USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

Epson

EB-696UI

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?

www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España

myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su Epson EB-696UI está disponible ahora



Lámpara para proyector Epson EB-696UI

Número de parte: BrightLink 698 / BrightLinkPro1440Ui

Lámpara original con módulo, lista para instalar

Garantía de 180 días

Desde 124,04€ (sin IVA)

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Epson/EB-696UI.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manual de usuario

Multimedia Projector

EB-696Ui

Contenido

Anotaciones Usadas en Este Manual 8

Presentación del proyector 9

Características del Proyector 10
- Funciones interactivas únicas 10
- Configuración rápida y sencilla 10
- Conectividad flexible 10
  - Conexión con ordenadores 11
  - Conexión con dispositivos móviles 11
  - Ampliación y proyección de los archivos con la cámara de documentos 12

Partes y funciones del proyector 13
- Partes del proyector: frente y lateral 13
- Partes del proyector: superior y lateral 14
- Partes del proyector: base 15
- Partes del proyector: base 17
- Partes del proyector: panel de control 17
- Partes del proyector: mando a distancia 18
- Partes del proyector: lápices interactivos 20
- Partes del proyector: bandeja para lápices 21
- Partes del proyector: unidad táctil 21

Configuración del proyector 23

Colocación del proyector 24
- Opciones de configuración e instalación del proyector 25
- Ajustes cuando se utilizan las funciones interactivas 25
  - Ajustes cuando se utiliza la unidad táctil 26

Conexiones del proyector 27
- Conexión con un ordenador 27
  - Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA 27
  - Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB 28
  - Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI 29
- Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas 30
- Conexión con fuentes de vídeo 31
  - Conexión con una fuente de vídeo HDMI 31
  - Conexión con una fuente de vídeo "Componente a VGA" 31
  - Conexión con una fuente de vídeo compuesto 32
- Conexión con dispositivos USB externos 33
  - Proyección desde dispositivos USB 33
  - Conexión a un dispositivo USB 34
  - Desconexión de un dispositivo USB 34
- Conexión con una cámara de documentos 34
- Conexión con dispositivos de salida externa 34
  - Conexión a un monitor VGA 35
  - Conexión a altavoces externos 35
  - Conexión de un micrófono 36
- Conexión de varios proyectores del mismo modelo 36

Instalación de las baterías en el mando a distancia 39

Instalación de baterías en los lápices 40

Funcionamiento del mando a distancia 41

Utilización de las funciones básicas del proyector 42

Encendido del proyector 43
- Pantalla Inicio 44

Apagado del proyector 46

Establecer la fecha y la hora 47

Selección del idioma para los menús del proyector 49

Modos de proyección 50
- Cambio del modo de proyección con el mando a distancia 50
- Cambio del modo de proyección con los menús 50

Enfocar la imagen 52

Ajuste de la altura de la imagen 55
Forma de la imagen 56
Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone 56
Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner 57
Corregir la forma de la imagen con superficie curva 59
Cargar la configuración de la forma de la imagen desde la memoria 61
Cambio del tamaño de la imagen con los botones 63
Ajuste de la posición de la imagen 64
Selección de una fuente de imagen 65
Relación de aspecto de imagen 67
Modificación de la relación de aspecto de imagen 67
Relaciones de aspecto de imagen disponibles 67
Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto 68
Modo de color 69
Modificación del modo de color 69
Modos de color disponibles 69
Configuración de iris automático 69
Ajuste del color de la imagen 71
Ajuste del matiz, la saturación y el brillo 71
Ajustar el parámetro Gamma 72
Control del volumen con los botones de volumen 74

Utilización de las funciones interactivas 75

Modos de funciones interactivas 76
Preparación antes de utilizar las funciones interactivas 77
Instrucciones de seguridad para funciones interactivas 77
Utilización de los lápices interactivos 77
Calibración del lápiz 79
Calibración automática 79
Calibración manual 81
Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo 83
Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo 84
Instrucciones de seguridad para las operaciones táctiles interactivas 87
Etiquetas de advertencia del láser 87
Cómo dibujar en una imagen proyectada (modo Anotación) 89
Utilización de la pantalla proyectada como pizarra (modo Pizarra) 91
Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC) 93
Requisitos del sistema para el modo Interacción con PC 93
Utilización del modo Interacción con PC 94
Ajuste del área de funcionamiento del lápiz 96
Instalación de Easy Interactive Driver en OS X 98
Interacción con la pantalla 99
Cambio del modo interactivo 99
Barras de herramientas del modo Anotación y modo Pizarra 99
Selección del color y la anchura de línea 101
Selección de las plantillas de la pizarra 102
Barra de herramientas inferior para el control del proyector 102
Guardar contenido de dibujo 104
Imprimir contenido de dibujo 104
Seleccionar la pantalla del dispositivo de red 104
Utilización de las funciones interactivas en una red 106
Precauciones al realizar la conexión con un proyector en una subred diferente 106
Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows 107
Activación de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows 107
Utilización de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows 108
Funciones interactivas cuando se proyectan dos imágenes simultáneamente 109
Cambio a proyección en pantalla dividida 109

Seleccionar el ajuste de pantalla dividida para la función interactiva 110

Funciones interactivas cuando se proyecta con dos proyectores 112

Usar las funciones interactivas temporalmente solamente en uno de los proyectores 112

Ajuste de las funciones del proyector 114

Proyección simultánea de dos imágenes 115

Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida 116

Restricciones de proyección de pantalla dividida 117

Proyección de una presentación de PC Free 118

Tipos de archivos compatibles con PC Free 118

Precauciones para la proyección con PC Free 118

Inicio de una presentación en PC Free 119

Inicio de una presentación de película en PC Free 121

Opciones de visualización de PC Free 122

Desactivación temporal de la imagen y sonido 123

Detención temporal de vídeos 124

Acercamiento de imágenes 125

Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico 126

Utilización del mando a distancia como puntero 128

Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario 129

Guardar un patrón de usuario 132

Uso de varios proyectores 134

Sistema de identificación del proyector para control de varios proyectores 134

Configuración de la ID del proyector 134

Selección del proyector que desea controlar 135

Ajustar la uniformidad de color 136

Ajustar el brillo de la lámpara 138

Coincidencia de los colores de imagen 139

Cómo ajustar RGBCMY 140

Proyectar imágenes desde el puerto HDMI3 con la caja de interfaz opcional 142

Funciones de seguridad del proyector 144

Tipos de seguridad por contraseña 144

Configuración de una contraseña 144

Selección de los tipos de seguridad por contraseña 145

Introducción de una contraseña para la utilización del proyector 146

Bloqueo de los botones del proyector 146

Desbloqueo de los botones del proyector 147

Instalación de un cable de seguridad 148

Utilización del proyector en una red 149

Proyección en red con cables 150

Conexión a una red cableada 150

Selección de los ajustes de red cableada 150

Proyección en red inalámbrica 153

Instalación del módulo de LAN inalámbrica 153

Selección manual de la configuración de red inalámbrica 154

Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows 156

Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X 157

Configuración de la seguridad de la red inalámbrica 157

Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil 158

Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows 158

Supervisión y control del proyector 160

Monitor EasyMP 161

Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web 162

Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector 164
Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red 164
Configuración del monitor con SNMP 166
Utilización de comandos ESC/VP21 167
Lista de comandos ESC/VP21 167
Distribuciones de cable 167
Compatibilidad con PJLink 169
Compatibilidad con Crestron RoomView 170
Configuración de la compatibilidad con Crestron RoomView 170
Control de un proyector conectado a la red a través de Crestron RoomView ... 171
Ventana de operaciones Crestron RoomView 171
Ventana de herramientas de Crestron RoomView 172

Ajuste de la configuración de menús 174

Utilización de los menús del proyector 175
Utilización del teclado en pantalla 176
Texto disponible al utilizar el teclado en pantalla 176
Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen 177
Configuración de señal de entrada - Menú Señal..... 179
Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes 181
Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida..... 184
Menú Extendida - Easy Interactive Function 187
General 187
Interactividad con PC 188
Configuración de la red del proyector - Menú Red 190
Menú Red - Menú Básica 191
Menú Red - Menú LAN inalám. 192
Menú Red - Menú LAN cables 193
Menú Red - Menú Notificación 194
Menú Red - Menú Otros 195
Menú Red - Menú Restablecer 196
Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO 197
Visualización de información del proyector - Menú Información 199
Menú Información - Menú Inf. del proyector 199
Lista de códigos ID de eventos 200
Opciones de restablecimiento del proyector - Menú Restablecer 201
Copia de los ajustes del menú entre proyectores (configuración simultánea) 202
Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB 202
Transferencia de ajustes desde un ordenador 203
Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos 204

Mantenimiento del proyector 205

Limpiar la ventana de proyección 206
Limpiar el sensor de obstáculos 207
Limpieza de la cubierta del proyector 208
Mantenimiento del filtro y salidas de aire 209
Limpiar el filtro de aire 209
Sustituir el filtro de aire 211
Mantenimiento de la lámpara del proyector 213
Sustituir la lámpara 214
Restablecimiento del temporizador de la lámpara 216
Sustitución de las pilas del mando a distancia 218
Cambio de la batería del lápiz interactivo 219
Cambio de la punta del lápiz interactivo 220
Cambio de la punta blanda del lápiz 220

