede mostrar el código QR desde la pantalla Inicio. ☛ p.26
- Si el proyector está listo para recibir una señal de imagen a través de la red, el código QR no se mostrará, incluso si pulsa el botón LAN. Seleccione **Mostrar código QR** desde el menú **Red** para mostrar el código QR.
- Para ocultar el código QR, pulse el botón Esc.

6 Inicie Epson iProjection en su smartphone o tablet.

7 Toque ☰ en la pantalla de la aplicación.

Se mostrará el menú.

8 Toque **Connect** en el menú.

Aparecerá la pantalla de búsqueda de proyectores.

9 Toque **Read QR code** en la pantalla de la aplicación.

Se iniciará la cámara y aparecerá la pantalla de vista preliminar.

Cuando aparezca el proyector al que desea conectarse en la lista de la pantalla de búsqueda de proyectores, seleccione el proyector y toque **Connect** para conectarlo.

10 Lea el código QR proyectado en su en su smartphone o tablet.

Lea el código en frente de la pantalla de manera que el código QR coincida con la guía. Si está demasiado alejado de la pantalla, el código podría no leerse de forma correcta.

Cuando se establezca una conexión, aparecerá la imagen del dispositivo conectado. Toque **Photos**, **Documents** o **Web Page** en el menú y seleccione el archivo que desee proyectar.

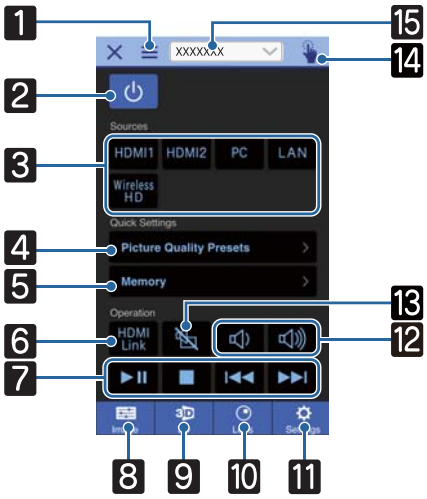
Controlar mediante un smartphone (función de control remoto)

Con Epson iProjection, puede controlar el proyector desde un smartphone o tablet.

Toque ☰ en Epson iProjection para mostrar el menú.

Toque **Remote** en el menú para mostrar la siguiente pantalla.

> Cuando esté establecida la Contraseña Remote, necesitará introducir la contraseña. Una vez se haya reconocido la contraseña, no necesitará introducirla por segunda vez.



Botón		Función
1	☰	Muestra el menú.
2	⏻	Permite encender o apagar el proyector.
3	HDMI1 HDMI2 PC LAN Wireless HD	Cambia a la imagen de cada puerto de entrada. ☛ p.26
4	Picture Quality Presets ›	Permite establecer la calidad de imagen mediante las instrucciones que aparecen en pantalla.
5	Memory ›	Guarda, carga, elimina o cambia el nombre de una memoria. ☛ p.42
6	HDMI Link	Activa o desactiva el Enlace HDMI. ☛ p.65
7	▶II ■ ⏮ ⏭	Cuando el Enlace HDMI esté establecido en On, podrá realizar operaciones como reproducir, detener, avanzar rápidamente, retroceder, capítulo siguiente, capítulo anterior y pausar.
8	Image	Establece el **Modo de color**, **Interpolar fotograma**, **Mejora de imagen**, **Temp. Color**, **Gamma**, **RGBCMY**, **Iris objetivo**, **Consumo eléctrico** e **Iris automático**.
9	3D	Establece la **Pantalla 3D**, **Formato 3D**, **Convertir 2D en 3D**, **Profundidad 3D**, **Tam. Pant. Diagonal** y **Brillo 3D**.
10	Lens	Ajusta el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente. También puede registrar la posición de la lente (función Memoria) o mostrar un patrón de prueba (función Patrón).
11	Settings	Establece las siguientes opciones **Aspecto**, **Procesar Imágenes**, **Keystone**, **Imagen en imagen**, **Reset Completo**, **Restablecer memoria**, **Rest.posic.objetiv.**, **Desp. objetivo**, **Zoom**, **Enfoque** y **Patrón de prueba**.

Botón		Función
12		Cuando Enlace HDMI se establece en On, puede ajustar el volumen.
13		Cuando Enlace HDMI esté establecido en On, podrá activar y desactivar la imagen y el audio temporalmente. ☛ p.31
14		Abre la pantalla del panel táctil. Puede utilizar el menú Configuración tocando mediante el panel táctil.
15		Selecciona el proyector que desea controlar.

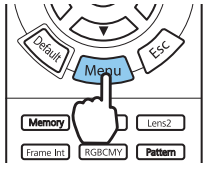
Funciones del Menú Configuración

Operaciones del Menú Configuración

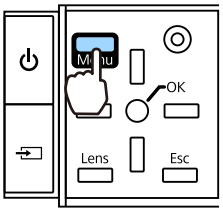
En el menú Configuración, puede realizar ajustes para la señal, la imagen, la señal de entrada, etc.

1 Pulse el botón Menu.

Mando a distancia



Panel de control



Se muestra el menú Configuración.

2 Utilice los botones ▲▼ para seleccionar el menú principal de la izquierda y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.

Si selecciona el menú principal de la izquierda, cambiará el submenú de la derecha.



La línea que aparece en el extremo inferior es una guía de operaciones.

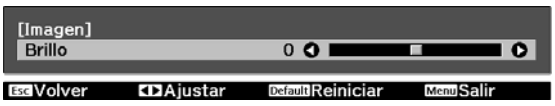
3 Utilice los botones ▲▼ para seleccionar el submenú de la derecha y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Aparece la pantalla de ajuste de la función seleccionada.

4 Utilice los botones ▲▼◀▶ para realizar los ajustes.

Ej.: Barra de ajuste



Ej.: Opciones



Pulse el botón Enter sobre un elemento que muestre el icono ↵ para cambiar la pantalla de selección de dicho icono.

Pulse el botón Esc para volver al nivel anterior.

5 Pulse el botón Menu para salir del menú.

En el caso de elementos ajustados con la barra de ajuste, como el nivel de brillo, pulse el botón Default mientras se muestra la pantalla de ajuste para restablecer su valor por defecto.

Tabla del Menú Configuración

Si no está entrando ninguna señal de imagen, no se podrán ajustar elementos relativos a la **Imagen** o la **Señal** en el menú Configuración. Tenga en cuenta que los elementos mostrados de la **Imagen**, **Señal** e **Información** varían en función de la señal de imagen proyectada.

Menú Imagen

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Modo de color	Dinámico, Cine Luminoso, Natural, Cinema, Cine digital, Dinámico 3D y Cine 3D		Seleccione un modo de color en función del entorno y la imagen que vaya a proyectar. ☛ p.32
Brillo	◀■▶		Ajusta el brillo cuando la imagen resulta muy oscura.
Contraste	◀■▶		Ajusta el contraste entre la luz y la sombra de las imágenes. Al aumentar el contraste, las imágenes adquieren vida.
Saturación de color	◀■▶		Ajusta la saturación delcolor de las imágenes.
Tono	◀■▶		Ajusta el tono de las imágenes.
Nitidez	◀■▶		Ajusta la nitidez de la imagen.
Temp. Color	Temp. Color	◀■▶	Ajusta el tono de las imágenes. Con valores altos, el tono de la imagen será azulado y, con valores bajos, el tono será rojizo.
	Tono de piel	◀■▶	Ajusta el tono de la piel. Si el valor es positivo, la imagen resultará más verde y, si el valor es negativo, la imagen resultará más roja.
	Personalizado	◀■▶	Ajusta el offset y la ganancia de cada color R, G y B.
Interpolar fotograma*1	Off, Débil, Normal, Fuerte		Ajusta la fluidez del movimiento de la imagen.

Función	Menú/Ajustes				Explicación
Mejora de imagen*2	Emulación 4K		On, Off		Puede proyectar con el doble de resolución.
	Modos predefin. imagen		Off, Predefinido 1 a Predefinido 5		Seleccione los ajustes preparados previamente como ajustes para **Reducción de ruidos**, **Reducción ruidos MPEG**, **Super-resolution** y **Realce detalle**.
	Reducción de ruidos		◀■▶		Ajusta la irregularidad de la imagen.
	Reducción ruidos MPEG		◀■▶		Suaviza las imágenes desiguales en formato MPEG.
	Super-resolution		Ajustar línea fina, Detalle enf. suave		Ajusta la cantidad de mejora para fondos e imágenes complicadas.
	Realce detalle		◀■▶		Crea una textura más enfática y sensación material de la imagen.
Avanzado	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Personalizado*3, Reiniciar		Realiza los ajustes de gamma. Puede seleccionar un valor bruto o realizar el ajuste utilizando un valor personalizado. ☛ p.40
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Matiz, Saturación, Luminosidad	◀■▶	Ajusta el matiz, la saturación y el brillo de cada color R, G, B, C, M e Y. ☛ p.38
	Desentrelazado		Off, Vídeo, Film/Auto		(Esto solo se puede establecer cuando **Procesar Imágenes** se establece en **Fino** o cuando se recibe una entrada de señal 480i, 576i o 1080i de los puertos HDMI1 o HDMI2 o desde WirelessHD.) Convierte la señal de entrelazada (i) a progresiva (p) utilizando un método adecuado a la señal de imagen. • **Off**: Ideal para imágenes de movimiento dinámico. • **Vídeo**: Ideal para ver imágenes de vídeo en general. • **Film/Auto**: Se realiza la conversión óptima para señales de entrada de películas, imágenes generadas por ordenador o animaciones.
	EPSON Super White*1		On, Off		Ajuste a **On** si nota una sobreexposición brillante de blancos en la imagen. Si se ajusta a **On**, los ajustes de **Intervalo vídeo HDMI** quedarán desactivados.
	Iris objetivo*4		◀■▶		Utiliza el diafragma del objetivo para ajustar la cantidad de luz que entra en él, lo que incide en el contraste de la imagen.
Consumo eléctrico	Alto, Mediana, ECO				Puede configurar la lámpara a uno de los siguientes tres brillos. Seleccione **ECO** si las imágenes proyectadas son demasiado brillantes. Si se ha seleccionado **ECO**, el consumo eléctrico durante la proyección será menor y se reducirá el ruido del ventilador.

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Iris automático	Off, Normal, Velocidad alta	Es posible cambiar el seguimiento de ajuste de luminancia para cambios de brillo en la imagen mostrada. ☛ p.36
Restablecer	Sí, No	Restablece los valores de ajuste de **Imagen** establecidos en el Modo de color actual a los valores predeterminados.

*1 Solo si entra una señal de imagen HDMI1 o HDMI2.
*2 Solo si entra una señal de imagen HDMI1, HDMI2 o PC.
*3 Los ajustes de cada tipo de fuente de entrada o Modo de color se guardan.
*4 Solo EH-TW9300W/EH-TW9300/EH-TW8300W/EH-TW8300.

Menú Señal

El menú de Señal no se puede configurar cuando está entrado una señal de imagen de LAN.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Configuración 3D*1	Pantalla 3D	Automático, 3D, 2D	Para ver imágenes en 3D, establezca esta opción en **Automático** o **3D**. ☛ p.44
	Formato 3D	Lado a Lado, Arriba y Abajo	Ajusta el formato 3D para la señal de entrada.
	Convertir 2D en 3D	Off, Débil, Mediana, Fuerte	Convierte imágenes 2D en 3D.
	Profundidad 3D	-10 - 10	Ajusta la profundidad de la imagen 3D.
	Tam. Pant. Diagonal	60 - 300	Configura el tamaño de proyección de la imagen 3D. Si hace que coincida con el tamaño real, logrará el efecto 3D óptimo.
	Brillo 3D	Baja, Mediana, Alta	Ajusta el brillo de la imagen 3D.
	Invertir gafas 3D	Sí, No	Invierte la sincronización de los obturadores izquierdo/derecho de las gafas 3D y las imágenes izquierda/derecha. Active esta función si el efecto 3D no se visualiza correctamente.
	Aviso visión 3D	On, Off	Activa o desactiva el aviso que aparece al visualizar contenido 3D.
Aspecto*2	Automático*1, Normal, Completo, Zoom, Ancho anamórfic*3, Comprimir Horiz.*3		Selecciona el modo de aspecto. ☛ p.33
Tracking*2 *4	Varía según la señal de entrada.		Ajusta las imágenes del ordenador cuando aparecen bandas verticales en las imágenes.
Sync.*2 *4	0 - 31		Ajusta las imágenes del ordenador cuando parpadean, son borrosas o presentan interferencias. • Si realiza ajustes de **Brillo**, **Contraste** o **Nitidez** podría provocar que la imagen sea borrosa o parpadee. • Cuando ajuste **Sync.** después de ajustar **Tracking**, podrá crear una imagen más intensa.
Posición*2 *4			Ajusta la posición de la pantalla hacia arriba, hacia abajo, a la izquierda y a la derecha cuando falta una parte de la imagen, de forma que se proyecte toda ella.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Ajuste automático*4	On, Off		Establece si la imagen se ajustará automáticamente o no cada vez que cambie la señal de entrada. Cuando está activado, los ajustes de Tracking, Posición, y Sync. se configuran automáticamente.
Overscan*1 *2	Automático, Off, 4% y 8%		Cambia la relación de la imagen de salida (el rango de la imagen proyectada). • **Off**, **4%**, **8%**: ajusta el rango de la imagen. Cuando se establece en **Off**, se proyecta todo el intervalo de la imagen. Dependiendo de la señal de imagen, es posible que note ruido en los extremos superior e inferior de la imagen. • **Automático**: establece automáticamente en **Off** u **8%** dependiendo de la señal de entrada.
Obturación			Cubre parte de la imagen con un blanco (pantalla en blanco). Puede establecer la parte superior, inferior, izquierda o derecha de la imagen.
Avanzado	Intervalo vídeo HDMI*1 *2	Automático, Normal, Expandido	(Solo puede ajustarse si **EPSON Super White** está ajustado a **Off**.) Si se ajusta a **Automático**, se detecta y ajusta automáticamente el nivel de vídeo de la señal de entrada de DVD de los puertos HDMI1 o HDMI2. Si ve imágenes subexpuestas o sobreexpuestas cuando está configurado como **Automático**, ajuste el nivel de vídeo del proyector de modo que se corresponda con el del reproductor de discos DVD/Blu-ray. El reproductor puede estar establecido en Normal o Expandido.
	Espacio de color*1	Automático, BT. 709, BT.2020	Establece el sistema de conversión para el espacio de color.
	Rango Dinámico*1	Automático, SDR, HDR Mode1, HDR Mode2, HDR Mode3, HDR Mode4	Cuando reciba una señal con un rango dinámico alto (HDR, High Dynamic Range) utilice esta opción cuando la información HDR no se muestre correctamente en la señal de la imagen.
	Procesar Imágenes	Fino, Rápido*1 *4	Reduce el tiempo de respuesta de las imágenes proyectadas a alta velocidad (juegos, por ejemplo).
Restablecer	Sí, No		Restablece todos los ajustes de **Señal** excepto los de **Tam. Pant. Diagonal**, **Aviso visión 3D** y **Aspecto**.

