USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

Epson

EB-U05

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?

www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España

myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su Epson EB-U05 está disponible ahora



Lámpara para proyector Epson EB-U05

Número de parte: ELPLP96 / ELPLP97

Lámpara original con módulo, lista para instalar

Garantía de 180 días

Desde 124,04€ (sin IVA)

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Epson/EB-U05.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manual de usuario

Multimedia Projector

EB-U42
EB-W42
EB-W41
EB-X41
EB-S41
EB-U05
EB-W05
EB-X05
EB-S05
EB-U140
EB-W140
EB-X140
EB-S140
EB-X450
EB-X400
EB-S400

Contenido

Anotaciones Usadas en Este Manual 6

Presentación del proyector 7

Características del Proyector 8
- Configuración rápida y sencilla 8
- Proyección inalámbrica sencilla 8
- Conectividad flexible 9
  - Conexión con ordenadores 9
  - Conexión con dispositivos móviles 9

Partes y funciones del proyector 10
- Partes del proyector: frente 10
- Partes del proyector: posterior 11
- Partes del proyector: base 13
- Partes del proyector: panel de control 13
- Partes del proyector: mando a distancia 15

Configuración del proyector 17

Colocación del proyector 18
- Opciones de configuración e instalación del proyector 19
- Distancia de proyección 19

Conexiones del proyector 21
- Conexión con un ordenador 21
  - Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA 21
  - Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB 22
  - Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI 23
- Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas 23
- Conexión con fuentes de vídeo 24
  - Conexión con una fuente de vídeo HDMI 24
  - Conexión con una fuente de vídeo "Componente a VGA" 25
  - Conexión con una fuente de vídeo compuesto 26
- Conexión con dispositivos USB externos 26
  - Proyección desde dispositivos USB 26
  - Conexión a un dispositivo USB 27
  - Desconexión de un dispositivo USB 27
- Conexión con una cámara de documentos 28

Instalación de las baterías en el mando a distancia 29

Funcionamiento del mando a distancia 30

Abertura de la tapa de la lente 31

Utilización de las funciones básicas del proyector 32

Encendido del proyector 33
- Pantalla Inicio 34

Apagado del proyector 36

Selección del idioma para los menús del proyector 37

Modos de proyección 38
- Cambio del modo de proyección con el mando a distancia 38
- Cambio del modo de proyección con los menús 38

Ajuste de la altura de la imagen 40

Forma de la imagen 41
- V-Keystone auto 41
- Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal 41
- Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone 42
- Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner 43

Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom 46

Cambio del tamaño de la imagen con los botones 47

Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque 48

Selección de una fuente de imagen 49

Relación de aspecto de imagen 51
- Modificación de la relación de aspecto de imagen 51

Relaciones de aspecto de imagen disponibles ... 51
Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto ... 52
Modo de color ... 54
Modificación del modo de color ... 54
Modos de color disponibles ... 54
Configuración de iris automático ... 54
Control del volumen con los botones de volumen ... 56

Ajuste de las funciones del proyector 57

Proyección simultánea de dos imágenes ... 58
Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida ... 60
Restricciones de proyección de pantalla dividida ... 60
Proyección de una presentación de PC Free ... 61
Tipos de archivos compatibles con PC Free ... 61
Precauciones para la proyección con PC Free ... 61
Inicio de una presentación en PC Free ... 62
Inicio de una presentación de película en PC Free ... 63
Opciones de visualización de PC Free ... 65
Desactivación temporal de la imagen y sonido ... 66
Detención temporal de vídeos ... 67
Acercamiento de imágenes ... 68
Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico ... 69
Utilización del mando a distancia como puntero ... 71
Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario ... 72
Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores ... 75
Configuración de la ID del proyector ... 75
Selección del proyector que desea controlar ... 75
Correspondencia de la calidad de la visualización de varios proyectores ... 77
Funciones de seguridad del proyector ... 78
Tipos de seguridad por contraseña ... 78
Configuración de una contraseña ... 78
Selección de los tipos de seguridad por contraseña ... 79
Introducción de una contraseña para la utilización del proyector ... 80
Bloqueo de los botones del proyector ... 81
Desbloqueo de los botones del proyector ... 82
Instalación de un cable de seguridad ... 82

Utilización del proyector en una red 83

Proyección en red inalámbrica ... 84
Instalación del módulo de LAN inalámbrica ... 84
Selección manual de la configuración de red inalámbrica ... 85
Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows ... 88
Selección de la configuración de red inalámbrica en Mac ... 88
Configuración de la seguridad de la red inalámbrica ... 88
Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil ... 89
Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows ... 90
Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring) ... 91
Selección de la configuración de Screen Mirroring ... 91
Conexión con Screen Mirroring en Windows 10 ... 93
Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1 ... 94
Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast ... 95

Supervisión y control del proyector 96

Epson Projector Management ... 97
Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web ... 98
Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector ... 101

Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red 101
Configuración del monitor con SNMP 103

Ajuste de la configuración de menús 104

Utilización de los menús del proyector 105
Utilización del teclado en pantalla 106
Texto disponible al utilizar el teclado en pantalla 106
Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen 107
Configuración de señal de entrada - Menú Señal..... 109
Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes 111
Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida..... 113
Configuración de la red del proyector - Menú Red 115
Menú Red - Ajustes Screen Mirroring 116
Menú Red - Menú Básica..... 117
Menú Red - Menú LAN inalám. 118
Menú Red - Menú Notificación..... 120
Menú Red - Menú Otros 121
Menú Red - Menú Restablecer..... 121
Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO 122
Visualización de información del proyector - Menú Información 124
Menú Información - Menú Inf. del proyector..... 124
Lista de códigos ID de eventos..... 125
Opciones de restablecimiento del proyector - Menú Restablecer 127
Copia de los ajustes del menú entre proyectores (configuración simultánea) 128
Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB..... 128
Transferencia de ajustes desde un ordenador 129
Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos 130

Mantenimiento del proyector 131

Limpiar la Lente 132
Limpieza de la cubierta del proyector 133
Mantenimiento del filtro y salidas de aire 134
Limpieza de los filtros y salidas de aire 134
Sustituir el filtro de aire 134
Mantenimiento de la lámpara del proyector 137
Sustituir la lámpara 137
Restablecimiento del temporizador de la lámpara..... 140
Sustitución de las pilas del mando a distancia 142

Resolución de problemas 143

Problemas de proyección..... 144
Estado del indicador del proyector..... 145
Utilización de las pantallas de ayuda del proyector 148
Resolución de problemas de imagen y sonido 149
Soluciones cuando no aparece ninguna imagen..... 149
Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display..... 150
Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal" 150
Visualización desde un ordenador portátil 150
Visualización desde un ordenador portátil Mac..... 151
Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado" 151
Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial..... 151
Soluciones cuando la imagen no es rectangular..... 152
Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática..... 152
Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa 153
Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos..... 153

Soluciones a problemas con el sonido 154
Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free 154

Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia 155
Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector 155
Soluciones a problemas con el mando a distancia 155
Soluciones a problemas con la contraseña 156

Resolución de problemas de la red 157
Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web 157
Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas 157
Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red. 157
Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring 158
Soluciones cuando la imagen o el sonido contienen estática durante la conexión de Screen Mirroring 158

Apéndice 160

Accesorios opcionales y piezas de sustitución 161
Pantallas 161
Cables 161
Soportes 161
Para conexión inalámbrica 161
Dispositivos externos 162
Piezas de sustitución 162

Tamaño de la pantalla y distancia de proyección 163

Resoluciones de pantalla compatibles 167

Especificaciones del proyector 169
Especificaciones de los conectores 171

Dimensiones externas 172

Requisitos del sistema de USB Display 174

Lista de símbolos de seguridad (correspondientes a IEC60950-1 A2) 175

Glosario 177

Avisos 179
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive 179
Restricciones de uso 179
Referencias a sistemas operativos 179
Marcas comerciales 180
Nota sobre Copyright 180
Atribuciones de derechos de autor 180

Anotaciones Usadas en Este Manual

Símbolos de seguridad

El proyector y sus manuales utilizan símbolos gráficos y etiquetas para indicar contenido que le informa sobre cómo utilizar el proyector de forma segura.

Lea y siga detenidamente las instrucciones indicadas por estos símbolos y etiquetas para evitar causar lesiones a personas o daños materiales.

⚠ **Advertencia**	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte.
⚠ **Precaución**	Este símbolo indica una información que, si se ignora, podría dar lugar a lesiones personales o daños físicos debido a un manejo incorrecto.

Indicaciones de información general

Atención	Esta etiqueta indica procedimientos que pueden provocar averías o lesiones si no se realizan con el cuidado suficiente.
	Esta etiqueta indica información adicional que podría ser útil saber.
[Nombre del botón]	Indica el nombre de los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón [Esc]
Nombre del menú/configuración	Indica los nombres del menú y configuración del proyector. Ejemplo: Seleccione el menú **Imagen** ☛ **Imagen** > **Avanzado**
⏩	Esta etiqueta indica los enlaces a las páginas relacionadas.
☛	Esta etiqueta indica el nivel de menú actual del proyector.

Presentación del proyector

Consulte estas secciones para obtener más información sobre las funciones y nombres de las partes del proyector.

Enlaces relacionados

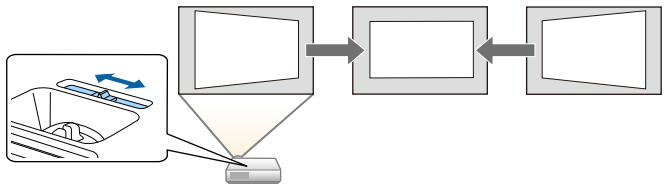
- "Características del Proyector" p.8
- "Partes y funciones del proyector" p.10

Este proyector cuenta con las siguientes funciones especiales. Consulte esta secciones para obtener más detalles.

Enlaces relacionados
- "Configuración rápida y sencilla" p.8
- "Proyección inalámbrica sencilla" p.8
- "Conectividad flexible" p.9

Configuración rápida y sencilla

- Función Direct Power On para encender el proyector tan pronto como se lo enchufa.
- Función Encendido automático para encender el proyector cuando el proyector detecta la señal de imagen desde el puerto que haya especificado como fuente de **Encendido automático**.
- Función Pantalla Inicio para seleccionar fácilmente una fuente de entrada y funciones útiles.
- Corrección trapezoidal vertical automática muestra siempre una pantalla rectangular (V-Keystone auto.).
- El control deslizante de keystone horizontal permite corregir rápidamente la distorsión horizontal en la imagen proyectada.



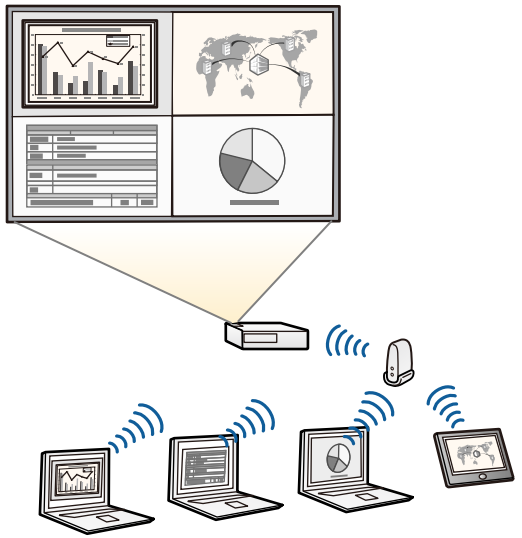
Enlaces relacionados
- "V-Keystone auto" p.41
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.113
- "Encendido del proyector" p.33
- "Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal" p.41

Proyección inalámbrica sencilla

- Duplicación de pantalla para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la tecnología Miracast (EB-U42).



- Epson iProjection (Windows/Mac) para proyectar hasta 4 imágenes al mismo tiempo dividiendo la pantalla proyectada. Puede proyectar imágenes desde ordenadores de la red o desde teléfonos inteligentes o tabletas. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener detalles.



- Cuando proyecte imágenes utilizando una LAN inalámbrica, deberá instalar el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n y, a continuación, configurar el proyector y el ordenador para la proyección inalámbrica (EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400). Dependiendo del modelo de proyector, puede que tenga que comprar el módulo LAN inalámbrico opcional. Consulte la *Guía de inicio rápido* para obtener una lista de artículos proporcionados con el proyector.
- Algunos modelos disponen de módulos de LAN inalámbrica integrados (EB-U42/EB-W42).
- Puede descargar el software necesario y los manuales desde el siguiente sitio web: http://www.epson.com/

- Epson iProjection (iOS/Android) para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la aplicación disponible en App Store o Google Play.

Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.

- Epson iProjection (Chromebook) para conectar el proyector y el dispositivo Chromebook de forma inalámbrica a través de la aplicación disponible en Chrome Web Store.

Cualquier gasto derivado de la comunicación con Chrome Web Store será responsabilidad del cliente.

Enlaces relacionados
- "Utilización del proyector en una red" p.83

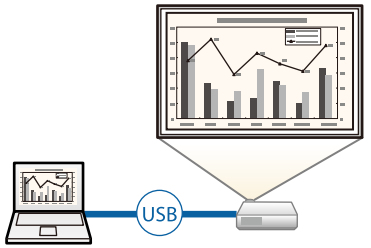
Conectividad flexible

Este proyector admite una amplia variedad de opciones de conectividad fáciles de utilizar, tal como se muestra a continuación.

Enlaces relacionados
- "Conexión con ordenadores" p.9
- "Conexión con dispositivos móviles" p.9

Conexión con ordenadores

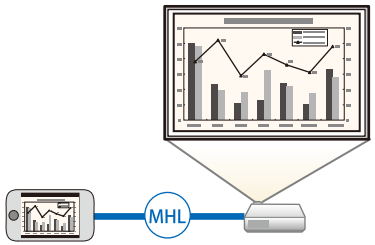
Realice la conexión con un cable USB para proyectar imágenes y transmitir audio (USB Display).



Enlaces relacionados
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" p.22

Conexión con dispositivos móviles

- Puerto HDMI/MHL para conectar un cable MHL entre el dispositivo móvil y el proyector (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-U140).



Enlaces relacionados
- "Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas" p.23

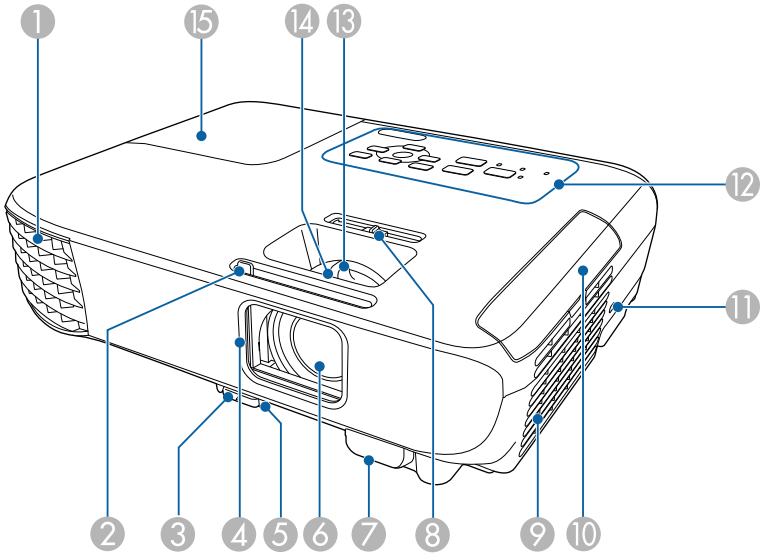
Las siguientes secciones explican las partes del proyector y sus funciones.

Todas las características de esta guía se describen mediante ilustraciones de EB-W05 a menos que se mencione otro modelo.

Enlaces relacionados

- "Partes del proyector: frente" p.10
- "Partes del proyector: posterior" p.11
- "Partes del proyector: base" p.13
- "Partes del proyector: panel de control" p.13
- "Partes del proyector: mando a distancia" p.15

Partes del proyector: frente



Nombre		Función
1	Ventilación de salida de aire	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente.

Nombre		Función
		⚠ Advertencia No mire dentro de las ranuras. Si la lámpara explota, puede presentar fugas de gases y pequeños fragmentos de cristal podrían esparcirse provocando el riesgo de causar daños personales. Acuda a un médico si inhala algún fragmento de los cristales rotos o si entran en contacto con los ojos o la boca. **⚠ Precaución** Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente procedente de la ventilación de salida de aire podría provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.
2	Palanca del deslizador de Pausa A/V	Deslice el mando para abrir y cerrar la tapa de la lente.
3	Palanca de liberación del pie	Pulse la palanca de liberación del pie para extender y replegar el pie ajustable frontal.
4	Tapa de la lente	Ciérrelo cuando no utilice el proyector para proteger la lente. Si lo cierra durante la proyección, puede ocultar la imagen y silenciar el sonido.
5	Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie como un escritorio, extienda el pie para ajustar la posición de la imagen.
6	Lente	Las imágenes se proyectan desde aquí.
7	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
8	Ajuste keystone horizontal	Corrige la distorsión horizontal en la imagen proyectada.

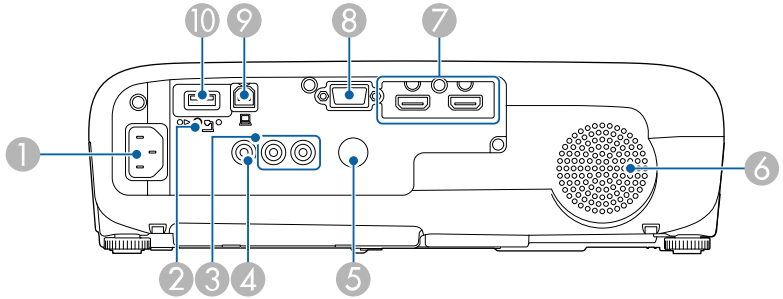
Nombre		Función
⑨	Ventilación de entrada de aire (filtro de aire)	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector.
⑩	Cubierta del filtro de aire	Ábrala para acceder al filtro del aire.
⑪	Ranura de seguridad	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.
⑫	Panel de control	Maneja el proyector.
⑬	Anillo de zoom (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400)	Ajusta el tamaño de la imagen.
⑭	Anillo de enfoque	Ajusta el enfoque de la imagen. La forma puede variar en función del modelo del proyector.
⑮	Cubierta de la lámpara	Ábrala para acceder a la lámpara del proyector.

Enlaces relacionados

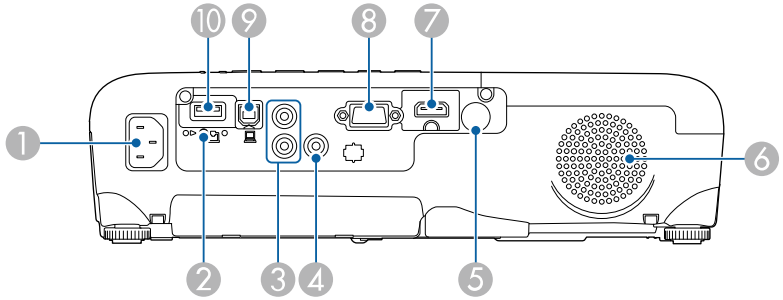
- "Estado del indicador del proyector" p.145
- "Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom" p.46
- "Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque" p.48
- "Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal" p.41

Partes del proyector: posterior

EB-U42/EB-U05/EB-U140



EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400



Nombre		Función
①	Toma de corriente	Conecta el cable de alimentación al proyector.

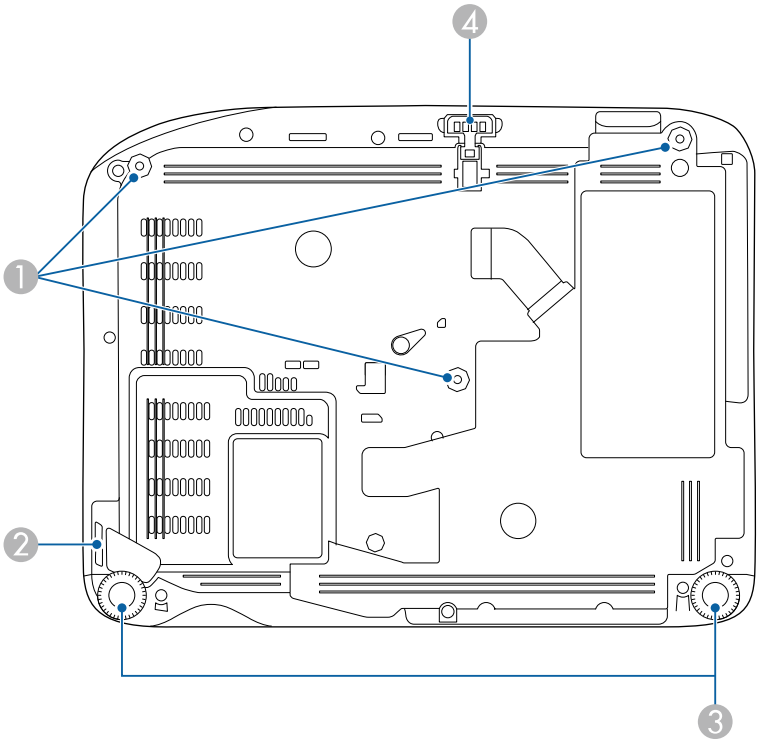
Nombre		Función
②	Tornillo de fijación del módulo de LAN inalámbrica (EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400)	Fije la cubierta del módulo de LAN inalámbrica.
③	Puertos de Audio	Introduce el sonido de un equipo conectado al puerto Computer o Video.
④	Puerto Video	Permite la entrada de señales de vídeo compuesto enviadas desde fuentes de vídeo.
⑤	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
⑥	Altavoz	Es la salida del audio.
⑦	Puertos HDMI1 y HDMI2/MHL (EB-U42/EB-U05/EB-U140) Puerto HDMI/MHL (EB-W42/EB-W41) Puerto HDMI (EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400)	Recibe señales de vídeo de ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. El puerto HDMI/MHL también puede introducir señales de vídeo desde dispositivos móviles compatibles con MHL (Mobile High-Definition). Este proyector es compatible con HDCP.
⑧	Puerto Computer	Importa señales de vídeo enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo.
⑨	Puerto USB-B	Permite la conexión al ordenador de un cable USB para proyectar imágenes del ordenador o para utilizar la función Ratón sin cable.

Nombre		Función
⑩	Puerto USB-A	Conecta un dispositivo de almacenamiento USB o una cámara digital y proyecta películas o imágenes utilizando PC Free. Conecta la cámara de documentos opcional. Conecta el módulo de LAN inalámbrica. (EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400).

Enlaces relacionados

- "Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico" p.69
- "Instalación de un cable de seguridad" p.82
- "Proyección de una presentación de PC Free" p.61

Partes del proyector: base

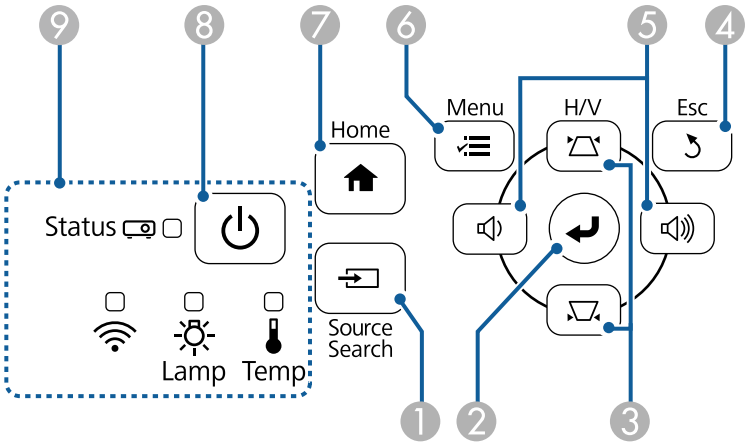


Nombre		Función
1	Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo (tres puntos)	Coloque el soporte para fijación en techo opcional cuando desee colgar el proyector del techo.
2	Punto de instalación del cable de seguridad	Pase por este orificio un cable de seguridad disponible en tiendas y fije bien el dispositivo.
3	Pies posteriores	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie como un escritorio, gírelo para extender y replegar los pies para ajustar la inclinación horizontal.
4	Pie ajustable frontal	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie como un escritorio, extienda el pie para ajustar la posición de la imagen.

Enlaces relacionados

- "Instalación de un cable de seguridad" p.82

Partes del proyector: panel de control



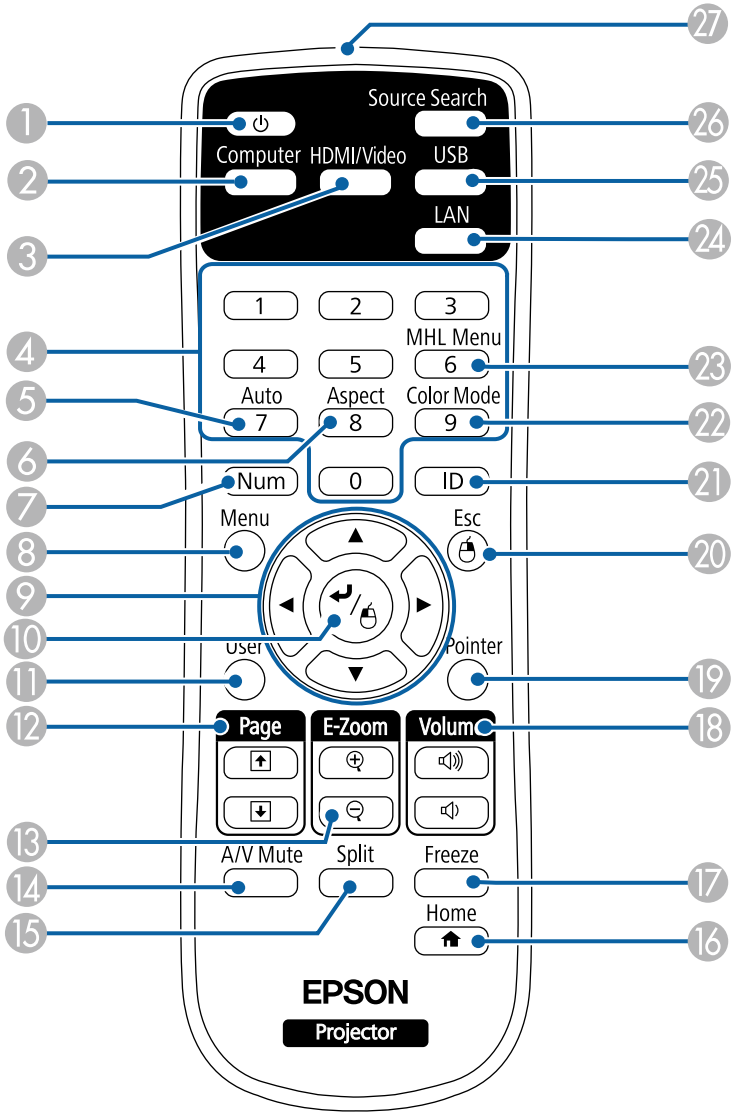
Nombre		Función
1	Botón [Source Search]	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.
2	Botón [Enter] [↵]	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú o la ayuda del proyector. Optimiza **Tracking**, **Sync.** y **Posición** en el menú **Señal** del proyector al proyectar la señal RGB analógica desde el puerto Computer.

Nombre		Función
③	Botones de ajuste de keystone y botones de flechas	Muestra la pantalla Keystone, en la que podrá corregir la distorsión trapezoidal. Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
④	Botón [Esc]	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector.
⑤	Botones de volumen y botones de flechas Botones Ancho/Tele	• EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400: : Baja el volumen. : Sube el volumen. • EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400: : Aumenta el tamaño de la imagen proyectada. : Reduce el tamaño de la imagen proyectada. Corrige la distorsión keystone en dirección horizontal cuando se muestra la pantalla Keystone. Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
⑥	Botón [Menu]	Abre y cierra el menú del proyector.
⑦	Botón [Home]	Abre y cierra la pantalla de Inicio.
⑧	Botón de encendido/apagado [⏻]	Permite encender o apagar el proyector.
⑨	Indicadores	Indica el estado del proyector.

Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.109
- "Pantalla Inicio" p.34
- "Estado del indicador del proyector" p.145
- "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" p.42
- "Cambio del tamaño de la imagen con los botones" p.47

Partes del proyector: mando a distancia



Nombre		Función
1	Botón de encendido/apagado [⏻]	Permite encender o apagar el proyector.
2	Botón [Computer]	Selecciona el puerto Computer como la fuente de imagen.
3	Botón [HDMI/Video]	Cambia la fuente de imagen entre los puertos HDMI y Video.
4	Botones numéricos	Permite introducir números en el menú del proyector al pulsar el botón [Num].
5	Botón [Auto]	Optimiza **Tracking**, **Sync.** y **Posición** en el menú **Señal** del proyector al proyectar la señal RGB analógica desde el puerto Computer.
6	Botón [Aspect]	Permite cambiar el modo de aspecto.
7	Botón [Num]	Mantenga pulsado este botón para introducir números con los botones numéricos.
8	Botón [Menu]	Abre y cierra el menú del proyector.
9	Botones de flechas	Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
10	Botón [Enter] [↵]	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú o la ayuda del proyector. Actúa como botón izquierdo del ratón cuando se utiliza la función Ratón sin cable.
11	Botón [User]	Permite realizar ajustes asignados en la configuración **Botón de usuario** del menú **Ajustes** del proyector.
12	Botón [Page] de Re Pág/Av Pág	Permite el avance y retroceso de página en el ordenador cuando conecta un proyector y ordenador con el cable USB o a través de una conexión de red. Permite visualizar la pantalla anterior o siguiente a través de la función PC Free.
13	Botones de [E-Zoom] +/–	Permite acercar o alejar en el área de imagen.
14	Botón [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente.

Nombre		Función
⑮	Botón [Split] (EB-U42/EB-W42/ EB-W41/EB-U05/E B-W05/EB-U140/E B-W140)	Permite proyectar dos imágenes de dos fuentes de imagen diferentes de forma simultánea dividiendo la pantalla proyectada.
⑯	Botón [Home]	Abre y cierra la pantalla de Inicio.
⑰	Botón [Freeze]	Permite pausar o reanudar la visualización de imágenes.
⑱	Botones [Volume] para subir y bajar el volumen	Sirve para ajustar el volumen del altavoz.
⑲	Botón [Pointer]	Muestra el puntero en pantalla.
⑳	Botón [Esc]	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector. Actúa como botón derecho del ratón cuando se utiliza la función Ratón sin cable.
㉑	Botón [ID]	Mantenga este botón pulsado y pulse los botones numéricos para seleccionar la ID del proyector que desea utilizar con el mando a distancia.
㉒	Botón [Color Mode]	Permite cambiar el modo de color.
㉓	Botón [MHL Menu] (EB-U42/EB-W42/ EB-W41/EB-U05/E B-U140)	Muestra el menú de ajustes para el dispositivo conectado a los puertos HDMI/MHL del proyector.
㉔	Botón [LAN]	Permite cambiar la fuente de imagen entre los dispositivos conectados a la red.
㉕	Botón [USB]	Permite cambiar la fuente de imagen entre USB Display y el puerto USB-A
㉖	Botón [Source Search]	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.
㉗	Emisor de infrarrojos del mando a distancia	Envía las señales del mando a distancia.

Enlaces relacionados

- "Relación de aspecto de imagen" p.51
- "Modo de color" p.54
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.109
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.113
- "Pantalla Inicio" p.34
- "Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico" p.69
- "Proyección simultánea de dos imágenes" p.58
- "Utilización del mando a distancia como puntero" p.71
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" p.22
- "Proyección de una presentación de PC Free" p.61
- "Utilización del proyector en una red" p.83

Configuración del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector.

Enlaces relacionados

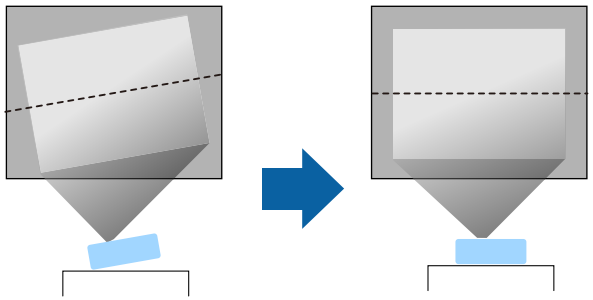
- "Colocación del proyector" p.18
- "Conexiones del proyector" p.21
- "Instalación de las baterías en el mando a distancia" p.29
- "Funcionamiento del mando a distancia" p.30
- "Abertura de la tapa de la lente" p.31

Puede colocar el proyector en prácticamente cualquier superficie plana para proyectar una imagen.

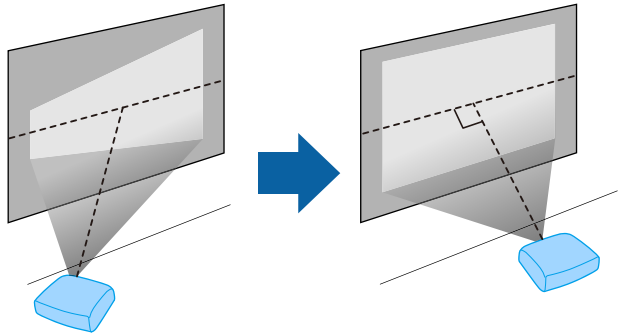
También puede instalar el proyector en un soporte para fijación en techo si desea utilizarlo en una ubicación fija. El soporte para fijación en techo opcional es necesario para instalar el proyector en el techo.

Tenga en cuenta los siguientes puntos al seleccionar la ubicación del proyector:

- Coloque el proyector sobre una superficie sólida y nivelada o instálelo en un soporte compatible.



- Deje suficiente espacio alrededor y debajo del proyector para su ventilación y no lo coloque sobre o cerca de cualquier objeto que podría obstruir las ventilaciones.
- Coloque el proyector dentro del alcance de una toma de corriente o cable de extensión con conexión a tierra.
- Coloque el proyector paralelo a la pantalla.



Si no puede instalar el proyector paralelo a la pantalla, corrija la distorsión keystone con los controles del proyector.

⚠ Advertencia

- Deberá instalar un soporte para fijación en techo al colgar el proyector del techo. Si no instala el proyector de forma correcta, este podría caerse y provocar daños o lesiones.
- No utilice adhesivos en los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo para evitar que se aflojen los tornillos ni utilice productos como lubricantes, aceites o sustancias similares en el proyector; es posible que la cubierta se rompa y el proyector se caiga. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
- No cubra la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. Si se cubre alguna de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse un incendio.
- No instale el proyector en una superficie inestable ni en un lugar que no cumpla las especificaciones de peso del proyector. De lo contrario, podría caerse o volcar y provocar accidentes y lesiones.
- Cuando lo instale en una posición elevada, tome medidas contra la caída utilizando cables para garantizar la seguridad en caso de emergencia, como un terremoto, y prevenir accidentes. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.

Atención

- No utilice el proyector apoyándolo sobre un lado. Esto podría causar una avería del proyector.
- Si utiliza el proyector a altitudes por encima de 1500 metros, establezca **Modo alta altitud** en **On** en el menú **Extendida** del proyector para garantizar que la temperatura interna del proyector se regule de forma correcta.
  ☛ **Extendida** > **Operación** > **Modo alta altitud**
- No instale el proyector en lugares con mucha humedad o polvo, ni el lugares expuestos a humos de fuegos o tabaco.

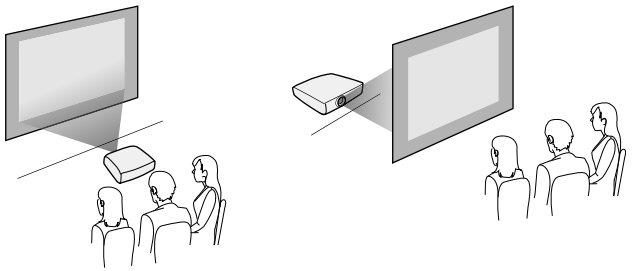
Enlaces relacionados

- "Opciones de configuración e instalación del proyector" p.19
- "Distancia de proyección" p.19
- "Forma de la imagen" p.41
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.113

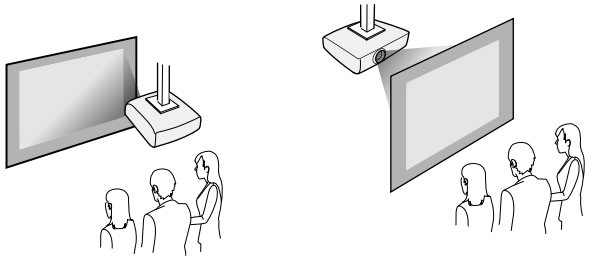
Opciones de configuración e instalación del proyector

Puede configurar o instalar el proyector de las siguientes formas:

Frontal/Posterior



Techo frontal/Techo posterior



Asegúrese de seleccionar la opción de **Proyección** correcta en el menú **Extendido** del proyector, conforme al método de instalación utilizado.

Enlaces relacionados

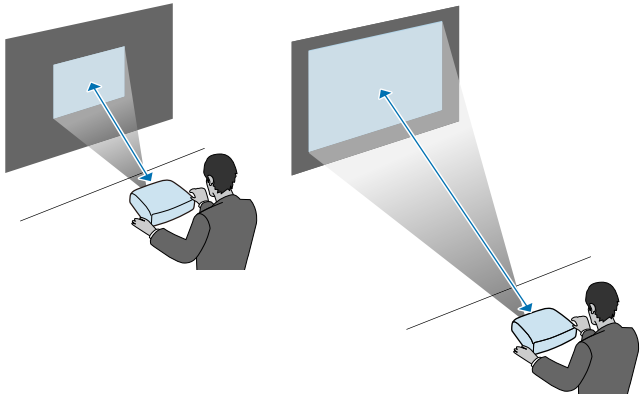
- "Modos de proyección" p.38

Distancia de proyección

La distancia a la que coloca el proyector de la pantalla determina el tamaño aproximado de la imagen. El tamaño de la imagen aumenta cuanto más lejos se encuentre el proyector de la pantalla, pero puede variar en función del factor de zoom, la relación de aspecto y otros ajustes.

Consulte el Apéndice para obtener información acerca de cómo determinar la distancia a la que debe colocar el proyector de la pantalla en función del tamaño de la imagen proyectada.

Al corregir la distorsión keystone, la imagen se verá ligeramente más pequeña.



Enlaces relacionados

- "Tamaño de la pantalla y distancia de proyección" p.163

Puede conectar el proyector a una amplia variedad de fuentes de ordenadores, vídeo y audio para visualizar presentaciones, películas y otras imágenes, con o sin sonido.

Atención
Compruebe la forma y orientación de los conectores de cualquier cable que desee conectar. No fuerce un conector en un puerto si no puede insertarse de forma correcta. El dispositivo o el proyector podrían sufrir daños o averías.

Consulte la guía *Guía de inicio rápido* para obtener una lista de cables proporcionados con el proyector. Compre cables opcionales o disponibles en cualquier tienda cuando sea necesario.

- Puede conectar un ordenador que posea un puerto USB, puerto de salida de vídeo estándar (monitor) o puerto HDMI.
- Para la proyección de vídeo, conecte dispositivos como reproductores de DVD, consola de videojuegos, cámaras digitales y teléfonos inteligentes con puertos de salida de vídeo compatibles.
- Si su presentación o vídeo incluye sonido, puede conectar cables de entrada de audio.
- Para presentaciones sin un ordenador, puede conectar dispositivos USB (como una unidad flash o cámara) o la cámara de documentos Epson opcional.

Enlaces relacionados
- "Conexión con un ordenador" p.21
- "Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas" p.23
- "Conexión con fuentes de vídeo" p.24
- "Conexión con dispositivos USB externos" p.26
- "Conexión con una cámara de documentos" p.28

Conexión con un ordenador

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar un ordenador al proyector.

Enlaces relacionados
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA" p.21
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" p.22
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI" p.23

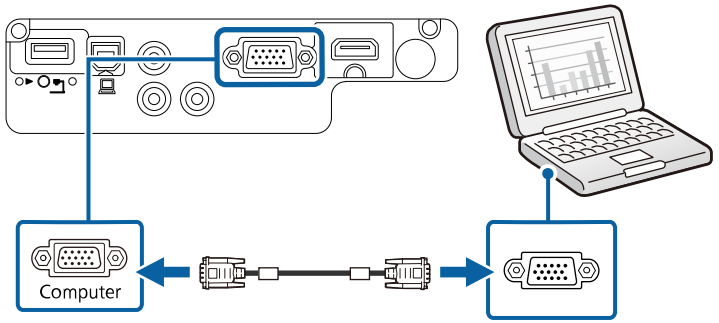
Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA

Puede conectar el proyector a su ordenador con un cable para ordenador VGA.

Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio RCA disponible en tiendas.

- Para conectar un ordenador que no tenga puerto de vídeo VGA, necesita un adaptador que permita realizar la conexión con el puerto de vídeo VGA del proyector.
- Asegúrese de que el cable de audio contenga la etiqueta "Sin resistencia".

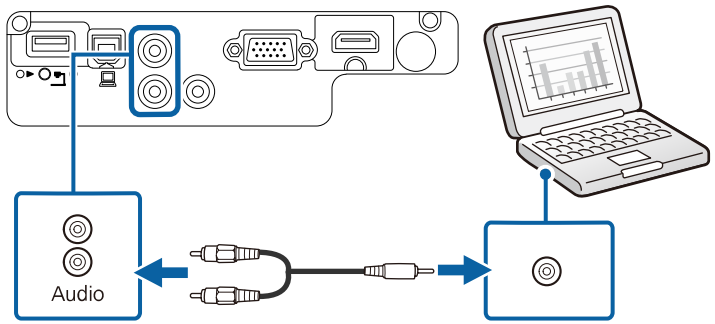
1. Conecte el cable VGA del ordenador al puerto del monitor del ordenador.
2. Conecte el otro extremo a un puerto Computer del proyector.



3. Apriete los tornillos del conector VGA.

4 Conecte el cable de audio al conector de auriculares o salida de audio del ordenador portátil o al puerto de altavoces o salida de audio del ordenador de escritorio.

5 Conecte el otro extremo al puerto Audio del proyector.

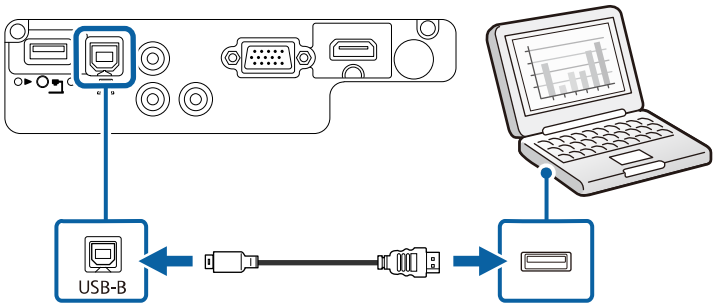


Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB

Si el ordenador cumple con los requisitos del sistema, puede enviar la salida de audio y vídeo al proyector a través del puerto USB del ordenador. A esta función se le llama USB Display. Conecte el proyector al ordenador mediante un cable USB.

- Si utiliza una central USB, la conexión quizás no funcione correctamente. Conecte el cable USB directamente al proyector.

1 Conecte el cable al puerto USB-B del proyector.



2 Conecte el otro extremo a cualquier puerto USB disponible del ordenador.

3 Encienda el proyector y el ordenador.

4 Realice una de las siguientes acciones para instalar el software Epson USB Display:

Sólo necesita instalar este software la primera vez que conecte el proyector al ordenador.

- Windows: Seleccione **Ejecutar EMP_UDSE.EXE** en el cuadro de diálogo que aparece para instalar el software Epson USB Display.
- Mac: la carpeta de configuración de Epson USB Display aparecerá en la pantalla. Seleccione **USB Display Installer** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar el software Epson USB Display. Si los **Ajustes** de USB Display no aparecen automáticamente, haga doble clic en **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

5 Siga cualquier instrucción que aparezca en pantalla.

No desconecte el cable USB ni apague el proyector hasta que se proyecte una imagen.

El proyector muestra la imagen del escritorio de su ordenador y emite sonido si su presentación contiene audio.

- Si el proyector no proyecta ninguna imagen, realice una de las siguientes acciones:
  - Windows: haga clic en **Todos los programas** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - Mac: haga doble clic en el icono de **USB Display** en la carpeta **Aplicaciones**.
- Cuando finalice la proyección, lleve a cabo las siguientes operaciones:
  - Windows: desconecte el cable USB. No hace falta que utilice la función **Quitar hardware de forma segura**.
  - Mac: seleccione **Desconectar** en el menú del icono de **USB Display** de la barra de menús o en el **Dock** y, a continuación, desconecte el cable USB.

Enlaces relacionados

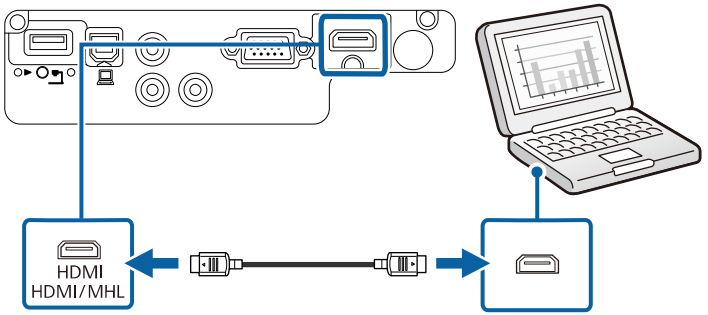
- "Requisitos del sistema de USB Display" p.174

Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI

Si el ordenador posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI y enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.

Para conectar un ordenador Mac que no tenga puerto HDMI, necesita un adaptador que permita realizar la conexión con el puerto HDMI del proyector. Póngase en contacto con Apple para conocer las opciones de adaptadores compatibles. Los ordenadores Mac antiguos (2009 y modelos anteriores) podrían no admitir audio a través del puerto HDMI.

1. Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI del ordenador.
2. Conecte el otro extremo al puerto HDMI del proyector.



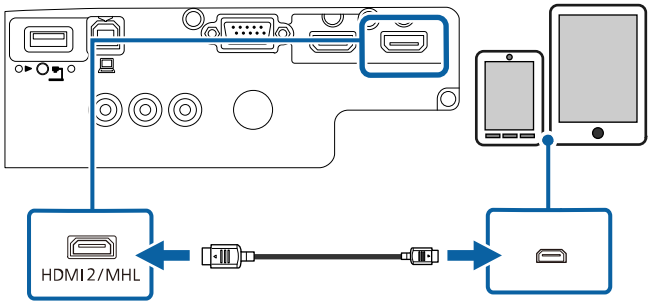
Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas

Puede conectar el proyector a los teléfonos inteligentes y tabletas con un cable MHL y enviar el audio con la imagen proyectada (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-U140).

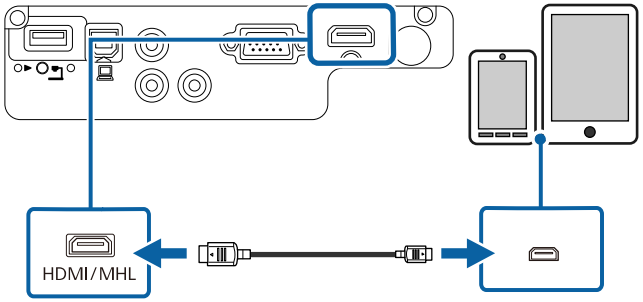
- Es posible que la proyección no se realice de forma correcta según el modelo y los ajustes del teléfono inteligente o tableta.
- Es posible que no pueda conectar un cable MHL a todos los dispositivos. Póngase en contacto con el fabricante del teléfono inteligente o la tableta para comprobar si el dispositivo admite MHL.

1. Conecte el cable MHL al puerto micro-USB del dispositivo.
2. Conecte el otro extremo al puerto HDMI/MHL del proyector.

EB-U42/EB-U05/EB-U140



EB-W42/EB-W41



Atención
Si conecta un cable MHL que no es compatible con los estándares MHL, el teléfono inteligente o la tableta podrían recalentarse, sufrir fugas o explotar.

El teléfono inteligente o la tableta conectados iniciarán su carga cuando se proyecten las imágenes. Si realiza la conexión con un adaptador de conversión MHL-HDMI disponible en tiendas, es posible que la carga del teléfono inteligente o la tableta no se realice o que no pueda ejecutar operaciones con el mando a distancia del proyector.

- La carga puede que no funcione si utiliza mucha potencia, como por ejemplo cuando reproduce una película.
- La carga no funciona cuando el proyector se encuentra en el modo de espera o la batería del teléfono inteligente o tableta está descargada.

Si las imágenes no se proyectan de forma correcta, desconecte y, a continuación, vuelva a conectar el cable MHL.

Conexión con fuentes de vídeo

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos de vídeo al proyector.

- Si el puerto del dispositivo que desea conectar posee una forma inusual, utilice el cable suministrado con el dispositivo o un cable opcional para conectarlo al proyector.
- El cable varía en función de la señal de salida procedente del equipo de vídeo conectado.
- Algunos tipos de equipo de vídeo pueden emitir distintos tipos de señal. Consulte la guía de usuario suministrada con el equipo de vídeo para confirmar qué tipo de señales puede emitir.

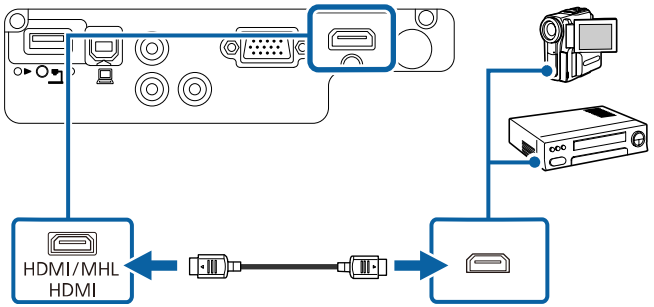
Enlaces relacionados
- "Conexión con una fuente de vídeo HDMI" p.24
- "Conexión con una fuente de vídeo "Componente a VGA"" p.25
- "Conexión con una fuente de vídeo compuesto" p.26

Conexión con una fuente de vídeo HDMI

Si la fuente de vídeo posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI disponible en tiendas y enviar el audio de la fuente de vídeo con la imagen proyectada.

Atención
No encienda la fuente de vídeo antes de conectarla al proyector. Si lo hace, podría dañar el proyector.

1. Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI de la fuente de vídeo.
2. Conecte el otro extremo al puerto HDMI del proyector.



Conexión con una fuente de vídeo "Componente a VGA"

Si la fuente de vídeo posee puertos de vídeo de componentes, puede realizar la conexión con el proyector con un cable de vídeo "Componente a VGA" opcional. En función de los puertos de vídeo de componentes, es posible que necesite utilizar un cable adaptador junto con un cable de vídeo de componentes.

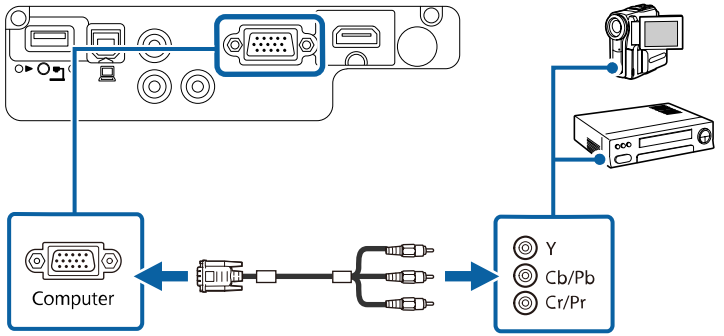
Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio RCA disponible en tiendas.

- Asegúrese de que el cable de audio contenga la etiqueta "Sin resistencia".

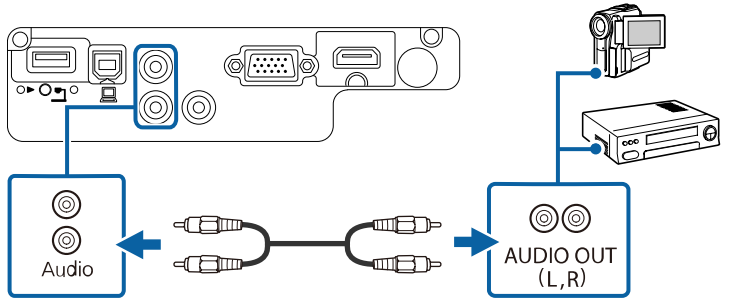
1. Conecte los conectores de vídeo de componentes a los puertos de salida de vídeo de componentes de codificación por color de la fuente de vídeo.

Los puertos que normalmente contienen la etiqueta Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Si está utilizando un adaptador, conecte estos conectores al cable de vídeo de componentes.

2. Conecte el conector VGA a un puerto Computer del proyector.



3. Apriete los tornillos del conector VGA.
4. Conecte el cable de audio al puerto de salida de audio de la fuente de vídeo.
5. Conecte el otro extremo al puerto Audio del proyector.



Si los colores de la imagen aparecen incorrectos, es posible que deba modificar la configuración **Señal de entrada** en el menú **Señal** del proyector.

☛ **Señal** > **Avanzado** > **Señal de entrada**

Enlaces relacionados
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.109

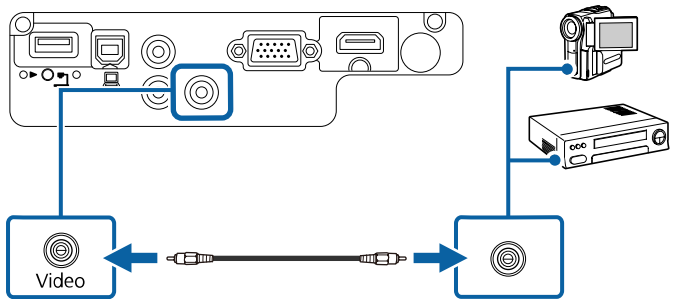
Conexión con una fuente de vídeo compuesto

Si la fuente de vídeo posee un puerto de vídeo compuesto, puede realizar la conexión con el proyector mediante un cable de vídeo de tipo RCA o A/V.

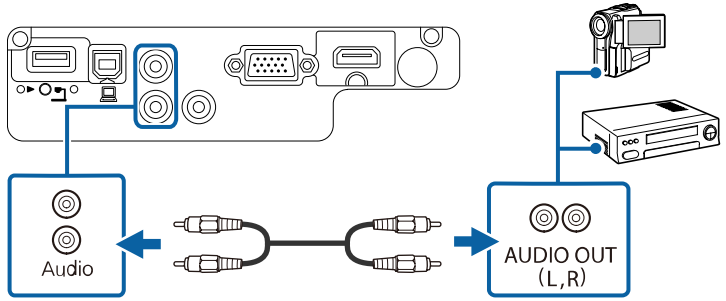
Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio RCA disponible en tiendas.

Asegúrese de que el cable de audio contenga la etiqueta "Sin resistencia".

1. Conecte el cable con conector amarillo al puerto de salida de vídeo amarillo de la fuente de vídeo.
2. Conecte el otro extremo al puerto Video del proyector.



3. Conecte el cable de audio al puerto de salida de audio de la fuente de vídeo.
4. Conecte el otro extremo al puerto Audio del proyector.



Conexión con dispositivos USB externos

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos USB externos al proyector.

Enlaces relacionados
- "Proyección desde dispositivos USB" p.26
- "Conexión a un dispositivo USB" p.27
- "Desconexión de un dispositivo USB" p.27

Proyección desde dispositivos USB

Puede proyectar imágenes y otro contenido sin utilizar un ordenador o dispositivo de vídeo conectando alguno de estos dispositivos al proyector:

- Unidad flash USB
- Cámara digital o teléfono inteligente
- Disco duro USB
- Visualizador de almacenamiento multimedia

- Las cámaras digitales o teléfonos inteligentes deberán ser dispositivos con montaje USB y no dispositivos compatibles con TWAIN, y deberán ser compatibles con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB.
- Los discos duros USB deberán cumplir con estos requisitos:
  - Compatible con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB (no se admiten todos los dispositivos de clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB)
  - Formateado FAT16/32
  - Alimentación propia a través de sus fuentes de alimentación de CA (no se recomiendan los discos duros con alimentación por bus)
  - Evite utilizar discos duros con varias particiones

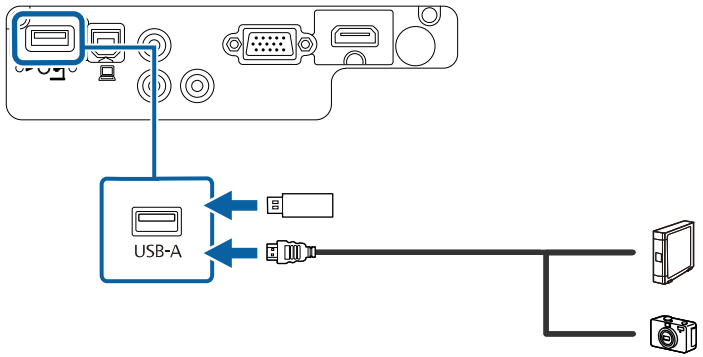
Puede proyectar presentaciones de diapositivas desde archivos de imagen en un dispositivo USB conectado.

Enlaces relacionados
- "Proyección de una presentación de PC Free" p.61

Conexión a un dispositivo USB

Puede conectar su dispositivo USB al puerto USB-A del proyector y utilizarlo para proyectar imágenes y otro contenido.

1. Si el dispositivo USB incluye un adaptador de alimentación, conecte el dispositivo a una toma de corriente.
2. Conecte el cable USB o la unidad USB al puerto USB-A tal y como se muestra.



Atención
- Utilice el cable USB suministrado con o especificado para la utilización con el dispositivo.
- No conecte un concentrador USB o cable USB con una extensión superior a 3 metros, o el dispositivo podría no funcionar de forma correcta.

3. Conecte el otro extremo a su dispositivo si es necesario.

Desconexión de un dispositivo USB

Cuando haya finalizado la presentación con un dispositivo USB conectado, desconecte el dispositivo del proyector.

1. Apague y desconecte el dispositivo si es necesario.
2. Desconecte el dispositivo USB del proyector.

Conexión con una cámara de documentos

Puede conectar una cámara de documentos al proyector para proyectar imágenes visualizadas por la cámara.

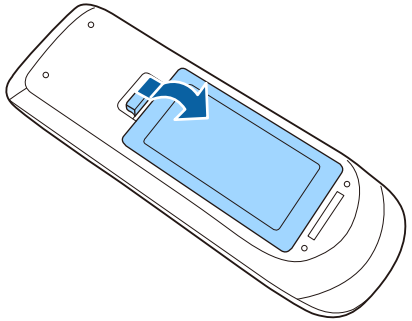
El método de conexión varía en función del modelo de cámara de documentos Epson. Consulte el manual de la cámara de documentos para obtener más información.

Instalación de las baterías en el mando a distancia

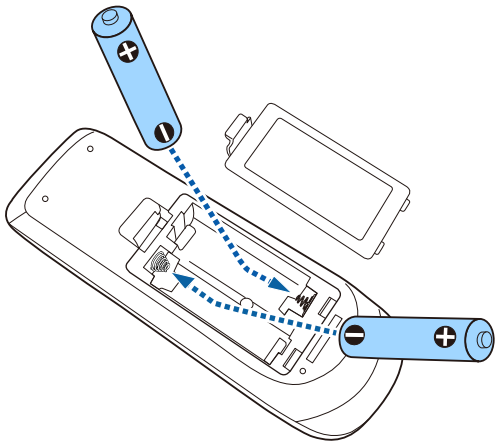
El mando a distancia utiliza 2 baterías "AA" incluidas con el proyector.

Atención
Asegúrese de leer la sección *Instrucciones de seguridad* antes de manipular la batería.

1 Quite la cubierta de la batería tal y como se muestra.



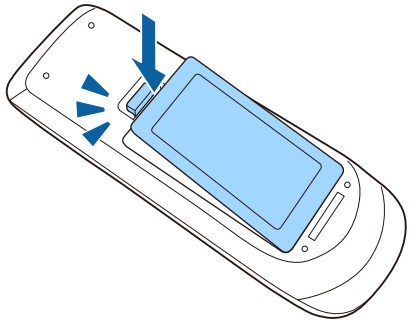
2 Inserte las baterías con los extremos + y – apuntando como se muestra.



⚠ Advertencia

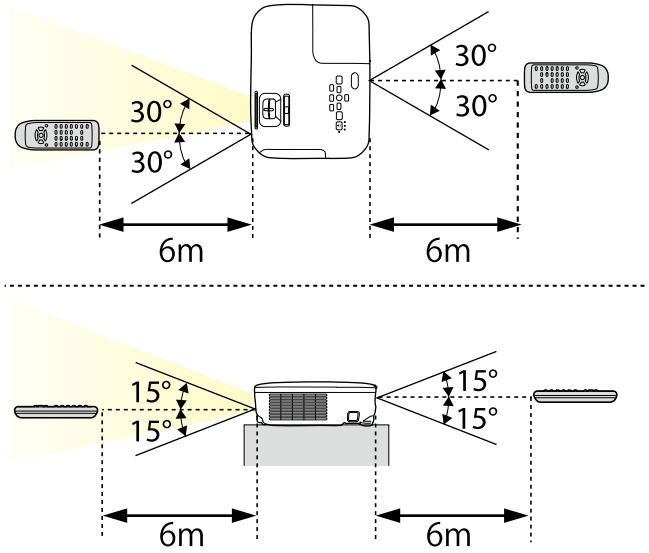
Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (–) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente. Si las baterías no se manejan correctamente, podrían explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

3 Cambie la cubierta de la batería y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.



El mando a distancia le permite controlar el proyector desde prácticamente cualquier lugar de la sala.

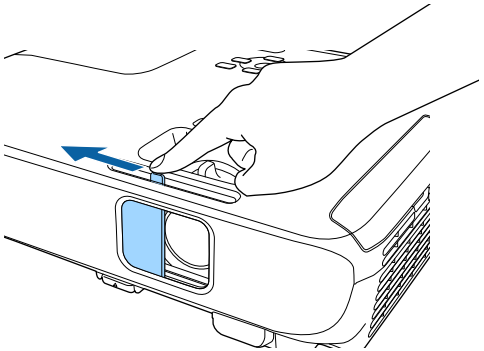
Asegúrese de apuntar el mando a distancia a los receptores del proyector dentro de la distancia y los ángulos que se detallan aquí.



Evite utilizar el mando a distancia en condiciones con luces fluorescentes brillantes o bajo la luz solar directa, o el proyector podría no responder a los comandos. Si no va a utilizar el mando a distancia durante un período extenso, extraiga las baterías.

Abertura de la tapa de la lente

1 Para abrir la tapa de la lente del proyector, deslice la palanca del deslizador de Pausa A/V hasta que se escuche un chasquido.



2 Para cubrir la lente o desactivar temporalmente la imagen proyectada y el sonido, cierre la tapa de la lente.

Utilización de las funciones básicas del proyector

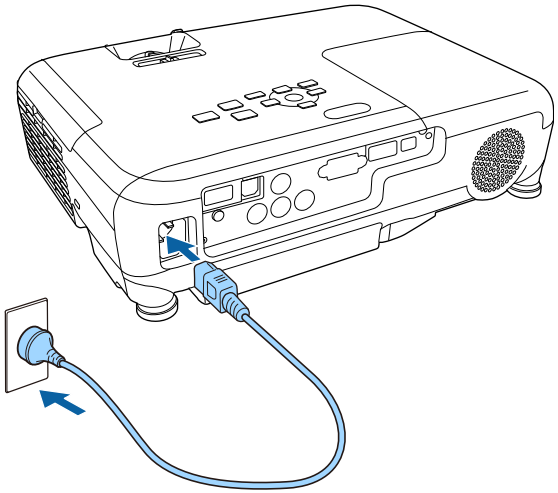
Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones básicas del proyector.

Enlaces relacionados

- "Encendido del proyector" p.33
- "Apagado del proyector" p.36
- "Selección del idioma para los menús del proyector" p.37
- "Modos de proyección" p.38
- "Ajuste de la altura de la imagen" p.40
- "Forma de la imagen" p.41
- "Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom" p.46
- "Cambio del tamaño de la imagen con los botones" p.47
- "Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque" p.48
- "Selección de una fuente de imagen" p.49
- "Relación de aspecto de imagen" p.51
- "Modo de color" p.54
- "Control del volumen con los botones de volumen" p.56

Encienda el ordenador o equipo de vídeo que desea utilizar después de encender el proyector.

1 Conecte el cable de alimentación a la toma de corriente del proyector y enchúfelo a una toma eléctrica.

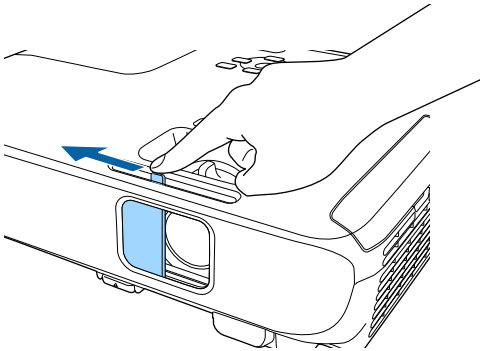


El indicador de alimentación del proyector se encenderá de color azul. Esto indica que el proyector está recibiendo alimentación, pero no está encendido aún (se encuentra en el modo de espera).

2 Pulse el botón de encendido/apagado en el panel de control o mando a distancia para encender el proyector.

El proyector emitirá un pitido y el indicador de estado parpadeará de color azul a medida que el proyector comience a calentarse. Una vez que el proyector haya finalizado el proceso de calentamiento, el indicador de estado dejará de parpadear y se encenderá de color azul.

3 Abra la tapa de la lente del proyector.



Intente las siguientes acciones si no puede visualizar una imagen proyectada.

- Verifique si la tapa de la lente está abierta por completo.
- Encienda el ordenador o el dispositivo de vídeo conectado.
- Cambie la salida de pantalla desde el ordenador al utilizar un ordenador portátil.
- Inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción (si es necesario).
- Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control para detectar la fuente.
- Pulse el botón para la fuente de vídeo deseada del mando a distancia.
- Si aparece la pantalla Inicio, seleccione la fuente que desee proyectar.

⚠ Advertencia

- Nunca apunte la vista directamente a la lente del proyector cuando la lámpara se encuentre encendida. Esto podría provocar lesiones a los ojos y es especialmente peligroso para los niños.
- Al encender el proyector desde lejos con el mando a distancia, asegúrese de que no exista ninguna persona mirando hacia la lente.
- Durante la proyección, no bloquee la luz del proyector con un libro u otro objeto. Si se bloquea la luz del proyector, la zona en la que la luz brilla se sobrecalienta, lo que podría provocar que se derritiera, quemara o causara un incendio. Asimismo, la lente podría calentarse debido a la luz reflejada, y esto podría provocar que el proyector no funcione correctamente. Para detener la proyección, utilice la función Pausa A/V o apague el proyector.
- Se utiliza una lámpara de mercurio con alta presión como fuente de luz del proyector. Si la lámpara sufre vibraciones o golpes, o si se utiliza durante un periodo de tiempo excesivamente largo, la lámpara podría romperse o no encenderse. Si la lámpara explota, puede presentar fugas de gases y pequeños fragmentos de cristal podrían esparcirse provocando el riesgo de causar daños personales. Asegúrese de que sigue las instrucciones que se indican a continuación:
  - No desmonte ni dañe la lámpara ni la exponga a ningún tipo de impacto.
  - No acerque la cara al proyector mientras está en funcionamiento.
  - Tenga especial cuidado cuando el proyector esté instalado en un techo, ya que podrían caer pequeños fragmentos de cristal cuando se retire la cubierta de la lámpara. Cuando limpie el proyector o sustituya la lámpara usted mismo, tenga mucho cuidado para que no caiga ninguno de estos fragmentos de cristal en los ojos o la boca.

  Si la lámpara se rompe, ventile la zona inmediatamente y acuda a un médico si inhala algún fragmento de los cristales rotos o si entran en contacto con los ojos o la boca.

- Cuando establezca la configuración **Direct Power On** en **On** en el menú **Extendida** del proyector, éste se encenderá en cuanto lo enchufe. Tenga en cuenta que el proyector también se enciende automáticamente en algunos otros casos, como cuando se recupera de un corte de luz.
  ☛ **Extendida** > **Operación** > **Direct Power On**
- Si selecciona un puerto específico como la configuración de **Encendido automático** en el menú **Extendida** del proyector, éste se encenderá en cuanto detecte una señal o conexión de cable desde dicho puerto.
  ☛ **Extendida** > **Operación** > **Encendido automático**

Enlaces relacionados

- "Pantalla Inicio" p.34
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.113

Pantalla Inicio

La función Pantalla Inicio le permite seleccionar fácilmente una fuente de imagen y acceder a funciones útiles. Puede mostrar la Pantalla Inicio pulsando el botón [Home] en el panel de control o el mando a distancia. La Pantalla Inicio también se muestra cuando se enciende el proyector y no hay ninguna señal de entrada.

Pulse los botones de flechas del panel de control o del mando a distancia para seleccionar un elemento del menú y, a continuación, pulse [Enter].



1. Seleccione la fuente que desee proyectar.
2. Muestra la Guía de conexión. Puede seleccionar los métodos de conexión inalámbrica conforme a los dispositivos que usa, como teléfonos inteligentes u ordenadores.
3. Muestra la pantalla de Ayuda.
4. Muestra el menú del proyector.
5. Ejecuta opciones del menú asignadas a la **Pantalla Inicio** en el menú **Extendida** del proyector.
6. Permite proyectar dos imágenes de dos fuentes de imagen diferentes de forma simultánea, dividiendo la pantalla proyectada (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-W05/EB-U140/EB-W140).

   Permite seleccionar el modo de brillo de la lámpara del proyector (EB-X41/EB-S41/EB-X05/EB-S05/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400).
7. Corrige la forma de una imagen que sea un rectángulo desigual.

La Pantalla Inicio desaparece después de 10 minutos de inactividad.

Enlaces relacionados

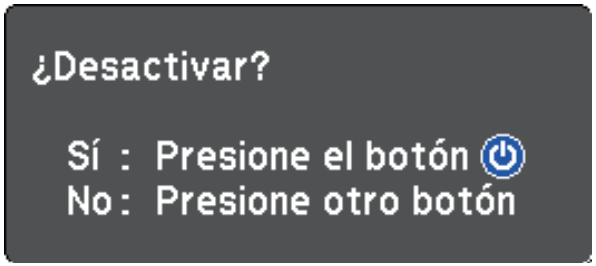
- "Forma de la imagen" p.41
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.113
- "Utilización de los menús del proyector" p.105
- "Utilización de las pantallas de ayuda del proyector" p.148
- "Proyección simultánea de dos imágenes" p.58

Apague el proyector después de usarlo.

- Apague este producto cuando no lo utilice a fin de prolongar la vida útil del proyector. La vida útil de la lámpara varía en función del modo seleccionado, las condiciones ambientales y la utilización. El brillo sufre una reducción con el paso del tiempo.
- Ya que el proyector admite la función apagado automático, puede ser apagado directamente a través del interruptor.

1 Pulse el botón de encendido/apagado en el panel de control o el mando a distancia.

El proyector mostrará una pantalla de confirmación de apagado.

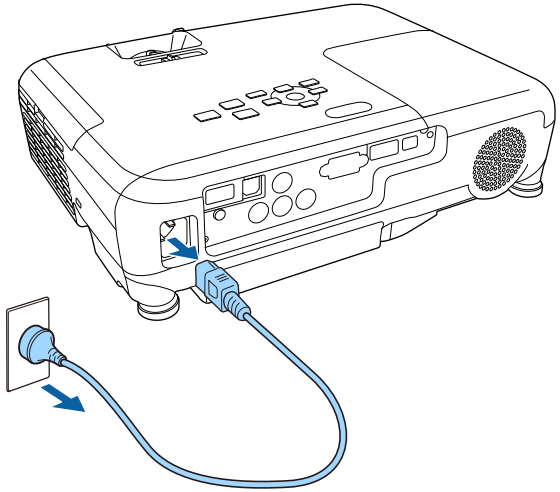


2 Vuelva a pulsar el botón de encendido/apagado. (Para dejarlo encendido, pulse cualquier otro botón.)

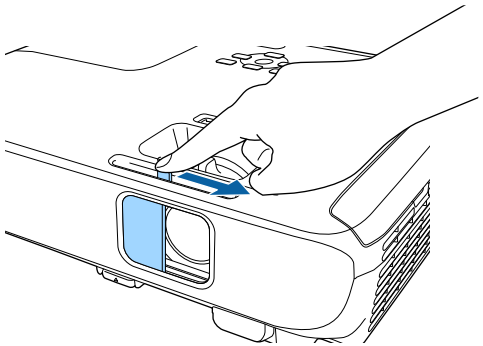
El proyector emitirá dos pitidos, la lámpara se apagará y el indicador de estado se apagará.

Gracias a la tecnología Instant Off de Epson, no existen ningún período de enfriamiento del proyector, por lo tanto, puede guardarlo de forma inmediata para su transporte.

3 Para transportar o almacenar el proyector, asegúrese de que el indicador de alimentación esté encendido de color azul (pero no parpadeando) y el indicador de estado esté apagado. A continuación, desenchufe el cable de alimentación.

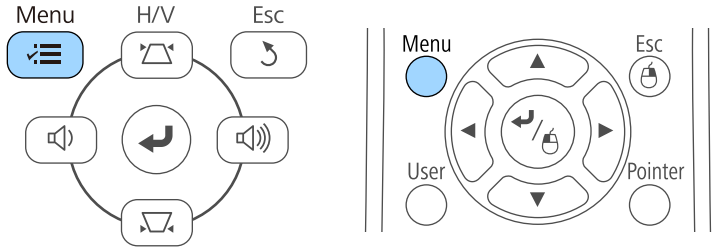


4 Cierre la tapa de la lente del proyector.



Si desea visualizar los menús y mensajes del proyector en otro idioma, puede cambiar la configuración de **Idioma**.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



3. Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



4. Seleccione la configuración **Idioma** y pulse [Enter].
5. Seleccione el idioma que desea utilizar y pulse [Enter].
6. Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

En función de cómo posicione el proyector, es posible que necesite cambiar el modo de proyección a fin de poder proyectar las imágenes de forma correcta.

- **Frontal** (configuración predeterminada) le permite proyectar desde una mesa ubicada enfrente de la pantalla.
- **Frontal/Techo** voltea la imagen de arriba hacia abajo para proyectar de forma inversa desde un techo o soporte para fijación en pared.
- **Posterior** voltea la imagen horizontalmente para proyectar desde detrás de una pantalla translúcida.
- **Posterior/Techo** voltea la imagen de arriba hacia abajo y horizontalmente para proyectar desde el techo o un soporte para fijación en pared y detrás de una pantalla translúcida.

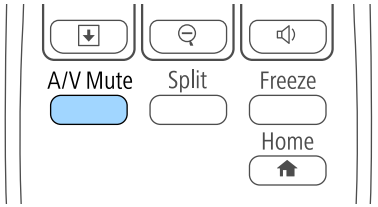
Enlaces relacionados

- "Cambio del modo de proyección con el mando a distancia" p.38
- "Cambio del modo de proyección con los menús" p.38
- "Opciones de configuración e instalación del proyector" p.19

Cambio del modo de proyección con el mando a distancia

Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo.

1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Mantenga pulsado el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante 5 segundos.



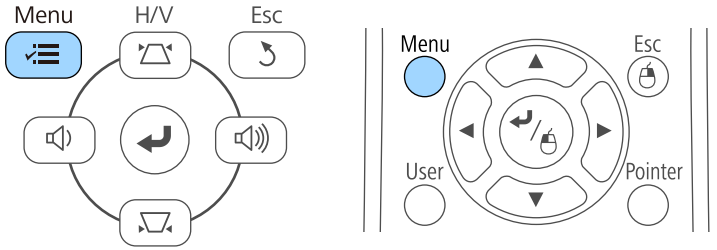
La imagen desaparecerá algunos instantes y reaparecerá volteada de arriba hacia abajo.

3. Para cambiar la proyección al modo original, vuelva a mantener pulsado el botón [A/V Mute] durante 5 segundos.

Cambio del modo de proyección con los menús

Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo y/o de izquierda a derecha a través de los menús del proyector.

1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



3 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Proyección** y pulse [Enter].



5 Seleccione el modo de proyección y pulse [Enter].

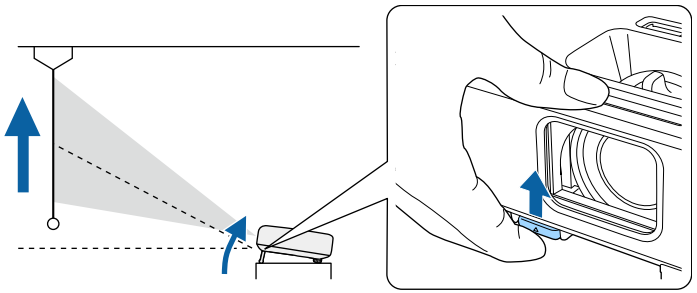
6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Si está realizando la proyección desde una mesa u otra superficie plana y la imagen está demasiado alta o baja, puede ajustar la altura de la imagen con los pies ajustables del proyector.

Cuanto mayor sea el ángulo de inclinación, más difícil será enfocar. Instale el proyector de modo que sólo sea necesario inclinarlo en un ángulo pequeño.

1 Encienda el proyector y visualice una imagen.

2 Para ajustar el pie delantero, tire hacia arriba la palanca de liberación del pie y levante la parte frontal del proyector.

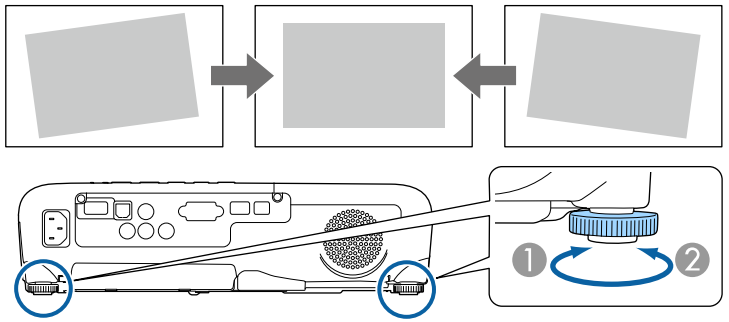


El pie se extiende desde el proyector.

Puede ajustar la posición hasta 12 grados.

3 Libere la palanca para bloquear el pie.

4 Si la imagen aparece inclinada, gire los pies posteriores para ajustar su altura.



1. Extienda el pie posterior.
2. Repliegue el pie posterior.

Si la imagen proyectada aparece rectangular de forma desigual, deberá ajustar la forma de la imagen.

Enlaces relacionados

- "Forma de la imagen" p.41

Puede proyectar una imagen rectangular y pareja colocando el proyector directamente en frente del centro de la pantalla y manteniéndolo nivelado. Si coloca el proyector en un ángulo hacia la pantalla o inclinado hacia arriba o abajo o hacia un lado, es posible que necesite corregir la forma de la imagen.

Enlaces relacionados
- "V-Keystone auto" p.41
- "Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal" p.41
- "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" p.42
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" p.43

V-Keystone auto

Cuando se mueve o inclina el proyector, V-Keystone auto. corrige automáticamente cualquier distorsión trapezoidal vertical.

V-Keystone auto. permite corregir la distorsión de imagen proyectada en estas condiciones:

- El ángulo de proyección es de aproximadamente 30º arriba o abajo
- La configuración **Proyección** está establecida en **Frontal** en el menú **Extendida** del proyector

Si no desea emplear la función V-Keystone auto., establezca **V-Keystone auto.** en **Off** en el menú **Ajustes** del proyector.
☛ **Ajustes** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **V-Keystone auto.**

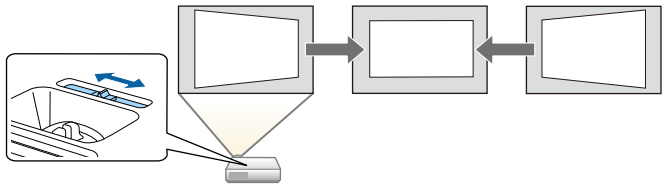
Enlaces relacionados
- "Modos de proyección" p.38
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.113
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.111

Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal

Puede utilizar el deslizador keystone horizontal del proyector para corregir la forma de una imagen que sea un rectángulo horizontal desigual, como cuando el proyector se coloca en el lateral del área de proyección.

Puede realizar correcciones efectivas cuando el ángulo de proyección es de aproximadamente 30º a la derecha o izquierda.

1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Ajuste el deslizador hasta que la imagen sea un rectángulo igualado.