Cambio de la punta blanda del lápiz por la punta dura ... 221

Resolución de problemas 222

Problemas de proyección ... 223
Estado del indicador del proyector ... 224
Utilización de las pantallas de ayuda del proyector ... 227
Resolución de problemas de imagen y sonido ... 228
Soluciones cuando no aparece ninguna imagen ... 228
Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display ... 228
Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal" ... 229
Visualización desde un ordenador portátil ... 229
Visualización desde un ordenador portátil Mac ... 230
Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado" ... 230
Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial ... 230
Soluciones cuando la imagen no es rectangular ... 231
Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática ... 231
Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa ... 231
Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos ... 232
Soluciones a problemas con el sonido ... 233
Soluciones a problemas con el micrófono ... 233
Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free ... 233
Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia ... 234
Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector ... 234
Soluciones a problemas con el mando a distancia ... 234
Soluciones a problemas con la contraseña ... 235
Solución cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando" ... 235
Resolver problemas con las funciones interactivas ... 236
Soluciones cuando aparece el mensaje "Error en Easy Interactive Function" ... 236
Soluciones cuando el lápiz interactivo no funciona ... 236
Soluciones cuando la calibración manual no funciona ... 236
Soluciones cuando no puede utilizar el ordenador desde la pantalla proyectada ... 237
Soluciones cuando la posición del lápiz interactivo no es precisa ... 237
Soluciones cuando los lápices interactivos son lentos o difíciles de utilizar ... 238
Soluciones cuando la operación táctil interactiva no funciona ... 238
Resolución de problemas de la red ... 239
Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web ... 239
Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas ... 239
Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red. 239

Apéndice 241

Accesorios opcionales y piezas de sustitución ... 242
Cables ... 242
Soportes ... 242
Para la función interactiva ... 242
Para conexión inalámbrica ... 242
Dispositivos externos ... 243
Piezas de sustitución ... 243
Tamaño de la pantalla y distancia de proyección ... 244
Resoluciones de pantalla compatibles ... 245
Especificaciones del proyector ... 247
Especificaciones de los conectores ... 248
Dimensiones externas ... 249
Requisitos del sistema de USB Display ... 251
Requisitos del sistema de Easy Interactive Driver ... 252
Lista de símbolos de seguridad (correspondientes a IEC60950-1 A2) ... 253
Glosario ... 255
Avisos ... 257

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive 257
Restricciones de uso 257
Referencias a sistemas operativos 257
Marcas comerciales 258
Nota sobre Copyright 258
Atribuciones de derechos de autor 258

Anotaciones Usadas en Este Manual

Símbolos de seguridad

El proyector y sus manuales utilizan símbolos gráficos y etiquetas para indicar contenido que le informa sobre cómo utilizar el proyector de forma segura.

Lea y siga detenidamente las instrucciones indicadas por estos símbolos y etiquetas para evitar causar lesiones a personas o daños materiales.

⚠ **Advertencia**	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte.
⚠ **Precaución**	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

Indicaciones de información general

Atención	Esta etiqueta indica procedimientos que pueden provocar averías o lesiones si no se realizan con el cuidado suficiente.
	Esta etiqueta indica información adicional que podría ser útil saber.
[Nombre del botón]	Indica el nombre de los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón [Esc]
Nombre del menú/configuración	Indica los nombres del menú y configuración del proyector. Ejemplo: Seleccione el menú **Imagen** ☛ **Imagen** > **Avanzado**
⏩	Esta etiqueta indica los enlaces a las páginas relacionadas.
☛	Esta etiqueta indica una página donde puede encontrarse información detallada respecto a un tema.

Presentación del proyector

Consulte estas secciones para obtener más información sobre las funciones y nombres de las partes del proyector.

Enlaces relacionados

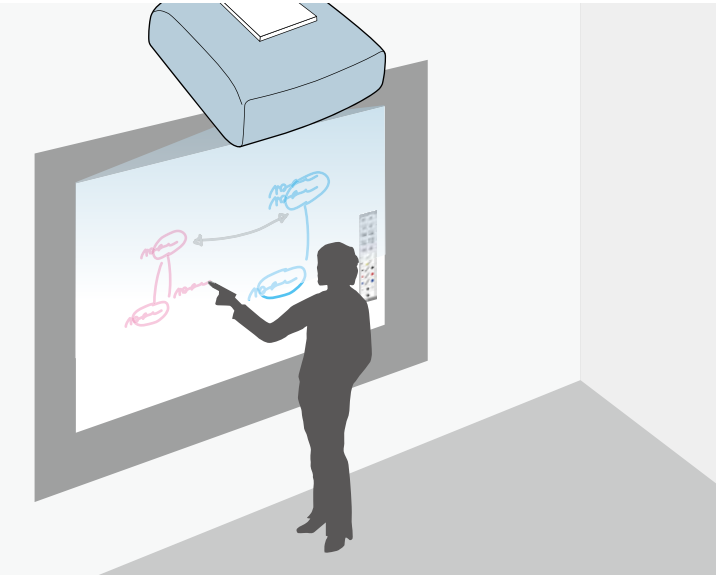
- "Características del Proyector" p.10
- "Partes y funciones del proyector" p.13

Este proyector cuenta con las siguientes funciones especiales. Consulte esta secciones para obtener más detalles.

Enlaces relacionados
- "Funciones interactivas únicas" p.10
- "Configuración rápida y sencilla" p.10
- "Conectividad flexible" p.10

Funciones interactivas únicas

Realice anotaciones sencillas en la pantalla proyectada utilizando el lápiz interactivo o el dedo.



- Anotación con o sin ordenador.
- Anotación con dos lápices simultáneamente.
- Barra de herramientas rápida y sencilla para ayudarle a realizar anotaciones en la pantalla.
- Operaciones del proyector desde la pantalla proyectada.
- Imprima, guarde y entregue sus presentaciones fácilmente.
- Operaciones del ordenador desde la pantalla proyectada.
- Interactividad táctil utilizando el dedo.

Configuración rápida y sencilla

- Función Direct Power On para encender el proyector tan pronto como se lo enchufa.
- Función Encendido automático para encender el proyector cuando el proyector detecta la señal de imagen desde el puerto que haya especificado como fuente de **Encendido automático**.
- Función Pantalla Inicio para seleccionar fácilmente una fuente de entrada y funciones útiles.

Enlaces relacionados
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184
- "Encendido del proyector" p.43
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" p.57

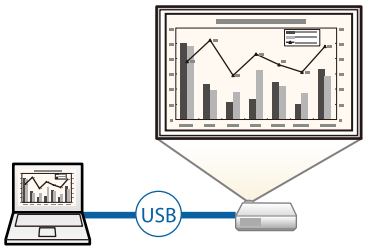
Conectividad flexible

Este proyector admite una amplia variedad de opciones de conectividad fáciles de utilizar, tal como se muestra a continuación.

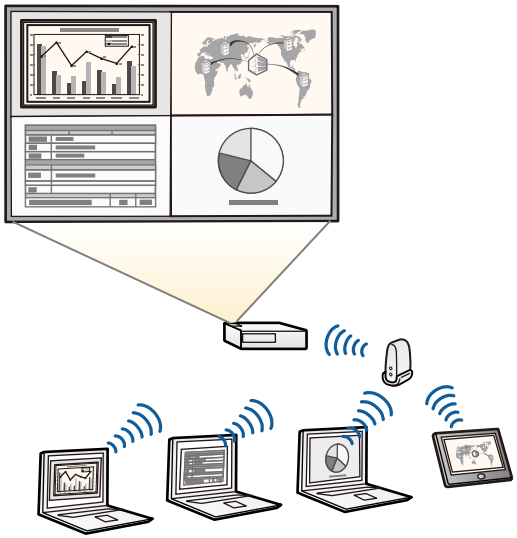
Enlaces relacionados
- "Conexión con ordenadores" p.11
- "Conexión con dispositivos móviles" p.11
- "Ampliación y proyección de los archivos con la cámara de documentos" p.12

Conexión con ordenadores

- Realice la conexión con un cable USB para proyectar imágenes y transmitir audio (USB Display).



- EasyMP Multi PC Projection para proyectar hasta 4 imágenes al mismo tiempo dividiendo la pantalla proyectada. Puede proyectar imágenes desde ordenadores de la red o desde teléfonos inteligentes y tabletas en los que esté instalado Epson iProjection.
  Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection* para obtener más información.



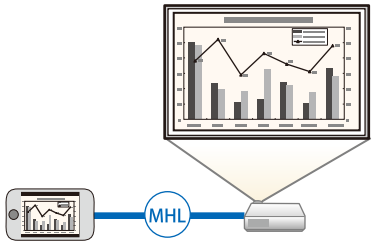
- Cuando proyecte imágenes utilizando una LAN inalámbrica, deberá instalar el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n y, a continuación, configurar el proyector y el ordenador para la proyección inalámbrica.
  Es posible que el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n no se incluya con el proyector.
- Puede descargar el software necesario y los manuales desde el siguiente sitio web:
  http://www.epson.com/

Enlaces relacionados

- "Accesorios opcionales y piezas de sustitución" p.242
- "Conexión con un ordenador" p.27
- "Utilización del proyector en una red" p.149

Conexión con dispositivos móviles

- Puerto HDMI1/MHL para conectar un cable MHL entre el dispositivo móvil y el proyector.



- Epson iProjection para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la aplicación disponible en App Store o Google Play.

Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.