*1 Solo si entra una señal de imagen HDMI1, HDMI2 o WirelessHD.
*2 Los ajustes de cada tipo de fuente de entrada o señal se guardan.
*3 Solo EH-TW9300W/EH-TW9300.
*4 Solo si está entrando una señal de imagen de PC.

Ajustes

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Keystone	Keystone	-60 - 60	Corrige la distorsión keystone. ☛ p.31
Imagen en imagen	-		Inicia la visualización de Imagen en imagen. ☛ p.67
Enlace HDMI	Conex. dispositivos	-	Muestra una lista de dispositivos conectados desde los puertos HDMI1 o HDMI2, o desde WirelessHD*.
	Enlace HDMI	On, Off	Activa o desactiva la función Enlace HDMI.
	Disp. audio apagado	Transmisor WiHD (Optical)*, Transmisor WiHD (Optical)*	Selecciona el dispositivo que da salida al audio. ☛ p.65
	Activar Enlace	Off, Bidireccional, Dispos->PJ, PJ->Dispos	Ajusta la función de enlace cuando se enciende el equipo. • Cuando enlace operaciones con el dispositivo conectado y encienda el proyector, seleccione **Bidireccional** o **Dispos->PJ**. • Cuando enlace el encendido del proyector con el dispositivo conectado, seleccione **Bidireccional** o **PJ->Dispos**.
	Desact. Enlace	On, Off	Ajusta si los dispositivos conectados se apagarán o no al apagar el proyector.
	Búfer de vínculo	On, Off	Si Búfer de vínculo no funciona correctamente, puede mejorarlo cambiando la configuración.
WirelessHD*	Disposit. conectado	-	Muestra el dispositivo WirelessHD disponible que se puede conectar.
	WirelessHD	On, Off	Activa o desactiva la función WirelessHD.
	Recepción de vídeo		Indica el estado de la conexión con el WirelessHD Transmitter. Mientras está conectado, se muestra el mensaje Transmisor detectado.
	Reiniciar	Sí, No	Restablece los ajustes **WirelessHD** a sus ajustes por defecto. Observe que aunque restablezca el proyector, los ajustes de WirelessHD Transmitter no se restablecerán. Para reiniciar el WirelessHD Transmitter, pulse el botón Setup de la base durante 5 segundos o más. ☛ p.51

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Ajuste de bloqueos	Bloqueo Objetivo	On, Off	Si está configurado como **On**, el enfoque, el zoom y el desplazamiento del objetivo tienen los ajustes bloqueados. Si pulsa el botón [Lens] cuando **Bloqueo Objetivo** está configurado como **On**, en la pantalla aparece 🔒.
	Bloqueo parental	On, Off	Bloquea el botón [⏻] en el panel de control del proyector para evitar que los niños enciendan el proyector por accidente. Si el encendido está bloqueado, puede encender el dispositivo manteniendo pulsado el botón [⏻] durante aproximadamente tres segundos. Para apagar el dispositivo, utilice el botón [⏻] o el mando a distancia como de costumbre. Si se cambia, el ajuste se activará cuando apague el proyector y se complete el proceso de enfriamiento. Observe que aunque **Bloqueo parental** esté ajustado a **On**, el proyector se seguirá encendido al conectar el cable de alimentación si **Direct Power On** está ajustado a **On**.
	Bloqueo funcionam.	Bloqueo total, Bloqueo parcial, Off	**Bloqueo total**: desactiva todos los botones del proyector. **Bloqueo parcial**: desactiva todos los botones del proyector excepto el botón [⏻]. Si los botones se pulsan mientras el proyector está bloqueado, aparecerá 🔒 en la pantalla. Para desbloquearlo, mantenga presionado el botón ○ en el panel de control durante al menos 7 segundos. Si se cambia, este ajuste se activará una vez que cierre el menú Configuración.
Botón de usuario	Fino/Rápido, Pantalla 3D, Convertir 2D en 3D, Control del brillo, Información, Mostrar código QR		Seleccione un elemento del menú Configuración para asignarlo al botón [User] del mando a distancia. Al pulsar el botón [User], se abre la pantalla de selección/ajuste de la opción de menú asignada, en la que puede configurar/ajustar opciones con un solo toque.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Memoria	Recuperar memoria	Memory1 a Memory10	Carga los ajustes guardados en Almacenar memoria para ajustar la imagen.
	Almacenar memoria	Memory1 a Memory10	Guarda los ajustes realizados en **Imagen** en una memoria.
	Borrar memoria	Memory1 a Memory10	Borra una memoria guardada.
	Renombrar memoria	Memory1 a Memory10, Predetermin., DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Deporte, Music, Anime, Juegos, Personalizado	Cambia el nombre de la memoria guardada.
	Carg.posic.objetiv.	Memory1 a Memory10	Carga la configuración creada en Guard.posic.objetiv. lo que le permite ajustar la posición de la lente objetivo.
	Guard.posic.objetiv.	Memory1 a Memory10	Registra los valores de ajuste para zoom, enfoque y desplazamiento de la lente que se crearon utilizando la función de ajuste de la lente como la posición de la lente.
	Borr.posic.objetiv.	Memory1 a Memory10	Borra la posición registrada de la lente.
	Renom.posic.objetiv.	Memory1 a Memory10	Cambia el nombre registrado para la posición de la lente.
Restablecer	Sí, No		Restablece todos los **Ajustes** excepto los de **Disp. audio apagado**, **Activar Enlace**, **Desact. Enlace**, **Botón de usuario** y **Memoria**.

* Solo EH-TW9300W/EH-TW8300W.

Menú Extendida

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Pantalla Inicio	Ver pant. Inicio aut.	On, Off	Selecciona si se mostrará o no la pantalla Inicio automáticamente cuando se encienda el proyector. La pantalla Inicio no se muestra cuando la fuente seleccionada tiene una señal de imagen al encenderse el proyector.
	Función person. 1	Consumo eléctrico, Iris automático, Keystone, Información	Seleccione la función asignada a la pantalla Inicio.
	Función person. 2		

Función	Menú/Ajustes			Explicación
Pantalla	Posición del menú	-		Ajusta la posición en que se visualizará el menú.
	Mensajes	On, Off		Ajusta si se visualizarán o no los siguientes mensajes (On u Off). • Nombres de elemento para señales de imagen, modos de color, y relaciones de aspecto. • Si la temperatura interna aumenta mientras no entra una señal de imagen o se detecta una señal no compatible.
	Visualizar fondo	Negro, Azul, Logo		Selecciona el estado de pantalla cuando no está entrando una señal de imagen.
	Pantalla de inicio	On, Off		Ajusta si se mostrará una pantalla de inicio cuando comience la proyección (On u Off). Si se cambia, el ajuste se activará cuando apague el proyector y se complete el proceso de enfriamiento.
	Confirmación espera	On, Off		Ajusta si se mostrará o no un mensaje de confirmación de espera (On u Off). ☛ p.27
	Alineación del panel	-		☛ p.88
	Uniformidad de color	Uniformidad de color	On, Off	Activa o desactiva Uniformidad de color.
		Nivel de Ajuste		Hay ocho niveles (del blanco al negro, pasando por el gris). Puede ajustar los niveles de uno en uno.
		Iniciar ajustes	Rojo, Verde y Azul	Comienza a hacer los ajustes Uniformidad de color.
		Reiniciar	Sí, No	Recupera todos los valores predeterminados de los ajustes de Uniformidad de color.
Proyección	Frontal, Frontal/Techo, Posterior, Posterior/Techo			Cambie este ajuste en función del tipo de instalación del proyector.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Operación	Direct Power On	On, Off	Puede ajustar el proyector para que la proyección comience en el momento en que se conecte el cable de alimentación, sin necesidad de pulsar ningún botón. Observe que si se ajusta a **On**, la proyección comenzará si la alimentación se restablece tras un apagón u otro corte de corriente y el cable de alimentación sigue conectado al conector.
	Modo reposo	On, Off	Si el tiempo ajustado se rebasa y no entra ninguna señal, el proyector se apagará automáticamente y entrará en modo de reposo. Durante el modo de reposo, pulse el botón ⏻ del mando a distancia o el botón ⏻ del panel de control para iniciar la proyección.
	Tiempo Modo reposo	1 - 30	Establece el intervalo para el **Modo reposo**.
	Iluminación	On, Off	Ajústelo a **Off** si la luz de los indicadores del panel de control le molestan al ver una película en una sala a oscuras. Cuando se establece en **Off**, el indicador del transmisor WiHD también se apaga mientras está en estado de alerta.
	Modo disparo	Off, Power, Ancho anamórfic*1 On, Off*2	Ajuste la función Modo disparo para comunicar el estado de encendido del proyector, etc. a dispositivos externos. Si está ajustado a **Off**, el puerto Trigger Out no emitirá tensión alguna. Si se ajusta a **On** o **Power**, habrá tensión en el puerto Trigger Out cuando el proyector esté encendido. Si cambia este ajuste, el nuevo ajuste se aplicará la próxima vez que encienda el proyector. Para **Ancho anamórfic**, cuando el proyector esté encendido y **Aspecto** se ajusta a **Ancho anamórfic** o **Comprimir Horiz.**, habrá tensión en el puerto Trigger Out. Si cambia este ajuste, el nuevo ajuste se aplicará la próxima vez que encienda el proyector.
	Modo alta altitud	On, Off	Ajústelo a **On** si utiliza el proyector por encima de 1.500 metros de altitud.

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Modo en espera	Comunic. desact., Comunic. activ.	**Comunic. activ.** indica que el proyector puede supervisarse a través de una red cuando el proyector se encuentra en el modo de espera.
Idioma	-	Selecciona el idioma de visualización.
Restablecer	Sí, No	Restablece todos los ajustes de **Extendida** excepto los de **Memoria**, **Proyección**, **Modo alta altitud** e **Modo en espera** e **Idioma**.

*1 Solo EH-TW9300W/EH-TW9300.
*2 Solo EH-TW8300W/EH-TW8300/EH-TW7300.

Menú Alineación del panel

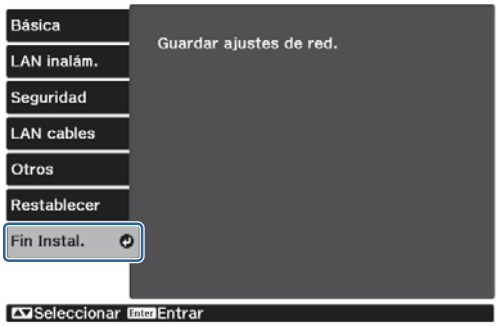
Menú/Ajustes				Explicación
Alineación del panel	Alineación del panel	On, Off		Activa o desactiva Alineación del panel.
	Seleccionar color	R, B		Seleccione el color que desee corregir.
	Color patrón	R/G/B, R/G, G/B		Seleccione el patrón utilizado para corrección.
	Iniciar ajustes	-		Inicia Alineación del panel. ☛ p.114
	Memoria	Cargar alin. panel	Memory1, Memory2, Memory3	Carga los ajustes guardados utilizando la función Guardar alin. panel.
		Guardar alin. panel	Memory1, Memory2, Memory3	Guarda los ajustes realizados en Alineación del panel en una memoria.
		Borrar alin. panel	Memory1, Memory2, Memory3	Borra las memorias registradas mediante la función Alineación del panel.
		Renombrar alin. panel	Memory1, Memory2, Memory3	Cambia el nombre de las memorias Alineación del panel.
	Reiniciar	Sí, No		Restablece el valor de corrección.