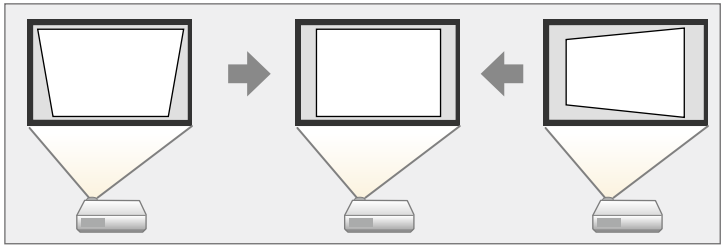
Después de la corrección, la imagen se verá ligeramente más pequeña.

- Cuando utilice el deslizador keystone horizontal, establezca el **Ajuste Keystone-H** en **On** en el menú **Ajustes** del proyector.
  ☛ **Ajustes** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Ajuste Keystone-H**
- También puede corregir la forma de la imagen en la dirección horizontal en el menú de **Ajustes** del proyector.
  ☛ **Ajustes** > **Keystone** > **H/V-Keystone**

Enlaces relacionados
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.111

Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone

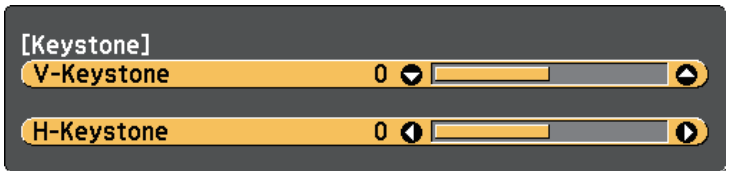
Puede utilizar los botones de corrección de keystone del proyector para corregir la forma de una imagen que es rectangular de forma desigual.



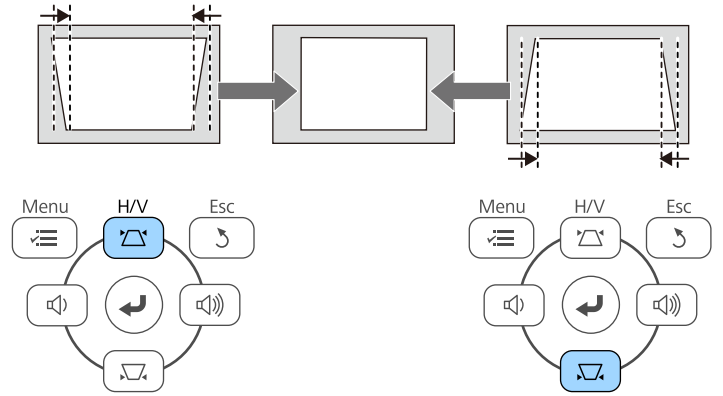
Puede utilizar los botones de keystone para corregir imágenes hasta 30º hacia la derecha, izquierda, arriba o abajo.

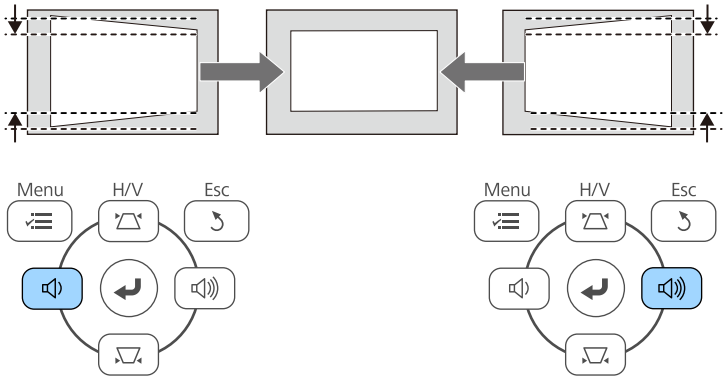
1 Encienda el proyector y visualice una imagen.

2 Pulse uno de los botones de ajuste de keystone en el panel de control para visualizar la pantalla de ajuste Keystone.



3 Pulse un botón de keystone para ajustar la forma de la imagen.





Después de la corrección, la imagen se verá ligeramente más pequeña.

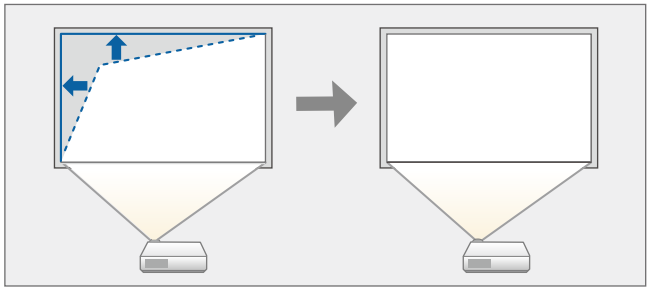
Si el proyector está instalado fuera de su alcance, también puede corregir la forma de la imagen mediante el mando a distancia.

☛ **Ajustes** > **Keystone** > **H/V-Keystone**

Enlaces relacionados
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.111

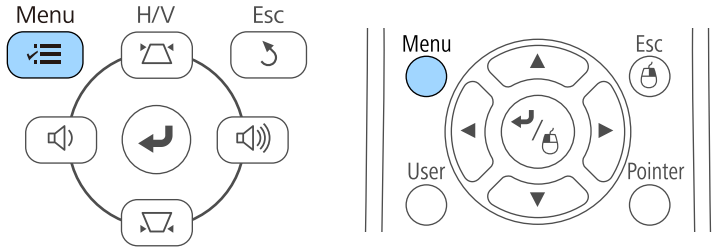
Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner

Puede utilizar la configuración Quick Corner del proyector para corregir la forma y el tamaño de una imagen que es rectangular de forma desigual.

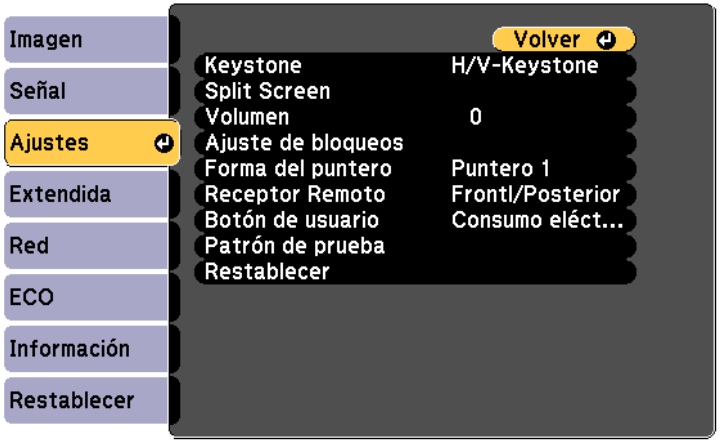


1 Encienda el proyector y visualice una imagen.

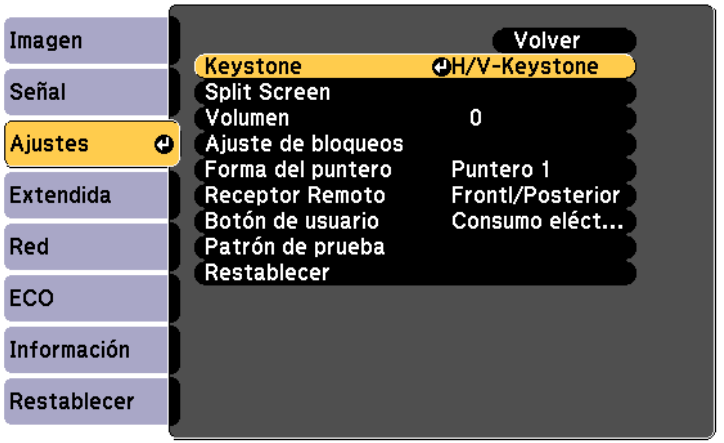
2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



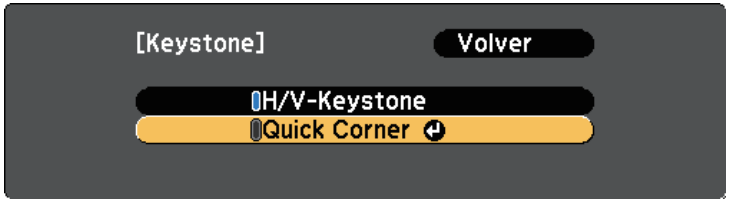
3 Seleccione el menú **Ajustes** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Keystone** y pulse [Enter].

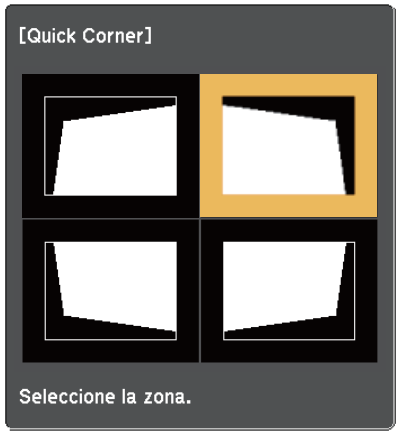


5 Seleccione **Quick Corner** y pulse [Enter]. Vuelva a pulsar [Enter] si es necesario.



Aparecerá la pantalla de selección de área.

6 Utilice los botones de flechas para seleccionar la esquina de la imagen que desea ajustar. A continuación, pulse [Enter].



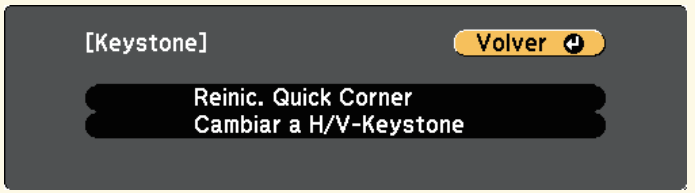
7 Pulse los botones de flechas para ajustar la forma de la imagen según sea necesario.

Para volver a la pantalla de selección del área, pulse [Enter].

- Si aparece esta pantalla, no puede ajustar más la forma en la dirección indicada por el triángulo gris.



- Para restablecer las correcciones de Quick Corner, mantenga pulsado [Esc] durante aproximadamente 2 segundos mientras aparezca la pantalla de ajuste Quick Corner y seleccione **Reinic. Quick Corner**. Seleccione **Cambiar a H/V-Keystone** para cambiar el método de corrección de la forma de imagen a H/V-Keystone.



8 Repita los pasos 6 y 7 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.

9 Cuando haya finalizado, pulse [Esc].

La configuración **Keystone** se encuentra ahora establecida en **Quick Corner** en el menú **Ajustes** del proyector. La próxima vez que pulse los botones de ajuste keystone en el panel de control, aparecerá la pantalla de selección de área.

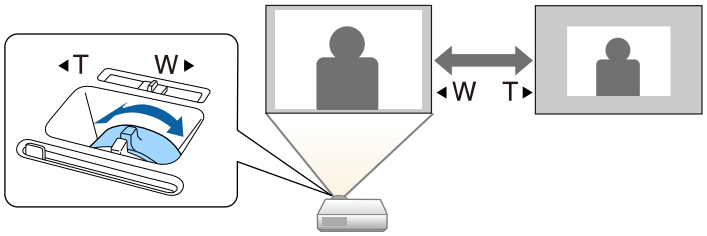
Enlaces relacionados

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.111

Cambio del tamaño de la imagen con el anillo de zoom

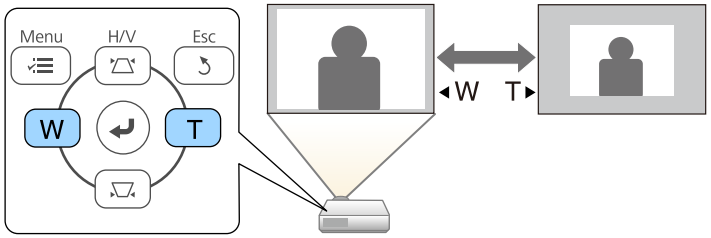
Puede cambiar el tamaño de la imagen con el anillo de zoom del proyector (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400).

1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Gire el anillo de zoom para ampliar o reducir la imagen.



Puede cambiar el tamaño de la imagen con los botones Ancho y Tele (EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400).

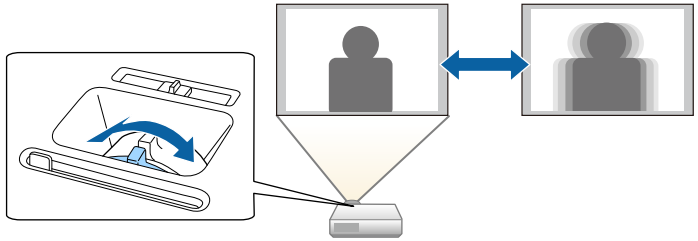
1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Pulse el botón Ancho del panel de control del proyector para agrandar el tamaño de la imagen. Pulse el botón Tele para reducir el tamaño de la imagen.



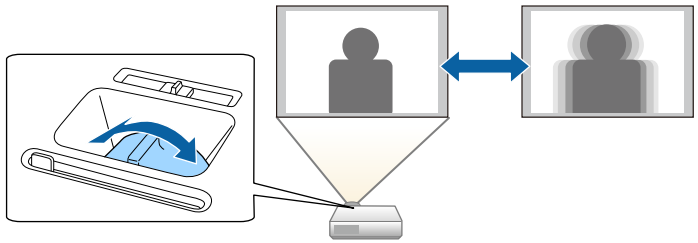
Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque

Puede corregir el enfoque usando el anillo de enfoque.

EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400



EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400

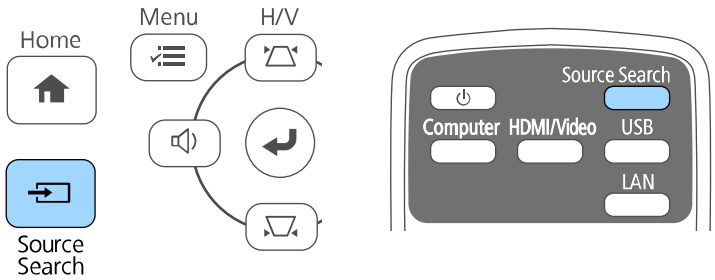


Cuando se conectan varias fuentes de imágenes al proyector, como un ordenador y reproductor de DVD, puede cambiar de una imagen a la otra.

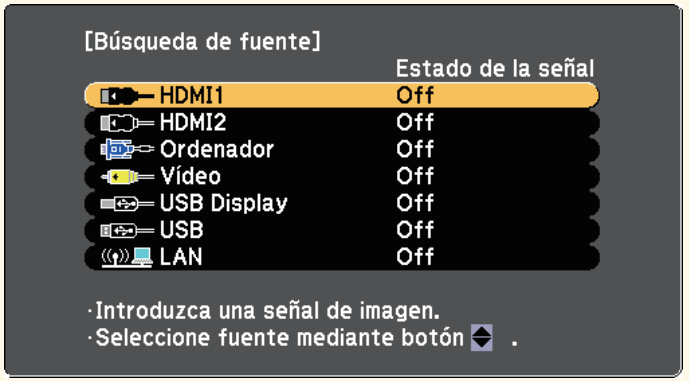
1. Asegúrese de que la fuente de imagen conectada que desea utilizar se encuentre encendida.

2. Para fuentes de imágenes de vídeo, inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción.

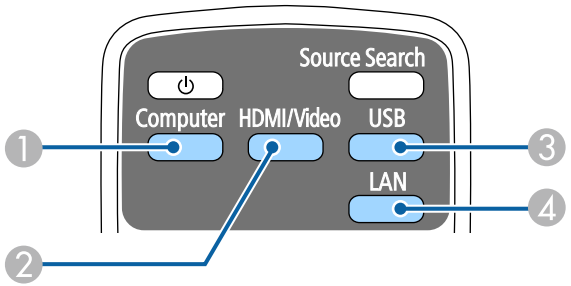
3. Realice alguna de las siguientes acciones:
   - Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control hasta que aparezca la imagen de la fuente deseada.



Esta pantalla aparece cuando no se detecta ninguna señal de imagen. Compruebe las conexiones de los cables entre el proyector y la fuente de imagen.

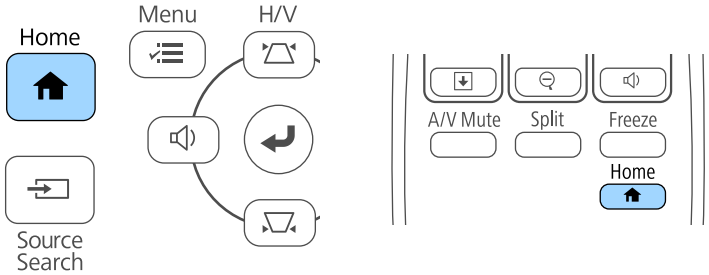


- Pulse el botón para la fuente deseada del mando a distancia. Si existe más de un puerto para dicha fuente, vuelva a pulsar el botón para desplazarse por las fuentes.



1. Fuente de puerto de ordenador (puerto Computer)
2. Fuentes Vídeo, HDMI y MHL (puertos Video, HDMI y HDMI/MHL)
3. Fuentes de puertos USB (puerto USB-B y dispositivos externos conectados al puerto USB-A)
4. Fuente de red (LAN y Screen Mirroring)

- Pulse el botón [Home] en el panel de control o el mando a distancia.



A continuación, seleccione la fuente que desee utilizar desde la pantalla mostrada.



- Screen Mirroring está disponible solo con el EB-U42.
- HDMI2 solo está disponible con EB-U42/EB-05.

El proyector puede mostrar imágenes con relaciones de altura y anchura diferentes, denominadas relaciones de aspecto. Normalmente, la señal de entrada de la fuente de vídeo determina la relación de aspecto de la imagen. Sin embargo, para determinadas imágenes, puede cambiar la relación de aspecto para cubrir la pantalla.

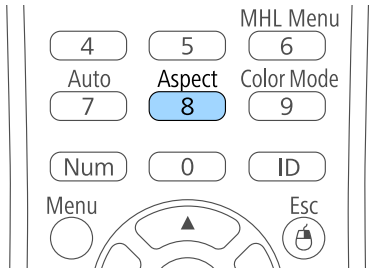
Si desea utilizar una relación de aspecto en particular para una determinada fuente de entrada de vídeo, puede seleccionarla desde el menú **Señal** del proyector.

Enlaces relacionados
- "Modificación de la relación de aspecto de imagen" p.51
- "Relaciones de aspecto de imagen disponibles" p.51
- "Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto" p.52
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.109

Modificación de la relación de aspecto de imagen

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen visualizada.

1. Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
2. Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia.



3. Para desplazarse por las relaciones de aspecto disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón [Aspect].

Para visualizar imágenes sin barras negras, establezca **Resolución** en **Ancho** o **Normal** en el menú **Señal** del proyector según la resolución del ordenador.

Enlaces relacionados
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.109

Relaciones de aspecto de imagen disponibles

Puede seleccionar las siguientes relaciones de aspecto de imagen en función de la señal de entrada de la fuente de imagen.

- Es posible que se proyecten bandas negras o imágenes recortadas en determinadas relaciones de aspecto, según la relación de aspecto y la resolución de la señal de entrada.
- La configuración de relación de aspecto **Auto** se encuentra sólo disponible para las fuentes de imagen HDMI.
- Observe que el uso de la función de relación de aspecto del proyector para reducir, ampliar o dividir la imagen proyectada con fines comerciales o para la proyección pública puede infringir los derechos del propietario del copyright de dicha imagen según las leyes sobre derechos de autor.

Para proyectores con una resolución de WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Descripción
Automático	Establece automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada y la configuración de **Resolución**.
Normal	Muestra imágenes utilizando el área completa de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
16:9	Convierte la relación de aspecto de la imagen a 16:9.

Modo de aspecto	Descripción
Completo	Muestra imágenes utilizando el tamaño completo del área de proyección, pero no se mantiene la relación de aspecto.
Zoom	Muestra imágenes utilizando la anchura completa del área de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
Nativa	Muestra la imagen sin cambios (se mantienen la relación de aspecto y la resolución).

Para proyectores con una resolución de XGA (1024 × 768) o SVGA (800 × 600)

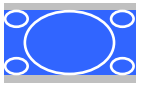
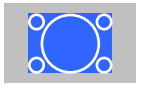
Modo de aspecto	Descripción
Automático	Establece automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada y la configuración de **Resolución**.
Normal	Muestra imágenes utilizando el área completa de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
4:3	Convierte la relación de aspecto de la imagen a 4:3.
16:9	Convierte la relación de aspecto de la imagen a 16:9.

Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto

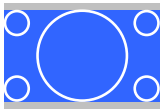
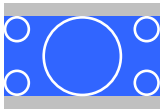
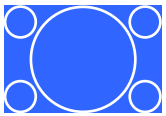
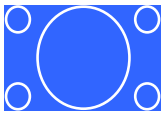
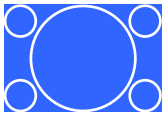
Es posible que se proyecten bandas negras o imágenes recortadas en determinadas relaciones de aspecto, según la relación de aspecto y la resolución de la señal de entrada. Consulte la siguiente tabla para confirmar la posición de las bandas negras o imágenes recortadas.

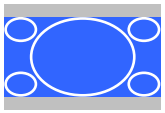
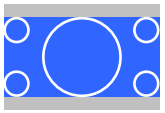
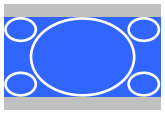
La imagen para **Nativa** varía en función de la señal de entrada.

Para proyectores con una resolución de WUXGA (1920 × 1200) o WXGA (1280 × 800)

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Automático			
16:9			
Completo			
Zoom			
Nativa			

Para proyectores con una resolución de XGA (1024 × 768) o SVGA (800 × 600)

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Automático			
4:3			

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
16:9			

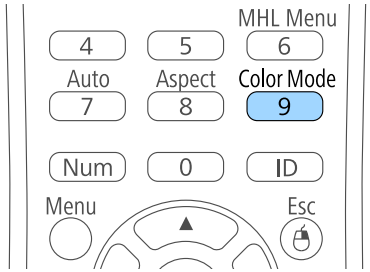
El proyector posee diferentes modos de color para proporcionar el brillo, contraste y color óptimos para una variedad de entornos de visualización y tipos de imágenes. Puede seleccionar el modo diseñado para que coincida con la imagen y el entorno, o probar los modos disponibles.

Enlaces relacionados
- "Modificación del modo de color" p.54
- "Modos de color disponibles" p.54
- "Configuración de iris automático" p.54

Modificación del modo de color

Puede cambiar el Modo de color con el mando a distancia para optimizar la imagen para el entorno de visualización.

1. Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
2. Pulse el botón [Color Mode] del mando a distancia para cambiar entre las opciones de Modo de color.



El nombre del Modo de color aparecerá brevemente en la pantalla y, a continuación, la apariencia de la imagen cambiará.

3. Para desplazarse por todos los modos de color disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón [Color Mode].

También puede ajustar la opción de **Modo de color** en el menú **Imagen** del proyector.

Enlaces relacionados
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.107

Modos de color disponibles

Puede configurar el proyector para utilizar estos modos de color en función de la fuente de entrada utilizada:

Modo de color	Descripción
Dinámico	Modo de brillo más alto. La mejor opción para dar prioridad al brillo.
Presentación	La mejor opción para proyectar imágenes intensas.
Cinema	La mejor opción para disfrutar de contenido como películas.
sRGB	La mejor opción para reproducir fielmente el color de la imagen de origen.
Pizarra negra	La mejor opción para proyectar imágenes directamente en una pizarra verde.

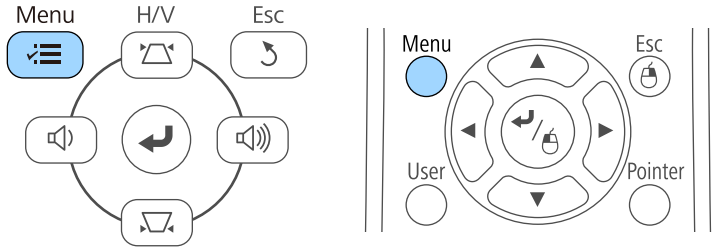
Configuración de iris automático

Puede activar la función Iris automático para optimizar automáticamente la imagen en función del brillo del contenido.

Esta configuración está disponible para los modos de color **Dinámico** o **Cinema**.

1. Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



3 Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Iris automático** y pulse [Enter].



5 Seleccione una de las siguientes opciones y pulse [Enter]:

- **Velocidad alta** para ajustar el brillo ni bien cambia la escena.
- **Normal** para un ajuste estándar del brillo.

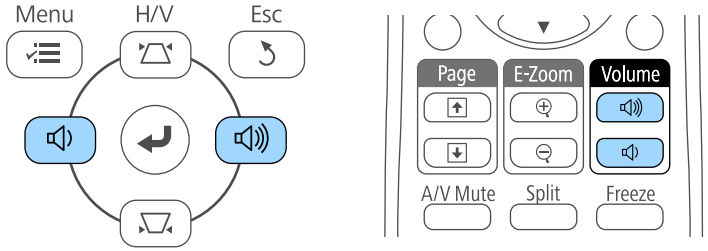
6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Control del volumen con los botones de volumen

Los botones de volumen controlan el sistema de altavoces interno del proyector.

Deberá ajustar el volumen por separado para cada fuente de entrada conectada.

1. Encienda el proyector e inicie una presentación.
2. Para bajar o subir el volumen, pulse los botones [Volume] del panel de control o mando a distancia, tal como se muestra.



> Los botones [Volume] del panel de solo están disponibles con EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400.

Aparecerá un indicador de volumen en la pantalla.

3. Para establecer el volumen en un nivel específico para una fuente de entrada, seleccione **Volumen** en el menú **Ajustes** del proyector.

⚠ Precaución

No inicie una presentación con una configuración de volumen alto. Los ruidos altos repentinos podrían causar una pérdida de la audición.

Baje el volumen antes de apagar el aparato, para poder aumentarlo progresivamente cuando vuelva a activarlo.

Enlaces relacionados

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.111

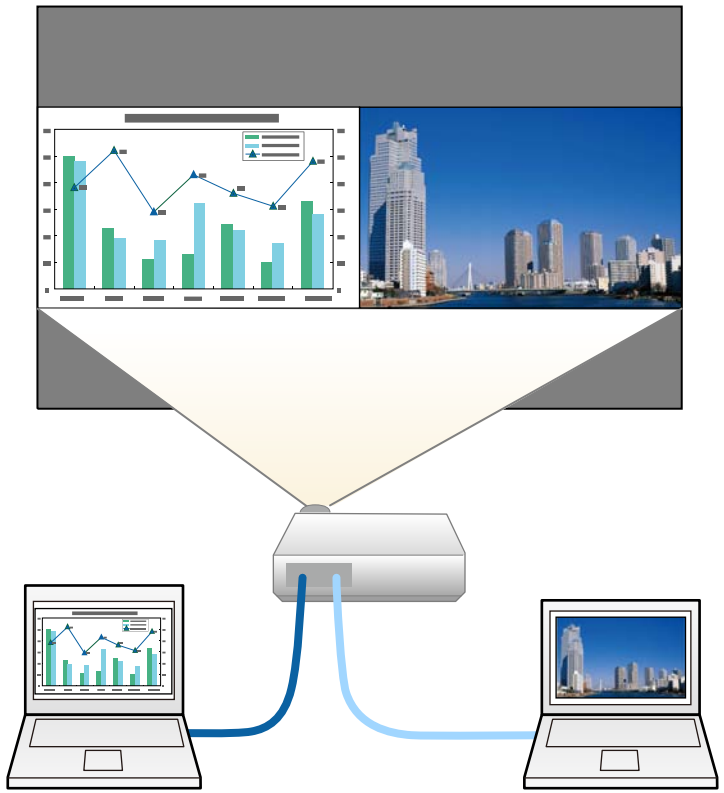
Ajuste de las funciones del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones de ajuste del proyector.

Enlaces relacionados

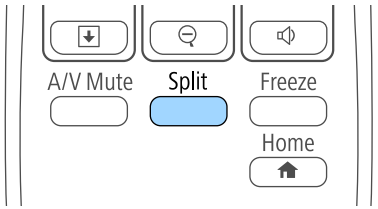
- "Proyección simultánea de dos imágenes" p.58
- "Proyección de una presentación de PC Free" p.61
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" p.66
- "Detención temporal de vídeos" p.67
- "Acercamiento de imágenes" p.68
- "Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico" p.69
- "Utilización del mando a distancia como puntero" p.71
- "Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario" p.72
- "Corrección de diferencia de color al proyectar desde varios proyectores" p.75
- "Funciones de seguridad del proyector" p.78

Puede utilizar la función de pantalla dividida para proyectar simultáneamente dos imágenes de fuentes de imágenes diferentes (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-W05/EB-U140/EB-W140). Puede controlar la función de pantalla dividida con el mando a distancia o menús del proyector.



- Al utilizar la función de pantalla dividida, es posible que no se encuentren disponibles otras funciones del proyector y que se apliquen automáticamente algunos ajustes en ambas imágenes.

1 Pulse el botón [Split] del mando a distancia.

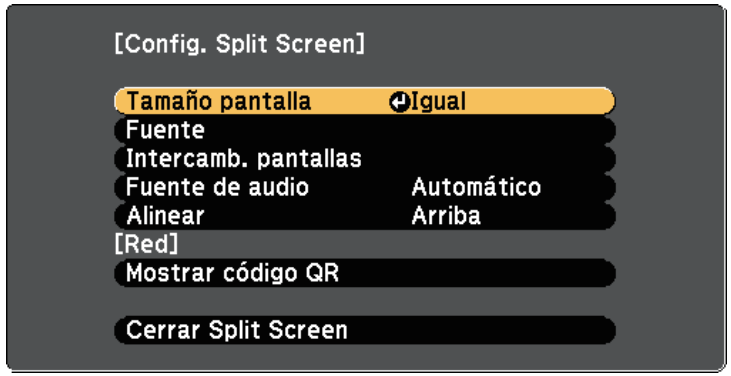


La fuente de entrada actualmente seleccionada se mueve hacia la parte izquierda de la pantalla.

Puede realizar las mismas operaciones desde **Split Screen** en el menú **Ajustes** del proyector.

2 Pulse el botón [Menu].

Aparecerá esta pantalla:



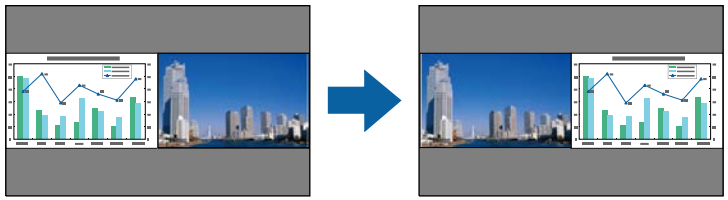
3 Para seleccionar una fuente de entrada para la otra imagen, seleccione la configuración **Fuente**, pulse [Enter], seleccione la fuente de entrada, seleccione **Ejecutar** y pulse [Enter].



- Puede seleccionar sólo las fuentes de entrada que pueden combinarse.
- Al utilizar la función de pantalla dividida, la pantalla de fuentes aparecerá cuando cambie la **Fuente** de entrada desde el mando a distancia.

4 Para cambiar las imágenes, seleccione **Intercamb. pantallas** y pulse [Enter].

Las imágenes proyectadas en la izquierda y la derecha se intercambian.



5 Para ampliar una imagen y reducir la otra imagen, seleccione **Tamaño pantalla**, pulse [Enter], seleccione un tamaño, pulse [Enter]. Para salir del menú, pulse [Menu].



En función de las señales de entrada de vídeo, es posible que las imágenes no aparezcan con el mismo tamaño, incluso si selecciona la configuración **Igual**.

6 Para seleccionar el audio, seleccione **Fuente de audio**, pulse [Enter], seleccione una opción de audio y pulse [Enter]. Para salir del menú, pulse [Menu].

Seleccione **Automático** para escuchar el audio de la pantalla más grande o la pantalla izquierda.

7 Para alinear las imágenes proyectadas, seleccione **Alinear**, presione [Enter], seleccione la configuración y presione [Enter] de nuevo. Para salir del menú, pulse [Menu].

8 Para salir de la función de pantalla dividida, pulse [Split] o [Esc].

Enlaces relacionados

- "Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida" p.60
- "Restricciones de proyección de pantalla dividida" p.60

Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida

Estas combinaciones de fuentes de entrada no pueden proyectarse en una pantalla dividida.

- Ordenador y Vídeo
- HDMI1 y Screen Mirroring (EB-U42)
- USB Display, USB y LAN
- USB y LAN
- LAN y Screen Mirroring (EB-U42)

Restricciones de proyección de pantalla dividida

Restricciones de funcionamiento

Las siguientes operaciones no se pueden realizar durante la proyección de la pantalla dividida.

- Configuración del menú del proyector
- E-Zoom
- Cambio del modo de aspecto (el modo de aspecto está establecido en **Normal**)
- Las operaciones que utilizan el botón [User] del mando a distancia
- Iris automático

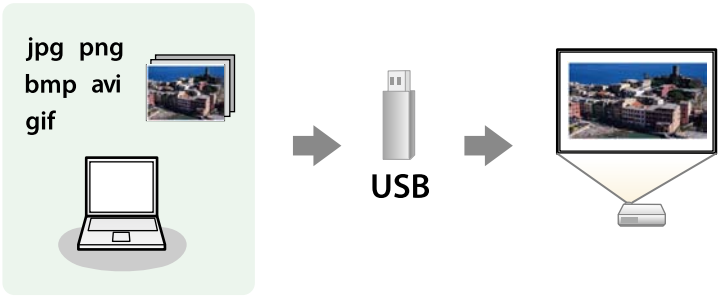
Restricciones de imágenes

- Si realiza ajustes como **Brillo**, **Contraste**, **Saturación de color**, **Tono** y **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector, puede aplicar dichos ajustes únicamente a la imagen de la izquierda. La configuración predeterminada se aplica a la imagen de la derecha. Los ajustes que afectan la imagen de proyección completa como **Modo de color** y **Temp. Color** se aplicarán para las imágenes izquierdas y derechas.
- Incluso si realiza ajustes para la **Reducción de ruidos** y **Desentrelazado** en el menú **Imagen** del proyector, **Reducción de ruidos** se establece en 0 y **Desentrelazado** en **Off** para la imagen de la derecha.
  ☛ **Imagen** > **Mejora de imagen** > **Reducción de ruidos**
  ☛ **Imagen** > **Avanzado** > **Desentrelazado**
- Incluso si establece **Visualizar fondo** en **Logo** en el menú **Extendida** del proyector, aparecerá la pantalla azul cuando no se transmita ninguna señal.

Enlaces relacionados

- "Relación de aspecto de imagen" p.51
- "Modo de color" p.54
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.111
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.113
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.107
- "Acercamiento de imágenes" p.68
- "Configuración de iris automático" p.54

Puede utilizar la función PC Free del proyector cuando conecte un dispositivo USB que contenga archivos de presentación compatibles. Esta función le permite visualizar de forma rápida y sencilla una presentación y controlarla con el mando a distancia del proyector.



Enlaces relacionados

- "Tipos de archivos compatibles con PC Free" p.61
- "Precauciones para la proyección con PC Free" p.61
- "Inicio de una presentación en PC Free" p.62
- "Inicio de una presentación de película en PC Free" p.63
- "Opciones de visualización de PC Free" p.65

Tipos de archivos compatibles con PC Free

Puede proyectar estos tipos de archivos con la función PC Free del proyector.

- Para obtener los mejores resultados, coloque los archivos en un dispositivo de medios con formato FAT16/32.
- Si posee algún problema para realizar la proyección desde un dispositivo de medios con formato de un sistema de archivos que no sea de Windows, intente formatear el dispositivo de medios para Windows.

Contenido del archivo	Tipo de archivo (extensión)	Detalles
Imagen	.jpg	Asegúrese de que el archivo no posea: • Formato CMYK • Formato progresivo • Alta compresión • Resolución mayor a 8192 × 8192
	.bmp	Asegúrese de que el archivo no posea: • Resolución mayor a 1280 × 800
	.gif	Asegúrese de que el archivo no posea: • Resolución mayor a 1280 × 800 • Animaciones • Entrelazado
	.png	Asegúrese de que el archivo no posea: • Resolución mayor a 1280 × 800 * • Entrelazado
Cine	.avi (JPEG en movimiento)	Solo compatible con AVI 1.0. Asegúrese de que el archivo no posea: • No se haya guardado con un codéc de audio que no sea PCM o ADPCM • Resolución mayor a 1280 × 720 • Superior a 2 GB

* Cuando utilice proyectores con una resolución de WUXGA, asegúrese de que el archivo no tiene una resolución superior a 1920 × 1200.

Precauciones para la proyección con PC Free

Tenga en cuenta las siguientes precauciones al utilizar la función PC Free.

- No puede utilizar una llave USB para funciones PC Free.

- No desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras se está accediendo a este; de lo contrario, PC Free podría no funcionar de forma correcta.
- Es posible que no pueda utilizar las funciones de seguridad de determinados dispositivos de almacenamiento USB con la función PC Free.
- Al conectar un dispositivo USB que incluye un adaptador de CA, conecte el adaptador de CA a una toma de corriente cuando utilice el dispositivo con el proyector.
- Algunos de los lectores de tarjetas USB disponibles en tiendas pueden no ser compatibles con el proyector.
- El proyector puede reconocer hasta 5 tarjetas insertadas en el lector de tarjetas conectado al mismo tiempo.
- Puede corregir la distorsión keystone al proyectar en PC Free, por lo tanto, corrija la forma de la imagen antes de iniciar la presentación.
- Puede utilizar las siguientes funciones al proyectar en PC Free.
  - Congelar
  - Pausa A/V
  - E-Zoom
  - Puntero

Enlaces relacionados

- "Detención temporal de vídeos" p.67
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" p.66
- "Acercamiento de imágenes" p.68
- "Utilización del mando a distancia como puntero" p.71

Inicio de una presentación en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la presentación.

- Puede cambiar las opciones de funcionamiento de PC Free o añadir efectos especiales seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].

1 Pulse el botón [USB] del mando a distancia.

Aparecerá la pantalla de la lista de archivos de PC Free.



- Si aparece la pantalla Seleccionar unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para acceder a la pantalla Seleccionar unidad, seleccione **Seleccionar unidad** en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

2 Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:

- Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
- Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
- Para visualizar archivos adicionales en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse [Enter], o pulse los botones [Page] de Re Pág/Av Pág del mando a distancia.

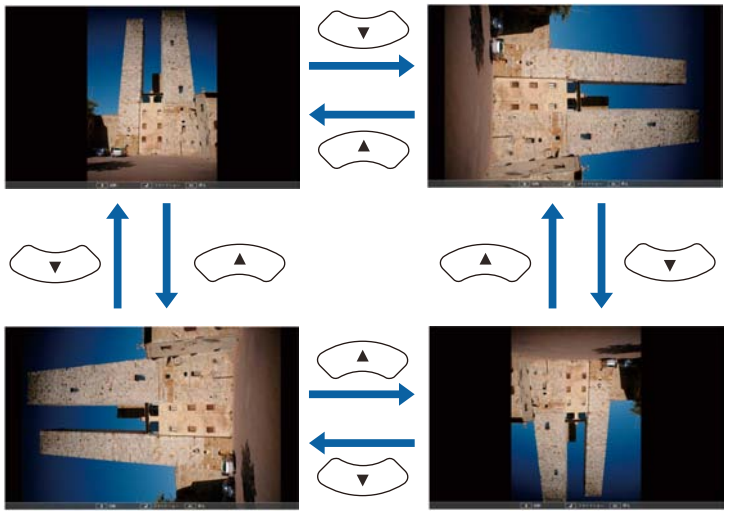
3 Realice alguna de las siguientes acciones:

- Para visualizar una imagen individual, pulse los botones de flechas para seleccionar la imagen y pulse [Enter]. (Pulse el botón [Esc] para regresar a la pantalla de lista de archivos.)
- Para visualizar una presentación de todas las imágenes de una carpeta, pulse los botones de flechas para seleccionar la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla y pulse [Enter].

- Puede cambiar el tiempo de cambio de imagen seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].
- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.

4 Al realizar la proyección, utilice los siguientes comandos para controlar la visualización:

- Para girar una imagen visualizada, pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo.



- Para desplazarse a la imagen siguiente o anterior, pulse el botón de flecha hacia la izquierda o derecha.

5 Para detener la visualización, siga las instrucciones en pantalla o pulse el botón [Esc].

Regresará a la pantalla de lista de archivos.