Enlaces relacionados

- "Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas" p.30

Ampliación y proyección de los archivos con la cámara de documentos

Cámara de documentos opcional para proyectar objetos y documentos en papel.

Puede utilizar la cámara de documentos opcional desde la pantalla proyectada.

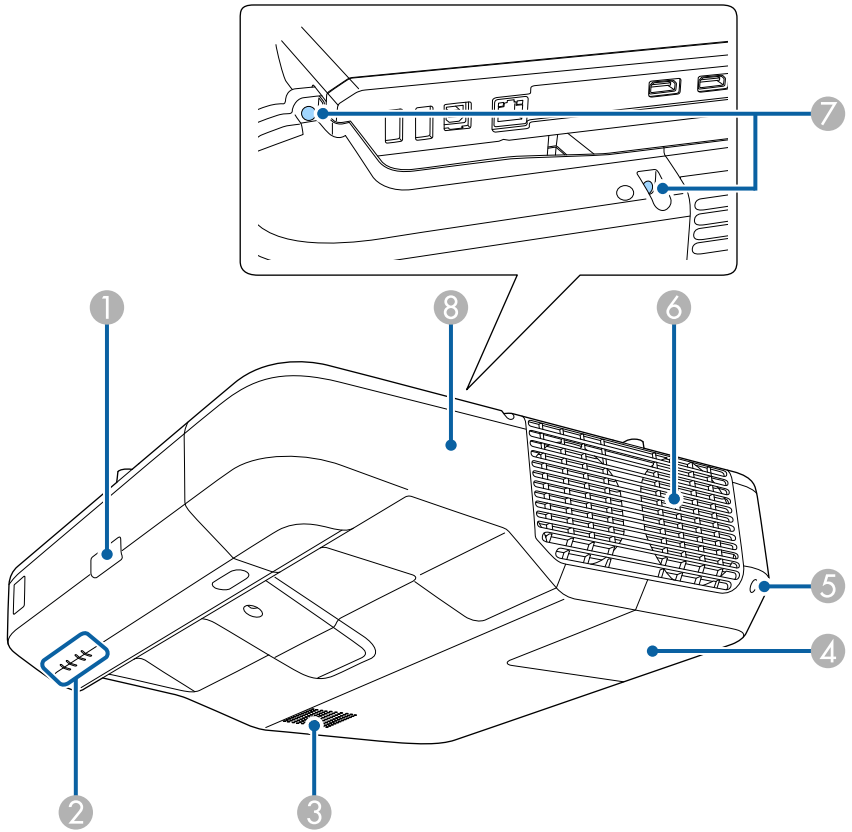
No puede utilizar ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20 desde la pantalla proyectada.

Las siguientes secciones explican las partes del proyector y sus funciones.

Enlaces relacionados

- "Partes del proyector: frente y lateral" p.13
- "Partes del proyector: superior y lateral" p.14
- "Partes del proyector: base" p.15
- "Partes del proyector: base" p.17
- "Partes del proyector: panel de control" p.17
- "Partes del proyector: mando a distancia" p.18
- "Partes del proyector: lápices interactivos" p.20
- "Partes del proyector: bandeja para lápices" p.21
- "Partes del proyector: unidad táctil" p.21

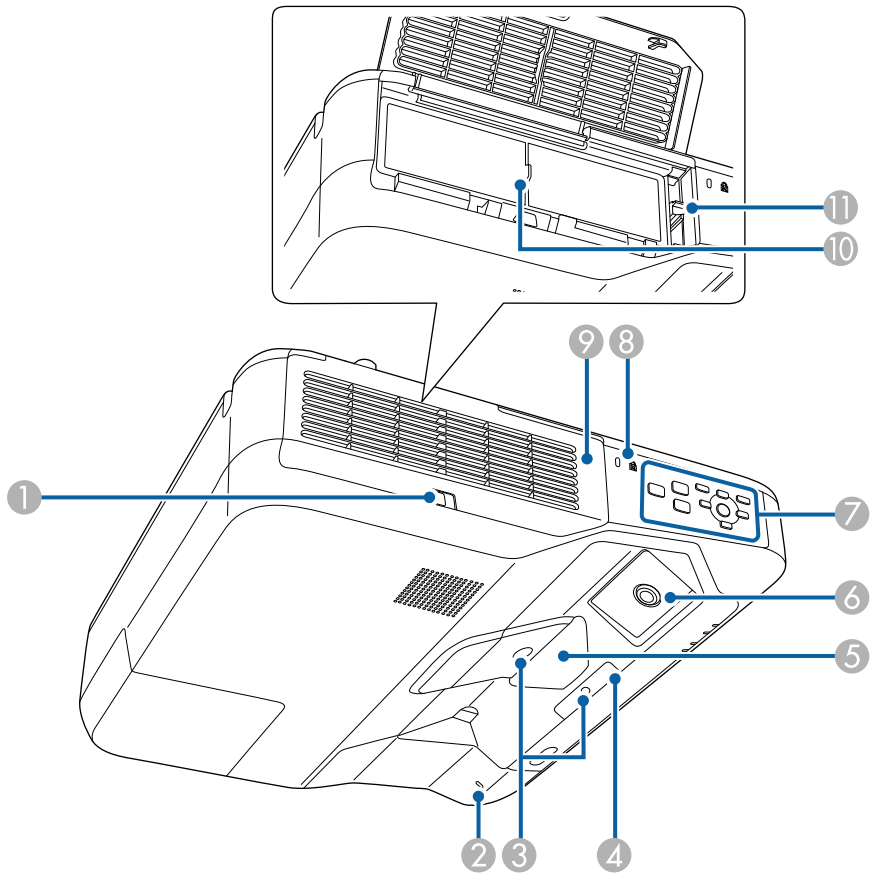
Partes del proyector: frente y lateral



Nombre		Función
1	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
2	Indicadores	Indica el estado del proyector.
3	Altavoz	Es la salida del audio.
4	Cubierta de la lámpara	Ábrala para acceder a la lámpara del proyector.

Nombre		Función
5	Tornillo de la cubierta de la lámpara	Tornillo para fijar la cubierta de la lámpara.
6	Ventilación de salida de aire	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente. **⚠ Advertencia** No mire dentro de las ranuras. Si la lámpara explota, puede presentar fugas de gases y pequeños fragmentos de cristal podrían esparcirse provocando el riesgo de causar daños personales. Acuda a un médico si inhala algún fragmento de los cristales rotos o si entran en contacto con los ojos o la boca. **⚠ Precaución** Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente procedente de la ventilación de salida de aire podría provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.
7	Tornillos de la cubierta de cables	Tornillos para fijar la cubierta del cable.
8	Cubierta de cables	Afloje los dos tornillos y abra la cubierta al conectar cables desde dispositivos externos o instalar el módulo LAN inalámbrica.

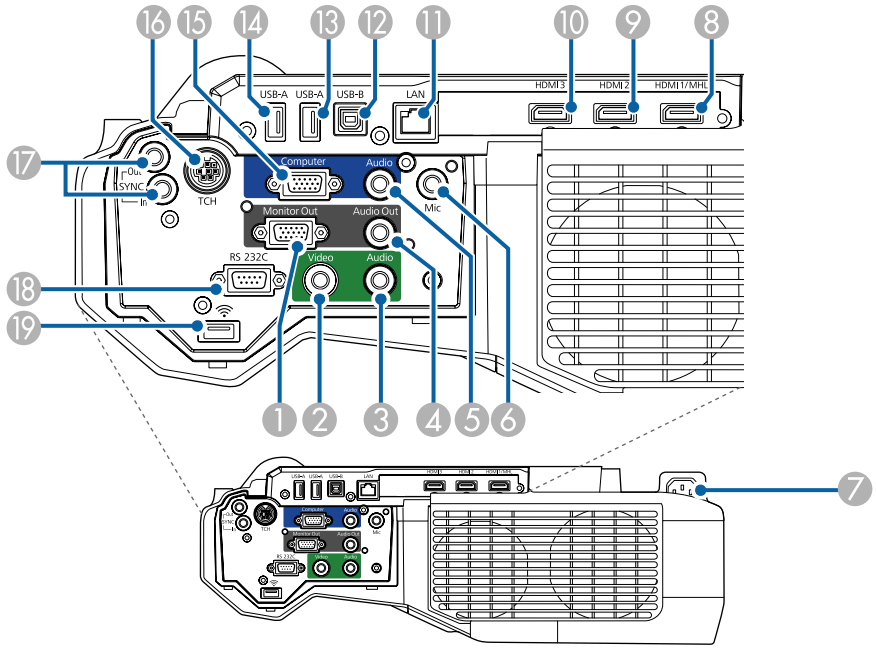
Partes del proyector: superior y lateral



Nombre		Función
1	Cierre de la cubierta del filtro	Abre la cubierta del filtro de aire.
2	Indicador de LAN inalámbrica	Indica el estado de acceso del módulo LAN inalámbrica opcional.