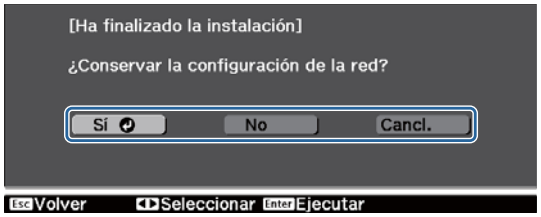
Menú Red

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Alim LAN inalámbrica	On, Off	Ajusta si se utilizará o no una LAN inalámbrica (**On** o **Off**).
Info. red-LAN inalámbrica	-	Muestra los ajustes de red siguientes. • Modo de conexión • Sistema de LAN inalámbrica • Nivel de antena • Nombre proyector • SSID • DHCP • Dirección IP • Máscara de subred • Dir. pta enlace • Dirección MAC • Código de región
Info. red-LAN con cables	-	Muestra la siguiente información sobre el estado de los ajustes de red. • Nombre proyector • DHCP • Dirección IP • Máscara de subred • Dir. pta enlace • Dirección MAC
Mostrar código QR	-	Muestra la información de red del proyector con un código QR.
Configuración de la red	-	Muestra la pantalla para configurar la red. ☛ p.90

Notas sobre la operación del menú Red

Las operaciones básicas se realizan de la misma forma que cuando se utiliza el menú Configuración.
Sin embargo, asegúrese de seleccionar el menú **Fin Instal.** para almacenar los ajustes que haya realizado.





Sí: Almacena los ajustes y sale del menú Red.
No: Sale del menú Red sin almacenar los ajustes.
Cancl.: Continúa mostrando el menú Red.

Operaciones del teclado de pantalla

En el menú Red, el teclado de pantalla aparecerá cuando necesite introducir números y caracteres. Pulse los botones del mando a distancia o los botones del panel de control para seleccionar teclas y, a continuación, pulse el botón para introducirlas. Pulse **Finish** para confirmar su introducción, o **Cancel** para cancelarla.



Tecla **CAPS**: Cambia entre letras mayúsculas y minúsculas.

Tecla **SYM1/2**: Cambia las teclas de símbolos.

Menú Básica

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Nombre proyect.	Hasta 16 caracteres alfanuméricos	Introduzca un nombre para identificar el proyector en una red.
Contraseña PJLink	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Establezca una contraseña que utilizará para controlar el proyector utilizando un software compatible con PJLink. p.118
Contraseña Remote	Hasta 8 caracteres alfanuméricos	Establezca una contraseña para utilizar cuando haga uso del proyector desde un smartphone o tablet.
Mostrar info. de LAN	Código QR y texto, Texto	Permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

Menú LAN inalámbrica

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Modo de conexión	Rápido, Avanzado	Determina cómo se conecta la LAN inalámbrica. **Rápido**: le permite conectarse rápidamente a un smartphone, tablet u ordenador. **Avanzado**: le permite conectarse a varios smartphones, tablets u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica. La conexión se establece en el modo de infraestructura.
Canal	1ch, 6ch, 11ch	(Esto solamente puede establecerse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Rápido**.) Seleccione el ancho de banda de frecuencia que utiliza la LAN inalámbrica.
SSID	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	(Esto solamente puede establecerse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Avanzado**.) Introduzca un SSID. Cuando se proporciona un SSID para el sistema de LAN inalámbrica en el que participa el proyector, introduzca el SSID.

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Buscar punto de acceso	Ir a vista de búsqueda	(Esto solamente puede seleccionarse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Avanzado**.) Busque los puntos de acceso de red inalámbrica disponibles. indica los puntos de acceso actualmente conectados. indica los puntos de acceso en los que se ha establecido seguridad. Si selecciona un punto de acceso que tenga seguridad, aparecerá el menú Seguridad. ☛ p.91
Ajustes IP (Esto solamente puede establecerse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Avanzado**.)	DHCP	Ajusta si se utilizará o no DHCP (On o Off). Si esto está ajustado a **On**, no podrá establecer más direcciones.
	Dirección IP	Introduce la dirección IP para el proyector. No podrán utilizarse las direcciones IP siguientes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
	Máscara de subred	Introduce la máscara de subred para el proyector. No podrán utilizarse las máscaras de subred siguientes. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Dir. pta enlace	Introduce la dirección IP de la puerta de enlace del proyector. No podrán utilizarse las direcciones de puerta de enlace siguientes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
Visualización SSID	On, Off	Establece si se visualizará o no el SSID en la pantalla de espera de LAN y la pantalla Inicio (On u Off).
Mostrar dirección IP	On, Off	Establece si se visualizará o no la dirección IP en la pantalla de espera de LAN y la pantalla Inicio (On u Off).

Menú Seguridad

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Seguridad	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Establece la seguridad. En **Rápido**, puede seleccionarse **WPA2-PSK**. En **Avanzado**, puede seleccionarse **WPA2-PSK**/**WPA/WPA2-PSK**.
Contraseña	De 8 a 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.	Introduce la frase de contraseña. Por motivos de seguridad, se recomienda cambiar periódicamente la frase de contraseña.

Menú LAN cables

Función	Menú/Ajustes	Explicación
DHCP	On, Off	Configure si se va a utilizar o no (**On**/**Off**) DHCP. Si esto está ajustado a **On**, no podrá establecer más direcciones.
Dirección IP	0 a 255 caracteres	Escriba la dirección IP asignada al proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
Máscara de subred	0 a 255 caracteres	Escriba la máscara de subred del proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Dir. pta enlace	0 a 255 caracteres	Escriba la dirección IP de la puerta de enlace del proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de gateway. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
Mostrar dirección IP	On, Off	Si quiere impedir que se muestre la dirección IP en la pantalla Info. red-LAN con cables, configúrelo como **Off**.

Menú Otros

Función	Menú/Ajustes	Explicación
AMX Device Discovery	On, Off	Si quiere que AMX Device Discovery detecte el proyector, ajústelo en **On**. Si no está conectado a un entorno controlado por una controladora de AMX o AMX Device Discovery, configúrelo como **Off**.
Control4 SDDP	On, Off	Si desea permitir que el proyector sea detectado por Control4 SDDP, establezca esto en **On**. Si no está conectado a un entorno controlado por una controladora de **Control4** o Control4 SDDP, configúrelo como Off.

Menú Restablecer

Función	Explicación
Reiniciar ajustes de red.	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para **Red**.

Menú Información

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Inf. del proyector	Horas lámpara	Muestra el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara*.
	Fuente	Muestra la fuente de entrada actual.
	Señal de entrada	Muestra la configuración de señal de entrada de la fuente de entrada actual.
	Resolución	Muestra la resolución.
	Modo de escaneado	Muestra el modo de escaneado.
	Veloc. refresco	Muestra la velocidad de refresco.
	Formato 3D	Durante una proyección en 3D, muestra el formato 3D de la señal entrante (Compres. Cuadro, Lado a Lado, o Arriba y Abajo).
	Info sinc	Muestra la información de señal de imagen. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
	Profundidad de color	Muestra la profundidad de color y la diferencia de color.
	Formato de color	Muestra información sobre el espacio de color y el rango dinámico.
	Estado	Se trata de información sobre los errores que se han producido en el proyector. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
	Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
	Event ID	Aparece el registro de errores de la aplicación. ☛ p.105
Versión	Main	Muestra la versión del firmware del proyector.
	Vídeo2	

* El tiempo de funcionamiento acumulado se muestra como "0H" durante las primeras 10 horas. 10 horas o más se muestran como "10H", "11H", etc.

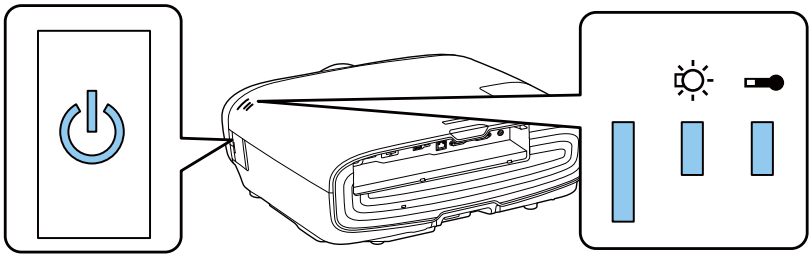
Menú Restablecer

Función	Explicación
Restablece horas lámp.	Restablece las horas de funcionamiento acumulado de la lámpara a **0 H**. Reajústelo cuando sustituya la lámpara.
Restablecer memoria	Restaura todos los elementos de **Memoria** a sus valores predeterminados.
Rest.posic.objetiv.	Restablece los ajustes guardados con la función **Guard.posic.objetiv.**
Restablecer todo	Restablece todos los elementos del menú Configuración a sus valores por defecto. Los valores predeterminados no se restablecen para los siguientes valores de ajuste: **Memoria**, **Alineación del panel**, **Uniformidad de color**, **Horas lámpara**, **Idioma** y **Configuración de red**.

Solución de Problemas

Lectura de Indicadores

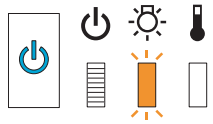
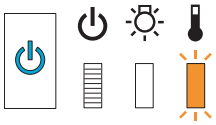
Puede comprobar el estado del proyector a partir de los indicadores de operación , y iluminados o parpadeantes en el panel de control.

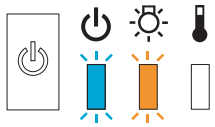
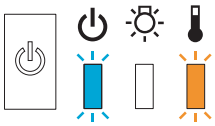
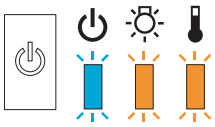
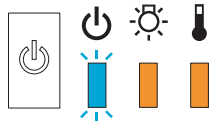
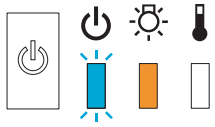
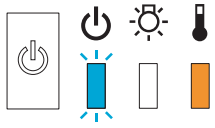


Consulte la siguiente tabla para comprobar el estado del proyector y cómo solucionar los problemas mostrados por los indicadores.

Estado del indicador durante un error/advertencia

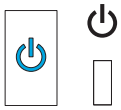
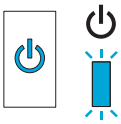
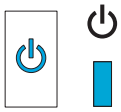
: Iluminado : Parpadeando : Estado mantenido : Apagado

Indicadores	Estado	Solución
 (azul)/(naranja)	Reemp. Lámpara	Tiene que sustituir la lámpara. Sustituya la lámpara por una nueva lo antes posible. ☛ p.111 La lámpara podría explotar si sigue utilizándola en ese estado.
 (azul)/(naranja)	Aviso Alta Temp.	Puede continuar la proyección. Si la temperatura vuelve a subir demasiado, la proyección se detendrá automáticamente. • Si el proyector está instalado junto a una pared, asegúrese de que quedan al menos 20 cm entre la pared y la ventilación de salida del proyector. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo. ☛ p.107

Indicadores	Estado	Solución
 (azul)/(naranja)	Error Interno	El proyector ha sufrido un fallo de funcionamiento. Desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
 (azul)/(naranja)	Error Ventilador Error Sensor	
 (azul)/(naranja)	Cinema Filter Error Error de iris autom.	
 (azul)/(naranja)	Power Err. (Ballast)	
 (azul)/(naranja)	Error Lámpara Falla Encend. Lámp.	Hay un problema con la lámpara o no se ha encendido correctamente. • Desconecte el cable de alimentación y compruebe si la lámpara se ha roto. ☛ p.111 Si no está rota, vuelva a colocarla y encienda el proyector. Si al reinstalar la lámpara no se soluciona el problema o si la lámpara está rota, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson* • Compruebe que la cubierta de la lámpara se haya cerrado correctamente. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo. ☛ p.107 • Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Modo alta altitud** p.85
 (azul)/(naranja)	Error Alta Temp. (sobrecalentamiento)	La temperatura interna es demasiado alta. • La lámpara se apaga automáticamente y la proyección se detiene. Espere unos cinco minutos. Cuando se detenga el ventilador, desconecte el cable de alimentación. • Si el proyector está instalado junto a una pared, asegúrese de que quedan al menos 20 cm entre la pared y la ventilación de salida del proyector. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo. ☛ p.107 • Si al volver a encender el equipo no se soluciona el problema, deje de utilizar el proyector y desconecte el cable de la toma eléctrica. Póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Indicador de estado durante el funcionamiento normal

: Iluminado : Parpadeando : Apagado

Indicadores	Estado	Solución
	Condición de espera	Al pulsar el botón ⏻ del mando a distancia o el botón ⏻ del panel de control, la proyección comienza al cabo de un momento.
 (azul)	Calentamiento en progreso	El tiempo de calentamiento es de unos 30 segundos. La operación de apagado permanece desactivada mientras se calienta el proyector.
	Enfriamiento en progreso	Todas las operaciones permanecen desactivadas mientras el proyector se enfría. El proyector entra en modo de espera cuando el enfriamiento finaliza. Si, por cualquier motivo, el cable de alimentación se desconecta durante el enfriamiento, espere a que la lámpara se ha enfriado lo suficiente (unos 10 minutos), vuelva a conectar el cable de alimentación y, a continuación, pulse el botón ⏻ del mando a distancia o el botón ⏻ del panel de control.
 (azul)	Proyección en progreso	El proyector funciona normalmente.

