USA's primary source for projector lamps
myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

Epson
EB-Z10000NL

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?
www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España

myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su Epson EB-Z10000NL está disponible ahora



Lámpara para proyector Epson EB-Z10000NL

Número de parte: ELPLP72 / ELPLP72(Single)

Lámpara original con módulo, lista para instalar

Garantía de 180 días

Desde 209,54€

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Epson/EB-Z10000NL.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manual de usuario

Multimedia Projector

EB-Z8455WU
EB-Z8450WU
EB-Z8355W
EB-Z8350W
EB-Z10005
EB-Z10000
EB-Z8150

Anotaciones Usadas en Este Manual

- **Indicaciones sobre seguridad**

  La documentación y el proyector utilizan símbolos para mostrar cómo utilizar el aparato de forma segura.
  Debe aprender y respetar estos símbolos de precaución para evitar daños personales o materiales.

⚠ **Advertencia**	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte como consecuencia de una manipulación incorrecta.
⚠ **Precaución**	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

- **Indicaciones de información general**

Atención	Indica procedimientos que pueden provocar averías o lesiones si no se realizan con el cuidado suficiente.
	Indica información adicional y aspectos cuyo conocimiento puede resultar útil respecto a un tema.
☛	Indica una página donde puede encontrarse información detallada respecto a un tema.
»	Indica que en el glosario de términos aparece una explicación de la palabra o palabras subrayadas delante de este símbolo. Consulte la sección "Glosario" del "Apéndice". ☛ p.187
Procedimiento	Indica métodos de funcionamiento y el orden de las operaciones. El procedimiento indicado debería realizarse en el orden señalado por los pasos numerados.
[(Nombre)]	Indica el nombre de los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: Botón [ESC]
"(Nombre del menú)" **Brillo** (Boldface)	Indica elementos del menú de configuración. Ejemplo: **Seleccione "Brillo" en el menú Imagen.** Menú **Imagen** - **Brillo**

- **Capturas de pantalla del menú de configuración**

  Las capturas de pantalla pueden ser diferentes a las mostradas en este dependiendo del modelo de su proyector.

Anotaciones Usadas en Este Manual 2

Introducción

Características del Proyector 8
- Facilidad de uso cuando se instala en el techo 8
- Fiabilidad en la que puede confiar 8
- Satisface un amplio abanico de necesidades 9
- Funciones de seguridad mejoradas 10
- Fácil manejo 10
- Funciones de monitorización y control 10
- Cómo sacar el máximo provecho de una conexión de red 10

Nombres de Partes y Funciones 11
- Frontal/Superior 11
- Vista posterior 12
- Interfaz 13
- Panel de control 14
- Mando a distancia 15
  - Instalación de las baterías 17
  - Alcance del mando a distancia 18

Funciones Útiles

Cambiar la Imagen Proyectada 20
- Detectar automáticamente señales entrantes y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente) 20
- Cambiar a la imagen de destino con el mando a distancia 21

Cómo cambiar la relación de aspecto de la imagen proyectada 22
- Cómo modificar el modo de aspecto (EB-Z8455WU/Z8450WU) 23
  - Proyección de imágenes del equipo de vídeo o del puerto de entrada HDMI1/2 o SDI 23
  - Proyección de imágenes desde un ordenador 23
- Cómo modificar el modo de aspecto (EB-Z8355W/Z8350W) 24
  - Proyección de imágenes del equipo de vídeo o del puerto de entrada HDMI1/2 24
  - Proyección de imágenes desde un ordenador 25
- Cómo modificar el modo de aspecto (EB-Z10005/Z10000/Z8150) 26
  - Proyección de imágenes desde un equipo de vídeo 26
  - Proyección de imágenes desde el puerto de entrada HDMI1/2 26
  - Proyección de imágenes desde un ordenador 27

Cómo seleccionar la calidad de la proyección (selección del modo de color) 29

Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen) 30
- Fuentes de entrada para la proyección de la pantalla dividida 30
- Procedimientos de funcionamiento 30
  - Proyección en una pantalla dividida 30
  - Cómo cambiar entre la pantalla derecha e izquierda 31
  - Cómo cambiar los tamaños de la pantalla derecha e izquierda 32
  - Cómo salir de la pantalla dividida 33
- Restricciones durante la proyección de la pantalla dividida 33
  - Restricciones de funcionamiento 33
  - Restricciones relacionadas con las imágenes 33

Funciones para Mejorar la Proyección 34
- Ocultación temporal de la imagen (Obturador) 34
- Cómo congelar la imagen (Congelar) 34
- Función del puntero (Puntero) 35
- Cómo ampliar parte de la imagen (E-Zoom) 36

Cómo guardar un logotipo de usuario 38

Funciones de Seguridad 40
- Gestión de usuarios (Contraseña protegida) 40
  - Tipo de contraseña protegida 40
  - Ajustar contraseña protegida 40
  - Introducir la contraseña 41
- Restringir funcionamiento de botones 42
  - Bloqueo funcionam. 42

Bloq funcion. objetv 43
Bloqueo de los botones del mando a distancia 44
Bloqueo Antirrobo 45
Instalar el cable de seguridad 45

Función de memoria 46

Ajustes disponibles 46
Almacenamiento/Carga/Borrado de memoria 46
Almacenamiento de memoria 46
Carga de memoria 47
Borrado de memoria 47
Renombrar memoria 47

Menú de Configuración

Cómo utilizar el menú de configuración 50

Menú Configuración 51
Menú Red 52

Menú Imagen 54

Menú Señal 56

Menú Ajustes 58

Menú Extendida 60

Menú Red 63

Notas acerca del funcionamiento del menú Red 64
Operaciones en el teclado flexible 64
Menú Básica 65
Menú LAN inalámbrica 66
Pantalla Buscar punto de acceso 68
Menú Seguridad (disponible sólo cuando se ha instalado la unidad LAN inalámbrica opcional) 69
Cuando se seleccione WPA/WPA2-PSK 70
Cuando se seleccione WPA/WPA2-EAP 71
Menú LAN con cables 73
Menú Ajuste administrador 74
Menú Notificación Mail 76
Menú Administración de certificados 77
Menú SNMP 78
Menú Reiniciar 79

Menú Información (sólo visualización) 80

Menú Reiniciar 82

Solución de Problemas

Cómo utilizar la Ayuda 84

Solución de Problemas 86

Estado de los Indicadores 86
El indicador ⏻ está iluminado o parpadea en rojo 87
☼ 🌡 ▥ El indicador parpadea o está iluminado 89
Cuando los indicadores no son de ayuda 91
Problemas relacionados con las imágenes 92
Problemas al iniciar la proyección 96
Otros problemas 97
Cómo interpretar las Event IDs 99

Mantenimiento

Limpieza 101

Limpieza de la superficie del proyector 101
Limpiar la Lente 101
Limpieza del filtro de aire 101

Sustituir los Consumibles 104

Sustituir las lámparas 104
Periodo de sustitución de la lámpara 104
Cómo sustituir la lámpara 104
Cómo restablecer las Horas lámpara 107
Sustituir el filtro de aire 107
Periodo de sustitución del filtro de aire 107

Cómo sustituir el filtro de aire 107

Notas acerca del transporte 109

Mover a una posición cercana 109
Al transportar 109
Preparar el embalaje 109
Notas al realizar del embalaje y el transporte 109

Monitorización y controles

EasyMP Monitor 111

Cómo cambiar los ajustes con un navegador web (Web Control) 112

Visualización de Web Control 112
Visualización de Web Remote 112
Visualización del Lens Control 113
Configuración de certificados 114
Notas sobre el HTTP seguro 115

Cómo utilizar la función Notificación Mail para notificar problemas 116

Leer el problema enviado por la función notificación por correo 116

Administración con SNMP 117

Comandos ESC/VP21 118

Conexión en serie 118
Protocolo de comunicación 118
Lista de Comandos 118

Acerca de PJLink 120

Acerca de Crestron RoomView® 121

Cómo controlar un proyector desde una ventana del ordenador 121
Visualización de la ventana de control 121
Cómo utilizar la ventana de control 122
Cómo utilizar la ventana de herramientas 123

Acerca de Message Broadcasting 125

Funciones de red

Proyección con "Conectarse a un proyector de red" 127

Cómo establecer una conexión WPS (configuración inalámbrica protegida) con un punto de acceso de LAN inalámbrica 128

Método de configuración de la conexión 128
Cómo establecer una conexión mediante el método Pulsar botón 129
Establecer una conexión mediante el Método Código PIN 130

Instalación y conexiones

Métodos de Instalación 133

Conexión con un equipo de vídeo 135

Conexión con un ordenador 135
Cómo cambiar la salida de vídeo de un ordenador portátil. 137
Conexión con un equipo de vídeo 137

Ajuste de la imagen proyectada 141

Visualización de un patrón de prueba 141
Ajuste de la posición de la imagen proyectada (desplazamiento del objetivo) 142
Ajuste de la inclinación de la imagen proyectada 143
Corregir la distorsión en la imagen proyectada 143
Quick Corner 144
H/V-Keystone 146
Corrección arco 147

Ajuste de la calidad de la imagen 150

Ajuste de Matiz, Saturación, y Luminosidad 150
Ajuste de Gamma 150
Selección y ajuste del valor de corrección 150
Ajuste mientras se visualiza la imagen 151
Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma 151

Interpolar fotograma (sólo EB-Z8455WU/Z8450WU) 151
Super-resolution 152
Reducción de ruidos 152
Reducción de ruidos 152
Reduc ruido mosquito 153

Ajustes para múltiples proyectores 154
Flujo de preparación 154
ID del proyector/ID del mando a distancia 154
Configurar la ID del proyector 155
Comprobar la ID del proyector 155
Configurar la ID del mando a distancia 156
Ajustar la posición de la imagen proyectada 156
Corrección punto 157
Comprobar el Modo de color 158
Utilizar la función de mezcla de bordes 159
Ajustar para hacer que los colores coincidan en Multi-proyección 161
Visualiza la imagen parcialmente ampliada (Escala) 161

Configuración de planes 163
Métodos de ajuste 163
Reloj 164
Pantalla Horario de verano 164
Planificación 164
Pantalla Config. del reloj/planificación 164

Conexión con un equipo externo 165
Conectar un cable LAN 165
Conexión a un monitor externo 165

Instalación de accesorios opcionales y facilitados 166
Cómo retirar e instalar la unidad del objetivo del proyector 166
Extraer 166
Instalar 167
Instalación de la unidad LAN inalámbrica (ELPAP07) 169
Instalación 169
Estado de los indicadores de LAN inalámbrica 170
Instalación y retirada de la cubierta de interfaz 171
Extraer 171
Instalación 171
Quitar las patas 172

Apéndice

Accesorios Opcionales y Consumibles 175
Accesorios opcionales 175
Consumibles 175

Tamaño de pantalla y distancia de proyección 176
Distancia de proyección de EB-Z8455WU/Z8450WU 176
Distancia de proyección de EB-Z8355W/Z8350W 177
Distancia de proyección de EB-Z10005/Z10000/Z8150 178

Visualizaciones de monitor admitidas 180
Visualizaciones de monitor admitidas 180
Señales de ordenador (RGB analógica) 180
Vídeo de componentes 180
Vídeo compuesto/S-Vídeo 180
Señales de entrada desde el puerto de entrada HDMI1/2 180
Señales de entrada desde el puerto de entrada SDI (sólo EB-Z8455WU/Z8450WU) 181

Certificados compatibles 182

Especificaciones 183
Especificaciones Generales del Proyector 183

Aspecto 186

Glosario 187

Avisos Generales 190
Acerca de las anotaciones 190
Aviso General 190

Índice 192

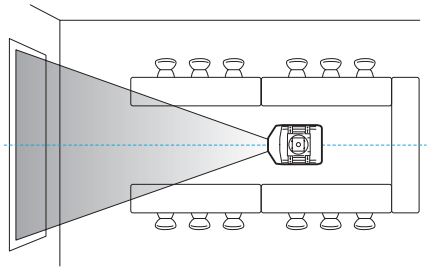
Introducción

Este capítulo explica las características del proyector y los nombres de sus partes.

Facilidad de uso cuando se instala en el techo

Objetivo centrado

El objetivo está colocado en el centro del proyector, por lo que está bien equilibrado, y es fácil de montar en un techo. Esto también facilita la alineación de la pantalla y el proyector.



Equipado con funciones de desplazamiento eléctrico del objetivo, de zoom, y de enfoque

Utilizando la función de desplazamiento del objetivo, que permite ajustar la posición de la imagen proyectada por el eje horizontal y vertical, permite instalar el dispositivo en una gran variedad de ubicaciones. ☛ p.142

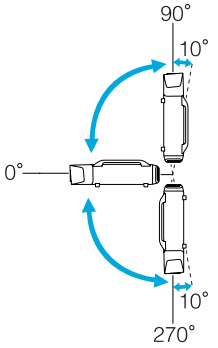
Las funciones de desplazamiento del objetivo, de zoom, y de enfoque pueden gobernarse con un mando a distancia, por lo que la operación resulta fácil incluso aunque el proyector esté montado en el techo.

Variedad de objetivos opcionales disponibles

Puede seleccionar el objetivo más adecuado según la distancia de proyección y la finalidad de ésta. Los objetivos opcionales son de tipo bayoneta, lo que le permitirá reemplazarlos e instalarlos muy fácilmente. ☛ p.166

Varios ángulos de proyección

El proyector podrá instalarse apuntando hacia arriba. hacia abajo, o inclinado para proyectar imágenes en el techo o en el suelo, además de la proyección horizontal normal. Esto hace que sea una herramienta efectiva de comunicación, que le permitirá expresar sus ideas con gran impacto.
☛ p.133



Diseño que armoniza con el entorno y facilita la instalación

El sofisticado diseño del proyector posee una cubierta de cables en la que los cables quedan ocultos para ofrecer un aspecto exterior nítido.

Las asas de tipo barra están diseñadas para permitir trasladar e instalar el proyector fácilmente a fin de que pueda manejarse con seguridad. El soporte para fijación en techo se instala en estas asas para montar el proyector en el techo. No es necesario dar la vuelta al proyector, por lo que la instalación es fácil. Los ajustes iniciales pueden realizarse fácilmente mirando la pantalla, porque el panel de control está dispuesto en la parte posterior del proyector.

Mantenimiento sencillo

Puede sustituir la lámpara abriendo una cubierta, y tirando directamente de ella, de la parte posterior del proyector sin necesidad de utilizar ningún destornillador.

Solamente existe un filtro de aire, por lo que la limpieza y el reemplazo son fáciles. La lámpara y el filtro de aire pueden reemplazarse con seguridad incluso montado en el techo porque sus cubiertas no caerán incluso aunque las suelte.

Fiabilidad en la que puede confiar

Lámparas dobles, para reducir el riesgo de apagado

El proyector está equipado con dos lámparas. Incluso aunque una de las lámparas se rompa, podrá continuar proyectando con la otra y evitar que se interrumpan presentaciones importantes.

Alcanza una temperatura de funcionamiento de 0–50˚C

Un refrigerante y ventilador especiales en el sistema de enfriamiento trabajan contra el entorno de alta temperatura durante la operación y mejoran la fiabilidad en utilización normal.

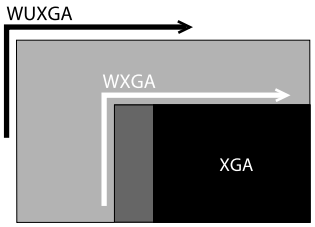
Depende de los ajustes y el entrono de utilización, pero podrá utilizar este proyector en un lugar de hasta 50˚C.

Satisface un amplio abanico de necesidades

Equipado con panel WUXGA de alta resolución (EB-Z8455WU/ Z8450WU solamente)

Podrá proyectar una enorme cantidad de información en la pantalla. Los espectadores podrán ver la información de un vistazo sin tener que realizar desplazamientos ni cambios de pantalla.

La función de interpolar fotograma reproduce uniformemente vídeo rápido, como deportes y películas de acción, reduciendo la imagen residual.



Proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)

Puede proyectar simultáneamente las imágenes de dos fuentes de vídeo alineadas en la pantalla. Así aumentan las posibles aplicaciones, como por ejemplo, la realización de una conferencia de vídeo al mismo tiempo que se proyectan materiales de la presentación. ☛ p.30



Reproducir imágenes clínicas con claridad

Dispone del modo de color denominado "DICOM SIM" para proyectar imágenes clínicas, como pueden ser las radiografías. Este modo ofrece una calidad de imagen que se aproxima al estándar DICOM.

(El proyector no es un dispositivo clínico, por lo que no puede utilizarse para el diagnóstico clínico.) ☛ p.29

El Filtro Cinema Epson soporta la gama de colores para el cine digital.

Seleccione Teatro o sRGB en Modo de color para utilizar el Filtro Cinema Epson. Cuando Modo de color esté ajustado a Teatro, es posible la reproducción al 100% de la gama de colores utilizada para el cine digital. Como resultado, esto reproduce colores que son plenos y profundos.

Ajustes de color precisos

Además del Modo de color, también puede ajustar la temperatura de color absoluta de la imagen y la intensidad de cada color RGB. Además, puesto que puede ajustar el matiz, la saturación y el brillo de cada RGBCMY, la imagen se proyectará con una intensidad y una correspondencia de colores llenas de detalles.

Los valores de ajuste de la imagen ajustada pueden guardarse en la memoria y utilizarse cuando sean necesarios. Si utiliza un proyector en varios lugares, podrá volver a usar fácilmente los ajustes previos.

Proyección homogénea de múltiples imágenes juntas

Cuando se proyecta en una pantalla desde múltiples proyectores, las diferencias de tono de color entre cada imagen proyectada pueden ajustarse para crear una pantalla homogénea, utilizando Pantalla Múltiple y Mezcla de bordes. ☛ p.154

Funciones de seguridad mejoradas

Contraseña protegida para restringir y gestionar usuarios

Si establece una contraseña podrá restringir los usuarios que pueden utilizar el proyector. ☛ p.40

Bloqueo funcionam. evita el funcionamiento de los botones del panel de control.

Puede utilizarlo para evitar que los usuarios cambien los ajustes del proyector sin permiso en acontecimientos, escuelas, etc. ☛ p.42

Equipado con varios dispositivos antirrobo

El proyector está equipado con los siguientes tipos de dispositivo de seguridad antirrobo. ☛ p.45

- Ranura de seguridad
- Punto de instalación de cable de seguridad

Fácil manejo

Direct power On/Off

En lugares en los que la alimentación se administre centralmente, como en una sala de conferencias, puede seleccionar que el proyector se active y desactive automáticamente si la fuente de alimentación a la que está conectado se activa o desactiva.

No es necesario esperar a que se enfríe

Cuando apague el proyector, podrá desconectar el cable de alimentación del proyector sin tener que esperar a que el proyector se enfríe.

Funciones de monitorización y control

Planificación

Puede programar el activar y desactivar el proyector y el cambio de la fuente de entrada, como eventos en la planificación. Los eventos registrados se ejecutarán automáticamente a la hora especificada en las fechas especificadas semanalmente.
☛ "Configuración de planes " p.163

Compatibilidad con varios protocolos

Dispone de una serie de protocolos de monitorización y control, como la aplicación de software EasyMP Monitor de Epson. Le permitirá utilizar el proyector en función del entorno del sistema. ☛ "Monitorización y controles" p.110

Cómo sacar el máximo provecho de una conexión de red

Proyección simultánea de cuatro imágenes para las conferencias dinámicas

Si utiliza la aplicación de software EasyMP Multi PC Projection incluida, podrá seleccionar hasta 4 imágenes de hasta 32 ordenadores que estén conectados a la red, y dividir la pantalla de los proyectores para mostrarlas juntas. Cualquier usuario podrá proyectar fácilmente las imágenes de los ordenadores conectados, para que las conferencias y las reuniones sean más dinámicas. ☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection*

Transferencia de imágenes a través de la red

La aplicación de software EasyMP Network Projection facilitada se puede utilizar para conectar los ordenadores de la red y transferir vídeo y películas. Si se utilizan distintas funciones de transferencia, se incrementarán las posibilidades de presentación.
☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection*

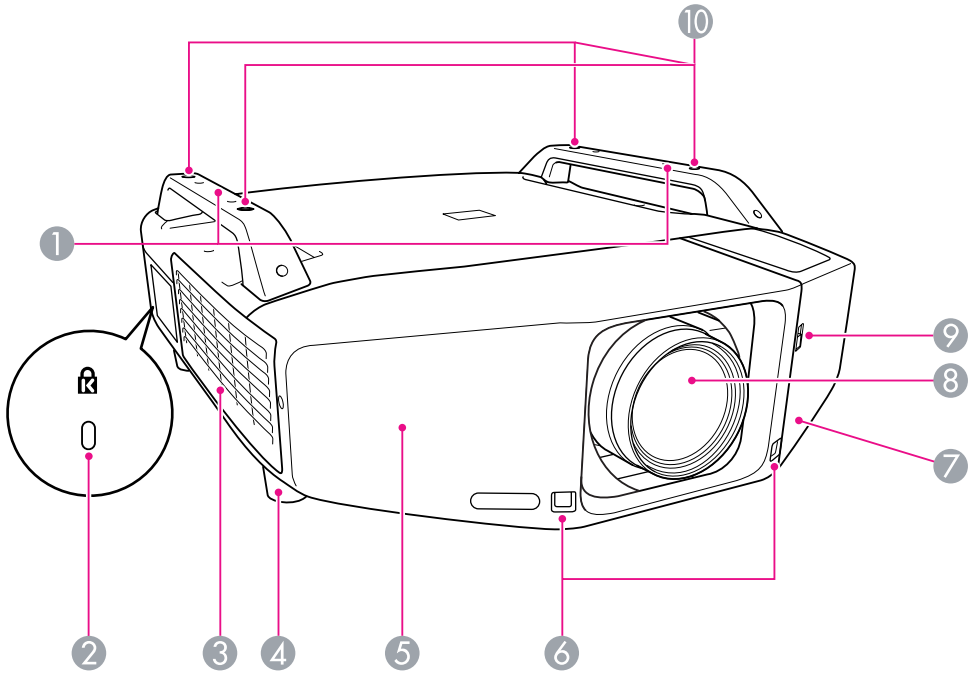
* Esta unidad no puede transferir audio.

El proyector utiliza "Conectarse a un proyector de red"

Si conecta el proyector a una red y utiliza la función Proyector de red de Windows Vista o Windows 7, varios usuarios de la red podrán compartir el proyector. ☛ p.127

Frontal/Superior

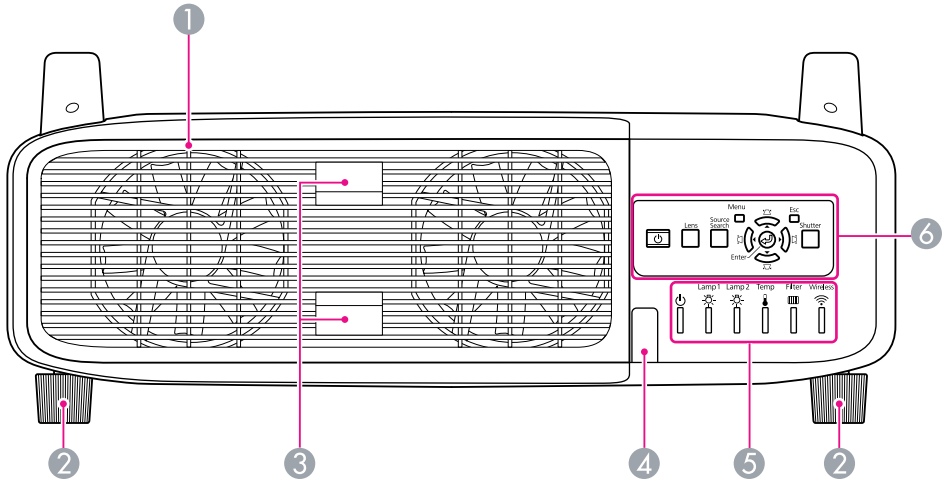
La ilustración muestra el proyector con un objetivo zoom estándar instalado.



	Nombre	Función
1	**Asa**	Utilice estas asas para transportar el proyector. Además, podrá pasar un cable de seguridad antirrobo a través de las asas para asegurar el proyector. ☛ p.45 **⚠ Precaución** *No transporte el proyector mediante una persona.* *Para desempacar o transportar el proyector, se necesitarán dos personas.*

	Nombre	Función
2	**Ranura de seguridad(🔒)**	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington. ☛ p.45
3	**Ventilación de entrada de aire (Filtro de aire)**	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector. Si se acumula polvo aquí, es posible que la temperatura interna aumente, lo que puede producir problemas en el funcionamiento y acortar la vida útil del motor óptico. Asegúrese de limpiar el filtro de aire con regularidad. ☛ p.101, p.107
4	**Pie ajustable frontal**	Si el equipo está colocado sobre un escritorio, gírelo para extenderlo y replegarlo, ajustando así la inclinación horizontal. Las patas delanteras ajustables podrán quitarse cuando el proyector se instale en el techo. ☛ p.172
5	**Cubierta frontal**	Retire esta cubierta para quitar o instalar la unidad del objetivo cuando reemplace el objetivo. ☛ p.166 Esta cubierta deberá instalarse cuando utilice el proyector.
6	**Receptor Remoto**	Recibe las señales del mando a distancia. ☛ p.18
7	**Cubierta de interfaz**	Retire esta cubierta para conectar cables a los puertos del interior cuando conecte el proyector a un equipo de vídeo. ☛ p.13, p.171
8	**Objetivo de proyección**	Dispositivo a través del cual se proyectan las imágenes.
9	**Interruptor de apertura/cierre de la cubierta de interfaz**	Abre y cierra la cubierta de interfaz. ☛ p.171
10	**Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo (Cuatro puntos)**	Coloque el soporte para fijación en techo opcional cuando desee colgar el proyector del techo. ☛ p.133, p.175

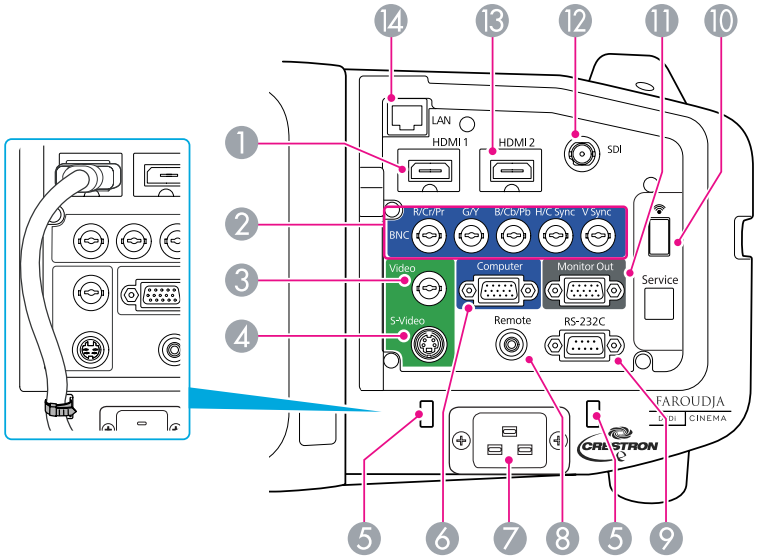
Vista posterior



	Nombre	Función
1	**Ventilación de salida de aire (Cubierta de la lámpara)**	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente. Además, abra esta cubierta cuando deba sustituir las lámparas del proyector. **⚠ Precaución** *No coloque objetos que puedan deformarse por el calor cerca de la Ventilación de salida de aire, y no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación durante la proyección.*
2	**Pie posterior**	Si el equipo está colocado sobre un escritorio, gírelo para extenderlo y replegarlo, ajustando así la inclinación horizontal. Las patas posteriores ajustables podrán quitarse cuando el proyector se instale en el techo. ☛ p.172
3	**Pestaña Cub. Lámp. Abierta**	Utilice estas pestañas para abrir la cubierta de la lámpara. ☛ p.104
4	**Receptor Remoto**	Recibe las señales del mando a distancia. ☛ p.18
5	**Indicadores de estado**	El color de los indicadores, y si están iluminados o intermitentes, muestra el estado del proyector. ☛ p.86
6	**Panel de control**	☛ "Panel de control" p.14

Interfaz

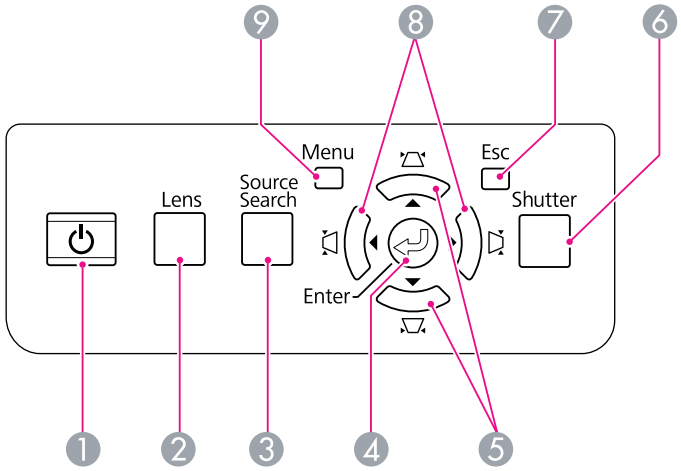
Quitando la cubierta de interfaz podrá accederse a los puertos siguientes. Con respecto a la información sobre cómo quitar la cubierta de cables y conectar el equipo de vídeo, ☛ "Instalación y retirada de la cubierta de interfaz" p.171, "Conexión con un equipo de vídeo" p.135



	Nombre	Función
1	**Puerto de entrada HDMI1**	Recibe señales de vídeo de ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. Este proyector es compatible con señales HDCP.
2	**Puerto de entrada BNC**	Para señales RGB analógicas enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo.
3	**Puerto de entrada Video**	Para señales de vídeo compuesto enviadas desde fuentes de vídeo.
4	**Puerto de entrada S-Video**	Para señales de S-Vídeo enviadas desde fuentes de vídeo.

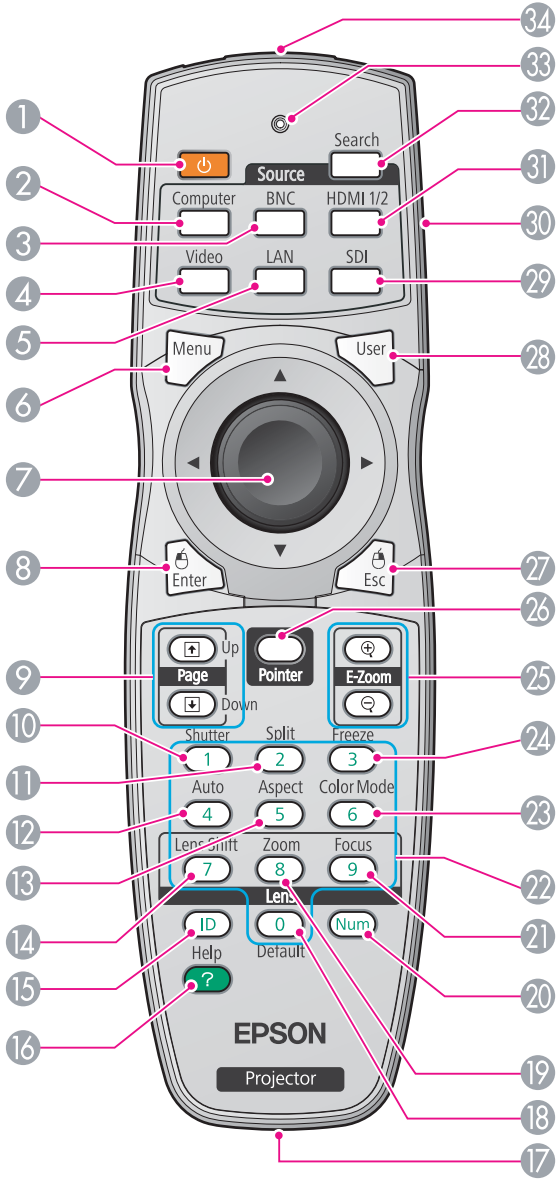
	Nombre	Función
5	**Soporte para cables**	Es posible que la conexión resulte defectuosa cuando se conecte un cable HDMI grueso y pesado al puerto de entrada HDMI. Pase una cinta sujetacables disponible en el mercado a través de este soporte para evitar que el cable se desconecte.
6	**Puerto de entrada Computer**	Para señales RGB analógicas enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo.
7	**Toma de corriente**	Se conecta al cable de alimentación.
8	**Puerto Remote**	Conecta el grupo de cables del mando a distancia opcional y recibe señales de dicho mando. Cuando el cable del mando a distancia se conecta a este puerto, el receptor remoto del proyector se desactiva.
9	**Puerto RS-232C**	Al controlar el proyector desde un ordenador, conéctelo al ordenador con un cable RS-232C. Este puerto se utiliza para el control y, en general, no debería utilizarse. ☛ p.118
10	**Puerto de la unidad LAN inalámbrica**	Conecta a la unidad LAN inalámbrica opcional. ☛ p.169
11	**Puerto Monitor Out**	Envía a un monitor externo la señal analógica del ordenador conectado al puerto de entrada Computer o al puerto de entrada BNC. No está disponible para señales de vídeo componente ni otras señales que se reciban en cualquier otro puerto que no sea el puerto de entrada Computer o el puerto de entrada BNC. ☛ p.165
12	**Puerto SDI (sólo EB-Z8455WU/ Z8450WU)**	Recibe señales SDI de un equipo de vídeo.
13	**Puerto de entrada HDMI2**	Recibe señales de vídeo de ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. Este proyector es compatible con señales HDCP.
14	**Puerto LAN**	Se conecta a un cable LAN para la conexión a una red. ☛ p.165

Panel de control



	Nombre	Función
1	**Botón [⏻]**	Activa o desactiva el proyector. ☛ *Guía de inicio rápido*
2	**Botón [Lens]**	Pulse este botón para pasar cíclicamente a través de los ajustes de enfoque, zoom, y desplazamiento del objetivo para ajustar el objetivo. ☛ p.142, *Guía de inicio rápido*
3	**Botón [Source Search]**	Cambia a la siguiente fuente de entrada que está conectada al proyector y que envía una imagen. ☛ p.20
4	**Botón [Enter]**	Si se pulsa durante la proyección de señales RGB analógicas de ordenador, ajusta automáticamente Tracking, Sync. y Posición para proyectar la imagen óptima. Cuando se visualiza el menú de configuración o una pantalla de Ayuda, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. ☛ p.50
5	**Botón [⧄/▲][⧅/▼]**	Corrige la distorsión Keystone vertical. ☛ p.146 Si los pulsa mientras se visualiza el menú de configuración o una pantalla de Ayuda, estos botones sólo tienen las funciones [▲] y [▼], que seleccionan elementos de menú y valores de ajuste. ☛ p.50 Cuando proyecte utilizando "Conectarse a un proyector de red", estos botones sólo funcionarán como botones [▲] y [▼].
6	**Botón [Shutter]**	Cierra o abre el obturador eléctrico, o desactiva temporalmente la imagen para oscurecer la pantalla. Cualquier operación que se haya seleccionado en Botón obturador se ejecutará. ☛ p.34
7	**Botón [Esc]**	Detiene la función actual. Si se pulsa cuando se visualiza el menú de configuración, pasa al nivel de menú anterior. ☛ p.50
8	**Botón [⧄/◀][⧅/▶]**	Corrige la distorsión Keystone horizontal. ☛ p.146 Si los pulsa mientras se visualiza el menú de configuración o una pantalla de Ayuda, estos botones sólo tienen las funciones [◀] y [▶], que seleccionan elementos de menú y valores de ajuste. ☛ p.50 Cuando proyecte utilizando "Conectarse a un proyector de red", estos botones sólo funcionarán como botones [◀] y [▶].
9	**Botón [Menu]**	Muestra y cierra el menú de configuración. ☛ p.50

Mando a distancia



	Nombre	Función
1	**Botón [⏻]**	Activa o desactiva el proyector. ☛ *Guía de inicio rápido*
2	**Botón [Computer]**	Cambia a imágenes desde el puerto de entrada Computer. ☛ p.21
3	**Botón [BNC]**	Pasa a las imágenes del puerto de entrada BNC. ☛ p.21
4	**Botón [Video]**	Cada vez que se pulsa el botón, la imagen visualizada cambia del puerto de entrada Video al puerto de entrada S-Video. ☛ p.21
5	**Botón [LAN]**	Cambia a imágenes de EasyMP Network Projection. ☛ p.21
6	**Botón [Menu]**	Muestra y cierra el menú de configuración. ☛ p.50
7	**Botón [◎]**	Mientras se visualiza el menú de configuración o la pantalla de Ayuda, selecciona elementos de menú y valores de ajuste. ☛ p.50, p.84 Al utilizar el receptor del ratón inalámbrico opcional, el puntero se mueve en la dirección indicada por este botón (ocho direcciones posibles).
8	**Botón [Enter]**	Cuando se visualiza el menú de configuración o una pantalla de Ayuda, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. ☛ p.50, p.84 Actúa como el botón izquierdo del ratón cuando se utiliza el receptor del ratón inalámbrico opcional.
9	**Botones [Page] [🡅][🡇]**	Al utilizar el receptor del ratón inalámbrico opcional, puede cambiar la página del archivo de PowerPoint durante la proyección pulsando los botones de página anterior/página siguiente.
10	**Botón [Shutter]**	Cierra o abre el obturador eléctrico, o desactiva temporalmente la imagen para oscurecer la pantalla. Cualquier operación que se haya seleccionado en Botón obturador se ejecutará. ☛ p.34
11	**Botón [Split]**	Pulse este botón para dividir la pantalla en dos y proyectar dos imágenes simultáneamente. ☛ p.30

	Nombre	Función
⑫	**Botón [Auto]**	Si se pulsa durante la proyección de señales RGB analógicas de ordenador, ajusta automáticamente Tracking, Sync., y Posición para proyectar una imagen óptima.
⑬	**Botón [Aspect]**	La relación de aspecto cambia cada vez que se pulsa el botón. ☛ p.22
⑭	**Botón [Lens Shift]**	Púlselo para ajustar el desplazamiento del objetivo. ☛ p.142
⑮	**Botón [ID]**	Púlselo para definir la ID del mando a distancia. ☛ p.154
⑯	**Botón [Help]**	Muestra y cierra la pantalla de Ayuda, que indica cómo solucionar los problemas si se producen. ☛ p.84
⑰	**Puerto remoto**	Conecta el grupo de cables del mando a distancia opcional y da salida a señales de dicho mando. Cuando el cable del mando a distancia se conecta a este puerto remoto, el receptor remoto se desactiva.
⑱	**Botón [Default]**	Restablece los valores que estén ajustándose en algunos menús configuración a sus valores por defecto.
⑲	**Botón [Zoom]**	Púlselo para ajustar el zoom. ☛ *Guía de inicio rápido*
⑳	**Botón [Num]**	Utilice este botón para introducir contraseñas, la Dirección IP de la Red, etc. ☛ p.40
㉑	**Botón [Focus]**	Púlselo para ajustar el enfoque. Recomendamos ajustar el enfoque, el zoom, y el desplazamiento del objetivo 30 minutos por lo menos después de haber iniciado la proyección, porque las imágenes no son estables justamente después de activar el proyector. ☛ *Guía de inicio rápido*
㉒	**Botones numéricos**	Utilice este botón para introducir contraseñas, ajustes de la ID del mando a distancia, la Dirección IP de la Red, etc. ☛ p.156, p.40
㉓	**Botón [Color Mode]**	Cada vez que se pulsa el botón, cambia el modo de color. ☛ p.29

	Nombre	Función
㉔	**Botón [Freeze]**	Las imágenes se pausan o se reanudan. ☛ p.34
㉕	**Botones [E-Zoom] [⊕][⊖]**	El botón [⊕] amplía la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección. El botón [⊖] reduce partes de las imágenes que se han ampliado utilizando el botón [⊕]. ☛ p.36
㉖	**Botón [Pointer]**	Púlselo para activar el puntero en pantalla. ☛ p.35
㉗	**Botón [Esc]**	Detiene la función actual. Si se pulsa cuando se visualiza el menú de configuración, pasa al nivel de menú anterior. ☛ p.50 Actúa como el botón derecho del ratón cuando se utiliza el receptor del ratón inalámbrico opcional.
㉘	**Botón [User]**	Púlselo para asignar un elemento que se utilice con frecuencia de los elementos disponibles del menú de configuración. Pulsando el botón se visualizará la selección del elemento de menú/la pantalla de ajuste asignados, lo que le permitirá definir parámetros/ajustes de una pulsación. ☛ p.58 **Patrón de prueba** se asigna como ajuste por defecto.
㉙	**Botón [SDI]**	Cambia a imágenes desde el puerto de entrada SDI. ☛ p.21 Este botón no funcionará cuando se utilice EB-Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000/Z8150.
㉚	**Conmutador de ID**	Utilice este conmutador para activar (On)/desactivar (Off) los ajustes de la ID para el mando a distancia. ☛ p.154
㉛	**Botón [HDMI 1/2]**	Cada vez que se pulsa el botón, la imagen visualizada cambia del puerto de entrada HDMI1 al puerto de entrada HDMI2. ☛ p.21
㉜	**Botón [Search]**	Cambia a la siguiente fuente de entrada que está conectada al proyector y que envía una imagen. ☛ p.20
㉝	**Indicadores**	El mando a distancia emite una luz cuando envía señales.
㉞	**Emisor de infrarrojos del mando a distancia**	Envía las señales del mando a distancia.

Instalación de las baterías

Las baterías no están colocadas en el mando a distancia en el momento de la venta. Coloque las baterías facilitadas (dos, baterías alcalinas AA) para empezar a utilizar el control remoto.

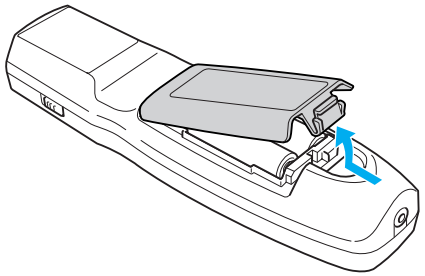
Atención

No olvide leer las Instrucciones de seguridad antes de manipular las baterías.
☛ *Instrucciones de seguridad*

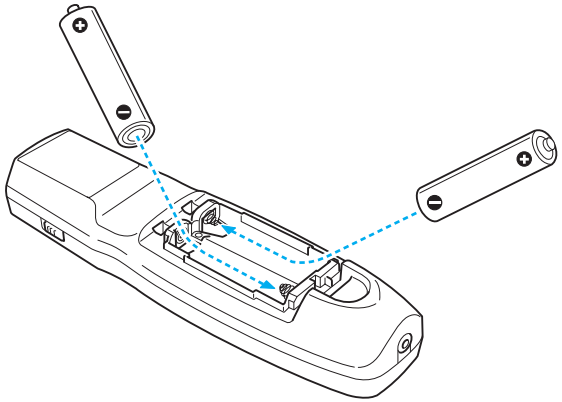
Procedimiento

1 Extraiga la cubierta de las baterías.

Levante la cubierta del compartimiento de las baterías presionando su pestillo.



2 Inserte las baterías en la dirección correcta.

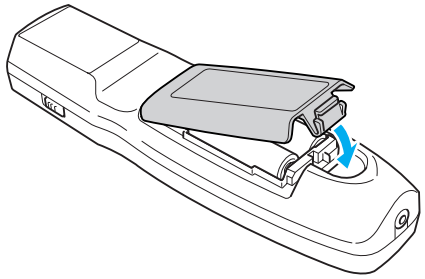


Precaución

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente.

3 Sustituya la cubierta de las baterías.

Presione hasta que quede bien encajado y oiga un clic.

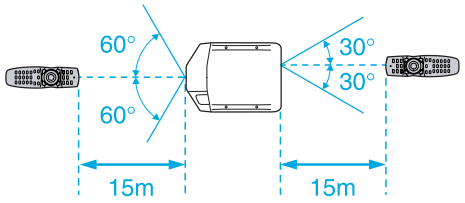


Si el mando a distancia tarda en responder o si no funciona después de utilizarlo durante bastante tiempo, es posible que las baterías se estén agotando. En este caso, sustitúyalas por unas baterías nuevas. Tenga preparadas dos baterías alcalinas tamaño AA. Sólo pueden utilizarse baterías alcalinas de tamaño AA.

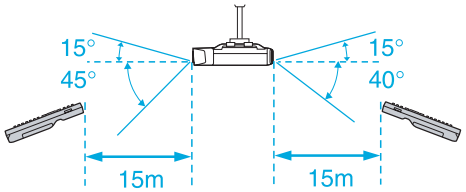
Alcance del mando a distancia

Cuando utilice el mando a distancia, apunte con el emisor de infrarrojos del mando a distancia al receptor remoto del proyector. A continuación se muestra el alcance del mando a distancia que se facilita con el proyector.

Alcance horizontal



Alcance vertical



- Para limitar la recepción de las señales de operación del mando a distancia, configure el **Receptor Remoto** en el menú **Ajustes**.
☛ p.58
- Si utiliza un mando a distancia facilitado con otros proyectores de Epson, configure el **Tipo mando a dist.** en el menú **Extendida**.
☛ p.60
El alcance dependerá del mando a distancia que utilice.

Funciones Útiles

Este capítulo ofrece consejos útiles para realizar presentaciones, así como las funciones de seguridad.

Puede cambiar la imagen proyectada de las dos formas siguientes.

- Cambiar por Búsqueda de fuente
  El proyector detecta automáticamente las señales que se reciben desde el equipo conectado y se proyecta la imagen que se recibe del puerto de entrada.
- Cambiar directamente a imagen de destino
  Puede utilizar los botones del mando a distancia para cambiar al puerto de entrada de destino.

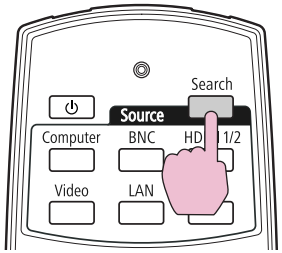
Detectar automáticamente señales entrantes y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)

Podrá proyectar rápidamente las imágenes de destino, si pulsa el botón [Source Search], ya que sólo pasará a las imágenes de los puertos de entrada para las cuales se están recibiendo señales de imagen.

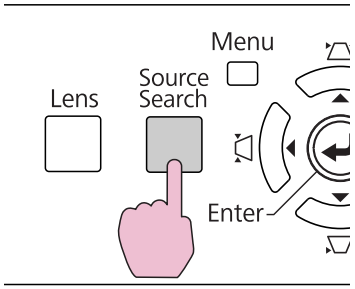
Procedimiento

Cuando el equipo de vídeo está conectado, inicie la reproducción antes de iniciar esta operación. Si están conectados dos o más equipos, pulse el botón [Source Search] hasta que se proyecte la imagen de destino.

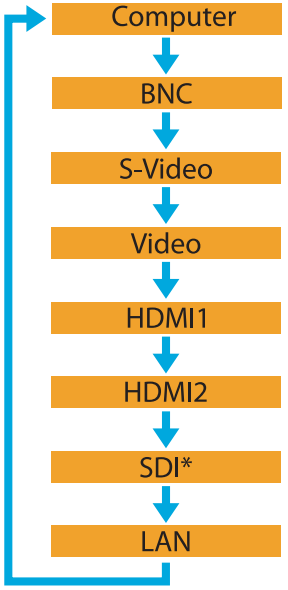
Con el mando a distancia



Con el panel de control



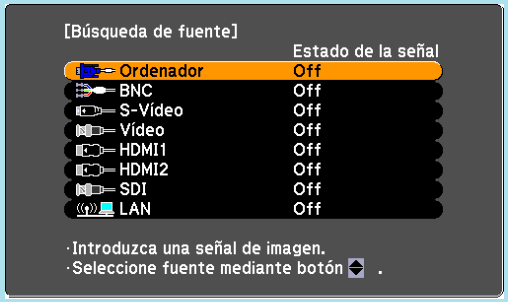
Si se pulsa el botón [Source Search], se realizará una búsqueda para los puertos de entrada para los cuales se están recibiendo señales de vídeo en el orden siguiente. (El puerto de entrada que no reciba ninguna señal de imagen se ignorará.)



