USA's primary source for projector lamps
myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

Epson

EB-Z8050W

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?
www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España

myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su Epson EB-Z8050W está disponible ahora



Lámpara para proyector Epson EB-Z8050W

Número de parte: ELPLP51 / ELPLP51(Single)

Lámpara original con módulo, lista para instalar

Garantía de 180 días

Desde 209,54€ (sin IVA)

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Epson/EB-Z8050W.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manual de usuario

Multimedia Projector

EB-Z8050W
EB-Z8000WU

Anotaciones Usadas en Este Manual

- **Indicaciones sobre seguridad**

  La documentación y el proyector utilizan símbolos para mostrar cómo utilizar el aparato de forma segura.
  Debe aprender y respetar estos símbolos de precaución para evitar daños personales o materiales.

⚠ **Advertencia**	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte como consecuencia de una manipulación incorrecta.
⚠ **Precaución**	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

- **Indicaciones de información general**

Atención	Indica procedimientos que pueden provocar averías o lesiones si no se realizan con el cuidado suficiente.
	Indica información adicional y aspectos cuyo conocimiento puede resultar útil respecto a un tema.
☛	Indica una página donde puede encontrarse información detallada respecto a un tema.
	Indica que en el glosario de términos aparece una explicación de la palabra o palabras subrayadas delante de este símbolo. Consulte la sección "Glosario" del "Apéndice". ☛ p.127
Procedimiento	Indica métodos de funcionamiento y el orden de las operaciones. El procedimiento indicado debería realizarse en el orden señalado por los pasos numerados.
[(Nombre)]	Indica el nombre de los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón [ESC]
"(Nombre del menú)" **Brillo** (Boldface)	Indica elementos del menú de configuración. Ejemplo: **Seleccione "Brillo" en el menú Imagen.** Menú **Imagen** - **Brillo**

Anotaciones Usadas en Este Manual. 2

Introducción

Características del Proyector. 7
- Facilidad de uso cuando se instala en el techo. 7
- Fiabilidad de la que puede fiarse. 8
- Área de proyección grande y colores precisos. 8
- Funciones de seguridad mejoradas. 8
- Fácil manejo. 8
- Utilización del proyector a través de la red (EB-Z8050W solamente). 9

Nombres de Partes y Funciones. 10
- Frontal/Superior. 10
- Interfaz. 11
- Posterior. 12
- Mando a distancia. 14

Funciones Útiles

Corregir la distorsión en la imagen proyectada. 17
- Corrección de la distorsión con Quick Corner. 18

Cambiar la Imagen Proyectada. 21
- Detectar automáticamente señales entrantes y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente). 21
- Cambiar a la Imagen de Destino con el Mando a Distancia. 22

Funciones para Mejorar la Proyección. 23
- Seleccionar la Calidad de la Proyección (Seleccionar el Modo de Color). 23
- Ajustar el Iris Automático. 24
- Ocultación temporal de la imagen (Obturador). 24
- Congelar la imagen (Congelar). 25
- Cambiar el Relación de Aspecto. 25
  - Métodos de cambio. 25
  - Cambiar el Aspecto para las imágenes de equipos de vídeo. 25
  - Cambiar el Aspecto para las imágenes de ordenador. 27
- Función del puntero (Puntero). 30
- Ampliar parte de la imagen (E-Zoom). 31

Limitación en el número de proyectores de destino al utilizar múltiples proyectores. 32
- Definir la ID del proyector. 33
- Comprobar la ID del proyector. 33
- Definir la ID del mando a distancia. 34

Corregir el color para múltiples proyectores (Ajuste de color en pantalla múltiple). 35
- Resumen del procedimiento de corrección. 35
- Método de corrección. 35

Funciones de Seguridad. 37
- Gestionar usuarios (Contraseña protegida). 37
  - Tipo de contraseña protegida. 37
  - Ajustar contraseña protegida. 37
  - Introducir la contraseña. 38
- Restringir funcionamiento de botones. 39
  - Ajustar Bloqueo funcionam.. 39
  - Bloq funcion. objetv. 40
- Bloqueo Antirrobo. 41
  - Instalar el cable de seguridad. 41

Menú de Configuración

Utilizar el Menú de Configuración. 43

Lista de Funciones. 44
- Menú Imagen. 44
- Menú Señal. 46
- Menú Ajustes. 48
- Menú Extendida. 49
- Menú Red (EB-Z8000WU solamente). 51
- Menú Red (EB-Z8050W solamente). 54
  - Notas acerca del funcionamiento del menú de red. 55

Operaciones en el teclado flexible. 55
Menú Básica. 56
Menú LAN inalámbrica (sólo cuando se ha instalado la unidad LAN inalámbrica opcional). 57
Menú Seguridad (disponible sólo cuando se ha instalado la unidad LAN inalámbrica opcional). 59
Menú LAN con cables. 63
Menú Correo. 64
Menú Otros. 65
Menú Reiniciar. 66
Menú Información (sólo visualización). 67
Menú Reiniciar. 68

Solución de Problemas

Utilizar la Ayuda. 70

Solución de Problemas. 71

Estado de los Indicadores. 71
El indicador ⏻ está iluminado o parpadea en color rojo. 72
El Indicador ☼ 🌡 ▥ parpadea o está iluminado. 73
Cuando los indicadores no son de ayuda. 76
Problemas relacionados con las imágenes. 78
Problemas al iniciar la proyección. 82
Otros problemas. 83

Apéndice

Métodos de Instalación. 86

Limpieza. 87

Limpiar la Superficie del Proyector. 87
Limpiar la Lente. 87
Limpiar el filtro de aire. 87

Sustituir los Consumibles. 90

Sustituir las pilas del mando a distancia. 90
Sustituir la lámpara. 91
Periodo de sustitución de la lámpara. 91
Cómo sustituir la lámpara. 91
Reajustar Horas lámpara. 94
Sustituir el filtro de aire. 94
Periodo de sustitución del filtro de aire. 94
Cómo sustituir el filtro de aire. 94

Accesorios Opcionales y Consumibles. 96

Accesorios Opcionales. 96
Consumibles. 97

Notas acerca del transporte. 98

Mover a una posición cercana. 98
Al transportar. 98
Preparar el embalaje. 98
Notas al realizar del embalaje y el transporte. 98

Guardar un Logotipo del Usuario. 99

Establecer una conexión WPS (configuración inalámbrica protegida) con un punto de acceso de LAN inalámbrica (EB-Z8050W solamente). 101

Método de configuración de la conexión. 101
Establecer una conexión mediante el Método Pulsar botón. 102
Establecer una conexión mediante el Método Código PIN. 103

Tamaño de Pantalla y Distancia de Proyección. 105

Distancia de proyección de EB-Z8000WU. 105
Distancia de proyección de EB-Z8050W. 106

Conectar un cable LAN. 108

Conexión a un monitor externo. 109

Retirar e instalar la unidad del objetivo del proyector. 110

Extraer. 110
Instalar. 111

Leer el problema enviado por la función notificación por correo 113

Comandos ESC/VP21. 114

Lista de Comandos. 114
Distribuciones de Cable. 114
Conexión en serie. 114
Protocolo de comunicación. 115

Acerca de PJLink. 116

Modos de Vídeo Soportados. 117

Modos de vídeo soportados para EB-Z8000WU. 117
Señales de ordenador (RGB analógica). 117
Vídeo de componentes. 118
Vídeo compuesto/S-Vídeo. 118
Señal de entrada del puerto de entrada HDMI/DVI-D. 119
Modos de vídeo soportados para EB-Z8050W. 120
Señales de ordenador (RGB analógica). 120
Vídeo de componentes. 121
Vídeo compuesto/S-Vídeo. 121
Señal de entrada del puerto de entrada HDMI/DVI-D. 122

Especificaciones. 123

Especificaciones Generales del Proyector. 123
Conectores. 124
Condiciones de funcionamiento para el software. 125

Aspecto. 126

Glosario. 127

Avisos Generales. 130

Aviso General. 130

Índice. 131

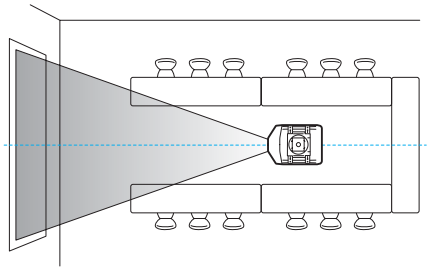
Introducción

Este capítulo explica las características del proyector y los nombres de sus partes.

Facilidad de uso cuando se instala en el techo

Objetivo centrado

El objetivo está colocado en el centro del proyector, por lo que está bien equilibrado, y es fácil de montar en un techo. Esto también facilita la alineación de la pantalla y el proyector.



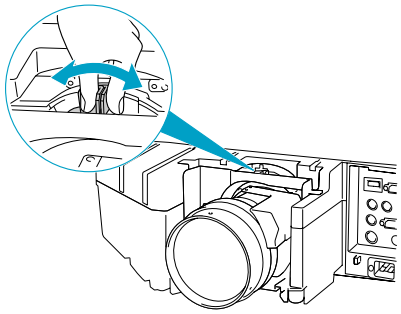
Equipado con funciones de desplazamiento eléctrico del objetivo, de zoom, y de enfoque

Utilizando la función de desplazamiento del objetivo, que permite ajustar la posición de la imagen proyectada por el eje horizontal y vertical, permite instalar el dispositivo en una gran variedad de ubicaciones.

Las funciones de desplazamiento del objetivo, de zoom, y de enfoque pueden gobernarse con un mando a distancia, por lo que la operación resulta fácil incluso aunque el proyector esté montado en el techo.

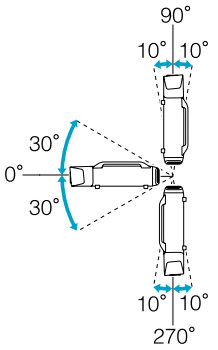
Con seis objetivos opcionales

Podrá seleccionar el objetivo que mejor se adapte al propósito y distancia de proyección. Todos los objetivos opcionales son de tipo bayoneta, lo que le permitirá reemplazar sencilla y fácilmente e instalar objetivos opcionales.
☛ p.96, p.110



Posibilidad de instalación vertical y horizontal

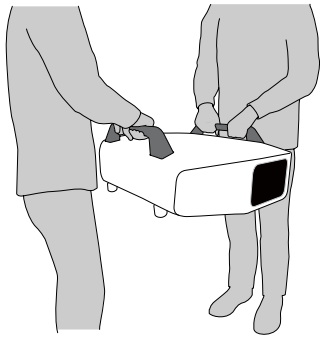
El proyector podrá instalarse apuntando hacia arriba o hacia abajo para proyectar imágenes en el techo o en el suelo. Esto hace que sea una herramienta efectiva de comunicación, que le permitirá expresar sus ideas con gran impacto.
☛ p.86



Diseño que armoniza con el entorno y facilita la instalación

El sofisticado diseño del proyector posee una cubierta de cables en la que los cables quedan ocultos para ofrecer un aspecto exterior nítido.

Las asas de tipo barra están diseñadas para permitir trasladar e instalar el proyector fácilmente a fin de que pueda manejarse con seguridad. El soporte para fijación en techo se instala en estas asas para montar el proyector en el techo. No es necesario dar la vuelta al proyector, por lo que la instalación es fácil. Los ajustes iniciales pueden realizarse fácilmente mirando la pantalla, porque el panel de control está dispuesto en la parte posterior del proyector.



Mantenimiento sencillo

Puede sustituir la lámpara abriendo una cubierta, y tirando directamente de ella, de la parte posterior del proyector sin necesidad de utilizar ningún destornillador.

Solamente existe un filtro de aire, por lo que la limpieza y el reemplazo son fáciles. La lámpara y el filtro de aire pueden reemplazarse con seguridad incluso montado en el techo porque sus cubiertas no caerán incluso aunque las suelte.

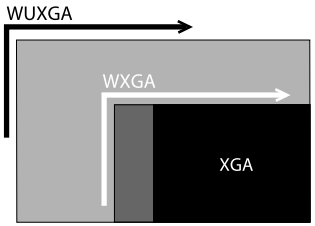
Fiabilidad de la que puede fiarse

El proyector está equipado con dos lámparas. Incluso aunque una de las lámparas se rompa, podrá continuar proyectando con la otra y evitar que se interrumpan presentaciones importantes.

Área de proyección grande y colores precisos

Equipado con panel WUXGA de alta resolución (EB-Z8000WU solamente)

Podrá proyectar una enorme cantidad de información en la pantalla. Los espectadores podrán ver la información de un vistazo sin tener que realizar desplazamientos ni cambios de pantalla.



El Filtro Cinema Epson soporta la gama de colores para el cine digital.

Seleccione Teatro o sRGB en Modo de color para utilizar Filtro Cinema Epson para la reproducción al 100% de la gama de colores utilizada para el cine digital. Como resultado, esto reproduce colores que son plenos y profundos.

Ajustes de color precisos

Además del Modo de color, también puede ajustar la temperatura de color absoluta de la imagen y la intensidad de cada color RGB. Además, puesto que puede ajustar el matiz, la saturación y el brillo de cada RGBCMY, la imagen se proyectará con una intensidad y una correspondencia de colores llenas de detalles.

Funciones de seguridad mejoradas

Contraseña protegida para restringir y gestionar usuarios

Si establece una contraseña podrá restringir los usuarios que pueden utilizar el proyector. ☛ p.37

Bloqueo funcionam. evita el funcionamiento de los botones del Panel de control.

Puede utilizarlo para evitar que los usuarios cambien los ajustes del proyector sin permiso en acontecimientos, escuelas, etc. ☛ p.39

Equipado con varios dispositivos antirrobo

El proyector está equipado con varios tipos de dispositivos de seguridad antirrobo. ☛ p.41

- Ranura de seguridad
- Punto de instalación de cable de seguridad

Fácil manejo

Direct power On/Off

En lugares en los que la alimentación se administre centralmente, como en una sala de conferencias, puede seleccionar que el proyector se active y desactive automáticamente si la fuente de alimentación a la que está conectado se activa o desactiva.

No es necesario esperar a que se enfríe

Cuando apague el proyector, podrá desconectar el cable de alimentación del proyector sin tener que esperar a que el proyector se enfríe.

Utilización del proyector a través de la red (EB-Z8050W solamente)

Aproveche su red utilizando el "EPSON Projector Software for Meeting & Monitoring" incluido para realizar distintas presentaciones y reuniones. ☛ *Guía de funcionamiento del proyector*

Conexión al proyector desde ordenadores a través de una red

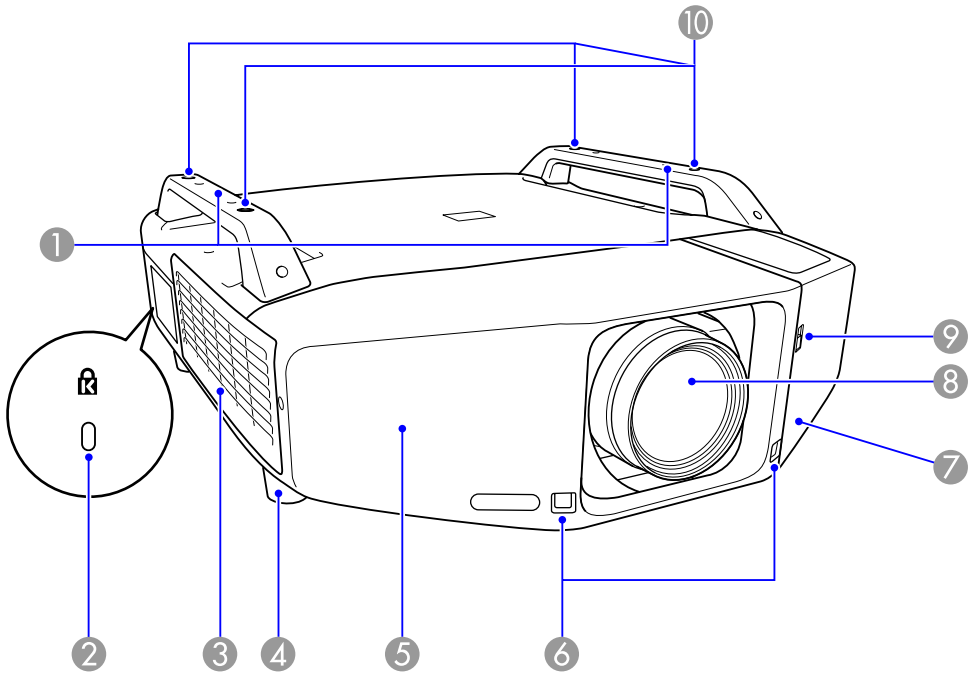
Puede utilizar su red existente para compartir el proyector desde múltiples ordenadores. Desde cada ordenador podrán proyectarse documentos sin tener que cambiar ningún cable durante reuniones o presentaciones. Además, no tendrá que preocuparse por la distancia entre el ordenador y el proyector.

Conexión inalámbrica a un ordenador

Cuando instale la unidad LAN inalámbrica opcional en el proyector, podrá conectar inalámbricamente al ordenador.

Frontal/Superior

La ilustración muestra el proyector con un objetivo zoom estándar instalado.

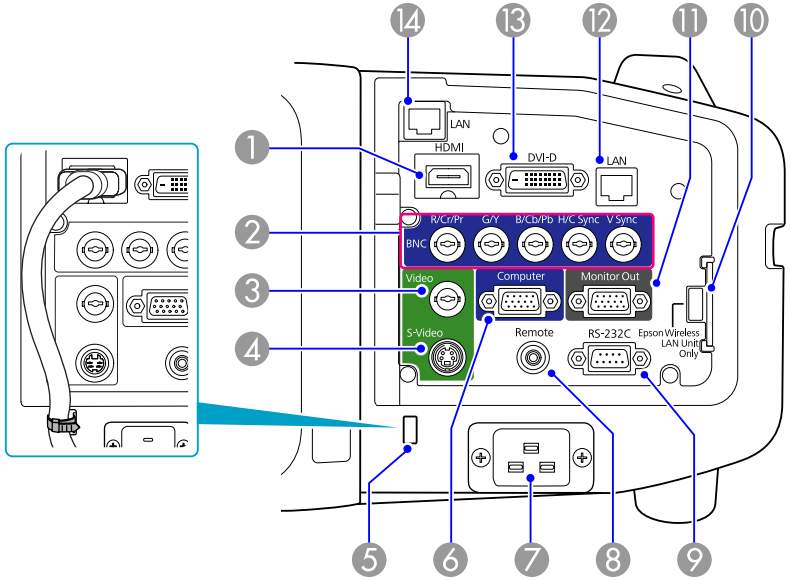


	Nombre	Función
1	**Asa**	Utilice estas asas para transportar el proyector. Además, podrá pasar un cable de seguridad antirrobo a través de las asas para asegurar el proyector. ☛ p.41 **⚠ Precaución** *No transporte el proyector mediante una persona.* *Para desempacar o transportar el proyector, se necesitarán dos personas.*

	Nombre	Función
2	**Ranura de seguridad(🔒)**	La Ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington. ☛ p.41
3	**Ventilación de entrada de aire (Filtro de aire)**	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector. Si se acumula polvo aquí, es posible que la temperatura interna aumente, lo que puede producir problemas en el funcionamiento y acortar la vida útil del motor óptico. Cerciórese de limpiar el filtro de aire con regularidad. ☛ p.87, p.94
4	**Pie ajustable frontal**	Si el equipo está colocado sobre un escritorio, gírelo para extenderlo y replegarlo, ajustando así la inclinación horizontal. Las patas delanteras ajustables podrán quitarse cuando el proyector se instale en el techo. ☛ *Guía de inicio rápido*
5	**Cubierta frontal**	Retire esta cubierta para quitar o instalar la unidad del objetivo cuando reemplace el objetivo. ☛ p.110 Esta cubierta deberá instalarse cuando utilice el proyector.
6	**Receptor Remoto**	Recibe las señales del mando a distancia. ☛ *Guía de inicio rápido*
7	**Cubierta de interfaz**	Retire esta cubierta para conectar cables a los puertos del interior cuando conecte el proyector a un equipo de vídeo. ☛ *Guía de inicio rápido* , p.11
8	**Objetivo de proyección**	Dispositivo a través del cual se proyectan las imágenes.
9	**Interruptor de apertura/cierre de la cubierta de interfaz**	Abre y cierra la cubierta de interfaz. ☛ *Guía de inicio rápido*
10	**Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo (Cuatro puntos)**	Coloque el Soporte para fijación en techo opcional cuando desee colgar el proyector del techo. ☛ p.86, p.96

Interfaz

Quitando la cubierta de interfaz podrá accederse a los puertos siguientes. Con respecto a la información sobre cómo quitar la cubierta de cables y conectar el equipo de vídeo, ☛ *Guía de inicio rápido* .

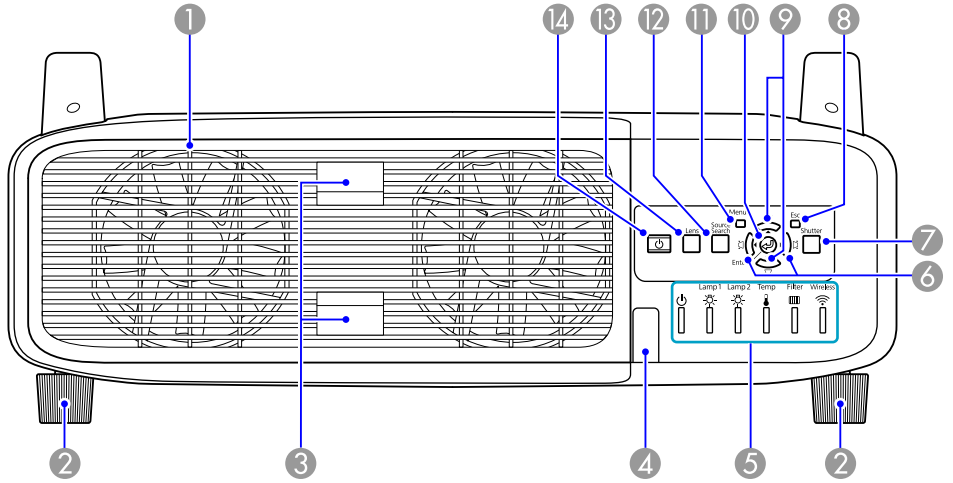


	Nombre	Función
1	**Puerto de entrada HDMI**	Recibe señales de vídeo de ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. Este proyector es compatible con señales HDCP. ☛ *Guía de inicio rápido*
2	**Puerto de entrada BNC**	Para señales RGB analógicas enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo. ☛ *Guía de inicio rápido*
3	**Puerto de entrada Vídeo (Video)**	Para señales de vídeo compuesto enviadas desde fuentes de vídeo. ☛ *Guía de inicio rápido*
4	**Puerto S-Vídeo (S-Video)**	Para señales de S-Vídeo enviadas desde fuentes de vídeo. ☛ *Guía de inicio rápido*

	Nombre	Función
5	**Soporte para cables**	Es posible que la conexión resulte defectuosa cuando se conecte un cable HDMI grueso y pesado al puerto de entrada HDMI. Pase una cinta sujetacables disponible en el mercado a través de este soporte para evitar que el cable se desconecte.
6	**Puerto de entrada Ordenador (Computer)**	Para señales RGB analógicas enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo. ☛ *Guía de inicio rápido*
7	**Toma de corriente**	Se conecta al cable de alimentación. ☛ *Guía de inicio rápido*
8	**Puerto para mando a distancia (Remote)**	Conecta el grupo de cables del mando a distancia opcional y recibe señales de dicho mando. Cuando el cable del mando a distancia se conecta a este puerto, el receptor remoto del proyector se desactiva.
9	**Puerto RS-232C**	Al controlar el proyector desde un ordenador, conéctelo al ordenador con un cable RS-232C. Este puerto se utiliza para el control y, en general, no deberá utilizarse. ☛ p.114
10	**Puerto de la unidad LAN inalámbrica (EB-Z8050W solamente)**	Conecta a la unidad LAN inalámbrica opcional.
11	**Puerto Monitor Out**	Envía a un monitor externo la señal analógica del ordenador conectado al puerto de entrada Ordenador (Computer) o al puerto de entrada BNC. No está disponible para señales de vídeo componente ni otras señales que se reciban en cualquier otro puerto que no sea el puerto de entrada Ordenador (Computer) o el puerto de entrada BNC. ☛ p.109
12	**Puerto LAN (EB-Z8000WU solamente)**	Se conecta a un cable LAN y luego a una red. ☛ p.108

	Nombre	Función
⑬	**Puerto de entrada DVI-D**	Recibe señales RGB digitales de un ordenador conectado al puerto de salida DVI-D. Este proyector es compatible con señales HDCP. ☛ *Guía de inicio rápido*
⑭	**Puerto LAN (EB-Z8050W solamente)**	Se conecta a un cable LAN y luego a una red. ☛ p.108

Posterior

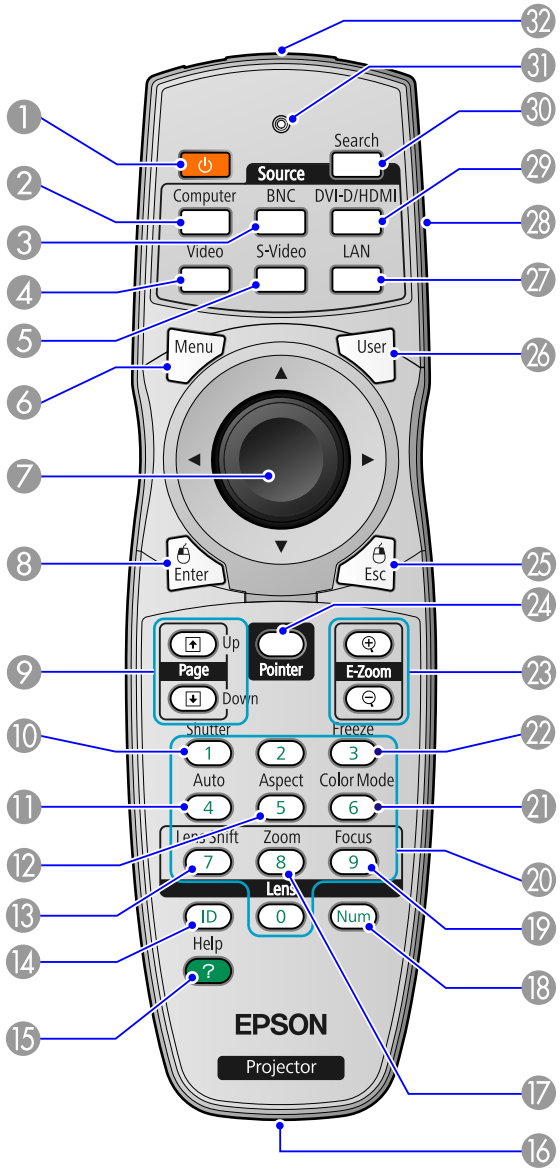


	Nombre	Función
①	**Ventilación de salida de aire (Cubierta de la lámpara)**	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente. Además, abra esta cubierta cuando deba sustituir las lámparas del proyector. **⚠ Precaución** *No coloque objetos que puedan deformarse por el calor cerca de la Ventilación de salida de aire, y no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación durante la proyección.*
②	**Pie posterior**	Si el equipo está colocado sobre un escritorio, gírelo para extenderlo y replegarlo, ajustando así la inclinación horizontal. Las patas ajustables posteriores podrán quitarse cuando el proyector se instale en el techo. ☛ *Guía de inicio rápido*
③	**Pestaña Cub. Lámp. Abierta**	Utilice estas pestañas para abrir la cubierta de la lámpara. ☛ p.91

	Nombre	Función
④	**Receptor Remoto**	Recibe las señales del mando a distancia. ☛ *Guía de inicio rápido*
⑤	**Indicadores de estado**	El color de los indicadores, y si están iluminados o intermitentes, muestra el estado del proyector. La ilustración de la izquierda indica EB-Z8050W. EB-Z8000WU no posee indicador inalámbrico. ☛ p.71
⑥	**Botón [◀][▶]**	Corrige la distorsión horizontal Keystone. Si los pulsa mientras se visualiza el menú de configuración o una pantalla de Ayuda, estos botones sólo tienen las funciones [◀] y [▶] que seleccionan elementos de menú y valores de ajuste. ☛ *Guía de inicio rápido* , p.43
⑦	**Botón [Shutter]**	Pulse este botón para abrir o cerrar el obturador eléctrico. También podrá cerrar el obturador eléctrico para bloquear completamente una proyección. ☛ *Guía de inicio rápido* , p.24
⑧	**Botón [Esc]**	Detiene la función actual. Si se pulsa cuando se visualiza el menú de configuración, pasa al nivel de menú anterior. ☛ p.43
⑨	**Botón [▲][▼]**	Corrige la distorsión vertical Keystone. Si los pulsa mientras se visualiza el menú de configuración o una pantalla de Ayuda, estos botones sólo tienen las funciones [▲] y [▼] que seleccionan elementos de menú y valores de ajuste. ☛ *Guía de inicio rápido* , p.43
⑩	**Botón [Enter]**	Si se pulsa durante la proyección de señales RGB analógicas de ordenador, ajusta automáticamente Tracking, Sync., y Posición para proyectar una imagen óptima. Cuando se visualiza el menú de configuración o una pantalla de Ayuda, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. ☛ p.43

	Nombre	Función
⑪	**Botón [Menu]**	Visualiza y cierra el menú de configuración. ☛ p.43
⑫	**Botón [Source Search]**	Cambia a la siguiente fuente de entrada que está conectada al proyector y que envía una imagen. ☛ p.21
⑬	**Botón [Lens]**	Pulse este botón para pasar cíclicamente a través de los ajustes de enfoque, zoom, y desplazamiento del objetivo para ajustar el objetivo. ☛ *Guía de inicio rápido*
⑭	**Botón [⏻]**	Activa o desactiva el proyector. ☛ *Guía de inicio rápido*

Mando a distancia



	Nombre	Función
1	**Botón [⏻]**	Activa o desactiva el proyector. ☛ *Guía de inicio rápido*
2	**Botón [Computer]**	Cambia a imágenes desde el puerto de entrada Ordenador (Computer). ☛ p.22
3	**Botón [BNC]**	Cambia a imágenes desde el puerto de entrada BNC. ☛ p.22
4	**Botón [Video]**	Cambia a imágenes desde el puerto de entrada Vídeo (Video). ☛ p.22
5	**Botón [S-Video]**	Cambia a imágenes desde el puerto de entrada S-Vídeo (S-Video). ☛ p.22
6	**Botón [Menu]**	Visualiza y cierra el menú de configuración. ☛ p.43
7	**Botón [⊙]**	Mientras se visualiza el menú de configuración o la pantalla de Ayuda, selecciona elementos de menú y valores de ajuste. ☛ p.43, p.70 Al utilizar el receptor del ratón inalámbrico opcional, el puntero se mueve en la dirección indicada por este botón (ocho direcciones posibles).
8	**Botón [Enter]**	Cuando se visualiza el menú de configuración o una pantalla de Ayuda, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. ☛ p.43, p.70 Actúa como el botón izquierdo del ratón cuando se utiliza el receptor del ratón inalámbrico opcional.
9	**Botones [Page] [⍐][⍗]**	Al utilizar el receptor del ratón inalámbrico opcional, puede cambiar la página del archivo de PowerPoint durante la proyección pulsando los botones de página anterior/página siguiente.
10	**Botón [Shutter]**	Cada vez que pulse este botón, el obturador eléctrico se abrirá o cerrará. También podrá cerrar el obturador eléctrico para bloquear completamente una proyección. ☛ *Guía de inicio rápido* , p.24

	Nombre	Función
⑪	**Botón [Auto]**	Si se pulsa durante la proyección de señales RGB analógicas de ordenador, ajusta automáticamente Tracking, Sync., y Posición para proyectar una imagen óptima.
⑫	**Botón [Aspect]**	La Relación de aspecto cambia cada vez que se pulsa el botón. ☛ p.25
⑬	**Botón [Lens Shift]**	Púlselo para ajustar el desplazamiento del objetivo. ☛ *Guía de inicio rápido*
⑭	**Botón [ID]**	Púlselo para definir la ID del mando a distancia. ☛ p.34
⑮	**Botón [Help]**	Visualiza y cierra la pantalla de Ayuda, que muestra cómo solucionar los problemas si se producen. ☛ p.70
⑯	**Puerto remoto**	Conecta el grupo de cables del mando a distancia opcional y da salida a señales de dicho mando. Cuando el cable del mando a distancia se conecta a este puerto remoto, el receptor remoto se desactiva.
⑰	**Botón [Zoom]**	Púlselo para ajustar el zoom. ☛ *Guía de inicio rápido*
⑱	**Botón [Num]**	Utilice este botón para introducir contraseñas, Dirección IP de Red, etc. ☛ p.37
⑲	**Botón [Focus]**	Púlselo para ajustar el enfoque. ☛ *Guía de inicio rápido*
⑳	**Botones numéricos**	Utilice este botón para introducir contraseñas, ajustes de IP del mando a distancia, Dirección IP de Red, etc. ☛ p.34, p.37
㉑	**Botón [Color Mode]**	Cada vez que pulse el botón, cambiará el Modo de color. ☛ p.23
㉒	**Botón [Freeze]**	Las imágenes se pausan o se reanudan. ☛ p.25
㉓	**Botones [E-Zoom] [⊕][⊖]**	El botón [⊕] amplía la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección. El botón [⊖] reduce partes de las imágenes que se han ampliado utilizando el botón [⊕]. ☛p.31
㉔	**Botón [Pointer]**	Púlselo para activar el puntero en pantalla. ☛ p.30

	Nombre	Función
㉕	**Botón [ESC]**	Detiene la función actual. Si se pulsa cuando se visualiza el menú de configuración, pasa al nivel de menú anterior. ☛ p.43, p.70 Actúa como el botón derecho del ratón cuando se utiliza el receptor del ratón inalámbrico opcional.
㉖	**Botón [User]**	Púlselo para asignar un elemento que se utilice con frecuencia de los seis elementos disponibles del menú de configuración. Pulsando el botón se visualizará la selección del elemento de menú/la pantalla de ajuste asignados, lo que le permitirá definir parámetros/ajustes de una pulsación. ☛ p.48 Por defecto, se asigna Patrón de prueba.
㉗	**Botón [LAN]**	Cambia a imágenes de EasyMP Network Projection. (EB-Z8050W solamente) ☛ p.22 Este botón no funcionará cuando se utilice EB-Z8000WU.
㉘	**Conmutador de ID**	Utilice este conmutador para activar (On)/desactivar (Off) los ajustes de ID para el mando a distancia. ☛ p.32
㉙	**Botón [DVI-D/HDMI]**	Cada vez que se pulsa el botón, la imagen visualizada cambia entre los puertos de entrada DVI-D y HDMI. ☛ p.22
㉚	**Botón [Search]**	Cambia a la siguiente fuente de entrada que está conectada al proyector y que envía una imagen. ☛ p.21
㉛	**Indicadores**	El mando a distancia emite una luz cuando envía señales.
㉜	**Emisor de infrarrojos del mando a distancia**	Envía las señales del mando a distancia.