6 Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

Enlaces relacionados

- "Opciones de visualización de PC Free" p.65
- "Conexión a un dispositivo USB" p.27

Inicio de una presentación de película en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la reproducción de la película.

- Puede cambiar las opciones de funcionamiento de PC Free seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].

1 Pulse el botón [USB] del mando a distancia.

Aparecerá la pantalla de la lista de archivos de PC Free.



- Si aparece la pantalla Seleccionar unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para acceder a la pantalla Seleccionar unidad, seleccione **Seleccionar unidad** en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

2 Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:

- Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
- Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
- Para visualizar archivos adicionales en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse [Enter], o pulse los botones [Page] de Re Pág/Av Pág del mando a distancia.

3 Para reproducir una película, pulse los botones de flechas para seleccionar el archivo y pulse [Enter].

- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.
- Si desea reproducir todas las películas en una carpeta en secuencia, seleccione la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla.

4 Para detener la reproducción de películas, pulse el botón [Esc], seleccione **Salir** y pulse [Enter].

Regresará a la pantalla de lista de archivos.

5 Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

Enlaces relacionados

- "Opciones de visualización de PC Free" p.65
- "Conexión a un dispositivo USB" p.27

Opciones de visualización de PC Free

Puede seleccionar estas opciones de visualización a través de PC Free. Para acceder a esta pantalla, seleccione **Opción** en la parte inferior de la lista de archivos de PC Free y pulse [Enter].

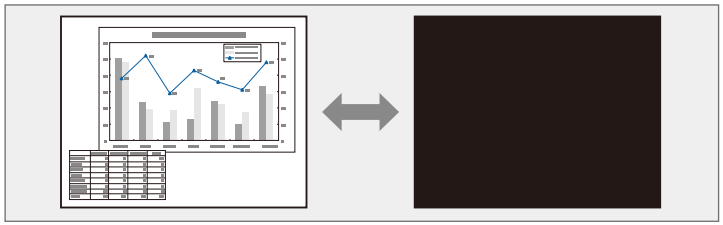


Configuración	Opciones	Descripción
Orden de presentación	Ord por nom	Muestra los archivos en orden por nombre
	Ord por día	Muestra los archivos en orden por fecha
Orden	Ascendente	Ordena los archivos en orden del primero al último
	Descendente	Ordena los archivos en orden del último al primero
Rep. Cont	On	Muestra una presentación de forma continua
	Off	Muestra una presentación una sola vez

Configuración	Opciones	Descripción
T. cambio pantalla	No	No muestra el archivo siguiente de forma automática
	1 Segundo a 60 Segundos	Muestra archivos durante el tiempo seleccionado y cambia al archivo siguiente de forma automática; las imágenes en alta resolución podrían cambiarse a una velocidad ligeramente más lenta
Efecto	No	Sin efecto
	Barrido	Transiciones entre las imágenes con un efecto de barrido
	Disolver	Transiciones entre las imágenes con un efecto de disolución
	Al azar	Transiciones entre las imágenes con una variedad aleatoria de efectos

Desactivación temporal de la imagen y sonido

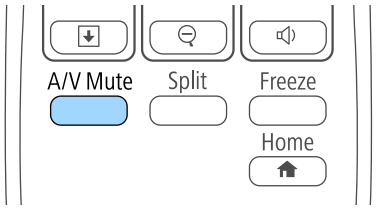
Puede desactivar temporalmente la imagen proyectada y el sonido si desea redirigir la atención de la audiencia durante una presentación. Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.



Si desea visualizar una imagen como el logotipo o imagen de una empresa al pulsar el botón [A/V Mute], puede seleccionar la pantalla visualizada en la configuración **Pausa A/V** en el menú **Extendida** del proyector.

☛ **Extendida** > **Pantalla** > **Pausa A/V**

1 Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para detener temporalmente la proyección y silenciar cualquier sonido.



2 Para volver a activar la imagen y el sonido, pulse nuevamente [A/V Mute].

- También puede detener la proyección con la palanca del deslizador de Pausa A/V del proyector.
- La alimentación del proyector se apagará automáticamente 30 minutos después de que se active la función Pausa A/V. Puede desactivar esta función en el menú **ECO** del proyector.
  ☛ **ECO** > **Tempor tapa objetivo**
  ☛ **ECO** > **Temp. silencio A/V**
- La lámpara sigue activada durante la utilización de la función Pausa A/V, de modo que las horas de lámpara siguen acumulándose.

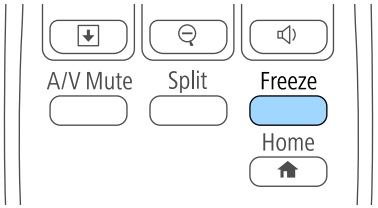
Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.113
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.122

Detención temporal de vídeos

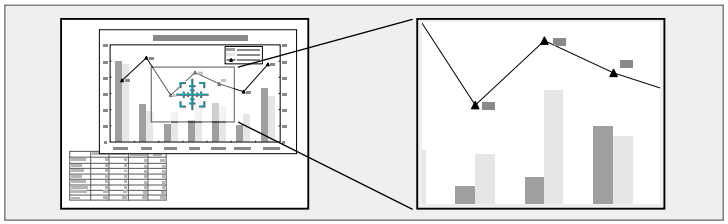
Puede detener temporalmente un vídeo o presentación de ordenador y mantener la imagen actual en la pantalla. Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.

1. Pulse el botón [Freeze] del mando a distancia para detener el vídeo.

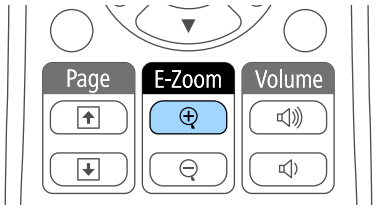


2. Para reiniciar el vídeo en progreso, vuelva a pulsar [Freeze].

Puede atraer la atención a partes de una presentación acercando en un área de la imagen y ampliándola en la pantalla.



1 Pulse el botón [E-Zoom] + del mando a distancia.



Aparecerá un objetivo en la pantalla que indica el centro del área de zoom.

2 Utilice los siguientes botones del mando a distancia para ajustar la imagen acercada:

- Utilice los botones de flechas para colocar el objetivo en el área de imagen en la que desea acercar. Para mover el objetivo diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.
- Pulse el botón [E-Zoom] + varias veces para acercar en el área de la imagen. Mantenga pulsado el botón [E-Zoom] + para acercar más rápidamente.
- Para desplazarse por el área de imagen acercada, utilice los botones de flechas.
- Para alejar la imagen, pulse el botón [E-Zoom] –.
- Para regresar al tamaño de imagen original, pulse [Esc].

La imagen ampliada se proyectará y la relación de ampliación también aparecerá en la pantalla.

Puede ampliar el área seleccionada entre 1 y 4 veces en 25 pasos incrementales.

Al proyectar imágenes desde una cámara de documentos Epson a través de una conexión USB, puede ampliar el área seleccionada hasta de una a ocho veces su tamaño en 57 pasos escalonados.

Puede utilizar el mando a distancia del proyector como ratón inalámbrico a fin de que pueda controlar la proyección desde una distancia del ordenador.

Puede utilizar la función de ratón inalámbrico con Windows Vista y versiones posteriores u OS X 10.7.x y versiones posteriores.

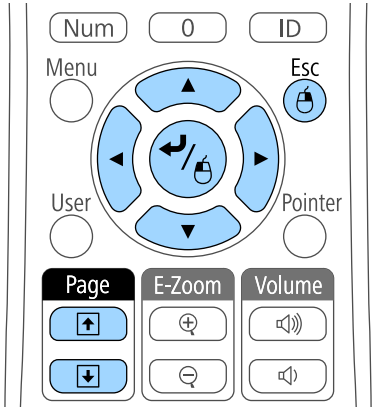
1 Conecte el proyector a un ordenador utilizando el puerto USB-B, Computer o HDMI del proyector.

La función de ratón inalámbrico no funcionará cuando se proyecten imágenes desde un dispositivo conectado al puerto HDMI/MHL con un cable MHL (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-U140).

2 Si ha conectado el ordenador a un puerto distinto a USB-B, conecte también un cable USB al puerto USB-B del proyector y a un puerto USB del ordenador (para la compatibilidad con ratón inalámbrico).

3 Inicie la presentación.

4 Utilice los siguientes botones del mando a distancia para controlar la presentación:



- Para moverse a través de diapositivas o páginas, pulse los botones [Page] de Re Pág/Av Pág.
- Para mover el cursor en la pantalla, utilice los botones de flechas. Para mover el cursor diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.
- Para hacer clic izquierdo, pulse una vez el botón [Enter] (presiónelo dos veces para hacer doble clic). Para hacer clic derecho, pulse el botón [Esc].
- Para arrastrar y soltar, mantenga pulsado el botón [Enter] a medida que mueva el cursor con los botones de flechas y, a continuación, suelte [Enter] en el destino deseado.

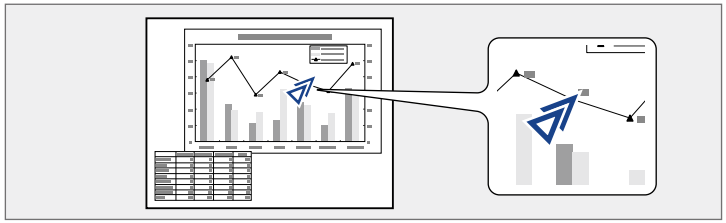
- Si los ajustes de los botones del ratón están invertidos en el ordenador, el funcionamiento de los botones del mando a distancia también será el inverso.
- La función Ratón sin cable no funcionará en las siguientes condiciones:
  - Cuando se muestra el menú o pantalla Ayuda del proyector.
  - Al ejecutar funciones distintas de la función Ratón sin cable (como ajustar el volumen).
    Sin embargo, si se emplea la función E-Zoom o Puntero, está disponible la función de retroceder o avanzar página.

Enlaces relacionados

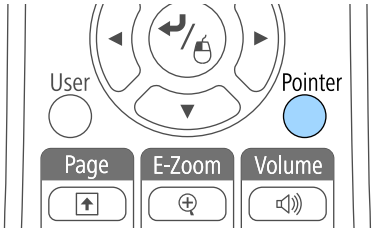
- "Acercamiento de imágenes" p.68
- "Utilización del mando a distancia como puntero" p.71

Utilización del mando a distancia como puntero

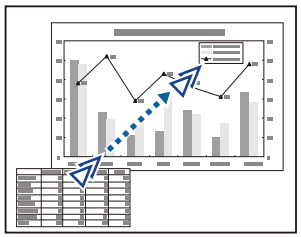
Puede utilizar el mando a distancia del proyector como puntero para ayudar a que la audiencia se concentre en información importante de la pantalla. La forma predeterminada del puntero es una flecha. Puede cambiar la forma desde la configuración **Forma del puntero** del menú **Ajustes** del proyector.



1 Pulse el botón [Pointer] del mando a distancia.



2 Utilice los botones de flechas para mover el puntero en la pantalla. Para mover el puntero diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.



3 Pulse [Esc] para eliminar el puntero de la pantalla.

Enlaces relacionados

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.111

Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario

Puede almacenar una imagen en el proyector y visualizarla siempre que se encienda el proyector. También puede visualizar la imagen cuando el proyector no está recibiendo una señal de entrada o cuando detiene temporalmente la proyección (a través de la función Pausa A/V). Esta imagen se denomina pantalla de logotipo de usuario.

Puede seleccionar una fotografía, gráfico o logotipo de empresa como el logotipo de usuario, que resulta útil para la identificación del propietario del proyector para ayudar a prevenir robos. Puede evitar que se realicen cambios en el logotipo del usuario a través de una protección por contraseña.

- Una vez que almacene un logotipo de usuario, no podrá regresar al logotipo predeterminado de fábrica.
- Si la configuración **Prote. logo usuario** está establecida en **On** en el menú de ajustes **Contraseña protegida**, establézcala en **Off** antes de almacenar el logotipo del usuario.
- Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro a través de la función de configuración simultánea de varios dispositivos, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.

1 Visualice la imagen que desea proyectar como el logotipo de usuario.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

3 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Logotipo del usuario** y pulse [Enter].



Aparecerá un aviso que le pregunta si desea utilizar la imagen visualizada como el logotipo de usuario.

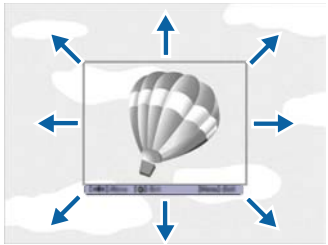
Los ajustes como Keystone, E-Zoom o Aspecto se cancelarán temporalmente cuando seleccione **Logotipo del usuario**.

5 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

Aparecerá un cuadro de selección por encima de la imagen.

En función de la señal de imagen actual, el tamaño de la pantalla puede cambiar para coincidir con la resolución de la señal de imagen.

6 Utilice las teclas de flechas para seleccionar el área de la imagen que desea utilizar como el logotipo de usuario y pulse [Enter].



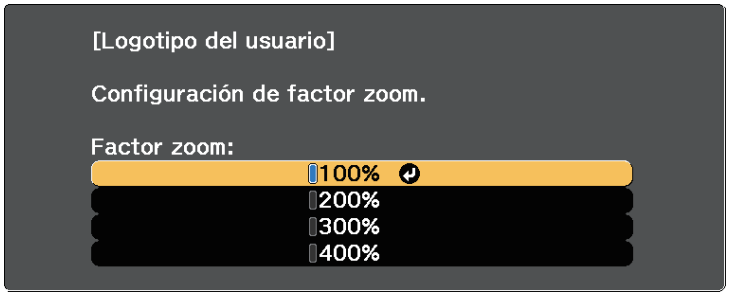
Aparecerá un mensaje que le preguntará si desea seleccionar esta área de imagen.

No podrá cambiar el tamaño del área de imagen (400 × 300 píxeles).

7 Seleccione **Sí** y pulse [Enter]. (Si desea cambiar el área seleccionada, seleccione **No**, pulse [Enter] y repita el último paso.)

Aparecerá el menú de factor de zoom de Logotipo del usuario.

8 Seleccione el porcentaje de zoom y pulse [Enter].



Aparecerá un aviso que le pregunta si desea almacenar la imagen como el logotipo de usuario.

9 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

El logotipo de usuario se sobrescribirá y aparecerá un mensaje de finalización.

10 Pulse [Esc] para salir de la pantalla de mensajes.

11 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].

12 Seleccione **Pantalla** y pulse [Enter].

13 Seleccione en qué momento desea visualizar la pantalla Logotipo del usuario:

- Para visualizarlo siempre que no exista ninguna señal de entrada, seleccione **Visualizar fondo** y establezca esta opción en **Logo**.
- Para visualizarlo siempre que encienda el proyector, seleccione **Pantalla de inicio** y establezca esta opción en **On**.
- Para visualizarlo siempre que pulse el botón [A/V Mute], seleccione **Pausa A/V** y establezca esta opción en **Logo**.

Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario

Para evitar que alguna persona cambie el Logotipo del usuario sin introducir primero una contraseña, establezca la configuración de **Prote. logo usuario** en **On** en el menú de ajustes **Contraseña protegida** y establezca la contraseña.

Enlaces relacionados

- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" p.66
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" p.79

Cuando alinee varios proyectores para proyectar imágenes, puede corregir el brillo y el tono de color de las imágenes de cada proyector para que las imágenes sean lo más parecidas posible.

Puede establecer una única ID del proyector para cada proyector para controlarlos de forma individual con un mando a distancia y, a continuación, corrija el brillo y color para cada proyector.

- En algunos casos, es posible que el brillo y el tono de color no sean totalmente iguales, incluso después de la corrección.
- Si las diferencias del tono de color y el brillo se hacen más visibles con el paso del tiempo, repita los ajustes.

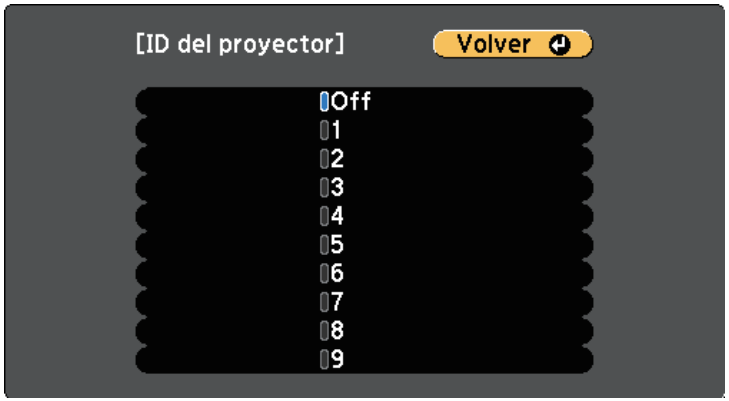
Enlaces relacionados

- "Configuración de la ID del proyector" p.75
- "Selección del proyector que desea controlar" p.75
- "Correspondencia de la calidad de la visualización de varios proyectores" p.77

Configuración de la ID del proyector

Para controlar varios proyectores desde un mando a distancia, establezca un identificador único para cada proyector.

1. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
2. Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].
3. Seleccione **ID del proyector** y pulse [Enter].
4. Utilice los botones de flechas para seleccionar el número de identificación que desea utilizar para el proyector. A continuación, pulse [Enter].



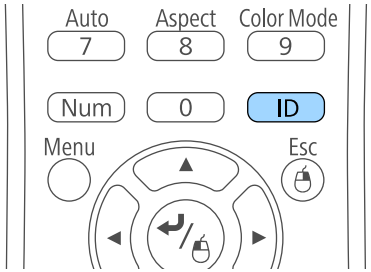
5. Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Repita estos pasos para todos los otros proyectores que desea controlar desde un mando a distancia.

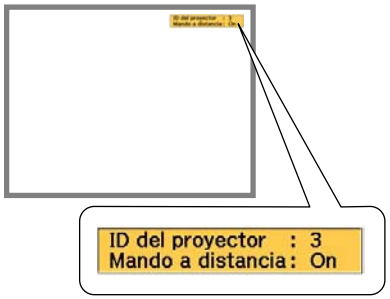
Selección del proyector que desea controlar

Después de configurar la ID del proyector, seleccione la ID del proyector que desea controlar con el mando a distancia.

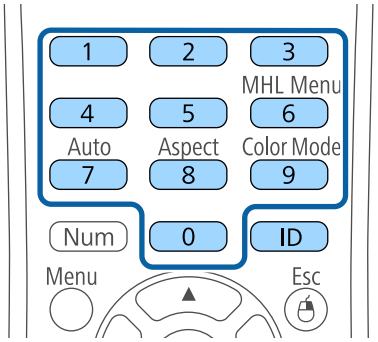
1 Apunte el mando a distancia al proyector deseado y pulse el botón [ID].



La ID del proyector actual aparecerá en la pantalla de proyección. Desaparecerá después de aproximadamente 3 segundos.



2 Manteniendo pulsado el botón [ID], pulse el botón de número que coincida con la ID del proyector que desea controlar.



Se ha seleccionado el proyector que desea utilizar.

3 Pulse el botón [ID] para comprobar si funcionó el proceso de configuración de ID.

El proyector mostrará un mensaje.

- Si el mando a distancia aparece como **On**, puede controlar el proyector desde el mando a distancia.
- Si el mando a distancia aparece como **Off**, no puede controlar el proyector desde el mando a distancia. Repita los pasos descritos anteriormente para habilitar el mando a distancia.

- Cuando seleccione 0 con el mando a distancia, puede controlar todos los proyectores independientemente de la configuración de ID del proyector.
- Deberá seleccionar la ID del proyector desde el mando a distancia cada vez que encienda el proyector que haya establecido para controlar. Cuando encienda el proyector, se seleccionará 0 como ID del proyector del mando a distancia.
- Cuando establezca **ID del proyector** en **Off**, puede controlar el proyector con el mando a distancia independientemente de la ID seleccionada con el mando a distancia.

Correspondencia de la calidad de la visualización de varios proyectores

Puede lograr una correspondencia de la calidad de visualización de varios proyectores que se proyectarán uno junto a otro.

1. Apague todos los proyectores en los que desea efectuar la correspondencia de la calidad de visualización.
2. Establezca números de ID en cada proyector.
3. Asegúrese de que todos los proyectores estén utilizando la misma configuración de Modo de color.
4. Seleccione la ID del mando a distancia de forma que coincida con el primer proyector.
5. Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].



6. Seleccione los ajustes según sea necesario.
7. Seleccione la ID del mando a distancia de forma que coincida con el siguiente proyector y, a continuación, repita los ajustes del menú Imagen según sea necesario para que coincidan con las pantallas de los proyectores.

Puede proteger el proyector contra robos o evitar la utilización no intencionada configurando las siguientes funciones de seguridad:

- Seguridad por contraseña para evitar que personas que no conozcan la contraseña utilicen el proyector y evitar que se realicen cambios en la pantalla de inicio y otros ajustes.
  Esto actúa como una función antirrobo, ya que el proyector no puede utilizarse aunque lo roben, y puede limitar las personas que utilizan el proyector.
- Seguridad de bloqueo de botones para bloquear el funcionamiento del proyector con los botones del panel de control.
  Esto resulta útil en acontecimientos o actuaciones en las que desea desactivar todos los botones durante la proyección, o en escuelas si desea limitar el funcionamiento de los botones.
- Cableado de seguridad para asegurar físicamente el proyector en su posición.

Enlaces relacionados

- "Tipos de seguridad por contraseña" p.78
- "Bloqueo de los botones del proyector" p.81
- "Instalación de un cable de seguridad" p.82

Tipos de seguridad por contraseña

Puede configurar los siguientes tipos de seguridad por contraseña utilizando una contraseña compartida:

- La contraseña de **Protec. aliment.** evita que una persona utilice el proyector sin introducir primero una contraseña. Al conectar el cable de alimentación y encender el proyector por primera vez, deberá introducir la contraseña correcta. La contraseña también se aplica a Direct Power On y Encendido automático.
- La contraseña de **Prote. logo usuario** evita que una persona cambie la visualización de la pantalla personalizada que muestra el proyector cuando se enciende, cuando no existe una señal de entrada o cuando utiliza la función Pausa A/V. La pantalla personalizada desalienta el robo al permitir la identificación del propietario del proyector.
- La contraseña de **Red protegida** evita que una persona modifique la configuración de **Red** del proyector.
- La contraseña **Protec. Screen Mirroring** impide que cualquiera cambie la configuración Screen Mirroring (EB-U42).

Enlaces relacionados

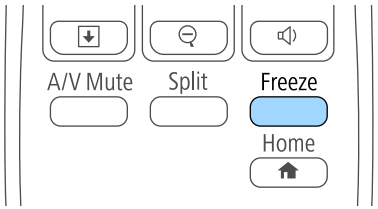
- "Configuración de una contraseña" p.78
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" p.79
- "Introducción de una contraseña para la utilización del proyector" p.80

Configuración de una contraseña

Para utilizar la seguridad por contraseña, deberá establecer una contraseña.

El ajuste por defecto para la contraseña es "0000". Cámbielo a la contraseña deseada.

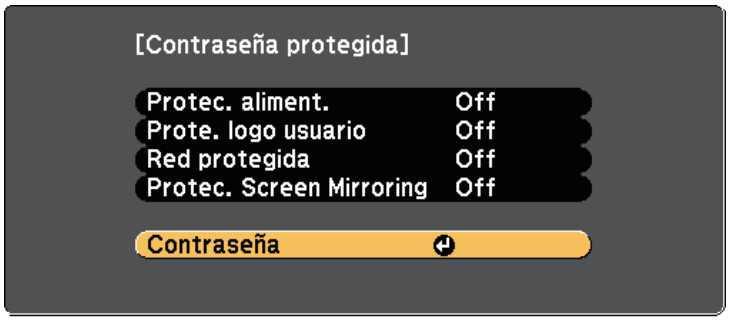
1. Mantenga pulsado el botón [Freeze] del mando a distancia durante aproximadamente 5 segundos.



Aparecerá el menú de configuración de Contraseña protegida.

Si Contraseña protegida ya está activado, deberá introducir la contraseña correcta para acceder al menú de configuración de Contraseña protegida.

2 Seleccione **Contraseña** y pulse [Enter].

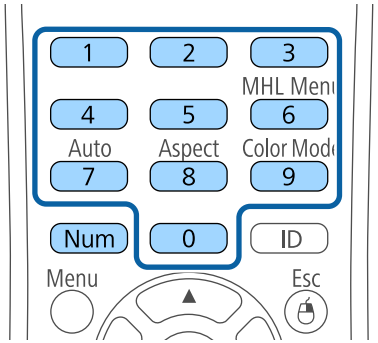


Aparecerá el mensaje "¿Cambiar la contraseña?".

3 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

Si selecciona **No**, volverá a aparecer el menú de configuración de Contraseña protegida.

4 Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia y utilice los botones numéricos para establecer una contraseña de cuatro dígitos.



La contraseña se mostrará como **** a medida que se la ingrese. Aparecerá un mensaje de confirmación cuando ingrese el cuarto dígito.

5 Vuelva a introducir la contraseña.

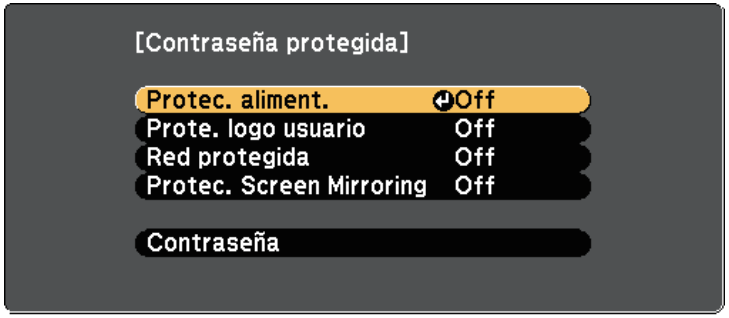
Aparecerá el mensaje "Contraseña aceptada". Si introduce la contraseña de forma incorrecta, se visualizará un mensaje pidiéndole que vuelva a introducirla.

6 Pulse [Esc] para regresar al menú.

7 Anote la contraseña y almacénela en un lugar seguro.

Selección de los tipos de seguridad por contraseña

Después de establecer una contraseña, aparecerá este menú, que le permite seleccionar los tipos de seguridad por contraseña que desea utilizar.



Si no puede visualizar este menú, mantenga pulsado el botón [Freeze] del mando a distancia durante 5 segundos hasta que aparezca el menú.

- Para evitar la utilización no autorizada del proyector, seleccione **On** como la configuración de **Protec. aliment**.
- Para evitar que se realicen cambios en la pantalla Logotipo del usuario o configuraciones de pantalla relacionadas, seleccione **On** como la configuración de **Prote. logo usuario**.

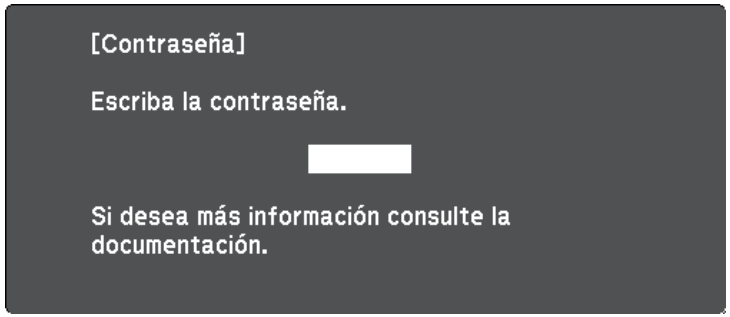
- Para evitar que se realicen cambios en la configuración de red, seleccione **On** como la configuración de **Red protegida**.
- Para evitar que se realicen cambios en la configuración de Screen Mirroring, seleccione **On** como el ajuste de **Protec. Screen Mirroring** (EB-U42).

Puede colocar un adhesivo que indique la protección por contraseña en el proyector como una característica antirrobo adicional.

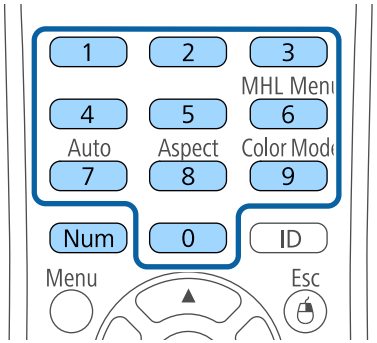
Asegúrese de almacenar el mando a distancia en un lugar seguro. Si lo pierde, no podrá introducir la contraseña.

Introducción de una contraseña para la utilización del proyector

Cuando aparezca la pantalla de contraseña, introduzca la contraseña correcta.



1 Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia mientras introduce la contraseña con los botones numéricos.



Se cerrará la pantalla de contraseña.

2 Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje y un aviso para volver a intentar. Introduzca la contraseña correcta para continuar.

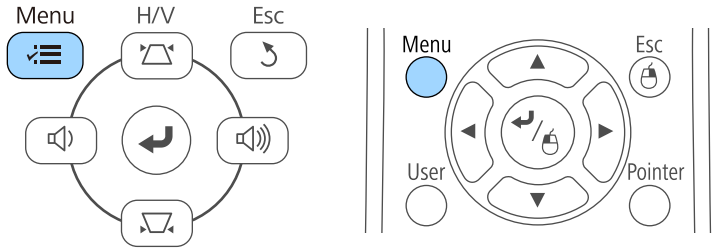
Atención

- Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas, se visualizará el mensaje "El proyector estará bloqueado." durante 5 minutos aproximadamente y, a continuación, el proyector pasará al modo en espera. En este caso, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, conéctelo de nuevo y vuelva a activar el proyector. El proyector visualiza de nuevo la pantalla para introducir la contraseña, donde podrá introducir la contraseña correcta.
- Si olvidó la contraseña, anote el número "**Código solicitado**: xxxxx" que aparece en pantalla y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Si sigue repitiendo los pasos anteriores e introduce una contraseña incorrecta 30 veces seguidas, aparecerá el mensaje "El proyector estará bloqueado. Diríjase a Epson siguiendo las indicaciones de su documentación." y el proyector no aceptará ningún ingreso más de la contraseña. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

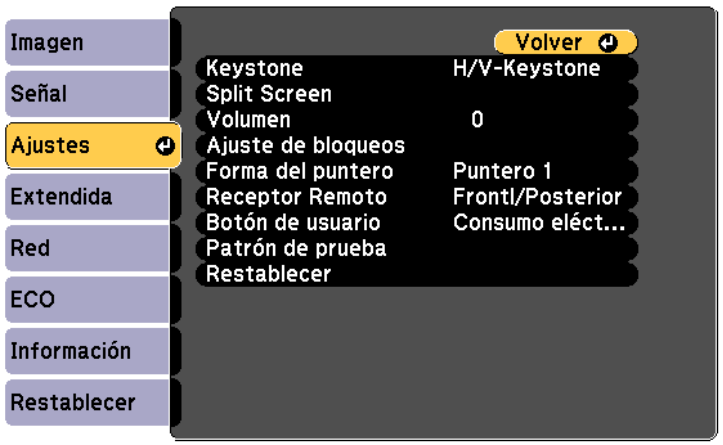
Bloqueo de los botones del proyector

Puede bloquear los botones del panel de control para evitar que una persona utilice el proyector. El proyector puede seguir utilizándose con el mando a distancia.

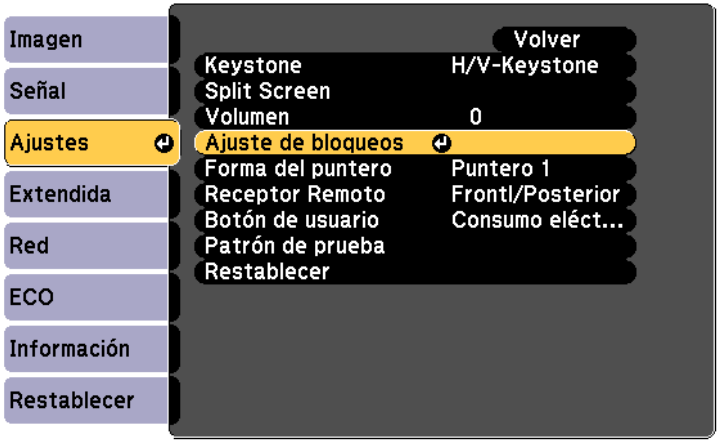
1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



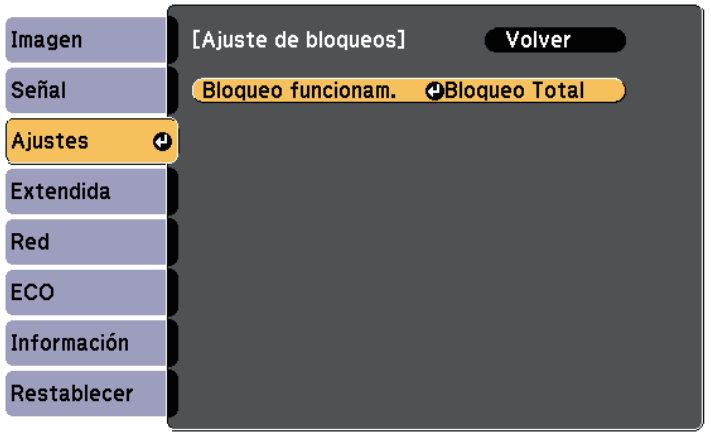
2 Seleccione el menú **Ajustes** y pulse [Enter].



3 Seleccione **Ajuste de bloqueos** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Bloqueo funcionam.** y pulse [Enter].



5 Seleccione uno de estos tipos de bloqueo y pulse [Enter]:

- Para bloquear todos los botones del proyector, seleccione **Bloqueo total**.

- Para bloquear todos los botones excepto el botón de encendido/apagado, seleccione **Bloqueo parcial**.

Aparecerá un mensaje de confirmación.

6 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

La opción **Bloqueo funcionam.** entra en vigor

Enlaces relacionados
- "Desbloqueo de los botones del proyector" p.82

Desbloqueo de los botones del proyector

Si se han bloqueado los botones del proyector, realice una de las siguientes acciones para desbloquearlos.
- Mantenga pulsado el botón [Enter] del panel de control durante 7 segundos. Aparecerá un mensaje y el bloqueo se liberará.
- Seleccione **Off** como la configuración de **Bloqueo funcionam.** en el menú **Ajustes** del proyector.

☛ **Ajustes** > **Ajuste de bloqueos** > **Bloqueo funcionam.**

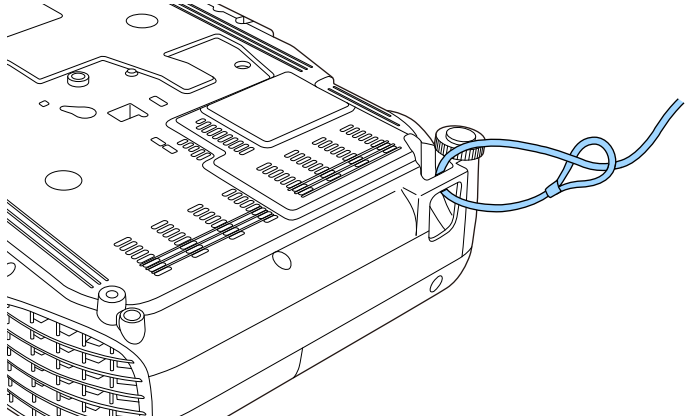
Enlaces relacionados
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.111

Instalación de un cable de seguridad

Puede instalar el cable de seguridad en el proyector como efecto disuasorio antirrobo.
- Utilice la ranura de seguridad del proyector para instalar un sistema de seguridad Microsaver de Kensington.

Para obtener más información sobre el sistema de seguridad Microsaver, consulte http://www.kensington.com/.

- Utilice el punto de instalación del cable de seguridad del proyector para instalar un cable de alambre y asegurarlo a un equipamiento o mueble pesado de la sala.



Puede utilizar un cable de seguridad de prevención de robos disponible en tiendas. Consulte la documentación incluida con el cable de seguridad para obtener instrucciones sobre el bloqueo.

Utilización del proyector en una red

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector para su utilización en una red.

Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica" p.84
- "Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)" p.91

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red inalámbrica.

- Para realizar esto, deberá instalar el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n y, a continuación, configurar el proyector y el ordenador para la proyección inalámbrica (EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400).
- Algunos modelos disponen de módulos de LAN inalámbrica integrados (EB-U42/EB-W42). No necesita instalar el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n.

Puede conectar el proyector a la red inalámbrica configurando la conexión manualmente mediante los menús **Red** del proyector.

Después de instalar el módulo de LAN inalámbrica y configurar el proyector, instale el software de red desde el CD-ROM de Epson Projector Software (si está disponible) o descargue el software según sea necesario. Utilice el siguiente software y documentación para configurar y controlar la proyección inalámbrica:

- El software Epson iProjection (Windows/Mac) permite realizar reuniones interactivas proyectando pantallas de ordenadores de usuarios a través de una red. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener instrucciones.
- La aplicación Epson iProjection (iOS/Android) le permite proyectar desde dispositivos iOS o Android.
  Puede descargar Epson iProjection desde App Store o Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.
- La aplicación Epson iProjection (Chromebook) le permite proyectar desde dispositivos Chromebook.
  Puede descargar Epson iProjection desde Chrome Web Store. Cualquier gasto derivado de la comunicación con Chrome Web Store será responsabilidad del cliente.

Enlaces relacionados

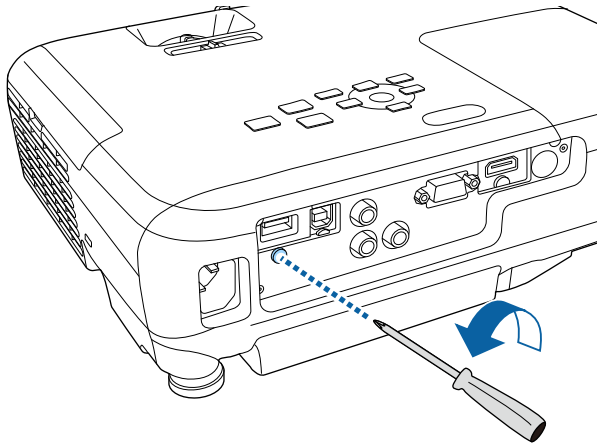
- "Instalación del módulo de LAN inalámbrica" p.84
- "Selección manual de la configuración de red inalámbrica" p.85
- "Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows" p.88
- "Selección de la configuración de red inalámbrica en Mac" p.88
- "Configuración de la seguridad de la red inalámbrica" p.88
- "Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil" p.89
- "Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows" p.90

Instalación del módulo de LAN inalámbrica

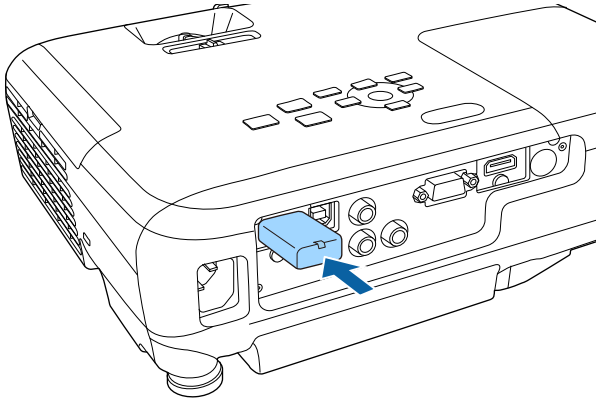
Para utilizar el proyector a través de una red inalámbrica, instale el módulo de LAN inalámbrico Epson 802.11b/g/n (EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400). No instale ningún otro tipo de módulo de LAN inalámbrica.

Atención
Nunca extraiga el módulo cuando el indicador está encendido de color azul o parpadeando o mientras está realizando la proyección inalámbrica. Esto podría provocar daños al módulo o pérdida de datos.

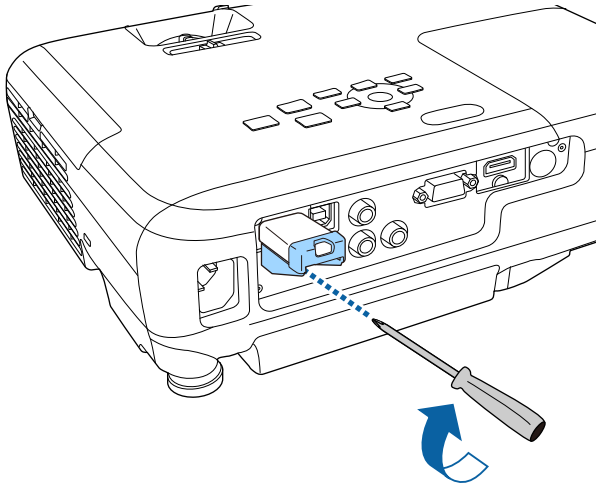
1 Utilice un destornillador de estrella para quitar el tornillo que fija la cubierta del módulo de LAN inalámbrica.