- En condiciones de funcionamiento normales, los indicadores y están apagados.
- Si la función Iluminación está ajustada a **Off**, todos los indicadores permanecen apagados durante la proyección normal. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Iluminación** p.85

Cuando los Indicadores No Son de Ayuda

Comprobación de problemas

Consulte la siguiente tabla para comprobar si se menciona su problema y vaya a la página adecuada para obtener información sobre cómo solucionarlo.

Problema		Página
Problemas relacionados con las imágenes	No hay imagen. La proyección no se inicia, el área de proyección está completamente negra o el área de proyección está completamente azul.	p.97
	No se muestran imágenes en movimiento proyectadas desde un ordenador.	p.98
	Aparece el mensaje **"No Soportado."**	p.98
	Aparece el mensaje **"Sin Señal."**	p.98
	La imágenes aparecen difusas o desenfocadas.	p.99
	Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas.	p.99
	La imagen está cortada (grande) o en pequeño tamaño, o solo se proyecta una parte de la imagen.	p.99
	Los colores de la imagen no son correctos. Toda la imagen se visualiza de color morado o verde, en blanco y negro o los colores están apagados.*	p.100
	Las imágenes tienen un aspecto oscuro.	p.100
	La proyección se detiene de forma automática.	p.100
Problemas al iniciar la proyección	El proyector no se enciende.	p.101
Problemas con el mando a distancia	El mando a distancia no responde.	p.101
Problemas con el panel de control	No se pueden realizar ajustes en el panel de control.	p.102
Problemas con 3D	La imagen no se proyecta correctamente en 3D.	p.102
Problemas con HDMI	El Enlace HDMI no funciona.	p.103
	El nombre de dispositivo no aparece bajo las conexiones de dispositivo.	p.103
Problemas con WirelessHD	No se pueden proyectar imágenes WirelessHD.	p.103
	Aparecen interferencias, distorsión o interrupciones en WirelessHD.	p.104
	La mitad de la imagen de la izquierda o de la derecha deja de proyectarse o la imagen se duplica en la parte superior.	p.104
Problemas de red	No se puede acceder a la red a través de LAN inalámbrica.	p.105
	La imagen se mantiene estática durante la proyección a través de la red.	p.105

* Como la reproducción del color varía entre monitores y pantallas LCD de ordenadores, la imagen proyectada por el proyector y los tonos cromáticos mostrados por el monitor pueden no coincidir, pero esto no es un fallo.

Problemas relacionados con las imágenes

No hay imagen

Verifique	Solución
¿El proyector está encendido?	Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o el botón ⏻ del panel de control.
¿El cable de alimentación está conectado?	Conecte el cable de alimentación.

Verifique	Solución
¿Están apagados los indicadores?	Desconecte y, luego, vuelva a conectar el cable de alimentación del proyector. Compruebe que al pulsar el botón de alimentación después de la conexión se suministre alimentación al proyector.
¿Está entrando una señal de imagen?	Compruebe que el dispositivo conectado está encendido. Cuando **Mensajes** está ajustado a **On** en el menú Configuración, los mensajes de señal de imagen se muestran. ☛ **Extendida** - **Pantalla** - **Mensajes** p.85
¿Los ajustes del menú Configuración son correctos?	Restablezca todos los ajustes. ☛ **Restablecer** - **Restablecer todo** p.93
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿La conexión se estableció mientras el proyector o el ordenador ya estaba encendido?	Si la conexión se realiza mientras el equipo ya está encendido, es posible que la tecla Fn (tecla de función) que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa no funcione. Apague el ordenador y el proyector y vuelva a encenderlos.

Las imágenes en movimiento no se visualizan

Verifique	Solución
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿La señal de imagen del ordenador está ajustada a una salida externa y a la salida del monitor LCD al mismo tiempo?	Dependiendo de las especificaciones del ordenador, es posible que las imágenes en movimiento no se muestren cuando el ordenador esté ajustado a una salida externa y a la salida de monitor LCD al mismo tiempo. Cámbielo para que la señal de imagen quede ajustada únicamente a la salida externa. Para conocer las especificaciones del ordenador, consulte la documentación suministrada con él.

Se muestra **"No Soportado."**

Verifique	Solución
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿El modo es el adecuado para la frecuencia de la señal y la resolución?	Compruebe la señal de imagen introducida en **Resolución** desde el menú Configuración para que corresponda con la resolución del proyector. ☛ **Información** - **Inf. del proyector** p.93 ☛ p.120

Aparece el mensaje **"Sin Señal."**

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ p.19
¿Se ha seleccionado el puerto de entrada de imagen correcto?	Cambie la imagen con los botones de fuente del mando a distancia o el botón [⇥] del panel de control. ☛ p.26
¿El dispositivo conectado está encendido?	Encienda el dispositivo.

Verifique	Solución
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Las señales de imagen se envían al proyector?	Cámbielo de forma que la señal de imagen quede ajustada a la salida externa y no al monitor LCD del ordenador. En algunos modelos, cuando las señales de imagen se envían al exterior, dejan de aparecer en el monitor LCD. Para conocer las especificaciones del ordenador, consulte la documentación suministrada con él.
	Si se realiza la conexión con el proyector o el ordenador ya encendidos, es posible que no funcione la tecla de función [Fn] que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa. Desactive el ordenador y el proyector y vuélvalos a activar.

La imágenes aparecen difusas o desenfocadas

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado el enfoque?	Ajuste el enfoque. ☛ p.29
¿La distancia a la que se encuentra el proyector es la correcta?	Compruebe el alcance de proyección recomendado. ☛ p.16
¿Se ha empañado la lente?	Si traslada rápidamente el proyector de un entorno frío a otro cálido, o si la temperatura ambiente cambia bruscamente, la superficie de la lente se puede empañar y las imágenes serán borrosas. Deje el proyector en la habitación aproximadamente una hora antes de usarlo. Si el proyector está húmedo por condensación, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación y déjelo unos minutos.

Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ p.19
¿Utiliza un alargo?	Si utiliza un alargo, es posible que las interferencias eléctricas afecten a las señales.
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Están correctamente configurados los elementos **Sync.** y **Tracking**?	El proyector utiliza funciones de ajuste automático para proyectar de una forma óptima. No obstante, en función de la señal es posible que algunas no se ajusten correctamente incluso después de llevar a cabo la corrección automática. En tal caso, ajuste **Tracking** y **Sync.** en el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Tracking**/**Sync.** p.81
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Ha seleccionado la resolución correcta?	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ p.120

Parte de la imagen está cortada (grande) o aparece más pequeña

Verifique	Solución
¿Ha seleccionado el **Aspecto** correcto?	Seleccione el modo de aspecto para que coincida con la señal de entrada en **Aspecto** en el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Aspecto** p.81

Verifique	Solución
¿La **Posición** de la imagen está ajustada correctamente?	Ajuste la **Posición** en el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Posición** p.81
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Ha seleccionado la resolución correcta?	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ p.120

Los colores de la imagen no son correctos

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ p.19 En el caso del puerto PC, asegúrese de que el conector es del mismo color que el del puerto de cable. ☛ p.19
¿Está bien ajustado el contraste?	Ajuste la **Contraste** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Contraste** p.79
¿Ha ajustado correctamente el color?	Ajuste la **Avanzado** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Avanzado** p.79
(Solo al proyectar imágenes desde un dispositivo de vídeo) ¿Ha ajustado correctamente la saturación del color y el tono?	Ajuste el **Saturación de color** y **Tono** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Saturación de color**/**Tono** p.79

Las imágenes tienen un aspecto oscuro

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado correctamente el brillo de la imagen?	Ajuste la **Brillo** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Brillo** p.79
¿Está bien ajustado el contraste?	Ajuste la **Contraste** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Contraste** p.79
¿Ha llegado el momento de sustituir la lámpara?	Cuando la lámpara se acerca al final de su vida útil, las imágenes se vuelven más oscuras y disminuye la calidad del color. Cuando eso suceda, sustituya la lámpara por una nueva. ☛ p.111

La proyección se detiene de forma automática

Verifique	Solución
¿Está activado el **Modo reposo**?	Si se excede el tiempo establecido y no entra ninguna señal, la lámpara se apagará automáticamente y el proyector entrará en modo en espera. El proyector regresa del estado de reposo al pulsar el botón ⏻ del mando a distancia o el botón ⏻ del panel de control. Si desea desactivar el **Modo reposo**, cambie el ajuste a **Off**. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Modo reposo** p.85

Problemas al iniciar la proyección

El proyector no se enciende

Verifique	Solución
¿El proyector está encendido?	Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o el botón ⏻ del panel de control.
¿El **Bloqueo parental** está ajustado a **On**?	Si **Bloqueo parental** está ajustado a **On** en el menú Configuración, mantenga presionado el botón ⏻ del panel de control durante unos tres segundos o realice las operaciones desde el mando a distancia. ☛ **Ajustes** - **Ajuste de bloqueos** - **Bloqueo parental** p.83
¿Los indicadores se iluminan y se apagan al tocar el cable de alimentación?	Apague el proyector y, a continuación, desconecte y vuelva a conectar su cable de alimentación. Si el problema persiste, deje de utilizar el proyector, desenchufe el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de información sobre proyectores más cercano. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
¿Ha instalado correctamente la cubierta de las lámparas y la lámparas?	Si la lámpara o su cubierta no se instalan correctamente, el proyector no se activará. Compruebe cómo están instaladas. ☛ p.111

Problemas con el mando a distancia

El mando a distancia no responde

Verifique	Solución
¿El emisor de infrarrojos del mando a distancia está apuntado al receptor remoto del proyector cuando está en uso?	Apunte el mando a distancia en dirección al receptor remoto. Además, compruebe su alcance. ☛ p.23
¿El mando a distancia está demasiado lejos del proyector?	Compruebe su alcance. ☛ p.23
¿El receptor remoto está expuesto a la luz solar directa o a una luz intensa de lámparas fluorescentes?	Instale el proyector en un lugar donde el receptor remoto no quede expuesto a ninguna luz intensa.
¿Las pilas están gastadas o se han insertado incorrectamente?	Compruebe que las baterías estén insertadas correctamente, o sustitúyalas por unas nuevas si fuera necesario. ☛ p.23
¿Está apuntando con el mando a distancia al WirelessHD Transmitter mientras maneja el botón del mando de WirelessHD Transmitter? (Solo EH-TW9300W/EH-TW8300W)	Apunte siempre con el mando a distancia al WirelessHD Transmitter cuando use el botón WirelessHD Transmitter del mando. ☛ p.62

Problemas con el panel de control

No se pueden realizar ajustes en el panel de control

Verifique	Solución
¿**Bloqueo funcionam.** está establecido en **Bloqueo total** o **Bloqueo parcial**?	Cuando **Bloqueo funcionam.** está establecido en **Bloqueo total** en el menú Configuración, todas las operaciones de los botones del panel de control están desactivadas; cuando está establecido en **Bloqueo parcial**, solo está disponible el botón del panel de control ⏻. Realice las operaciones desde el mando a distancia. ☛ **Ajustes** - **Ajuste de bloqueos** - **Bloqueo funcionam.** p.83

Problemas con 3D

La imagen no se proyecta correctamente en 3D

Verifique	Solución
¿Las gafas 3D están encendidas?	Encienda las gafas 3D.
¿Se está proyectando una imagen 3D?	Si el proyector está proyectando una imagen en 2D, o si se produce un error en el proyector que impide proyectar la imagen en 3D, no podrá ver imágenes tridimensionales aunque lleve puestas las gafas 3D.
¿La imagen de entrada está en 3D?	Compruebe que la imagen de entrada es compatible con 3D. Como la mayoría de las emisiones de TV no contienen una señal de formato 3D, la recepción 3D se deberá configurar manualmente.
¿La **Pantalla 3D** está establecida en **2D**?	Si la **Pantalla 3D** está establecida en **2D** en el menú Configuración, el proyector no cambiará automáticamente a 3D aunque entre una imagen 3D. Establezca **Pantalla 3D** en **3D** o **Automático**. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Pantalla 3D** p.81
¿Está establecido correctamente el **Formato 3D**?	A menos que el formato 3D del dispositivo de audio y vídeo y **Formato 3D** del proyector sean iguales, es posible que no se muestre parte de la imagen. Compruebe que el ajuste **Formato 3D** del proyector coincide con el ajuste de formato 3D del dispositivo AV. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Formato 3D** p.81 Cuando cambie el **Formato 3D**, establezca **Pantalla 3D** en **3D** y, a continuación, pulse el botón 3D Format .
¿Se encuentra en el rango de alcance de recepción?	Si la distancia entre el proyector y las gafas 3D sobrepasa los 10 m, es posible que se pierda la conexión. Acerque las gafas 3D al proyector.
¿Ha realizado el emparejamiento correctamente?	Realice el emparejamiento. ☛ p.46
¿Hay algún dispositivo cerca que pueda provocar interferencias de ondas de radio?	Cuando use otros dispositivos a la vez con la banda de frecuencia (2,4 GHz) tales como dispositivos de comunicaciones Bluetooth, redes LAN inalámbricas (IEEE802.11b/g) u hornos microondas, pueden producirse interferencias de ondas de radio, la imagen puede interrumpirse o puede cortarse la comunicación. No utilice el proyector cerca de dichos dispositivos.

