USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

Epson

EH-TW5200

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?

www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España
myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar

la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su Epson EH-TW5200 está disponible ahora



Lámpara para proyector Epson EH-TW5200

Número de parte: ELPLP78 / H558A
Lámpara original con módulo, lista para instalar
Garantía de 180 días

Desde 124,04€ (sin IVA)

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Epson/EH-TW5200.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manual de usuario

EH-TW5200

Home Projector

Uso de Cada Manual

Los manuales de este proyector se organizan tal y como se indica a continuación.

Instrucciones de seguridad/Manual de asistencia y mantenimiento



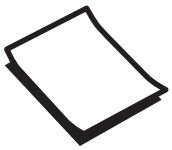
Contiene información sobre el buen uso del proyector, así como un manual de asistencia y servicio, listas de comprobación para resolver problemas, etc. Asegúrese de leer este manual antes de utilizar el proyector.

Manual de usuario (este manual)



Contiene información sobre instalación y operaciones básicas antes de utilizar el proyector, uso del menú Configuración, resolución de problemas y mantenimiento básico.

Guía de inicio rápido



Contiene información sobre el procedimiento de instalación del proyector. Lea este manual en primer lugar.

Anotaciones Usadas en Este Manual

Notas de Seguridad

La documentación y el proyector utilizan símbolos para mostrar cómo utilizar el aparato de forma segura. A continuación se muestran los símbolos y su significado. Debe aprender y respetar estos símbolos de precaución para evitar daños personales o materiales.

⚠ Advertencia

Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte como consecuencia de una manipulación incorrecta.

⚠ Precaución

Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

Indicaciones de Información General

Atención

Indica procedimientos que pueden provocar lesiones o un mal funcionamiento.

	Indica información adicional y aspectos cuyo conocimiento puede resultar útil respecto a un tema.
☛	Indica una página donde puede encontrarse información detallada respecto a un tema.
Nombre del menú	Indica elementos del menú Configuración. Ejemplo: **Imagen** - **Modo de color**
Nombre del botón	Indica los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón Menu

Acerca del Uso de "Este Producto" o "Este Proyector"

Las fórmulas "este producto" y "este proyector" pueden hacer referencia al proyector principal, a los elementos suministrados y a los elementos extra opcionales.

Organización y Anotaciones de Este Manual

Uso de Cada Manual 1

Anotaciones Usadas en Este Manual 2

Notas de Seguridad 2

Indicaciones de Información General 2

Acerca del Uso de "Este Producto" o "Este Proyector" 2

Introducción

Características del Proyector 6

Pantalla 3D Dinámica 6

Imágenes de alta calidad de smartphones 6

Rápido y fácil de instalar, usar y desconectar 6

Ajustes rápidos de pantalla 6

Operación fácil sin conexión de cables 6

Otras Funciones Útiles 7

Nombres de Partes y Funciones 8

Frontal/Superior 8

Panel de Control 9

Mando a Distancia 11

Posterior 13

Base 14

Aspecto 15

Preparativos

Instalación 16

Varios Métodos de Proyección 16

Ajuste del Tamaño de Proyección 16

Conexión de un Dispositivo 18

Conexión de Equipo de Vídeo 18

Conexión de un Ordenador 18

Conexión de Dispositivos Externos 19

Conexión de smartphones o tabletas 19

Conexión de dispositivos USB 19

Instalación de una unidad LAN inalámbrica 20

Instalación del candado de cable 20

Preparativos en el Mando a Distancia 22

Instalación de las Baterías del Mando a Distancia 22

Alcance del Mando a Distancia 23

Alcance (de izquierda a derecha) 23

Alcance (de arriba a abajo) 23

Operaciones Básicas

Iniciar y Finalizar la Proyección 24

Encendido del Proyector y Proyección 24

Si la Imagen de Destino no se Proyecta 24

Apagado 25

Ajuste de la Pantalla Proyectada 26

Visualización del Patrón de Prueba 26

Ajuste del Enfoque 26

Ajuste del Tamaño de Proyección (Ajuste del Zoom) 26

Ajuste de la altura de la imagen 27

Ajuste de la Inclinación del Proyector 27

Corrección de la Distorsión Keystone 27

Corrección automática (V-Keystone auto.) 27

Corrección manual (ajuste H-Keystone) 28

Corrección manual (H-Keystone) 28

Ajuste del Volumen 29

Cómo Ocultar la Imagen y Enmudecer el Audio Temporalmente 29

Ajuste de la Imagen

Ajuste de la Imagen 31

Selección de la Calidad de Proyección (Modo de color) 31

Cómo Alternar entre la Pantalla Completo y Zoom (Aspecto) 32

Ajustes Absolutos del Color 34

Ajuste del Matiz, la Saturación y el Brillo 34

Ajuste de RGB (Offset/Ganancia) 34

Temp. Color 35

Ajustes Detallados de Imagen 36

Ajuste de la Nitidez 36

Ajuste de Iris automático 36

Procesar Imágenes 36

Funciones Útiles

Disfrutar de Imágenes 3D 37
Configuración de imágenes 3D 37
Cuando el proyector detecta un formato 3D 37
Cuando el proyector no puede detectar un formato 3D 37
Si no se ve la imagen en 3D 37
Uso de gafas 3D 38
Carga de las gafas 3D 38
Pairing (emparejamiento) de gafas 3D 38
Colocación de las gafas 3D 39
Intervalo de visibilidad de imágenes 3D 39
Advertencias Relativas a la Visualización de Imágenes 3D 40
Con la Función Vínculo HDMI 43
Función de Enlace HDMI 43
Ajustes de Enlace HDMI 43
Conex. Dispositivos 44
Reproducción de Datos de Imágenes (Presentación) 45
Datos Compatibles 45
Reproducción de una Presentación 45
Ajustes de Visualización de Archivos de Imagen y para el Funcionamiento de Presentaciones 46

Menú Configuración

Funciones del Menú Configuración 47
Operaciones del Menú Configuración 47
Tabla del Menú Configuración 48
Menú Imagen 48
Menú Señal 49
Menú Ajustes 51
Menú Extendida 53
Menú Red 55
Menú Información 57
Menú Restablecer 58

Solución de Problemas

Solución de Problemas 59
Lectura de Indicadores 59
Estado del indicador durante un error/ advertencia 59
Indicador de estado durante el funcionamiento normal 61
Cuando los Indicadores No Son de Ayuda 61
Comprobación de problemas 61
Problemas relacionados con las imágenes 62
Problemas al iniciar la proyección 67
Problemas con el mando a distancia 67
Problemas con 3D 68
Problemas con HDMI 68
Problemas con dispositivos de almacenamiento USB 69
Otros problemas 69
Acerca del ID de evento 70

Mantenimiento

Mantenimiento 72
Limpieza de las Partes 72
Limpieza del filtro de aire 72
Limpieza de la unidad principal 72
Limpieza de la lente 73
Limpieza de las gafas 3D 73
Periodos de Sustitución para Consumibles 73
Periodo de sustitución del filtro de aire 73
Periodo de sustitución de la lámpara 73
Sustituir los Consumibles 74
Sustituir el filtro de aire 74
Sustituir la lámpara 74
Restablecer las horas de la lámpara 76

Apéndice

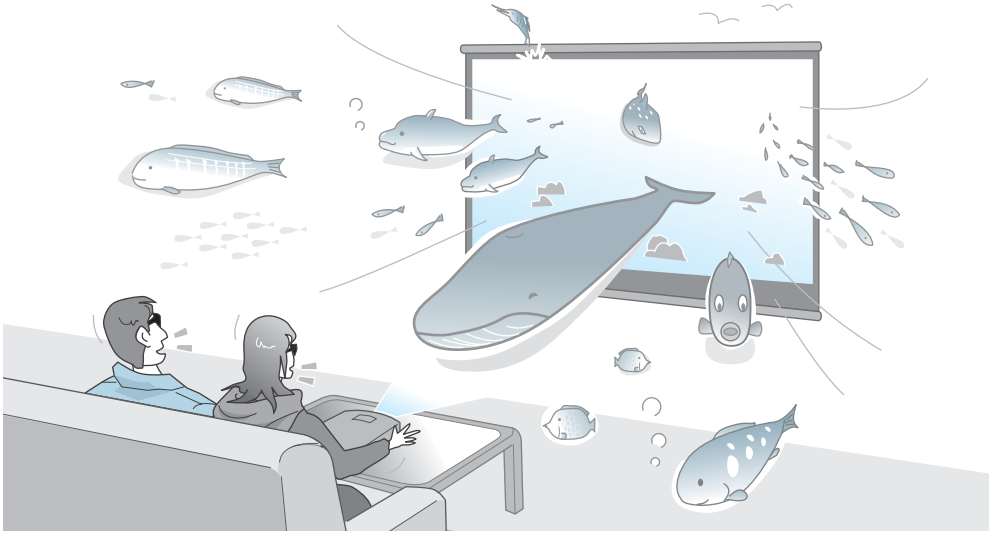
Accesorios Opcionales y Consumibles 78
Elementos Opcionales 78
Consumibles 78
Resoluciones Compatibles 79
Señales de Ordenador (RGB Analógica) 79
Vídeo Compuesto 79

Señal de Entrada HDMI1/HDMI2 79
Señal de entrada MHL 79
Señal de entrada HDMI 3D 80
Señal de entrada MHL 3D 80
Especificaciones 81
Glosario 83
Avisos Generales 85
Aviso General 86

Características del Proyector

Pantalla 3D Dinámica

Disfrute de contenidos 3D en Blu-ray y de imágenes filmadas con una cámara 3D a través de una sorprendente pantalla de proyección. ☛ p.37



Imágenes de alta calidad de smartphones

L compatibilidad con el enlace de alta definición móvil (MHL) permite disfrutar de imágenes fijas y vídeo de alta calidad de smartphones y tabletas acompañados por sonido de alta calidad.

Necesitará un smartphone compatible o tableta compatible con MHL y un cable MHL (comercialmente disponible). ☛ p.19

Rápido y fácil de instalar, usar y desconectar

- Capaz de proyectar imágenes en pantalla grande a corta distancia
- Palanca única para ajustes rápidos de altura
- Como no requiere enfriamiento, el proyector puede guardarse tan pronto como ya no se necesite

Ajustes rápidos de pantalla

El ajustador de keystone horizontal permite corregir rápidamente la distorsión keystone en vídeo cuando el proyector no puede instalarse directamente frente a la pantalla. Los ajustes controlados por deslizador permiten un control intuitivo. ☛ p.28

Operación fácil sin conexión de cables

Conéctese a una LAN inalámbrica y podrá disfrutar de imágenes en cualquier lugar ya que no necesitará cables.

Para conectarse a una LAN inalámbrica, necesitará una unidad LAN inalámbrica opcional. También necesitará descargar una aplicación especial. ☛ p.20

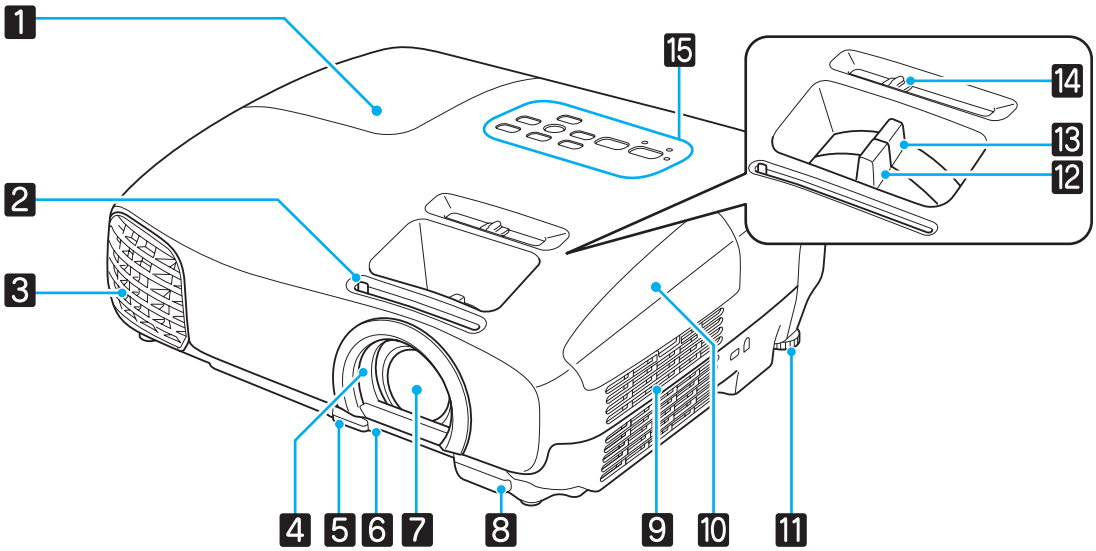
Otras Funciones Útiles

Además, se ofrecen las siguientes funciones útiles.

- Como el audio se puede reproducir a través de los altavoces incorporados, no se necesitan altavoces externos.
- Puede ver presentaciones de diapositivas tan solo conectando una memoria USB al proyector. Si se conecta una cámara digital, podrá ver las fotos de la cámara utilizando **Presentación**. ☛ p.45

Nombres de Partes y Funciones

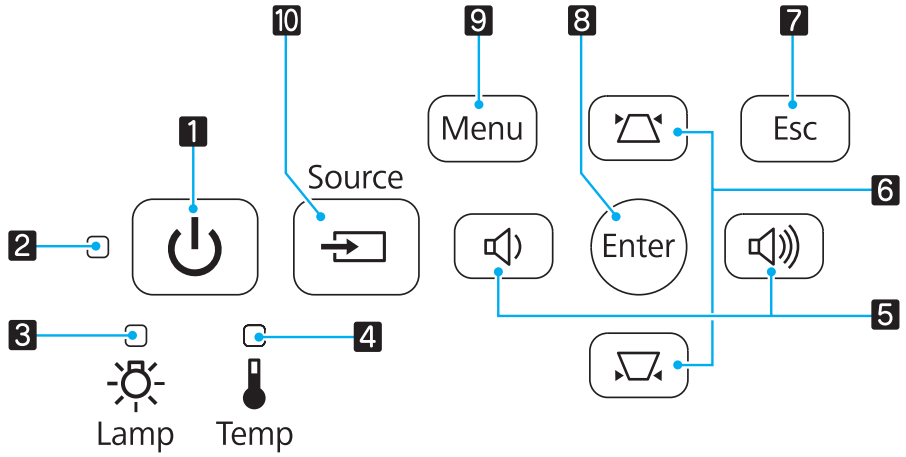
Frontal/Superior



Nombre		Función
1	Cubierta de la lámpara	Abra esta cubierta cuando deba sustituir la lámpara del proyector. ☛ p.74
2	Mando del deslizador de silenciamiento de A/V	Deslice el mando para abrir y cerrar la cubierta de la lente. Cierre durante la proyección para eliminar audio y vídeo. ☛ p.29
3	Ventilación de salida de aire	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente. **⚠ Precaución** Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente emitido por la ventilación de salida puede provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.
4	Cubierta de la lente	Cierre cuando no esté usando el proyector para proteger la lente de arañazos y suciedad. ☛ p.24
5	Palanca de ajuste de los pies	Presione la palanca de ajuste de los pies para ajustar la altura de los pies frontales. ☛ p.27
6	Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté instalado sobre una superficie plana, como una mesa, extienda los pies para ajustar la altura de la imagen. ☛ p.27
7	Lente del proyector	Las imágenes se proyectan desde aquí.
8	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia. ☛ p.23
9	Ventilación de entrada de aire	Entrada de aire utilizada para enfriar el proyector internamente.
10	Cubierta del filtro de aire	Al sustituir el filtro de aire, abra esta cubierta y retire el filtro. ☛ p.74

Nombre		Función
11	Pies posteriores	Cuando el proyector esté instalado sobre una superficie plana, como una mesa, extienda los pies para ajustar la inclinación horizontal. ☛ p.27
12	Anillo de enfoque	Ajusta el enfoque de la imagen. ☛ p.26
13	Anillo de zoom	Ajusta el tamaño de la imagen. ☛ p.26
14	Ajustador de keystone horizontal	Realiza la corrección keystone horizontal. ☛ p.28
15	Panel de control	Panel de control del proyector. ☛ p.9

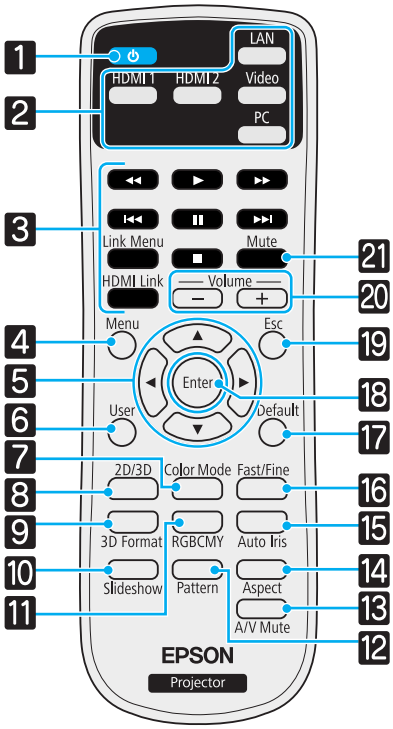
Panel de Control

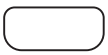
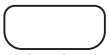


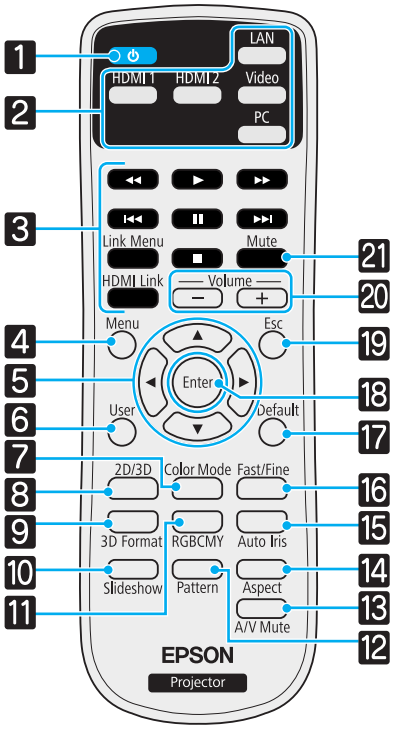
Botones/Indicadores		Función
1	⏻	Activa o desactiva el proyector. ☛ p.24 Iluminado cuando el proyector está encendido. ☛ p.61
2	Indicador de operación	Parpadea para indicar un proceso de calentamiento o enfriamiento en curso. Muestra el estado del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ☛ p.59
3	Lamp	Parpadea en naranja en el momento de sustituir la lámpara. Muestra los errores del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ☛ p.59
4	Temp	Parpadea en naranja si la temperatura interna es demasiado alta. Muestra los errores del proyector a través de una combinación de indicadores iluminados y parpadeantes. ☛ p.59
5	🔈 🔊	Selecciona el valor de ajuste para el volumen y las opciones de menú. ☛ p.29 Realiza la corrección keystone horizontal cuando se muestra la pantalla Keystone. ☛ p.28
6	▱ ▱	Selecciona el valor de ajuste para la corrección keystone y los elementos de menú. ☛ p.28
7	Esc	Regresa al nivel de menú anterior cuando se muestra un menú. ☛ p.47
8	Enter	Selecciona las funciones y ajustes cuando se muestra un menú. ☛ p.47

Botones/Indicadores		Función
9	Menu	Muestra y cierra el menú Configuración. En el menú Configuración, puede realizar ajustes para la señal, la imagen, la señal de entrada, etc. ☛ p.47
10	Source	Cambia a la imagen de cada puerto de entrada. ☛ p.24

Mando a Distancia

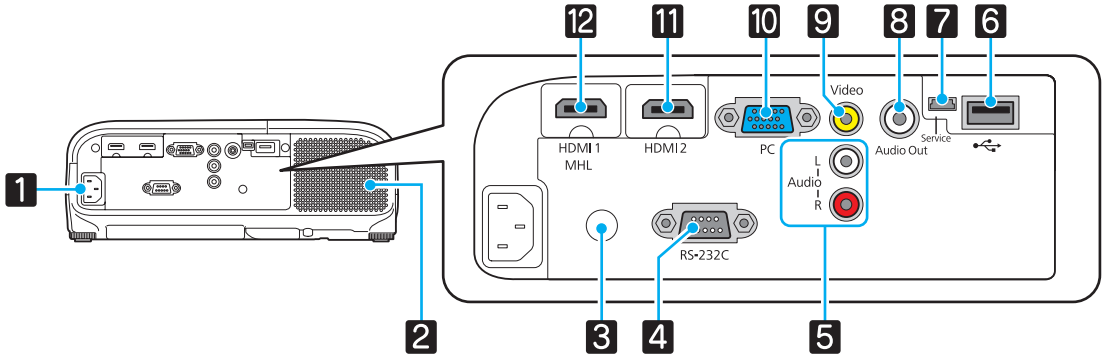


Botón		Función
1		Enciende el proyector. ☛ p.24
2		Cambia a la imagen de cada puerto de entrada. ☛ p.24
3		Este botón muestra el menú de ajustes de HDMI Link. Otros botones controlan la reproducción, parada o ajustes del volumen del sonido de los dispositivos conectados compatibles con las normas HDMI CEC o MHL. ☛ p.43
4		Muestra y cierra el menú Configuración. En el menú Configuración, puede realizar ajustes para la señal, la imagen, la señal de entrada, etc. ☛ p.47
5		Selecciona elementos de menú y valores de ajuste. ☛ p.47
6		Lleva a cabo la función asignada al botón de usuario. ☛ p.51
7		Cambia el **Modo de color**. ☛ p.31
8		Cambia entre 2D y 3D. ☛ p.37
9		Cambia el formato 3D. Este proyector admite los formatos 3D siguientes. • Paquete de Cuadros • Imágenes Contiguas • Arriba y Abajo ☛ p.37
10		Cambia a la imagen de del puerto USB. ☛ p.45
11		Ajusta el matiz, la saturación y el brillo de cada color RGBCMY. ☛ p.34