2 Conecte el módulo de LAN inalámbrica al puerto USB-A.



3 Coloque la cubierta del módulo de LAN inalámbrica y fíjela en su posición con el tornillo.



Selección manual de la configuración de red inalámbrica

Antes de poder proyectar desde la red inalámbrica, deberá seleccionar la configuración de la red para el proyector.

1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

2 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



3 Seleccione **Activar LAN inal.** como la configuración de **Alimen. Inalámbrica**.



4 Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].

5 Seleccione el menú **Básica** y pulse [Enter].



6 Seleccione las opciones básicas según sea necesario.

- **Nombre proyector** le permite introducir un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.
- **Contraseña Remote** le permite introducir una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para el acceso al proyector a través de Control básico. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE**; la contraseña predeterminada es **guest**.)
- **Contraseña Acc. Web** le permite introducir una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para el acceso al proyector a través de la web. (El nombre de usuario es **EPSONWEB**; la contraseña predeterminada es **admin**.)
- **Contraseña moderador**: permite especificar una contraseña numérica de cuatro dígitos para acceder al proyector como moderador utilizando Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida.)
- **Palabra clave del proyector** le permite activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector. Debe introducir una palabra clave aleatoria mostrada desde un equipo mediante Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.
- **Mostrar pal. clave** le permite seleccionar si desea mostrar una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando se accede al proyector mediante Epson iProjection.
- **Mostrar info. de LAN**: permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

Utilice el teclado visualizado para introducir el nombre y la contraseña. Pulse los botones de flechas del mando a distancia para seleccionar caracteres y pulse [Enter] para seleccionarlos.

7 Seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse [Enter].



8 Seleccione la configuración de **Modo de conexión**.

- **Rápido** le permite conectarse a varios teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores directamente mediante comunicación inalámbrica.
- **Avanzado**: le permite conectarse a teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica.

9 Si selecciona el modo de conexión **Avanzado**, seleccione **Buscar punto de acceso** para seleccionar el punto de acceso al que desea conectarse.

Si necesita asignar el SSID manualmente, seleccione **SSID** para introducir el SSID.

10 Para el modo de conexión **Avanzado**, asigne los ajustes IP de su red según sea necesario.

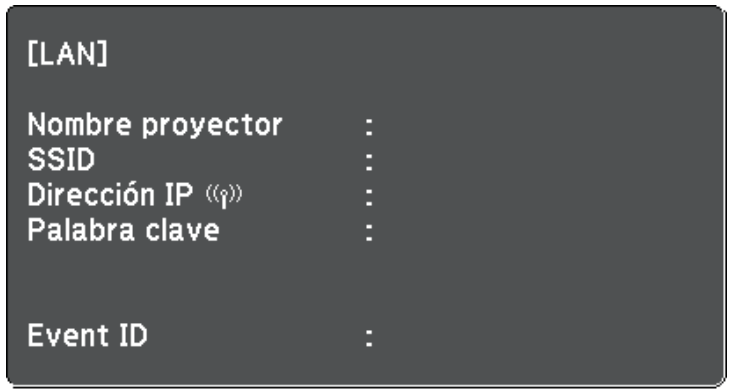
- Si la red asigna las direcciones de forma automática, seleccione **Ajustes IP** para establecer **DHCP** en **On**.
- Si es necesario configurar las direcciones de forma manual, seleccione **Ajustes IP** para establecer la configuración **DHCP** en **Off** y, a continuación, introduzca la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** del proyector según sea necesario.
- Si desea conectar el proyector a la red mediante IPv6, seleccione **Ajustes IPv6** para establecer la opción **IPv6** en **On** y, a continuación, establezca las opciones **Configur. automática** y **Usar dirección temporal** según sea necesario.

11 Para evitar que se muestre el SSID o la dirección IP en la pantalla de espera LAN y en la pantalla Inicio, establezca la configuración **Visualización SSID** o **Mostrar dirección IP** en **Off**.

12 Cuando finalice la selección de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y, a continuación, siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

13 Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

La configuración de la red inalámbrica se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla del modo en espera de la LAN.



Cuando haya finalizado el ajuste de la configuración inalámbrica del proyector, deberá seleccionar la red inalámbrica en el ordenador. A continuación, inicie el software de la red para enviar imágenes a su proyector a través de una red inalámbrica.

Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en el ordenador.

1. Para acceder al software de utilidad de conexión inalámbrica, haga doble clic en el icono de red de la barra de tareas de Windows.
2. Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.
3. Haga clic en **Conectar**.

Selección de la configuración de red inalámbrica en Mac

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en Mac.

1. Haga clic en el icono de AirPort en la barra de menús ubicada en la parte superior de la pantalla.
2. Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, asegúrese de que AirPort esté activado y seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

Configuración de la seguridad de la red inalámbrica

Puede configurar la seguridad del proyector para la utilización en una red inalámbrica. Configure una de las siguientes opciones de seguridad para que coincida con la configuración utilizada en la red:

- Seguridad WPA2-PSK
- Seguridad WPA/WPA2-PSK *

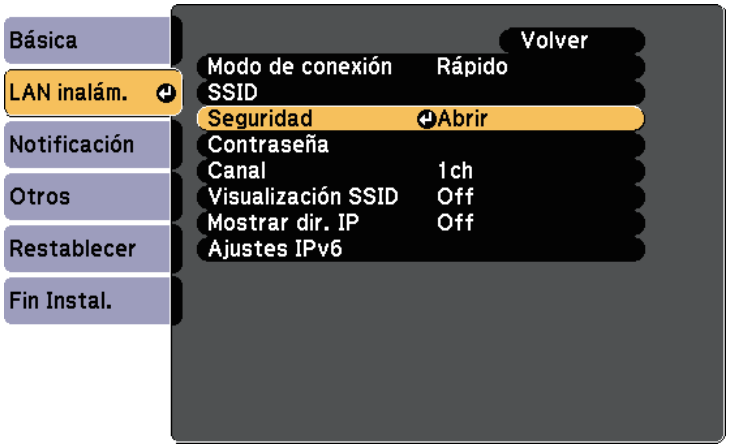
* Solo disponible para el modo de conexión Avanzado.

Póngase en contacto con el administrador de la red para obtener información para el ingreso de la información correcta.

1. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].
4. Seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse [Enter].



5 Seleccione la opción **Seguridad** y pulse [Enter].



6 Seleccione la configuración de seguridad para que coincida con la configuración de la red.

7 Cuando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil

Después de seleccionar la configuración de la red inalámbrica del proyector, podrá mostrar un código QR en la pantalla y utilizarlo para conectar un dispositivo móvil mediante la aplicación Epson iProjection (iOS/Android).

- Asegúrese de que tiene instalada la última versión de Epson iProjection en su dispositivo (V1.3.0 o posterior).
- Puede descargar Epson iProjection gratis desde App Store o Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.
- Cuando utilice Epson iProjection en el modo de conexión Rápido, le recomendamos que realice ajustes de seguridad.

1 Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

Aparecerá el código QR en la superficie proyectada.

- Si no ve el código QR, establezca la opción **Mostrar info. de LAN** en **Código QR y texto** en el menú **Red** del proyector. ☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Básico** > **Mostrar info. de LAN**
- Para ocultar el código QR, pulse el botón [Esc].
- Cuando el código QR esté oculto, pulse el botón [Enter] para visualizar el código.

2 Inicie Epson iProjection en el dispositivo móvil.

3 Lea el código QR proyectado utilizando Epson iProjection para conectarlo al proyector.

Para leer correctamente el código QR, asegúrese de que lo coloca directamente frente a la pantalla y lo suficientemente cerca para que el código proyectado coincida con la guía del lector de códigos QR del dispositivo móvil. Si está demasiado alejado de la pantalla, el código podría no leerse de forma correcta.

Cuando se establece una conexión, seleccione el menú **Contents** desde ☰, y a continuación seleccione el archivo que desea proyectar.

Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows

Puede configurar su unidad flash USB como una llave USB para conectar el proyector rápidamente a un equipo de Windows compatible con LAN inalámbrica. Después de crear la llave USB, puede proyectar imágenes rápidamente desde el proyector de red.

1. Configure la llave USB mediante el software Epson iProjection (Windows/Mac).

   > Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener instrucciones.

2. Asegúrese de que el módulo de LAN inalámbrica está instalado o integrado en su proyector.

3. Encienda el proyector.

4. Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

   Se muestra la pantalla de espera LAN. Asegúrese de que aparece un SSID y una dirección IP.

5. Siga uno de los procesos descritos a continuación para conectar la llave USB:

   - Conecte la llave USB el puerto USB-A del proyector (EB-U42/EB-W42).
   - Desconecte el módulo LAN inalámbrico del proyector e inserte la llave USB en el mismo puerto utilizado para el módulo LAN inalámbrico (EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400).

   Verá un mensaje proyectado indicándole que la actualización de datos de la red ha terminado.

6. Extraiga la llave USB.

   Si su proyector necesita el módulo de LAN inalámbrica, vuelva a insertarlo en el proyector.

7. Conecte la llave USB al puerto USB del ordenador.

   > En Windows Vista, si aparece la ventana Reproducción automática, seleccione **MPPLaunch.exe** y a continuación seleccione **Permitir**.

8. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar la aplicación necesaria.

   > - Si aparece el mensaje del Firewall de Windows, haga clic en **Sí** para desactivar el firewall.
   > - Para poder instalar el software necesita tener privilegios de administrador.
   > - Si no se instala automáticamente, haga doble clic en **MPPLaunch.exe** en la llave USB.

   Después de unos minutos, el proyector mostrará la imagen del ordenador.

9. Cuando haya finalizado la proyección inalámbrica, seleccione la opción **Quitar hardware de forma segura** en la barra de tareas de Windows y, a continuación, extraiga la llave USB del ordenador.

   > Es posible que necesite reiniciar el ordenador para volver a activar la conexión con la LAN inalámbrica.

Puede enviar la imagen a su proyector desde dispositivos móviles como equipos portátiles, teléfonos inteligentes y tabletas utilizando la tecnología Miracast (EB-U42).

Si el dispositivo es compatible con Miracast, no deberá instalar ningún software adicional. Al utilizar un ordenador Windows, asegúrese de que tenga el adaptador necesario para la conexión Miracast.

Tenga en cuenta las siguientes limitaciones al utilizar las funciones de Screen Mirroring.

- No puede reproducir una imagen entrelazada.
- No puede reproducir audio de múltiples canales a través de 3ch (canal 3).
- No puede proyectar imágenes con una resolución superior a 1920 × 1080 y una tasa de fotogramas superior a 30 fotogramas por segundo.
- No puede reproducir vídeo en 3D.
- Es posible que no pueda visualizar contenidos con protección de derechos de autor a través de la conexión Miracast.
- No cambie los Ajustes Screen Mirroring durante la proyección Screen Mirroring. Al hacerlo puede provocar que el proyector se desconecte y puede tardar un rato en volver a conectarse.
  ☛ **Red** > **Ajustes Screen Mirroring**
- No apague el proyector directamente con el interruptor durante la proyección Screen Mirroring.

Los dispositivos móviles con Android o Windows 8.1 generalmente son compatibles con Miracast.

La compatibilidad con Miracast varía en función del dispositivo móvil. Consulte el manual del dispositivo móvil para obtener más información.

Enlaces relacionados

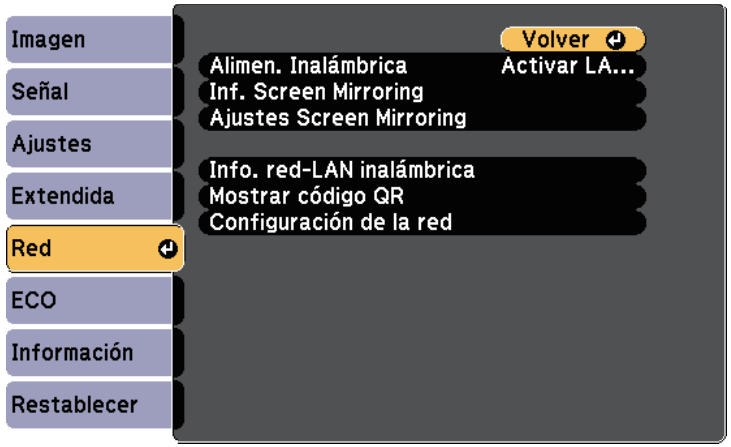
- "Selección de la configuración de Screen Mirroring" p.91
- "Conexión con Screen Mirroring en Windows 10" p.93
- "Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1" p.94
- "Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast" p.95

Selección de la configuración de Screen Mirroring

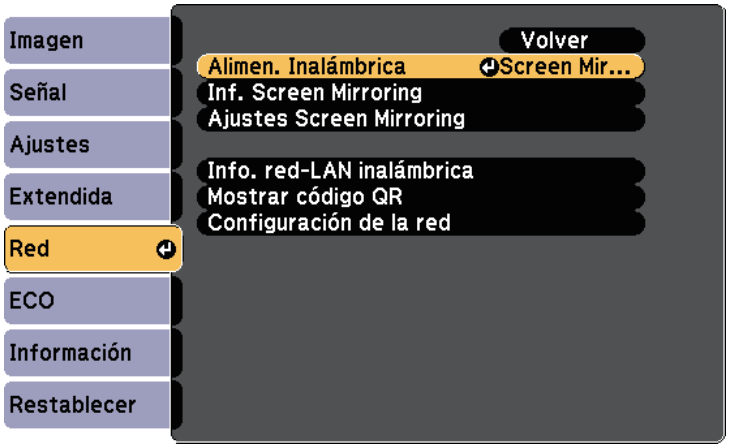
Deberá seleccionar la configuración de Screen Mirroring para que el proyector proyecte imágenes desde el dispositivo móvil.

Si establece una contraseña de **Protec. Screen Mirroring**, desactive en primer lugar la contraseña de **Protec. Screen Mirroring**.

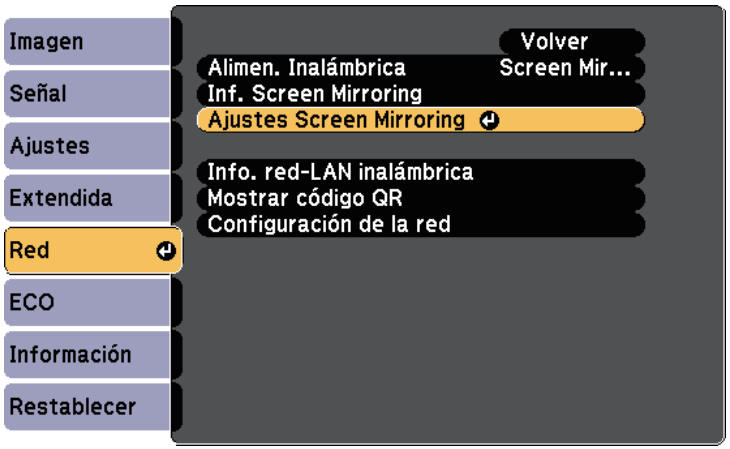
1. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



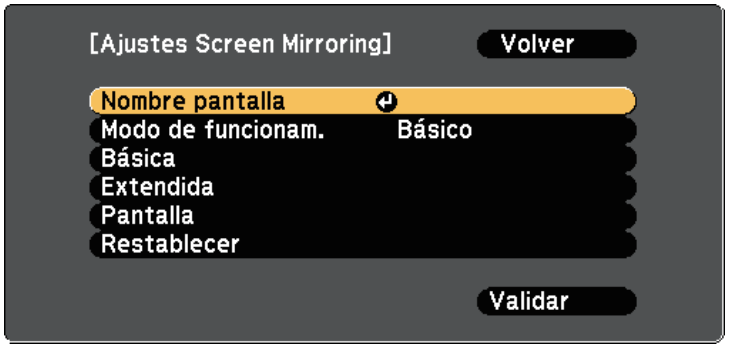
3 Seleccione **Screen Mirroring act.** como la configuración de **Alimen. Inalámbrica**.



4 Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** y pulse [Enter].



5 Seleccione el ajuste **Nombre pantalla** según sea necesario.



6 Seleccione el ajuste **Modo de funcionam**.

- **Básico** le permite conectar con las opciones básicas.
- **Extendido** le permite conectar con las opciones básicas.

7 Seleccione los ajustes **Básicos** según sea necesario.

- **Sist. LAN inalám.** le permite seleccionar el tipo de sistema de LAN inalámbrica al que se conecta el proyector.
- **Ajustar rendimiento** le permite ajustar la velocidad/calidad de la función Screen Mirroring. Seleccione un número pequeño para mejorar la calidad y un número grande para aumentar la velocidad.
- **Modo de conexión** le permite seleccionar el tipo de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Solo disponible para el modo de funcionamiento **Básico**.

8 Para el modo de funcionamiento **Extendido**, seleccione el ajuste **Extendido**.

- **Modo Reunión** le permite seleccionar el tipo de reunión. Seleccione **Interrumpible** para conectar a otro dispositivo móvil durante la proyección de Screen Mirroring o **Ininterrumpible** para conectar a un dispositivo en exclusivo.
- **Canal** le permite seleccionar el canal inalámbrico utilizado por Screen Mirroring.

9 Seleccione los ajustes **Pantalla** según sea necesario.

- **Aviso código PIN** le permite visualizar el código PIN en la imagen proyectada al proyectar fuentes de entrada que no sean Screen Mirroring.
- **Aviso nombre dispos.** le permite visualizar el nombre del dispositivo recién conectado en la imagen proyectada al proyectar fuentes de entrada que no sean Screen Mirroring.

10 Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Validar** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

11 Pulse el botón [Home] en el panel de control o el mando a distancia. Se han completado los ajustes cuando ve el Nombre pantalla en la Pantalla de inicio.

Conexión con Screen Mirroring en Windows 10

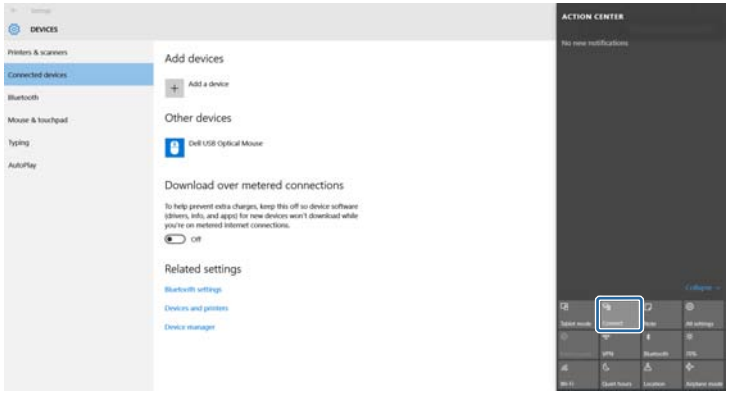
Puede configurar el PC para la proyección inalámbrica y reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector conectando mediante Screen Mirroring (Duplicación de la pantalla).

1 Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.

2 Pulse el botón [LAN] del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.

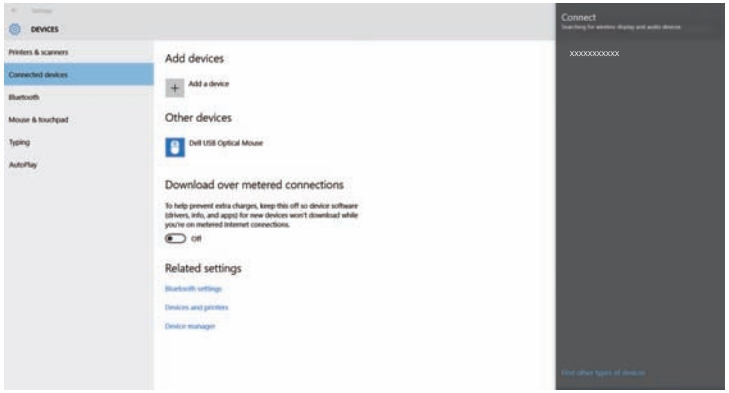
Podrá visualizar la pantalla de espera de Screen Mirroring.

3 Visualice **Centro de acción** y, a continuación, seleccione **Conectar**.



Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.

4 Seleccione el Nombre pantalla del proyector desde la lista.



5 Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

El proyector mostrará la imagen desde el ordenador.

Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1

Puede configurar el ordenador para la proyección inalámbrica desde Accesos en Windows 8.1. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector con la conexión mediante Screen Mirroring.

1. Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.

2. Pulse el botón [LAN] del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.

   Podrá visualizar la pantalla de espera de Screen Mirroring.

3. En el ordenador, seleccione **Dispositivos** desde Accesos y seleccione **Proyectar**.

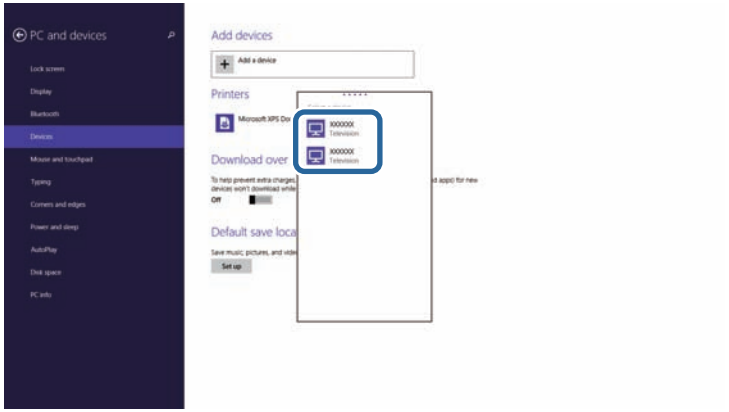


4. Seleccione **Agregar una pantalla inalámbrica**.



   Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.

5. Seleccione el Nombre pantalla del proyector desde la lista.



6. Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

   El proyector mostrará la imagen desde el ordenador.

Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast

Si el dispositivo móvil como un teléfono inteligente es compatible con Miracast, puede conectarlo al proyector de forma inalámbrica y proyectar imágenes. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector con la conexión mediante Screen Mirroring.

1. Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.
2. Pulse el botón [LAN] del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.

   Podrá visualizar la pantalla de espera de Screen Mirroring.
3. En el dispositivo móvil, utilice la función Miracast para buscar el proyector.

   Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.
4. Seleccione el Nombre pantalla del proyector desde la lista.
5. Si aparece la pantalla de ingreso de PIN en el dispositivo móvil, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

   El proyector mostrará la imagen desde el dispositivo móvil.

Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

En función del dispositivo móvil, es posible que deba eliminar un dispositivo al realizar la conexión. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla del dispositivo.

Supervisión y control del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para supervisar y controlar el proyector a través de una red.

Enlaces relacionados

- "Epson Projector Management" p.97
- "Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web" p.98
- "Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector" p.101
- "Configuración del monitor con SNMP" p.103

El software Epson Projector Management (solo Windows) le permite supervisar y controlar el proyector a través de la red. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson Projector Management* para obtener instrucciones.

Puede descargar Epson Projector Management en el siguiente sitio web.

http://www.epson.com/

Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web

Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.

- Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Cuando proyecte imágenes utilizando una LAN inalámbrica, conecte en el modo de conexión **Avanzado**.
- Se pueden emplear los siguientes navegadores web.
  - Internet Explorer 9.0 o posterior (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac)
- Mientras utilice el navegador web browser, no se conecte mediante un servidor proxy. No podrá seleccionar todos los ajustes del menú del proyector ni controlar todas las funciones del proyector con un navegador web.
- Si establece **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector, puede utilizar un navegador web para seleccionar la configuración y controlar la proyección incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera.

1. Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido.
2. Asegúrese de que el ordenador o dispositivo está conectado a la misma red que el proyector.
3. Inicie el navegador web en el ordenador o el dispositivo.
4. Vaya a la pantalla Epson Web Control especificando la dirección IP del proyector en el cuadro de direcciones del navegador. Al introducir una dirección IPv6, encapsule la dirección con [y].

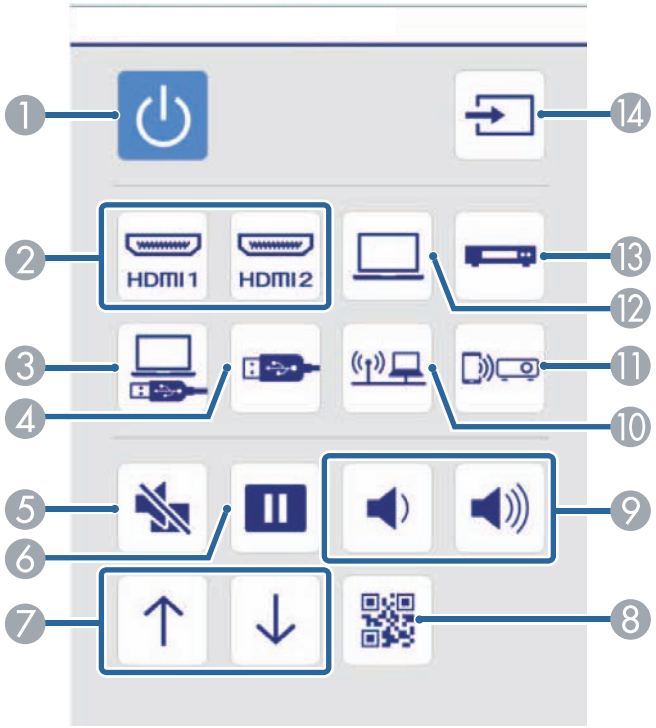
Aparecerá la pantalla Epson Web Control.



5. Para controlar la proyección de forma remota, seleccione **Control básico**.

- Si es necesario iniciar sesión según se indique en una ventana, introduzca el nombre de usuario y la contraseña. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE** y la contraseña predeterminada es **guest**.)
- Puede cambiar la contraseña en **Contraseña Remote** en el menú **Red** del proyector.
  ☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Básica** > **Contraseña Remote**

6 Seleccione el icono correspondiente a la función del proyector que desea controlar.

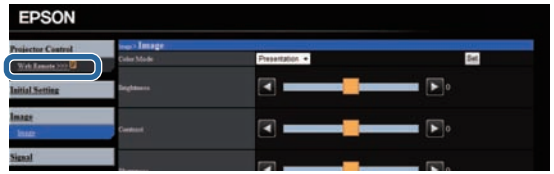


1. Control del botón de encendido/apagado
2. Permite selecciona la fuente del puerto HDMI
3. Permite seleccionar la fuente USB Display
4. Permite seleccionar la fuente de dispositivo USB
5. Control del botón A/V Mute
6. Control del botón Freeze
7. Controles de los botones para avanzar y retroceder página
8. Permite visualizar el código QR
9. Controles de los botones de volumen
10. Selección de la fuente de red
11. Selecciona la fuente de Screen Mirroring (EB-U42)
12. Selección de la fuente del puerto Ordenador
13. Permite seleccionar la fuente Vídeo
14. Búsqueda de fuentes

7 Para seleccionar los ajustes del menú del proyector, elija **Avanzado** en la pantalla Epson Web Control.

- También puede cambiar la configuración del proyector accediendo al sistema de menús del proyector desde la pantalla **Panel de control OSD**. Consulte la ayuda sobre cómo utilizar la pantalla Panel de control OSD.
- Es posible que deba iniciar sesión antes de que pueda visualizar la pantalla Avanzado, Panel de control OSD, o Patrón de prueba. Si aparece una pantalla de inicio de sesión, introduzca el nombre de usuario y la contraseña. (El nombre de usuario es **EPSONWEB** y la contraseña predeterminada es **admin**.)
- Puede cambiar la contraseña en **Contraseña Acc. Web** en el menú **Red** del proyector.
  ☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Básica** > **Contraseña Acc. Web**

8 Seleccione el nombre del menú y siga las instrucciones en pantalla para seleccionar los ajustes.



- No se pueden seleccionar los siguientes ajustes con un navegador web.
  - Forma del puntero
  - Botón de usuario
  - Logotipo del usuario
  - Idioma
  - Ajuste HDMI EQ
  - Restablece horas lámp.
- Puede seleccionar los siguientes ajustes solo con un explorador web.
  - Contraseña monitor (hasta 16 caracteres alfanuméricos)
  - Ajustes IPv6 (manual)
  - Puerto HTTP (número de puerto utilizado para Web Control, excepto 80 [predeterminado], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.122
- "Menú Red - Menú Básica" p.117

Puede configurar el proyector para enviar una alerta por correo electrónico a través de la red si ocurre un problema con el proyector.

Si establece la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector, puede recibir las alertas por correo electrónico incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera (cuando la alimentación se encuentra desactivada).

1. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].
4. Seleccione el menú **Notificación** y pulse [Enter].



5. Establezca la configuración **Notificación Mail** en **On**.
6. Introduzca la dirección IP para la opción **Servidor SMTP**.

> No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).

7. Seleccione un número para el **Número de puerto** del servidor SMTP, de 1 a 65535 (el valor predeterminado es 25).
8. Escriba la dirección de correo electrónico que se va a indicar como el remitente en el campo **Desde**.
9. Seleccione un campo de dirección, introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir. Repita esta acción para un máximo de 3 direcciones.

> Las direcciones de correo electrónico pueden tener una longitud de hasta 32 caracteres alfanuméricos.

10. Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

> Si un problema grave provoca el apagado del proyector, es posible que no pueda recibir una alerta por correo electrónico.

Enlaces relacionados

- "Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red" p.101
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.122

Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red

Cuando ocurra un problema con un proyector de la red y seleccionó recibir alertas por correo electrónico, recibirá un correo electrónico que contiene la siguiente información:

- La dirección de correo electrónico establecida en **De** como el remitente del correo
- **Epson Projector** en la línea del asunto

- El nombre del proyector que tiene un problema
- La dirección IP del proyector afectado
- Información detallada sobre el problema

Los administradores de red pueden instalar el software de SNMP (protocolo simple de gestión de redes) en los ordenadores de la red a fin de que puedan supervisar los proyectores. Si la red utiliza este software, puede configurar el proyector para la supervisión a través de SNMP.

1. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].
4. Seleccione el menú **Notificación** y pulse [Enter].



5. Establezca la configuración **SNMP** en **On**.
6. Introduzca hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección.

> No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255). Este proyector admite la versión 1 del agente SNMP (SNMPv1).

7. Introduzca un nombre SNMP en **Nombre de comunidad** (hasta 32 caracteres alfanuméricos).
8. Cuando finalice la selección de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Ajuste de la configuración de menús

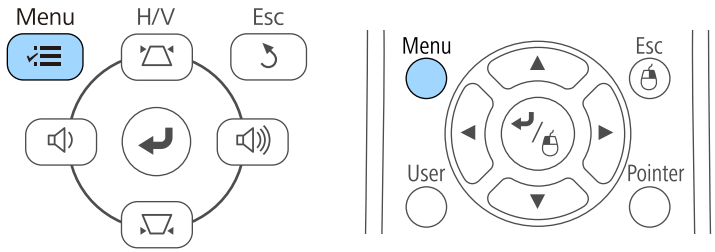
Siga las instrucciones de estas secciones para acceder al sistema de menús del proyector y cambiar la configuración del proyector.

Enlaces relacionados

- "Utilización de los menús del proyector" p.105
- "Utilización del teclado en pantalla" p.106
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.107
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.109
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.111
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.113
- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" p.115
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.122
- "Visualización de información del proyector - Menú Información" p.124
- "Opciones de restablecimiento del proyector - Menú Restablecer" p.127
- "Copia de los ajustes del menú entre proyectores (configuración simultánea)" p.128

Puede utilizar los menús del proyector para ajustar la configuración que controla el funcionamiento del proyector. El proyector muestra los menús en la pantalla.

1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



Aparecerá la pantalla del menú que muestra la configuración del menú **Imagen**.



2 Pulse los botones de flechas hacia arriba o abajo para desplazarse por los menús que aparecen a la izquierda. La configuración de cada menú aparece a la derecha.

La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actual.

3 Para cambiar la configuración en el menú visualizado, pulse [Enter].

4 Pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo para desplazarse por la configuración.

5 Cambie la configuración con los botones que aparecen en la parte inferior de las pantallas de menús.

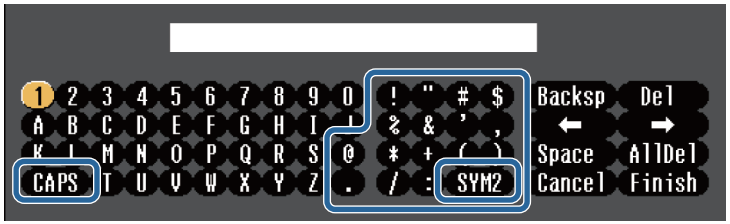
6 Para regresar todos los ajustes de menús a los valores predeterminados, seleccione **Restablecer**.

7 Cuando finalice el cambio de la configuración en un menú, pulse [Esc].

8 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

El teclado en pantalla aparecerá cuando necesite introducir números y caracteres.

1. Utilice los botones de flechas del panel de control o mando a distancia para seleccionar el número o caracter que desea introducir y pulse el botón [Enter].



> Cada vez que seleccione la tecla **CAPS**, los caracteres cambiarán entre mayúsculas y minúsculas. Cada vez que seleccione la tecla **SYM1/2**, cambiarán los símbolos que aparecen dentro del recuadro.

2. Después de introducir texto, seleccione **Finish** en el teclado para confirmar las entradas. Seleccione **Cancel** para cancelar la introducción de texto.

> Puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección a través de una red con un navegador web desde el ordenador.
>
> Algunos símbolos no pueden introducirse con el teclado en pantalla. Utilice el navegador web para introducir el texto.

Enlaces relacionados

- "Texto disponible al utilizar el teclado en pantalla" p.106
- "Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web" p.98

Texto disponible al utilizar el teclado en pantalla

Puede escribir el siguiente texto cuando utilice el teclado en pantalla.

Tipo de texto	Detalles
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	! " # $ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [\ ] ^ _ ` { | } ~

La configuración del menú **Imagen** le permite ajustar la calidad de la imagen para la fuente de entrada que está utilizando actualmente. La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actualmente seleccionada.



Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.

Configuración	Opciones	Descripción
Modo de color	Consulte la lista de modos de color disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen para diferentes tipos de imágenes y entornos.
Brillo	Diferentes niveles disponibles	Aclara u oscurece la imagen general.
Contraste	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la diferencia entre las áreas claras y oscuras de la imagen.
Saturación de color	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen.
Tono	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el balance de tonos verde a magenta en la imagen.
Nitidez	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la nitidez o suavidad de los detalles de la imagen.

Configuración	Opciones	Descripción
Temp. Color		Establece el tono de color en función de la temperatura de color. La imagen se tiñe de azul si se selecciona un valor alto y se tiñe de rojo si se selecciona un valor bajo.
	Temp. Color	**Temp. Color**: establece la temperatura de color conforme al modo de color seleccionado.
	Personalizado	**Personalizado**: ajusta el offset y la ganancia de los componentes individuales R (rojo), G (verde) y B (azul).
Mejora de imagen	Reducción de ruidos	Reduce el parpadeo de imágenes analógicas.
Avanzado		Permite seleccionar los diferentes ajustes de color detallado:
	Desentrelazado (Para la entrada de señal entrelazada [480i/576i/1080i])	**Desentrelazado**: permite establecer si se convierten o no señales entrelazadas a señales progresivas para determinados tipos de imágenes de vídeo. • **Off**: para imágenes de vídeo de movimiento rápido. • **Vídeo**: para imágenes de vídeo en general. • **Film/Auto**: para películas, gráficos de ordenadores y animaciones.
Iris automático	Off Normal Velocidad alta	Ajusta la luminancia proyectada en función del brillo de la imagen. Disponible cuando la opción Modo de color se establece en **Dinámico** o **Cinema**.
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú **Imagen** para el modo de color seleccionado a su configuración predeterminada.

- La configuración **Brillo** no afecta al brillo de la lámpara. Para cambiar el modo de brillo de la lámpara, utilice la configuración **Consumo eléctrico** en el menú **ECO** del proyector.

Enlaces relacionados

- "Modos de color disponibles" p.54

Generalmente, el proyector detecta y optimiza automáticamente la configuración de señal de entrada. Si es necesario personalizar la configuración, puede utilizar el menú **Señal**. La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actualmente seleccionada.

No puede seleccionar la configuración en el menú **Señal** cuando la fuente de entrada actual sea una de las siguientes:
- USB Display
- USB
- LAN
- Screen Mirroring (EB-U42)



Puede restaurar la configuración predeterminada de la configuración de **Tracking**, **Sync.** y **Posición** pulsando el botón [Auto] del mando a distancia.

Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.

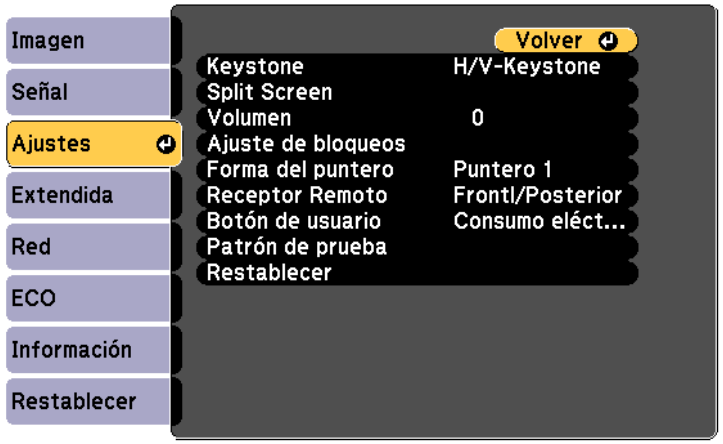
Configuración	Opciones	Descripción
Resolución	Automático Ancho Normal	Establece la resolución de la señal de entrada si no se detecta automáticamente al utilizar la opción **Auto**.
Aspecto	Consulte la lista de relaciones de aspecto disponibles.	Establece la relación de aspecto (relación de altura y anchura) para la fuente de entrada seleccionada.
Tracking	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la señal para eliminar bandas verticales en las imágenes del ordenador.
Sync.	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la señal para eliminar parpadeos o borrosidad en las imágenes del ordenador.
Posición	—	Ajusta la ubicación de la imagen en la pantalla.
Ajuste automático	On Off	Optimiza automáticamente la calidad de imagen del ordenador (cuando se establece en **On**).
Overscan	Automático Off 4% 8%	Cambia la relación de la imagen proyectada para mostrar los bordes a través de un porcentaje seleccionado o automáticamente.
Avanzado	Intervalo vídeo HDMI	**Intervalo vídeo HDMI**: permite establecer la gama de vídeo para que coincida con la configuración del dispositivo conectado al puerto HDMI. • **Auto**: detecta automáticamente la gama de vídeo. • **Normal**: generalmente para imágenes de un dispositivo que no sea un ordenador; también se puede seleccionar si las áreas negras de la imagen aparecen demasiado claras. • **Expandido**: generalmente para imágenes de un ordenador; también se puede seleccionar si la imagen aparece demasiado oscura.

Configuración	Opciones	Descripción
	Señal de entrada	**Señal de entrada**: especifica el tipo de señal desde las fuentes de entrada conectadas a los puertos de ordenador. • **Auto**: detecta automáticamente las señales. • **RGB**: permite introducir señales de vídeo de ordenador y RGB. • **Componente**: introduce señales de vídeo de componentes.
	Señal de Vídeo	**Señal de Vídeo**: especifica el tipo de señal desde las fuentes de entrada conectadas a los puertos de vídeo. Si se produce una interferencia o no aparece ninguna imagen al establecer en **Auto**, seleccione la señal apropiada según el equipo conectado.
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú **Señal** a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones: • **Señal de entrada**

Enlaces relacionados

- "Relaciones de aspecto de imagen disponibles" p.51

Las opciones del menú **Ajustes** le permiten personalizar diferentes funciones del proyector.



Configuración	Opciones	Descripción
Keystone		Ajusta la forma de imagen a un modo rectangular (horizontalmente y verticalmente).
	H/V-Keystone	**H/V-Keystone**: seleccione esta opción para corregir manualmente los lados horizontales y verticales o activar o desactivar la corrección automática. También puede activar o desactivar la opción **Ajuste Keystone-H**.
	Quick Corner	**Quick Corner**: seleccione para corregir la forma y alineación de la imagen a través de una visualización en pantalla.