* sólo EB-Z8455WU/Z8450WU

Al cambiar a **LAN**, se proyectarán las imágenes de los ordenadores conectados a través de la red.

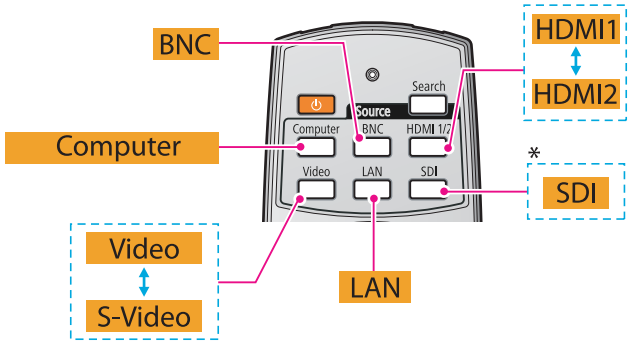
La siguiente pantalla, que muestra el estado de las señales de imagen, se visualiza cuando sólo está disponible la imagen que muestra actualmente el proyector, o cuando no se recibe ninguna señal de imagen. Puede seleccionar el puerto de entrada donde está conectado el equipo que desea utilizar. Si no se realiza ninguna operación pasados unos 10 segundos, la pantalla se cierra.



Cambiar a la imagen de destino con el mando a distancia

Puede cambiar directamente a la imagen del puerto de entrada de destino, si pulsa los siguientes botones en el mando a distancia. ☛ "Mando a distancia" p.15

Al cambiar a **LAN**, se proyectarán las imágenes de los ordenadores conectados a través de la red.



* sólo EB-Z8455WU/Z8450WU

Puede seleccionar el modo del aspecto en función del tipo de la señal de entrada, la relación de altura y anchura y la resolución para cambiar la Relación de aspecto de la imagen proyectada. Los modos de aspecto se enumeran a continuación. Los modos de aspecto se pueden configurar según el tipo de imagen que se está proyectando.

EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W

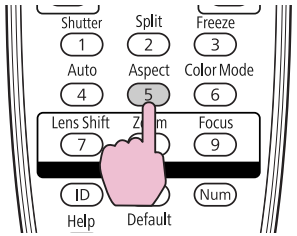
Modo de aspecto	Explicación
Normal	Proyecta a tamaño de proyección completo manteniendo la relación de aspecto de la imagen de entrada.
Automático	Proyecta con una relación de aspecto adecuada basada en la información de la señal que se recibe.
16:9	Proyecta a tamaño de proyección completo con una relación de aspecto de 16:9.
16:9 (Arriba)	Proyecta a tamaño de proyección completo con una relación de aspecto de 16:9 en la parte superior de la pantalla.
16:9 (Abajo)	Proyecta a tamaño de proyección completo con una relación de aspecto de 16:9 en la parte inferior de la pantalla.
Completo	Proyecta a tamaño completo.
Zoom	Proyecta la imagen de entrada ampliada a tamaño de dirección lateral completo a la vez que se mantiene la relación de aspecto. Las partes que exceden el tamaño de proyección no se proyectan.
Nativa	Proyecta con la resolución del tamaño de la imagen de entrada en el centro de la pantalla. Resulta ideal para proyectar imágenes claras. Si la resolución de imagen excede la resolución del panel de este proyector (EB-Z8355W/Z8350W: 1280x800, EB-Z8455WU/Z8450WU: 1920x1200), los bordes de la imagen no se proyectan.

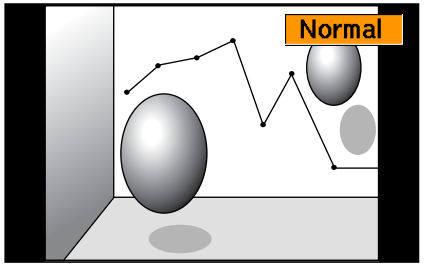
EB-Z10005/Z10000/Z8150

Modo de aspecto	Explicación
Normal	Proyecta a tamaño de proyección completo manteniendo la relación de aspecto de la imagen de entrada.
Automático	Proyecta con una relación de aspecto adecuada basada en la información de la señal que se recibe.
4:3	Proyecta a tamaño de proyección completo con una relación de aspecto de 4:3. Resulta adecuado para imágenes a tamaño de proyección completo con una relación de aspecto de 5:4 (1280x1024, etc.).
16:9	Proyecta con una relación de aspecto de 16:9. Resulta adecuado para proyectar en una pantalla de tamaño completo de 16:9.
16:9 (Arriba)	Proyecta a tamaño de proyección completo con una relación de aspecto de 16:9 en la parte superior de la pantalla.
16:9 (Abajo)	Proyecta a tamaño de proyección completo con una relación de aspecto de 16:9 en la parte inferior de la pantalla.
Nativa	Proyecta con la resolución del tamaño de la imagen de entrada en el centro de la pantalla. Resulta ideal para proyectar imágenes claras. Si la resolución de imagen excede la resolución del panel de este proyector (1024x768), los bordes de la imagen no se proyectan.

Procedimiento

Mando a distancia





Si pulsa el botón, se mostrará el nombre del modo de aspecto en la pantalla.
Si pulsa el botón mientras se muestra el nombre del modo de aspecto en la pantalla, pasará al siguiente modo de aspecto.

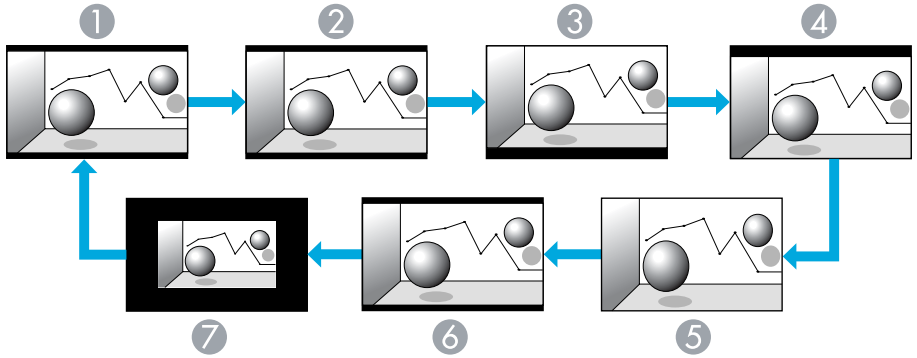
- El modo de aspecto también se puede configurar mediante **Aspecto** en el menú **Señal** del menú de configuración. ☛ p.56
- Cuando **Escala** del menú **Señal** está ajustado a **On** y **Modo Escala** está ajustado a **Vista completa**, no se puede modificar el modo de aspecto.

Cómo modificar el modo de aspecto (EB-Z8455WU/Z8450WU)

Proyección de imágenes del equipo de vídeo o del puerto de entrada HDMI1/2 o SDI

Cada vez que se pulsa el botón [Aspect] del mando a distancia, el modo de aspecto cambia el orden de **Automático** (**Normal** cuando se proyecta desde el puerto de entrada SDI), **16:9**, **16:9 (Arriba)**, **16:9 (Abajo)**, **Completo**, **Zoom**, y **Nativa**. ☛ p.22

Ejemplo: entrada de señal de 720p (resolución: 1280x720, relación de aspecto: 16:9)

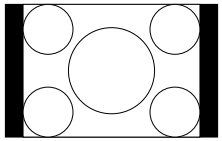
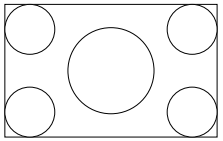
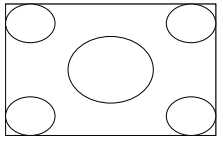
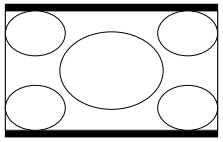
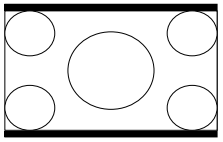
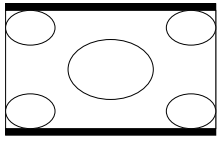
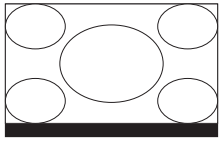
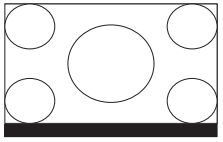
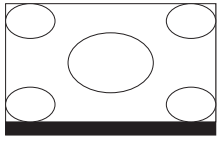
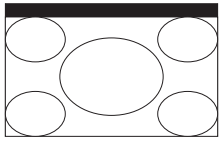
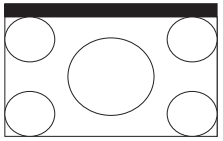
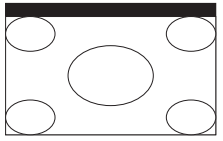
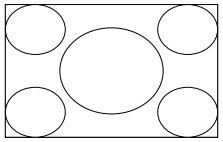
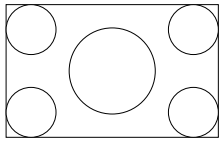
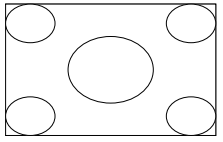
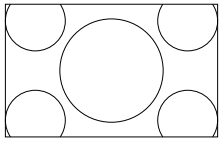
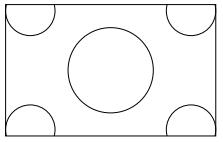


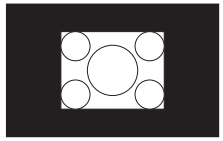
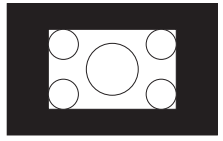
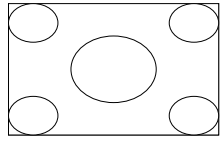
1. Automático/Normal
2. 16:9
3. 16:9 (Arriba)
4. 16:9 (Abajo)
5. Completo
6. Zoom
7. Nativa

Proyección de imágenes desde un ordenador

Cada vez que se pulsa el botón [Aspect] del mando a distancia, el modo de aspecto cambia el orden de **Normal**, **16:9**, **16:9 (Arriba)**, **16:9 (Abajo)**, **Completo**, **Zoom**, y **Nativa**. ☛ p.22

A continuación se muestran ejemplos de proyección para cada modo de aspecto.

Modo de aspecto	Señal de entrada		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	WUXGA 1920X1200(16:10)
Normal			
16:9			
16:9 (Arriba)			
16:9 (Abajo)			
Completo			
Zoom			

Modo de aspecto	Señal de entrada		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	WUXGA 1920X1200(16:10)
Nativa			

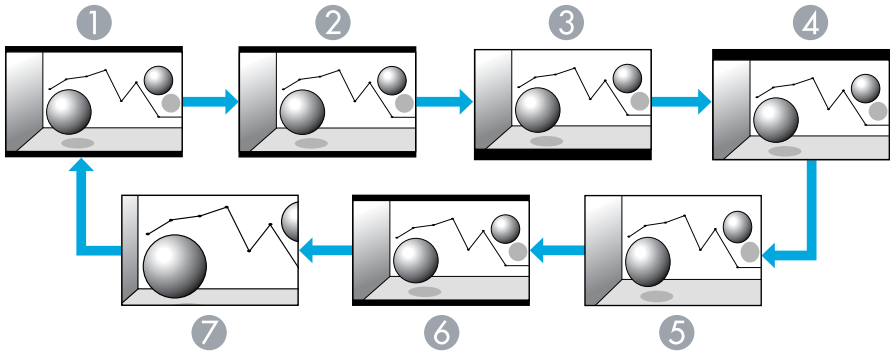
Si se pierden partes de la imagen o si no se puede proyectar todo, ajuste **Ancho** o **Normal** en **Resolución** del menú de configuración según el tamaño del panel del ordenador. ☛ p.56

Cómo modificar el modo de aspecto (EB-Z8355W/ Z8350W)

Proyección de imágenes del equipo de vídeo o del puerto de entrada HDMI1/2

Cada vez que se pulsa el botón [Aspect] del mando a distancia, el modo de aspecto cambia el orden de **Automático**, **16:9**, **16:9 (Arriba)**, **16:9 (Abajo)**, **Completo**, **Zoom**, y **Nativa**. ☛ p.22

Ejemplo: entrada de señal de 1080p (resolución: 1920x1080, relación de aspecto: 16:9)

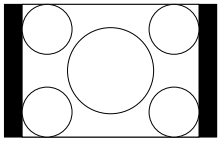
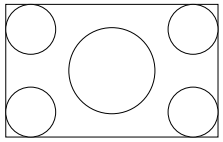
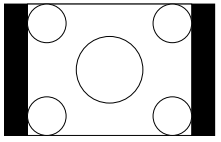
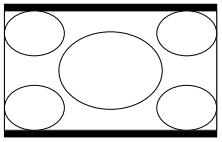
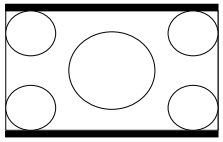
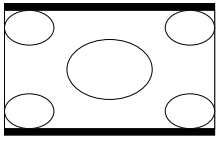
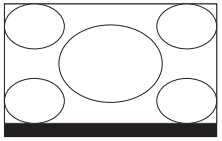
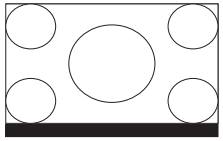
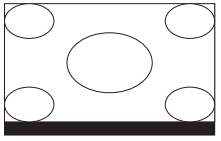
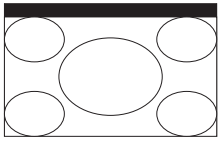
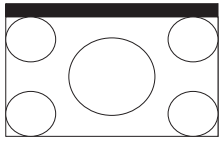
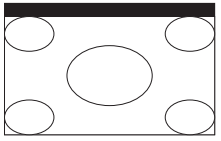
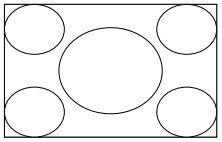
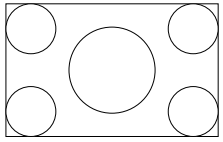
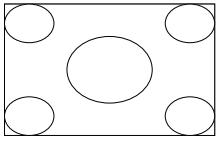
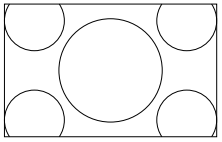
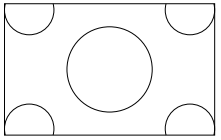


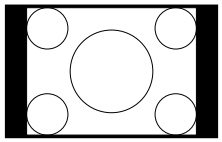
1. Automático
2. 16:9
3. 16:9 (Arriba)
4. 16:9 (Abajo)
5. Completo
6. Zoom
7. Nativa

Proyección de imágenes desde un ordenador

Cada vez que se pulsa el botón [Aspect] del mando a distancia, el modo de aspecto cambia el orden de **Normal**, **16:9**, **16:9 (Arriba)**, **16:9 (Abajo)**, **Completo**, **Zoom**, y **Nativa**. ☛ p.22

A continuación se muestran ejemplos de proyección para cada modo de aspecto.

Modo de aspecto	Señal de entrada		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	SXGA 1280X1024(5:4)
Normal			
16:9			
16:9 (Arriba)			
16:9 (Abajo)			
Completo			
Zoom			

Modo de aspecto	Señal de entrada		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	SXGA 1280X1024(5:4)
Nativa			

Si se pierden partes de la imagen o si no se puede proyectar todo, ajuste **Ancho** o **Normal** en **Resolución** del menú de configuración según el tamaño del panel del ordenador. ☛ p.56

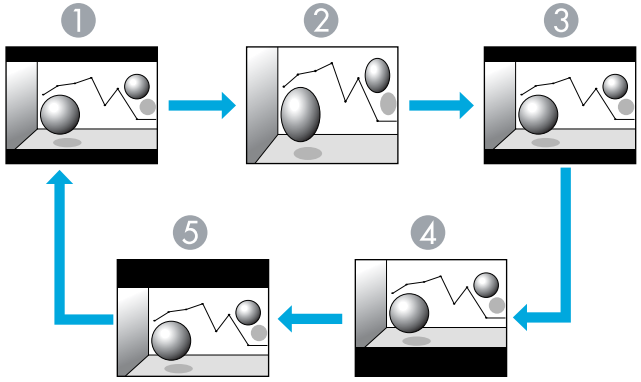
Cómo modificar el modo de aspecto (EB-Z10005/ Z10000/Z8150)

Proyección de imágenes desde un equipo de vídeo

Cada vez que se pulsa el botón [Aspect] del mando a distancia, el modo de aspecto cambia el orden de **Automático**, **4:3**, **16:9**, **16:9 (Arriba)**, y **16:9 (Abajo)**. ☛ p.22

Cuando se introduzca una señal de 720p/1080i/1080p y el modo de aspecto esté ajustado a **4:3**, se aplicará un zoom de 4:3 (los bordes derecho e izquierdo de la imagen se cortarán).

Ejemplo: entrada de señal de 720p (resolución: 1280x720, relación de aspecto: 16:9)

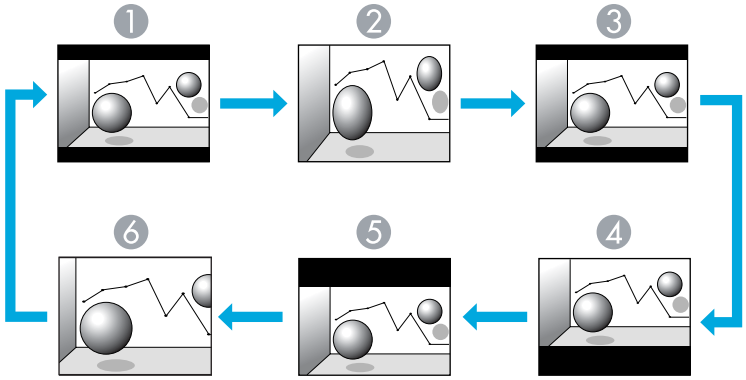


1. Automático
2. 4:3
3. 16:9
4. 16:9 (Arriba)
5. 16:9 (Abajo)

Proyección de imágenes desde el puerto de entrada HDMI1/2

Cada vez que se pulsa el botón [Aspect] del mando a distancia, el modo de aspecto cambia el orden de **Automático**, **4:3**, **16:9**, **16:9 (Arriba)**, **16:9 (Abajo)**, y **Nativa**. ☛ p.22

Ejemplo: entrada de señal de 1080p (resolución: 1920x1080, relación de aspecto: 16:9)

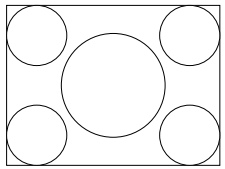
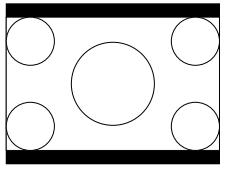
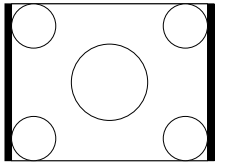
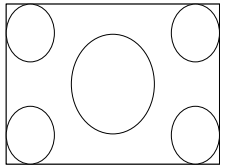
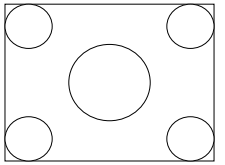
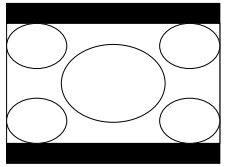
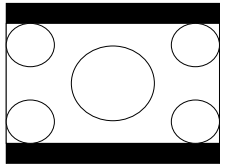
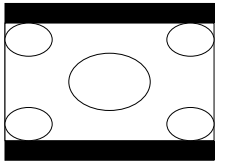
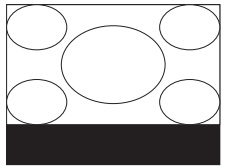
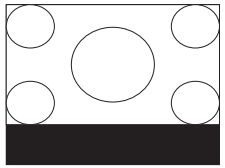
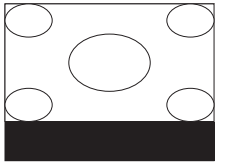
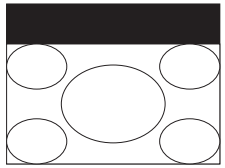
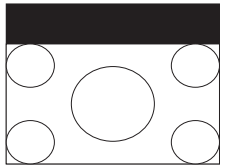
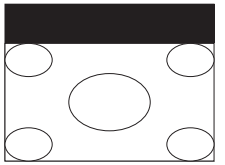


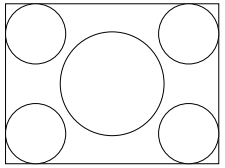
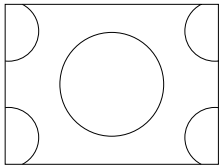
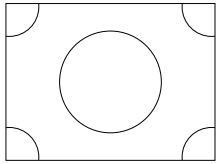
1. Automático
2. 4:3
3. 16:9
4. 16:9 (Arriba)
5. 16:9 (Abajo)
6. Nativa

Proyección de imágenes desde un ordenador

Cada vez que se pulsa el botón [Aspect] del mando a distancia, el modo de aspecto cambia el orden de **Normal**, **4:3**, **16:9**, **16:9 (Arriba)**, **16:9 (Abajo)**, y **Nativa**. ☛ p.22

A continuación se muestran ejemplos de proyección para cada modo de aspecto.

Modo de aspecto	Señal de entrada		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	SXGA 1280X1024(5:4)
Normal			
4:3			
16:9			
16:9 (Arriba)			
16:9 (Abajo)			

Modo de aspecto	Señal de entrada		
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)	SXGA 1280X1024(5:4)
Nativa			

Si se pierden partes de la imagen o si no se puede proyectar todo, ajuste **Ancho** o **Normal** en **Resolución** del menú de configuración según el tamaño del panel del ordenador. ☛ p.56

Puede obtener de forma fácil una calidad de imagen óptima, simplemente seleccionando el ajuste que mejor se adapte al entorno de proyección. El brillo de la imagen varía según el modo seleccionado.

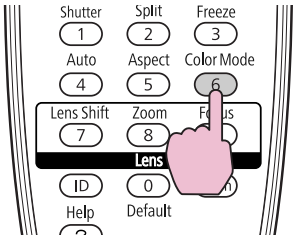
Modo	Aplicación
Dinámico	Este modo es ideal para habitaciones con mucha luz. Éste es el modo más brillante.
Presentación	Este modo es ideal para realizar presentaciones que contengan material en color en salas luminosas.
Teatro	Ideal para ver películas en una sala oscura. Ofrece a las imágenes un tono natural prácticamente igual que una fuente original.
Foto*1	Ideal para proyectar imágenes fijas, como fotos, en una sala muy iluminada. Las imágenes son intensas y adquieren contraste.
Deporte*2	Ideal para ver programas de TV en una sala muy iluminada. Las imágenes son intensas y adquieren vida.
sRGB	Ideal para imágenes que cumplen el estándar de color sRGB.
DICOM SIM*1	Ideal para proyectar radiografías y otras imágenes clínicas. Se generan imágenes con sombras claras. El proyector no es un dispositivo clínico, por lo que no puede utilizarse para el diagnóstico clínico.
Multi-proyección	Ideal para proyectar desde múltiples proyectores. Minimiza la diferencia de tono de color entre cada imagen proyectada.

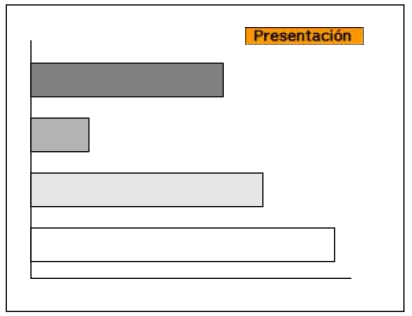
*1 Se puede seleccionar cuando se reciben señales RGB o cuando se selecciona LAN como la fuente de entrada.

*2 Se puede seleccionar cuando se reciben señales de vídeo de componentes, señales de S-Vídeo o señales de vídeo compuestas.

Procedimiento

Mando a distancia



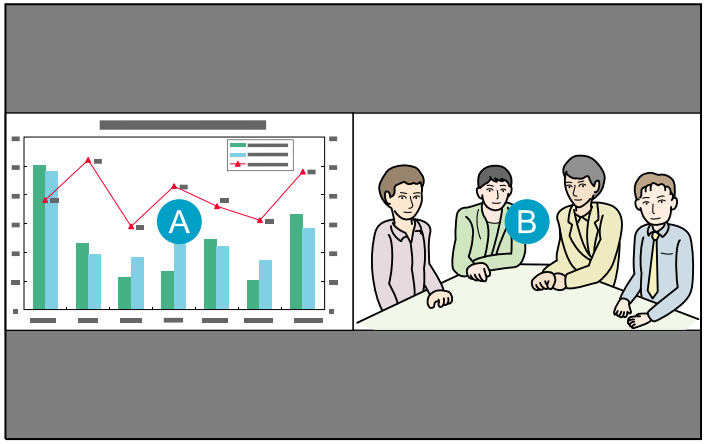


Al pulsar el botón, se visualizará el nombre del modo de color en la pantalla.

Si pulsa el botón mientras se visualiza el nombre del Modo de color en la pantalla, cambiará al siguiente Modo de color.

El modo de color también se puede configurar mediante **Modo de color** en el menú **Imagen** del menú de configuración. ☛ p.54

La función Split Screen se puede utilizar para dividir la pantalla en una pantalla a la izquierda (Ⓐ) y una pantalla a la derecha (Ⓑ) y proyectar dos imágenes simultáneamente.



Fuentes de entrada para la proyección de la pantalla dividida

Las combinaciones de fuentes de entrada que se pueden proyectar en una pantalla dividida se enumeran a continuación.

Pantalla izquierda	Pantalla derecha							
	Ordenador	BNC	S-Vídeo	Vídeo	HDMI 1	HDMI 2	LAN	SDI*
Ordenador	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
BNC	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓
S-Vídeo	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓
Vídeo	✓	✓	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI 1	✓	✓	✓	✓	-	-	✓	✓
HDMI 2	✓	✓	✓	✓	-	-	✓	✓
LAN	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-
SDI*	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	-

* sólo EB-Z8455WU/Z8450WU

Procedimientos de funcionamiento

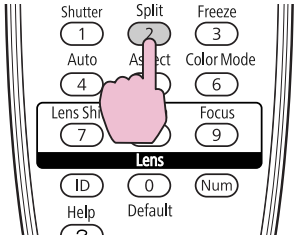
Proyección en una pantalla dividida

Procedimiento

1 **Pulse el botón [Split] del mando a distancia mientras el proyector está proyectando.**

La fuente de entrada seleccionada en ese momento se mostrará en la pantalla izquierda.

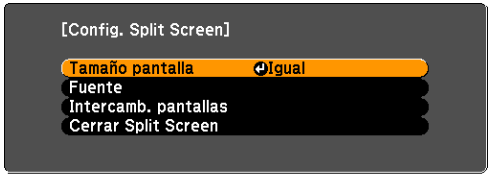
Mando a distancia



La pantalla dividida también se puede activar desde **Split Screen** en el menú de configuración. ☛ p.58

2 Pulse el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control.

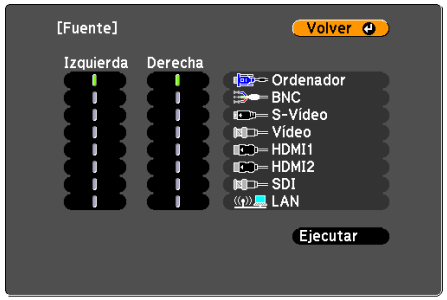
Se mostrará **Config. Split Screen**.



Config. Split Screen también se mostrará si se pulsa el botón [Source Search] en el mando a distancia o en el panel de control o si se pulsa el botón Fuente del mando a distancia.

3 Seleccione "Fuente" y pulse el botón [Enter].

4 Seleccione cada fuente de entrada para "Izquierda" y "Derecha".



Sólo se pueden seleccionar las fuentes de entrada que pueden combinarse. ☛ "Fuentes de entrada para la proyección de la pantalla dividida" p.30

5 Seleccione "Ejecutar" y pulse el botón [Enter].

Para cambiar la imagen proyectada durante la proyección de la pantalla dividida, inicie el procedimiento desde el paso 2.

Las señales RGB analógicas que salen desde la pantalla izquierda pueden mostrarse en un monitor externo. ☛ p.165

Cómo cambiar entre la pantalla derecha e izquierda

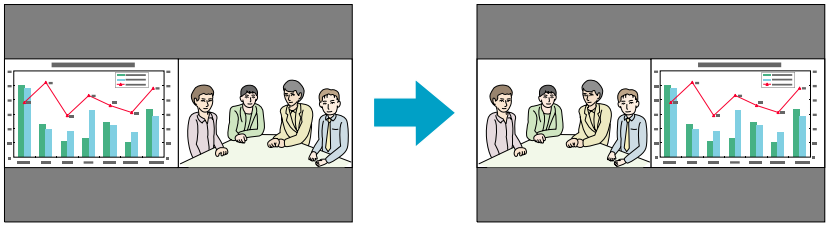
Utilice el siguiente procedimiento para cambiar entre las imágenes mostradas en la pantalla derecha e izquierda.

Procedimiento

1 Pulse el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control durante la proyección de la pantalla dividida.

2 **Seleccione "Intercamb. pantallas" y pulse el botón [Enter].**

Las imágenes de la pantalla derecha e izquierda se intercambiarán.



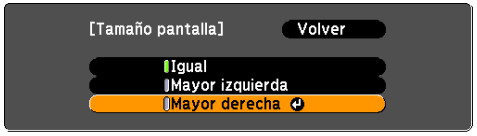
Cómo cambiar los tamaños de la pantalla derecha e izquierda

Procedimiento

1 **Pulse el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control durante la proyección de la pantalla dividida.**

2 **Seleccione "Tamaño pantalla" y pulse el botón [Enter].**

3 **Seleccione el tamaño de la imagen que debe mostrarse y, a continuación, pulse el botón [Enter].**



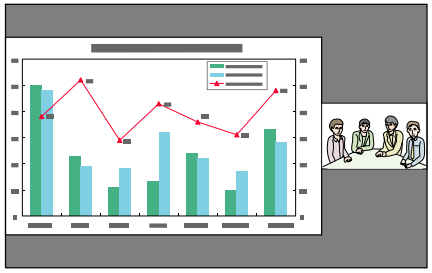
4 **Pulse el botón [Menu] para finalizar el procedimiento de configuración.**

Las imágenes proyectadas aparecerán tal y como se muestra a continuación, después de configurar el tamaño de la pantalla.

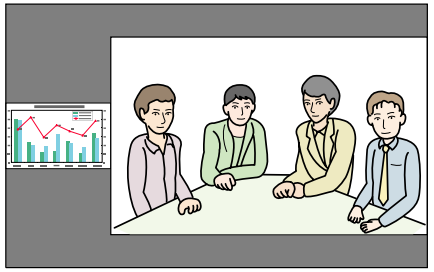
Igual



Mayor izquierda



Mayor derecha



- No puede ampliar simultáneamente las imágenes de la pantalla derecha y de la pantalla izquierda.
- Si se amplía una imagen, la otra imagen se reducirá.
- En función de las señales de vídeo que se reciban, las imágenes derecha e izquierda pueden no aparecer con el mismo tamaño, incluso si se ha configurado **Igual**.

Cómo salir de la pantalla dividida

Procedimiento

Para salir de la pantalla dividida, pulse el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control.

También puede seguir los siguientes pasos para salir de la pantalla dividida.

- Pulse el botón [Split] del mando a distancia.
- Seleccione **Cerrar Split Screen** en **Config. Split Screen** y, a continuación, pulse el botón [Enter].

Restricciones durante la proyección de la pantalla dividida

Restricciones de funcionamiento

Las siguientes operaciones no se pueden realizar durante la proyección de la pantalla dividida.

- Ajustar el menú de configuración
- E-zoom
- Modificar el modo de aspecto (El modo de aspecto se configura como **Normal**.) ☛ p.22
- Las operaciones que utilizan el botón [User] del mando a distancia
- Iris automático

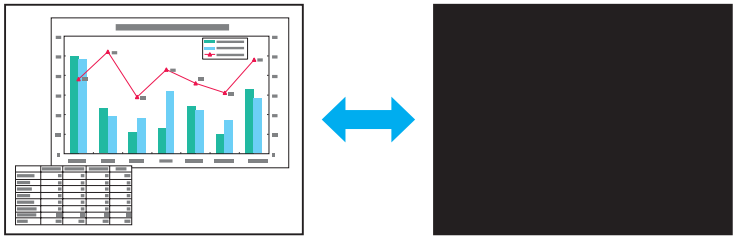
La ayuda sólo se podrá mostrar si las señales de imagen no se reciben o si se muestra un error o una notificación de advertencia.

Restricciones relacionadas con las imágenes

- Los valores por defecto para el menú **Imagen** se aplicarán en la imagen de la pantalla derecha. Sin embargo, los ajustes de la imagen proyectada en la pantalla izquierda se aplican a la imagen de la pantalla derecha para las opciones **Modo de color**, **Temp. Color Abs.**, **Avanzado**, **Super-resolution**, y **Interpolar fotograma**.
- El valor de ajuste **Off** para **Progresivo** y **Reducción de ruidos** se aplicará en la imagen de la pantalla derecha. ☛ Menú Señal p.56
- Cuando no haya entrada de señal de imagen, la pantalla visualizada será del color establecido en Visualizar fondo. La visualización será **Azul** cuando se seleccione el **Logo**.
- Si se realiza la operación del obturador, la pantalla visualizada será **Negro**.

Ocultación temporal de la imagen (Obturador)

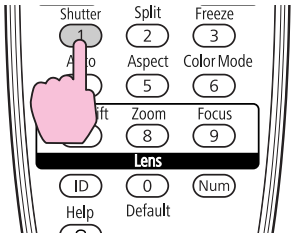
Puede utilizarlo si quiere centrar la atención del público en lo que está diciendo, o si no desea mostrar detalles como el cambio de archivos durante las presentaciones desde un ordenador.



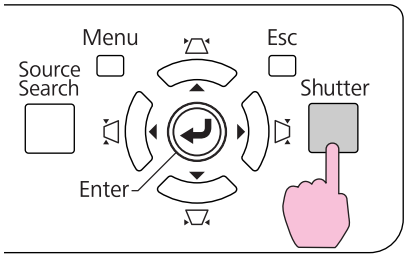
Cerciórese de que el **Botón obturador** esté ajustado a **Obtur. eléctrico** desde **Operación** en el menú **Extendida**.

Procedimiento

Con el mando a distancia



Con el panel de control



Cada vez que pulse los botones, el obturador eléctrico se abrirá o cerrará.

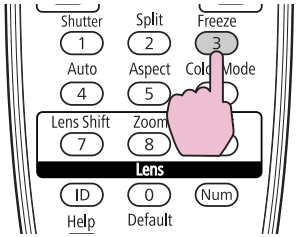
- Cuando el obturador esté cerrado y no se realicen operaciones durante unos 30 minutos, el proyector entrará en el Modo reposo y se desactivará automáticamente. Si no desea que se active el Modo reposo, cambie el ajuste de **Temporiz. obturador** a **Off** desde **Operación** en el menú **Extendida**. ☛ p.60
- Si pulsa el botón [⏻] mientras el obturador esté cerrado, el obturador se abrirá automáticamente y en la pantalla se visualizará un mensaje solicitando la confirmación de apagado.
- Los indicadores Lamp1 y Lamp2 parpadearán en verde mientras el obturador esté activado.
- Cuando se ejecute un evento establecido en Planificación, se cancelará el obturador.

Cómo congelar la imagen (Congelar)

Si activa la función Congelar mientras se visualizan imágenes en movimiento, la imagen congelada sigue proyectándose en la pantalla, para poder proyectar los fotogramas uno a uno como si se tratara de imágenes estáticas. Además, puede realizar operaciones como cambiar de archivos durante las presentaciones desde un ordenador sin proyectar ninguna imagen si la función Congelar se ha activado de antemano.

Procedimiento

Mando a distancia



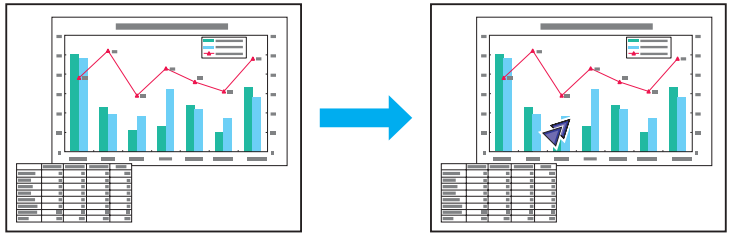


Cada vez que pulsa el botón, se activa o desactiva Congelar.

- La fuente de imagen continúa reproduciendo las imágenes en movimiento incluso aunque se haya activado Congelar, por lo que no resulta posible reanudar la proyección desde el punto en que se pausó.
- Si el botón [Freeze] está pulsado mientras se visualiza el menú de configuración o una pantalla de Ayuda, desaparecerá el menú o la pantalla de Ayuda visualizados.
- Congelar sigue funcionando si se utiliza E-Zoom.

Función del puntero (Puntero)

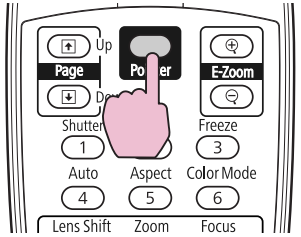
Permite mover un icono de puntero en la imagen proyectada, y le ayuda a centrar la atención en el área de la que está hablando.



Procedimiento

1 **Visualice el Puntero.**

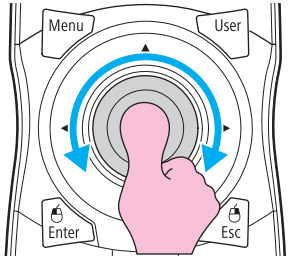
Mando a distancia

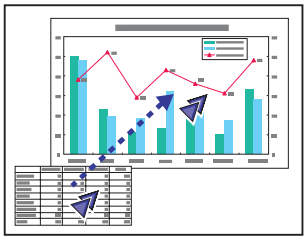


Cada vez que pulse el botón, el puntero aparece o desaparece.

2 **Mueva el icono del puntero ( ).**

Mando a distancia



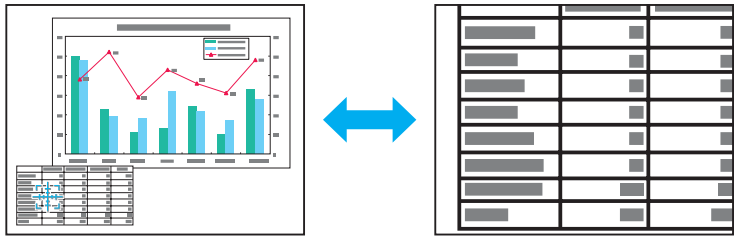


Puede elegir uno de los tres tipos diferentes de iconos del puntero (, o) en **Ajustes** - **Forma del puntero** desde el menú de configuración.

p.58

Cómo ampliar parte de la imagen (E-Zoom)

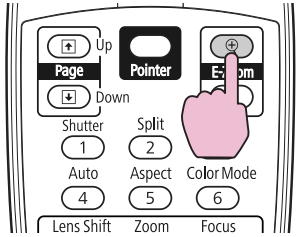
Resulta útil si desea ampliar las imágenes para verlas con más detalle, como por ejemplo en gráficos y tablas.



Procedimiento

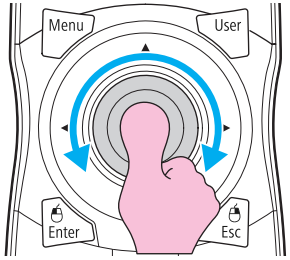
1 **Inicie E-Zoom.**

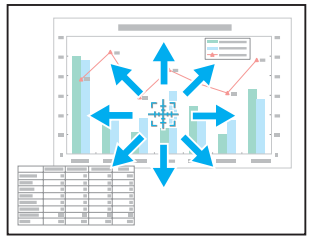
Mando a distancia



2 **Mueva la ( ) hacia el área de la imagen que desea ampliar.**

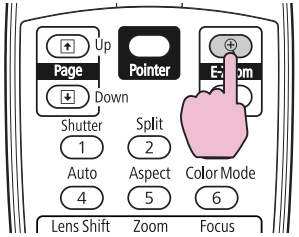
Mando a distancia





3 Ampliar.

Mando a distancia



Cada vez que pulse el botón, se ampliará el área. Puede ampliar rápidamente manteniendo pulsado el botón.

Puede reducir la imagen ampliada pulsando el botón [⊖].

Pulse el botón [Esc] para cancelar.

- La relación de ampliación aparece en la pantalla. El área seleccionada se puede ampliar entre 1 y 4 veces en 25 pasos incrementales.
- Después de ampliar la imagen, ésta se puede desplazar con el botón [⊛].
- E-Zoom se cancelará cuando realice algunas funciones como Keystone o Ajuste automático.
- Cuando la Escala esté ajustada a On, no podrá utilizarse el E-Zoom.

Puede guardar la imagen que se está proyectando como logotipo del usuario.

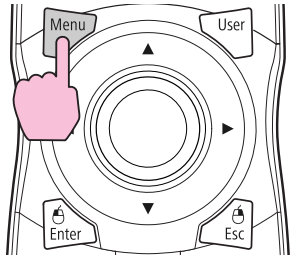
El logotipo del usuario guardado se puede utilizar como la imagen de visualización si no existe ninguna señal de entrada de vídeo o durante el inicio.

Cuando el logotipo del usuario se haya guardado, no podrá volver a los ajustes originales del logotipo.

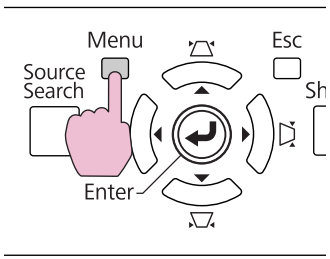
Procedimiento

1 Proyecte la imagen que desea utilizar como logotipo del usuario y pulse el botón [Menu].

Con el mando a distancia

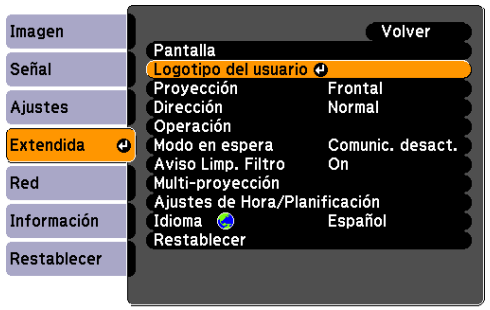


Con el panel de control



2 Seleccione Extendida - "Logotipo del usuario" desde el menú de configuración. ☛ "Cómo utilizar el menú de configuración" p.50

Compruebe los botones que puede utilizar y las operaciones que realizan en la guía situada debajo del menú.



- Si **Prote. logo usuario** de **Contraseña protegida** se configura como **On**, se mostrará un mensaje y el logotipo de usuario no se podrá modificar. Puede realizar cambios después de configurar **Prote. logo usuario** como **Off**. ☛ p.40
- Si selecciona **Logotipo del usuario** mientras se ejecuta Keystone, E-Zoom, o Aspecto, se cancelará la función que se esté ejecutando.

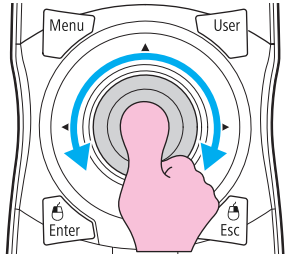
3 Si se muestra "¿Aceptar la imagen actual como logotipo de usuario?", seleccione "Sí".

Al pulsar el botón [Enter] del mando a distancia o del panel de control, es posible que el tamaño de la pantalla cambie en función de la señal, ya que cambiará a la resolución de la señal de la imagen.

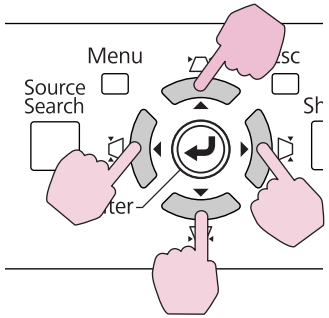
4 **Mueva el cuadro para seleccionar la parte de la imagen que desea utilizar como logotipo del usuario.**



Con el mando a distancia



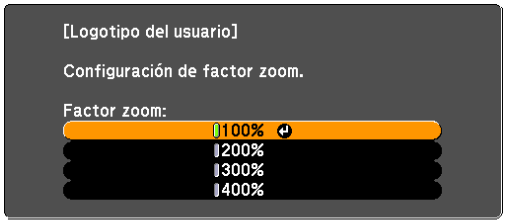
Con el panel de control



Puede guardarlo con un tamaño máximo de 400 × 300 puntos.

5 **Si se muestra "¿Seleccionar esta imagen?", seleccione "Sí".**

6 **Seleccione el factor de zoom desde la pantalla de ajuste del zoom.**



Solamente se visualizará el 400% cuando se utilice EB-Z8455WU/ Z8450WU.

7 **Cuando se visualice el mensaje "¿Guardar imagen como logotipo de usuario?", seleccione "Sí".**

La imagen se guardará. Una vez guardada la imagen, se visualiza el mensaje "Completado.".

- Para utilizar el logotipo del usuario guardado como la imagen de la pantalla, configúrelo en los ajustes de **Pantalla**, en el menú **Extendida**. ☛ p.60
- Al guardar un Logotipo del usuario, se elimina el Logotipo del usuario anterior.
- El almacenamiento del logotipo del usuario puede tardar unos 15 segundos. No utilice el proyector ni ninguno de los equipos conectados mientras se está guardando, ya que podrían producirse funcionamientos incorrectos.

El proyector dispone de las siguientes funciones de seguridad mejoradas.

- Contraseña protegida
  Puede limitar quién puede utilizar el proyector.
- Bloqueo funcionam./Bloq funcion. objetv/Bloqueo de los botones del mando a distancia
  Puede impedir que los usuarios cambien los ajustes del proyector sin permiso. ☛ p.42
- Bloqueo Antirrobo
  El proyector está equipado con varios tipos de dispositivos de seguridad antirrobo. ☛ p.45

Gestión de usuarios (Contraseña protegida)

Si Contraseña protegida está activada, las personas que no conozcan la contraseña no podrán utilizar el proyector para proyectar imágenes, aunque el proyector esté activado. Además, el logotipo del usuario que se visualiza al activar el proyector no se puede cambiar. Esto actúa como un dispositivo antirrobo, ya que el proyector no puede utilizarse aunque lo roben. En el momento de su adquisición, Contraseña protegida no está activada.

Tipo de contraseña protegida

Se pueden realizar los tres tipos de ajustes de contraseña protegida siguientes, según se utilice el proyector.

1. **Protec. aliment.**
   Si **Protec. aliment.** se ha configurado como **On**, debe introducir una contraseña predefinida después de conectar y activar el proyector (esto también se aplica a Direct Power On). Si no se introduce la contraseña correcta, la proyección no se inicia.
2. **Prote. logo usuario**
   Aunque alguien intente cambiar el logotipo del usuario configurado por el propietario del proyector, no se puede cambiar. Si **Prote. logo usuario** se ha configurado como **On**, no se podrán realizar los siguientes cambios de ajustes para el logotipo del usuario.
   - Capturar un logotipo del usuario
   - Ajustes para **Visualizar fondo** y **Pantalla de inicio** desde **Pantalla** en el menú de configuración
3. **Red protegida**
   Si **Red protegida** se ha configurado como **On**, no se podrán realizar los cambios de ajustes para el menú **Red** en el menú de configuración.