Nombre		Función
③	Sensor de obstáculos	Detecta los obstáculos que interfieren en el área de proyección.
④	Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
⑤	Ventana de proyección	Las imágenes se proyectan desde aquí. **⚠ Advertencia** • No mire directamente a la ventana de proyección durante la proyección. • No coloque objetos ni ponga la mano cerca de la ventana de proyección. Podría quemarse o provocarse un incendio, o el objeto podría deformarse, ya que esta zona alcanza altas temperaturas debido a la luz de proyección concentrada.
⑥	Receptor de lápiz interactivo	Recibe señales del lápiz interactivo.
⑦	Panel de control	Maneja el proyector.
⑧	Ranura de seguridad	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.
⑨	Cubierta del filtro de aire	Ábrala para acceder al filtro de aire o a la palanca de enfoque.
⑩	Ventilación de entrada de aire (filtro de aire)	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector.
⑪	Palanca de enfoque	Ajusta el enfoque de la imagen. Abra la cubierta del filtro de aire para accionarla.

Partes del proyector: base

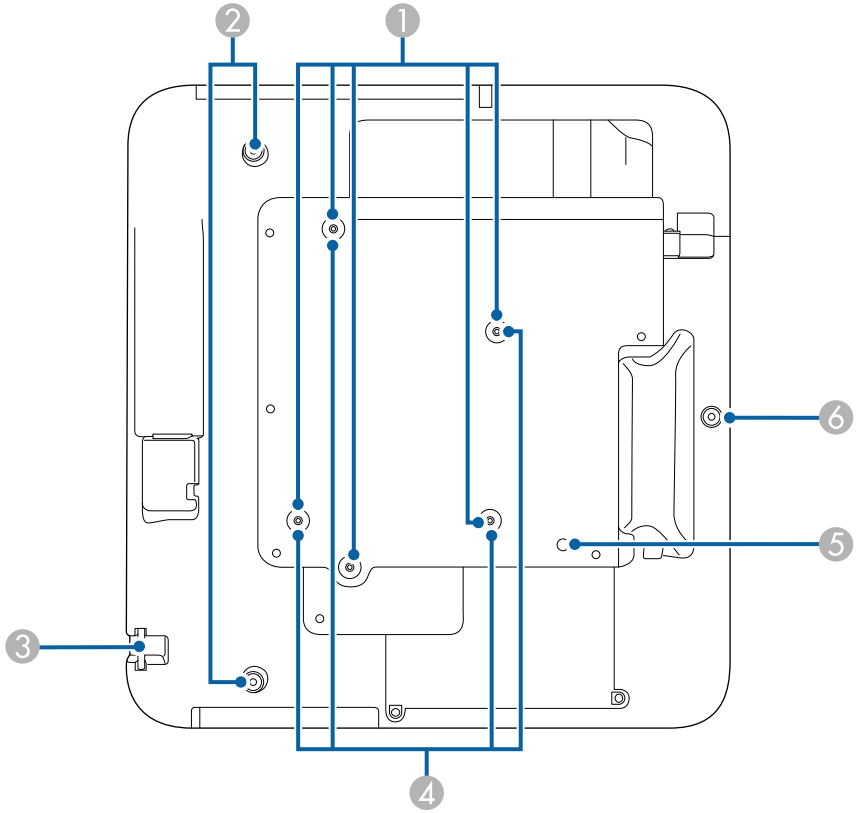


Nombre		Función
①	Puerto Monitor Out	Envía la entrada de señales RGB analógicas desde el puerto Computer a un monitor externo. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos o señales de vídeo de componentes.
②	Puerto Video	Permite la entrada de señales de vídeo compuesto enviadas desde fuentes de vídeo.

Nombre		Función
③	Puerto Audio	Recibe señal de audio desde el equipo conectado al puerto Video. Recibe sonido de otros dispositivos al proyectar imágenes desde el dispositivo conectado al puerto USB-A. A partir de ahora, nos referiremos a él como puerto Audio 2.
④	Puerto Audio Out	Envía el audio desde la fuente de entrada actual o el puerto Mic a un altavoz externo.
⑤	Puerto Audio	Introduce el sonido de un equipo conectado al puerto Computer. A partir de ahora, nos referiremos a él como puerto Audio 1.
⑥	Puerto Mic	Introduce sonido desde el micrófono.
⑦	Toma de corriente	Conecta el cable de alimentación al proyector.
⑧	Puerto HDMI1/MHL	Introduce señales de vídeo desde ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI, o dispositivos móviles compatibles con MHL (Mobile High-Definition, es decir, Alta definición móvil). Este proyector es compatible con HDCP.
⑨	Puerto HDMI2	Recibe señales de vídeo de ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. Este proyector es compatible con HDCP.
⑩	Puerto HDMI3	Recibe señales de vídeo de ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. Este proyector es compatible con HDCP.
⑪	Puerto LAN	Conecta un cable LAN para la conexión a una red.
⑫	Puerto USB-B	Permite la conexión al ordenador de un cable USB para proyectar imágenes del ordenador o para utilizar la función Ratón sin cable. Conecta el proyector a un ordenador a través del cable USB suministrado para utilizar el lápiz interactivo como un ratón.

Nombre		Función
⑬	Puerto USB-A	Conecta un dispositivo de almacenamiento USB o una cámara digital y proyecta películas o imágenes utilizando PC Free. Seleccione **USB1** como la fuente de imagen cuando conecte un dispositivo USB a este puerto para usar las funciones PC Free del proyector. Conecta la cámara de documentos opcional. Seleccione **USB2** como la fuente de imagen cuando conecte la cámara de documentos a este puerto.
⑭	Puerto USB-A	Conecta un dispositivo de almacenamiento USB o una cámara digital y proyecta películas o imágenes utilizando PC Free. Seleccione **USB1** como la fuente de imagen cuando conecte un dispositivo USB a este puerto para usar las funciones PC Free del proyector. Conecta la cámara de documentos opcional. Seleccione **USB2** como la fuente de imagen cuando conecte la cámara de documentos a este puerto.
⑮	Puerto Computer	Importa señales de vídeo enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo.
⑯	Puerto TCH	Permite conectar el cable de conexión de la unidad táctil suministrado a la unidad táctil.
⑰	Puerto SYNC IN/OUT	Al utilizar las funciones interactivas en la misma sala que varias versiones del mismo proyector, deberá conectar el juego de cables de mando a distancia opcional a los proyectores. Cuando el juego de cables esté conectado, el lápiz interactivo funciona de forma estable.
⑱	Puerto RS-232C	Permite conectar un cable RS-232C para controlar el proyector desde un ordenador. (Este puerto se utiliza para el control y, en general, no debería utilizarse.)
⑲	Ranura del modulo LAN inalámbrica	Instale el módulo LAN inalámbrica opcional.

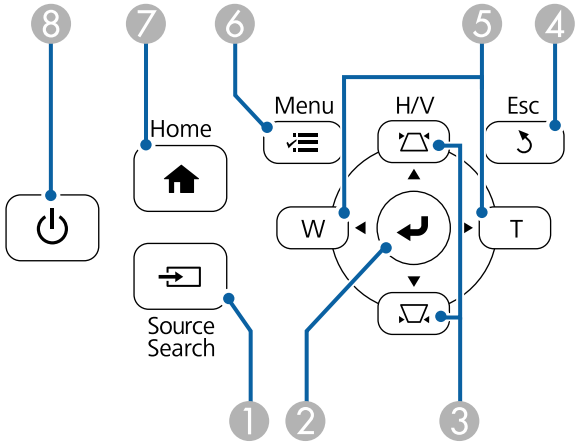
Partes del proyector: base



Nombre		Función
1	Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo (cinco puntos)	Coloque el soporte para fijación en techo opcional cuando desee colgar el proyector del techo.
2	Puntos de fijación para los pies posteriores (dos puntos)	Coloque los pies si va a utilizar el proyector encima de una superficie, como un escritorio. (Solo modelos con pies suministrados)

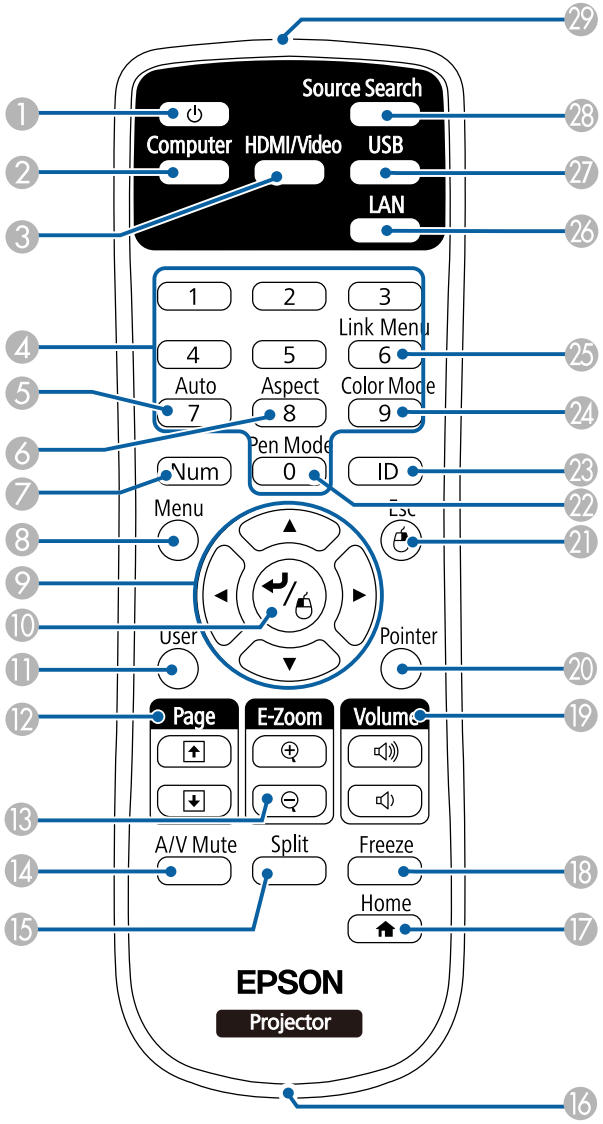
Nombre		Función
3	Punto de instalación del cable de seguridad	Pase por este orificio un cable de seguridad disponible en tiendas y fije bien el dispositivo. No haga pasar los cables de prevención de caídas a través de aquí al montar el proyector en una pared o suspenderlo desde un techo.
4	Puntos de fijación para el soporte para fijación en pared (cuatro puntos)	Coloque el plato de fijación suministrada u opcional si va a montar el proyector en la pared.
5	Sensor de iluminación	Detecta el brillo del entorno y ajusta automáticamente el brillo de la pantalla. Establezca **Consumo eléctrico** en **Automático** en el menú **ECO** del proyector.
6	Punto de fijación para el pie frontal	Coloque el pie con una pieza distanciadora si va a utilizar el proyector encima de una superficie, como un escritorio. (Solo modelos con pies suministrados)