Configuración	Opciones	Descripción
Split Screen *	Tamaño pantalla Fuente Intercamb. pantallas Fuente de audio Alinear Mostrar código QR Cerrar Split Screen	Divide el área de visualización de forma horizontal y muestra dos imágenes de lado a lado (pulse [Esc] para cancelar la visualización de pantalla dividida).
Zoom **	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el tamaño de la imagen proyectada.
Volumen	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el volumen del sistema de altavoces del proyector. Los valores del ajuste se guardan para cada fuente.
Ajuste de bloqueos	Bloqueo funcionam.	Controla el bloqueo de los botones del proyector para la protección del proyector: **Bloqueo total**: bloquea todos los botones. **Bloqueo parcial**: bloquea todos los botones excepto el botón de encendido/apagado. **Off**: ningún botón bloqueado.
Forma del puntero	Puntero 1: Puntero 2: Puntero 3:	Cambia la forma del puntero del mando a distancia.
Receptor Remoto	Frontl/Posterior Frontal Posterior Off	Limita la recepción de las señales del mando a distancia a través del receptor seleccionado; **Off** desactiva todos los receptores.

Configuración	Opciones	Descripción
Botón de usuario	Consumo eléctrico Información Desentrelazado Patrón de prueba Resolución Mostrar código QR	Asigna una opción del menú al botón [User] del mando a distancia para el acceso de una sola pulsación.
Patrón de prueba	—	Muestra un patrón de prueba para ayudarlo en el enfoque y acercamiento/alejamiento de la imagen y corregir la forma de la imagen (pulse el botón [Esc] para cancelar la visualización del patrón). **Atención** Si se visualiza un patrón durante mucho tiempo, podría verse una imagen residual en las imágenes que se proyectan.
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú **Ajustes** a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones: • **Zoom** ** • **Botón de usuario**

* Solo disponible para EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-W05/EB-U140/EB-W140.

** Solo disponible para EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400.

Los ajustes del menú **Extendida** le permiten personalizar diferentes funciones de configuración del proyector.



Configuración	Opciones	Descripción
Pantalla Inicio		Selecciona las opciones de visualización de la pantalla inicio del proyector:
	Ver pant. Inicio aut.	**Ver pant. Inicio aut.**: seleccione si desea mostrar la pantalla Inicio automáticamente cuando no hay señal de entrada al encender el proyector.
	Función person. 1 Función person. 2	**Función person. 1**/**Función person. 2**: seleccione para establecer funciones y visualización como la Pantalla Inicio personalizada.
Pantalla		Permite seleccionar diferentes opciones de visualización:

Configuración	Opciones	Descripción
	Mensajes	**Mensajes**: establezca en **On** para visualizar mensajes como el nombre de la fuente de entrada, nombre del modo de color, relación de aspecto, mensaje "Sin señal" o advertencia de temperatura elevada en la imagen proyectada. Establezca la opción en **Off** si no desea mostrar mensajes.
	Visualizar fondo	**Visualizar fondo**: permite definir el color o logotipo de pantalla para la visualización cuando no se recibe ninguna señal.
	Pantalla de inicio	**Pantalla de inicio**: establezca en **On** para visualizar un logotipo cuando se inicia el proyector.
	Pausa A/V	**Pausa A/V**: permite definir el color o logotipo de pantalla para la visualización cuando se activa la función Pausa A/V.
Logotipo del usuario	—	Crea una pantalla que el proyector mostrará para identificarse y mejorar la seguridad.
Proyección	Frontal Frontal/Techo Posterior Posterior/Techo	Seleccione la forma en la que el proyector apunta a la pantalla a fin de que la imagen se oriente de forma correcta.
Operación		Permite seleccionar diferentes opciones de funcionamiento:
	Direct Power On	**Direct Power On**: permite encender el proyector enchufándolo sin pulsar el botón de encendido/apagado.
	Modo alta altitud	**Modo alta altitud**: permite controlar la temperatura de funcionamiento del proyector para altitudes superiores a 1500 metros.

Configuración	Opciones	Descripción
	Búsq. aut. de fuente	**Búsq. aut. de fuente**: establezca en **On** para detectar la señal de entrada automáticamente y proyectar imágenes cuando no haya ninguna señal de entrada.
	Encendido automático	**Encendido automático**: seleccione la fuente de imagen desde la cual desea iniciar la proyección automáticamente. Cuando el proyector detecta la señal de entrada desde la fuente de imagen seleccionada, proyecta automáticamente en modo en espera. Las siguientes fuentes de imagen están disponibles para esta función: • Ordenador • USB Display
	Ajuste HDMI EQ	Ajuste el nivel de señal de entrada HDMI dependiendo de los dispositivos conectados al puerto HDMI. Si hay muchas interferencias en la imagen, o si se produce un problema como la ausencia de imagen proyectada, cambie la configuración. Si no se visualizan imágenes utilizando un dispositivo de streaming multimedia del tamaño de un pulgar, seleccione **1**.
ID del proyector	Off 1 a 9	Asigna una ID para el proyector cuando utiliza varios proyectores.
Idioma	Diferentes idiomas disponibles	Seleccione el idioma para los menús y mensajes del proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú **Extendida** a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones: • **Logotipo del usuario** • **Proyección** • **Modo alta altitud** • **Búsq. aut. de fuente** • **Ajuste HDMI EQ** • **ID del proyector** • **Idioma**

Cuando establece **Prote. logo usuario** en **On** en la pantalla **Contraseña protegida**, no podrá cambiar la configuración relacionada con la visualización del logotipo de usuario (**Visualizar fondo**, **Pantalla de inicio**, **Pausa A/V** en el ajuste **Pantalla**). En primer lugar, establezca **Prote. logo usuario** en **Off**.

Enlaces relacionados

• "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" p.79

La configuración del menú **Red** le permite visualizar la información de red y configurar el proyector para el control a través de una red.

Cuando establezca **Red protegida** en **On** en la pantalla **Contraseña protegida**, no podrá cambiar la configuración de red. En primer lugar, establezca **Red protegida** en **Off**.



Configuración	Opciones	Descripción
Alimen. Inalámbrica *	Screen Mirroring act. Activar LAN inal. Ambas desactivadas	Permite ajustar la configuración inalámbrica. Seleccione **Screen Mirroring act.** para proyectar con las funciones de Screen Mirroring. Seleccione **Activar LAN inal.** al conectar el proyector y un ordenador a través de una LAN inalámbrica. Si no quiere conectarse mediante LAN inalámbrica, establezca esta opción en Off para evitar accesos no autorizados.

Configuración	Opciones	Descripción
Alimen. Inalámbrica **	Activar LAN inal. Off	Permite ajustar la configuración inalámbrica. Seleccione **Activar LAN inal.** al conectar el proyector y un ordenador a través de una LAN inalámbrica. Si no quiere conectarse mediante LAN inalámbrica, establezca esta opción en Off para evitar accesos no autorizados.
Inf. Screen Mirroring *	Nombre pantalla Dirección MAC Código de región Canal Dispos. conectados	Muestra el estado y detalles de Screen Mirroring. Disponible cuando ha establecido la opción **Alimen. Inalámbrica** en **Screen Mirroring act**.
Ajustes Screen Mirroring *	Al menú Ajustes Screen Mirroring	Permite ajustar la configuración de Screen Mirroring.

Info. red-LAN inalámbrica	Modo de conexión
	Sist. LAN inalám.
	Nivel de antena
	Nombre proyector
	SSID
	DHCP
	Dirección IP
	Máscara de subred
	Dir. pta enlace
	Dirección MAC
	Código de región
	IPv6
		Muestra el estado y los detalles de la red inalámbrica.
		Disponible cuando ha establecido la opción **Alimen. Inalámbrica** en **Activar LAN inal**.
		La siguiente configuración se muestra cuando selecciona la opción **IPv6**.
		• Direcc. IPv6 (manual)
		  • Dirección IPv6
		  • Longitud del prefijo
		  • Dir. pta enlace
		• Direcc. IPv6 (aut.)
		  • Dirección temporal
		  • Direc. local vínculo
		  • Dirección sin estado
		  • Dirección con estado

Mostrar código QR	—	Muestra un código QR para conectarse con dispositivos iOS o Android mediante la aplicación Epson iProjection.

Configuración	Opciones	Descripción
Configuración de la red	A menús de red adicionales	Permite ajustar la configuración de red.

* Solo disponible para EB-U42.

** Solo disponible para EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400.

Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.

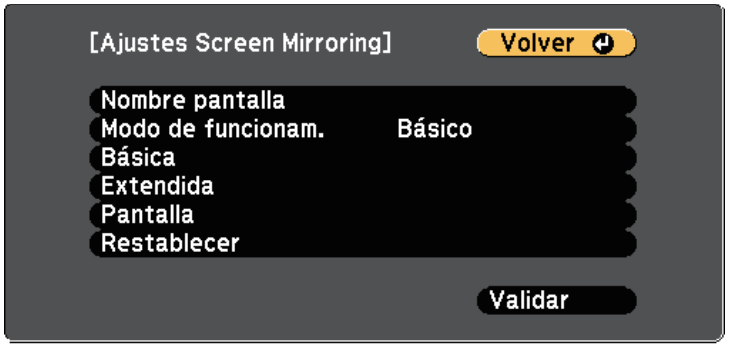
Enlaces relacionados

- "Menú Red - Ajustes Screen Mirroring" p.116
- "Menú Red - Menú Básica" p.117
- "Menú Red - Menú LAN inalám." p.118
- "Menú Red - Menú Notificación" p.120
- "Menú Red - Menú Otros" p.121
- "Menú Red - Menú Restablecer" p.121
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" p.79

Menú Red - Ajustes Screen Mirroring

La configuración del menú **Ajustes Screen Mirroring** le permite seleccionar la configuración de Screen Mirroring (EB-U42).

☛ **Red** > **Ajustes Screen Mirroring**



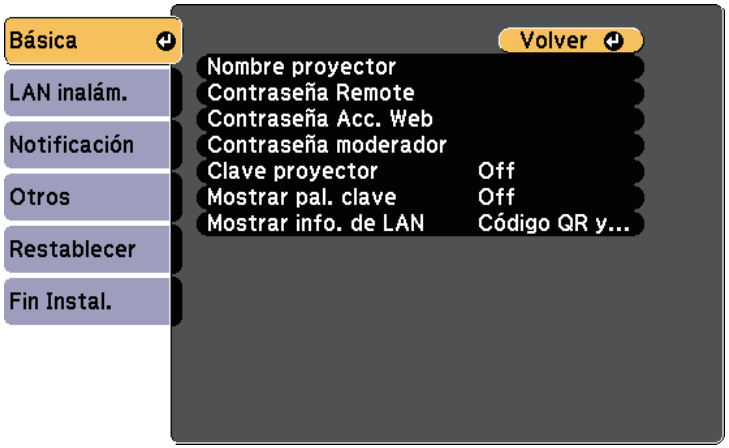
Configuración	Opciones	Descripción
Nombre pantalla	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Introduzca un nombre para identificar el proyector cuando realice la búsqueda del proyector con la función Screen Mirroring.
Modo de funcionam.	Modo Básico Modo Extendido	Seleccione **Extendido** para conectar con las opciones avanzadas.
Básica	Sist. LAN inalám.	Permite establecer el método de comunicación entre el proyector y el dispositivo móvil. Puede seleccionar los siguientes métodos: • 802.11a/g/n/ac • 802.11a/g/n • 802.11g/n Los métodos disponibles pueden variar en función de los países y regiones.
	Ajustar rendimiento	Ajusta la velocidad/calidad de la función Screen Mirroring. Cuando se quiere aumentar la calidad de la imagen, seleccione un número bajo. Cuando se quiere aumentar la calidad de la imagen, seleccione un número grande.

Configuración	Opciones	Descripción
	Modo de conexión	Permite seleccionar el tipo de WPS (Wi-Fi Protected Setup) cuando se conecta a la red de forma inalámbrica. Seleccione **PIN** para mejorar la seguridad de la conexión. Si el dispositivo móvil solamente admite la conexión PBC, seleccione **PIN/PBC**. Disponible cuando ha establecido la opción **Modo de funcionam.** en **Básico**.
Extendida		Disponible cuando ha establecido la opción **Modo de funcionam.** en **Extendido**.
	Modo Reunión	Selecciona el tipo de reunión. • **Interrumpible**: le permite conectarse a otro dispositivo móvil durante la proyección de Screen Mirroring. • **Ininterrumpible**: le permite conectarse exclusivamente a un solo dispositivo.
	Canal	Selecciona el canal inalámbrico utilizado por Screen Mirroring.
Pantalla	Aviso código PIN	Establezca en **On** para visualizar el código PIN de 8 dígitos en la imagen proyectada al proyectar fuentes de entrada que no sean Screen Mirroring.
	Aviso nombre dispos.	Establezca en **On** para visualizar el nombre del dispositivo recién conectado en la imagen proyectada al proyectar fuentes de entrada que no sean Screen Mirroring.
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú **Ajustes Screen Mirroring** a la configuración predeterminada.

Menú Red - Menú Básica

La configuración del menú **Básica** le permite seleccionar ajustes de red básicos.

☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Básica**



Configuración	Opciones	Descripción
Nombre proyector	Hasta 16 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres " * + , / : ; < = > ? [\ ] ` |)	Introduzca un nombre para identificar el proyector en la red.
Contraseña Remote	Hasta 8 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres * :)	Introduzca una contraseña para acceder al proyector utilizando Control básico. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE**; la contraseña predeterminada es **guest**.)
Contraseña Acc. Web	Hasta 8 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres * :)	Introduzca una contraseña para acceder al proyectar a través de la web. (El nombre de usuario es **EPSONWEB**; la contraseña predeterminada es **admin**.)

Configuración	Opciones	Descripción
Contraseña moderador	Número de cuatro dígitos	Introduzca una contraseña para acceder al proyector como moderador utilizando Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida.)
Clave proyector	On Off	Establezca la opción en **On** para activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre en la misma sala que el proyector. Debe introducir la palabra aleatoria mostrada desde un equipo mediante Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.
Mostrar pal. clave	On Off	Establezca esta opción en **On** para mostrar una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando se accede al proyector mediante Epson iProjection. Disponible cuando **Palabra clave del proyector** se establece en **On**.
Mostrar info. de LAN	Código QR y texto Texto	Permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector. Puede conectar el dispositivo móvil al proyector a través de una red simplemente leyendo el código QR con Epson iProjection. El valor por defecto es **Código QR y texto**.

Menú Red - Menú LAN inalám.

La configuración del menú **LAN inalámbrica** le permite seleccionar los ajustes de LAN inalámbrica.

☛ **Red** > **Configuración de la red** > **LAN inalámbrica**



Configuración	Opciones	Descripción
Modo de conexión		Seleccione el tipo de conexión inalámbrica:
	Rápido	**Rápido**: le permite conectarse a varios teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores directamente mediante comunicación inalámbrica. Cuando seleccione el modo de conexión **Rápido**, el proyector actuará como un punto de acceso sencillo. (Es recomendable limitar el número de dispositivos a seis o menos para mantener el rendimiento de la proyección.)
	Avanzado	**Avanzado**: le permite conectarse a varios smartphones, tablets u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica.

Configuración	Opciones	Descripción
Buscar punto de acceso	Ir a vista de búsqueda	Busque los puntos de acceso de red inalámbrica disponibles en el modo de conexión Avanzado. Dependiendo de los ajustes de los puntos de acceso, es posible que éstos no se muestren en la lista.
SSID	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Permite establecer el SSID (nombre de red) del sistema de LAN inalámbrica al que se conecta el proyector.
Seguridad		Selecciona el tipo de seguridad utilizada en la red inalámbrica. Al configurar la seguridad, siga las instrucciones del administrador del sistema de red al que desea conectarse.
	Abrir	**Abrir**: la seguridad no está configurada.
	WPA2-PSK	**WPA2-PSK**: la comunicación se realiza mediante seguridad WPA2. Utiliza el método AES para cifrado. Cuando establezca una conexión desde un ordenador al proyector, escriba el valor establecido en la contraseña.
	WPA/WPA2-PSK	**WPA/WPA2-PSK**: conecta en el modo personal WPA. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso. Establezca una contraseña que sea igual para el punto de acceso.
Contraseña	Diferentes contraseñas de 8 a 32 caracteres (Cuando escriba desde un explorador web: varias contraseñas de 8 a 63 caracteres)	Para la seguridad **WPA2-PSK** y **WPA/WPA2-PSK**, seleccione la contraseña precompartida utilizada en la red. Al introducir la contraseña y pulsar el botón [Enter], el valor se configura y se visualiza en forma de asterisco (*). Por razones de seguridad, recomendamos cambiar la contraseña de forma periódica. Si inicializa la configuración de la red, volverá a la contraseña inicial.

Configuración	Opciones	Descripción
Canal	1ch 6ch 11ch	En el modo de conexión Rápido, permite seleccionar la banda de frecuencia (canal) utilizado por la LAN inalámbrica.
Ajustes IP	DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace	**DHCP**: establezca en **On** si la red asigna direcciones de forma automática; establezca en **Off** para introducir manualmente la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** de la red utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número comprendido entre 0 y 255) para Dirección IP, 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 para Máscara de subred, y 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 para Dir. pta enlace.
Visualización SSID	On Off	Seleccione si desea visualizar el SSID en la pantalla de espera de la red y en la pantalla Inicio.
Mostrar dirección IP	On Off	Seleccione si desea visualizar la dirección IP en la pantalla de espera de la red y en la pantalla Inicio.
Ajustes IPv6		Seleccione los ajustes IPv6 si desea conectar el proyector a la red mediante IPv6:
	IPv6	**IPv6**: establezca esta opción en **On** si desea conectar el proyector a la red mediante IPv6. IPv6 admite supervisar y controlar el proyector a través de una red utilizando Epson Web Control.
	Configur. automática	**Configur. automática**: ajustado a **On** para asignar direcciones automáticamente de acuerdo con el Anuncio del enrutador.

Configuración	Opciones	Descripción
	Usar dirección temporal	**Usar dirección temporal**: establezca esta opción en **On** si desea utilizar direcciones IPv6 temporales.

Menú Red - Menú Notificación

La configuración del menú **Notificación** le permite recibir una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector.

☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Notificación**



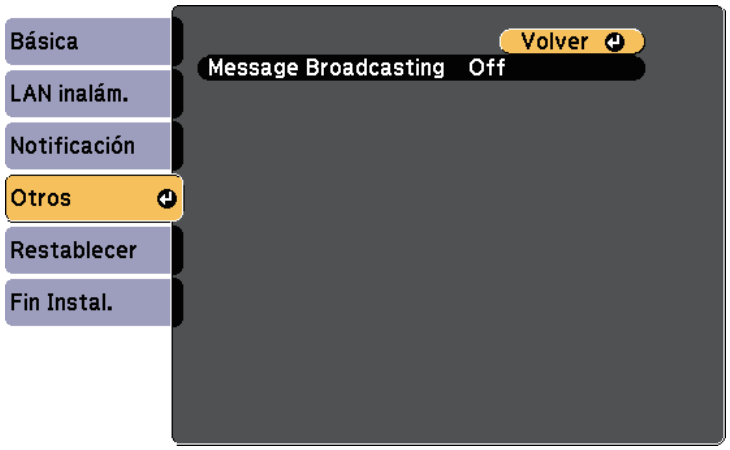
Configuración	Opciones	Descripción
Notificación Mail	On Off	Seleccione **On** para enviar un correo electrónico a las direcciones predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Servidor SMTP	Dirección IP	Introduzca la dirección IP del servidor SMTP del proyector utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Número de puerto	De 1 a 65535 (el valor predeterminado es 25)	Seleccione un número para el número de puerto del servidor SMTP.
De	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Escriba la dirección de correo electrónico del remitente.
Config. Dirección 1 Config. Dirección 2 Config. Dirección 3	Hasta 64 caracteres alfanuméricos del explorador web (No utilice espacios ni los caracteres " ( ) , : ; < > [\])	Introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir. Repita esta acción para un máximo de 3 direcciones.
SNMP	On Off	Seleccione **On** para monitorizar el proyector utilizando SNMP. Para monitorizar el proyector, debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP debería estar gestionado por un administrador de red. El valor por defecto es **Off**.
Interr. IP Direc. 1 Interr. IP Direc. 2	Dirección IP	Introduzca hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Nombre de comunidad	Hasta 32 caracteres alfanuméricos (no utilice espacios ni ningún símbolo que no sea @)	Establezca el nombre de comunidad SNMP.

Menú Red - Menú Otros

La configuración del menú **Otros** le permite seleccionar otros ajustes de red.

☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Otros**

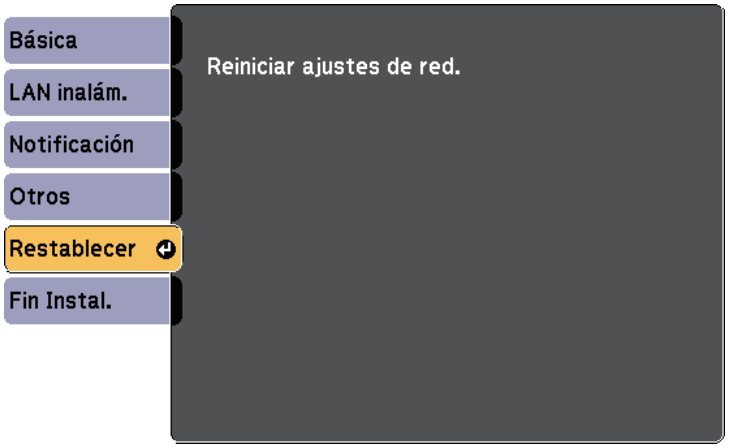


Configuración	Opciones	Descripción
Message Broadcasting	On Off	Establezca la opción en **On** para activar la función Message Broadcasting. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson Projector Management* para obtener detalles.

Menú Red - Menú Restablecer

La configuración del menú **Restablecer** le permite restablecer todos los ajustes de red.

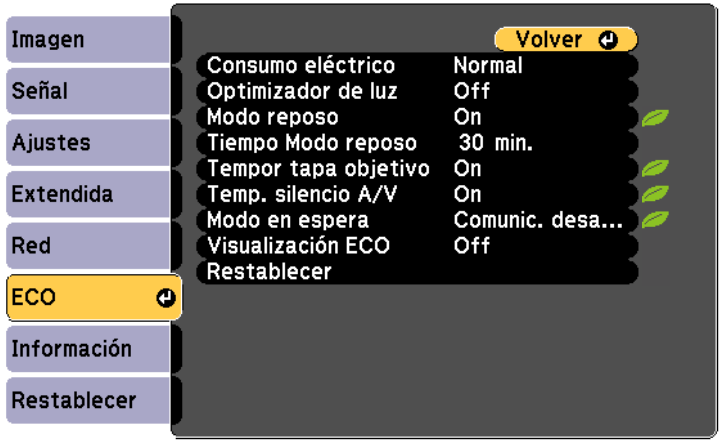
☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Restablecer**



Configuración	Opciones	Descripción
Reiniciar ajustes de red.	Sí No	Seleccione **Sí** para restablecer todos los ajustes de red.

La configuración del menú **ECO** le permite personalizar las funciones del proyector para el ahorro de energía.

Cuando seleccione una configuración de ahorro de energía, aparecerá un icono de hoja de árbol junto al elemento del menú.



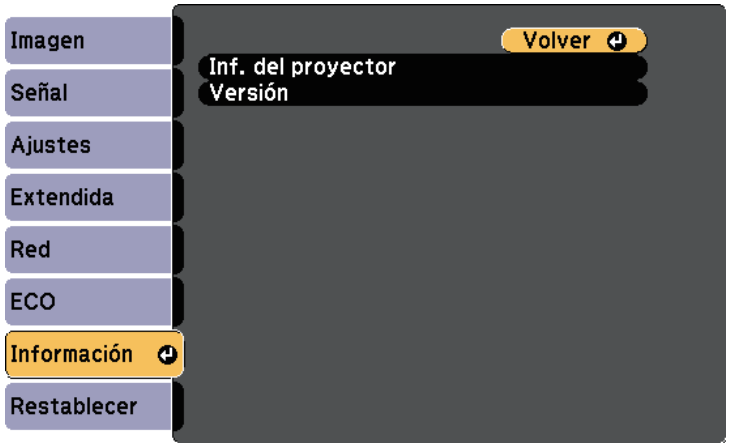
Configuración	Opciones	Descripción
Consumo eléctrico		Permite seleccionar el modo de brillo de la lámpara del proyector. No podrá seleccionar esta configuración cuando utilice el proyector a altitudes elevadas o en ubicaciones sometidas a altas temperaturas.
	Normal	**Normal**: establece el brillo de lámpara en su valor máximo.
	ECO	**ECO**: reduce el brillo de la lámpara y ruido del ventilador, y permite ahorrar energía y vida útil de la lámpara.

Configuración	Opciones	Descripción
Optimizador de luz	On Off	Si configura esta opción como **On**, el brillo de la lámpara se adaptará a la imagen proyectada. Este ajuste ayuda a reducir el consumo eléctrico disminuyendo el brillo de la lámpara en función de la escena proyectada. El ajuste se guarda para cada Modo de color. En este elemento estabilizado cuando: • **Consumo eléctrico** se establece en **Normal**. • **Iris automático** se establece en **Off**. ☛ **Imagen** > **Iris automático**
Modo reposo	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de un intervalo de inactividad (al establecer en **On**).
Tiempo Modo reposo	1 a 30 minutos	Establece el intervalo para el modo de reposo.
Tempor tapa objetivo	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de 30 minutos si la tapa de la lente se encuentra cerrada (al establecer en **On**).
Temp. silencio A/V	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de 30 minutos si se activa **Pausa A/V** (al establecer en **On**).
Modo en espera	Comunic. activ. Comunic. desact.	**Comunic. activ.** indica que el proyector puede supervisarse a través de una red cuando el proyector se encuentra en el modo de espera. Active esta configuración para permitir la realización de las siguientes operaciones cuando el proyector se encuentra en el modo de espera: • Supervisión y control del proyector en la red

Configuración	Opciones	Descripción
Visualización ECO	On Off	Muestra un icono de hoja en la esquina inferior izquierda de la pantalla proyectada para indicar el estado de ahorro de energía cuando existe un cambio en el brillo de la lámpara (al establecer en **On**).
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú **ECO** a su configuración predeterminada, excepto para **Modo en espera**.

- Cuando la función **Tiempo Modo reposo** está activada, la lámpara se atenúa durante un periodo corto de tiempo antes de que se alcance el límite del temporizador y el proyector se apaga.
- Cuando las funciones **Tempor tapa objetivo** o **Temp. silencio A/V** están activadas, la lámpara utiliza menos energía cuando la tapa de la lente está cerrada o cuando está activada la **Pausa A/V**.

Puede visualizar información sobre el proyector y la versión a través del menú **Información**. Sin embargo, no puede cambiar ninguna configuración de este menú.



Elemento de información	Descripción
Inf. del proyector	Muestra la información del proyector.
Versión	Muestra la versión del firmware del proyector.

Enlaces relacionados

- "Menú Información - Menú Inf. del proyector" p.124

Menú Información - Menú Inf. del proyector

Puede visualizar información sobre el proyector y las fuentes de entrada visualizando el menú **Inf. del proyector** en el menú **Información** del proyector.



La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actual. El temporizador de utilización de la lámpara no registra ninguna hora hasta que no haya utilizado la lámpara durante al menos 10 horas.

Elemento de información	Descripción
Horas lámpara	Muestra la cantidad de horas (**H**) que la lámpara se ha utilizado en los modos **Normal** y **ECO** de Consumo eléctrico; si la información aparece de color amarillo, obtenga lo antes posible una lámpara de sustitución original Epson.
Fuente	Muestra el nombre del puerto al que está conectada la fuente de entrada actual.
Señal de entrada	Muestra la configuración de señal de entrada de la fuente de entrada actual.

Elemento de información	Descripción
Resolución	Muestra la resolución de la fuente de entrada actual.
Señal de Vídeo	Muestra el formato de la señal de vídeo de la fuente de entrada actual.
Veloc. refresco	Muestra la velocidad de refresco de la fuente de entrada actual.
Info sinc	Muestra información que podría ser útil para un técnico de servicio.
Estado	Muestra información sobre problemas del proyector que podría ser útil para un técnico de servicio.
Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
Event ID	Muestra el número de identificador de evento correspondiente a un problema de red; consulte la lista de códigos de identificador de eventos.

Enlaces relacionados

- "Lista de códigos ID de eventos" p.125

Lista de códigos ID de eventos

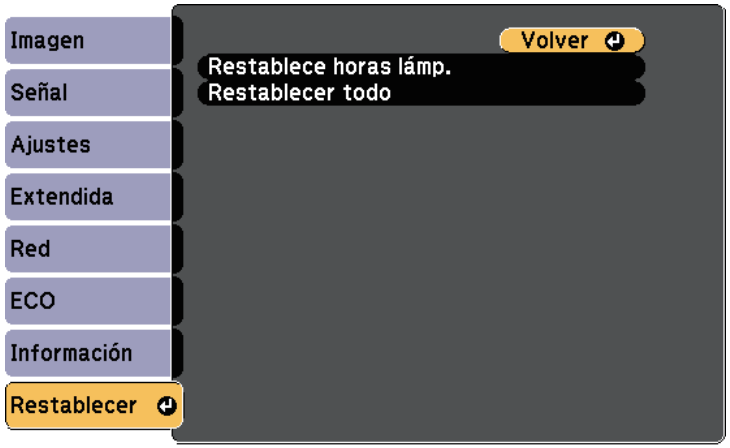
Si la opción **Event ID** del menú **Inf. del proyector** muestra un número de código, consulte esta lista de códigos de ID de eventos para obtener la solución al problema del proyector asociado con este código.

Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con el administrador de red o Epson para obtener asistencia técnica.

Event ID	Causa y solución
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Se ha producido un error de comunicación de duplicación de pantalla. Apague el proyector y, a continuación, vuelva encenderlo o reinicie el software de red.
0021	Error al iniciar Screen Mirroring. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	Comunicación de duplicación de pantalla inestable. Compruebe el estado de la comunicación de red. Espere algunos momentos e intente volver a conectarse con la red.
0023 0024 0025	Error de conexión. Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de espera de Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada. Si esto no soluciona el problema, reinicie el proyector y los dispositivos conectados y, a continuación, compruebe los ajustes de la conexión.
0041	Error de conexión. Elimine la información del proyector registrada en el PC e intente conectarse de nuevo.
0432 0435	No se inició el software de red. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0433	No se pueden visualizar las imágenes transferidas. Reinicie el software de red.
0434 0481 0482 0485	Comunicación de red inestable. Compruebe el estado de la comunicación de red. Espere algunos momentos e intente volver a conectarse con la red.
0483 04FE	El software de red se cerró inesperadamente. Compruebe el estado de comunicación de red y, a continuación, apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0484	Comunicación con el ordenador desconectada. Reinicie el software de red.
0479 04FF	Ocurrió un error con el sistema del proyector. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.

Event ID	Causa y solución
0891	No se encuentra un punto de acceso con el mismo SSID. Establezca el ordenador, el punto de acceso y el proyector en el mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2 no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0893	El tipo de cifrado WEP/TKIP/AES no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0894	Se desconectó la comunicación con un punto de acceso no autorizado. Póngase en contacto con el administrador de la red.
0898	No se ha podido adquirir DHCP. Asegúrese de que el servidor DHCP funcione de forma correcta. Si no está utilizando DHCP, establezca la configuración **DHCP** en **Off** en el menú **Red** del proyector. ☛ **Red** > **Configuración de la red** > **LAN inalámbrica** > **Ajustes IP** > **DHCP**
0899	Otros errores de comunicación.

Puede restablecer la mayor parte de los ajustes del proyector a los valores predeterminados con el menú **Restablecer**.



Configuración	Opciones	Descripción
Restablece horas lámp.	—	Restablecer el temporizador de uso de la lámpara del proyector a cero cuando reemplace la lámpara.
Restablecer todo	—	Permite restablecer la mayoría de los valores predeterminados de los ajustes del proyector.

No puede restablecer la siguiente configuración con la opción **Restablecer todo**:

- Señal de entrada
- Zoom
- Logotipo del usuario
- Visualizar fondo *
- Pantalla de inicio *
- Pausa A/V *
- Idioma
- Elementos de menú Red, excepto para la configuración Alimen. Inalámbrica
- Horas lámpara
- Contraseña

* Disponible cuando ha guardado un logotipo del usuario.

Después de seleccionar los ajustes de menú del proyector para un proyector, puede utilizar los siguientes métodos para copiar los ajustes a otros proyectores, siempre que sean del mismo modelo.

- Mediante una unidad flash USB
- Conectando un ordenador y el proyector con un cable USB

Los ajustes del menú como los que aparecen a continuación no se copiarán al otro proyector.

- Ajustes del menú **Red** (excepto el menú **Notificación** y el menú **Otros**)
- **Horas lámpara** y **Estado** desde el menú **Inf. del proyector**

Realice la configuración simultánea de varios dispositivos antes de ajustar la configuración de imagen como Keystone. Debido a que los valores de ajuste de la imagen también se copian a otro proyector, los ajustes que realice antes de establecer la configuración simultánea de varios dispositivos se sobrescribirán y es posible que cambie la pantalla proyectada sobre la que usted haya realizado los ajustes.

Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.

⚠ Precaución

Epson no asume ninguna responsabilidad por fallas en la configuración simultánea de varios dispositivos y costes de reparación asociados debido a apagones de la energía eléctrica, errores de comunicación u otros problemas que podrían causar dichas fallas.

Enlaces relacionados

- "Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB" p.128
- "Transferencia de ajustes desde un ordenador" p.129

Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo a través de una unidad flash USB.

La unidad flash USB deberá utilizar un formato FAT y no incorporar ninguna función de seguridad. Elimine cualquier archivo de la unidad antes de utilizarlo para la configuración simultánea de varios dispositivos o es posible que los ajustes no se almacenen de forma correcta.

1. Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector estén apagados.
2. Conecte una unidad flash USB vacía directamente al puerto USB-A del proyector.
3. Mantenga pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
4. Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].

   Los indicadores comenzarán a parpadear y el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos se escribirá en la unidad flash USB. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

   ### ⚠ Precaución

   No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad flash USB se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.
5. Extraiga la unidad flash USB.

El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando únicamente caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.

6. Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todos los indicadores.

7. Conecte la unidad flash USB que contiene el archivo de configuración simultánea guardado al puerto USB-A del proyector.

8. Mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.

9. Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu].

   Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

   ⚠ Precaución

   No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

10. Extraiga la unidad flash USB.

Transferencia de ajustes desde un ordenador

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo realizando la conexión del ordenador y el proyector con un cable USB.

Puede utilizar este método de configuración simultánea de varios dispositivos con las siguientes versiones de sistemas operativos:
- Windows Vista y posteriores
- OS X 10.7.x y posteriores

1. Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector estén apagados.

2. Conecte un cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto USB-B del proyector.

3. Mantenga pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.

4. Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].

   El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.

5. Abra el icono o carpeta del disco extraíble y guarde el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el ordenador.

   El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando únicamente caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.

6. Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (Mac).

7. Desconecte el cable USB.

   El proyector se apagará.

8. Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todos los indicadores.

9. Conecte el cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto USB-B del proyector.

10. Mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.

11. Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu].

El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.

12 Copie el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos (PJCONFDATA.bin) que guardó en el ordenador a la carpeta de nivel superior del disco extraíble.

> No copie ningún archivo o carpeta que no sea el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el disco extraíble.

13 Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (Mac).

14 Desconecte el cable USB.

Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

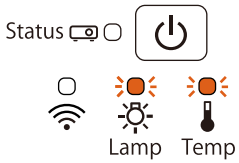
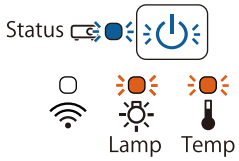
> **⚠ Precaución**
>
> No desconecte el cable de alimentación del proyector durante la escritura del archivo. Si se desconecta el cable de alimentación, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

Enlaces relacionados

- "Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos" p.130

Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos

Los indicadores del proyector le avisan si ocurre un error durante una operación de configuración simultánea de varios dispositivos. Compruebe el estado de los indicadores del proyector y siga las instrucciones que se describen en la siguiente tabla.

Estado del indicador	Problema y solución
 • Lamp (Lámpara): parpadeo rápido de color naranja • Temp (Temperatura): parpadeo rápido de color naranja	El archivo de ajuste de lote podría estar dañado o es posible que la unidad flash USB o el cable USB no esté conectado de forma correcta. Desconecte la unidad flash USB o el cable USB, desconecte y vuelva a conectar el cable de alimentación del proyector y vuelva a intentar.
 • Encendido/apagado: parpadeo rápido de color azul • Status (Estado): parpadeo rápido de color azul • Lamp (Lámpara): parpadeo rápido de color naranja • Temp (Temperatura): parpadeo rápido de color naranja	Es posible que la escritura de los ajustes haya fallado y que se haya producido un error en el firmware del proyector. Deje de utilizar el proyector y desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Enlaces relacionados

- "Estado del indicador del proyector" p.145

Mantenimiento del proyector

Es posible que deba limpiar la lente del proyector de forma periódica. Además, limpie el filtro de aire y las salidas de aire para evitar que el proyector sufra un sobrecalentamiento debido a una ventilación bloqueada.

Las únicas piezas que deberá sustituir son la lámpara, el filtro de aire y las baterías del mando a distancia. Si se requiere la sustitución de otras piezas, póngase en contacto con Epson o con un centro de servicio técnico autorizado de Epson.

⚠ Advertencia

Antes de limpiar alguna pieza del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación. Nunca abra ninguna cubierta del proyector, excepto como se detalla específicamente en este manual. Los voltajes eléctricos peligrosos del proyector podrían causar lesiones graves.

Enlaces relacionados

- "Limpiar la Lente" p.132
- "Limpieza de la cubierta del proyector" p.133
- "Mantenimiento del filtro y salidas de aire" p.134
- "Mantenimiento de la lámpara del proyector" p.137
- "Sustitución de las pilas del mando a distancia" p.142

Limpie la lente del proyector de forma periódica o cuando advierta la presencia de polvo o manchas en la superficie.

- Para quitar el polvo o manchas, limpie suavemente la lente con papel de limpieza para lentes.
- Para quitar las manchas más difíciles, humedezca un paño suave y que no deje pelusa con limpiador para lentes y limpie suavemente la lente. No rocíe ningún líquido directamente sobre la lente.

⚠ Advertencia

No utilice un limpiador para lentes que contenga gases inflamables. El gran calor generado por la lámpara del proyector podría causar un incendio.

Atención

No utilice un limpiador para vidrios o algún material áspero para limpiar la lente ni someta la lente a ningún impacto; de lo contrario, podría sufrir daños. No utilice aire comprimido, puesto que los gases podrían dejar un residuo inflamable.

Limpieza de la cubierta del proyector

Antes de limpiar la cubierta del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación.

- Para quitar el polvo o la suciedad, utilice un paño suave, seco y que no deje pelusa.
- Para quitar las manchas más difíciles, utilice un paño suave humedecido en agua y jabón neutro. No rocíe líquido directamente sobre el proyector.

Atención
No utilice cera, alcohol, benceno, disolvente u otros químicos para limpiar la cubierta del proyector. Estos elementos podrían causar daños en la cubierta. No utilice aire comprimido, puesto que los gases podrían dejar un residuo inflamable.

El mantenimiento periódico del filtro es importante para el mantenimiento del proyector. Limpie el filtro de aire cuando aparezca un mensaje que le indica que la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. Es recomendable que limpie estas partes cada 6000 horas. Límpielos con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.

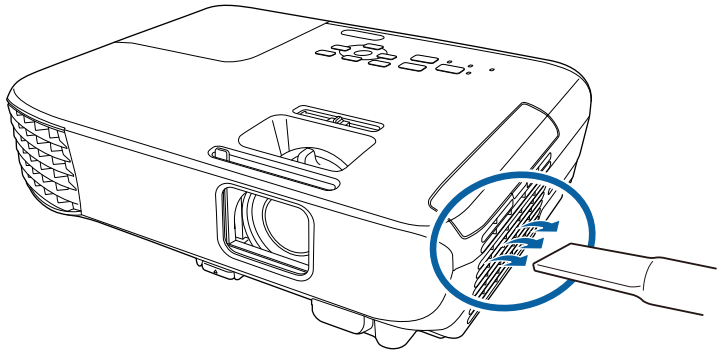
Atención
Si no se realiza el mantenimiento periódico, el proyector Epson le notificará cuando la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. No espere a que aparezca esta advertencia para realizar el mantenimiento del filtro del proyector debido a que la exposición prolongada a altas temperaturas podría reducir la vida útil del proyector o la lámpara.