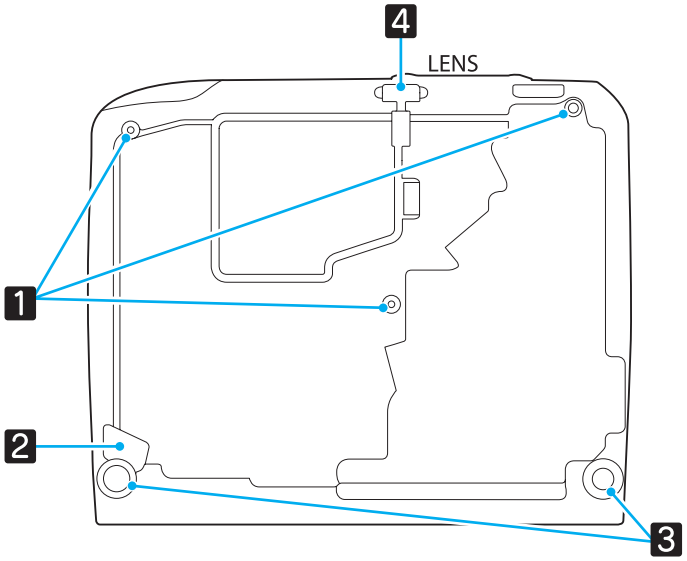
Botón		Función
12	Pattern	Muestra y cierra el patrón de prueba. ☛ p.26
13	A/V Mute	Oculta o muestra la imagen y el audio temporalmente. ☛ p.29
14	Aspect	Selecciona el modo de aspecto de acuerdo con la señal de entrada. ☛ p.32
15	Auto Iris	Ajusta el iris automático. ☛ p.36
16	Fast/Fine	Esta función habilita la proyección uniforme de juegos y otras actividades. ☛ p.36
17	Default	El valor de ajuste regresa a su valor por defecto cuando se pulsa mientras se muestra la pantalla de ajuste del menú. ☛ p.47
18	Enter	Cuando se muestra un menú, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. ☛ p.47
19	Esc	Regresa al nivel de menú anterior cuando se muestra un menú. ☛ p.47
20	− +	Sirve para ajustar el volumen. ☛ p.29
21	Mute	Enmudece o reproduce el audio temporalmente. ☛ p.29

Posterior



Nombre		Función
1	Toma de corriente	Conecte el cable de alimentación. ☛ p.24
2	Altavoz	Altavoz incorporado del proyector. Es la salida del audio.
3	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia. ☛ p.23
4	Puerto RS-232C	Para controlar el proyector, conéctelo a un ordenador mediante un cable RS-232C. Este puerto se utiliza para el control y, en general, no debería utilizarse. ☛ p.81
5	Puerto Audio (L-R)	Entrada de audio desde el equipo conectado al puerto Video o al puerto PC. ☛ p.18
6	Puerto USB	Conecta dispositivos USB, como un dispositivo de memoria USB o una cámara digital, y proyecta imágenes, por ejemplo una presentación. ☛ p.19 Además, conecta una unidad LAN inalámbrica opcional. ☛ p.20
7	Puerto Service	Puerto de servicio Normalmente no se utiliza.
8	Puerto Audio Out	Da salida al audio durante la reproducción con altavoces externos.
9	Puerto Video	Se conecta al puerto de salida de vídeo compuesto en el equipo de vídeo. ☛ p.18
10	Puerto PC	Se conecta al puerto de salida RGB de un ordenador. ☛ p.18
11	Puerto HDMI2	Conecta ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. ☛ p.18
12	Puerto HDMI1	Conecta ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. ☛ p.18 Además, conecta smartphones y tabletas compatibles con MHL. ☛ p.19

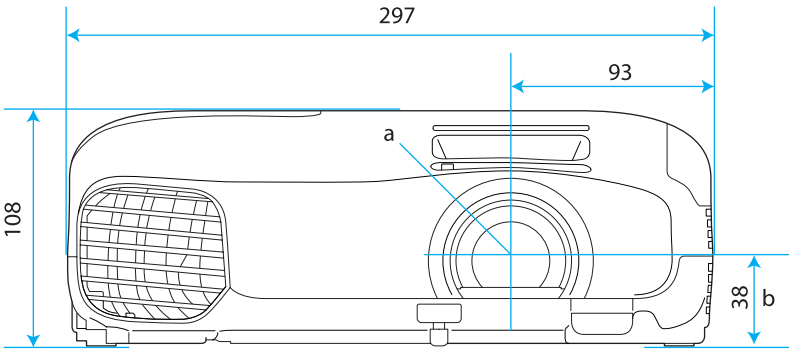
Base



Nombre		Función
1	Puntos de fijación (tres) para el soporte para fijación en el techo	Aquí se coloca el soporte para fijación en el techo opcional cuando el proyector se va a colgar del techo. ☛ p.78
2	Abertura para cable de seguridad	Pase un candado de cable antirrobo comercialmente disponible a través de esta abertura para asegurar y bloquear el proyector. ☛ p.20
3	Pies posteriores	Cuando el proyector esté instalado sobre una superficie plana, como una mesa, extienda los pies para ajustar la inclinación horizontal. ☛ p.27
4	Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté instalado sobre una superficie plana, como una mesa, extienda los pies para ajustar la altura de la imagen. ☛ p.27

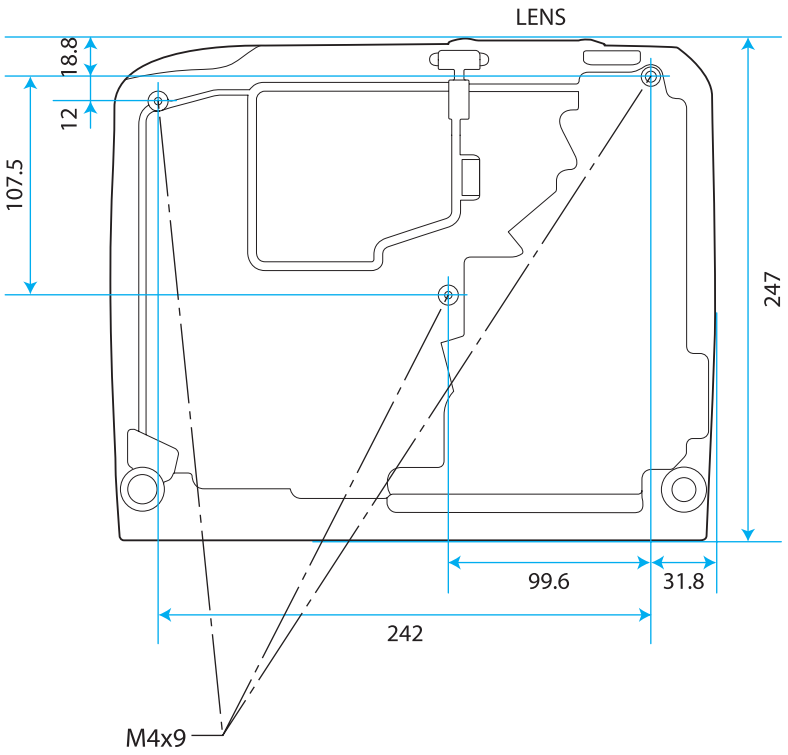
Aspecto

Unidades: mm



a Centro de la lente

b Distancia del centro de la lente al punto de fijación de la bandeja para el techo



Instalación

Varios Métodos de Proyección

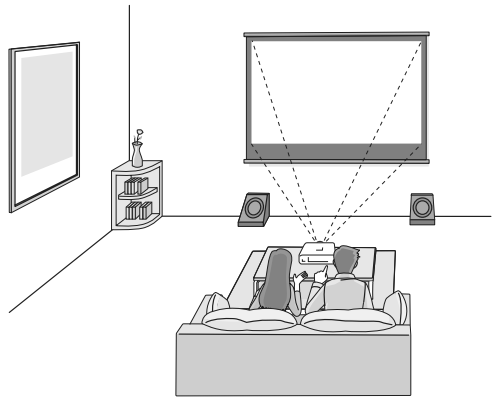
⚠ Advertencia

- Para colocar el proyector en el techo (colgado), hay que seguir un procedimiento especial de instalación. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.
- Si utiliza adhesivos, lubricantes o aceite en los puntos de fijación del soporte para el techo con el fin de evitar que se aflojen los tornillos, o si usa productos tales como lubricantes o aceites en el proyector, es posible que la carcasa se rompa y se caiga el proyector. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
- No instale el proyector apoyándolo sobre un lado. Podría provocar un mal funcionamiento.
- No instale el proyector en lugares con mucha humedad o polvo, ni el lugares expuestos a humos de fuegos o tabaco.

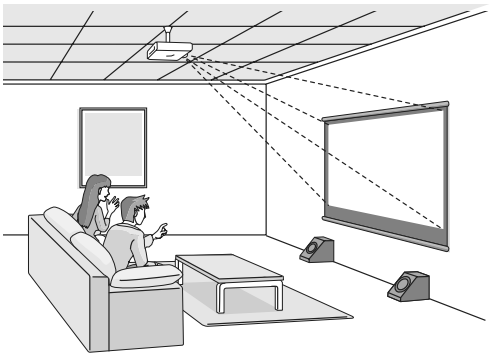
Atención

Limpie el filtro del aire una vez cada tres meses. Si el entorno es especialmente polvoriento, límpielo con mayor frecuencia. ☛ p.72

Equipo colocado sobre una mesa o similares y proyección



Equipo colgado del techo y proyección



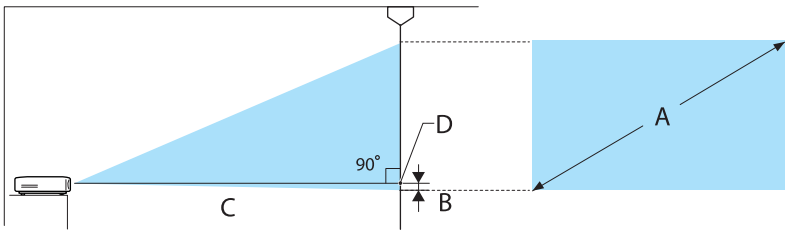
- Al proyectar desde un techo, cambie **Proyección** al ajuste de techo. ☛ **Ajustes** - **Proyección** p.51
- Si no es posible instalar el proyector enfrente de la pantalla, puede corregir la distorsión keystone con el ajustador de keystone horizontal. ☛ p.28
- Cuando proyecte desde el techo, no utilice el ajustador de keystone horizontal para ajustar la pantalla, use **V-Keystone** y **H-Keystone** del menú Configuración. ☛ **Ajustes** - **Keystone** - **H/V-Keystone** - **V-Keystone**/**H-Keystone** p.51
  Cuando utilice **V-Keystone** o **H-Keystone**, ajuste **V-Keystone auto.** o **Ajuste Keystone-H** a **Off**.
  ☛ **Ajustes** - **Keystone** - **V-Keystone auto.**/**Ajuste Keystone-H** p.51

Ajuste del Tamaño de Proyección

El tamaño de proyección aumenta a medida que el proyector se aleja de la pantalla.

Utilice la siguiente tabla para instalar el proyector en la posición óptima respecto de la pantalla. Los valores indicados se ofrecen únicamente a título informativo.

La pantalla proyectada aparece más pequeña cuando se corrige la distorsión keystone. Aumente la distancia de proyección para adaptar la pantalla proyectada al tamaño de pantalla.



B Distancia desde la parte central de la lente hasta la base de la pantalla de proyección

D Centro de la lente

Unidades: cm

Tamaño de la Pantalla: 16:9		Distancia de Proyección (C)		Distancia (B)
A	W x H	Mínimo (ancho)	Máximo (tele)	
60"	130 x 75	162	195	-7
80"	180 x 100	217	261	-9
100"	220 x 120	272	327	-11
120"	270 x 150	327	393	-14
150"	330 x 190	410	492	-17
180"	440 x 250	492	592	-20

Unidades: cm

Tamaño de la Pantalla: 4:3		Distancia de Proyección (C)		Distancia (B)
A	W x H	Mínimo (ancho)	Máximo (tele)	
40"	81 x 61	132	159	-6
60"	120 x 90	199	240	-8
80"	160 x 120	266	320	-11
100"	200 x 150	334	401	-14
120"	240 x 180	401	482	-17
150"	300 x 230	502	603	-21
200"	410 x 300	671	806	-28

Conexión de un Dispositivo

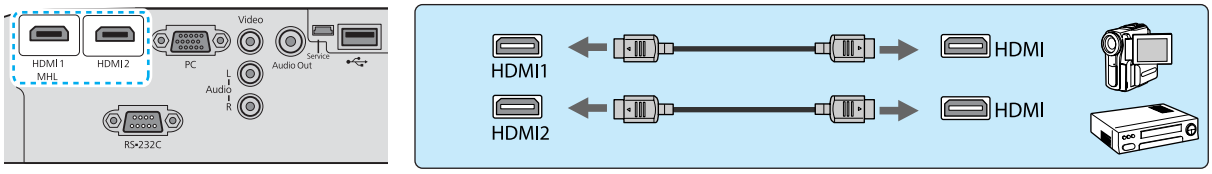
Atención

- Realice las conexiones de cable antes de conectar a una toma eléctrica.
- Compruebe la forma del conector del cable y la forma del puerto; a continuación, conéctelos. Si fuerza un conector de forma distinta a la del puerto, podría provocar daños y un mal funcionamiento.

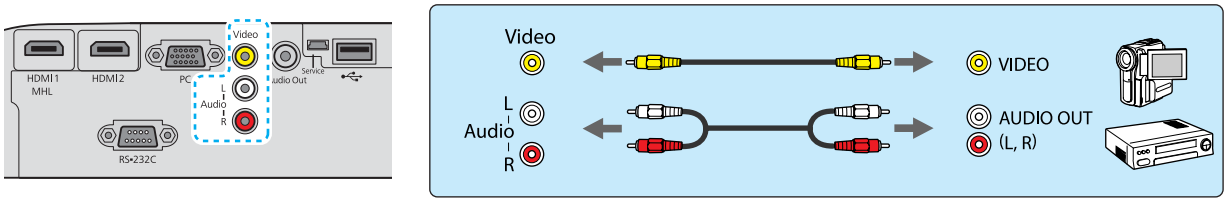
Conexión de Equipo de Vídeo

Para proyectar imágenes desde reproductores de DVD o vídeos VHS, etc., conecte el proyector utilizando uno de los siguientes métodos.

Usando un cable HDMI



Usando un cable de vídeo

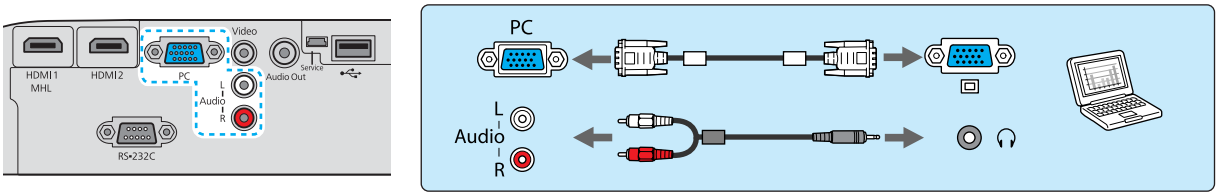


- El cable varía en función de la señal de salida procedente del equipo de vídeo conectado.
- Algunos tipos de equipo de vídeo pueden emitir distintos tipos de señal. Compruebe el manual de usuario suministrado con el equipo de vídeo para confirmar qué señales puede emitir.

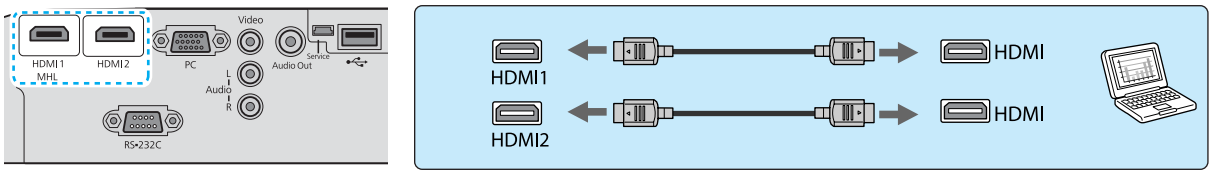
Conexión de un Ordenador

Para proyectar imágenes desde un ordenador, conecte el ordenador utilizando uno de los siguientes métodos.

Usando un cable de ordenador



Usando un cable HDMI

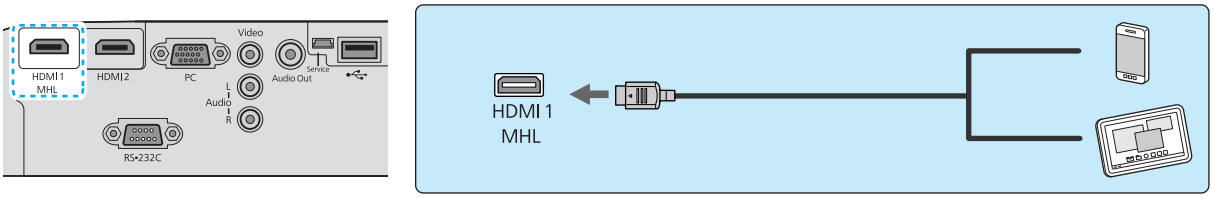


Conexión de Dispositivos Externos

Conexión de smartphones o tabletas

Puede conectar smartphones o tabletas compatibles con MHL.

Utilice un cable compatible con MHL para conectar el puerto micro USB de smartphones y tabletas al puerto HDMI1 del proyector.



También puede ver vídeo y escuchar música mientras se está cargando un smartphone o tableta.

Atención

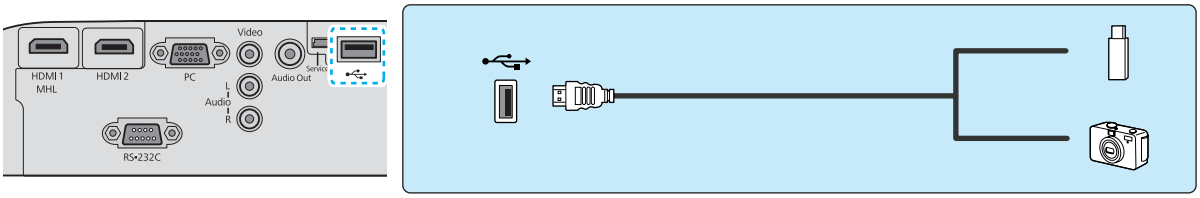
- Asegúrese de utilizar un cable compatible con MHL para realizar conexiones. Durante la carga, el smartphone o tableta pueden generar calor, causar una fuga de líquido, explotar o generar otras condiciones que pueden provocar un incendio.
- Cuando se realiza una conexión utilizando un adaptador de conversión MHL-HDMI, puede que no sea posible cargar o controlar el dispositivo desde el mando a distancia.

- Algunos dispositivos utilizan más energía durante la reproducción de vídeo que la suministrada y por lo tanto no permiten la carga durante la reproducción de vídeo u otras operaciones.
- Este proyector no cargará dispositivos en el modo de espera ni cuando la batería en un smartphone o una tableta se agote.

Conexión de dispositivos USB

Puede conectar dispositivos USB como memorias USB y cámaras digitales USB.

Conecte el dispositivo USB al puerto USB (tipo A) del proyector mediante el cable USB suministrado con el dispositivo USB.



Si el dispositivo USB está conectado, se pueden proyectar archivos de imagen de la memoria USB o la cámara digital en forma de presentación. ☛ p.45

Al finalizar la proyección, retire los dispositivos USB del proyector. Si el dispositivo tiene un interruptor de encendido, apáguelo siempre antes de desconectar el dispositivo USB.

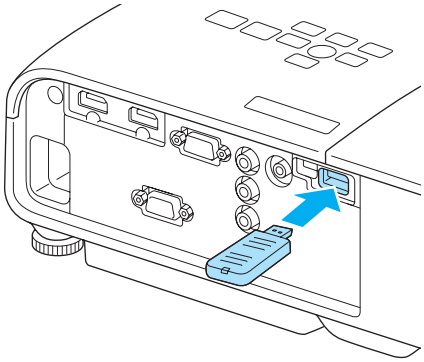
Atención

- Si utiliza una central USB, la conexión quizás no funcione correctamente. Dispositivos tales como cámaras digitales y dispositivos USB se deberían conectar directamente al proyector.
- Conecte una cámara digital utilizando un cable USB especificado para su uso con el dispositivo.
- Utilice un cable USB de una longitud inferior a 3 m. Si el cable mide más de 3 m, es posible que la presentación no funcione correctamente.