Funciones Útiles

Este capítulo ofrece consejos útiles para realizar presentaciones, así como las funciones de Seguridad.

Hay dos métodos de corregir la distorsión en las imágenes proyectadas, como se describe a continuación.

- Quick Corner
  Permite corregir manualmente cada una de las cuatro esquinas de la imagen proyectada por separado. ☛ p.18
  Recomendamos utilizar Quick Corner para ajustar con precisión la distorsión Keystone.
- H/V-Keystone
  Permite corregir manualmente la distorsión en las direcciones horizontal y vertical de manera independiente. Puede llevar a cabo las correcciones H/V-Keystone utilizando los botones [▱/▲] [▱/▼] [▱/◀] y [▱/▶] en el panel de control del proyector. ☛ *Guía de inicio rápido*



Desplace el objetivo hasta la posición mostrada abajo cuando realice la corrección keystone horizontal y vertical. Cuando el desplazamiento del objetivo no está colocado como se muestra abajo, la distorsión no se corregirá con precisión.

- El desplazamiento horizontal del objetivo está ajustado al centro.
- El desplazamiento vertical del objetivo está ajustado a la parte superior o inferior.

La corrección puede no realizarse adecuadamente de acuerdo con el valor de ajuste del zoom. Y, el tamaño de la pantalla proyectada puede ser menor después de realizar la corrección. Tenga cuidado con la distancia de proyección cuando instale el proyector.

Quick Corner y keystone horizontal y vertical no podrán realizarse al mismo tiempo. Al seleccionar el método de corrección **Keystone** del menú de configuración, el método de corrección que seleccione se asignará a los botones [▱/▲], [▱/▼], [▱/◀], y [▱/▶] del panel de control. El ajuste por defecto para **Keystone** está establecido a **H/V-Keystone**, por lo que cuando se pulsen los botones [▱/▲], [▱/▼], [▱/◀], y [▱/▶], se realizará la corrección H/V-Keystone.

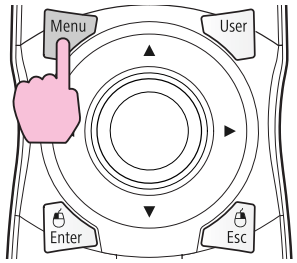
Puesto que Quick Corner y la corrección H/V-Keystone se pueden llevar a cabo mientras se proyecta un patrón de prueba, no es necesario realizar preparaciones como conectar un ordenador u otros equipos.

Corrección de la distorsión con Quick Corner

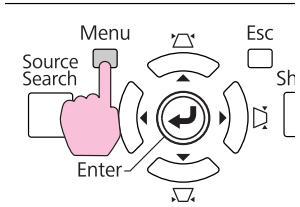
Procedimiento

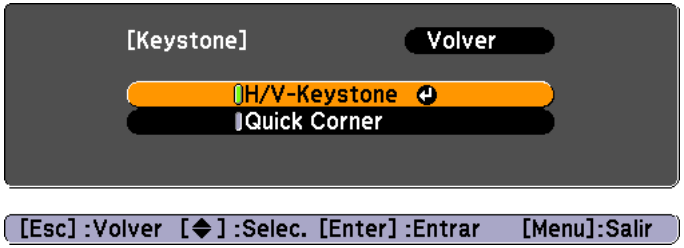
1 **Pulse el botón [Menu], y en el menú de configuración seleccione Ajustes - Keystone.** ☛ **"Utilizar el Menú de Configuración"**

Con el Mando a distancia



Con el Panel de control





2 **Seleccione "Quick Corner" y, luego, pulse el botón [Enter].**

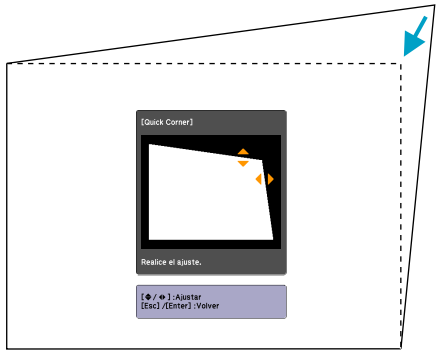
Vuelva a pulsar el botón [Enter] para visualizar la pantalla de selección desde la que puede seleccionar una de las cuatro esquinas.



3 **Utilice el botón [⊙] del mando a distancia o los botones [▲], [▼], [◀], y [▶] del panel de control para seleccionar la esquina que desea ajustar y, a continuación, pulse el botón [Enter].**



4 **Para ajustar la forma, utilice el botón [⊙] del mando a distancia o los botones [▲], [▼], [◀], y [▶] del panel de control.**



Si el triángulo en la dirección en la que esté ajustando la forma se vuelve gris, como se muestra en la captura de pantalla siguiente, no podrá ajustar más la forma en tal dirección.

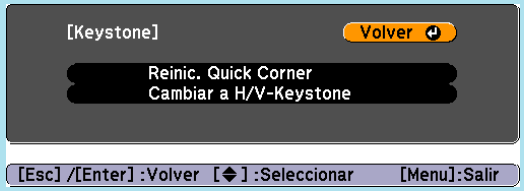


5 **Repita los procedimientos 3 y 4 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.**

6 **Cuando haya terminado, pulse el botón [Esc] para salir del menú de corrección.**

Puesto que el método de corrección ha cambiado a **Quick Corner** de **Keystone** en el menú de configuración, al pulsar los botones [▲], [▼], [◀], y [▶] posteriormente, se mostrará la pantalla para seleccionar la esquina en el procedimiento 2. Cambie **Keystone** en el menú de configuración a **H/V-Keystone** si desea corregir H/V-Keystone pulsando los botones [▲], [▼], [◀], y [▶] del panel de control.

Si mantiene pulsado el botón [Esc] durante dos segundos mientras corrige con Quick Corner, se mostrará la siguiente pantalla.



Reiniciar Quick Corner: Permite reiniciar el resultado de las correcciones de Quick Corner.

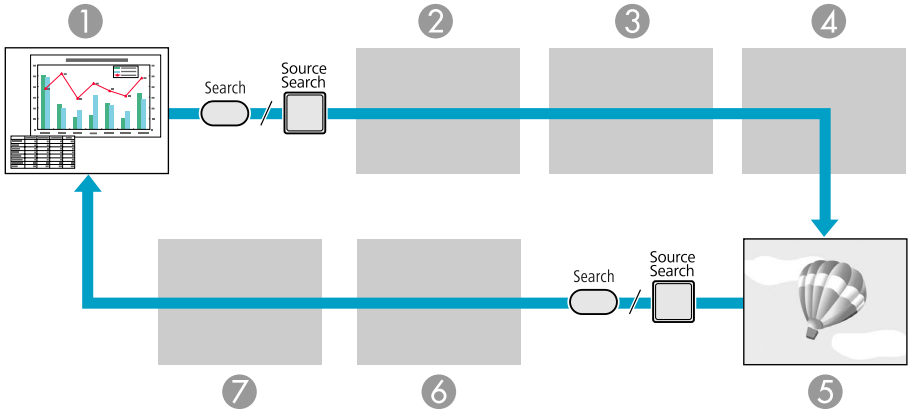
Cambiar a H/V-Keystone: Cambia el método de corrección a **H/V-Keystone**. ☛ p.48

Puede cambiar la imagen proyectada de las dos formas siguientes.

- Cambiar por Búsqueda de fuente
  El proyector detecta automáticamente las señales que se reciben desde el equipo conectado, y se proyecta la imagen que se recibe del equipo.
- Cambiar directamente a imagen de destino
  Puede utilizar los botones del mando a distancia para cambiar al puerto de entrada de destino.

Detectar automáticamente señales entrantes y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)

Puede proyectar la imagen de destino de forma rápida, ya que los puertos de entrada sin señal de imagen entrante se ignoran cuando cambia pulsando el botón [Source Search] (Búsqueda de fuente) del mando a distancia o del panel de control.



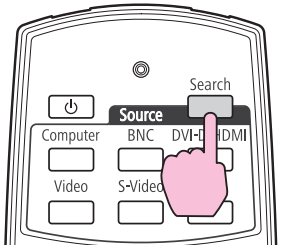
1. Ordenador
2. BNC
3. DVI-D
4. S-Vídeo
5. Vídeo
6. HDMI
7. LAN (EB-Z8050W solamente): Las imágenes proyectadas utilizando EasyMP Network Projection desde un ordenador conectado al proyector a través de una red.

Se ignora si no hay ninguna señal de imagen de entrada.

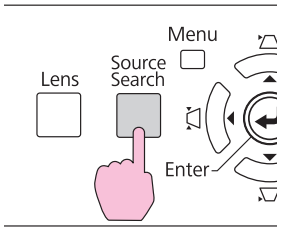
Procedimiento

Cuando el equipo de vídeo está conectado, inicie la reproducción antes de iniciar esta operación.

Con el Mando a distancia

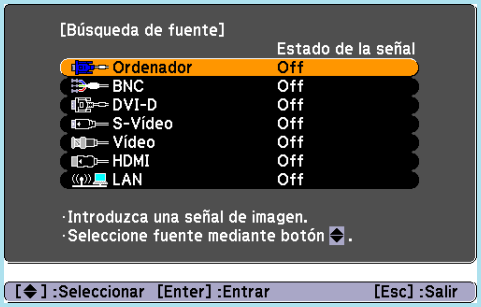


Con el Panel de control



Si están conectados dos o más equipos, pulse el botón [Source Search] hasta que se proyecte la imagen de destino.

La siguiente pantalla, que muestra el estado de las señales de imagen, se visualiza cuando sólo está disponible la imagen que muestra actualmente el proyector, o cuando no se recibe ninguna señal de imagen. Puede seleccionar el puerto de entrada donde está conectado el equipo que desea utilizar. Si no se realiza ninguna operación pasados unos 10 segundos, la pantalla se cierra.

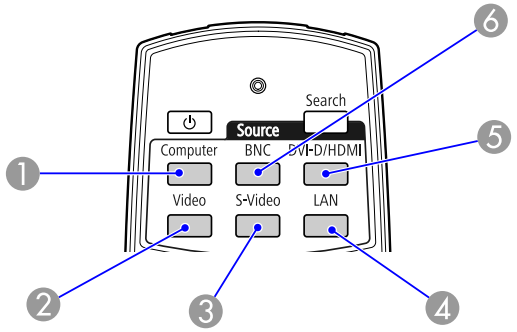


LAN solamente se visualizará en la pantalla cuando se utilice EB-Z8050W.

Cambiar a la Imagen de Destino con el Mando a Distancia

Puede cambiar directamente a la imagen de destino pulsando los siguientes botones en el mando a distancia.

Mando a distancia



1. Cambia a imágenes desde el puerto de entrada Ordenador (Computer).
2. Cambia a imágenes desde el puerto de entrada Vídeo (Video).
3. Cambia a imágenes desde el puerto de entrada S-Vídeo (S-Video).
4. Cambia a imágenes de EasyMP Network Projection. (EB-Z8050W solamente)
   Este botón no funcionará cuando se utilice EB-Z8000WU.
5. Cada vez que se pulsa el botón, la imagen visualizada cambia entre los puertos de entrada DVI-D y HDMI.
6. Cambia a imágenes desde el puerto de entrada BNC.

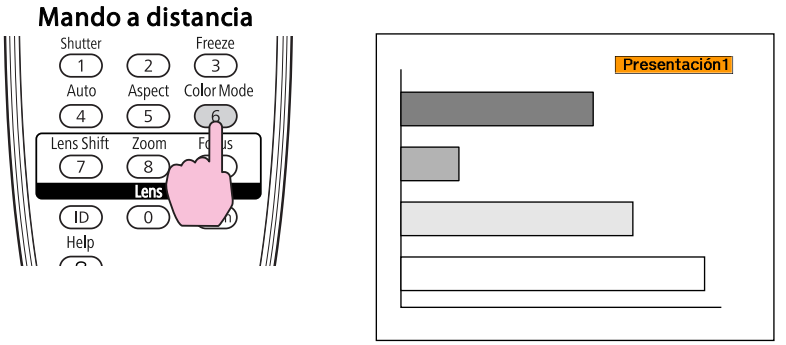
Seleccionar la Calidad de la Proyección (Seleccionar el Modo de Color)

Puede obtener de forma fácil una calidad de imagen óptima, simplemente seleccionando el ajuste que mejor se adapte al entorno de proyección. El brillo de la imagen varía según el modo seleccionado.

Modo	Aplicación
Dinámico	Este modo es ideal para utilizarse en habitaciones con mucha luz. Éste es el modo más brillante.
Presentación	Este modo es ideal para realizar presentaciones que contengan material en color en salas luminosas.
Teatro*	Ideal para ver películas en una sala oscura. Ofrece a las imágenes un tono natural prácticamente igual que una fuente original.
Foto	(Cuando se reciben imágenes del ordenador (RGB analógicas/RGB digitales)) Ideal para proyectar imágenes fijas, como fotos, en una sala muy iluminada. Las imágenes son intensas y adquieren contraste.
Deporte	(Cuando se reciben imágenes de vídeo de componentes, S-Vídeo o vídeo compuesto) Ideal para visionar programas de TV en una sala muy iluminada. Las imágenes son intensas y adquieren vida.
sRGB*	Ideal para imágenes que cumplen el estándar de color sRGB.
Personalizado	Seleccione Personalizado para ajustar R,G,B,C,M,Y de Ajuste de Color en el menú de configuración.

* El Filtro de cine Epson se activará automáticamente cuando se seleccione Teatro o sRGB.

Procedimiento



Al pulsar el botón, se visualizará el nombre del Modo de color en la pantalla.

Si pulsa el botón mientras se visualiza el nombre del Modo de color en la pantalla, cambiará al siguiente Modo de color.

El modo de color también se puede ajustar utilizando **Modo de color** en el menú **Imagen** del menú de configuración. ☛ p.44

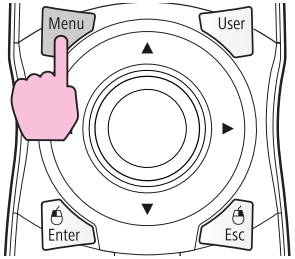
Ajustar el Iris Automático

Determinando automáticamente la luminancia según el brillo de la imagen, se obtienen imágenes intensas y nítidas.

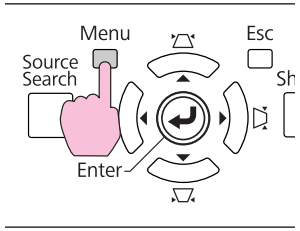
Procedimiento

1. **Pulse el botón [Menu], y en el menú de configuración seleccione Imagen - Iris automático.** ☛ **"Utilizar el Menú de Configuración"**

Con el Mando a distancia



Con el Panel de control



2. **Seleccione On.**

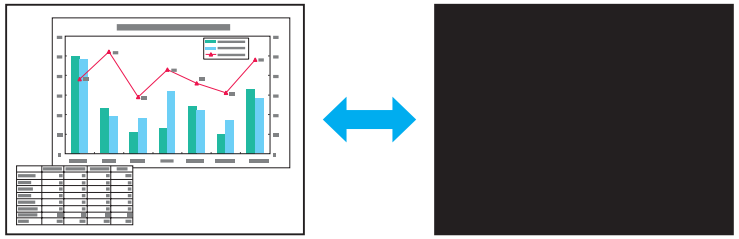
El ajuste se guarda para cada Modo de color.

3. **Pulse el botón [Menu] para cerrar el menú de configuración.**

- **Iris automático** solamente podrá ajustarse cuando **Modo de color** sea **Dinámico**, **Teatro**, o **Personalizado**.
- Cuando **Pantalla Múltiple** esté ajustado a **On**, Iris automático no trabajará.

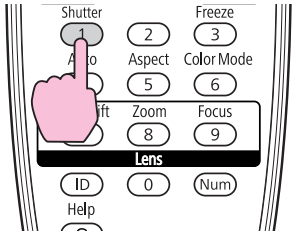
Ocultación temporal de la imagen (Obturador)

Puede utilizarlo si quiere centrar la atención del público en lo que está diciendo, o si no desea mostrar detalles como el cambio de archivos durante las presentaciones desde un ordenador.

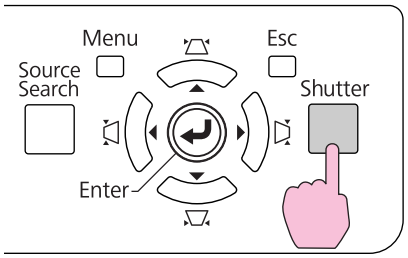


Procedimiento

Con el Mando a distancia



Con el Panel de control



Cada vez que pulse los botones, el obturador eléctrico se abrirá o cerrará.

- Cuando el obturador esté cerrado y no se realicen operaciones durante unos 120 minutos, el proyector entrará en el Modo reposo y se desactivará automáticamente. Si no desea utilizar el Modo reposo, cambie el ajuste **Temporiz. obturador** a **Off** de **Operación** en el menú **Extendida**. ☛ p.49
- Si pulsa el botón [⏻] mientras el obturador esté cerrado, el obturador se abrirá automáticamente y en la pantalla se visualizará un mensaje solicitando la confirmación de apagado.

Congelar la imagen (Congelar)

La imagen sigue proyectándose incluso al congelar la imagen en movimiento de la pantalla, por lo que puede proyectar una imagen en movimiento fotograma a fotograma como si fuera una foto fija. Además, puede realizar operaciones como cambiar de archivos durante las presentaciones desde un ordenador sin proyectar ninguna imagen si la función de congelar se ha activado de antemano.

Procedimiento





Cada vez que pulsa el botón, se activa o desactiva Congelar.

- La fuente de imagen continúa reproduciendo las imágenes en movimiento incluso aunque se haya activado Congelar, por lo que no resulta posible reanudar la proyección desde el punto en que se pausó.
- Si el botón [Freeze] está pulsado mientras se visualiza el menú de configuración o una pantalla de Ayuda, desaparece el menú o la pantalla de Ayuda visualizados.
- Congelar sigue funcionando si se utiliza E-Zoom.

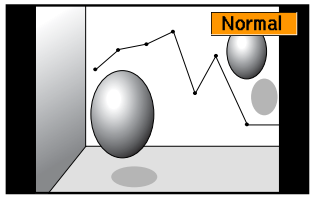
Cambiar el Relación de Aspecto

Cambie la Relación de aspecto cuando haya conectado un equipo de vídeo para poder visualizar imágenes que se hayan grabado en vídeo digital o en DVDs que puedan verse en en formato de pantalla panorámica de16:9. Cambie la la relación de aspecto al proyectar imágenes del ordenador a tamaño completo. Los métodos de cambio y los tipos de relación de aspecto son los siguientes.

Métodos de cambio

Procedimiento





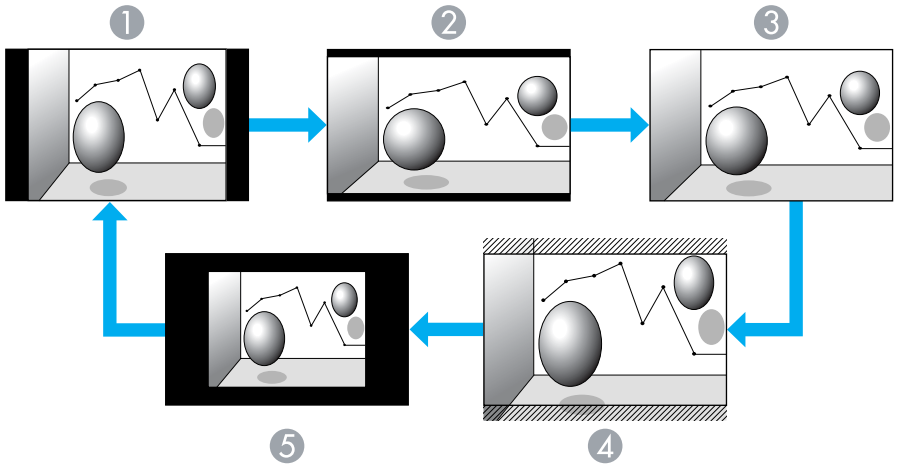
Al pulsar el botón, se visualizará el nombre del Aspecto en la pantalla.

Si pulsa el botón mientras se visualiza el nombre del Aspecto en la pantalla, cambiará al siguiente Modo de aspecto.

El modo de aspecto también se puede ajustar utilizando **Aspecto** en el menú **Señal** del menú de configuración. p.46

Cambiar el Aspecto para las imágenes de equipos de vídeo

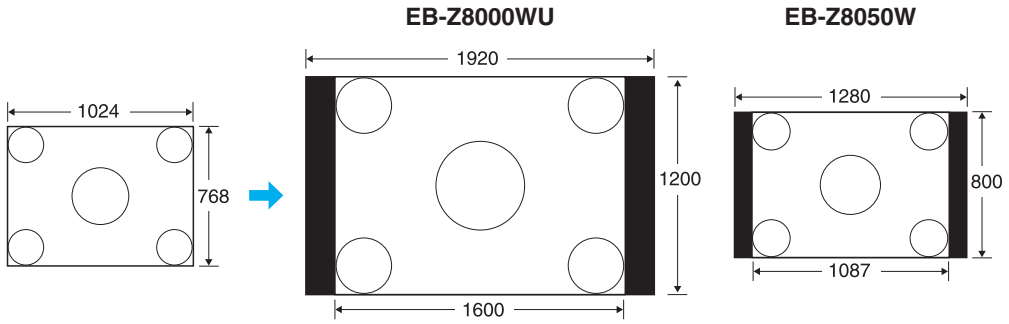
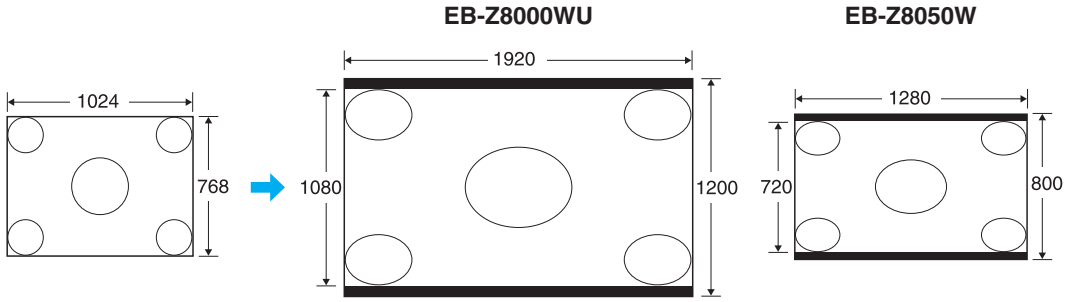
Cada vez que pulse el botón, el aspecto cambiará el orden de Normal, 16:9, Completo, Zoom, y Nativa.

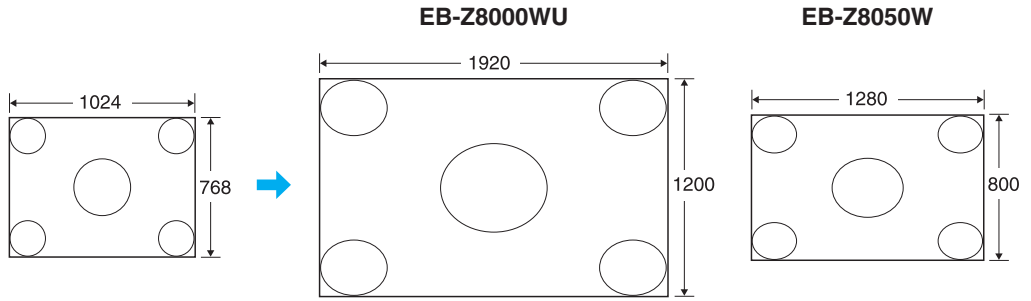
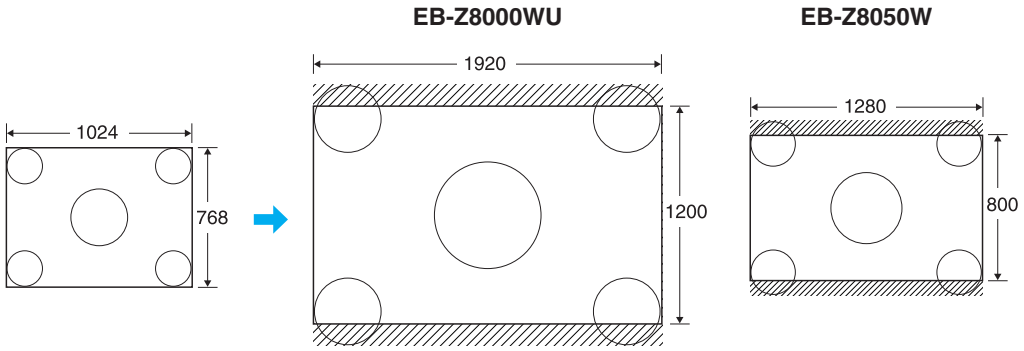


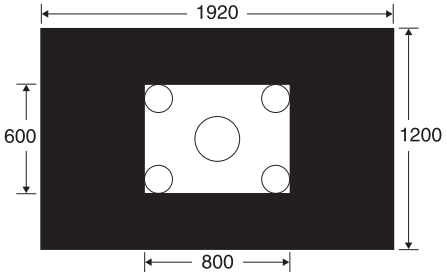
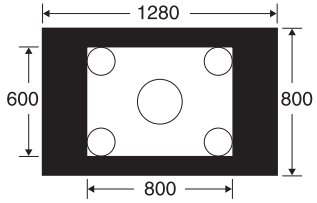
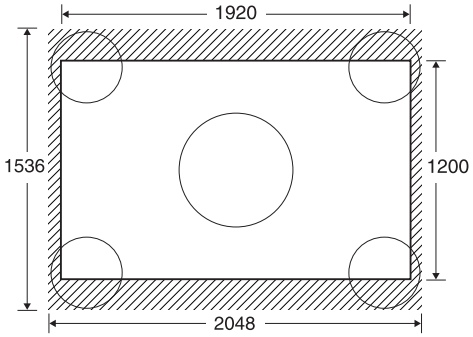
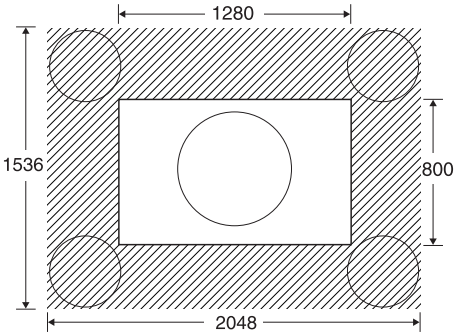
1. Normal
2. 16:9
3. Completo
4. Zoom
5. Nativa

Cambiar el Aspecto para las imágenes de ordenador

Puede cambiar el aspecto de la entrada de imágenes proyectadas desde el puerto de entrada de Ordenador, BNC, DVI-D, o HDMI de la forma siguiente. La relación de aspecto original es 16:10 debido al panel ancho montado en el proyector. Al proyectar en pantallas 16:9, ajuste el Aspecto a 16:9.

Valores de ajuste	Operación	Ejemplo de proyección
Normal **(Si la fuente de entrada es un ordenador, DVI-D, o BNC)**	Proyecta al tamaño de proyección completo manteniendo el Aspecto de la imagen de entrada.	Cuando se recibe una señal de 1024x768 
Auto **(Solamente disponible cuando la fuente de entrada sea HDMI)**	Proyecta en un aspecto adecuado basado en la información de la señal que se recibe.	
16:9	Proyecta al tamaño de proyección completo a un Aspecto de 16:9.	Cuando se recibe una señal de 1024x768 

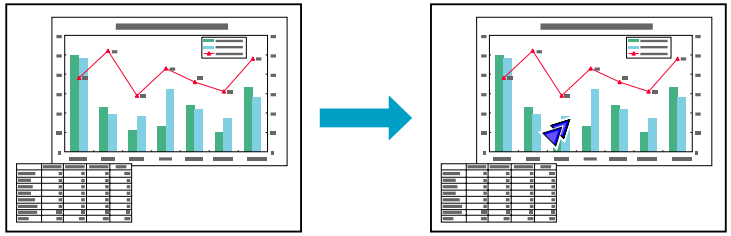
Valores de ajuste	Operación	Ejemplo de proyección
Completo	Proyecta a tamaño completo.	Cuando se recibe una señal de 1024x768 
Zoom	Proyecta la imagen de entrada ampliada a tamaño de dirección lateral completo a la vez que se mantiene la relación aspecto. Las partes que exceden el tamaño de proyección no se proyectan.	Cuando se recibe una señal de 1024x768 

Valores de ajuste	Operación	Ejemplo de proyección	
Nativa	Proyecta a la resolución del tamaño de la imagen de entrada al centro de la pantalla. Resulta ideal para proyectar imágenes claras. Si la resolución de imagen excede la resolución del panel de su proyector, los bordes de la imagen no se proyectan.	Cuando se recibe una señal de 800x600 **EB-Z8000WU**  **EB-Z8050W**  	Cuando se recibe una señal de 2048x1536 **EB-Z8000WU**  **EB-Z8050W** 

Si se pierden partes de la imagen o si no se puede proyectar todo, ajuste **Ancho** o **Normal** en **Resolución** del menú de configuración según el tamaño del panel del ordenador. ☛ p.46

Función del puntero (Puntero)

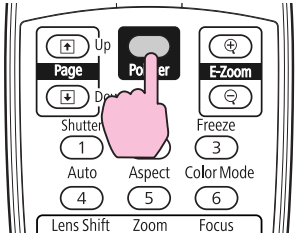
Permite mover un icono de puntero en la imagen proyectada, y le ayuda a centrar la atención en el área de la que está hablando.



Procedimiento

1 Visualice el Puntero.

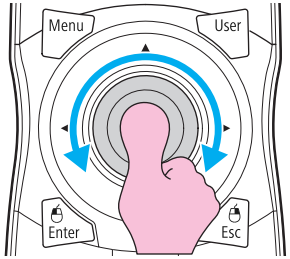
Mando a distancia

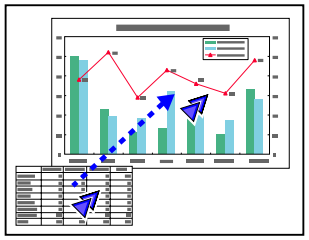


Cada vez que pulse el botón, el puntero aparece o desaparece.

2 Mueva el icono del Puntero ( ).

Mando a distancia



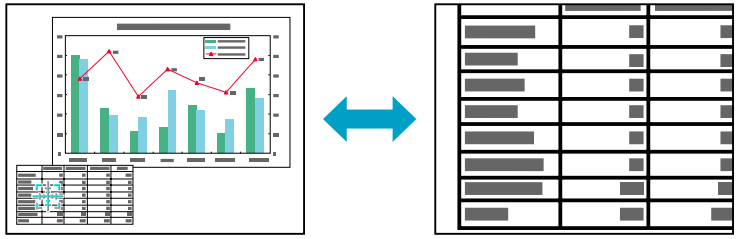


Puede seleccionar entre tres tipos diferentes de iconos del Puntero (, o) en **Ajustes** - **Forma del puntero** en el menú de configuración.

