USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

Epson

EH-TW5300

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?

www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España
myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar

la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su Epson EH-TW5300 está disponible ahora



Lámpara para proyector Epson EH-TW5300

Número de parte: ELPLP88 / V13H010L88
Lámpara original con módulo, lista para instalar
Garantía de 180 días

Desde 124,04€ (sin IVA)

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Epson/EH-TW5300.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

EPSON®
EXCEED YOUR VISION

Manual de usuario

EH-TW5350
EH-TW5300
EH-TW5210

Home Projector

Uso de Cada Manual

Los manuales de este proyector se organizan tal y como se indica a continuación.

Instrucciones de seguridad/Manual de asistencia y mantenimiento



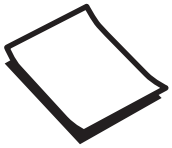
Contiene información sobre el buen uso del proyector, así como un manual de asistencia y servicio, listas de comprobación para resolver problemas, etc. Asegúrese de leer este manual antes de utilizar el proyector.

Manual de usuario (este manual)



Contiene información sobre instalación y operaciones básicas antes de utilizar el proyector, uso del menú Configuración, resolución de problemas y mantenimiento básico.

Guía de inicio rápido



Contiene información sobre el procedimiento de instalación del proyector. Lea este manual en primer lugar.

Anotaciones Usadas en Este Manual

Notas de Seguridad

La documentación y el proyector utilizan símbolos para mostrar cómo utilizar el aparato de forma segura. A continuación se muestran los símbolos y su significado. Debe aprender y respetar estos símbolos de precaución para evitar daños personales o materiales.

⚠ Advertencia

Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte como consecuencia de una manipulación incorrecta.

⚠ Precaución

Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

Indicaciones de Información General

Atención

Indica procedimientos que pueden provocar lesiones o un mal funcionamiento.

	Indica información adicional y aspectos cuyo conocimiento puede resultar útil respecto a un tema.
☛	Indica una página donde puede encontrarse información detallada respecto a un tema.
Nombre del menú	Indica elementos del menú Configuración. Ejemplo: **Imagen** - **Modo de color**
Nombre del botón	Indica los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón Menu

Acerca del Uso de "Este Producto" o "Este Proyector"

Las fórmulas "este producto" y "este proyector" pueden hacer referencia al proyector principal, a los elementos suministrados y a los elementos extra opcionales.

Organización y Anotaciones de Este Manual

Uso de Cada Manual 1

Anotaciones Usadas en Este Manual 2

Notas de Seguridad 2

Indicaciones de Información General 2

Acerca del Uso de "Este Producto" o "Este Proyector" 2

Introducción

Características del Proyector 6

Pantalla 3D Dinámica 6

Proyectar imágenes desde dispositivos móviles . . 6

Rápido y fácil de instalar, usar y desconectar 6

Ajustes rápidos de imagen 6

Otras Funciones Útiles 6

Nombres de Partes y Funciones 8

Frontal/Superior 8

Panel de Control 9

Mando a Distancia 11

Posterior 13

Base 13

Preparativos

Instalación 15

Imagen proyectada y posición del proyector . . . 15

Instalación en paralelo con la pantalla 15

Instalación del proyector horizontalmente mediante el ajuste de la altura de cualquier lado 15

Varios métodos de ajuste 16

Colocación en una mesa y proyección 16

Equipo colgado del techo y proyección 16

Ajuste del Tamaño de Proyección 17

Conexión de un Dispositivo 19

Conexión de Equipo de Vídeo 19

Conexión de un Ordenador 19

Conexión de smartphones o tablets 20

Conectar dispositivos USB 20

Conexión de altavoces externos 21

Conexión de dispositivos Bluetooth® 21

Preparativos en el Mando a Distancia . . 24

Instalación de las Baterías del Mando a Distancia 24

Alcance del Mando a Distancia 25

Alcance (de izquierda a derecha) 25

Alcance (de arriba a abajo) 25

Operaciones Básicas

Proyección de Imágenes 26

Encendido del proyector 26

Si la imagen de destino no se proyecta 27

Uso de la pantalla Inicio 27

Apagado 28

Ajuste de la imagen proyectada 29

Visualización del Patrón de Prueba 29

Ajuste del Enfoque 29

Ajuste del Tamaño de Proyección 29

Ajuste de la altura de la imagen 29

Ajuste de la Inclinación del Proyector 30

Corrección de la distorsión 30

Corregir automáticamente (V-Keystone auto.) (solo EH-TW5350/EH-TW5300) 30

Corrección manual (ajuste H-Keystone) 31

Corrección manual (H-Keystone) 31

Ajuste del Volumen 32

Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V) 32

Ajuste de la Imagen

Ajuste de la Imagen 33

Selección de la Calidad de Proyección (Modo de color) 33

Cómo Alternar entre la Pantalla Completo y Zoom (Aspecto) 34

Ajuste de la Nitidez 35

Ajuste de resolución de imagen (Mejora de imagen) 35

Ajuste de Iris automático 36

Ajuste de Interpolar fotograma 36

Ajuste del color 37

Ajuste de la Temp. Color 37

Ajuste de RGB (Compensación y Ganancia) 37
Ajuste del Matiz, la Saturación y el Brillo 37

Visualización de la Imagen con la Calidad de Imagen Guardada (Función de Memoria) 39

Almacenamiento de Memoria 39
Recuperación de Memoria 39
Borrado de una Memoria Guardada 40
Renombrar una Memoria 40

Funciones Útiles

Disfrutar de Imágenes 3D 42

Preparación para ver imágenes 3D 42
Si no se ve la imagen en 3D 42
Uso de gafas 3D 43
Carga de las gafas 3D 43
Pairing (emparejamiento) de gafas 3D 44
Colocación de las gafas 3D 44
Lectura del indicador de las gafas 3D 44
Convertir imágenes 2D en 3D 45
Advertencias Relativas a la Visualización de Imágenes 3D 46

Uso de la función Enlace HDMI 49

Función Enlace HDMI 49
Ajustes de Enlace HDMI 49
Conexión 50

Reproducción de Datos de Imágenes (Presentación) 51

Datos Compatibles 51
Reproducción de una Presentación 51
Ajustes de Presentación 52

Proyección simultánea de dos imágenes (Split Screen) (solo EH-TW5350) 53

Proyección en Split Screen 53
Cambiar los ajustes de Split Screen 53
Salir de Split Screen 53

Utilización del proyector en una red (solo EH-TW5350)

Proyección mediante LAN inalámbrica 54

Selección de Ajustes de red para el proyector . . . 54
Selección de la configuración de LAN inalámbrica del ordenador 56
Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows 56
Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X 57
Configuración de la seguridad de la red inalámbrica 57
Proyección en Epson iProjection 57
Controlar mediante un smartphone (función de control remoto) 59

Proyección en Screen Mirroring 61

Selección de los ajustes de Screen Mirroring . . . 61
Proyección en Windows 8.1 62
Proyección con el software Intel WiDi 63
Proyección con la función Miracast 64

Menú Configuración

Funciones del Menú Configuración 66

Operaciones del Menú Configuración 66
Tabla del Menú Configuración 67
Menú Imagen 67
Menú Señal 68
Menú Ajustes 70
Menú Extendida 72
Menú Red (solo EH-TW5350) 74
Menú Información 77
Menú Restablecer 78

Solución de Problemas

Solución de Problemas 79

Lectura de Indicadores 79
Estado del indicador durante un error/ advertencia 79
Indicador de estado durante el funcionamiento normal 81

Estado e indicador de Screen Mirroring (solo EH-TW5350) 81
Estado e indicador de LAN inalámbrica (solo EH-TW5350) 82
Cuando los Indicadores No Son de Ayuda 82
Comprobación de problemas 82
Problemas relacionados con las imágenes . . . 84
Problemas al iniciar la proyección 87
Problemas con el mando a distancia 87
Problemas con 3D 87
Problemas con HDMI 88
Problemas de red 89
Problemas de dispositivos Bluetooth 91
Otros problemas 91
Acerca del ID de evento 92

Mantenimiento

Mantenimiento 94
Limpieza de las Partes 94
Limpieza del filtro de aire 94
Limpieza de la unidad principal 94
Limpieza de la lente 95
Limpieza de las gafas 3D 95
Periodos de Sustitución para Consumibles 95
Periodo de sustitución del filtro de aire 95
Periodo de sustitución de la lámpara 95
Sustituir los Consumibles 96
Sustituir el filtro de aire 96
Sustituir la lámpara 96
Restablecer las horas de la lámpara 98

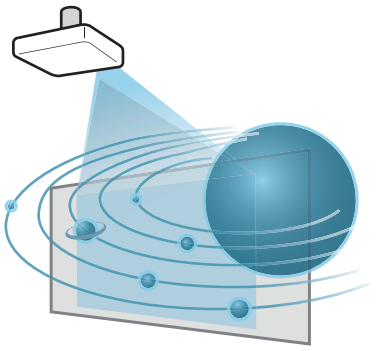
Apéndice

Accesorios Opcionales y Consumibles 100
Elementos Opcionales 100
Consumibles 100
Resoluciones Compatibles 101
Señales de Ordenador (RGB Analógica) 101
Vídeo Compuesto 101
Señal de Entrada HDMI1/HDMI2 101
Señal de entrada MHL 101
Señal de entrada HDMI 3D 102
Señal de entrada MHL 3D 102
Especificaciones 103
Aspecto 104
Lista de símbolos de seguridad 105
Glosario 107
Avisos Generales 109
Aviso General 110

Características del Proyector

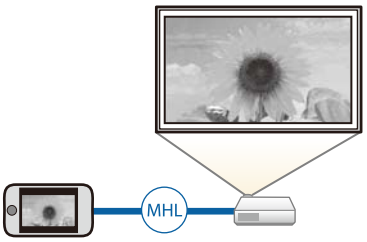
Pantalla 3D Dinámica

Disfrute de contenidos 3D en Blu-ray y de imágenes filmadas con una cámara 3D a través de una sorprendente pantalla de proyección. ☛ p.42



Proyectar imágenes desde dispositivos móviles

Puerto HDMI1/MHL para conectar un cable MHL disponible en tiendas entre el dispositivo móvil y el proyector.



Screen Mirroring para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la tecnología Intel® WiDi o Miracast. (solo EH-TW5350) ☛ p.61

Epson iProjection para conectar su proyector y dispositivo móvil de forma inalámbrica. Puede descargar Epson iProjection de forma gratuita desde App Store o Google Play. (solo EH-TW5350) ☛ p.57



Rápido y fácil de instalar, usar y desconectar

- Capaz de proyectar imágenes en pantalla grande a corta distancia
- Palanca única para ajustar fácilmente la altura

Ajustes rápidos de imagen

Si no puede instalar el proyector paralelo a la pantalla, corrija rápidamente la distorsión keystone con el Ajuste keystone horizontal. Los ajustes controlados por deslizador permiten un control intuitivo. ☛ p.31

Otras Funciones Útiles

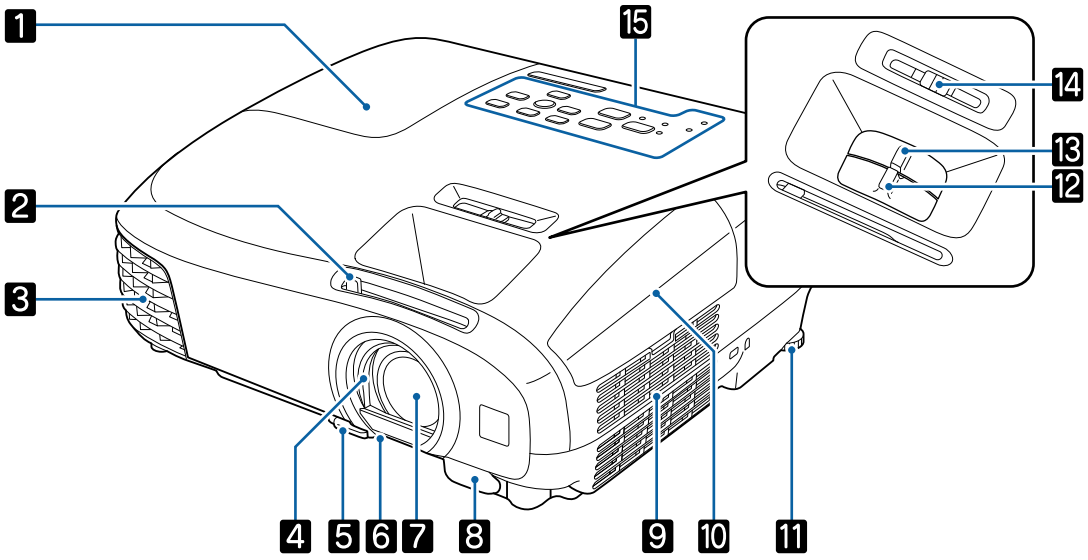
Además, se ofrecen las siguientes funciones útiles.

- Como el audio se puede reproducir a través de los altavoces incorporados, no se necesitan altavoces externos.

- Enviar audio a dispositivos de audio con función Bluetooth®. Puede conectar de forma inalámbrica altavoces y auriculares que admitan Bluetooth para disfrutar del audio. (Es posible que esta función no esté disponible en algunos países y regiones.) ☛ p.21
- Puede ver presentaciones de diapositivas tan solo conectando una memoria USB al proyector. Si se conecta una cámara digital, podrá ver las fotos de la cámara utilizando **Presentación**. ☛ p.51
- Controlar mediante control remoto desde un smartphone (solo EH-TW5350). Con Epson iProjection, puede controlar el proyector desde un smartphone o tablet. ☛ p.59

Nombres de Partes y Funciones

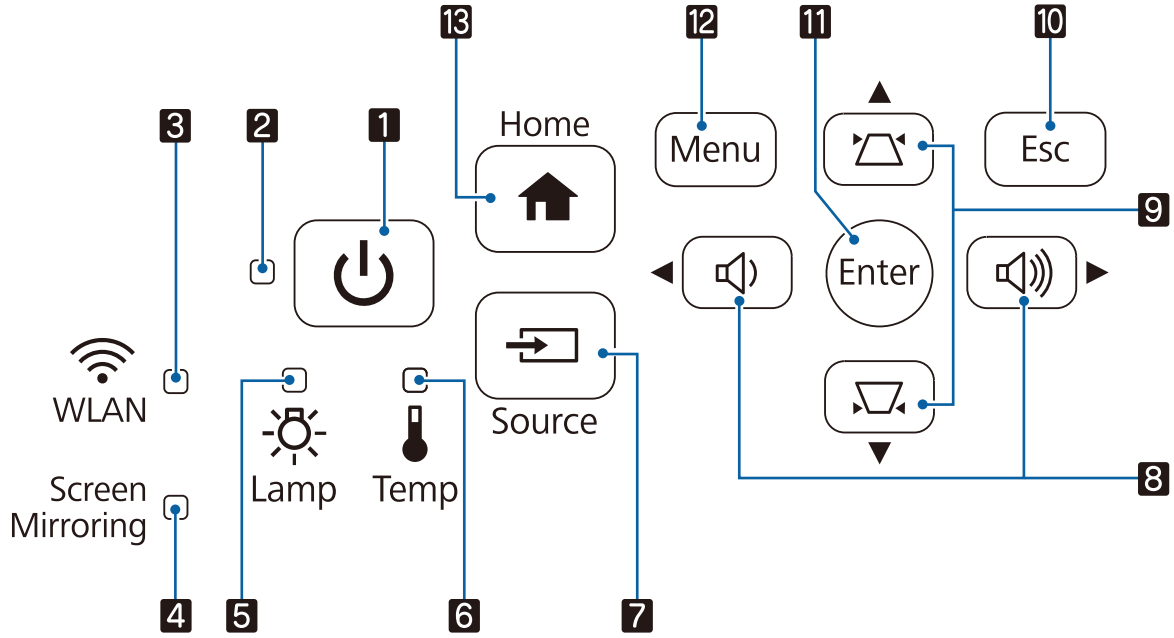
Frontal/Superior



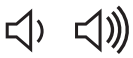
Nombre		Función
1	Cubierta de la lámpara	Abra esta cubierta cuando deba sustituir la lámpara del proyector. ☛ p.96
2	Palanca del deslizador de Silencio A/V	Deslice el mando para abrir y cerrar la cubierta de la lente. Cierre durante la proyección para eliminar audio y vídeo. ☛ p.32
3	Ventilación de salida de aire	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente. **⚠ Precaución** Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente emitido por la ventilación de salida puede provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.
4	Cubierta de la lente	Cierre cuando no esté usando el proyector para proteger la lente de arañazos y suciedad. ☛ p.28
5	Palanca de liberación del pie	Pulse la palanca de liberación del pie para extender y replegar el pie ajustable frontal. ☛ p.29
6	Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté instalado sobre una superficie plana, como una mesa, extienda los pies para ajustar la altura de la imagen. ☛ p.29
7	Lente	Las imágenes se proyectan desde aquí.
8	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia. ☛ p.25
9	Ventilación de entrada de aire	Entrada de aire utilizada para enfriar el proyector internamente.
10	Cubierta del filtro de aire	Al sustituir el filtro de aire, abra esta cubierta y retire el filtro. ☛ p.96

Nombre		Función
11	Pies posteriores	Cuando el proyector esté instalado sobre una superficie plana, como una mesa, extienda los pies para ajustar la inclinación horizontal. ☛ p.30
12	Anillo de enfoque	Ajusta el enfoque de la imagen. ☛ p.29
13	Anillo de zoom	Ajusta el tamaño de la imagen. ☛ p.29
14	Ajuste keystone horizontal	Realiza la corrección keystone horizontal. ☛ p.31
15	Panel de control	Maneja el proyector. ☛ p.9

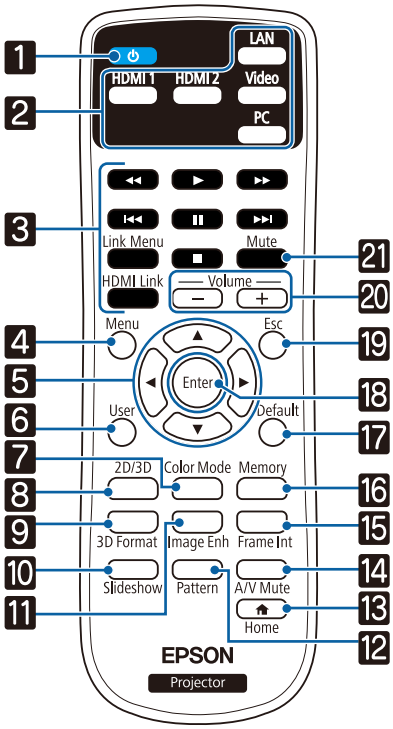
Panel de Control

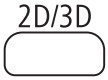
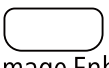


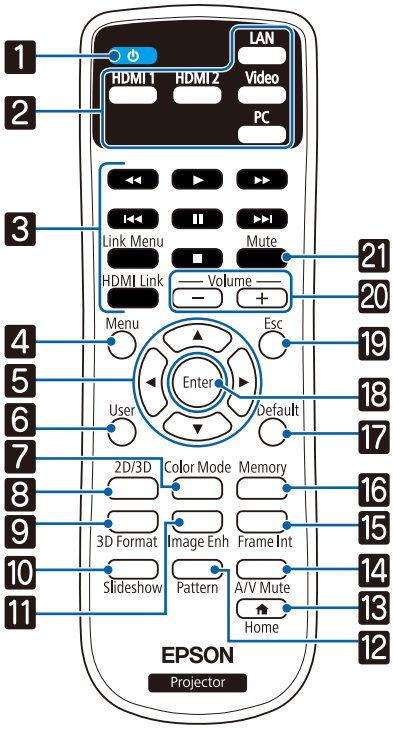
Botones/Indicadores		Función
1	⏻	Permite encender o apagar el proyector. ☛ p.26 Muestra el estado del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ☛ p.81
2	▢ Indicador de operación	Parpadea en azul para indicar que el proyector se está calentando o enfriando. Muestra el estado del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ☛ p.79
3	WLAN ▢	Indica el estado de acceso a la LAN inalámbrica iluminándose o parpadeando. ☛ p.82 EH-TW5300/EH-TW5210 no se iluminan ni parpadean.
4	Screen Mirroring ▢	Muestra el estado de uso de Screen Mirroring iluminándose o parpadeando. ☛ p.81 EH-TW5300/EH-TW5210 no se iluminan ni parpadean.
5	▢ Lamp	Parpadea en naranja en el momento de sustituir la lámpara. Muestra los errores del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ☛ p.79

Botones/Indicadores		Función
6	 Temp	Parpadea en naranja si la temperatura interna es demasiado alta. Muestra los errores del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ☛ p.79
7	Source 	Cambia a la imagen de cada puerto de entrada. ☛ p.27
8		• Sirve para ajustar el volumen. No se puede controlar el volumen en dispositivos de audio con Bluetooth. • Permite seleccionar elementos del menú o valores de ajuste al visualizar el menú del proyector. ☛ p.32 • Realiza la corrección keystone horizontal cuando se muestra la pantalla Keystone. ☛ p.31
9		• Ajusta la distorsión keystone de las imágenes proyectadas. • Permite seleccionar elementos del menú o valores de ajuste al visualizar el menú del proyector. ☛ p.31
10	Esc	Regresa al nivel de menú anterior cuando se muestra un menú. ☛ p.66
11	Enter	Selecciona las funciones y ajustes cuando se muestra un menú. ☛ p.66
12	Menu	Muestra y cierra el menú Configuración. En el menú Configuración, puede realizar ajustes de la Señal, Imagen, Señal de entrada, y demás. ☛ p.66
13	Home 	Abre y cierra la pantalla de Inicio. ☛ p.27

Mando a Distancia

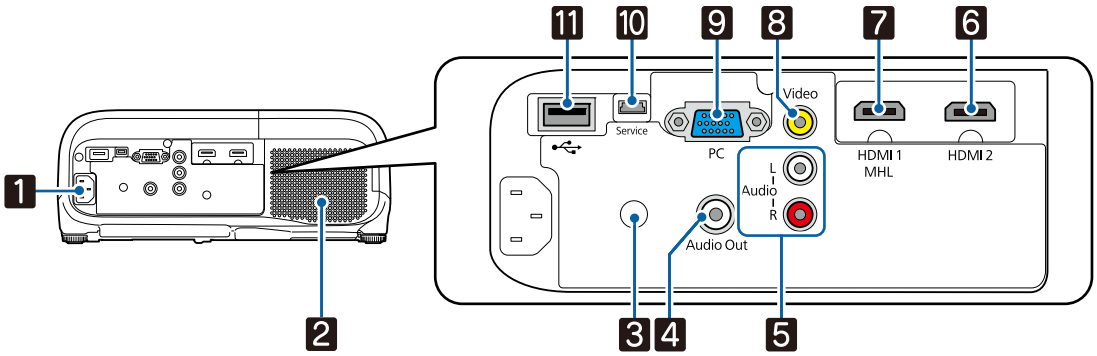


Botón		Función
1		Permite encender o apagar el proyector. ☛ p.26
2		Cambia a la imagen de cada puerto de entrada. ☛ p.27 Si pulsa el botón  cuando utilice EH-TW5350, la fuente cambiará entre LAN y Screen Mirroring.
3		• Cuando **Enlace HDMI** está establecido como **On** Aparece la lista de conexiones de dispositivos. Pulse otros botones para controlar la reproducción, detenerla o ajustar el volumen de los dispositivos conectados que sean compatibles con las normas HDMI CEC o MHL. ☛ p.49 • Cuando **Enlace HDMI** está establecido como **Off** Aparece el menú de configuración de Enlace HDMI.
4		Muestra y cierra el menú Configuración. En el menú Configuración, puede realizar ajustes de la Señal, Imagen, Señal de entrada, y demás. ☛ p.66
5		Selecciona elementos de menú y valores de ajuste. ☛ p.66
6		Realiza la función asignada al **Botón de usuario**. ☛ p.70
7		Cambia el **Modo de color**. ☛ p.33
8		Cambia la **Pantalla 3D** a Automático, 3D o 2D. ☛ p.45
9		Cambia el formato 3D. ☛ p.42
10		Cambia a la imagen del puerto USB. ☛ p.51
11		Muestra el menú de **Mejora de imagen**. ☛ p.35



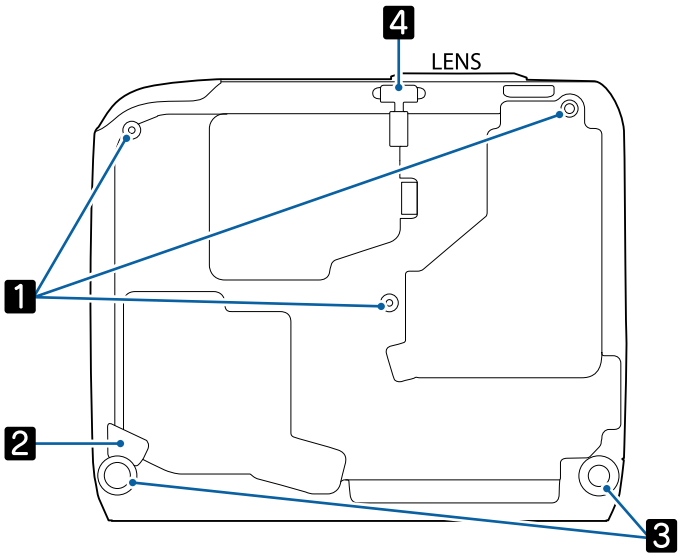
Botón		Función
12	Pattern	Muestra y cierra el patrón de prueba. ☛ p.29
13	Home	Abre y cierra la pantalla de Inicio. ☛ p.27
14	A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente. ☛ p.32
15	Frame Int	Establece la intensidad de Interpolar fotograma. ☛ p.36
16	Memory	Registra y carga una memoria. ☛ p.39
17	Default	El valor de ajuste regresa a su valor por defecto cuando se pulsa mientras se muestra la pantalla de ajuste del menú. ☛ p.66
18	Enter	Cuando se muestra un menú, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. ☛ p.66
19	Esc	Regresa al nivel de menú anterior cuando se muestra un menú. ☛ p.66
20	− / +	Sirve para ajustar el volumen. ☛ p.32 No se puede controlar el volumen en dispositivos de audio con Bluetooth.
21	Mute	Enmudece o reproduce el audio temporalmente. ☛ p.32

Posterior



Nombre		Función
1	Toma de corriente	Conecte el cable de alimentación. ☛ p.26
2	Altavoz	Altavoz incorporado del proyector. Es la salida del audio.
3	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia. ☛ p.25
4	Puerto Audio Out	Da salida al audio durante la reproducción con altavoces externos. ☛ p.21
5	Puerto Audio (L-R)	Entrada de audio desde el equipo conectado al puerto Video o al puerto PC. ☛ p.19
6	Puerto HDMI2	Conecta ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. ☛ p.19
7	Puerto HDMI1/MHL	Conecta ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. ☛ p.19 Además, conecta smartphones y tablets compatibles con MHL. ☛ p.20
8	Puerto Video	Se conecta al puerto de salida de vídeo compuesto en el equipo de vídeo. ☛ p.19
9	Puerto PC	Se conecta al puerto de salida RGB de un ordenador. ☛ p.19
10	Puerto Service	Puerto de servicio Normalmente no se utiliza.
11	Puerto USB	Conecta dispositivos USB, como un dispositivo de memoria USB o una cámara digital, y proyecta imágenes, por ejemplo una presentación. ☛ p.20

Base



Nombre		Función
1	Puntos de fijación (tres) para el soporte para fijación en el techo	Aquí se coloca el soporte para fijación en el techo opcional cuando el proyector se va a colgar del techo. ☛ p.100
2	Abertura para cable de seguridad	Pase un candado de cable antirrobo comercialmente disponible a través de esta abertura para asegurar y bloquear el proyector.
3	Pies posteriores	Cuando el proyector esté instalado sobre una superficie plana, como una mesa, extienda los pies para ajustar la inclinación horizontal. ☛ p.30
4	Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté instalado sobre una superficie plana, como una mesa, extienda los pies para ajustar la altura de la imagen. ☛ p.29

Instalación

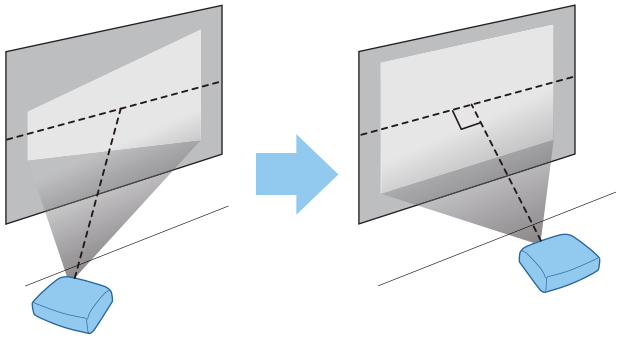
Imagen proyectada y posición del proyector

Instale el proyector de la forma siguiente.