Problemas con HDMI

El Enlace HDMI no funciona

Verifique	Solución
¿Está utilizando un cable que cumpla los estándares HDMI?	No es posible llevar a cabo operaciones con cables que no cumplan los estándares HDMI.
¿El dispositivo conectado cumple los estándares CEC de HDMI?	Si el dispositivo conectado no cumple los estándares CEC de HDMI, no se podrá manejar aunque esté conectado al puerto HDMI. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado. Además, pulse el botón [HDMI Link] y compruebe si el dispositivo aparece bajo **Conex. dispositivos**. ☛ p.66
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para utilizar el Enlace HDMI están conectados de forma segura. ☛ p.65
¿La alimentación del amplificador o grabador de DVD, etc. está encendida?	Ponga todos los dispositivos en modo de espera. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado. Si ha conectado un altavoz, etc., configure el equipo conectado a la salida PCM.
¿Se ha conectado un nuevo dispositivo o se ha cambiado la conexión?	Si es necesario volver a ajustar la función CEC de un dispositivo conectado, por ejemplo si se conecta un nuevo dispositivo o se cambia la conexión, tendrá que reiniciar el dispositivo.
¿Hay varios reproductores multimedia conectados?	Se pueden conectar a la vez un máximo de 3 reproductores multimedia que cumplan las normas HDMI CEC.

El nombre de dispositivo no aparece bajo Conex. dispositivos

Verifique	Solución
¿El dispositivo conectado cumple los estándares CEC de HDMI?	Si el dispositivo conectado no cumple los estándares CEC de HDMI, no aparecerá. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado.

Problemas con WirelessHD (solo EH-TW9300W/EH-TW8300W)

No se pueden proyectar imágenes WirelessHD

Verifique	Solución
¿El cable que conecta el WirelessHD Transmitter suministrado cumple los estándares HDMI?	Si el cable no cumple los estándares HDMI, no será posible realizar las operaciones.
¿**WirelessHD** está ajustado a **Off**?	Si **WirelessHD** está ajustado a **Off** en el menú Configuración, no es posible la proyección de señales de entrada WirelessHD. Ajuste **WirelessHD** a **On** y, a continuación, pulse el botón [WirelessHD]. ☛ **Ajustes** - **WirelessHD** - **WirelessHD** p.83
¿Las señales que se reciben están dentro del alcance de transmisión de WirelessHD?	Compruebe el alcance en el que puede comunicarse el transmisor WirelessHD y colóquese en dicho alcance. ☛ p.61

Verifique	Solución
¿El WirelessHD Transmitter suministrado está encendido?	Compruebe la lámpara de encendido del WirelessHD Transmitter. Si no se está suministrando electricidad, compruebe que el conector del adaptador de CA está conectado de forma segura y, a continuación, pulse el interruptor de encendido.
¿El indicador WirelessHD del WirelessHD Transmitter suministrado está desactivado?	WirelessHD no se puede comunicar con el proyector. Compruebe el alcance en el que puede comunicarse el transmisor WirelessHD y colóquese en dicho alcance.
¿El indicador de enlace del WirelessHD Transmitter suministrado está desactivado?	No sale señal del dispositivo AV conectado al WirelessHD Transmitter. Compruebe que los cables del dispositivo AV y el WirelessHD Transmitter están conectados de forma segura.
¿Están bien orientados el proyector y el WirelessHD Transmitter?	Coloque el proyector y el WirelessHD Transmitter orientados el uno hacia el otro (frente a frente).

Aparecen interferencias, distorsión o interrupciones en WirelessHD

Verifique	Solución
¿Las señales que se reciben están dentro del alcance de transmisión de WirelessHD?	Compruebe el alcance en el que puede comunicarse el transmisor WirelessHD y colóquese en dicho alcance. ☛ p.61
¿Hay obstáculos entre el WirelessHD Transmitter y el proyector?	Como WirelessHD se comunica mediante una onda electromagnética de haz estrecho, si hay personas u objetos en la ruta de comunicación, podrían obstaculizar el paso y perturbar la imagen. Asegúrese de que no haya obstáculos entre el WirelessHD Transmitter y el proyector dentro del alcance de transmisión WirelessHD. ☛ p.61
¿La recepción es demasiado baja?	Si las transmisiones no son lo bastante potentes, la comunicación podría sufrir inestabilidad. Compruebe **Recepción de vídeo** al instalar el transmisor, ya que a veces es posible aumentar la potencia de la transmisión moviendo el WirelessHD Transmitter o cambiando su dirección. ☛ **Ajustes** - **WirelessHD** - **Recepción de vídeo** p.83
	La potencia de transmisión puede variar en función del entorno o sufrir inestabilidad. Al comprobar la **Recepción de vídeo**, instale el transmisor en un lugar donde el número que muestre no varíe. ☛ **Ajustes** - **WirelessHD** - **Recepción de vídeo** p.83

La mitad de la imagen de la izquierda o de la derecha deja de proyectarse o la imagen se duplica en la parte superior

Verifique	Solución
¿La recepción es demasiado baja?	Compruebe **Recepción de vídeo** al instalar el transmisor, ya que a veces es posible aumentar la potencia de la transmisión moviendo el WirelessHD Transmitter o cambiando su dirección. ☛ **Ajustes** - **WirelessHD** - **Recepción de vídeo** p.83

Problemas de red

No se puede acceder a la red a través de LAN inalámbrica

Verifique	Solución
¿**Alim LAN inalámbrica** está establecido en **Off**?	Establezca **Alim LAN inalámbrica** en **On** en el menú Configuración. Si ya está establecido en **On**, establezca **Alim LAN inalámbrica** en **Off** y, a continuación, establézcalo en **On** de nuevo. ☛ **Red** - **Alim LAN inalámbrica** p.89
¿Es correcta la frase de contraseña?	Tenga en cuenta que la contraseña distingue entre mayúsculas y minúsculas; las letras mayúsculas y las minúsculas se tratan como caracteres diferentes. Si ha olvidado la frase de la contraseña, establezca una nueva. ☛ **Red** - **Configuración de la red** - **Seguridad** - **Contraseña** p.91
¿Ha comprobado el ID de evento?	Compruebe el número del ID de evento y realice los pasos siguientes. ☛ **Información** - **Inf. del proyector** - **Event ID** p.93 ☛ p.105

La imagen se mantiene estática durante la proyección a través de la red

Verifique	Solución
¿Hay algún obstáculo entre el punto de acceso y el dispositivo conectado?	Compruebe si existe algún obstáculo entre el punto de acceso, el dispositivo móvil, el ordenador y el proyector; y cambie sus posiciones para mejorar la comunicación.
¿Hay demasiada distancia entre el punto de acceso y el dispositivo conectado?	Asegúrese de que el punto de acceso, el dispositivo móvil, el ordenador y el proyector no se encuentren demasiado alejados. Acérquelos y vuelva a intentar realizar la conexión.
¿Hay algún dispositivo Bluetooth u horno microondas cerca?	Si la conexión inalámbrica es lenta o la imagen proyectada posee ruido, compruebe si existen interferencias con otros dispositivos, como un dispositivo Bluetooth o microondas. Aleje el dispositivo que provoca la interferencia o amplíe el ancho de banda de la conexión inalámbrica.
¿Hay demasiados dispositivos conectados?	Reduzca la cantidad de dispositivos conectados si existe una reducción en la velocidad de conexión.

Acerca del ID de evento

Compruebe el ID de evento y realice lo indicado a continuación. Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano.

☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Event ID	Causa	Solución
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	La comunicación por la red es inestable.	Compruebe el estado de comunicación de la red, y vuelva a conectar después de esperar cierto tiempo.
0432 0435	No se ha podido iniciar el software de red.	Reinicie el proyector.
0433	Una imagen transferida no puede reproducirse.	Reinicie el software de red.
0484	La comunicación se cortó desde el ordenador.	
04FE	El software de red ha terminado de forma inesperada.	Compruebe el estado de comunicación de la red. Espere cierto tiempo y vuelva a intenta la conexión.
0479 04FF	Ha ocurrido un error de sistema en el proyector.	Reinicie el proyector.
0891	No puede encontrarse el mismo punto de acceso de SSID.	Establezca el ordenador, el punto de acceso y el proyector en el mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA y WPA2 no concuerda.	Compruebe la configuración de seguridad de la LAN inalámbrica para ver si es correcta.
0894	La comunicación se cortó porque la conexión se realizó a un punto de acceso incorrecto.	Consulte al administrador de la red y siga sus instrucciones.
0898	No se ha podido obtener el DHCP.	Compruebe que el servidor DHCP está funcionando correctamente. Desactive el DHCP cuando no vaya a utilizarlo. ☛ **Red** - **Configuración de la red** - **LAN inalámbrica** - **Ajustes IP** - **DHCP** p.89
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Otros errores de conexión	Si reiniciar el proyector o el software de red no resuelve el problema, póngase en contacto con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Mantenimiento

Limpieza de las Partes

Debe limpiar el proyector si se ensucia o si la calidad de las imágenes proyectadas empieza a deteriorarse.

> **⚠ Advertencia**
>
> No utilice aerosoles que contengan gas inflamable para quitar la suciedad y el polvo del cristal del proyector, el filtro de aire, etc. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna de la lámpara.

Limpieza del filtro de aire

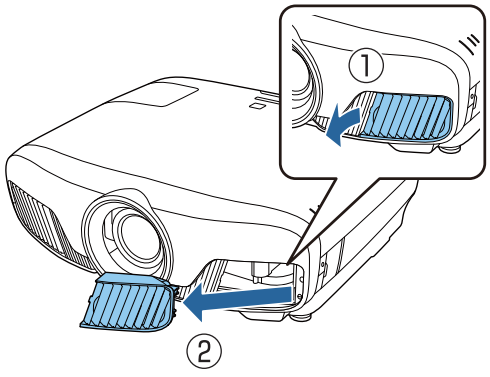
Limpie el filtro de aire si ha acumulado polvo o si aparece el siguiente mensaje.
"El proyector está sobrecalentado. Asegúrese de que la salida de aire no esté obstruida, y limpie o reemplace el filtro."

> **Atención**
>
> - Si se acumula polvo en el filtro de aire, es posible que la temperatura interna del proyector aumente, lo que puede producir problemas en el funcionamiento y acortar la vida útil del motor óptico. Es recomendable que limpie el filtro de aire como mínimo una vez cada tres meses. Límpielas con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.
> - No enjuague el filtro de aire con agua. No utilice detergentes ni disolventes.
> - Cepille suavemente el filtro de aire para limpiarlo. Si lo cepilla con demasiada fuerza, el polvo quedará incrustado en el interior del filtro de aire y no se podrá extraer.

1 Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o el botón ⏻ del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

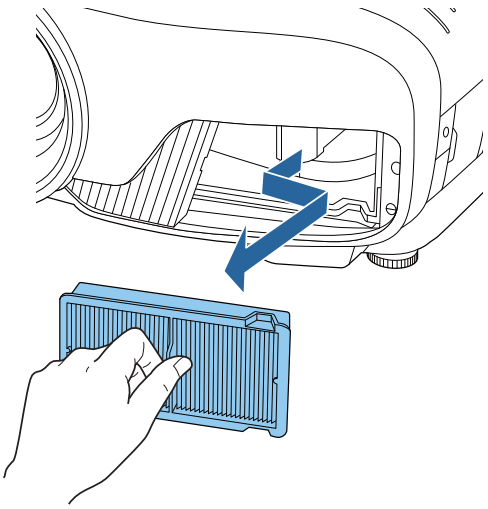
2 Retire la cubierta del filtro de aire.

Inserte el dedo en la pestaña de la cubierta del filtro de aire y extráigala por el lado de la lente.



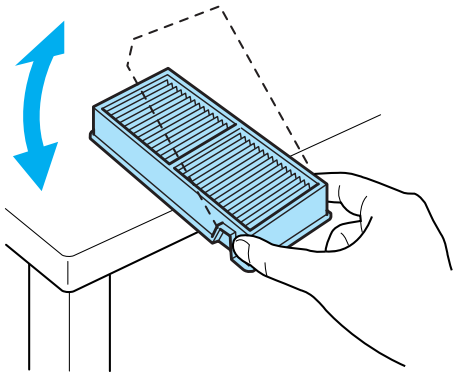
3 Extraiga el filtro de aire.

Sujete el mango situado en el centro del filtro de aire y tire de él hacia afuera.



4 Sujete el filtro de aire boca abajo y agítelo 4 o 5 veces para quitarle el polvo.

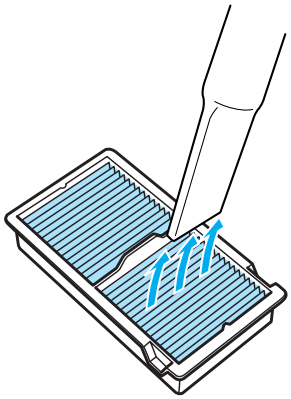
Gírelo y golpee el otro lado de la misma manera.