☛ p.48

Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)

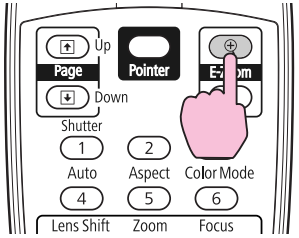
Resulta útil si desea ampliar las imágenes para verlas con más detalle, como por ejemplo en gráficos y tablas.



Procedimiento

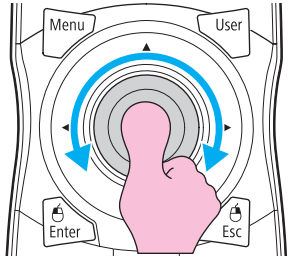
1 Inicie E-Zoom.

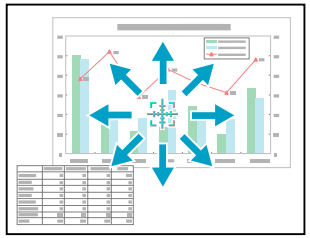
Mando a distancia



2 Mueva la ( ) hacia el área de la imagen que desea ampliar.

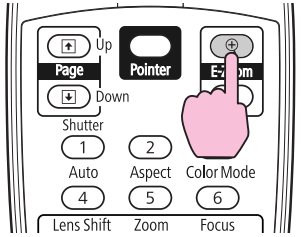
Mando a distancia





3 Ampliar.

Mando a distancia



Cada vez que pulse el botón, se ampliará el área. Puede ampliar rápidamente manteniendo pulsado el botón.

Puede reducir la imagen ampliada pulsando el botón [⊖].

Pulse el botón [ESC] para cancelar.

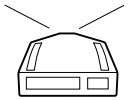
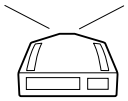
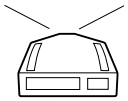
- La relación de ampliación aparece en la pantalla. El área seleccionada se puede ampliar entre 1 y 4 veces en 25 pasos incrementales.
- Incline el botón [ ] para desplazarse a través de la imagen ampliada.
- Si se selecciona E-Zoom, se cancelan Progresivo y Reducción de ruidos.
- E-Zoom se cancelará cuando realice algunas funciones como Keystone o Ajuste automático.

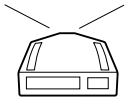
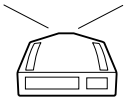
Cuando se ajusta una ID para el proyector y el mando a distancia, puede utilizar el mando a distancia para controlar sólo el proyector con la misma ID. Esto resulta muy útil al gestionar múltiples proyectores.

Puede definir una ID para el proyector dentro de un rango de “1” a “9”. El valor por defecto es Off.

Puede definir una ID para el mando a distancia dentro de un rango de “0” a “9”. El valor por defecto es “0”. Cuando el conmutador de ID en el lateral del mando a distancia está ajustado a Off, puede controlar todos los proyectores con el mando a distancia independientemente del ajuste de ID del proyector o del mando a distancia.

La siguiente tabla muestra las combinaciones posibles de ID de proyector e ID de mando a distancia.

Operación	Combinaciones		Descripciones
Posible		ID del proyector: 1	Cuando el conmutador de control esté ajustado a On, y ID del proyector concuerde con la ID del mando a distancia, podrá controlar el proyector con el mando a distancia.
		Conmutador de ID: On ID del mando a distancia: 1	
Posible		ID del proyector: 1	Cuando el conmutador de ID en el lateral del mando a distancia esté ajustado a Off, podrá controlar el proyector con el mando a distancia independientemente del ajuste de ID del proyector.
		Conmutador de ID: Off ID del mando a distancia: 3	
Posible		ID del proyector: Off	Cuando ID del proyector sea Off, podrá controlar con el mando a distancia independientemente del ajuste de ID del mando a distancia.
		Conmutador de ID: On ID del mando a distancia: 1	

Operación	Combinaciones		Descripciones
Posible		ID del proyector: 1	Cuando ID del mando a distancia sea “0”, podrá controlar con el mando a distancia independientemente del ajuste de ID del proyector.
		Conmutador de ID: On ID del mando a distancia: 0	
No posible		ID del proyector: 1	Cuando el conmutador del mando a distancia esté ajustado a On, y ID del proyector y la ID del mando a distancia no concuerden, no podrá controlar con el mando a distancia.
		Conmutador de ID: On ID del mando a distancia: 3	

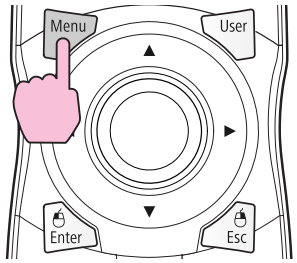
Cuando **Tipo mando a dist.** se ajuste a **Sencillo** de **Operación** del menú de configuración, no se podrá ajustar la ID del mando a distancia.

Definir la ID del proyector

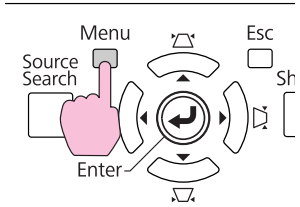
Procedimiento

1. **Durante la proyección, pulse el botón [Menu] y seleccione Extendida - "ID del proyector" en el menú de configuración.**
☛ **"Utilizar el Menú de Configuración"**

Con el Mando a distancia



Con el Panel de control





2. **Seleccione la ID que desea ajustar y pulse el botón [Enter].**

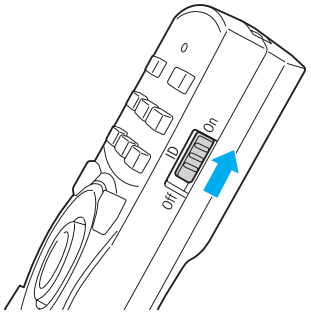
3. **Pulse el botón [Menu] para cerrar el menú de configuración.**

Comprobar la ID del proyector

Utilice el siguiente procedimiento para comprobar la ID del proyector.

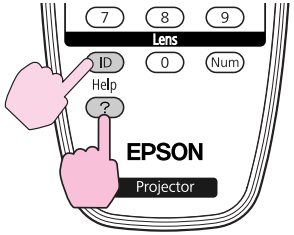
Procedimiento

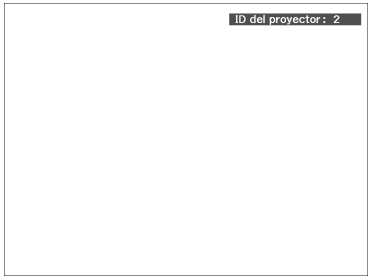
1. **Ajuste el conmutador de ID del mando a distancia a On.**



2. **Durante la proyección, mientras mantenga pulsado el botón [ID], pulse el botón [Help].**

Mando a distancia



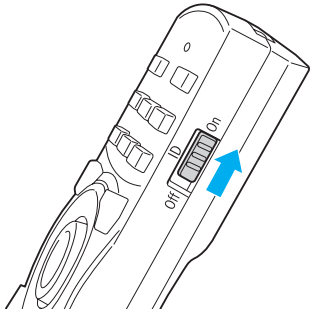


Cuando pulse los botones, en la pantalla de proyección se visualizará la ID del proyector actual. Desaparecerá en unos tres segundos.

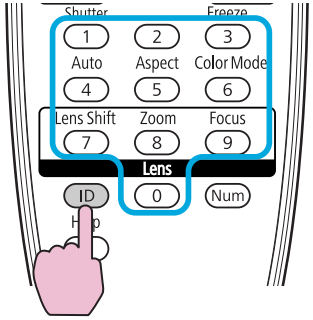
Definir la ID del mando a distancia

Procedimiento

1. **Ajuste el conmutador de ID del mando a distancia a On.**



2. **Manteniendo pulsado el botón [ID], pulse un botón de número para seleccionar un número que coincida con la ID del proyector que desea controlar.**



Cuando haya definido este ajuste, se limita el proyector que se puede controlar con el mando a distancia.

El ajuste de ID del mando a distancia se guarda en el mando a distancia. Incluso después de retirar las pilas del mando a distancia para sustituirlas o similar, se mantiene el ajuste de ID guardado. Sin embargo, si lo deja sin pilas durante un periodo prolongado, se reajustará al valor predefinido (ID0).

Cuando se alinean múltiples proyectores para proyectar imágenes, puede corregir manualmente el brillo y el tono de color de las imágenes de cada proyector, de forma que los colores proyectados de cada proyector sean lo más parecidos posible.

Utilice la función de ajuste del color de pantalla múltiple cuando Modo de color de cada proyector esté ajustado al mismo elemento.

En algunos casos, es posible que el brillo y el tono de color no sean totalmente iguales, incluso después de la corrección.

Mientras esta función esté activada, el Iris automático no trabajará. Aunque **Iris automático** esté ajustado a **On**, y **Pantalla Múltiple** ajustado a **On**, el Iris automático no trabajará.

Resumen del procedimiento de corrección

Si configura múltiples proyectores y debe realizar correcciones, utilice el siguiente procedimiento para corregir un proyector cada vez.

1. Ajuste la ID del proyector y la ID del mando a distancia.
   Para limitar el control a un proyector de destino, ajuste una ID de proyector para el proyector de destino, y ajuste la misma ID para el mando a distancia. ☛ p.32
2. Corrija la diferencia de color.
   Puede llevar a cabo la corrección del color al proyectar desde múltiples proyectores. Puede seleccionar cinco niveles (de 1 a 5) que oscilan entre el negro y el blanco, y en cada uno de estos 5 niveles puede ajustar los dos puntos siguientes.
   - Corregir el brillo
     Puede corregir el brillo de la imagen para que todas sean iguales.
   - Corregir el color
     Puede ajustar el color de la imagen para que sean lo más parecidas posible utilizando Correc. Color (G/R) y Correc. Color (B/Y).

Método de corrección

Después de configurar los proyectores, corrija el brillo y el tono de cada proyector para reducir las diferencias.

Procedimiento

1. **Pulse el botón [Menu] y seleccione Extendida - “Pantalla Múltiple” en el menú de configuración.** ☛ **"Utilizar el Menú de Configuración"**
2. **Ajuste “Pantalla Múltiple” a “On”.**
3. **Seleccione Nivel que desee corregir en Nivel de Ajuste.**
   - Cada vez que seleccione un nivel, se visualiza el patrón del nivel seleccionado.
   - Puede iniciar la corrección desde cualquier nivel, normalmente puede hacerlo más oscuro o más claro corrigiendo de 1 a 5 o de 5 a 1.
4. **Corrija el brillo con Correc. Brillo.**
   - Cuando se seleccione Nivel 5, todas las imágenes se ajustarán a la imagen más oscura de los múltiples proyectores.
   - Cuando se seleccione Nivel 1, todas las imágenes se ajustarán a la imagen más brillante de los múltiples proyectores.
   - Cuando se seleccione Nivel 2 a 4, todas las imágenes se ajustarán al brillo medio de la imagen de los múltiples proyectores.
   - Como cada vez que se pulsa el botón [Enter], la imagen visualizada cambia entre la visualización de patrón y la imagen real, podrá comprobar los resultados de la corrección y realizar correcciones en la imagen real.

5 **Corrección de Correc. Color (G/R) y Correc. Color (B/Y).**

Como cada vez que se pulsa el botón [Enter], la imagen visualizada cambia entre la visualización de patrón y la imagen real, podrá comprobar los resultados de la corrección y realizar correcciones en la imagen real.

6 **Repita los procedimientos 3 a 5 hasta finalizar las correcciones.**

7 **Cuando termine de realizar todas las correcciones, pulse el botón [Menu] para cerrar el menú de configuración.**

El proyector dispone de las siguientes funciones de seguridad mejoradas.

- Contraseña protegida
  Puede limitar quién puede utilizar el proyector.
- Bloqueo funcionam./Bloq funcion. objetv
  Puede evitar que los usuarios cambien los ajustes del proyector sin permiso. ☛ p.39
- Bloqueo Antirrobo
  El proyector está equipado con varios tipos de dispositivos de seguridad antirrobo. ☛ p.41

Gestionar usuarios (Contraseña protegida)

Si Contraseña protegida está activada, las personas que no conozcan la contraseña no podrán utilizar el proyector para proyectar imágenes, aunque el proyector esté activado. Además, el logotipo del usuario que se visualiza al activar el proyector no se puede cambiar. Esto actúa como un dispositivo antirrobo, ya que el proyector no puede utilizarse aunque lo roben. En el momento de su adquisición, Contraseña protegida no está activada.

Tipo de contraseña protegida

Se pueden realizar los tres tipos de ajustes de contraseña protegida siguientes, según se utilice el proyector.

1. **Protec. aliment.**
   Si **Protec. aliment.** es **On**, debe introducir una Contraseña predefinida después de conectar y activar el proyector (esto también se aplica a Direct Power On). Si no se introduce la contraseña correcta, la proyección no se inicia.
2. **Prote. logo usuario**
   Aunque alguien intente cambiar el logotipo del usuario ajustado por el propietario del proyector, no se puede cambiar. Cuando **Prote. logo usuario** está ajustado a **On**, no se pueden realizar los siguientes cambios de ajustes para el logotipo del usuario.
   - Capturar un Logotipo del usuario
   - Ajustes parar Visualizar fondo, y Pantalla de inicio de Pantalla en el menú de configuración.
3. **Red protegida**
   Si **Red protegida** está ajustado **On**, no se pueden realizar cambios de ajustes para **Red** en el menú de configuración.

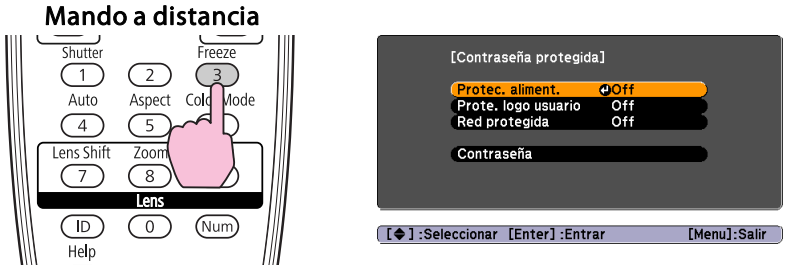
Ajustar contraseña protegida

Utilice el procedimiento siguiente para ajustar la Contraseña protegida.

Procedimiento

1 **Durante la proyección, mantenga pulsado el botón [Freeze] durante cinco segundos.**

Se visualiza el menú de ajuste de Contraseña protegida.



- Si la contraseña protegida ya está activada, debe introducir la contraseña.
  Si la contraseña se introduce correctamente, se visualizará el menú de ajuste de la Contraseña protegida. ☛ "Introducir la contraseña"
- Al ajustar la Contraseña, adhiera el Adhesivo Protegido por contraseña en una posición visible del proyector para que sirva como elemento adicional disuasorio de robo.

2 Active Protec. aliment.

(1) Seleccione **Protec. aliment.**, luego, pulse el botón [Enter].
(2) Seleccione **On**, luego, pulse el botón [Enter].
(3) Pulse el botón [ESC].

3 Active Prote. logo usuario.

(1) Seleccione **Prote. logo usuario**, luego, pulse el botón [Enter].
(2) Seleccione **On**, luego, pulse el botón [Enter].
(3) Pulse el botón [ESC].

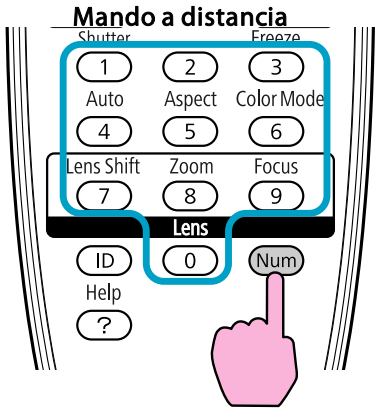
4 Active Red protegida.

(1) Seleccione **Red protegida**, luego, pulse el botón [Enter].
(2) Seleccione **On**, luego, pulse el botón [Enter].
(3) Pulse el botón [ESC].

5 Ajuste la Contraseña.

(1) Seleccione **Contraseña**, luego, pulse el botón [Enter].
(2) Se visualizará el mensaje "¿Cambiar la contraseña?", seleccione **Sí** y, luego, pulse el botón [Enter]. El ajuste por defecto para la contraseña es "0000". Cámbielo a la contraseña deseada. Si selecciona **No**, vuelve a visualizarse la pantalla mostrada en el paso 1.

(3) Manteniendo pulsado el botón [Num], introduzca un número de cuatro dígitos utilizando los botones numéricos. El número introducido se visualiza como "* * * *". Al introducir el cuarto dígito, se visualizará la pantalla de confirmación.



(4) Vuelva a introducir la contraseña.
Se visualiza el mensaje "Contraseña aceptada.".
Si introduce la Contraseña de forma incorrecta, se visualizará un mensaje pidiéndole que vuelva a introducirla.

Introducir la contraseña

Cuando se visualice la pantalla para introducir la contraseña, introdúzcala utilizando los botones numéricos del mando a distancia.

Procedimiento

Manteniendo pulsado el botón [Num], introduzca la contraseña pulsando los botones numéricos.

Cuando introduzca la contraseña correcta, se iniciará la proyección.

Atención

- *Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas, se visualizará el mensaje "**El proyector estará bloqueado.**" durante cinco minutos aproximadamente y, a continuación, el proyector pasará al modo en espera. En este caso, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, conéctelo de nuevo y vuelva a activar el proyector. El proyector visualiza de nuevo la pantalla para introducir la contraseña, donde podrá introducir la contraseña correcta.*
- *Si ha olvidado la contraseña, anote el número "Código solicitado: xxxxx" que aparece en pantalla y póngase en contacto con el distribuidor más cercano de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento.* ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
- *Si sigue repitiendo los pasos anteriores e introduce una contraseña incorrecta treinta veces seguidas, aparecerá el siguiente mensaje y el proyector no permitirá que introduzca más contraseñas. "**El proyector estará bloqueado.**" **Diríjase a Epson siguiendo las indicaciones de su documentación.*** ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Restringir funcionamiento de botones

Con el proyector están disponibles los dos tipos de funciones de restricción de funcionamiento.

- Bloqueo funcionam.
  Esto resulta útil en acontecimientos o actuaciones en las que desea desactivar todos los botones durante la proyección, o en escuelas si desea limitar el funcionamiento de los botones.
- Bloq funcion. objetv
  Esta función desactiva todos los botones del mando a distancia relacionados con el funcionamiento del objetivo para evitar el ajuste inadecuado del objetivo después de haberse ajustado adecuadamente.

Ajustar Bloqueo funcionam.

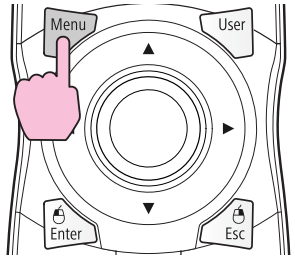
Realice uno de los pasos siguientes para bloquear los botones de funcionamiento del Panel de control. Aunque el panel de control esté bloqueado, todavía podrá utilizar el mando a distancia en la forma usual.

- Bloqueo total
  Se bloquean todos los botones del panel de control. No puede llevar a cabo ninguna operación desde el panel de control, ni siquiera activar y desactivar.
- Bloqueo parcial
  Se bloquean todos los botones del panel de control, excepto el botón [⏻].

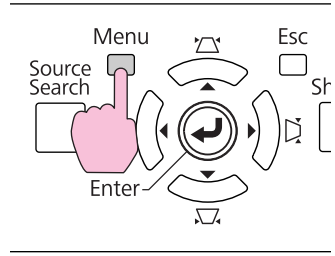
Procedimiento

1. **Durante la proyección, pulse el botón [Menu] y seleccione Ajustes - Bloqueo funcionam. en el menú de configuración.**
   ☛ **"Utilizar el Menú de Configuración"**

Con el Mando a distancia

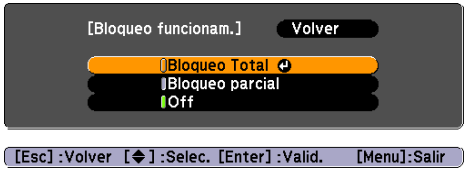


Con el Panel de control





2 **Seleccione Bloqueo Total o Bloqueo parcial de acuerdo con su finalidad.**



3 **Seleccione Sí cuando se visualice el mensaje de confirmación.**

Los botones del panel de control se bloquean según el ajuste seleccionado.

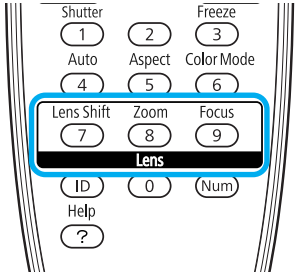
Puede suprimir el bloqueo del panel de control siguiendo uno de los dos métodos siguientes.

- Desde el mando a distancia, seleccione **Off** en **Ajustes** - **Bloqueo funcionam.** del menú de configuración.
- Mantenga pulsado el botón [Enter] en el panel de control durante unos siete segundos; se visualizará un mensaje y se suprimirá el bloqueo.

Bloq funcion. objetv

Esta función bloquea los botones siguientes del panel de control relacionados con el funcionamiento del objetivo.

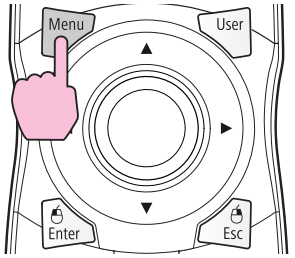
Mando a distancia



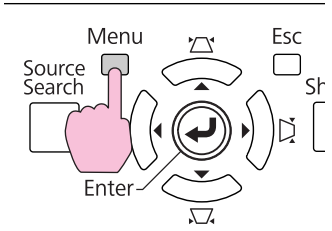
Procedimiento

1 **Pulse el botón [Menu] y seleccione Ajustes - "Bloq funcion. objetv" en el menú de configuración.** ☛ **"Utilizar el Menú de Configuración"**

Con el Mando a distancia

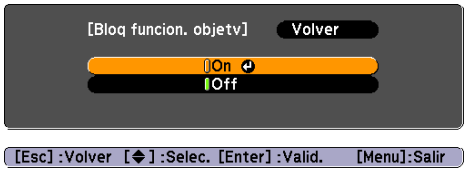


Con el Panel de control





2 **Seleccione "On".**



Los botones relacionados con el funcionamiento del objetivo se bloquean según el ajuste seleccionado.

Bloqueo Antirrobo

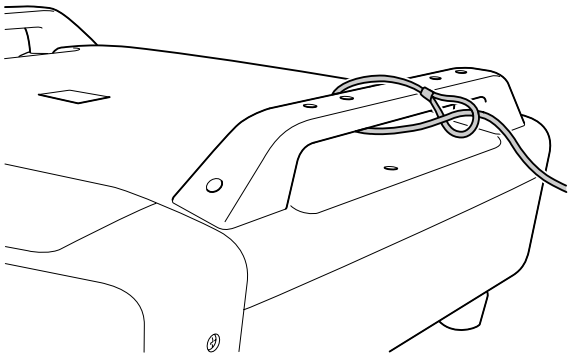
Puesto que el proyector suele instalarse en soportes de techo y suele dejarse en lugares sin vigilancia, se incluyen los siguientes dispositivos de seguridad para evitar el robo del proyector.

- Ranura de seguridad
  La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington. Encontrará más detalles acerca del sistema de seguridad Microsaver en la página web de Kensington http://www.kensington.com/.
- Asa
  Es posible pasar un cable antirrobo disponible en el mercado por el asa para fijar el proyector a un escritorio o a una columna.

Instalar el cable de seguridad

Pase un cable de seguridad antirrobo a través del asa.

Consulte la documentación incluida con el cable de seguridad para obtener instrucciones sobre el bloqueo.



Menú de Configuración

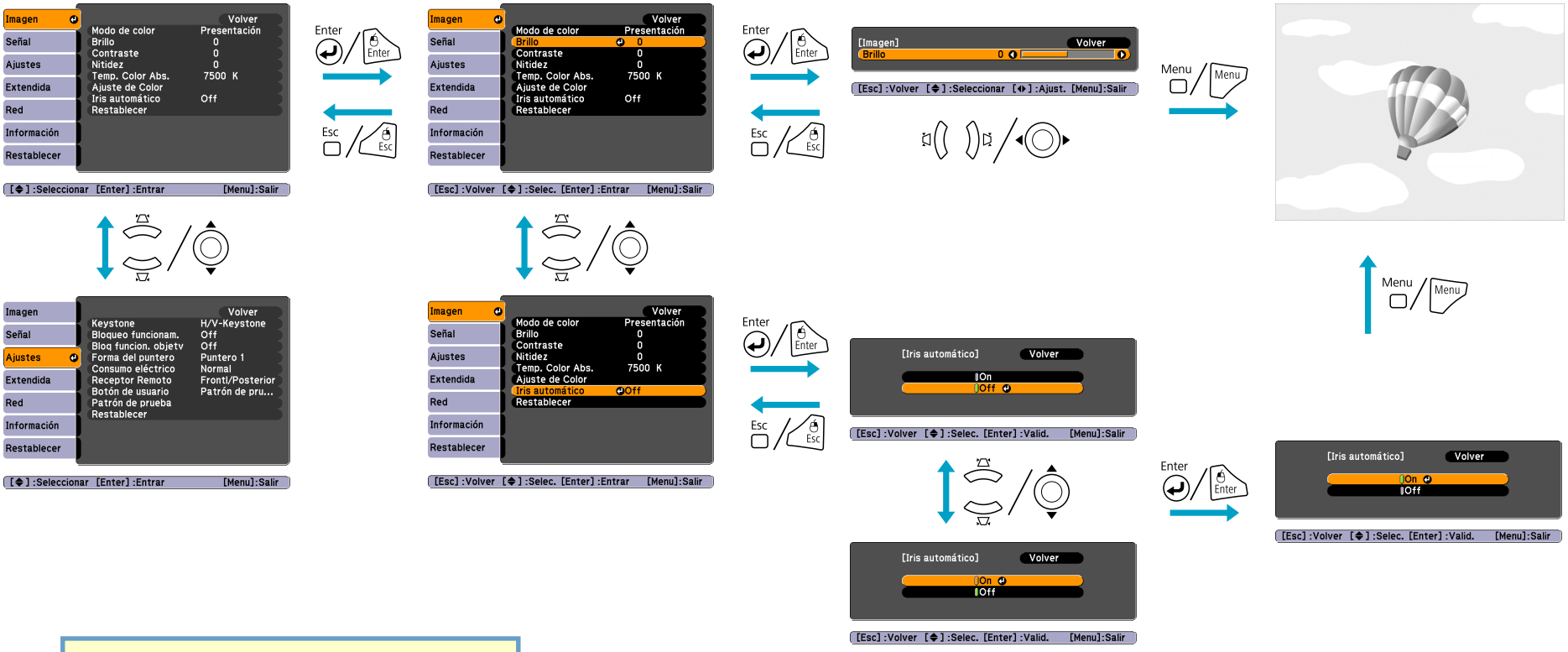
Este capítulo explica cómo utilizar el menú de configuración y sus funciones.

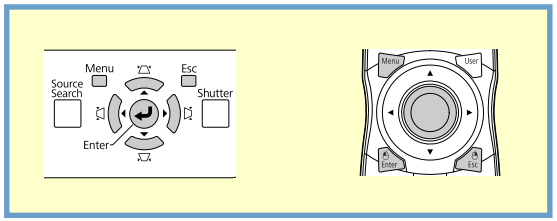
1 Seleccionar en el menú principal

2 Seleccionar en el submenú

3 Cambiar el elemento seleccionado

4 Salir





Menú Imagen

Los elementos que pueden ajustarse varían según la señal de imagen que actualmente se proyecta, tal como se muestra en las siguientes capturas de pantalla. Los detalles del ajuste se guardan para cada señal de imagen.

RGB analógica/RGB digital



Analógica/digitalVídeo de componentes/Vídeo compuesto/S-video



Submenú	Función
Modo de color	Puede seleccionar la calidad de imagen que mejor se adapte a su entorno. ☛ p.23
Brillo	Puede ajustar el Brillo de la imagen.
Contraste	Puede ajustar la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
Saturación de color	Puede ajustar la Saturación de color de las imágenes.
Tono	(El ajuste sólo es posible cuando se reciben señales NTSC si utiliza vídeo compuesto/S-Vídeo). Puede ajustar el Tono de la imagen.
Nitidez	Puede ajustar la nitidez de la imagen.
Temp. Color Abs.	(Este elemento no puede seleccionarse si ha seleccionado sRGB como ajuste de **Modo de color** en el menú **Imagen**). Puede ajustar el tono general de la imagen. Podrá ajustar tonos en 10 etapas de 5000 K a 10000 K. Si selecciona un valor alto la imagen se tiñe de azul, y si selecciona un valor bajo la imagen se tiñe de rojo.

Submenú	Función
Ajuste de Color	(Este elemento no puede seleccionarse si ha seleccionado sRGB como ajuste de **Modo de color** en el menú **Imagen**). Puede definir los ajustes eligiendo algo de lo siguiente. **Rojo**, **Verde**, **Azul**: Puede ajustar la saturación de cada color individualmente. (Este elemento no puede seleccionarse si ha seleccionado **Personalizado** como ajuste de **Modo de color** en el menú **Imagen**). **R**, **G**, **B**, **C**, **M**, **Y**: Puede ajustar el matiz, la saturación y el brillo de cada color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta), Y (amarillo) de forma individual. (Este elemento solamente se visualizará si ha seleccionado **Personalizado** como ajuste de **Modo de color** en el menú **Imagen**).
Iris automático	(Este ajuste solamente será posible cuando el ajuste de **Modo de color** del menú **Imagen** esté establecido a **Dinámico**, **Teatro**, o **Personalizado**, y si **Pantalla Múltiple** está ajustado a **Off**). Establezca (**On**/**Off**) si desea o no el ajuste al estado de luz óptima para las imágenes que se estén proyectando. ☛ p.24 El ajuste se guarda para cada Modo de color.
Restablecer	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para las funciones del menú Imagen. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la ☛ p.68

Menú Señal

Los elementos que pueden ajustarse varían según la señal de imagen que actualmente se proyecta, tal como se muestra en las siguientes capturas de pantalla. Los detalles del ajuste se guardan para cada señal de imagen.

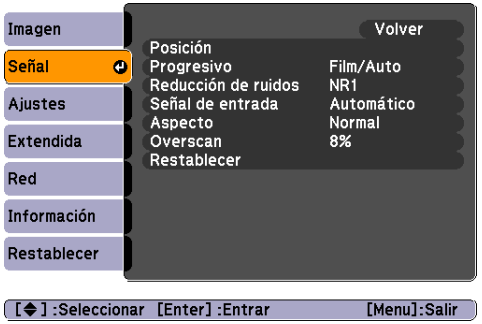
RGB analógica



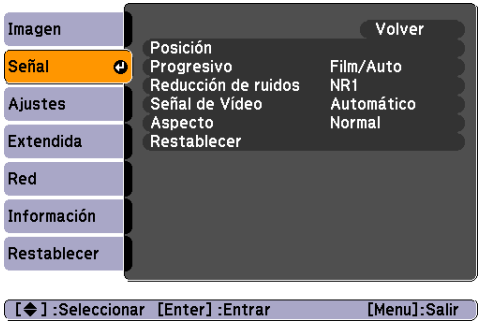
RGB digital/ Vídeo de componentesdigital



Vídeo de componentes analógico



Vídeo compuesto/S-Video



Submenú	Función
Ajuste automático	Puede seleccionar el realizar o no (**On**/**Off**) el Ajuste automático de la imagen al estado óptimo cuando cambia la señal de entrada. ☛ p.80 Ajuste automático no estará disponible cuando **Resolución** sea **Personalizado 1** o **Personalizado 2**.
Resolución	**Automático**: La resolución de la señal de entrada se identifica de forma automática. **Ancho**, **Normal**: Si las imágenes no pueden proyectarse correctamente cuando **Automático** esté ajustado, ajuste este menú. Ajuste a **Ancho** dependiendo del ordenador conectado para pantallas panorámicas, o ajuste a **Normal** para pantallas de 4:3 o 5:4. **Manual**: Puede especificar la resolución. Esto será ideal cuando el ordenador conectado esté fijado.
Tracking	Puede ajustar las imágenes del ordenador cuando aparecen bandas verticales en las imágenes. ☛ p.80
Sync.	Puede ajustar las imágenes del ordenador cuando parpadean, son borrosas o presentan interferencias. ☛ p.80
Posición	Puede ajustar la Posición de la pantalla hacia arriba, hacia abajo, a la izquierda y a la derecha cuando falta una parte de la imagen, de forma que se proyecte toda ella.
Progresivo	(Vídeo de componentes sólo se puede ajustar al entrar señales de 480i/576i/1080i. Esto no puede ajustarse cuando se recibe una señal RGB digital.) **Off**: La conversión de IP se realiza para cada campo en la pantalla. Es ideal para visualizar imágenes con mucho movimiento. **Vídeo**: Es ideal para visualizar imágenes de vídeo generales. **Film/Auto**: Convirtiendo automáticamente películas, CG, imágenes animadas, etcétera, grabadas en 24/30 fotogramas, a la señal progresiva óptima mediante 2-3 pull-down, es posible recrear el aspecto natural de la imagen original.