Instalación en paralelo con la pantalla

Si el proyector se instala con cierto ángulo con respecto a la pantalla, se produce distorsión keystone en la imagen proyectada.

Ajuste la posición del proyector de forma que quede instalado en paralelo con la pantalla.



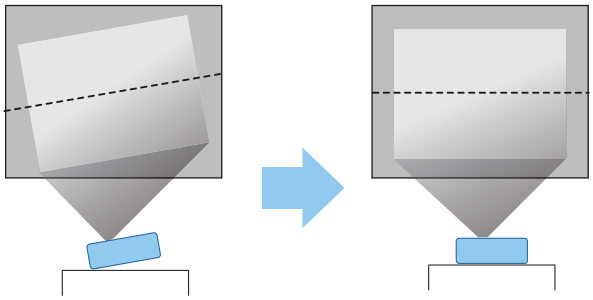
Si no puede instalar el proyector paralelo a la pantalla, corrija la distorsión keystone con el ajuste keystone horizontal o la corrección Keystone H/V. ☛ p.30

Instalación del proyector horizontalmente mediante el ajuste de la altura de cualquier lado

Si el proyector está inclinado, la imagen proyectada también estará inclinada.

Instalar el proyector horizontalmente de modo que ambos lados estén a la misma altura.

Si no es posible instalar el proyector horizontalmente, puede ajustar la inclinación del mismo con la pata trasera. ☛ p.30



Varios métodos de ajuste

⚠ Advertencia

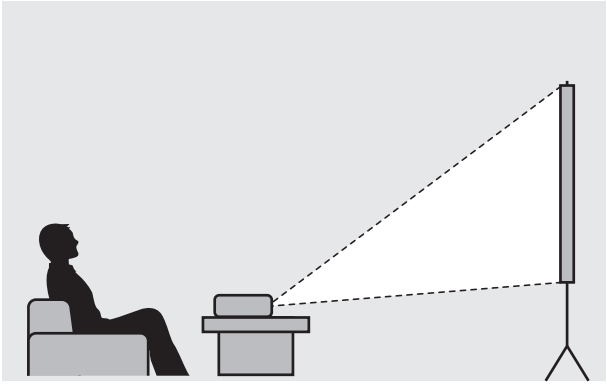
- Para colocar el proyector en el techo (colgado), hay que seguir un procedimiento especial de instalación. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.
- Si utiliza adhesivos, lubricantes o aceite en los puntos de fijación del soporte para el techo con el fin de evitar que se aflojen los tornillos, o si usa productos tales como lubricantes o aceites en el proyector, es posible que la carcasa se rompa y se caiga el proyector. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
- No lo instale en un estante inestable ni en un lugar fuera del alcance de carga. De lo contrario, podría caerse o volcar y provocar accidentes y lesiones.
- Cuando lo instale en una posición elevada, como en un estante, tome medidas contra la caída utilizando alambres para garantizar la seguridad en caso de emergencia, como un terremoto, y prevenir accidentes. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.
- No obstruya la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. La obstrucción de la ventilación de entrada de aire y la ventilación de salida de aire podría acumular calor en el interior y causar un incendio.

Atención

- No instale el proyector en lugares con mucha humedad o polvo, ni el lugares expuestos a humos de fuegos o tabaco.
- No utilice el proyector instalado verticalmente. De hacerlo podría causar un mal funcionamiento.
- Limpie el filtro del aire una vez cada tres meses. Si el entorno es especialmente polvoriento, límpielo con mayor frecuencia. ☛ p.94

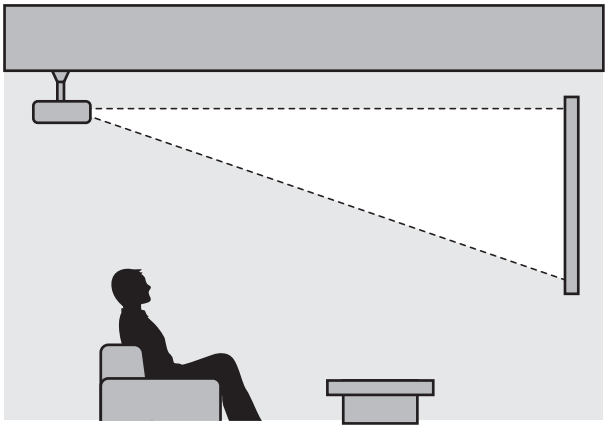
Colocación en una mesa y proyección

Puede instalar el proyector en una mesa o en una repisa baja de su salón para proyectar imágenes.



Equipo colgado del techo y proyección

Puede colgar el proyector del techo con el soporte para fijación en techo opcional para proyectar imágenes.



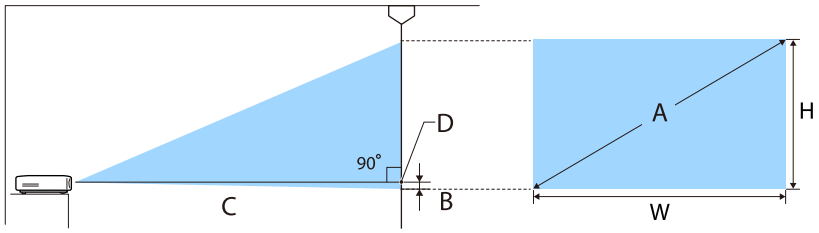
Cuando lo instale en el techo y esté proyectando, establezca **Proyección** en **Frontal/Techo** o **Posterior/Techo**. ☛ **Extendida** - **Proyección** p.72

Ajuste del Tamaño de Proyección

El tamaño de proyección aumenta a medida que el proyector se aleja de la pantalla.

Utilice la siguiente tabla para instalar el proyector en la posición óptima respecto de la pantalla. Los valores indicados se ofrecen únicamente a título informativo.

La imagen proyectada aparece más pequeña después de corregir la distorsión. Aumente la distancia de proyección para adaptar la imagen proyectada al tamaño de pantalla.



B Distancia desde la parte central de la lente hasta la base de la imagen proyectada

D Centro de la lente

Unidades: cm

Tamaño de la Pantalla 16:9		Distancia de Proyección (C)		Distancia (B)
A	W x H	Mínimo (ancho)	Máximo (tele)	
30"	66 x 37	80	96	-3
40"	89 x 50	107	129	-5
50"	111 x 62	135	162	-6
60"	133 x 75	162	195	-7
80"	177 x 100	217	261	-9
100"	221 x 125	272	327	-11
150"	332 x 187	410	492	-17
200"	443 x 249	547	658	-23
250"	553 x 311	685	823	-28

Tamaño de la Pantalla 16:9		Distancia de Proyección (C)		Distancia (B)
A	W x H	Mínimo (ancho)	Máximo (tele)	
300"	664 x 374	823	988	-34

Conexión de un Dispositivo

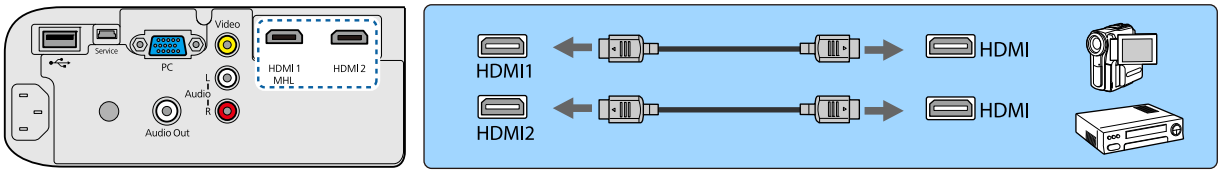
Atención

- Realice las conexiones de cable antes de conectar a una toma eléctrica.
- Compruebe la forma del conector del cable y la forma del puerto; a continuación, conéctelos. Si fuerza un conector de forma distinta a la del puerto, podría provocar daños y un mal funcionamiento.

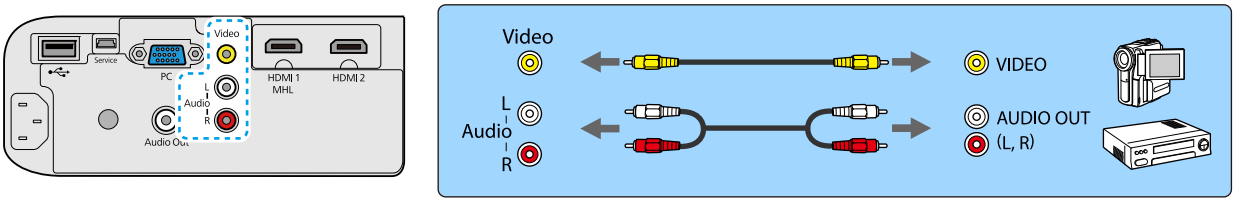
Conexión de Equipo de Vídeo

Para proyectar imágenes desde reproductores de DVD o vídeos VHS, etc., conecte el proyector utilizando uno de los siguientes métodos.

Cuando utilice un cable HDMI disponible en tiendas



Cuando utilice un cable de vídeo disponible en tiendas

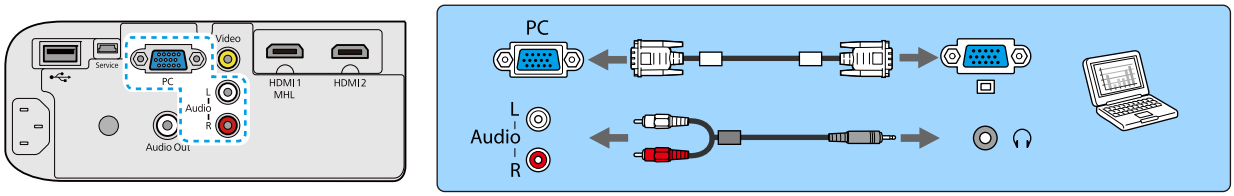


- El cable varía en función de la señal de salida procedente del equipo de vídeo conectado.
- Algunos tipos de equipo de vídeo pueden emitir distintos tipos de señal. Consulte la guía de usuario suministrada con el equipo de vídeo para confirmar qué tipo de señales puede emitir.
- Si no se emite correctamente el audio, consulte la configuración en **Disp. audio apagado**. ☛ **Ajustes** - **Enlace HDMI** - **Disp. audio apagado** p.70

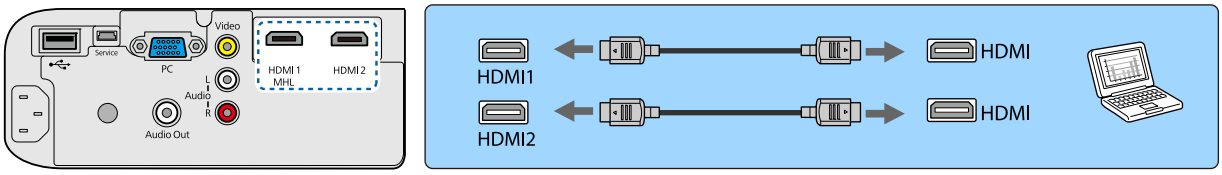
Conexión de un Ordenador

Para proyectar imágenes desde un ordenador, conecte el ordenador utilizando uno de los siguientes métodos.

Cuando utilice un cable de ordenador disponible en tiendas



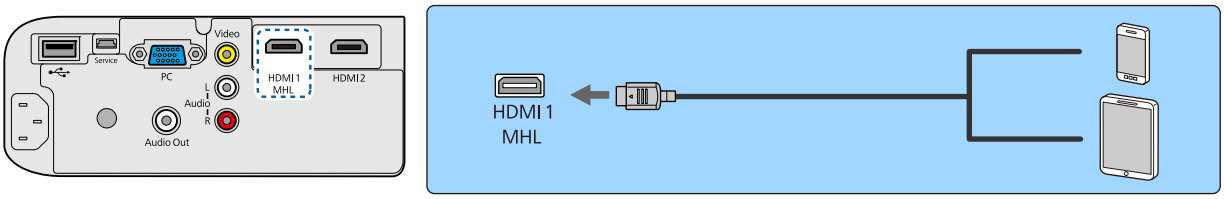
Cuando utilice un cable HDMI disponible en tiendas



Conexión de smartphones o tablets

Puede conectar smartphones o tablets compatibles con MHL.

Utilice un cable MHL disponible en tiendas para conectar el puerto micro USB de smartphones y tablets al puerto HDMI1/MHL del proyector.



El teléfono inteligente o la tableta conectados iniciarán su carga cuando se proyecten las imágenes.

Atención

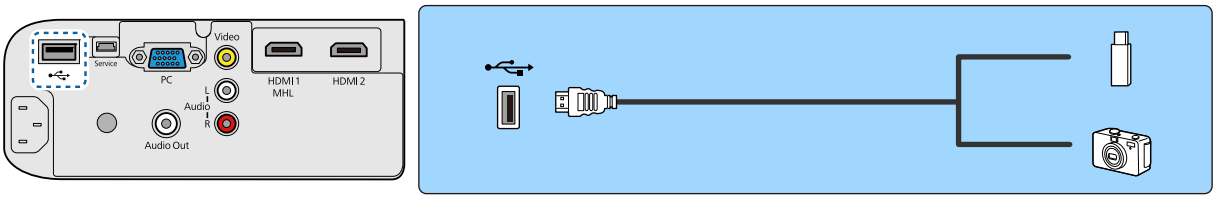
- Asegúrese de utilizar un cable compatible con MHL para realizar conexiones. Si conecta un cable que no cumple las normas MHL, el smartphone o tablet puede generar calor, causar una fuga de líquido, explotar o generar otras condiciones que pueden provocar un incendio.
- Si realiza la conexión con un adaptador de conversión MHL-HDMI disponible en tiendas, es posible que la carga del smartphone o la tablet no se realice o no pueda ejecutar operaciones con el mando a distancia del proyector.

- Cuando utilice una gran cantidad de energía, como cuando se reproduce una película, es posible que no pueda cargarlo.
- Este proyector no cargará dispositivos en el modo de espera ni cuando la batería en un smartphone o una tableta se agote.

Conectar dispositivos USB

Puede conectar dispositivos USB como memorias USB y cámaras digitales USB.

Conecte el dispositivo USB al puerto USB (tipo A) del proyector mediante el cable USB suministrado con el dispositivo USB.



Si el dispositivo USB está conectado, se pueden proyectar archivos de imagen de la memoria USB o la cámara digital en forma de presentación. ☛ p.51

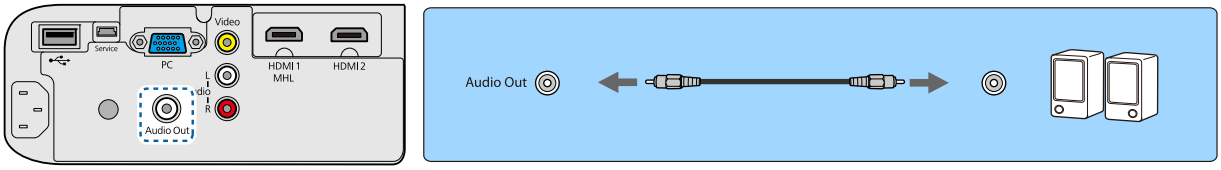
Al finalizar la proyección, retire los dispositivos USB del proyector. Si el dispositivo tiene un interruptor de encendido, apáguelo siempre antes de desconectar el dispositivo USB.

Atención

- Si utiliza una central USB, la conexión quizás no funcione correctamente. Dispositivos tales como cámaras digitales y dispositivos USB se deberían conectar directamente al proyector.
- Conecte una cámara digital utilizando un cable USB especificado para su uso con el dispositivo.
- Utilice un cable USB de una longitud inferior a 3 m. Si el cable mide más de 3 m, es posible que las presentaciones no funcionen correctamente.

Conexión de altavoces externos

Para emitir audio desde altavoces externos, conecte los altavoces al puerto Audio Out del proyector mediante un cable de audio disponible en tiendas.



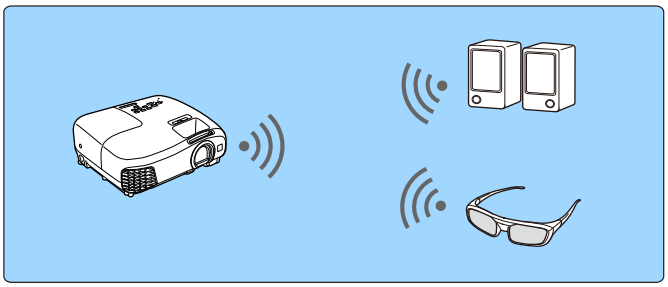
Para emitir audio desde altavoces externos, establezca **Disp. audio apagado** en **Proyector**. Cuando no esté conectado ningún sistema AV al proyector, el audio se emitirá a través de los altavoces externos, incluso si **Disp. audio apagado** está establecido en **Sistema AV**. ☛ **Ajustes** - **Enlace HDMI** - **Disp. audio apagado** p.70

Conexión de dispositivos Bluetooth®

Puede conectar dispositivos de audio que sean compatibles con Bluetooth (compatibles con A2DP) o gafas 3D (compatibles con Perfil 3DS Bluetooth).

Los dispositivos de audio Bluetooth no se admiten en algunos países y regiones.

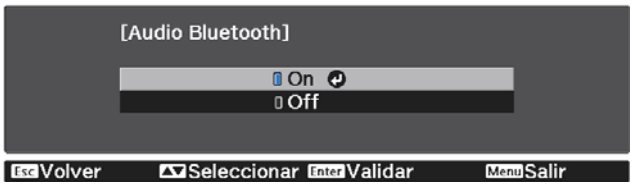
Consulte la siguiente sección para obtener información acerca de la conexión de gafas 3D.
☛ "Pairing (emparejamiento) de gafas 3D" p.44



La entrada de audio al puerto HDMI1, el puerto HDMI2, el puerto Audio (L-R) o Screen Mirroring se emite a través de los altavoces o auriculares compatibles con Bluetooth.

1. Pulse el botón Menu para mostrar el menú en el orden siguiente: **Ajustes** - **Bluetooth** - **Audio Bluetooth**.

2 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar **On** y pulse el botón Enter para confirmar la selección.



3 Active el modo de emparejamiento en el dispositivo Bluetooth al que desee conectarse.

Para obtener más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo Bluetooth.

4 Seleccione **Buscar disp. Bluetooth**.

Aparecerá una lista de dispositivos disponibles.

5 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar el dispositivo Bluetooth al que desee conectarse y, a continuación, pulse el botón Enter para conectar.



La próxima vez que encienda el proyector, se conectará automáticamente al último dispositivo al que se conectó.

Para cambiar el dispositivo conectado, repita el procedimiento desde el paso 3.

- Cuando **Disp. audio apagado** está establecido en **Sistema AV**, el audio no se puede emitir desde dispositivos de audio Bluetooth. Para emitir audio desde dispositivos de audio Bluetooth, establezca **Disp. audio apagado** en **Proyector**. ☛ **Ajustes** - **Enlace HDMI** - **Disp. audio apagado** p.70
- Hay un retraso en la salida de audio desde cualquier dispositivo de audio Bluetooth.

Especificaciones de la función Bluetooth

Versión	Versión de Bluetooth 3.0
Salida	Clase 2
Distancia de comunicación	Aprox. 10 m
Perfiles compatibles	A2DP
Protección del contenido	SCMS-T

Frecuencia utilizada	Banda de 2,4 GHz (2,402 a 2,480 GHz)

⚠ Advertencia

- Las interferencias electromagnéticas pueden afectar al funcionamiento de los aparatos médicos. Antes de usar el dispositivo, compruebe que no haya ningún aparato médico cerca.
- Las interferencias electromagnéticas pueden afectar al funcionamiento de aparatos de control automático y provocar un accidente. No utilice el dispositivo cerca de aparatos controlados automáticamente tales como puertas automáticas o alarmas de incendios.

- Conectar un dispositivo Bluetooth compatible con protección de copyright (SCMS-T).
- Es posible que no pueda conectarlo dependiendo del estándar y tipo de dispositivo.
- Incluso cuando se conecte dentro de la distancia de comunicación especificada, las conexiones se pueden perder debido al estado de la señal.
- El método de comunicación de la función Bluetooth utiliza la misma frecuencia (2,4 GHz) que las redes LAN inalámbricas (IEEE802.11b/g) y los hornos microondas. Por lo tanto, si usa estos dispositivos a la vez, pueden producirse interferencias de ondas de radio, la imagen y el audio pueden interrumpirse o puede cortarse la comunicación. Si necesita utilizar estos dispositivos al mismo tiempo, asegúrese de que la distancia es suficiente entre ellos y el dispositivo Bluetooth.
- No puede conectar varios dispositivos Bluetooth al proyector al mismo tiempo.

Preparativos en el Mando a Distancia

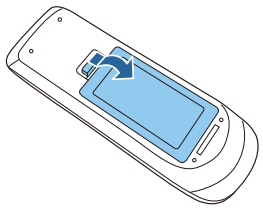
Instalación de las Baterías del Mando a Distancia

Atención

- Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente.
- No puede utilizar baterías que no sean las de tamaño AA de manganeso o alcalinas.

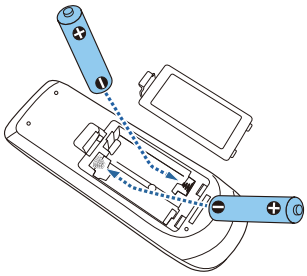
1 Extraiga la cubierta de las baterías.

Levante la cubierta del compartimiento de las baterías presionando su pestillo.



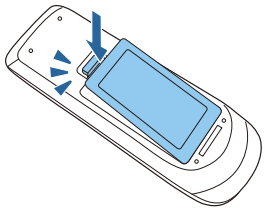
2 Sustituya las baterías gastadas por unas nuevas.

Compruebe la polaridad de las baterías (+) y (-) antes de instalarlas.



3 Vuelva a colocar la cubierta de las baterías.

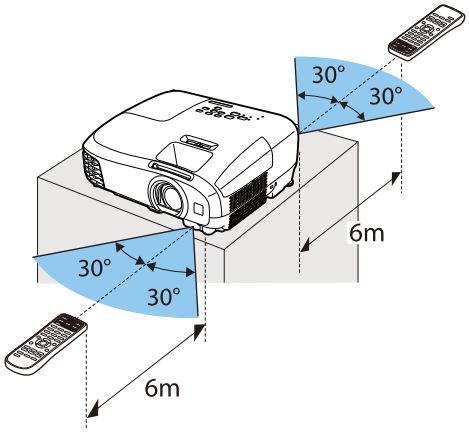
Presione la cubierta hasta que encaje en su posición.



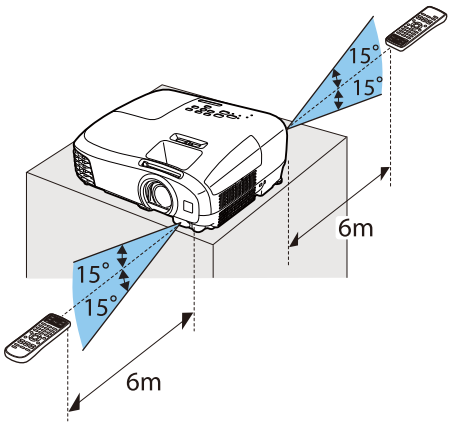
Si el mando a distancia no funciona o responde con lentitud, es probable que las baterías estén gastadas. En este caso, sustitúyalas por unas baterías nuevas. Tenga preparadas dos baterías alcalinas o de manganeso de tamaño AA.