Instalación de una unidad LAN inalámbrica

Conecte una unidad LAN inalámbrica (ELPAP07) opcional para utilizar la función de LAN inalámbrica.

Inserte la unidad LAN inalámbrica en el puerto USB (tipo A).



Para realizar la proyección utilizando LAN inalámbrica, tendrá que descargar la aplicación siguiente. Consulte los detalles en el sitio de descarga.

- **Proyección de una pantalla de ordenador a través de una conexión inalámbrica**
  EasyMP Network Projection le permite proyectar la pantalla de un ordenador a través de una red.

  Descargue EasyMP Network Projection del sitio de Web siguiente.

  http://www.epson.com
- **Proyección de vídeo desde un dispositivo portátil a través de una red**
  Instalando "Epson iProjection" en su smartphone o tableta podrá proyectar datos del dispositivo de forma inalámbrica. Esto le permitirá ver imágenes de un smartphone o tableta.

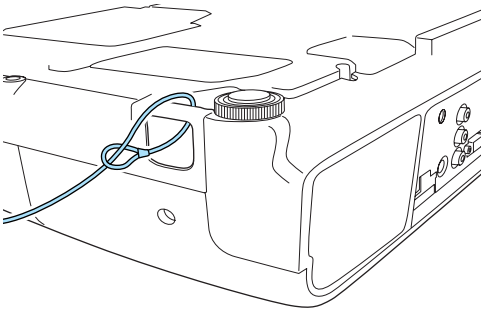
  Puede descargar "Epson iProjection" de forma gratuita de App Store o Google Play. Los gastos incurridos en la comunicación con App Store o Google Play son responsabilidad del cliente.

- Cuando la unidad LAN inalámbrica se deje en el proyector, ajuste **Alim LAN inalámbrica** a **Off** cuando no vaya a utilizarlo. Esto le permitirá evitar el acceso no autorizado por parte de terceros. ☛ p.56
- Utilice el ajuste de seguridad para Epson iProjection o EasyMP Network Projection en el modo **Rápido**. ☛ p.57

Instalación del candado de cable

Puede pasar un candado de cable antirrobo comercialmente disponible a través del punto de instalación para asegurar el proyector a una mesa o una columna.

Con respecto a las instrucciones, consulte la documentación suministrada con el candado de cable.



Preparativos en el Mando a Distancia

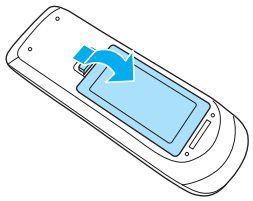
Instalación de las Baterías del Mando a Distancia

Atención

- Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente.
- No puede utilizar baterías que no sean las de tamaño AA de manganeso o alcalinas.

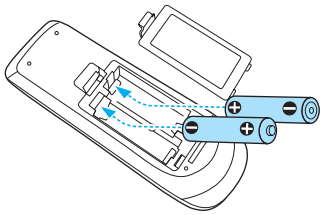
1 Extraiga la cubierta de las baterías.

Levante la cubierta del compartimiento de las baterías presionando su pestillo.



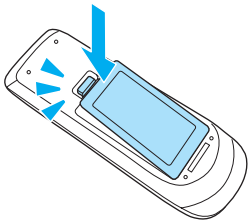
2 Sustituya las baterías gastadas por unas nuevas.

Compruebe la polaridad de las baterías (+) y (-) antes de instalarlas.



3 Vuelva a colocar la cubierta de las baterías.

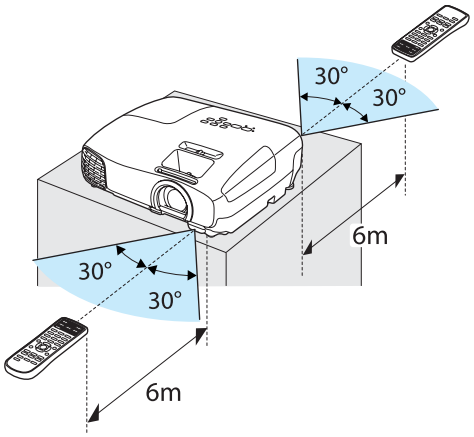
Presione la cubierta hasta que encaje en su posición.



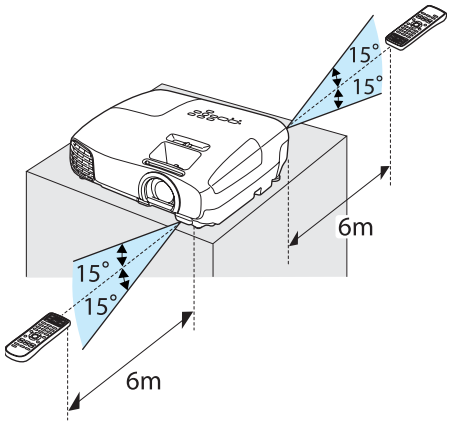
Si el mando a distancia no funciona o responde con lentitud, es probable que las baterías estén gastadas. En este caso, sustitúyalas por unas baterías nuevas. Tenga preparadas dos baterías alcalinas o de manganeso de tamaño AA.

Alcance del Mando a Distancia

Alcance (de izquierda a derecha)



Alcance (de arriba a abajo)



Iniciar y Finalizar la Proyección

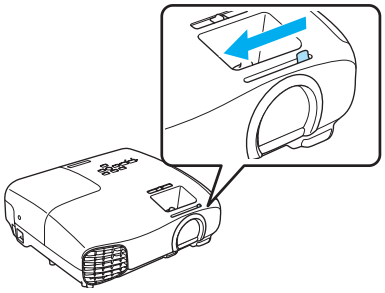
Encendido del Proyector y Proyección

1 Conecte el equipo al proyector.

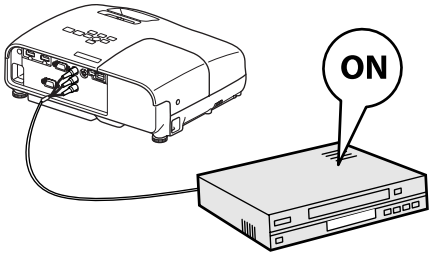
2 Conecte el cable de alimentación.

Conecte utilizando el cable de alimentación suministrado.

3 Abra la cubierta de la lente.

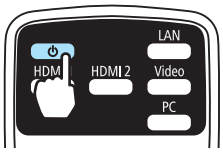


4 Encienda el equipo conectado.

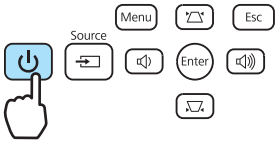


5 Encienda el proyector.

Mando a distancia



Panel de control



Si **Direct Power On** está ajustado a **On**, puede empezar a proyectar con solo conectar el cable de alimentación del proyector sin tener que pulsar ningún botón.
☛ **Extendida** - **Operación** - **Direct Power On** p.53

Advertencia

No mire directamente a la lente durante la proyección.

- Este proyector ofrece una función de Bloqueo parental para evitar que los niños enciendan el equipo accidentalmente y una función de Bloqueo funcionam. para evitar el manejo no autorizado.
☛ **Ajustes** - **Ajuste de bloqueos** - **Bloqueo parental**/**Bloqueo funcionam.** p.51
- Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Modo alta altitud** p.53
- Este proyector cuenta con una función de Ajuste automático para seleccionar automáticamente los ajustes óptimos cuando la señal de entrada de la imagen de ordenador conectada cambia. ☛ **Señal** - **Ajuste automático** p.49

Si la Imagen de Destino no se Proyecta

Si no se proyecta la imagen, puede cambiar la fuente mediante uno de los siguientes métodos.

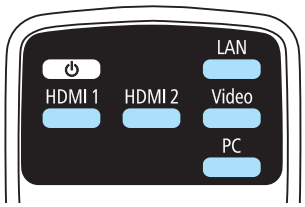
Mando a distancia

Pulse el botón del puerto de destino.

Panel de control

Pulse el botón [⇥] y seleccione el puerto de destino.

Pulse el botón [Enter] para confirmar la selección.





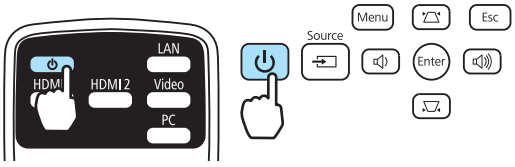
- En el caso de equipo de vídeo, inicie primero la reproducción y, a continuación, cambie la fuente.
- Si el color resulta poco natural al cambiar a la fuente **Vídeo** o **PC**, compruebe que el puerto conectado es el mismo que el de la **Señal de entrada**. ☛ **Extendida** - **Señal de entrada** - **Señal de Vídeo**/**Señal de PC** p.53

Apagado

1 Apague el equipo conectado.

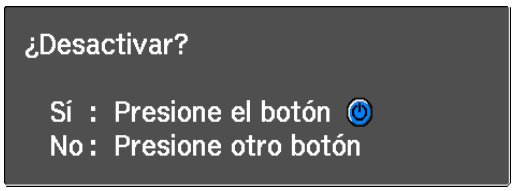
2 Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control del proyector.

Mando a distancia | Panel de control



Aparecerá un mensaje de confirmación.

3 Vuelva a pulsar el botón ⏻.



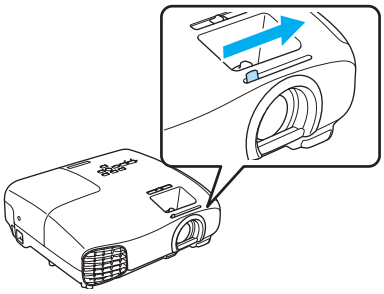
4 Espere a que el equipo se enfríe completamente.

El indicador de funcionamiento del panel de control del proyector deja de parpadear.

5 Desconecte el cable de alimentación.

Si el cable de alimentación está conectado, se consumirá electricidad aunque no se esté realizando ninguna operación.

6 Cierre la cubierta de la lente.

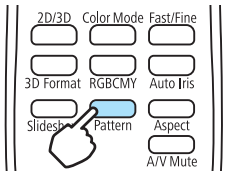


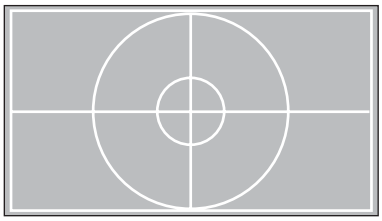
Ajuste de la Pantalla Proyectada

Visualización del Patrón de Prueba

Al ajustar el zoom/enfoque o la posición de proyección tras instalar el proyector, puede visualizar un patrón de prueba en lugar de conectar el equipo de vídeo.

Pulse el botón Pattern en el mando a distancia para visualizar el patrón de prueba.



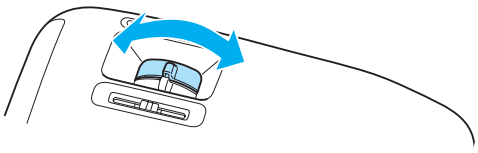


Vuelva a pulsar el botón Pattern para finalizar la visualización el patrón de prueba.

Ajuste del Enfoque

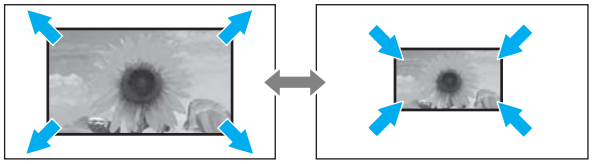
Gire el anillo de enfoque para ajustar el enfoque.

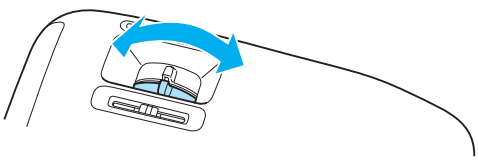




Ajuste del Tamaño de Proyección (Ajuste del Zoom)

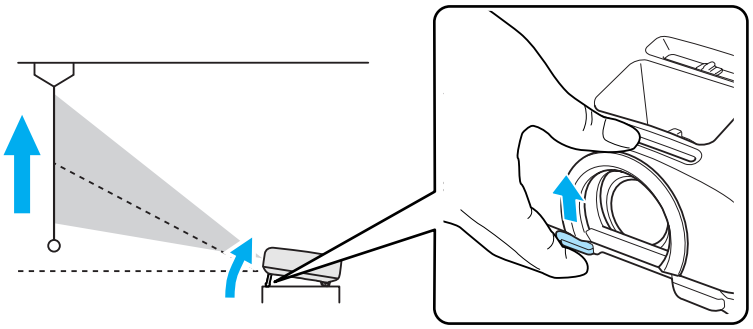
Gire el anillo de zoom para ajustar el tamaño de la pantalla proyectada.





Ajuste de la altura de la imagen

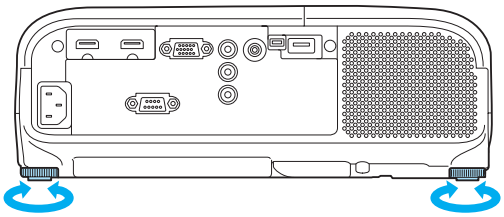
Presione la palanca de ajuste de los pies para extender los pies ajustables frontales. Puede inclinar el proyecto hacia arriba hasta 12° para ajustar la altura de la imagen.



Cuanto mayor sea el ángulo de inclinación, más difícil será enfocar. Utilice un ángulo de inclinación moderado.

Ajuste de la Inclinación del Proyector

Si la pantalla de proyección aparece inclinada (los lados derecho e izquierdo del proyector están a distinta altura) cuando el proyector está instalado en una mesa, ajuste los pies posteriores para que ambos lados queden nivelados.



Corrección de la Distorsión Keystone

Puede corregir la distorsión keystone utilizando uno de los siguientes métodos.

Corrección automática	V-Keystone auto.	Corrección automática de la distorsión keystone vertical.
Corrección manual	Ajuste H-Keystone	Corrija la distorsión keystone horizontal con el ajustador de keystone horizontal.
	H/V-Keystone	Corrija manualmente la distorsión en dirección horizontal y vertical por separado.

La pantalla proyectada aparece más pequeña cuando se corrige la distorsión keystone. Aumente la distancia de proyección para adaptar la pantalla proyectada al tamaño de pantalla.

Corrección automática (V-Keystone auto.)

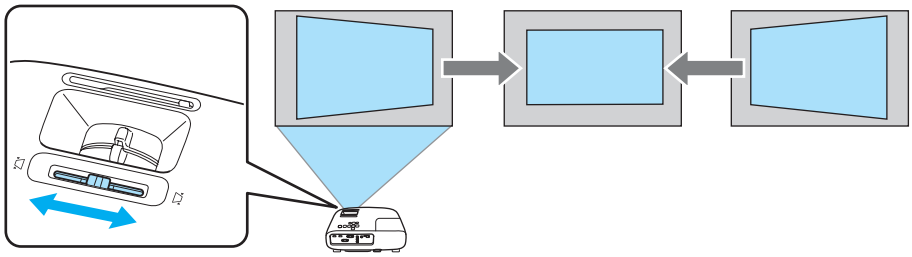
Si el proyector detecta movimiento durante la instalación, la distorsión keystone vertical se corrige automáticamente. Si el proyector detecta movimiento una vez que se ha dejado en la misma posición durante dos segundos o más, se muestra la pantalla de ajuste para que pueda realizar correcciones.

V-Keystone auto. puede realizar correcciones efectivas en un ángulo de proyección de 30° de arriba a abajo.

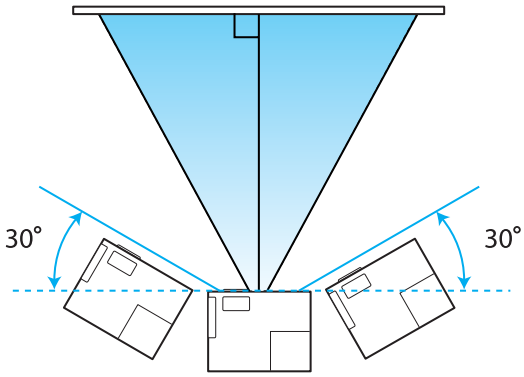
- V-Keystone auto. solo funciona si **Frontal** está seleccionado como modo de **Proyección**. ☛ **Ajustes** - **Proyección** p.51
- Si no desea utilizar la función V-Keystone auto., ajuste **V-Keystone auto.** a **Off**. ☛ **Ajustes** - **Keystone** - **V-Keystone auto.** p.51

Corrección manual (ajuste H-Keystone)

Mueva el control ajustador de keystone horizontal a la derecha o a la izquierda para realizar la corrección keystone horizontal.



Puede realizar correcciones efectivas en un ángulo de proyección de 30° a la izquierda o a la derecha.



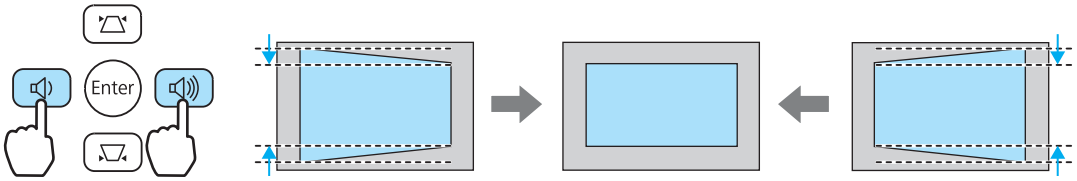
Cuando utilice el ajustador de keystone horizontal, ajuste **Ajuste Keystone-H** a **On**. ☛ **Ajustes** - **Keystone** - **Ajuste Keystone-H** p.51

Corrección manual (H-Keystone)

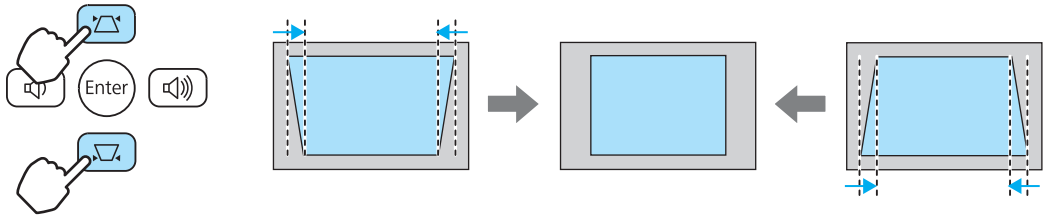
Puede utilizar los botones [▽] [△] [◁] [▷] del panel de control para corregir la distorsión keystone.

Pulse los botones [▽] [△] para visualizar los ajustes V-Keystone/H-Keystone.
Cuando aparezcan los ajustes, pulse los botones [▽] [△] para efectuar la corrección vertical, y los botones [◁] [▷] para la corrección horizontal.

Si la parte superior o inferior es demasiado ancha



Si la parte izquierda o derecha es demasiado alta

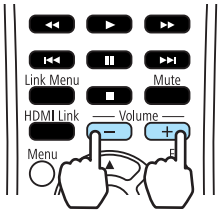


- Cuando no se muestran los ajustes, los botones [🔈] [🔊] sirven para ajustar el volumen. ☛ p.29
- Puede realizar los ajustes H/V-Keystone desde el menú Configuración. ☛ **Ajustes** - **Keystone** - **H/V-Keystone** - **V-Keystone**/**H-Keystone** p.51
- El ajuste por defecto de fábrica de H/V-Keystone se restablecerá cuando se apague el proyector. Para mantener el ajuste, ajuste **V-Keystone auto.** y **Ajuste Keystone-H** a **Off**. ☛ **Ajustes** - **Keystone** - **V-Keystone auto.**/**Ajuste Keystone-H** p.51
- Puede realizar correcciones efectivas en un ángulo de proyección de 30°, de abajo a arriba y de izquierda a derecha.

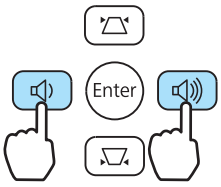
Ajuste del Volumen

Puede ajustar el volumen utilizando los botones [Volume −] [Volume +] del mando a distancia o los botones [🔈] [🔊] del panel de control del proyector.

Mando a distancia



Panel de control



- También puede ajustar el volumen desde el menú Configuración. ☛ **Ajustes** - **Volumen** p.51
- En condiciones normales, es posible ajustar el volumen del altavoz incorporado del proyector. No obstante, al conectar un sistema de audio y vídeo al proyector y ajustar **Enlace HDMI** a **On** y **Disp. audio apagado** a **Sistema AV**, puede ajustar el volumen del sistema de audio y vídeo mientras se proyecta desde las fuentes **HDMI1** y **HDMI2**. ☛ p.43

⚠ Precaución

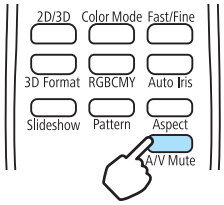
No comience con el volumen alto.
Un volumen excesivo y repentino puede provocar sordera. Baje el volumen siempre antes de apagar el equipo, para que pueda aumentarlo gradualmente la próxima vez que lo encienda.

Cómo Ocultar la Imagen y Enmudecer el Audio Temporalmente

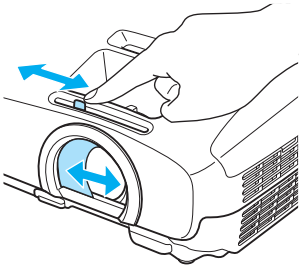
Puede utilizar esta función para ocultar temporalmente la imagen de la pantalla y poner el audio en silencio.