Submenú	Función
Reducción de ruidos	(No puede seleccionarse cuando se recibe una señal RGB digital) Suaviza las imágenes desiguales. Existen dos modos. Seleccione su ajuste favorito. Es recomendable seleccionar **Off** cuando se visualicen fuentes de imagen con un nivel de ruido muy bajo, como por ejemplo DVDs.
Rango Vídeo DVI/HDMI	(No puede seleccionarse cuando se recibe una señal RGB digital) Cuando el puerto de entrada DVI-D o el puerto de entrada HDMI del proyector está conectado a un reproductor de DVDs, la gama de vídeo del proyector se establece de acuerdo con el ajuste de rango de vídeo del reproductor de DVDs.
Señal de entrada	Puede seleccionar la señal de entrada del puerto de entrada Ordenador (Computer) o del puerto de entrada BNC. Si selecciona **Automático**, la señal de entrada se identifica automáticamente de acuerdo con el equipo conectado. Si los colores no aparecen correctamente cuando haya ajustado esto a **Automático**, seleccione la señal adecuada de acuerdo con el equipo conectado.
Señal de Vídeo	Puede seleccionar la señal de entrada del puerto de entrada Vídeo (Video). Si selecciona **Automático**, las señales de vídeo se reconocen automáticamente. Si las imágenes presentan interferencias u ocurren problemas como que no aparece la imagen proyectada, y la opción seleccionada es **Automático**, seleccione la señal adecuada según el equipo conectado.
Aspecto	Puede ajustar la Relación de aspecto de las imágenes proyectadas. ☛ p.25
Overscan	(No puede seleccionarse cuando se recibe una señal RGB digital) Puede cambiar la escala de salida (el alcance de la imagen proyectada). El alcance de recorte de la pantalla podrá ajustarse a Off, 4%, u 8%. **Automático** solamente se podrá seleccionar cuando la fuente de entrada sea HDMI. Si selecciona **Automático**, el alcance cambiará automáticamente a Off o **8%** de acuerdo con la señal de entrada. Sin embargo, el ajuste automático solamente será efectivo cuando el equipo de vídeo esté conectado a través del puerto HDMI del proyector.
Restablecer	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para el menú Señal, excepto para Señal de entrada. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la ☛ p.68

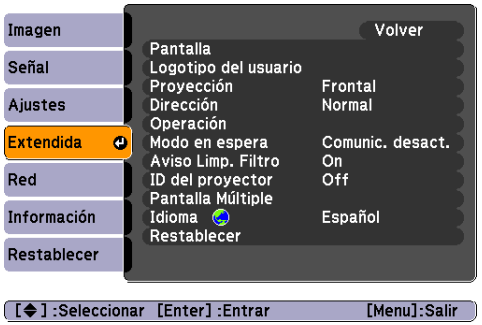
Menú Ajustes



Submenú	Función
Keystone	Puede corregir la distorsión keystone. **H/V-Keystone**: Corrige la distorsión keystone horizontal y vertical. Seleccione uno de **V-Keystone** o **H-Keystone**. Utilice los botones [/▲], [/▼], [/◀], y [/▶] del panel de control par realizar correcciones similares en **V-Keystone** y **H-Keystone**. **Quick Corner**: Selecciona y corrige las cuatro esquinas de la imagen proyectada. ☛ p.18
Bloqueo funcionam.	Puede utilizarlo para limitar el funcionamiento del Panel de control del proyector. ☛ p.39
Bloq funcion. objetv	Puede utilizarlo para limitar el funcionamiento del objetivo del mando a distancia. ☛ p.40
Forma del puntero	Puede seleccionar la forma del puntero. ☛ p.30 **Puntero 1**: **Puntero 2**: **Puntero 3**:
Consumo eléctrico	Puede ajustar el brillo de la lámpara a Normal o ECO. Seleccione **ECO** si las imágenes proyectadas son demasiado brillantes, como por ejemplo si se proyectan en una habitación oscura o en una pantalla pequeña. Si selecciona ECO, la cantidad de electricidad consumida y la vida útil de la lámpara cambian de la manera siguiente, y se reduce el ruido de rotación del ventilador durante la proyección. Consumo eléctrico: disminución de un 16% aprox., vida de la lámpara: 1,4 veces superior aprox.
Receptor Remoto	Puede limitar la recepción de la señal de operación desde el Mando a distancia. Si desea evitar el funcionamiento mediante el mando a distancia, o si el receptor remoto está demasiado cerca de una luz fluorescente, puede definir los ajustes para desactivar el receptor remoto que no desea utilizar o que experimenta interferencias.

Submenú	Función
Botón de usuario	Puede seleccionar el elemento asignado desde el menú de configuración con el botón [User] del mando a distancia. Pulsando el botón [User] se visualizará la selección del elemento de menú/la pantalla de ajuste asignados, lo que le permitirá definir parámetros/ajustes de una pulsación. Puede asignar uno de los siguientes seis elementos al botón [User]. Consumo eléctrico, Información, Progresivo, Patrón de prueba, Pantalla Múltiple, y Resolución
Patrón de prueba	Si el proyector está configurado, se visualiza un Patrón de prueba para poder ajustar la proyección sin conectar ningún otro equipo. Mientras se visualiza el Patrón de prueba, pueden realizarse los ajustes de zoom y de foco, así como la corrección keystone. Para cancelar el Patrón de prueba, pulse el botón [ESC] del Mando a distancia o del Panel de control.
Restablecer	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para el menú Ajustes, excepto para Botón de usuario. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la ☛ p.68

Menú Extendida



Submenú	Función
Pantalla	Puede definir los ajustes relacionados con la pantalla del proyector. **Mensajes**: Los mensajes siguientes no se visualizarán en la pantalla cuando este elemento esté ajustado a **Off**. Recalentamiento y otra advertencias, mensajes tales como cuando no hay entrada de vídeo, y cuando Congelar es On o cuando se cambie Fuente, Modo de color o Aspecto. **Visualizar fondo**[*1]: Puede ajustar el estado de la pantalla para cuando no se reciba ninguna señal de imagen a **Negro**, **Azul**, o **Logo**. **Pantalla de inicio**[*1]: Puede seleccionar si se visualizará o no (**On**/**Off**) la Pantalla de inicio (el logotipo del usuario registrado visualizado al activar el proyector). **Tamaño menú** (EB-Z8000WU solamente): Puede seleccionar **Normal** o **Más grande** para el tamaño de visualización del menú de configuración, Ayuda, y otros mensajes.

Submenú	Función
Logotipo del usuario*1	Puede cambiar el Logotipo del usuario que se visualiza como fondo durante Visualizar fondo o la Pantalla de inicio. ☛ p.99
Proyección	Puede seleccionar una de las siguientes opciones, según la instalación del proyector. ☛ p.86 **Frontal**, **Frontal/Techo**, **Posterior**, **Posterior/Techo**
Dirección	Puede seleccionar una de las siguientes opciones, según la instalación del proyector. ☛ p.86 **Normal**, **Apuntando arriba**, **Apuntando abajo**
Operación	**Direct Power On**: Puede ajustar si desea activar o no (**On**/**Off**) el habilitar Direct Power On. Tenga cuidado cuando este elemento esté ajustado a **On** porque esta unidad se enciende en el momento de la recuperación de la alimentación al conectar esta unidad en una toma eléctrica. **Modo reposo**: Si selecciona **On**, detiene automáticamente la proyección cuando no se recibe ninguna señal de imagen y no se realiza ninguna operación. **Tiempo Modo reposo**: Cuando **Modo reposo** está ajustado a **On**, puede seleccionar el tiempo que transcurrirá antes de que el proyector se desactive automáticamente, en un intervalo de 1 a 30 minutos. **Temporiz. obturador**: Si se ajusta a **On**, apaga el proyector automáticamente 120 minutos después de cerrar el obturador eléctrico. **Temporiz. obturador** está ajustado a **On** de fábrica. (Cuando Temporiz. obturador y Modo reposo se ajusten a **On** al mismo tiempo, Modo reposo tendrá prioridad.) **Modo alta altitud**: Seleccione **On** si debe utilizar el proyector en lugares con una altitud superior a los 1.500 m. **Terminac. BNC Sync**: Seleccione la terminación de la señal proveniente del puerto de entrada BNC. Normalmente deberá estar ajustada a Off. Seleccione **On** cuando sea necesaria una terminación analógica (75Ω) como para los conmutadores. **Tipo mando a dist.**: Puede seleccionar **Normal** o **Sencillo** dependiendo del tipo de mando a distancia. Ajuste este elemento a **Normal** para utilizar el mando a distancia suministrado con el proyector. Cuando seleccione **Sencillo**, podrá utilizar el mando a distancia suministrado con otros proyectores Epson para controlar este proyector (excepto para EB-G5350/G5200W/G5100). Esto será muy útil si desea utilizar un mando a distancia con el que ya esté familiarizado para controlar el proyector. Sin embargo, no podrá utilizar el mando a distancia suministrado con el proyector si éste está ajustado a **Sencillo**. Cerciórese de que desea cambiar este ajuste a Sencillo, porque si el proyector está montado en el techo o en algún lugar difícil de alcanzar, el volver a cambiarlo puede resultar difícil.
Modo en esperar	Puede las funciones que monitorizan y controlan el estado del proyector en la red, incluso aunque el proyector esté en el modo en espera si está ajustado a **Comunic. activ**. Puede utilizar SNMP para monitorizar y controlar el estado del proyector en la red, o también puede utilizar el software EasyMP Monitor que se entrega con este producto.
Aviso Limp. Filtro	Puede definir si desea habilitar o no (**On**/**Off**) el Aviso Limp. Filtro. Cuando esto esté ajustado a **On** y se detecte un atasco en el filtro, en la pantalla se visualizará el mensaje.
ID del proyector	Defina la ID dentro de un rango de 1 a 9. Off indica que no se ha establecido ID. ☛ p.33 Pantalla Múltiple

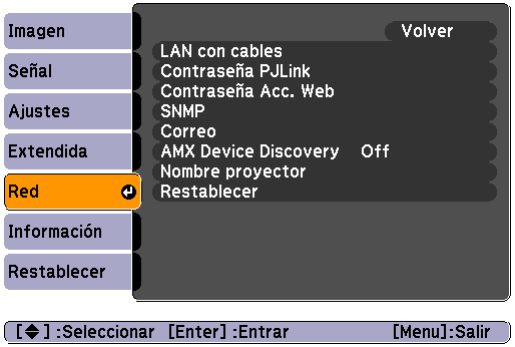
Submenú	Función
Pantalla Múltiple	Cuando esto esté ajustado a On, podrá ajustar el matiz y el brillo de las imágenes proyectadas desde una fila de varios proyectores. ☛ p.35 **Nivel de Ajuste**: Puede ajustar a cinco niveles denominados Nivel 1 a 5 que oscilan entre el negro y el blanco, y en cada uno de estos 5 niveles puede ajustar Correc. Brillo y Correc. Color. **Correc. Brillo**: Corrige la diferencia de brillo de cada proyector. **Correc. Color (G/R)** / **Correc. Color (B/Y)**: Puede corregir la diferencia en el color de cada proyector. Cuando **Pantalla Múltiple** esté ajustado a **On**, **Iris automático** no trabajará.
Idioma	Puede seleccionar el idioma en que se visualizarán los mensajes.
Restablecer	Puede recuperar los valores por defecto de Pantalla*1, Operación*2, y Aviso Limp. Filtro en el menú Extendida. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la ☛ p.68

*1 Si **Prote. logo usuario** está ajustado a **On** en Contraseña protegida, los ajustes referentes al logotipo del usuario no pueden cambiarse. Puede realizar cambios después de ajustar **Prote. logo usuario** a **Off**. ☛ p.37

*2 Excepto para Modo alta altitud y Tipo mando a dist.

Menú Red (EB-Z8000WU solamente)

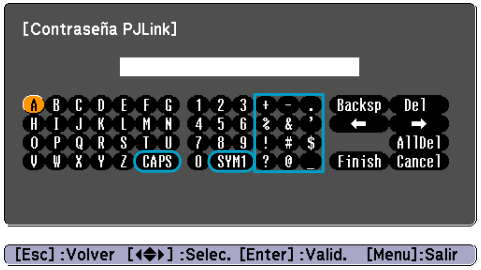
Cuando **Red protegida** esté ajustado a **On** en **Contraseña protegida**, se visualizará un mensaje y los ajustes no podrán cambiarse. Puede realizar cambios después de ajustar **Red protegida** a **Off**. ☛ p.37



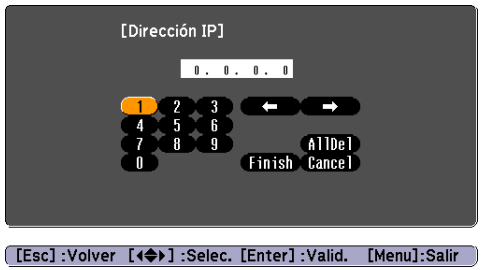
Submenú	Función
LAN con cables	Puede definir ajustes de red. **DHCP**: Puede definir si desea utilizar o no (On/Off) DHCP. Si lo define en **On** no podrá definir ninguna otra dirección. **Dirección IP**: Puede entrar la dirección IP asignada al proyector.* Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar las siguientes direcciones IP. 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255) **Máscara de subred**: Puede entrar la máscara de subred para el proyector.* Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar las siguientes máscaras de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Dir. pta enlace**: Puede entrar la dirección IP para la puerta de enlace asignada al proyector.* Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar las siguientes direcciones de puerta de enlace. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255) **Dirección MAC**: Puede visualizar la dirección MAC para el proyector.
Contraseña PJLink	Establezca una contraseña que utilizará para acceder al proyector utilizando un software compatible con PJLink.* ☛ p.116 Puede entrar hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
Contraseña Acc. Web	Establezca una contraseña que utilizará para definir los ajustes y controlar el proyector utilizando Web Control.* Puede entrar hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Web Control es una función de ordenador que le permitirá establecer y controlar el proyector utilizando un explorador de la Web en un ordenador que ejecute EasyMP Monitor. ☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Monitor*
SNMP	Puede definir ajustes de SNMP. **Interr. IP Direc. 1/Interr. IP Direc. 2**: Puede registrar hasta dos direcciones como destino de la notificación trap SNMP.* Para utilizar SNMP para monitorizar el proyector debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP deberá estar gestionado por un administrador de red.

Submenú	Función
Correo	Una vez definido, recibirá una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector. Para más información acerca del contenido del correo enviado, ☛ "Leer el problema enviado por la función notificación por correo" p.113 **Notificación Mail**: Puede determinar si desea recibir o no (On/Off) notificaciones por correo. Si lo define en **Off** no podrá definir ninguna otra dirección. **Servidor SMTP**: Puede entrar la dirección IP para el servidor SMTP para el proyector.* Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar las siguientes direcciones IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255) **Número de puerto**: Puede visualizar el número de puerto del servidor SMTP. El valor por defecto es 25. Cuando edite los ajustes del Web Control, puede cambiar Número de puerto introduciendo un número válido de 1 a 65535. **Config. Dirección 1/Config. Dirección 2/Config. Dirección 3**: Puede introducir la dirección de correo* y el contenido del mensaje para recibir una notificación cuando se produce alguna anomalía o un aviso. Puede registrar hasta tres destinos. Puede introducir hasta 64 caracteres alfanuméricos de byte único para las direcciones de correo electrónico.
AMX Device Discovery	Si el proyector está conectado a una red, seleccione **On** para permitir que AMX Device Discovery detecte el proyector. Seleccione **Off** si el proyector no está conectado a un entorno controlado por un controlador de AMX o AMX Device Discovery.
Nombre proyector	Muestra el nombre del proyector que se utiliza para identificarlo cuando se conecta a una red.
Reiniciar	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para el menú Red. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la ☛ p.68

* Cuando introduzca números y contraseñas, se muestran los siguientes teclados de software en pantalla. Incline el botón [⊙] del mando a distancia para mover el cursor a la clave de destino, y luego pulse el botón [Enter]. Introduzca las cifras manteniendo pulsado el botón [Num] del mando a distancia, y pulsando los botones numéricos. Una vez introducido, pulse [Finish] en el teclado para confirmar los datos. Pulse [Cancel] en el teclado para cancelar los datos introducidos.



Cada vez que se selecciona la tecla [CAPS], cambia entre caracteres en mayúscula y en minúscula. Cada vez que se selecciona la tecla [SYM1/2], cambia las teclas de símbolo de la sección incluida en el marco.



Menú Red (EB-Z8050W solamente)

Cuando **Red protegida** esté ajustado a **On** en **Contraseña protegida**, se visualizará un mensaje y los ajustes no podrán cambiarse. Puede realizar cambios después de ajustar **Red protegida** a **Off**. ☛ p.37



Submenú	Función
A configuración de la red	Los siguientes menús están disponibles para configurar elementos de red. **Básica**, **LAN inalámbrica**, **Seguridad**, **LAN con cables**, **Correo**, **Otros**, **Restablecer** y **Ha finalizado la instalación**.

Utilizando el navegador Web de un ordenador conectado al proyector en una red, puede ajustar las funciones del proyector y controlarlo. Esta función se llama “Control Web”. Puede introducir texto fácilmente utilizando un teclado para definir ajustes para control Web, como los ajustes de seguridad.
☛ *Guía de funcionamiento del proyector* "Cambiar los ajustes utilizando un navegador web (Web Control)"

Notas acerca del funcionamiento del menú de red

La selección del menú superior y de los submenús, y la modificación de los elementos seleccionados coinciden con las operaciones del menú de configuración. Una vez definido, vaya a **Ha finalizado la instalación**, y seleccione **Sí**, **No**, o **Cancelar**. Cuando seleccione **Sí** o **No**, vuelva al menú de configuración.



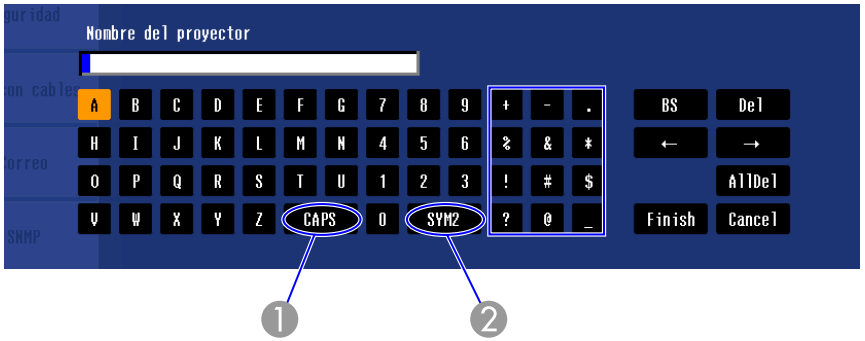
Sí: Guarda los ajustes y sale del menú **Red**.

No: Sale del menú **Red** sin guardar los ajustes.

Cancelar: Continúa mostrando el menú **Red**.

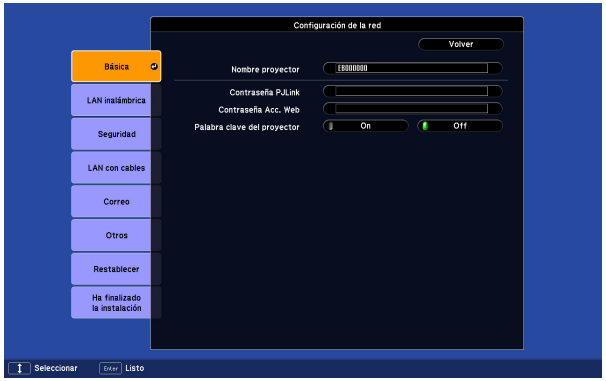
Operaciones en el teclado flexible

El menú **Red** contiene elementos que requieren la introducción de caracteres alfanuméricos durante la configuración. En ese caso, se muestra el siguiente teclado en el software. Utilice el botón [⊙] del mando a distancia o los botones [▲], [▼], [◀], y [▶] del proyector para mover el cursor hasta la tecla deseada y, a continuación, pulse el botón [Enter] para introducir el carácter alfanumérico. Introduzca las cifras manteniendo pulsado el botón [Num] del mando a distancia, y pulsando los botones numéricos. Una vez introducido, pulse [Finish] en el teclado para confirmar los datos. Pulse [Cancel] en el teclado para cancelar los datos introducidos.



1. Cada vez que se selecciona esta tecla, cambia entre caracteres en mayúscula y en minúscula.
2. Cada vez que se selecciona esta tecla, cambia las teclas de símbolo de la sección incluida en el marco.

Menú Básica



Submenú	Función
Nombre proyector	Muestra el nombre del proyector que se utiliza para identificarlo cuando se conecta a una red. Durante la edición, puede entrar hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
Contraseña PJLink	Establezca una contraseña que utilizará para acceder al proyector utilizando un software compatible con PJLink. ☛ p.116 Puede entrar hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.

Submenú	Función
Contraseña Acc. Web	Establezca una contraseña que utilizará para realizar ajustes y controlar el proyector utilizando Web Control. Puede entrar hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Web Control es una función del ordenador que permite configurar y controlar el proyector utilizando el explorador Web en un ordenador conectado a través de una red. ☛ *Guía de funcionamiento del proyector* "Cambiar los ajustes utilizando un navegador web (Web Control)"
Palabra clave del proyector	Si ha seleccionado **On**, deberá introducir la palabra clave cuando intente conectar el proyector a un ordenador de una red. En consecuencia, puede evitar que se interrumpan las presentaciones mediante una conexión desde un ordenador no programado. Normalmente esto deberá estar ajustado a **On**. ☛ *Guía de funcionamiento del proyector* "Conectar a un proyector de una red y proyectar"

Menú LAN inalámbrica (sólo cuando se ha instalado la unidad LAN inalámbrica opcional)

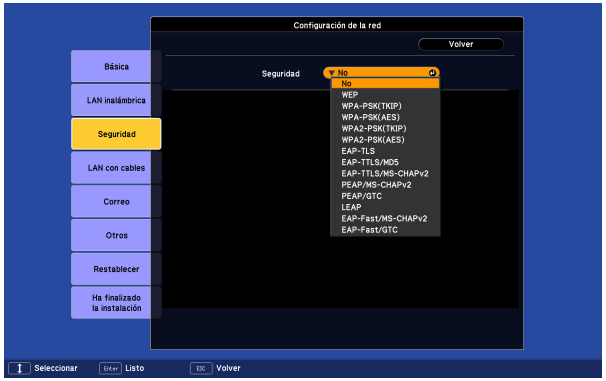


Submenú	Función
Alim LAN inalámbrica	Ajuste a **Off** para desactivar la unidad LAN inalámbrica conectada al proyector. Cuando haya ajustado a **Off**, la unidad LAN inalámbrica se tratará como si no estuviese conectada.
Modo de conexión	Cuando el proyector está conectado a un ordenador con EasyMP Network Projection, ajústelo de forma que se encuentre en un modo conectado permanente.
Wi-Fi Protected Setup	Si utiliza un punto de acceso compatible con WPS (Wi-Fi Protected Setup) mediante una LAN inalámbrica, puede conectar fácilmente el proyector al punto de acceso y definir ajustes de seguridad. ☛ p.101
Nivel de antena	Muestra la potencia de la onda LAN inalámbrica.
Sistema de LAN inalámbrica	Define el sistema LAN inalámbrico.

Submenú	Función
SSID	Introduzca un SSID. Si se facilita un SSID para el sistema de LAN inalámbrica del cual el proyector forma parte, entre el SSID. Puede entrar hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
DHCP	Puede definir si desea utilizar o no (**On**/**Off**) DHCP. Si lo define en **On** no podrá definir ninguna otra dirección.
Dirección IP	Puede entrar la dirección IP asignada al proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Máscara de subred	Puede entrar la máscara de subred para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Dir. pta enlace	Puede especificar la dirección IP de puerta de enlace para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. Sin embargo, las siguientes direcciones de puerta de enlace no pueden usarse. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Dirección MAC	Muestra la dirección MAC.
Visualización de SSID	Para evitar que se muestre el SSID en la pantalla de espera de LAN, seleccione **Off** en esta opción.
Mostrar dirección IP	Para evitar que se muestre la dirección IP en la pantalla de espera de LAN, seleccione **Off** en esta opción.

Menú Seguridad (disponible sólo cuando se ha instalado la unidad LAN inalámbrica opcional)

Cuando se instala la unidad LAN inalámbrica opcional y se utiliza en el modo Manual, es muy recomendable definir la seguridad.



Submenú	Función
Seguridad	Seleccione uno de los métodos de seguridad siguientes. Cuando configure la seguridad, siga las instrucciones del administrador del sistema de red al que va a acceder. **WEP**: Los datos se cifran con una clave de código (clave WEP) Este mecanismo evita la comunicación, excepto cuando las claves cifradas para el punto de acceso y el proyector coinciden. **WPA**/WPA2: Éste es un estándar de cifrado que mejora la seguridad, la cual es un punto débil de WEP. Aunque existen múltiples métodos de cifrado WPA, este proyector utiliza “TKIP” y “AES”. WPA incluye también funciones de autenticación de usuario. Hay dos métodos de autenticación WPA disponibles: utilizar un servidor de autenticación, o autenticar entre un ordenador y un punto de acceso sin usar ningún servidor. Este proyector es compatible con el último método, sin usar ningún servidor. **EAP**: EAP es un protocolo utilizado para la comunicación entre clientes y servidores de autenticación. Existen múltiples protocolos, como EAP-TLS, que utiliza la certificación electrónica para la autenticación de usuario; LEAP, que emplea el nombre y la contraseña de usuario, y EAP-TTLS.

Tipo de seguridad

Sistema	Autenticación
EAP-TLS	Certificado digital, Certificado digital
EAP-TTLS/MD5	Nombre de usuario, Contraseña
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	Nombre de usuario, Contraseña

Sistema	Autenticación
PEAP/MS-CHAPv2	Nombre de usuario, Contraseña
PEAP/EAP-GTC	Nombre de usuario, Contraseña
LEAP	Nombre de usuario, Contraseña
EAP-Fast/MS-CHAPv2	Nombre de usuario, Contraseña
EAP-Fast/GTC	Nombre de usuario, Contraseña

- Si está usando EAP, debe realizar ajustes en el proyector que coincidan con los ajustes del servidor de autenticación. Verifique con el administrador de su red los detalles sobre ajustes RADIUS.
- Abra "Menú Red" – "Certificado" en "Web Control" para registrar un certificado digital y un certificado CA en el proyector. Sólo es posible registrar un conjunto de certificado digital y certificado CA en el proyector. Estos certificados se utilizan con EAP-TLS.

Cuando se selecciona WEP

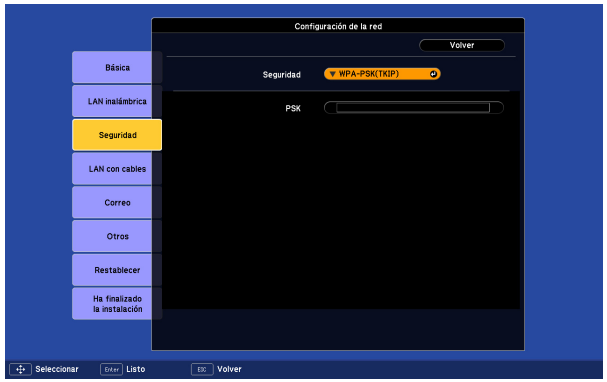


Pueden establecerse las opciones siguientes.

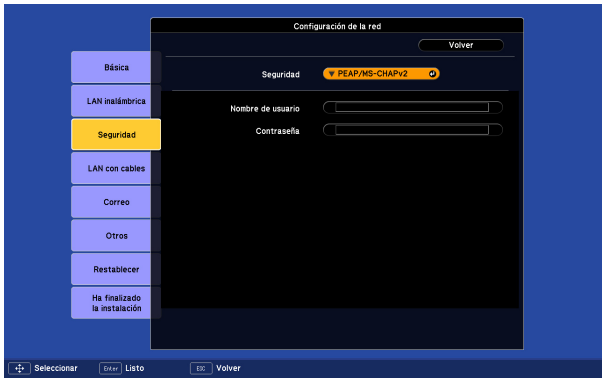
Submenú	Función
Cifrado WEP	Puede ajustar el cifrado para la codificación WEP. **128 Bit**: Utiliza codificación de 128 (104) bits **64 Bit**: Utiliza codificación de 64 (40) bits

Submenú	Función
Formato	Puede ajustar el método de entrada de la clave de cifrado WEP. **ASCII**: Introduzca texto. El método de entrada de los ajustes de cifrado WEP con texto varía dependiendo del punto de acceso. Compruebe en el administrador de red la red de la cual forma parte el proyector, y luego ajústela a “ASCII”. **HEX**: Introduzca caracteres hexadecimales.
ID de clave	Selecciona la clave de ID de cifrado WEP.
Clave codificación 1/Clave codificación 2/Clave codificación 3/Clave codificación 4	Puede entrar la clave usada para el cifrado WEP. Entre la clave en caracteres de un solo byte siguiendo las instrucciones del administrador de red para la red de la cual el proyector forma parte. El tipo de carácter y el número que puede entrar varían según los ajustes de **Cifrado WEP** y de **Formato**. Si el número de caracteres que entra es inferior a la longitud de caracteres necesaria, no se codifica.Si el número de caracteres introducido es menor que el número de caracteres requerido, no se cifra ningún carácter. Si el número de caracteres introducido es mayor que el número de caracteres requerido, los caracteres que superan el número permitido no se cifran. **128 Bit** - **ASCII**: 13 caracteres alfanuméricos de byte único. **64 Bit** - **ASCII**: 5 caracteres alfanuméricos de byte único. **128 Bit** - **HEX**: 26 caracteres de 0 a 9 y de A a F **64 Bit** - **HEX**: 10 caracteres de 0 a 9 y de A a F
Tipo de autenticación	Puede ajustar el Tipo de autenticación para la codificación WEP. **Open**: Método para conectar el punto de acceso sin autenticación. **Shared**: Tipo de autenticación que utiliza clave WEP.

Cuando se selecciona WPA-PSK (TKIP) o WPA2-PSK (AES)







Pueden establecerse las opciones siguientes.

Submenú	Función
PSK (Clave codificación)	Puede entrar una Pre-Shared Key (clave de cifrado) en caracteres alfanuméricos de un solo byte. Entre 8 caracteres como mínimo y 63 como máximo. Al entrar la Pre-Shared Key y pulsar el botón [Enter], el valor se ajusta y se visualiza en forma de asterisco (*). No puede entrar más de 32 caracteres en el menú de configuración. Si determina los ajustes desde Web Control, puede entrar más de 32 caracteres. ☛ *Guía de funcionamiento del proyector* "Cambiar los ajustes utilizando un navegador web (Web Control)"

Cuando se selecciona EAP-TLS

Pueden establecerse las opciones siguientes.

Submenú	Función
Emitido a/Emitido por/ Periodo de validez	Se visualiza la información del certificado. No es posible entrar.

Si ha seleccionado EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 o EAP-FAST/GTC

Pueden establecerse las opciones siguientes.

Submenú	Función
Nombre de usuario	Puede introducir un nombre de usuario para utilizarlo como autenticación en caracteres alfanuméricos de un solo byte (sin espacios). Puede entrar hasta 64 caracteres. No puede entrar más de 32 caracteres en el menú de configuración. Si determina los ajustes desde Web Control, puede entrar más de 32 caracteres. ☛ *Guía de funcionamiento del proyector* "Cambiar los ajustes utilizando un navegador web (Web Control)"
Contraseña	Puede entrar una contraseña de autenticación de caracteres alfanuméricos de un solo byte. Puede entrar hasta 64 caracteres. Al entrar la contraseña y pulsar el botón [Enter], el valor se ajusta y se visualiza en forma de asterisco (*). No puede entrar más de 32 caracteres en el menú de configuración. Si determina los ajustes desde Web Control, puede entrar más de 32 caracteres. ☛ *Guía de funcionamiento del proyector* "Cambiar los ajustes utilizando un navegador web (Web Control)"

Menú LAN con cables



Submenú	Función
DHCP	Puede definir si desea utilizar o no (**On**/**Off**) DHCP. Si lo define en **On** no podrá definir ninguna otra dirección.
Dirección IP	Puede entrar la dirección IP asignada al proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Máscara de subred	Puede entrar la máscara de subred para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Dir. pta enlace	Puede especificar la dirección IP de puerta de enlace para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. Sin embargo, las siguientes direcciones de puerta de enlace no pueden usarse. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Dirección MAC	Muestra la dirección MAC.
Mostrar la dirección IP	Para evitar que se muestre la dirección IP en la pantalla de espera de LAN, seleccione **Off** en esta opción.