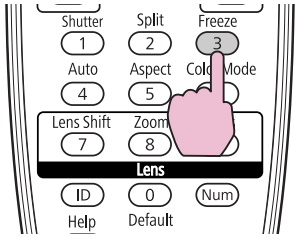
Ajustar contraseña protegida

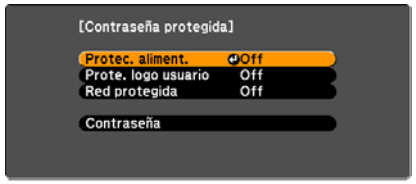
Utilice el procedimiento siguiente para configurar Contraseña protegida.

Procedimiento

1. **Durante la proyección, mantenga pulsado el botón [Freeze] durante cinco segundos.**
   Se muestra el menú para configurar Contraseña protegida.

Mando a distancia





- Si Contraseña protegida ya está activada, debe introducir la contraseña.
  Si introduce la contraseña correcta, se mostrará el menú para configurar Contraseña protegida. ☛ "Introducir la contraseña" p.41
- Si se ha configurado la contraseña, pegue el adhesivo Protegido por contraseña en una posición visible del proyector para que sirva como elemento adicional disuasorio de robo.

2 Active "Protec. aliment.".

(1) Seleccione **Protec. aliment.** y, a continuación, pulse el botón [Enter].
(2) Seleccione **On** y, a continuación, pulse el botón [Enter].
(3) Pulse el botón [Esc].

3 Active "Prote. logo usuario".

(1) Seleccione **Prote. logo usuario** y, a continuación, pulse el botón [Enter].
(2) Seleccione **On** y, a continuación, pulse el botón [Enter].
(3) Pulse el botón [Esc].

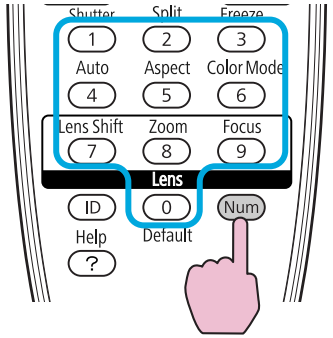
4 Active "Red protegida".

(1) Seleccione **Red protegida** y, a continuación, pulse el botón [Enter].
(2) Seleccione **On** y, a continuación, pulse el botón [Enter].
(3) Pulse el botón [Esc].

5 Configure la contraseña.

(1) Seleccione **Contraseña** y, a continuación, pulse el botón [Enter].
(2) Se mostrará el mensaje "¿Cambiar la contraseña?", seleccione **Sí** y, a continuación, pulse el botón [Enter]. El ajuste por defecto para la contraseña es "0000". Cámbielo a la contraseña deseada. Si selecciona **No**, volverá a visualizarse la pantalla mostrada en el paso 1.
(3) Mientras mantiene pulsado el botón [Num], introduzca un número de cuatro dígitos con los botones numéricos. El número introducido se visualiza como "* * * *". Al introducir el cuarto dígito, se visualizará la pantalla de confirmación.

Mando a distancia



(4) Vuelva a introducir la contraseña.
Se muestra el mensaje "Contraseña aceptada.".
Si introduce la Contraseña de forma incorrecta, se visualizará un mensaje pidiéndole que vuelva a introducirla.

Introducir la contraseña

Cuando se visualice la pantalla para introducir la contraseña, introdúzcala utilizando los botones numéricos del mando a distancia.

Procedimiento

Mientras mantiene pulsado el botón [Num], introduzca la contraseña pulsando los botones numéricos.

Cuando introduzca la contraseña correcta, se iniciará la proyección.

Atención

- *Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas se visualizará el mensaje "**El proyector estará bloqueado.**" durante cinco minutos aproximadamente y, a continuación, el proyector pasará al modo de espera. En este caso, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, conéctelo de nuevo y vuelva a activar el proyector. El proyector muestra de nuevo la pantalla para introducir la contraseña, donde podrá introducir la contraseña correcta.*
- *Si ha olvidado la contraseña, anote el número del "Código solicitado: xxxxx" que aparece en la pantalla y póngase en contacto con el distribuidor más cercano de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento.* ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
- *Si sigue repitiendo los pasos anteriores e introduce una contraseña incorrecta treinta veces seguidas, aparecerá el siguiente mensaje y el proyector no permitirá que introduzca más contraseñas. "**El proyector estará bloqueado. Diríjase a Epson siguiendo las indicaciones de su documentación.**"* ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Restringir funcionamiento de botones

Con el proyector están disponibles los tres tipos de funciones de restricción de funcionamiento.

- Bloqueo funcionam.
  Esto resulta útil en acontecimientos o actuaciones en las que desea desactivar todos los botones durante la proyección, o en escuelas si desea limitar el funcionamiento de los botones.
- Bloq funcion. objetv
  Esta función desactiva todos los botones del mando a distancia relacionados con el funcionamiento del objetivo para evitar el ajuste inadecuado del objetivo después de haberse ajustado adecuadamente.
- Bloqueo de los botones del mando a distancia
  Esta función desactiva botones excepto los botones principales necesarios para el funcionamiento básico del mando a distancia, para evitar errores en las operaciones.

Bloqueo funcionam.

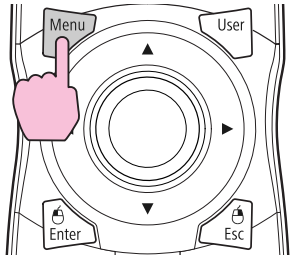
Realice uno de los pasos siguientes para bloquear los botones de funcionamiento del panel de control. Aunque el panel de control esté bloqueado, todavía podrá utilizar el mando a distancia en la forma usual.

- Bloqueo Total
  Se bloquean todos los botones del panel de control. No puede llevar a cabo ninguna operación desde el panel de control, ni siquiera activar y desactivar.
- Bloqueo parcial
  Se bloquean todos los botones del panel de control, excepto el botón [⏻].

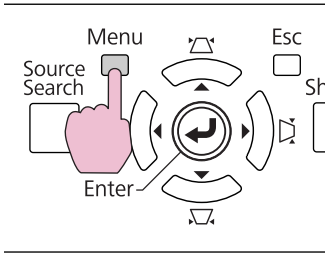
Procedimiento

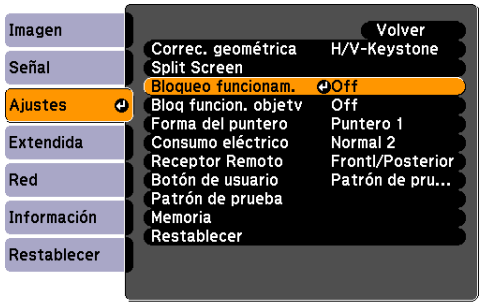
1 Durante la proyección, pulse el botón [Menu] y seleccione Ajustes - "Bloqueo funcionam." en el menú de configuración.
☛ "Cómo utilizar el menú de configuración" p.50

Con el mando a distancia

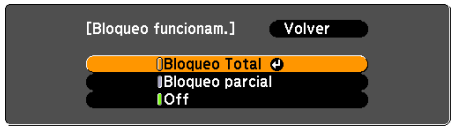


Con el panel de control





2 Seleccione "Bloqueo Total" o "Bloqueo parcial" de acuerdo con su finalidad.



3 Seleccione "Sí" cuando se muestre el mensaje de confirmación.

Los botones del panel de control se bloquean según el ajuste seleccionado.

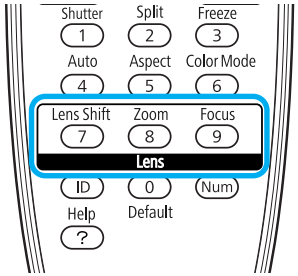
Puede suprimir el bloqueo del panel de control siguiendo uno de los dos métodos siguientes.

- Con el mando a distancia, seleccione **Off** en **Ajustes** - **Bloqueo funcionam.** desde el menú de configuración. ☛ p.58
- Mantenga pulsado el botón [Enter] en el panel de control durante unos siete segundos; se visualizará un mensaje y se suprimirá el bloqueo.

Bloq funcion. objetv

Esta función bloquea los botones siguientes del panel de control relacionados con el funcionamiento del objetivo.

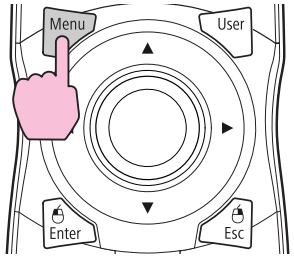
Mando a distancia



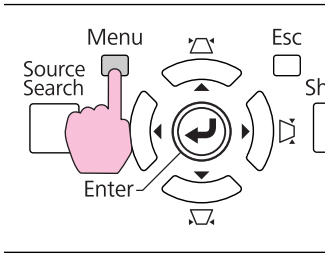
Procedimiento

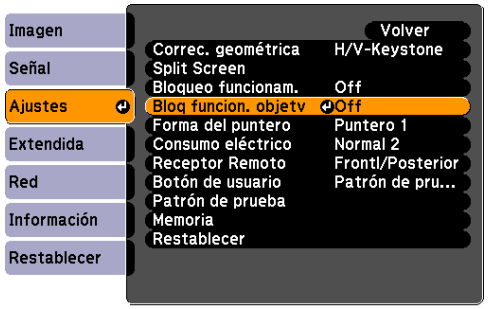
1. **Pulse el botón [Menu], y seleccione Ajustes - "Bloq funcion. objetv" desde el menú de configuración. ☛ "Cómo utilizar el menú de configuración" p.50**

Con el mando a distancia



Con el panel de control





2. **Seleccione "On".**

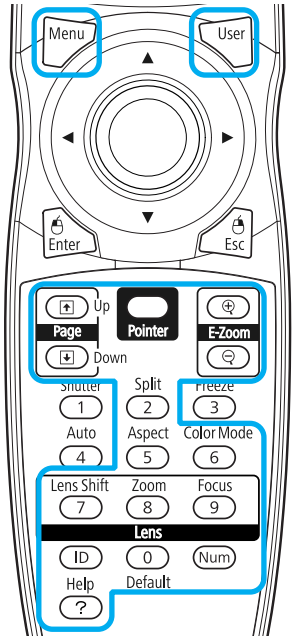


Los botones relacionados con el funcionamiento del objetivo se bloquean según el ajuste seleccionado.

Bloqueo de los botones del mando a distancia

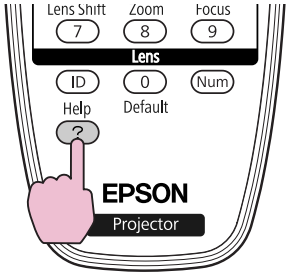
Esta función bloquea los botones siguientes del mando a distancia.

Mando a distancia



Procedimiento

Mando a distancia



Cada vez que pulse el botón **[Help]** durante 5 segundos como mínimo, el bloqueo de los botones del mando a distancia se activará o desactivará.

Aunque el bloqueo de los botones del mando a distancia esté activado, serán posibles las operaciones siguientes.

- Restablecimiento al valor por defecto del ajuste de Receptor Remoto
- Introducción de números utilizando el botón [Num] y los botones numéricos

Bloqueo Antirrobo

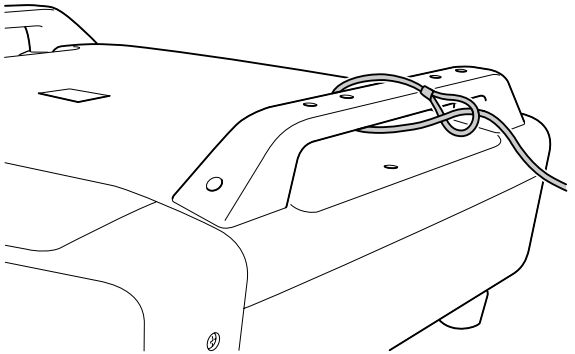
Puesto que el proyector suele instalarse en soportes de techo y suele dejarse en lugares sin vigilancia, se incluyen los siguientes dispositivos de seguridad para evitar el robo del proyector.

- Ranura de seguridad
  La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington. Encontrará más información sobre el sistema de seguridad Microsaver en la página web de Kensington http://www.kensington.com/.
- Asa
  Se puede pasar uno de los cables de seguridad antirrobo disponibles en el mercado a través del punto de instalación del cable de seguridad para fijar el proyector a un escritorio o un soporte.

Instalar el cable de seguridad

Pase un cable de seguridad antirrobo a través del asa.

Consulte la documentación incluida con el cable de seguridad para obtener instrucciones sobre el bloqueo.



Los ajustes para la imagen realizados en el menú de configuración pueden registrarse en la memoria y utilizarse cuando sean necesarios. Puede registrar hasta diez tipos de memoria.

Ajustes disponibles

A continuación se ofrece la lista de los elementos de ajuste del menú de configuración que pueden registrarse en la memoria.

Menú superior	Submenú
Imagen	Todos los elementos de ajuste
Señal	Progresivo Interpolar fotograma*1 Super-resolution Reducción de ruidos Reduc ruido mosquito Intervalo vídeo HDMI Intervalo vídeo SDI*1 Escala Overscan
Ajustes	Consumo eléctrico*2
Extendida	Nivel brillo*2 Mezcla de bordes Pantalla Múltiple

*1 sólo EB-Z8455WU/Z8450WU

*2 sólo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000

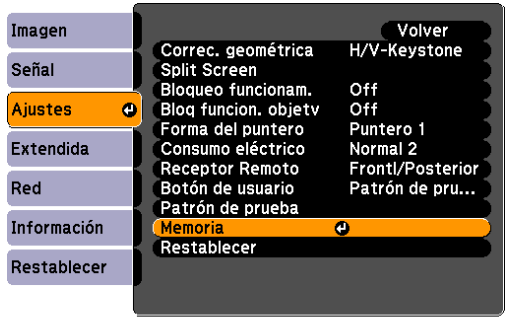
Almacenamiento/Carga/Borrado de memoria

Almacenamiento de memoria

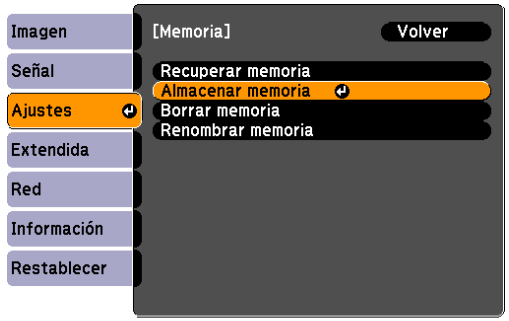
Utilice el siguiente procedimiento para registrar la memoria.

Procedimiento

1. **Durante la proyección, pulse el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control, y seleccione Ajustes - "Memoria" desde el menú de configuración. ☛ "Cómo utilizar el menú de configuración" p.50**



2. **Seleccione "Almacenar memoria" y, a continuación, pulse el botón [Enter].**



3. **Seleccione el nombre de la memoria en la que desee registrar el ajuste y, a continuación, pulse el botón [Enter].**

Los ajustes actuales se registrarán en la memoria.

Si la marca a la izquierda del nombre de la memoria se pone en verde, significará que la memoria ya había sido registrada. Cuando seleccione la memoria registrada, aparecerá un mensaje preguntándole si desea sobrescribirla. Si selecciona **Sí**, los ajustes anteriores se borrarán y se registrarán los ajustes actuales.

Carga de memoria

Procedimiento

1. **Durante la proyección, pulse el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control, y seleccione Ajustes - "Memoria" desde el menú de configuración.**
2. **Seleccione "Recuperar memoria" y, a continuación, pulse el botón [Enter].**
3. **Seleccione la memoria deseada y, a continuación, pulse el botón [Enter].**

   Se aplicarán los ajustes registrados en la memoria.

Borrado de memoria

Procedimiento

1. **Pulse el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control, y seleccione Ajustes - "Memoria" desde el menú de configuración.**
2. **Seleccione "Borrar memoria" y, a continuación, pulse el botón [Enter].**
3. **Seleccione la memoria deseada y, a continuación, pulse el botón [Enter].**
4. **Seleccione "Sí" cuando se muestre el mensaje de confirmación.**

   La memoria registrada se borrará.

Renombrar memoria

Procedimiento

1. **Pulse el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control, y seleccione Ajustes - "Memoria" desde el menú de configuración.**
2. **Seleccione "Renombrar memoria" y, a continuación, pulse el botón [Enter].**
3. **Seleccione la memoria deseada y, a continuación, pulse el botón [Enter].**

4 **Introduzca el nombre de memoria utilizando el teclado de software. ☛ "Operaciones en el teclado flexible" p.64**

Pulse [Finish] para completar el cambio de nombre.

Menú de Configuración

Este capítulo explica cómo utilizar el menú de configuración y sus funciones.

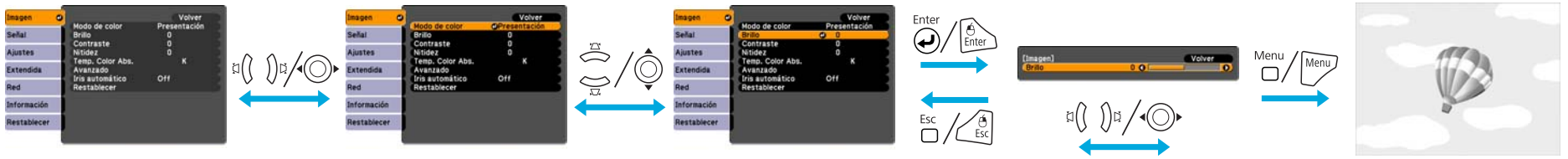
Las capturas de pantalla pueden ser diferentes a las mostradas en este capítulo dependiendo del modelo de su proyector.

1 Seleccionar en el menú principal

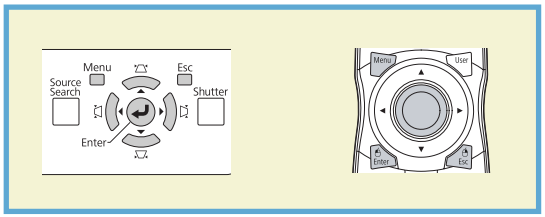
2 Seleccionar en el submenú

3 Configurar cada elemento

4 Salir







Menú Configuración

Los elementos que pueden configurarse varían según la señal de imagen o la fuente de entrada que actualmente se proyecta, o del modelo que esté utilizando.

Menú superior	Submenú	Elementos/Valores
Menú Imagen ☛ p.54	Modo de color	Dinámico, Presentación, Teatro, Foto, Deporte, sRGB, DICOM SIM, Multi-proyección
	Brillo	-24 a 24
	Contraste	-24 a 24
	Saturación de color	-32 a 32
	Tono	-32 a 32
	Nitidez	-5 a 5
	Temp. Color Abs.	5000K a 10000K
	Avanzado	Gamma, RGB, RGBCMY
	Iris automático	On, Off
Menú Señal ☛ p.56	Ajuste automático	On, Off
	Resolución	Automático, Ancho, Normal, Manual
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posición	-
	Progresivo	Off, Vídeo, Film/Auto
	Interpolar fotograma*1	Off, Bajo, Normal, Alto
	Super-resolution	0 a 3
	Reducción de ruidos	Off, NR1, NR2
	Reduc ruido mosquito	On, Off
	Intervalo vídeo HDMI	Automático, Normal, Expandido
	Intervalo vídeo SDI*1	Normal, Expandido
	Señal de entrada	Automático, RGB, Componente
	Señal de Vídeo	Automático, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, SECAM
	Aspecto	Normal, Automático, 4:3, 16:9, 16:9 (Arriba), 16:9 (Abajo), Completo, Zoom, Nativa
	Escala	-
	Overscan	Automático, Off, 4%, 8%
Menú Ajustes ☛ p.58	Correc. geométrica	H/V-Keystone, Quick Corner, Corrección arco, Corrección punto
	Split Screen	-
	Bloqueo funcionam.	Bloqueo Total, Bloqueo parcial, Off
	Bloq funcion. objetv	On, Off
	Forma del puntero	Puntero 1, 2, 3
	Consumo eléctrico*2	Normal 1, ECO, Normal 2
	Receptor Remoto	Frontl/Posterior, Frontal, Posterior, Off

Menú superior	Submenú	Elementos/Valores
	Botón de usuario	Consumo eléctrico*2, Información, Progresivo, Patrón de prueba, Pantalla Múltiple, Resolución, Memoria
	Patrón de prueba	-
	Memoria	Recuperar memoria, Almacenar memoria, Borrar memoria, Renombrar memoria
Menú Extendida ☛ p.60	Pantalla	Posición del menú, Mensajes, Visualizar fondo, Pantalla de inicio
	Logotipo del usuario	-
	Proyección	Frontal, Frontal/Boca abajo, Posterior, Posterior/Boca abajo
	Dirección	Normal, Apuntando arriba, Apuntando abajo, Inclinado arriba, Inclinado abajo
	Operación	Direct Power On, Modo reposo, Tiempo Modo reposo, Botón obturador, Temporiz. obturador, Modo alta altitud, Terminac. BNC Sync, Tipo mando a dist., Pitido
	Modo en espera	Comunic. activ., Comunic. desact.
	Aviso Limp. Filtro	On, Off
	Multi-proyección	Nivel brillo*2, Mezcla de bordes, Pantalla Múltiple, ID del proyector
	Ajustes de Hora/Planificación	-
	Idioma	27 idiomas
Menú Información ☛ p.80	Horas lámpara	-
	Estado lámpara	-
	Fuente	-
	Señal de entrada	-
	Resolución	-
	Señal de Vídeo	-
	Veloc. refresco	-
	Info sinc	-
	Estado	-
	Número de serie	-
	Event ID	-
Menú Reiniciar ☛ p.82	Reset Completo	-
	Restablecer memoria	-

*1 sólo EB-Z8455WU/Z8450WU

*2 sólo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000

Menú Red

Menú superior	Submenú	Elementos/Valores
Menú Básica ☛ p.65	Nombre proyector	-
	Contraseña Web Remote	-

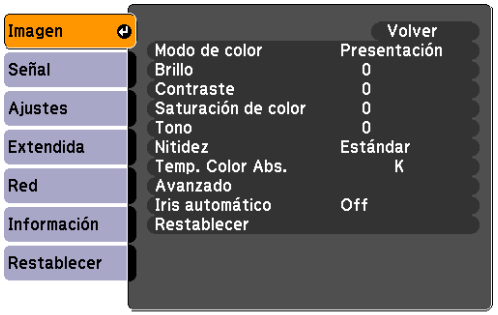
Menú superior	Submenú	Elementos/Valores
	Palabra clave del proyector	On, Off
Menú LAN inalámbrica ☛ p.66	Alim LAN inalámbrica	On, Off
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Sistema de LAN inalámbrica	802.11b/g/n, 802.11b/g
	Modo de conexión	Rápido, Avanzado
	Autoconfig. SSID	On, Off
	SSID	-
	Buscar punto de acceso	-
	Canal	1ch, 6ch, 11ch
	Visualización de SSID	On, Off
	DHCP	On, Off
	Dirección IP	-
	Máscara de subred	-
	Dir. pta enlace	-
	Mostrar dirección IP	On, Off
	Código de región	-
Menú Seguridad ☛ p.69	Seguridad	Open, WPA/WPA2-PSK, WPA/WPA2-EAP
Menú LAN con cables ☛ p.73	DHCP	On, Off
	Dirección IP	-
	Máscara de subred	-
	Dir. pta enlace	-
	Mostrar dirección IP	On, Off
Menú Ajuste administrador ☛ p.74	Contraseña administrador	-
	Nombre del host de red	-
	Contraseña PJLink	-
	Contraseña Acc. Web	-
	Contraseña Monitor	-
	HTTP seguro	On, Off
	Notificación Mail	-
	Administración de certificados	-
	SNMP	-
	Puerta enlc. priorizada	Cableada, Inalámbrica
	AMX Device Discovery	On, Off
	Crestron RoomView	On, Off
	Bonjour	On, Off
	EPSON Message Broadcasting	On, Off

Los elementos que pueden configurarse varían según la señal de imagen o la fuente de entrada que actualmente se proyecta, tal como se muestra en las siguientes capturas de pantalla. Los detalles de la configuración se guardan para cada señal de imagen.

Señal RGB/LAN



Señal de vídeo de componentes / Señal de vídeo compuesto / Señal S-Vídeo



Submenú	Función
Modo de color	Puede seleccionar la calidad de imagen que mejor se adapte a su entorno. ☛ p.29
Brillo	Puede ajustar el brillo de la imagen.
Contraste	Puede ajustar la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
Saturación de color	Puede ajustar la saturación de color de las imágenes.
Tono	Puede ajustar el tono de la imagen.
Nitidez	**Estándar**: Puede ajustar la nitidez de la imagen. Para realizar unos ajustes más detallados, seleccione **Avanzado**. **Avanzado**: Pueden configurarse los cuatro siguientes elementos. **Realce línea fina**: Si este parámetro se configura con un valor positivo, se ampliarán detalles como los patrones de pelo o tela. **Realce línea gruesa**: Si este parámetro se configura con un valor positivo, el contorno, el fondo y las demás partes principales de los objetos de la imagen se ampliarán para que se muestren claramente. **Realce línea vert.**: Si este parámetro se configura con un valor positivo, las líneas verticales de la imagen se ampliarán. **Realce línea horiz.**: Si este parámetro se configura con un valor positivo, las líneas horizontales de la imagen se ampliarán.
Temp. Color Abs.	Puede ajustar el tono general de la imagen. Podrá ajustar tonos en 10 etapas de 5000 K a 10000 K. Si selecciona un valor alto la imagen se tiñe de azul, y si selecciona un valor bajo la imagen se tiñe de rojo.

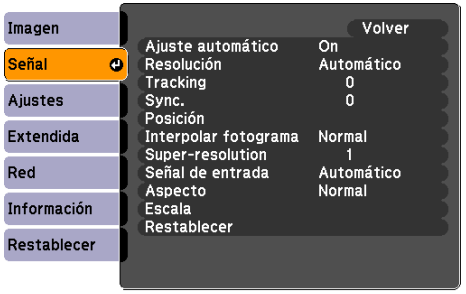
Submenú	Función
Avanzado	Puede definir los ajustes eligiendo los elementos siguientes. **Gamma**: Puede ajustar la coloración seleccionando uno de los valores de corrección de gamma, o refiriéndose a la imagen proyectada o un gráfico de gamma. **RGB**: Puede ajustar el offset y la ganancia de los componentes individuales R (rojo), G (verde), y B (azul). **RGBCMY**: Puede ajustar individualmente el matiz, la saturación y el brillo de cada color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).
Iris automático*	(Este elemento puede seleccionarse cuando se ha seleccionado **Dinámico** o **Teatro** como ajuste de **Modo de color** en el menú **Imagen**.) Establezca (**On**/**Off**) si desea o no el ajuste al estado de luz óptima para las imágenes que se estén proyectando. El ajuste se guarda para cada Modo de color.
Restablecer	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para las funciones del menú **Imagen**. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la ☛ p.82

* Este elemento no podrá ajustarse si **Mezcla de bordes** está ajustado a **On**.

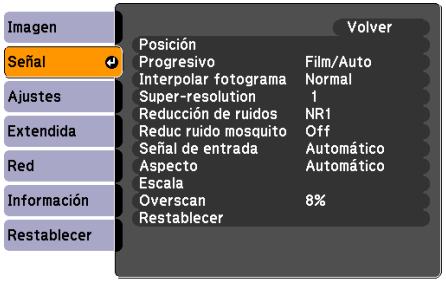
Los elementos que pueden configurarse varían según la señal de imagen o la fuente de entrada que actualmente se proyecta, tal como se muestra en las siguientes capturas de pantalla. Los detalles de la configuración se guardan para cada señal de imagen.

No podrá realizar ajustes en el menú Señal, excepto Escala, cuando la fuente de entrada sea LAN.

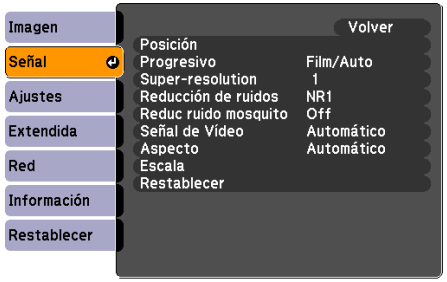
Señal RGB



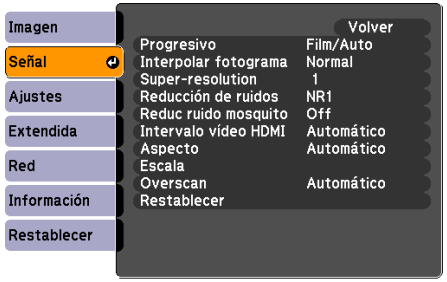
Señal de vídeo de componentes



Señal de vídeo compuesto/Señal S-Vídeo



HDMI/SDI*

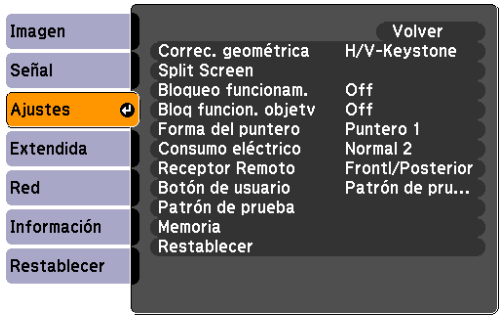


* sólo EB-Z8455WU/Z8450WU

Submenú	Función
Ajuste automático	Puede seleccionar entre realizar o no (**On**/**Off**) el ajuste automático de la imagen al estado óptimo cuando cambia la señal de entrada.
Resolución	**Automático**: La resolución de la señal de entrada se identifica de forma automática. **Ancho**, **Normal**: Si las imágenes no se pueden proyectar correctamente en **Automático**, configure este menú. Realice el ajuste **Ancho** dependiendo del ordenador conectado para pantallas panorámicas o realice el ajuste **Normal** para pantallas de 4:3 o 5:4. **Manual**: Puede especificar la resolución. Esto será ideal cuando el ordenador conectado esté fijado.
Tracking	Puede ajustar las imágenes del ordenador cuando aparecen bandas verticales en las imágenes.
Sync.	Puede ajustar las imágenes del ordenador cuando parpadean, son borrosas o presentan interferencias.
Posición	Puede ajustar la posición de visualización hacia arriba, hacia abajo, a la izquierda y a la derecha cuando falta una parte de la imagen, de forma que se proyecte toda ella.
Progresivo	**Off**: La conversión de IP se realiza para cada campo de la pantalla. Es ideal para visualizar imágenes con mucho movimiento. **Vídeo**: Ideal para ver imágenes de vídeo en general. **Film/Auto**: Convirtiendo automáticamente películas, CG, imágenes animadas, etcétera, grabadas en 24/30 fotogramas, a la señal progresiva óptima mediante 2-3 pull-down, es posible recrear el aspecto natural de la imagen original.
Interpolar fotograma*	Podrá reproducir uniformemente imágenes móviles produciendo fotogramas intermedios ente los fotogramas originales.

Submenú	Función
Super-resolution	Para visualizar una imagen nítida, puede reducir la borrosidad que se crea en el borde cuando se incrementa la escala de los datos de la imagen para adaptarla a la resolución del panel de la señal de imagen.
Reducción de ruidos	Suaviza las imágenes desiguales. Existen dos modos. Seleccione su ajuste favorito. Es recomendable seleccionar **Off** cuando se visualicen fuentes de imagen con un nivel de ruido muy bajo, como por ejemplo, DVD.
Reduc ruido mosquito	Puede reducir el ruido ondulatorio que ocurre en las líneas entre áreas con cambios drásticos en los colores.
Intervalo vídeo HDMI	Cuando el puerto de entrada HDMI1/2 está conectado a un reproductor de DVD, configure el nivel de vídeo de acuerdo con el ajuste de nivel de vídeo del reproductor de DVD. Si selecciona **Automático**, el nivel de vídeo de la señal de entrada se identifica y establece de forma automática. Si el intervalo se configura como **Automático** y la imagen muestra resplandores blancos o negros, configure el nivel de vídeo de acuerdo con el ajuste del nivel de vídeo del reproductor de DVD. El nivel de vídeo del reproductor de DVD se puede configurar como Normal o Expandido.
Intervalo vídeo SDI*	Cuando el puerto de entrada SDI está conectado a un equipo de video, configure el nivel de vídeo de acuerdo con el ajuste de nivel de vídeo del equipo de vídeo.
Señal de entrada	Puede seleccionar la señal de entrada del puerto de entrada Computer o del puerto de entrada BNC. Si configura **Automático**, la señal de entrada se identificará automáticamente de acuerdo con el equipo conectado. Si los colores no aparecen correctamente después del ajuste **Automático**, seleccione la señal adecuada de acuerdo con el equipo conectado.
Señal de Vídeo	Puede seleccionar la señal de entrada del puerto de entrada Video o del puerto de entrada S-Video. Si selecciona **Automático**, las señales de vídeo se reconocerán automáticamente. Si la imagen presenta interferencias u ocurren problemas como que no aparece la imagen proyectada y la opción seleccionada es **Automático**, seleccione la señal adecuada según el equipo conectado.
Aspecto	Puede configurar la Relación de aspecto para las imágenes proyectadas. ☛ p.22
Escala	Cuando ajuste **Mezcla de bordes** desde el menú Extendida, podrá ajustar el área de superposición, el incremento de escala de cada imagen, y la selección del intervalo para visualización. **Vista completa**: Puede ajustar mientras renueva el aspecto y la posición del área de visualización. **Vista con zoom**: Puede ajustar mientras bloquea el aspecto y la posición del área de visualización.
Overscan	Puede cambiar la escala de salida (el alcance de la imagen proyectada). El alcance de recorte de la pantalla se puede configurar como **Off**, **4%** o **8%**. **Automático** solamente se podrá seleccionar cuando la fuente de entrada sea **HDMI1/2**. Si selecciona **Automático**, el alcance cambiará automáticamente a **Off** o **8%** de acuerdo con la señal de entrada.
Reiniciar	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto en el menú **Señal**, excepto para **Señal de entrada**. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la ☛ p.82

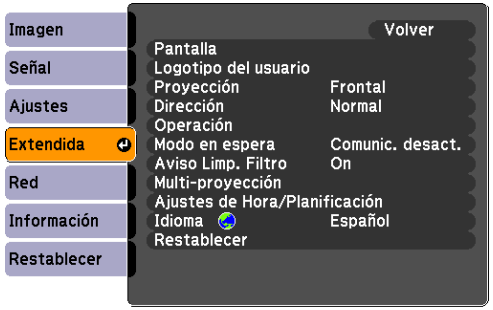
* sólo EB-Z8455WU/Z8450WU



Submenú	Función
Correc. geométrica	Puede corregir la distorsión. **H/V-Keystone**: Corrige la distorsión Keystone horizontal y vertical. Seleccione **V-Keystone** o **H-Keystone**. ☛ p.146 Utilice los botones [/▲], [/▼], [/◀] y [/▶] del panel de control para realizar correcciones similares para **V-Keystone** y **H-Keystone**. **Quick Corner**: Selecciona y corrige las cuatro esquinas de la imagen proyectada. ☛ p.144 **Corrección arco**: Ajuste fino de la distorsión curvada causada por el aflojamiento o la contracción de la pantalla. ☛ p.147 **Corrección punto**: La imagen proyectada se divide mediante la cuadrícula, y se puede corregir la distorsión moviendo el punto de intersección de lado a lado y de arriba a abajo. ☛ p.157
Split Screen	Puede dividir la pantalla en dos pantallas. ☛ p.30
Bloqueo funcionam.	Puede utilizarlo para limitar el funcionamiento del panel de control del proyector. ☛ p.42
Bloq funcion. objetv	Puede utilizarlo para limitar el funcionamiento del objetivo del mando a distancia. ☛ p.43
Forma del puntero	Puede seleccionar la forma del puntero. ☛ p.35 **Puntero 1**: **Puntero 2**: **Puntero 3**:
Consumo eléctrico*	Puede ajustar el brillo de la lámpara a **Normal 1**, **ECO**, o **Normal 2**. **Normal 1**: Proyecta con brillo normal. Puede cambiar el brillo de la lámpara en **Multi-proyección** - **Nivel brillo** desde el menú Extendida. ☛ p.60 **ECO**: Seleccione esto si las imágenes proyectadas son demasiado brillantes, como por ejemplo si se proyectan en una habitación oscura o en una pantalla pequeña. Si selecciona **ECO**, la cantidad de electricidad consumida y el ruido de rotación del ventilador durante la proyección se reducen, y la vida útil de la lámpara ser prolonga. **Normal 2**: Ajusta el brillo automáticamente de acuerdo con el entorno.

Submenú	Función
Receptor Remoto	Puede limitar la recepción de la señal de operación desde el mando a distancia. Si desea evitar el funcionamiento mediante el mando a distancia, o si el receptor remoto está demasiado cerca de una luz fluorescente, puede definir los ajustes para desactivar el receptor remoto que no desea utilizar o que experimenta interferencias. Si el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control se pulsa durante 15 segundos, esté parámetro recuperará el ajuste por defecto.
Botón de usuario	Puede seleccionar el elemento asignado desde el menú de configuración con el botón [User] del mando a distancia. Pulsando el botón [User] se visualizará la selección del elemento de menú/la pantalla de ajuste asignados, lo que le permitirá definir parámetros/ajustes de una pulsación. Puede asignar uno de los siguientes elementos al botón [User]. **Consumo eléctrico***, **Información**, **Progresivo**, **Patrón de prueba**, **Pantalla Múltiple**, **Resolución**, **Memoria**
Patrón de prueba	Si el proyector está configurado, se visualiza un patrón de prueba para poder ajustar la proyección sin conectar ningún otro equipo. ☛ p.141
Memoria	**Recuperar memoria**: Recupera el valor de ajuste registrado en **Almacenar memoria**. ☛ p.47 No podrá seleccionarse si no hay nada registrado mediante **Almacenar memoria**. **Almacenar memoria**: Registra los ajustes relacionados don la imagen en el menú de configuración como memoria. ☛ p.46 **Borrar memoria**: Borra memorias innecesarias. ☛ p.47 **Renombrar memoria**: Cambia el nombre de la memoria registrada. ☛ p.47
Reiniciar	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para el menú **Ajustes**, excepto para **Botón de usuario** y **Memoria**. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la ☛ p.82

* sólo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000



Submenú	Función
Pantalla	Puede definir los ajustes relacionados con la pantalla del proyector. **Posición del menú**: Seleccione la posición de visualización del menú en la pantalla proyectada. **Mensajes**: Los mensajes siguientes no se visualizarán en la pantalla cuando este elemento esté ajustado a **Off**. Sobrecalentamiento u otras advertencias, mensajes que indican, por ejemplo, que no hay entrada de vídeo y que Congelar está activada o que se cambia Fuente, Modo de color o Aspecto. **Visualizar fondo**[*1]: Puede ajustar el estado de la pantalla para cuando no haya entrada de vídeo en **Negro**, **Azul**, ni **Logo**. **Pantalla de inicio**[*1]: Configure este parámetro como **On** para visualizar el logotipo del usuario cuando se inicie la proyección.
Logotipo del usuario*1	Puede cambiar el logotipo del usuario que se visualiza como fondo durante Visualizar fondo o la Pantalla de inicio. ☛ p.38
Proyección	Configure este parámetro de acuerdo con el estado de instalación del proyector. ☛ p.133
Dirección	Configure este parámetro de acuerdo con el estado de instalación del proyector. ☛ p.133

Submenú	Función
Operación	**Direct Power On**: Puede determinar si desea o no (**On**/**Off**) activar Direct Power On. Tenga cuidado cuando este elemento esté configurado como **On**, ya que la unidad se enciende en el momento de la recuperación de la alimentación al conectar esta unidad en una toma eléctrica. **Modo reposo**: Cuando se configura como **On**, se detendrá automáticamente la proyección si no se está recibiendo ninguna señal de imagen y no se está realizando ninguna operación. **Tiempo Modo reposo**: Cuando **Modo reposo** está configurado como **On**, puede establecer el lapso de tiempo de espera antes de que el proyecto se apague automáticamente dentro de un rango de entre 1 y 30 minutos. **Botón obturador**: Seleccione la operación que desee que se realice al pulsar el botón [**Shutter**]. Cuando seleccione **Obtur. eléctrico**, el obturador eléctrico se abrirá/cerrará. ☛ p.34 Cuando seleccione **En blanco**, el vídeo se desactivará temporalmente. **Temporiz. obturador**: Si se ajusta a **On**, apaga el proyector automáticamente 30 minutos después de cerrar el obturador eléctrico. **Temporiz. obturador** está ajustado a **On** de fábrica. (Cuando Temporiz. obturador y Modo reposo se ajusten a **On** al mismo tiempo, Modo reposo tendrá prioridad.) **Modo alta altitud**: Ajuste a **On** si debe utilizar el proyector en lugares con una altitud superior a los 1.500 m. **Terminac. BNC Sync**: Seleccione la terminación de la señal proveniente del puerto de entrada BNC. Normalmente deberá estar configurada como **Off**. Seleccione **On** cuando sea necesaria una terminación analógica (75Ω) como en el caso de los conmutadores. **Tipo mando a dist.**: Puede seleccionar **Normal** o **Sencillo** dependiendo del tipo de mando a distancia. Configure este elemento como **Normal** para utilizar el mando a distancia facilitado con el proyector. Cuando seleccione **Sencillo**, podrá utilizar el mando a distancia facilitado con otros proyectores de Epson para hacer funcionar este proyector. Esto será muy útil si desea utilizar un mando a distancia con el que ya esté familiarizado para controlar el proyector. (Cuando utilice un mando a distancia suministrado con un proyector de las series EB-G5xxx o EB-Z80xx, seleccione **Normal**.) Sin embargo, no podrá utilizar el mando a distancia facilitado con este proyector si se ha configurado como **Sencillo**. Asegúrese de que el ajuste es correcto ya que, si el proyector está montado en el techo o en algún lugar de difícil acceso, puede resultar complicado volver a configurarlo como **Normal**. Además, no podrá utilizar las funciones que no estén equipadas con este proyector o el mando a distancia que está utilizando. **Pitido**: Cuando esté ajustado a **On**, el zumbador de confirmación pitará para notificarle que la alimentación se conecta o desconecta, que el obturador eléctrico se abre o cierra, o que ha finalizado el enfriamiento.
Modo en esperar	Puede utilizar las funciones que monitorizan y controlan el estado del proyector en la red, incluso si el proyector está en el modo en espera, si éste se ha configurado como **Comunic. activ.**
Aviso Limp. Filtro	Puede configurar si desea activar o no (**On**/**Off**) el Aviso Limp. Filtro. Si se ha configurado como **On** y se detecta un atasco en el filtro, el mensaje se mostrará en la pantalla.

Submenú	Función
Multi-proyección	Puede realizar ajustes para funciones útiles a fin de proyectar imágenes utilizando múltiples proyectores. ☛ p.154 **Nivel brillo** (sólo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000): Ajuste el nivel de brillo de la lámpara entre 1 y 5. Este elemento puede ajustarse cuando se ha seleccionado **Normal 1** como ajuste de **Consumo eléctrico** en el menú **Ajustes**. **Mezcla de bordes**: Corrige el borde entre múltiples imágenes para crear una pantalla homogénea. ☛ p.159 **Pantalla Múltiple**: Puede ajustar el matiz y el brillo de cada imagen proyectada. ☛ p.161 **ID del proyector**: Defina la ID dentro de un rango de 1 a 9. **Off** indica que no se ha definido ninguna ID. ☛ p.154
Ajustes de Hora/Planificación	Muestra la pantalla para configurar la hora actual y los planes. ☛ p.163
Idioma	Puede seleccionar el idioma en que se visualizarán los mensajes.
Reiniciar	Puede recuperar los ajustes por defecto **Pantalla**[*2], **Operación**[*3], **Aviso Limp. Filtro**, y **Multi-proyección**[*4] desde el menú **Extendida**. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la ☛ p.82

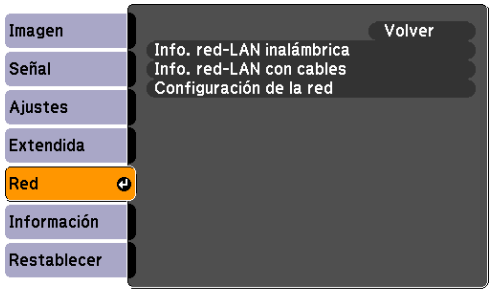
*1 Si **Prote. logo usuario** está ajustado a **On** en **Contraseña protegida**, los ajustes referentes al logotipo del usuario no pueden cambiarse. Puede realizar cambios después de configurar **Prote. logo usuario** como **Off**. ☛ p.40

*2 Excepto para los parámetros relacionados con el logotipo del usuario

*3 Excepto para **Modo alta altitud** y **Tipo mando a dist.**

*4 Excepto para **Pantalla Múltiple** y **ID del proyector**

Si **Red protegida** se configura como **On** en **Contraseña protegida**, se mostrará un mensaje y los ajustes no se podrán cambiar. Puede realizar cambios después de configurar **Red protegida** como **Off**. ☛ p.40



Submenú	Función
Info. red-LAN inalámbrica **Info. red-LAN con cables**	Muestra los ajustes de la red.
Configuración de la red	Muestra la pantalla para configurar la red. ☛ p.64

Utilizando el navegador Web de un ordenador conectado al proyector en una red, puede ajustar las funciones del proyector y controlarlo. Esta función se denomina "Web Control". Puede introducir texto fácilmente utilizando un teclado para definir ajustes para "Web Control", como los ajustes de seguridad. ☛ p.112

Notas acerca del funcionamiento del menú Red

La selección del menú superior y de los submenús, y la modificación de los elementos seleccionados coinciden con las operaciones del menú de configuración.

Una vez definido, vaya a **Ha finalizado la instalación**, y seleccione **Sí**, **No**, o **Cancelar**. Cuando seleccione **Sí** o **No**, vuelva al menú de configuración.



Sí: Guarda los ajustes y sale del menú **Red**.

No: Sale del menú **Red** sin guardar los ajustes.

Cancelar: Continúa mostrando el menú **Red**.

Si los ajustes contienen un valor no válido, pueden no tener efecto, incluso después de seleccionar **Sí**.

Operaciones en el teclado flexible

El menú **Red** contiene elementos que requieren la introducción de caracteres alfanuméricos durante la configuración. En ese caso, se muestra el siguiente teclado en el software. Utilice el botón [◎] del mando a distancia o los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] del proyector para mover el cursor hasta la tecla deseada y, a continuación, pulse el botón [Enter] para introducir el carácter alfanumérico. Introduzca las cifras manteniendo pulsado el botón [Num] del mando a distancia y pulsando los botones numéricos. Una vez introducido, pulse [Finish] en el teclado para confirmar los datos. Pulse [Cancel] en el teclado para cancelar los datos introducidos.



- Cada vez que se selecciona la tecla [CAPS] y se pulsa el botón [Enter], se cambiará entre mayúsculas y minúsculas.
- Cada vez que se selecciona la tecla [SYM1/2] y se pulsa el botón [Enter], cambian las teclas de símbolos de la sección incluida en el cuadro.

Menú Básica



Submenú	Función
Nombre proyector	Muestra el nombre del proyector que se utiliza para identificarlo cuando se conecta a una red. Durante la edición, puede entrar hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
Contraseña Web Remote	Establezca una contraseña para utilizar Web Remote. Puede entrar hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Web Remote es una función del ordenador que permite operar el proyector mediante el explorador Web en un ordenador conectado a través de una red. ☛ p.112
Palabra clave del proyector	Si ha ajustado a **On**, deberá introducir la palabra clave cuando intente conectar el proyector a un ordenador utilizando EasyMP Multi PC Projection y EasyMP Network Projection. En consecuencia, puede evitar que se interrumpan las presentaciones mediante una conexión desde un ordenador no programado. Normalmente debería estar configurada como **On**.