Partes del proyector: panel de control



Nombre		Función
❶	Botón [Source Search]	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.
❷	Botón [Enter] [↵]	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú o la ayuda del proyector. Optimiza **Tracking**, **Sync.** y **Posición** en el menú **Señal** del proyector al proyectar la señal RGB analógica desde el puerto Computer. A partir de ahora, nos referiremos a él como botón [Enter].
❸	Botones de ajuste de keystone y botones de flechas	Muestra la pantalla Keystone, en la que podrá corregir la distorsión trapezoidal. Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
❹	Botón [Esc]	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector.
❺	Botones Ancho/Tele y botones de flecha	W: Aumenta el tamaño de la imagen proyectada. T: Reduce el tamaño de la imagen proyectada. Corrige la distorsión Keystone en dirección horizontal cuando se muestra la pantalla Keystone. Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
❻	Botón [Menu]	Abre y cierra el menú del proyector.
❼	Botón [Home]	Abre y cierra la pantalla Inicio.
❽	Botón de encendido/apagado [⏻]	Permite encender o apagar el proyector. A partir de ahora, nos referiremos a él como botón de encendido/apagado.

Partes del proyector: mando a distancia



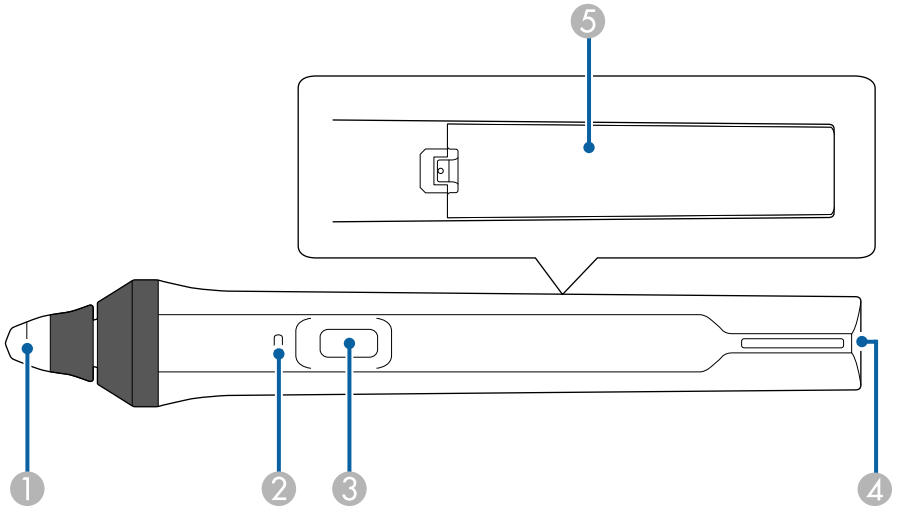
Nombre		Función
❶	Botón de encendido/apagado [⏻]	Permite encender o apagar el proyector. A partir de ahora, nos referiremos a él como botón de encendido/apagado.
❷	Botón [Computer]	Selecciona el puerto Computer como la fuente de imagen.
❸	Botón [HDMI/Video]	Cambia la fuente de imagen entre los puertos HDMI y Video.
❹	Botones numéricos	Permite introducir números en el menú del proyector al pulsar el botón [Num].
❺	Botón [Auto]	Optimiza **Tracking**, **Sync.** y **Posición** en el menú **Señal** del proyector al proyectar la señal RGB analógica desde el puerto Computer.
❻	Botón [Aspect]	Permite cambiar el modo de aspecto.
❼	Botón [Num]	Mantenga pulsado este botón para introducir números con los botones numéricos.
❽	Botón [Menu]	Abre y cierra el menú del proyector.
❾	Botones de flechas	Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú o la ayuda del proyector.
❿	Botón [Enter] [↵]	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú o la ayuda del proyector. Actúa como botón izquierdo del ratón cuando se utiliza la función Ratón sin cable. A partir de ahora, nos referiremos a él como botón [Enter].
⓫	Botón [User]	Permite realizar ajustes asignados en la configuración **Botón de usuario** del menú **Ajustes** del proyector.
⓬	Botón [Page] de Re Pág/Av Pág	Permite el avance y retroceso de página en el ordenador cuando conecta un proyector y ordenador con el cable USB o a través de una conexión de red. Permite visualizar la pantalla anterior o siguiente a través de la función PC Free.
⓭	Botones de [E-Zoom] +/–	Permite acercar o alejar en el área de imagen.

Nombre		Función
⓮	Botón [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente.
⓯	Botón [Split]	Permite proyectar dos imágenes de dos fuentes de imagen diferentes de forma simultánea, dividiendo la pantalla proyectada.
⓰	Punto para colocar la correa	Permite colocar una correa (disponible en tiendas) al mando a distancia.
⓱	Botón [Home]	Abre y cierra la pantalla Inicio.
⓲	Botón [Freeze]	Permite pausar o reanudar la visualización de imágenes.
⓳	Botones [Volume] para subir y bajar el volumen	Sirve para ajustar el volumen del altavoz.
⓴	Botón [Pointer]	Muestra el puntero en pantalla.
㉑	Botón [Esc]	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector. Actúa como botón derecho del ratón cuando se utiliza la función Ratón sin cable.
㉒	Botón [Pen Mode]	Cambia entre controlar el ordenador y dibujar con el lápiz interactivo.
㉓	Botón [ID]	Mantenga este botón pulsado y pulse los botones numéricos para seleccionar la ID del proyector que desea utilizar con el mando a distancia.
㉔	Botón [Color Mode]	Permite cambiar el modo de color.
㉕	Botón [Link Menu]	Muestra el menú de ajustes para el dispositivo conectado a los puertos HDMI del proyector.
㉖	Botón [LAN]	Permite cambiar la fuente de imagen entre los dispositivos conectados a la red.
㉗	Botón [USB]	Permite cambiar la fuente de imagen entre USB Display, USB1 y USB2.
㉘	Botón [Source Search]	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.

Nombre		Función
29	Emisor de infrarrojos del mando a distancia	Envía las señales del mando a distancia.

Partes del proyector: lápices interactivos

Sostenga el lápiz para encenderlo automáticamente. Los lápices se apagan automáticamente después de 15 segundos de dejarlos sobre la mesa.

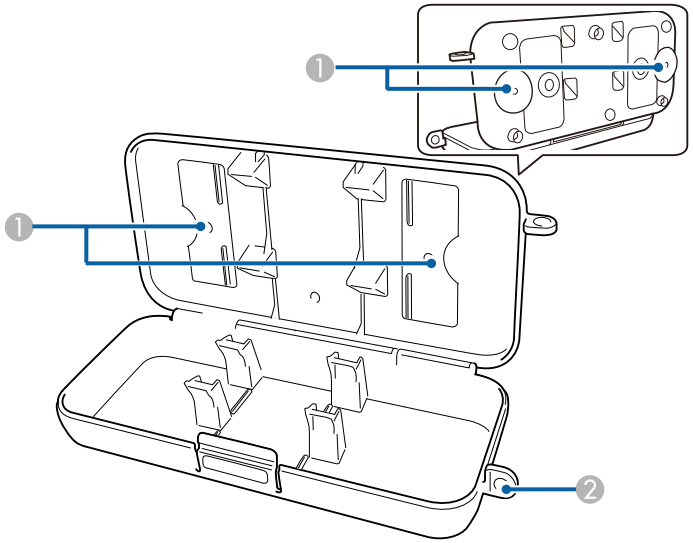


Nombre		Función
1	Punta del lápiz	Punta del lápiz reemplazable. Si la punta blanda resulta difícil de utilizar en una superficie con textura, cámbiela por una punta dura.
2	Indicador de batería	Pulse el botón ubicado en la parte lateral del lápiz para visualizar la carga restante de batería. • Cuando la batería se encuentre cargada, el indicador se encenderá en azul hasta que suelte el botón. • Cuando la carga de la batería sea baja, el indicador parpadeará en azul hasta que suelte el botón. • Cuando la batería está agotada, no se enciende. En tal caso, cambie la batería.
3	Botón	Cuando la opción **Acción botón lápiz** se establezca en **Borrador** en el menú **Extendida** del proyector, pulse el botón para cambiar la función de punta entre lápiz y borrador mientras dibuja. Cuando la opción **Acción botón lápiz** se establezca en **Abrir barra Dibujo**, pulse el botón para mostrar la barra de herramientas junto a la punta del lápiz. Cuando la opción **Acción botón lápiz** se establezca en **Borrar pantalla**, pulse el botón para borrar todo el contenido dibujado en la pantalla proyectada. ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **General** > **Avanzado** > **Acción botón lápiz** Pulse el botón para realizar una operación de clic con el botón derecho mientras utiliza el lápiz como un ratón.
4	Punto para colocar la correa	Permite colocar una correa disponible en tiendas.
5	Cubierta del compartimento de la batería	Abra esta cubierta para reemplazar la batería.