Menú Correo

Una vez definido, recibirá una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector. Para más información acerca del contenido del correo electrónico enviado, ☛ p.113



Submenú	Función
Notificación Mail	Puede determinar si desea recibir o no (**On**/**Off**) notificaciones por correo electrónico.
Servidor SMTP	Puede entrar la dirección IP para el servidor SMTP del proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Número de puerto	Puede entrar el número de puerto del servidor SMTP. El valor por defecto es 25. Puede entrar un número del 1 al 65535.
Dirección E-Mail 1/Dirección E-Mail 2/Dirección E-Mail 3	Puede entrar la dirección de correo electrónico del destinatario al que debe enviarse la notificación. Puede registrar hasta tres destinos. Puede introducir hasta 64 caracteres alfanuméricos de byte único para las direcciones de correo electrónico. No puede entrar más de 32 caracteres en el menú de configuración. Si determina los ajustes desde Web Control, puede entrar más de 32 caracteres.
Configuración de evento	Puede seleccionar los problemas o advertencias de las que desea recibir notificaciones por correo. Cuando en el proyector ocurre el problema o advertencia seleccionados, se envía un correo a la **Dirección E-Mail** especificada para notificar que se ha producido dicho problema o advertencia. Puede seleccionar múltiples elementos para los elementos visualizados.

Menú Otros



Submenú	Función
Interr. IP Direc. 1/Interr. IP Direc. 2	Puede registrar hasta dos para el destino de la notificación de trampa SNMP. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255) Para utilizar el SNMP para monitorizar el proyector debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP debería estar gestionado por un administrador de red.
Puerta enlc. priorizada	Para la puerta de enlace de prioridad, seleccione **LAN inalámbrica** o **LAN con cables**.
AMX Device Discovery	Si el proyector está conectado a una red, seleccione **On** para permitir que AMX Device Discovery detecte el proyector. Seleccione **Off** si no está conectado a un entorno controlado por un controlador de AMX o AMX Device Discovery.

Menú Reiniciar

Restablece todos los ajustes de la configuración de red.

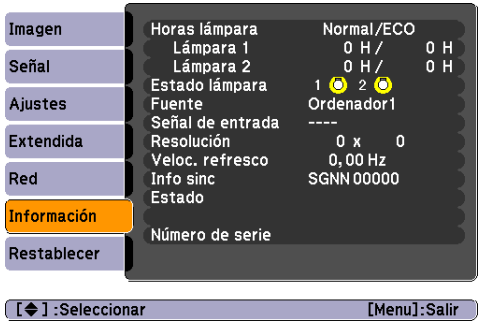


Submenú	Función
Reiniciar ajustes de red.	Para restablecer la configuración de red completa, seleccione **Sí**. Una vez restablecida la configuración, aparecerá el menú **Básica**.

Menú Información (sólo visualización)

Permite comprobar el estado de las señales de imagen que se proyectan y el estado del proyector. Los elementos que pueden visualizarse varían según la señal de imagen que actualmente se proyecta, tal como se muestra en las siguientes capturas de pantalla.

RGB digital/RGB digital/ Vídeo de componentes/Vídeo de componentes digital



Vídeo compuesto/S-Video



Submenú	Función
Horas lámpara	Puede visualizar el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara*. Si se alcanza el tiempo de aviso de la lámpara, los caracteres se muestran en amarillo.
Estado lámpara	Los iconos siguientes muestran el estado de las lámparas. : Encendida : Desactivar Cuando se visualice , la lámpara no estará funcionando normalmente. Consulte “Estado de los indicadores”. p.71
Fuente	Puede visualizar el nombre de la fuente para el equipo conectado que actualmente se está proyectando.
Señal de entrada	Puede visualizar el contenido de Señal de entrada ajustado en el menú Señal de acuerdo con la Fuente.
Resolución	Puede visualizar la Resolución.
Señal de Vídeo	Puede visualizar el contenido de la Señal de Vídeo ajustada en el menú Señal.
Veloc. refresco	Puede visualizar la Veloc. refresco.
Info sinc	Puede visualizar la Información de señal de imagen. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
Estado	Se trata de Información sobre los errores que se han producido en el proyector. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.

Submenú	Función
Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.

* El tiempo de uso acumulado se visualiza como “0H” las primeras 10 horas. Por encima de las 10 horas se muestra como “10H”, “11H”, etcétera.

Menú Reiniciar



Submenú	Función
Restablecer todo	Puede recuperar los valores por defecto de todos los elementos del menú de configuración. Los siguientes elementos no se restablecen a los valores por defecto: Señal de entrada, Logotipo del usuario, Pantalla Múltiple, todos los de los menús Red, Horas lámpara, e Idioma.

Solución de Problemas

En este capítulo se explica cómo identificar problemas y qué hacer cuando surja uno.

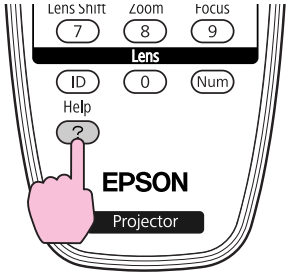
Si surge un problema con el proyector, aparece la pantalla de Ayuda si se pulsa el botón [Help]. Puede solucionar los problemas respondiendo a las preguntas.

Procedimiento

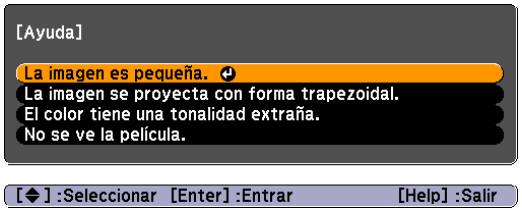
1 Pulse el botón [Help].

Se visualiza la pantalla Help.

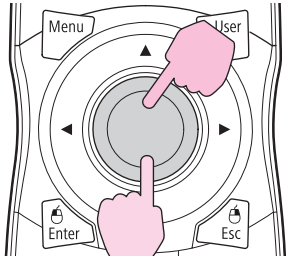
Mando a distancia



2 Seleccione un elemento del menú.

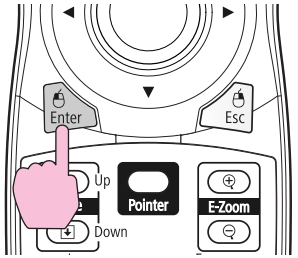


Mando a distancia

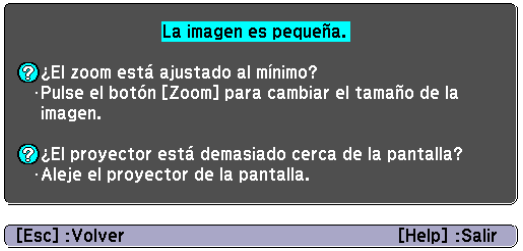


3 Confirme la selección.

Mando a distancia



Las preguntas y soluciones se muestran en la pantalla siguiente. Pulse el botón [Help] para salir de la Ayuda.

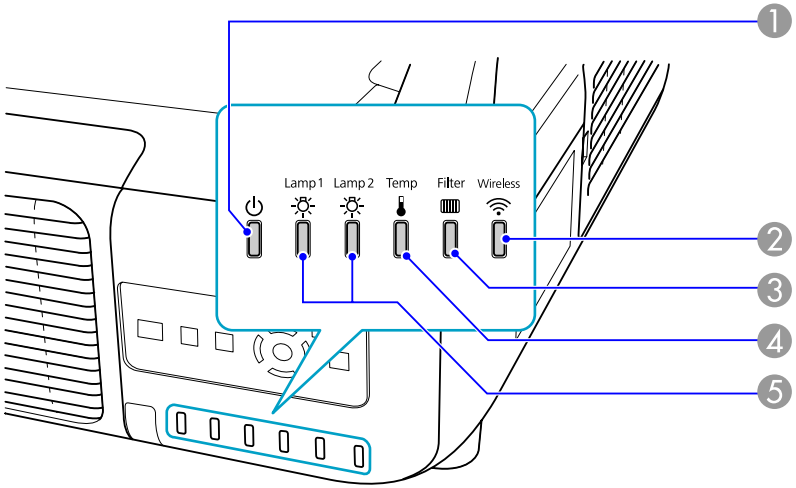


Si la pantalla de Ayuda no le ofrece una solución al problema, consulte "Solución de Problemas" p.71.

Si surge un problema con el proyector, compruebe primero los indicadores del proyector y consulte más adelante el apartado “Estado de los indicadores”. Si los indicadores no muestran claramente cuál puede ser el problema, consulte el apartado “Cuando los indicadores no son de ayuda”. ☛ p.76

Estado de los Indicadores

Estos indicadores muestran el estado de funcionamiento del proyector.



❶ Indica el estado de funcionamiento.

- En espera
  Si pulsa el botón [⏻] en este estado, se inicia la proyección.
- Preparando monitorización de red (aprox. 20 minutos como máximo) o enfriamiento en curso
  Los botones se desactivan mientras parpadee el indicador.
- Calentamiento
  El tiempo de calentamiento es de unos 30 segundos. Cuando el calentamiento se ha completado, el indicador deja de parpadear.
  El botón [⏻] no funciona durante el calentamiento.
- Proyectando

❷ Indica el estado de funcionamiento cuando se ha instalado la unidad LAN inalámbrica opcional. (EB-Z8050W solamente)

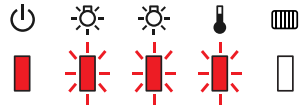
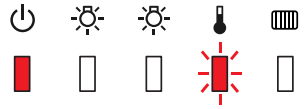
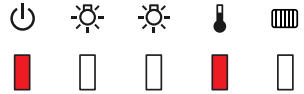
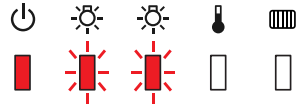
❸ Indica el estado del filtro de aire.

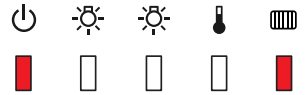
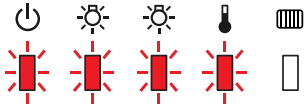
4 Indica el estado de la temperatura interna.
5 Indica el estado de la lámpara de proyección.

Consulte la tabla siguiente para ver lo que significan los indicadores y cómo solucionar los problemas que señalan.
Si todos los indicadores están apagados, compruebe si el cable de alimentación está correctamente conectado y si se está suministrando normalmente alimentación.
En ocasiones, al desconectar el cable de alimentación, el indicador ⏻ permanece iluminado unos instantes; no se trata de ninguna anomalía.

El indicador ⏻ está iluminado o parpadea en color rojo

■: Iluminado ☀: Intermitente: □: Apagado

Estado	Causa	Solución o estado
	Error Interno	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
	Error Ventilador Error Sensor Error Enfriamiento del Sistema	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
	Error Alta Temp. (sobrecalentamiento)	La lámpara se apaga automáticamente y la proyección se detiene. Espere unos cinco minutos. Pasados unos cinco minutos el proyector cambia al modo en espera, de modo que debe comprobar los dos puntos siguientes. • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire estén limpios, y que el proyector no esté colocado junto a una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo. ☛ p.87, p.94 Si el error persiste después de comprobar los puntos anteriores, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
		Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ p.49
		Establezca **Dirección** a **Apuntando abajo** o **Apuntando arriba** cuando el proyector esté instalado para proyectar hacia abajo o hacia arriba. ☛ p.49
	Error Lámpara Falla Encend. Lámp.	Compruebe los dos puntos siguientes. • Retire ambas lámparas y compruebe que no se hayan roto. ☛ p.91 • Limpie el filtro de aire. ☛ p.87

Estado	Causa	Solución o estado
		Si no están rotas: Vuelva a colocar las lámpara y active el proyector. **Si sigue apareciendo el error**: Sustituya la lámpara por una nueva y active el proyector. **Si el error persiste**: deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
		Si está rota: Sustitúyala por una nueva, o póngase en contacto con su distribuidor local para solicitar consejo. Si sustituye la lámpara por su cuenta, tenga cuidado con los pedazos de cristal roto (no podrá continuar proyectando hasta que haya sustituido la lámpara). ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
		Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ p.49
		Establezca **Dirección** a **Apuntando abajo** o **Apuntando arriba** cuando el proyector esté instalado para proyectar hacia abajo o hacia arriba. ☛ p.49
	Error Flujo Filtro Aire	Compruebe los dos puntos siguientes. • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire estén limpios, y que el proyector no esté colocado junto a una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo. ☛ p.87, p.94 Si el error persiste después de comprobar los puntos anteriores, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
	Error de iris autom. Error del filtro de cine Error del obturador Error elec (estabil)	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

El Indicador ☼ 🌡 ▭ parpadea o está iluminado

■ : Iluminado ■ : Intermitente □ : Apagado ■ : Varía en función del estado del proyector

Estado	Causa	Solución o estado
	Aviso Alta Temp.	(No hay ninguna anomalía. Sin embargo, si la temperatura vuelve a subir demasiado, la proyección se detendrá automáticamente.) • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire estén limpios, y que el proyector no esté colocado junto a una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo. ☛ p.87, p.94

Estado	Causa	Solución o estado
	Reemp. Lámpara	Tiene que sustituir la lámpara señalada por el indicador parpadeante, Lámpara 1 o 2. Sustituya la lámpara por una nueva. ☛ p.91 Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Sustituya la lámpara por una nueva lo antes posible. Le recomendamos que sustituya ambas lámparas juntas para mantener un matiz y brillo consistentes de las imágenes proyectadas.
	Aviso lámpara Aviso alimentación (Estabilizador)	Compruebe los dos puntos siguientes. • Retire la lámpara señalada por el indicador parpadeante, Lámpara 1 o 2, y compruebe si está rota. ☛ p.91 • Limpie el filtro de aire. ☛ p.87
		Si no están rotas: Vuelva a colocar las lámpara y active el proyector. **Si sigue apareciendo el error**: Sustituya la lámpara por una nueva y active el proyector. **Si el error persiste**: deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
		Si está rota: Sustitúyala por una nueva, o póngase en contacto con su distribuidor local para solicitar consejo. (Solamente está funcionando una lámpara. Sustituya la lámpara quemada por una nueva lo antes posible.). ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson* Si sustituye la lámpara por su cuenta, tenga cuidado con los pedazos de cristal roto.
		Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ p.49
		Establezca **Dirección** a **Apuntando abajo** o **Apuntando arriba** cuando el proyector esté instalado para proyectar hacia abajo o hacia arriba. ☛ p.49
	Falta Filtro de Aire Aver. Sens.Caud.Aire	Compruebe si el filtro de aire está instalado con seguridad. ☛ p.94 El proyector se apagará automáticamente un minuto después de que detecte que no hay filtro de aire. Si sigue apareciendo el error aunque haya instalado el filtro de aire, es posible que el sensor del filtro de aire esté defectuoso. Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Estado	Causa	Solución o estado
	Bajo Caudal de Aire	(No hay ninguna anomalía. Sin embargo, si el flujo de aire cae más, la proyección se detendrá automáticamente.) Se visualiza el mensaje “El filtro de aire está obstruido. Limpie o reemplace el filtro de aire.”. Compruebe los dos puntos siguientes. • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire estén limpios, y que el proyector no esté colocado junto a una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo. ☛ p.87, p.94 Si el Bajo Caudal de Aire continúa siendo bajo después de haber limpiado el filtro de aire, sustituya el filtro de aire por uno nuevo. ☛ p.94 Si el error persiste después de comprobar los puntos anteriores, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
	Aviso Limp. Filtro	“Limpiar filtro aire. Se visualiza Limpie o reemplace el filtro de aire.”. Limpie el filtro de aire. ☛ p.87 Si el filtro de aire está manchado en amarillo con humo de tabaco y no puede limpiarse, reemplácelo por uno nuevo. Los indicadores o mensajes relacionados con “Aviso Limp. Filtro” solamente se visualizarán cuando **Aviso Limp. Filtro** esté ajustado a **On**, en el menú **Extendida** del menú de configuración. ☛ p.49



- Si el proyector no funciona correctamente aunque los indicadores muestren un funcionamiento normal, consulte “Cuando los indicadores no son de ayuda”. ☛ p.76
- Si el error no se indica en esta tabla, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Cuando los indicadores no son de ayuda

Si surge uno de los siguientes problemas y los indicadores no ofrecen ninguna solución, consulte las páginas correspondientes a cada problema.

Problemas relacionados con las imágenes

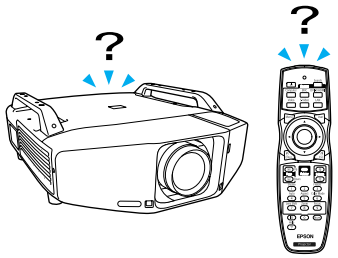
- "No hay imagen" ☛ p.78
  La proyección no se inicia, el área de proyección está completamente negra, el área de proyección está completamente azul, etc.
- "Las imágenes en movimiento no se visualizan" ☛ p.78
  Las imágenes en movimiento que se proyectan desde un ordenador aparecen de color negro y no se proyecta nada.
- "La proyección se detiene de forma automática" ☛ p.78
- "Se visualiza el mensaje “No Soportado.”." ☛ p.79
- "Se visualiza “Sin Señal”." ☛ p.79
- "Las imágenes aparecen borrosas o desenfocadas" ☛ p.79
- "Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas" ☛ p.80
  Aparecen problemas como interferencias, distorsión o patrones alternados de blanco y negro.
- "La imagen está incompleta (grande) o es demasiado pequeña, o el aspecto no es el correcto" ☛ p.80
  Sólo se visualiza parte de la imagen, o la relación de altura y anchura de la imagen no es correcta, etc.
- "Los colores de la imagen no son correctos" ☛ p.81
  Toda la imagen se visualiza de color morado o verde, en blanco y negro, los colores están apagados, etc. (Los monitores de los Ordenador y las pantallas LCD reproducen los colores de forma distinta, por lo que es posible que los colores que muestra el proyector y los colores que se visualizan en el monitor no coincidan con exactitud, aunque esto no indica ningún fallo.)
- "Las imágenes tienen un aspecto oscuro" ☛ p.82

Problemas al iniciar la proyección

- "No hay alimentación" ☛ p.82

Otros problemas

- "El Mando a distancia no funciona" ☛ p.83
- "No se visualiza nada en el monitor externo" ☛ p.83
- "Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús" ☛ p.84
- "No se recibe Correo aunque el proyector tenga un problema" ☛ p.84



Problemas relacionados con las imágenes

No hay imagen

Verifique	Solución
¿Ha pulsado el botón [⏻]?	Pulse el botón [⏻] para activar el proyector.
¿Están apagados los indicadores?	El cable de alimentación no está conectado correctamente o la alimentación no se suministra de forma normal. Conecte el cable de alimentación del proyector correctamente. ☛ *Guía de inicio rápido* Compruebe que la toma eléctrica o la fuente de alimentación funcionen correctamente.
¿Está activado el obturador?	Pulse el botón [Shutter] del mando a distancia para cancelar el obturador. ☛ p.24
¿Son correctos los ajustes del menú de configuración?	Restablecer todo los ajustes. ☛ Menú **Reiniciar** - **Restablecer todo** p.68
¿La imagen proyectada aparece completamente negra? **Sólo al proyectar imágenes de un ordenador**	Es posible que algunas imágenes de entrada, como por ejemplo protectores de pantalla, sean completamente negras.
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? **Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo**	Cambie el ajuste según la señal para el equipo conectado. ☛ Menú **Señal** - **Señal de Vídeo** p.46

Las imágenes en movimiento no se visualizan

Verifique	Solución
¿La señal de imagen del ordenador se envía al LCD y al monitor? **Sólo al proyectar imágenes desde un ordenador portátil o desde un ordenador que disponga de pantalla LCD**	Cambie la señal de imagen sólo a salida externa. ☛ Compruebe la documentación del ordenador.

La proyección se detiene de forma automática

Verifique	Solución
¿Está **Modo reposo** ajustado a **On**?	Pulse el botón [⏻] para activar el proyector. Si no desea utilizar el Modo reposo, cambie el ajuste a **Off**. ☛ Menú **Extendida** - **Operación** - **Modo reposo** p.49
¿Está instalado el filtro de aire?	Compruebe si el filtro de aire está instalado con seguridad. ☛ p.94 El proyector se apagará automáticamente un minuto después de que detecte que no hay filtro de aire.

Se visualiza el mensaje “No Soportado.”.

Verifique	Solución
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? **Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo**	Cambie el ajuste según la señal para el equipo conectado. ☛ Menú **Señal** - **Señal de Vídeo** p.46
¿El modo es el adecuado para la velocidad de refresco y la resolución de la señal de imagen? **Sólo al proyectar imágenes de un ordenador**	Consulte la documentación del ordenador para saber cómo cambiar la resolución de la señal de imagen y la velocidad de refresco que envía el ordenador. ☛ "Modos de Vídeo Soportados" p.117

Se visualiza “Sin Señal”.

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ *Guía de inicio rápido*
¿Ha seleccionado el puerto de entrada correcto?	Cambie la imagen pulsando el botón [Source Search] del mando a distancia o del panel de control. ☛ p.21
¿Está activado el ordenador o la fuente de vídeo?	Active estos equipos.
¿Las señales de imagen se envían al proyector? **Sólo al proyectar imágenes desde un ordenador portátil o desde un ordenador que disponga de pantalla LCD**	Si las señales de imagen sólo se envían al monitor LCD del ordenador o al monitor accesorio, deberá cambiar la salida a un destino externo y también al monitor del ordenador. En algunos modelos de ordenador, cuando las señales de imagen se envían de forma externa, ya no vuelven a aparecer en el monitor LCD ni en el monitor accesorio. ☛ Documentación del ordenador, con un título parecido a “Salida externa” o “Conectar un monitor externo”. Si se realiza la conexión con el proyector o el ordenador ya activados, es posible que no funcione la tecla de función [Fn] que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa. Desactive el ordenador y el proyector y vuélvalos a activar.

Las imágenes aparecen borrosas o desenfocadas

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente el enfoque?	Pulse el botón [Focus] del mando a distancia para ajustar el enfoque. ☛ *Guía de inicio rápido*
¿La distancia a la que se encuentra el proyector es la correcta?	¿Está proyectando fuera de la distancia de proyección recomendada? Configúrelo dentro del intervalo recomendado. ☛ p.105
¿Es excesivo el valor de ajuste de Keystone?	Disminuya el ángulo de proyección para reducir la cantidad de corrección keystone. ☛ *Guía de inicio rápido*

Verifique	Solución
¿Se ha empañado la lente?	Si traslada rápidamente el proyector de un entorno frío a otro cálido, o si la temperatura ambiente cambia bruscamente, la superficie de la lente se puede empañar y las imágenes serán borrosas. Deje el proyector en la habitación aproximadamente una hora antes de usarlo. Si se empaña la lente, desactive el proyector y espere a que desaparezca la condensación.

Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas

Verifique	Solución
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? **Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo**	Cambie el ajuste según la señal para el equipo conectado. ☛ Menú **Señal** - **Señal de Vídeo** p.46
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ *Guía de inicio rápido*
¿Utiliza un alargo?	Si utiliza un alargo, es posible que las interferencias eléctricas afecten a las señales. Utilice los cables que se entregan con el proyector para comprobar si los cables utilizados pueden ser la causa del problema.
¿Ha seleccionado la resolución correcta? **Sólo al proyectar imágenes de un ordenador**	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ "Modos de Vídeo Soportados" p.117 ☛ Documentación del ordenador
¿Ha ajustado correctamente los ajustes "Sync." y "Tracking"? **Sólo al proyectar imágenes de un ordenador**	Pulse el botón [Auto] del mando a distancia o el botón [Enter] del panel de control para realizar el ajuste automático. Si las imágenes no se han ajustado correctamente con el ajuste automático, puede definir los ajustes utilizando **Sync.** y **Tracking** en el menú de configuración. ☛ Menú **Señal** - **Tracking**, **Sync.** p.46 p.46

La imagen está incompleta (grande) o es demasiado pequeña, o el aspecto no es el correcto

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente el aspecto?	Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia para seleccionar un aspecto adecuado a la fuente de entrada. ☛ p.25
¿Está proyectando una imagen de ordenador de pantalla panorámica? **Sólo al proyectar imágenes de un ordenador**	Cambie el ajuste según la señal para el equipo conectado. ☛ Menú **Señal** - **Resolución** p.46
¿La imagen sigue ampliada por E-Zoom?	Pulse el botón [ESC] del mando a distancia para cancelar E-Zoom. ☛ p.31

Verifique	Solución
¿Ha ajustado el **Posición** correctamente?	Pulse el botón [Auto] del mando a distancia o el botón [Enter] del panel de control para realizar el ajuste automático de la imagen de ordenador proyectada. Si las imágenes no se han ajustado correctamente con el ajuste automático, puede definir los ajustes utilizando **Posición** en el menú de configuración. Además de las señales de imagen del ordenador, puede ajustar otras señales durante la proyección ajustando **Posición** en el menú de configuración. ☛ Menú **Señal** - **Posición** p.46
¿El ordenador está ajustado para la visualización dual? **Sólo al proyectar imágenes de un ordenador**	Si la visualización dual está activada en "Propiedades de pantalla" del Panel de control del ordenador, sólo se proyectará aproximadamente la mitad de la imagen en la pantalla del ordenador. Para visualizar toda la imagen en la pantalla del ordenador, desactive el ajuste de visualización dual. ☛ Documentación del controlador de vídeo del ordenador
¿Ha seleccionado la resolución correcta? **Sólo al proyectar imágenes de un ordenador**	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ "Modos de Vídeo Soportados" p.117 ☛ Documentación del ordenador

Los colores de la imagen no son correctos

Verifique	Solución
¿Los ajustes de la señal de entrada coinciden con las señales del dispositivo conectado?	Cambie los ajustes siguientes según la señal del equipo conectado. Cuando la imagen proceda de un dispositivo conectado al puerto de entrada Ordenador (Computer) o al puerto de entrada BNC ☛ Menú **Señal** - **Señal de entrada** p.46 Cuando la imagen proceda de un dispositivo conectado al puerto de entrada Vídeo (Video) o al puerto de entrada S-Vídeo (S-Video) ☛ Menú **Señal** - **Señal de Vídeo** p.46
¿Se ha ajustado correctamente el Brillo de la imagen?	Defina el ajuste de **Brillo** en el menú de configuración. ☛ Menú **Imagen** - **Brillo** p.44
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ *Guía de inicio rápido*
¿Ha ajustado el Contraste correctamente?	Defina el ajuste de **Contraste** en el menú de configuración. ☛ Menú **Imagen** - **Contraste** p.44
¿Ha realizado el Ajuste de Color correctamente?	Defina el ajuste de **Ajuste de Color** en el menú de configuración. ☛ Menú **Imagen** - **Ajuste de Color** p.44
¿Están correctamente ajustados Saturación de color y Tono? **Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo**	Defina los ajustes de **Saturación de color** y **Tono** en el menú de configuración. ☛ Menú **Imagen** - **Saturación de color**, **Tono** p.44

Las imágenes tienen un aspecto oscuro

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado correctamente el Brillo de la imagen?	Defina los ajustes de **Brillo** y **Consumo eléctrico** desde el menú de configuración. ☛ Menú **Imagen** - **Brillo** p.44 ☛ Menú **Ajustes** - **Consumo eléctrico** p.48
¿Ha ajustado el Contraste correctamente?	Defina el ajuste de **Contraste** desde el menú de configuración. ☛ Menú **Imagen** - **Contraste** p.44
¿Tiene que sustituir la lámpara?	Cuando la lámpara se acerca al final de su vida útil, las imágenes se vuelven más oscuras y disminuye la calidad del color. Cuando eso suceda, sustituya la lámpara por una nueva. ☛ p.91

Problemas al iniciar la proyección

No hay alimentación

Verifique	Solución
¿Ha pulsado el botón [⏻]?	Pulse el botón [⏻] para activar el proyector.
¿Están apagados los indicadores?	El cable de alimentación no está conectado correctamente o la alimentación no se suministra de forma normal. Desconecte y, luego, vuelva a conectar el cable de alimentación. ☛ *Guía de inicio rápido* Compruebe que la toma eléctrica o la fuente de alimentación funcionen correctamente.
¿Los indicadores se iluminan y se apagan al tocar el cable de alimentación?	Es posible que haya un mal contacto en el cable de alimentación, o que el cable sea defectuoso. Vuelva a conectar el cable de alimentación. Si esto no resuelve el problema, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
¿Está **Bloqueo funcionam.** ajustado a **Bloqueo Total**?	Pulse el botón [⏻] del mando a distancia. Si no desea utilizar Bloqueo funcionam., cambie el ajuste a **Off**. ☛ Menú **Ajustes** - **Bloqueo funcionam.** p.39
¿Ha seleccionado el ajuste correcto para el receptor remoto?	Compruebe **Receptor Remoto** en el menú de configuración. ☛ Menú **Ajustes** - **Receptor Remoto** p.48
¿Volvió a conectar el cable de alimentación o a cerrar el disyuntor inmediatamente después de Direct Power Off?	Si la operación indicada a la izquierda se realiza con **Direct Power On** ajustado a **On**, es posible que el equipo no pueda volver a activarse. Pulse el botón [⏻] para volver a activar el proyector.
¿Está el conmutador ID del lado del mando a distancia ajustado a On?	Cuando el conmutador esté ajustado a On, podrá utilizar el mando a distancia para controlar solamente el proyector cuyo ID coincida. Ponga el conmutador ID en Off. ☛ p.32
¿Ha instalado correctamente la cubierta de la lámpara y la lámpara?	Si la lámpara o su cubierta no se instalan correctamente, el proyector no se activará. Compruebe cómo están instaladas. ☛ p.91

Otros problemas

El Mando a distancia no funciona

Verifique	Solución
¿El emisor de infrarrojos del mando a distancia está apuntado al receptor remoto del proyector cuando está en uso?	Apunte el mando a distancia en dirección al Receptor Remoto. Alcance ☛ *Guía de inicio rápido*
¿El mando a distancia está demasiado lejos del proyector?	El alcance del mando a distancia es de unos 15 m. ☛ *Guía de inicio rápido*
¿El Receptor Remoto está expuesto a la luz solar directa o a una luz intensa de lámparas fluorescentes?	Instale el proyector en un lugar donde el receptor remoto no quede expuesto a ninguna luz intensa. O ajuste el receptor remoto a **Off** desde **Receptor Remoto** en el menú de configuración. ☛ Menú **Ajustes** - **Receptor Remoto** p.48
¿Ha seleccionado el ajuste correcto para el receptor remoto?	Compruebe **Receptor Remoto** en el menú de configuración. ☛ Menú **Ajustes** - **Receptor Remoto** p.48
¿Las pilas están gastadas o se han insertado incorrectamente?	Compruebe que las baterías estén insertadas correctamente, o sustitúyalas por unas nuevas si fuera necesario. ☛ p.90
¿Coinciden la ID del mando a distancia y la ID del proyector?	Compruebe que coincidan la ID del proyector que desea utilizar y la ID del mando a distancia. Para controlar todos los proyectores con el mando a distancia sin que importe el ajuste de ID, coloque el conmutador ID del mando a distancia en la posición Off. ☛ p.32
¿Coincide el **Tipo mando a dist.** del mando a distancia que está utilizando?	Compruebe **Tipo mando a dist.** en el menú de configuración. ☛ Menú **Extendida** - **Operación** - **Tipo mando a dist.** p.49
¿El cable del mando a distancia opcional está conectado al mando a distancia o al puerto remoto del proyector?	Cuando el cable del mando a distancia está conectado, el emisor de infrarrojos de dicho mando o el receptor remoto del proyector están desactivados. Si no utiliza el cable del mando a distancia, desconéctelo del mando y del puerto remoto.

No se visualiza nada en el monitor externo

Verifique	Solución
¿Se están recibiendo señales de un puerto de entrada que no sea Ordenador (Computer) o BNC?	Las únicas imágenes que pueden visualizarse en un monitor externo son las imágenes de ordenador de los puertos de entrada Ordenador o BNC. ☛ p.109

Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús

Verifique	Solución
Cambie el ajuste de **Idioma**.	Defina el ajuste de **Idioma** en el menú de configuración. ☛ Menú **Extendida** - **Idioma** p.49

No se recibe Correo aunque el proyector tenga un problema

Verifique	Solución
¿Está **Modo en espera** ajustado a **Comunic. activ.**?	Para utilizar la función de notificación por correo cuando el proyector esté en espera, ajuste **Comunic. activ.** en **Modo en espera** desde el menú de configuración. ☛ Menú **Extendida** - **Modo en espera** p.49
¿Se produjo una anomalía fatal y el proyector se detuvo de repente?	Cuando el proyector se detiene de repente, no se pueden enviar correos electrónicos. Si continúa la anomalía, póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
¿Se suministra alimentación al proyector?	Compruebe que la toma eléctrica o la fuente de alimentación funcionen correctamente.
¿La función Correo está ajustada correctamente en el menú de configuración?	La función de notificación por correo de problemas se envía en función de los ajustes de **Correo** del menú de configuración. Compruebe si está ajustado correctamente. ☛ Menú **Reiniciar** - **Correo** p.51

Apéndice

Este capítulo proporciona información acerca de los procedimientos de mantenimiento para asegurar un óptimo rendimiento del proyector durante un largo periodo de tiempo.