Atención

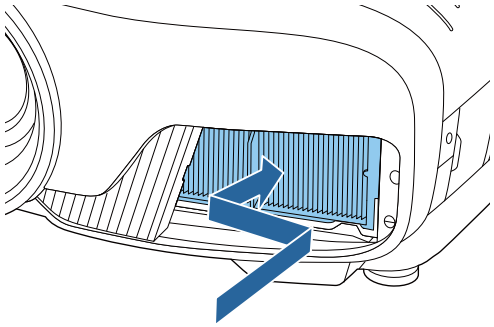
Si golpea el filtro de aire con demasiada fuerza, es posible que quede inutilizable debido a deformaciones y grietas.

5 Retire los restos de polvo del filtro de aire utilizando una aspiradora desde la parte frontal.



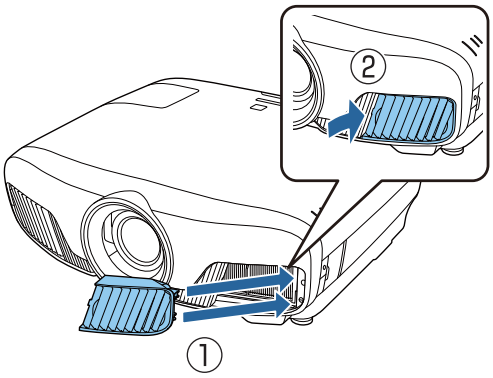
6 Instale el filtro de aire.

Agarre el filtro de aire por el mango del centro e insértelo en ángulo.



7 Instale la cubierta del filtro de aire.

En primer lugar, fije la pestaña exterior y, a continuación, encaje la pestaña del lado de la lente.



Limpieza de la unidad principal

Antes de realizar la limpieza, asegúrese de desenchufar el adaptador de carga de la toma de corriente.

Limpie la superficie del proyector con un paño suave.

Si está muy sucio, humedezca el paño con agua y con un poco de detergente neutro y, a continuación, escúrralo totalmente antes de utilizarlo para limpiar la superficie.

Atención

No utilice sustancias volátiles como cera, alcohol o disolventes para limpiar la superficie del proyector. La calidad de la carcasa podría verse alterada o podría desprenderse la pintura.

Limpieza de la lente

Antes de realizar la limpieza, asegúrese de desenchufar el adaptador de carga de la toma de corriente.

Después de abrir manualmente el obturador, limpie con cuidado la suciedad de la lente con un paño para limpiar cristales, etc.

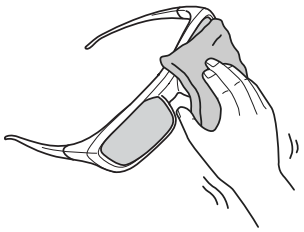
Después de realizar la limpieza, cierre el obturador.

Atención

No frote la lente con objetos ásperos y procure tratarla con cuidado, ya que se daña con facilidad.

Limpieza de las gafas 3D

Use un trapo para limpiar cristales de venta al público para quitar suavemente la suciedad de la lente.



Atención

- No frote las lentes de las gafas con materiales ásperos y procure tratarlas con cuidado, ya que se dañan con facilidad.
- Cuando haga falta realizar una operación de mantenimiento, desconecte el adaptador de carga USB de la toma de corriente y compruebe que los cables estén desenchufados.

Las gafas 3D contienen baterías recargables. Respete las normas locales cuando se deshaga de ellas.

Periodos de Sustitución para Consumibles

Periodo de sustitución del filtro de aire

- Si el mensaje se muestra aunque el filtro de aire se haya limpiado ☛ p.107

Periodo de sustitución de la lámpara

- El siguiente mensaje aparece cuando comienza la proyección:
  "Tiene que sustituir la lámpara. Diríjase al distribuidor de su proyector Epson o visite www.epson.com para comprarla."
- La imagen proyectada se oscurece o empieza a deteriorarse.

- El mensaje de sustitución de la lámpara está establecido para que aparezca al cabo de 3400 horas para mantener el brillo inicial y la calidad de las imágenes proyectadas. La hora de visualización del mensaje cambia en función de la situación de uso, como el ajuste del modo de color, etc.
  Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.
- Según las características de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje de aviso. Siempre debería disponer de una unidad de lámpara de recambio por si la necesita.

Sustituir los Consumibles

Sustituir el filtro de aire

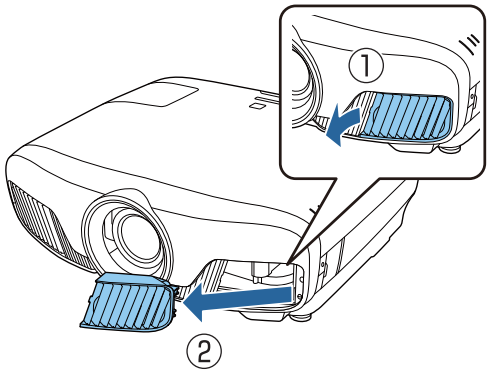
Deseche los filtros de aire usados adecuadamente según la legislación y normativa local.

- Marco del filtro: polipropileno
- Filtro: polipropileno

1 Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o el botón ⏻ del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

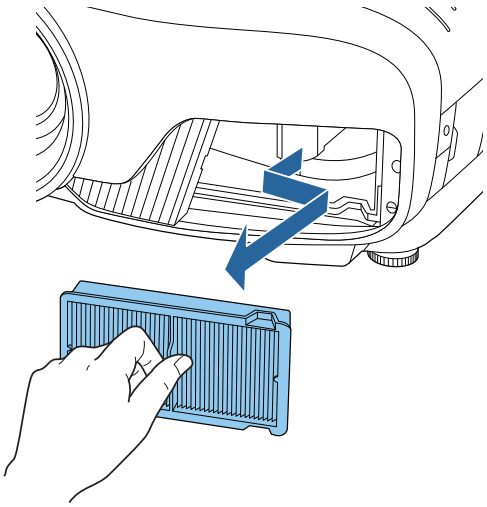
2 Extraiga la tapa del filtro de aire.

Inserte el dedo en la pestaña de la cubierta del filtro de aire y extráigala por el lado de la lente.



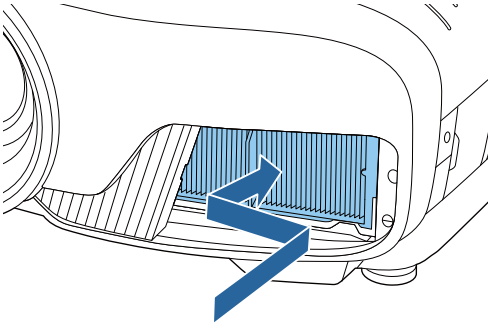
3 Extraiga el filtro de aire antiguo.

Sujete el mango situado en el centro del filtro de aire y tire de él hacia afuera.



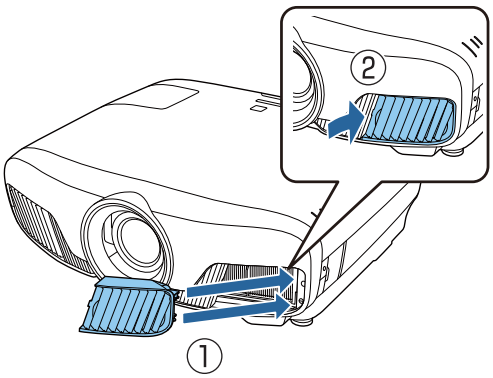
4 Instale un nuevo filtro de aire.

Agarre el filtro de aire por el mango del centro e insértelo en ángulo.



5 Instale la cubierta del filtro de aire.

En primer lugar, fije la pestaña exterior y, a continuación, encaje la pestaña del lado de la lente.



Sustituir la lámpara

Advertencia

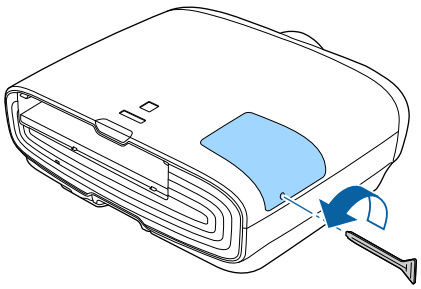
Al sustituir la lámpara porque ha dejado de iluminarse, existe la posibilidad de que se haya roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que ha estado colgado del techo, piense que la lámpara estará rota, así que deberá retirar la cubierta con cuidado. Al abrir la cubierta de la lámpara, podría caer fragmentos de cristal. Si le entraran fragmentos de cristal en los ojos o en la boca, póngase en contacto con un médico inmediatamente.

Precaución

- No toque la cubierta de la lámpara nada más apagar el proyector, ya que estará caliente. Espere hasta que la lámpara se haya enfriado lo suficiente antes de extraer la cubierta de la lámpara. De lo contrario, podría quemarse.
- Recomendamos el uso de lámparas opcionales EPSON genuinas. El uso de lámparas no genuinas puede afectar la calidad de proyección y la seguridad.
  Cualquier daño o mal funcionamiento causado por el uso de lámparas no genuinas pueden no estar cubierto por la garantía de Epson.

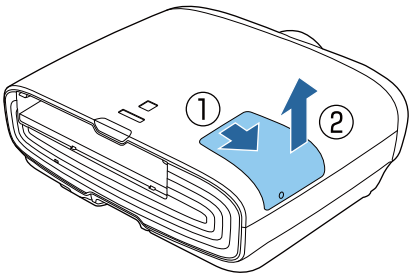
1 Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o el botón ⏻ del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

2 Suelte el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara.

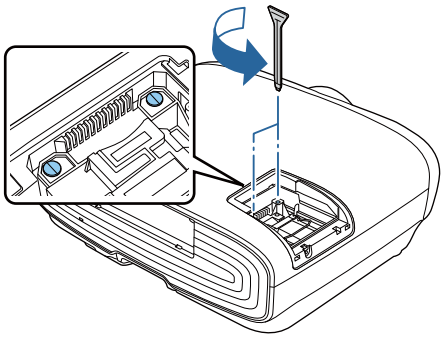


3 Extraiga la cubierta de la lámpara.

Deslice la cubierta de la lámpara hacia delante y quítela.

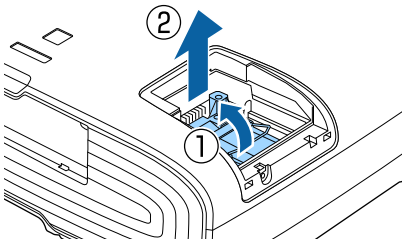


4 Afloje los dos tornillos de fijación de la lámpara.



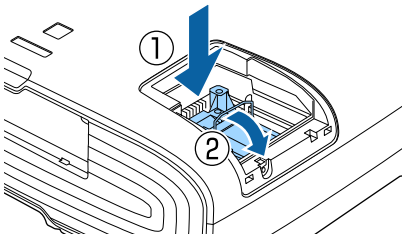
5 Extraiga la lámpara antigua.

Levante el asa de la lámpara y, a continuación, tire de él hacia arriba en línea recta.

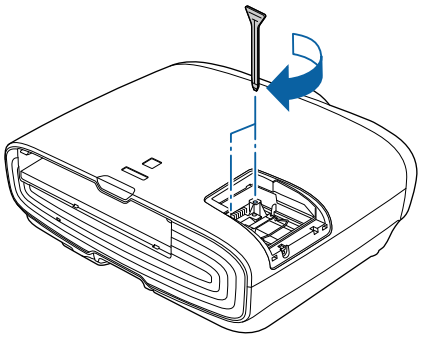


6 Instale la nueva lámpara.

Inserte la lámpara en la dirección correcta y, a continuación, baje el asa.

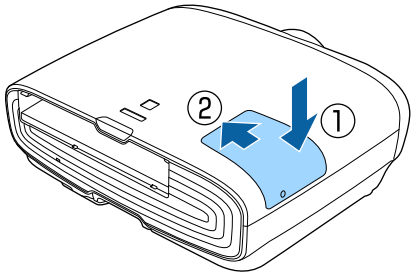


7 Apriete los dos tornillos de fijación de la lámpara.

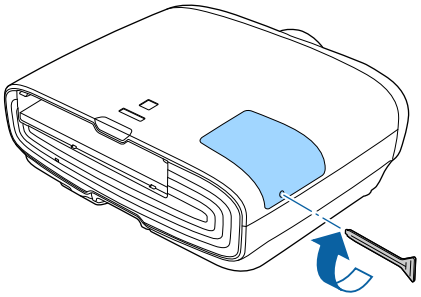


8 Reemplace la cubierta de la lámpara.

Deslice la cubierta para volver a colocarla en su sitio.



9 Apriete el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara.



⚠ Advertencia

No desarme ni remodele la lámpara. Si instalase y utilizase en el proyector una lámpara modificada o desarmada, podría producirse un incendio, descargas eléctricas, o un accidente.

⚠ Precaución

- Asegúrese de instalar la lámpara y la cubierta con seguridad. Si no se instalan correctamente, el equipo no se encenderá.
- La lámpara contiene mercurio (Hg). Deseche las lámparas usadas según la legislación y normativa local sobre la eliminación de tubos fluorescentes.