Pulse [A/V Mute] o abra y cierre la cubierta de la lente para activar y desactivar la proyección. También se silenciará o reproducirá el audio.

Mando a distancia



Unidad principal



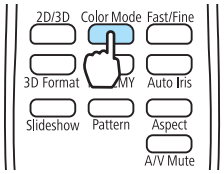
- Como las películas continúan reproduciéndose aunque se oculte la imagen, no podrá regresar al punto en que ocultó la imagen y puso el audio en silencio.
- El botón Mute también alterna entre silenciar el audio y reproducirlo.
- En condiciones normales, es posible ajustar el volumen del altavoz incorporado del proyector. No obstante, al conectar un sistema de audio y vídeo al proyector y ajustar **Enlace HDMI** a **On** y **Disp. audio apagado** a **Sistema AV**, puede ajustar el volumen del sistema de audio y vídeo mientras se proyecta desde las fuentes **HDMI1** y **HDMI2**. ☛ p.43

Ajuste de la Imagen

Selección de la Calidad de Proyección (Modo de color)

Puede obtener la máxima calidad de imagen para adaptarse al entorno durante la proyección. El brillo de la imagen varía según el modo seleccionado.

1 Pulse el botón Color Mode.



Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Modo de color** p.48

2 Seleccione **Modo de color**.

Pulse los botones desde el menú mostrado para seleccionar **Modo de color** y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Al proyectar imágenes 2D
Puede seleccionar **Dinámico**, **Sala de estar**, **Natural**, y **Cinema**.
Dinámico 3D y **Cine 3D** aparecen en gris y no pueden seleccionarse.

Al proyectar imágenes 3D
Puede seleccionar **Dinámico 3D** y **Cine 3D**.
Dinámico, **Sala de estar**, **Natural**, y **Cinema** aparecen en gris y no pueden seleccionarse.

Opciones al proyectar imágenes 2D

Modo	Aplicación
Dinámico	Este modo es ideal para utilizarse en habitaciones con mucha luz.
Sala de estar	Este modo es ideal para utilizarse en habitaciones con mucha luz. Las imágenes resultan claras y nítidas.
Natural	Ideal para su uso en salas oscuras. En este modo, recomendamos realizar el ajuste del color. ☛ p.34
Cinema	Ideal para ver películas y conciertos en una sala a oscuras.

Opciones al proyectar imágenes 3D

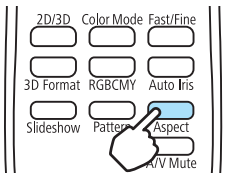
Modo	Aplicación
Dinámico 3D	Para su uso al proyectar imágenes 3D. Las imágenes resultan más claras y nítidas que en el modo Cine 3D.
Cine 3D	Para su uso al proyectar imágenes 3D.

Cómo Alternar entre la Pantalla Completo y Zoom (Aspecto)

Puede cambiar el tipo de señal de entrada, la relación de aspecto y la resolución para adaptarlos al **Aspecto** de la pantalla de proyección.

El **Aspecto** disponible varía en función de la señal de imagen que se esté proyectando actualmente.

1 Pulse el botón Aspect.



Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Aspecto** p.49

2 Utilice los botones ◄► para seleccionar el nombre del ajuste y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Es posible que **Aspecto** no esté disponible en función del tipo de señal.

Si se selecciona Automático normalmente, se utilizará el aspecto óptimo para mostrar la señal de entrada. Cambie el ajuste si desea utilizar un aspecto diferente.

La tabla muestra la imagen proyectada en una pantalla de 16:9.

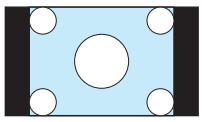
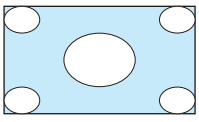
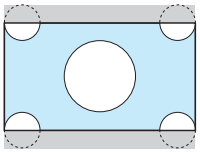
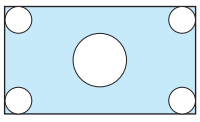
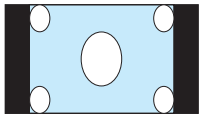
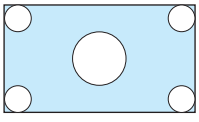
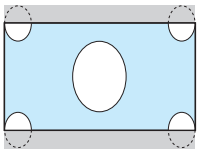
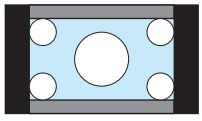
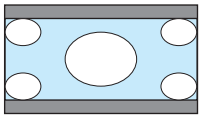
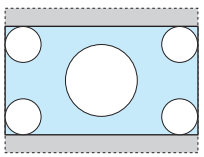
Imagen de entrada	Nombre del ajuste (Aspecto)		
	Normal	Completo	Zoom
Imágenes 4:3			
Imágenes 16:9		Cuando se proyectan imágenes 16:9, Completo y Zoom no pueden seleccionarse.	
Imágenes grabadas con compresión			
Imágenes Letterbox*			

Imagen de entrada	Nombre del ajuste (Aspecto)		
	Normal	Completo	Zoom
Notas	Se adapta al tamaño vertical del panel de proyección. La relación de aspecto varía en función de la imagen de entrada.	Utiliza todo el panel de proyección.	Mantiene la relación de aspecto de la señal de entrada y se adapta al tamaño horizontal del panel de proyección. Los extremos superior e inferior de la imagen podrían cortarse.

* La imagen letterbox utilizada en esta explicación es una imagen con relación de aspecto 4:3 visualizada en 16:9 con márgenes negros en los extremos superior e inferior para la colocación de subtítulos. Los márgenes superior e inferior de la imagen de pantalla se utilizan para los subtítulos.

Observe que el uso de la función de relación de aspecto del proyector para reducir, ampliar o dividir la imagen proyectada con fines comerciales o para la proyección pública puede infringir los derechos del propietario del copyright de dicha imagen según las leyes sobre derechos de autor.

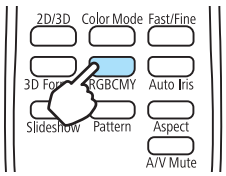
Ajustes Absolutos del Color

Ajuste del Matiz, la Saturación y el Brillo

Puede ajustar el matiz, la saturación y el brillo de cada uno de los colores R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).

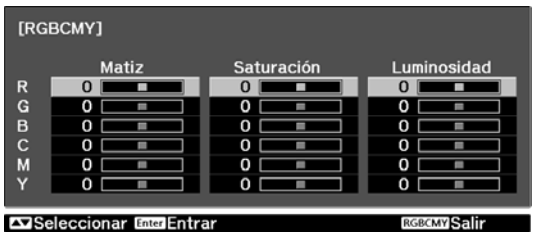
Matiz	Ajusta el color general de la imagen a azul, verde o rojo.
Saturación	Ajusta la intensidad de la imagen.
Luminosidad	Ajusta el brillo del color de la imagen.

1 Pulse el botón RGBCMY.



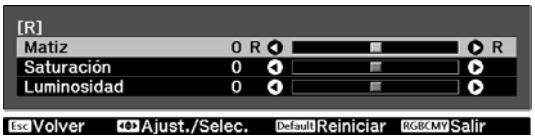
Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Avanzado** - **RGBCMY** p.48

2 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar el color que desee ajustar y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



3 Utilice los botones ▲ ▼ para seleccionar **Matiz**, **Saturación** o **Luminosidad**.

4 Utilice los botones ◀ ▶ para realizar ajustes.



Pulse el botón Esc si desea ajustar otro color.

Pulse el botón Default para restablecer los valores por defecto en los ajustes.

5 Pulse el botón RGBCMY para salir del menú.

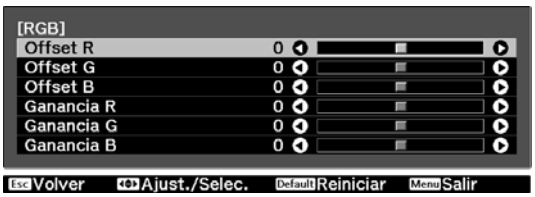
Ajuste de RGB (Offset/Ganancia)

Para el brillo de la imagen, puede ajustar las áreas oscuras (Offset) y las áreas luminosas (Ganancia) de R (rojo), G (verde) y B (azul). La imagen resultará más luminosa si se mueve hacia la derecha (positivo) y más oscura si se mueve hacia la izquierda (negativo).

Offset	Si la imagen resulta más luminosa, el sombreado de las áreas más oscuras se expresará de forma más vívida. Cuando la imagen se oscurece, esta resultará más intensa, pero el sombreado de las áreas más oscuras será más difícil de distinguir.
Ganancia	Si se aumenta la luminosidad de la imagen, las áreas luminosas serán más blancas y se perderá el sombreado. Si la imagen se oscurece, el sombreado de las áreas más luminosas se expresará de forma más vívida.

El menú aparece en el siguiente orden.
Imagen - **Avanzado** - **RGB**

Utilice los botones para seleccionar el elemento y, a continuación, utilice los botones para llevar a cabo los ajustes.



Pulse el botón Default para restablecer los valores por defecto en los ajustes.

Temp. Color

Puede ajustar el tono general de la imagen. Realice ajustes si la imagen es demasiado azul, demasiado roja, etc.

El menú aparece en el siguiente orden.
Imagen - **Temp. Color**

Utilice los botones para realizar ajustes.
Los tonos azules serán más fuertes a medida que se aumente el valor y los tonos rojos serán más fuertes a medida que el valor se reduzca.



Pulse el botón Default para restablecer los valores por defecto en los ajustes.

Ajustes Detallados de Imagen

Ajuste de la Nitidez

Puede hacer la imagen más clara.

El menú aparece en el siguiente orden.
Imagen - **Nitidez**

Utilice los botones ◄► para realizar ajustes.
La imagen se vuelve más nítida a medida que se incrementa el valor, y se vuelve más suave a medida que disminuye el valor.



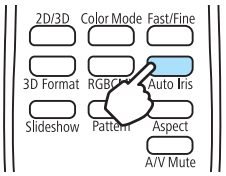
Ajuste de Iris automático

Determinando automáticamente la luminancia según el brillo de la imagen, se obtienen imágenes intensas y nítidas.

Puede seleccionar el seguimiento de ajuste de luminancia para cambios en el brillo de la imagen mostrada de **Normal** a **Velocidad alta**.

(Dependiendo de la imagen, puede escuchar el funcionamiento del iris automático, pero no se trata de un fallo de funcionamiento).

1 Pulse el botón Auto Iris.



Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Iris automático** p.48

2 Utilice los botones ▲▼ para seleccione el elemento y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.

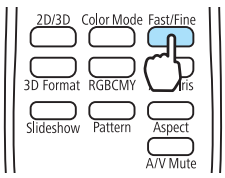


Procesar Imágenes

Reduce el tiempo de respuesta de las imágenes proyectadas a alta velocidad (juegos, por ejemplo).

Esto solo está disponible cuando se recibe una señal introducida desde el puerto Video, HDMI1, o HDMI2.

Pulse el botón Fast/Fine para cambiar **Fino** y **Rápido**.



- No se admiten imágenes en 3D.
- Si **Procesar Imágenes** está configurado como **Rápido**, la **Reducción de ruidos** estará fija en Off.
- Puede efectuar ajustes desde el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Procesar Imágenes** p.49

Disfrutar de Imágenes 3D

Configuración de imágenes 3D

Para ver imágenes 3D, ajuste la fuente a HDMI1 o HDMI2.

El proyector admite los formatos 3D siguientes.

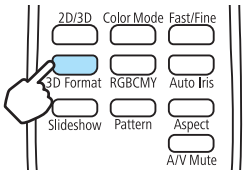
- Paquete de cuadros
- Imágenes contiguas
- Arriba y abajo

Cuando el proyector detecta un formato 3D

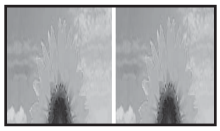
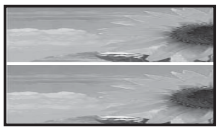
El proyector proyecta automáticamente una imagen 3D cuando detecta un formato 3D.

Cuando el proyector no puede detectar un formato 3D

Algunas emisiones de TV 3D pueden no contener señales de formato 3D. Cuando suceda esto, ajuste manualmente el formato 3D. Pulse el botón 3D Format para ajustar el formato 3D en el dispositivo de audio y vídeo.



- Consulte la documentación suministrada con dispositivo de audio y vídeo para ver los detalles de configuración del formato 3D en el dispositivo de audio y vídeo.
- Cuando el formato 3D no se haya configurado correctamente, la imagen no se proyectará correctamente como se muestra a continuación.

Si no se ve la imagen en 3D

Si el efecto 3D no se muestra correctamente incluso después de haber configurado los formatos 3D, compruebe lo siguiente.

- Quizá se haya invertido el tiempo de sincronización de las gafas 3D. Invierta la sincronización con la opción **Invertir gafas 3D** y vuelva a intentarlo. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Invertir gafas 3D** p.49
- La imagen no se muestra en 3D si **Pantalla 3D** está ajustada a **Off**. Pulse el botón 2D/3D del mando a distancia. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Pantalla 3D** p.49

- La percepción de las imágenes 3D depende de la persona.
- Si se muestra una imagen 3D, aparecerá una advertencia sobre la visualización de imágenes 3D. Puede desactivar esta advertencia ajustando **Aviso visión 3D** a **Off**. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Aviso visión 3D** p.49
- Durante la proyección 3D, no es posible cambiar las siguientes funciones del menú Configuración. Aspecto (configurado como Normal), Reducción de ruidos (configurado como Off), Overscan (configurado como Off)
- La visualización de las imágenes 3D puede cambiar en función de la temperatura del entorno y del tiempo que lleva utilizándose la lámpara. No utilice el proyector si la imagen no se proyecta normalmente.

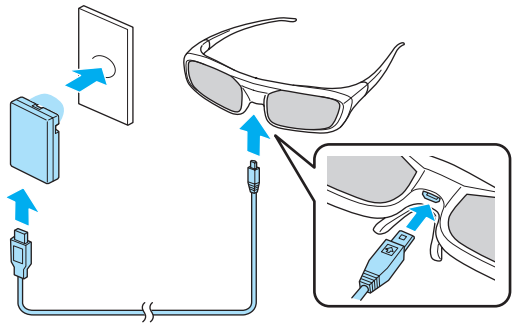
Uso de gafas 3D

Utilice las gafas 3D (ELPGS03) para ver imágenes 3D. ☛ p.78

Las gafas 3D vienen con adhesivos de protección. Quite los adhesivos de protección antes de usarlas.

Carga de las gafas 3D

Use el cable USB para conectar las gafas 3D al adaptador de carga USB. Después, conecte el adaptador de carga USB a una toma de corriente.



También puede cargar las gafas 3D conectándolas al puerto USB (Tipo A) de la parte de atrás del proyector con el cable USB (solo cuando el proyector esté encendido).

Atención

- Conéctelo únicamente a una toma de corriente que tenga el voltaje indicado en el adaptador.
- Cuando manipule el cable USB, tenga presente lo siguiente.
  - No doble, retuerza ni tire del cable con fuerza.
  - No desmonte ni modifique el cable.
  - No coloque los cables cerca de una fuente de calor.
  - No utilice el cable si está deteriorado.

Pairing (emparejamiento) de gafas 3D

Para crear imágenes en 3D, es necesario emparejar las gafas con el proyector.

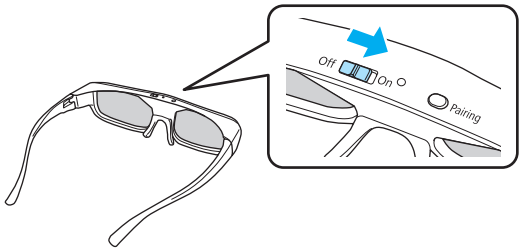
Pulse durante algún tiempo el botón [Pairing] de las gafas 3D para iniciar el emparejamiento. Para más información, consulte el Manual de usuario de las gafas 3D.

- Si no se han usado las gafas 3D, el emparejamiento se lleva a cabo al cuando se encienden las gafas 3D. No tiene que emparejarlas si las imágenes en 3D se ven correctamente.
- Después de emparejarlas, la próxima vez que encienda los dispositivos las imágenes 3D se verán perfectamente.
- Puede realizar el emparejado a una distancia máxima del proyector de 3 metros. Durante el emparejamiento, quédese siempre a menos de 3 metros del proyector. De lo contrario, los dispositivos no se emparejarán correctamente.
- Si no se sincronizan en menos de 30 segundos, el emparejamiento se cancelará automáticamente. Cuando se cancela el emparejamiento no se pueden ver las imágenes en 3D.

Colocación de las gafas 3D

1 Encienda las gafas 3D colocando el interruptor de [encendido] en la posición On.

El indicador se iluminará unos segundos y luego se apagará.



2 Póngase las gafas 3D y disfrute del espectáculo.

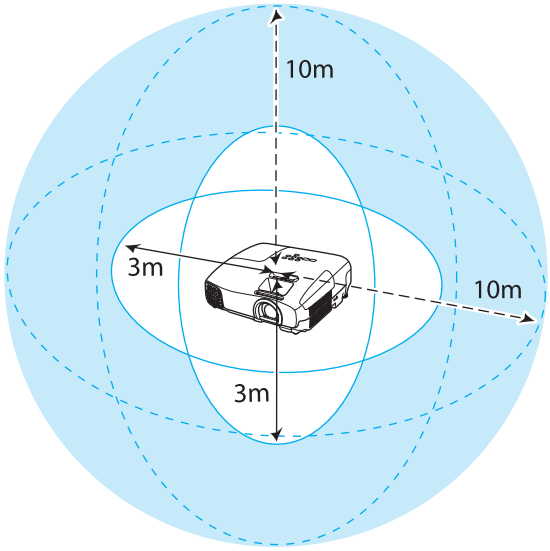
- Cuando termine de usar las gafas 3D, apáguelas colocando el interruptor de [encendido] en la posición Off.
- Si no se utilizan las gafas 3D durante 30 segundos, se apagarán automáticamente. Para volver a encender las gafas 3D, coloque el interruptor de [encendido] en la posición Off y luego otra vez en la posición On.

Intervalo de visibilidad de imágenes 3D

Este proyector le permite ver imágenes 3D en el área mostrada en la siguiente figura.

Puede ver imágenes 3D si se encuentra a una distancia del proyector no superior a 10 metros.

La distancia para emparejamiento es de 3 metros.



- Es posible que las imágenes 3D no se proyecten correctamente si hay alguna interferencia de otros dispositivos de comunicaciones Bluetooth. No utilice dichos dispositivos a la vez.
- El método de comunicación de las gafas 3D usa la misma frecuencia (2,4 GHz) que las redes LAN inalámbricas (IEEE802.11b/g) y los hornos microondas. Por lo tanto, si usa esos dispositivos a la vez, pueden producirse interferencias de ondas de radio, la imagen puede interrumpirse o puede cortarse la comunicación. Si tiene que usar estos dispositivos a la vez, compruebe que haya la distancia suficiente entre ellos y el proyector.
- Las gafas 3D para este proyector utilizan el sistema de obturador activo basado en las normas estipuladas por la Full HD 3D Glasses Initiative™.

Advertencias Relativas a la Visualización de Imágenes 3D

Al visualizar imágenes 3D, tenga en cuenta los siguientes puntos de importancia.

⚠ Advertencia

Desmontaje o remodelación

- No desmonte ni remodele las gafas 3D.
  Podría provocar un incendio o las imágenes podrían aparecer deformadas a la vista, provocándole mareos.

Dónde almacenarlas

- No deje las gafas 3D ni las piezas suministradas al alcance de los niños.
  Podrían ingerirlo accidentalmente. En caso de ingestión accidental, póngase en contacto inmediatamente con un médico.

Comunicación inalámbrica (Bluetooth)

- Las interferencias electromagnéticas pueden afectar al funcionamiento de los aparatos médicos. Antes de usar el dispositivo, compruebe que no haya ningún aparato médico cerca.
- Las interferencias electromagnéticas pueden afectar al funcionamiento de aparatos de control automático y provocar un accidente. No utilice el dispositivo cerca de aparatos controlados automáticamente tales como puertas automáticas o alarmas de incendios.

Calefacción

- No deje las gafas 3D en un fuego ni sobre una fuente de calor, ni las deje sin vigilar en un sitio expuesto a altas temperaturas. Como este dispositivo lleva incorporada una batería recargable de litio-ion, podría provocar un incendio si explotara o se inflamara.

Carga

- Para cargarlas, conecte el cable suministrado al puerto USB indicado por Epson. No utilice otros dispositivos para cargarlas, pues podría provocar que la batería tuviera fugas, que se sobrecalentara o explotara.
- Utilice únicamente el cable de carga suministrado para cargar las gafas 3D. De lo contrario, podrían recalentarse, inflamarse o explotar.

⚠ Precaución

Gafas 3D

- Procure no ejercer fuerza sobre las gafas 3D y evite que se caigan.
  Si las partes de cristal se rompen, podrían producir lesiones. Guarde las gafas en la funda para gafas.
- Cuando lleve las gafas 3D, tenga cuidado con los bordes de la montura.
  Si introduce la montura en un ojo, podría sufrir daños.
- No meta los dedos en ninguna de las partes móviles (como las bisagras) de las gafas 3D.
  De lo contrario podría sufrir daños.