El proyector podrá montarse en un techo o colocarse sobre un escritorio como se muestra abajo. Además, este proyector puede proyectar imágenes a varios lugares porque puede proyectar imágenes verticalmente u horizontalmente con un ángulo de 90˚.

Advertencia

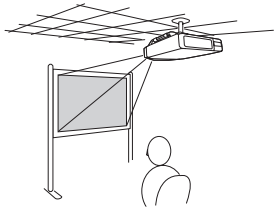
- *Para instalar el proyector a fin de proyectar imágenes hacia abajo (montaje en el techo) o hacia arriba, se requerirá un método especial. Si el trabajo de instalación no se realizase correctamente, el proyector podría caerse. Esto podría resultar en lesiones o accidentes.*

  Póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento si desea seguir este método de instalación. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
- *Si utiliza adhesivos en los Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo para evitar que se aflojen los tornillos, o si usa productos como lubricantes o aceites en el proyector, es posible que la carcasa se rompa y el proyector se caiga. Esto podría causar lesiones serias a quien estuviese debajo del soporte para fijación en el techo y podría dañar el proyector. Al instalar o ajustar el Soporte para fijación en techo no utilice adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen ni tampoco utilice aceites, lubricantes ni similares.*
- *Cuando monte el proyector en el techo, cerciórese de tomar medidas para evitar que se caiga pasando un cable a través de las asas.*

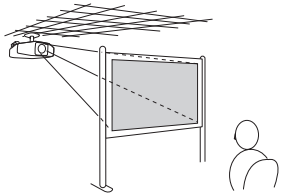
Atención

- *No instale el proyector con ángulos que no sean los mostrados en las ilustraciones siguientes.*
- *No utilice el proyector al revés.*
- *Ajuste adecuadamente la dirección en el menú de configuración de acuerdo con el ángulo de instalación.* ☛ *p.49*
- *La utilización del proyector con un ángulo inadecuado o si los ajustes del menú de configuración son inadecuados son causas de malos funcionamientos y acortan la duración útil de la piezas ópticas.*

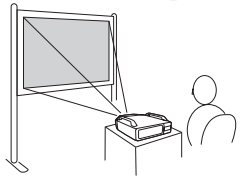
- Suspenda el proyector del techo y proyecte las imágenes desde delante de una pantalla.



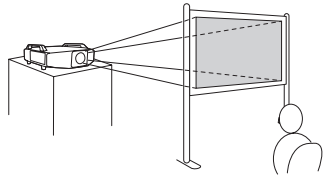
- Suspenda el proyector del techo y proyecte las imágenes desde detrás de una pantalla translúcida.



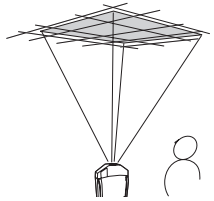
- Proyecte las imágenes desde la parte frontal de la pantalla.



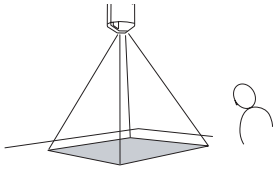
- Proyecte las imágenes desde detrás de una translúcida.



- Proyecte las imágenes directamente hacia arriba.



- Proyecte las imágenes directamente hacia abajo.



- Un soporte para fijación en techo opcional es necesario para instalar el proyector en el techo.
  ☛ p.96
- Proyección podrá cambiarse en el menú de configuración.
  ☛ p.49

Debe limpiar el proyector si se ensucia o si la calidad de las imágenes proyectadas empieza a deteriorarse.

⚠ Advertencia

No utilice rociadores que contengan gas inflamable para eliminar la suciedad o el polvo que se haya adherido a partes tales como el objetivo o el filtro del proyector.
Esto podría causar un incendio debido a la alta temperatura de las lámparas del interior de la unidad.

Limpiar la Superficie del Proyector

Limpie la superficie del proyector con un paño suave.

Si el proyector está muy sucio, humedezca el paño con agua y con un poco de detergente neutro y, a continuación, escúrralo totalmente antes de utilizarlo para limpiar la superficie del proyector.

Atención

No utilice sustancias volátiles como cera, alcohol o disolventes para limpiar la superficie del proyector. La calidad de la carcasa podría verse modificada o decolorarse.

Limpiar la Lente

Utilice un paño limpiador de cristales disponible en el mercado para limpiar la lente con cuidado.

Atención

No frote la lente con materiales rugosos ni la someta a golpes, ya que puede dañarse fácilmente.

Limpiar el filtro de aire

Limpie el filtro de aire y la ventilación de entrada de aire cuando se visualice el siguiente mensaje o el indicador del filtro parpadee en verde.

"Limpiar filtro aire."
"Limpie o cambie el filtro del aire."

Atención

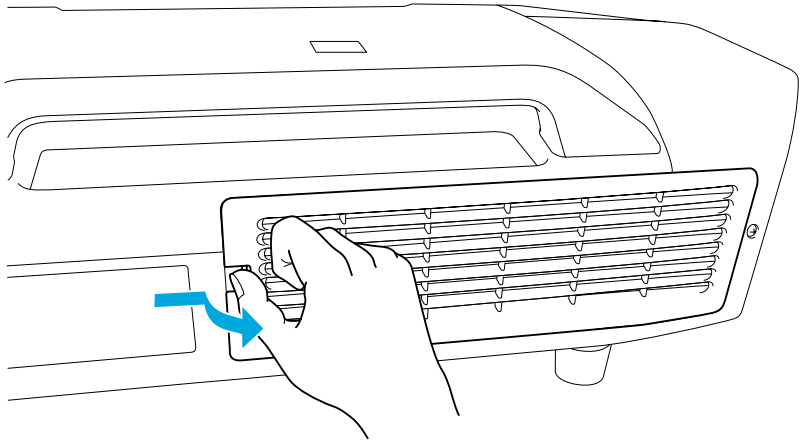
- *Si se acumula polvo en el filtro de aire, es posible que la temperatura interna del proyector aumente, lo que puede producir problemas en el funcionamiento y acortar la vida útil del motor óptico. Limpie el filtro de aire inmediatamente cuando se visualice el mensaje.*
- *Si el filtro de aire está manchado en amarillo con humo de tabaco, no podrá limpiarse. En este caso, sustitúyalo por un nuevo filtro de aire.* ☛ *p.94*
- *No enjuague el filtro de aire con agua. No utilice detergentes ni disolventes.*
- *Si utiliza un cepillo para realizar la limpieza, debe tener el pelo largo y suave, cepíllelo ligeramente. Si lo cepilla con demasiada fuerza, el polvo quedará incrustado en el interior del filtro de aire y no se podrá extraer.*

Procedimiento

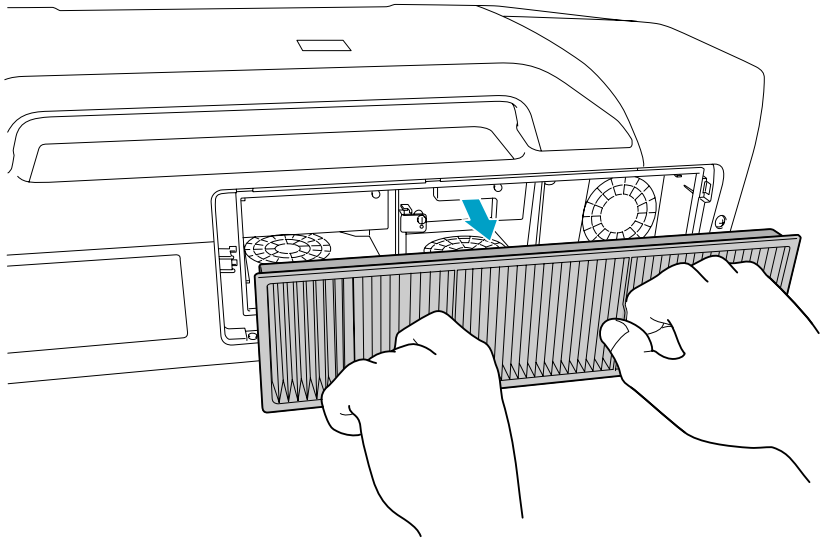
1. **Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.**

2. **Extraiga la cubierta del filtro de aire.**

   Sujete la pestaña de la cubierta del filtro de aire entre los dedos, tire de ella y extraiga la cubierta mientras presione la pestaña.

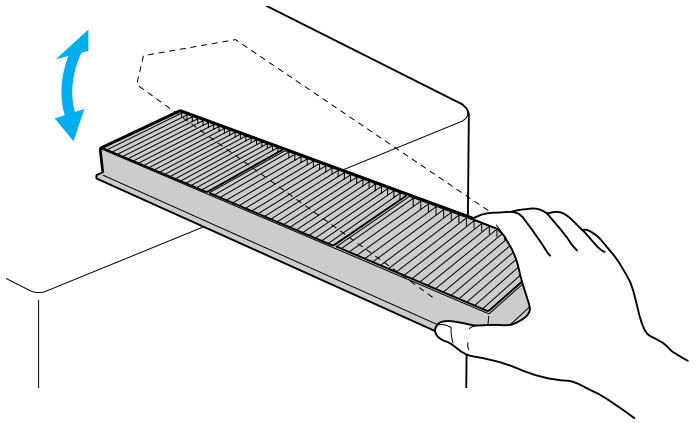


3 **Extraiga el filtro de aire.**



4 **Con la parte frontal (lado con pestañas) del filtro de aire hacia abajo, golpéelo cuatro o cinco veces para eliminar el polvo.**

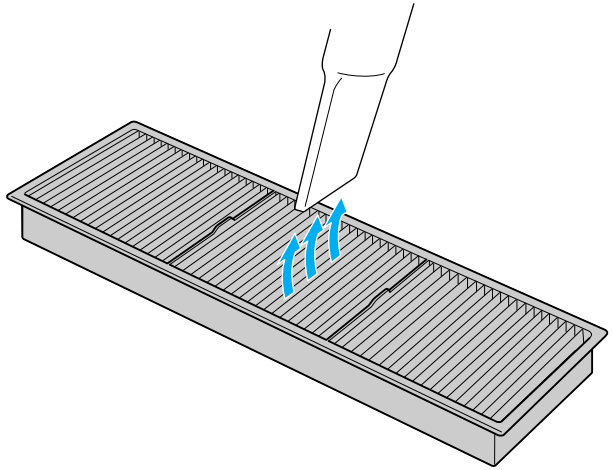
Gírelo y golpee el otro lado de la misma manera.



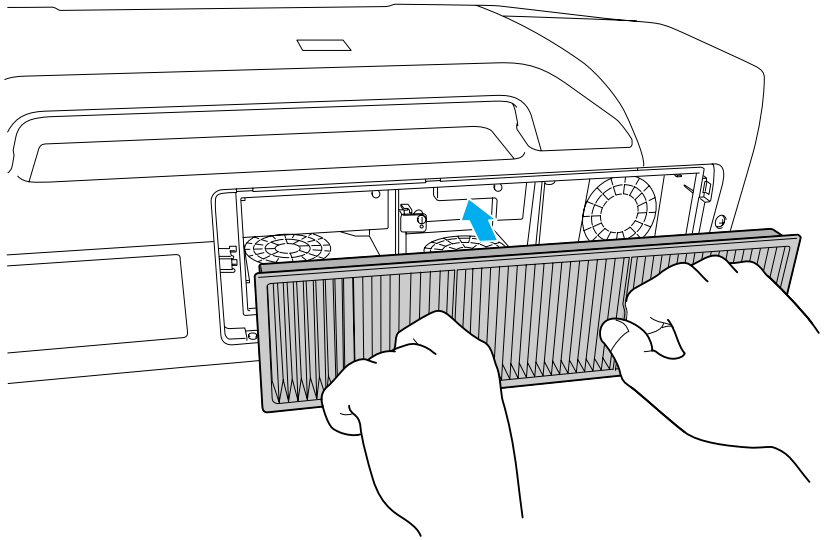
Atención

Si golpea el filtro de aire con demasiada fuerza, es posible que quede inutilizable debido a deformaciones y grietas.

5 **Retire los restos de polvo del filtro de aire utilizando una aspiradora desde la parte frontal.**

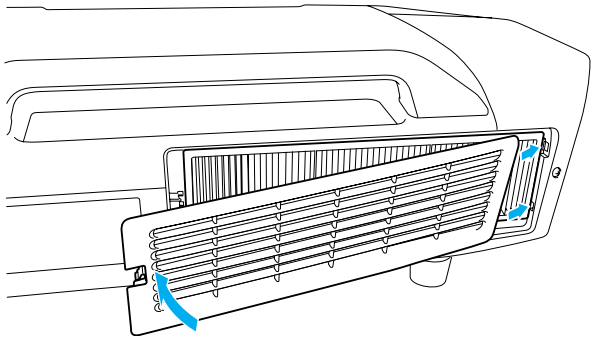


6 **Vuelva a colocar el filtro de aire.**



7 **Vuelva a colocar la cubierta del filtro de aire.**

Presione la cubierta hasta que quede bien encajada en su lugar con un clic.



Si se visualiza un mensaje frecuentemente, incluso después de la limpieza, es necesario sustituir el filtro de aire. Sustitúyalo por un nuevo filtro de aire. ☛ p.94

Esta sección explica cómo sustituir las pilas del mando a distancia, la lámpara y el filtro de aire.

Sustituir las pilas del mando a distancia

Si se producen retardos en la respuesta del mando a distancia, o si no funciona después de utilizarlo durante bastante tiempo, es posible que las pilas se estén agotando. En este caso, sustitúyalas por unas baterías nuevas. Hágase con dos pilas alcalinas tamaño AA. Sólo pueden utilizarse pilas alcalinas de tamaño AA.

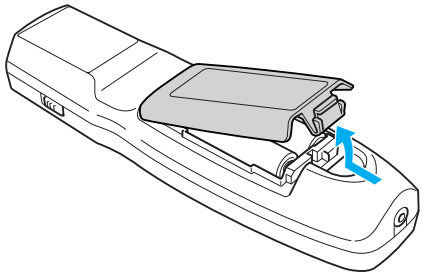
Atención

No olvide leer las Instrucciones de seguridad antes de manipular las pilas.
☛*Instrucciones de seguridad*

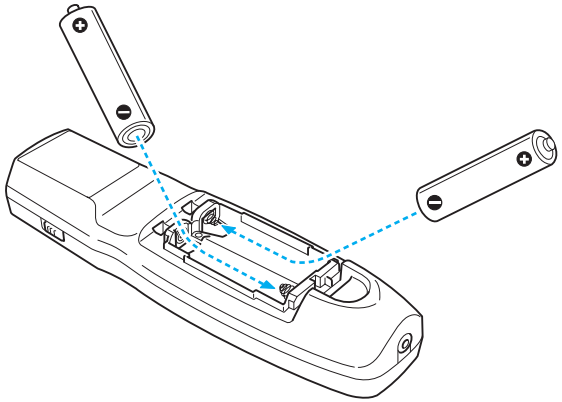
Procedimiento

1 **Extraiga la cubierta de las baterías.**

Levante la cubierta del compartimiento de las baterías presionando su pestillo.



2 **Sustituya las baterías gastadas por unas nuevas.**

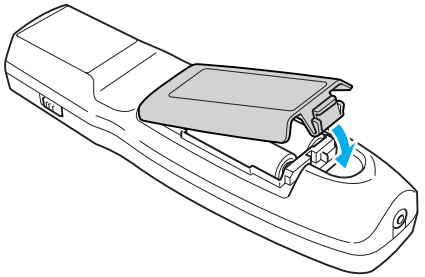


Precaución

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente.

3 **Sustituya la cubierta de las baterías.**

Pulse la cubierta del compartimiento de las baterías hasta que se ajuste en su posición.

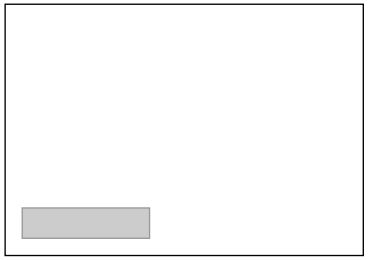


Sustituir la lámpara

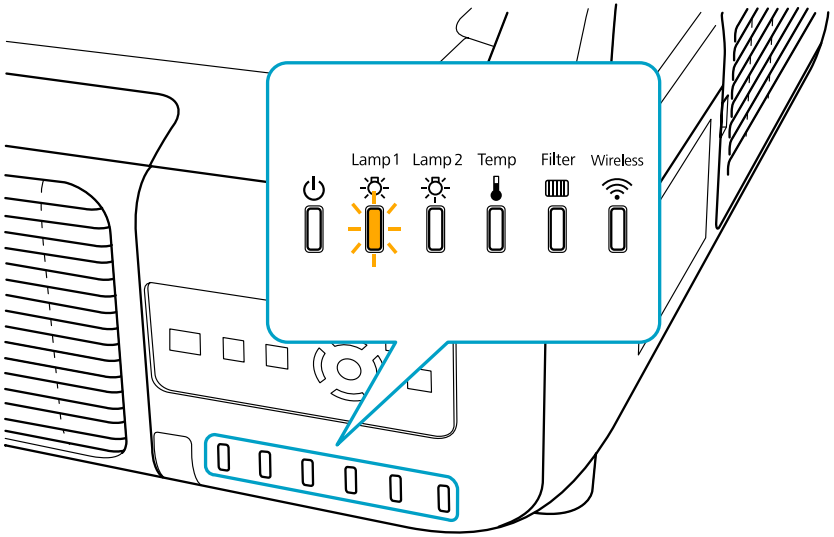
Periodo de sustitución de la lámpara

Ha llegado el momento de sustituir la lámpara si:

- Se visualiza el mensaje “Reemplace la lámpara.” en la parte inferior izquierda de la pantalla de proyección al iniciar la proyección.



- El indicador de la lámpara parpadea en naranja.
  Tiene que sustituir la lámpara señalada por el indicador parpadeante, la lámpara 1 o 2.



- La imagen proyectada se oscurece o empieza a deteriorarse.

Atención

- *El mensaje de sustitución de la lámpara está ajustado para que aparezca después de los siguientes periodos de tiempo para mantener el brillo inicial y la calidad de las imágenes proyectadas.* *p.48*
  Cuando se utiliza ***Consumo eléctrico*** *de forma continua con Normal: unas 2400 horas*
  Cuando se utiliza ***Consumo eléctrico*** *de forma continua con ECO: unas 3400 horas*
- *No encienda el proyector inmediatamente después de haberlo apagado. El encender y apagar frecuentemente el proyector puede acortar la duración útil de las lámparas.*
- *Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.*
- *Según las características de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje de aviso. Siempre deberá disponer de dos lámparas de recambio por si las necesita.*

Cómo sustituir la lámpara

La lámpara puede sustituirse incluso si el proyector está colgado del techo.

⚠ Advertencia

- *Al sustituir las lámparas porque han dejado de iluminarse, existe la posibilidad de que se hayan roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que se ha instalado en el techo, siempre debería suponer que la lámpara está rota, y debería permanecer a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Extraiga la cubierta de la lámpara con cuidado.*
- *No desarme ni remodele nunca la lámpara. Si se instala una lámpara remodelada o reensamblada en el proyector y se utiliza, cabe la posibilidad de que se produzca fuego, una descarga eléctrica o cualquier otro accidente.*

⚠ Precaución

Espere hasta que las lámparas se hayan enfriado lo suficiente antes de extraer la cubierta de las lámparas. Si la lámpara aún está caliente, podría quemarse o lesionarse. Es necesario dejar pasar una hora después de desactivar el equipo para que la lámpara se enfríe lo suficiente.

Atención

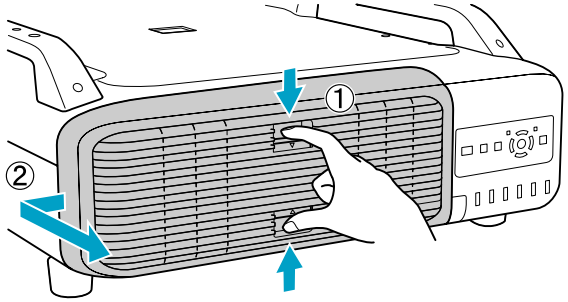
- *No utilice nunca el proyector a menos que haya dos lámparas instaladas.*
- *Le recomendamos que sustituya ambas lámparas juntas para mantener un matiz y brillo consistentes de las imágenes proyectadas.*

Procedimiento

1. **Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.**

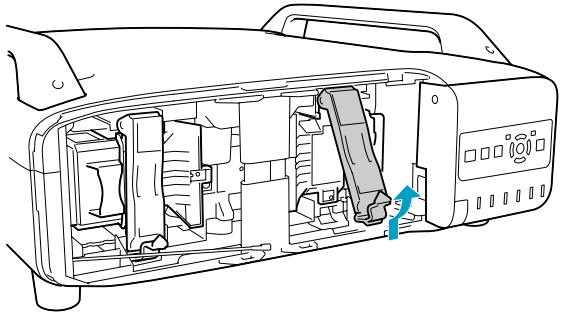
2. **Espere hasta que las lámparas se hayan enfriado lo suficiente antes de extraer la cubierta de las lámparas de la parte posterior del proyector.**

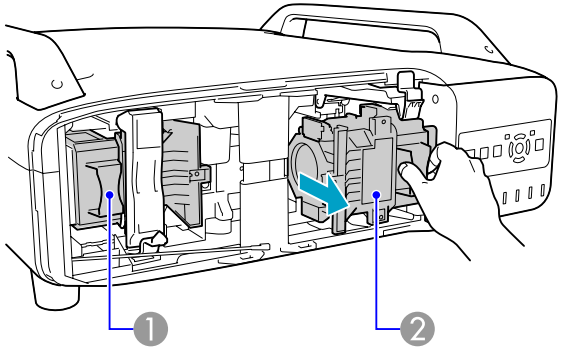
   Apriete juntas las pestañas de la parte frontal de la cubierta de las lámparas para soltar el enganche. Cuando se suelte el enganche, tire de la cubierta directamente hacia fuera.



3. **Tire de la palanca de bloqueo de la lámpara que desee sustituir y tire de la lámpara directamente hacia fuera.**

   Si la lámpara está rota, sustitúyala por una nueva o póngase en contacto con su distribuidor local. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

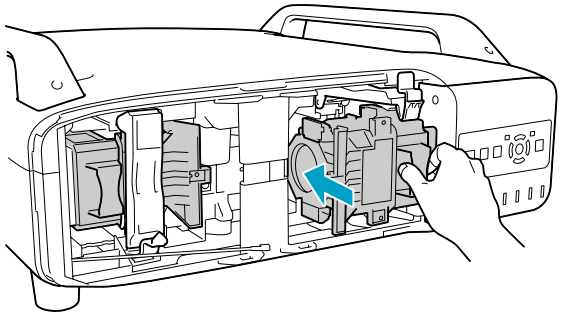


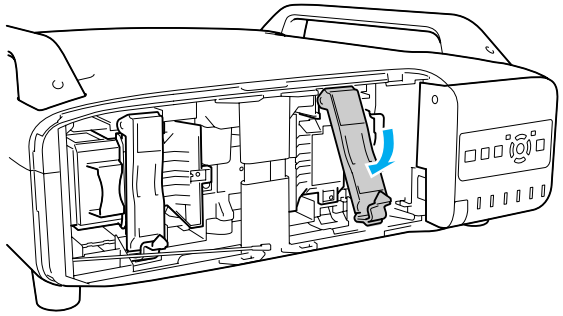


1 Lámpara 1
2 Lámpara 2

4 **Instale la nueva lámpara.**

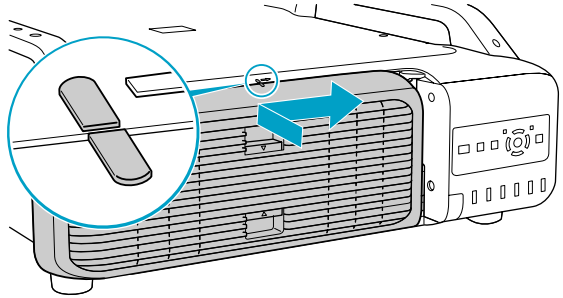
Inserte la nueva lámpara siguiendo el raíl de guía en la dirección correcta para que encaje en su posición, presiónela firmemente hasta que queda totalmente insertada, y tire de la palanca de bloqueo hacia abajo hasta que encaje en su lugar con un clic.





5 **Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara.**

Presione la cubierta contra la unidad y deslícela hacia la derecha hasta que emita un clic.



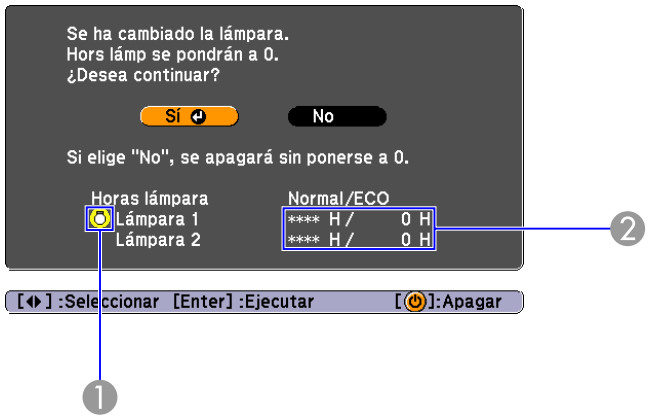
Atención

- *Compruebe que instala la lámpara con seguridad. Si se extrae la cubierta de la lámpara, ésta se desactiva automáticamente por motivos de seguridad. Si la lámpara o su cubierta no se instalan correctamente, la lámpara no se activará.*
- *Este producto incluye un componente de la lámpara que contiene mercurio (Hg). Consulte las normativas locales acerca de la eliminación y el reciclaje. No lo deseche junto con los residuos normales.*

Reajustar Horas lámpara

El proyector calcula el tiempo de funcionamiento de las lámparas y notifica cuándo deben sustituirse mediante un mensaje y un indicador. Después de haber sustituido las lámparas de de haber encendido el proyector, se visualizará el mensaje siguiente en la pantalla, y podrá reajustar el contador de horas de lámpara.

Seleccione **Sí**, luego, pulse el botón [Enter].



1. Visualiza la sustitución para la lámpara 1.
2. Visualiza el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara. Si selecciona **Sí** y reajusta Horas lámpara, el cómputo para la lámpara 1 se restablecerá a 0H.

Sustituir el filtro de aire

Periodo de sustitución del filtro de aire

Ha llegado el momento de sustituir el filtro de aire si:

- El Filtro de aire ha adquirido un tono marrón.
- El mensaje se muestra aunque el filtro de aire se haya limpiado.

Cómo sustituir el filtro de aire

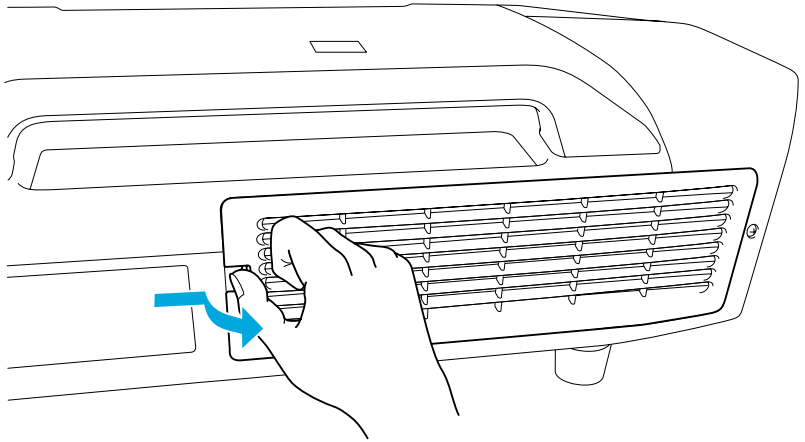
El filtro de aire puede sustituirse incluso si el proyector está colgado del techo.

Procedimiento

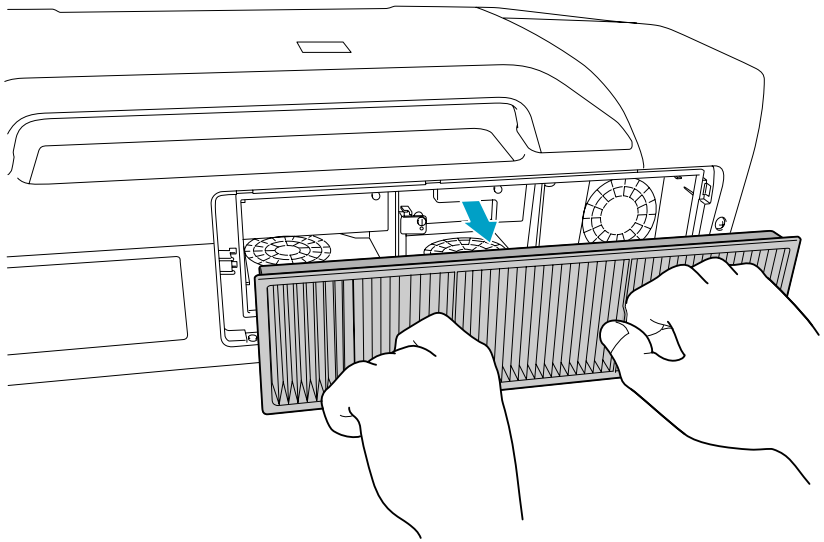
1. **Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.**

2. **Extraiga la cubierta del filtro de aire.**

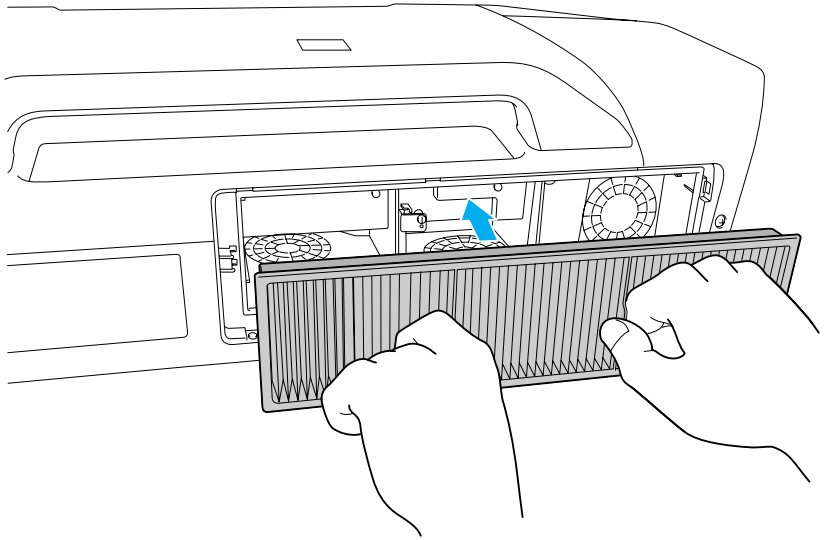
   Sujete la pestaña de la cubierta del filtro de aire entre los dedos, tire de ella y extraiga la cubierta mientras presione la pestaña.



3. **Extraiga el filtro de aire.**

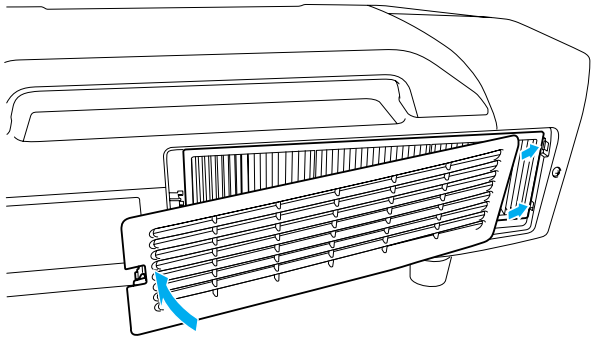


4 **Instale un filtro de aire nuevo.**



5 **Vuelva a colocar la cubierta del filtro de aire.**

Presione en él hasta que quede bien encajado en su lugar con un clic.



Deseche los filtros de aire usados adecuadamente siguiendo la legislación local.
Material de la parte del marco: Polipropileno
Material de la parte del filtro: Polipropileno

Los siguientes accesorios opcionales y consumibles están disponibles. Compre estos productos en el momento que los necesite. La siguiente lista de accesorios opcionales y consumibles está actualizada a fecha de: 2009.07. Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso, y su disponibilidad puede variar según el país de adquisición.

Accesorios Opcionales

Cable para ordenador ELPKC02
(1,8 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Es el mismo que el cable para ordenador que se entrega con el proyector.

Cable para ordenador ELPKC09
(3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Cable para ordenador ELPKC10
(20 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Utilice uno de estos cables más largos si el cable para ordenador que se entrega con el proyector es demasiado corto.

Cable de vídeo de componentes ELPKC19
(3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/RCA macho ×3)
Utilícelo para conectar una fuente de Vídeo de componentes.

Grupo de cable del mando a distancia ELPKC28
(grupo de 2 piezas de 10 m)
Utilícelos para garantizar un funcionamiento correcto del mando a distancia desde lejos.