Restablecer las horas de la lámpara

Tras sustituir la lámpara, asegúrese de restablecer las horas de la lámpara.

El proyector calcula el tiempo de funcionamiento de la lámpara y notifica cuándo debe sustituirse mediante un mensaje y un indicador.

1 Encienda el equipo.

2 Pulse el botón Menu.

Se muestra el menú Configuración.

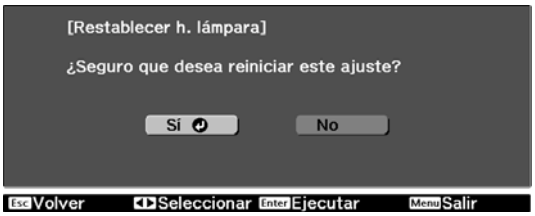
3 Seleccione **Restablecer** - **Restablece horas lámp.**

Aparecerá un mensaje de confirmación de restablecimiento.



4 Utilice los botones para seleccionar **Sí** y, a continuación, pulse el botón Enter para ejecutar la acción.

Las horas de la lámpara se restablecerán.



Alineación del panel

Ajusta el desplazamiento de color de píxeles de la pantalla LCD. Puede ajustar los píxeles horizontal y verticalmente, a incrementos de 0,125 píxeles y dentro de un rango de ±3 píxel.

- Es posible que empeore la calidad de la imagen después de alinear el LCD.
- No se muestran las imágenes de los píxeles que sobresalgan de la pantalla proyectada.

1 Pulse el botón Menu durante la proyección y, a continuación, seleccione **Pantalla** en **Extendido**.

2 Seleccione **Alineación del panel** y pulse el botón Enter.



3 Active **Alineación del panel**.



(1) Seleccione **Alineación del panel** y pulse el botón Enter.

(2) Seleccione **On** y, luego, pulse el botón Enter.

(3) Pulse el botón Esc para volver a la pantalla anterior.

4 Seleccione el color que desee ajustar.

(1) Elija **Seleccionar color** y pulse el botón Enter.

(2) Seleccione **R** (rojo) o **B** (azul) y pulse el botón Enter.

(3) Pulse el botón Esc para volver a la pantalla anterior.

5 Seleccione el color de la cuadrícula que se muestra al hacer ajustes en **Color patrón**.

(1) Seleccione **Color patrón** y pulse el botón Enter.

(2) Seleccione una combinación de R (rojo), G (verde) y B (azul) para el color de la cuadrícula.

R/G/B: muestra una combinación de rojo, verde y azul. El color real de la cuadrícula es el blanco.

R/G: está disponible si se ha seleccionado **R** (rojo) en **Seleccionar color**. Muestra una combinación de rojo y verde. El color real de la cuadrícula es el amarillo.

G/B: está disponible si se ha seleccionado **B** (verde) en **Seleccionar color**. Muestra una combinación de verde y azul. El color real de la cuadrícula es el cian.

(3) Pulse el botón Esc para volver a la pantalla anterior.

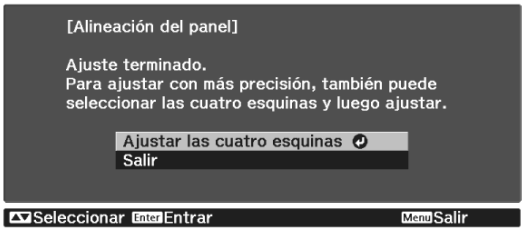
6 Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse el botón Enter. Cuando aparezca el mensaje, vuelva a pulsar el botón Enter.

Empezarán los ajustes. Los ajustes se realizan en cuatro esquinas comenzando por la esquina superior izquierda.

> La imagen puede distorsionarse durante el ajuste, pero recuperará su calidad cuando terminen los ajustes.

7 Use los botones ▲, ▼, ◀ y ▶ para realizar los ajustes y pulse el botón Enter para pasar al punto siguiente de ajuste.

8 Cuando haya ajustado las cuatro esquinas, seleccione **Salir** y pulse el botón Enter.



Si cree que tiene que hacer más ajustes después de corregir los cuatro puntos, elija **Seleccione intersección y ajuste** y siga ajustando.

Uniformidad de color

Si los colores de la imagen proyectada no son uniformes, puede ajustar el tono de color de toda la imagen en **Uniformidad de color**.

Es posible que el tono del color quede desigual después de ejecutar la uniformidad de color.

1 Pulse el botón Menu durante la proyección y, a continuación, seleccione **Pantalla** en **Extendido**.

2 Seleccione **Uniformidad de color** y pulse el botón Enter.

Aparecerá la pantalla siguiente.



Uniformidad de color: Activa o desactiva la uniformidad de color.

Nivel de Ajuste: hay ocho niveles (del blanco al negro, pasando por el gris). Puede ajustar los niveles de uno en uno.

Iniciar ajustes: da comienzo a los ajustes de uniformidad del color.

Restablecer: recupera todos los valores predeterminados de los ajustes de la **Uniformidad de color**.

La imagen puede distorsionarse durante el ajuste de la **Uniformidad de color**, pero recuperará su calidad cuando terminen los ajustes.

3 Seleccione **Uniformidad de color** y pulse el botón Enter.

4 Establezca esta opción en **On** y, a continuación, pulse el botón Esc.

5 Seleccione **Nivel de Ajuste** y pulse el botón Enter.

6 Use los botones para configurar el nivel de ajuste.

7 Pulse el botón Esc para volver a la pantalla anterior.

8 Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse el botón Enter.

9 Seleccione el área que desee ajustar y pulse el botón Enter.

Ajustes primero las zonas exteriores y luego la pantalla entera.



10 Use los botones para seleccionar el color que desee ajustar y luego utilice los botones para ajustarlo.

Pulse el botón para suavizar el tono del color. Pulse el botón para intensificar el tono del color.



11 Vuelva al paso 5 y ajuste cada uno de los niveles.

12 Para completar el ajuste, pulse el botón Menu.

Acerca de PJLink

El protocolo estándar PJLink Class1 lo estableció la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) para controlar los proyectores compatibles con red como parte de sus esfuerzos para estandarizar los protocolos de control de los proyectores.

El proyector cumple con el estándar PJLink Class1 establecido por la JBMIA.

Se ha de realizar la configuración de la red antes de poder utilizar PJLink. Consulte la siguiente información sobre la configuración de la red. ☛ p.89

Es compatible con todos los comandos definidos por PJLink Class1, excepto los siguientes, y el acuerdo fue confirmado por la verificación de adaptabilidad del estándar PJLink.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Comandos no compatibles**

Función		Comando PJLink
Ajustes de silenciamiento	Ajustar silenciamiento de imagen	AVMT 11
	Ajustar silenciamiento de audio	AVMT 21

- **Nombres de entrada definidos por PJLink y fuentes correspondientes del proyector**

Fuente	Comando PJLink
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
WirelessHD*	INPT 34
LAN	INPT 52

* Solo EH-TW9300W/EH-TW8300W

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"

  EPSON

- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"

  EPSON TW9300

  EPSON TW9300W

  EPSON TW8300

  EPSON TW8300W

  EPSON TW7300

Accesorios Opcionales y Consumibles

Los siguientes accesorios opcionales/consumibles están disponibles para la compra si es necesario. Esta lista de consumibles/accesorios opcionales está actualizada a partir de abril de 2016. Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin aviso.

Varían dependiendo del país.

Elementos Opcionales

Nombre	N.º modelo	Explicación
Soporte para fijación en techo*	ELPMB22 ELPMB30	Utilícelo para instalar el proyector en el techo.
Tubo para techo 450 (450 mm, blanco)*	ELPFP13	Utilícelo cuando instale el proyector en un techo alto.
Tubo para techo 700 (700 mm, blanco)*	ELPFP14	
Gafas 3D de sistema RF	ELPGS03	Utilícelas para ver imágenes 3D.
Cubierta de cables	ELPCC05	Utilícela al instalar el proyector en un techo para cubrir los cables y mejorar su aspecto general. No fije la cubierta para cables si el cable está sujeto con una abrazadera HDMI.
Adaptador de carga USB	ELPAC01	Úselo para cargar las gafas 3D.
Cable de ordenador (1,8 m)	ELPKC02	Utilícelo cuando proyecte una pantalla de ordenador.
Cable de ordenador (3,0 m)	ELPKC09	
Cable de ordenador (20,0 m)	ELPKC10	
Unidad LAN inalámbrica	ELPAP10	Utilícela para proyectar un dispositivo externo al proyector a través de LAN inalámbrica para proyectar imágenes.

* Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con su distribuidor local.

Consumibles

Nombre	N.º modelo	Explicación
Lámpara	ELPLP89	Para sustituir las lámparas utilizadas. (1 lámpara)
Filtro de aire	ELPAF39	Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados. (1 filtro de aire)

Resoluciones Compatibles

Señales de Ordenador (RGB Analógica)

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Señal de Entrada HDMI1/HDMI2

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	24/50/60	4096 x 2160

Señal de entrada HDMI 3D

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)	Formato 3D		
			Compres. Cuadro	Lado a Lado	Arriba y Abajo
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Señales de entrada 3D MHL (a través de un WirelessHD Transmitter*)

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)	Formato 3D		
			Compres. Cuadro	Lado a Lado	Arriba y Abajo
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

* Solo puerto HDMI4

Señal de entrada WirelessHD*1*2

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080
4K x 2K	24/25/30/50/60	3840 x 2160
4K x 2K	50/60	4096 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

*1 Cuando proyecte en WirelessHD, las señales siguientes no admitirán Color intenso.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: 1080p 24 Hz compresión cuadro/720p 50/60 Hz compresión cuadro/1080p 60/50 Hz lado a lado

*2 Cuando proyecte en WirelessHD, las señales siguientes no se admiten.

4K x 2K: 50/60 Hz

4K x 2K (SMPTE): 24 Hz

Señal de entrada WirelessHD MHL*1*2

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
4K x 2K	24/25/30	3840 x 2160
4K x 2K (SMPTE)	24	4096 x 2160

*1 Solo puerto HDMI4

*2 Cuando proyecte en WirelessHD, las señales siguientes no se admiten.

4K x 2K (SMPTE): 24 Hz

Especificaciones

Nombre del producto		EH-TW9300W/EH-TW9300/EH-TW8300W/EH-TW8300/EH-TW7300
Aspecto		520 (An) x 170 (Al) x 450 (Prof) mm (pie ajustable excluido)
Tamaño del panel		0,74" de ancho
Método de visualización		Matriz activa TFT de polisilicio
Resolución		1920 (An) x 1080 (Al) x 3
Ajuste del enfoque		Motorizado
Ajuste del zoom		Motorizado (aprox. 1 a 2,1)
Lámpara (fuente de luz)		Lámpara UHE 250 W, Modelo n.º: ELPLP89
Periodo de sustitución de la lámpara		3400 horas
Alimentación		100 - 240 V CA ±10%, 50/60 Hz, 3,8 - 1,7 A
Consumo	Área de 100 a 120 V	Consumo en espera nominal: 373 W
		Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,3 W
		Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,27 W
	Área de 220 a 240 V	Consumo en espera nominal: 355 W
		Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,4 W
		Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,35 W
Altitud de funcionamiento		Altitud de 0 a 3.000 m
Temperatura de funcionamiento		+5 a +35°C * (sin condensación)
Temperatura de almacenamiento		-10 a +60°C (sin condensación)
Masa		Aprox. 11 kg

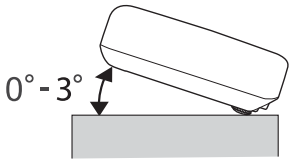
* La temperatura de funcionamiento es de +5 a +30°C a una altura de 2287 a 3000 m.

Conectores	Puerto PC	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra) azul
	Puerto HDMI	2	Para HDMI HDCP2.2 (solo el puerto HDMI1), para señales CEC, para señales 3D, Color intenso
	Puerto RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 patillas (macho)
	Puerto Trigger Out	1	Mini jack estéreo (3,5 Φ)
	Puerto LAN	1	RJ-45
	Puerto de Service*	1	Conector USB (Tipo B)
	Puerto USB*	1	Conector USB (Tipo A)
	Puerto USB (para fuente de alimentación Opt.HDMI)*	1	

* Admite USB 2.0. No se garantiza que los puertos USB funcionen con todos los dispositivos compatibles con USB.

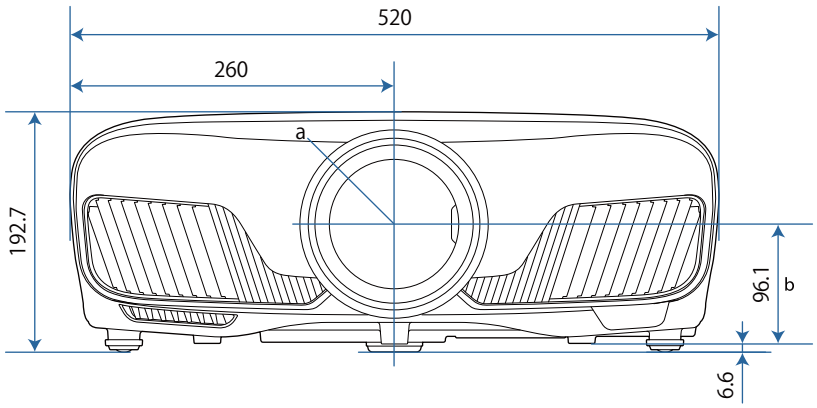
Ángulo de inclinación

Si utiliza el proyector con una inclinación superior a los 3°, podría resultar dañado o causar un accidente.