Alcance del Mando a Distancia

Alcance (de izquierda a derecha)



Alcance (de arriba a abajo)



Proyección de Imágenes

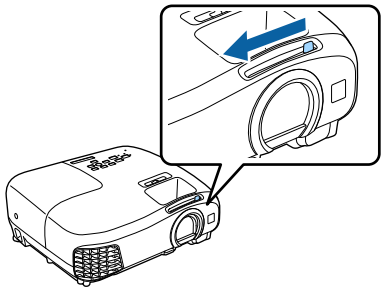
Encendido del proyector

1 Conecte el equipo al proyector.

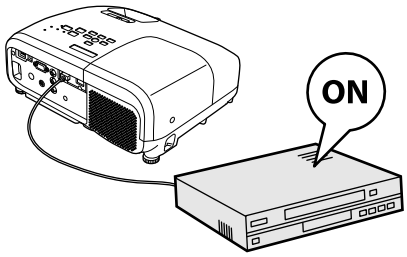
2 Conecte utilizando el cable de alimentación suministrado.

El indicador de alimentación del proyector se encenderá de color azul. Esto indica que el proyector está recibiendo alimentación, pero no está encendido aún (se encuentra en el modo de espera).

3 Abra la cubierta de la lente.

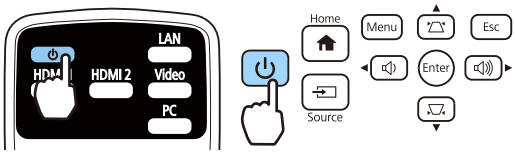


4 Encienda el equipo conectado.



5 Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control.

Mando a distancia / Panel de control



El indicador de funcionamiento parpadeará en azul a medida que el proyector comience a calentarse. Una vez que el proyector haya finalizado el proceso de calentamiento, el indicador de funcionamiento dejará de parpadear y se encenderá en azul.

Si **Direct Power On** está ajustado a **On**, puede empezar a proyectar con solo conectar el cable de alimentación del proyector sin tener que pulsar ningún botón.
☛ **Extendida** - **Operación** - **Direct Power On** p.72

⚠ Advertencia

- No mire directamente a la lente durante la proyección. La potente luz emitida podría causar daños en la visión.
- No permanezca delante de la lente durante la proyección. La ropa podría sufrir daños debido a la elevada temperatura.

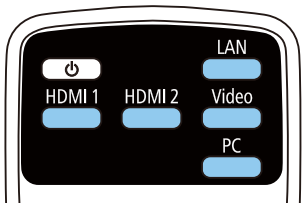
- Este proyector ofrece una función de Bloqueo parental para evitar que los niños enciendan el equipo accidentalmente y una función de Bloqueo funcionam. para evitar el manejo no autorizado.
☛ **Ajustes** - **Ajuste de bloqueos** - **Bloqueo parental**/**Bloqueo funcionam.** p.70
- Este proyector cuenta con una función de Ajuste automático para seleccionar automáticamente los ajustes óptimos cuando la señal de entrada de la imagen de ordenador conectada cambia. ☛ **Señal** - **Ajuste automático** p.68
- Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Modo alta altitud** p.72

Si la imagen de destino no se proyecta

Si no se proyecta la imagen, puede cambiar la fuente mediante uno de los siguientes métodos.

Mando a distancia

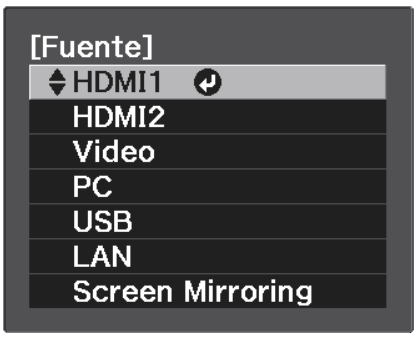
Pulse el botón del puerto de destino.



Panel de control

Pulse el botón [Source] y seleccione el puerto de destino.

Pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.



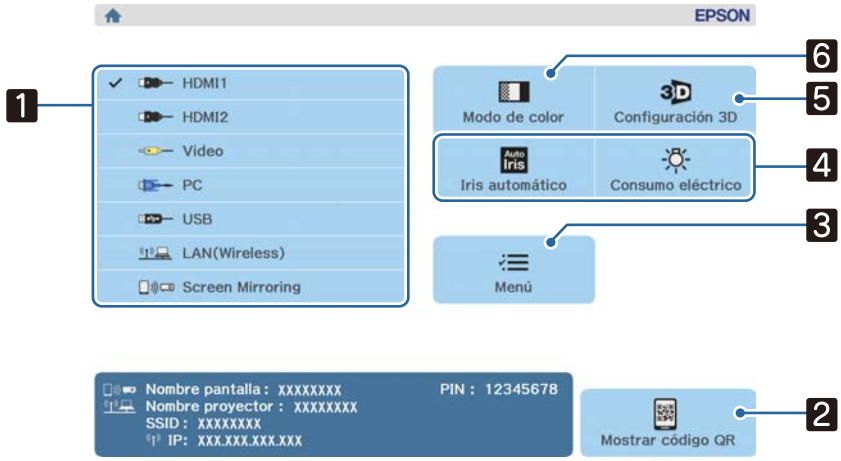
Uso de la pantalla Inicio

La función Pantalla Inicio le permite seleccionar fácilmente una fuente de imagen y acceder a funciones útiles.

Pulse el botón [Home] del mando a distancia o del panel de control para mostrar la pantalla Inicio.

En las condiciones siguientes, la pantalla Inicio se mostrará automáticamente cuando se encienda el proyector.

- **Ver pant. Inicio aut.** está establecida en **On**. ☛ **Extendida** - **Pantalla Inicio** - **Ver pant. Inicio aut.** p.72
- No hay señales de ninguna fuente.



1	Selecciona la fuente que desea proyectar.
2	Muestra el código QR y se conecta de forma inalámbrica a un smartphone o tablet (solo EH-TW5350). ☛ p.57
3	Muestra el menú Configuración. ☛ p.66
4	Ejecuta las opciones del menú asignadas a **Pantalla Inicio** en el menú **Extendida**. ☛ **Extendida** - **Pantalla Inicio** p.72
5	Establece la función 3D. ☛ p.68
6	Cambia el **Modo de color**. ☛ p.33

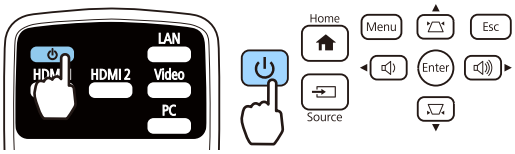
La Pantalla Inicio desaparece después de 10 minutos de inactividad.

Apagado

1 Apague el equipo conectado.

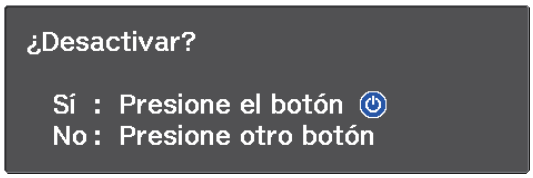
2 Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control.

Mando a distancia | Panel de control



Aparecerá un mensaje de confirmación.

3 Vuelva a pulsar el botón ⏻.



El indicador de funcionamiento parpadeará y el proyector comenzará a enfriarse.

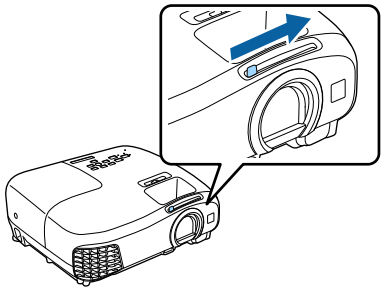
4 Espere a que el equipo se enfríe completamente.

Cuando el enfriamiento se haya completado, el indicador de funcionamiento dejará de parpadear.

5 Desconecte el cable de alimentación.

Si el cable de alimentación está conectado, se consumirá electricidad aunque no se esté realizando ninguna operación.

6 Cierre la cubierta de la lente.

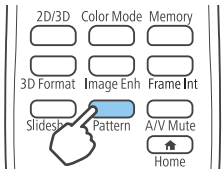


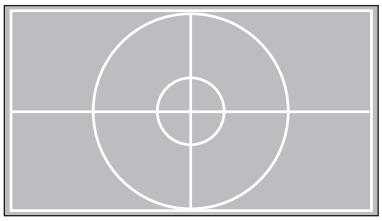
Ajuste de la imagen proyectada

Visualización del Patrón de Prueba

Al ajustar el zoom/enfoque o la posición de proyección tras instalar el proyector, puede visualizar un patrón de prueba en lugar de conectar el equipo de vídeo.

Pulse el botón Pattern en el mando a distancia para visualizar el patrón de prueba.

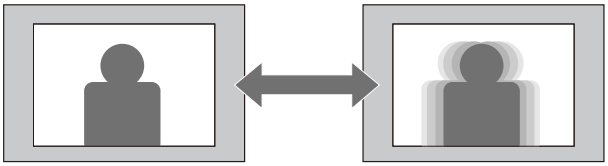


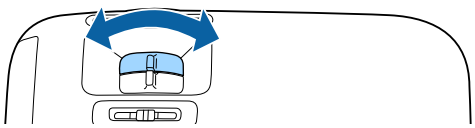


Vuelva a pulsar el botón Pattern para finalizar la visualización el patrón de prueba.

Ajuste del Enfoque

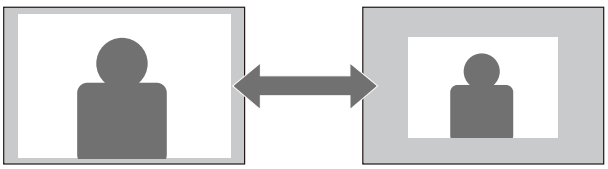
Gire el anillo de enfoque para ajustar el enfoque.

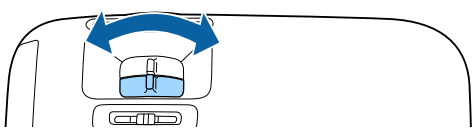




Ajuste del Tamaño de Proyección

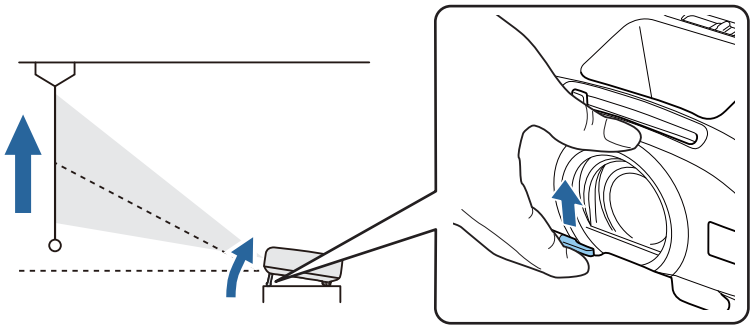
Gire el anillo de zoom para ajustar el tamaño de la imagen proyectada.





Ajuste de la altura de la imagen

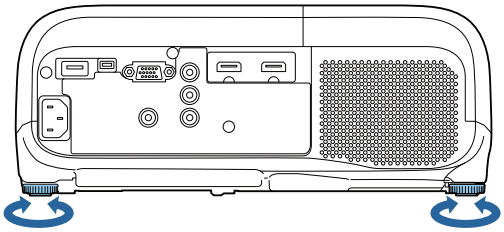
Presione la palanca de ajuste de la pata para extender la pata ajustable frontal. Puede inclinar el proyecto hacia arriba hasta 12° para ajustar la altura de la imagen.



Cuanto mayor sea el ángulo de inclinación, más difícil será enfocar. Utilice un ángulo de inclinación moderado.

Ajuste de la Inclinación del Proyector

Si la imagen proyectada está inclinada horizontalmente (los lados derecho e izquierdo de la imagen proyectada están a distinta altura) cuando el proyector está instalado en una mesa, ajuste la pata posterior para que ambos lados queden nivelados.



Corrección de la distorsión

Puede corregir la distorsión keystone utilizando uno de los siguientes métodos.

Corrección automática (solo EH-TW5350/EH-TW5300)	V-Keystone auto.	Corrección automática de la distorsión keystone vertical.
Corrección manual	Ajuste Keystone-H	Corrija la distorsión keystone horizontal con el Ajuste keystone horizontal.
	H/V-Keystone	Corrija manualmente la distorsión en dirección horizontal y vertical por separado.

- La imagen proyectada aparece más pequeña después de corregir la distorsión. Aumente la distancia de proyección para adaptar la imagen proyectada al tamaño de pantalla.
- Instale el proyector paralelo con la pantalla sin perder calidad de imagen. Si no puede instalar el proyector paralelo a la pantalla, ajuste la forma de la imagen utilizando la corrección keystone H/V.

Corregir automáticamente (V-Keystone auto.) (solo EH-TW5350/EH-TW5300)

Cuando se mueve o inclina el proyector durante la proyección, V-Keystone auto. corrige automáticamente cualquier distorsión keystone vertical. Dos segundos después de mover el proyector, éste muestra una pantalla de ajuste y corrige automáticamente la imagen proyectada.

V-Keystone auto. permite corregir la distorsión de imagen proyectada en estas condiciones:

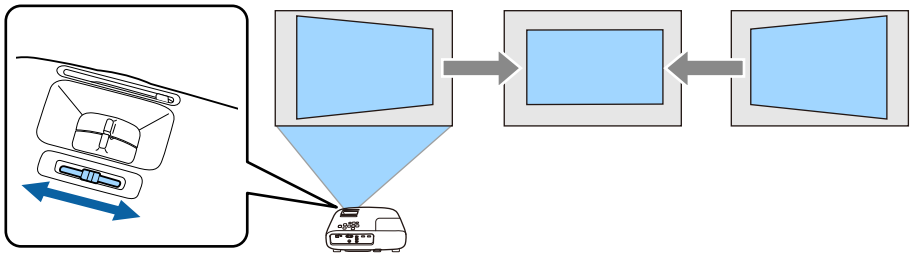
- El ángulo de proyección es inferior a 30° arriba o abajo.

- **Proyección** está establecida en **Frontal**. ☛ **Extendida** - **Proyección** p.72

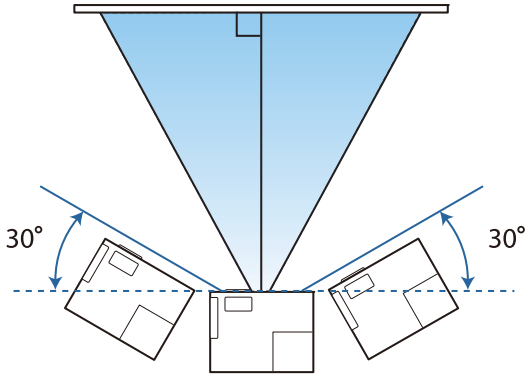
Si no desea utilizar la función V-Keystone auto., ajuste **V-Keystone auto.** a **Off**. ☛ **Ajustes** - **Keystone** - **V-Keystone auto.** p.70

Corrección manual (ajuste H-Keystone)

Mueva el control Ajuste keystone horizontal a la derecha o a la izquierda para realizar la corrección keystone horizontal.



Puede realizar correcciones efectivas en un ángulo de proyección de 30° a la izquierda o a la derecha.



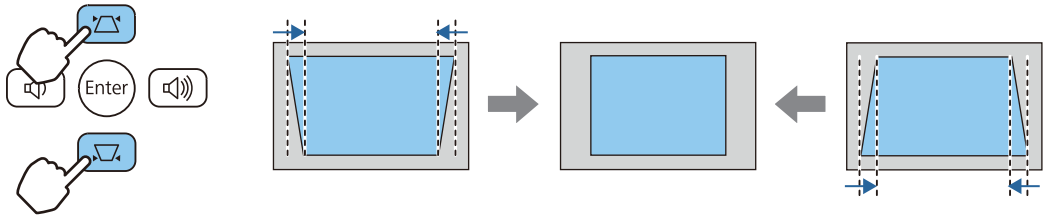
Corrección manual (H-Keystone)

Puede utilizar los botones del panel de control para corregir la distorsión keystone.

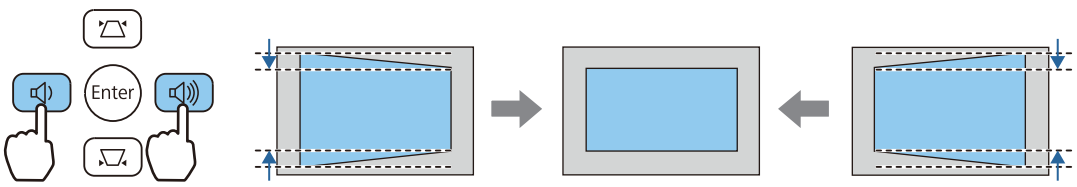
Pulse los botones para visualizar los ajustes V-Keystone/H-Keystone.
Cuando aparezcan los ajustes, pulse los botones para efectuar la corrección vertical, y los botones para la corrección horizontal.

Puede corregir imágenes hasta 30° hacia la derecha, izquierda, arriba o abajo.

Si la parte superior o inferior es demasiado ancha



Si la parte izquierda o derecha es demasiado alta

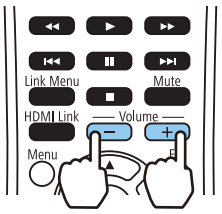


- Cuando no se muestran los ajustes, los botones [Vol-] [Vol+] sirven para ajustar el volumen. ☛ p.32
- Puede realizar los ajustes H/V-Keystone desde el menú Configuración. ☛ **Ajustes** - **Keystone** - **V-Keystone**/**H-Keystone** p.70

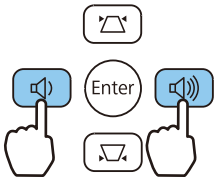
Ajuste del Volumen

Puede ajustar el volumen utilizando los botones [Volume −] [Volume +] del mando a distancia o los botones [Vol-] [Vol+] del panel de control.

Mando a distancia



Panel de control



- También puede ajustar el volumen desde el menú Configuración. ☛ **Ajustes** - **Volumen** p.70
- Cuando un sistema AV esté conectado al proyector y desee ajustar el volumen del sistema AV, establezca **Enlace HDMI** en **On** y **Disp. audio apagado** en **Sistema AV**. ☛ **Ajustes** - **Enlace HDMI** p.70
- No se puede ajustar el volumen de dispositivos de audio con función Bluetooth desde el proyector.

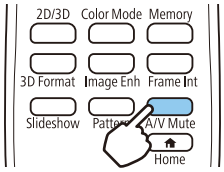
⚠ Precaución

No comience con el volumen alto.
Un volumen excesivo y repentino puede provocar sordera. Baje el volumen siempre antes de apagar el equipo, para que pueda aumentarlo gradualmente la próxima vez que lo encienda.

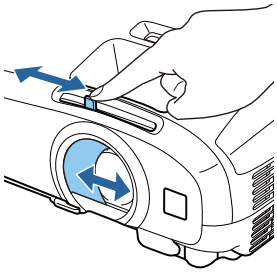
Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)

Puede detener la proyección y silenciar cualquier sonido temporalmente pulsando el botón [A/V Mute] del mando a distancia o cerrando la tapa de la lente. Para volver a activar la imagen y el sonido, pulse nuevamente el botón [A/V Mute] o abra la tapa de la lente.

Mando a distancia



Unidad principal



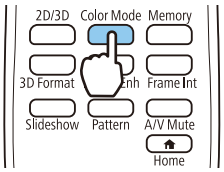
- Como las películas continúan reproduciéndose aunque se oculte la imagen, no podrá regresar al punto en que ocultó la imagen y puso el audio en silencio.
- El botón [Mute] también alterna entre silenciar el audio y reproducirlo.

Ajuste de la Imagen

Selección de la Calidad de Proyección (Modo de color)

Puede obtener la máxima calidad de imagen para adaptarse al entorno durante la proyección. El brillo de la imagen varía según el modo seleccionado.

1 Pulse el botón Color Mode.



- Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Modo de color** p.67
- Si pulsa el botón Home también puede realizar ajustes desde la pantalla Inicio. ☛ p.27

2 Seleccione **Modo de color**.

Utilice los botones para seleccionar un modo y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Opciones al proyectar imágenes 2D

Modo	Aplicación
Dinámico	Este modo es ideal para utilizarse en habitaciones con mucha luz.
Cine Luminoso	Este modo es ideal para utilizarse en habitaciones con mucha luz. Las imágenes resultan claras y nítidas.
Natural	Ideal para su uso en salas oscuras. Le recomendamos que seleccione este modo cuando realice los ajustes de color de la imagen. ☛ p.37
Cinema	Ideal para ver películas y conciertos en una sala a oscuras.

Opciones al proyectar imágenes 3D

Modo	Aplicación
Dinámico 3D	Las imágenes resultan más claras y nítidas que en el modo Cine 3D.
Cine 3D	Produce colores más vivos que Dinámico 3D.

Cómo Alternar entre la Pantalla Completo y Zoom (Aspecto)

Puede cambiar el tipo de señal de entrada, la relación de aspecto y la resolución para adaptarlos al **Aspecto** de la imagen proyectada.

Los ajustes disponibles varían en función de la señal de imagen que se esté proyectando actualmente.

Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden.
Señal - **Aspecto**

Utilice los botones ▲ ▼ para seleccione el elemento y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Es posible que no pueda cambiar el **Aspecto** dependiendo de la señal.

Si se selecciona **Automático** normalmente, se utilizará el aspecto óptimo para mostrar la señal de entrada. Cambie el ajuste si desea utilizar un aspecto diferente.

La tabla muestra la imagen proyectada en una pantalla de 16:9.

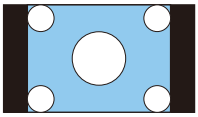
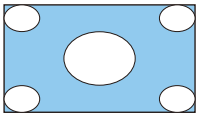
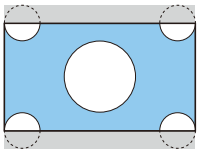
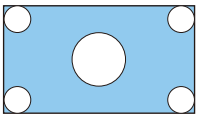
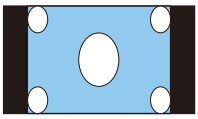
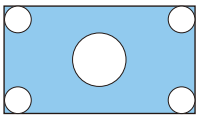
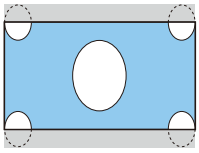
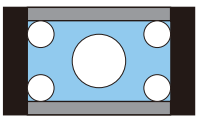
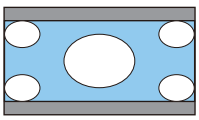
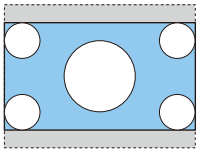
Imagen de entrada	Nombre del ajuste		
	Normal	Completo	Zoom
Imágenes 4:3			
Imágenes 16:9		Cuando se proyectan imágenes 16:9, Completo y Zoom no pueden seleccionarse.	
Imágenes grabadas con compresión			
Imágenes Letterbox*			

Imagen de entrada	Nombre del ajuste		
	Normal	Completo	Zoom
Notas	Se adapta al tamaño vertical del panel de proyección. La relación de aspecto varía en función de la imagen de entrada.	Utiliza todo el panel de proyección. La relación de aspecto varía en función de la resolución de entrada.	Mantiene la relación de aspecto de la señal de entrada y se adapta al tamaño horizontal del panel de proyección. Los extremos superior e inferior de la imagen podrían cortarse.

* La imagen letterbox utilizada en esta explicación es una imagen con relación de aspecto 4:3 visualizada en 16:9 con márgenes negros en los extremos superior e inferior para la colocación de subtítulos. Los márgenes superior e inferior de la imagen de pantalla se utilizan para los subtítulos.

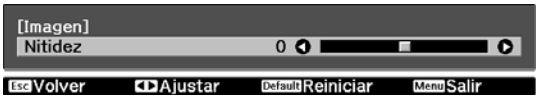
Observe que el uso de la función de relación de aspecto del proyector para reducir, ampliar o dividir la imagen proyectada con fines comerciales o para la proyección pública puede infringir los derechos del propietario del copyright de dicha imagen según las leyes sobre derechos de autor.

Ajuste de la Nitidez

Puede ajustar el contorno de la imagen.

Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden.
Imagen - **Nitidez**

Utilice los botones ◄► para realizar ajustes.
La imagen se vuelve más nítida a medida que se incrementa el valor, y se vuelve más suave a medida que disminuye el valor.



Ajuste de resolución de imagen (Mejora de imagen)

Puede ajustar la resolución de la imagen utilizando la función Mejora de imagen.

Esta función solo está disponible cuando se recibe una entrada de señal desde Video, HDMI1, HDMI2, PC o Screen Mirroring.

Pueden ajustarse los siguientes elementos.

Modos predefin. imagen	Seleccione los ajustes preparados previamente como ajustes para **Reducción de ruidos**, **Reducción ruidos MPEG** y **Realce detalle**.
Reducción de ruidos	(Solo está disponible cuando **Procesar Imágenes** está establecido en **Fino**) Suaviza las imágenes desiguales.
Reducción ruidos MPEG	Suaviza las imágenes desiguales en formato MPEG.
Realce detalle	Mejora el contraste de una imagen para crear una textura más enfática y sensación material. Dependiendo de la imagen, es posible que se note un resalte en el borde entre colores. Si no le agrada, establezca un valor menor.

1 Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden **Imagen** - **Mejora de imagen**.

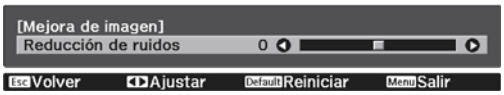
2 Utilice los botones ▲▼ para seleccionar el elemento que desee ajustar y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



3 Utilice los botones ◀▶ para realizar ajustes.

Pulse el botón Esc para ajustar otro elemento.

Pulse el botón Default para restablecer los valores por defecto en los ajustes.



4 Pulse el botón Menu para salir del menú.

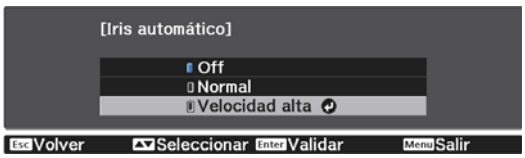
Ajuste de Iris automático

Estableciendo automáticamente la luminancia según la imagen mostrada, puede obtener imágenes intensas y nítidas.

Puede seleccionar el seguimiento de ajuste de luminancia para cambios en el brillo de la imagen mostrada de **Normal** a **Velocidad alta**.

Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden.
Imagen - **Iris automático**

Utilice los botones ▲▼ para seleccione el elemento y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



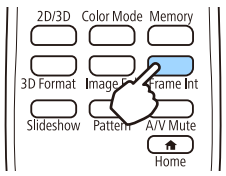
Ajuste de Interpolar fotograma

Puede reproducir imágenes en movimiento de forma uniforme creando automáticamente fotogramas intermedios entre los fotogramas originales.

Interpolar fotograma está disponible en las siguientes condiciones.

- Cuando **Procesar Imágenes** está establecido en **Fino**. ☛ **Señal** - **Avanzado** - **Procesar Imágenes** p.68
- Cuando la fuente es Video, HDMI1 o HDMI2.
- Con entrada de señales 2D o 3D (1080p 24 Hz). ☛ p.101

1 Pulse el botón Frame Int.



Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Interpolar fotograma** p.67

2 Utilice los botones ▲▼ para seleccione el elemento y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Ajuste del color

Ajuste de la Temp. Color

Puede ajustar el tono general de la imagen. Realice ajustes si la imagen es demasiado azul, demasiado roja, etc.

Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden.
Imagen - **Temp. Color** - **Temp. Color**

Utilice los botones ◄► para realizar ajustes.
Los tonos azules serán más fuertes a medida que se aumente el valor y los tonos rojos serán más fuertes a medida que el valor se reduzca.



Pulse el botón Default para restablecer los valores por defecto en los ajustes.

Ajuste de RGB (Compensación y Ganancia)

Puede ajustar el brillo en áreas oscuras (Compensación) y áreas luminosas (Ganancia) de R (rojo), G (verde) y B (azul).

Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden.
Imagen - **Temp. Color** - **Personalizado**

Utilice los botones ▲▼ para seleccionar el elemento y, a continuación, utilice los botones ◄► para llevar a cabo los ajustes. La imagen resultará más luminosa si se mueve hacia la derecha (positivo) y más oscura si se mueve hacia la izquierda (negativo).



Offset	Si la imagen resulta más luminosa, el sombreado de las áreas más oscuras se expresará de forma más vívida. Cuando la imagen se oscurece, esta resultará más intensa, pero el sombreado de las áreas más oscuras será más difícil de distinguir.
Ganancia	Si se aumenta la luminosidad de la imagen, las áreas luminosas serán más blancas y se perderá el sombreado. Si la imagen se oscurece, el sombreado de las áreas más luminosas se expresará de forma más vívida.

Pulse el botón Default para restablecer los valores por defecto en los ajustes.

Ajuste del Matiz, la Saturación y el Brillo

Puede ajustar el matiz, la saturación y el brillo de cada uno de los colores R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).

Matiz	Ajusta el color general de la imagen a azul, verde o rojo.
Saturación	Ajusta la intensidad de la imagen.
Luminosidad	Ajusta el brillo del color de la imagen.

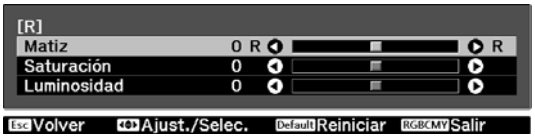
1 Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden **Imagen** - **Avanzado** - **RGBCMY**.

2 Utilice los botones ▲▼ para seleccionar el color que desee ajustar y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



3 Utilice los botones ▲▼ para seleccionar **Matiz**, **Saturación** o **Luminosidad**.

4 Utilice los botones ◀▶ para realizar ajustes.



Pulse el botón Esc si desea ajustar otro color.

Pulse el botón Default para restablecer los valores por defecto en los ajustes.

5 Pulse el botón Menu para salir del menú.

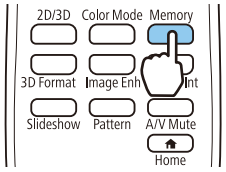
Visualización de la Imagen con la Calidad de Imagen Guardada (Función de Memoria)

Almacenamiento de Memoria

Puede guardar los valores de ajuste de **Imagen** desde el menú Configuración.

1 Pulse el botón Menu y, a continuación, realice los ajustes de **Imagen** que desee guardar.

2 Pulse el botón Memory.



3 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccione **Almacenar memoria** y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



4 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar el nombre de la memoria que desee almacenar y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Los ajustes de proyector actuales se almacenarán en la memoria.

Si la marca a la izquierda del nombre de la memoria se pone en agua, significará que la memoria ya había sido registrada. Si selecciona una memoria grabada, aparecerá un mensaje preguntándole si desea sobrescribirla. Si selecciona **Sí**, el contenido anterior se borrará y se almacenarán los ajustes actuales.

Recuperación de Memoria

Puede cargar valores de ajustes guardados desde el mando a distancia para cambiar la calidad de imagen.

1 Pulse el botón Memory y, a continuación, seleccione **Recuperar memoria**.

Aparece la pantalla **Recuperar memoria**.

2 Seleccione el nombre de la memoria de destino.

- El modo de color almacenado en la memoria aparece a la derecha.
- En función de la señal de entrada, parte del elemento de memoria cargado no se aplicará a la imagen proyectada.
- Las memorias almacenadas para imágenes 2D solo se podrán cargar si se proyectan imágenes 2D. Las memorias almacenadas para imágenes 3D solo se podrán cargar si se proyectan imágenes 3D.

Borrado de una Memoria Guardada

1 Pulse el botón Memory y, a continuación, seleccione **Borrar memoria**.

Aparece la pantalla **Borrar memoria**.

2 Seleccione el nombre de la memoria de destino.

Aparecerá un mensaje de confirmación. Si selecciona **Sí**, se borra el contenido de la memoria almacenada.

> Cuando borre todas las memorias guardadas, ejecute **Restablecer memoria**. ☛ **Restablecer - Restablecer memoria** p.77

Renombrar una Memoria

Puede renombrar cada memoria utilizando hasta 12 caracteres. Si le da a la memoria un nombre fácil de recordar será más sencillo recuperarla.

1 Pulse el botón Memory y, a continuación, seleccione **Renombrar memoria**.

Aparece la pantalla **Renombrar memoria**.

2 Seleccione el nombre de memoria que desee cambiar.

Se mostrará la pantalla de selección de nombre de memoria.

3 Seleccione el nombre de memoria preparado previamente o **Personalizado**.

Para cambiar un nombre a su antojo, seleccione **Personalizado** y, a continuación, vaya al paso 4. Si selecciona **Personalizado**, aparecerá un teclado.

Cuando seleccione un nombre de memoria preparado previamente, compruebe que el nombre de la memoria se ha cambiado.



4 Introduzca un nuevo nombre.

Utilice los botones para seleccione un carácter y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección. Introduzca hasta 12 caracteres.

Cuando haya terminado de introducir el nombre, seleccione **Finish**.

El nombre de memoria se habrá cambiado.



Disfrutar de Imágenes 3D

Preparación para ver imágenes 3D

Compruebe lo siguiente antes de visualizar imágenes 3D.

- La fuente es HDMI1 o HDMI2.
- Establezca **Pantalla 3D** en **Automático** o **3D**.
  Cuando esté establecido en **2D**, pulse el botón 2D/3D del mando a distancia y cambie a **Automático** o **3D**. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Pantalla 3D** p.68
- Empareje Gafas 3D. ☛ p.44

Este proyector admite los formatos 3D siguientes.

- Compres. Cuadro
- Lado a Lado
- Arriba y Abajo

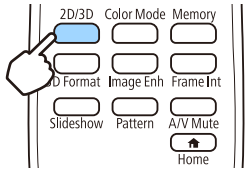
Si no se ve la imagen en 3D

El proyector proyecta automáticamente una imagen 3D cuando detecta un formato 3D.

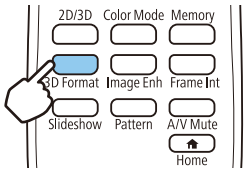
Algunas emisiones de TV 3D pueden no contener señales de formato 3D. Cuando suceda esto, siga los pasos indicados a continuación para establecer el formato 3D.

1 Pulse el botón 2D/3D para establecer **Pantalla 3D** en **3D**.

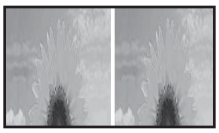
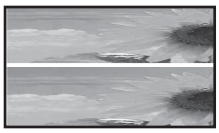
El botón 2D/3D cambia **Pantalla 3D** entre **Automático**, **3D** y **2D**.



2 Pulse el botón 3D Format para ajustar el formato 3D en el dispositivo de audio y vídeo.



- Si está utilizando un dispositivo o cable no compatible con imágenes 3D, no se podrá realizar la proyección en 3D.
- Consulte la documentación suministrada con dispositivo de audio y vídeo para ver los detalles de configuración del formato 3D en el dispositivo de audio y vídeo.
- Cuando el formato 3D no se haya ajustado correctamente, la imagen no podrá proyectarse correctamente como se muestra a continuación.

- Si una imagen 3D no se proyecta correctamente, incluso cuando está establecido un formato 3D, el tiempo de sincronización de las gafas 3D podría invertirse. Invierta el tiempo de sincronización utilizando la función **Invertir gafas 3D**. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Invertir gafas 3D** p.68
- La percepción de las imágenes 3D depende de la persona.
- Cuando comience a proyectar una imagen 3D, aparecerá una advertencia sobre la visualización de imágenes 3D. Puede desactivar esta advertencia ajustando **Aviso visión 3D** a **Off**. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Aviso visión 3D** p.68
- Durante la proyección 3D, no es posible cambiar las siguientes funciones del menú Configuración. Aspecto (Normal fijo), Overscan (Off fijo)
- No puede utilizar la función Split Screen (solo EH-TW5350) durante la proyección en 3D.
- La visualización de las imágenes 3D puede cambiar en función de la temperatura del entorno y del tiempo que lleva utilizándose la lámpara. No utilice el proyector si la imagen no se proyecta normalmente.

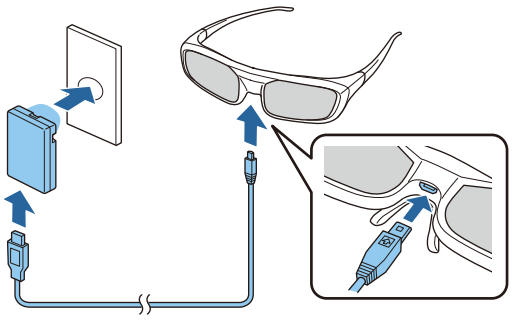
Uso de gafas 3D

Utilice las gafas 3D opcionales (ELPGS03) para ver imágenes 3D. ☛ p.100

Las gafas 3D vienen con adhesivos de protección. Quite los adhesivos de protección antes de usarlas.

Carga de las gafas 3D

Utilice el cable de carga USB para conectar las gafas 3D al adaptador de carga USB (ELPAC01). Después, conecte el adaptador de carga USB a una toma de corriente.



- Solo puede cargar las gafas 3D ELPGS03.
- Puede utilizar las gafas durante aproximadamente tres horas después de cargarlas durante solo tres minutos. Una carga completa tarda 50 minutos y las gafas se pueden utilizar durante aproximadamente 40 horas.
- También puede cargarlas conectando las gafas 3D al proyector. Cuando utilice el proyector para cargar las gafas 3D, conecte el cable de carga USB al puerto USB (Tipo A) del proyector (solo puede cargarlas cuando el proyector esté encendido).

Atención

- Conéctelo únicamente a una toma de corriente que tenga el voltaje indicado en el adaptador.
- Cuando manipule el cable USB, tenga presente lo siguiente.
  - No doble, retuerza ni tire del cable con fuerza.
  - No desmonte ni modifique el cable.
  - No coloque los cables cerca de una fuente de calor.
  - No utilice el cable si está deteriorado.

Pairing (emparejamiento) de gafas 3D

Para ver imágenes 3D, necesita emparejar las gafas 3D con el proyector.

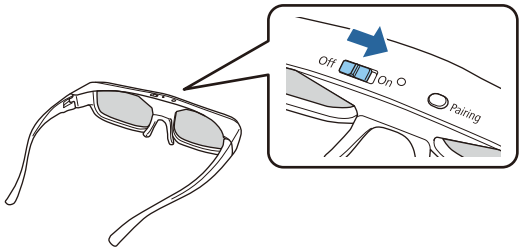
Pulse durante algún tiempo el botón [Pairing] de las gafas 3D para iniciar el emparejamiento. Para más información, consulte el Manual de usuario de las gafas 3D.

- Cuando utilice las gafas 3D por primera vez, el emparejamiento se realizará cuando se enciendan las gafas 3D. No tiene que emparejarlas si las imágenes en 3D se ven correctamente.
- Después de emparejarlas, la próxima vez que encienda los dispositivos las imágenes 3D se verán perfectamente.
- Puede realizar el emparejado a una distancia máxima del proyector de 3 metros. Durante el emparejamiento, quédese siempre a menos de 3 metros del proyector. De lo contrario, el emparejamiento habrá fallado.
- Si no se sincronizan en menos de 30 segundos, el emparejamiento se cancelará automáticamente. Cuando se cancela el emparejamiento no se pueden ver las imágenes en 3D.

Colocación de las gafas 3D

1 Encienda las gafas 3D colocando el interruptor de [encendido] en la posición On.

El indicador se iluminará unos segundos y luego se apagará.

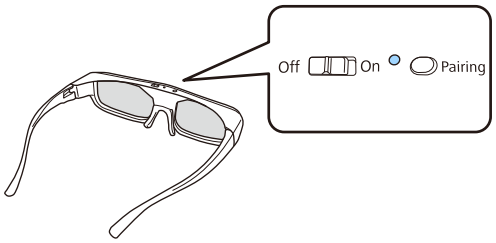


2 Póngase las gafas 3D y disfrute del espectáculo.

- Cuando termine de usar las gafas 3D, apáguelas colocando el interruptor de [encendido] en la posición Off.
- Si no se utilizan las gafas 3D durante 30 segundos, se apagarán automáticamente. Para volver a encender las gafas 3D, coloque el interruptor de [encendido] en la posición Off y luego otra vez en la posición On.

Lectura del indicador de las gafas 3D

Puede comprobar el estado de las gafas 3D viendo si el indicador está iluminado o parpadeando.



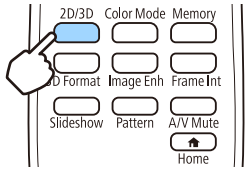
Indicadores	Estado
Parpadea en rojo dos veces ×5	Batería débil
Iluminado en rojo	Carga
Iluminado en verde	Carga completada
Parpadea alternativamente entre verde y rojo	Pairing
Iluminado en rojo durante diez segundos y luego apagado	Se ha realizado correctamente el encendido o emparejamiento

Convertir imágenes 2D en 3D

Puede convertir imágenes 2D desde HDMI1 o HDMI2 en imágenes 3D.

1 Pulse el botón 2D/3D para establecer **Pantalla 3D** en **Automático**.

El botón 2D/3D cambia **Pantalla 3D** entre **Automático**, **3D** y **2D**.



2 Pulse el botón Menu para mostrar el menú en el siguiente orden **Señal** - **Configuración 3D** - **Convertir 2D en 3D**.

3 Utilice los botones ▲▼ para seleccionar la intensidad del efecto 3D y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Advertencias Relativas a la Visualización de Imágenes 3D

Al visualizar imágenes 3D, tenga en cuenta los siguientes puntos de importancia.

⚠ Advertencia

Desmontaje o remodelación

- No desmonte ni remodele las gafas 3D.
  Podría provocar un incendio o las imágenes podrían aparecer deformadas a la vista, provocándole mareos.

Dónde almacenarlas

- No deje las gafas 3D ni las piezas suministradas al alcance de los niños.
  Podrían ingerirlo accidentalmente. En caso de ingestión accidental, póngase en contacto inmediatamente con un médico.

Calefacción

- No deje las gafas 3D en un fuego ni sobre una fuente de calor, ni las deje sin vigilar en un sitio expuesto a altas temperaturas. Como este dispositivo lleva incorporada una batería recargable de litio-ion, podría provocar un incendio si explotara o se inflamara.

Carga

- Para cargarlas, conecte el cable suministrado al puerto USB indicado por Epson. No utilice otros dispositivos para cargarlas, pues podría provocar que la batería tuviera fugas, que se sobrecalentara o explotara.
- Utilice únicamente el cable de carga suministrado para cargar las gafas 3D. De lo contrario, podrían recalentarse, inflamarse o explotar.

⚠ Precaución

Gafas 3D

- Procure no ejercer fuerza sobre las gafas 3D y evite que se caigan.
  Si las partes de cristal se rompen, podrían producir lesiones. Guarde las gafas en la funda para gafas.
- Cuando lleve las gafas 3D, tenga cuidado con los bordes de la montura.
  Si introduce la montura en un ojo, podría sufrir daños.
- No meta los dedos en ninguna de las partes móviles (como las bisagras) de las gafas 3D.
  De lo contrario podría sufrir daños.

⚠ Precaución

Colocación de las gafas 3D

- Asegúrese de usar las gafas 3D correctamente.
  No se ponga las gafas 3D del revés.
  Si la imagen no se visualiza correctamente con los ojos derecho e izquierdo, podría llegar a marearse.
- No use las gafas a menos que esté viendo una imagen 3D.
- La percepción de las imágenes 3D depende de la persona. Deje de utilizar la función 3D si se siente mal o no puede ver en 3D.
  Si sigue viendo las imágenes 3D podría marearse.
- Deje de usar las gafas 3D inmediatamente si no ve bien o no funcionan correctamente.
  Si sigue usando las gafas 3D podría sufrir lesiones o marearse.
- Quítese las gafas 3D si nota enrojecimiento, dolor o picor en los oídos, la nariz o las sienes.
  Si sigue usando las gafas 3D podría marearse.
- Deje de usar las gafas 3D si nota la piel extraña al llevarlas.
  En algunos casos muy poco frecuentes, la pintura o los materiales usados en las gafas 3D pueden provocar una reacción alérgica.

⚠ Precaución

Tiempo de visualización

- Si ve imágenes 3D durante mucho tiempo, realice pausas periódicamente.
  La visualización prolongada de imágenes 3D puede provocar cansancio ocular.
  La duración y la frecuencia de estas pausas varía de una persona a otra. Si nota la vista cansada o incomodidad en los ojos incluso tras la pausa, deje de ver las imágenes inmediatamente.

⚠ Precaución

Visualización de imágenes 3D

- Si nota la vista cansada o se siente incómodo viendo imágenes 3D, pare inmediatamente.
  Si sigue viendo las imágenes 3D podría marearse.
- Para ver imágenes 3D, asegúrese de llevar siempre las gafas 3D. No intente ver imágenes 3D sin gafas 3D.
  De hacerlo podría marearse.
- No coloque ningún objeto frágil cerca de usted mientras esté usando las gafas 3D.
  Las imágenes 3D pueden provocar que se mueva involuntariamente, por lo que podría dañar los objetos situados a su alrededor o lesionarse.
- Utilice las gafas 3D solo mientras ve imágenes 3D. No se desplace con las gafas 3D puestas.
  Su visibilidad podría estar más oscura de lo normal, provocando su caída o lesiones.
- Al ver imágenes 3D, procure estar a nivel con la pantalla.
  Si ve las imágenes 3D desde un ángulo, el efecto 3D se verá reducido y podría provocarle mareos debido a los cambios de color no intencionados.
- Si utiliza gafas 3D en una sala con luces fluorescentes o LED, podría ver luces parpadeantes o titilantes por la sala. En tal caso, reduzca la iluminación hasta que el parpadeo desaparezca o bien apague completamente las luces mientras ve imágenes 3D. En casos muy poco frecuentes, este parpadeo podría provocar ataques o desmayos en algunas personas. Si se siente mal o se marea mientras ve imágenes 3D, deje de hacerlo inmediatamente.
- Para ver imágenes 3D, mantenga una distancia de la pantalla de al menos tres veces su altura.
  La distancia de visualización recomendada para una pantalla de 80 pulgadas es de al menos 3 metros, y de al menos 3,6 metros para una pantalla de 100 pulgadas.
  Si se sienta o se coloca más cerca de la distancia de visualización recomendada podría sentir cansancio ocular.

⚠ Precaución

Riesgos para la salud

- No utilice gafas 3D si es sensible a la luz, tiene problemas cardiacos o no se siente bien. Su situación podría verse agravada.

⚠ Precaución

Edad de uso recomendada

- La edad mínima recomendada para ver imágenes 3D es seis años.
- Los niños por debajo de seis años todavía se están desarrollando y la visión de imágenes 3D podría provocarles complicaciones. En caso de dudas, consulte a su médico.
- Los niños que vean imágenes 3D con la ayuda de gafas 3D siempre deben estar acompañados por un adulto. A menudo es difícil discernir si un niño está cansado o incómodo, por lo que podría sentirse mal de repente. Consulte siempre a su hijo para asegurarse de que no siente la vista cansada durante la visualización.

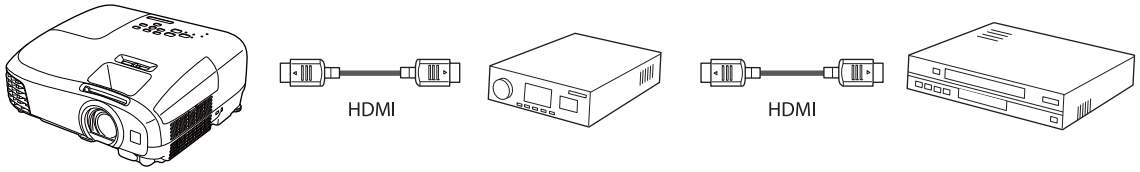
Uso de la función Enlace HDMI

Función Enlace HDMI

Si se conecta un dispositivo AV que cumpla los estándares CEC de HDMI al puerto HDMI del proyector, podrá llevar a cabo operaciones remotas, como el encendido o el ajuste de volumen del sistema AV, desde un mando a distancia.

- Siempre que el dispositivo AV cumpla los estándares CEC de HDMI, puede utilizar la función de enlace HDMI aunque el sistema AV intermedio no cumpla los estándares CEC de HDMI.
- Se pueden conectar a la vez un máximo de 3 reproductores multimedia que cumplan las normas HDMI CEC.

Ejemplo de conexión

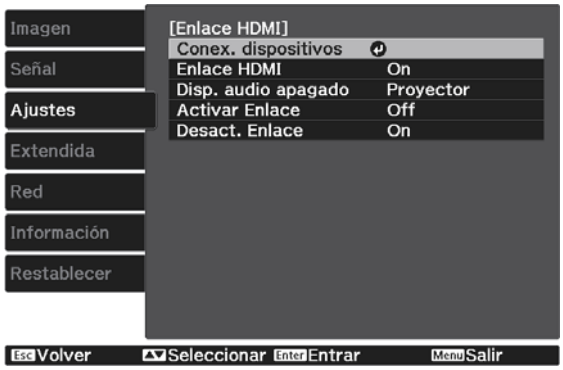


Proyector | Amplificador | Reproductores multimedia, etc.

Ajustes de Enlace HDMI

Cuando **Enlace HDMI** esté establecido en **On**, podrá realizar las siguientes operaciones. ☛ **Ajustes** - **Enlace HDMI** - **Enlace HDMI** p.70

- Cambiar entrada de enlace
  Cambia la fuente de entrada del proyector a HDMI si el contenido se reproduce en el dispositivo conectado.
- Operaciones de dispositivos conectados
  Utilizando el mando a distancia del proyector, puede realizar operaciones como reproducir, detener, avanzar rápidamente, retroceder, capítulo siguiente, capítulo anterior, pausar, ajustar el volumen y silenciar audio.



También puede seleccionar las siguientes funciones desde la pantalla **Enlace HDMI**.

Función	Explicación
Disp. audio apagado	Si está conectado un sistema AV, puede emitir audio desde el altavoz del proyector o desde el sistema AV.
Activar Enlace	Cuando **Activar Enlace** está establecido en **On**, las operaciones se enlazan como se muestra a continuación. • Cuando se encienda el proyector, los dispositivos conectados también se encenderán. • Asimismo, cuando se enciendan los dispositivos conectados y se reproduzca contenido, el proyector se encenderá.

Función	Explicación
Desact. Enlace	Cuando **Desact. Enlace** esté establecido en **On** y el proyector se apague, los dispositivos conectados también se apagarán. • Esto solo funciona cuando está activado el enlace de alimentación CEC del dispositivo conectado. • Tenga en cuenta que es posible que el dispositivo conectado no se apague en función de su estado (por ejemplo, si está grabando).

Para usar la función Enlace HDMI, debe configurar el dispositivo conectado. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo conectado.

Conexión

Puede consultar los dispositivos conectados disponibles para Enlace HDMI y seleccionar en el dispositivo la imagen que desee proyectar. Los dispositivos que puedan controlarse mediante Enlace HDMI aparecerán automáticamente como dispositivo seleccionado.

Antes de mostrar la lista de dispositivos conectados, compruebe que **Enlace HDMI** esté establecido en **On**.
☛ **Ajustes** - **Enlace HDMI** - **Enlace HDMI** p.70

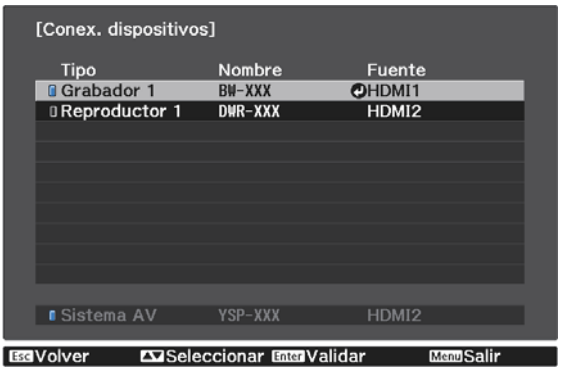
1 Pulse el botón HDMI Link y, a continuación, seleccione **Conex. dispositivos**.

Aparece la lista **Conex. dispositivos**.

Los dispositivos que muestren un icono de color aguamarina a la izquierda están enlazados mediante Enlace HDMI.

Si el nombre del dispositivo no se puede determinar, este campo aparecerá vacío.

2 Seleccione el dispositivo que desee controlar utilizando la función Enlace HDMI.



- Si el cable no cumple los estándares HDMI, no será posible realizar las operaciones.
- Es posible que algunos dispositivos conectados o sus funciones no se ejecuten correctamente aunque cumplan los estándares CEC de HDMI. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado.