⚠ Precaución

Colocación de las gafas 3D

- Asegúrese de usar las gafas 3D correctamente.
  No se ponga las gafas 3D del revés.
  Si la imagen no se visualiza correctamente con los ojos derecho e izquierdo, podría llegar a marearse.
- No use las gafas a menos que esté viendo una imagen 3D.
- La percepción de las imágenes 3D depende de la persona. Deje de utilizar la función 3D si se siente mal o no puede ver en 3D.
  Si sigue viendo las imágenes 3D podría marearse.
- Deje de usar las gafas 3D inmediatamente si no ve bien o no funcionan correctamente.
  Si sigue usando las gafas 3D podría sufrir lesiones o marearse.
- Quítese las gafas 3D si nota enrojecimiento, dolor o picor en los oídos, la nariz o las sienes.
  Si sigue usando las gafas 3D podría marearse.
- Deje de usar las gafas 3D si nota la piel extraña al llevarlas.
  En algunos casos muy poco frecuentes, la pintura o los materiales usados en las gafas 3D pueden provocar una reacción alérgica.

⚠ Precaución

Tiempo de visualización

- Si ve imágenes 3D durante mucho tiempo, realice pausas periódicamente.
  La visualización prolongada de imágenes 3D puede provocar cansancio ocular.
  La duración y la frecuencia de estas pausas varía de una persona a otra. Si nota la vista cansada o incomodidad en los ojos incluso tras la pausa, deje de ver las imágenes inmediatamente.

⚠ Precaución

Visualización de imágenes 3D

- Si nota la vista cansada o se siente incómodo viendo imágenes 3D, pare inmediatamente.
  Si sigue viendo las imágenes 3D podría marearse.
- Para ver imágenes 3D, asegúrese de llevar siempre las gafas 3D. No intente ver imágenes 3D sin gafas 3D.
  De hacerlo podría marearse.
- No coloque ningún objeto frágil cerca de usted mientras esté usando las gafas 3D.
  Las imágenes 3D pueden provocar que se mueva involuntariamente, por lo que podría dañar los objetos situados a su alrededor o lesionarse.
- Utilice las gafas 3D solo mientras ve imágenes 3D. No se desplace con las gafas 3D puestas.
  Su visibilidad podría estar más oscura de lo normal, provocando su caída o lesiones.
- Al ver imágenes 3D, procure estar a nivel con la pantalla.
  Si ve las imágenes 3D desde un ángulo, el efecto 3D se verá reducido y podría provocarle mareos debido a los cambios de color no intencionados.
- Si utiliza gafas 3D en una sala con luces fluorescentes o LED, podría ver luces parpadeantes o titilantes por la sala. En tal caso, reduzca la iluminación hasta que el parpadeo desaparezca o bien apague completamente las luces mientras ve imágenes 3D. En casos muy poco frecuentes, este parpadeo podría provocar ataques o desmayos en algunas personas. Si se siente mal o se marea mientras ve imágenes 3D, deje de hacerlo inmediatamente.
- Para ver imágenes 3D, mantenga una distancia de la pantalla de al menos tres veces su altura.
  La distancia de visualización recomendada para una pantalla de 80 pulgadas es de al menos 3 metros, y de al menos 3,6 metros para una pantalla de 100 pulgadas.
  Si se sienta o se coloca más cerca de la distancia de visualización recomendada podría sentir cansancio ocular.

⚠ Precaución

Riesgos para la salud

- No utilice gafas 3D si es sensible a la luz, tiene problemas cardiacos o no se siente bien.
  Su situación podría verse agravada.

⚠ Precaución

Edad de uso recomendada

- La edad mínima recomendada para ver imágenes 3D es seis años.
- Los niños por debajo de seis años todavía se están desarrollando y la visión de imágenes 3D podría provocarles complicaciones. En caso de dudas, consulte a su médico.
- Los niños que vean imágenes 3D con la ayuda de gafas 3D siempre deben estar acompañados por un adulto.
  A menudo es difícil discernir si un niño está cansado o incómodo, por lo que podría sentirse mal de repente.
  Consulte siempre a su hijo para asegurarse de que no siente la vista cansada durante la visualización.

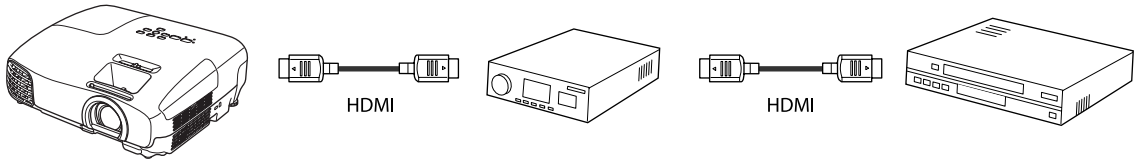
Con la Función Vínculo HDMI

Función de Enlace HDMI

Si se conecta un dispositivo AV que cumpla los estándares CEC de HDMI al puerto HDMI del proyector, podrá llevar a cabo operaciones remotas, como el encendido o el ajuste de volumen del sistema AV, desde un mando a distancia.

- Siempre que el dispositivo AV cumpla los estándares CEC de HDMI, puede utilizar la función de enlace HDMI aunque el sistema AV intermedio no cumpla los estándares CEC de HDMI.
- Se pueden conectar a la vez un máximo de 3 reproductores multimedia que cumplan las normas HDMI CEC.

Ejemplo de conexión



Proyector | Amplificador | Reproductores multimedia, etc.

Ajustes de Enlace HDMI

Al pulsar el botón HDMI Link en el mando a distancia y ajustar **Enlace HDMI** a **On**, puede manejar las siguientes funciones.



Función	Explicación
Activar Enlace	Enciende el proyector cuando se reproduce contenido en el dispositivo conectado. O bien enciende el dispositivo conectado al encenderse el proyector.
Desact. Enlace	Apaga el dispositivo conectado al apagarse el proyector. • Esto solo funciona cuando está activado el enlace de alimentación CEC del dispositivo conectado. • Tenga en cuenta que es posible que el dispositivo conectado no se apague en función de su estado (por ejemplo, si está grabando).
Disp. audio apagado	Si se conecta un sistema AV, puede establecer si el audio se emitirá desde el altavoz del proyector o desde el altavoz del sistema AV.
Cambiar entrada de enlace	Cambia la fuente de entrada del proyector a HDMI si el contenido se reproduce en el dispositivo conectado.
Operaciones de dispositivos conectados	Puede realizar operaciones como reproducir, detener, avanzar, retroceder, capítulo siguiente, capítulo anterior y pausa desde el mando a distancia del proyector.

Para usar la función Enlace HDMI, debe configurar el dispositivo conectado. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo conectado.

Conex. Dispositivos

Es posible comprobar los dispositivos conectados disponibles para Enlace HDMI y seleccionar en el dispositivo la imagen que desee proyectar. Los dispositivos que puedan controlarse mediante un enlace HDMI aparecerán automáticamente como dispositivo seleccionado.

1 Pulse el botón HDMI Link y, a continuación, seleccione **Conex. dispositivos**.

Aparece la lista **Conex. dispositivos**.

Los dispositivos que muestren un icono verde a la izquierda están enlazados.

Si el nombre del dispositivo no se puede determinar, este campo aparecerá vacío.

2 Seleccione el dispositivo que desee manejar utilizando la función Enlace HDMI.



- Si el cable no cumple los estándares HDMI, no será posible realizar las operaciones.
- Es posible que algunos dispositivos conectados o sus funciones no se ejecuten correctamente aunque cumplan los estándares CEC de HDMI. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado.

Reproducción de Datos de Imágenes (Presentación)

Datos Compatibles

Los siguientes tipos de archivo almacenados en dispositivos de almacenamiento USB, como memorias USB y cámaras digitales que estén conectados al puerto USB del proyector pueden reproducirse en forma de presentación.

Tipos de archivo compatibles con la presentación

Tipo de Archivo (Extensión)	Notas
.jpg	• Las imágenes que utilizan el modo de color CMYK no son compatibles. • La imágenes con formato progresivo no son compatibles. • Las imágenes con una resolución superior a 8.192 x 8.192 no son compatibles. • Debido a las características de los archivos JPEG, las imágenes puede que no se proyecten de forma nítida si están muy comprimidas.

Reproducción de una Presentación

1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.

Los archivos aparecerán en forma de miniaturas.



Para abrir una carpeta, selecciónela y pulse el botón Enter.

> Si no se muestran las miniaturas de los archivos, pulse el botón Slideshow del mando a distancia para cambiar la fuente.

2 Seleccione **Presentación**.

Utilice los botones ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar **Presentación** en la esquina inferior derecha de la pantalla y, a continuación, pulse el botón Enter.

Se iniciará la Presentación.

- Para cerrar la Presentación, desconecte el dispositivo de almacenamiento USB.
- Seleccione una imagen entre las miniaturas y pulse el botón Enter para aumentar la imagen seleccionada.
  Pulse los botones ◄► del mando a distancia mientras ve una imagen ampliada para cambiar entre imágenes. También puede rotar la imagen utilizando los botones ▲▼.

Ajustes de Visualización de Archivos de Imagen y para el Funcionamiento de Presentaciones

Es posible ajustar el orden de visualización de archivos y el funcionamiento de las presentaciones en la pantalla de opciones.

1 Utilice los botones ▲▼◄► para colocar el cursor sobre la carpeta cuyas condiciones de visualización desee ajustar y, a continuación, pulse el botón Esc. Seleccione **Opción** en el submenú visualizado y, a continuación, pulse el botón Enter.

2 Cuando aparezca la pantalla de opciones, ajuste cada uno de los elementos.

Active los ajustes colocando el cursor en el elemento de destino y pulsando el botón Enter.
La siguiente tabla muestra los detalles para cada elemento.

Orden de presentación	Puede seleccionar visualizar los archivos por **Ord por nom** u **Ord por día**.
Orden	Puede seleccionar clasificar los archivos por orden **Ascendente** o **Descendente**.
Rep. Cont	Puede ajustar si debe repetirse la Presentación.
T. cambio pantalla	Al reproducir una presentación, puede ajustar la duración de reproducción de cada archivo. Puede ajustar un periodo de tiempo comprendido entre **Off** (0) y 60 segundos. Si selecciona **Off**, la reproducción automática queda desactivada.
Efecto	Es posible ajustar los efectos de pantalla en el cambio de diapositivas.

3 Una vez finalizados los ajustes, utilice los botones ▲▼◄► para situar el cursor en **Aceptar** y, a continuación, pulse el botón Enter.

Se aplicarán los ajustes.

Si no desea aplicar los ajustes, coloque el cursor sobre **Cancelar** y, a continuación, pulse el botón Enter.

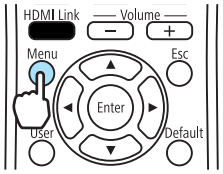
Funciones del Menú Configuración

Operaciones del Menú Configuración

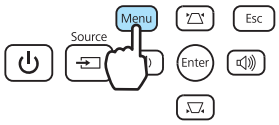
En el menú Configuración, puede realizar ajustes para la señal, la imagen, la señal de entrada, etc.

1 Pulse el botón Menu.

Mando a distancia



Panel de control



Se muestra el menú Configuración.

2 Utilice los botones ▲▼ para seleccionar el menú principal de la izquierda y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.

Si selecciona el menú principal de la izquierda, cambiará el submenú de la derecha.



La línea que aparece en el extremo inferior es una guía de operaciones.

3 Utilice los botones ▲▼ para seleccionar el submenú de la derecha y, a continuación, pulse el botón Enter para confirmar la selección.



Aparece la pantalla de ajuste de la función seleccionada.

4 Utilice los botones ▲▼◀▶ para realizar los ajustes.

Ej.: Barra de ajuste



Ej.: Opciones



Pulse el botón Enter sobre un elemento que muestre el icono ↵ para cambiar la pantalla de selección de dicho icono.

Pulse el botón Esc para volver al nivel anterior.

5 Pulse el botón Menu para salir del menú.

En el caso de elementos ajustados con la barra de ajuste, como el nivel de brillo, pulse el botón Default mientras se muestra la pantalla de ajuste para restablecer su valor por defecto.

Tabla del Menú Configuración

Si no está entrando una señal de imagen, no se podrán ajustar elementos relativos a la imagen o la señal en el menú Configuración. Observe que los elementos mostrados para la imagen, señal y otros datos pueden variar en función de la señal de imagen proyectada.

Menú Imagen

Función	Menú/Ajustes				Explicación
Modo de color	Dinámico, Sala de estar, Natural, Cinema, Dinámico 3D, Cine 3D				Seleccione un modo de color en función del entorno y la imagen que vaya a proyectar. ☛ p.31
Brillo	◀■▶				Ajusta el brillo cuando la imagen resulta muy oscura.
Contraste	◀■▶				Ajusta el contraste entre la luz y la sombra de las imágenes. Al aumentar el contraste, las imágenes adquieren vida.
Saturación de color*	◀■▶				Ajusta la saturación delcolor de las imágenes.
Tono*	◀■▶				Ajusta el tono de las imágenes.
Nitidez	◀■▶				Ajusta la nitidez de la imagen.
Temp. Color	◀■▶				Ajusta el tono de las imágenes. Con valores altos, el tono de la imagen será azulado y, con valores bajos, el tono será rojizo.
Avanzado	RGB	Offset R/G/B		◀■▶	Ajusta el offset y la ganancia de cada color R, G y B. ☛ p.34
		Ganancia R/G/B		◀■▶	
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Matiz, Saturación, Luminosidad	◀■▶	Ajusta el matiz, la saturación y el brillo de cada color R, G, B, C, M e Y. ☛ p.34
	EPSON Super White		On, Off		(Esto solo puede ajustarse cuando **Modo de color** está ajustado a **Natural**, **Cinema**, o **Cine 3D** y si se recibe una señal introducida a través de los puertos HDMI1 o HDMI2.) Ajuste a **On** si nota una sobreexposición brillante de blancos en la imagen. Si se ajusta a **On**, los ajustes de **Intervalo vídeo HDMI** quedarán desactivados.
Consumo eléctrico	Normal, ECO				Puede ajustar el brillo de la lámpara a uno de dos ajustes. Seleccione **ECO** si las imágenes proyectadas son demasiado brillantes. Si se ha seleccionado **ECO**, el consumo eléctrico durante la proyección será menor y se reducirá el ruido del ventilador.

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Iris automático	Off, Normal, Velocidad alta	Es posible cambiar el seguimiento de ajuste de luminancia para cambios de brillo en la imagen mostrada. Ajuste a **Off** si no desea efectuar un ajuste de luminancia. ☛ p.36
Restablecer	Sí, No	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para las funciones de **Imagen**.

* No aparece si está entrando una señal de imagen de ordenador.

Menú Señal

El menú para la entrada de señal **USB** no presenta submenús.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Configuración 3D*1	Pantalla 3D	On, Off	Activa o desactiva la función Pantalla 3D. ☛ p.37
	Formato 3D	Automático, Lado a Lado, Arriba y Abajo, 2D	Ajusta el formato 3D para la señal de entrada. Si selecciona **Automático**, el formato se reconoce automáticamente.
	Profundidad 3D	-10 - 10	Ajusta la profundidad de la imagen 3D.
	Tam. Pant. Diagonal	60 - 300	Configura el tamaño de proyección de la imagen 3D. Si hace que coincida con el tamaño real, logrará el efecto 3D óptimo.
	Brillo 3D	Baja, Mediana, Alta	Ajusta el brillo de la imagen 3D.
	Invertir gafas 3D	Sí, No	Invierte la sincronización de los obturadores izquierdo/derecho de las gafas 3D y las imágenes izquierda/derecha. Active esta función si el efecto 3D no se visualiza correctamente.
	Aviso visión 3D	On, Off	Activa o desactiva el aviso que aparece al visualizar contenido 3D.
Aspecto*2	Automático, Normal, Completo, Zoom		Selecciona el modo de aspecto. ☛ p.32
Tracking*2 *3	Varía según la señal de entrada.		Ajusta las imágenes del ordenador cuando aparecen bandas verticales en las imágenes.
Sync.*2 *3	0 - 31		Ajusta las imágenes del ordenador cuando parpadean, son borrosas o presentan interferencias. • Si realiza ajustes de **Brillo**, **Contraste** o **Nitidez** podría provocar que la imagen sea borrosa o presente interferencias. • Si ajusta la sincronización tras ajustar el tracking podrá realizar ajustes más precisos.
Posición*2 *4			Ajusta la posición de la pantalla hacia arriba, hacia abajo, a la izquierda y a la derecha cuando falta una parte de la imagen, de forma que se proyecte toda ella.

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Ajuste automático*3	On, Off	Establece si la imagen se ajustará automáticamente o no cada vez que cambie la señal de entrada. Si se activa, el tracking, la posición de la pantalla y la sincronización se configuran automáticamente.
Reducción de ruidos*2 *5	Off, 1, 2, 3	(Esto solamente puede establecerse cuando **Procesar Imágenes** está ajustado a **Fino**.) Suaviza las imágenes desiguales. Hay disponibles tres modos. Seleccione su ajuste favorito. Es recomendable seleccionar **Off** cuando se visualicen fuentes de imagen con un nivel de ruido muy bajo, como por ejemplo DVDs.
Overscan*1 *2	Automático, Off, 2%, 4%, 6%, 8%	Cambia la relación de la imagen de salida (el rango de la imagen proyectada). • **Off**, **2%** a **8%**: Ajusta el rango de la imagen. **Off** proyecta todos los rangos. Dependiendo de la señal de imagen, es posible que note ruido en los extremos superior e inferior de la imagen. • **Automático**: Esto solo puede establecerse cuando se recibe una señal introducida desde los puertos HDMI1 o HDMI2. Puede ajustarse automáticamente a **Off** o **8%** en función de la señal de entrada.
Intervalo vídeo HDMI*1 *2	Automático, Normal, Expandido	(Solo puede ajustarse si **EPSON Super White** está ajustado a **Off**.) Si se ajusta a **Automático**, se detecta y ajusta automáticamente el nivel de vídeo de la señal de entrada de DVD de los puertos HDMI1 o HDMI2. Si al ajustar **Automático** nota una subexposición o una sobreexposición, ajuste el nivel de vídeo del proyector de forma que coincida con el nivel de vídeo del reproductor de DVD. El reproductor de DVD puede estar ajustado a Normal o Expandido. La opción **Automático** no aparece si la conexión se establece con el puerto DVI del dispositivo conectado.
Procesar Imágenes	Fino, Rápido	Procesa la imagen para mejorarla. ☛ p.36
Restablecer	Sí, No	Restablece todos los ajustes de **Señal** excepto para **Tam. Pant. Diagonal**, **Aviso visión 3D**, **Aspecto**, y **Procesar Imágenes**.

*1 Solo aparece si está entrando una señal de imagen de HDMI1 o HDMI2.
*2 Los ajustes de cada tipo de fuente de entrada o señal se guardan.
*3 Solo aparece si está entrando una señal de imagen de PC.
*4 Esto no puede ajustarse si está entrando una señal de imagen de HDMI1 o HDMI2.
*5 No aparece si está entrando una señal de imagen de PC.
*6 No aparece si está entrando una señal de imagen de Video.

Menú Ajustes

Función	Menú/Ajustes			Explicación
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Realiza la corrección keystone vertical. ☛ p.28
		H-Keystone	-60 - 60	Realiza la corrección keystone horizontal. ☛ p.28
	V-Keystone auto.	On, Off		Activa o desactiva **V-Keystone auto.**. ☛ p.27
	Ajuste Keystone-H	On, Off		Activa o desactiva **Ajuste Keystone-H**. ☛ p.28
Volumen	0 - 10			Sirve para ajustar el volumen.
Enlace HDMI	Conex. dispositivos	-		Muestra una lista de dispositivos conectados desde los puertos HDMI1 o HDMI2.
	Enlace HDMI	On, Off		Activa o desactiva la función Enlace HDMI.
	Disp. audio apagado	Proyector, Sistema AV		Si se conecta un sistema AV, puede establecer si el audio se emitirá desde el altavoz del proyector o desde el altavoz del sistema AV.
	Activar Enlace	Off, Bidireccional, Dispos->PJ, PJ->Dispos		Ajusta la función de enlace cuando se enciende el equipo. Ajústelo a encendido del conector si el contenido se reproduce en un dispositivo conectado (Bidireccional o Dispos->PJ) o a encendido del dispositivo conectado cuando el proyector se encienda (Bidireccional o PJ->Dispos).
	Desact. Enlace	On, Off		Ajusta si los dispositivos conectados se apagarán o no al apagar el proyector.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Ajuste de bloqueos	Bloqueo parental	On, Off	Bloquea el botón ⏻ en el panel de control del proyector para evitar que los niños enciendan el proyector por accidente. Si el encendido está bloqueado, puede encender el dispositivo manteniendo pulsado el botón ⏻ durante aproximadamente tres segundos. Para apagar el dispositivo, utilice el botón ⏻ o el mando a distancia como de costumbre. Si se cambia, el ajuste se activará cuando apague el proyector y se complete el proceso de enfriamiento. Observe que aunque **Bloqueo parental** esté ajustado a **On**, el proyector se seguirá encendido al conectar el cable de alimentación si **Direct Power On** está ajustado a **On**.
	Bloqueo funcionam.	On, Off	Si está ajustado a **On**, todos los botones del panel de control excepto el botón ⏻ estarán desactivados. 🔒 aparecerá en pantalla si se pulsa cualquier botón. Para desbloquearlo, mantenga presionado el botón Enter en el panel de control durante al menos 7 segundos. Si se cambia, este ajuste se activará una vez que cierre el menú Configuración.
Proyección	Frontal, Frontal/Techo, Posterior, Posterior/Techo		Cambie este ajuste en función del tipo de instalación del proyector. • **Frontal**: Selecciónelo si se proyecta desde enfrente de la pantalla. • **Frontal/Techo**: Selecciónelo si se proyecta desde un equipo situado enfrente de la pantalla y colgado desde el techo. • **Posterior**: Selecciónelo si se proyecta a una pantalla trasera desde la parte posterior del equipo. • **Posterior/Techo**: Selecciónelo si se proyecta desde la parte posterior de un equipo detrás de la pantalla y colgado desde el techo.