Menú LAN inalámbrica

Para conectar el proyector con un ordenador que utiliza una LAN inalámbrica, instale la unidad LAN inalámbrica (ELPAP07). ☛ p.169



Submenú	Función
Alim LAN inalámbrica	Configure este parámetro como **On** cuando conecte el proyector y un ordenador mediante una LAN inalámbrica. Si no desea conectarse mediante una LAN inalámbrica, configure este parámetro como **Off** para evitar accesos no autorizados.
Wi-Fi Protected Setup	Si utiliza un punto de acceso compatible con WPS (Wi-Fi Protected Setup)▸▸ mediante una LAN inalámbrica, puede conectar fácilmente el proyector al punto de acceso y definir ajustes de seguridad. ☛ p.128
Sistema de LAN inalámbrica	Define el sistema LAN inalámbrico. Normalmente deberá estar configurada como **802.11b/g/n**. El método de conexión se selecciona automáticamente de acuerdo con los ajustes de punto de acceso. En un área que no admita 802.11n, sólo se mostrará **802.11b/g**.
Modo de conexión	Configure el modo de conexión que debe utilizarse cuando conecte el proyector y un ordenador mediante una LAN inalámbrica. Si selecciona **Rápido**, se creará automáticamente una red pequeña mediante el proyector y el ordenador. Se utiliza con EasyMP Network Projection. Si **Autoconfig. SSID** es **On**, el proyector se convertirá en un punto de acceso fácil; si está ajustado a **Off**, la red se creará en el modo Ad hoc▸▸. Si selecciona **Avanzado**, la conexión se establecerá mediante el punto de acceso instalado y el modo Infraestructura▸▸.
Autoconfig. SSID	Si **Modo de conexión** está ajustado a **Rápido**, si lo ajusta a **On**, podrá buscar el proyector con mayor rapidez entre múltiples proyectores. SSID se establece automáticamente. Cuando conecte múltiples proyectores desde 1 ordenador en Modo Rápido, ajústelo a **Off**, y establezca el mismo SSID en todos los proyectores que vaya a conectar.
SSID	Introduzca un SSID. Si se facilita un SSID para el sistema de LAN inalámbrica del cual el proyector forma parte, entre el SSID. Puede entrar hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Configure SSID en blanco o en ANY para establecer una conexión ANY.

Submenú	Función
Buscar punto de acceso	Cuando **Modo de conexión** esté ajustado a **Avanzado**, podrá buscar puntos de acceso circundantes, y establecer el SSID a conectarse desde tales puntos de acceso. Dependiendo de los ajustes de los puntos de acceso, es posible que éstos no se muestren en la lista. La seguridad deberá establecerse por separado. ☛ p.68
Canal	Puede seleccionar los canales que desee utilizar para la conexión en el modo Rápido. Si se producen interferencias de otras señales, utilice un canal diferente.
Visualización de SSID	Para evitar que se muestre el SSID en la pantalla de espera de LAN, seleccione **Off** en esta opción.
DHCP	Puede definir si desea utilizar o no (**On**/**Off**) DHCP▶▶. Si se configura como **On**, no podrá configurar más direcciones.
Dirección IP	Puede entrar la dirección IP▶▶ asignada al proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Máscara de subred	Puede introducir la máscara de subred▶▶ para el proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Dir. pta enlace	Puede especificar la dirección IP de puerta de enlace para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. Sin embargo, las siguientes direcciones de puerta de enlace▶▶ no pueden usarse. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Mostrar dirección IP	Para evitar que la dirección IP se muestre en la pantalla LAN en espera, configúrela como **Off**.
Código de región	Ésta es una cadena específica del módulo de LAN inalámbrica.

Pantalla Buscar punto de acceso

Los puntos de acceso detectados se muestran en una lista.

Los puntos de acceso establecidos mediante WEP también se detectan. pero la conexión no es posible porque este proyector no es compatible con el método de cifrado WEP.



Submenú/Icono	Función
Actualizar	Vuelve a iniciar la detección de puntos de acceso.
	Indica un punto de acceso ya establecido.
	Indica los puntos de acceso en los que se ha configurado seguridad. Si selecciona un punto de acceso que no tenga seguridad configurada, aparecerá el menú LAN inalámbrica. Si selecciona un punto de acceso que tenga seguridad configurada, aparecerá el menú Seguridad. Configure la seguridad de acuerdo con los ajustes de punto de acceso.

Menú Seguridad (disponible sólo cuando se ha instalado la unidad LAN inalámbrica opcional)

Cuando se instala la unidad LAN inalámbrica, es muy recomendable configurar la seguridad.



Submenú	Función
Seguridad	Puede seleccionar un tipo de seguridad. **Cuando seleccione Rápido** **Open**: La seguridad no está configurada. **WPA/WPA2-PSK** (solo cuando **Autoconfig. SSID** sea **On**): La comunicación se realizará utilizando seguridad mediante WPA2. Utiliza el método AES para cifrado. Cuando establezca una conexión desde un ordenador al proyector, introduzca el valor establecido en la contraseña. **Cuando seleccione Avanzado** **Open**: Conecta a puntos de acceso no establecidos para seguridad. **WPA/WPA2-PSK**: Conecta en el modo personal WPA. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con los ajustes de punto de acceso. Establezca una contraseña que sea igual para el punto de acceso. **WPA/WPA2-EAP**: Conecta en el modo empresarial WPA. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con los ajustes de punto de acceso. Seleccione también este elemento cuando utilice LEAP.

No puede establecer WEP como método de cifrado para este proyector.

Cuando se seleccione WPA/WPA2-PSK



Submenú	Función
Contraseña	Para la contraseña puede introducir de 8 caracteres alfanuméricos como mínimo a 63 como máximo de un solo byte. Al introducir la contraseña y pulsar el botón [Enter], el valor se configura y se visualiza en forma de asterisco (*). Cuando se utilice con EasyMP Network Projection, no será necesario introducir la contraseña en el ordenador si es la contraseña inicial (por defecto). Se recomienda cambiar periódicamente la contraseña por motivos de seguridad. Si inicializa la configuración de la red, volverá a la contraseña inicial. ☛ p.79 No puede entrar más de 32 caracteres en el menú de configuración. Si determina los ajustes desde Web Control, puede entrar más de 32 caracteres. ☛ p.112 En el modo Rápido, se establece la contraseña inicial.

Cuando se seleccione WPA/WPA2-EAP

PEAP/EAP-Fast



PEAP-TLS/EAP-TLS



LEAP



Submenú	Función
Ajuste de EAP	Configure el protocolo para autenticación. **PEAP**: Protocolo de autenticación ampliamente utilizando en Windows Server. **PEAP-TLS**: Protocolo de autenticación utilizando en Windows Server. Configure cuando utilice certificado de cliente. **EAP-TLS**: Protocolo de autenticación ampliamente utilizando para usar un certificado de cliente. **EAP-Fast**, **LEAP**: Seleccione esto cuando utilice estos protocolos de autenticación.
Nombre de usuario	Puede introducir un nombre de usuario para utilizarlo como autenticación en caracteres alfanuméricos de un solo byte (sin espacios). Puede entrar hasta 64 caracteres. Si selecciona PEAP-TLS o EAP-TLS, se mostrará el nombre obtenido automáticamente del certificado de cliente. Puede cambizar el nombre de usuario, si el servidor de autenticación requiere otro nombre de usuario. No puede entrar más de 32 caracteres en el menú de configuración. Si determina los ajustes desde Web Control, puede entrar más de 32 caracteres. ☛ p.112 Si tiene que introducir el nombre de dominio, añádalo antes del nombre de usuario separado por una barra de fracción invertida.
Contraseña	Puede entrar una contraseña de autenticación de caracteres alfanuméricos de un solo byte. Puede entrar hasta 64 caracteres. Al introducir la contraseña y pulsar el botón [Enter], el valor se configura y se visualiza en forma de asterisco (*). No puede introducir más de 32 caracteres en el menú de configuración. Si realiza los ajustes desde Web Control, puede introducir más de 32 caracteres. ☛ p.112
Certificado de cliente	**Emitido a/Emitido por/Periodo de validez** Muestra la información establecida en el certificado de cliente guardado. Estará en blanco si no está establecido el certificado.

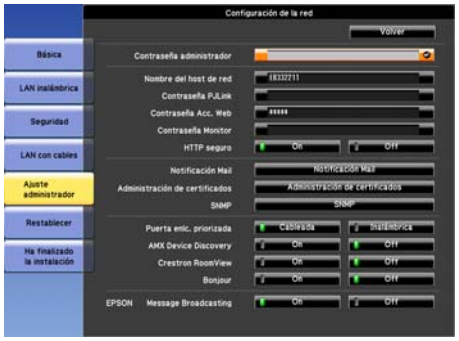
Submenú	Función
Verificar certificado servidor	Establezca si desea o no verificar con el certificado de servidor de autenticación para evitar la autenticación ilegal. Para seleccionar **On**, tendrá que establecer un certificado CA que pueda verificar el certificado de servidor de autenticación. ☛ p.114
Certificado CA	**Emitido a/Emitido por/Periodo de validez** Muestra la información establecida en el certificado CA guardado. Estará en blanco si no está establecido el certificado.
Ajuste nombre del servidor Radius	Establezca si desea o no verificar el nombre del servidor de autenticación durante la verificación del certificado de servidor. Si ajusta esto a **On** y especifica el nombre de servidor, podrá reducir el riesgo de conexión a un servidor de autenticación no válido.
Nombre servidor Radius	Especifique el nombre del servidor de autenticación. Puede entrar hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
Verific fech caduc certif servid	Establezca si desea o no verificar la fecha de expiración del certificado durante la verificación del certificado de servidor. Si selecciona **On**, la validez del certificado del servidor de autenticación se verificará desde la hora interna del proyector.

Menú LAN con cables



Submenú	Función
DHCP	Puede definir si desea utilizar o no (**On**/**Off**) DHCP. Si lo define en **On** no podrá definir ninguna otra dirección.
Dirección IP	Puede entrar la dirección IP asignada al proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Máscara de subred	Puede introducir la máscara de subred para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Dir. pta enlace	Puede especificar la dirección IP de puerta de enlace para el proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. Sin embargo, las siguientes direcciones de puerta de enlace no pueden usarse. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Mostrar dirección IP	Para evitar que se muestre la dirección IP en la pantalla de espera de LAN, seleccione **Off** en esta opción.

Menú Ajuste administrador



Submenú	Función
Contraseña administrador	Ésta es la contraseña para el menú Ajuste administrador de configuración de la red. Puede entrar hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Si la contraseña de administrador no está, haga clic en **Aceptar** con una casilla de contraseña vacía.
Nombre del host de red	Puede entrar hasta 15 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
Contraseña PJLink	Establezca una contraseña que utilizará para acceder al proyector con un software compatible con PJLink. ☛ p.120 Puede entrar hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
Contraseña Acc. Web	Establezca una contraseña que utilizará para realizar ajustes y controlar el proyector utilizando Web Control. Puede entrar hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Web Control es una función del ordenador que permite configurar y controlar el proyector mediante el explorador Web en un ordenador conectado a través de una red. ☛ p.112
Contraseña Monitor	Puede entrar hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
HTTP seguro	Aplique seguridad (HTTPS) a Web Control. Para configurar seguridad mediante Web Control, se recomienda establecerlo a **On**.
Notificación Mail	Va al menú de configuración de Notificación Mail. ☛ p.76
Administración de certificados	Va al menú de configuración de Administración de certificados. ☛ p.77
SNMP	Va al menú de configuración de SNMP. ☛ p.78
Puerta enl. priorizada	Para la puerta de enlace priorizada, seleccione **Cableada** o **Inalámbrica**.
AMX Device Discovery	Si el proyector está conectado a una red, seleccione **On** para permitir que AMX Device Discovery detecte el proyector. Seleccione **Off** si no está conectado a un entorno controlado por un controlador de AMX o AMX Device Discovery.

Submenú	Función
Crestron RoomView	Configure este parámetro como **On** sólo si utiliza Crestron RoomView® para monitorizar y controlar el proyector a través de una red. Generalmente, este parámetro se configura como **Off**. ☛ "Acerca de Crestron RoomView®" p.121 Es necesario reiniciar el proyector para que los cambios en los ajustes tengan efecto. Si se ha configurado como **On**, no podrá utilizar las siguientes funciones. • Web Control • Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)
Bonjour	Para conectar a la red mediante Bonjour, establézcalo a **On**. Si desea una explicación sobre el servicio Bonjour, consulte el sitio Web de Apple. http://www.apple.com/
EPSON Message Broadcasting	Puede cambiar la función EPSON Message Broadcasting a activada o desactivada. Puede descargar Mssege Broadcasting y su Guía de funcionamiento del sitio Web siguiente. http://www.epson.com

Menú Notificación Mail

Una vez definido, recibirá una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector. ☛ "Leer el problema enviado por la función notificación por correo" p.116



Submenú	Función
Notificación Mail	Puede configurar si desea recibir o no (**On**/**Off**) notificaciones por correo electrónico.
Servidor SMTP	Puede entrar la dirección IP para el servidor SMTP del proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Número de puerto	Puede entrar el número de puerto del servidor SMTP. El valor por defecto es 25. Puede entrar un número del 1 al 65535.
Dirección E-Mail 1/Dirección E-Mail 2/Dirección E-Mail 3	Puede entrar la dirección de correo electrónico del destinatario al que debe enviarse la notificación. Puede registrar hasta tres destinos. Puede introducir hasta 64 caracteres alfanuméricos de byte único para las direcciones de correo electrónico. No puede entrar más de 32 caracteres en el menú de configuración. Si determina los ajustes desde Web Control, puede entrar más de 32 caracteres. ☛ p.112
Configuración de evento	Puede seleccionar los problemas o advertencias de las que desea recibir notificaciones por correo. Cuando en el proyector ocurre el problema o advertencia seleccionados, se envía un correo a la **Dirección E-Mail** especificada para notificar que se ha producido dicho problema o advertencia. Puede seleccionar múltiples elementos para los elementos visualizados. El remitente es Dirección E-Mail 1.

Menú Administración de certificados



Submenú	Función
Certificado de cliente	**Emitido a/Emitido por/Periodo de validez** Muestra la información establecida en el certificado de cliente guardado. Estará en blanco si no está establecido el certificado. Si utiliza **PEAP-TLS** y **EAP-TLS**, tendrá que establecer el certificado. Seleccione **Borrar** para eliminar el certificado guardado.
Certificado CA	**Emitido a/Emitido por/Periodo de validez** Muestra la información establecida en el certificado CA guardado. Estará en blanco si no está establecido el certificado. Si utiliza **EAP** para autenticar el certificado de servidor de autenticación, tendrá que establecer el certificado. Seleccione **Borrar** para eliminar el certificado guardado.
Certificado de autofirma	**Emitido a/Emitido por/Periodo de validez** Cuando **HTTP seguro** esté establecido a **On**, se mostrará la información del certificado mantenida por la función de servidor en el proyector. No se mostrará si se ha establecido Certificado servidor web. Seleccione **Actualizar** para actualizar el certificado de autofirma.
Certificado servidor web	**Emitido a/Emitido por/Periodo de validez** Muestra información sobre los certificados establecidos en el proyector, que son necesarios cuando **HTTP seguro** está establecido a **On**. No se mostrará si se ha establecido Certificado de autofirma. Seleccione **Borrar** para eliminar el certificado guardado.

Web Control se utiliza para establecer certificados. ☛ "Configuración de certificados" p.114

Menú SNMP

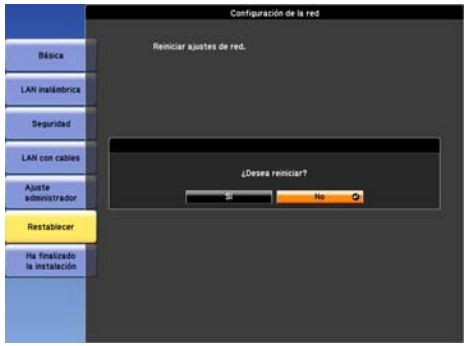
Para utilizar el SNMP para monitorizar el proyector debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP debería estar gestionado por un administrador de red.



Submenú	Función
SNMP	Configure este parámetro como **On** si utiliza SNMP para monitorizar el proyector.
Interr. IP Direc. 1/Interr. IP Direc. 2	Si **SNMP** se configura como **On**, podrá configurar hasta dos direcciones IP como destinos de notificación de interrupción SNMP. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Nombre de comunidad	Establezca el nombre de comunidad de SNMP. Puede entrar hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.

Menú Reiniciar

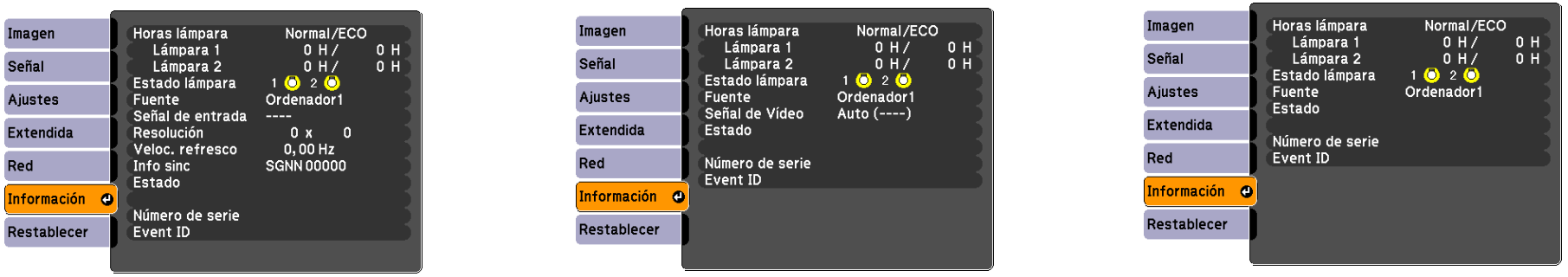
Restablece todos los ajustes de la configuración de red.



Submenú	Función
Reiniciar ajustes de red.	Para restablecer la configuración de red completa, seleccione **Sí**. Cuando restablezca los ajustes de red, los ajustes del menú Contraseña, Contraseña administrador y Administración de certificados volverán a los valores por defecto, y los certificados se eliminarán. Una vez restablecida la configuración, aparecerá el menú **Básica**.

Permite comprobar el estado de las señales de imagen que se proyectan y el estado del proyector. Los elementos que pueden visualizarse varían según la señal de imagen o la fuente de entrada que se está proyectando, tal como se muestra en las siguientes capturas de pantalla.

Señal RGB/Señal de vídeo de componentes **Señal de vídeo compuesto/Señal de S-Vídeo** **LAN**



Submenú	Función
Horas lámpara	Puede visualizar el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara*1*2. Si se alcanza el tiempo de aviso de la lámpara, los caracteres se muestran en amarillo.
Estado lámpara	Los iconos siguientes muestran el estado de las lámparas. : Encendida : Desactivar Cuando se visualice , la lámpara no estará funcionando normalmente. Consulte "Lectura de indicadores". p.86
Fuente	Puede visualizar el nombre de la fuente para el equipo conectado que actualmente se está proyectando.
Señal de entrada	Puede visualizar el contenido de **Señal de entrada** configurado en el menú **Señal** de acuerdo con la fuente.
Resolución	Puede visualizar la resolución.
Señal de Vídeo	Puede visualizar el contenido de la **Señal de Vídeo** configurada en el menú **Señal**.
Veloc. refresco	Puede visualizar la Veloc. refresco.
Info sinc	Puede visualizar la información de la señal de la imagen. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
Estado	Se trata de información sobre los errores que se han producido en el proyector. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.

Submenú	Función
Event ID	Si surgen problemas cuando el proyector y el ordenador están conectados a través de la red, se mostrará información sobre el problema mediante una Event ID. Consulte la página siguiente para obtener información sobre cómo interpretar la Event ID. ☛ p.99

*1 El tiempo de uso acumulado se muestra como "0H" para las primeras 10 horas. Por encima de las 10 horas se muestra como "10H", "11H", etc.

*2 Si está utilizando EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000, muestra los tiempos de funcionamiento de las lámparas tanto del modo de consumo eléctrico como del modo normal.



Submenú	Función
Restablecer todo	Puede recuperar los valores por defecto de todos los elementos del menú de configuración. Los siguientes elementos no se restablecen a sus valores por defecto: elementos para contraseña, **Señal de entrada**, **Memoria**, **Logotipo del usuario**, **Pantalla Múltiple**, todos los elementos para los menús **Red**, **Horas lámpara**, y **Idioma**.
Restablecer memoria	Restablece elementos para **Memoria** en el menú **Ajustes**.

Solución de Problemas

En este capítulo se explica cómo identificar problemas y qué hacer cuando surja uno.

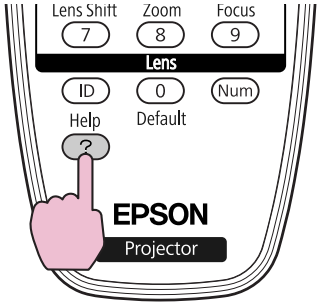
Si surge algún problema con el proyector, pulse el botón [Help] para que se muestre la pantalla Ayuda. Puede solucionar los problemas respondiendo a las preguntas.

Procedimiento

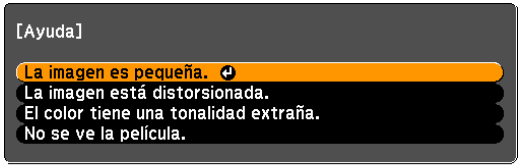
1 Pulse el botón [Help].

Se visualiza la pantalla Help.

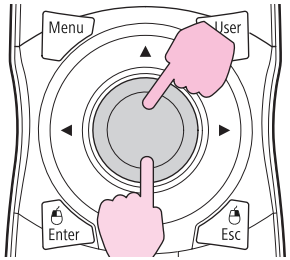
Mando a distancia



2 Seleccione un elemento del menú.

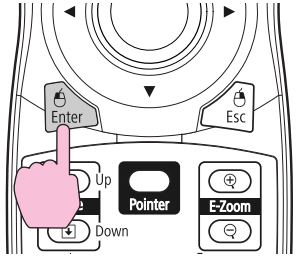


Mando a distancia

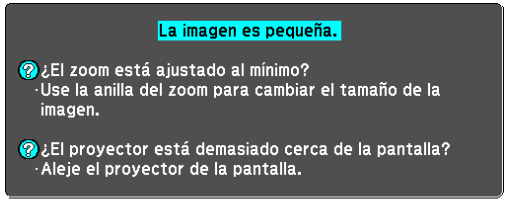


3 Confirme la selección.

Mando a distancia



Las preguntas y soluciones se muestran en la pantalla siguiente. Pulse el botón [Help] para salir de la Ayuda.

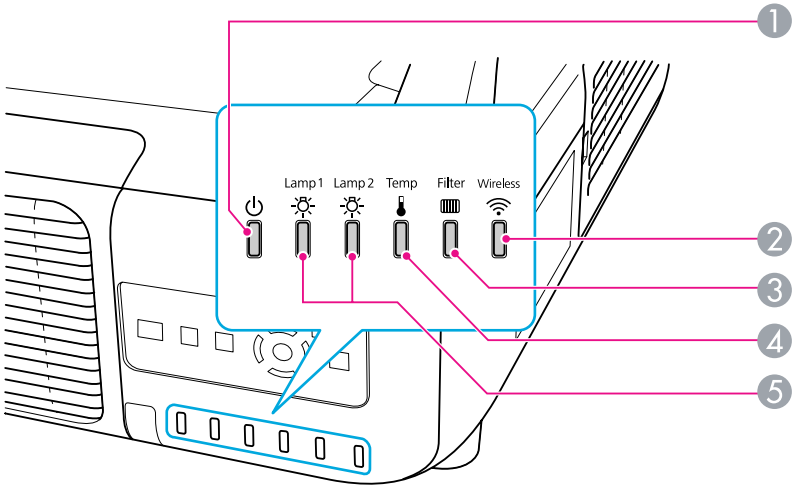


Si la pantalla de Ayuda no le ofrece una solución al problema, consulte "Solución de Problemas" p.86.

Si surge un problema con el proyector, compruebe primero los indicadores del proyector y consulte más adelante el apartado "Estado de los indicadores". Si los indicadores no muestran claramente cuál puede ser el problema, consulte el apartado "Cuando los indicadores no son de ayuda". ☛ p.91

Estado de los Indicadores

Estos indicadores muestran el estado de funcionamiento del proyector.



❶ Indica el estado de funcionamiento.

- En espera
  Si pulsa el botón [⏻] en este estado, se inicia la proyección.
- Preparando monitorización de red (aprox. 20 segundos como máximo) o enfriamiento en curso
  Los botones se desactivan mientras parpadee el indicador.
- Calentamiento
  El tiempo de calentamiento es de unos 30 segundos. Cuando el calentamiento se ha completado, el indicador deja de parpadear.
  [El botón [⏻] no funciona durante el calentamiento.
- Proyectando

❷ Indica el estado de funcionamiento cuando se ha instalado la unidad LAN inalámbrica opcional.

❸ Indica el estado del filtro de aire.

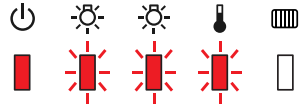
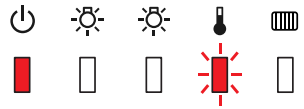
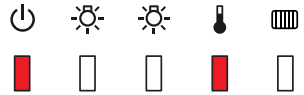
4 Indica el estado de la temperatura interna.

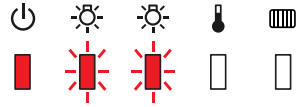
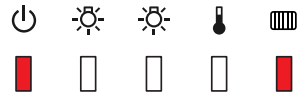
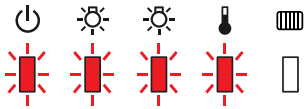
5 Indica el estado de las lámparas de proyección.
Parpadeará en verde mientras el Obturador o En blanco esté activado.

Consulte la tabla siguiente para conocer el significado de los indicadores y cómo solucionar los problemas que muestran.
Si todos los indicadores están apagados, compruebe que el cable de alimentación esté conectado correctamente y que la alimentación se suministra de forma normal.
En ocasiones, si el cable de alimentación está desenchufado, el indicador ⏻ permanece encendido durante unos instantes, es normal.

El indicador ⏻ está iluminado o parpadea en rojo

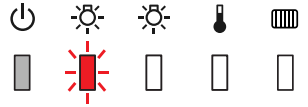
■: Iluminado ☀: Intermitente □: Apagado

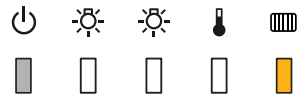
Estado	Causa	Solución o estado
	Error Interno	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
	Error Ventilador Sensor error Error Enfriamiento del Sistema	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
	Error Alta Temp. (sobrecalentamiento)	Las lámparas se apagan automáticamente y la proyección se detiene. Espere unos cinco minutos. Pasados unos cinco minutos, el proyector cambia al modo en espera, de forma que debe comprobar los dos puntos siguientes. • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire estén limpios, y que el proyector no esté colocado junto a una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo. ☛ p.101, p.107 Si el error persiste después de comprobar los puntos anteriores, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
		Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, configure el **Modo alta altitud** como **On**. ☛ p.60
		Establezca **Dirección** a **Apuntando abajo**, **Apuntando arriba**, **Inclinado arriba**, o **Inclinado abajo** cuando el proyector esté instalado en una dirección que no sea horizontal. ☛ p.60

Estado	Causa	Solución o estado
	Error Lámpara Falla Encend. Lámp.	Compruebe los dos puntos siguientes. • Retire ambas lámparas y compruebe que no se hayan roto. ☛ p.104 • Limpie el filtro de aire. ☛ p.101
		Si no está rota: Vuelva a colocar la lámpara y active el proyector. **Si sigue apareciendo el error**: Sustituya la lámpara por una nueva y active el proyector. **Si sigue apareciendo el error**: Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
		Si está rota: Sustitúyala por una nueva o póngase en contacto con su distribuidor local para solicitar consejo. Si sustituye la lámpara por su cuenta, tenga cuidado con los pedazos de cristal roto (no podrá continuar proyectando hasta que haya sustituido la lámpara). ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
		Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ p.60
		Establezca **Dirección** a **Apuntando abajo**, **Apuntando arriba**, **Inclinado arriba**, o **Inclinado abajo** cuando el proyector esté instalado en una dirección que no sea horizontal. ☛ p.60
	Error Flujo Filtro Aire	Compruebe los dos puntos siguientes. • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire estén limpios, y que el proyector no esté colocado junto a una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo. ☛ p.101, p.107 Si el error persiste después de comprobar los puntos anteriores, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
	Error de iris autom. Error del filtro de cine Error del obturador Error elec (estabil)	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

El indicador parpadea o está iluminado

: Iluminado : Intermitente : Apagado : Varía en función del estado del proyector

Estado	Causa	Solución o estado
	Aviso Alta Temp.	(No hay ninguna anomalía. Sin embargo, si la temperatura vuelve a subir demasiado, la proyección se detendrá automáticamente.) • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire estén limpios, y que el proyector no esté colocado junto a una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo. ☛ p.101, p.107
	Reemp. Lámpara	Tiene que sustituir la lámpara señalada por el indicador parpadeante, Lámpara 1 o 2. Sustituya la lámpara por una nueva. ☛ p.104 Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Sustituya la lámpara por una nueva lo antes posible. Le recomendamos que sustituya ambas lámparas juntas para mantener un matiz y brillo consistentes de las imágenes proyectadas.
	Aviso lámpara Aviso alimentación (Estabilizador)	Compruebe los dos puntos siguientes. • Retire la lámpara señalada por el indicador parpadeante, Lámpara 1 o 2, y compruebe si está rota. ☛ p.104 • Limpie el filtro de aire. ☛ p.101
		Si no está rota: Vuelva a colocar la lámpara y active el proyector. **Si sigue apareciendo el error**: Sustituya la lámpara por una nueva y active el proyector. **Si sigue apareciendo el error**: Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
		Si está rota: Sustitúyala por una nueva o póngase en contacto con su distribuidor local para solicitar consejo. (Solamente está funcionando una lámpara. Sustituya la lámpara quemada por una nueva lo antes posible.) ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson* Si sustituye la lámpara por su cuenta, tenga cuidado con los pedazos de cristal roto.
		Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ p.60
		Establezca **Dirección** a **Apuntando abajo**, **Apuntando arriba**, **Inclinado arriba**, o **Inclinado abajo** cuando el proyector esté instalado en una dirección que no sea horizontal. ☛ p.60

Estado	Causa	Solución o estado
	Falta Filtro de Aire Aver. Sens.Caud.Aire	Compruebe si el filtro de aire está instalado con seguridad. ☛ p.107 El proyector se apagará automáticamente un minuto después de que detecte que no hay filtro de aire. Si sigue apareciendo el error aunque haya instalado el filtro de aire, es posible que el sensor del filtro de aire esté defectuoso. Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
	Bajo Caudal de Aire	(No hay ninguna anomalía. Sin embargo, si el flujo de aire cae más, la proyección se detendrá automáticamente.) Se visualiza el mensaje "El filtro de aire está obstruido. Limpie o reemplace el filtro de aire.". Compruebe los dos puntos siguientes. • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire estén limpios, y que el proyector no esté colocado junto a una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo. ☛ p.101, p.107 Si el estado Bajo caudal de aire persiste después de limpiar el filtro de aire, sustituya el filtro de aire por uno nuevo. ☛ p.107 Si el error persiste después de comprobar los puntos anteriores, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
	Aviso Limp. Filtro	"Limpiar filtro aire. Se visualiza Limpie o reemplace el filtro de aire.". Limpie el filtro de aire. ☛ p.101 Si el filtro de aire está manchado en amarillo con humo de tabaco y no puede limpiarse, sustitúyalo por uno nuevo. Los indicadores de los mensajes relacionados con "Aviso limp. filtro" sólo se mostrarán si **Aviso Limp. Filtro** se ha configurado como **On**, en el menú de configuración **Extendida**. ☛ p.60

- Si el proyector no funciona correctamente, aunque los indicadores muestren un funcionamiento normal, consulte el apartado "Cuando los indicadores no son de ayuda". ☛ p.91
- Si el error no se indica en esta tabla, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Cuando los indicadores no son de ayuda

Si surge uno de los siguientes problemas y los indicadores no ofrecen ninguna solución, consulte las páginas correspondientes a cada problema.

Problemas relacionados con las imágenes

- "No hay imagen" ☛ p.92
  La proyección no se inicia, el área de proyección está completamente negra, el área de proyección está completamente azul, etc.
- "Las imágenes en movimiento no se visualizan (sólo se ve en negro la parte en movimiento de la imagen)." ☛ p.92
  Las imágenes en movimiento que se proyectan desde un ordenador aparecen de color negro y no se proyecta nada.
- "La proyección se detiene de forma automática" ☛ p.92
- "Se visualiza el mensaje "No Soportado."." ☛ p.93
- ""Se visualiza el mensaje "Sin Señal"." ☛ p.93
- "Las imágenes aparecen borrosas o desenfocadas" ☛ p.93
- "Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas" ☛ p.94
- "La imagen está incompleta (grande) o es demasiado pequeña, o el aspecto no es el correcto" ☛ p.94
  Sólo se visualiza parte de la imagen, o la relación de altura y anchura de la imagen no es correcta, etc.
- "Los colores de la imagen no son correctos" ☛ p.95
  Toda la imagen se visualiza de color morado o verde, en blanco y negro, los colores están apagados, etc. (Los monitores de los ordenadores y las pantallas LCD reproducen los colores de forma distinta, por lo que es posible que los colores que muestra el proyector y los colores que se visualizan en el monitor no coincidan con exactitud, aunque esto no indica ningún fallo.)
- "Las imágenes tienen un aspecto oscuro" ☛ p.95

Problemas al iniciar la proyección

- "No hay alimentación" ☛ p.96

Otros problemas

- "El Mando a distancia no funciona" ☛ p.97
- "No se visualiza nada en el monitor externo" ☛ p.97
- "Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús" ☛ p.98
- "No se recibe Correo aunque el proyector tenga un problema" ☛ p.98
- "Se muestra "La batería del reloj se está agotando."." ☛ p.98

Cómo interpretar las ID de evento

- ☛ p.99

Problemas relacionados con las imágenes

No hay imagen

Verifique	Solución
¿Ha pulsado el botón [⏻]?	Pulse el botón [⏻] para activar el proyector.
¿Están apagados los indicadores?	El cable de alimentación no está conectado correctamente o la alimentación no se suministra de forma normal. Conecte el cable de alimentación del proyector correctamente. ☛ *Guía de inicio rápido* Compruebe que la toma eléctrica o la fuente de alimentación funcionen correctamente.
¿Está activado el obturador?	Pulse el botón [Shutter] del mando a distancia para cancelar el obturador. ☛ p.34
¿Son correctos los ajustes del menú de configuración?	Reset Completo los ajustes. ☛ Menú **Reiniciar** - **Reset Completo** p.82
¿La imagen proyectada aparece completamente negra? **Sólo al proyectar imágenes de un ordenador**	Es posible que algunas imágenes de entrada, como por ejemplo protectores de pantalla, sean completamente negras.
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? **Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo**	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ Menú **Señal** - **Señal de Vídeo** p.56

Las imágenes en movimiento no se visualizan (sólo se ve en negro la parte en movimiento de la imagen).

Verifique	Solución
¿La señal de imagen del ordenador se envía al LCD y al monitor? **Sólo al proyectar imágenes desde un ordenador portátil o desde un ordenador que disponga de pantalla LCD**	Cambie la señal de la imagen sólo a salida externa. ☛ Consulte la documentación de su ordenador.

La proyección se detiene de forma automática

Verifique	Solución
¿El **Modo reposo** se ha configurado como **On**?	Pulse el botón [⏻] para activar el proyector. Si no desea utilizar el modo de reposo, configúrelo como **Off**. ☛ Menú **Extendida** - **Operación** - **Modo reposo** p.60
¿Está instalado el filtro de aire?	Compruebe si el filtro de aire está instalado con seguridad. ☛ p.107 El proyector se apagará automáticamente un minuto después de que detecte que no hay filtro de aire.

Se visualiza el mensaje "No Soportado.".

Verifique	Solución
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? **Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo**	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ Menú **Señal** - **Señal de Vídeo** p.56
¿El modo es el adecuado para la velocidad de refresco y la resolución de la señal de imagen? **Sólo al proyectar imágenes de un ordenador**	Consulte la documentación del ordenador para saber cómo cambiar la resolución de la señal de imagen y la velocidad de refresco que envía el ordenador. ☛ "Visualizaciones de monitor admitidas" p.180

"Se visualiza el mensaje "Sin Señal".

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ p.135, p.137
¿Ha seleccionado el puerto de entrada correcto?	Cambie la imagen pulsando el botón [Source Search] del mando a distancia o del panel de control. ☛ p.20
¿Está activado el ordenador o la fuente de vídeo?	Active estos equipos.
¿Las señales de imagen se envían al proyector? **Sólo al proyectar imágenes desde un ordenador portátil o desde un ordenador que disponga de pantalla LCD**	Si las señales de imagen sólo se envían al monitor LCD del ordenador o al monitor accesorio, deberá cambiar la salida a un destino externo y también al monitor del ordenador. En algunos modelos de ordenador, cuando las señales de imagen se envían al exterior, dejan de aparecer en el monitor LCD o el monitor accesorio. ☛ p.137 Si se realiza la conexión con el proyector o el ordenador ya activados, es posible que no funcione la tecla de función [Fn] que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa. Desactive el ordenador y el proyector y vuélvalos a activar.

Las imágenes aparecen borrosas o desenfocadas

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente el enfoque?	Cerciórese de que hayan transcurrido 30 minutos por lo menos después de haberse iniciado la proyección, y pulse el botón [Focus] del mando a distancia para ajustar el enfoque. ☛ *Guía de inicio rápido* , p.15
¿La distancia a la que se encuentra el proyector es la correcta?	¿Está proyectando fuera de la distancia de proyección recomendada? Configúrelo dentro del alcance recomendado. ☛ p.176
¿Es excesivo el valor de ajuste de Keystone?	Disminuya el ángulo de proyección para reducir la cantidad de corrección Keystone. ☛ p.146

Verifique	Solución
¿Se ha empañado la lente?	Si traslada rápidamente el proyector de un entorno frío a otro cálido, o si la temperatura ambiente cambia bruscamente, la superficie de la lente se puede empañar y las imágenes serán borrosas. Deje el proyector en la habitación aproximadamente una hora antes de usarlo. Si se empaña la lente, desactive el proyector y espere a que desaparezca la condensación.

Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas

Verifique	Solución
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? **Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo**	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ Menú **Señal** - **Señal de Vídeo** p.56
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ p.135, p.137
¿Utiliza un alargo?	Si utiliza un alargo, es posible que las interferencias eléctricas afecten a las señales. Utilice los cables que se entregan con el proyector para comprobar si los cables utilizados pueden ser la causa del problema.
¿Ha seleccionado la resolución correcta? **Sólo al proyectar imágenes de un ordenador**	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ "Visualizaciones de monitor admitidas" p.180 ☛ Documentación del ordenador
¿Se han configurado correctamente los ajustes "Sync." y "Tracking"? **Sólo al proyectar señales RGB analógicas de ordenador**	Pulse el botón [Auto] del mando a distancia o el botón [Enter] del panel de control para realizar el ajuste automático. Si las imágenes no se han ajustado correctamente con el ajuste automático, puede definir los ajustes mediante **Sync.** y **Tracking** del menú de configuración. ☛ Menú **Señal** - **Tracking**, **Sync.** p.56
¿La **Resolución** se ha configurado como **Manual**? **Sólo al proyectar en una pantalla dividida**	La imagen se puede contraer si la **Resolución** del menú de configuración y la resolución de la imagen proyectada no son iguales. Si la imagen se contrae, configure la **Resolución** como **Automático**. ☛ Menú **Señal** - **Resolución** p.56

La imagen está incompleta (grande) o es demasiado pequeña, o el aspecto no es el correcto

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente el aspecto?	Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia para seleccionar un aspecto adecuado para la fuente de entrada. ☛ p.22
¿Está proyectando una imagen de ordenador de pantalla panorámica? **Sólo al proyectar imágenes de un ordenador**	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ Menú **Señal** - **Resolución** p.56
¿La imagen sigue ampliada por E-Zoom?	Pulse el botón [Esc] del mando a distancia para cancelar E-Zoom. ☛ p.36

Verifique	Solución
¿**Escala** está ajustado a **On**?	Ajuste **Escala** a **Off** en el menú de configuración. ☛ Menú **Señal** - **Escala** p.56
¿Ha ajustado correctamente **Posición**?	Pulse el botón [Auto] del mando a distancia o el botón [Enter] del panel de control para realizar el ajuste automático al proyectar las señales RGB analógicas del ordenador. Si las imágenes no se han ajustado correctamente con el ajuste automático, puede realizar los ajustes mediante **Posición** del menú de configuración. Además de las señales RGB analógicas del ordenador, puede ajustar otras señales durante la proyección, ajustando **Posición** desde el menú de configuración. ☛ Menú **Señal** - **Posición** p.56
¿El ordenador está ajustado para la visualización dual? **Sólo al proyectar imágenes de un ordenador**	Si la visualización dual está activada en "Propiedades de pantalla" del Panel de control del ordenador, sólo se proyectará aproximadamente la mitad de la imagen en la pantalla del ordenador. Para ver la imagen completa en la pantalla del ordenador, desactive la visualización dual. ☛ Documentación del controlador de vídeo del ordenador
¿Ha seleccionado la resolución correcta? **Sólo al proyectar imágenes de un ordenador**	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ "Visualizaciones de monitor admitidas" p.180 ☛ Documentación del ordenador

Los colores de la imagen no son correctos

Verifique	Solución
¿Los ajustes de la señal de entrada coinciden con las señales del dispositivo conectado?	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ Menú **Señal** - **Señal de entrada**, **Señal de Vídeo** p.56
¿Se ha ajustado correctamente el Brillo de la imagen?	Configure el ajuste **Brillo** desde el menú de configuración. ☛ Menú **Imagen** - **Brillo** p.54
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ p.135, p.137
¿Ha ajustado el Contraste correctamente?	Configure el ajuste **Contraste** desde el menú de configuración. ☛ Menú **Imagen** - **Contraste** p.54
¿Ha realizado el Ajuste de Color correctamente?	Configure el ajuste **Avanzado** en el menú de configuración. ☛ Menú **Imagen** - **Avanzado** p.54
¿Se han ajustado correctamente **Saturación de color** y **Tono**? **Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo**	Configure los ajustes **Saturación de color** y **Tono** desde el menú de configuración. ☛ Menú **Imagen** - **Saturación de color**, **Tono** p.54

Las imágenes tienen un aspecto oscuro

Verifique	Solución
¿Se ha configurado correctamente el brillo de la imagen?	Configure los ajustes **Brillo** y **Consumo eléctrico** desde el menú de configuración. ☛ Menú **Imagen** - **Brillo** p.54 ☛ Menú **Ajustes** - **Consumo eléctrico** p.58

Verifique	Solución
¿Ha ajustado el Contraste correctamente?	Configure el ajuste **Contraste** desde el menú de configuración. ☛ Menú **Imagen** - **Contraste** p.54
¿Tiene que sustituir la lámpara?	Cuando la lámpara se acerca al final de su vida útil, las imágenes se vuelven más oscuras y disminuye la calidad del color. Cuando eso suceda, sustituya la lámpara por una nueva. ☛ p.104
¿**Multi-proyección** está ajustado a **On**?	**Nivel brillo** o **Correc. Brillo** en **Multi-proyección** pudo ajustarse. Si no está proyectando desde múltiples proyectores, ajuste **Multi-proyección** a **Off**. ☛ Menú **Extendida** - **Multi-proyección** p.60

Problemas al iniciar la proyección

No hay alimentación

Verifique	Solución
¿Ha pulsado el botón [⏻]?	Pulse el botón [⏻] para activar el proyector.
¿Están apagados los indicadores?	El cable de alimentación no está conectado correctamente o la alimentación no se suministra de forma normal. Desconecte y, a continuación, vuelva a conectar el cable de alimentación. ☛ *Guía de inicio rápido* Compruebe que la toma eléctrica o la fuente de alimentación funcionen correctamente.
¿Los indicadores se iluminan y se apagan al tocar el cable de alimentación?	Es posible que haya un mal contacto en el cable de alimentación, o que el cable sea defectuoso. Vuelva a conectar el cable de alimentación. Si esto no resuelve el problema, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
¿**Bloqueo funcionam.** está ajustado a **Bloqueo Total**?	Pulse el botón [⏻] del mando a distancia. Si no desea utilizar Bloqueo funcionam., cambie el ajuste a **Off**. ☛ Menú **Ajustes** - **Bloqueo funcionam.** p.58
¿Ha seleccionado el ajuste correcto para el receptor remoto?	Verifique **Receptor Remoto** desde el menú de configuración. ☛ Menú **Ajustes** - **Receptor Remoto** p.58
¿Volvió a conectar el cable de alimentación o a cerrar el disyuntor inmediatamente después de Direct Power Off?	Si la operación indicada a la izquierda se realiza si **Direct Power On** se configura como **On**, es posible que el equipo no pueda volver a activarse. Pulse el botón [⏻] para volver a activar el proyector.
¿Está el conmutador ID del lado del mando a distancia ajustado a On?	Si el conmutador se ha configurado como On, podrá utilizar el mando a distancia para controlar sólo el proyector con la misma ID. Configure el conmutador de la ID como Off. ☛ p.156
¿Ha instalado correctamente la cubierta de las lámparas y la lámparas?	Si la lámpara o su cubierta no se instalan correctamente, el proyector no se activará. Compruebe cómo están instaladas. ☛ p.104

Otros problemas

El Mando a distancia no funciona

Verifique	Solución
¿El emisor de infrarrojos del mando a distancia está apuntado al receptor remoto del proyector cuando está en uso?	Apunte el mando a distancia en dirección al Receptor Remoto. ☛ p.18
¿El mando a distancia está demasiado lejos del proyector?	El alcance del mando a distancia es de unos 15 m. ☛ p.18
¿El Receptor Remoto está expuesto a la luz solar directa o a una luz intensa de lámparas fluorescentes?	Instale el proyector en un lugar donde el receptor remoto no quede expuesto a ninguna luz intensa. O configure el receptor remoto como **Off** desde **Receptor Remoto** en el menú de configuración. ☛ Menú **Ajustes** - **Receptor Remoto** p.58
¿Ha seleccionado el ajuste correcto para el receptor remoto?	Compruebe el **Receptor Remoto** en el menú de configuración. ☛ Menú **Ajustes** - **Receptor Remoto** p.58
¿Las pilas están gastadas o se han insertado incorrectamente?	Compruebe que las baterías estén insertadas correctamente, o sustitúyalas por unas nuevas si fuera necesario. ☛ p.17
¿Coinciden la ID del mando a distancia y la ID del proyector?	Compruebe que coincidan la ID del proyector que desea utilizar y la ID del mando a distancia. Para controlar todos los proyectores con el mando a distancia sin que importe el ajuste de la ID, configure el conmutador de la ID del mando a distancia como Off. ☛ p.154
¿El **Tipo mando a dist.** coincide con el mando a distancia que está utilizando?	Verifique el **Tipo mando a dist.** en el menú de configuración. ☛ Menú **Extendida** - **Operación** - **Tipo mando a dist.** p.60
¿El cable del mando a distancia opcional está conectado al mando a distancia o al puerto Remote del proyector?	Cuando el cable del mando a distancia está conectado, el emisor de infrarrojos de dicho mando o el receptor remoto del proyector están desactivados. Si no utiliza el cable del mando a distancia, desconéctelo del mando y del puerto Remote.
¿Está establecido el bloqueo de los botones del mando a distancia?	Cuando esté establecido el bloqueo de los botones del mando a distancia, los botones, excepto los necesarios para las operaciones básicas del mando a distancia, estarán desactivados. Mantenga pulsado el botón **[Help]** para cancelar el bloqueo de los botones del mando a distancia. ☛ p.44

No se visualiza nada en el monitor externo

Verifique	Solución
¿Se están recibiendo señales de un puerto de entrada que no sea Computer o BNC?	Sólo es posible mostrar en un monitor externo señales RGB recibidas desde los puertos de entrada Computer o BNC.
¿Está proyectando una pantalla dividida?	Sólo es posible mostrar en un monitor externo señales RGB proyectadas en la pantalla izquierda recibidas desde los puertos de entrada Computer o BNC. ☛ p.30

Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús

Verifique	Solución
Cambie el ajuste **Idioma**.	Configure el ajuste **Idioma** desde el menú de configuración. ☛ Menú **Extendida** - **Idioma** p.60

La configuración de autenticación de la LAN inalámbrica falla.