Reproducción de Datos de Imágenes (Presentación)

Datos Compatibles

Los siguientes tipos de archivo almacenados en dispositivos de almacenamiento USB, como memorias USB y cámaras digitales que estén conectados al puerto USB del proyector pueden reproducirse en forma de presentación.

Tipos de archivo compatibles con la presentación

Tipo de Archivo (Extensión)	Notas
.jpg	• Las imágenes que utilizan el modo de color CMYK no son compatibles. • La imágenes con formato progresivo no son compatibles. • Las imágenes con una resolución superior a 8.192 x 8.192 no son compatibles. • Debido a las características de los archivos JPEG, las imágenes puede que no se proyecten de forma nítida si están muy comprimidas.

Reproducción de una Presentación

1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.

Los archivos aparecerán en forma de miniaturas.



Para abrir una carpeta, selecciónela y pulse el botón Enter.

> Si no se muestran las miniaturas de los archivos, pulse el botón Slideshow del mando a distancia para cambiar la fuente.

2 Seleccione **Presentación**.

Utilice los botones ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar **Presentación** en la esquina inferior derecha de la pantalla y, a continuación, pulse el botón Enter.

Se iniciará la presentación.

- Para cerrar la presentación, desconecte el dispositivo de almacenamiento USB.
- Seleccione una imagen entre las miniaturas y pulse el botón Enter para aumentar la imagen seleccionada.
  Pulse los botones ◄ ► del mando a distancia mientras ve una imagen ampliada para cambiar entre imágenes. También puede rotar la imagen utilizando los botones ▲ ▼.

Ajustes de Presentación

Es posible ajustar el orden de visualización de archivos y el funcionamiento de las presentaciones en la pantalla de opciones.

1 Utilice los botones ▲ ▼ ◄ ► para colocar el cursor sobre la carpeta en la que desee cambiar los ajustes y, a continuación, pulse el botón Esc.

Se mostrará el submenú.

2 Seleccione **Opción** y, a continuación, pulse el botón Enter.

Aparecerá la pantalla de opciones.

3 Coloque el cursor sobre el elemento que desee cambiar y pulse el botón Enter para realizar los ajustes de cada elemento.

La siguiente tabla muestra los detalles para cada elemento.

Orden de presentación	Puede seleccionar visualizar los archivos por **Ord por nom** u **Ord por día**.
Orden	Puede seleccionar clasificar los archivos por orden **Ascendente** o **Descendente**.
Rep. Cont	Puede establecer si debe repetirse una presentación.
T. cambio pantalla	Al reproducir una presentación, puede ajustar la duración de reproducción de cada archivo. Puede establecer un periodo de tiempo comprendido entre **No** (0) y 60 segundos. Si define **No**, la reproducción automática queda desactivada.
Efecto	Es posible ajustar los efectos de pantalla en el cambio de diapositivas.

4 Una vez finalizados los ajustes, utilice los botones ▲ ▼ ◄ ► para situar el cursor en **Aceptar** y, a continuación, pulse el botón Enter.

Se aplicarán los ajustes.

Si no desea aplicar los ajustes, coloque el cursor sobre **Cancelar** y, a continuación, pulse el botón Enter.

Proyección simultánea de dos imágenes (Split Screen) (solo EH-TW5350)

Proyección en Split Screen

Puede utilizar la función de pantalla dividida para proyectar simultáneamente dos imágenes de fuentes de imagen distintas (HDMI1/HDMI2 y Screen Mirroring).

Compruebe los siguientes puntos antes de comenzar a proyectar en Split Screen.

- Conecte dispositivos al proyector utilizando Screen Mirroring. ☛ p.61
- Asegúrese de que la fuente es HDMI1 o HDMI2.

1 Pulse el botón Menu para mostrar el menú **Ajustes**.

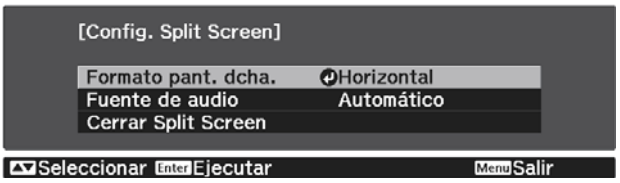
2 Seleccione **Split Screen** y, a continuación, pulse el botón Enter.

Las imágenes de la fuente HDMI1 o HDMI2 se proyectan en la parte izquierda de la pantalla, y las imágenes de Screen Mirroring se proyectan en la parte derecha.

Las imágenes 3D no se pueden proyectar en la proyección de pantalla dividida.

Cambiar los ajustes de Split Screen

Cuando pulse el botón Menu mientras realiza la proyección en pantalla dividida, puede cambiar los ajustes de Split Screen.



La siguiente tabla muestra los detalles para cada elemento.

Formato pant. dcha.	Seleccione la orientación y el tamaño de la imagen enviada mediante Screen Mirroring.
Fuente de audio	Seleccione la fuente para emitir audio. Cuando esté seleccionado **Pantalla izqda.**, el audio se emitirá desde la fuente HDMI1 o HDMI2. Cuando esté seleccionado **Pantalla dcha.**, el audio se emitirá desde Screen Mirroring.
Cerrar Split Screen	Sale de la visualización en pantalla dividida.

Salir de Split Screen

Para salir de la proyección en pantalla dividida, pulse el botón Esc.

Proyección mediante LAN inalámbrica

Puede proyectar imágenes desde smartphones, tablets y ordenadores a través de la LAN inalámbrica.

Para proyectar a través de la LAN inalámbrica, necesitará realizar previamente ajustes de red inalámbrica para el proyector y el dispositivo conectado.

Puede utilizar uno de los siguientes métodos para proyectar mediante LAN inalámbrica.

- EasyMP Network Projection para compartir el proyector a través de una red y proyectar imágenes de cualquiera de los ordenadores de la red.
  Descargue EasyMP Network Projection del sitio de Web siguiente.
  http://www.epson.com/
- Epson iProjection para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la aplicación disponible en App Store o Google Play. ☛ p.57

Selección de Ajustes de red para el proyector

Antes de poder proyectar desde la red inalámbrica, deberá seleccionar la configuración de la red para el proyector.

1 Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden **Red** - **Alim LAN inalámbrica**.

2 Utilice los botones ◁ ▷ para seleccionar **On** y, a continuación, pulse el botón Enter.



3 Seleccione **Configuración de la red** y, a continuación, pulse el botón Enter.



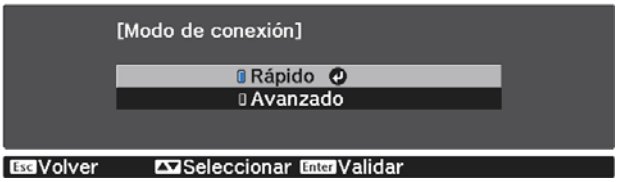
4 Seleccione **Básica** y, a continuación, establezca lo siguiente según sea necesario.

- **Nombre proyect.**: introduzca un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.
- **Contraseña Remote**: cuando utilice el proyector desde un smartphone o tablet, introduzca una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para acceder al proyector.
- **Mostrar info. de LAN**: permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

> Utilice el teclado visualizado para introducir el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Pulse los botones ▲ ▼ ◀ ▶ del mando a distancia para resaltar los caracteres y, a continuación, pulse Enter para acceder a ellos.

5 Seleccione **LAN inalámbrica** y, a continuación, pulse el botón Enter.

6 Seleccione la configuración de **Modo de conexión**.



- **Rápido**: le permite conectarse rápidamente a un smartphone, tablet u ordenador. Cuando seleccione **Rápido**, vaya al paso 10.
- **Avanzado**: le permite conectarse a varios smartphones, tablets u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica. Cuando seleccione **Avanzado**, vaya al paso 7.

Al cambiar el modo de conexión, siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración. Después de guardar la configuración, aparecerá el menú **Red**.

7 Seleccione **Configuración de la red** - **LAN inalámbrica** - **Buscar punto de acceso**, para seleccionar el punto de acceso al que desea conectarse.



8 Si necesita asignar el SSID manualmente, seleccione **SSID** para introducir el SSID.

9 Asigne una dirección IP al proyector según sea necesario.

- Si la red asigna las direcciones de forma automática, seleccione **Ajustes IP** para establecer **DHCP** en **On**.
- Si es necesario configurar las direcciones de forma manual, seleccione **Ajustes IP** para establecer el ajuste de **DHCP** en **Off** y, a continuación, introduzca la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y la **Dir. pta enlace** del proyector según sea necesario.



10 Cuando finalice la selección de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y, a continuación, siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

11 Pulse el botón LAN del mando a distancia. La configuración de la red inalámbrica se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla del modo en espera de la LAN.

Cuando haya finalizado el ajuste de la configuración inalámbrica del proyector, necesitará realizar la configuración inalámbrica del dispositivo conectado. A continuación, inicie el software de la red para enviar imágenes a su proyector a través de una red inalámbrica.

- Cuando utilice EasyMP Network Projection, seleccione el mismo modo de conexión que seleccionó en el paso 6.
- Para evitar que se muestre el SSID y la dirección IP en la pantalla de espera de la LAN o la pantalla de Inicio, establezca **Visualización SSID** y **Mostrar dirección IP** en **Off**. ☛ **Red** - **Configuración de la red** - **LAN inalámbrica**

Selección de la configuración de LAN inalámbrica del ordenador

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en el ordenador.

Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows

1 Para acceder al software de utilidad de conexión inalámbrica, haga doble clic en el icono de red de la barra de tareas de Windows.

2 Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

3 Haga clic en **Conectar**.

Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X

1. Haga clic en el icono de AirPort en la barra de menús ubicada en la parte superior de la pantalla.

2. Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, asegúrese de que AirPort esté activado y seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

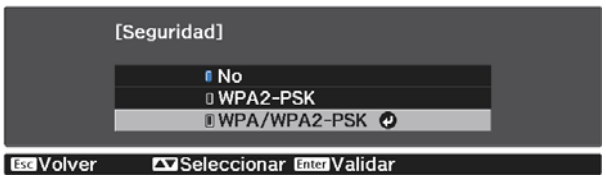
Configuración de la seguridad de la red inalámbrica

Puede establecer la seguridad de su proyector para utilizarlo en una red inalámbrica. Configure una de las siguientes opciones de seguridad para que coincida con la configuración utilizada en la red:

- Seguridad WPA2
- Seguridad WPA/WPA2

1. Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden **Red** - **Configuración de la red** - **Seguridad**.

2. Seleccione la configuración de seguridad para que coincida con la configuración de la red.



3. Cuando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Proyección en Epson iProjection

Después de seleccionar la configuración de la red inalámbrica del proyector, podrá mostrar un código QR en la pantalla y utilizarlo para conectar un smartphone o tablet mediante la aplicación Epson iProjection (versión 1.3.0 o posterior).

- Puede descargar Epson iProjection de forma gratuita desde App Store o Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google play será responsabilidad del cliente.
- Cuando utilice Epson iProjection en el modo de conexión **Rápido**, le recomendamos que realice ajustes de seguridad. p.57

1. Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden **Red** - **Alim LAN inalámbrica**.

2 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar **On** y, a continuación, pulse el botón Enter.



3 Muestre el menú **Configuración de la red** - **Básica** - **Mostrar info. de LAN**.

4 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar **Código QR y texto** y, a continuación, pulse el botón Enter.



5 Pulse el botón LAN del mando a distancia o seleccione **Mostrar código QR** en el menú **Red** del proyector para mostrar el código QR.

- Si pulsa el botón Home también puede mostrar el código QR desde la pantalla Inicio. ☛ p.27
- Si el proyector está listo para recibir una señal de imagen a través de la red, el código QR no se mostrará, incluso si pulsa el botón LAN. Seleccione **Mostrar código QR** desde el menú **Red** para mostrar el código QR.
- Para ocultar el código QR, pulse el botón Esc.

6 Inicie Epson iProjection en su smartphone o tablet.

7 Toque ☰ en la pantalla de la aplicación.

Se mostrará el menú.

8 Toque **Connect** en el menú.

Aparecerá la pantalla de búsqueda de proyectores.

9 Toque **Read QR code** en la pantalla de la aplicación.

Se iniciará la cámara y aparecerá la pantalla de vista preliminar.

Cuando aparezca el proyector al que desea conectarse en la lista de la pantalla de búsqueda de proyectores, seleccione el proyector y toque **Connect** para conectarlo.

10 Lea el código QR proyectado en su en su smartphone o tablet.

Lea el código en frente de la pantalla de manera que el código QR coincida con la guía. Si está demasiado alejado de la pantalla, el código podría no leerse de forma correcta.

Cuando se establezca una conexión, aparecerá la imagen del dispositivo conectado. Toque **Photos**, **Documents** o **Web Page** en el menú y seleccione el archivo que desee proyectar.

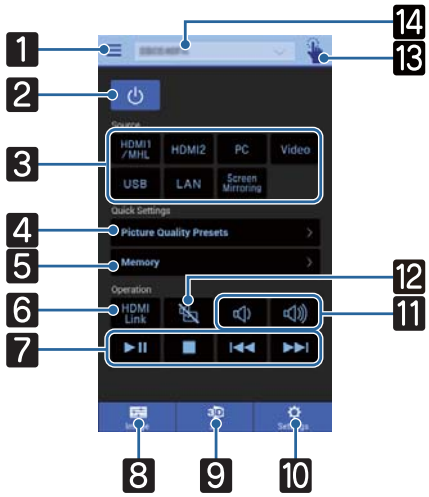
Controlar mediante un smartphone (función de control remoto)

Con Epson iProjection (versión 1.4.0 o posterior), puede controlar el proyector desde un smartphone o tablet.

Toque ☰ en Epson iProjection para mostrar el menú.

Toque **Remote Control** en el menú para mostrar la siguiente pantalla.

> Cuando esté establecida la Contraseña Remote, necesitará introducir la contraseña. Una vez se haya reconocido la contraseña, no necesitará introducirla por segunda vez.



Botón		Función
1	☰	Muestra el menú.
2	⏻	Permite encender o apagar el proyector.
3	HDMI1 /MHL, HDMI2, PC, Video, USB, LAN, Screen Mirroring	Cambia a la imagen de cada puerto de entrada. ☛ p.27
4	Picture Quality Presets ›	Permite establecer la calidad de imagen mediante las instrucciones que aparecen en pantalla.
5	Memory ›	Guarda, carga, elimina o cambia el nombre de una memoria. ☛ p.39
6	HDMI Link	Activa o desactiva el Enlace HDMI. ☛ p.49
7	▶II ■ ⏮ ⏭	Cuando el Enlace HDMI esté establecido en On, podrá realizar operaciones como reproducir, detener, avanzar rápidamente, retroceder, capítulo siguiente, capítulo anterior y pausar.

Botón		Función
8		Establece el **Modo de color**, **Interpolar fotograma**, **Mejora de imagen**, **Temp. Color**, **RGBCMY**, **Consumo eléctrico** e **Iris automático**.
9		Establece la **Pantalla 3D**, **Formato 3D**, **Convertir 2D en 3D**, **Profundidad 3D**, **Tam. Pant. Diagonal** y **Brillo 3D**.
10		Establece el **Aspecto**, **Procesar Imágenes**, **Keystone**, **Split Screen**, **Screen Mirroring**, **Restablecer todo**, **Restablecer memoria** y **Patrón de prueba**.
11		Sirve para ajustar el volumen.
12		Activa o desactiva el vídeo y el audio. ☛ p.32
13		Abre la pantalla del panel táctil. El panel táctil le permite controlar las pantallas de menú del proyector simplemente tocando el dispositivo.
14		Seleccione el proyector que desea controlar cuando conecte varios proyectores.

Proyección en Screen Mirroring

Puede enviar imágenes al proyector desde dispositivos móviles como ordenadores portátiles, smartphones y tablets a través de la tecnología Intel WiDi (versión 3.5 o posterior) y Miracast.

Si el dispositivo es compatible con Intel WiDi o Miracast, no necesitará instalar ningún software adicional.

Tenga en cuenta las siguientes limitaciones al utilizar las funciones de Screen Mirroring.

- El audio multi-canal de más de 3 canales se reproduce en 2 canales.
- La resolución y velocidad de fotogramas de imágenes con una resolución superior a 1920 × 1080 y una velocidad de fotogramas superior a 50 fotogramas por segundo se reducen antes de ser proyectadas.
- No puede reproducir vídeo en 3D.
- Es posible que no pueda visualizar contenidos con protección de copyright a través de una conexión Miracast .
- Es posible que se pierdan el audio y la conexión con dispositivos de audio Bluetooth debido a interferencias de ondas de radio.
- Los dispositivos de audio Bluetooth no se admiten en algunos países y regiones.
- El audio podrá continuar emitiéndose desde Screen Mirroring incluso cuando proyecte imágenes desde una fuente distinta a Screen Mirroring.

Los dispositivos móviles como ultrabooks y dispositivos 2 en 1 con procesadores Intel Core de 3.ª generación o superior instalados suelen ser compatibles con Intel WiDi. Los dispositivos móviles con Android o Windows 8.1 instalado suelen ser compatibles con Miracast. La compatibilidad con Intel WiDi o Miracast varía en función del dispositivo móvil. Consulte el manual del dispositivo móvil para obtener más información.

Selección de los ajustes de Screen Mirroring

Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en su proyector para proyectar imágenes desde el dispositivo móvil.

1 Pulse el botón Menu para mostrar los menús en el siguiente orden **Red** - **Screen Mirroring**.

2 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar **On** y, a continuación, pulse el botón Enter.



3 Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** y, a continuación, pulse el botón Enter.

4 Seleccione los ajustes de Screen Mirroring según sea necesario.

- **Nombre pantalla**: le permite introducir un nombre de hasta 32 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en una lista de dispositivos disponibles.
- **Ajustar rendimiento**: le permite ajustar la velocidad/calidad de la función Screen Mirroring. Seleccione un número pequeño para mejorar la calidad y un número grande para aumentar la velocidad.



5 Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Validar** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Proyección en Windows 8.1

Puede configurar el ordenador para la proyección inalámbrica desde Accesos en Windows 8.1. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector a través de la conexión con Screen Mirroring.

1 Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.

☛ p.61

2 Pulse el botón LAN del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.

Verá la pantalla de espera de Screen Mirroring.

3 En el ordenador, seleccione **Dispositivos** en Accesos y, a continuación, seleccione **Proyecto**.

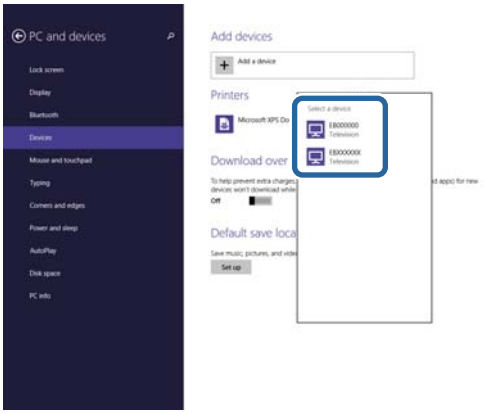


4 Seleccione **Agregar una pantalla inalámbrica**.



Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.

5 Seleccione el nombre de pantalla del proyector en la lista.



6 Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

El proyector mostrará la imagen desde el ordenador.

Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

Proyección con el software Intel WiDi

Si utiliza Windows 7 o Windows 8 con el software Intel WiDi instalado, puede conectar el proyector de forma inalámbrica y proyectar imágenes.

Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector a través de la conexión con Screen Mirroring.

1 Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.

☛ p.61

2 Pulse el botón LAN del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.

Podrá visualizar la pantalla de espera de Screen Mirroring.

3 En el dispositivo móvil, inicie el software Intel WiDi.

Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.



4 Seleccione el nombre de pantalla del proyector en la lista.

5 Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el dispositivo móvil, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

El proyector mostrará la imagen desde el dispositivo móvil.

Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

Proyección con la función Miracast

Si el dispositivo móvil, como un smartphone, es compatible con Miracast, puede conectarlo al proyector de forma inalámbrica y proyectar imágenes.

Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector a través de la conexión con Screen Mirroring.

1 Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.

☛ p.61

2 Pulse el botón LAN del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.

Podrá visualizar la pantalla de espera de Screen Mirroring.

3 En el dispositivo móvil, utilice la función Miracast para buscar el proyector.

Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.

4 Seleccione el nombre de pantalla del proyector en la lista.

5 Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el dispositivo móvil, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

El proyector mostrará la imagen desde el dispositivo móvil.

Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

En función del dispositivo móvil, es posible que deba eliminar un dispositivo al realizar la conexión. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla del dispositivo.

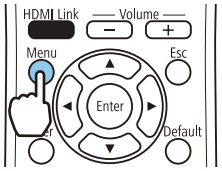
Funciones del Menú Configuración

Operaciones del Menú Configuración

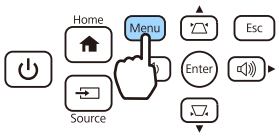
En el menú Configuración, puede realizar ajustes para la señal, la imagen, la señal de entrada, etc.

1 Pulse el botón Menu.

Mando a distancia



Panel de control



Se muestra el menú Configuración.

2 Utilice los botones ▲▼ para seleccionar el menú principal de la izquierda y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.

Si selecciona el menú principal de la izquierda, cambiará el submenú de la derecha.



La línea que aparece en el extremo inferior es una guía de operaciones.

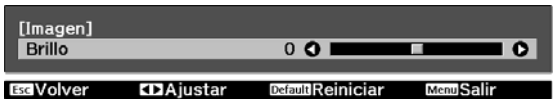
3 Utilice los botones ▲▼ para seleccionar el submenú de la derecha y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Aparece la pantalla de ajuste de la función seleccionada.

4 Utilice los botones ▲▼◀▶ para realizar los ajustes.

Ej.: Barra de ajuste



Ej.: Opciones



Pulse el botón Enter sobre un elemento que muestre el icono ↵ para cambiar la pantalla de selección de dicho icono.

Pulse el botón Esc para volver al nivel anterior.

5 Pulse el botón Menu para salir del menú.

En el caso de elementos ajustados con la barra de ajuste, como el nivel de brillo, pulse el botón Default mientras se muestra la pantalla de ajuste para restablecer su valor por defecto.

Tabla del Menú Configuración

Si no está entrando ninguna señal de imagen, no se podrán ajustar elementos relativos a la **Imagen** o la **Señal** en el menú Configuración. Tenga en cuenta que los elementos mostrados de la **Imagen**, **Señal** e **Información** varían en función de la señal de imagen proyectada.

Menú Imagen

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Modo de color	Dinámico, Cine Luminoso, Natural, Cinema, Dinámico 3D, Cine 3D		Seleccione un modo de color en función del entorno y la imagen que vaya a proyectar. ☛ p.33
Brillo	◀■□▶		Ajusta el brillo cuando la imagen resulta muy oscura.
Contraste	◀■□▶		Ajusta el contraste entre la luz y la sombra de las imágenes. Al aumentar el contraste, las imágenes adquieren vida.
Saturación de color	◀■□▶		Ajusta la saturación delcolor de las imágenes.
Tono	◀■□▶		Ajusta el tono de las imágenes.
Nitidez	◀■□▶		Ajusta la nitidez de la imagen.
Temp. Color	Temp. Color	◀■□▶	Ajusta el tono de las imágenes. Con valores altos, el tono de la imagen será azulado y, con valores bajos, el tono será rojizo.
	Personalizado	◀■□▶	Ajusta el offset y la ganancia de cada color R, G y B.
Interpolar fotograma*1	Off, Débil, Normal, Fuerte		(Esto solamente puede establecerse cuando **Procesar Imágenes** está ajustado a **Fino**.) Ajusta la fluidez del movimiento de la imagen.
Mejora de imagen*2	Modos predefin. imagen	Off, Predefinido 1 a Predefinido 5	Seleccione los ajustes preparados previamente como ajustes para **Reducción de ruidos**, **Reducción ruidos MPEG** y **Realce detalle**.
	Reducción de ruidos	◀■□▶	(Esto solamente puede establecerse cuando **Procesar Imágenes** está ajustado a **Fino**.) Ajusta la irregularidad de la imagen.
	Reducción ruidos MPEG	◀■□▶	Suaviza las imágenes desiguales en formato MPEG.
	Realce detalle	◀■□▶	Crea una textura más enfática y sensación material de la imagen.

Función	Menú/Ajustes				Explicación
Avanzado	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Matiz, Saturación, Luminosidad		Ajusta el matiz, la saturación y el brillo de cada color R, G, B, C, M e Y. ☛ p.37
	EPSON Super White		On, Off		(Esto solo está disponible cuando se recibe una señal captada desde el puerto HDMI1 o HDMI2.) Ajuste a **On** si nota una sobreexposición brillante de blancos en la imagen. Si se ajusta a **On**, los ajustes de **Intervalo vídeo HDMI** quedarán desactivados.
Consumo eléctrico	Normal, ECO				Puede ajustar el brillo de la lámpara a uno de dos ajustes. Seleccione **ECO** si las imágenes proyectadas son demasiado brillantes. Si se ha seleccionado **ECO**, el consumo eléctrico durante la proyección será menor y se reducirá el ruido del ventilador.
Iris automático	Off, Normal, Velocidad alta				Es posible cambiar el seguimiento de ajuste de luminancia para cambios de brillo en la imagen mostrada. ☛ p.36
Restablecer	Sí, No				Restablece los valores de ajuste de **Imagen** establecidos en el Modo de color actual a los valores predeterminados.

*1 Solo aparece cuando está entrando una señal de imagen de Video, HDMI1 o HDMI2.
*2 Solo aparece cuando está entrando una señal de imagen de Video, HDMI1, HDMI2, PC o Screen Mirroring.