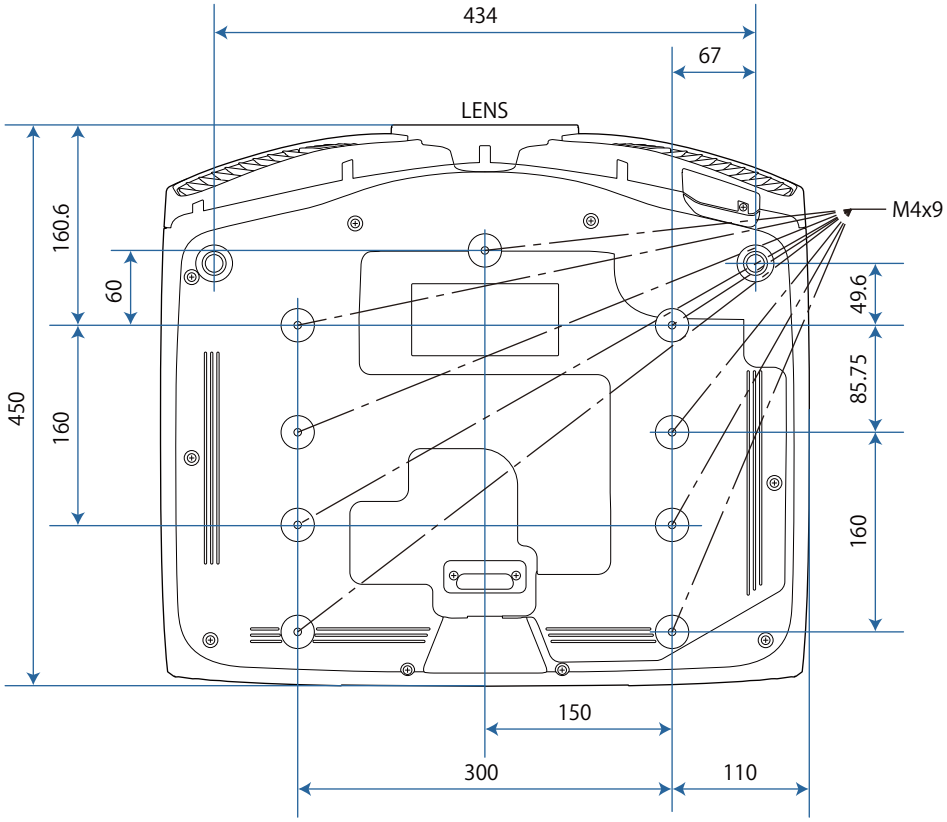
Aspecto

Unidades: mm



a Centro de la lente

b Distancia del centro de la lente al punto de fijación de la bandeja para el techo



Lista de símbolos de seguridad

La siguiente tabla incluye el significado de las etiquetas de símbolos de seguridad presentes en el equipo.

Símbolo	Estándares aprobados	Significado
	IEC60417 N.º 5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que está conectado a la corriente.
	IEC60417 N.º 5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que está desconectado de la corriente.
	IEC60417 N.º 5009	En espera Para indicar el interruptor o la posición del interruptor mediante la parte del equipo que está encendida para dejarla en modo en espera.
	ISO7000 N.º 0434B IEC3864-B3.1	Precaución Para indicar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
	IEC60417 N.º 5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el elemento marcado puede estar caliente y no debería tocarse sin tener cuidado para no quemarse.
	IEC60417 N.º 6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.
	IEC60417 N.º 5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo diseñado principalmente para uso en interiores.
	IEC60417 N.º 5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para indicar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que deberá conectarse una fuente de alimentación de CC.
	---	
	IEC60417 N.º 5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, en la tapa del compartimento de las pilas o los terminales del conector.
	IEC60417 N.º 5002	Colocación de las pilas Para identificar el propio soporte de pilas e indicar la colocación de las pilas en el interior del soporte de las pilas.
	---	
	IEC60417 N.º 5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para conectarse a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de que se produzca algún fallo, o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.

Símbolo	Estándares aprobados	Significado
	IEC60417 N.º 5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos en los que se requiere explícitamente el símbolo ⏚.
	IEC60417 N.º 5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna, y para identificar terminales relevantes.
	IEC60417 N.º 5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua, y para identificar terminales relevantes.
	IEC60417 N.º 5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
	ISO 3864	Prohibición general Para indicar acciones u operaciones que están prohibidas.
	ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir daños personales si se toca una parte específica del equipo.
	---	Nunca mire directamente a la lente de proyección cuando el proyector esté encendido.
	---	Para indicar que en el elemento marcado no debe colocarse nada sobre el proyector.
	ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.
	ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe el riesgo de sufrir daños personales, como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.
	---	Nunca mire a la lente cuando el LED de iluminación esté encendido.
	IEC60417 N.º 5266	Espera, espera parcial Para indicar que esa parte del equipo se encuentra en estado de espera.
	ISO3864 IEC60417 N.º 5057	Precaución, piezas móviles Para indicar que debe mantenerse alejado de piezas móviles conforme a los estándares de protección.

Potencia de radiofrecuencia maxima trasmitida

		Models	
		H711B	WiT4-G0
WirelessHD Transmitter	60.16275-60.95725 GHz	-	32dBm e.i.r.p.
WirelessHD Receiver	60.16275-60.95725 GHz	27dBm e.i.r.p.	-
4k Wireless Transmitter	60.16275-60.95725 GHz	-	32dBm e.i.r.p.
4k Wireless Receiver	60.16275-60.95725 GHz	27dBm e.i.r.p.	-

Glosario

En esta sección se explican brevemente los términos difíciles que no se aclararon en contexto a lo largo del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admite HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDMI™	Abreviación de High Definition Multimedia Interface. Estándar según el cual se transmiten digitalmente las imágenes HD y las señales de audio multicanal. HDMI™ es un estándar dirigido a la informática y la electrónica de consumo. Al no comprimirse la señal digital, la imagen se puede transferir con la máxima calidad posible. También ofrece función de encriptación para la señal digital.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television. Hace referencia a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones. • Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = progresivo, i = entrelazado) • Aspecto de pantalla de 16:9, recepción y reproducción de audio (o salida) Dolby Digital
MHL	Abreviatura de Mobile High-definition Link (enlace de alta definición móvil), que es una interfaz estándar de alta definición que permite la transferencia de alta velocidad de señales de video en dispositivos móviles. Es una norma dirigida a smartphones y tabletas que transfiere señales digitales sin comprimir sin pérdida de calidad, y además permite la carga simultánea de tales dispositivos.
Pairing	Registre los dispositivos antes de conectarse con dispositivos Bluetooth para garantizar la comunicación mutua.
Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas. SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television. Hace referencia a sistemas de televisión estándar que no cumplen las condiciones de la televisión de alta definición HDTV.
SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertical) puntos.
VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
YCbCr	En las señales de imagen de componente para SDTV, Y es el brillo, mientras que Cb y Cr indican la diferencia de color.
YPbPr	En las señales de imagen de componente para HDTV, Y es el brillo, mientras que Pb y Pr indican la diferencia de color.

Avisos Generales

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

Aviso General

EPSON y ELPLP son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Seiko Epson Corporation.

Mac y OS X son marcas comerciales de Apple Inc.

Windows y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC.

La marca comercial PJLink está pendiente de registro o ya está registrada en Japón, en Estados Unidos y en otros países y zonas.

El nombre de la marca y el logotipo de Bluetooth® son marcas registradas de Bluetooth SIG, Inc., y Seiko Epson Corporation utiliza estas marcas bajo licencia. El resto de marcas comerciales y nombres de marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.

MHL, el logotipo de MHL y Mobile High-Definition Link son marcas comerciales, marcas comerciales registradas o marcas de servicio de MHL y LLC en los Estados Unidos y/u otros países.

WPA™ y WPA2™ son marcas comerciales registradas de Wi-Fi Alliance.

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Google Play es una marca comercial de Google Inc.

"Código QR" es una marca comercial registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

"CINEMASCOPE" es una marca comercial registrada de Twentieth Century Fox Film Corporation.

Otros nombres de productos utilizados aquí se utilizan con fines identificativos y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

http://www.epson.com/europe.html

A

Ajustar enfoque 29
Ajustar línea fina 35, 80
Ajuste automático 82
Ajuste de bloqueos 84
Ajuste de la inclinación 31
Ajuste de RGB 38
Ajuste del enfoque 29
Ajuste del zoom 29
Ajustes 3D 81
Ajustes IP 91
Alcance 23
Alcance de transmisión 61
Alim LAN inalámbrica 89
Alimentación 25, 27
Alineación del panel 86, 88, 114
Almacenar memoria 42
AMX Device Discovery 92
Aspecto 33, 81, 125
Avanzado 80, 82
Aviso visión 3D 81

B

Bloqueo funcionam. 84
Bloqueo parental 84
Botón de usuario 84
Brillo 38, 79, 80
Brillo 3D 81
Buscar punto de acceso 91

C

Canal 90
Carg.posic.objetiv. 85
Completo 33
Conexión 19
Conexión de equipo de vídeo 19, 20
Conexión de un ordenador 19
Conexión del puerto Trigger Out 20
Consumo eléctrico 80
Contraseña 91
Contraseña PJLink 90
Contraseña Remote 90
Contraste 79
Control giratorio del objetivo 30
Control4 SDDP 92
Cubierta de la lámpara 6, 111
Cubierta del filtro de aire 107

D

Detalle enf. suave 35, 80
DHCP 91
Dir. pta enlace 91
Dirección IP 91
Direct power on 87
Disposit. conectado 60, 83
Distorsión keystone 31

E

Emparejamiento 46
Enfoque 99
Enfriamiento 27
Enlace HDMI 65, 83
Espacio de color 82
Especificaciones 123
Estándares CEC 65
Event ID 105

F

Filtro de aire 107
Formato 3D 81
Formato de color 93
Fuente 26
Función de memoria 42

G

Gafas 3D 45
Gamma 40
Ganancia 38, 80
Guard.posic.objetiv. 85

I

Idioma 88
Iluminación 87
Imagen 32
Imagen en imagen 67
Imágenes 3D 44
indicador de encendido y espera 52
indicador de enlace 52
indicador de TV 52
indicador WiHD 52
Indicadores 94
Indicadores de error/advertencia 94
indicadores HDMI 1 a 4 52
Inf. del proyector 93
Información de red 89
Interpolar fotograma 36, 79
Invertir gafas 3D 81
Iris automático 36, 81

K

Keystone 31, 83

L

Limpieza de la lente 109
Limpieza de la unidad principal 108
Limpieza de las gafas 3D 109
Limpieza del filtro de aire 107

M

Mando a Distancia 9
Mando a distancia 23
Máscara de subred 91
Matiz 38, 80
Mejora de imagen 35, 80
Memoria 85
Mensajes 86
Menú 78
Menú ajustes Menú 83
Menú Básico 90
Menú Configuración 78
Menú Extendida 85
Menú Imagen 79
Menú Información 93
Menú LAN cables 92
Menú otros 92
Menú principal 78
Menú Red 89
Menú Restablecer 92, 93
Menú Security 91
Menú Señal 81
Menú Wireless LAN 90
Modo alta altitud 87
Modo de color 32, 79
Modo de conexión 90
Modo en espera 88
Modo reposo 87
Mostrar código QR 89
Mostrar dirección IP 91
Mostrar info. de LAN 90

N

Nitidez 34, 79
Nombre modelo 86
Nombre proyector 90

O

Obturación 82
Offset 38, 80
Operación 87
Overscan 82

P

Panel de Control 7
Pantalla 86
Pantalla 3D 81
Pantalla de inicio 86
Pantalla Inicio 26, 85
Periodo de sustitución de la lámpara .. 109
Periodo de sustitución del filtro de aire 109
Periodos de sustitución para consumibles 109
PJLink 118
Posición 81
Profundidad de color 93
Proyección 86
Puerto de carga de gafas 3D 52
Puerto HDMI 65
Puerto LAN 21

R

Rango Dinámico 82
Recepción de vídeo 60, 83
Recuperar memoria 42
Reiniciar 83
Resoluciones compatibles 120
Rest.posic.objetiv. 93
Restablecer 81, 82, 85, 88
Restablecer h. lámpara 93
Restablecer horas de lámpara 112
Restablecer memoria 93
Restablecer todo 93
RGBCMY 38, 80
Ruido 99

S

Saturación 38, 80
Saturación de color 79
Seguridad 91
Sincronización 81
SSID 90
Submenú 78
Sustituir el filtro de aire 110
Sustituir la lámpara 111
Sustituir los consumibles 110

T

Tamaño de proyección 29
Teclado de pantalla 90
Temp. Color 79
Tiempo de funcionamiento 112
Tiempo de sustitución 109
Tono 79
Tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara 111
Tracking 81

U

Uniformidad de color 86, 116

V

Versión 93
Visualización del patrón de prueba 28
Visualización SSID 91
Visualizar fondo 86

W

WirelessHD 51, 83

Z

Zoom 33