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente la hora?	Si la LAN inalámbrica está correctamente ajustada pero la configuración de autenticación falla, es posible que la hora no esté correctamente ajustada. Compruebe si se ha configurado correctamente. ☛ Menú **Extendida** - **Ajustes de Hora/Planificación** p.60

No se recibe Correo aunque el proyector tenga un problema

Verifique	Solución
¿El **Modo en espera** se ha configurado como **Comunic. activ.**?	Para utilizar la función Notificación Mail si el proyector se encuentra en el modo de espera, configure **Comunic. activ.** in **Modo en espera** desde el menú de configuración. ☛ Menú **Extendida** - **Modo en espera** p.60
¿Se produjo una anomalía fatal y el proyector se detuvo de repente?	Cuando el proyector se detiene de repente, no se pueden enviar correos electrónicos. Si la anomalía persiste, póngase en contacto con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
¿Se suministra alimentación al proyector?	Compruebe que la toma eléctrica o la fuente de alimentación funcionen correctamente.
¿La función **Notificación Mail** está ajustada correctamente en el menú de configuración?	La notificación por correo de los problemas se envía según los ajustes del menú **Notificación Mail** en el menú de configuración. Compruebe si se ha configurado correctamente. ☛ Menú **Red** - Menú **Notificación Mail** p.76

Se muestra "La batería del reloj se está agotando.".

Causa	Solución
La fuente de alimentación interna que guarda los ajustes del reloj está agotándose.	Póngase en contacto con su distribuidor local o la dirección más cercana proporcionada en el Manual de asistencia y mantenimiento. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Cómo interpretar las Event IDs

Verifique la ID del evento y aplique la solución que se indica a continuación. Si el problema no se puede solucionar, póngase en contacto con el administrador de red o diríjase a una de las siguientes direcciones de contacto. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Event ID	Causa	Solución
0432 0435	No se ha podido iniciar EasyMP Network Projection.	Reinicie el proyector.
0434 0481 0482 0485	La comunicación de la red no es estable.	Verifique el estado de las comunicaciones de la red. Espere unos instantes y, a continuación, intente volver a conectar.
0433	No se puede reproducir una imagen que se ha transferido.	Reinicie EasyMP Network Projection.
0484	Se ha interrumpido la comunicación con el ordenador.	
04FE	EasyMP Network Projection ha finalizado de forma imprevista.	Verifique el estado de las comunicaciones de la red. Reinicie el proyector.
04FF	Se ha producido un error de sistema en el proyector.	Reinicie el proyector.
0891	No se puede encontrar el mismo punto de acceso de la SSID.	Configure el ordenador, el punto de acceso y el proyector con la misma SSID.
0892	Los métodos de autenticación de WPA y WPA2 no son iguales.	Verifique el ajuste de la seguridad de la LAN inalámbrica para comprobar si es correcto. ☛ Menú **Red** - Menú **Seguridad** p.69
0893	Los métodos de codificación WEP, TKIP y AES no son iguales.	
0894	La comunicación se ha interrumpido porque se ha realizado la conexión con el punto de acceso incorrecto.	Póngase en contacto con el administrador de la red y siga sus instrucciones.
0898	No se ha podido obtener el DHCP.	Compruebe si el servidor DHCP está funcionando correctamente y si el cable de LAN se ha conectado correctamente. Desactive el DHCP si no se está utilizando. ☛ Menú **Red** - Menú **LAN inalámbrica** p.66, Menú **LAN con cables** p.73
0899	Otros errores de conexión	Si el problema no se puede resolver reiniciando el proyector ni EasyMP Network Projection, diríjase a una de las siguientes direcciones de contacto. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
089A	El tipo de autenticación de EPA no es igual.	Verifique el ajuste de la seguridad de la LAN inalámbrica para comprobar si es correcto. Además, compruebe si se ha importado correctamente el certificado. ☛ Menú **Red** - Menú **Seguridad** p.69
089B	La autenticación del servidor EAP falló.	
089C	La autenticación de cliente EAP falló.	
089D	El intercambio de clave falló.	

Mantenimiento

Este capítulo describe los métodos de mantenimiento necesarios para garantizar una larga vida útil del proyector.

Debe limpiar el proyector si se ensucia o si la calidad de las imágenes proyectadas empieza a deteriorarse.

⚠ Advertencia

No utilice rociadores que contengan gas inflamable para eliminar la suciedad o el polvo que se haya adherido a partes tales como el objetivo o el filtro del proyector.
Esto podría causar un incendio debido a la alta temperatura de las lámparas del interior de la unidad.

Limpieza de la superficie del proyector

Limpie la superficie del proyector con un paño suave.

Si el proyector está muy sucio, humedezca el paño con agua y con un poco de detergente neutro y, a continuación, escúrralo totalmente antes de utilizarlo para limpiar la superficie del proyector.

Atención

No utilice sustancias volátiles como cera, alcohol o disolventes para limpiar la superficie del proyector. La calidad de la carcasa podría verse modificada o decolorarse.

Limpiar la Lente

Utilice un paño limpiador de cristales disponible en el mercado para limpiar la lente con cuidado.

Atención

No frote la lente con materiales rugosos ni la someta a golpes, ya que puede dañarse fácilmente.

Limpieza del filtro de aire

Limpie el filtro de aire y la ventilación de entrada de aire cuando se visualice el siguiente mensaje o el indicador del filtro parpadee en verde.

Limpiar filtro aire.
Limpie o cambie el filtro de aire.

Atención

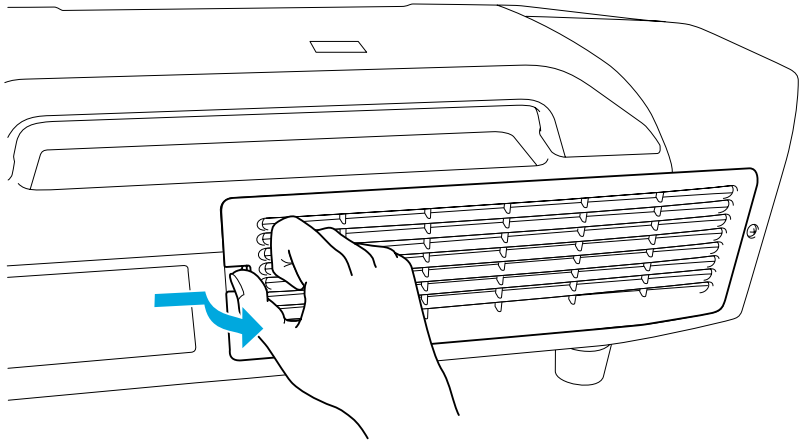
- *Si se acumula polvo en el filtro de aire, es posible que la temperatura interna del proyector aumente, lo que puede producir problemas en el funcionamiento y acortar la vida útil del motor óptico. Limpie el filtro de aire inmediatamente cuando se visualice el mensaje.*
- *Si el filtro de aire está manchado en amarillo con humo de tabaco, no podrá limpiarse. En este caso, sustitúyalo por un nuevo filtro de aire.* ☛ p.107
- *No enjuague el filtro de aire con agua. No utilice detergentes ni disolventes.*
- *Si utiliza un cepillo para realizar la limpieza, debe tener el pelo largo y suave, cepíllelo ligeramente. Si lo cepilla con demasiada fuerza, el polvo quedará incrustado en el interior del filtro de aire y no se podrá extraer.*

Procedimiento

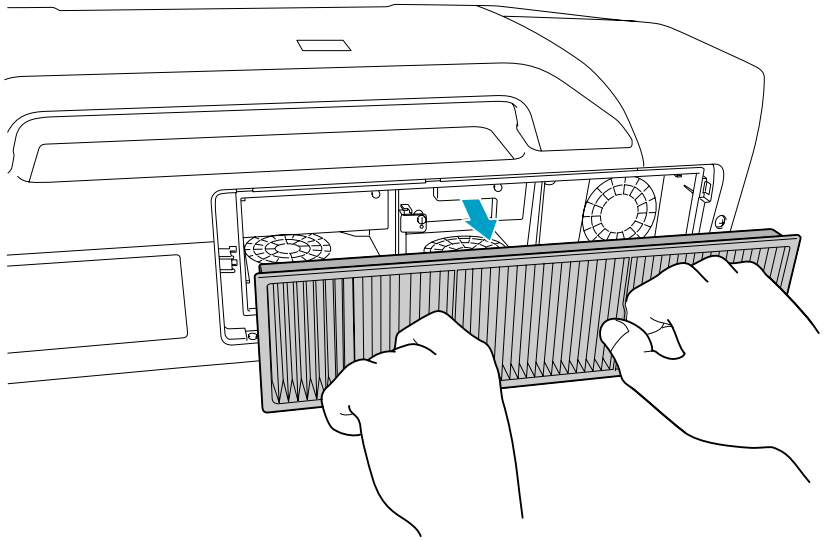
1. **Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.**

2. **Extraiga la cubierta del filtro de aire.**

   Sujete la pestaña de la cubierta del filtro de aire entre los dedos, tire de ella y extraiga la cubierta mientras presione la pestaña.

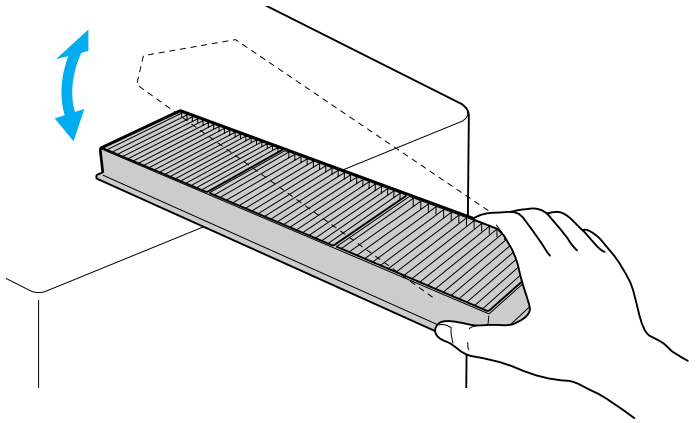


3 **Extraiga el filtro de aire.**



4 **Con la parte frontal (lado con pestañas) del filtro de aire hacia abajo, golpéelo cuatro o cinco veces para eliminar el polvo.**

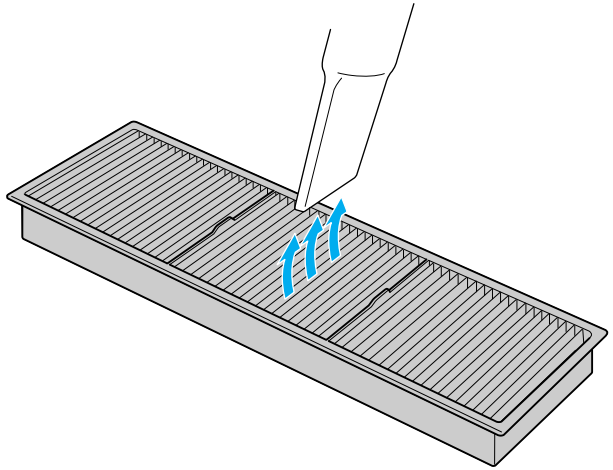
Gírelo y golpee el otro lado de la misma manera.



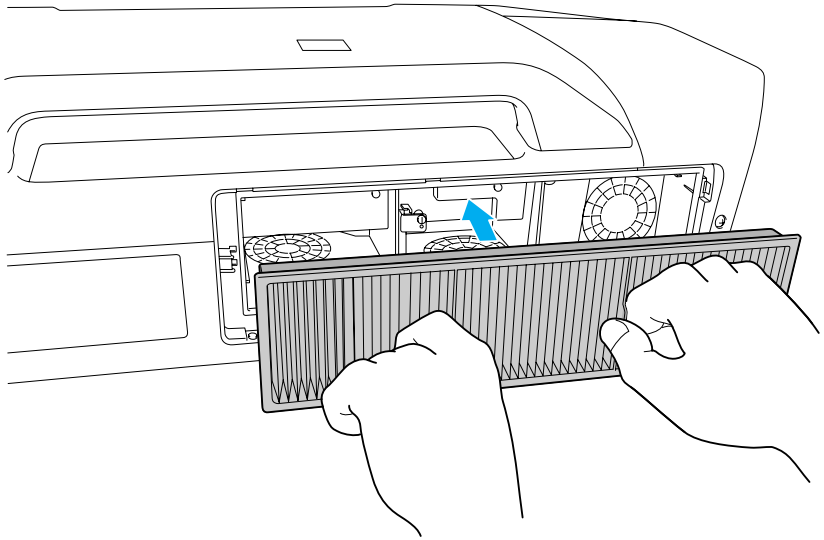
Atención

Si golpea el filtro de aire con demasiada fuerza, es posible que quede inutilizable debido a deformaciones y grietas.

5 **Retire los restos de polvo del filtro de aire utilizando una aspiradora desde la parte frontal.**

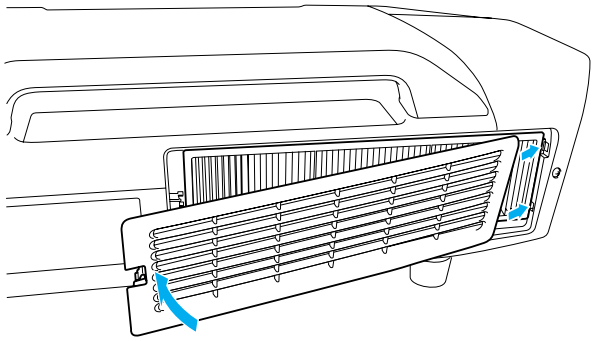


6 **Vuelva a colocar el filtro de aire.**



7 **Vuelva a colocar la cubierta del filtro de aire.**

Presione hasta que quede bien encajado y oiga un clic.



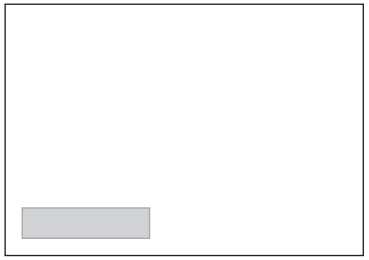
Si se visualiza un mensaje frecuentemente, incluso después de la limpieza, es necesario sustituir el filtro de aire. Sustitúyalo por un nuevo filtro de aire. p.107

Sustituir las lámparas

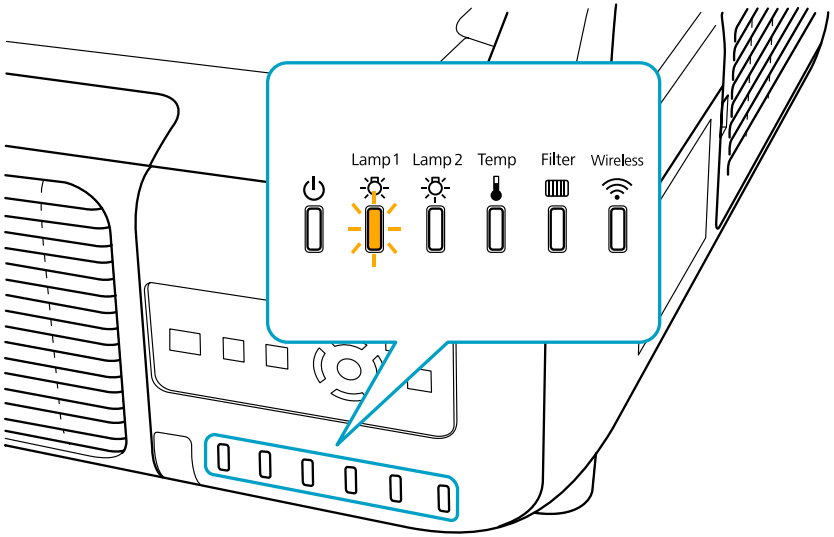
Periodo de sustitución de la lámpara

Ha llegado el momento de sustituir la lámpara si:

- Se muestra el mensaje "Reemplace la lámpara." en la parte inferior izquierda de la pantalla de proyección al iniciar la proyección.



- El indicador de la lámpara parpadea en naranja.
  Tiene que sustituir la lámpara señalada por el indicador parpadeante, la lámpara 1 o 2.



- La imagen proyectada se oscurece o empieza a deteriorarse.

Atención

- *El mensaje de sustitución de la lámpara se configura para que aparezca después de los siguientes periodos de tiempo para mantener el brillo inicial y la calidad de las imágenes proyectadas.*
  EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000
  Cuando se utiliza ***Consumo eléctrico*** *de forma continua con Normal 1: unas TBD horas*
  Cuando se utiliza ***Consumo eléctrico*** *de forma continua con ECO: unas TBD horas*
  EB-Z8150: Unas TBD horas
- *No encienda el proyector inmediatamente después de haberlo apagado. El encender y apagar frecuentemente el proyector puede acortar la duración útil de las lámparas.*
- *Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.*
- *Según las características de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje de aviso. Le recomendamos que siempre tenga a mano una lámpara de sustitución.*

Le recomendamos que limpie el filtro de aire cada vez que sustituya la lámpara. ☛ p.101

Sustituya el filtro de aire si está descolorido o si aparece un mensaje, incluso después de limpiar el filtro de aire. ☛ p.107

Cómo sustituir la lámpara

Las lámparas pueden sustituirse incluso si el proyector está colgado del techo.

Advertencia

- *Al sustituir las lámparas porque han dejado de iluminarse, existe la posibilidad de que se hayan roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que se ha instalado en el techo, siempre debería suponer que la lámpara está rota, y debería permanecer a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Extraiga la cubierta de la lámpara con cuidado.*
- *No desarme ni remodele nunca la lámpara. Si se instala una lámpara remodelada o reensamblada en el proyector y se utiliza, cabe la posibilidad de que se produzca fuego, una descarga eléctrica o cualquier otro accidente.*

Precaución

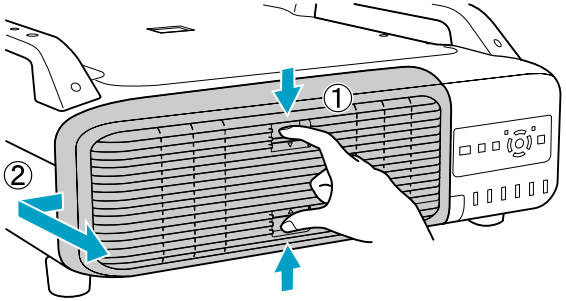
Espere hasta que las lámparas se hayan enfriado lo suficiente antes de extraer la cubierta de las lámparas. Si la lámpara aún está caliente, podría quemarse o lesionarse. Es necesario dejar pasar una hora después de desactivar el equipo para que la lámpara se enfríe lo suficiente.

Procedimiento

1. **Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.**

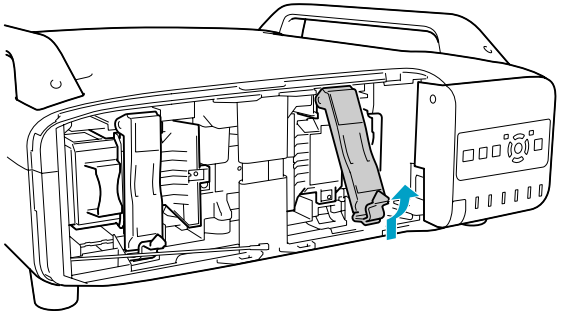
2. **Espere hasta que las lámparas se hayan enfriado lo suficiente antes de extraer la cubierta de las lámparas de la parte posterior del proyector.**

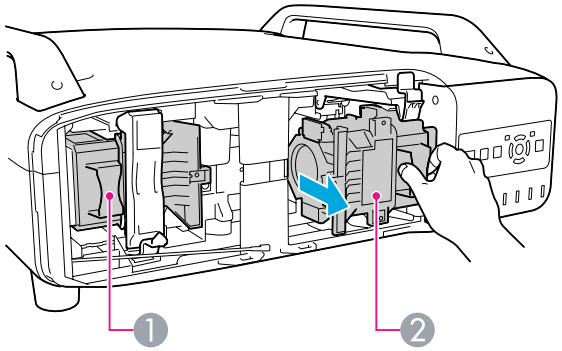
   Apriete juntas las pestañas de la parte frontal de la cubierta de las lámparas para soltar el enganche. Cuando se suelte el enganche, tire de la cubierta directamente hacia fuera.



3. **Tire de la palanca de bloqueo de la lámpara que desee sustituir y tire de la lámpara directamente hacia fuera.**

   Si la lámpara está rota, sustitúyala por una nueva o póngase en contacto con su distribuidor local. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

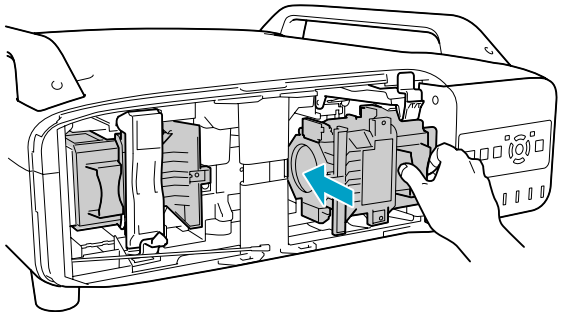


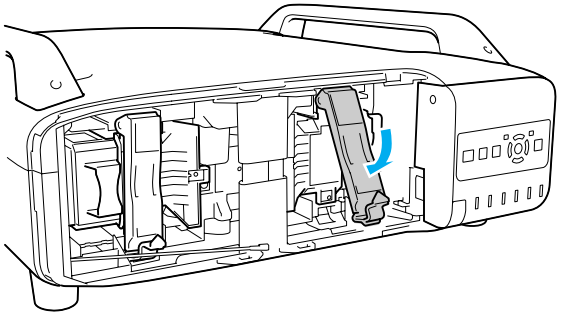


1 Lámpara 1
2 Lámpara 2

4 Instale la nueva lámpara.

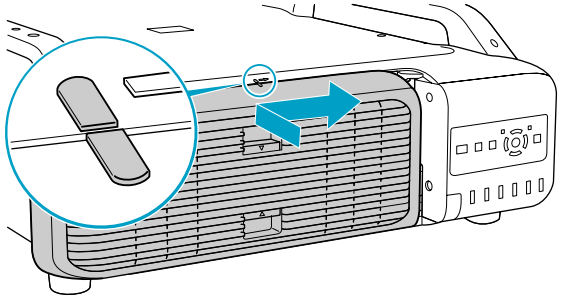
Inserte la lámpara siguiendo el raíl de guía en la dirección correcta para que encaje en su posición y presiónela firmemente. Tire hacia abajo de la palanca de bloqueo hasta que se ajuste en su posición.





5 Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara.

Presione la cubierta contra la unidad y deslícela hacia la derecha hasta que emita un clic.



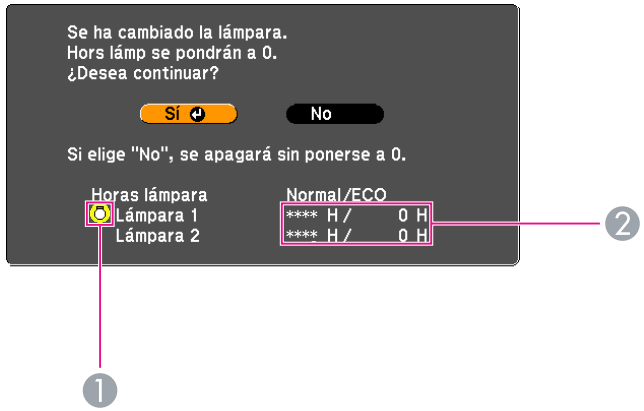
Atención

- *Compruebe que instala la lámpara con seguridad. Si se extrae la cubierta de las lámparas, éstas se desactivan automáticamente por motivos de seguridad. Si la lámpara o su cubierta no se instalan correctamente, la lámpara no se activará.*
- *Este producto incluye un componente de la lámpara que contiene mercurio (Hg). Consulte las normativas locales acerca de la eliminación y el reciclaje. No lo deseche junto con los residuos normales.*

Cómo restablecer las Horas lámpara

El proyector calcula el tiempo de funcionamiento de las lámparas y notifica cuándo deben sustituirse mediante un mensaje y un indicador. Después de haber sustituido las lámparas de haber encendido el proyector, se visualizará el mensaje siguiente en la pantalla, y podrá reajustar el contador de horas de lámpara.

Seleccione **Sí**, luego, pulse el botón [Enter].



1. Visualiza la sustitución para la lámpara 1.
2. Visualiza el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara. Si selecciona **Sí** y reajusta Horas lámpara, el cómputo para la lámpara 1 se restablecerá a 0H.

Sustituir el filtro de aire

Periodo de sustitución del filtro de aire

Ha llegado el momento de sustituir el filtro de aire si:

- El filtro de aire está descolorido.
- El mensaje se muestra aunque el filtro de aire se haya limpiado.

Cómo sustituir el filtro de aire

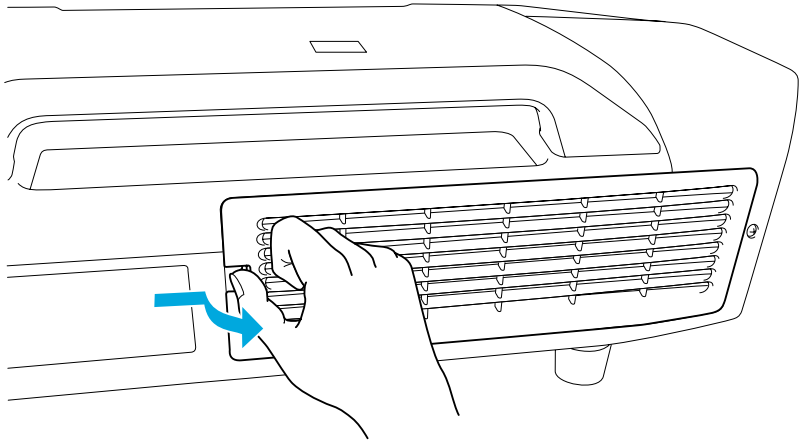
El filtro de aire puede sustituirse incluso si el proyector está colgado del techo.

Procedimiento

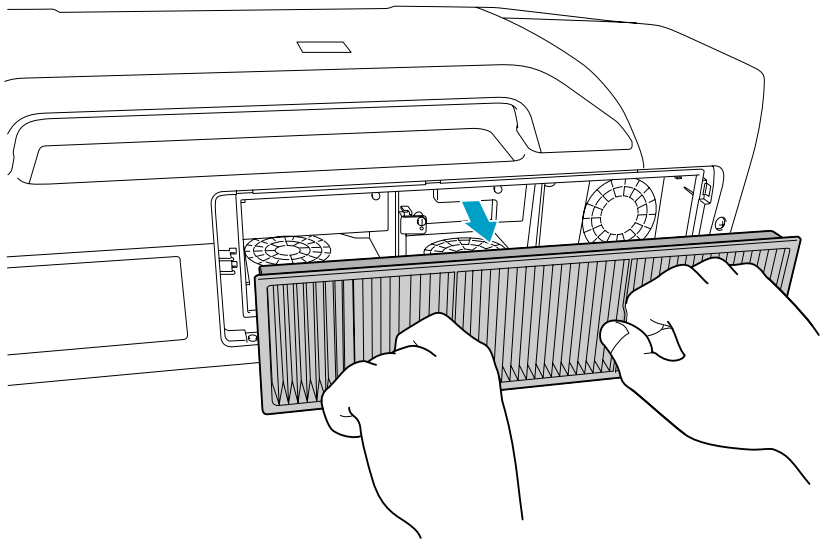
1. **Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.**

2. **Extraiga la cubierta del filtro de aire.**

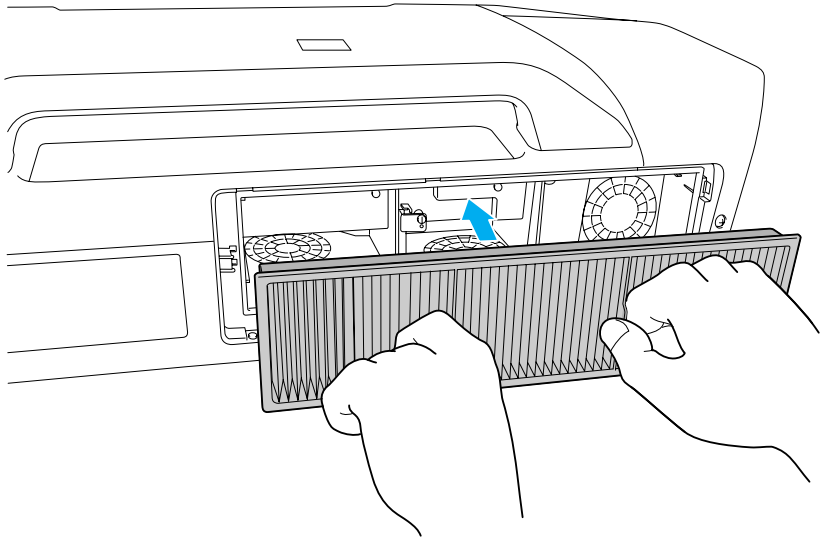
   Sujete la pestaña de la cubierta del filtro de aire entre los dedos, tire de ella y extraiga la cubierta mientras presione la pestaña.



3. **Extraiga el filtro de aire.**

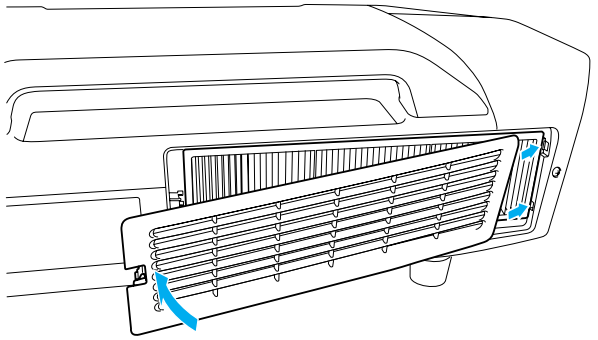


4 **Instale un filtro de aire nuevo.**



5 **Vuelva a colocar la cubierta del filtro de aire.**

Presione en él hasta que quede bien encajado en su lugar con un clic.



Deseche los filtros de aire usados adecuadamente siguiendo la legislación local.
Material de la parte del marco: polipropileno
Material de la parte del filtro: polipropileno

En el interior del proyector se encuentran muchas piezas de cristal y componentes de precisión. Para evitar dañar el equipo debido a impactos durante el transporte, sujete el proyector de la siguiente forma.

Mover a una posición cercana

Compruebe los siguientes puntos y, a continuación, transporte el equipo por las asas.

- Desactive el proyector y desconecte todos los cables.
- Coloque la cubierta en el objetivo.

⚠ Precaución

No transporte el proyector mediante una persona.
Para desempacar o transportar el proyector, se necesitarán dos personas.

Al transportar

Preparar el embalaje

Después de comprobar los puntos en "Mover a una posición cercana", prepare lo siguiente y embale el proyector.

- Retire la unidad del objetivo si instala un objetivo opcional, que no sea el objetivo zoom estándar. Fije el objetivo zoom estándar si el proyector posee objetivo incorporado. Si el proyector no posee objetivo, fije la tapa que estaba en la montura del objetivo cuando adquirió el proyector.
- Los desplazamientos vertical y horizontal del objetivo están ubicados en el centro.
- Fije el amortiguador protector del objetivo que fue utilizado en el momento de la adquisición.

Notas al realizar del embalaje y el transporte

Envuelva el proyector con seguridad en material amortiguador para protegerlo contra golpes, y colóquelo en un contenedor fuerte de cartón. Cerciórese de notificar a la compañía de transporte que el contenido es frágil.

Monitorización y controles

En este capítulo se describen las funciones que pueden utilizarse para monitorizar y controlar el proyector.

EasyMP Monitor permite realizar operaciones como verificar los estados de distintos proyectores de Epson que están conectados a través de una red con un monitor de ordenador o controlar los proyectores desde el ordenador.

Descargue el software EasyMP Monitor desde el siguiente sitio web.

http://www.epson.com

A continuación se describen brevemente las funciones de monitorización y control que pueden utilizarse con EasyMP Monitor.

- **Registro de los proyectores para la monitorización y el control**
  Los proyectores de la red se pueden buscar automáticamente. A continuación, puede seleccionar los proyectores que deben registrarse a partir de los proyectores que se han detectado.
  Puede introducir las direcciones IP de los proyectores de destino para registrarlos.
- **Los proyectores registrados también pueden asignarse a grupos de modo que puedan monitorizarse y controlarse en grupos.**
- **Monitorización de los estados de los proyectores registrados**
  El estado (ON/OFF) de los proyectores y los problemas o advertencias que deben tenerse en cuenta pueden comprobarse visualmente gracias a una serie de iconos.
  Puede seleccionar grupos de proyectores o un único proyector de su interés y, a continuación, verificar el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara o información como las fuentes de entrada, los problemas y las advertencias para dichos proyectores.
- **Control de los proyectores registrados**
  Los proyectores pueden seleccionarse en grupos o como proyectores individuales y, a continuación, puede realizar operaciones para los proyectores seleccionados, como activarlos y desactivarlos y cambiar sus fuentes de entrada.
  Las funciones de Web Control se pueden utilizar para cambiar los ajustes en el menú de configuración del proyector.
  Si existen determinadas acciones de control que se llevan a cabo regularmente en momentos determinados o días determinados, podrá utilizar los Ajustes del temporizador para registrar los ajustes del temporizador.
- **Ajustes** de **Notificación Mail**
  Puede configurar las direcciones de correo electrónico a la que deben enviarse las notificaciones si un estado que requiere atención, como un problema, se produce en un proyector que se ha registrado.
- **Envío de mensajes a los proyectores registrados**
  El plugin Message Broadcasting para EasyMP Monitor se puede utilizar para enviar archivos JPEG a los proyectores registrados. ☛ p.125

Puede realizar los ajustes del menú Configuración y controlar el proyector mediante el navegador web de un ordenador conectado con el proyector a través de una red. Las operaciones de configuración y control se pueden realizar de modo remoto si se utiliza esta función. Además, como puede utilizar el teclado del ordenador, la introducción de los caracteres necesarios para la configuración, como los ajustes de certificado, resulta más sencilla.

Utilice Microsoft Internet Explorer 6.0 o superior como navegador web. Si utiliza Mac OS, utilice Safari o Firefox.

- Si se comunican con una LAN inalámbrica, conéctese en el modo Avanzado. ☛ p.66
- Se pueden realizar la configuración y el control con un navegador web si el **Modo en espera** se configura como **Comunic. activ.** desde el menú **Extendida** del menú Configuración del proyector, incluso si el proyector se encuentra en el estado en espera (si está apagado). ☛ p.60

Visualización de Web Control

Utilice el siguiente procedimiento para visualizar Web Control.

- Si el navegador web se ha configurado para una conexión a través de un servidor proxy, Web Control no se podrá visualizar. Para utilizar Web Control, debe realizar ajustes de conexión de red con un dispositivo distinto del servidor proxy.
- Cuando configure la seguridad utilizando Web Control, se recomienda establecer HTTP seguro a On. ☛ p.74, "Notas sobre el HTTP seguro"

Procedimiento

1. **Inicie el navegador web en el ordenador.**
2. **Introduzca la dirección IP del proyector en el cuadro de entrada de la dirección del navegador web y pulse la tecla Enter] del teclado del ordenador.**

   Se muestra Web Control.

   Si Contraseña Acc. Web se configura en el menú Red desde el menú Configuración del proyector, introduzca la Contraseña. Introduzca **EPSONWEB** como el nombre de usuario. Introduzca el conjunto de caracteres para la contraseña del control web como la contraseña. La contraseña por defecto es **admin**.

Visualización de Web Remote

La función Web Remote permite realizar operaciones del mando a distancia del proyector desde un navegador web.

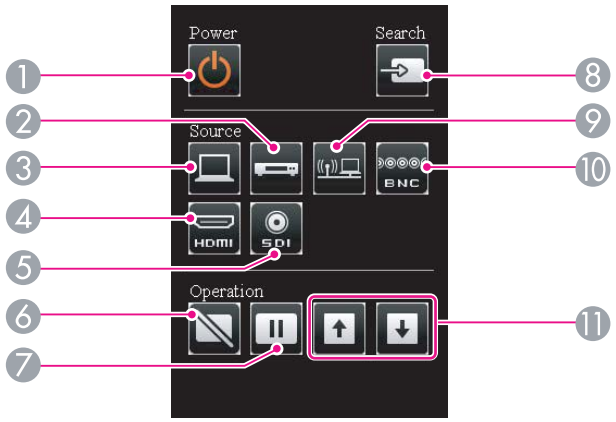
Procedimiento

1. **Visualice Web Control.** ☛ **"Visualización de Web Control" p.112**
2. **Haga clic en Web Remote.**

   Ejemplo: Navegador Web de un ordenador



3. **Aparecerá la pantalla Web Remote.**



Nombre		Función
1	**Botón [⏻]**	Activa o desactiva el proyector.
2	**Botón [Video]**	Cada vez que se pulsa el botón, la imagen mostrada cambia entre el puerto de entrada **Vídeo** y el puerto de entrada **S-Vídeo**.
3	**Botón [Computer]**	La fuente de entrada cambiará a **Ordenador**.
4	**Botón [HDMI]**	Cada vez que se pulsa el botón, la imagen mostrada cambia entre el puerto de entrada **HDMI1** y el puerto de entrada **HDMI2**.
5	**Botón [SDI]**	La fuente de entrada cambiará a **SDI**. (sólo EB-Z8455WU/Z8450WU)
6	**Botón [Shutter]**	Activa o desactiva el vídeo. ☛ p.34
7	**Botón [Freeze]**	Las imágenes se pausan o se reanudan. ☛ p.34
8	**Botón [Search]**	Cambia a la siguiente fuente de entrada que está conectada al proyector y que envía una imagen. ☛ p.20
9	**Botón [LAN]**	La fuente de entrada cambiará a **LAN**.
10	**Botón [BNC]**	La fuente de entrada cambiará a **BNC**.
11	**Botones [Page] [⬆][⬇]**	Estos botones se pueden utilizar para pasar las páginas durante la proyección de una imagen de un ordenador que está conectado con el proyector a través de la red.

Visualización del Lens Control

La función Control del objetivo le permite realizar operaciones del objetivo del proyector desde un navegador web.

Procedimiento

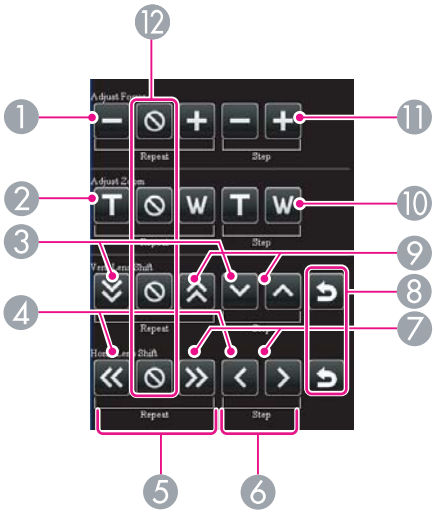
1. **Haga que se muestre Web Control.** ☛ **"Visualización de Web Control" p.112**

2. **Haga clic en Lens Control.**

Ejemplo: Navegador Web de un ordenador



3. **Aparecerá la pantalla Lens Control.**



Nombre		Función
❶	**Botón [Scale down]**	Ajusta el enfoque.
❷	**Botón [Tele]**	Reduce la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección.
❸	**Botón [Down]**	Desplaza el objetivo hacia abajo.
❹	**Botón [Left]**	Desplaza el objetivo hacia la izquierda.
❺	**Botón [Repeat]**	Continúa ajustando hasta que se pulsa el botón [Stop].
❻	**Botón [Step]**	Ajusta en un paso cada vez que se pulsa el botón.
❼	**Botón [Right]**	Desplaza el objetivo hacia la derecha.
❽	**Botón [Default Shift]**	Restablece la posición por defecto para el ajuste de desplazamiento del objetivo.
❾	**Botón [Up]**	Desplaza el objetivo hacia Arriba.
❿	**Botón [Wide]**	Amplía la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección.
⓫	**Botón [Scale Up]**	Ajusta el enfoque.
⓬	**Botón [Stop]**	Detiene el ajuste.

Configuración de certificados

Puede utilizar un navegador Web para establecer la configuración de los certificados utilizados para la autenticación de la LAN inalámbrica.

Instale los certificados siguiente en el proyector: Certificado de cliente y Certificado CA para configuración de la unidad LAN inalámbrica, y Certificado servidor web para la función HTTP seguro.

Procedimiento

1. **Haga que se muestre Web Control.** ☛ **"Visualización de Web Control"** **p.112**

2. **Haga clic en el menú Red - Ajuste administrador - Administración de certificados.**

3. **Aparecerá la pantalla Administración de certificados.**

Submenú	Elementos/Valores
Certificado de cliente	Actualizar/Borrar
	Emitido a
	Emitido por
	Periodo de validez
Certificado CA	Actualizar/Borrar
	Emitido a
	Emitido por
	Periodo de validez
Certificado de autofirma	Actualizar/Borrar
	Emitido a
	Emitido por

Submenú	Elementos/Valores
	Periodo de validez
Certificado servidor web	Actualizar/Borrar
	Emitido a
	Emitido por
	Periodo de validez



Cuando instale un certificado, cerciórese de que el proyector admita su formato. ☛ "Certificados compatibles" p.182

Notas sobre el HTTP seguro

Cuando HTTP seguro esté ajustado a On, la seguridad utilizando el protocolo HTTPS se aplicará automáticamente entre el proyector y el navegador Web del ordenador conectado a la red. Puede utilizar esta función para establecer una comunicación segura ente el proyector y el navegador Web.

En la comunicación utilizando el protocolo HTTPS se usa un certificado para certificar la fiabilidad del servidor. El proyector realizará internamente de forma automática y comunicará su certificado de autofirma. Este certificado de autofirma no puede verificar la fiabilidad desde un navegador Web de un ordenador, por lo que muestra una advertencia sobre la fiabilidad del servidor cuando se realiza el acceso desde un navegador Web. Ignore esta advertencia.

Para evitar esta advertencia, puede crear por separado un certificado de servidor que puede verificarse desde un navegador Web de un ordenador, e instalarse en el proyector. ☛ "Certificados compatibles" p.182

Si configura la función **Notificación Mail** desde el menú Configuración del proyector, los mensajes de notificación se enviarán a las direcciones de correo electrónico configuradas previamente si se produce un problema o una advertencia en un proyector. De este modo, el usuario estará informado de los problemas con los proyectores, incluso en ubicaciones alejadas de los proyectores. ☛ Menú Red - Ajuste administrador - Notificación Mail p.76

- Se pueden registrar hasta tres destinos de notificación (direcciones) y los mensajes de notificación se pueden enviar a los tres destinos simultáneamente.
- Si se produce un problema crítico en un proyector y de repente deja de funcionar, no será capaz de enviar un mensaje que notifique el problema al usuario.
- Se puede realizar la monitorización si el **Modo en espera** se configura como **Comunic. activ.** desde el menú **Extendida** del menú Configuración del proyector, incluso si el proyector se encuentra en el estado en espera (si está apagado). ☛ p.60

Leer el problema enviado por la función notificación por correo

Si la función **Notificación Mail** se ha configurado como **On** y se produce un problema/advertencia en el proyector, se enviará el siguiente correo electrónico.

Remitente: Dirección E-Mail 1
Asunto: EPSON Projector
Línea 1: El nombre del proyector en el cual se ha producido el problema
Línea 2: La dirección IP configurada para el proyector en el cual se ha producido el problema.
Línea 3 y siguientes: Detalles del problema

Los detalles del problema se enumeran línea por línea. La siguiente tabla muestra los detalles especificados en el mensaje correspondiente a cada elemento. Para solucionar los problemas/advertencias, consulte el "Estado de los indicadores" ☛ p.86

Mensaje	Causa (problemas/advertencias)
Clean Air Filter	Aviso Limp. Filtro
Fan related error	Error Ventilador
High-speed cooling in progress	Aviso Alta Temp.
Internal error	Error Interno
Internal temperature error	Error Alta Temp. (Sobrecalentamiento)
Lamp cover is open.	Cub. Lámp. Abierta
Lamp out	Error Lámpara
Lamp replacement notification	Reemp. Lámpara
Lamp timer failure	Falla Encend. Lámp.
Low Air Flow	Bajo Caudal de Aire
Low Air Flow Error	Error Flujo Filtro Aire
No-signal	Sin Señal El proyector no recibe ninguna señal. Verifique el estado de la conexión o verifique que esté conectada la alimentación de la fuente de la señal.
Power Err. (Ballast)	Error elec (estabil)
Sensor error	Error Sensor

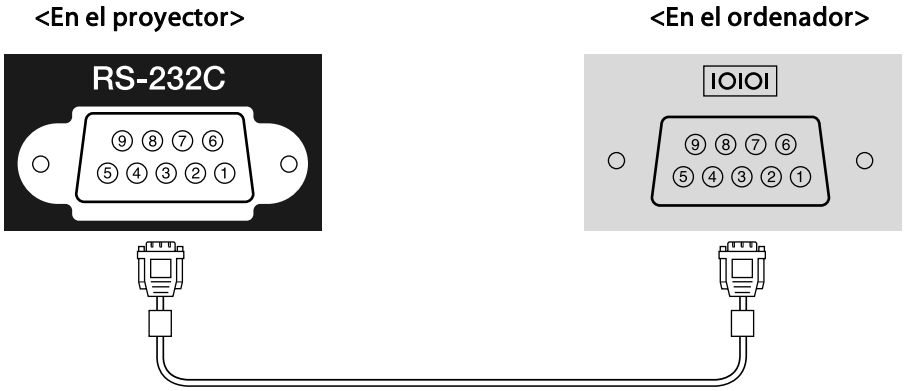
Aparece un (+) o (-) al inicio del mensaje.
(+): Se ha producido un problema con el proyector
(-): Se ha solucionado un problema con el proyector

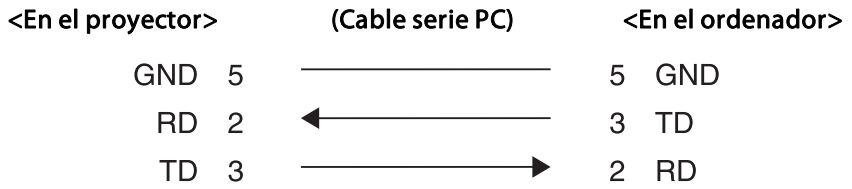
Si configura **SNMP** desde el menú de configuración del proyector, los mensajes de notificación se enviarán a las direcciones de correo electrónico configuradas previamente si se produce un problema o una advertencia en un proyector. Esto resulta útil al controlar proyectores centralmente desde un punto lejano. ☛ p.74

- SNMP debe ser administrado por un administrador de red o por un usuario familiarizado con la red.
- Para utilizar la función SNMP para monitorizar el proyector debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador.
- La función de administración con SNMP no se puede utilizar mediante la LAN inalámbrica en el modo Rápido.
- Se pueden guardar hasta dos direcciones IP de destino.

Conexión en serie

- Forma del conector: D-Sub de 9 patillas (macho)
- Nombre del puerto de entrada del proyector: **RS-232C**





Nombre de señal	Función
GND	Toma de tierra de señal
TD	Datos de transmisión
RD	Datos de recepción

Protocolo de comunicación

- Valor de baudios por defecto: 9600 bps
- Longitud de datos: 8 bits
- Paridad: Ninguna
- Bit de detención: 1 bit
- Control de flujo: Ninguno

Lista de Comandos

Cuando el comando de activación se transmite al proyector, el equipo se activa y entra en modo de calentamiento. Una vez se ha activado el equipo, el proyector devuelve dos puntos ":" (3Ah) .