Menú Señal

El menú de Señal no se puede configurar cuando está entrado una señal de imagen de USB o LAN.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Configuración 3D*1	Pantalla 3D	Automático, 3D, 2D	Para ver imágenes en 3D, establezca esta opción en **Automático** o **3D**. ☛ p.42
	Formato 3D	Lado a Lado, Arriba y Abajo	Ajusta el formato 3D para la señal de entrada.
	Convertir 2D en 3D	Off, Débil, Mediana, Fuerte	Convierte imágenes 2D en 3D.
	Profundidad 3D	-10 - 10	Ajusta la profundidad de la imagen 3D.
	Tam. Pant. Diagonal	60 - 300	Configura el tamaño de proyección de la imagen 3D. Si hace que coincida con el tamaño real, logrará el efecto 3D óptimo.
	Brillo 3D	Baja, Mediana, Alta	Ajusta el brillo de la imagen 3D.
	Invertir gafas 3D	Sí, No	Invierte la sincronización de los obturadores izquierdo/derecho de las gafas 3D y las imágenes izquierda/derecha. Active esta función si el efecto 3D no se visualiza correctamente.
	Aviso visión 3D	On, Off	Activa o desactiva el aviso que aparece al visualizar contenido 3D.
Aspecto*2 *4	Automático*1, Normal, Completo, Zoom		Selecciona el modo de aspecto. ☛ p.34

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Tracking*2 *3	Varía según la señal de entrada.		Ajusta las imágenes del ordenador cuando aparecen bandas verticales en las imágenes.
Sync.*2 *3	0 - 31		Ajusta las imágenes del ordenador cuando parpadean, son borrosas o presentan interferencias. • Si realiza ajustes de **Brillo**, **Contraste** o **Nitidez** podría provocar que la imagen sea borrosa o parpadee. • Cuando ajuste **Sync.** después de ajustar **Tracking**, podrá crear una imagen más intensa.
Posición*2 *4			Ajusta la posición de la pantalla hacia arriba, hacia abajo, a la izquierda y a la derecha cuando falta una parte de la imagen, de forma que se proyecte toda ella.
Ajuste automático*3	On, Off		Establece si la imagen se ajustará automáticamente o no cada vez que cambie la señal de entrada. Cuando está activado, los ajustes de Tracking, Posición, y Sync. se configuran automáticamente.
Overscan *2	Automático *1, Off, 4%, 8%		Cambia la relación de la imagen de salida (el rango de la imagen proyectada). • **Off**, **4%**, **8%**: ajusta el rango de la imagen. **Off** proyecta todos los rangos. Dependiendo de la señal de imagen, es posible que note ruido en los extremos superior e inferior de la imagen. • **Automático**: establece automáticamente en **Off** u **8%** dependiendo de la señal de entrada.
Avanzado	Intervalo vídeo HDMI*1 *2	Automático, Normal, Expandido	(Solo puede ajustarse si **EPSON Super White** está ajustado a **Off**.) Si se ajusta a **Automático**, se detecta y ajusta automáticamente el nivel de vídeo de la señal de entrada de DVD de los puertos HDMI1 o HDMI2. Si al ajustar **Automático** nota una subexposición o una sobreexposición, ajuste el nivel de vídeo del proyector de forma que coincida con el nivel de vídeo del reproductor de DVD. El reproductor de DVD puede estar ajustado a Normal o Expandido.
	Procesar Imágenes*1 *4 *5	Fino, Rápido	Reduce el tiempo de respuesta de las imágenes proyectadas a alta velocidad (juegos, por ejemplo).
Restablecer	Sí, No		Restablece todos los ajustes de **Señal** excepto los de **Tam. Pant. Diagonal**, **Aviso visión 3D** y **Aspecto**.

*1 Solo aparece si está entrando una señal de imagen de HDMI1 o HDMI2.
*2 Los ajustes de cada tipo de fuente de entrada o señal se guardan.
*3 Solo aparece si está entrando una señal de imagen de PC.
*4 Solo aparece si está entrando una señal de imagen de PC o Video.
*5 Solo aparece si está entrando una señal de imagen de Screen Mirroring.

Menú Ajustes

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Corrige la distorsión vertical en una imagen. ☛ p.31
	H-Keystone	-60 - 60	Corrige la distorsión horizontal en una imagen. ☛ p.31
	V-Keystone auto. (solo EH-TW5350/EH-TW5300)	On, Off	Activa o desactiva **V-Keystone auto.** ☛ p.30
	Ajuste Keystone-H	On, Off	Activa o desactiva **Ajuste Keystone-H**. ☛ p.31
Split Screen (solo EH-TW5350)	-		La pantalla se divide en dos y se muestran las imágenes de las fuentes HDMI y Screen Mirroring.
Volumen	0 - 20		Sirve para ajustar el volumen.
Enlace HDMI	Conex. dispositivos	-	Muestra una lista de dispositivos conectados a los puertos HDMI1 o HDMI2.
	Enlace HDMI	On, Off	Activa o desactiva la función Enlace HDMI.
	Disp. audio apagado	Proyector, Sistema AV	Si se conecta un sistema AV, puede establecer si el audio se emitirá desde el altavoz del proyector o desde el altavoz del sistema AV.
	Activar Enlace	Off, Bidireccional, Dispos->PJ, PJ->Dispos	Ajusta la función de enlace cuando se enciende el equipo. • Cuando enlace operaciones con el dispositivo conectado y encienda el proyector, seleccione **Bidireccional** o **Dispos->PJ**. • Cuando enlace el encendido del proyector con el dispositivo conectado, seleccione **Bidireccional** o **PJ->Dispos**.
	Desact. Enlace	On, Off	Ajusta si los dispositivos conectados se apagarán o no al apagar el proyector.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Bluetooth*	Buscar disp. Bluetooth	-	Busca los dispositivos Bluetooth disponibles y los muestra en una lista.
	Audio Bluetooth	On, Off	Activa o desactiva la salida de audio de los dispositivos de audio Bluetooth. No se puede realizar la configuración en los siguientes casos. • Cuando la fuente es LAN • Cuando **Disp. audio apagado** está establecido en **Sistema AV** en el menú **Enlace HDMI**
Ajuste de bloqueos	Bloqueo parental	On, Off	Bloquea el botón ⏻ en el panel de control del proyector para evitar que los niños enciendan el proyector por accidente. Si el encendido está bloqueado, puede encender el dispositivo manteniendo pulsado el botón ⏻ durante aproximadamente tres segundos. Para apagar el dispositivo, utilice el botón ⏻ o el mando a distancia como de costumbre. Si se cambia, el ajuste se activará cuando apague el proyector y se complete el proceso de enfriamiento. Observe que aunque **Bloqueo parental** esté ajustado a **On**, el proyector se seguirá encendido al conectar el cable de alimentación si **Direct Power On** está ajustado a **On**.
	Bloqueo funcionam.	Bloqueo total, Bloqueo parcial, Off	**Bloqueo total**: desactiva todos los botones del proyector. **Bloqueo parcial**: desactiva todos los botones del proyector excepto el botón ⏻ . Si los botones se pulsan mientras el proyector está bloqueado, aparecerá 🔒 en la pantalla. Para desbloquearlo, mantenga presionado el botón Enter en el panel de control durante al menos 7 segundos. Si se cambia, este ajuste se activará una vez que cierre el menú Configuración.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Botón de usuario	Fino/Rápido, Convertir 2D en 3D, Consumo eléctrico, Información, Mostrar código QR (solo EH-TW5350)		Seleccione un elemento del menú Configuración para asignarlo al botón User del mando a distancia. Al pulsar el botón User, se abre la pantalla de selección/ajuste de la opción de menú asignada, en la que puede configurar/ajustar opciones con un solo toque.
Memoria	Recuperar memoria	Memory1 a Memory10	Carga los ajustes guardados en Almacenar memoria para ajustar la imagen.
	Almacenar memoria	Memory1 a Memory10	Guarda los ajustes realizados en **Imagen** en una memoria.
	Borrar memoria	Memory1 a Memory10	Borra una memoria guardada.
	Renombrar memoria	Memory1 a Memory10, Predetermin., DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Deporte, Music, Anime, Juegos, Personalizado	Cambia el nombre de la memoria guardada.
Restablecer	Sí, No		Restablece todos los **Ajustes** excepto los de **Disp. audio apagado**, **Activar Enlace**, **Desact. Enlace**, **Botón de usuario** y **Memoria**.

* Los dispositivos de audio Bluetooth no se admiten en algunos países y regiones.

Menú Extendida

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Pantalla Inicio	Ver pant. Inicio aut.	On, Off	Selecciona si se mostrará o no la pantalla Inicio automáticamente cuando se encienda el proyector. La pantalla Inicio no se muestra cuando la fuente seleccionada tiene una señal de imagen al encenderse el proyector.
	Función person. 1	Consumo eléctrico, Iris automático, Keystone, Información	Seleccione la función asignada a la pantalla Inicio.
	Función person. 2		

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Pantalla	Mensajes	On, Off	Ajusta si se visualizarán o no los siguientes mensajes (On u Off). • Nombres de elemento para señales de imagen, modos de color, y relaciones de aspecto. • Si la temperatura interna aumenta mientras no entra una señal de imagen o se detecta una señal no compatible.
	Visualizar fondo	Negro, Azul, Logo	Selecciona el estado de pantalla cuando no está entrando una señal de imagen.
	Pantalla de inicio	On, Off	Ajusta si se mostrará una pantalla de inicio cuando comience la proyección (On u Off). Si se cambia, el ajuste se activará cuando apague el proyector y se complete el proceso de enfriamiento.
Proyección	Frontal, Frontal/Techo, Posterior, Posterior/Techo		Cambie este ajuste en función del tipo de instalación del proyector.
Operación	Direct Power On	On, Off	Puede ajustar el proyector para que la proyección comience en el momento en que se conecte el cable de alimentación, sin necesidad de pulsar ningún botón. Observe que si se ajusta a **On**, la proyección comenzará si la alimentación se restablece tras un apagón u otro corte de corriente y el cable de alimentación sigue conectado al conector.
	Modo reposo	On, Off	Si el tiempo ajustado se rebasa y no entra ninguna señal, el proyector se apagará automáticamente y entrará en modo de reposo. Durante el modo de espera, pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control para iniciar la proyección.
	Tiempo Modo reposo	1 - 30	Establece el intervalo para el **Modo reposo**.
	Iluminación	On, Off	Ajústelo a **Off** si la luz de los indicadores del panel de control le molestan al ver una película en una sala a oscuras.
	Modo alta altitud	On, Off	Ajústelo a **On** si utiliza el proyector por encima de 1.500 metros de altitud.
	Búsq. aut. de fuente	On, Off	Establezca en **On** para detectar la señal de entrada automáticamente y proyectar imágenes cuando no haya ninguna señal de entrada.
Modo en espera	Comunic. desact., Comunic. activ.		**Comunic. activ.** indica que el proyector puede supervisarse a través de una red cuando el proyector se encuentra en el modo de espera.
Idioma	-		Selecciona el idioma de visualización.
Restablecer	Sí, No		Restablece todos los ajustes de **Extendida** excepto los de **Proyección**, **Modo alta altitud**, **Modo en espera** e **Idioma**.

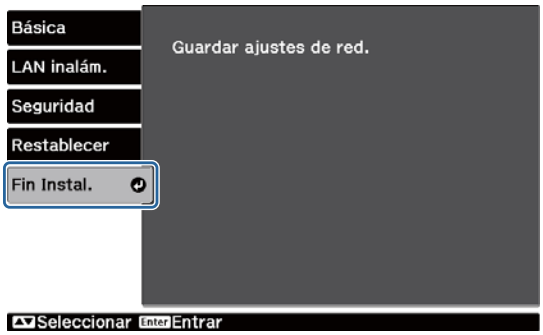
Menú Red (solo EH-TW5350)

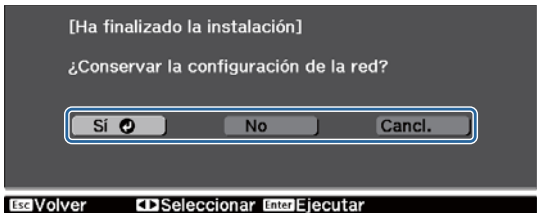
Función	Menú/Ajustes		Explicación
Screen Mirroring	On, Off		Activa o desactiva Screen Mirroring.
Inf. Screen Mirroring	Nombre pantalla, Dirección MAC, Código de región, Versión		Muestra información en Screen Mirroring.
Ajustes Screen Mirroring	Nombre pantalla	-	(Solo está disponible cuando **Screen Mirroring** está establecido en **On**.) Introduzca un nombre para identificar el proyector cuando realice la búsqueda del proyector con la función Screen Mirroring.
	Ajustar rendimiento	1 (Fino), 2, 3, 4 (Rápido)	(Solo está disponible cuando **Screen Mirroring** está establecido en **On**.) Ajusta la velocidad/calidad de la función Screen Mirroring.
	Reiniciar	Sí, No	Restablece todos los valores de ajuste del menú **Ajustes Screen Mirroring** a la configuración predeterminada.
Alim LAN inalámbrica	On, Off		Ajusta si se utilizará o no una LAN inalámbrica (**On** o **Off**).
Información de red - LAN inalámbrica	-		Muestra los ajustes de red siguientes. • Modo de conexión • Sistema de LAN inalámbrica • Nivel de antena • Nombre proyector • SSID • DHCP • Dirección IP • Máscara de subred • Dir. pta enlace • Dirección MAC • Código de región
Mostrar código QR	-		(Solo está disponible cuando **Alim LAN inalámbrica** está establecido en **On**.) Muestra la información de red del proyector con un código QR.
Configuración de la red	-		Muestra la pantalla para configurar la red. ☛ p.75

Notas sobre la operación del menú Red

Las operaciones básicas se realizan de la misma forma que cuando se utiliza el menú Configuración.

Sin embargo, asegúrese de seleccionar el menú **Ha finalizado la instalación** para almacenar los ajustes que haya realizado.





Sí: Almacena los ajustes y sale del menú Red.

No: Sale del menú Red sin almacenar los ajustes.

Cancl.: Continúa mostrando el menú Red.

Operaciones del teclado de pantalla

En el menú Red, el teclado de pantalla aparecerá cuando necesite introducir números y caracteres. Utilice del mando a distancia o del panel de control para seleccionar la tecla deseada y, a continuación, pulse el botón para introducirla. Pulse **Finish** para confirmar su introducción, o **Cancel** para cancelarla.



Tecla **CAPS**: Cambia entre letras mayúsculas y minúsculas.

Tecla **SYM1/2**: Cambia las teclas de símbolos.

Menú Básica

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Nombre proyect.	Hasta 16 caracteres alfanuméricos	Introduzca un nombre para identificar el proyector en una red.
Contraseña Remote	Hasta 8 caracteres alfanuméricos	Cuando utilice el proyector desde un smartphone o tablet, introduzca una contraseña para acceder al proyector.
Mostrar info. de LAN	Código QR y texto, Texto	Permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

Menú LAN inalámbrica

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Modo de conexión	Rápido, Avanzado	Determina cómo se conecta la LAN inalámbrica. **Rápido**: le permite conectarse rápidamente a un smartphone, tablet u ordenador. **Avanzado**: le permite conectarse a varios smartphones, tablets u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica. La conexión se establece en el modo de infraestructura.
Canal	1ch, 6ch, 11ch	(Esto solamente puede establecerse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Rápido**.) Seleccione el ancho de banda de frecuencia que utiliza la LAN inalámbrica.
SSID	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	(Esto solamente puede establecerse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Avanzado**.) Introduzca un SSID. Cuando se proporciona un SSID para el sistema de LAN inalámbrica en el que participa el proyector, introduzca el SSID.
Buscar punto de acceso	Ir a vista de búsqueda	(Esto solamente puede establecerse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Avanzado**.) Busque los puntos de acceso de red inalámbrica disponibles. indica los puntos de acceso actualmente conectados. indica los puntos de acceso en los que se ha establecido seguridad. Si selecciona un punto de acceso que tenga seguridad, aparecerá el menú Seguridad. ☛ p.77
Ajustes IP (Esto solamente puede establecerse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Avanzado**.)	DHCP	Ajusta si se utilizará o no DHCP (On o Off). Si esto está ajustado a **On**, no podrá establecer más direcciones.
	Dirección IP	Introduce la dirección IP para el proyector. No podrán utilizarse las direcciones IP siguientes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
	Máscara de subred	Introduce la máscara de subred para el proyector. No podrán utilizarse las máscaras de subred siguientes. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Dir. pta enlace	Introduce la dirección IP de la puerta de enlace del proyector. No podrán utilizarse las direcciones de puerta de enlace siguientes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
Visualización SSID	On, Off	Establece si se visualizará o no el SSID en la pantalla de espera de LAN y la pantalla Inicio (On u Off).
Mostrar dirección IP	On, Off	Establece si se visualizará o no la dirección IP en la pantalla de espera de LAN y la pantalla Inicio (On u Off).

Menú Seguridad

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Seguridad	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Establece la seguridad. Seleccione **WPA2-PSK** en **Rápido** y **WPA/WPA2-PSK** en **Avanzado**.
Contraseña	De 8 a 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.	Introduce la frase de contraseña. Por motivos de seguridad, se recomienda cambiar periódicamente la frase de contraseña.

Menú Restablecer

Función	Explicación
Reiniciar ajustes de red.	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para **Red**.

Menú Información

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Inf. del proyector	Horas lámpara	Muestra el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara*.
	Fuente	Muestra la fuente de entrada actual.
	Señal de entrada	Muestra la configuración de señal de entrada de la fuente de entrada actual.
	Resolución	Muestra la resolución.
	Modo de escaneado	Muestra el modo de escaneado.
	Veloc. refresco	Muestra la velocidad de refresco.
	Formato 3D	Durante una proyección en 3D, muestra el formato 3D de la señal entrante (Compres. Cuadro, Lado a Lado, o Arriba y Abajo).
	Info sinc	Muestra la información de señal de imagen. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
	Color intenso	Muestra el color intenso.
	Estado	Se trata de información sobre los errores que se han producido en el proyector. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
	Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
	Event ID	Aparece el registro de errores de la aplicación. ☛ p.92
Versión	Main	Muestra la versión del firmware del proyector.
	Vídeo2	
	Screen Mirroring	

* El tiempo de funcionamiento acumulado se muestra como "0H" durante las primeras 10 horas. 10 horas o más se muestran como "10H", "11H", etc.

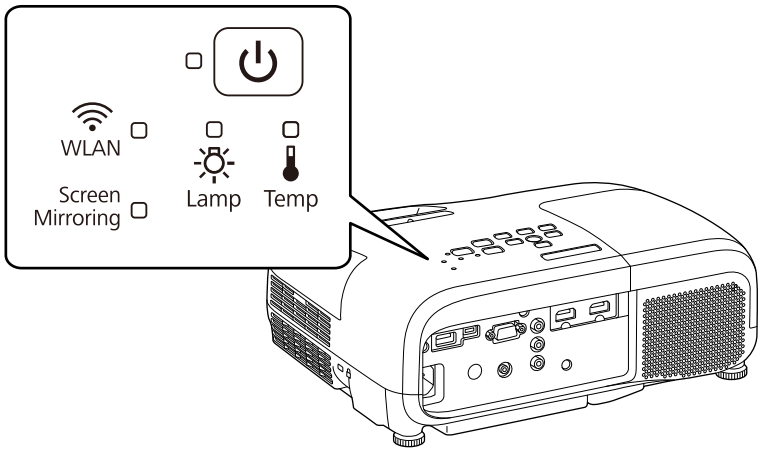
Menú Restablecer

Función	Explicación
Restablecer todo	Restablece todos los elementos del menú Configuración a sus valores por defecto. Los siguientes elementos no recuperan sus valores por defecto: **Memoria**, **Horas lámpara**, **Idioma** y todos los valores de ajuste del menú **Red**.
Restablecer memoria	Restaura todos los elementos de **Memoria** a sus valores predeterminados.
Restablece horas lámp.	Restablece las horas de funcionamiento acumulado de la lámpara a **0 H**. Reajústelo cuando sustituya la lámpara.

Solución de Problemas

Lectura de Indicadores

Puede comprobar el estado del proyector a partir de los indicadores de operación , , , , , e Screen Mirroring iluminados o parpadeantes en el panel de control.

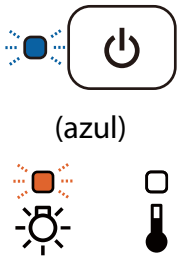
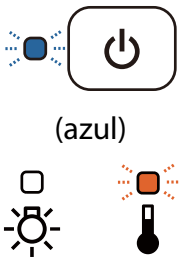
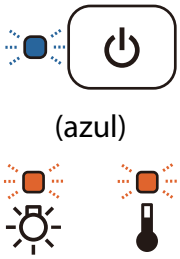
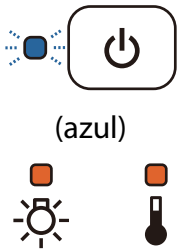
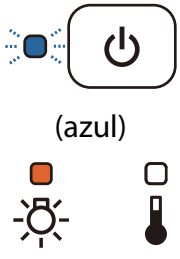


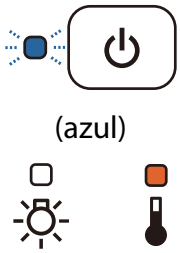
Consulte la siguiente tabla para comprobar el estado del proyector y cómo solucionar los problemas mostrados por los indicadores.

Estado del indicador durante un error/advertencia

: Parpadeando : Iluminado : Estado mantenido : Apagado

Indicadores	Estado	Solución
(azul) (naranja)	Reemp. Lámpara	Tiene que sustituir la lámpara. Sustituya la lámpara por una nueva lo antes posible. p.96 La lámpara podría explotar si sigue utilizándola en ese estado.
(azul) (naranja)	Aviso Alta Temp.	Puede continuar la proyección. Si la temperatura vuelve a subir demasiado, la proyección se detendrá automáticamente. • Si el proyector está instalado junto a una pared, asegúrese de que quedan al menos 20 cm entre la pared y la ventilación de salida del proyector. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo. p.94

Indicadores	Estado	Solución
 (azul) (naranja)	Error Interno	El proyector ha sufrido un fallo de funcionamiento. Desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
 (azul) (naranja)	Error Ventilador Error Sensor	
 (azul) (naranja)	Error de iris autom.	
 (azul) (naranja)	Error elec (estabil)	
 (azul) (naranja)	Error Lámpara Falla Encend. Lámp. Cub. Lámp. Abierta	Hay un problema con la lámpara o no se ha encendido correctamente. • Desconecte el cable de alimentación y compruebe si la lámpara se ha roto. ☛ p.96 Si no está rota, vuelva a colocarla y encienda el proyector. Si al reinstalar la lámpara no se soluciona el problema o si la lámpara está rota, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson* • Compruebe que la cubierta de la lámpara se haya cerrado correctamente.

Indicadores	Estado	Solución
 (azul) (naranja)	Error Alta Temp. (sobrecalentamiento)	La temperatura interna es demasiado alta. • La lámpara se apaga automáticamente y la proyección se detiene. Espere unos cinco minutos. Cuando se detenga el ventilador, desconecte el cable de alimentación. • Si el proyector está instalado junto a una pared, asegúrese de que quedan al menos 20 cm entre la pared y la ventilación de salida del proyector. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo. ☛ p.94 • Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Modo alta altitud** p.72 • Si al volver a encender el equipo no se soluciona el problema, deje de utilizar el proyector y desconecte el cable de la toma eléctrica. Póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Indicador de estado durante el funcionamiento normal

: Parpadeando : Iluminado : Apagado

Indicadores	Estado	Solución
 (azul)	Condición de espera	Al pulsar el botón del mando a distancia o del panel de control, la proyección comienza al cabo de un momento.
 (azul)	Calentamiento en progreso	El tiempo de calentamiento es de unos 30 segundos. La operación de apagado permanece desactivada mientras se calienta el proyector.
	Enfriamiento en progreso	Todas las operaciones permanecen desactivadas mientras el proyector se enfría. El proyector entra en modo de espera cuando el enfriamiento finaliza. Si, por cualquier motivo, el cable de alimentación se desconecta durante el enfriamiento, espere a que la lámpara se ha enfriado lo suficiente (unos 10 minutos), vuelva a conectar el cable de alimentación y, a continuación, pulse el botón del mando a distancia o del panel de control.
 (azul)	Proyección en progreso	El proyector funciona normalmente.

- En condiciones de funcionamiento normales, los indicadores y están apagados.
- Si la función **Iluminación** está ajustada a **Off**, todos los indicadores permanecen apagados durante la proyección normal. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Iluminación** p.72

Estado e indicador de Screen Mirroring (solo EH-TW5350)

: Parpadeando : Iluminado : Apagado

Indicadores	Estado	Explicación
Screen Mirroring (azul)	Listo	Screen Mirroring está disponible.
Screen Mirroring (Parpadeo rápido en azul)	Conexión	Conectándose a un dispositivo móvil.
Screen Mirroring (Parpadeo lento en azul)	Error	Error de Screen Mirroring. Seleccione **Off** como ajuste de **Screen Mirroring** en el menú **Red** del proyector y seleccione **On** de nuevo.
Screen Mirroring	Iniciar Screen Mirroring Off	Screen Mirroring no está disponible. Compruebe que **Screen Mirroring** esté establecido en **On** en el menú **Red**.

Estado e indicador de LAN inalámbrica (solo EH-TW5350)

: Parpadeando : Iluminado : Apagado

Indicadores	Estado	Explicación
WLAN (azul)	Listo	La LAN inalámbrica está disponible.
WLAN (Parpadeo rápido en azul)	Conexión	Conectándose a un dispositivo.
WLAN (Parpadeo lento en azul)	Error	Error de LAN inalámbrica. Seleccione **Off** como ajuste de **Alim LAN inalámbrica** en el menú **Red** del proyector y seleccione **On** de nuevo. Si no puede resolver el problema, escriba a la siguiente dirección. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
WLAN	Iniciar LAN inalámbrica Off	La conexión de LAN inalámbrica no está disponible. Compruebe que **Alim LAN inalámbrica** esté establecido en **On** en el menú **Red**.

Cuando los Indicadores No Son de Ayuda

Comprobación de problemas

Consulte la siguiente tabla para comprobar si se menciona su problema y vaya a la página adecuada para obtener información sobre cómo solucionarlo.