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Botón de usuario	Formato 3D, Profundidad 3D, Brillo 3D, Invertir gafas 3D, Control del brillo, Acerca	Seleccione un elemento del menú Configuración para asignarlo al botón User del mando a distancia. Al pulsar el botón User, se abre la pantalla de selección/ajuste de la opción de menú asignada, en la que puede configurar/ajustar opciones con un solo toque.
Restablecer	Sí, No	Restablece todos los ajustes de **Ajustes** excepto para **Disp. audio apagado**, **Activar Enlace**, **Desact. Enlace**, **Proyección**, y **Botón de usuario**.

Menú Extendida

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Operación	Direct Power On	On, Off	Puede ajustar el proyector para que la proyección comience en el momento en que se conecte el cable de alimentación, sin necesidad de pulsar ningún botón. Observe que si se ajusta a **On**, la proyección comenzará si la alimentación se restablece tras un apagón u otro corte de corriente y el cable de alimentación sigue conectado al conector.
	Modo reposo	Off, 5min., 10min., 30min.	Si el tiempo ajustado se rebasa y no entra ninguna señal, el proyector se apagará automáticamente y entrará en modo de reposo. Si se ajusta a **Off**, el proyector nunca entrará en modo de reposo. Durante el modo de espera, pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control para iniciar la proyección.
	Iluminación	On, Off	Ajústelo a **Off** si la luz de los indicadores del panel de control le molestan al ver una película en una sala a oscuras.
	Modo alta altitud	On, Off	Ajústelo a **On** si utiliza el proyector por encima de 1.500 metros de altitud.

Función	Menú/Ajustes		Explicación
Cambio	Mensajes	On, Off	Ajusta si se visualizarán o no los siguientes mensajes (On u Off). • Nombres de elemento para señales de imagen, modos de color, y relaciones de aspecto. • Si la temperatura interna aumenta mientras no entra una señal de imagen o se detecta una señal no compatible.
	Visualizar fondo	Negro, Azul, Logo	Selecciona el estado de pantalla cuando no está entrando una señal de imagen.
	Pantalla de inicio	On, Off	Ajusta si se mostrará una pantalla de inicio cuando comience la proyección (On u Off). Si se cambia, el ajuste se activará cuando apague el proyector y se complete el proceso de enfriamiento.
Señal de entrada	Señal de Vídeo	Automático, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM	Ajusta el tipo de señal en función del dispositivo de vídeo conectado al puerto Video. Si selecciona **Automático**, la señal de vídeo se ajusta automáticamente. Si nota ruido en la imagen aunque esté seleccionado **Automático** o si no ve ninguna imagen, seleccione el tipo de señal adecuado entre las opciones disponibles.
	Señal de PC	Automático, RGB, Componente	Ajusta la señal de salida para el dispositivo de vídeo conectado al puerto PC. Si selecciona **Automático**, la señal de salida se ajusta automáticamente. Si nota unos colores poco naturales cuando está ajustado **Automático**, establezca la señal de salida adecuada entre las opciones disponibles.
Idioma	-		Selecciona el idioma de visualización.
Restablecer	Sí, No		Restablece todos los ajustes de **Extendida** excepto para **Modo alta altitud**, **Señal de PC**, y **Idioma**.

Menú Red

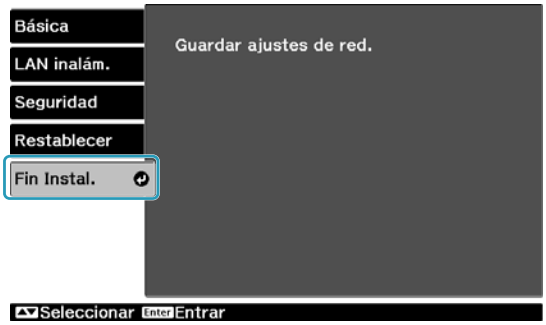
Función	Explicación
Info. red-LAN inalámbrica	Muestra los ajustes de red siguientes. • Modo de conexión • Sistema de LAN inalámbrica • Nivel de antena • Nombre proyector • SSID • DHCP • Dirección IP • Máscara de subred • Dir. pta enlace • Dirección MAC • Código de región*
Configuración de la red	Muestra la pantalla para configurar la red. ☛ p.56

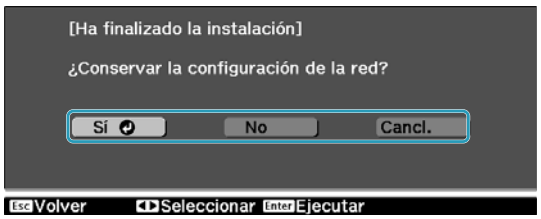
* Esto indica la información de la región a la que puede acceder su unidad LAN inalámbrica. Consulte los detalles en la dirección siguiente. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Notas sobre la operación del menú Red

Las operaciones básicas se realizan de la misma forma que cuando se utiliza el menú Configuración.

Sin embargo, asegúrese de seleccionar el menú **Ha finalizado la instalación** para almacenar los ajustes que haya realizado.





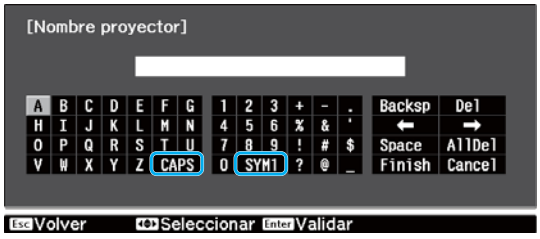
Sí: Almacena los ajustes y sale del menú Red.

No: Sale del menú Red sin almacenar los ajustes.

Cancelar: Continúa mostrando el menú Red.

Operaciones del teclado de pantalla

En el menú Red, el teclado de pantalla aparece para la introducción de caracteres alfanuméricos. Utilice del mando a distancia o del panel de control para seleccionar la tecla deseada y, a continuación, pulse el botón para introducirla. Pulse **Finish** para confirmar su introducción, o **Cancel** para cancelarla.



Tecla **CAPS**: Cambia entre letras mayúsculas y minúsculas.
Tecla **SYM1/2**: Cambia las teclas de símbolos.

Menú Básica

Función	Explicación
Nombre proyect.	Muestra el nombre del proyector utilizado para identificarlo cuando se realiza la conexión a una red. Cuando edite, podrá introducir hasta 16 caracteres alfanuméricos de byte único.

Menú LAN inalámbrica

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Alim LAN inalámbrica	On, Off	Ajusta si se utilizará o no una LAN inalámbrica (On o Off). Cuando se ajusta a **Off**, impide el acceso no autorizado de terceros.
Modo de conexión	Rápido, Avanzado	Determina cómo se conecta la LAN inalámbrica. **Rápido**: El proyector se convierte en el punto de acceso que permite a un ordenador o smartphone acceder directamente al proyector. **Avanzado**: Si ha configurado una red LAN inalámbrica, conecte el proyector al punto de acceso.
Canal	1ch, 6ch, 11ch	(Esto solamente puede establecerse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Rápido**.) Seleccione el ancho de banda de frecuencia que utiliza la LAN inalámbrica.
SSID	-	(Esto solamente puede establecerse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Avanzado**.) Introduzca un SSID. Cuando se proporciona un SSID para el sistema de LAN inalámbrica en el que participa el proyector, introduzca el SSID. Podrá introducir hasta 32 caracteres alfanuméricos de byte único.
Buscar punto de acceso	-	(Esto solamente puede establecerse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Avanzado**.) indica los puntos de acceso actualmente conectados. indica los puntos de acceso en los que se ha establecido seguridad. Si selecciona un punto de acceso que tenga seguridad, aparecerá el menú Seguridad. ☛ p.57

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Ajustes IP (Esto solamente puede establecerse cuando **Modo de conexión** está ajustado a **Avanzado**.)	DHCP	Ajusta si se utilizará o no DHCP (On o Off). Si esto está ajustado a **On**, no podrá establecer más direcciones.
	Dirección IP	Introduce la dirección IP para el proyector. No podrán utilizarse las direcciones IP siguientes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
	Máscara de subred	Introduce la máscara de subred para el proyector. No podrán utilizarse las máscaras de subred siguientes. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Dir. pta enlace	Introduce la dirección IP de la puerta de enlace del proyector. No podrán utilizarse las direcciones de puerta de enlace siguientes. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255)
Visualización SSID	On, Off	Ajusta si se visualizará o no el SSID en la pantalla de espera de LAN (On o Off).
Mostrar dirección IP	On, Off	Ajusta si se visualizará o no la dirección IP en la pantalla de espera de LAN (On o Off).

Menú Seguridad

Función	Menú/Ajustes	Explicación
Seguridad	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Establece la seguridad. Seleccione **WPA2-PSK** en **Rápido** y **WPA/WPA2-PSK** en **Avanzado**.
Contraseña	-	Introduce la frase de contraseña. Podrá introducir una frase de contraseña que distinga entre mayúsculas y minúsculas de 8 caracteres por lo menos pero que no sobrepase 32. Por motivos de seguridad, se recomienda cambiar periódicamente la frase de contraseña.

Menú Restablecer

Función	Explicación
Reiniciar ajustes de red.	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para **Red**.

Menú Información

Función	Explicación
Horas lámpara	Muestra el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara*.
Fuente	Muestra el nombre de la fuente para el equipo conectado que actualmente se está proyectando.
Señal de entrada	Muestra el contenido de **Señal de entrada** ajustado en el menú **Extendida** de acuerdo con la fuente.
Resolución	Muestra la recepción.
Modo de escaneado	Muestra el modo de escaneado.

Función	Explicación
Veloc. refresco	Muestra la velocidad de refresco.
Formato 3D	Muestra el formato 3D de la entrada de señal durante la proyección 3D (Paquete de cuadros, Imágenes contiguas o Arriba y abajo).
Info sinc	Muestra la información de señal de imagen. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
Color intenso	Muestra el color intenso.
Señal de Vídeo	Muestra los ajustes de **Señal de Vídeo** en el menú **Extendida**.
Estado	Se trata de información sobre los errores que se han producido en el proyector. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
Versión	Muestra la versión del firmware del proyector.
Event ID	Aparece el registro de errores de la aplicación. ☛ p.70

* El tiempo de funcionamiento acumulado se muestra como "0H" durante las primeras 10 horas. 10 horas o más se muestran como "10H", "11H", etc.

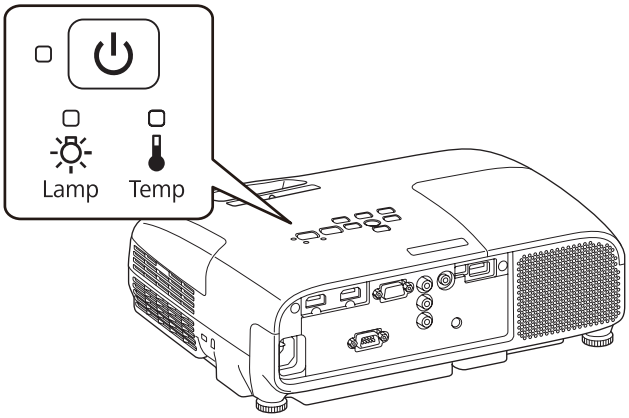
Menú Restablecer

Función	Explicación
Restablecer todo	Restablece todos los elementos del menú Configuración a sus valores por defecto. Los siguientes elementos no recuperan sus valores por defecto: **Señal de PC**, **Horas lámpara**, **Idioma** y todos los valores de ajuste para el menú **Red**.
Restablece horas lámp.	Restablece las horas de funcionamiento acumulado de la lámpara a **0 H**. Reajústelo cuando sustituya la lámpara.

Solución de Problemas

Lectura de Indicadores

Puede comprobar el estado del proyector a partir de los indicadores de operación ⏻ ▢ , 🌡 y ☼ iluminados o parpadeantes en el panel de control.

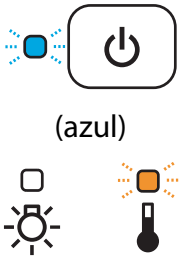
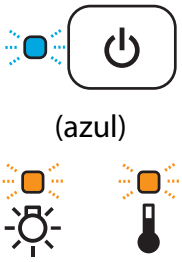
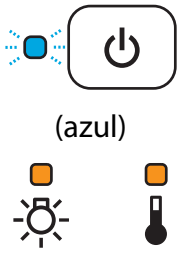
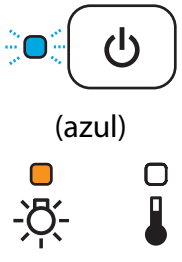


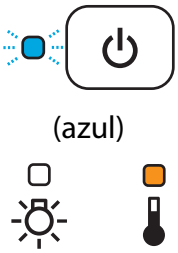
Consulte la siguiente tabla para comprobar el estado del proyector y cómo solucionar los problemas mostrados por los indicadores.

Estado del indicador durante un error/advertencia

▢ : Iluminado ▢ : Parpadeando ▤ : Estado mantenido ▢ : Apagado

Indicadores	Estado	Solución
▤ ⏻ (azul) ☼ 🌡 (naranja)	Reemp. Lámpara	Tiene que sustituir la lámpara. Sustituya la lámpara por una nueva lo antes posible. ☛ p.74 La lámpara podría explotar si sigue utilizándola en ese estado.
▤ ⏻ (azul) ☼ 🌡 (naranja)	Aviso Alta Temp.	Puede continuar la proyección. Si la temperatura vuelve a subir demasiado, la proyección se detendrá automáticamente. • Si el proyector está instalado junto a una pared, asegúrese de que quedan al menos 20 cm entre la pared y la ventilación de salida del proyector. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo. ☛ p.72

Indicadores	Estado	Solución
	Error Interno	El proyector ha sufrido un fallo de funcionamiento. Desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
	Error Ventilador Error Sensor	
	Error de iris autom.	
	Error elec (estabil)	
	Error Lámpara Falla Encend. Lámp. Cub. Lámp. Abierta	Hay un problema con la lámpara o no se ha encendido correctamente. • Desconecte el cable de alimentación y compruebe si la lámpara se ha roto. ☛ p.74 Si no está rota, vuelva a colocarla y encienda el proyector. Si al reinstalar la lámpara no se soluciona el problema o si la lámpara está rota, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson* • Compruebe que la cubierta de la lámpara se haya cerrado correctamente. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo. ☛ p.72 • Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Modo alta altitud** p.53

Indicadores	Estado	Solución
 (azul) (naranja)	Error Alta Temp. (sobrecalentamiento)	La temperatura interna es demasiado alta. • La lámpara se apaga automáticamente y la proyección se detiene. Espere unos cinco minutos. Cuando se detenga el ventilador, desconecte el cable de alimentación. • Si el proyector está instalado junto a una pared, asegúrese de que quedan al menos 20 cm entre la pared y la ventilación de salida del proyector. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo. ☛ p.72 • Si al volver a encender el equipo no se soluciona el problema, deje de utilizar el proyector y desconecte el cable de la toma eléctrica. Póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Indicador de estado durante el funcionamiento normal

: Parpadeando : Iluminado : Apagado

Indicadores	Estado	Solución
 (azul)	Condición de espera	Al pulsar el botón del mando a distancia o del panel de control, la proyección comienza al cabo de un momento.
 (azul)	Calentamiento en progreso	El tiempo de calentamiento es de unos 30 segundos. La operación de apagado permanece desactivada mientras se calienta el proyector.
	Enfriamiento en progreso	Todas las operaciones permanecen desactivadas mientras el proyector se enfría. El proyector entra en modo de espera cuando el enfriamiento finaliza. Si, por cualquier motivo, el cable de alimentación se desconecta durante el enfriamiento, espere a que la lámpara se ha enfriado lo suficiente (unos 10 minutos), vuelva a conectar el cable de alimentación y, a continuación, pulse el botón del mando a distancia o del panel de control.
 (azul)	Proyección en progreso	El proyector funciona normalmente.

- En condiciones de funcionamiento normales, los indicadores y están apagados.
- Si la función **Iluminación** está ajustada a **Off**, todos los indicadores permanecen apagados durante la proyección normal. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Iluminación** p.53

Cuando los Indicadores No Son de Ayuda

Comprobación de problemas

Consulte la siguiente tabla para comprobar si se menciona su problema y vaya a la página adecuada para obtener información sobre cómo solucionarlo.

Problema		Página
Problemas relacionados con las imágenes	No hay imagen. La proyección no se inicia, el área de proyección está completamente negra o el área de proyección está completamente azul.	p.62
	No se muestran imágenes en movimiento proyectadas desde un ordenador.	p.63
	Aparece el mensaje **"No Soportado."**	p.64
	Se muestra **"Sin Señal"**	p.64
	La imágenes aparecen difusas o desenfocadas.	p.64
	Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas.	p.65
	La imagen está cortada (grande) o en pequeño tamaño, o solo se proyecta una parte de la imagen.	p.65
	Los colores de la imagen no son correctos. Toda la imagen se visualiza de color morado o verde, en blanco y negro o los colores están apagados.*	p.66
	Las imágenes tienen un aspecto oscuro.	p.66
	La proyección se detiene de forma automática.	p.67
Problemas al iniciar la proyección	El proyector no se enciende.	p.67
Problemas con el mando a distancia	El mando a distancia no responde.	p.67
Problemas con 3D	La imagen no se proyecta correctamente en 3D.	p.68
	La imagen 3D se amplía y trunca.	p.68
Problemas con HDMI	El enlace HDMI no funciona.	p.68
	El nombre de dispositivo no aparece bajo las conexiones de dispositivo.	p.69
Problemas con dispositivos de almacenamiento USB	La presentación no comienza	p.69
Otros problemas	No se escucha el audio o está a un volumen demasiado bajo.	p.69
	No se pueden realizar ajustes en el panel de control.	p.70
	No se puede acceder a la red a través de LAN inalámbrica.	p.70

* Como la reproducción del color varía entre monitores y pantallas LCD de ordenadores, la imagen proyectada por el proyector y los tonos cromáticos mostrados por el monitor pueden no coincidir, pero esto no es un fallo.

Problemas relacionados con las imágenes

No hay imagen

Verifique	Solución
¿El proyector está encendido?	Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control.
¿El cable de alimentación está conectado?	Conecte el cable de alimentación.

Verifique	Solución
¿Están apagados los indicadores?	Desconecte y, luego, vuelva a conectar el cable de alimentación del proyector. Compruebe que al pulsar el botón de alimentación después de la conexión se suministre alimentación al proyector.
¿Está entrando una señal de imagen?	Compruebe que el dispositivo conectado está encendido. Cuando **Mensajes** está ajustado a **On** en el menú Configuración, los mensajes de señal de imagen se muestran. ☛ **Extendida** - **Pantalla** - **Mensajes** p.53
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen?	Cuando entra una señal de Video Si no se proyecta nada aunque **Señal de Vídeo** esté ajustado a **Automático** en el menú Configuración, ajuste la señal que corresponda al dispositivo conectado. ☛ **Extendida** - **Señal de entrada** - **Señal de Vídeo** p.53
	Cuando entra una señal PC Si no se proyecta nada aunque **Señal de PC** esté ajustado a **Automático** en el menú Configuración, ajuste la señal que corresponda al dispositivo conectado. ☛ **Extendida** - **Señal de entrada** - **Señal de PC** p.53
¿Los ajustes del menú Configuración son correctos?	Restablezca todos los ajustes. ☛ **Restablecer** - **Restablecer todo** p.58
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿La conexión se estableció mientras el proyector o el ordenador ya estaba encendido?	Si la conexión se realiza mientras el equipo ya está encendido, es posible que la tecla (tecla de función, etc.) que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa no funcione. Apague el ordenador y el proyector y vuelva a encenderlos.

Las imágenes en movimiento no se visualizan

Verifique	Solución
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿La señal de imagen del ordenador está ajustada a una salida externa y a la salida del monitor LCD al mismo tiempo?	Dependiendo de las especificaciones del ordenador, es posible que las imágenes en movimiento no se muestren cuando el ordenador esté ajustado a una salida externa y a la salida de monitor LCD al mismo tiempo. Cámbielo para que la señal de imagen quede ajustada únicamente a la salida externa. Para conocer las especificaciones del ordenador, consulte la documentación suministrada con él.