Cuando se recibe el comando, el proyector lo ejecuta y devuelve ":", y a continuación acepta el siguiente comando.

Si el comando que se procesa finaliza de forma anormal, se envía un mensaje de error y se devuelve ":".

Elemento			Comando
Equipo ACTIVADO/ DESACTIVADO	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selección de señal	Ordenador	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componente	SOURCE 14
	BNC	Automático	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Componente	SOURCE B4
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	SDI (sólo EB-Z8455WU/Z8450WU)		SOURCE 60
	Vídeo		SOURCE 45
	S-Vídeo		SOURCE 42
	LAN		SOURCE 53

Elemento			Comando
Botón obturador	Obtur. eléctrico/En blanco	On	MUTE ON
		Off	MUTE OFF

Añada un código de retorno de carro (CR) (0Dh) al final de cada comando y transmítalo.

PJLink Class1 fue establecida por la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) como un protocolo estándar para controlar los proyectores compatibles en red como parte de sus esfuerzos para estandarizar los protocolos de control de los proyectores.

El proyector cumple con el estándar PJLink Class1 establecido por la JBMIA.

Es compatible con todos los comandos definidos por PJLink Class1, excepto los siguientes, y el acuerdo fue confirmado por la verificación de adaptabilidad del estándar PJLink.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Comandos no compatibles**

Función	Comando PJLink
Ajustar silenciamiento de imagen	AVMT 11

- Nombres de entrada definidos por **PJLink y conectores correspondientes del proyector**

Fuente	Comando PJLink
Ordenador	INPT 11
BNC	INPT 13
Vídeo	INPT 23
S-Vídeo	INPT 22
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
SDI (sólo EB-Z8455WU/Z8450WU)	INPT 34
LAN	INPT 52

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"

  EPSON

- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"

  EB-Z8450WU/Z8455WU/Z9750WU/B1575WU/PL Pro Z8450WU/Z8455WU

  EB-Z8350W/Z8355W/Z9850W/B1585W/PL Pro Z8350W/Z8355W

  EB-Z10000/Z10005/Z9900/B1500/PL Pro Z8250/Z8255

  EB-Z8150/Z9800/PL Pro Z8150

Crestron RoomView® es un sistema de control integrado de Creston®. Se puede utilizar para monitorizar y controlar varios dispositivos conectados en una red.

El proyector es compatible con el protocolo de control y, por consiguiente, se puede utilizar en un sistema integrado con Creston RoomView®.

Consulte el sitio web de Creston® para obtener más información sobre Crestron RoomView®. (Sólo se admiten visualizaciones en inglés.)

http://www.crestron.com

A continuación encontrará una descripción general de Crestron RoomView®.

- **Funcionamiento remoto con un navegador web**
  El proyector se puede controlar desde la pantalla de un ordenador, como si se tratara de un mando a distancia.
- **Monitorización y control con una aplicación de software**
  Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Creston® se puede utilizar para monitorizar los dispositivos en el sistema, para comunicarse con el escritorio de ayuda y para enviar mensajes de emergencia. Consulte el siguiente sitio web para obtener más información.
  http://www.crestron.com/getroomview

Este manual describe los procedimientos de control en la ventana del ordenador con un navegador web.

- Sólo se pueden introducir caracteres y símbolos alfanuméricos de un byte.
- Las siguientes funciones no se pueden utilizar mientras se está empleando Crestron RoomView®.
  Web Control ☛ p.112
  Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)
- Se puede realizar el control si el **Modo en espera** se configura como **Comunic. activ.** desde el menú **Extendida** del menú de configuración del proyector, incluso si el proyector se encuentra en el estado en espera (si está apagado). ☛ p.60

Cómo controlar un proyector desde una ventana del ordenador

Visualización de la ventana de control

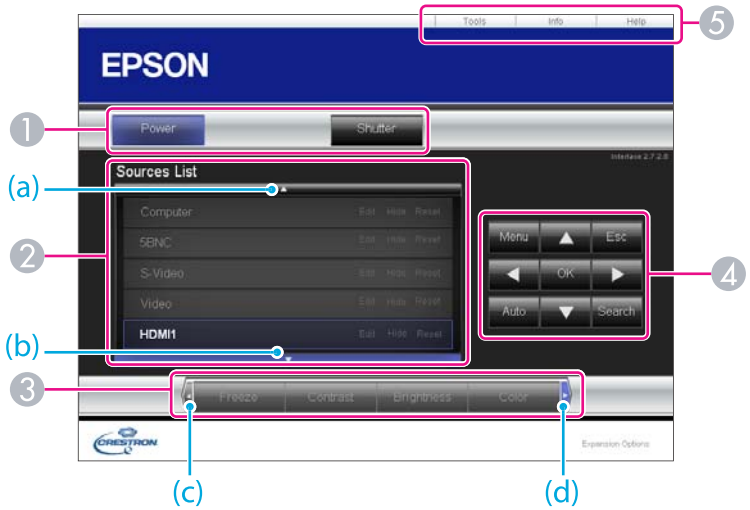
Confirme los siguientes puntos antes de llevar a cabo el procedimiento.

- Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Si se comunican con una LAN inalámbrica, conéctese en el modo Avanzado. ☛ p.66
- Ajuste **Crestron RoomView** a **On** en el menú **Ajuste administrador** bajo el menú **Red**. Es necesario reiniciar el proyector para que los cambios en los ajustes tengan efecto. ☛ p.74

Procedimiento

1. **Inicie el navegador web en el ordenador.**
2. **Introduzca la dirección IP del proyector en el campo de la dirección el navegador web y pulse la tecla [Enter] del teclado.**
   Se mostrará la ventana de control.

Cómo utilizar la ventana de control



1 Las siguientes operaciones se realizarán cuando se haga clic en los botones.

Botón	Función
Power	Activa o desactiva el proyector.
Shutter	Puede utilizarlo si quiere centrar la atención del público en lo que está diciendo, o si no desea mostrar detalles como el cambio de archivos durante las presentaciones desde un ordenador. ☛ p.34

2 Pase a la imagen de la fuente de entrada seleccionada. Para visualizar las fuentes de entrada que no se muestran en la ventana, haga clic en (a) o (b) para desplazarse hacia arriba o hacia abajo. El nombre de la fuente puede cambiarse opcionalmente.

3 Las siguientes operaciones se realizarán cuando se haga clic en los botones. Para visualizar los botones que no se muestran en la ventana, haga clic en (c) o en (d) para desplazarse hacia la izquierda o hacia la derecha.

Botón	Función
Freeze	Las imágenes se pausan o se reanudan. ☛ p.34
Contrast	Ajusta la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
Brightness	Ajusta el brillo de la imagen.
Color	Ajusta la saturación de color para las imágenes.
Sharpness	Ajusta la nitidez de la imagen.
Zoom	Haga clic en el botón [⊕] para ampliar la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección. Haga clic en el botón [⊖] para reducir una imagen que se ha ampliado con el botón [⊕]. Haga clic en el botón [▲], [▼], [◀], o [▶] para cambiar la posición de una imagen ampliada. ☛ p.36

4 Si hace clic en el botón [▲], [▼], [◀] o [▶] se realizará la misma operación que en el caso del botón [◎] del mando a distancia. Las siguientes operaciones se realizarán cuando se haga clic en los demás botones.

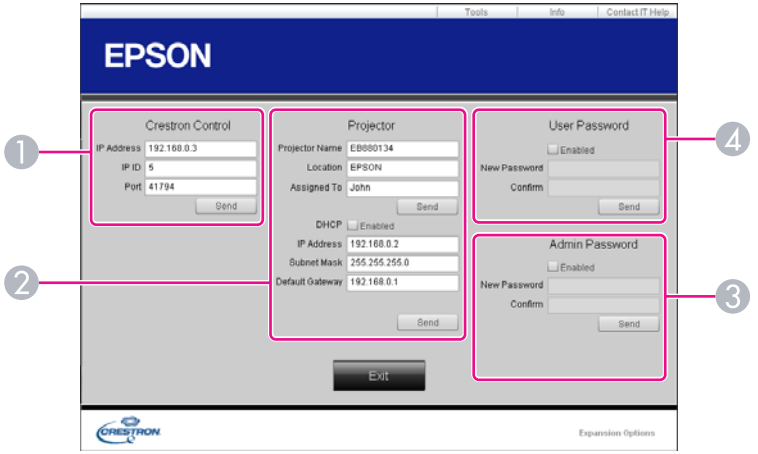
Botón	Función
OK	Realiza la misma operación que el botón [Enter] del mando a distancia. ☛ p.15
Menu	Muestra y cierra el menú de configuración.
Auto	Si se hace clic en este botón cuando se proyectan las señales RGB analógicas del ordenador, se optimizará automáticamente la imagen ajustando Tracking, Sync. y Posición de zoom.
Search	Pasa a la imagen del puerto de entrada en la cual se reciben las señales de video. ☛ p.20
Esc	Realiza la misma operación que el botón [Esc] del mando a distancia. ☛ p.15

❺ Las siguientes operaciones se realizarán cuando se haga clic en las pestañas.

Pestaña	Función
Contact IT Help	Muestra la ventana Escritorio de ayuda. Se utiliza para enviar y recibir mensajes del administrador con Crestron RoomView® Express.
Info	Muestra información en el proyector que está conectado actualmente.
Tools	Cambia los ajustes en el proyector que está conectado actualmente. Consulte la siguiente sección.

Cómo utilizar la ventana de herramientas

La siguiente ventana se mostrará si hace clic en la pestaña **Tools** de la ventana de control. Esta ventana se utiliza para cambiar los ajustes en el proyector que está conectado actualmente.



❶ **Crestron Control**
Realiza los ajustes para los controladores centrales de Creston®.

❷ **Projector**
Pueden establecerse las opciones siguientes.

Elemento	Función
Projector Name	Introduzca un nombre para diferenciar el proyector que está conectado actualmente de otros proyectores de la red. (El nombre puede contener hasta 15 caracteres alfanuméricos de un byte.)
Location	Introduzca el nombre de la ubicación de instalación para el proyector que está actualmente conectado con la red. (El nombre puede contener hasta 32 caracteres y símbolos alfanuméricos de un byte.)
Assigned To	Introduzca un nombre de usuario para el proyector. (El nombre puede contener hasta 32 caracteres y símbolos alfanuméricos de un byte.)

Elemento	Función
DHCP	Marque la casilla de selección **Enabled** para utilizar DHCP. La siguiente dirección no se puede configurar si se activa DHCP.
IP Address	Introduzca la dirección IP que debe asignar al proyector conectado actualmente.
Subnet Mask	Introduzca una máscara de subred para el proyector que está actualmente conectado con la red.
Default Gateway	Introduzca la dirección de la puerta de enlace para el proyector que está actualmente conectado.
Send	Haga clic en este botón para confirmar los cambios realizados en el **Projector**.

③ **Admin Password**
Marque la casilla de selección **Enabled** para que sea necesaria una contraseña para abrir la ventana Tools.
Pueden configurarse los siguientes elementos.

Elemento	Función
New Password	Introduzca la nueva contraseña al cambiar la contraseña para abrir la ventana Tools. (El nombre puede contener hasta 26 caracteres alfanuméricos de un byte.)
Confirm	Introduzca la misma contraseña que ha introducido en **New Password**. Si las contraseñas no son iguales, se mostrará un error.
Send	Haga clic en este botón para confirmar los cambios realizados en **Admin Password**.

④ **User Password**
Marque la casilla de selección **Enabled** para que sea necesaria una contraseña para abrir la ventana de control del ordenador.
Pueden configurarse los siguientes elementos.

Elemento	Función
New Password	Introduzca la nueva contraseña al cambiar la contraseña para abrir la ventana de control. (El nombre puede contener hasta 26 caracteres alfanuméricos de un byte.)
Confirm	Introduzca la misma contraseña que ha introducido en **New Password**. Si las contraseñas no son iguales, se mostrará un error.
Send	Haga clic en este botón para confirmar los cambios realizados en la **User Password**.

Message Broadcasting es un software de plugin para EasyMP Monitor.

Message Broadcasting puede utilizarse para enviar un mensaje (archivo JPEG file) para proteger todos los proyectores Epson o los proyectores especificados conectado a la red.

Los datos pueden enviarse manualmente, o automáticamente utilizando los ajustes de temporizador de EasyMP Monitor.

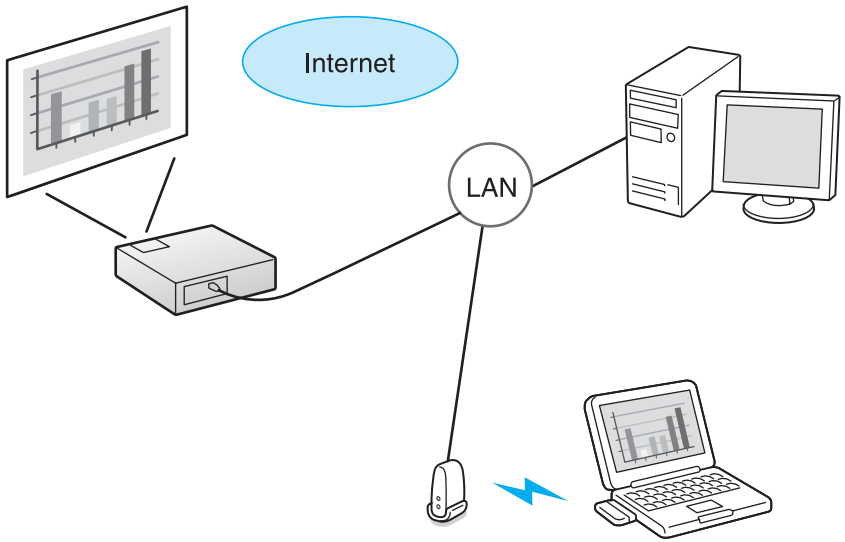
Descargue el software Message Broadcasting desde el siguiente sitio web.

http://www.epson.com

Funciones de red

Este capítulo explica las funciones adicionales para las redes.

"Conectarse a un proyector de red" es una función estándar de Windows Vista y Windows 7. Puede proyectar imágenes del ordenador detectando el proyector de la red utilizando solamente una función del sistema operativo sin tener que instalar ningún software especial.



SO compatibles
Windows Vista:Home Premium/Business/Enterprise/Ultimate
Windows 7:Professional/Ultimate

En esta sección se describe de forma clara la función "Conectarse a un proyector de red".

Compruebe que el proyector y el ordenador estén conectados a la red, y lleve a cabo las siguientes operaciones.

Procedimiento

1. **Active el proyector y cambie la fuente de entrada a LAN.**
☛ **"Cambiar la Imagen Proyectada" p.20**

2. **En el ordenador, inicie Windows y, a continuación, haga clic en "Inicio" - "Todos los programas" - "Accesorios" - "Conectarse a un proyector de red".**

Se mostrará la pantalla de configuración de la conexión.

El proyector se identifica introduciendo su dirección IP, o permitiendo al sistema operativo que identifique todos los proyectores conectados.

3. **Una vez que el sistema operativo haya identificado todos los proyectores conectados, seleccione el que desee utilizar y haga clic en Conectar.**

Cuando se visualice la pantalla de la contraseña del proyector, introduzca la palabra clave que se muestra en la parte inferior de la pantalla en espera de LAN.

- Sólo puede conectar un proyector a un ordenador.
- Cuando utilice Proyector de red de Opciones en Windows Meeting Space, ajuste los colores para la pantalla del ordenador que utilice al mayor nivel (32 bits). Si no acepta una pantalla de 32 bits, aparecerá un mensaje y no podrá establecer la conexión.

Existen dos métodos para configurar una WPS.

- Método Pulsar botón
  El SSID y la seguridad se ajustan automáticamente al pulsar el botón [Enter] en el panel de control del proyector y el botón especial en el equipo de punto de acceso. Este método se recomienda cuando el proyector y el punto de acceso están cerca.
- Método Código PIN
  El SSID y la seguridad se ajustan automáticamente entrando un código de 8 dígitos asignado previamente al proyector desde el ordenador al punto de acceso. Realice previamente los ajustes de conexión entre el ordenador y el punto de acceso. Para obtener detalles sobre cómo efectuar esta conexión, consulte el manual proporcionado con el punto de acceso. Este método es recomendable cuando el proyector está instalado en el techo.

Consulte la documentación relativa al dispositivo del punto de acceso y la siguiente sección, si utiliza un método de conexión distinto del WPS. ☛ "Menú LAN inalámbrica" p.66

Método de configuración de la conexión

Procedimiento

1 **Durante la proyección, pulse el botón [Menu] y seleccione "Red" - "Configuración de la red" desde el menú de configuración.**

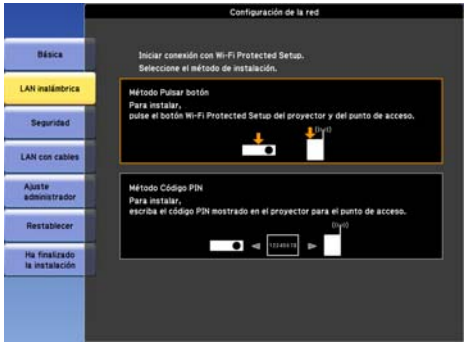


Se mostrará la pantalla de configuración de red.

2 **En "LAN inalámbrica" seleccione "Configurar Asistente".**



Aparecerá la pantalla siguiente.



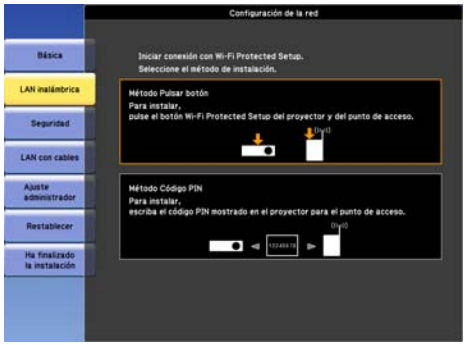
Al establecer una conexión utilizando el método Pulsar Botón, siga los pasos descritos a continuación.

Vaya a "Establecer una conexión mediante el método de código PIN" cuando establezca la conexión mediante el Método código PIN.
☛ p.130

Cómo establecer una conexión mediante el método Pulsar botón

Procedimiento

1 **Seleccione "Método Pulsar botón".**



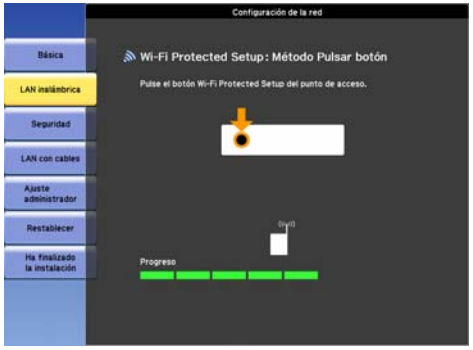
Se visualiza la pantalla "Método Pulsar botón".

2 **Pulse el botón [Enter] en el panel de control del proyector cuando se indique en la pantalla.**



Después, se visualiza la pantalla "Método Pulsar botón".

3 **Pulse el botón en el punto de acceso cuando se indique en la pantalla.**



De este modo, se completará la configuración.

4 **Pulse el botón [Enter] o el botón [Esc].**

Volverá a la pantalla del menú de la **LAN inalámbrica**.

5 **Seleccione "Ha finalizado la instalación" - "Sí."**



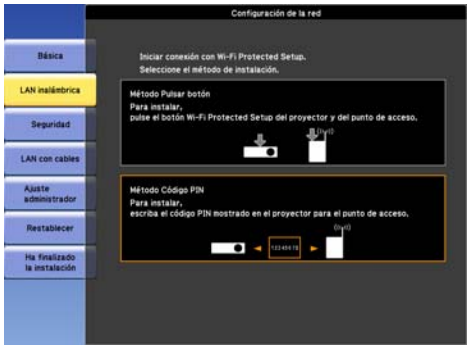
De este modo se completará la configuración de la conexión entre el proyector y el punto de acceso. Pulse el botón [Menu] para cerrar el menú de configuración.

Establecer una conexión mediante el Método Código PIN

Antes de efectuar una conexión utilizando el Método Código PIN, deberá haberse configurado previamente una conexión entre el ordenador y el punto de acceso.

Procedimiento

1 **Seleccione "Método Código PIN".**

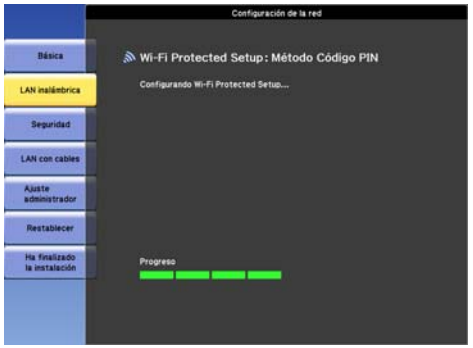


Se visualiza la pantalla "Método Código PIN".

2 **Introduzca el código PIN que se visualiza en la pantalla "Método Código PIN" del ordenador en el punto de acceso y a continuación seleccione "Iniciar instalación".**



Se mostrará la operación en curso.



3 **Se visualiza el mensaje "Instalación mediante Wi-Fi Protected Setup terminada.". Pulse el botón [Enter] o el botón [Esc].**

Volverá a la pantalla del menú **LAN inalámbrica**.

4 **Seleccione "Ha finalizado la instalación" - "Sí."**



De este modo se completará la configuración de la conexión entre el proyector y el punto de acceso. Pulse el botón [Menu] para cerrar el menú de configuración.

Instalación y conexiones

En este capítulo se describen los métodos de instalación de la proyección y los métodos de conexión con otros equipos.

El proyector podrá montarse en un techo o colocarse sobre un escritorio como se muestra abajo. Además, puede montarse en ángulo inclinado, para permitir proyectar flexiblemente imágenes a varios lugares.

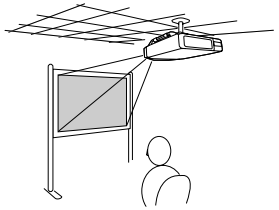
⚠ Advertencia

- *Para colocar el proyector en el techo (colgado), hay que seguir un procedimiento especial de instalación. Si el trabajo de instalación no se realizase correctamente, el proyector podría caerse. Esto podría resultar en lesiones o accidentes.*
  Póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento si desea seguir este método de instalación. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
- *Si utiliza adhesivos en los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo para evitar que se aflojen los tornillos, o si usa productos como lubricantes o aceites en el proyector, es posible que la carcasa se rompa y el proyector se caiga. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.*
  Al instalar o ajustar el soporte para fijación en techo no utilice adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen ni tampoco utilice aceites, lubricantes ni similares.
- *Cuando monte el proyector en el techo, cerciórese de tomar medidas para evitar que se caiga pasando un cable a través de las asas.*

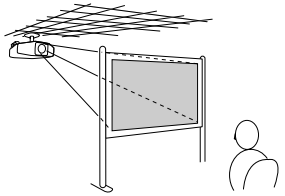
Atención

- *No utilice el proyector al revés.*
- *Ajuste adecuadamente la Dirección en el menú de configuración de acuerdo con el ángulo de instalación.* ☛ *p.60*
- *La utilización del proyector con un ángulo inadecuado o o el ajuste incorrecto del menú de configuración son causas de malos funcionamientos y acortan la duración útil de la piezas ópticas.*

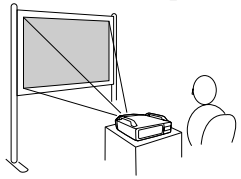
- Suspenda el proyector del techo y proyecte las imágenes desde delante de una pantalla.



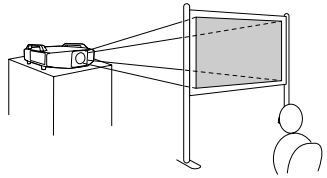
- Suspenda el proyector del techo y proyecte las imágenes desde detrás de una pantalla translúcida.



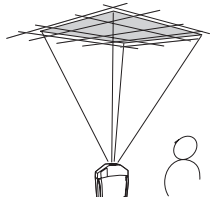
- Proyecte las imágenes desde la parte frontal de la pantalla.



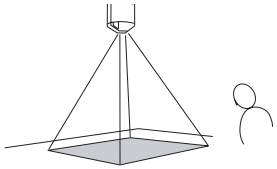
- Proyecte las imágenes desde detrás de una translúcida.



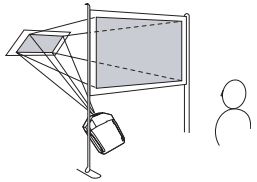
- Proyecte las imágenes directamente hacia arriba.



- Proyecte las imágenes directamente hacia abajo.

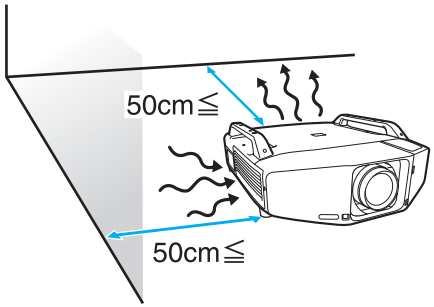


- Proyecte las imágenes con cierto ángulo



- El soporte para fijación en techo opcional es necesario para instalar el proyector en el techo.
  ☛ "Accesorios Opcionales y Consumibles" p.175
- El ajuste Proyección podrá cambiarse en el menú de configuración.
  ☛ p.60

Cuando instale el proyector, deje distancia suficiente de la pared a la salida y entrada de aire del proyector.



Tenga en cuenta las siguientes precauciones al conectar el proyector con un equipo externo. Asimismo, asegúrese de leer la documentación correspondiente al equipo externo.

Atención

- *Desactive el proyector y el equipo externo. El proyector o el equipo externo pueden fallar si están conectados durante la activación.*
- *Compruebe la forma del conector del cable y del puerto antes de conectarlos. Si intenta conectarlos en la dirección incorrecta o si no coinciden, el equipo puede no funcionar o resultar dañado.*

Quite la cubierta de interfaz antes de conectar un equipo externo. ☛ "Instalación y retirada de la cubierta de interfaz" p.171

Conexión con un ordenador

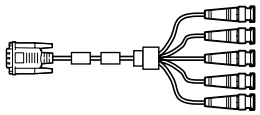
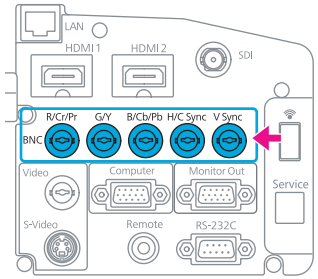
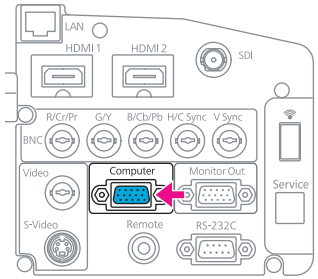
En esta sección encontrará ejemplos de conexión del proyector con un ordenador. El puerto del ordenador y los nombres de los cables también pueden ser distintos de los indicados.

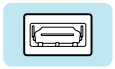
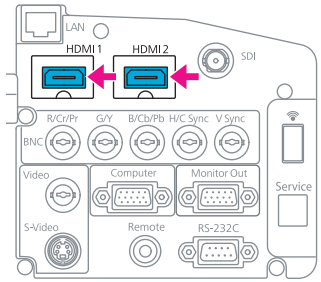
Consulte las secciones siguientes si desea proyectar imágenes de un ordenador que está conectado a través de una red.

Proyección con el software de la aplicación EasyMP Network Projection (facilitado con el proyector) ☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection*

Proyección con el software de la aplicación EasyMP Multi PC Projection (facilitado con el proyector) ☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection*

Proyección con la función "Conectarse a un proyector de red" de Windows Vista o Windows 7 ☛ p.127

	Puerto del ordenador	Cable de conexión	Puerto del proyector
Conexión 1	Puerto de salida del monitor 	Cable de visualización 5BNC (disponible en el mercado) 	Puerto de entrada BNC 
Conexión 2	Puerto de salida del monitor 	Cable del ordenador (facilitado) 	Puerto de entrada Computer 

	Puerto del ordenador	Cable de conexión	Puerto del proyector
Conexión 3	Salida HDMI 	Cable HDMI (disponible en el mercado) 	Puerto de entrada HDMI1/2 

Utilice un cable que cumpla el estándar HDMI para el cable HDMI.

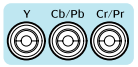
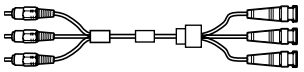
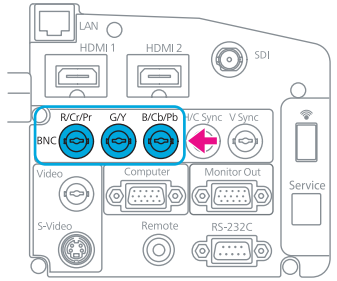
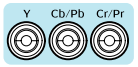
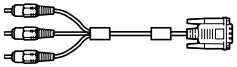
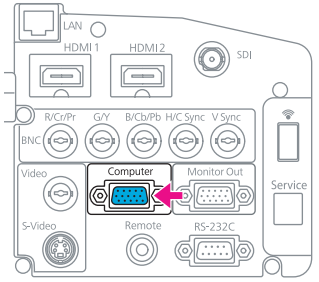
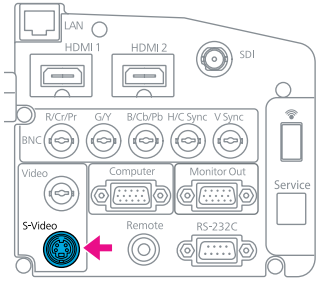
Cómo cambiar la salida de vídeo de un ordenador portátil.

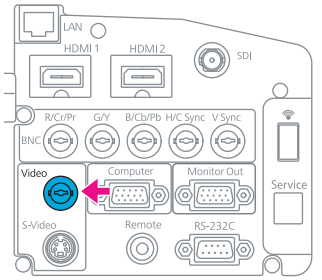
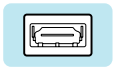
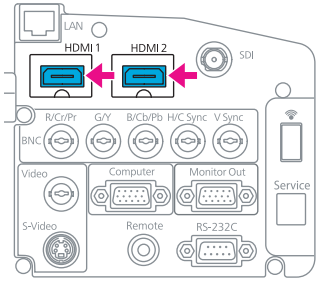
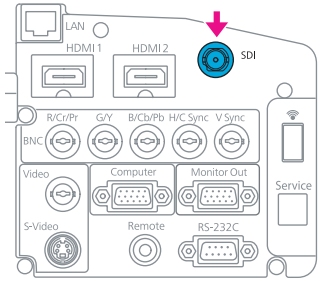
Si se proyectan imágenes de un ordenador portátil conectado al proyector con un cable de ordenador, la salida de la señal de vídeo deberá cambiarse en el ordenador. Consulte la documentación correspondiente a su ordenador para conocer el método para cambiar la salida de vídeo.

- **Ejemplo de cómo cambiar la salida (ordenadores Windows)**
  Mantenga pulsada la tecla [Fn] del ordenador y pulse la tecla de función etiquetada como CRT/LCD, 🖷/🖵 , y así sucesivamente. Si la imagen no se muestra en el monitor del ordenador, vuelva a pulsar las teclas mencionadas.

Conexión con un equipo de vídeo

En esta sección encontrará ejemplos de conexión del proyector con un equipo de vídeo. El puerto del equipo de vídeo y los nombres de los cables también pueden ser distintos de los indicados.

	Puerto en el equipo de vídeo	Cable de conexión	Puerto del proyector
Conexión 1	Salidas de componente 	Cable de vídeo de componente RCA (disponible en el mercado) + adaptador BNC/RCA (disponible en el mercado) 	Puerto de entrada BNC (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb) 
Conexión 2	Salidas de componente 	Cable de componente (conversión D-sub/componente) (accesorio opcional) 	Puerto de entrada Computer 
Conexión 3	Salida S-Vídeo 	Cable S-Vídeo (disponible en el mercado) 	Puerto de entrada S-Video 

	Puerto en el equipo de vídeo	Cable de conexión	Puerto del proyector
Conexión 4	Salida de vídeo 	Cable de vídeo BNC (disponible en el mercado) 	Puerto de entrada Video 
Conexión 5	Salida HDMI 	Cable HDMI (disponible en el mercado) 	Puerto de entrada HDMI1/2 
Conexión 6*	Salida SDI 	Cable de vídeo BNC (disponible en el mercado) 	Puerto de entrada SDI 

* sólo EB-Z8455WU/Z8450WU

- Configure la Señal de entrada y Señal de Vídeo en el menú Señal, en función de la señal del equipo conectado. ☛ p.56
- Utilice un cable que cumpla el estándar HDMI para el cable HDMI.

Visualización de un patrón de prueba

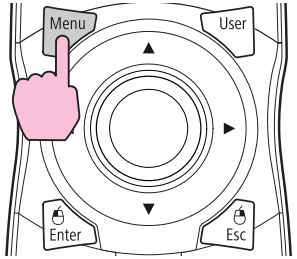
Se puede visualizar un patrón de prueba para ajustar el estado de la proyección sin conectar ningún equipo de vídeo. Esto resulta útil al instalar un proyector.

Si el botón [User] del mando a distancia se ha configurado como **Patrón de prueba**, el patrón de prueba se visualizará cuando se pulse el botón [User]. (El ajuste por defecto es Patrón de prueba.)

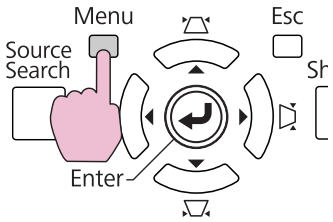
Procedimiento

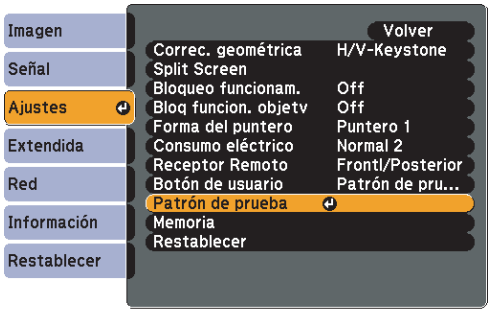
1 Durante la proyección, pulse el botón [Menu]. Seleccione Ajustes - "Patrón de prueba" y, a continuación, pulse el botón [Enter].

Con el mando a distancia



Con el panel de control

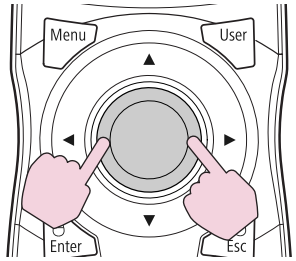




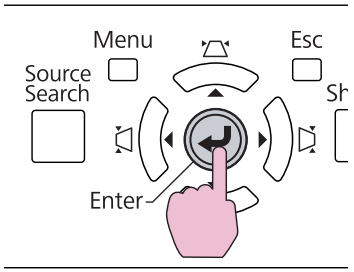
2 Pulse el botón [⊙] del mando a distancia en la dirección [►] o pulse el botón [Enter] del panel de control para cambiar el patrón de prueba.

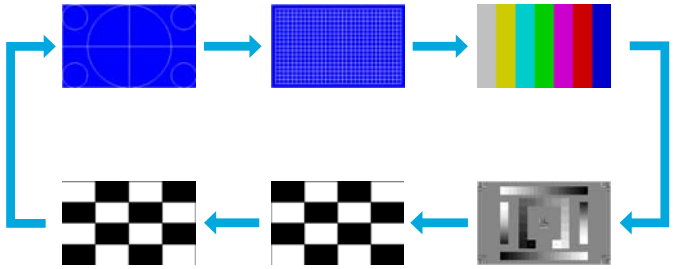
Para visualizar la imagen anterior, pulse el botón [⊙] del mando a distancia en la dirección [◄].

Con el mando a distancia



Con el panel de control





Se pueden realizar los siguientes ajustes durante la visualización del patrón de prueba.

Menú superior	Submenú/Elementos
Menú Imagen	Modo de color ☛ p.29
	Temp. Color Abs.
	Avanzado - Gamma*1 ☛ p.150 - RGB - RGBCMY ☛ p.150
	Iris automático

Menú superior	Submenú/Elementos
	Reiniciar
Menú Señal	Ajuste automático
Menú Ajustes	Correc. geométrica ☛ p.143
Menú Extendida	Multi-proyección - Nivel brillo*2 - Mezcla de bordes ☛ p.159 - Pantalla Múltiple ☛ p.161

*1 Excepto para ajustes personalizados de gamma

*2 sólo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W/Z10005/Z10000

Para configurar los elementos del menú que no pueden configurarse durante la visualización del patrón de prueba o para afinar la imagen proyectada, proyecte una imagen desde el dispositivo conectado.

3 Pulse el botón [Esc] para finalizar el patrón de prueba.

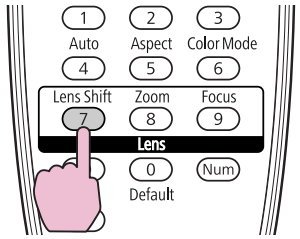
Ajuste de la posición de la imagen proyectada (desplazamiento del objetivo)

El objetivo se puede desplazar para ajustar la posición de la imagen proyectada, por ejemplo, si el proyector no se puede instalar directamente frente a la pantalla.

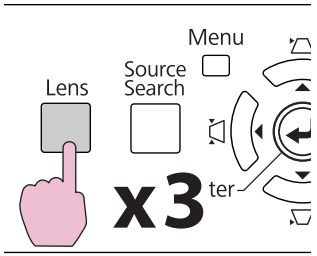
Procedimiento

1 Pulse el botón [Lens Shift] del mando a distancia. Cuando utilice el mando a distancia del proyector, pulse tres veces el botón [Lens].

Con el mando a distancia

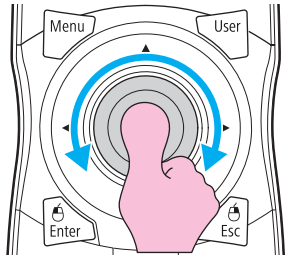


Con el panel de control

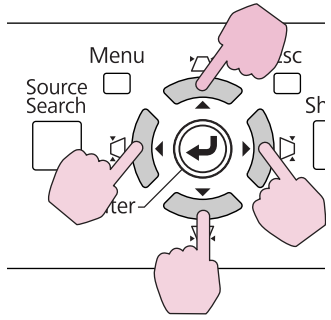


2 Para ajustar la posición de la imagen proyectada, utilice el botón [⊛] del mando a distancia o los botones [▲], [▼], [◀], y [▶] del panel de control.

Con el mando a distancia



Con el panel de control

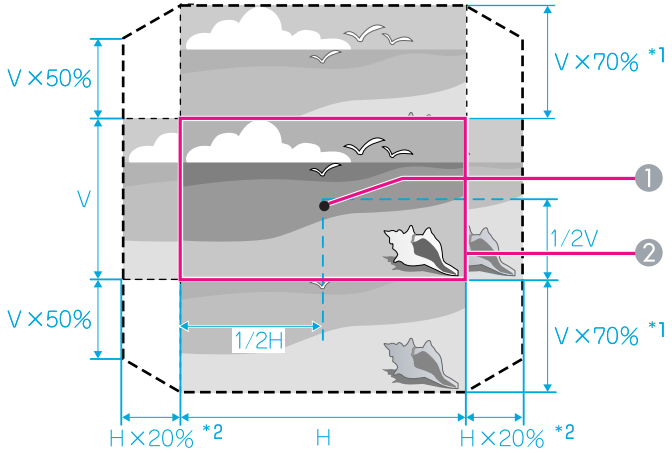


Continúe pulsando el botón para mover continuamente la imagen.

Cuando la posición del desplazamiento del objetivo llegue al centro de la dirección vertical u horizontal, cesará de moverse. Suelte su dedo y vuelva a pulsar el botón para ajustar más.

La imagen será más clara si el desplazamiento vertical y el desplazamiento horizontal del objetivo se sitúan en el centro.

A continuación se muestra el alcance del movimiento de la imagen.



*1 EB-Z10005/Z10000/Z8150: V x 56%

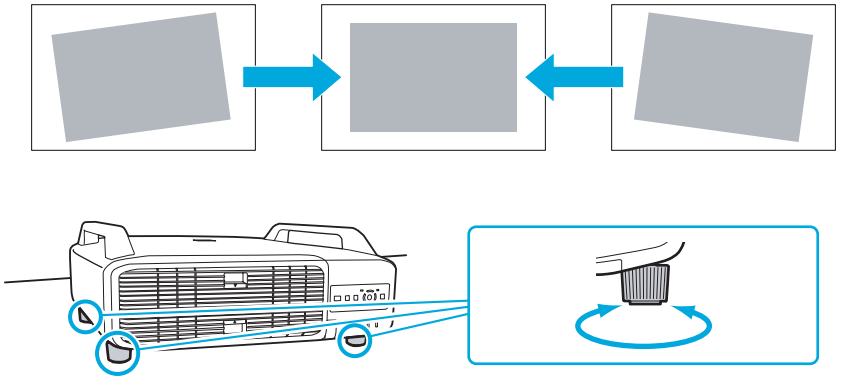
*2 EB-Z10005/Z10000/Z8150: H x 6%

1. Centro del objetivo
2. Imagen proyectada el desplazamiento del objetivo se sitúa en el centro

La posición de la imagen imagen proyectada no puede moverse a ambos valores máximos, horizontal y vertical.
Ejemplo: Cuando la imagen se mueva horizontalmente al valor máximo, podrá moverse verticalmente hacia arriba el 50%. Cuando la imagen se mueva verticalmente al valor máximo, no podrá moverse horizontalmente.

Ajuste de la inclinación de la imagen proyectada

Cuando realice la instalación sobre una mesa, ajuste la inclinación horizontal del proyector con sus patas frontales y posteriores.



Corregir la distorsión en la imagen proyectada

Hay cuatro métodos de corregir la distorsión en las imágenes proyectadas, como se describe a continuación.

- Quick Corner
  Permite corregir manualmente cada una de las cuatro esquinas de la imagen proyectada por separado. ☛ "Quick Corner" p.144
  Recomendamos utilizar Quick Corner para ajustar con precisión la distorsión Keystone.

- H/V-Keystone
  Esto le permite corregir manualmente la distorsión en dirección horizontal y vertical por separado. Puede realizar fácilmente las correcciones H/V-Keystone mediante los botones [▲] [▼] [◀] y [▶] del panel de control del proyector. ☛ "H/V-Keystone" p.146

- Corrección arco
  Ajuste fino de la distorsión curvada causada por el aflojamiento o la contracción de la pantalla. ☛ "Corrección arco" p.147

- Corrección punto
  Corrige la ligera distorsión que ocurre parcialmente, o ajusta la posición de la pantalla en el área de superposición cuando se proyecta desde múltiples proyectores. ☛ "Corrección punto" p.157

Quick Corner, H/V-Keystone, Corrección arco, y Corrección punto no pueden realizarse al mismo tiempo. Seleccione el método de corrección desde **Correc. geométrica** en el menú de configuración. El ajuste por defecto para **Correc. geométrica** se configura como **H/V-Keystone**. Por consiguiente, si se pulsan los botones [▲], [▼], [◀], y [▶], se realizará la corrección H/V-Keystone.

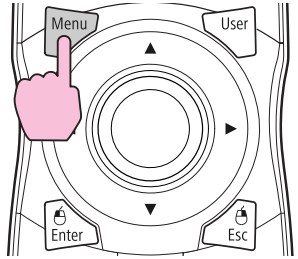
Puesto que Quick Corner, H/V-Keystone, Corrección arco, y Corrección punto se pueden llevar a cabo mientras se proyecta un patrón de prueba, no es necesario realizar preparaciones como conectar un ordenador u otros equipos.

Quick Corner

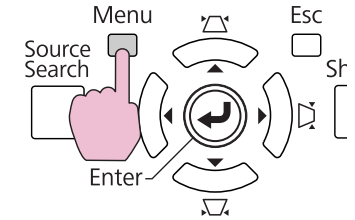
Procedimiento

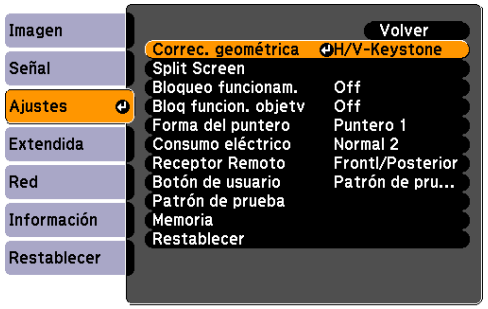
1. **Durante la proyección, pulse el botón [Menu]. Seleccione el menú Ajustes - "Correc. geométrica" y, a continuación, pulse el botón [Enter].** ☛ **"Cómo utilizar el menú de configuración" p.50**

Con el mando a distancia



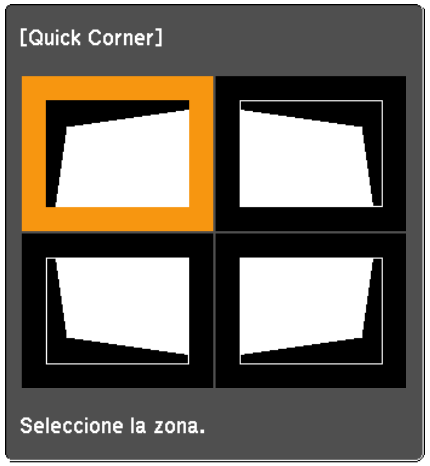
Con el panel de control





2. **Seleccione "Quick Corner" y, a continuación, pulse el botón [Enter].**

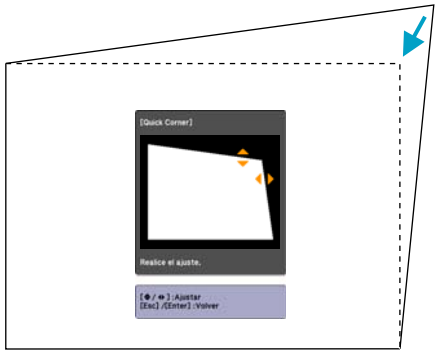
   Vuelva a pulsar el botón [Enter] para visualizar la pantalla de selección desde la que puede seleccionar una de las cuatro esquinas.



3 **Con el botón [⊙] del mando a distancia o los botones [▱/▲], [▱/▼], [▱/◀], y [▱/▶] del panel de control, seleccione la esquina que desea ajustar y, a continuación, pulse el botón [Enter].**



4 **Para ajustar la forma, utilice el botón [⊙] del mando a distancia o los botones [▱/▲], [▱/▼], [▱/◀], y [▱/▶] del panel de control.**



Si el triángulo en la dirección en la que esté ajustando la forma se vuelve gris, como se muestra en la captura de pantalla siguiente, no podrá ajustar más la forma en tal dirección.



5 **Repita los procedimientos 3 y 4 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.**

6 **Cuando haya terminado, pulse el botón [Esc] para salir del menú de corrección.**

Puesto que el método de corrección ha cambiado a **Quick Corner** desde **Correc. geométrica** en el menú de configuración, al pulsar los botones [▽/▲], [△/▼], [◁/◀], y [▷/▶] posteriormente, se mostrará la pantalla para seleccionar la esquina en el procedimiento 2. Cambie **Correc. geométrica** del menú de configuración a **H/V-Keystone**, si desea corregir H/V-Keystone al pulsar los botones [▽/▲], [△/▼], [◁/◀], y [▷/▶] del panel de control. ☛ p.58

Si mantiene pulsado el botón [Esc] durante dos segundos mientras corrige con Quick Corner, se mostrará la pantalla de confirmación de restablecimiento de los valores por defecto.

Seleccione "**Sí**" para restablecer el resultado de las correcciones de Quick Corner.