Problema		Página
Problemas relacionados con las imágenes	No hay imagen. La proyección no se inicia, el área de proyección está completamente negra o el área de proyección está completamente azul.	p.84
	No se muestran imágenes en movimiento proyectadas desde un ordenador.	p.84
	Aparece el mensaje **"No Soportado."**	p.84
	Aparece el mensaje **"Sin Señal"**	p.84
	La imágenes aparecen difusas o desenfocadas.	p.85
	Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas.	p.85
	La imagen está cortada (grande) o en pequeño tamaño, o solo se proyecta una parte de la imagen.	p.86
	Los colores de la imagen no son correctos. Toda la imagen se visualiza de color morado o verde, en blanco y negro o los colores están apagados.*1	p.86
	Las imágenes tienen un aspecto oscuro.	p.86
	La proyección se detiene de forma automática.	p.86
Problemas al iniciar la proyección	El proyector no se enciende.	p.87
Problemas con el mando a distancia	El mando a distancia no responde.	p.87
Problemas con 3D	La imagen no se proyecta correctamente en 3D.	p.87
Problemas con HDMI	El Enlace HDMI no funciona.	p.88
	El nombre de dispositivo no aparece bajo las conexiones de dispositivo.	p.89
Problemas de red	No se puede acceder a la red a través de LAN inalámbrica.	p.89
	La imagen se mantiene estática durante la proyección a través de la red.	p.89
	No se puede conectar con Screen Mirroring.	p.90
	La imagen se mantiene estática durante la conexión a través de Screen Mirroring.	p.90
Problemas de dispositivos Bluetooth*2	No se puede conectar el dispositivo Bluetooth.	p.91
	El audio y la conexión del dispositivo Bluetooth se desconecta.	p.91
Otros problemas	No se escucha el audio o está a un volumen demasiado bajo.	p.91
	No se pueden realizar ajustes en el panel de control.	p.92
	La presentación no se inicia.	p.92

*1 Como la reproducción del color varía entre monitores y pantallas LCD de ordenadores, la imagen proyectada por el proyector y los tonos cromáticos mostrados por el monitor pueden no coincidir, pero esto no es un fallo.
*2 Los dispositivos de audio Bluetooth no se admiten en algunos países y regiones.

Problemas relacionados con las imágenes

No hay imagen

Verifique	Solución
¿El proyector está encendido?	Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control.
¿El cable de alimentación está conectado?	Conecte el cable de alimentación.
¿Están apagados los indicadores?	Desconecte y, luego, vuelva a conectar el cable de alimentación del proyector. Compruebe que al pulsar el botón de alimentación después de la conexión se suministre alimentación al proyector.
¿Está entrando una señal de imagen?	Compruebe que el dispositivo conectado está encendido. Cuando **Mensajes** está ajustado a **On** en el menú Configuración, los mensajes de señal de imagen se muestran. ☛ **Extendida** - **Pantalla** - **Mensajes** p.72
¿Los ajustes del menú Configuración son correctos?	Restablezca todos los ajustes. ☛ **Restablecer** - **Restablecer todo** p.78
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿La conexión se estableció mientras el proyector o el ordenador ya estaba encendido?	Si la conexión se realiza mientras el equipo ya está encendido, es posible que la tecla Fn (tecla de función) que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa no funcione. Apague el ordenador y el proyector y vuelva a encenderlos.

Las imágenes en movimiento no se visualizan

Verifique	Solución
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿La señal de imagen del ordenador está ajustada a una salida externa y a la salida del monitor LCD al mismo tiempo?	Dependiendo de las especificaciones del ordenador, es posible que las imágenes en movimiento no se muestren cuando el ordenador esté ajustado a una salida externa y a la salida de monitor LCD al mismo tiempo. Cámbielo para que la señal de imagen quede ajustada únicamente a la salida externa. Para conocer las especificaciones del ordenador, consulte la documentación suministrada con él.

Se muestra **"No Soportado."**

Verifique	Solución
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿El modo es el adecuado para la frecuencia de la señal y la resolución?	Compruebe la señal de imagen introducida en **Resolución** desde el menú Configuración para que corresponda con la resolución del proyector. ☛ **Acerca** - **Inf. del proyector** p.77 ☛ p.101

Aparece el mensaje **"Sin Señal."**

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ p.19

Verifique	Solución
¿Se ha seleccionado el puerto de entrada de imagen correcto?	Cambie la imagen con los botones de fuente del mando a distancia o el botón [⏎] del panel de control. ☛ p.27
¿El dispositivo conectado está encendido?	Encienda el dispositivo.
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Las señales de imagen se envían al proyector?	Cámbielo de forma que la señal de imagen quede ajustada a la salida externa y no al monitor LCD del ordenador. En algunos modelos, cuando las señales de imagen se envían al exterior, dejan de aparecer en el monitor LCD. Para conocer las especificaciones del ordenador, consulte la documentación suministrada con él.
	Si se realiza la conexión con el proyector o el ordenador ya encendidos, es posible que no funcione la tecla de función [Fn] que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa. Desactive el ordenador y el proyector y vuélvalos a activar.

La imágenes aparecen difusas o desenfocadas

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado el enfoque?	Ajuste el enfoque. ☛ p.29
¿Está cerrada la cubierta de la lente?	Abra la cubierta de la lente. ☛ p.26
¿La distancia a la que se encuentra el proyector es la correcta?	Compruebe el alcance de proyección recomendado. ☛ p.17
¿Se ha empañado la lente?	Si traslada rápidamente el proyector de un entorno frío a otro cálido, o si la temperatura ambiente cambia bruscamente, la superficie de la lente se puede empañar y las imágenes serán borrosas. Deje el proyector en la habitación aproximadamente una hora antes de usarlo. Si el proyector está húmedo por condensación, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación y déjelo unos minutos.

Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ p.19
¿Utiliza un alargo?	Si utiliza un alargo, es posible que las interferencias eléctricas afecten a las señales.
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Están correctamente configurados los elementos **Sync.** y **Tracking**?	El proyector utiliza funciones de ajuste automático para proyectar de una forma óptima. No obstante, en función de la señal es posible que algunas no se ajusten correctamente incluso después de llevar a cabo la corrección automática. En tal caso, ajuste **Tracking** y **Sync.** en el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Tracking**/**Sync.** p.68
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Ha seleccionado la resolución correcta?	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ p.101

Parte de la imagen está cortada (grande) o aparece más pequeña

Verifique	Solución
¿Ha seleccionado el **Aspecto** correcto?	Seleccione el modo de aspecto para que coincida con la señal de entrada en **Aspecto** en el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Aspecto** p.68
¿La **Posición** de la imagen está ajustada correctamente?	Ajuste la **Posición** en el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Posición** p.68
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Ha seleccionado la resolución correcta?	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ p.101

Los colores de la imagen no son correctos

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ p.19 En el caso de los puertos Video and PC, asegúrese de que el conector es del mismo color que el del puerto de cable. ☛ p.19
¿Está bien ajustado el contraste?	Ajuste la **Contraste** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Contraste** p.67
¿Ha ajustado correctamente el color?	Ajuste la **Avanzado** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Avanzado** p.67
(Solo al proyectar imágenes desde un dispositivo de vídeo) ¿Ha ajustado correctamente la saturación del color y el tono?	Ajuste el **Saturación de color** y **Tono** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Saturación de color**/**Tono** p.67

Las imágenes tienen un aspecto oscuro

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado correctamente el brillo de la imagen?	Ajuste la **Brillo** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Brillo** p.67
¿Está bien ajustado el contraste?	Ajuste la **Contraste** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Contraste** p.67
¿Ha llegado el momento de sustituir la lámpara?	Cuando la lámpara se acerca al final de su vida útil, las imágenes se vuelven más oscuras y disminuye la calidad del color. Cuando eso suceda, sustituya la lámpara por una nueva. ☛ p.96

La proyección se detiene de forma automática

Verifique	Solución
¿Está activado el **Modo reposo**?	Si se excede el tiempo establecido y no entra ninguna señal, la lámpara se apagará automáticamente y el proyector entrará en modo en espera. El proyector vuelve al estado en espera al pulsar el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control. Si desea desactivar el **Modo reposo**, cambie el ajuste a **Off**. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Modo reposo** p.72

Problemas al iniciar la proyección

El proyector no se enciende

Verifique	Solución
¿El proyector está encendido?	Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control.
¿El **Bloqueo parental** está ajustado a **On**?	Si **Bloqueo parental** está ajustado a **On** en el menú Configuración, mantenga presionado el botón ⏻ del panel de control durante unos tres segundos o realice las operaciones desde el mando a distancia. ☛ **Ajustes** - **Ajuste de bloqueos** - **Bloqueo parental** p.70
¿Los indicadores se iluminan y se apagan al tocar el cable de alimentación?	Apague el proyector y, a continuación, desconecte y vuelva a conectar su cable de alimentación. Si el problema persiste, deje de utilizar el proyector, desenchufe el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de información sobre proyectores más cercano. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Problemas con el mando a distancia

El mando a distancia no responde

Verifique	Solución
¿El emisor de infrarrojos del mando a distancia está apuntado al receptor remoto del proyector cuando está en uso?	Apunte el mando a distancia en dirección al receptor remoto. Además, compruebe su alcance. ☛ p.25
¿El mando a distancia está demasiado lejos del proyector?	Compruebe su alcance. ☛ p.25
¿El receptor remoto está expuesto a la luz solar directa o a una luz intensa de lámparas fluorescentes?	Instale el proyector en un lugar donde el receptor remoto no quede expuesto a ninguna luz intensa.
¿Las pilas están gastadas o se han insertado incorrectamente?	Compruebe que las baterías estén insertadas correctamente, o sustitúyalas por unas nuevas si fuera necesario. ☛ p.24

Problemas con 3D

La imagen no se proyecta correctamente en 3D

Verifique	Solución
¿Las gafas 3D están encendidas?	Encienda las gafas 3D.
¿Se está proyectando una imagen 3D?	Si el proyector está proyectando una imagen en 2D, o si se produce un error en el proyector que impide proyectar la imagen en 3D, no podrá ver imágenes tridimensionales aunque lleve puestas las gafas 3D.
¿La imagen de entrada está en 3D?	Compruebe que la imagen de entrada es compatible con 3D. Como la mayoría de las emisiones de TV no contienen una señal de formato 3D, la recepción 3D se deberá configurar manualmente.

Verifique	Solución
¿La **Pantalla 3D** está establecida en **2D**?	Si la **Pantalla 3D** está establecida en **2D** en el menú Configuración, el proyector no cambiará automáticamente a 3D aunque entre una imagen 3D. Pulse el botón 2D/3D y, a continuación, establezca **Pantalla 3D** en **3D** o **Automático**. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Pantalla 3D** p.68
¿Está establecido correctamente el **Formato 3D**?	A menos que el formato 3D del dispositivo de audio y vídeo y **Formato 3D** del proyector sean iguales, es posible que no se muestre parte de la imagen. Compruebe que el ajuste **Formato 3D** del proyector coincide con el ajuste de formato 3D del dispositivo AV. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Formato 3D** p.68 Cuando cambie el **Formato 3D**, establezca **Pantalla 3D** en **Automático** y, a continuación, pulse el botón 3D Format .
¿Se encuentra en el rango de alcance de recepción?	Si la distancia entre el proyector y las gafas 3D sobrepasa los 10 m, es posible que se pierda la conexión. Acerque las gafas 3D al proyector.
¿Ha realizado el emparejamiento correctamente?	Consulte la Guía de usuario de las gafas 3D para realizar el emparejamiento.
¿Hay algún dispositivo cerca que pueda provocar interferencias de ondas de radio?	Cuando use otros dispositivos a la vez con la banda de frecuencia (2,4 GHz) tales como dispositivos de comunicaciones Bluetooth, redes LAN inalámbricas (IEEE802.11b/g) u hornos microondas, pueden producirse interferencias de ondas de radio, la imagen puede interrumpirse o puede cortarse la comunicación. No utilice el proyector cerca de dichos dispositivos.

Problemas con HDMI

El Enlace HDMI no funciona

Verifique	Solución
¿Está utilizando un cable que cumpla los estándares HDMI?	No es posible llevar a cabo operaciones con cables que no cumplan los estándares HDMI.
¿El dispositivo conectado cumple los estándares CEC de HDMI?	Si el dispositivo conectado no cumple los estándares CEC de HDMI, no se podrá manejar aunque esté conectado al puerto HDMI. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado. Además, pulse el botón HDMI Link y compruebe si el dispositivo aparece bajo **Conex. dispositivos**. ☛ p.50
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para utilizar el Enlace HDMI están conectados de forma segura. ☛ p.49
¿La alimentación del amplificador o grabador de DVD, etc. está encendida?	Ponga todos los dispositivos en modo de espera. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado. Si ha conectado un altavoz, etc., configure el equipo conectado a la salida PCM.
¿Se ha conectado un nuevo dispositivo o se ha cambiado la conexión?	Si es necesario volver a ajustar la función CEC de un dispositivo conectado, por ejemplo si se conecta un nuevo dispositivo o se cambia la conexión, tendrá que reiniciar el dispositivo.
¿Hay varios reproductores multimedia conectados?	Se pueden conectar a la vez un máximo de 3 reproductores multimedia que cumplan las normas HDMI CEC.

El nombre de dispositivo no aparece bajo Conex. dispositivos

Verifique	Solución
¿El dispositivo conectado cumple los estándares CEC de HDMI?	Si el dispositivo conectado no cumple los estándares CEC de HDMI, no aparecerá. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado.

Problemas de red

No se puede acceder a la red a través de LAN inalámbrica

Verifique	Solución
¿**Alim LAN inalámbrica** está establecido en **Off**?	Establezca **Alim LAN inalámbrica** en **On** en el menú Configuración. Si ya está establecido en **On**, establezca **Alim LAN inalámbrica** en **Off** y, a continuación, establézcalo en **On** de nuevo. ☛ **Red** - **Alim LAN inalámbrica** p.74
¿Es correcta la frase de contraseña?	Tenga en cuenta que la contraseña distingue entre mayúsculas y minúsculas; las letras mayúsculas y las minúsculas se tratan como caracteres diferentes. Si ha olvidado la frase de la contraseña, establezca una nueva. ☛ **Configuración de red** - **Seguridad** - **Contraseña** p.74
¿Ha comprobado el ID de evento?	Compruebe el número del ID de evento y realice los pasos siguientes. ☛ **Información** - **Event ID** p.77 ☛ p.92

La imagen se mantiene estática durante la proyección a través de la red

Verifique	Solución
¿Hay algún obstáculo entre el punto de acceso y el dispositivo conectado?	Compruebe si existe algún obstáculo entre el punto de acceso, el dispositivo móvil, el ordenador y el proyector; y cambie sus posiciones para mejorar la comunicación.
¿Hay demasiada distancia entre el punto de acceso y el dispositivo conectado?	Asegúrese de que el punto de acceso, el dispositivo móvil, el ordenador y el proyector no se encuentren demasiado alejados. Acérquelos y vuelva a intentar realizar la conexión.
¿Hay algún dispositivo Bluetooth u horno microondas cerca?	Si la conexión inalámbrica es lenta o la imagen proyectada posee ruido, compruebe si existen interferencias con otros dispositivos, como un dispositivo Bluetooth o microondas. Aleje el dispositivo que provoca la interferencia o amplíe el ancho de banda de la conexión inalámbrica.
¿Hay demasiados dispositivos conectados?	Reduzca la cantidad de dispositivos conectados si existe una reducción en la velocidad de conexión.

No se puede conectar con Screen Mirroring

Verifique	Solución
¿**Screen Mirroring** está establecido en **Off**?	Establezca **Screen Mirroring** en **On** en el menú Configuración. Si ya está establecido en **On**, establezca **Screen Mirroring** en **Off** y, a continuación, establézcalo en **On** de nuevo. ☛ **Red** - **Screen Mirroring** p.74
¿El nombre de la pantalla contiene un guión (-)?	Cambie la configuración de **Nombre pantalla** para que no incluya "-" en el menú **Ajustes Screen Mirroring**. Si el nombre de la pantalla incluye el símbolo "-", es posible que no se pueda visualizar correctamente en el dispositivo móvil. ☛ **Red** - **Ajustes Screen Mirroring** p.74
¿El indicador de Screen Mirroring está encendido en azul?	Asegúrese de que el indicador de Screen Mirroring se enciende en azul y que aparece la pantalla en espera de Screen Mirroring. ☛ p.81
¿Ya hay otros dispositivos móviles conectados?	Asegúrese de que no exista otro dispositivo móvil conectado al proyector.
¿Los ajustes del dispositivo móvil son correctos?	Asegúrese de que la configuración del dispositivo móvil sea correcta. Si los ajustes son correctos, reinicie el dispositivo móvil.
¿Está intentando volver a conectar inmediatamente después de que se haya interrumpido la conexión de Screen Mirroring?	Al conectarse inmediatamente después de desconectarse, es posible que el establecimiento de la conexión demore algo de tiempo. Vuelva a conectarse después de esperar algunos instantes.
¿Se está conectando desde el historial de conexión del dispositivo móvil?	Una vez se haya conectado a través de Screen Mirroring, la información de conexión del proyector podría quedar registrada en el dispositivo móvil. Sin embargo, no podrá volver a conectarse con el proyector a partir de la información registrada. Seleccione el proyector desde la lista de dispositivos disponibles.
¿Se está utilizando una red LAN inalámbrica con un ancho de banda de 5 GHz para los dispositivos con Intel WiDi?	Si el dispositivo móvil es compatible con Intel WiDi y utiliza una red LAN inalámbrica de 5 GHz, no podrá conectarse con Screen Mirroring y la red LAN inalámbrica de forma simultánea. Desactive la red LAN inalámbrica y conéctese a través de Screen Mirroring.

La imagen se mantiene estática durante la conexión a través de Screen Mirroring

Verifique	Solución
¿La antena Wi-Fi del dispositivo móvil está obstruida?	Intente no obstruir la antena Wi-Fi del dispositivo móvil.
¿El dispositivo móvil está conectado a Internet?	Si utiliza una conexión de Screen Mirroring y una conexión a Internet de forma simultánea, la imagen podría congelarse o contener ruido. Desconecte la conexión a Internet para ampliar el ancho de banda inalámbrico y mejorar la velocidad de conexión del dispositivo móvil.
¿Hay algún problema en el contenido proyectado?	El contenido que se puede proyectar en Screen Mirroring está sujeto a restricciones. Asegúrese de que el contenido proyectado cumple los requisitos. ☛ p.61

Verifique	Solución
¿El dispositivo móvil tiene algún ajuste de ahorro de energía?	En función de la configuración del dispositivo móvil, la conexión podría perderse cuando el dispositivo ingresa en el modo de ahorro de energía. Compruebe la configuración de ahorro de energía eléctrica del dispositivo móvil.
¿El dispositivo móvil está utilizando la versión más reciente del firmware o controlador inalámbrico?	Actualice a la versión más reciente del controlador o firmware inalámbrico en el dispositivo móvil.

Problemas de dispositivos Bluetooth

Los dispositivos de audio Bluetooth no se admiten en algunos países y regiones.

No se puede conectar el dispositivo Bluetooth

Verifique	Solución
¿Se realizó una búsqueda de dispositivos?	Cuando conecte un dispositivo Bluetooth por primera vez, o cuando cambie de dispositivo Bluetooth, realice una búsqueda mediante la opción **Buscar disp. Bluetooth**. ☛ p.21
¿El dispositivo es compatible con protección de copyright (SCMS-T)?	No puede conectar un dispositivo Bluetooth que no sea compatible con protección de copyright (SCMS-T).
¿El dispositivo está basado en A2DP?	No puede conectar un dispositivo Bluetooth que no sea compatible con A2DP.

El audio y la conexión del dispositivo Bluetooth se desconecta

Verifique	Solución
¿Hay algún obstáculo entre el proyector y el dispositivo Bluetooth?	Compruebe si hay algún obstáculo entre el proyector y el dispositivo Bluetooth y cambie su posición para mejorar la comunicación.
¿El dispositivo está conectado dentro de la distancia de comunicación especificada?	Si la distancia entre el proyector y el dispositivo Bluetooth sobrepasa los 10 m, es posible que se pierda la conexión. Acerque el dispositivo Bluetooth al proyector.
¿Hay algún equipo inalámbrico u horno microondas cerca?	Si utiliza el dispositivo al mismo tiempo que utiliza otro equipo inalámbrico u horno microondas, pueden producirse interferencias de ondas de radio, y la imagen y el audio pueden interrumpirse. Evite los equipos que puedan provocar interferencias.

Otros problemas

No se escucha el audio o está a un volumen demasiado bajo

Verifique	Solución
¿El cable de audio está conectado correctamente?	Pruebe a desconectar el cable del puerto Audio (L-R) y luego vuelva a conectarlo.
¿El volumen es demasiado bajo?	Ajuste el volumen para poder oír el audio. ☛ p.32

Verifique	Solución
¿Está conectado con un cable HDMI?	Si no se emite audio cuando está conectado con un cable HDMI, configure el aparato conectado con la salida PCM.
¿Son correctos los ajustes de **Disp. audio apagado**?	Compruebe que los ajustes de **Disp. audio apagado** son correctos en el menú Configuración. ☛ **Ajustes** - **Enlace HDMI** - **Disp. audio apagado** p.70
¿Son correctos los ajustes de **Audio Bluetooth**?*	Realice los siguientes ajustes cuando conecte un dispositivo de audio Bluetooth. • Para emitir audio desde el altavoz del proyector o un sistema AV, establezca **Audio Bluetooth** en **Off**. • Para emitir audio desde dispositivos de audio Bluetooth, establezca **Audio Bluetooth** en **On**. ☛ **Ajustes** - **Bluetooth** - **Audio Bluetooth** p.70

* Los dispositivos de audio Bluetooth no se admiten en algunos países y regiones.

No se pueden realizar ajustes en el panel de control

Verifique	Solución
¿**Bloqueo funcionam.** está establecido en **Bloqueo total** o **Bloqueo parcial**?	Cuando **Bloqueo funcionam.** está establecido en **Bloqueo total** en el menú Configuración, todas las operaciones de los botones del panel de control están desactivadas; cuando está establecido en **Bloqueo parcial**, solo está disponible el botón del panel de control ⏻ . Realice las operaciones desde el mando a distancia. ☛ **Ajustes** - **Ajuste de bloqueos** - **Bloqueo funcionam.** p.70

La presentación no comienza

Verifique	Solución
¿El dispositivo USB utiliza una función de seguridad?	Tal vez no pueda usar dispositivos de almacenamiento USB que tengan funciones de seguridad.

Acerca del ID de evento

Compruebe el ID de evento y realice lo indicado a continuación. Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano.

☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Event ID	Causa	Solución
0021	Error al iniciar Screen Mirroring.	Reinicie el proyector.

Event ID	Causa	Solución
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	La comunicación por la red es inestable.	Compruebe el estado de comunicación de la red, y vuelva a conectar después de esperar cierto tiempo.
0023 0024 0025	Error de conexión.	Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada. Si esto no soluciona el problema, reinicie el proyector y los dispositivos conectados y, a continuación, compruebe los ajustes de la conexión.
0432 0435	No se pudo iniciar EasyMP Network Projection.	Reinicie el proyector.
0433	Una imagen transferida no puede reproducirse.	Reinicie EasyMP Network Projection.
0484	La comunicación se cortó desde el ordenador.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection finalizó inesperadamente.	Compruebe el estado de comunicación de la red. Espere cierto tiempo y vuelva a intenta la conexión.
0479 04FF	Ha ocurrido un error de sistema en el proyector.	Reinicie el proyector.
0891	No puede encontrarse el mismo punto de acceso de SSID.	Establezca el ordenador, el punto de acceso y el proyector en el mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA y WPA2 no concuerda.	Compruebe la configuración de seguridad de la LAN inalámbrica para ver si es correcta.
0894	La comunicación se cortó porque la conexión se realizó a un punto de acceso incorrecto.	Consulte al administrador de la red y siga sus instrucciones.
0898	No se ha podido obtener el DHCP.	Compruebe el servidor DHCP para ver si está funcionando correctamente. Desactive el DHCP cuando no vaya a utilizarlo. ☛ **Configuración de red** - **LAN inalámbrica** - **Ajustes IP** - **DHCP** p.74
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Otros errores de conexión	Si el reinicio del proyector o de las aplicaciones de red no resuelve el problema, póngase en contacto con una de las siguientes direcciones. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Mantenimiento

Limpieza de las Partes

Debe limpiar el proyector si se ensucia o si la calidad de las imágenes proyectadas empieza a deteriorarse.

> **⚠ Advertencia**
>
> No utilice aerosoles que contengan gas inflamable para quitar la suciedad y el polvo del cristal del proyector, el filtro de aire, etc. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna de la lámpara.

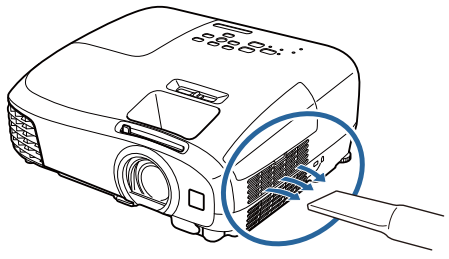
Limpieza del filtro de aire

Limpie el filtro de aire si ha acumulado polvo o si aparece el siguiente mensaje.
"El proyector está sobrecalentado. Asegúrese de que la salida de aire no esté obstruida, y limpie o reemplace el filtro."

> **Atención**
>
> - Si se acumula polvo en el filtro de aire, es posible que la temperatura interna del proyector aumente, lo que puede producir problemas en el funcionamiento y acortar la vida útil del motor óptico. Es recomendable que limpie el filtro de aire como mínimo una vez cada tres meses. Límpielas con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.
> - No enjuague el filtro de aire con agua. No utilice detergentes ni disolventes.
> - Cepille suavemente el filtro de aire para limpiarlo. Si lo cepilla con demasiada fuerza, el polvo quedará incrustado en el interior del filtro de aire y no se podrá extraer.

1. Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

2. Retire el polvo del filtro de aire utilizando una aspiradora desde la parte frontal.



Limpieza de la unidad principal

Limpie la superficie del proyector con un paño suave.

Si está muy sucio, humedezca el paño con agua y con un poco de detergente neutro y, a continuación, escúrralo totalmente antes de utilizarlo para limpiar la superficie.

> **Atención**
>
> No utilice sustancias volátiles como cera, alcohol o disolventes para limpiar la superficie del proyector. La calidad de la carcasa podría verse alterada o podría desprenderse la pintura.

Limpieza de la lente

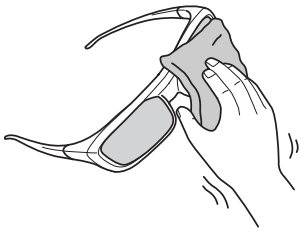
Use un trapo para limpiar cristales de venta al público para quitar suavemente la suciedad de la lente.