Enlaces relacionados

- "Cambio de la punta del lápiz interactivo" p.220

Partes del proyector: bandeja para lápices

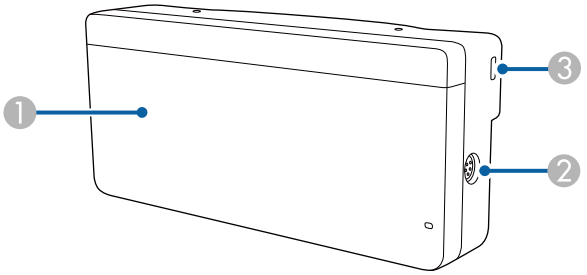


Nombre		Función
1	Puntos de fijación	Coloque la bandeja para lápices en una pizarra o pared.
2	Orificio del cierre de seguridad	Inserte por aquí un candado disponible en tiendas.

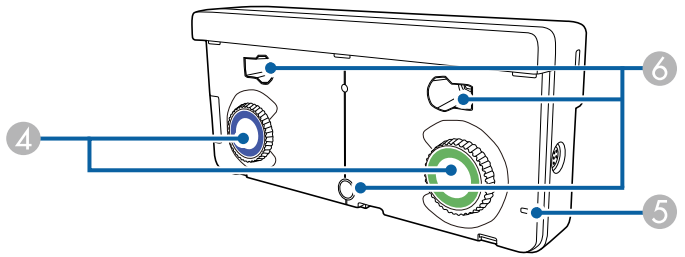
Se recomienda fijar la bandeja para lápices con dos tornillos M5 disponibles en tiendas.

Partes del proyector: unidad táctil

Frontal



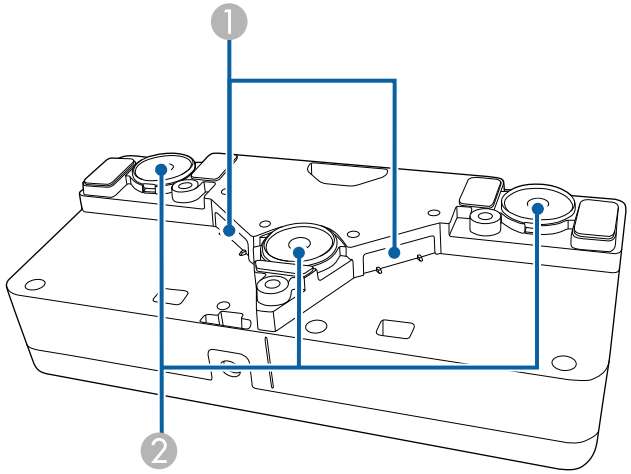
Cuando no está colocada la tapa de los selectores



Nombre		Función
1	Tapa de selectores	Extraiga para utilizar los selectores de ajuste.
2	Puerto TCH	Permite conectar el proyector a la unidad táctil con el cable de conexión de la unidad táctil.
3	Ranura de seguridad	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.
4	Selectores de ajuste	Realice los ajustes de ángulo.
5	Indicador	Se enciende cuando la unidad táctil se encuentra encendida.

Nombre		Función
6	Orificios para tornillos (para instalación)	Orificios para tornillos para fijar la unidad táctil.

Posterior



Nombre		Función
1	Puertos de emisión láser	Emiten la luz láser para detectar las posiciones de los dedos.
2	Imanes de instalación	Imanes utilizados para la instalación.

⚠ Advertencia

No utilice la unidad táctil cerca de aparatos médicos, como marcapasos. Además, al utilizar la unidad táctil, asegúrese de que no exista ningún aparato médico, como marcapasos, en el área circundante. Las interferencias electromagnéticas pueden afectar al funcionamiento de los aparatos médicos.

⚠ Precaución

- No utilice la unidad táctil cerca de medios de almacenamiento magnético, como tarjetas magnéticas, o dispositivos electrónicos de alta precisión, como ordenadores, relojes digitales o teléfonos móviles. Los datos podrían sufrir daños o es posible que ocurra un funcionamiento incorrecto.
- Al instalar la unidad táctil en una superficie magnética, tenga cuidado de que los dedos u otras partes del cuerpo no queden atrapadas entre el imán y la superficie de instalación.

Atención

- No conecte la unidad táctil a ningún dispositivo excepto EB-696Ui. El dispositivo podría tener un funcionamiento incorrecto o la luz láser podría sufrir una fuga más allá de sus límites.
- Asegúrese de utilizar el cable de conexión de la unidad táctil suministrado. Las operaciones no pueden realizarse con un cable disponible en tiendas.
- Al desechar la unidad táctil, no la desarme. Deséchela según las leyes y regulaciones locales o nacionales.

Consulte la *Guía de instalación* para obtener información sobre los métodos de instalación y los métodos de ajuste del ángulo de la unidad táctil.

Configuración del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector.

Enlaces relacionados

- "Colocación del proyector" p.24
- "Conexiones del proyector" p.27
- "Instalación de las baterías en el mando a distancia" p.39
- "Instalación de baterías en los lápices" p.40
- "Funcionamiento del mando a distancia" p.41

Puede instalar el proyector en una pared o en una mesa para proyectar imágenes.

Necesitará los soportes opcionales cuando suspenda el proyector del techo, lo instale en una pared o lo coloque verticalmente sobre una mesa.

Tenga en cuenta los siguientes puntos al seleccionar la ubicación del proyector:

- Coloque el proyector sobre una superficie sólida y nivelada o instálelo en un soporte compatible.
- Deje suficiente espacio alrededor y debajo del proyector para su ventilación y no lo coloque sobre o cerca de cualquier objeto que podría obstruir las ventilaciones.
- Coloque el proyector dentro del alcance de una toma de corriente o cable de extensión con conexión a tierra.
- Coloque el proyector paralelo a la pantalla.



Si no puede instalar el proyector paralelo a la pantalla, corrija la distorsión keystone con los controles del proyector.

⚠ Advertencia

- Para colocar el proyector en la pared o el techo, hay que seguir un procedimiento especial de instalación. Si no instala el proyector de forma correcta, este podría caerse y provocar daños o lesiones.
- No utilice adhesivos en los puntos de fijación de la placa de montaje para pared o en los puntos de fijación de montaje en techo para evitar que los tornillos se aflojen ni utilice productos como lubricantes, aceites o sustancias similares en el proyector; es posible que la cubierta se rompa y el proyector se caiga. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
- No cubra la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. Si se cubre alguna de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse un incendio.
- No instale el proyector en una superficie inestable ni en un lugar que no cumpla las especificaciones de peso del proyector. De lo contrario, podría caerse o volcar y provocar accidentes y lesiones.
- Cuando lo instale en una posición elevada, tome medidas contra la caída utilizando cables para garantizar la seguridad en caso de emergencia, como un terremoto, y prevenir accidentes. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.

Atención

- Si utiliza el proyector a altitudes por encima de 1500 metros, establezca **Modo alta altitud** en **On** en el menú **Extendida** del proyector para garantizar que la temperatura interna del proyector se regule de forma correcta.
  ☛ **Extendida** > **Operación** > **Modo alta altitud**
- No instale el proyector en lugares con mucha humedad o polvo, ni el lugares expuestos a humos de fuegos o tabaco.

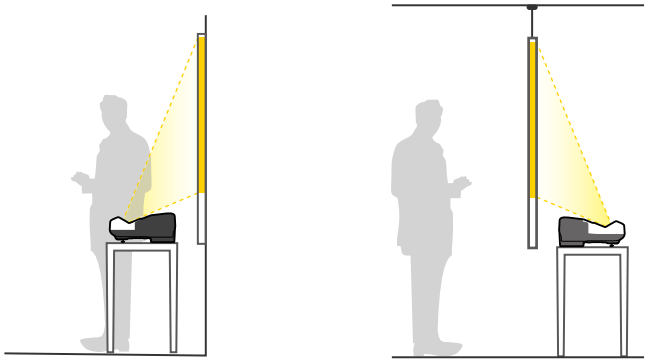
Enlaces relacionados

- "Opciones de configuración e instalación del proyector" p.25
- "Ajustes cuando se utilizan las funciones interactivas" p.25
- "Forma de la imagen" p.56
- "Accesorios opcionales y piezas de sustitución" p.242
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184

Opciones de configuración e instalación del proyector

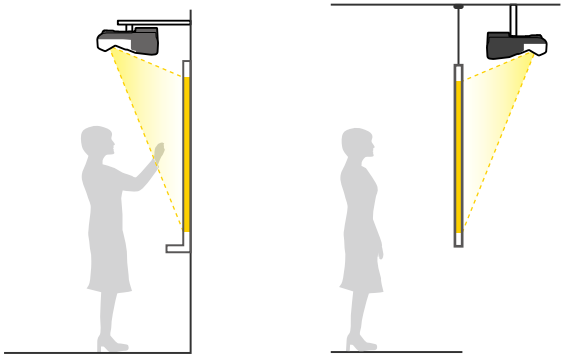
Puede configurar o instalar el proyector de las siguientes formas:

Frontal/Posterior

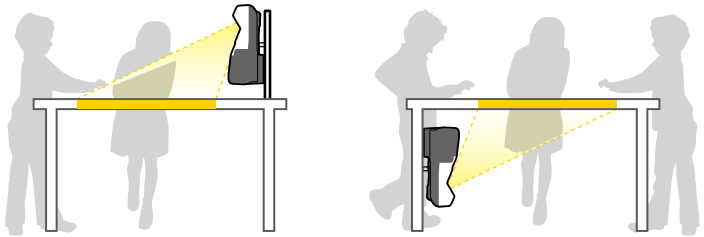


Coloque los pies (si se suministran) si va a utilizar el proyector encima de una superficie, como un escritorio.