Se muestra **"No Soportado."**.

Verifique	Solución
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen?	Cuando entra una señal de Video Si no se proyecta nada aunque **Señal de Vídeo** esté ajustado a **Automático** en el menú Configuración, ajuste la señal que corresponda al dispositivo conectado. ☛ **Extendida** - **Señal de entrada** - **Señal de Vídeo** p.53
	Cuando entra una señal PC Si no se proyecta nada aunque **Señal de PC** esté ajustado a **Automático** en el menú Configuración, ajuste la señal que corresponda al dispositivo conectado. ☛ **Extendida** - **Señal de entrada** - **Señal de PC** p.53
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿El modo es el adecuado para la frecuencia de la señal y la resolución?	Compruebe la señal de imagen introducida en **Resolución** desde el menú Configuración para que corresponda con la resolución del proyector. ☛ p.79

Aparece el mensaje **"Sin Señal."**

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ p.18
¿Se ha seleccionado el puerto de entrada de imagen correcto?	Cambie la imagen con los botones de fuente del mando a distancia o el botón [⏎] del panel de control. ☛ p.24
¿El dispositivo conectado está encendido?	Encienda el dispositivo.
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Las señales de imagen se envían al proyector?	Cámbielo de forma que la señal de imagen quede ajustada a la salida externa y no al monitor LCD del ordenador. En algunos modelos, cuando las señales de imagen se envían al exterior, dejan de aparecer en el monitor LCD. Para conocer las especificaciones del ordenador, consulte la documentación suministrada con él.
	Si se realiza la conexión con el proyector o el ordenador ya encendidos, es posible que no funcione la tecla de función [Fn] que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa. Desactive el ordenador y el proyector y vuélvalos a activar.

La imágenes aparecen difusas o desenfocadas

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado el enfoque?	Ajuste el enfoque. ☛ p.26
¿Está cerrada la cubierta de la lente?	Abra la cubierta de la lente. ☛ p.24
¿La distancia a la que se encuentra el proyector es la correcta?	Compruebe el alcance de proyección recomendado. ☛ p.16

Verifique	Solución
¿Se ha empañado la lente?	Si traslada rápidamente el proyector de un entorno frío a otro cálido, o si la temperatura ambiente cambia bruscamente, la superficie de la lente se puede empañar y las imágenes serán borrosas. Deje el proyector en la habitación aproximadamente una hora antes de usarlo. Si el proyector está húmedo por condensación, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación y déjelo unos minutos.

Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas

Verifique	Solución
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen?	Cuando entra una señal de Video Si no se proyecta nada aunque **Señal de Vídeo** esté ajustado a **Automático** en el menú Configuración, ajuste la señal que corresponda al dispositivo conectado. ☛ **Extendida** - **Señal de entrada** - **Señal de Vídeo** p.53
	Cuando entra una señal PC Si no se proyecta nada aunque **Señal de PC** esté ajustado a **Automático** en el menú Configuración, ajuste la señal que corresponda al dispositivo conectado. ☛ **Extendida** - **Señal de entrada** - **Señal de PC** p.53
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ p.18
¿Utiliza un alargo?	Si utiliza un alargo, es posible que las interferencias eléctricas afecten a las señales.
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Están correctamente configurados los elementos **Sync.** y **Tracking**?	El proyector utiliza funciones de ajuste automático para proyectar de una forma óptima. No obstante, en función de la señal es posible que algunas no se ajusten correctamente incluso después de llevar a cabo la corrección automática. En tal caso, ajuste **Tracking** y **Sync.** en el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Tracking**/**Sync.** p.49
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Ha seleccionado la resolución correcta?	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ p.79

Parte de la imagen está cortada (grande) o aparece más pequeña

Verifique	Solución
¿Ha seleccionado el **Aspecto** correcto?	Pulse el botón Aspect y seleccione el **Aspecto** adecuado a la señal de entrada. ☛ **Señal** - **Aspecto** p.49
¿La **Posición** de la imagen está ajustada correctamente?	Ajuste la **Posición** en el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Posición** p.49
(Solo al proyectar señales de imagen desde un ordenador) ¿Ha seleccionado la resolución correcta?	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ p.79

Verifique	Solución
¿**Formato 3D** está ajustado a algo que no sea **Automático**?	A menos que el formato 3D del dispositivo de audio y vídeo y **Formato 3D** del proyector sean iguales, es posible que no se muestre parte de la imagen. Compruebe que **Automático** esté ajustado durante la proyección de vídeo 3D. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Formato 3D** p.49

Los colores de la imagen no son correctos

Verifique	Solución
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen?	Cuando entra una señal de Video Si no se proyecta nada aunque **Señal de Vídeo** esté ajustado a **Automático** en el menú Configuración, ajuste la señal que corresponda al dispositivo conectado. ☛ **Extendida** - **Señal de entrada** - **Señal de Vídeo** p.53
	Cuando entra una señal PC Si no se proyecta nada aunque **Señal de PC** esté ajustado a **Automático** en el menú Configuración, ajuste la señal que corresponda al dispositivo conectado. ☛ **Extendida** - **Señal de entrada** - **Señal de PC** p.53
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ p.18 En el caso de los puertos Video and PC, asegúrese de que el conector es del mismo color que el del puerto de cable. ☛ p.18
¿Está bien ajustado el contraste?	Ajuste la **Contraste** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Contraste** p.48
¿Ha ajustado correctamente el color?	Ajuste la **Avanzado** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Avanzado** p.48
(Solo al proyectar imágenes desde un dispositivo de vídeo) ¿Ha ajustado correctamente la saturación del color y el tono?	Ajuste el **Saturación de color** y **Tono** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Saturación de color**/**Tono** p.48

Las imágenes tienen un aspecto oscuro

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado correctamente el brillo de la imagen?	Ajuste la **Brillo** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Brillo** p.48
¿Está bien ajustado el contraste?	Ajuste la **Contraste** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Contraste** p.48
¿Ha llegado el momento de sustituir la lámpara?	Cuando la lámpara se acerca al final de su vida útil, las imágenes se vuelven más oscuras y disminuye la calidad del color. Cuando eso suceda, sustituya la lámpara por una nueva. ☛ p.74

La proyección se detiene de forma automática

Verifique	Solución
¿Está activado el **Modo reposo**?	Si no entra una señal de imagen y no se llevan a cabo operaciones durante el tiempo establecido con antelación, la lámpara se apagará automáticamente y el proyector pasará a estado de reposo. El proyector regresa del estado de reposo al pulsar el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control. Si no desea utilizar el **Modo reposo**, cambie el ajuste a **Off**. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Modo reposo** p.53

Problemas al iniciar la proyección

El proyector no se enciende

Verifique	Solución
¿El proyector está encendido?	Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control.
¿El **Bloqueo parental** está ajustado a **On**?	Si **Bloqueo parental** está ajustado a **On** en el menú Configuración, mantenga presionado el botón ⏻ del panel de control durante unos tres segundos o realice las operaciones desde el mando a distancia. ☛ **Ajustes** - **Ajuste de bloqueos** - **Bloqueo parental** p.51
¿Los indicadores se iluminan y se apagan al tocar el cable de alimentación?	Apague el proyector y, a continuación, desconecte y vuelva a conectar su cable de alimentación. Si el problema persiste, deje de utilizar el proyector, desenchufe el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de información sobre proyectores más cercano. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Problemas con el mando a distancia

El mando a distancia no responde

Verifique	Solución
¿El emisor de infrarrojos del mando a distancia está apuntado al receptor remoto del proyector cuando está en uso?	Apunte el mando a distancia en dirección al receptor remoto. Además, compruebe su alcance. ☛ p.23
¿El mando a distancia está demasiado lejos del proyector?	Compruebe su alcance. ☛ p.23
¿El receptor remoto está expuesto a la luz solar directa o a una luz intensa de lámparas fluorescentes?	Instale el proyector en un lugar donde el receptor remoto no quede expuesto a ninguna luz intensa.
¿Las pilas están gastadas o se han insertado incorrectamente?	Compruebe que las baterías estén insertadas correctamente, o sustitúyalas por unas nuevas si fuera necesario. ☛ p.22

Problemas con 3D

La imagen no se proyecta correctamente en 3D

Verifique	Solución
¿Las gafas 3D están encendidas?	Encienda las gafas 3D.
¿Se está proyectando una imagen 3D?	Si el proyector está proyectando una imagen en 2D, o si se produce un error en el proyector que impide proyectar la imagen en 3D, no podrá ver imágenes tridimensionales aunque lleve puestas las gafas 3D.
¿La imagen de entrada está en 3D?	Compruebe que la imagen de entrada es compatible con 3D. Como la mayoría de las emisiones de TV no contienen una señal de formato 3D, la recepción 3D se deberá configurar manualmente.
¿La **Pantalla 3D** está ajustada a **Off**?	Si **Pantalla 3D** está ajustada a **Off** en el menú Configuración, el proyector no cambiará automáticamente a 3D aunque entre una imagen 3D. Pulse el botón 2D/3D. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Pantalla 3D** p.49
¿Está ajustado el formato 3D adecuado?	El proyector selecciona automáticamente el formato 3D apropiado, pero si la imagen 3D no se proyecta correctamente, utilice **Formato 3D** en el menú Configuración para seleccionar otro formato. ☛ **Señal** - **Configuración 3D** - **Formato 3D** p.49
¿Se encuentra en el rango de alcance de recepción?	Compruebe el área de alcance de comunicación de las gafas 3D con el proyector y colóquese en dicha área de alcance. ☛ p.39
¿Ha realizado el emparejamiento correctamente?	Consulte las instrucciones de emparejamiento en el Manual de usuario de las gafas 3D.
¿Hay algún dispositivo cerca que pueda provocar interferencias de ondas de radio?	Cuando use otros dispositivos a la vez con la banda de frecuencia (2,4 GHz) tales como dispositivos de comunicaciones Bluetooth, redes LAN inalámbricas (IEEE802.11b/g) u hornos microondas, pueden producirse interferencias de ondas de radio, la imagen puede interrumpirse o puede cortarse la comunicación. No utilice el proyector cerca de dichos dispositivos.

La imagen 3D se amplía y trunca

Verifique	Solución
¿Está ajustado el formato de vídeo 3D adecuado?	El vídeo puede truncarse si se establece un formato 3D incorrecto. Establezca el formato 3D correcto. ☛ p.37

Problemas con HDMI

El enlace HDMI no funciona

Verifique	Solución
¿Está utilizando un cable que cumpla los estándares HDMI?	No es posible llevar a cabo operaciones con cables que no cumplan los estándares HDMI.

Verifique	Solución
¿El dispositivo conectado cumple los estándares CEC de HDMI?	Si el dispositivo conectado no cumple los estándares CEC de HDMI, no se podrá manejar aunque esté conectado al puerto HDMI. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado. Además, pulse el botón HDMI Link y compruebe si el dispositivo aparece bajo **Conex. dispositivos**. ☛ p.44
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para utilizar el enlace HDMI están conectados de forma segura. ☛ p.43
¿La alimentación del amplificador o grabador de DVD, etc. está encendida?	Ponga todos los dispositivos en modo de espera. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado. Si ha conectado un altavoz, etc., configure el equipo conectado a la salida PCM.
¿Se ha conectado un nuevo dispositivo o se ha cambiado la conexión?	Si es necesario volver a ajustar la función CEC de un dispositivo conectado, por ejemplo si se conecta un nuevo dispositivo o se cambia la conexión, tendrá que reiniciar el dispositivo.
¿Hay varios reproductores multimedia conectados?	Se pueden conectar a la vez un máximo de 3 reproductores multimedia que cumplan las normas HDMI CEC.

El nombre de dispositivo no aparece bajo Conex. dispositivos

Verifique	Solución
¿El dispositivo conectado cumple los estándares CEC de HDMI?	Si el dispositivo conectado no cumple los estándares CEC de HDMI, no aparecerá. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada y similares del dispositivo conectado.

Problemas con dispositivos de almacenamiento USB

La presentación no comienza

Verifique	Solución
¿El dispositivo USB utiliza una función de seguridad?	Tal vez no pueda usar dispositivos de almacenamiento USB que tengan funciones de seguridad.

Otros problemas

No se escucha el audio o está a un volumen demasiado bajo

Verifique	Solución
¿El cable de audio está conectado correctamente?	Pruebe a desconectar el cable del puerto Audio (L-R) y luego vuelva a conectarlo.
¿El volumen es demasiado bajo?	Ajuste el volumen para poder oír el audio. ☛ p.29
¿Está conectado con un cable HDMI?	Si no se emite audio cuando está conectado con un cable HDMI, configure el aparato conectado con la salida PCM.

No se pueden realizar ajustes en el panel de control

Verifique	Solución
¿**Bloqueo funcionam.** está ajustado a **On**?	Si **Bloqueo funcionam.** está ajustado a **On** en el menú Configuración, todos los botones del panel de control salvo ⏻ estarán desactivados. Realice las operaciones desde el mando a distancia. ☛ **Ajustes** - **Ajuste de bloqueos** - **Bloqueo funcionam.** p.51

No se puede acceder a la red a través de LAN inalámbrica

Verifique	Solución
¿Es correcta la frase de contraseña?	Tenga en cuenta que la contraseña distingue entre mayúsculas y minúsculas; las letras mayúsculas y las minúsculas se tratan como caracteres diferentes. Si no recuerda la frase de contraseña, establezca una nueva frase de contraseña.
¿Ha comprobado el ID de evento?	Compruebe el número del ID de evento y realice los pasos siguientes. ☛ **Información** - **Event ID** p.57

Acerca del ID de evento

Compruebe el ID de evento y realice lo indicado a continuación. Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con su distribuidor local o el centro de reparaciones Epson más cercano.

☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Event ID	Causa	Solución
0432 0435	No se pudo iniciar la proyección por red EasyMP.	Reinicie el proyector.
0434 0481 0482 0485	La comunicación por la red es inestable.	Compruebe el estado de comunicación de la red, y vuelva a conectar después de esperar cierto tiempo.
0433	Una imagen transferida no puede reproducirse.	Reinicie la proyección por red EasyMP.
0484	La comunicación se cortó desde el ordenador.	
0483 04FE	La proyección por red EasyMP finalizó inesperadamente.	Compruebe el estado de comunicación de la red. Espere cierto tiempo y vuelva a intenta la conexión.
0479 04FF	Ha ocurrido un error de sistema en el proyector.	Reinicie el proyector.
0891	No puede encontrarse el mismo punto de acceso de SSID.	Establezca el ordenador, el punto de acceso, y el proyector al mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA y WPA2 no concuerda.	Compruebe la configuración de seguridad de la LAN inalámbrica para ver si es correcta.
0894	La comunicación se cortó porque la conexión se realizó a un punto de acceso incorrecto.	Consulte al administrador de la red y siga sus instrucciones.
0898	No se ha podido adquirir el DHCP.	Compruebe el servidor DHCP para ver si está funcionando correctamente. Desactive el DHCP cuando no vaya a utilizarlo.

Event ID	Causa	Solución
0899	Otros errores de conexión	Si el reinicio del proyector o de la proyección por red EasyMP no resuelve el problema, póngase en contacto con una de las direcciones siguientes. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Mantenimiento

Limpieza de las Partes

Debe limpiar el proyector si se ensucia o si la calidad de las imágenes proyectadas empieza a deteriorarse.

> **⚠ Advertencia**
>
> No utilice aerosoles que contengan gas inflamable para quitar la suciedad y el polvo del cristal del proyector, el filtro de aire, etc. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna de la lámpara.

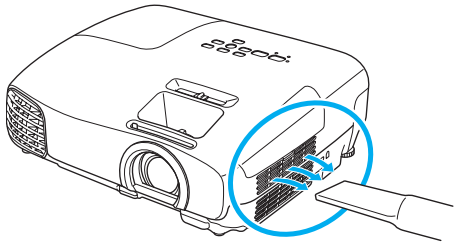
Limpieza del filtro de aire

Limpie el filtro de aire si ha acumulado polvo o si aparece el siguiente mensaje.
"El proyector está sobrecalentado. Asegúrese de que la salida de aire no esté obstruida, y limpie o reemplace el filtro."

> **Atención**
>
> - Si se acumula polvo en el filtro de aire, es posible que la temperatura interna del proyector aumente, lo que puede producir problemas en el funcionamiento y acortar la vida útil del motor óptico. Es recomendable que limpie el filtro de aire como mínimo una vez cada tres meses. Límpielas con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.
> - No enjuague el filtro de aire con agua. No utilice detergentes ni disolventes.
> - Cepille suavemente el filtro de aire para limpiarlo. Si lo cepilla con demasiada fuerza, el polvo quedará incrustado en el interior del filtro de aire y no se podrá extraer.

1. Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

2. Retire el polvo del filtro de aire utilizando una aspiradora desde la parte frontal.



Limpieza de la unidad principal

Limpie la superficie del proyector con un paño suave.

Si está muy sucio, humedezca el paño con agua y con un poco de detergente neutro y, a continuación, escúrralo totalmente antes de utilizarlo para limpiar la superficie.

> **Atención**
>
> No utilice sustancias volátiles como cera, alcohol o disolventes para limpiar la superficie del proyector. La calidad de la carcasa podría verse alterada o podría desprenderse la pintura.

Limpieza de la lente

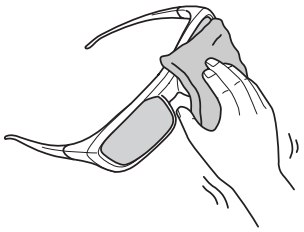
Use un trapo para limpiar cristales de venta al público para quitar suavemente la suciedad de la lente.

Atención

No frote la lente con objetos ásperos y procure tratarla con cuidado, ya que se daña con facilidad.

Limpieza de las gafas 3D

Utilice el paño suministrado para quitar suavemente la suciedad de las lentes de las gafas 3D.



Atención

- No frote las lentes de las gafas con materiales ásperos y procure tratarlas con cuidado, ya que se dañan con facilidad.
- Cuando haga falta realizar una operación de mantenimiento, desconecte el adaptador de carga USB de la toma de corriente y compruebe que los cables estén desenchufados.

Las gafas 3D contienen baterías recargables. Respete las normas locales cuando se deshaga de ellas.

Periodos de Sustitución para Consumibles

Periodo de sustitución del filtro de aire

- Si el mensaje se muestra aunque el filtro de aire se haya limpiado ☛ p.72

Periodo de sustitución de la lámpara

- El siguiente mensaje aparece cuando comienza la proyección
  "Tiene que sustituir la lámpara. Diríjase al distribuidor de su proyector Epson o visite www.epson.com para comprarla."
- La imagen proyectada se oscurece o empieza a deteriorarse.

- El mensaje de sustitución de la lámpara está ajustado para que aparezca al cabo de 4900H para mantener el brillo inicial y la calidad de las imágenes proyectadas. La hora de visualización del mensaje cambia en función de la situación de uso, como el ajuste del modo de color, etc.
  Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.
- Según las características de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje de aviso. Siempre debería disponer de una unidad de lámpara de recambio por si la necesita.

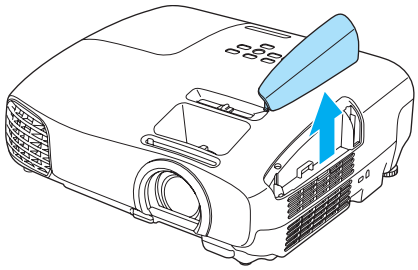
Sustituir los Consumibles

Sustituir el filtro de aire

Deseche los filtros de aire usados adecuadamente según la legislación y normativa local.
Marco del filtro: ABS
Filtro: Espuma de poliuretano

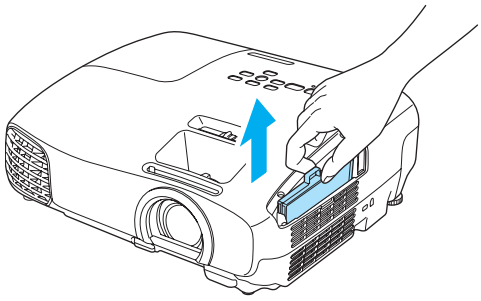
1. Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

2. Abra la cubierta del filtro de aire.



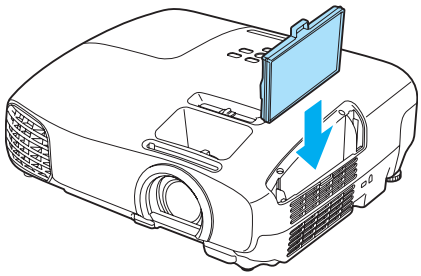
3. Extraiga el filtro de aire antiguo.

Sujete la pestaña de cubierta del filtro de aire y tire de ella directamente hacia arriba.

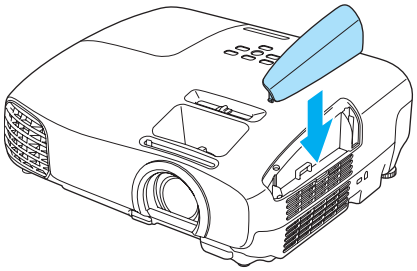


4. Instale un nuevo filtro de aire.

Deslice el filtro de aire hasta que encaje en su posición.