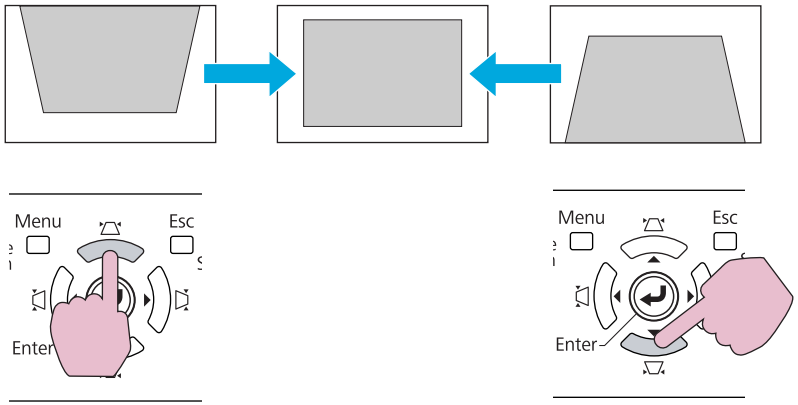
H/V-Keystone

Procedimiento

Pulse los botones [▽/▲], [△/▼], [◁/◀], y [▷/▶] del panel de control para realizar los ajustes de Keystone en dirección horizontal y vertical independientemente.

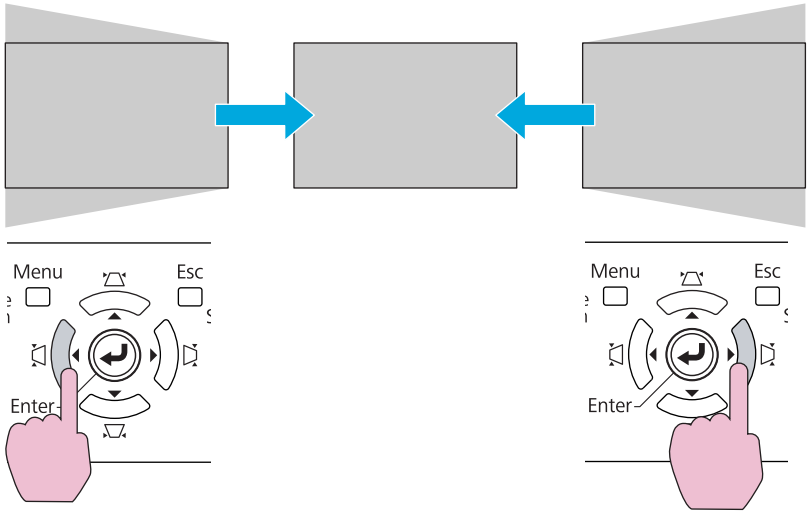
Este ajuste también puede realizarse desde **Correc. geométrica** - **H/V-Keystone** en el menú **Ajustes**. ☛ p.58

- Corrección de Keystone vertical
  El Keystone vertical se puede corregir con una inclinación vertical del proyector de hasta 30° con respecto a la pantalla.



Si los botones [▽/▲] y [△/▼] se pulsan simultáneamente durante un segundo como mínimo, el valor del Keystone horizontal volverá a su estado original.

- Corrección de Keystone horizontal
  El Keystone horizontal se puede corregir con una inclinación horizontal del proyector de hasta 20˚ con respecto a la pantalla.



Si los botones [⧅/◀] y [⧅/▶] se pulsan simultáneamente durante un segundo como mínimo, el valor del Keystone horizontal volverá a su estado original.

Desplace el objetivo hasta la posición mostrada abajo cuando realice la corrección Keystone horizontal y vertical. Cuando el desplazamiento del objetivo no está colocado como se muestra abajo, la distorsión no se corregirá con precisión. ☛ "Ajuste de la posición de la imagen proyectada (desplazamiento del objetivo)" p.142

- El desplazamiento horizontal del objetivo está ajustado al centro.
- El desplazamiento vertical del objetivo está ajustado a la parte superior o inferior.

La corrección puede no realizarse adecuadamente de acuerdo con el valor de ajuste del zoom. Y, el tamaño de la pantalla proyectada puede ser menor después de realizar la corrección. Tenga cuidado con la distancia de proyección cuando instale el proyector.

Corrija la imagen mediante Quick Corner para alinear con precisión la imagen proyectada con la pantalla o para afinar la imagen. ☛ "Quick Corner" p.144

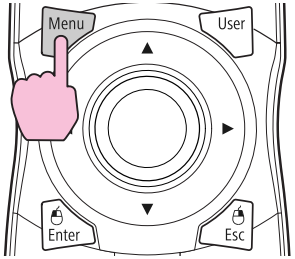
Corrección arco

Procedimiento

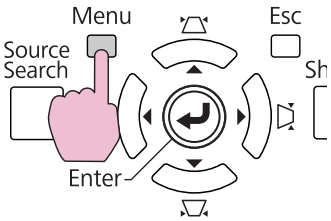
1. **Durante la proyección, pulse el botón [Menu]. Seleccione el menú Ajustes - "Correc. geométrica" y, a continuación, pulse el**

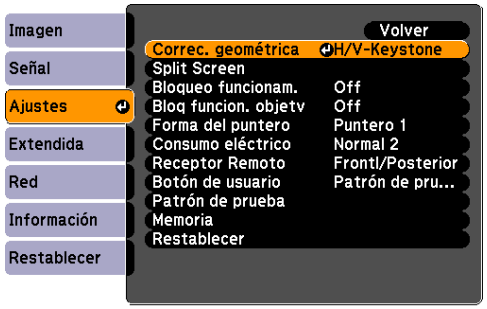
botón [Enter]. ☛ "Cómo utilizar el menú de configuración" p.50

Con el mando a distancia



Con el panel de control





2 Seleccione "Corrección arco" y pulse el botón [Enter].

Vuelva a pulsar el botón [Enter], y aparecerá la ventana siguiente, para seleccionar una de las 8 áreas verticales/horizontales y esquinas.

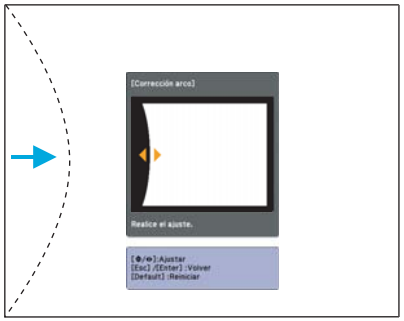


3 Con el botón [⊙] del mando a distancia o los botones [▱/▲], [▱/▼], [▱/◀], y [▱/▶] del panel de control, seleccione el área que desea ajustar y, a continuación, pulse el botón [Enter].



Cuando seleccione una esquina, podrá ajustar los dos lados próximos a la esquina.

4 **Para ajustar la forma, utilice el botón [⊙] del mando a distancia o los botones [▱/▲], [▱/▼], [▱/◀], y [▱/▶] del panel de control.**



Si el triángulo en la dirección en la que esté ajustando la forma se vuelve gris, como se muestra en la captura de pantalla siguiente, no podrá ajustar más la forma en tal dirección.



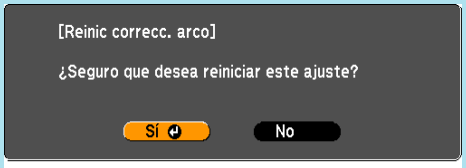
Si pulsa el botón [Default] durante el ajuste, el valor que esté ajustando se restablecerá a su valor por defecto.

5 **Pulse el botón [Esc] para volver a la pantalla anterior.**

6 **Repita los procedimientos 3 a 5 como sea necesario para ajustar el resto de las partes.**

7 **Cuando haya terminado, pulse el botón [Esc] para salir del menú de corrección.**

Si mantiene pulsado el botón [Esc] durante unos dos segundos mientras corrige con Corrección arco, se mostrará la pantalla siguiente.

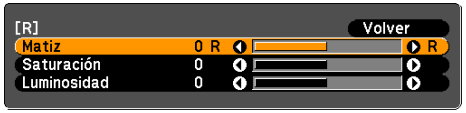


Seleccione "**Sí**" para restablecer el resultado de Corrección arco.

Ajuste de Matiz, Saturación, y Luminosidad

El Matiz, Saturación, y Luminosidad de cada uno de los componentes de color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).

El menú aparece en el siguiente orden.
Menú Imagen - Avanzado - RGBCMY



Matiz	Ajusta el matiz de la imagen, azulado – verdoso – rojizo.
Saturación	Ajusta la intensidad de la imagen.
Luminosidad	Ajusta el brillo del color de la imagen.

Si pulsa el botón [Default] durante el ajuste, el valor que esté ajustando se restablecerá a su valor por defecto.

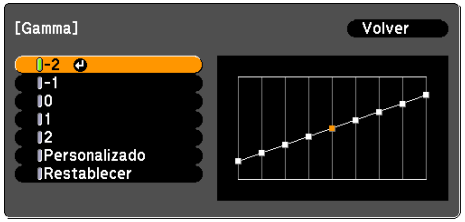
Ajuste de Gamma

Ajuste el colorido que se produzca dependiendo del equipo mientras esté mostrándose la imagen.

Existen tres métodos de ajuste como se indica a continuación, que podrán seleccionarse en el menú de configuración.

Método de Ajuste	Ajustes de Menú
Selección y ajuste del valor de corrección	**Imagen** - **Avanzado** - **Gamma**
Ajuste mientras se visualiza la imagen	**Imagen** - **Avanzado** - **Gamma** - **Personalizado** - **Ajustar desde la imagen**
Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma	**Imagen** - **Avanzado** - **Gamma** - **Personalizado** - **Ajustar desde el gráfico**

Selección y ajuste del valor de corrección



Cuanto menor sea el valor seleccionado, más claras aparecerán las áreas oscuras de la imagen, pero las áreas brillantes pueden resultar sobresaturadas. Seleccionado un valor mayor, podrá reducir el brillo general de la imagen para hacer que sea más nítida.

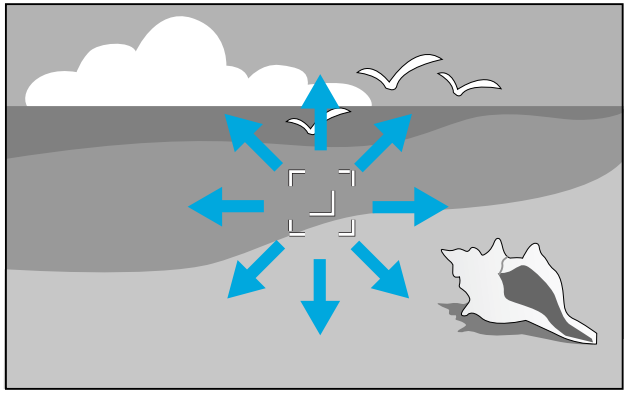
El eje horizontal del gráfico de gamma representa el nivel de señal de entrada y su eje vertical representa el nivel de la señal de salida.

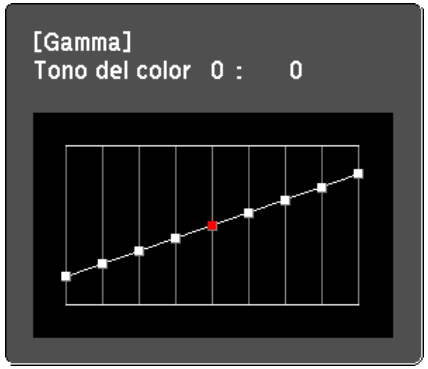
Cuando **Modo de color** esté ajustado a **DICOM SIM** en el menú Imagen, seleccione el valor de corrección de acuerdo con el tamaño de su pantalla, con referencia a un tamaño de pantalla de 150 pulgadas.
Si su pantalla es menor de 150 pulgadas, seleccione un valor grande. Si su pantalla es mayor de 150 pulgadas, seleccione un valor pequeño.

Las imágenes médicas no podrán reproducirse correctamente de acuerdo con sus ajustes y las especificaciones de la pantalla.

Ajuste mientras se visualiza la imagen

Mueva el cursor sobre la imagen proyectada hasta la parte cuyo brillo desee cambiar, y ajuste el valor.

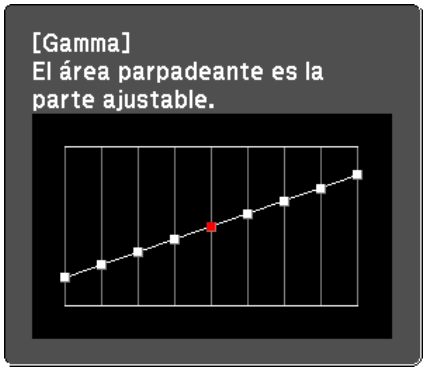




Si pulsa el botón [Default] durante el ajuste, el valor que esté ajustando se restablecerá a su valor por defecto.

Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma

Ajuste observando el gráfico de ajuste de gamma.



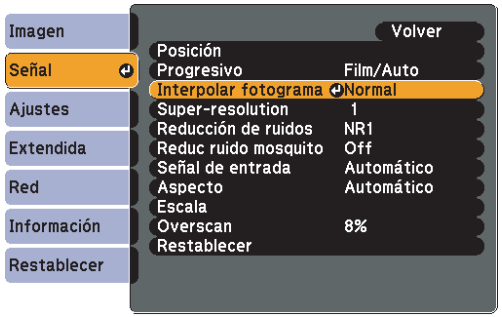
Si pulsa el botón [Default] durante el ajuste, el valor que esté ajustando se restablecerá a su valor por defecto.

Interpolar fotograma (sólo EB-Z8455WU/ Z8450WU)

Los fotogramas actual y anterior se utilizan para crear fotogramas intermedios, que se interpolan para producir imágenes de movimiento uniforme. Puede solucionar imágenes de movimiento descoordinado, como salto de fotogramas cuando se proyecte una imagen de movimiento rápido.

El menú aparece en el siguiente orden.

Menú Señal - Interpolar fotograma

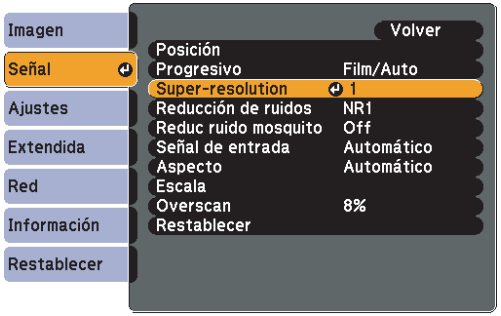


Puede seleccionar el nivel de interpolación: **Bajo**, **Normal** o **Alto**. Ajuste a **Off** si se produce ruido después de haber realizado el ajuste.

Super-resolution

Para visualizar una imagen nítida, puede reducir la borrosidad que se crea en el borde cuando se incrementa la escala de los datos de la imagen para adaptarla a la resolución del panel de la señal de imagen.

El menú aparece en el siguiente orden.
Menú Señal - Super-resolution



Dependiendo de la imagen, la distorsión en los bordes de la imagen se puede mejorar. Si percibe distorsión, ponga el ajuste a "0".

Si pulsa el botón [Default] durante el ajuste, el valor que esté ajustando se restablecerá a su valor por defecto.

Reducción de ruidos

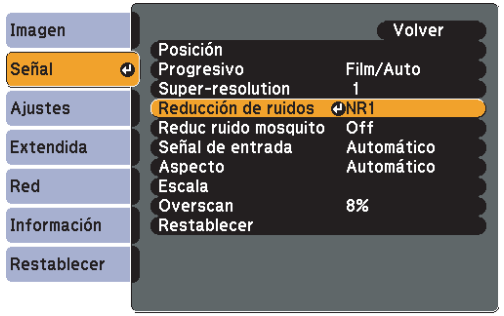
Existen dos clases de funciones de reducción de ruido:

- Reducción de ruidos
- Reduc ruido mosquito

Reducción de ruidos

Puede realizar los ajustes relacionados con Reducción de ruidos (reduce el parpadeo de imágenes).

El menú aparece en el siguiente orden.
Menú Señal - Reducción de ruidos

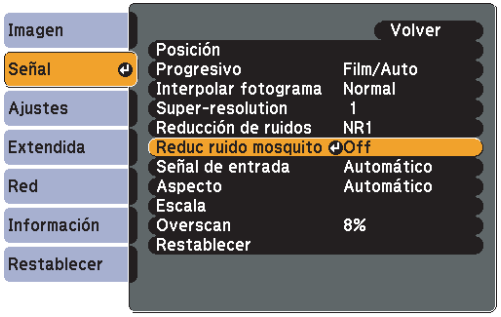


Es recomendable seleccionar **Off** cuando se visualicen fuentes de imagen con un nivel de ruido muy bajo, como por ejemplo, DVD.

Reduc ruido mosquito

Puede reducir el ruido ondulatorio que ocurre en las líneas entre áreas con cambios drásticos en los colores.

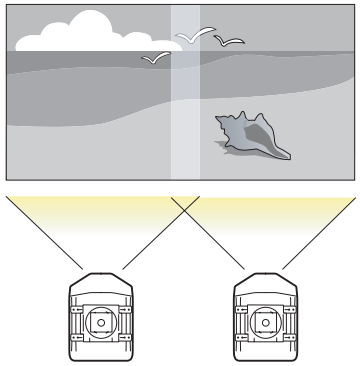
El menú aparece en el siguiente orden.
Menú Señal - Reduc ruido mosquito



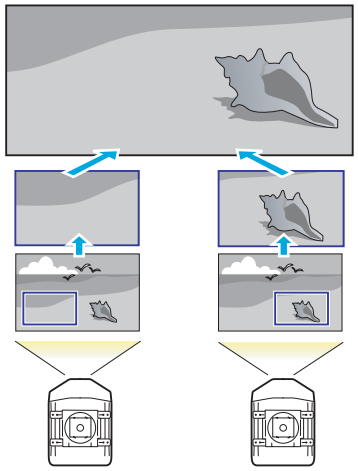
Cuando proyecte en una pantalla ancha desde múltiples proyectores, podrá ajustar la diferencia de brillo y el tono de color entre cada imagen proyectada para crear una pantalla homogénea.

Existen dos métodos generales de proyección desde múltiples proyectores.

Ⓐ Proyectar imágenes diferentes desde cada proyector, y creación de una pantalla homogénea



Ⓑ Proyectar la misma imagen desde cada proyector, utilizando la función Escala para proyectar una imagen grande



Flujo de preparación

A continuación se ofrece un ejemplo de utilización de Ⓐ. (El flujo básico es el mismo con el método Ⓑ, pero utilice la función de escala para ajustar la posición de la imagen proyectada ☛ p.161.)

1. Ajustar la ID del proyector y la ID del mando a distancia
2. Ajustar la posición de la imagen proyectada
3. Comprobar el Modo de color
4. Utilizar la función de mezcla de bordes
5. Ajustar para hacer que los colores coincidan

Los ajustes se explican aquí utilizando el mando a distancia, pero también pueden realizarse mediante el panel de control.

ID del proyector/ID del mando a distancia

Cuando se ajusta una ID para el proyector y el mando a distancia, puede utilizar el mando a distancia para controlar sólo el proyector con la misma ID. Esto resulta muy útil al gestionar múltiples proyectores.

Si está utilizando todos los proyectores con el mando a distancia, configure el conmutador de ID en el lateral del mando a distancia como Off.

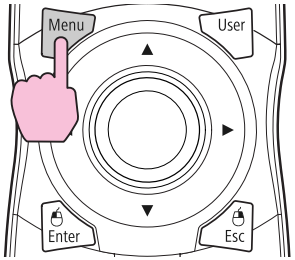
- Sólo se puede utilizar el mando a distancia para los proyectores que se encuentran dentro del alcance del mando a distancia. ☛ "Alcance del mando a distancia" p.18
- Cuando **Tipo mando a dist.** se ajuste a **Sencillo** desde **Operación** del menú de configuración, no se podrá ajustar la ID del mando a distancia. ☛ p.60
- Las ID se ignorarán, si la ID del proyector se configura como **Off** o la ID del mando a distancia se configura como **0**.

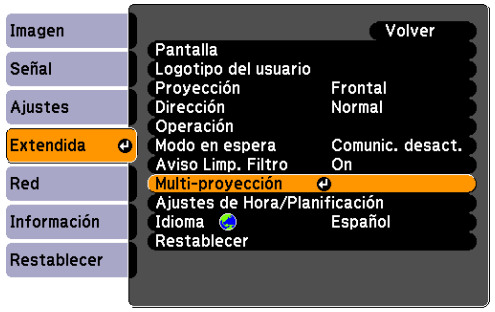
Configurar la ID del proyector

Procedimiento

1. **Durante la proyección, pulse el botón [Menu] y seleccione Extendida - "Multi-proyección" desde el menú de configuración.**
☛ **"Cómo utilizar el menú de configuración" p.50**

Mando a distancia





2. **Seleccione "ID del proyector" y, a continuación, pulse el botón [Enter].**

3. **Seleccione uno de los números del 1 al 9 para utilizarlo como ID y, a continuación, pulse el botón [Enter].**



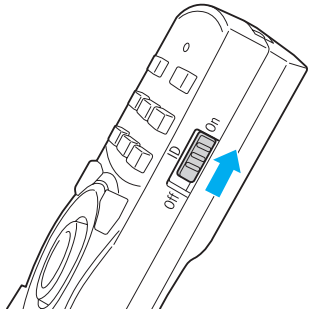
4. **Pulse el botón [Menu] para cerrar el menú de configuración.**

Comprobar la ID del proyector

Utilice el siguiente procedimiento para comprobar la ID del proyector.

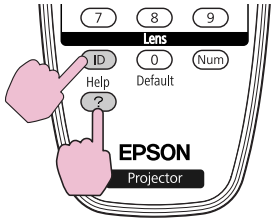
Procedimiento

1. **Configure el conmutador de ID del mando a distancia como On.**



2 **Durante la proyección, mientras mantiene pulsado el botón [ID], pulse el botón [Help].**

Mando a distancia



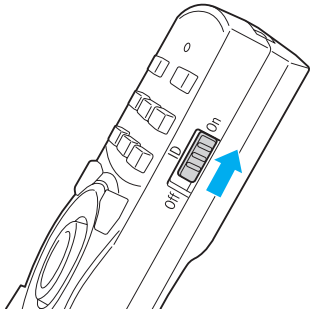


Cuando pulse los botones, en la pantalla de proyección se visualizará la ID del proyector actual. Desaparecerá en unos tres segundos.

Configurar la ID del mando a distancia

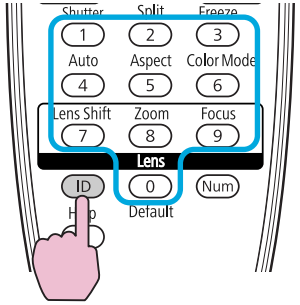
Procedimiento

1 **Configure el conmutador de ID del mando a distancia como On.**



2 **Mientras mantiene pulsado el botón [ID], pulse un botón de número para seleccionar un número que coincida con la ID del proyector que desea controlar.** ☛ **"Comprobar la ID del proyector"** **p.155**

Mando a distancia



Cuando haya definido este ajuste, se limita el proyector que se puede controlar con el mando a distancia.

El ajuste de ID del mando a distancia se guarda en el mando a distancia. Incluso después de retirar las baterías del mando a distancia para sustituirlas, se mantiene el ajuste de ID guardado. Sin embargo, si lo deja sin baterías durante un periodo prolongado, se reajustará al valor predefinido (ID0).

Ajustar la posición de la imagen proyectada

Ajuste la posición de la imagen proyectada, comenzando desde los ajustes que tengan las correcciones mayores.

1. Posición (ángulo) de la imagen del proyector ☛ p.133
2. Desp. objetivo/Zoom ☛ p.142
3. Correc. geométrica
   - Quick Corner ☛ p.144
   - Corrección punto ☛ p.157

- Recomendamos ajustar el enfoque, el zoom, y el desplazamiento del objetivo 30 minutos por lo menos después de haber iniciado la proyección, porque las imágenes no son estables justamente después de activar el proyector.
- El Patrón de prueba se puede visualizar un patrón de prueba para ajustar el estado de la proyección sin conectar ningún equipo de vídeo. ☛ p.141
- Cuando proyecte desde múltiples proyectores, la corrección será más fácil si utiliza la imagen en el formato de punto por punto, que puede visualizarse sin ampliar ni reducirse.

Corrección punto

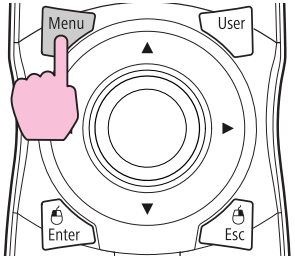
Corrige la ligera distorsión que ocurre parcialmente, o ajusta la posición de la pantalla en el área de superposición cuando se proyecta desde múltiples proyectores.

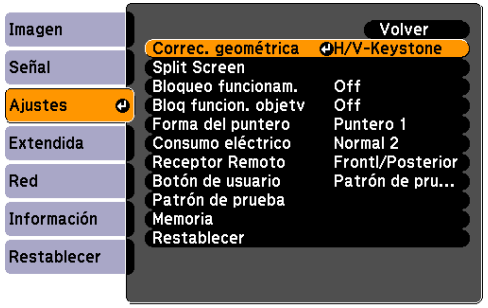
Divide la imagen proyectada mediante la cuadrícula y corrige la distorsión moviendo el punto de intersección de lado a lado y de arriba a abajo.

Procedimiento

1 Durante la proyección, pulse el botón [Menu]. Seleccione el menú Ajustes - "Correc. geométrica" y, a continuación, pulse el botón [Enter]. ☛ **"Cómo utilizar el menú de configuración" p.50**

Mando a distancia





2 Seleccione "Corrección punto" y, a continuación, pulse el botón [Enter].

3 Seleccione "Número de puntos" y, a continuación, pulse el botón [Enter].

4 Seleccione "3x3", "5x5", o "9x9" y, a continuación, pulse el botón [Enter].

5 Pulse el botón [Esc] para volver a la pantalla anterior.

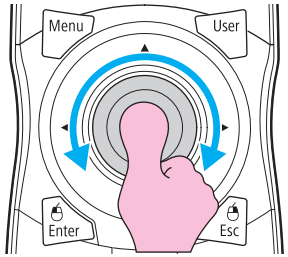
6 Seleccione "Iniciar ajustes" y, a continuación, pulse el botón [Enter].

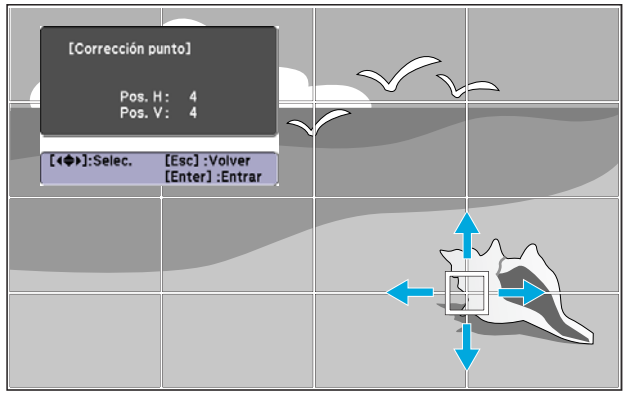
De acuerdo con el valor seleccionado en **Número de puntos**, la pantalla de selección de punto se mostrará en la imagen proyectada.

Puede cambiar el color de la guía en **Color patrón**.

7 **Mueva el botón [⊙] hasta el punto que desee corregir y, a continuación, pulse el botón [Enter].**

Mando a distancia



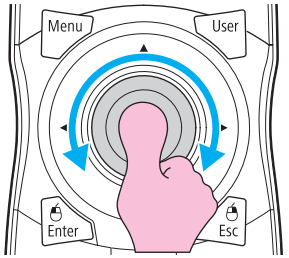


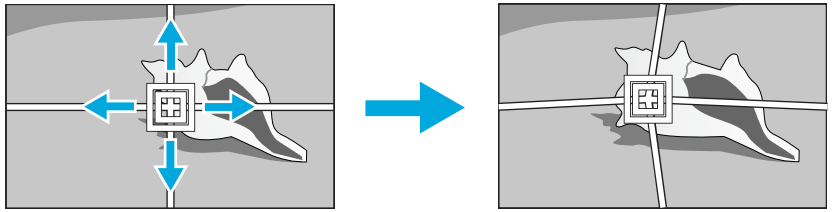
Si mantiene pulsado el botón [Esc] durante unos dos segundos mientras selecciona el punto, se mostrará la pantalla de confirmación de restablecimiento de los valores por defecto.

Seleccione "**Sí**" para restablecer el resultado de Corrección punto.

8 **Pulse el botón [⊙] para corregir la distorsión.**

Mando a distancia





Para continuar la corrección en otro punto, pulse el botón [Esc] para volver a la pantalla anterior y, a continuación, repita los pasos 7 y 8.

Si pulsa el botón [Default] durante el ajuste, el valor que esté ajustando se restablecerá a su valor por defecto.

9 **Cuando haya terminado, pulse el botón [Esc] para salir del menú de corrección.**

Comprobar el Modo de color

Ajuste el Modo de color a **Multi-proyección**. ☛ p.29

Utilizar la función de mezcla de bordes

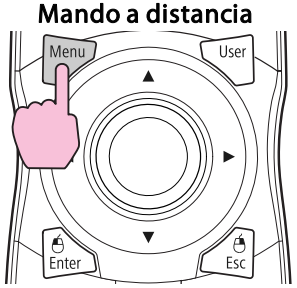
Cuando múltiples proyectores estén alineados y proyectando imágenes, podrá crear una pantalla homogénea.

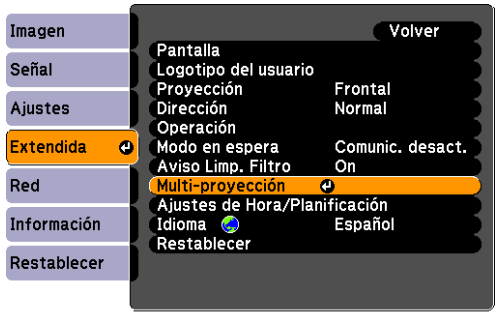
Realice los ajustes siguientes en el menú Mezcla de bordes, para corregir la imagen.

Submenú	Función
Mezcla de bordes	Ajuste a **On** para activar la función de mezcla de bordes. Ajuste a **Off** cuando no esté proyectando desde múltiples proyectores.
Borde superior/Borde inferior/Borde derecho/ Borde izquierdo	**Mezcla**: Ajuste a **On** para activar la función de mezcla de bordes hacia donde esté ajustando, y el margen de mezcla se sombrearán. **Intervalo de mezcla**: Ajusta el margen que desea sombrearse. El ajuste es posible al nivel de un píxel. El margen máximo es el 45% de la resolución.
Curva de mezcla	Puede seleccionar entre tres formas de sombreado.
Nivel negro	Cuando proyecte una imagen oscura, corrija la parte no superpuesta para resolver el brillo de la parte superpuesta. **Correc. Brillo**: Ajuste el brillo del margen que no esté sombreado. **Correc. Color (G/R)**: Ajuste el tono de color del margen que no esté sombreado a verdoso y rojizo. **Correc. Color (B/Y)**: Ajuste el tono de color del margen que no esté sombreado a azulado y amarillento.
Vista con guía	Ajuste a **On** para visualizar la guía del margen de ajuste de mezcla de bordes.
Color de la guía	Puede cambiar seleccionar la combinación de los colores guía entre los tres.

Procedimiento

1 **Pulse el botón [Menu] y seleccione el menú Extendida - "Multi-proyección" desde el menú de configuración. ☛ "Cómo utilizar el menú de configuración" p.50**





2 **Seleccione "Mezcla de bordes" y, a continuación, pulse el botón [Enter].**

3 **Active la "Mezcla de bordes".**

(1) Seleccione **Mezcla de bordes** y, a continuación, pulse el botón [Enter].

(2) Seleccione **On** y, a continuación, pulse el botón [Enter].

(3) Pulse el botón [Esc].

4 Muestra la guía.

(1) Seleccione **Vista con guía** y, a continuación, pulse el botón [Enter].

(2) Seleccione **On** y, a continuación, pulse el botón [Enter].

(3) Pulse el botón [Esc].

Si la guía no es clara, puede cambiar el color de la misma en **Color de la guía**.

5 Ajuste "Borde superior/Borde inferior/Borde derecho/Borde izquierdo".

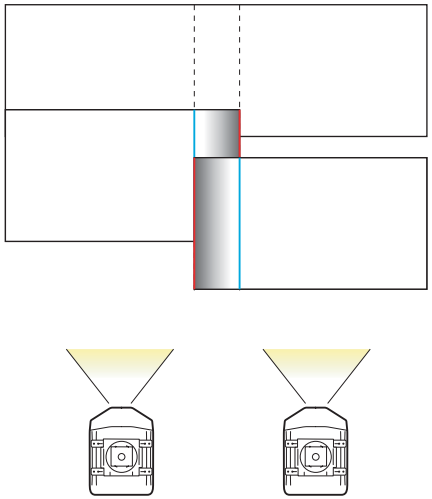
(1) Seleccione **Borde superior**/**Borde inferior**/**Borde derecho**/**Borde izquierdo** para ajustar la mezcla de bordes y, a continuación, pulse el botón [Enter].

(2) Seleccione **Mezcla** y, a continuación, pulse el botón [Enter].

(3) Seleccione **On** y, a continuación, pulse el botón [Enter].

(4) Pulse el botón [Esc].

(5) En **Intervalo de mezcla**, ajuste el margen que desee sombrear.
El valor en el que el margen de superposición y la guía estén en la misma posición será el mejor.



Si pulsa el botón [Default] durante el ajuste de Intervalo de mezcla, el valor que esté ajustando se restablecerá a su valor por defecto.

(6) Pulse el botón [Esc].

6 Ajuste "Curva de mezcla".

(1) Seleccione **Curva de mezcla** y, a continuación, pulse el botón [Enter].

(2) Seleccione la forma de sombrear entre 1 a 3 y, a continuación, pulse el botón [Enter].

(3) Pulse el botón [Esc].

7 Ajuste el nivel negro.

(1) Seleccione **Nivel negro** y, a continuación, pulse el botón [Enter].

(2) En **Correc. Brillo**, ajuste el nivel que desee corregir.

(3) En **Correc. Color (G/R)**, ajuste el nivel que desee corregir.

(4) En **Correc. Color (B/Y)**, ajuste el nivel que desee corregir.

(5) Pulse el botón [Esc].

Si pulsa el botón [Default] durante el ajuste de Correc. Brillo, Correc. Color (G/R), o Correc. Color (B/Y), el elemento que esté seleccionando se restablecerá a su valor por defecto.

Ajustar para hacer que los colores coincidan en Multi-proyección

Cuando se alinean múltiples proyectores para proyectar imágenes, puede corregir manualmente el brillo y el tono de color de las imágenes de cada proyector, de forma que los colores proyectados de cada proyector sean lo más parecidos posible.

En algunos casos, es posible que el brillo y el tono de color no sean totalmente iguales, incluso después de la corrección.

Realice los ajustes siguientes en el menú Multi-proyección para corregir la imagen.

Submenú	Función
Nivel brillo	Ajuste cuando el brillo de cada proyector sea diferente.
Pantalla Múltiple	**Nivel de Ajuste**: Cambie el nivel de ajuste de la imagen proyectada. **Correc. Brillo**: Ajuste de negro a blanco para cada tono de color. **Correc. Color (G/R)**: Ajuste el tono de color a verdoso y rojizo. **Correc. Color (B/Y)**: Ajuste el tono de color a azulado y amarillento.

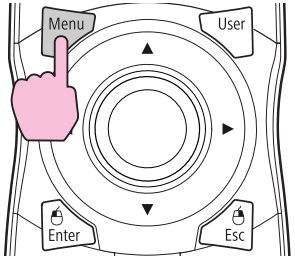
Si la parte de superposición de las imágenes oscuras es molesta, ajuste de nuevo el Nivel negro.

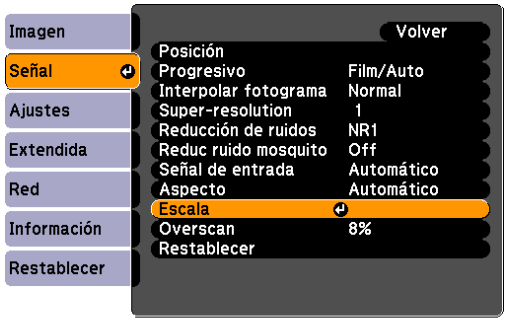
Visualiza la imagen parcialmente ampliada (Escala)

Procedimiento

1 **Durante la proyección, pulse el botón [Menu]. Seleccione el menú Señal - "Escala" y, a continuación, pulse el botón [Enter].**
☛ "Cómo utilizar el menú de configuración" p.50

Mando a distancia





2 **Seleccione "Escala" y, a continuación, seleccione "On".**

3 **Seleccione "Modo Escala" y, a continuación, seleccione la escala.**

Vista completa	Cuando la imagen no esté redimensionada, se proyectará igual que en el modo de aspecto normal.
Vista con zoom	La imagen se visualizará en el margen seleccionado en el modo de aspecto. ☛ p.22

4 **Seleccione "Escala vertical", "Escala horizontal", o "escala vertical y horizontal al mismo tiempo" y, a continuación, ajuste la escala.**

5 **Ajuste "Rango vista imagen".**

Ajuste la escala observando la pantalla, porque la posición de las coordenadas de recorte y el tamaño de recorte son diferentes de acuerdo con las pantallas que desean combinarse, como combinación de las pantallas superior e inferior y pantallas izquierda y derecha.

Puede programar el activar y desactivar el proyector y el cambio de la fuente de entrada, como eventos en la planificación. Los eventos registrados se ejecutarán automáticamente a la hora especificada en las fechas especificadas o semanalmente.

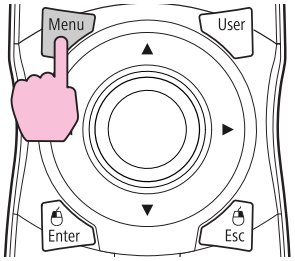
Métodos de ajuste

Puede realizar ajustes desde el ordenador utilizando la función Web Remote. ☛ p.112

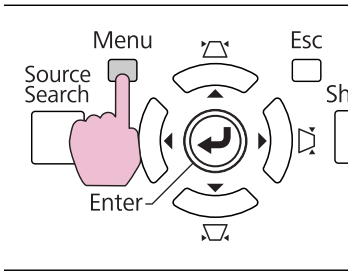
Procedimiento

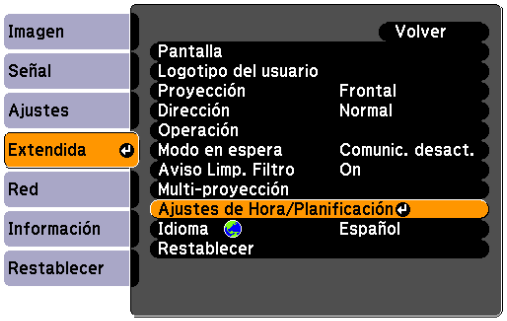
1 **Pulse el botón [Menu], y seleccione Extendida - "Ajustes de Hora/Planificación" desde el menú de configuración. ☛ "Cómo utilizar el menú de configuración" p.50**

Con el mando a distancia



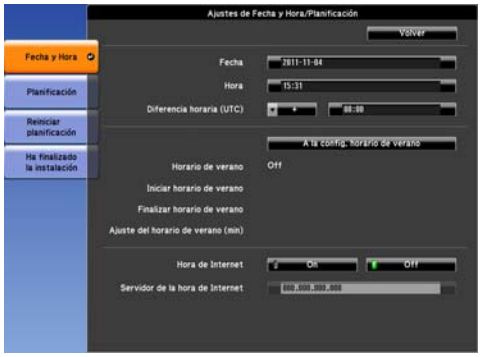
Con el panel de control





2 **Ajuste la hora y el plan.**

La selección del menú superior y de los submenús, y la modificación de los elementos seleccionados coinciden con las operaciones del menú de configuración.



Para eliminar todos los planes especificados, seleccione **Reiniciar planificación** y, a continuación, seleccione **Sí**.

3 **Seleccione el menú Ha finalizado la instalación y, a continuación, seleccione "Sí".**

Puede volver al menú de configuración.

Reloj

Submenú	Función
Fecha	Ajuste la fecha actual en el proyector.
Hora	Ajuste la hora actual en el proyector.
Diferencia horaria (UTC)	Ajuste la diferencia de hora desde la hora universal coordinada.
A la config. horario de verano	Muestra la pantalla para configurar el horario de verano.
Hora de Internet	Ajuste a **On** para actualizar automáticamente la hora a través de un servidor de la hora de Internet.
Servidor de la hora de Internet	Introduzca la dirección IP para un servidor de la hora de Internet.

Pantalla Horario de verano

Submenú	Función
Horario de verano	Establezca si desea activar o no (**On**/**Off**) el horario de verano.
Iniciar horario de verano	Ajuste la fecha y la hora para iniciar el horario de verano.
Finalizar horario de verano	Ajuste la fecha y la hora para finalizar el horario de verano.
Ajuste del horario de verano (min)	Ajusta la diferencia de hora entre la hora estándar y la del horario de verano.

Planificación

Puede visualizar la lista de los planes registrados.
Cuando seleccione **Editar** en un plan registrado o **Nuevo evento**, se visualizará la pantalla Config. del reloj/planificación.

Puede registrar hasta 30 eventos.

Pantalla Config. del reloj/planificación

Submenú	Función
Configurar evento	Seleccione la operación del proyector cuando se ejecute el evento.
Configurar Fecha / Hora	Ajuste la fecha y la hora para ejecutar el evento.

Conectar un cable LAN

Realice la conexión con un cable LAN 100BASE-TX o 10BASE-T disponible en el mercado.

Equipo conectado	Cable de conexión	Puerto del proyector
Puerto LAN en concentrador de red	Cable LAN (disponible en el mercado)	Puerto LAN 

Atención

Para evitar un mal funcionamiento, utilice un cable LAN armado de categoría 5.

Conexión a un monitor externo

Puede visualizar imágenes de ordenador procedentes de un ordenador en un monitor externo conectado al proyector y en la pantalla simultáneamente. Eso significa que durante las presentaciones podrá consultar las imágenes proyectadas en un monitor externo aunque no pueda ver la pantalla. Conecte utilizando el cable suministrado con el monitor externo.

Equipo conectado	Cable de conexión	Puerto del proyector
Monitor	Cable suministrado con el monitor	Puerto Monitor Out 

- Sólo es posible mostrar en un monitor externo señales RGB analógicas recibidas desde un ordenador conectado a los puertos de entrada Computer o BNC. Las imágenes del equipo conectado con otros puertos y señales de vídeo de componente no se podrán visualizar.
- La imagen no podrá mostrarse en el monitor externo si el proyector está en espera.
- Los intervalos de ajuste como Keystone, el menú de configuración. o las pantallas de Ayuda no se envían al monitor externo.

Prepare con antelación un destornillador de punta en cruz #2.

Cómo retirar e instalar la unidad del objetivo del proyector

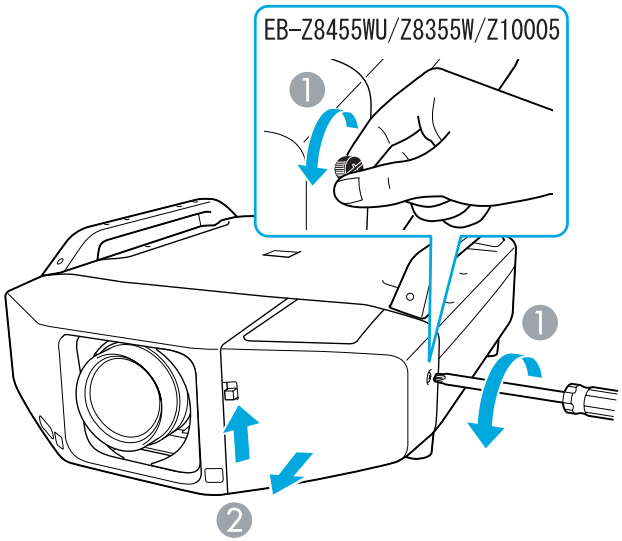
Extraer

Atención

- *Retire el objetivo sólo cuando sea necesario. Si entra polvo o suciedad en el proyector, la calidad de proyección disminuye y puede provocar un funcionamiento erróneo.*
- *Intente no tocar la sección del objetivo con la mano o los dedos. Si quedan marcas de huellas o aceite en la superficie del objetivo, la calidad de proyección disminuye.*
- *Si se ha realizado el desplazamiento del objetivo, ajuste el desplazamiento del mismo al centro antes de sustituir la unidad del objetivo.* p.142

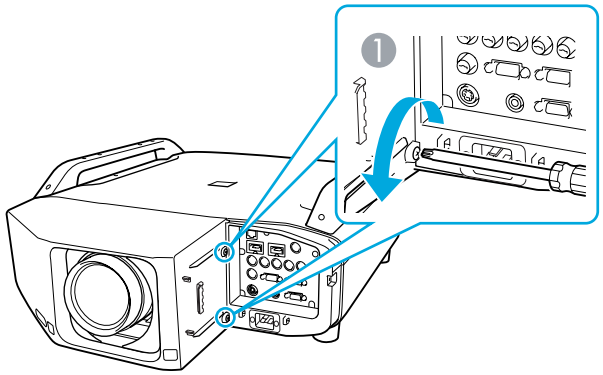
Procedimiento

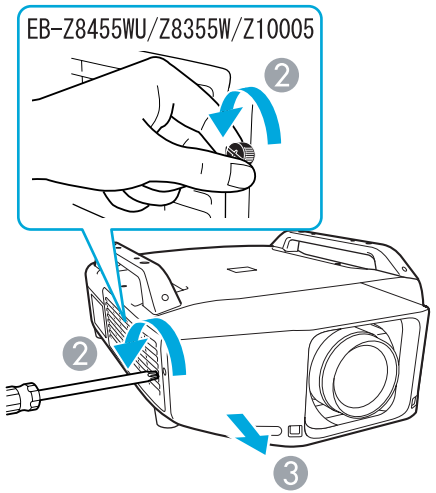
1 Quite la cubierta de interfaz.



1. Afloje el tornillo de fijación.
2. Tirando hacia arriba de la cubierta de interfaz, abra el interruptor, y tire de la cubierta directamente hacia fuera.

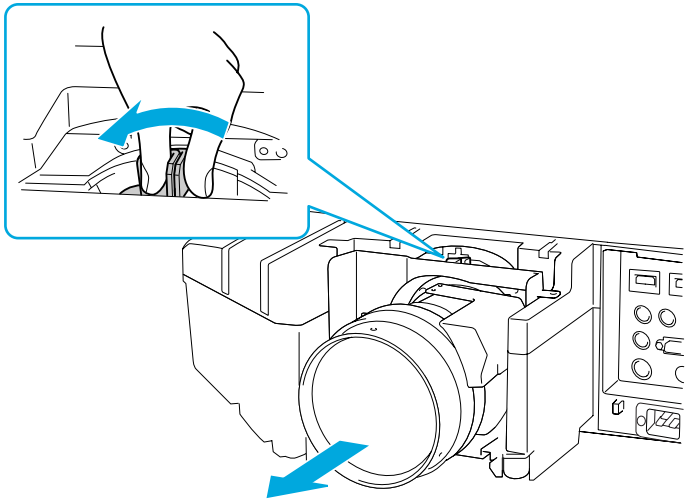
2 Quite la cubierta de frontal.





1. Afloje los dos tornillos de fijación.
2. Afloje el tornillo de fijación.
3. Tire de la cubierta directamente hacia fuera.