Frontal boca abajo y posterior boca abajo



Frontal boca abajo y posterior boca abajo (verticalmente)



Asegúrese de seleccionar la opción de **Proyección** correcta en el menú **Extendido** del proyector, conforme al método de instalación utilizado.

- El ajuste predeterminado de **Proyección** es **Frontal/Boca abajo**.
- Puede cambiar el ajuste **Proyección** como se indica a continuación pulsando el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante unos cinco segundos.
  - Cambiar **Frontal** a/desde **Frontal/Boca abajo**
  - Cambiar **Posterior** a/desde **Posterior/Boca abajo**

Enlaces relacionados

- "Modos de proyección" p.50

Ajustes cuando se utilizan las funciones interactivas

Cuando utilice las funciones interactivas, proyecte enfrente de la pantalla.

Establezca **Proyección** en **Frontal/Boca abajo** o **Frontal**.

Atención

Las funciones interactivas se utilizan mediante comunicación por infrarrojos. Tenga en cuenta los siguientes puntos al instalar el proyector.

- Asegúrese de que no exista ninguna luz intensa o reflejo de luz solar en el receptor del lápiz interactivo, la pantalla de proyección, el propio proyector o la parte posterior de este.
- No instale el proyector donde la luz solar pueda incidir directamente en él a través de una ventana. Esto podría causar un funcionamiento incorrecto de las funciones interactivas.
- Instale el proyector de forma que el receptor del lápiz interactivo no quede demasiado cerca de una luz fluorescente. Si el área circundante posee demasiada luz, es posible que las funciones interactivas no funcionen de forma correcta.
- Si hay algún resto de polvo adherido al receptor del lápiz interactivo, podría causar interferencias en la comunicación de infrarrojos y las funciones interactivas podrían no funcionar correctamente. Limpie el receptor si está sucio.
- No aplique pintura ni adhesivos en la cubierta del receptor del lápiz interactivo.
- Al utilizar las funciones interactivas, no utilice un mando a distancia por infrarrojos ni un micrófono por infrarrojos en la misma sala. El lápiz interactivo podría funcionar de forma incorrecta.
- No utilice cerca del proyector dispositivos que generen un ruido potente, como dispositivos rotativos o transformadores, ya que las funciones interactivas podrían no funcionar correctamente.



- Recomendamos utilizar una pantalla lisa tipo pizarra sin desigualdades. Si la pantalla de proyección no es lisa, es posible que existan distorsiones en la imagen proyectada.
- Es posible que ocurran distorsiones en la imagen proyectada en función del material de la pantalla y el método de instalación.
- Cuando utilice las funciones interactivas, instale el proyector de modo que la pantalla proyectada sea un rectángulo sin distorsión alguna.
- Cuando utilice las funciones interactivas en la misma sala que varios proyectores, es posible que las operaciones con el lápiz interactivo se vuelvan inestables. En este caso, conecte el grupo de cables del mando a distancia opcional a los proyectores y cambie **Sinc. de proyectores** a **Cableado** desde el menú **Extendida** del proyector.
  ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **General** > **Avanzado** > **Sinc. de proyectores**

Enlaces relacionados

- "Ajustes cuando se utiliza la unidad táctil" p.26

Ajustes cuando se utiliza la unidad táctil

Cuando utilice la unidad táctil, instale el proyector mediante uno de los siguientes métodos. La unidad táctil no puede utilizarse si se utiliza otro método de instalación.

- Monte el proyector en una pared o cuélguelo del techo y proyecte imágenes desde delante de la pantalla (se necesita la placa de fijación o el soporte para la fijación en techo).
- Instale el proyector verticalmente sobre un escritorio y proyecte desde delante de dicho escritorio (se necesita el soporte interactivo para la fijación en una mesa).

Enlaces relacionados

- "Accesorios opcionales y piezas de sustitución" p.242

Puede conectar el proyector a una amplia variedad de fuentes de ordenadores, vídeo y audio para visualizar presentaciones, películas y otras imágenes, con o sin sonido.

Atención
Compruebe la forma y orientación de los conectores de cualquier cable que desee conectar. No fuerce un conector en un puerto si no puede insertarse de forma correcta. El dispositivo o el proyector podrían sufrir daños o averías.

Consulte la guía *Guía de inicio rápido* para obtener una lista de cables proporcionados con el proyector. Compre cables opcionales o disponibles en cualquier tienda cuando sea necesario.

- Puede conectar un ordenador que posea un puerto USB, puerto de salida de vídeo estándar (monitor) o puerto HDMI.
- Para la proyección de vídeo, conecte dispositivos como reproductores de DVD, consola de videojuegos, cámaras digitales y teléfonos inteligentes con puertos de salida de vídeo compatibles.
- Si su presentación o vídeo incluye sonido, puede conectar cables de entrada de audio.
- Para presentaciones sin un ordenador, puede conectar dispositivos USB (como una unidad flash o cámara) o la cámara de documentos Epson opcional.

Enlaces relacionados
- "Conexión con un ordenador" p.27
- "Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas" p.30
- "Conexión con fuentes de vídeo" p.31
- "Conexión con dispositivos USB externos" p.33
- "Conexión con una cámara de documentos" p.34
- "Conexión con dispositivos de salida externa" p.34
- "Conexión de varios proyectores del mismo modelo" p.36
- "Accesorios opcionales y piezas de sustitución" p.242

Conexión con un ordenador

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar un ordenador al proyector.

Enlaces relacionados
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA" p.27
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" p.28
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI" p.29

Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA

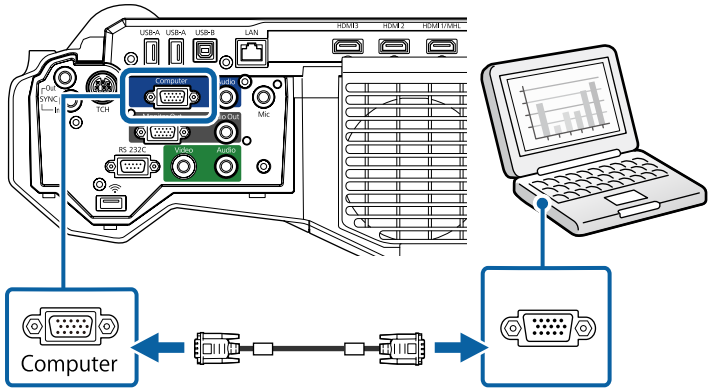
Puede conectar el proyector a su ordenador con un cable para ordenador VGA.

Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas.

- Para conectar un ordenador Mac que no tenga puerto de vídeo VGA, necesita un adaptador que permita realizar la conexión con el puerto de vídeo VGA del proyector.
- También puede establecer el puerto utilizado para la entrada de audio desde el menú del proyector.
  ☛ **Extendida** > **Ajustes de A/V** > **Salida de audio**
- Asegúrese de que el cable de audio tenga la etiqueta "Sin resistencia".

1 Conecte el cable VGA del ordenador al puerto del monitor del ordenador.

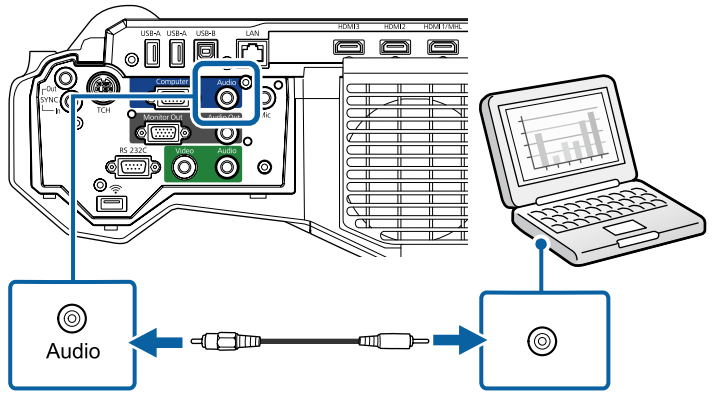
2 Conecte el otro extremo a un puerto Computer del proyector.



3 Apriete los tornillos del conector VGA.

4 Conecte el cable de audio al conector de auriculares o salida de audio del ordenador portátil o al puerto de altavoces o salida de audio del ordenador de escritorio.