5. Cierre la cubierta del filtro de aire.



Sustituir la lámpara

⚠ Advertencia

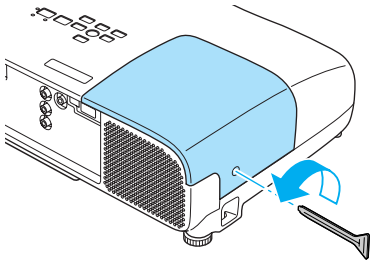
Al sustituir la lámpara porque ha dejado de iluminarse, existe la posibilidad de que se haya roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que ha estado colgado del techo, piense que la lámpara estará rota, así que deberá retirar la cubierta con cuidado. Al abrir la cubierta de la lámpara, podría caer fragmentos de cristal. Si le entraran fragmentos de cristal en los ojos o en la boca, póngase en contacto con un médico inmediatamente.

⚠ Precaución

- No toque la cubierta de la lámpara nada más apagar el proyector, ya que estará caliente. Espere hasta que la lámpara se haya enfriado lo suficiente antes de extraer la cubierta de la lámpara. De lo contrario, podría quemarse.
- Recomendamos el uso de lámparas opcionales EPSON genuinas. El uso de lámparas no genuinas puede afectar la calidad de proyección y la seguridad.
  Cualquier daño o mal funcionamiento causado por el uso de lámparas no genuinas pueden no estar cubierto por la garantía de Epson.

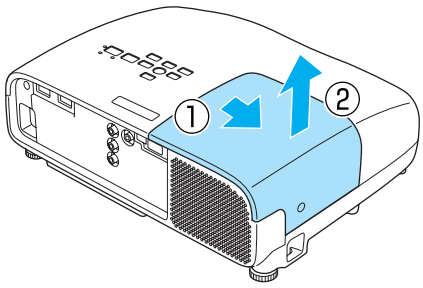
1 Pulse el botón ⏻ del mando a distancia o del panel de control para apagar el equipo y, a continuación, desconecte el cable de alimentación.

2 Suelte el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara.

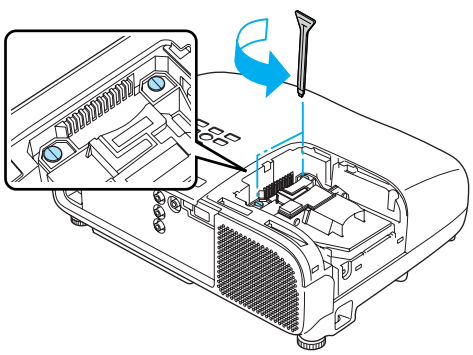


3 Extraiga la cubierta de la lámpara.

Deslice la cubierta de la lámpara hacia delante y quítela.

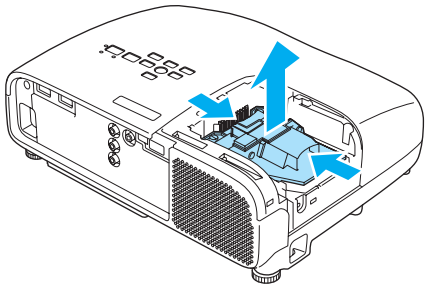


4 Afloje los dos tornillos de fijación de la lámpara.



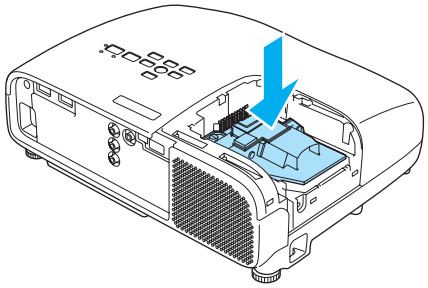
5 Extraiga la lámpara antigua.

Sujete la parte saliente y tire hacia fuera.

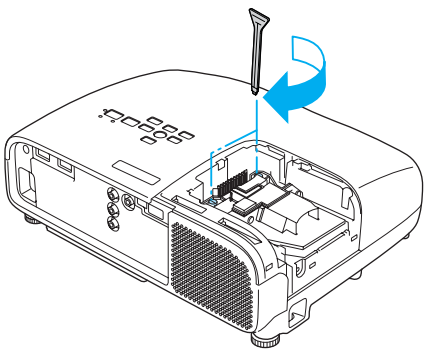


6 Instale la nueva lámpara.

Asegúrese de que la lámpara mira hacia el lado correcto y presione para insertarla.

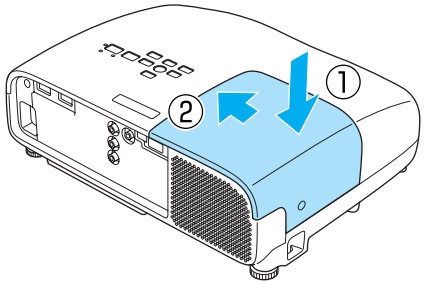


7 Apriete los dos tornillos de fijación de la lámpara.

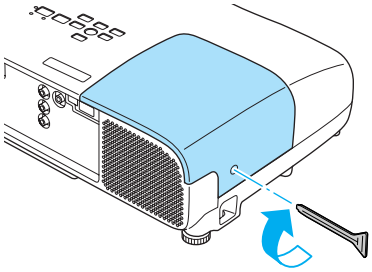


8 Reemplace la cubierta de la lámpara.

Deslice la cubierta para volver a colocarla en su sitio.



9 Apriete el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara.



⚠ Advertencia

No desarme ni remodele la lámpara. Si instalase y utilizase en el proyector una lámpara modificada o desarmada, podría producirse un incendio, descargas eléctricas, o un accidente.

⚠ Precaución

- Asegúrese de instalar la lámpara y la cubierta con seguridad. Si no se instalan correctamente, el equipo no se encenderá.
- La lámpara contiene mercurio (Hg). Deseche las lámparas usadas según la legislación y normativa local sobre la eliminación de tubos fluorescentes.

Restablecer las horas de la lámpara

Tras sustituir la lámpara, asegúrese de restablecer las horas de la lámpara.

El proyector calcula el tiempo de funcionamiento de la lámpara y notifica cuándo debe sustituirse mediante un mensaje y un indicador.

1 Encienda el equipo.

2 Pulse el botón Menu.

Se muestra el menú Configuración.

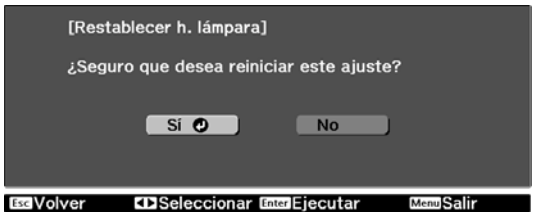
3 Seleccione **Restablecer** - **Restablece horas lámp.**.

Aparecerá un mensaje de confirmación de restablecimiento.



4 Utilice los botones ◀▶ para seleccionar **Sí** y, a continuación, pulse el botón Enter para ejecutar la acción.

Las horas de la lámpara se restablecerán.



Accesorios Opcionales y Consumibles

Los siguientes accesorios opcionales/consumibles están disponibles para la compra si es necesario. Esta lista de accesorios/consumibles opcionales será efectiva en agosto de 2013,6. Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin aviso.

Varían dependiendo del país.

Elementos Opcionales

Nombre	N.º modelo	Explicación
Soporte para fijación en techo*	ELPMB23	Utilícelo para instalar el proyector en el techo.
Tubo para techo 450 (450 mm, blanco)*	ELPFP13	Utilícelo cuando instale el proyector en un techo alto.
Tubo para techo 700 (700 mm, blanco)*	ELPFP14	
Gafas 3D de sistema RF	ELPGS03	Utilícelas para ver imágenes 3D.
Adaptador de carga USB	ELPAC01	Úselo para cargar las gafas 3D.
Unidad LAN inalámbrica 802.11b/g/n (2,4 GHz)	ELPAP07	Utilícela para proyectar vídeo desde un dispositivo externo conectado al proyector a través de LAN inalámbrica.

* Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con su distribuidor local.

Consumibles

Nombre	N.º modelo	Explicación
Lámpara	ELPLP78	Para sustituir las lámparas utilizadas. (1 lámpara)
Filtro de aire	ELPAF32	Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados. (1 filtro de aire)

Resoluciones Compatibles

Señales de Ordenador (RGB Analógica)

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

Vídeo Compuesto

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Señal de Entrada HDMI1/HDMI2

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

Señal de entrada MHL

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

Señal de entrada HDMI 3D

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)	Formato 3D		
			Paquete de Cuadros	Imágenes Contiguas	Arriba y Abajo
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

Señal de entrada MHL 3D

Señal	Veloc. Refresco (Hz)	Resolución (Puntos)	Formato 3D		
			Paquete de Cuadros	Imágenes Contiguas	Arriba y Abajo
HDTV750p (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

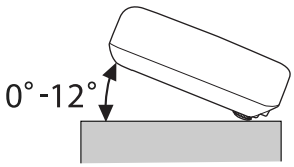
Especificaciones

Nombre del producto		EH-TW5200
Aspecto		297 (An) x 108 (Al) x 247 (Pr) mm
Tamaño del panel		0,61" de ancho
Método de visualización		Matriz activa TFT de polisilicio
Resolución		1920 (An) x 1080 (Al) x 3
Frecuencia de escaneado	Digital	Reloj de píxel: 13,5 - 150 MHz
		Horizontal: 15 - 80 kHz
		Vertical: 24, 30, 50 - 85 Hz
	Analógica	Reloj de píxel: 13,5 - 150 MHz
		Horizontal: 15 - 80 kHz
		Vertical: 24, 50 - 85 Hz
Ajuste del enfoque		Manual
Ajuste del zoom		Manual (aprox. 1 a 1,2)
Lámpara (fuente de luz)		Lámpara UHE 200 W, modelo n.º.: ELPLP78
Alimentación		100 a 240 V CA ±10%, 50/60 Hz, 3,0 a 1,4 A
Consumo	Área de 100 a 120 V	Funcionamiento: 300 W
		Consumo en espera: 0,28 W
	Área de 220 a 240 V	Funcionamiento: 287 W
		Consumo en espera: 0,31 W
Altitud de funcionamiento		Altura de 0 a 3000 m
Temperatura de funcionamiento		De +5 a 35°C* (sin condensación)
Temperatura de almacenamiento		De -10 a +60°C (sin condensación)
Masa		Aprox. 2,8 kg
Conectores		1 puerto PC, Mini D-Sub de 15 patillas (hembra) azul
		2 puertos HDMI, HDMI Para HDCP, para señales CEC, para señales MHL (puerto HDMI1 solamente), para PCM lineal, Color intenso
		1 puerto Video, toma RCA
		1 puerto RS-232C, D-sub de 9 patillas (macho)
		1 puerto Audio-L/R, toma RCA
		1 puerto USB 2.0 tipo A
		1 puerto Audio Out, minitoma estéreo
Altavoz		Entrada máxima 2 W x 1

* La temperatura de funcionamiento es de +5 a 30°C a una altura de 2287 a 3000 m.

Ángulo de inclinación

Si utiliza el proyector con una inclinación superior a los 12°, podría resultar dañado o causar un accidente.



Comandos ESC/VP21

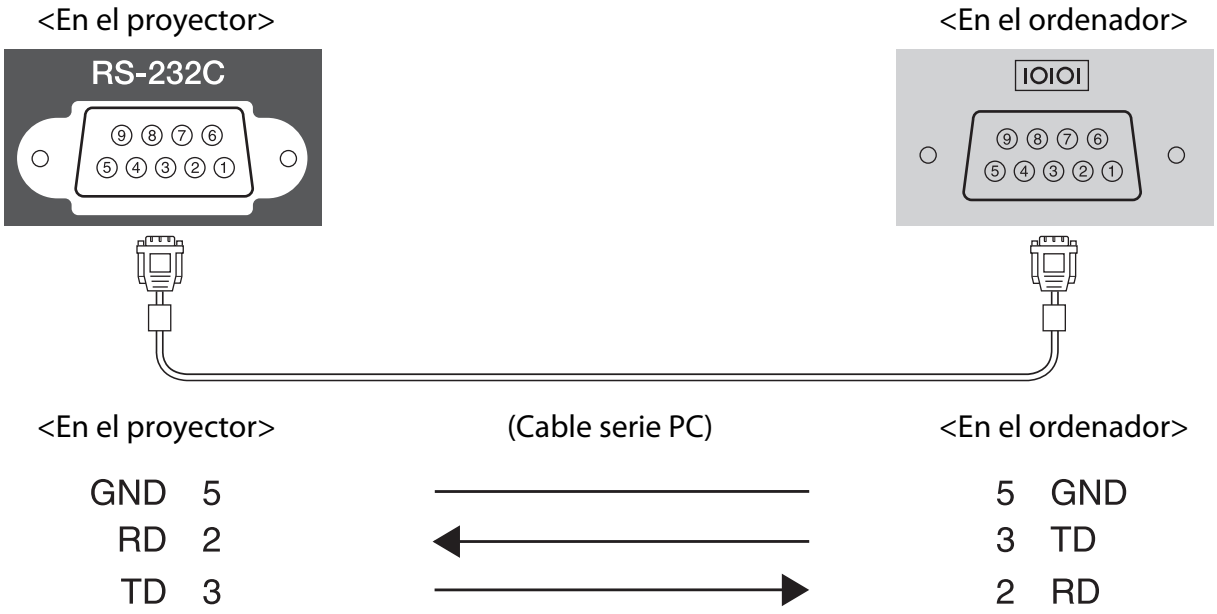
La utilización de ESC/VP21 permite controlar el proyector desde un dispositivo externo. Para más detalles, visite el sitio de Web siguiente.

http://www.epson.com

Distribuciones de cable RS-232C

- Forma del conector: D-Sub de 9 patillas (macho)
- Nombre del puerto de entrada del proyector: RS-232C
- Nombre de señal:

Nombre de Señal	Función
GND	Toma de tierra de señal
TD	Datos de transmisión
RD	Datos de recepción



- Protocolo de comunicación
  Valor de baudios por defecto: 9600 bps
  Longitud de datos: 8 bits
  Paridad: Ninguna
  Bit de detención: 1 bit
  Control de flujo: Ninguno

Glosario

En esta sección se explican brevemente los términos difíciles que no se aclararon en contexto a lo largo del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admite HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDMI™	Abreviación de High Definition Multimedia Interface. Estándar según el cual se transmiten digitalmente las imágenes HD y las señales de audio multicanal. HDMI™ es un estándar dirigido a la informática y la electrónica de consumo. Al no comprimirse la señal digital, la imagen se puede transferir con la máxima calidad posible. También ofrece función de encriptación para la señal digital.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television. Hace referencia a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones. • Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = progresivo, i = entrelazado) • Aspecto de pantalla de 16:9, recepción y reproducción de audio (o salida) Dolby Digital
MHL	Abreviatura de Mobile High-definition Link (enlace de alta definición móvil), que es una interfaz estándar de alta definición que permite la transferencia de alta velocidad de señales de video en dispositivos móviles. Es una norma dirigida a smartphones y tabletas que transfiere señales digitales sin comprimir sin pérdida de calidad, y además permite la carga simultánea de tales dispositivos.
NTSC	Abreviación de National Television Standards Committee. Un método de emisión en color analógico terrestre. Este método se utiliza en Japón, Norteamérica y Latinoamérica.
PAL	Abreviación de Phase Alternation by Line. Un método de emisión en color analógico terrestre. Este método se utiliza en varios países de Europa Occidental (a excepción de Francia), países asiáticos como China, y en África.
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television. Hace referencia a sistemas de televisión estándar que no cumplen las condiciones de la televisión de alta definición HDTV.
SECAM	Abreviación de SEquential Couleur A Memoire. Un método de emisión en color analógico terrestre. Este método se utiliza en Francia, Europa del Este, la antigua Unión Soviética, Oriente Medio, África, etc.
SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertical) puntos.
VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
YCbCr	En las señales de imagen de componente para SDTV, Y es el brillo, mientras que Cb y Cr indican la diferencia de color.
YPbPr	En las señales de imagen de componente para HDTV, Y es el brillo, mientras que Pb y Pr indican la diferencia de color.

Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas. SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
Pairing	Registre los dispositivos antes de conectarse con dispositivos Bluetooth para garantizar la comunicación mutua.

Avisos Generales

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

Aviso General

EPSON y ELPLP son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Seiko Epson Corporation.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC.

El logotipo de Full HD 3D Glasses™ y Full HD 3D Glasses™ son marcas comerciales de la Full HD 3D Glasses Initiative™.

Bluetooth® y el logotipo de Bluetooth son marcas comerciales de Bluetooth SIG, Inc.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.
© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

MHL y el logo de MHL son marcas comerciales, marcas comerciales registradas o marcas de servicio de MHL, LLC en los Estados Unidos y/u otros países.

WPA™ y WPA2™ son marcas comerciales registradas de Wi-Fi Allience.

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Google Play es una marca comercial de Google Inc.

Otros nombres de productos utilizados aquí se utilizan con fines identificativos y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

A

Ajustador de keystone horizontal 9
Ajuste automático 50
Ajuste de bloqueos 52
Ajuste de la altura 27
Ajuste de la inclinación 27
Ajuste de RGB 34
Ajuste del enfoque 26
Ajuste del zoom 26
Ajuste H-Keystone 28, 51
Ajustes 3D 49
Alcance 23
Alimentación 24, 25
Anillo de enfoque 8, 26
Anillo de zoom 8
Área de visión 39
Aspecto 15, 32, 49
Avanzado 48
Aviso visión 3D 49

B

Bloqueo funcionam. 52
Bloqueo parental 52
Botón de usuario 53
Brillo 34, 48
Brillo 3D 49

C

Color intenso 58
Completo 32
Conexión 18
Conexión de dispositivos compatibles con MHL 19
Conexión de dispositivos USB 19
Conexión de equipo de vídeo 18
Conexión de smartphones o tabletas 19
Conexión de un ordenador 18
Connection Mode 56
Consumo eléctrico 48
Contraste 48
Cubierta de la lámpara 8, 75
Cubierta del filtro de aire 74
Channel 56

D

DHCP 57
Direct power on 53
Distorsión Keystone 27

E

Enfoque 64
Enfriamiento 25
Enlace HDMI 43
ESC/VP21 82
Especificaciones 81
Estado 58
Estándares CEC 43
Event ID 58, 70

F

Filtro de aire 72
Formato 3D 49
Fuente 24, 57

G

Gafas 3D 37
Ganancia 34, 48
Gateway Address 57

H

H/V-Keystone 28, 51
H-Keystone 51
Horas lámpara 57

I

Idioma 54
Iluminación 53
Imagen 31
Imágenes 45
Imágenes 3D 37
Indicadores 59
Indicadores de error/advertencia 59
Info sinc 58
Intervalo vídeo HDMI 50
Invertir gafas 3D 49
IP Address 57
IP Address Display 57
IP Settings 57
Iris automático 36, 49

K

Keystone 27, 51

L

Limpieza de la lente 73
Limpieza de la unidad principal 72
Limpieza de las gafas 3D 73
Limpieza del filtro de aire 72

M

Mando a Distancia 11
Mando a distancia 22
Matiz 34, 48
Mensajes 54
Menú 47
Menú Ajustes 51
Menú Básico 56
Menú Configuración 47
Menú Extendida 53
Menú Imagen 48
Menú Información 57
Menú principal 47
Menú Red 55
Menú Restablecer 57, 58
Menú Security 57
Menú Señal 49
Menú Wireless LAN 56
Modo alta altitud 53
Modo de color 31, 48
Modo de escaneado 57
Modo reposo 53

N

Nitidez 36, 48
Número de serie 58

O

Offset 34, 48
Operación 53
Overscan 50

P

Pairing 38
Panel de Control 9
Panel de control 8
Pantalla 54
Pantalla 3D 49
Pantalla de inicio 54
Passphrase 57
Periodo de sustitución de la lámpara 73
Periodo de sustitución del filtro de aire 73
Periodos de sustitución para consumibles 73
Posición 49
Presentación 45
Procesar Imágenes 50
Proyección 52
Puerto de vídeo 18
Puerto HDMI 43
Puerto HDMI1 ..... 18, 19
Puerto HDMI2 18
Puerto PC 18
puerto USB 19

R

Reducción de ruidos 50
Resolución 57
Resoluciones compatibles 79
Restablecer 49, 50, 53, 54
Restablecer h. lámpara 58
Restablecer horas de lámpara 76
Restablecer todo 58
RGB 48
RGBCMY 34, 48
Ruido 65

S

Saturación 34, 48
Saturación de color 48
Search Access Point 56
Security 57
Señal de entrada 54, 57
Señal de PC 54
Señal de vídeo 54, 58
Sincronización 49
SSID 56
SSID Display 57
Submenú 47
Subnet Mask 57
Sustituir el filtro de aire 74
Sustituir la lámpara 74
Sustituir los consumibles 74

T

Tamaño de proyección 16, 26
Teclado de pantalla 55
Temp. Color 48
Tiempo de funcionamiento 76
Tiempo de sustitución 73
Tono 48
Tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara 75
Tracking 49

U

USB 45

V

Velocidad de refresco 58

Versión 58
Visualización del patrón de prueba 26
Visualizar fondo 54
V-Keystone 51
V-Keystone auto. 27, 51
Volumen 29, 51

W

Wireless LAN Power 56

Z

Zoom 32