Receptor del ratón inalámbrico ELPST16
Sirve para utilizar el puntero del ratón de un ordenador con el mando a distancia del proyector, o para avanzar/retroceder de página cuando se proyecta un archivo PowerPoint.

Unidad LAN inalámbrica ELPAP03 (para EB-Z8050W)
Utilíce esto para proyectar imágenes desde un ordenador a través de una LAN inalámbrica.

Objetivo con un zoom de largo alcance ELPLL07
(Intervalo de la distancia de proyección: Aprox. 5,76 a 8,09 b. Aprox. 5,83 a 8,18)
Objetivo con un zoom de medio alcance ELPLM07
(Intervalo de la distancia de proyección: Aprox. 3,85 a 5,88 b. Aprox. 3,92 a 5,97)
Objetivo con un zoom de medio alcance ELPLM06
(Intervalo de la distancia de proyección: Aprox. 2,64 a 4,03 b. Aprox. 2,68 a 4,10)
Objetivo con un zoom de alcance estándar ELPLS04
(Intervalo de la distancia de proyección: Aprox. 1,71 a 2,78 b. Aprox. 1,74 a 2,82)
Objetivo con un zoom de alcance corto ELPLW04
(Intervalo de la distancia de proyección: Aprox. 1,29 a 1,77 b. Aprox. 1,31 a 1,80)
Objetivo gran angular para proyección posterior ELPLR04
(Intervalo de la distancia de proyección: Aprox. 0,76 b. Aprox. 0,77)
a: EB-Z8050W b: EB-Z8000WU
Intervalo de la distancia de proyección = distancia de proyección/anchura de la pantalla de proyección
Son valores estándar de instalación. Están sujetos a cambios según las condiciones de proyección.

Soporte para fijación en techo bajo* ELPMB25
Soporte para fijación en techo alto* ELPMB26
Utilícelo para instalar el proyector en el techo.

* Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento si desea seguir este método de instalación. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Consumibles

Unidad de la lámpara de sustitución (paquete de dos) ELPLP52 **Unidad de la lámpara de sustitución (paquete de una) ELPLP51** Para sustituir las lámparas utilizadas.
Filtro de aire ELPAF23 Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados.

En el interior del proyector se encuentran muchas piezas de cristal y componentes de precisión. Para evitar dañar el equipo debido a impactos durante el transporte, sujete el proyector de la siguiente forma.

Mover a una posición cercana

Compruebe los siguientes puntos y, a continuación, transporte el equipo por las asas.

- Desactive el proyector y desconecte todos los cables.
- Coloque la cubierta del objetivo.
- Guarde el pie.

⚠ Precaución

No transporte el proyector mediante una persona.
Para desempacar o transportar el proyector, se necesitarán dos personas.

Al transportar

Preparar el embalaje

Después de comprobar los puntos en “Mover a una posición cercana”, prepare lo siguiente y embale el proyector.

- Retire la unidad del objetivo si instala un objetivo opcional, que no sea el objetivo zoom estándar. Fije el objetivo zoom estándar si el proyector posee objetivo incorporado. Si el proyector no posee objetivo, fije la tapa que estaba en la montura del objetivo cuando adquirió el proyector.
- Los desplazamientos vertical y horizontal del objetivo están ubicados en el centro.
- Fije el amortiguador protector del objetivo que fue utilizado en el momento de la adquisición.

Notas al realizar del embalaje y el transporte

Envuelva el proyector con seguridad en material amortiguador para protegerlo contra golpes, y colóquelo en un contenedor fuerte de cartón. Cerciórese de notificar a la compañía de transporte que el contenido es frágil.

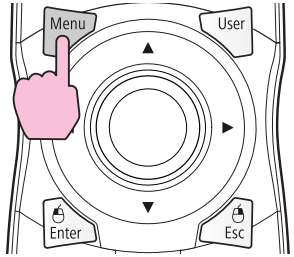
Puede guardar la imagen que se está proyectando como logotipo del usuario.

Al guardar un Logotipo del usuario, se elimina el Logotipo del usuario anterior.

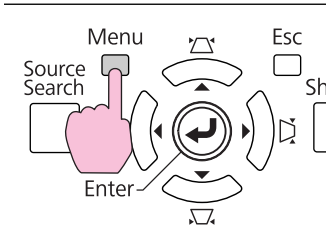
Procedimiento

1 Proyecte la imagen que desea utilizar como logotipo del usuario y pulse el botón [Menu].

Con el Mando a distancia



Con el Panel de control



2 Seleccione Extendida - "Logotipo del usuario" desde el menú de configuración. ☛ **"Utilizar el Menú de Configuración"**

Compruebe los botones que puede utilizar y las operaciones que realizan en la guía situada debajo del menú.

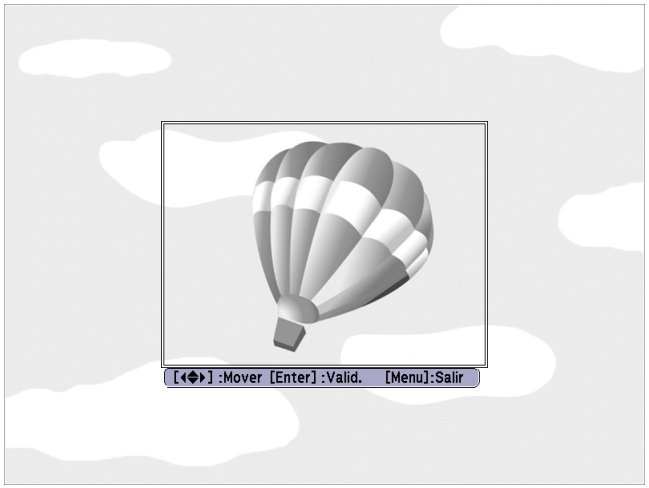


- Si **Prote. logo usuario** de **Contraseña protegida** se ha ajustado a **On**, se visualizará un mensaje y no podrá cambiarse el logotipo del usuario. Puede realizar cambios después de ajustar **Prote. logo usuario** a **Off**. ☛ p.37
- Si selecciona **Logotipo del usuario** mientras se ejecuta Keystone, E-Zoom, Aspecto, o Progresivo, se cancelará la función que se esté ejecutando.

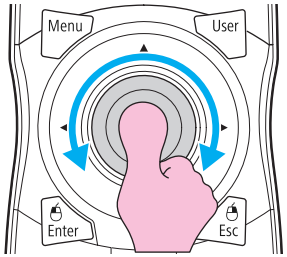
3 Cuando se visualice "¿Aceptar la imagen actual como logotipo de usuario?", seleccione "Sí".

Al pulsar el botón [Enter] del mando a distancia o del panel de control, es posible que el tamaño de la pantalla cambie en función de la señal, ya que cambiará a la resolución de la señal de la imagen.

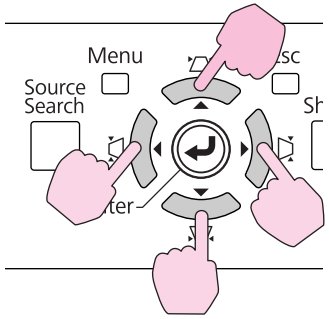
4 **Mueva el cuadro para seleccionar la parte de la imagen que desea utilizar como logotipo del usuario.**



Con el Mando a distancia



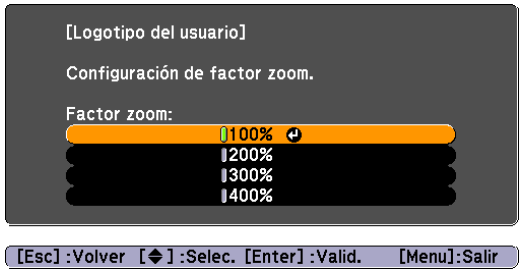
Con el Panel de control



Puede guardarlo a un tamaño máximo de 400 × 300 puntos.

5 **Cuando se visualice "¿Seleccionar esta imagen?", seleccione "Sí".**

6 **Seleccione el factor de zoom desde la pantalla de ajuste del zoom.**



Solamente se visualizará el 400% cuando se utilice EB-Z8000WU.

7 **Cuando se visualice el mensaje "¿Guardar imagen como logotipo de usuario?", seleccione "Sí".**

La imagen se guardará. Una vez guardada la imagen, se visualiza el mensaje "Completado.".

- Cuando el logotipo del usuario se haya guardado, no podrá volver a los ajustes originales del logotipo.
- El almacenamiento del logotipo del usuario puede tardar unos 15 segundos. No utilice el proyector ni ninguno de los equipos conectados mientras se está guardando, ya que podrían producirse funcionamientos incorrectos.

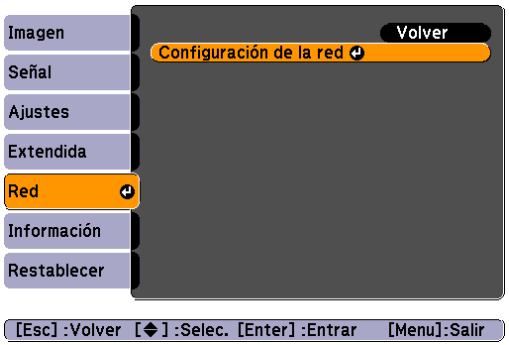
Existen dos métodos para configurar una WPS.

- Método Pulsar botón
  El SSID y la seguridad se ajustan automáticamente al pulsar el botón [Enter] en el panel de control del proyector y el botón especial en el equipo de punto de acceso. Este método se recomienda cuando el proyector y el punto de acceso están cerca.
- Método Código PIN
  El SSID y la seguridad se ajustan automáticamente entrando un código de 8 dígitos asignado previamente al proyector desde el ordenador al punto de acceso. Realice previamente los ajustes de conexión entre el ordenador y el punto de acceso. Para obtener detalles sobre cómo efectuar esta conexión, consulte el manual proporcionado con el punto de acceso. Este método es recomendable cuando el proyector está instalado en el techo.

Método de configuración de la conexión

Procedimiento

1 Durante la proyección, pulse el botón [Menu] y seleccione Red - "Configuración de la red" en el menú de configuración.

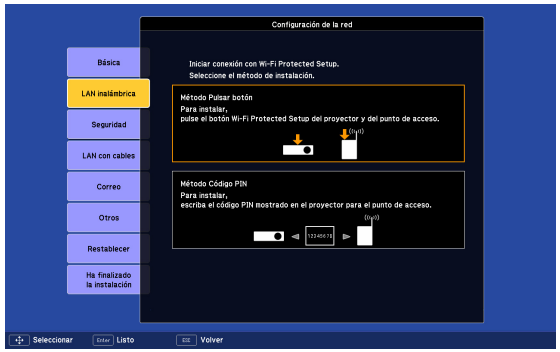


Se mostrará la pantalla de configuración de red.

2 En "LAN inalámbrica" seleccione "Configurar Asistente".



Aparecerá la pantalla siguiente.



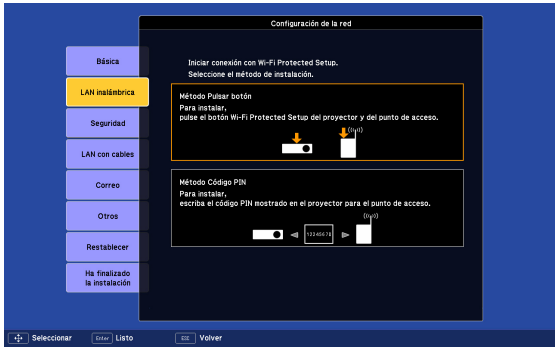
Al establecer una conexión utilizando el método Pulsar Botón, siga los pasos descritos a continuación.

Vaya a "Establecer una conexión mediante el Método Código PIN" cuando establezca la conexión mediante el "Método Código PIN". ☛ p.103

Establecer una conexión mediante el Método Pulsar botón

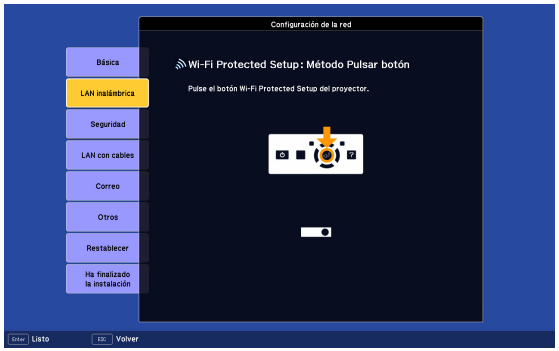
Procedimiento

1 **Seleccione “Método Pulsar botón”.**



Se mostrará la pantalla Método Pulsar botón.

2 **Pulse el botón [Enter] en el panel de control del proyector cuando se indique en la pantalla.**



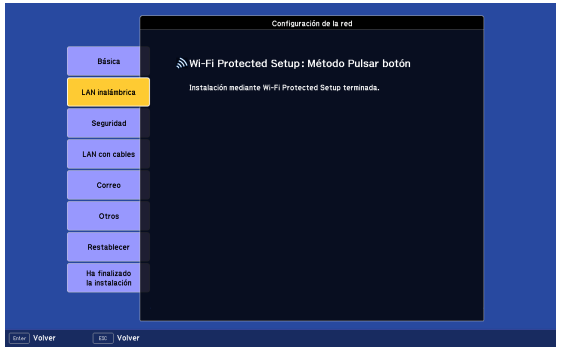
Se mostrará la pantalla Método Pulsar botón.

3 **Pulse el botón en el punto de acceso cuando se indique en la pantalla.**



De este modo, se completará la configuración.

4 **Pulse el botón [Enter] o el botón [Esc].**



Volverá a la pantalla del menú de la **LAN inalámbrica**.

5 **Seleccione “Sí” en “Ha finalizado la instalación”.**



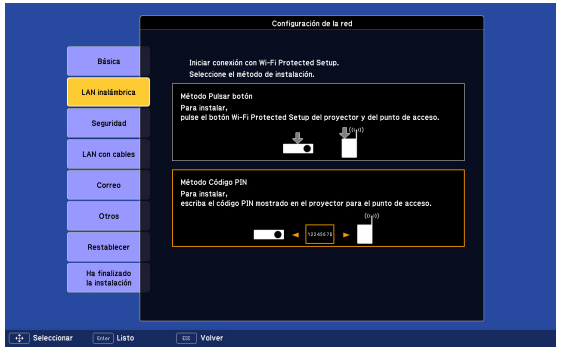
De este modo se completará la configuración de la conexión entre el proyector y el punto de acceso. Pulse el botón [Menu] para cerrar el menú de configuración.

Establecer una conexión mediante el Método Código PIN

Antes de efectuar una conexión utilizando el "Método Código PIN", deberá haberse configurado previamente una conexión entre el ordenador y el punto de acceso.

Procedimiento

1. **Seleccione "Método Código PIN".**

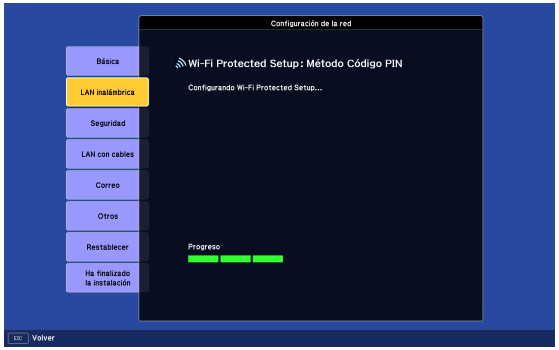


Se mostrará la pantalla Método Código PIN.

2. **Introduzca el código PIN que se visualiza en la pantalla "Método Código PIN" del ordenador en el punto de acceso y a continuación seleccione "Iniciar instalación".**



Se mostrará la operación en curso.



3 **Se visualiza el mensaje "Instalación mediante Wi-Fi Protected Setup terminada.". Pulse el botón [Enter] o el botón [Esc].**



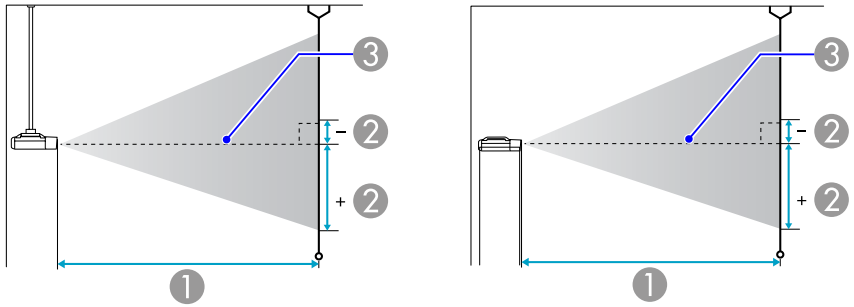
Volverá a la pantalla del menú de la **LAN inalámbrica**.

4 **Seleccione "Sí" en "Ha finalizado la instalación".**



De este modo se completará la configuración de la conexión entre el proyector y el punto de acceso. Pulse el botón [Menu] para cerrar el menú de configuración.

La siguiente tabla muestra la distancia de proyección cuando se instala un objetivo zoom estándar. Cuando instale un objetivo opcional, compruebe las distancias de proyección en el Manual de usuario que se entrega con el objetivo opcional. Para determinar el tamaño adecuado de la pantalla, consulte la tabla siguiente para configurar el proyector. Los valores son indicativos.



1. Distancia de proyección
2. es la distancia desde la parte central de la lente hasta la base de la pantalla Esto cambia dependiendo del ajuste para desplazamiento vertical del objetivo.
3. Centro del objetivo

Distancia de proyección de EB-Z8000WU

Unidades: cm

4:3 Tamaño de pantalla		1 Mínimo (Granangular) a máximo (Teleobjetivo)	2 Desplazamiento vertical del objetivo Parte superior a inferior
60"	120x90	251 - 410	-19 - 111
80"	160x120	338 - 549	-26 - 148
100"	200x150	424 - 688	-32 - 185
120"	240x180	510 - 828	-39 - 221
150"	300x230	640 - 1036	-48 - 277
200"	410x300	856 - 1384	-64 - 369
300"	610x460	1288 - 2081	-97 - 554
440"	890x670	1898 - 3062	-142 - 814

Unidades: cm

16:9 Tamaño de pantalla		1 Mínimo (Granangular) a máximo (Teleobjetivo)	2 Desplazamiento vertical del objetivo Parte superior a inferior
60"	130x75	227 - 371	-22 - 96
80"	180x100	306 - 498	-29 - 129
100"	220x120	384 - 624	-36 - 161
120"	270x150	463 - 751	-43 - 193
150"	330x190	580 - 940	-54 - 241
200"	440x250	777 - 1256	-72 - 321
300"	660x370	1169 - 1888	-108 - 482
485"	1070x600	1899 - 3064	-176 - 781

Unidades: cm

16:10 Tamaño de pantalla		① Mínimo (Granangular) a máximo (Teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Parte superior a inferior
60"	130x81	221 - 361	-17 - 98
80"	180x110	297 - 484	-23 - 130
100"	220x130	374 - 607	-28 - 163
120"	270x169	450 - 730	-34 - 196
150"	330x206	564 - 915	-43 - 245
200"	440x275	755 - 1222	-57 - 326
300"	550x344	1137 - 1837	-85 - 489
500"	1100x688	1900 - 3067	-142 - 815

Distancia de proyección de EB-Z8050W

Unidades: cm

4:3 Tamaño de pantalla		① Mínimo (Granangular) a máximo (Teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Parte superior a inferior
60"	120x90	247 - 403	-18 - 110
80"	160x120	332 - 540	-24 - 146
100"	200x150	417 - 677	-30 - 183
120"	240x180	502 - 814	-37 - 219
150"	300x230	630 - 1020	-46 - 274
200"	410x300	843 - 1363	-61 - 366

4:3 Tamaño de pantalla		① Mínimo (Granangular) a máximo (Teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Parte superior a inferior
300"	610x460	1268 - 2048	-91 - 549
440"	890x670	1868 - 3014	-134 - 807

Unidades: cm

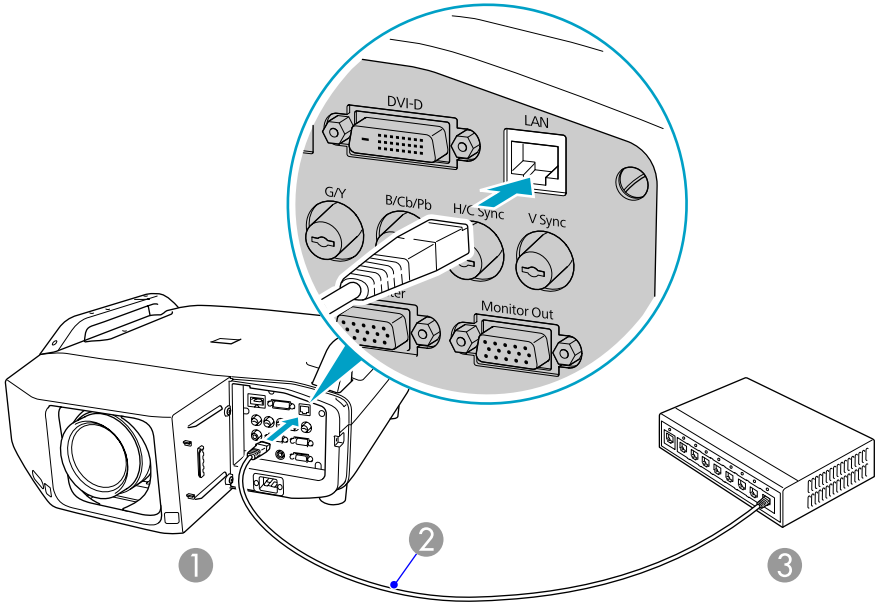
16:9 Tamaño de pantalla		① Mínimo (Granangular) a máximo (Teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Parte superior a inferior
60"	130x75	224 - 365	-21 - 95
80"	180x100	301 - 490	-28 - 127
100"	220x120	378 - 614	-35 - 159
120"	270x150	455 - 739	-42 - 191
150"	330x190	571 - 925	-52 - 239
200"	440x250	764 - 1236	-69 - 318
300"	660x370	1150 - 1859	-104 - 477
485"	1070x600	1869 - 3016	-168 - 773

Unidades: cm

16:10 Tamaño de pantalla		① Mínimo (Granangular) a máximo (Teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Parte superior a inferior
60"	130x81	217 - 355	-16 - 97

16:10 Tamaño de pantalla		① Mínimo (Granangular) a máximo (Teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Parte superior a inferior
80"	180x110	292 - 476	-22 - 129
100"	220x130	368 - 597	-27 - 162
120"	270x169	443 - 719	-32 - 194
150"	330x206	555 - 900	-40 - 242
200"	440x275	743 - 1203	-54 - 323
300"	550x344	1119 - 1808	-81 - 485
500"	1100x688	1870 - 3019	-135 - 808

Realice la conexión con un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T disponible en el mercado. La interfaz puede ser diferente de la ilustración siguiente dependiendo del modelo de su proyector. (En la ilustración siguiente se muestra el modelo EB-Z8000WU.)

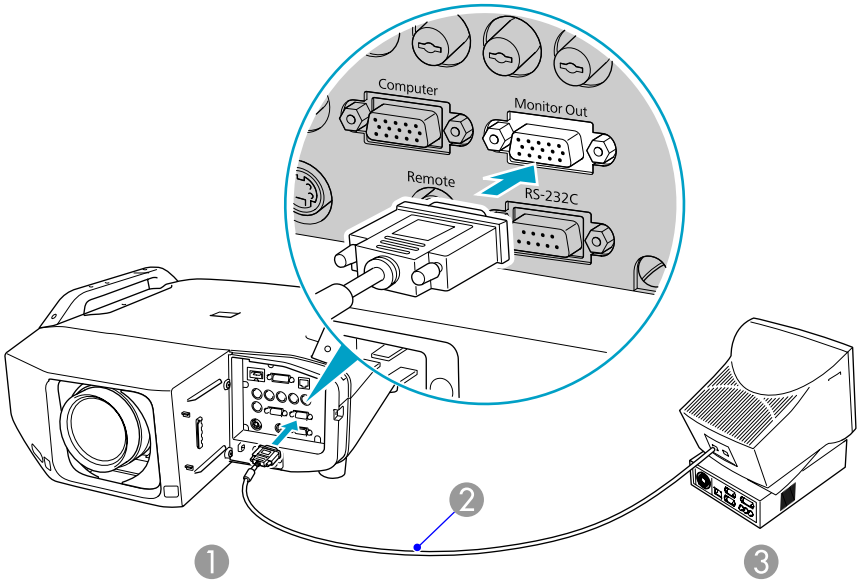


1. Al puerto LAN
2. Cable LAN (disponible en el mercado)
3. Al puerto LAN

Atención

Para evitar un mal funcionamiento, utilice un cable LAN armado de categoría 5.

Las imágenes RGB analógicas aplicadas desde el puerto de entrada Ordenador (Computer) o el puerto de entrada BNC podrán visualizarse en un monitor externo y en la pantalla al mismo tiempo. Eso significa que durante las presentaciones podrá consultar las imágenes proyectadas en un monitor externo aunque no pueda ver la pantalla. Conecte utilizando el cable suministrado con el monitor externo.



1. Al puerto Monitor Out
2. Cable suministrado con el monitor
3. Al puerto del monitor

- Las señales de vídeo de componentes y del ordenador o del equipo de vídeo conectado a los puertos de entrada que no sean Ordenador (Computer) ni BNC no podrán salir a un monitor externo.
- Los intervalos de ajuste como Keystone, el menú de configuración. o las pantallas de Ayuda no se envían al monitor externo.

Prepare con antelación un destornillador de punta en cruz #2.

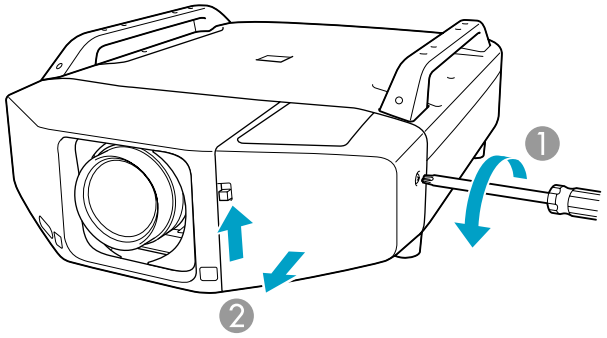
Extraer

Atención

- *Retire el objetivo sólo cuando sea necesario. Si entra polvo o suciedad en el proyector, la calidad de proyección disminuye y puede provocar un funcionamiento erróneo.*
- *Intente no tocar la sección del objetivo con la mano o los dedos. Si quedan marcas de huellas o aceites en la superficie del objetivo, la calidad de proyección disminuye.*
- *Si se ha realizado el desplazamiento del objetivo, ajuste el desplazamiento del mismo al centro antes de sustituir la unidad del objetivo.*

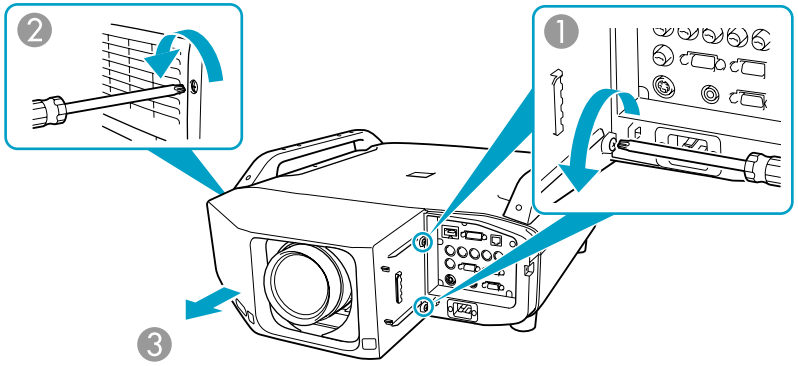
Procedimiento

1 Quite la cubierta de interfaz.



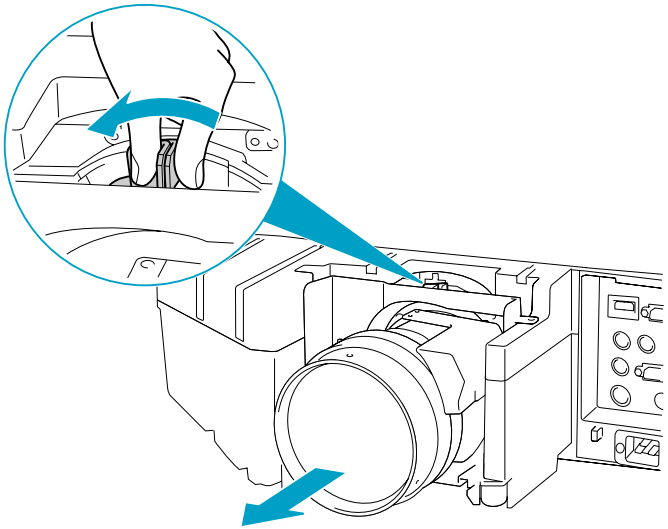
1. Afloje el tornillo de fijación.
2. Tirando hacia arriba de la cubierta de interfaz, abra el interruptor, y tire de la cubierta directamente hacia fuera.

2 Quite la cubierta de frontal.



1. Afloje los dos tornillos de fijación.
2. Afloje el tornillo de fijación.
3. Tire de la cubierta directamente hacia fuera.

3 Apriete la palanca de bloqueo de la unidad del objetivo y gírela hacia la izquierda.



4 **Tire de la unidad del objetivo directamente hacia fuera a medida que se suelte.**

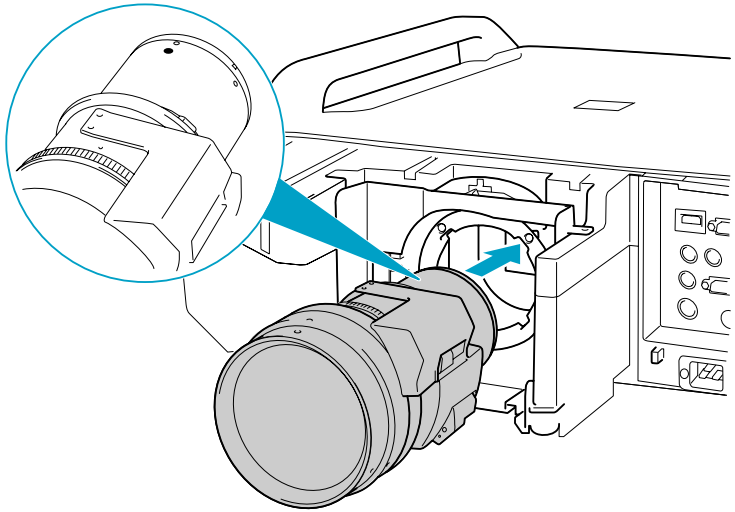
Instalar

Atención

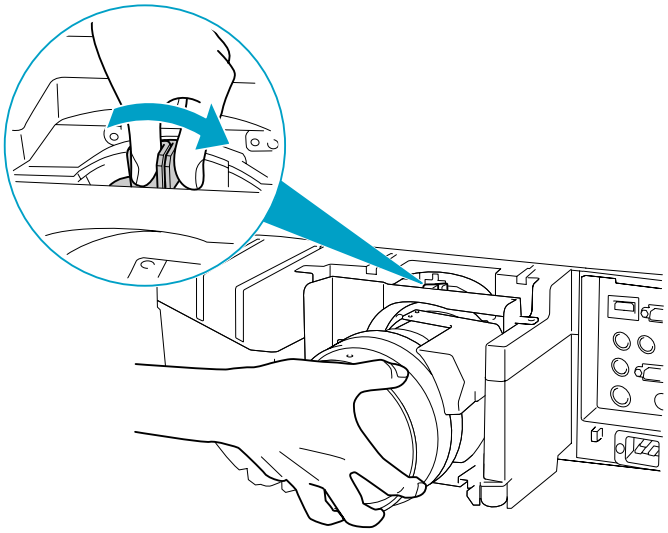
No instale el objetivo si la sección de inserción del objetivo del proyector está colocada hacia arriba. Podría entrar polvo o suciedad en el proyector.

Procedimiento

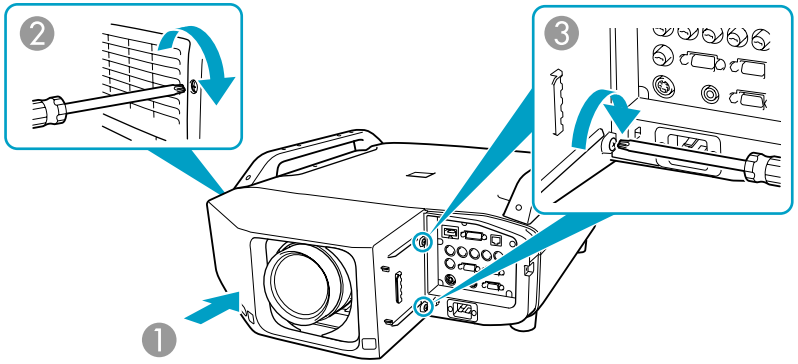
1 **Inserte directamente la unidad del objetivo en la sección de inserción del objetivo con el círculo blanco del objetivo en la parte superior.**



2 **Sujetando firmemente la unidad del objetivo, gire la palanca de bloqueo hacia la derecha hasta que se bloquee. Compruebe que el objetivo no puede retirarse.**

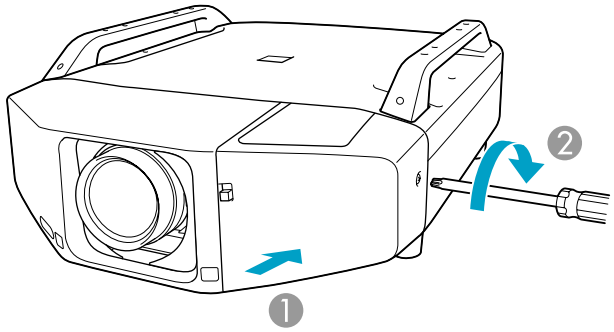


3 Vuelva a colocar la cubierta frontal.



1. Instale la cubierta a lo largo de la guía.
2. Apriete el tornillo de fijación.
3. Apriete los dos tornillos de fijación.