3 **Apriete la palanca de bloqueo de la unidad del objetivo y gírela hacia la izquierda.**



4 **Tire de la unidad del objetivo directamente hacia fuera a medida que se suelte.**

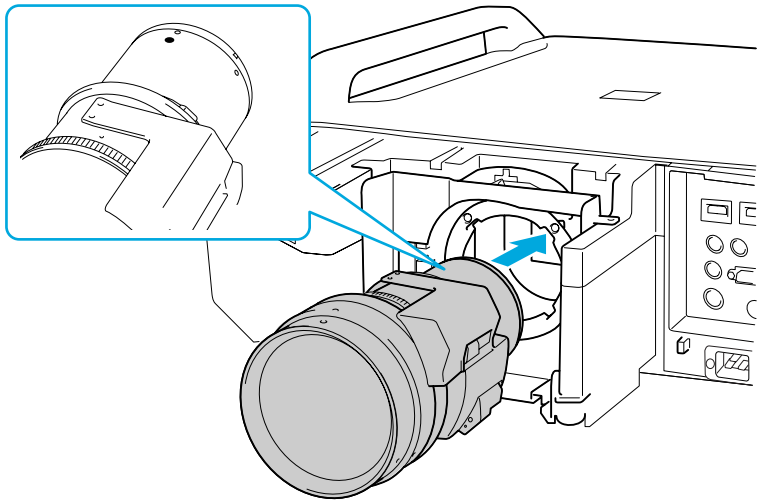
Instalar

Atención

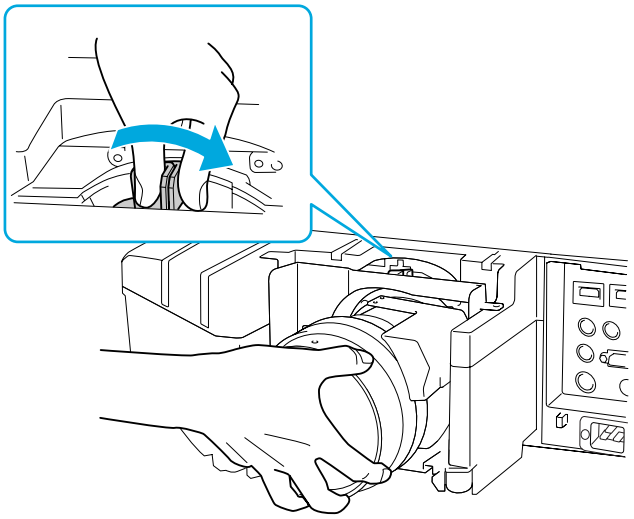
No instale el objetivo si la sección de inserción del objetivo del proyector está colocada hacia arriba. Podría entrar polvo o suciedad en el proyector.

Procedimiento

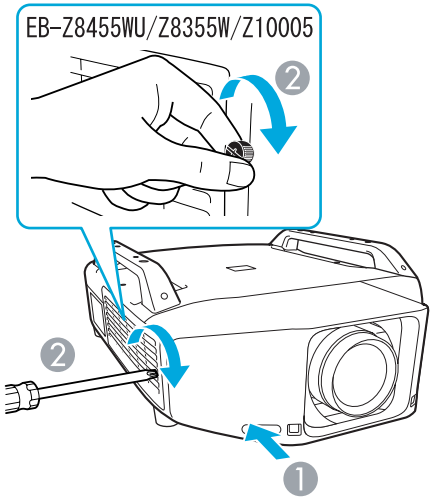
1 **Inserte directamente la unidad del objetivo en la sección de inserción del objetivo con el círculo blanco del objetivo en la parte superior.**

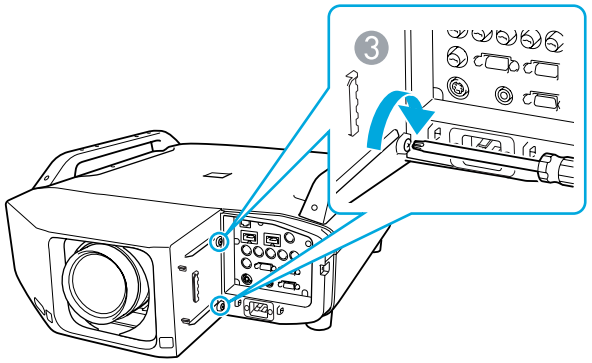


2 **Sujetando firmemente la unidad del objetivo, gire la palanca de bloqueo hacia la derecha hasta que se bloquee. Compruebe que el objetivo no puede retirarse.**



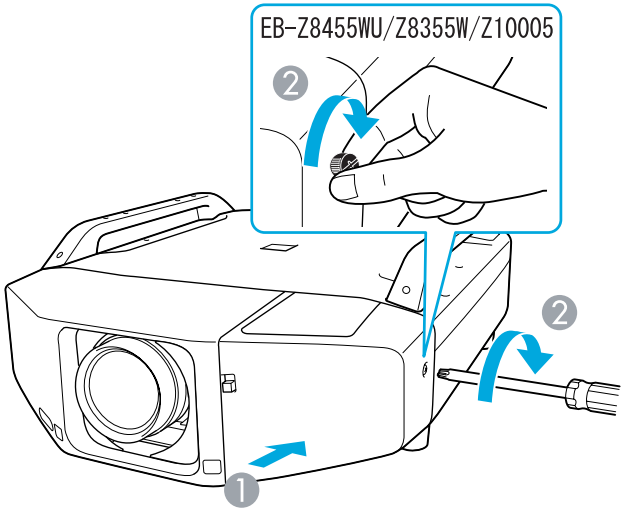
3 **Vuelva a colocar la cubierta frontal.**





1. Instale la cubierta a lo largo de la guía.
2. Apriete el tornillo de fijación.
3. Apriete los dos tornillos de fijación.

4 Vuelva a colocar la cubierta de interfaz.



1. Instale la cubierta a lo largo de la guía.
2. Apriete el tornillo de fijación.

Atención

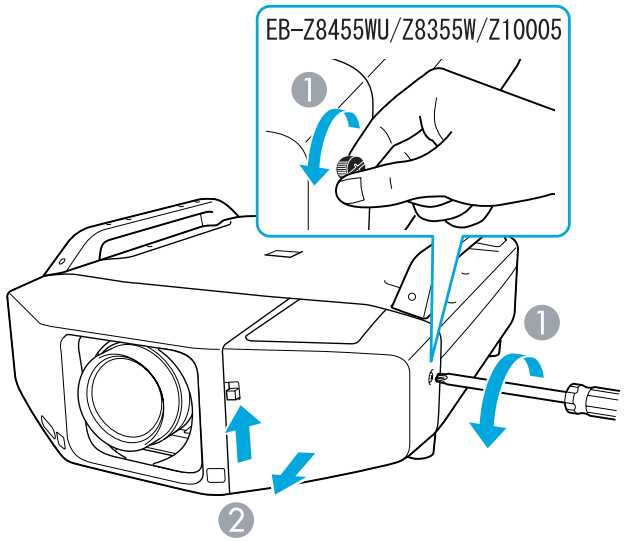
- *Instale la cubierta frontal para utilizar el proyector.*
- *Guarde el proyector con la unidad del objetivo instalada.*
  Si el proyector se guarda sin la unidad del objetivo, podría entrar polvo o suciedad en su interior y provocar un mal funcionamiento o disminuir la calidad de la proyección.

Instalación de la unidad LAN inalámbrica (ELPAP07)

Instalación

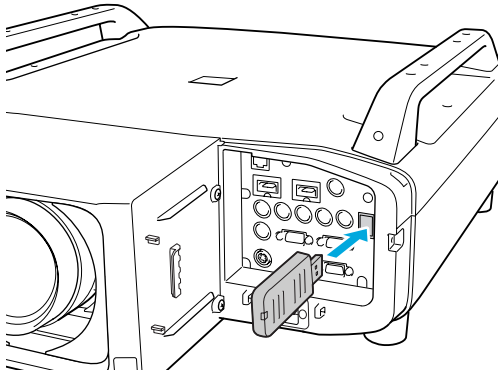
Procedimiento

1 Quite la cubierta de interfaz.



1. Afloje el tornillo de fijación.
2. Tirando hacia arriba de la cubierta de interfaz, abra el interruptor, y tire de la cubierta directamente hacia fuera.

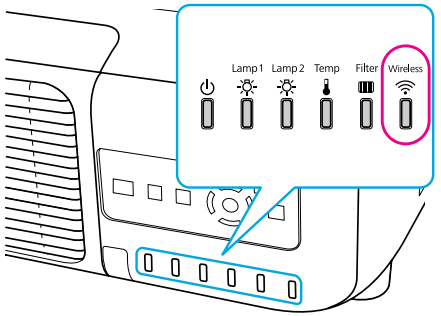
2 Instale la unidad LAN inalámbrica.

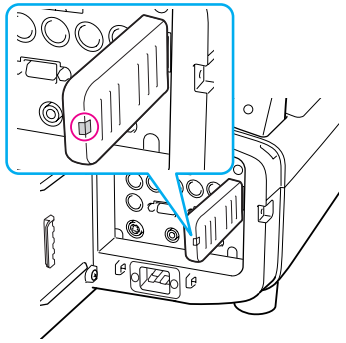


Si conecta el proyector para el cual se ha montado la unidad LAN inalámbrica a un ordenador que utiliza una LAN inalámbrica, configure el ajuste **Alim LAN inalámbrica** del menú **LAN inalámbrica** como **On**. (El ajuste por defecto es **On**.) ☛ p.66

Estado de los indicadores de LAN inalámbrica

Existen dos indicadores de LAN inalámbrica, uno en el proyector y otro en la unidad LAN inalámbrica.





: Intermitente ■ : Iluminado □ : Off

Estado	Indicador en el proyector	Indicador en la unidad LAN inalámbrica
La unidad LAN inalámbrica que no se ha montado o el ajuste **Alim LAN inalámbrica** del menú **LAN inalámbrica** es **Off**	□	□
La unidad LAN inalámbrica montada en el proyector pero no conectada a la red	☼	☼

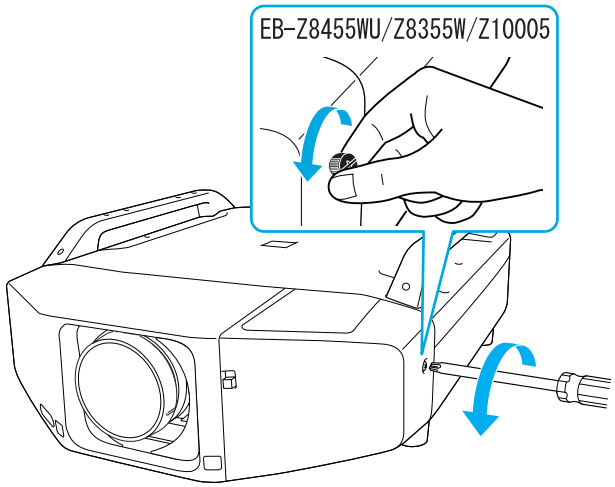
Estado	Indicador en el proyector	Indicador en la unidad LAN inalámbrica
La unidad LAN inalámbrica montada en el proyector y conectada a la red		
La unidad LAN inalámbrica montada en el proyector, conectada a la red y en comunicación		

Instalación y retirada de la cubierta de interfaz

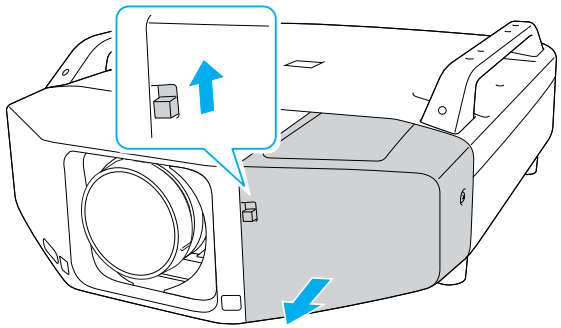
Extraer

Procedimiento

1. **Afloje el tornillo de fijación.**



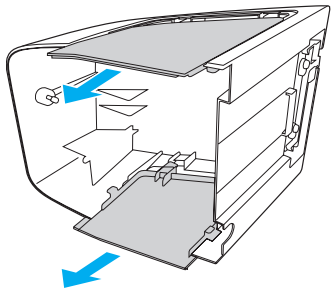
2. **Tirando hacia arriba de la cubierta de interfaz, abra el interruptor, y tire de la cubierta directamente hacia fuera.**



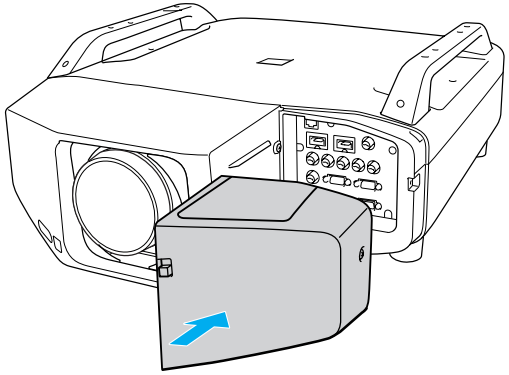
Instalación

Procedimiento

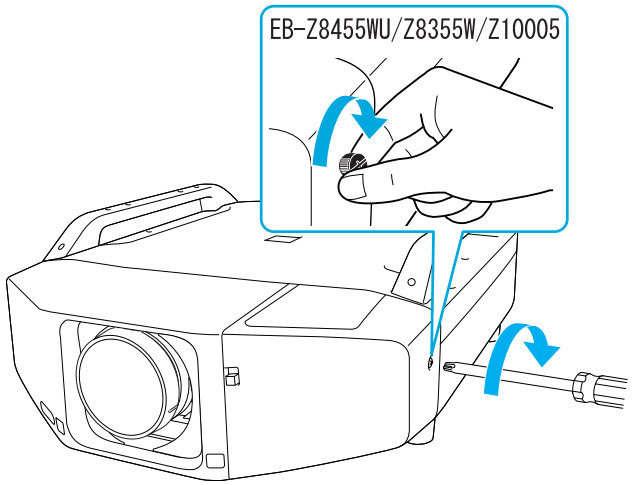
1. **Retire la cubierta superior cuando extraiga los cables conectados hacia arriba. Retire la cubierta inferior cuando extraiga los cables conectados hacia abajo.**



2 **Instale la cubierta a lo largo de la guía.**



3 **Apriete el tornillo de fijación.**

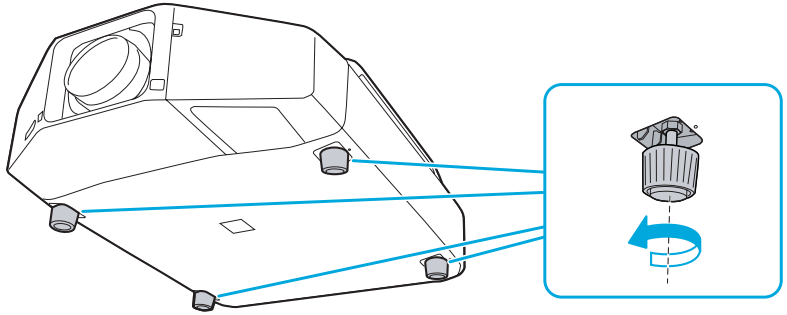


Quitar las patas

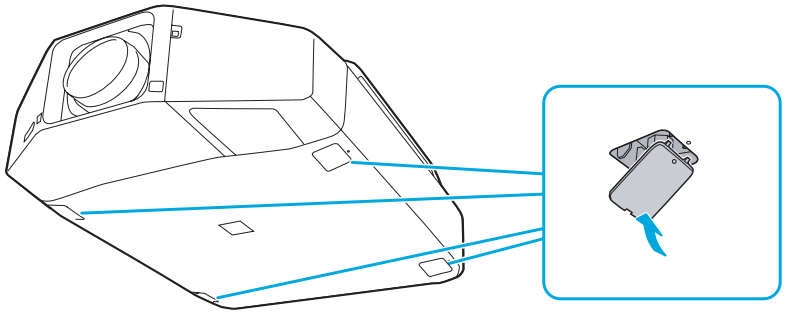
Cuando monte el proyector en el techo, podrá quitar las patas y fijar las cubiertas de patas suministradas para obtener un aspecto limpio.

Procedimiento

1 **Quite las patas.**



2 **Fije las cubiertas de patas suministradas.**



Apéndice

Los siguientes accesorios opcionales y consumibles están disponibles. Compre estos productos en el momento que los necesite. La siguiente lista de accesorios opcionales y consumibles está actualizada a fecha de enero de 2012. Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso, y su disponibilidad puede variar según el país de adquisición.

Accesorios opcionales

Cable para ordenador ELPKC02
(1,8 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Es el mismo que el cable para ordenador que se entrega con el proyector.

Cable para ordenador ELPKC09
(3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Cable para ordenador ELPKC10
(20 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Utilice uno de estos cables más largos si el cable para ordenador que se entrega con el proyector es demasiado corto.

Cable de vídeo de componentes ELPKC19
(3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/RCA macho × 3)
Utilícelo para conectar una fuente de Vídeo de componentes.

Grupo de cable del mando a distancia ELPKC28
(grupo de 2 piezas de 10 m)
Utilícelos para garantizar un funcionamiento correcto del mando a distancia desde lejos.

Receptor del ratón inalámbrico ELPST16
Utilícelo para controlar con el mando a distancia del proyector el puntero del ratón del ordenador o para pasar páginas.

Unidad LAN inalámbrica ELPAP07
Utilíce esto para proyectar imágenes desde un ordenador a través de una LAN inalámbrica.

Soporte para fijación en techo bajo* ELPMB25
Soporte para fijación en techo alto* ELPMB26
Utilícelo para instalar el proyector en el techo.

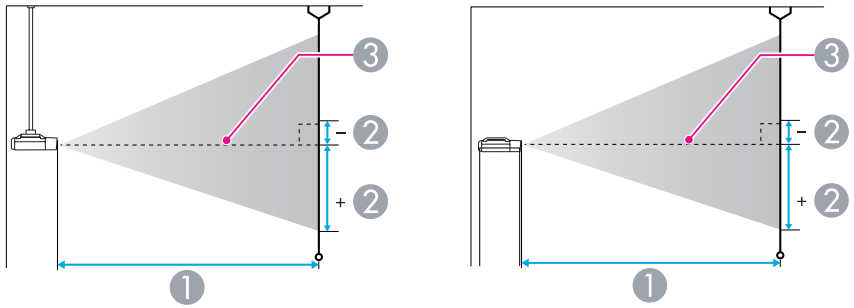
* Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento si desea seguir este método de instalación. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Consumibles

Unidad de la lámpara de sustitución (paquete de dos) ELPLP73
Unidad de la lámpara de sustitución (paquete de una) ELPLP72
Para sustituir las lámparas utilizadas.

Filtro de aire ELPAF23
Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados.

La siguiente tabla muestra la distancia de proyección cuando se instala un objetivo estándar. Cuando instale un objetivo opcional, compruebe las distancias de proyección en la ELPLL07/ELPLM07/ELPLM06/ELPLS04/ELPLW04/ELPLR04 Manual de usuario que se suministra con este proyector. Para determinar el tamaño adecuado de la pantalla, consulte la tabla siguiente para configurar el proyector. Los valores son indicativos.



1. Distancia de proyección
2. es la distancia desde la parte central del objetivo hasta la base de la pantalla Cambia dependiendo del ajuste para desplazamiento vertical del objetivo.
3. Centro del objetivo

Distancia de proyección de EB-Z8455WU/ Z8450WU

Unidades: cm

4:3 Tamaño pantalla		1 Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	2 Desplazamiento vertical del objetivo Arriba a abajo
53"	108x81	221 - 361	-17 - +98
70"	142x107	294 - 479	-23 - +129
80"	163x122	338 - 549	-26 - +148
90"	183x137	381 - 619	-29 - +166
100"	203x152	424 - 688	-32 - +185
110"	224x168	467 - 758	-35 - +203
120"	244x183	510 - 828	-39 - +221
150"	305x229	640 - 1036	-48 - +277
200"	406x305	856 - 1384	-64 - +369
300"	610x457	1288 - 2081	-97 - +554
441"	896x672	1898 - 3062	-142 - +814

Unidades: cm

16:9 Tamaño pantalla		1 Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	2 Desplazamiento vertical del objetivo Arriba a abajo
59"	131x73	223 - 365	-21 - +95
70"	155x87	267 - 434	-25 - +112
80"	177x100	306 - 498	-29 - +129
90"	199x112	345 - 561	-33 - +145
100"	221x125	384 - 624	-36 - +161
110"	244x137	423 - 687	-40 - +177
120"	266x149	463 - 751	-43 - +193
150"	332x187	580 - 940	-54 - +241
200"	443x249	777 - 1256	-72 - +321

16:9 Tamaño pantalla		① Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Arriba a abajo
300"	664x374	1169 - 1888	-108 - +482
486"	1076x605	1899 - 3064	-176 - +781

Unidades: cm

16:10 Tamaño pantalla		① Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Arriba a abajo
60"	130x81	221 - 361	-17 - +98
70"	151x94	259 - 423	-20 - +114
80"	172x108	297 - 484	-23 - +130
90"	194x121	335 - 546	-26 - +147
100"	215x135	374 - 607	-28 - +163
110"	237x148	412 - 669	-31 - +179
120"	258x162	450 - 730	-34 - +196
200"	431x269	755 - 1222	-57 - +326
300"	646x404	1137 - 1837	-85 - +489
500"	1077x673	1900 - 3067	-142 - +815

Distancia de proyección de EB-Z8355W/Z8350W

Unidades: cm

4:3 Tamaño pantalla		① Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Arriba a abajo
53"	108x81	217 - 355	-16 - +97
70"	142x107	290 - 472	-21 - +128
80"	163x122	332 - 540	-24 - +146
90"	183x137	375 - 609	-27 - +165
100"	203x152	417 - 677	-30 - +183
110"	224x168	460 - 746	-34 - +201
120"	244x183	502 - 814	-37 - +219
150"	305x229	630 - 1020	-46 - +274
200"	406x305	843 - 1363	-61 - +366
300"	610x457	1268 - 2048	-91 - +549
441"	896x672	1868 - 3014	-134 - +807

Unidades: cm

16:9 Tamaño pantalla		① Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Arriba a abajo
59"	131x73	220 - 359	-20 - +94
70"	155x87	262 - 428	-24 - +111
80"	177x100	301 - 490	-28 - +127
90"	199x112	339 - 552	-31 - +143

16:9 Tamaño pantalla		① Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Arriba a abajo
100"	221x125	378 - 614	-35 - +159
110"	244x137	417 - 676	-38 - +175
120"	266x149	455 - 739	-42 - +191
150"	332x187	571 - 925	-52 - +239
200"	443x249	764 - 1236	-69 - +318
300"	664x374	1150 - 1859	-104 - +477
486"	1076x605	1869 - 3016	-168 - +773

Unidades: cm

16:10 Tamaño pantalla		① Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Arriba a abajo
60"	130x81	217 - 355	-16 - +97
70"	151x94	255 - 416	-19 - +113
80"	172x108	292 - 476	-22 - +129
90"	194x121	330 - 537	-24 - +145
100"	215x135	368 - 597	-27 - +162
110"	237x148	405 - 658	-30 - +178
120"	258x162	443 - 719	-32 - +194
200"	431x269	743 - 1203	-54 - +323
300"	646x404	1119 - 1808	-81 - +485
500"	1077x673	1870 - 3019	-135 - +808

Distancia de proyección de EB-Z10005/Z10000/Z8150

Unidades: cm

4:3 Tamaño pantalla		① Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Arriba a abajo
60"	122x91	194 - 319	-5 - +97
70"	142x107	228 - 373	-6 - +113
80"	163x122	261 - 428	-7 - +129
90"	183x137	295 - 482	-8 - +145
100"	203x152	329 - 537	-8 - +161
110"	224x168	362 - 591	-9 - +177
120"	244x183	396 - 646	-10 - +193
200"	406x305	665 - 1082	-17 - +322
300"	610x457	1002 - 1626	-25 - +483
500"	1016x762	1676 - 2716	-42 - +804

Unidades: cm

16:9 Tamaño pantalla		① Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	② Desplazamiento vertical del objetivo Arriba a abajo
56"	124x70	197 - 324	-17 - +87
70"	155x87	249 - 407	-21 - +108
80"	177x100	285 - 467	-24 - +124
90"	199x112	322 - 526	-27 - +139

16:9 Tamaño pantalla		1	2
		Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	Desplazamiento vertical del objetivo Arriba a abajo
100"	221x125	359 - 586	-30 - +155
110"	244x137	395 - 645	-33 - +170
120"	266x149	432 - 704	-36 - +185
150"	332x187	542 - 882	-45 - +232
200"	443x249	726 - 1179	-60 - +309
300"	664x374	1093 - 1773	-90 - +464
458"	1014x570	1672 - 2711	-137 - +708

Unidades: cm

16:10 Tamaño pantalla		1	2
		Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	Desplazamiento vertical del objetivo Arriba a abajo
57"	123x77	195 - 321	-13 - +90
70"	151x94	242 - 396	-16 - +110
80"	172x108	277 - 454	-18 - +126
90"	194x121	313 - 512	-20 - +141
100"	215x135	349 - 569	-22 - +157
110"	237x148	385 - 627	-25 - +173
120"	258x162	420 - 685	-27 - +188
150"	323x202	527 - 858	-34 - +236
200"	431x269	706 - 1147	-45 - +314
300"	646x404	1063 - 1725	-67 - +471
471"	1014x634	1673 - 2712	-106 - +740

Visualizaciones de monitor admitidas

Señales de ordenador (RGB analógica)

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WSXGA+*1	60	1680x1050
WXGA++	60	1600x900 TBD
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 sólo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W. Sólo es compatible cuando se ha seleccionado Ancho como Resolución en el menú de configuración.

*2 sólo EB-Z8455WU/Z8450WU. Compatible solamente cuando se recibe una señal de VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Incluso si se reciben señales distintas a las mencionadas anteriormente, es muy posible que pueda proyectarse la imagen. Sin embargo, es posible que no sea compatible con todas las funciones.

Vídeo de componentes

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)*	50/60	1920x1080

* sólo EB-Z8455WU/Z8450WU

Vídeo compuesto/S-Vídeo

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
TV (NTSC)	60	720x480
TV(PAL,SECAM)	50/60	720x576

Señales de entrada desde el puerto de entrada HDMI1/2

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
WXGA++	60	1600x900 TBD

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
WXGA	60	1366x768 TBD
WXGA+	60	1440x900 TBD
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+*1	60	1680x1050
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(480p)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
SDTV(576p)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 sólo EB-Z8455WU/Z8450WU/Z8355W/Z8350W. Sólo es compatible cuando se ha seleccionado Ancho como Resolución en el menú de configuración.

*2 Compatible solamente cuando se recibe una señal de VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Señales de entrada desde el puerto de entrada SDI (sólo EB-Z8455WU/Z8450WU)

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
SDTV(480i)	60	720x480
SDTV(576i)	50	720x576
HDTV(720p)	50/60	1280x720
HDTV(1080i)	50/60	1920x1080
HDTV(1080p)	24/30	1920x1080

Certificado de cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Elemento	Explicación
Formato compatible	PKCS#12
Extensión	PKCS, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Contraseña	Requerida (hasta 32 caracteres alfanuméricos)

Certificado de servidor (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-Fast)

Elemento	Explicación
Formato compatible	X509v3
Extensión	DER/CER/PEM
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Codificación	BASE64/Binario

Certificado servidor web (HTTP seguro)

Elemento	Explicación
Formato compatible	PKCS#12
Extensión	PKCS, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits

Elemento	Explicación
Nombre común	Nombre del host de red
Organización	Opcional
Contraseña	Requerida (hasta 32 caracteres alfanuméricos)

Especificaciones Generales del Proyector

Nombre del producto		EB-Z8455WU/Z8450WU	EB-Z8355W/Z8350W	EB-Z10005/Z10000	EB-Z8150
Dimensiones		534 (Anch.) × 167 (Alt.) × 734 (Prof.) mm (excepto las partes que sobresalen)			
Tamaño del panel		0,94" de ancho	0,95" de ancho	1,06"	
Método de visualización		Matriz activa TFT de polisilicio			
Resolución		2.304.000 píxeles WUXGA (1920 (ancho) × 1200 (alto) puntos) × 3	1.024.000 píxeles WXGA (1280 (ancho) × 800 (alto) puntos) × 3	786.432 píxeles XGA (1024 (ancho) × 768 (alto) puntos) × 3	
Ajuste del enfoque		Automático			
Ajuste del zoom*1		Automático (1-1,6)			
Desplazamiento del objetivo*1		Automático (Dirección vertical: Máxima aprox. 70%, Dirección horizontal: Máxima aprox. 20%)		Automático (Dirección vertical: Máxima aprox. 56%, Dirección horizontal: Máxima aprox. 6%)	
Lámpara		Lámpara UHE, 340 W Modelo de dos lámparas Núm.: ELPLP73 (Dos)/ELPLP72 (Una)			
Alimentación		100-240 V CA ±10%, 50/60 Hz, de 9,8 a 4,3 A			100-240 V CA ±10%, 50/60 Hz, de 8,3 a 3,5 A
Consumo	**Área de 100 a 120 V**	Funcionamiento: 968 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 4,3 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,4 W			Funcionamiento: 822 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 4,3 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,4 W
	Área de 220 a 240 V	Funcionamiento: 911 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 5,1 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,5 W			Funcionamiento: 786 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 5,1 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,5 W
Altitud de funcionamiento		Altura de 0 a 3048 m			
Temperatura de funcionamiento		0 a +50˚C*2 (sin condensación)			
Temperatura de almacenamiento		-10 a +60˚C (sin condensación)			

Masa*1	Aprox. 22 kg

*1 Las especificaciones son con un objetivo estándar instalado. Cuando instale un objetivo opcional, compruebe las distancias de proyección en el Manual de usuario que se entrega con el objetivo opcional.

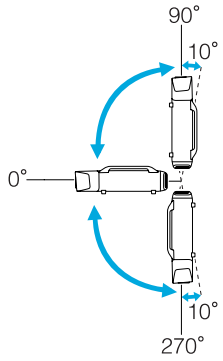
*2 La temperatura de funcionamiento es de 0 a +50˚C cuando la opción Consumo eléctrico está establecida en Normal 2, y 0 a +45˚C cuando está establecida a Normal 1 a una altitud de 0 a 1.500 m.
La temperatura de funcionamiento es de 0 a +45˚C cuando la opción Consumo eléctrico está establecida en Normal 2, y 0 a +40˚C cuando está establecida a Normal 1 a una altitud de 1.500 a 3.048 m.

Nombre del producto			EB-Z8455WU/Z8450WU	EB-Z8355W/Z8350W	EB-Z10005/Z10000	EB-Z8150
Conectores	**Puerto de entrada Computer**	**1**	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra) azul			
	Puerto de entrada BNC	**1**	5BNC (hembra)			
	Puerto de entrada Video	**1**	1BNC (hembra)			
	Puerto de entrada S-Video	**1**	Mini DIN de 4 patillas			
	Puerto de entrada HDMI1	**1**	Compatible con HDMI HDCP			
	Puerto de entrada HDMI2	**1**	Compatible con HDMI HDCP			
	Puerto de entrada SDI	**1**	1BNC (hembra)	–		
	Puerto Monitor Out	**1**	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra) negro			
	Puerto USB (Sólo para la unidad LAN inalámbrica)*	**1**	Conector USB (tipo A)			
	Puerto LAN	**1**	RJ-45			
	Puerto RS-232C	**1**	Mini D-Sub de 9 patillas (macho)			

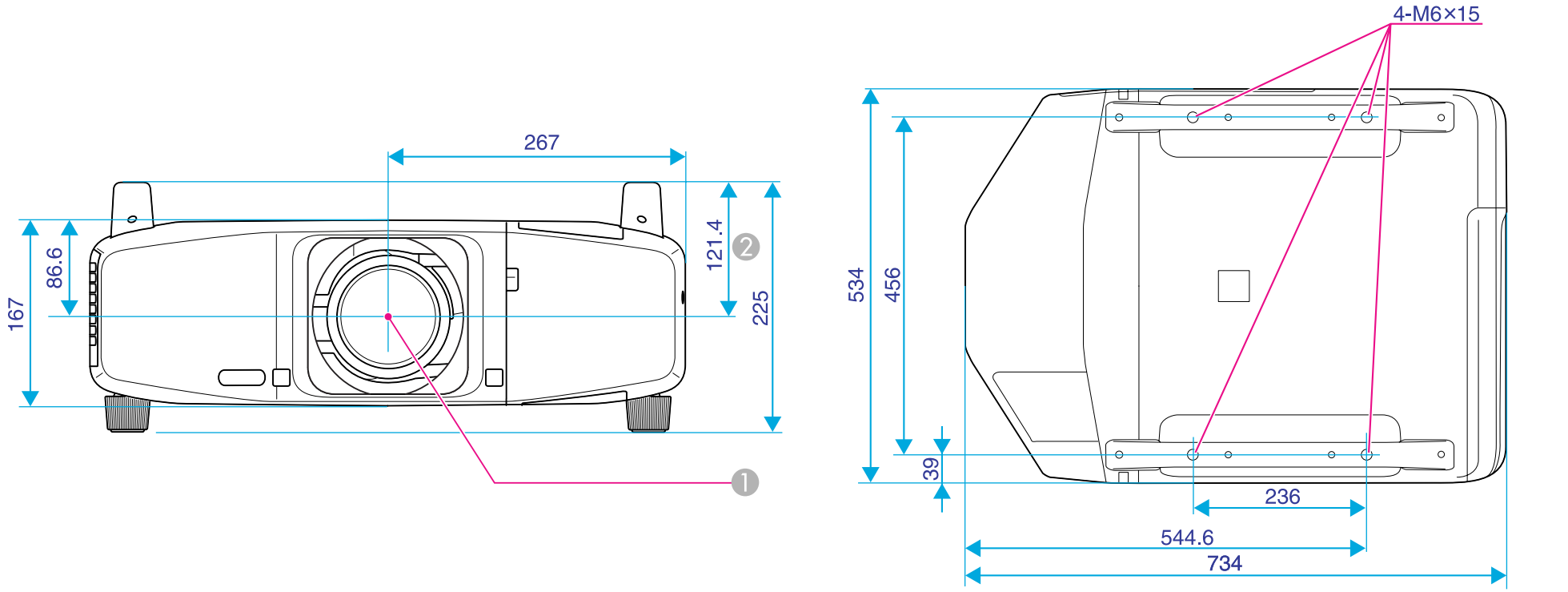
	Puerto Remote	1	Mini jack estéreo

* USB 2.0 es compatible. No obstante, no se garantiza el funcionamiento de todos los dispositivos USB compatibles.

Ángulo de inclinación



La utilización del proyector con ángulos no mostrados en las ilustraciones de arriba puede dañarlo o causar un accidente.



Unidades: mm

1. Centro del objetivo
2. Distancia del centro del objetivo al punto de fijación de la bandeja para el techo

En esta sección se explican los términos fáciles que se utilizan con el proyector y los términos difíciles que no se explican en el texto de este manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery es una tecnología desarrollada por AMX para simplificar los sistemas de control AMX y facilitar el funcionamiento del equipo de destino. Epson ha aplicado esta tecnología de protocolo y ofrece un ajuste para activar la función de protocolo (ON). En el sitio web de AMX encontrará más información. URL http://www.amx.com/
Contraste	El brillo relativo de las áreas claras y oscuras de una imagen puede aumentarse o disminuirse para que el texto y los gráficos se muestren de una forma más nítida o más suave. Ajustar esta propiedad concreta de la imagen se denomina ajuste del contraste.
DHCP	Abreviatura de Dynamic Host Configuration Protocol; este protocolo asigna automáticamente una Dirección IP a los equipos conectados a una red.
DICOM	Acrónimo de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estándar internacional que define los estándares de las imágenes y un protocolo de comunicación para las imágenes clínicas.
Dir. pta enlace **(Dir. pta enlace)**	Se trata de un servidor (router) para comunicarse por una red (subred) dividida en máscaras de subred.
Dirección IP	Un número que sirve para identificar un ordenador conectado a una red.
Entrelazado	Un método de escaneo de imágenes mediante el cual los datos de imagen se dividen en finas líneas horizontales que se muestran secuencialmente, primero de izquierda a derecha y luego de arriba a abajo. Las líneas impares y pares se muestran de forma alterna.
HDCP	HDCP es la abreviatura de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos de entrada DVI y HDMI. Las imágenes digitales protegidas mediante la tecnología HDCP podrán proyectarse con este proyector, ya que los puertos de entrada HDMI del proyector son compatibles con HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDTV	Abreviatura de High-Definition Television, que se refiere a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones. • Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = Progresivo, i = Entrelazado) • Pantalla con Relación de aspecto de 16:9
Interr. IP Direc.	Se trata de la Dirección IP para el ordenador de destino utilizado para la notificación de errores en SNMP.
Máscara de subred **(Máscara de subred)**	Se trata de un valor numérico que define el número de bits utilizado para la dirección de red de una red dividida (subred) desde la Dirección IP.
Modo Ad hoc	Método de conexión LAN inalámbrica que comunica con clientes de LAN inalámbrica sin utilizar un punto de acceso.
Modo Infraestructura	Método de conexión LAN inalámbrica en el cual los dispositivos se comunican mediante puntos de acceso.
Progresivo	Un método de escaneo de imágenes donde los datos de una sola imagen se escanean secuencialmente de arriba a abajo para crear una sola imagen.

Relación de aspecto (Relación de aspecto)	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las imágenes HDTV tienen una relación de aspecto de 16:9 y aparecen alargadas. La relación de aspecto para las imágenes estándar es de 4:3.
SDI	Abreviatura para Serial Digital Interface. Este proyector es compatible con ambos métodos, SD-SDI (Standard Definition) y HD-SDI (High Definition).
SDTV	Abreviatura de Standard Definition Television, que se refiere a los sistemas de televisión estándar que no cumplen con las condiciones para la televisión de alta definición HDTV.
SNMP	Abreviatura de Simple Network Management Protocol, que es el protocolo para monitorizar y controlar dispositivos como routers y ordenadores conectados a una red TCP/IP.
sRGB	Un estándar internacional para los intervalos de color que se formuló para que los colores que se reproducen mediante equipos de vídeo puedan gestionarse fácilmente a través de sistemas operativos (SO) e Internet. Si la fuente conectada cuenta con un modo sRGB, configure el proyector y la fuente de señal conectada a sRGB.
SVGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 800 (horizontal) × 600 (vertical) puntos que se utiliza en los ordenadores compatibles con IBM PC/AT.
S-Vídeo	Una señal de vídeo con los componentes de luminancia y de color separados para conseguir una mejor calidad de imagen. Se refiere a las imágenes que constan de dos señales independientes: Y (señal de luminancia) y C (señal de color).
SXGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 1.280 (horizontal) × 1.024 (vertical) puntos que se utiliza en los ordenadores compatibles con IBM PC/AT.
Sync.	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir las fases de estas señales (la posición relativa entre las crestas y los valles de la señal) se denomina sincronización. Si las señales no están sincronizadas, las imágenes parpadean, son borrosas y presentan interferencias horizontales.
Tracking	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir la frecuencia de estas señales (el número de crestas en la señal) se denomina Tracking. Si el tracking no se realiza correctamente, aparecerán amplias bandas verticales en la señal.
Veloc. refresco	El elemento emisor de luz de una pantalla mantiene la misma luminosidad y color durante un tiempo extremadamente corto. Como consecuencia, la imagen debe escanearse muchas veces por segundo para refrescar el elemento emisor de luz. El número de operaciones de refresco por segundo se denomina velocidad de refresco y se expresa en hercios (Hz).
VGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 640 (horizontal) × 480 (vertical) puntos que se utiliza en los ordenadores compatibles con IBM PC/AT.
Vídeo compuesto	Señales de vídeo con las señales de brillo y de color mezcladas. El tipo de señales utilizadas habitualmente en los equipos de vídeo domésticos (formatos NTSC, PAL, y SECAM). La señal portadora Y (señal de luminancia) y la señal croma (color) que están contenidas en la barra de color y se superponen para formar una sola señal.

Vídeo de componentes	Una señal de vídeo con los componentes de luminancia y de color separados para conseguir una mejor calidad de imagen. Se refiere a las imágenes que constan de tres señales independientes: Y (señal de luminancia) Pb y Pr (señales de diferencia de color).
WPS (Wi-Fi Protected Setup)	Wi-Fi Protected Setup ha sido desarrollado por Wi-Fi Alliance para configurar y proteger una LAN inalámbrica de manera sencilla.
XGA	Un tipo de señal de vídeo con una resolución de 1.024 (horizontal) × 768 (vertical) puntos que se utiliza en los ordenadores compatibles con IBM PC/AT.

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Acerca de las anotaciones

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Professional
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP Home Edition
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7

En este manual se hace referencia a los sistemas operativos mencionados como "Windows 2000," "Windows XP," "Windows Vista" y "Windows 7". Además, el término colectivo Windows se utilizará para hacer referencia a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista y Windows 7 y se podrá hacer referencia a las distintas versiones de Windows como, por ejemplo, Windows 2000/XP/Vista, omitiendo la anotación Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x

En este manual se hace referencia a los sistemas operativos mencionados como "Mac OS X 10.3.9," "Mac OS X 10.4.x," "Mac OS X 10.5.x," "Mac OS X 10.6.x" y "Mac OS X 10.7.x". Además, se utilizará el término colectivo "Mac OS" para denominarlos.

Aviso General

Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, Windows 7, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.

IBM, DOS/V, y XGA son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de International Business Machines Corp.

Macintosh y Mac son marcas comerciales registradas de Apple Inc.

Pixelworks y DNX son marcas comerciales de Pixelworks Inc.

Este producto incluye el software RSA BSAFE™ de RSA Security Inc. RSA es una marca comercial registrada de RSA Security Inc. BSAFE RSA Security Inc. es una marca comercial registrada en los Estados Unidos y en otros países.

WPA™, WPA2™ y Wi-Fi Protected Setup™ son marcas comerciales registradas de Wi-Fi Alliance.

La marca comercial PJLink está pendiente de registro o ya está registrada en Japón, en Estados Unidos y en otros países y zonas.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC.

Otros nombres de productos utilizados aquí se utilizan con fines identificativos y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2012. All rights reserved.

⏻Indicador 86

A

Accesorios opcionales 175
Adhesivo Protegido por contraseña 41
Administración de certificados 77
Ajuste administrador 74
Ajuste automático 56
Ajustes de Hora/Planificación 62
Alim LAN inalámbrica 66
Almacenar memoria 59
AMX Device Discovery 74
Ángulo de inclinación 185
Asa 11
Aspecto 22, 57
Avanzado 55
Aviso Limp. Filtro 61

B

Bloq funcion. objetv 43, 58
Bloqueo de los botones del mando a distancia 44
Bloqueo funcionam 42
Bloqueo funcionam. 43, 58
Bonjour 75
Borrar memoria 59
Botón Desp. objetivo 16
Brillo 54
Buscar punto de acceso 68
Búsqueda de fuente 14, 20

C

Certificado CA 77
Certificado de autofirma 77
Certificado de cliente 77
Certificado servidor web 77
Certificados 114, 182
Código solicitado 42
Cómo restablecer el tiempo de funcionamiento de la lámpara 107
Cómo sustituir el filtro de aire 107
Cómo sustituir la lámpara 104
Completo 22
Conectarse a un proyector de red 127
Config. Split Screen 31
Configuración de evento 76
Configuración de la red 63
Congelar 34
Consumibles 175
Consumo eléctrico 58
Contraseña Acc. Web 74
Contraseña administrador 74
Contraseña Monitor 74
Contraseña PJLink 74
Contraseña protegida 40, 63
Contraseña Web Remote 65
Contraste 54
Control del objetivo 113
Correc. geométrica 58
Corrección arco 58
Corrección punto 58
Crestron RoomView 75, 121
Cruz 36
Cubierta de cables 171
Cubierta de interfaz 11, 166, 169
Cubierta de la lámpara 12
Cubierta frontal 11, 166

D

Deporte 29
Desplazamiento del objetivo 142
DHCP 73
DICOM SIM 29
Dinámico 29
Dir. pta enlace 67, 73
Dirección 60
Dirección E-Mail 1/2/3 76
Dirección IP 73
Direct Power On 61
Distancia 176
Distancia de proyección 176

E

EasyMP Monitor 111
EPSON Message Broadcasting 75
ESC/VP21 118
Escala 57
Especificaciones 183
Estado lámpara 80
E-Zoom 36

F

Forma del puntero 58
Foto 29
Fuente 31, 80

H

H/V-Keystone 58, 146
Horas lámpara 80
HTTP seguro 74

I

ID de evento 81, 99
ID del mando a distancia 156
ID del proyector 62, 155
Idioma 62
Indicador de LAN inalámbrica 170
Indicador de temperatura 86
indicador del filtro 101
Indicador Filtro 86
Indicador Lámpara1/2 86
Indicadores 86
Info sinc 80
Instalación y conexiones 132
Intercamb. pantallas 32
Interpolar fotograma 56
Interr. IP Direc. 1/2 78
Intervalo vídeo HDMI 57
Intervalo vídeo SDI 57

K

Keystone 146

L

Lens 14
Limpieza de la superficie del proyector 101
Limpieza del filtro de aire 101
Logotipo de usuario 38

M

Mando a distancia 15
Máscara de subred 73
Memoria 59
Mensajes 60
Menú Ajustes 58
Menú Básica 65
Menú de configuración 50
Menú Extendida 60
Menú Imagen 54
Menú Info 80
Menú LAN inalámbrica 66, 73
Menú Red 63
Menú Restablecer 79, 82
Menú Seguridad 69
Menú Señal 56
Message Broadcasting 125
Mezcla de bordes 62, 159
Modo alta altitud 61
Modo de color 29, 54
Modo en espera 61
Modo reposo 61
Multi-proyección 29, 62

N

Nativa 22
Nitidez 54
Nivel brillo 62
Nombre del host de red 74
Nombre proyector 65
Nombres de partes y funciones 11
Normal 58
Notificación Mail 76, 116
Número de puerto 76

O

Objetivo de proyección 11, 166
Obturador 34
Operación 61
Overscan 57

P

Palabra clave del proyector 65
Panel de control 14
Pantalla 60
Pantalla de inicio 60
Pantalla Múltiple 62
Pantalla posterior 133
Patrón de prueba 59, 141
Periodo de sustitución de la lámpara 104
Periodo de sustitución del filtro de aire 107
Pie ajustable frontal 11
Pitido 61
PJLink 120
Planificación 163
Posición 56
Posición del menú 60
Presentación 29
Progresivo 56
Prote. logo usuario 40
Protec. aliment. 40
Proyección 60
Puerta enl. priorizada 74
Puerto de entrada BNC 13
Puerto de entrada HDMI1 13
Puerto de entrada HDMI2 13
Puerto de entrada Ordenador 13

Puerto de entrada S-Vídeo 13
Puerto de entrada Vídeo 13
Puerto de salida del monitor 13
Puerto remoto 13
Puerto RS-232C 13, 118
Puerto SDI 13
Puntero 35
Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo 11

Q

Quick Corner 58, 143

R

Ranura de seguridad 11
Receptor Remoto 11
Recuperar memoria 59
Red protegida 41
Reduc ruido mosquito 57, 153
Reducción de ruidos 57
Renombrar memoria 59
Resolución 80, 180
Restablecer memoria 82
Restablecer todo 82

S

Saturación de color 54
Señal de entrada 57, 80
Señal de Vídeo 57, 80
Servidor SMTP 76
Shutter 14
SNMP 78
Sobrecalentamiento 87
Solución de problemas 86
Split Screen 58
sRGB 29
Super-resolution 57
Sync. 56

T

Tamaño pantalla 32
Teatro 29
Teclado flexible 64
Temp. Temp. Color 54
Temperatura de almacenamiento 183
Temperatura de funcionamiento 183
Temporiz. obturador 61
Terminac. BNC Sync 61
Toma de corriente 13
Tono 54
Tracking 56

U

Unidad LAN inalámbrica 169

V

Veloc. refresco 80
Ventilación de entrada de aire 11
Visualizaciones de monitor admitidas 180
Visualizar fondo 60

W

Web Control 63, 112
Web Remote 112
WPA/WPA2-EAP 71
WPA/WPA2-PSK 70

Z

Zoom 16, 22