Atención

No frote la lente con objetos ásperos y procure tratarla con cuidado, ya que se daña con facilidad.

Limpieza de las gafas 3D

Utilice el paño suministrado para quitar suavemente la suciedad de las lentes de las gafas 3D.



Atención

- No frote las lentes de las gafas con materiales ásperos y procure tratarlas con cuidado, ya que se dañan con facilidad.
- Cuando haga falta realizar una operación de mantenimiento, desconecte el adaptador de carga USB de la toma de corriente y compruebe que los cables estén desenchufados.

Las gafas 3D contienen baterías recargables. Respete las normas locales cuando se deshaga de ellas.

Periodos de Sustitución para Consumibles

Periodo de sustitución del filtro de aire

- Si el mensaje se muestra aunque el filtro de aire se haya limpiado ☛ p.94

Periodo de sustitución de la lámpara

- El siguiente mensaje aparece cuando comienza la proyección:
  "Tiene que sustituir la lámpara. Diríjase al distribuidor de su proyector Epson o visite www.epson.com para comprarla."
- La imagen proyectada se oscurece o empieza a deteriorarse.

- El mensaje de sustitución de la lámpara está establecido para que aparezca al cabo de 3.900 horas para mantener el brillo inicial y la calidad de las imágenes proyectadas. La hora de visualización del mensaje cambia en función de la situación de uso, como el ajuste del modo de color, etc.
  Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.
- Según las características de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje de aviso. Siempre debería disponer de una unidad de lámpara de recambio por si la necesita.

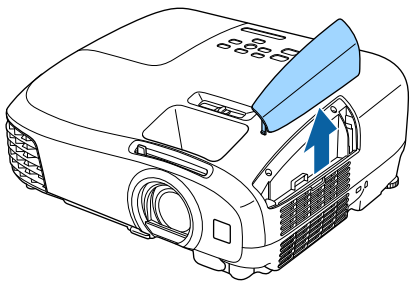
Sustituir los Consumibles

Sustituir el filtro de aire

Deseche los filtros de aire usados adecuadamente según la legislación y normativa local.
Marco del filtro: ABS
Filtro: Espuma de poliuretano

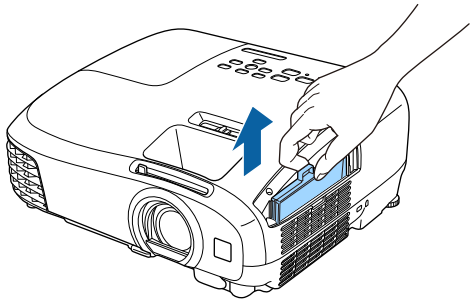
1. Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

2. Abra la cubierta del filtro de aire.



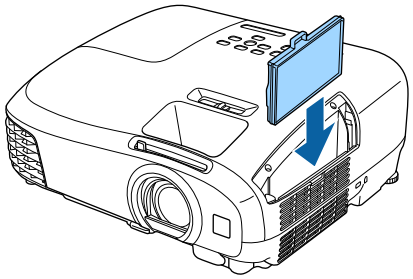
3. Extraiga el filtro de aire antiguo.

Sujete la pestaña de cubierta del filtro de aire y tire de ella directamente hacia arriba.

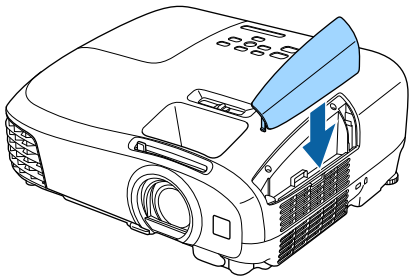


4. Instale un nuevo filtro de aire.

Deslice el filtro de aire hasta que encaje en su posición.



5. Cierre la cubierta del filtro de aire.



Sustituir la lámpara

⚠ Advertencia

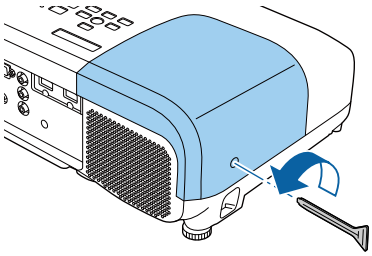
Al sustituir la lámpara porque ha dejado de iluminarse, existe la posibilidad de que se haya roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que ha estado colgado del techo, piense que la lámpara estará rota, así que deberá retirar la cubierta con cuidado. Al abrir la cubierta de la lámpara, podría caer fragmentos de cristal. Si le entraran fragmentos de cristal en los ojos o en la boca, póngase en contacto con un médico inmediatamente.

⚠ Precaución

- No toque la cubierta de la lámpara nada más apagar el proyector, ya que estará caliente. Espere hasta que la lámpara se haya enfriado lo suficiente antes de extraer la cubierta de la lámpara. De lo contrario, podría quemarse.
- Recomendamos el uso de lámparas opcionales EPSON genuinas. El uso de lámparas no genuinas puede afectar la calidad de proyección y la seguridad.
  Cualquier daño o mal funcionamiento causado por el uso de lámparas no genuinas pueden no estar cubierto por la garantía de Epson.

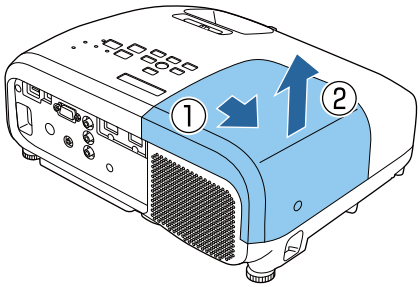
1 Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

2 Suelte el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara.

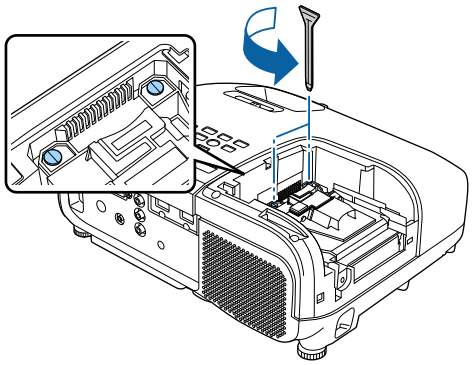


3 Extraiga la cubierta de la lámpara.

Deslice la cubierta de la lámpara hacia delante y quítela.

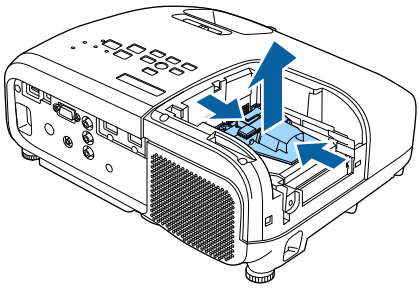


4 Afloje los dos tornillos de fijación de la lámpara.



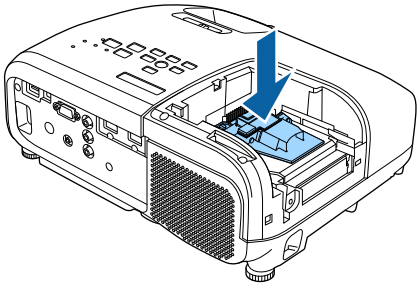
5 Extraiga la lámpara antigua.

Sujete la parte saliente y tire hacia fuera.

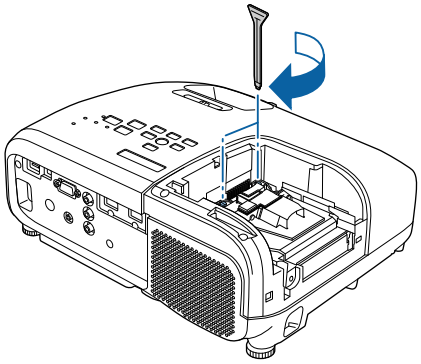


6 Instale la nueva lámpara.

Asegúrese de que la lámpara mira hacia el lado correcto y presione para insertarla.

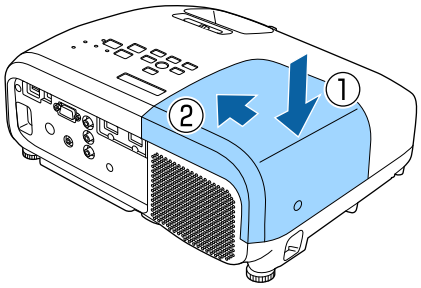


7 Apriete los dos tornillos de fijación de la lámpara.

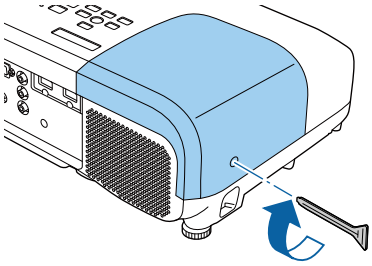


8 Reemplace la cubierta de la lámpara.

Deslice la cubierta para volver a colocarla en su sitio.



9 Apriete el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara.



⚠ Advertencia

No desarme ni remodele la lámpara. Si instalase y utilizase en el proyector una lámpara modificada o desarmada, podría producirse un incendio, descargas eléctricas, o un accidente.

⚠ Precaución

- Asegúrese de instalar la lámpara y la cubierta con seguridad. Si no se instalan correctamente, el equipo no se encenderá.
- La lámpara contiene mercurio (Hg). Deseche las lámparas usadas según la legislación y normativa local sobre la eliminación de tubos fluorescentes.

Restablecer las horas de la lámpara

Tras sustituir la lámpara, asegúrese de restablecer las horas de la lámpara.

El proyector calcula el tiempo de funcionamiento de la lámpara y notifica cuándo debe sustituirse mediante un mensaje y un indicador.

1 Encienda el equipo.

2 Pulse el botón Menu.

Se muestra el menú Configuración.

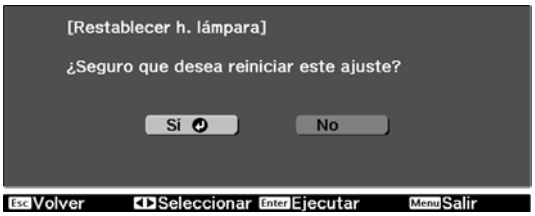
3 Seleccione **Restablecer** - **Restablece horas lámp.**

Aparecerá un mensaje de confirmación de restablecimiento.



4 Utilice los botones para seleccionar **Sí** y, a continuación, pulse el botón Enter para ejecutar la acción.

Las horas de la lámpara se restablecerán.



Accesorios Opcionales y Consumibles

Los siguientes accesorios opcionales/consumibles están disponibles para la compra si es necesario. Esta lista de accesorios y consumibles opcionales está actualizada a mayo de 2015. Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin aviso.

Varían dependiendo del país.

Elementos Opcionales

Nombre	N.º modelo	Explicación
Soporte para fijación en techo (blanco)*	ELPMB23	Utilícelo para instalar el proyector en el techo.
Tubo para techo 450 (450 mm, blanco)*	ELPFP13	Utilícelo cuando instale el proyector en un techo alto.
Tubo para techo 700 (700 mm, blanco)*	ELPFP14	
Gafas 3D de sistema RF	ELPGS03	Utilícelas para ver imágenes 3D.
Adaptador de carga USB	ELPAC01	Úselo para cargar las gafas 3D.
Cable de ordenador (1,8 m)	ELPKC02	Utilícelo cuando proyecte una pantalla de ordenador.
Cable de ordenador (3,0 m)	ELPKC09	
Cable de ordenador (20,0 m)	ELPKC10	

* Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con su distribuidor local.

Consumibles

Nombre	N.º modelo	Explicación
Lámpara	ELPLP88	Para sustituir las lámparas utilizadas. (1 lámpara)
Filtro de aire	ELPAF32	Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados. (1 filtro de aire)

Resoluciones Compatibles

Señales de Ordenador (RGB Analógica)

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Vídeo Compuesto

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Señal de Entrada HDMI1/HDMI2

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Señal de entrada MHL

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Señal de entrada HDMI 3D

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)	Formato 3D		
			Paquete de Cuadros	Imágenes Contiguas	Arriba y Abajo
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Señal de entrada MHL 3D

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)	Formato 3D		
			Paquete de Cuadros	Imágenes Contiguas	Arriba y Abajo
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

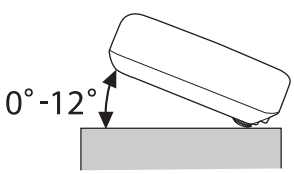
Especificaciones

Nombre del producto		EH-TW5350	EH-TW5300/EH-TW5210
Aspecto		297 (An) x 119 (Al) x 249 (Pr) mm	
Tamaño del panel		0,61" de ancho	
Método de visualización		Matriz activa TFT de polisilicio	
Resolución		1920 (An) x 1080 (Al) x 3	
Ajuste del enfoque		Manual	
Ajuste del zoom		Manual (aprox. 1 a 1,2)	
Lámpara (fuente de luz)		Lámpara UHE 200 W, Modelo n.º: ELPLP88	
Periodo de sustitución de la lámpara		3.900 horas	
Alimentación		100 - 240 V CA ±10%, 50/60 Hz, 3,1 - 1,4 A	
Consumo	Área de 100 a 120 V	Funcionamiento: 307 W	
		Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,1 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,21 W	
	Área de 220 a 240 V	Funcionamiento: 291 W	
		Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,4 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,28 W	
Altitud de funcionamiento		Altitud de 0 a 3.000 m	
Temperatura de funcionamiento		+5 a +35°C * (sin condensación)	
Temperatura de almacenamiento		-10 a +60°C (sin condensación)	
Masa		Aprox. 3,1 kg	Aprox. 2,9 kg
Conectores		1 puerto PC, Mini D-Sub de 15 patillas (hembra) azul	
		2 puertos HDMI, HDMI Para HDCP, para señales CEC, para señales MHL (solo puerto HDMI1), para señales 3D, para PCM lineal, color intenso	
		1 puerto Video, toma RCA	
		1 puerto Audio-L/R, toma RCA	
		1 puerto USB 2.0 tipo A	
		1 puerto Audio Out, minitoma estéreo	
Altavoz		Entrada máxima 5 W x 1	

* La temperatura de funcionamiento es de +5 a 30°C a una altura de 2287 a 3000 m.

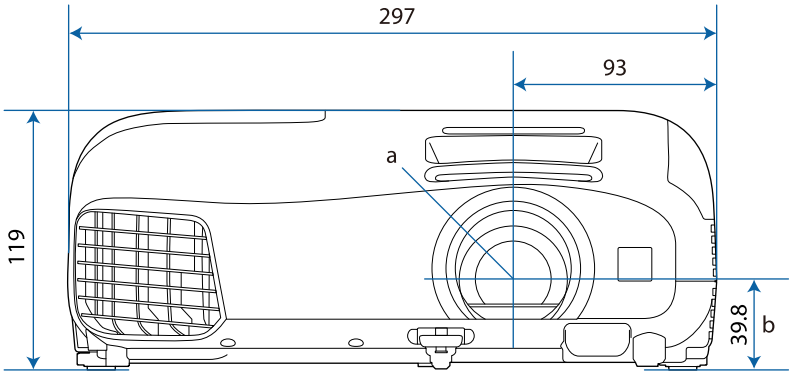
Ángulo de inclinación

Si utiliza el proyector con una inclinación superior a los 12°, podría resultar dañado o causar un accidente.



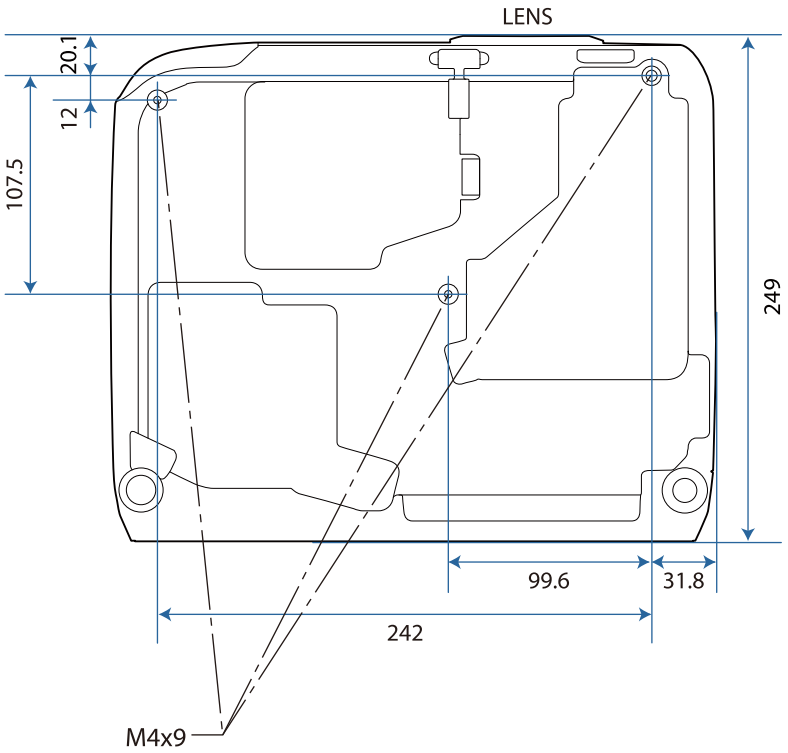
Aspecto

Unidades: mm



a Centro de la lente

b Distancia del centro de la lente al punto de fijación de la bandeja para el techo



Lista de símbolos de seguridad

La siguiente tabla incluye el significado de las etiquetas de símbolos de seguridad presentes en el equipo.

Símbolo	Estándares aprobados	Significado
	IEC60417 N.º 5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que está conectado a la corriente.
	IEC60417 N.º 5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que está desconectado de la corriente.
	IEC60417 N.º 5009	En espera Para indicar el interruptor o la posición del interruptor mediante la parte del equipo que está encendida para dejarla en modo en espera.
	ISO7000 N.º 0434B IEC3864-B3.1	Precaución Para indicar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
	IEC60417 N.º 5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el elemento marcado puede estar caliente y no debería tocarse sin tener cuidado para no quemarse.
	IEC60417 N.º 6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.
	IEC60417 N.º 5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo diseñado principalmente para uso en interiores.
	IEC60417 N.º 5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para indicar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que deberá conectarse una fuente de alimentación de CC.
	---	
	IEC60417 N.º 5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, en la tapa del compartimento de las pilas o los terminales del conector.
	IEC60417 N.º 5002	Colocación de las pilas Para identificar el propio soporte de pilas e indicar la colocación de las pilas en el interior del soporte de las pilas.
	---	
	IEC60417 N.º 5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para conectarse a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de que se produzca algún fallo, o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.

Símbolo	Estándares aprobados	Significado
	IEC60417 N.º 5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos en los que se requiere explícitamente el símbolo ⏚.
	IEC60417 N.º 5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna, y para identificar terminales relevantes.
	IEC60417 N.º 5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua, y para identificar terminales relevantes.
	IEC60417 N.º 5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
	ISO 3864	Prohibición general Para indicar acciones u operaciones que están prohibidas.
	ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir daños personales si se toca una parte específica del equipo.
	---	Nunca mire directamente a la lente óptica cuando el proyector esté encendido.
	---	Para indicar que en el elemento marcado no debe colocarse nada sobre el proyector.
	ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.
	ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe el riesgo de sufrir daños personales, como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.

Glosario

En esta sección se explican brevemente los términos difíciles que no se aclararon en contexto a lo largo del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admite HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDMI™	Abreviación de High Definition Multimedia Interface. Estándar según el cual se transmiten digitalmente las imágenes HD y las señales de audio multicanal. HDMI™ es un estándar dirigido a la informática y la electrónica de consumo. Al no comprimirse la señal digital, la imagen se puede transferir con la máxima calidad posible. También ofrece función de encriptación para la señal digital.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television. Hace referencia a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones. • Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = progresivo, i = entrelazado) • Aspecto de pantalla de 16:9, recepción y reproducción de audio (o salida) Dolby Digital
MHL	Abreviatura de Mobile High-definition Link (enlace de alta definición móvil), que es una interfaz estándar de alta definición que permite la transferencia de alta velocidad de señales de video en dispositivos móviles. Es una norma dirigida a smartphones y tabletas que transfiere señales digitales sin comprimir sin pérdida de calidad, y además permite la carga simultánea de tales dispositivos.
NTSC	Abreviación de National Television Standards Committee. Un método de emisión en color analógico terrestre. Este método se utiliza en Japón, Norteamérica y Latinoamérica.
Pairing	Registre los dispositivos antes de conectarse con dispositivos Bluetooth para garantizar la comunicación mutua.
PAL	Abreviación de Phase Alternation by Line. Un método de emisión en color analógico terrestre. Este método se utiliza en varios países de Europa Occidental (a excepción de Francia), países asiáticos como China, y en África.
Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas. SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television. Hace referencia a sistemas de televisión estándar que no cumplen las condiciones de la televisión de alta definición HDTV.
SECAM	Abreviación de SEquential Couleur A Memoire. Un método de emisión en color analógico terrestre. Este método se utiliza en Francia, Europa del Este, la antigua Unión Soviética, Oriente Medio, África, etc.
SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertical) puntos.

VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
YCbCr	En las señales de imagen de componente para SDTV, Y es el brillo, mientras que Cb y Cr indican la diferencia de color.
YPbPr	En las señales de imagen de componente para HDTV, Y es el brillo, mientras que Pb y Pr indican la diferencia de color.

Avisos Generales

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

Aviso General

EPSON y ELPLP son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Seiko Epson Corporation.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC.

El nombre de la marca y el logotipo de Bluetooth® son marcas registradas de Bluetooth SIG, Inc., y Seiko Epson Corporation utiliza estas marcas bajo licencia. El resto de marcas comerciales y nombres de marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL, el logotipo de MHL y Mobile High-Definition Link son marcas comerciales, marcas comerciales registradas o marcas de servicio de MHL y LLC en los Estados Unidos y/u otros países.

Miracast™, WPA™ y WPA2™ son marcas comerciales registradas de Wi-Fi Alliance.

Intel® es una marca comercial registrada de Intel Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Google Play es una marca comercial de Google Inc.

Otros nombres de productos utilizados aquí se utilizan con fines identificativos y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2015. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

http://www.epson.com/europe.html

A

Ajustador de keystone horizontal 9
Ajuste automático 69
Ajuste de bloqueos 71
Ajuste de la altura 29
Ajuste de la inclinación 30
Ajuste de RGB 37
Ajuste del enfoque 29
Ajuste del zoom 29
Ajuste H-Keystone 31, 70
Ajustes 3D 68
Ajustes IP 76
Alcance 25
Alimentación 26, 28
Almacenar memoria 39
Anillo de enfoque 8, 29
Anillo de zoom 8
Aspecto 34, 68, 104
Avanzado 68, 69
Aviso visión 3D 68

B

Bloqueo funcionam. 71
Bloqueo parental 71
Bluetooth 71
Borrar memoria 40
Botón de usuario 72
Brillo 37, 67, 68
Brillo 3D 68
Buscar punto de acceso 76

C

Canal 76
Compensación 68
Completo 34
Conexión 19
Conexión de altavoces externos 21
Conexión de dispositivos Bluetooth 21
Conexión de dispositivos USB 20
Conexión de equipo de vídeo 19
Conexión de smartphones o tablets 20
Conexión de un ordenador 19
Consumo eléctrico 68
Contraseña 77
Contraste 67
Convertir en 3D 45
Cubierta de la lámpara 8, 97
Cubierta del filtro de aire 96

D

DHCP 76
Dir. pta enlace 76
Dirección IP 76
Direct power on 73

E

Enfoque 85
Enfriamiento 28
Enlace HDMI 49
Especificaciones 103
Estándares CEC 49
Event ID 92

F

Filtro de aire 94
Formato 3D 68
Fuente 27
Función de memoria 39

G

Gafas 3D 43
Ganancia 37, 68

H

H/V-Keystone 31, 70
H-Keystone 70

I

Idioma 73
Iluminación 73
Imagen 33
Imágenes 51
Imágenes 3D 42
Indicadores 79
Indicadores de error/advertencia 79
Interpolar fotograma 67
Invertir gafas 3D 68
Iris automático 36, 68

K

Keystone 70

L

Limpieza de la lente 95
Limpieza de la unidad principal 94
Limpieza de las gafas 3D 95
Limpieza del filtro de aire 94

M

Mando a Distancia 11
Mando a distancia 24

Máscara de subred 76
Matiz 37, 68
Mejora de imagen 35, 67
Memoria 72
Mensajes 73
Menú 66
Menú Ajustes 70
Menú Básico 75
Menú Configuración 66
Menú Extendida 72
Menú Imagen 67
Menú Información 77
Menú principal 66
Menú Red 74
Menú Restablecer 77, 78
Menú Security 77
Menú Señal 68
Menú Wireless LAN 76
Modo alta altitud 73
Modo de color 33, 67
Modo de conexión 76
Modo en espera 73
Modo reposo 73
Mostrar dirección IP 76

N

Nitidez 35, 67

O

Offset 37
Operación 73
Overscan 69

P

Pairing 44
Panel de Control 9
Panel de control 8
Pantalla 73
Pantalla 3D 68
Pantalla Inicio 27, 73
Periodo de sustitución de la lámpara 95
Periodo de sustitución del filtro de aire 95
Periodos de sustitución para consumibles 95
Posición 69
Presentación 51
Proyección 73
Puerto HDMI 49

R

Recuperar memoria 39
Renombrar memoria 40
Resoluciones compatibles 101
Restablecer 68, 69, 72, 73
Restablecer h. lámpara 78
Restablecer horas de lámpara 98
Restablecer memoria 40, 78
Restablecer todo 78
RGB 68
RGBCMY 37, 68
Ruido 85

S

Saturación 37, 68
Saturación de color 67
Seguridad 77
Sincronización 69
Split Screen 53, 70
SSID 76
Submenú 66
Sustituir el filtro de aire 96
Sustituir la lámpara 96
Sustituir los consumibles 96

T

Tamaño de proyección 17, 29
Teclado de pantalla 75
Temp. Color 67
Tiempo de funcionamiento 98
Tiempo de sustitución 95
Tono 67
Tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara 97
Tracking 69

U

USB 51

V

Versión 77
Visualización del patrón de prueba 29
Visualización SSID 76
Visualizar fondo 73
V-Keystone 70
V-Keystone auto. 30, 70
Volumen 32, 70

Z

Zoom 34