4 Vuelva a colocar la cubierta de interfaz.



1. Instale la cubierta a lo largo de la guía.
2. Apriete los tornillos de fijación.

Atención

- *Instale la cubierta frontal para utilizar el proyector.*
- *Guarde el proyector con la unidad del objetivo instalada.*
  Si el proyector se guardase sin la unidad del objetivo, podría entrar polvo o suciedad en su interior y causar el mal funcionamiento o disminuir la calidad de la proyección.

Si la función **Notificación Mail** está ajustada a **On** y ocurre un problema/aviso en el proyector, se envía el siguiente correo.

Asunto: EPSON Projector
Línea 1: El nombre del proyector en el que ha ocurrido el problema
Línea 2: La dirección IP establecida para el proyector en el que ocurrió el problema.
Línea 3 y siguientes: Detalles del problema

Los detalles del problema se enumeran línea por línea. La siguiente tabla muestra los detalles especificados en el mensaje correspondiente a cada elemento. Para solucionar los problemas/avisos, consulte "Estado de los indicadores" ☛ p.71

Mensaje	Causa
Auto Iris Error	Error de iris autom.
Error del filtro de cine	Error del filtro de cine
Cinema Filter Warning	Aviso filtro Cinema El proyector puede seguir utilizándose pero el filtro de cine no trabaja.
Clean Air Filter	Aviso Limp. Filtro
Fan related error	Error Ventilador
High-speed cooling in progress	Aviso Alta Temp.
Internal error	Error Interno
Internal temperature error	Error Alta Temp. (Sobrecalentamiento)
Lamp out	Error Lámpara (ambas lámparas 1/2)
Lamp replacement notification (1) Lamp replacement notification (2)	Reemp. Lámpara (1) Indica lámpara 1, y (2) indica lámpara 2. La lámpara notificada tiene que sustituirse.
Lamp timer failure	Falla Encend. Lámp. (ambas lámparas 1/2)
Lamp Warning (1) Lamp Warning (2)	Aviso lámpara (1) indica lámpara 1, y (2) indica lámpara 2. La lámpara notificada está sacada.
Low Air Flow	Bajo Caudal de Aire
Low Air Flow Error	Error Flujo Filtro Aire
No Air Filter	Falta Filtro de Aire/Aver. Sens.Caud.Aire
No-signal	Sin Señal El proyector no recibe ninguna señal. Verifique el estado de la conexión o verifique que esté conectada la alimentación de la fuente de la señal.
Peltier Device error	Error Enfriamiento del Sistema (elemento Peltier)
Error elec (estabil)	Error elec (estabil)
Advertencia de corriente (estabil) (1) Advertencia de corriente (estabil) (2)	Aviso alimentación (Estabilizador) (1) indica lámpara 1, y (2) indica lámpara 2. La lámpara notificada está sacada.
Pump Error	Error Enfriamiento del Sistema (bomba)
Error Sensor	Sensor error
Shutter Error	Error del obturador
Shutter Warning	Aviso del obturador Aunque esta unidad puede seguir utilizándose, el obturador eléctrico no trabaja.

Aparece un (+) o (-) al inicio del mensaje.
(+): Se ha producido un problema con el proyector
(-): Se ha solucionado un problema con el proyector

Lista de Comandos

Cuando el comando de activación se transmite al proyector, el equipo se activa y entra en modo de calentamiento. Una vez se ha activado el equipo, el proyector devuelve dos puntos ":" (3Ah).

Cuando se recibe el comando, el proyector lo ejecuta y devuelve ":", y a continuación acepta el siguiente comando.

Si el comando que se procesa finaliza de forma anormal, se envía un mensaje de error y se devuelve ":".

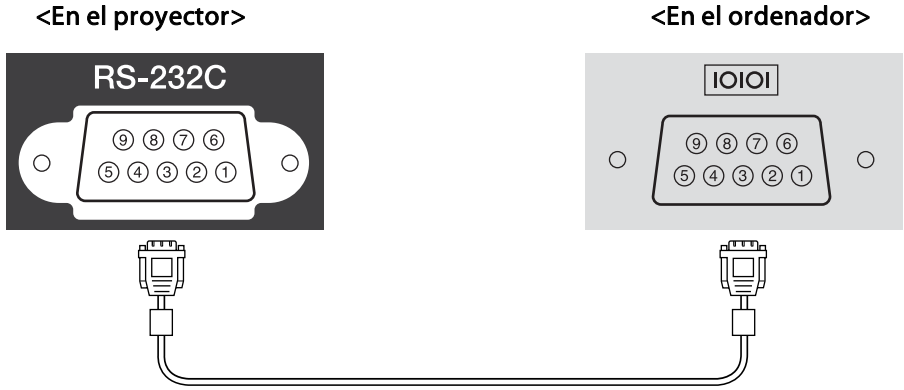
Elemento			Comando
Equipo ACTIVADO/ DESACTIVADO	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selección de señal	Ordenador	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componente	SOURCE 14
	BNC	Automático	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Componente	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE A0
	DVI-D		SOURCE 30
	Vídeo		SOURCE 45
	S-Vídeo		SOURCE 42
Obturador On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

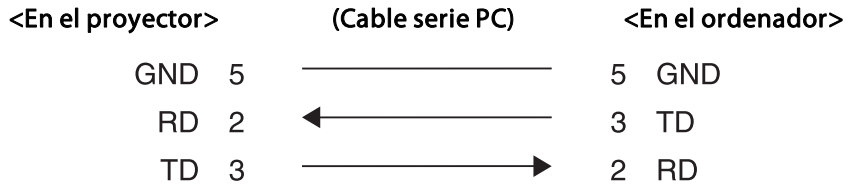
Añada un código de retorno de carro (CR) (0Dh) al final de cada comando y transmítalo.

Distribuciones de Cable

Conexión en serie

- Forma del conector: D-Sub de 9 patillas (macho)
- Nombre del puerto de entrada del proyector: RS-232C





Nombre de señal	Función
GND	Toma de tierra de señal
TD	Datos de transmisión
RD	Datos de recepción

Protocolo de comunicación

- Valor de baudios por defecto: 9600 bps
- Longitud de datos: 8 bits
- Paridad: Ninguna
- Bit de detención: 1 bit
- Control de flujo: Ninguno

PJLink Class1 lo estableció la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) para controlar los proyectores compatibles en red como parte de sus esfuerzos para estandarizar los protocolos de control de los proyectores.

El proyector cumple con el estándar PJLink Class1 establecido por la JBMIA.

Es compatible con todos los comandos definidos por PJLink Class1, excepto los siguientes, y el acuerdo fue confirmado por la verificación de adaptabilidad del estándar PJLink.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Comandos no compatibles**

Función	Comando PJLink
Ajustar silenciamiento de imagen	AVMT 11

- Nombres de entrada definidos por **PJLink y conectores correspondientes del proyector**

Fuente	Comando PJLink
Ordenador	INPT 11
BNC	INPT 13
Vídeo	INPT 23
S-Vídeo	INPT 22
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"

  EPSON

- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"

  EB-Z8050W/PowerLite Pro Z8050W

  EB-Z8000WU/PowerLite Pro Z8000WU

Modos de vídeo soportados para EB-Z8000WU

Señales de ordenador (RGB analógica)

Unidades: puntos

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución	Modo Aspecto				
			Normal	16:9	Completo	Zoom	Nativa
VGA	60/72/75/85/iMac*1	640x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac*1	800x600	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac*1	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
WXGA	60/75/85	1280x768	1920x1152	1920x1080	1920x1200	1920x1152	1280x768
	60	1360x768	1920x1084	1920x1080	1920x1200	1920x1084	1360x768
	60/75/85	1280x800	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1440x900
WSXGA+	60	1680x1050	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1680x1050
SXGA	70/75/85	1152x864	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1152x864
	60/75/85	1280x1024	1500x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x1024
	60/75/85	1280x960	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x960
SXGA+	60*2/75/85	1400x1050	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1400x1050
UXGA	60	1600x1200	1600x1200	No compatibles	1920x1200	1920x1200	1600x1200
WUXGA*3	60	1920x1200	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1920x1200
MAC13”	67	640x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
MAC16”	75	832x624	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	832x624
MAC19”	75	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
	60	1024x768	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución	Modo Aspecto				
			Normal	16:9	Completo	Zoom	Nativa
MAC21”	75	1152x870	1588x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1152x870

*1 La conexión está desactivada si el equipo no dispone de un puerto de salida VGA.

*2 Sólo es compatible cuando se ha seleccionado Normal como Resolución en el menú de configuración.

*3 Compatible solamente cuando se recibe una señal de VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Incluso si se reciben señales distintas a las mencionadas anteriormente, es muy posible que pueda proyectarse la imagen. Sin embargo, es posible que no sea compatible con todas las funciones.

Vídeo de componentes

Unidades: puntos

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución	Modo Aspecto				
			Normal	16:9	Completo	Zoom	Nativa
SDTV(480i)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080

Vídeo compuesto/S-Vídeo

Unidades: puntos

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución	Modo Aspecto				
			Normal	16:9	Completo	Zoom	Nativa
TV(NTSC)	60	720x480	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
TV(PAL,SECAM)	50	720x576	1600x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576

Señal de entrada del puerto de entrada HDMI/DVI-D

Unidades: puntos

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución	Modo Aspecto			
			16:9	Completo	Zoom	Nativa
VGA	60	640x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SVGA	60	800x600	1920x1080	1920x1200	1920x1200	800x600
XGA	60	1024x768	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1024x768
WXGA	60	1280x800	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x800
SXGA	60	1280x960	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x960
	60	1280x1024	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1400x1050
UXGA	60	1600x1200	No compatibles	1920x1200	1920x1200	1600x1200
WUXGA*	60	1920x1200	1920x1080	1920x1200	1920x1200	1920x1200
SDTV(480i)	60	720x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1920x1080	1920x1200	1920x1200	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1920x1080	1920x1200	1920x1200	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080	1920x1080	1920x1200	1920x1080	1920x1080

* Compatible solamente cuando se recibe una señal de VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Modos de vídeo soportados para EB-Z8050W

Señales de ordenador (RGB analógica)

Unidades: puntos

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución	Modo Aspecto				
			Normal	16:9	Completo	Zoom	Nativa
VGAEGA	70	640x350	1280x700	1280x720	1280x800	1280x700	640x350
VGA	60/72/75/85/iMac[*1]	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac[*1]	800x600	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60/70/75/85/iMac[*1]	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60/75/85	1280x768	1280x768	1280x720	1280x800	1280x768	1280x768
	60	1360x768	1280x722	1280x720	1280x800	1280x722	1280x800
	60/75/85	1280x800	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WSXGA+	60	1680x1050	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	70/75/85	1152x864	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x1024	1000x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60/75/85	1280x960	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60[*2]/75/85	1400x1050	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WUXGA[*3]	60	1920x1200	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
MAC13”	67	640x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
MAC16”	75	832x624	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	832x624
MAC19”	75	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
	60	1024x768	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución	Modo Aspecto				
			Normal	16:9	Completo	Zoom	Nativa
MAC21”	75	1152x870	1059x800	1280x720	1280x800	1280x800	1152x800

*1 La conexión está desactivada si el equipo no dispone de un puerto de salida VGA.

*2 Sólo es compatible cuando se ha seleccionado Normal como Resolución en el menú de configuración.

*3 Compatible solamente cuando se recibe una señal de VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Incluso si se reciben señales distintas a las mencionadas anteriormente, es muy posible que pueda proyectarse la imagen. Sin embargo, es posible que no sea compatible con todas las funciones.

Vídeo de componentes

Unidades: puntos

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución	Modo Aspecto				
			Normal	16:9	Completo	Zoom	Nativa
SDTV(480i)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(480p)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576p)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

Vídeo compuesto/S-Vídeo

Unidades: puntos

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución	Modo Aspecto				
			Normal	16:9	Completo	Zoom	Nativa
TV (NTSC)	60	720x480	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
TV (PAL,SECAM)	50	720x576	1066x800	1280x720	1280x800	1280x800	768x576

Señal de entrada del puerto de entrada HDMI/DVI-D

Unidades: puntos

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución	Modo Aspecto			
			16:9	Completo	Zoom	Nativa
VGA	60	640x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SVGA	60	800x600	1280x720	1280x800	1280x800	800x600
XGA	60	1024x768	1280x720	1280x800	1280x800	1024x768
WXGA	60	1280x800	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA	60	1280x960	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
	60	1280x1024	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SXGA+	60	1400x1050	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
UXGA	60	1600x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
WUXGA*	60	1920x1200	1280x720	1280x800	1280x800	1280x800
SDTV(480i)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(480p)	60	720x480	1280x720	1280x800	1280x800	640x480
SDTV(576i)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
SDTV(576p)	50	720x576	1280x720	1280x800	1280x800	768x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720	1280x720	1280x800	1280x720	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080	1280x720	1280x800	1280x720	1280x800

* Compatible solamente cuando se recibe una señal de VESA CVT-RB(Reduced Blanking).

Especificaciones Generales del Proyector

Nombre del producto		EB-Z8050W	EB-Z8000WU
Dimensiones		534 (Anch.) × 167 (Alt.) × 734 (Prof.) mm (excepto las partes que sobresalen)	
Tamaño del panel		0,95" de ancho	0,94" de ancho
Método de visualización		Matriz activa TFT de polisilicio	
Resolución		1,024,000 píxeles WXGA (1280 (Anch.) × 800 (Alt.) puntos) × 3	2 304 000 píxeles WUXGA (1920 (Anch.) × 1200 (Alt.) puntos) × 3
Ajuste del enfoque		Automático	
Ajuste del zoom[*1]		Automático (1-1,6)	
Desplazamiento del objetivo[*1]		Automático (Dirección vertical: Máxima aprox. 70%, Dirección horizontal: Máxima aprox. 20%)	
Lámpara		Lámpara UHE, 330 W Modelo de dos lámparas Núm.: ELPLP52 (Dos)/ELPLP51 (Una)	
Alimentación		100-240 V CA ±10%, 50/60 Hz, de 10,7 a 4,5 A	
Consumo	**Área de 100 a 120 V**	Funcionamiento: 938W Consumo en espera (Comunic. activ.): 10,2W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,3W	Funcionamiento: 942 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 11,2 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,3 W
	Área de 200 a 240 V	Funcionamiento: 872W Consumo en espera (Comunic. activ.): 12,0W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,5W	Funcionamiento: 877 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 13,1 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,5 W
Altitud de funcionamiento		Altura de 0 a 3048 m	
Temperatura de funcionamiento		0 a 45˚C[*2] (sin condensación)	
Temperatura de almacenamiento		De -10 a +60˚C (sin condensación)	
Masa		Aprox. 22 kg	

*1 Las especificaciones son con un objetivo estándar instalado. Cuando instale un objetivo opcional, compruebe las distancias de proyección en el Manual de usuario que se entrega con el objetivo opcional.

*2 La temperatura de funcionamiento es de 0 a +40 ˚C cuando la opción “Consumo eléctrico” está establecida en “Normal” a una altitud de 1500 m a 3048 m.

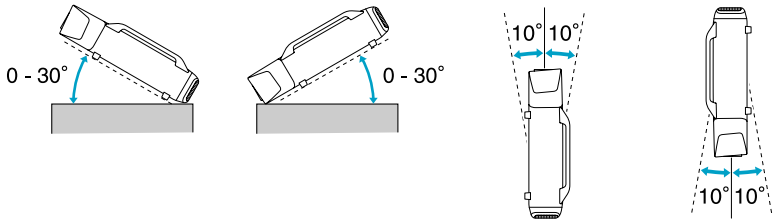
Conectores

Puerto de entrada Ordenador (Computer)	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra) azul
Puerto de entrada BNC	1	5BNC (hembra)
Puerto de entrada HDMI*	1	Compatible con HDMI HDCP, incompatible con señal CEC
Puerto de entrada DVI-D*	1	DVI-D 24 patillas Enlace único Compatible con HDCP
Puerto de entrada Vídeo (Video)	1	1BNC (hembra)
Puerto S-Vídeo (S-Video)	1	Mini DIN de 4 patillas
Monitor Out del monitor	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra) negro
Puerto LAN	1	RJ-45
Puerto LAN inalámbrica	1	Conector USB (Tipo A) solamente para la unidad LAN inalámbrica
Puerto RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 patillas (macho)
Puerto remoto	1	Mini jack estéreo

* El proyector puede conectarse y proyectar imágenes de equipos compatibles con HDMI y DVI-D. Sin embargo, las imágenes procedentes de algunos equipos pueden no proyectarse.

Este proyector utiliza ICs Pixelworks DNX™.

Ángulo de inclinación



La utilización del proyector con ángulos no mostrados en las ilustraciones de arriba puede dañarlo o causar un accidente.

Condiciones de funcionamiento para el software

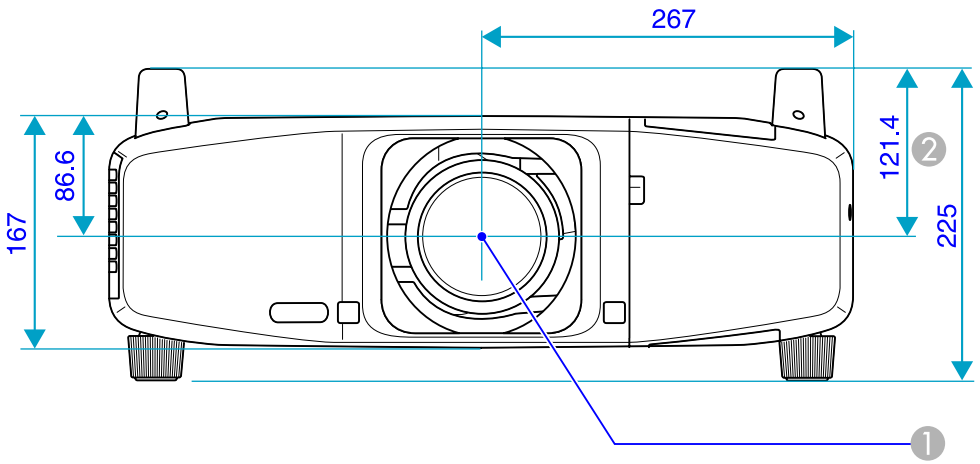
El software incluido con el proyector funciona en ordenadores que cumplan los siguientes requisitos.

	EasyMP Network Projection	EasyMP Monitor
SO	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/Vista SP1 Mac OS X 10.3 o posterior Recomendado: Mac OS X 10.5.1 o posterior, 10.4.11/10.3.9	Windows 98 Second Edition SP1/Windows Me/Windows NT4.0 SP6/Windows 2000 Professional SP4/ Windows XP Home Edition SP2 o posterior/Windows XP Professional SP2 o posterior/ Windows Vista (Todas las ediciones excepto Starter)/Windows Vista SP1 (Todas las ediciones excepto Starter)
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superior Power PC G3 900 MHz o superior Recomendado: Pentium M 1,6 GHz o superior CoreDuo 1,5 GHz o superior	Pentium MMX 166MHz o más Recomendado: Pentium II 233MHz o más
Cantidad de memoria	256 MB o más Recomendado: 512 MB o más	64MB o más
Disco duro Espacio libre	20 MB o más	50MB o más
Pantalla	Resolución superior a XGA (1024x768) Pantalla en color de aproximadamente 32.000 colores más que las pantallas en color de 16 bits	Resolución superior a SVGA (800x600) Pantalla a todo color de 32 bits o superior Pantalla a color

Tiene que estar instalado Internet Explorer Ver.5 o posterior.

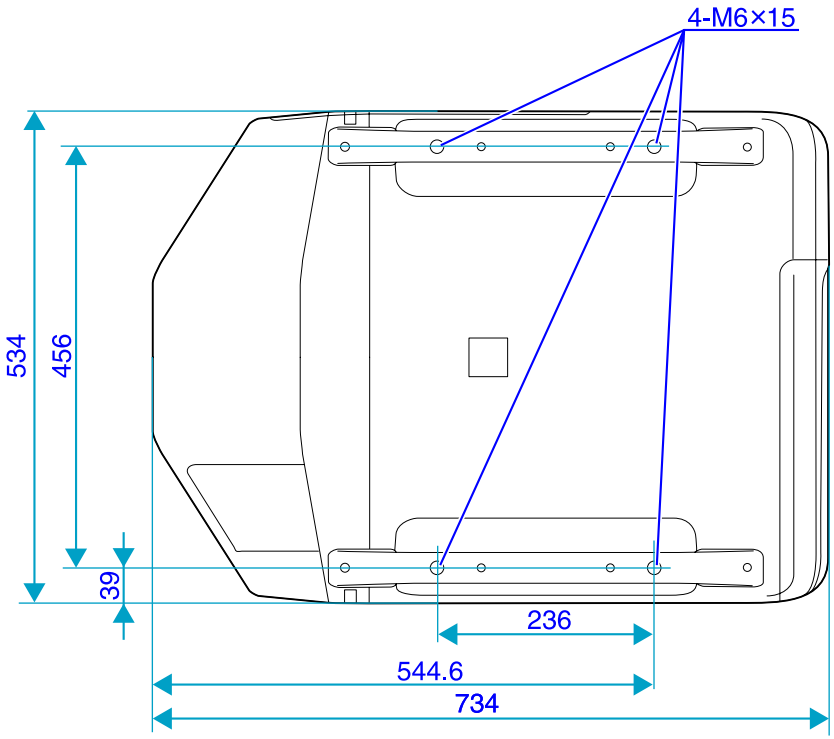
Cuando se utilicen los sistemas operativos siguientes, se necesitarán derechos de administrador para usar EasyMP Monitor.

Windows 2000/Windows NT4.0/Windows XP/Windows Vista



1 Centro del objetivo

2 Distancia del centro del objetivo al punto de fijación de la bandeja para el techo



Unidades: mm

En esta sección se explican los términos fáciles que se utilizan con el proyector y los términos difíciles que no se explican en el texto de este manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery es una tecnología desarrollada por AMX para simplificar los sistemas de control AMX y facilitar el funcionamiento del equipo de destino. Epson ha aplicado esta tecnología de protocolo y ofrece un ajuste para activar la función de protocolo (ON). En el sitio web de AMX encontrará más información. URL http://www.amx.com/
Contraste	El brillo relativo de las áreas claras y oscuras de una imagen puede aumentarse o disminuirse para que el texto y los gráficos se muestren de una forma más nítida o más suave. Ajustar esta propiedad concreta de la imagen se denomina ajuste del Contraste.
DHCP	Abreviación de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo asigna automáticamente una Dirección IP a los equipos conectados a una Red.
Dir. pta enlace **(Dir. pta enlace)**	Se trata de un servidor (router) para comunicarse por una red (subred) dividida en máscaras de subred.
Dirección IP	Un número que sirve para identificar un ordenador conectado a una red.
Dolby Digital	Formato de sonido desarrollado por Dolby Laboratories. El estéreo normal es un formato de 2 canales que utiliza dos altavoces. Dolby Digital es un sistema de 6 canales (5,1 canales) que incorpora un altavoz central, dos altavoces posteriores y un sub-woofer.
Entrelazado	Un método de escaneo de imágenes mediante el cual los datos de imagen se dividen en finas líneas horizontales que se muestran secuencialmente, primero de izquierda a derecha y luego de arriba a abajo. Las líneas impares y pares se muestran de forma alterna.
HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Las imágenes digitales protegidas mediante la tecnología HDCP podrán proyectarse con este proyector porque los puertos de entrada DVI-D y HDMI del proyector son compatibles con HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television (televisión de alta definición), que se refiere a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones. • Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = Progresivo, i = Entrelazado) • Pantalla con Relación de aspecto de 16:9 • Recepción y reproducción (o salida) de audio Dolby Digital
Interr. IP Direc.	Se trata de la Dirección IP para el ordenador de destino utilizado para la notificación de errores en SNMP.
Máscara de subred **(Máscara de subred)**	Se trata de un valor numérico que define el número de bits utilizado para la dirección de red de una red dividida (subred) desde la Dirección IP.
Progresivo	Un método de escaneo de imágenes donde los datos de una sola imagen se escanean secuencialmente de arriba a abajo para crear una sola imagen.

Relación de aspecto (Relación de aspecto)	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las imágenes HDTV tienen una proporción dimensional de 16:9 y aparecen alargadas. La proporción dimensional para las imágenes estándar es de 4:3.
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television, que se refiere a los sistemas de televisión estándar que no cumplen con las condiciones para la televisión de alta definición HDTV.
SNMP	Abreviación de Simple Network Management Protocol (protocolo simple de gestión de redes), que es el protocolo para monitorizar y controlar dispositivos como routers y ordenadores conectados a una red TCP/IP.
sRGB	Un estándar internacional para los intervalos de color que se formuló para que los colores que se reproducen mediante equipos de vídeo puedan gestionarse fácilmente a través de sistemas operativos (SO) e Internet. Si la fuente conectada cuenta con un modo sRGB, ajuste el proyector y la fuente de señal conectada a sRGB.
SVGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 800 (horizontal) × 600 (vertical) puntos que se utiliza en los ordenadores compatibles con IBM PC/AT.
S-Vídeo	Una señal de vídeo con los componentes de luminancia y de color separados para conseguir una mejor calidad de imagen. Se refiere a las imágenes que constan de dos señales independientes: Y (señal de luminancia) y C (señal de color).
SXGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 1.280 (horizontal) × 1.024 (vertical) puntos que se utiliza en los ordenadores compatibles con IBM PC/AT.
Sync.	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir las fases de estas señales (la posición relativa entre las crestas y los valles de la señal) se denomina sincronización. Si las señales no están sincronizadas, las imágenes parpadean, son borrosas y presentan interferencias horizontales.
Tracking	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir la frecuencia de estas señales (el número de crestas en la señal) se denomina Tracking. Si el tracking no se realiza correctamente, aparecerán amplias bandas verticales en la señal.
Veloc. refresco	El elemento emisor de luz de una pantalla mantiene la misma luminosidad y color durante un tiempo extremadamente corto. Como consecuencia, la imagen debe escanearse muchas veces por segundo para refrescar el elemento emisor de luz. El número de operaciones de refresco por segundo se denomina velocidad de refresco y se expresa en hercios (Hz).
VGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 640 (horizontal) × 480 (vertical) puntos que se utiliza en los ordenadores compatibles con IBM PC/AT.
Vídeo compuesto	Señales de vídeo con las señales de brillo y de color mezcladas. El tipo de señales utilizadas habitualmente en los equipos de vídeo domésticos (formatos NTSC, PAL, y SECAM). La señal portadora Y (señal de luminancia) y la señal croma (color) que están contenidas en la barra de color y se superponen para formar una sola señal.
Vídeo de componentes	Una señal de vídeo con los componentes de luminancia y de color separados para conseguir una mejor calidad de imagen. Se refiere a las imágenes que consisten en tres señales independientes: Y (señal de luminancia) Pb y Pr (señales de diferencia de color).

XGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 1.024 (horizontal) × 768 (vertical) puntos que se utiliza en los ordenadores compatibles con IBM PC/AT.

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Aviso General

Windows Vista y el logotipo de Windows son marcas comerciales de Microsoft Corporation y compañías afiliadas.

IBM, DOS/V, y XGA son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, y iMac son marcas comerciales registradas de Apple Inc.

Windows, WindowsNT, PowerPoint son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidlos y otros países.

Dolby es una marca comercial de Dolby Laboratories.

Pixelworks y DNX son marcas comerciales de Pixelworks Inc.

La marca comercial PJLink está pendiente de registro o ya está registrada en Japón, en Estados Unidos y en otros países y zonas.

Otros nombres de productos utilizados aquí se utilizan con fines identificativos y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2009. All rights reserved.

⏻Indicador 71

A

Accesorios opcionales 96
Adhesivo Protegido por contraseña 38
Ajuste automático 46
Ajuste de Color 45
Ángulo de inclinación 124
Asa 10, 41
Aspecto 25, 47
Aviso Limp. Filtro 50
Ayuda, función 70

B

Bloq funcion. objetv 40
Bloqueo funcionam. 39, 48
Bloqueo parcial 39
Bloqueo total 39
Botón de objetivo 13
botón de objetivo 14
Botón Desp. objetivo 15
Brillo 44
Búsqueda de fuente 13, 21

C

Cómo sustituir el filtro de aire 94
Cómo sustituir la lámpara 91
Config. Dirección 1/2/3 53
Congelar 25
Consumibles 97
Consumo eléctrico 48
Contraseña Acc. Web 52
Contraseña PJLink 52
Contraseña protegida 37
Contraste 44
Cruz 31
Cubierta de interfaz 10, 110
Cubierta de la lámpara 12
Cubierta frontal 10, 110

D

Deporte 23
DHCP 52
Dinámico 23
Dir. pta enlace 52
Dirección 50
Dirección IP 52
Dirección MAC 52
Direct Power On 50
Distancia 105

E

ECO 48
ESC/VP21 114
Especificaciones 123
E-Zoom 31

F

Filtro de cine 23
Forma del puntero 48
Foto 23
Frontal 50
Fuente 67

H

Horas lámpara 67

I

ID del mando a distancia 34
ID del proyector 33
Idioma 51
Indicador de temperatura 71
Indicador Filtro 71
Indicador Lámpara1/2 71
Indicadores 71
Info sinc 67
Interr. IP Direc. 1/2 52
Iris automático 24, 45

K

Keystone 48

L

LAN con cables 52
Limpiar el filtro de aire 87
Limpiar la Superficie del Proyector 87
Logotipo de usuario 99

M

Mando a distancia 14
Máscara de subred 52
Mensajes 49
Menú de Ajustes 48
Menú de configuración 43
Menú Extendida 49
Menú Imagen 44

Menú Información 67
Menú Red 51, 54
Menú Restablecer 68
Menú Señal 46
Modo alta altitud 50
Modo de color 23, 44
Modo en espera 50
Modo reposo 50
Modos de vídeo 117
Modos de vídeo soportados 117

N

Nitidez 44
Nombre proyector 53, 56
Nombres de partes y funciones 10
Normal 48
Notificación Mail 53
Número de puerto 53

O

Objetivo de proyección 10
Obturador 24
Operación 50

P

Panel de control 12
Pantalla 49
Pantalla de inicio 49
Pantalla posterior 86
Patrón de prueba 49
Periodo de sustitución de la lámpara 91
Periodo de sustitución del filtro de aire 94
Personalizado 23
Pie ajustable frontal 10
PJLink 116
Posición 46
Posterior 50
Presentación 23
Progresivo 46
Prote. logo usuario 37
Protec. aliment. 37
Proyección 50
Proyección de pantalla panorámica 25
Puerto de entrada BNC 11
Puerto de entrada de ordenador 11
Puerto de entrada DVI-D 12
Puerto de entrada HDMI 11
Puerto de entrada Vídeo 11
Puerto de salida del monitor 11, 109
Puerto LAN 11, 108
Puerto Remote 11
Puerto RS-232C 11, 114
Puerto S-Vídeo 11
Puntero 30
Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo 10

Q

Quick Corner 17, 48

R

Rango Vídeo DVI/HDMI 47
Ranura de seguridad 10
Reajustar el tiempo de funcionamiento de la lámpara 94
Receptor Remoto 10
Red protegida 38
Reducción de ruidos 47
Resolución 67
Restablecer todo 68

S

Saturación de color 44
Señal de entrada 47, 67
Señal de Vídeo 47, 67
Servidor SMTP 53
SNMP 52
Sobrecalentamiento 72
Solución de problemas 71
sRGB 23
Sustituir las pilas 90
Sync. 46

T

Tamaño de pantalla 105
Tamaño menú 49
Teatro 23
Teclado de software 53
Techo 50
Temp. Color Abs. 44
Temperatura de almacenamiento 123
Temperatura de funcionamiento 123
Temporiz. obturador 50
Terminac. BNC Sync 50
Toma de corriente 11
Tono 44
Tracking 46

U

Unidad del objetivo de proyección 110

V

Veloc. refresco 67
Ventilación de entrada de aire 10
Visualizar fondo 49

Z

Zoom 15