Enlaces relacionados
- "Limpieza de los filtros y salidas de aire" p.134
- "Sustituir el filtro de aire" p.134

Limpieza de los filtros y salidas de aire

Limpie los filtros y salidas de aire del proyector si están llenos de polvo o si aparece un mensaje que le solicita que debe efectuar la limpieza.

1. Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.
2. Quite suavemente el polvo con una aspiradora pequeña diseñada para ordenadores o con un cepillo muy suave (como un pincel).



Puede extraer el filtro de aire para poder limpiar ambos lados. No enjuague el filtro de aire en agua ni utilice detergentes o disolventes para limpiarlo.

Atención
No utilice aire comprimido. Los gases podrían dejar residuos inflamables o dirigir el polvo y la suciedad hacia los componentes ópticos y otras áreas sensibles del proyector.

3. Si es difícil extraer el polvo o el filtro de aire se encuentra dañado, sustituya el filtro de aire.

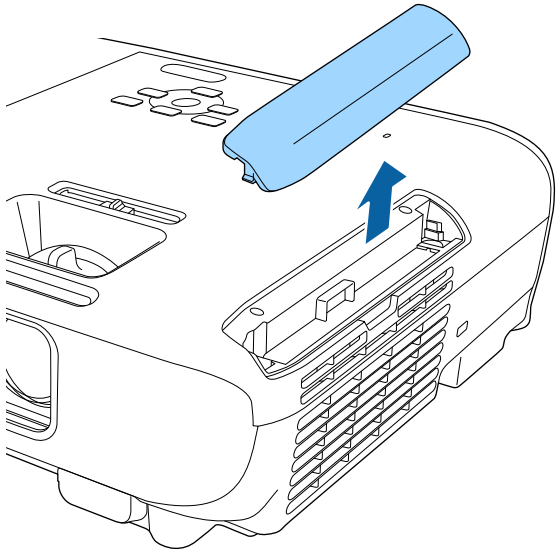
Sustituir el filtro de aire

Deberá sustituir el filtro de aire en las siguientes situaciones:

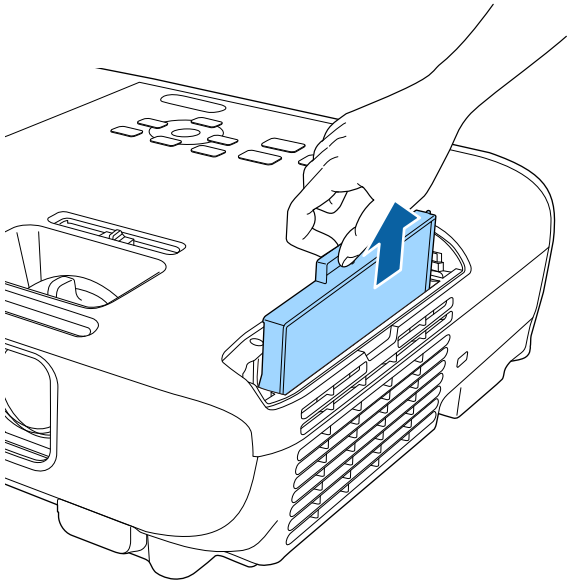
- Después de limpiar el filtro de aire, aparece un mensaje que le indica que debe limpiarlo o sustituirlo.
- El filtro de aire se encuentra rasgado o dañado.

Puede sustituir el filtro de aire cuando el proyector está instalado en el techo o colocado sobre una mesa.

1. Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.
2. Abra la cubierta del filtro de aire.



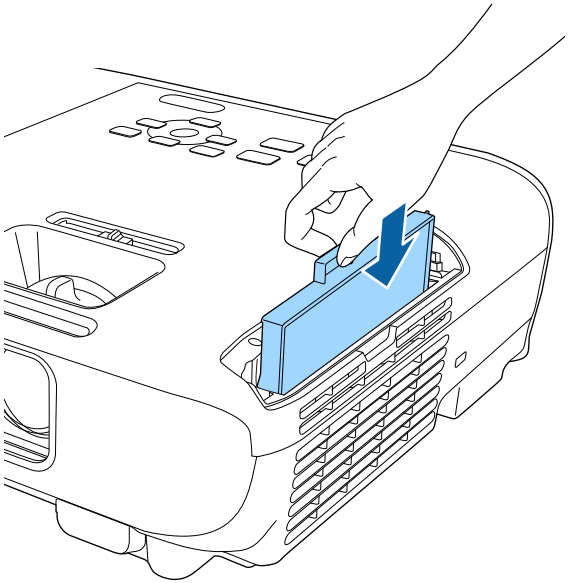
3. Extraiga el filtro del aire del proyector.



Deseche los filtros de aire usados conforme a las regulaciones locales.

- Bastidor del filtro: ABS
- Filtro: espuma de poliuretano

4 Coloque el filtro de aire nuevo en el proyector tal como se muestra y empuje suavemente hasta que quede asegurado en su posición.



5 Cierre la cubierta del filtro de aire.

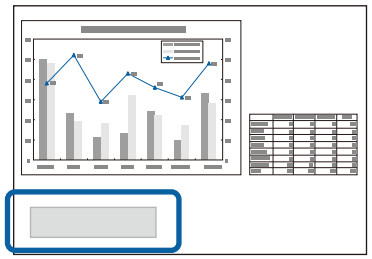
Enlaces relacionados

- "Piezas de sustitución" p.162

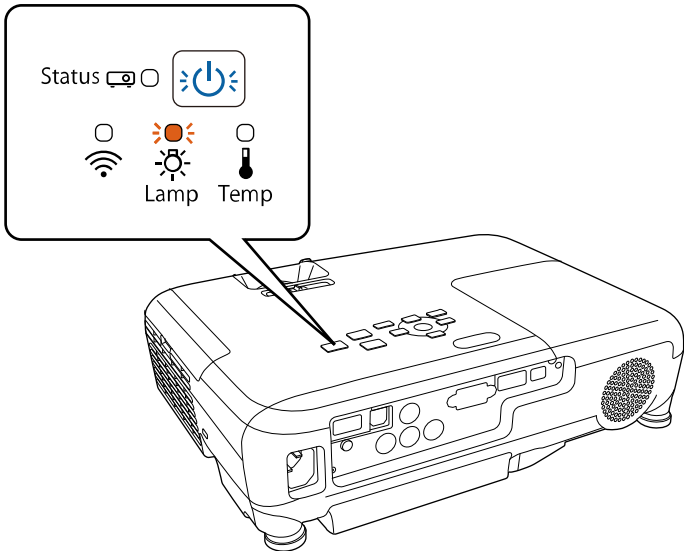
El proyector supervisa la cantidad de horas que se utiliza la lámpara y muestra esta información en el sistema de menú del proyector.

Sustituya la lámpara lo antes posible cuando ocurra alguna de las siguientes situaciones:

- La imagen proyectada se oscurece o existe una reducción en la calidad
- Cuando enciende el proyector, aparece un mensaje pidiéndole que sustituya la lámpara (el mensaje aparece 100 horas antes de la fecha estimada para que termine la vida útil de la lámpara y se muestra durante 30 segundos)



- El indicador de alimentación del proyector muestra una luz azul intermitente y su indicador de la lámpara una luz naranja intermitente.



Atención

- Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.
- Cuando apague el proyector, no vuelva a encenderlo inmediatamente repetidas veces. Encender y apagar frecuentemente el proyector puede acortar la vida útil de la lámpara.
- Según las características de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje de aviso. Siempre debería disponer de una unidad de lámpara de recambio por si la necesita.
- Le recomendamos que utilice las lámparas de repuesto originales de Epson. La utilización de lámparas no originales podría afectar la calidad y seguridad de la proyección. Cualquier daño o avería causada por la utilización de lámparas no originales podría no estar cubierta por la garantía de Epson.

Enlaces relacionados

- "Sustituir la lámpara" p.137
- "Restablecimiento del temporizador de la lámpara" p.140
- "Especificaciones del proyector" p.169

Sustituir la lámpara

Puede sustituir la lámpara cuando el proyector está colocado sobre una mesa o instalado en el techo.

⚠ Advertencia

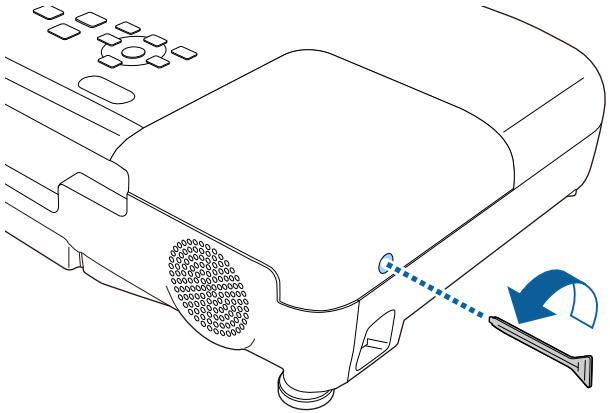
- Espere a que la lámpara se enfríe por completo antes de sustituirla a fin de evitar lesiones.
- No desarme ni modifique nunca la lámpara. Si se instala una lámpara remodelada o reensamblada en el proyector y se utiliza, cabe la posibilidad de que se produzcan incendios, descargas eléctricas u otro daño o lesión.

1 Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.

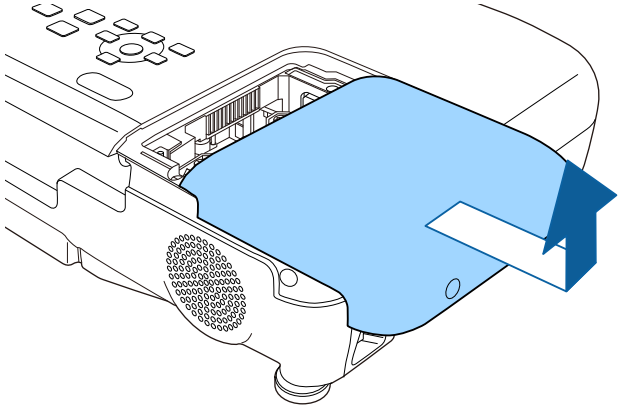
2 Espere a que la lámpara del proyector se enfríe durante al menos 1 hora.

3 Utilice el destornillador incluido con la lámpara de sustitución para aflojar el tornillo que asegura la cubierta de la lámpara.

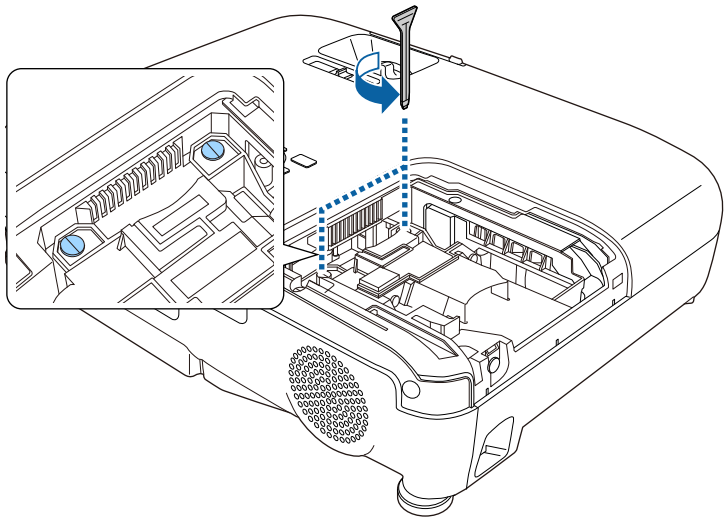
> **⚠ Advertencia**
>
> Al sustituir la lámpara, existe la posibilidad de que la lámpara se haya roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que se ha instalado en el techo, siempre debería suponer que la lámpara está rota, y debería permanecer a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Extraiga la cubierta de la lámpara con cuidado. Tenga cuidado al quitar la cubierta de la lámpara, ya que podrían caer fragmentos de vidrio roto, provocando lesiones. Si algún fragmento de cristal entra en contacto con los ojos o la boca, acuda a un médico inmediatamente.



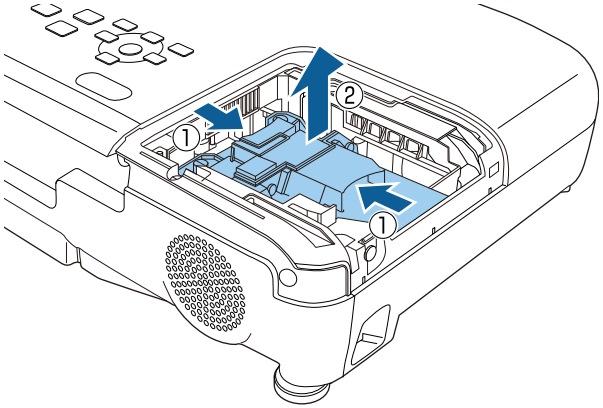
4 Deslice la cubierta de la lámpara hacia afuera y levántela.



5 Afloje los tornillos que aseguran la lámpara al proyector. Los tornillos no saldrán por completo.

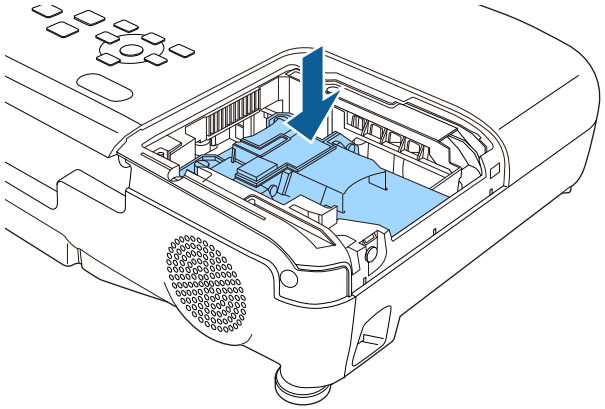


6 Sujete la parte prominente de la lámpara y extráigala.



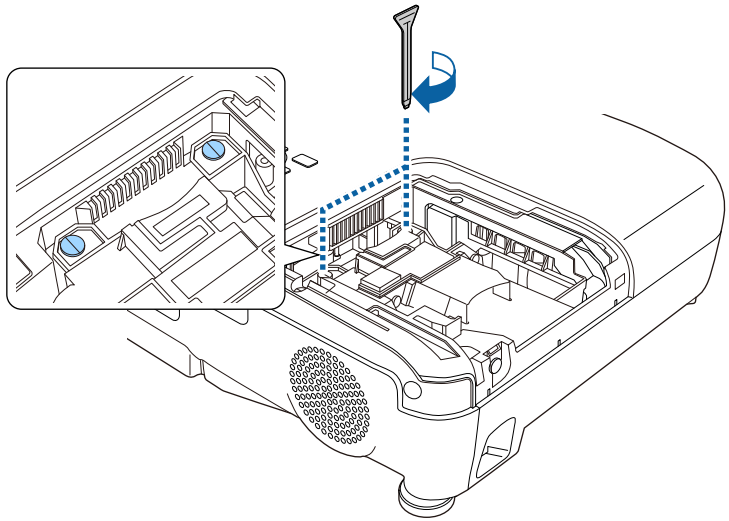
- Si advierte que la lámpara posee alguna grieta al extraerla, póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- La(s) lámpara(s) de este producto contiene mercurio (Hg). Consulte las leyes y regulaciones locales relativas al desecho o reciclaje. No las deseche a la basura.

7 Inserte suavemente la lámpara nueva en el proyector. Si no se la puede colocar fácilmente, asegúrese de que esté apuntando hacia la dirección correcta.

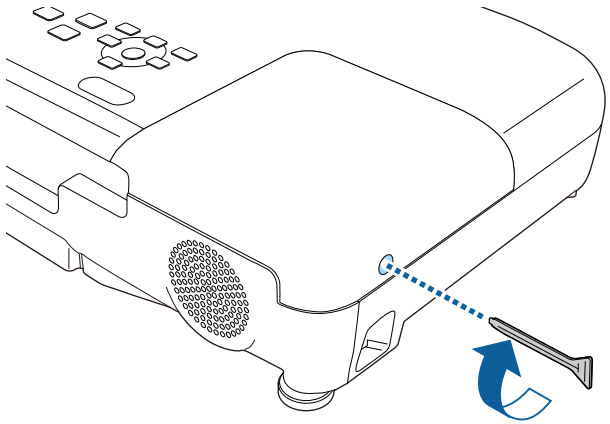


Atención
No toque ningún vidrio del conjunto de la lámpara para evitar fallas prematuras de esta.

8 Empuje la lámpara firmemente y apriete los tornillos para asegurarla.



9 Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara y apriete los tornillos para asegurarla.



- Asegúrese de que la cubierta de la lámpara esté instalada de forma segura o la lámpara no se encenderá.
- No ejerza demasiada presión cuando sustituya la cubierta de la lámpara y asegúrese de que la cubierta de la lámpara no está deformada.

Restablezca el temporizador de la lámpara en cero para supervisar la utilización de la lámpara nueva.

Enlaces relacionados

- "Piezas de sustitución" p.162

Restablecimiento del temporizador de la lámpara

Deberá restablecer el temporizador de la lámpara después de sustituir la lámpara del proyector para eliminar el mensaje de sustitución de la lámpara y para supervisar correctamente la utilización de la lámpara.

No restablezca el temporizador de la lámpara si no sustituyó la lámpara a fin de evitar que exista información imprecisa sobre la utilización de la lámpara.

1 Encienda el proyector.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

3 Seleccione el menú **Restablecer** y pulse [Enter].

4 Seleccione **Restablece horas lámp.** y pulse [Enter].



Aparecerá un mensaje que le preguntará si desea restablecer las horas de la lámpara.

5 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

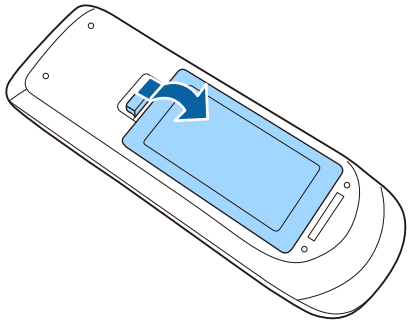
6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Sustitución de las pilas del mando a distancia

El mando a distancia utiliza dos baterías alcalinas o de manganeso "AA". Sustituya las baterías en cuanto se agoten.

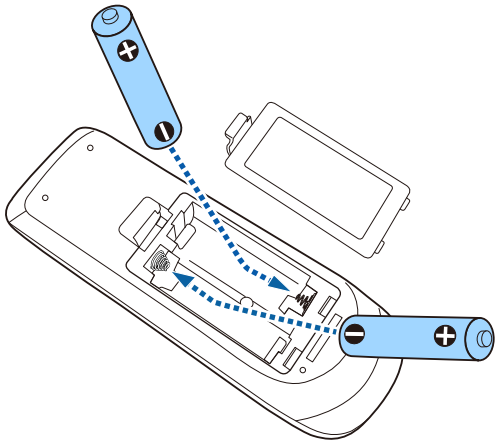
Atención
Asegúrese de leer la sección *Instrucciones de seguridad* antes de manipular la batería.

1 Quite la cubierta de la batería tal y como se muestra.



2 Extraiga las baterías usadas.

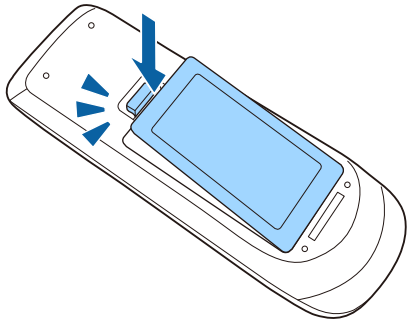
3 Inserte las baterías con los extremos + y – apuntando como se muestra.



⚠ Advertencia

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (–) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente. Si las baterías no se manejan correctamente, podrían explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

4 Cambie la cubierta de la batería y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.



Resolución de problemas

Consulte las soluciones de estas secciones si tiene algún problema al utilizar el proyector.

Enlaces relacionados

- "Problemas de proyección" p.144
- "Estado del indicador del proyector" p.145
- "Utilización de las pantallas de ayuda del proyector" p.148
- "Resolución de problemas de imagen y sonido" p.149
- "Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia" p.155
- "Resolución de problemas de la red" p.157

Si el proyector no funciona de forma correcta, apáguelo, desenchúfelo y vuélvalo a enchufar y encender.

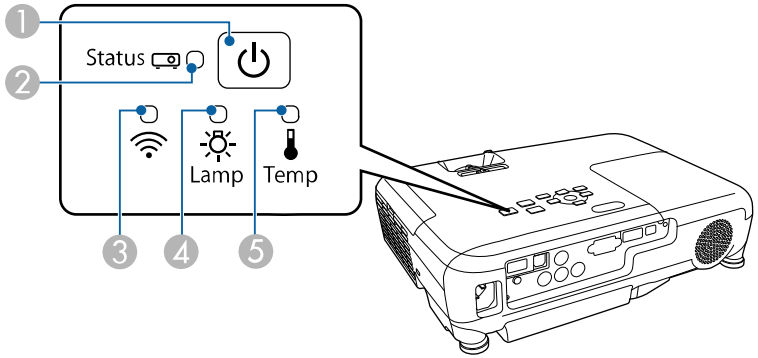
Si esta acción no resuelve el problema, compruebe lo siguiente:

- Los indicadores del proyector podrían indicar el problema.
- El sistema Ayuda del proyector podría mostrar información sobre los problemas comunes.
- Las soluciones de este manual pueden ayudarlo a resolver varios problemas.

Si ninguna de estas soluciones lo ayudan, póngase en contacto con Epson para obtener soporte técnico.

Los indicadores del proyector indican el estado del proyector y le advierten cuando se produce un problema. Compruebe el estado y color de los indicadores y consulte esta tabla para obtener una solución.

- Si los indicadores muestran un patrón que no aparece en la lista siguiente, apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.



1. Indicador de alimentación
2. Indicador de estado
3. Indicador de LAN inalámbrica (EB-U42/EB-W42)
4. Indicador de la lámpara
5. Indicador Temp (temperatura)

Estado del proyector

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: azul encendida Estado: azul encendida Lamp: apagada Temp: apagada	Funcionamiento normal.

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: azul encendida Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: apagada	Calentándose o apagándose. Durante el calentamiento, espere aproximadamente 30 segundos para que aparezca una imagen. Todos los botones están desactivados durante el calentamiento y apagado.
Alimentación: azul encendida Estado: apagada Lamp: apagada Temp: apagada	Modo de espera, suspensión o supervisión. Cuando pulsa el botón de encendido/apagado, se inicia la proyección.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: apagada Lamp: apagada Temp: apagada	Preparándose para la supervisión y todas las funciones están desactivadas.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado del indicador varía Lamp: el estado del indicador varía Temp: parpadeo de color naranja	Proyector demasiado caliente. • Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos. • Limpie o cambie el filtro de aire. • Asegúrese de que la temperatura del ambiente no sea demasiado elevada.

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: naranja encendida	El proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó. Déjelo apagado durante 5 minutos para permitir que se enfríe. • Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos. • Limpie o cambie el filtro de aire. • Si se utiliza el proyector en una altitud elevada, establezca **Modo alta altitud** en **On** en el menú **Extendida** del proyector. ☛ **Extendida** > **Operación** > **Modo alta altitud** • Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: naranja encendida Temp: apagada	La lámpara posee un problema. • Compruebe si la lámpara se encuentra quemada, dañada o instada de forma incorrecta. Vuelva a instalar o sustituya la lámpara según sea necesario. • Limpie el filtro de aire. • Si se utiliza el proyector en una altitud elevada, establezca **Modo alta altitud** en **On** en el menú **Extendida** del proyector. ☛ **Extendida** > **Operación** > **Modo alta altitud** • Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda. La cubierta de la lámpara presenta un problema. • Compruebe si la lámpara y su cubierta están correctamente instaladas. La lámpara no se encenderá si la lámpara o su cubierta no están correctamente instaladas.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado del indicador varía Lamp: parpadeo de color naranja Temp: el estado del indicador varía	Sustituya la lámpara lo antes posible para evitar daños. No continúe utilizando el proyector.

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: parpadeo de color naranja	Problema con un ventilador o sensor. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: parpadeo de color naranja Temp: apagada	Error interno del proyector. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: parpadeo de color naranja Temp: parpadeo de color naranja	Error de iris automático. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: naranja encendida Temp: naranja encendida	Error de alimentación (balasto). Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Estado de LAN inalámbrico

Estado e indicador de LAN inalámbrica	Problema y soluciones
Azul encendida	La LAN inalámbrica está disponible.
Parpadeo rápido de color azul	Conectándose a un dispositivo.
Parpadeo lento de color azul	Ha ocurrido un error. Apague el proyector y reinícielo.

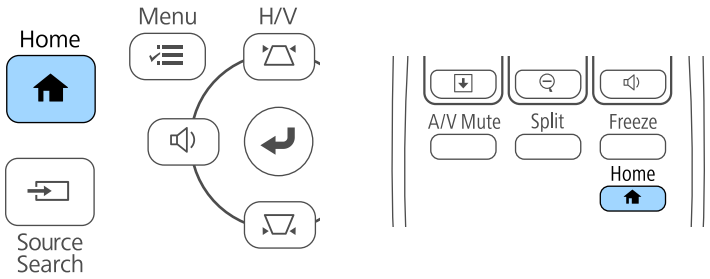
Estado e indicador de LAN inalámbrica	Problema y soluciones
Off	La LAN inalámbrica no está disponible. Asegúrese de que la configuración de la LAN inalámbrica sea correcta.

Enlaces relacionados

- "Limpieza de los filtros y salidas de aire" p.134
- "Sustituir el filtro de aire" p.134
- "Sustituir la lámpara" p.137

Puede visualizar información para ayudarlo a resolver problemas comunes a través del sistema Ayuda del proyector.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón [Home] en el panel de control o el mando a distancia.

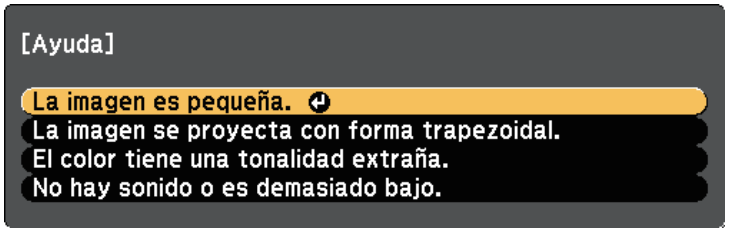


3. Seleccione **Ayuda** en la Pantalla Inicio.



Aparecerá el menú Ayuda.

4. Utilice los botones de flechas hacia arriba y abajo para seleccionar el problema que desea resolver.



5. Pulse [Enter] para visualizar las soluciones.
6. Realice una de las siguientes acciones cuando haya finalizado.
   - Para seleccionar otro problema que desee resolver, pulse [Esc].
   - Para salir del sistema de ayuda, pulse [Menu].

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema con las imágenes proyectadas o sonido.

Enlaces relacionados

- "Soluciones cuando no aparece ninguna imagen" p.149
- "Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display" p.150
- "Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"" p.150
- "Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado"" p.151
- "Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial" p.151
- "Soluciones cuando la imagen no es rectangular" p.152
- "Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática" p.152
- "Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa" p.153
- "Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos" p.153
- "Soluciones a problemas con el sonido" p.154
- "Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free" p.154

Soluciones cuando no aparece ninguna imagen

Si no aparece ninguna imagen, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón de encendido/apagado para encender el proyector.
- Asegúrese de que la tapa de la lente esté abierta por completo.
- Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para comprobar si no se desactivó temporalmente la imagen.
- Asegúrese de que todos los cables necesarios estén conectados de forma segura y que la alimentación esté encendida para el proyector y las fuentes de vídeo conectadas.
- Asegúrese de que la imagen que se está proyectando no sea completamente negra (sólo cuando se proyectan imágenes de ordenadores).
- Si el proyector no responde cuando pulsa el botón [Home] del panel de control o del mando a distancia, es posible que haya ocurrido un error en el proyector. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Asegúrese de que la configuración del menú del proyector sea correcta.
- Pulse el botón de encendido/apagado del proyector para reactivarlo desde el modo de espera o suspensión. Además, compruebe si el ordenador conectado se encuentra en el modo de espera o mostrando un protector de pantalla en blanco.
- Compruebe la configuración del menú **Señal** del proyector para asegurarse de que sea correcta para la fuente de vídeo actual.
- Defina la opción **Brillo** en el menú **Imagen** del proyector.
- Seleccione **Normal** para la opción **Consumo eléctrico**.
  ☛ **ECO** > **Consumo eléctrico**
- Compruebe la configuración **Pantalla** en el menú **Extendida** del proyector para asegurase de que **Mensajes** esté establecido en **On**.
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del panel de control, los botones podrían estar bloqueados por seguridad. Desbloquee los botones desde la configuración **Bloqueo funcionam.** del menú **Ajustes** del proyector o utilice el mando a distancia para encender el proyector.
  ☛ **Ajustes** > **Ajuste de bloqueos** > **Bloqueo funcionam.**
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del mando a distancia, asegúrese de que los receptores remotos se encuentren activados.
- En el caso de imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de pantalla del modo de pantalla completa.
- En el caso de imágenes proyectadas desde aplicaciones con Windows DirectX, desactive las funciones DirectX.
- Es posible que el proyector no pueda proyectar vídeos protegidos por derechos de autor que puede reproducir en un ordenador. Para obtener más información, consulte el manual suministrado con el ordenador.

Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.109
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.107
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.122
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.113
- "Desbloqueo de los botones del proyector" p.82

Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display

Si no aparece ninguna imagen o la imagen aparece de forma incorrecta con la función USB Display, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [USB] del mando a distancia.
- Asegúrese de que software Epson USB Display se encuentre instalado de forma correcta.
  Dependiendo del sistema operativo o de la configuración del ordenador, es posible que el software no se haya instalado automáticamente. Descargue el software más reciente desde el siguiente sitio web e instálelo.
  http://www.epson.com/
- Para Mac, seleccione el icono **USB Display** en la carpeta **Dock**. Si no aparece el icono en **Dock**, haga doble clic en **USB Display** en la carpeta **Aplicaciones**.
  Si selecciona **Salir** en el menú del icono de **USB Display** en **Dock**, USB Display no comenzará automáticamente al conectar el cable USB.
- En el caso de imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de pantalla del modo de pantalla completa.
- En el caso de imágenes proyectadas desde aplicaciones con Windows DirectX, desactive las funciones DirectX.
- Si el cursor del ratón parpadea, seleccione **Mueva el puntero del mouse de forma suave** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
- Desactive la configuración **Transferir ventana por capas** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
- En el caso de proyectores con una resolución WUXGA (1920 × 1200), si cambia la resolución del ordenador durante la proyección, es posible que se reduzca el rendimiento y la calidad del vídeo.

Enlaces relacionados
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" p.22

Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Si aparece el mensaje "Sin Señal", intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Source Search] y espere algunos segundos a que aparezca una imagen.
- Encienda el ordenador o la fuente de vídeo conectado y pulse el botón de reproducción para iniciar la presentación, si es necesario.
- Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.
- Conecte la fuente de vídeo directamente al proyector.
- Si realiza la proyección desde un ordenador portátil, asegúrese de configurar la visualización en un monitor externo.
- Asegúrese de que el ordenador conectado no se encuentra en el modo de suspensión.
- Si es necesario, apague el proyector y el ordenador o fuente de vídeo conectado y, a continuación, vuelva a encenderlos.
- Si está proyectando desde una fuente HDMI, vuelva a conectar el cable utilizando uno más corto.

Enlaces relacionados
- "Visualización desde un ordenador portátil" p.150
- "Visualización desde un ordenador portátil Mac" p.151

Visualización desde un ordenador portátil

Si aparece el mensaje "Sin Señal" al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil para la visualización en un monitor externo.

1. Mantenga pulsada la tecla **Fn** del ordenador portátil y pulse la tecla que posea un icono de monitor o **CRT/LCD**. (Consulte el manual de su portátil para obtener más información.) Espere unos segundos hasta que aparezca una imagen.

2. Para visualizar el monitor del ordenador portátil y el proyector, intente volver a presionar las mismas teclas.

3. Si no se puede visualizar la imagen en el ordenador portátil y proyector, compruebe la utilidad **Pantalla** para asegurarse de que el puerto de monitor externo esté habilitado y que el modo de escritorio extendido esté desactivado. (Consulte el manual del ordenador o el manual de Windows para obtener instrucciones.)

4. Si es necesario, compruebe la configuración de la tarjeta de vídeo y establezca la opción de visualización múltiple en **Clonar** o **Reflejar**.

Visualización desde un ordenador portátil Mac

Si aparece el mensaje "Sin Señal" al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil para la visualización en espejo. (Consulte el manual del ordenador portátil para obtener más información.)

1. Abra la utilidad **Preferencias del Sistema** y seleccione **Pantallas**.
2. Si es necesario, seleccione la opción **Pantalla** o **LCD color**.
3. Haga clic en la pestaña **Organizar** o **Alineación**.
4. Seleccione **Pantalla duplicadas**.

Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado"

Si aparece el mensaje "No Soportado.", intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la señal de entrada correcta esté seleccionada en el menú **Señal** del proyector.
- Asegúrese de que la resolución de pantalla del ordenador no exceda los límites de resolución y frecuencia del proyector. Si es necesario, seleccione una resolución de pantalla diferente para el ordenador. (Consulte el manual del ordenador para obtener más información.)

Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.109
- "Resoluciones de pantalla compatibles" p.167

Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial

Si sólo aparece una imagen parcial del ordenador, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Auto] del mando a distancia para optimizar la señal de la imagen.
- Intente ajustar la posición de la imagen con la configuración **Posición** del menú **Señal** del proyector.
- Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia para seleccionar una relación de aspecto de imagen diferente.
- Cambie la configuración **Resolución** del menú **Señal** del proyector de acuerdo con la señal del equipo conectado.
- Si acercó o alejó la imagen con los botones [E-Zoom], pulse el botón [Esc] hasta que el proyector regrese a la visualización completa.
- Compruebe la configuración de pantalla del ordenador para deshabilitar la función de dos pantallas y establezca la resolución dentro de los límites del proyector. (Consulte el manual del ordenador para obtener más información.)
- Compruebe la resolución asignada a los archivos de presentación para comprobar si están creados con una resolución diferente. (Consulte la ayuda del software para obtener más información.)
- Asegúrese de seleccionar el modo de proyección correcto. También puede seleccionar esto mediante la opción **Proyección** en el menú **Extendida** del proyector.

Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.109
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.113
- "Resoluciones de pantalla compatibles" p.167

Soluciones cuando la imagen no es rectangular

Si la imagen proyectada no aparece rectangular de manera uniforme, intente las siguientes soluciones:

- Coloque el proyector directamente en frente del centro de la pantalla, apuntando en ángulo recto si es posible.
- Active el ajuste automático en el menú **Ajustes** del proyector. El proyector corrige automáticamente la imagen cada vez que usted mueva el proyector.
  ☛ **Ajustes** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **V-Keystone auto.**
- Active el deslizador keystone horizontal en el menú **Ajustes** del proyector. A continuación, ajuste el deslizador hasta que la imagen sea un rectángulo igualado.
  ☛ **Ajustes** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **Ajuste Keystone-H**
- Si ajustó la altura del proyector con los pies del proyector, pulse los botones de keystone del proyector para ajustar la forma de la imagen.
- Ajuste la configuración de Quick Corner para corregir la forma de la imagen.
  ☛ **Ajustes** > **Keystone** > **Quick Corner**

Enlaces relacionados

- "V-Keystone auto" p.41
- "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" p.42
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" p.43
- "Corrección de la forma de la imagen con el deslizador keystone horizontal" p.41

Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática

Si la imagen proyectada contiene interferencia electrónica (ruido) o estática, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe los cables que conectan el ordenador o la fuente de vídeo al proyector. Estos cables deberán:
  - Estar separados del cable de alimentación para evitar interferencias
  - Estar conectados de forma segura en ambos extremos
  - No estar conectados a un cable de extensión
- Compruebe la configuración del menú **Señal** del proyector para asegurarse de que coincida con la fuente de vídeo actual.
- Si está disponible para la fuente de vídeo, ajuste la configuración **Desentrelazado** y **Reducción de ruidos** en el menú **Imagen** del proyector.
  ☛ **Imagen** > **Avanzado** > **Desentrelazado**
  ☛ **Imagen** > **Mejora de imagen** > **Reducción de ruidos**
- Seleccione una resolución de vídeo y velocidad de refresco del ordenador que sean compatibles con el proyector.
- Si está proyectando desde un ordenador, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para ajustar automáticamente la configuración de **Tracking** y **Sync**. Si las imágenes no se ajustan de forma correcta, ajuste manualmente la configuración de **Tracking** y **Sync.** en el menú **Señal** del proyector.
- Seleccione **Automático** como la configuración de **Resolución** del menú **Señal** del proyector.
- Si ajustó la forma de la imagen con los controles del proyector, intente reducir la configuración de **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.
- Si conectó un cable de alimentación de extensión, intente proyectar sin este para comprobar si provoca interferencia en la señal.
- Si está utilizando la función USB Display, desactive la configuración **Transferir ventana por capas** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.

Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.109
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.107
- "Resoluciones de pantalla compatibles" p.167

Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa

Si la imagen proyectada aparece borrosa o difusa, intente las siguientes soluciones:

- Ajuste el enfoque de la imagen.
- Limpie la lente del proyector.

> Para evitar una condensación en la lente después de trasladar el proyector desde un ambiente frío, espere a que el proyector se caliente a la temperatura ambiente antes de utilizarlo.

- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.
- Coloque el proyector de forma tal que el ángulo de ajuste de keystone no sea demasiado ancho y distorsione la imagen.
- Active el ajuste automático en el menú **Ajustes** del proyector.
  ☛ **Ajustes** > **Keystone** > **H/V-Keystone** > **V-Keystone auto.**
- Ajuste la configuración de **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.
- Si está proyectando desde un ordenador, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para ajustar automáticamente la configuración de Tracking y Sync. Si continúa apareciendo alguna banda o borrosidad, visualice una imagen con un patrón uniforme en la pantalla y ajuste manualmente la configuración de **Tracking** y **Sync.** en el menú **Señal**.
- Si está realizando la proyección desde un ordenador, utilice una resolución más baja o seleccione una resolución que coincida con la resolución nativa del proyector.

Enlaces relacionados

- "V-Keystone auto" p.41
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.109
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.107
- "Resoluciones de pantalla compatibles" p.167
- "Enfoque de la imagen con el anillo de enfoque" p.48
- "Limpiar la Lente" p.132

Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos

Si la imagen proyectada aparece demasiado oscura o clara o si los colores son incorrectos, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Color Mode] del mando a distancia o intente diferentes modos de color para la imagen y el entorno.
- Compruebe la configuración de la fuente de vídeo.
- Ajuste la configuración disponible en el menú **Imagen** del proyector para la fuente de entrada actual, como **Brillo**, **Contraste**, **Tono**, **Temp. Color** y/o **Saturación de color**.
- Asegúrese de seleccionar la configuración correcta de **Señal de entrada** o **Señal de Vídeo** en el menú **Señal** del proyector, si está disponible para la fuente de imagen.
  ☛ **Señal** > **Avanzado** > **Señal de entrada**
  ☛ **Señal** > **Avanzado** > **Señal de Vídeo**
- Asegúrese de que todos los cables estén contactos de forma segura al proyector y dispositivo de vídeo. Si conectó cables de gran extensión, intente conectar cables más cortos.
- Si utiliza **ECO** para la opción **Consumo eléctrico**, pruebe a seleccionar **Normal**.
  ☛ **ECO** > **Consumo eléctrico**

> En altitudes elevadas o en ubicaciones expuestas a altas temperaturas, es posible que la imagen se oscurezca y que no pueda ajustar la configuración de **Consumo eléctrico**.

- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.
- Si la imagen se ha oscurecido de forma progresiva, es posible que necesite sustituir en breve la lámpara del proyector.

Enlaces relacionados

- "Modo de color" p.54
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.109
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.107

- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.122

Soluciones a problemas con el sonido

Si no existe sonido o el volumen se encuentra demasiado alto o bajo, intente las siguientes soluciones:

- Ajuste la configuración de volumen del proyector.
- Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para reanudar el audio y vídeo si se los desactivó de forma temporal.
- Verifique si el ordenador o fuente de vídeo poseen el volumen activado y si la salida de audio está establecida para la fuente correcta.
- Desconecte el cable de audio y, a continuación, vuelva a conectarlo.
- Compruebe las conexiones de los cables de audio entre el proyector y la fuente de vídeo.
- Si no escucha sonidos desde una fuente HDMI, establezca el dispositivo conectado en la salida PCM.
- Asegúrese de los cables conectados contengan la etiqueta "Sin resistencia".
- Si está utilizando la función USB Display, active la configuración **Salida de audio del proyector** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
- Si el volumen del ordenador se establece en el mínimo mientras que el volumen del proyector se establece en el máximo, es posible que los ruidos se mezclen. Suba el volumen del ordenador y baje el volumen del proyector. (Cuando use Epson iProjection (Windows/Mac) o USB Display.)

Enlaces relacionados

- "Conexiones del proyector" p.21
- "Control del volumen con los botones de volumen" p.56

Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free

Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte o modifique el nombre de los archivos en PC Free. Es decir, se acortará o modificará el nombre de archivo.

Consulte las soluciones de estas secciones si posee problemas para utilizar el proyector o mando a distancia.

Enlaces relacionados
- "Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector" p.155
- "Soluciones a problemas con el mando a distancia" p.155
- "Soluciones a problemas con la contraseña" p.156

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector

Si el proyector no se enciende cuando pulsa el botón de encendido/apagado o se apaga de forma inesperada, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado de forma segura al proyector y a una toma de corriente de funcionamiento correcto.
- Los botones del proyector podrían estar bloqueados por razones de seguridad. Desbloquee los botones desde la configuración **Bloqueo funcionam.** del menú **Ajustes** del proyector o utilice el mando a distancia para encender el proyector.
  ☛ **Ajustes** > **Ajuste de bloqueos** > **Bloqueo funcionam.**
- El cable de alimentación podría estar dañado. Desconecte el cable y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que haya ingresado en el modo de suspensión después de un período de inactividad. Realice cualquier operación para reanudar el proyector. Para apagar el modo de suspensión, establezca **Off** para la configuración **Modo reposo** del menú **ECO** del proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que se haya activado el temporizador de silencio de A/V. Para desactivar el temporizador de silencio de A/V, seleccione **Off** para la configuración **Temp. silencio A/V** del menú **ECO** del proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que se haya activado el temporizador de la tapa de la lente. Para desactivar el temporizador de la tapa de la lente, seleccione **Off** para la configuración **Tempor tapa objetivo** del menú **ECO** del proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga, el indicador de estado está parpadeando y el indicador de temperatura está encendido, el proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó.
- Si el botón de encendido/apagado del mando a distancia no enciende el proyector, compruebe las baterías y asegúrese de que al menos uno de los receptores remotos está disponible en la configuración **Receptor Remoto** del menú **Ajustes** del proyector.
- Los ventiladores de refrigeración pueden funcionar en estado de espera, dependiendo de los ajustes de proyector. Además, cuando el proyector se despierta del estado de espera, los ventiladores pueden provocar un ruido no esperado. Esta condición no representa una avería.

Enlaces relacionados
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.122
- "Estado del indicador del proyector" p.145
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.111
- "Desbloqueo de los botones del proyector" p.82

Soluciones a problemas con el mando a distancia

Si el proyector no responde a los comandos del mando a distancia, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe que las pilas del mando a distancia estén instaladas de forma correcta y posean carga. De ser necesario, sustituya las pilas.
- Asegúrese de estar utilizando el mando a distancia dentro del ángulo y distancia de recepción del proyector.
- Asegúrese de que el proyector no esté calentándose o apagándose.
- Compruebe si un botón del mando a distancia está bloqueado en el estado de pulsado, lo que podría provocar que ingrese en el modo de espera. Suelte este botón para reactivar el mando a distancia.
- La iluminación fluorescente intensa, la luz solar directa o las señales de dispositivos infrarrojos podrían estar interfiriendo con los receptores del mando a distancia del proyector. Atenúe las luces o aleje el proyector del sol y dispositivos que causan interferencias.

- Asegúrese de que al menos uno de los receptores remotos está disponible en la configuración de **Receptor Remoto** en el menú **Ajustes** del proyector.
- Si la configuración **Receptor Remoto** está desactivada, mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia durante al menos 15 minutos para restablecer esta configuración a los valores predeterminados.
- Si se le asigna un número de ID para el proyector para que funcionen varios proyectores desde el mando a distancia, es posible que necesite comprobar o cambiar la configuración de la ID.
- Si pierde el mando a distancia, puede solicitar otro a Epson.

Enlaces relacionados
- "Funcionamiento del mando a distancia" p.30
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.111
- "Selección del proyector que desea controlar" p.75
- "Sustitución de las pilas del mando a distancia" p.142

Soluciones a problemas con la contraseña

Si no puede introducir o recordar una contraseña, intente las siguientes soluciones:

- Es posible que haya activado la protección por contraseña sin introducir primero una contraseña. Intente introducir **0000** con el mando a distancia.
- Si introdujo una contraseña incorrecta demasiadas veces y aparece un mensaje que muestra un código de solicitud, anote el código y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda. Proporcione el código de solicitud y la prueba de titularidad para obtener asistencia para el desbloqueo del proyector.
- Si pierde el mando a distancia, no podrá introducir una contraseña. Solicite uno nuevo a Epson.

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema al utilizar el proyector en una red.

Enlaces relacionados
- "Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web" p.157
- "Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas" p.157
- "Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red" p.157
- "Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring" p.158
- "Soluciones cuando la imagen o el sonido contienen estática durante la conexión de Screen Mirroring" p.158

Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web

Si no puede acceder al proyector a través de un navegador web, asegúrese de utilizar la ID y contraseña correctas.

- Cuando acceda al **Control básico** de **Epson Web Control**, escriba **EPSONREMOTE** como ID de usuario. (No puede cambiar la ID de usuario.)
- Introduzca la contraseña establecida en el menú **Red** del proyector como la contraseña de Control básico. La contraseña predeterminada es **guest**.
  ☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Básica** > **Contraseña Remote**
- Cuando acceda a **Avanzado** de **Epson Web Control**, escriba **EPSONWEB** como ID de usuario. (No puede cambiar la ID de usuario.)
- Introduzca la contraseña establecida en el menú **Red** del ordenador como la contraseña Avanzado o Panel de control OSD. La contraseña predeterminada es **admin**.
  ☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Básica** > **Contraseña Acc. Web**
- Asegúrese de tener acceso a la red en la que se encuentra el proyector.
- Si el navegador web utilizado está configurado para conectarse mediante un servidor proxy, no podrá visualizar la pantalla Web Control. Realice la configuración para una conexión sin utilizar un servidor proxy.



La ID de usuario y contraseña distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

Enlaces relacionados
- "Menú Red - Menú Básica" p.117

Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas

Si no recibe un correo electrónico que lo alerta sobre problemas con un proyector en la red, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido y conectado a la red de forma correcta. (Si un error apaga el proyector, es posible que el correo electrónico no se entregue.)
- Asegúrese de establecer correctamente la configuración de alertas por correo electrónico en el menú **Notificación** de la red del proyector o software de red.
- Establezca la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector a fin de que el software de red pueda supervisar el proyector en el modo de espera.
- Compruebe que la toma de corriente o la fuente de alimentación funcionen correctamente.

Enlaces relacionados
- "Menú Red - Menú Notificación" p.120
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.122

Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red

Si la imagen proyectada contiene estática durante la proyección en red, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe si existe algún obstáculo entre el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector, y cambie sus posiciones para mejorar la comunicación.
- Asegúrese de que el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector no se encuentren demasiado alejados. Acérquelos y vuelva a intentar realizar la conexión.
- Si la conexión inalámbrica es lenta o la imagen proyectada posee ruido, compruebe si existen interferencias con otros dispositivos, como un dispositivo Bluetooth o microondas. Aleje el dispositivo que provoca la interferencia o amplíe el ancho de banda de la conexión inalámbrica.
- Reduzca la cantidad de dispositivos conectados si existe una reducción en la velocidad de conexión.

Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring

Si no se puede realizar la conexión con el proyector con Screen Mirroring, intente las siguientes soluciones (EB-U42):

- Compruebe la configuración del proyector.
  - Seleccione **Screen Mirroring act.** como la configuración de **Alimen. Inalámbrica** en el menú **Red** del proyector.
  - Seleccione **Ambas desactivadas** como la configuración de **Alimen. Inalámbrica** del menú **Red** del proyector y seleccione **Screen Mirroring act.** nuevamente.
  - Cambie el ajuste **Modo de funcionam.** y vuelva a conectar.
    ☛ **Red** > **Ajustes Screen Mirroring** > **Modo de funcionam.**
  - Asegúrese de que no hay otros dispositivos conectados al proyector con ajustes **Ininterrumpible**.
    ☛ **Red** > **Ajustes Screen Mirroring** > **Extendida** > **Modo Reunión**
  - Cambie el ajuste **Canal** según el entorno de LAN inalámbrica.
    ☛ **Red** > **Ajustes Screen Mirroring** > **Extendido** > **Canal**
- Compruebe la configuración del dispositivo móvil.
  - Asegúrese de que la configuración del dispositivo móvil sea correcta.
  - Al conectarse inmediatamente después de desconectarse, es posible que el establecimiento de la conexión demore algo de tiempo. Vuelva a conectarse después de esperar algunos instantes.
  - Reinicie el dispositivo móvil.
  - Una vez que se haya conectado a través de Screen Mirroring, la información de conexión del proyector podría quedar registrada en el dispositivo móvil. Sin embargo, no podrá volver a conectarse con el proyector a partir de la información registrada. Seleccione el proyector desde la lista de dispositivos disponibles.

Enlaces relacionados

- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" p.115
- "Menú Red - Ajustes Screen Mirroring" p.116

Soluciones cuando la imagen o el sonido contienen estática durante la conexión de Screen Mirroring

Si la imagen proyectada o el sonido contienen estática durante la conexión con Screen Mirroring, intente las siguientes soluciones (EB-U42):

- Intente no obstruir la antena Wi-Fi del dispositivo móvil.
- Si utiliza una conexión de Screen Mirroring y la conexión a Internet de forma simultánea, la imagen podría congelarse o contener ruido. Desconecte la conexión a Internet para ampliar el ancho de banda inalámbrico y mejorar la velocidad de conexión del dispositivo móvil.
- Asegúrese de que el contenido de la proyección cumpla con los requisitos de Screen Mirroring.
- En función de la configuración del dispositivo móvil, la conexión podría perderse cuando el dispositivo entra en el modo de ahorro de energía. Compruebe la configuración de ahorro de energía eléctrica del dispositivo móvil.
- Actualice a la versión más reciente del controlador o firmware inalámbrico en el dispositivo móvil.

Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)" p.91

Apéndice

Consulte estas secciones para obtener especificaciones técnicas y avisos importantes sobre el proyector.

Enlaces relacionados

- "Accesorios opcionales y piezas de sustitución" p.161
- "Tamaño de la pantalla y distancia de proyección" p.163
- "Resoluciones de pantalla compatibles" p.167
- "Especificaciones del proyector" p.169
- "Dimensiones externas" p.172
- "Requisitos del sistema de USB Display" p.174
- "Lista de símbolos de seguridad (correspondientes a IEC60950-1 A2)" p.175
- "Glosario" p.177
- "Avisos" p.179

Los siguientes accesorios opcionales y piezas de sustitución están disponibles. Compre estos productos en el momento que los necesite.

Esta lista de accesorios opcionales y piezas de reemplazo está actualizada desde abril de 2017.

Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso, y su disponibilidad puede variar según el país de adquisición.

Enlaces relacionados

- "Pantallas" p.161
- "Cables" p.161
- "Soportes" p.161
- "Para conexión inalámbrica" p.161
- "Dispositivos externos" p.162
- "Piezas de sustitución" p.162

Pantallas

Pantalla portátil de 80 pulgadas ELPSC24
Pantallas enrollables portátiles. (Relación de aspecto 16:10)

Pantalla portátil de 50 pulgadas ELPSC32
Una pantalla compacta que puede transportarse fácilmente. (Relación de aspecto 4:3)

Pantalla móvil tipo X de 80" ELPSC21B
Pantallas portátiles tipo X (Relación de aspecto 16:9)

Pantalla multi-aspecto ELPSC26/ELPSC26H
Pantalla multi-aspecto portátil.

Cables

Cable para ordenador ELPKC02 (1,8 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Cable para ordenador ELPKC09 (3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Cable para ordenador ELPKC10 (20 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Utilícelo cuando lo conecte al puerto del Computer

Cable de vídeo de componentes ELPKC19 (3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/RCA macho x 3)
Utilícelo cuando conecte una fuente de vídeo de componentes.

Soportes

Soporte para fijación en techo ELPMB23
Utilícelo para instalar el proyector en el techo.

Tubo para techo (450 mm) ELPFP13
Tubo para techo (700 mm) ELPFP14
Utilícelo cuando instale el proyector en un techo alto.



Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Para conexión inalámbrica

Modulo de LAN inalámbrica ELPAP10
Utilícelo para proyectar imágenes desde un ordenador a través de la comunicación inalámbrica. (Banda de frecuencia: 2,4 GHz)

Dispositivos externos

Cámara de documentos ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07
Utilícela al proyectar imágenes, tales como libros, transparencias o diapositivas.

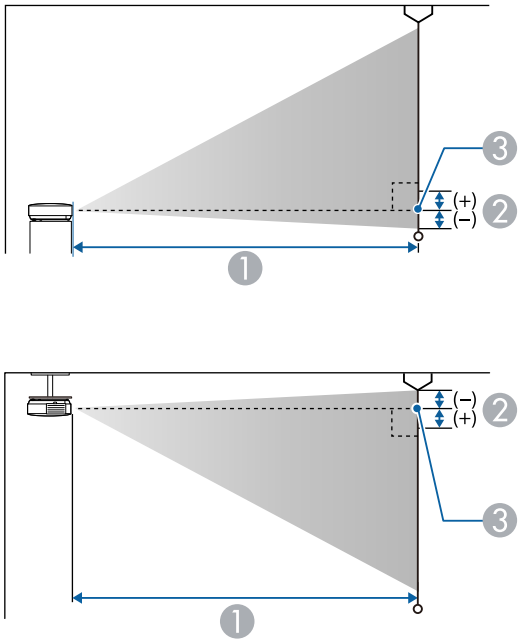
Maleta ligera de transporte ELPKS69
Utilícela si debe transportar el proyector a mano.

Piezas de sustitución

Unidad de la lámpara ELPLP96
Para sustituir las lámparas utilizadas.

Filtro de aire ELPAF32
Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados.

Consulte la tabla que se muestra aquí para determinar la distancia a la que debe colocar el proyector de la pantalla en función del tamaño de la imagen proyectada.



1. Distancia de proyección (cm)
2. Distancia desde el centro de la lente hasta la base de la pantalla (o hasta la parte superior del techo, si el proyector está colgado del techo) (cm)
3. Centro del objetivo

WUXGA (EB-U42/EB-U05/EB-U140)

Tamaño de pantalla 16:10		1 Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	2
30"	65 × 40	87 - 107	-4

Tamaño de pantalla 16:10		1 Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	2
35"	75 × 47	102 - 125	-4
40"	86 × 54	118 - 144	-5
50"	108 × 67	148 - 180	-6
60"	129 × 81	178 - 217	-7
80"	172 × 108	238 - 291	-10
100"	215 × 135	299 - 364	-12
150"	323 × 202	450 - 548	-18
200"	431 × 269	601 - 731	-24
300"	646 × 404	902	-37

Tamaño de pantalla 4:3		1 Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	2
27"	55 × 41	89 - 109	-4
30"	61 × 46	99 - 121	-4
40"	81 × 61	133 - 163	-6
50"	102 × 76	168 - 205	-7
60"	122 × 91	202 - 246	-8
70"	142 × 107	236 - 288	-10
80"	163 × 122	270 - 329	-11
100"	203 × 152	339 - 412	-14
150"	305 × 229	509 - 620	-21
200"	406 × 305	680 - 828	-28
260"	528 × 396	885 - 1078	-36

Tamaño de pantalla 16:9		❶ Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	❷
30"	66 × 37	90 - 110	-2
35"	78 × 44	105 - 129	-2
40"	89 × 50	121 - 148	-2
50"	111 × 62	152 - 185	-3
60"	133 × 75	183 - 223	-3
70"	155 × 87	214 - 261	-4
80"	177 × 100	245 - 299	-5
100"	221 × 125	307 - 374	-6
150"	332 × 187	462 - 563	-8
200"	443 × 249	617 - 752	-11
290"	642 × 361	897 - 1091	-16

WXGA (EB-W42/EB-W41/EB-W05/EB-W140)

Tamaño de pantalla 16:10		❶ Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	❷
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	690 × 430	907 - 1089	-39

Tamaño de pantalla 4:3		❶ Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	❷
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 106	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Tamaño de pantalla 16:9		❶ Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	❷
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	78 × 44	99 - 120	-2
40"	50 × 89	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 88	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

XGA (EB-X41/EB-X05/EB-X140/EB-X450/EB-X400)

Tamaño de pantalla 4:3		❶	❷
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Tamaño de pantalla 16:9		❶	❷
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	50 × 89	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

Tamaño de pantalla 16:10		❶	❷
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	
29"	63 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

SVGA (EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400)

Tamaño de pantalla 4:3		❶	❷
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (ancho)
30"	61 × 46	88 - 119	-5
50"	102 × 76	147 - 200	-8
60"	122 × 91	177 - 240	-10
70"	142 × 107	207 - 280	-12
80"	163 × 122	237 - 321	-13
100"	203 × 152	297 - 401	-17
150"	305 × 229	446 - 603	-25
200"	406 × 305	595 - 805	-33
300"	610 × 457	894	-50
350"	711 × 533	1044	-58

Tamaño de pantalla 16:9		❶	❷
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (ancho)
28"	62 × 35	89 - 121	1
30"	66 × 37	96 - 130	1
50"	111 × 62	161 - 218	1
60"	133 × 75	193 - 262	2
70"	155 × 87	226 - 306	2
80"	177 × 100	258 - 349	2
100"	221 × 125	323 - 437	3
150"	332 × 187	486 - 657	4
200"	443 × 249	649 - 877	5
300"	664 × 374	974	8
320"	708 × 399	1040	9

Tamaño de pantalla 16:10		❶	❷
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (ancho)
29"	63 × 39	90 - 122	-1
30"	65 × 40	93 - 126	-1
50"	111 × 62	156 - 212	-2
60"	129 × 81	188 - 254	-2
70"	159 × 94	220 - 297	-3
80"	172 × 108	251 - 340	-3
100"	215 × 135	315 - 425	-4
150"	323 × 202	473 - 639	-6
200"	431 × 269	631 - 853	-8
300"	646 × 404	948	-12
330"	711 × 444	1043	-14

La tabla que se muestra aquí enumera la resolución y velocidad de refresco compatibles para cada formato de visualización de vídeo compatible.

Señales de ordenador (RGB analógica)

Para EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200

* Disponible solamente para EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-W05/EB-U140/EB-W140 y compatible solo cuando se selecciona **Ancho** como el ajuste de **Resolución** en el menú **Señal** del proyector.

** Solo disponible para EB-U42/EB-U05/EB-U140.

Para EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75	1280 × 800
WXGA+	60	1440 × 900
SXGA	70/75	1152 × 864
	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050

Incluso si se reciben señales distintas a las mencionadas anteriormente, es muy posible que pueda proyectarse la imagen. Sin embargo, es posible que no sea compatible con todas las funciones.

Vídeo de componentes

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Vídeo compuesto

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Señales de entrada del puerto HDMI

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++ *	60	1600 × 900
UXGA *	60	1600 × 1200
WSXGA+ **	60	1680 × 1050
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WUXGA (Reduced Blanking) ***	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

* Solo disponible para EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400.

** Solo disponible para EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-W05/EB-U140/EB-W140.

*** Solo disponible para EB-U42/EB-U05/EB-U140.

Señal de entrada MHL (EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-U05/EB-U140)

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

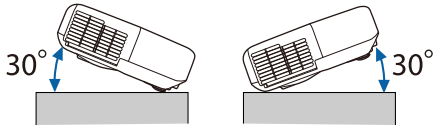
Nombre del producto	EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400
Dimensiones	**EB-U42/EB-U05/EB-U140**: 302 (ancho) × 87 (alto) × 249 (profundidad) mm (sin incluir la sección elevada) **EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400**: 302 (ancho) × 77 (alto) × 234 (profundidad) mm (sin incluir la sección elevada)
Tamaño del panel LCD	**EB-U42/EB-U05/EB-U140**: 0,67" **EB-W42/EB-W41/EB-W05/EB-W140** : 0,59" **EB-X41/EB-S41/EB-X05/EB-S05/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400**: 0,55"
Método de visualización	Matriz activa TFT de polisilicio
Resolución	**EB-U42/EB-U05/EB-U140**: 2 304 000 píxeles WUXGA (1920 (ancho) × 1200 (alto) puntos) × 3 **EB-W42/EB-W41/EB-W05/EB-W140**: 1 024 000 píxeles WXGA (1280 (ancho) × 800 (alto) puntos) × 3 **EB-X41/EB-X05/EB-X140/EB-X450/EB-X400**: 786 432 píxeles XGA (1024 (ancho) × 768 (alto) puntos) × 3 **EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400**: 480 000 píxeles SVGA (800 (ancho) × 600 (alto) puntos) × 3
Ajuste del enfoque	Manual

Ajuste del zoom	**EB-U42/EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-U05/EB-W05/EB-X05/EB-U140/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400**: 1-1,2 **EB-S41/EB-S05/EB-S140/EB-S400**: 1,0-1,35 (zoom digital)
Lámpara	Lámpara UHE, 210 W, nº de modelo ELPLP96
Vida útil de la lámpara	Modo de consumo eléctrico normal: hasta 6 000 horas Modo de consumo eléctrico ECO: hasta 10 000 horas
Salida de audio máx.	2 W
Altavoz	1
Alimentación	**EB-U42/EB-U05/EB-U140**: 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,3 - 1,4 A **EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400**: 100-240V AC±10% 50/60Hz 3,1 - 1,3 A

Consumo de energía (100 a 120 V, área)	**EB-U42**: Funcionamiento: 315 W Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,2 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,2 W **EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400**: Funcionamiento: 296 W Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,0 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,2 W **EB-U05/EB-U140** Funcionamiento: 315 W Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,0 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,2 W

Consumo de energía (220 a 240 V, área)	**EB-U42**: Funcionamiento: 298 W Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,2 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,2 W **EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400**: Funcionamiento: 282 W Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,0 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,2 W **EB-U05/EB-U140** Funcionamiento: 298 W Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,0 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,2 W
Altitud de funcionamiento	Altura de 0 a 3 000 m
Temperatura de funcionamiento	De +5 a +35°C (sin condensación) (altitud de 0 a 2 286 m) De +5 a +30°C (sin condensación) (altitud de más de 2 286 m)
Temperatura de almacenamiento	De -10 a +60°C (sin condensación)
Masa	**EB-U42/EB-U05/EB-U140**: Aprox. 2,8 kg **EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-W140/EB-X140/EB-X450/EB-X400**: Aprox. 2,5 kg **EB-S05/EB-S140/EB-S400** : Aprox. 2,4 kg

Ángulo de inclinación



Si utiliza el proyector con una inclinación superior a los 30˚, éste podría sufrir daños y causar un accidente.

Enlaces relacionados

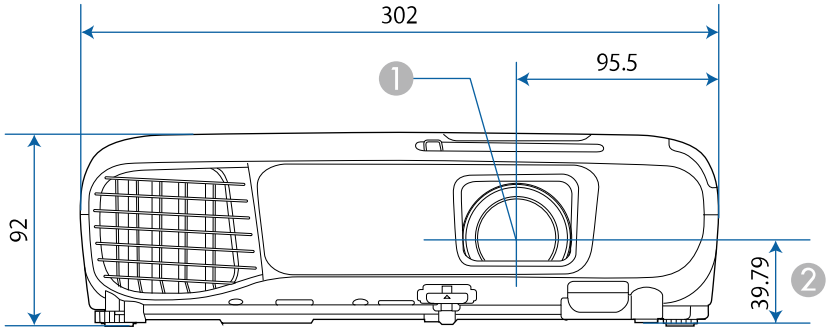
- "Especificaciones de los conectores" p.171

Especificaciones de los conectores

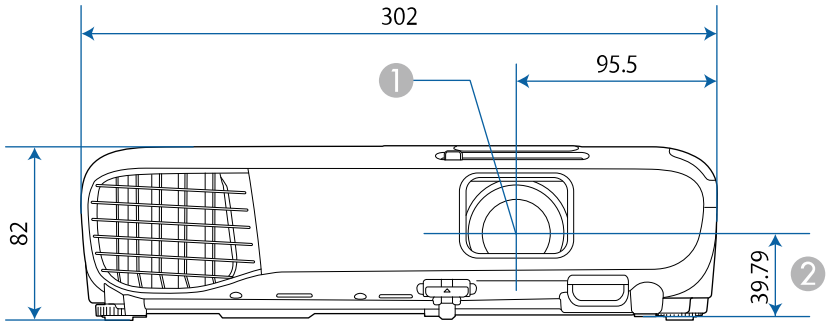
Puerto Computer	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Video	1	Toma RCA
Puertos de Audio	2	Conector RCA × 2 (Izq., Dch.)
Puertos HDMI1 y HDMI2/MHL (EB-U42/EB-U05/EB-U140)	2	HDMI (solo se admite audio con PCM)
Puerto HDMI/MHL (EB-W42/EB-W41)	1	HDMI (solo se admite audio con PCM)
Puerto HDMI (EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400)	1	HDMI (solo se admite audio con PCM)
Puerto USB-A	1	Conector USB (Tipo A)
Puerto USB-B	1	Conector USB (Tipo B)

- Los puertos USB-A y USB-B son compatibles con USB 2.0. No se garantiza que los puertos USB funcionen con todos los dispositivos compatibles con USB.
- El puerto USB-B no es compatible con USB 1.1.

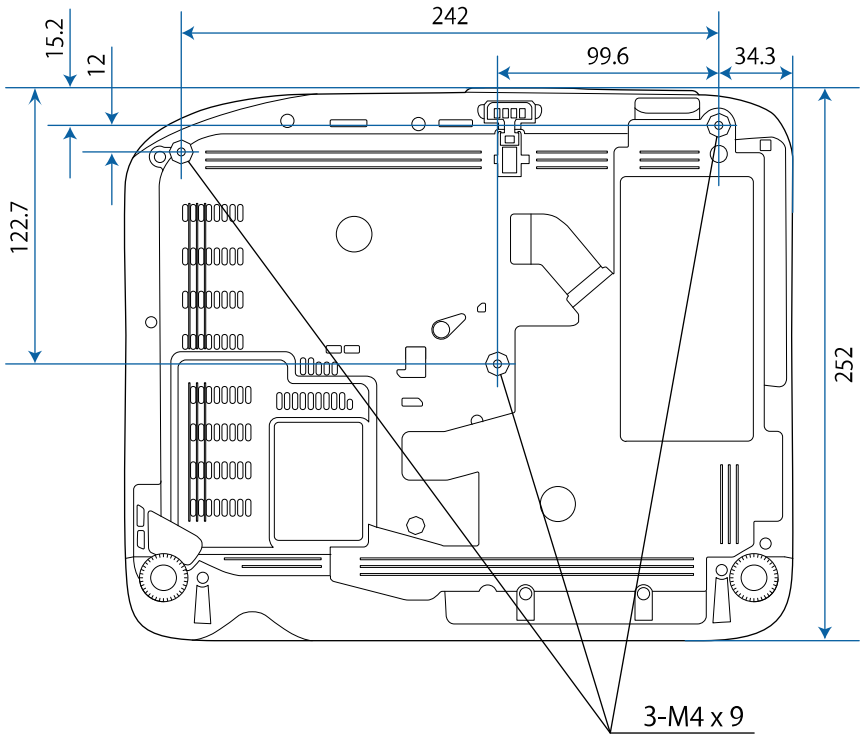
EB-U42/EB-U05/EB-U140



EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400

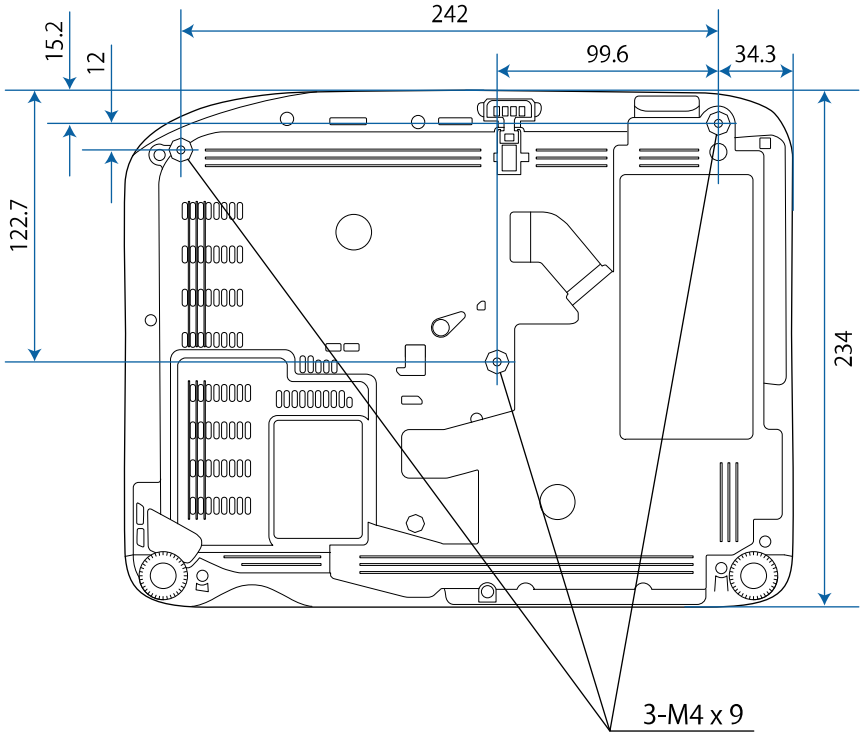


EB-U42/EB-U05/EB-U140



1. Centro del objetivo
2. Distancia del centro de la lente al punto de fijación de la bandeja para el techo

EB-W42/EB-W41/EB-X41/EB-S41/EB-W05/EB-X05/EB-S05/EB-W140/EB-X140/EB-S140/EB-X450/EB-X400/EB-S400



Las unidades de estas ilustraciones están expresadas en milímetros.

Requisitos del sistema de USB Display

Para utilizar el software Epson USB Display del proyector, el ordenador deberá cumplir con los siguientes requisitos del sistema.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows Vista • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits)	OS X • 10.7.x (32 y 64 bits) • 10.8.x (64 bits) • 10.9.x (64 bits) • 10.10.x (64 bits) • 10.11.x (64 bits) macOS • 10.12.x (64 bits)
	Windows 7 • Ultimate (32 y 64 bits) • Enterprise (32 y 64 bits) • Professional (32 y 64 bits) • Home Premium (32 y 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits)	
	Windows 8.1 • Windows 8.1 (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 y 64 bits)	
	Windows 10 • Windows 10 Home (32 y 64 bits) • Windows 10 Pro (32 y 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 y 64 bits)	
CPU	Intel Core2Duo o más rápido (se recomienda Intel Core i3 o más rápido)	Intel Core2Duo o más rápido (se recomienda Intel Core i5 o más rápido)
Memoria	2GB o más (4GB o más recomendado)	

Requisito	Windows	Mac
Espacio en disco duro	20 MB o más	
Pantalla	Resolución entre 640 × 480 y 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior	

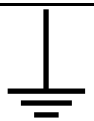


No se garantiza el funcionamiento en Windows Vista sin ningún paquete de servicio instalado o Windows Vista Service Pack 1.

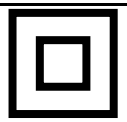
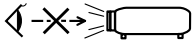
Lista de símbolos de seguridad (correspondientes a IEC60950-1 A2)

La siguiente tabla incluye el significado de las etiquetas de símbolos de seguridad presentes en el equipo.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
❶		IEC60417 No.5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que está conectado a la corriente.
❷		IEC60417 No.5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que está desconectado de la corriente.
❸		IEC60417 No.5009	En espera Para indicar el interruptor o la posición del interruptor mediante la parte del equipo que está encendida para dejarla en modo en espera.
❹		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Precaución Para indicar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
❺		IEC60417 No.5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el elemento marcado puede estar caliente y no debería tocarse sin tener cuidado para no quemarse.
❻		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.
❼		IEC60417 No.5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo diseñado principalmente para uso en interiores.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
❽		IEC60417 No.5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para indicar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que deberá conectarse una fuente de alimentación de CC.
❾		—	Igual que el N.º 8.
❿		IEC60417 No.5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, en la tapa del compartimento de las pilas o los terminales del conector.
⓫		IEC60417 No.5002	Colocación de las pilas Para identificar el propio soporte de pilas e indicar la colocación de las pilas en el interior del soporte de las pilas.
⓬		—	Igual que el N.º 11.
⓭		IEC60417 No.5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para conectarse a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de que se produzca algún fallo, o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.
⓮		IEC60417 No.5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos en los que el símbolo N.º 13 no se requiere explícitamente.

Lista de símbolos de seguridad (correspondientes a IEC60950-1 A2)

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
⑮		IEC60417 No.5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna, y para identificar terminales relevantes.
⑯		IEC60417 No.5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua, y para identificar terminales relevantes.
⑰		IEC60417 No.5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
⑱		ISO 3864	Prohibición general Para indicar acciones u operaciones que están prohibidas.
⑲		ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir daños personales si se toca una parte específica del equipo.
⑳		—	Nunca mire directamente a la lente óptica cuando el proyector esté encendido.
㉑		—	Para indicar que en el elemento marcado no debe colocarse nada sobre el proyector.
㉒		ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
㉓		ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe el riesgo de sufrir daños personales, como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.
㉔		IEC60417 No.5266	Espera, espera parcial Para indicar que parte del equipo se encuentra en el estado de preparado.
㉕		ISO3864 IEC60417 No.5057	Precaución, partes móviles Para indicar que debe mantenerse alejado de las partes móviles conforme a los estándares de protección.

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas. SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
Vídeo de componentes	Método que separa la señal de vídeo en un componente de luminancia (Y), una luminancia azul negativa (Cb o Pb) y una luminancia roja negativa (Cr o Pr).
Vídeo compuesto	Método que combina la señal de vídeo en un componente de luminancia y un componente de color para la transmisión por un solo cable.
Contraste	El brillo relativo de las áreas claras y oscuras de una imagen puede aumentarse o disminuirse para que el texto y los gráficos se muestren de una forma más nítida o más suave. Ajustar esta propiedad concreta de la imagen se denomina "ajuste del contraste".
DHCP	Abreviación de Dynamic Host Configuration Protocol, este protocolo asigna automáticamente una dirección IP a los equipos conectados a una red.
Dir. pta enlace	Se trata de un servidor (router) para comunicarse por una red (subred) dividida en máscaras de subred.
HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admiten HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDMI™	Abreviación de High Definition Multimedia Interface. HDMI™ es un estándar dirigido a la informática y la electrónica de consumo. Estándar según el cual se transmiten digitalmente las imágenes HD y las señales de audio multicanal. Al no comprimirse la señal digital, la imagen se puede transferir con la máxima calidad posible. También ofrece función de encriptación para la señal digital.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television, que se refiere a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones: • Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = Progresivo, i = Entrelazado) • Pantalla con relación de aspecto de 16:9
Modo Infraestructura	Método de conexión LAN inalámbrica en el cual los dispositivos se comunican mediante puntos de acceso.
Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
Dirección IP	Un número que sirve para identificar un ordenador conectado a una red.
MHL	Abreviación de Mobile High-definition Link, un estándar para las interfaces de conexión diseñado para dispositivos móviles como teléfonos inteligentes y tabletas. Las imágenes pueden transferirse a una alta calidad y velocidades sin comprimir la señal digital, y también permite cargar los dispositivos conectados.
Progresivo	Proyecta información para crear una pantalla a la vez, mostrando la imagen para un marco. A pesar de que el número de líneas de barrido es el mismo, la cantidad de parpadeos en la imagen disminuye debido a que el volumen de información se dobla en comparación con un sistema de entrelazado.

Veloc. refresco	El elemento emisor de luz de una pantalla mantiene la misma luminosidad y color durante un tiempo extremadamente corto. Como consecuencia, la imagen debe escanearse muchas veces por segundo para refrescar el elemento emisor de luz. El número de operaciones de refresco por segundo se denomina velocidad de refresco y se expresa en hercios (Hz).
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television, que se refiere a los sistemas de televisión estándar que no cumplen con las condiciones de la televisión de alta definición HDTV.
SNMP	Abreviación de Simple Network Management Protocol (protocolo simple de gestión de redes), que es el protocolo para monitorizar y controlar dispositivos como routers y ordenadores conectados a una red TCP/IP.
sRGB	Un estándar internacional para los intervalos de color que se formuló para que los colores que se reproducen mediante equipos de vídeo puedan gestionarse fácilmente a través de sistemas operativos (SO) e Internet. Si la fuente conectada cuenta con un modo sRGB, ajuste el proyector y la fuente de señal conectada a sRGB.
SSID	SSID representa los datos de identificación para la conexión con otro dispositivos en una LAN inalámbrica. La comunicación inalámbrica es posible entre dispositivos con el mismo SSID.
Máscara de subred	Se trata de un valor numérico que define el número de bits utilizado para la dirección de red de una red dividida (subred) desde la dirección IP.
SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1280 (horizontal) x 1024 (vertical) puntos.

Sync.	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir las fases de estas señales (la posición relativa entre las crestas y los valles de la señal) se denomina sincronización. Si las señales no están sincronizadas, las imágenes parpadean, son borrosas y presentan interferencias horizontales.
Tracking	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir la frecuencia de estas señales (el número de crestas en la señal) se denomina Tracking. Si el tracking no se realiza correctamente, aparecerán amplias bandas verticales en la señal.
Interr. IP Direc.	Se trata de la Dirección IP para el ordenador de destino utilizado para la notificación de errores en SNMP.
VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
WXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1280 (horizontal) x 800 (vertical) puntos.
WUXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1920 (horizontal) x 1200 (vertical) puntos.

Consulte estas secciones para obtener información sobre avisos importantes del proyector.

Enlaces relacionados

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" p.179
- "Restricciones de uso" p.179
- "Referencias a sistemas operativos" p.179
- "Marcas comerciales" p.180
- "Nota sobre Copyright" p.180
- "Atribuciones de derechos de autor" p.180

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
http://www.epson.eu/

Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

Referencias a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

En esta guía, los sistemas operativos indicados arriba se denominan "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" y "Windows 10". Además, para referirse a ellos se usa el término general "Windows".

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x

En este manual se hace referencia a los sistemas operativos mencionados como "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x" y "macOS 10.12.x". Además, para referirse a ellos se usa el término general "Mac".

Marcas comerciales

EPSON es una marca comercial registrada; EXCEED YOUR VISION, ELPLP y sus logotipos son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS, OS X y macOS son marcas comerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

WPA™ y WPA2™ son marcas comerciales registradas de Wi-Fi Alliance.

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Chrome, Chromebook y Google Play son marcas comerciales de Google Inc.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC.

MHL, el logotipo de MHL y Mobile High-Definition Link son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de MHL y LLC en Estados Unidos y/u otros países.

"Código QR" es una marca comercial registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

Intel® es una marca comercial registrada de Intel Corporation en Estados Unidos y/u otros países.

Miracast™ y Wi-Fi Protected Setup™ son marcas comerciales de Wi-Fi Alliance.

Los nombres de otros productos aquí mencionados se utilizan con fines explicativos y son marcas de sus respectivos dueños. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

Nota sobre Copyright

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Atribuciones de derechos de autor

Esta información está sujeta a cambios sin previo aviso.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2017. All rights reserved.

2017.4 413419700ES