5 Conecte el otro extremo al puerto Audio 1 del proyector.

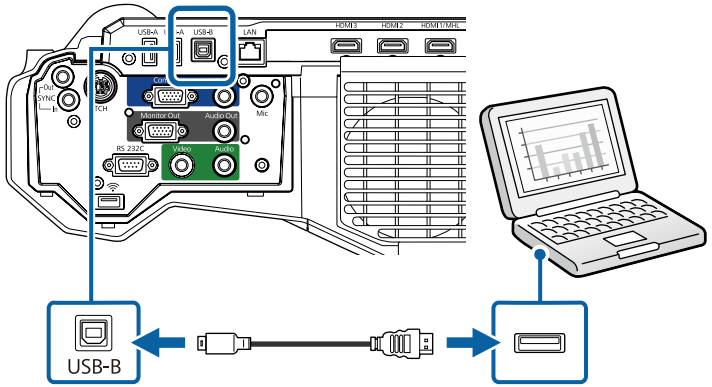


Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB

Si el ordenador cumple con los requisitos del sistema, puede enviar la salida de audio y vídeo al proyector a través del puerto USB del ordenador. A esta función se le llama USB Display. Conecte el proyector al ordenador mediante un cable USB.

- Si utiliza una central USB, la conexión quizás no funcione correctamente. Conecte el cable USB directamente al proyector.
- Para utilizar la función USB Display, seleccione **USB Display/Easy Interactive Function** o **Raton sin cable/USB Display** como el valor de **USB Type B** en el menú **Extendida** del proyector.

1 Conecte el cable al puerto USB-B del proyector.



2 Conecte el otro extremo a cualquier puerto USB disponible del ordenador.

3 Encienda el proyector y el ordenador.

4 Realice una de las siguientes acciones para instalar el software Epson USB Display:

Sólo necesita instalar este software la primera vez que conecte el proyector al ordenador.

- Windows: Seleccione **Ejecutar EMP_UDSE.EXE** en el cuadro de diálogo que aparece para instalar el software Epson USB Display.
- OS X: la carpeta de configuración de Epson USB Display aparecerá en la pantalla. Seleccione **USB Display Installer** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar el software Epson USB Display. Si los **Ajustes** de USB Display no aparecen automáticamente, haga doble clic en **EPSON_PJ_UD** > **USB Display Installer**.

5 Siga cualquier instrucción que aparezca en pantalla.

No desconecte el cable USB ni apague el proyector hasta que se proyecte una imagen.

El proyector muestra la imagen del escritorio de su ordenador y emite sonido si su presentación contiene audio.

- Si el proyector no proyecta ninguna imagen, realice una de las siguientes acciones:
  - Windows: haga clic en **Todos los programas** > **EPSON Projector** > **Epson USB Display** > **Epson USB Display Ver.x.xx**.
  - OS X: haga doble clic en el icono de **USB Display** en la carpeta **Aplicaciones**.
- Cuando finalice la proyección, lleve a cabo las siguientes operaciones:
  - Windows: desconecte el cable USB. No hace falta que utilice la función **Quitar hardware de forma segura**.
  - OS X: seleccione **Desconectar** en el menú del icono de **USB Display** de la barra de menús o en el **Dock** y, a continuación, desconecte el cable USB.

Enlaces relacionados

- "Requisitos del sistema de USB Display" p.251

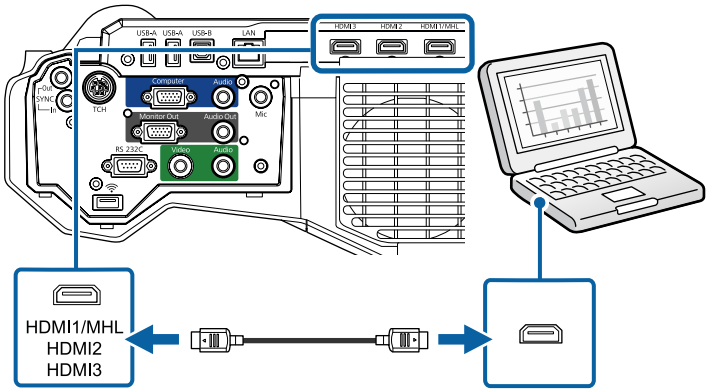
Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI

Si el ordenador posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI y enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.

Para conectar un ordenador Mac que no tenga puerto HDMI, necesita un adaptador que permita realizar la conexión con el puerto HDMI del proyector. Póngase en contacto con Apple para conocer las opciones de adaptadores compatibles. Los ordenadores Mac antiguos (2009 y modelos anteriores) podrían no admitir audio a través del puerto HDMI.

1 Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI del ordenador.

2 Conecte el otro extremo al puerto HDMI del proyector.



Si tiene problemas para escuchar audio a través de la conexión HDMI, conecte un extremo de un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas al puerto Audio del proyector y el otro extremo al puerto de salida de audio del ordenador. Seleccione el puerto de entrada de audio conectado en el menú **Extendida** del proyector.

- ☛ **Extendida** > **Ajustes de A/V** > **Salida de audio HDMI1**
- ☛ **Extendida** > **Ajustes de A/V** > **Salida de audio HDMI2**
- ☛ **Extendida** > **Ajustes de A/V** > **Salida de audio HDMI3**

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184

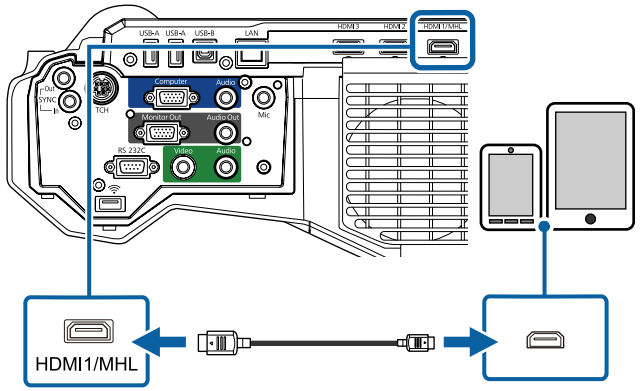
Conexión con teléfonos inteligentes o tabletas

Puede conectar el proyector a los teléfonos inteligentes y tabletas con un cable MHL y enviar el audio con la imagen proyectada.

- Es posible que la proyección no se realice de forma correcta según el modelo y los ajustes del teléfono inteligente o tableta.
- Es posible que no pueda conectar un cable MHL a todos los dispositivos. Póngase en contacto con el fabricante del teléfono inteligente o la tableta para comprobar si el dispositivo admite MHL.

1 Conecte el cable MHL al puerto micro-USB del dispositivo.

2 Conecte el otro extremo al puerto HDMI1/MHL del proyector.



Atención
Si conecta un cable MHL que no es compatible con los estándares MHL, el teléfono inteligente o la tableta podría recalentarse, sufrir fugas o explotar.

El teléfono inteligente o la tableta conectado iniciará su carga cuando se proyecten las imágenes. Si realiza la conexión con un adaptador de conversión MHL-HDMI, es posible que la carga del teléfono inteligente o la tableta no se realice o que no pueda ejecutar operaciones con el mando a distancia del proyector.

- La carga puede que no funcione si utiliza mucha potencia, como por ejemplo cuando reproduce una película.
- La carga no funciona cuando el proyector se encuentra en el modo de espera o la batería del teléfono inteligente o tableta está descargada.

Si las imágenes no se proyectan de forma correcta, desconecte y, a continuación, vuelva a conectar el cable MHL.

Conexión con fuentes de vídeo

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos de vídeo al proyector.

- Si el puerto del dispositivo que desea conectar posee una forma inusual, utilice el cable suministrado con el dispositivo o un cable opcional para conectarlo al proyector.
- El cable varía en función de la señal de salida procedente del equipo de vídeo conectado.
- Algunos tipos de equipo de vídeo pueden emitir distintos tipos de señal. Consulte la guía de usuario suministrada con el equipo de vídeo para confirmar qué tipo de señales puede emitir.

Enlaces relacionados

- "Conexión con una fuente de vídeo HDMI" p.31
- "Conexión con una fuente de vídeo "Componente a VGA"" p.31
- "Conexión con una fuente de vídeo compuesto" p.32

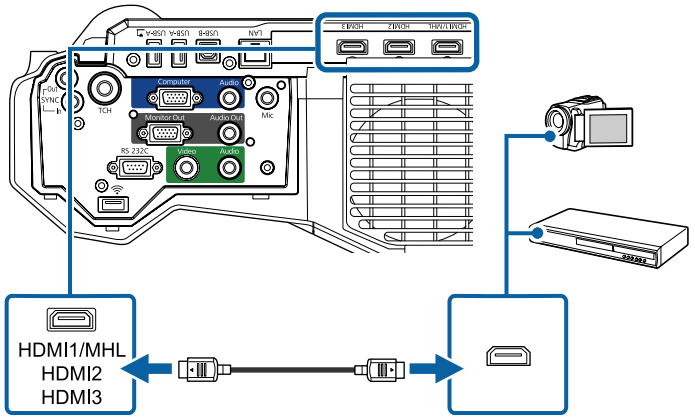
Conexión con una fuente de vídeo HDMI

Si la fuente de vídeo posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI disponible en tiendas y enviar el audio de la fuente de vídeo con la imagen proyectada.

Atención
No encienda la fuente de vídeo antes de conectarla al proyector. Si lo hace, podría dañar el proyector.

1 Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI de la fuente de vídeo.

2 Conecte el otro extremo al puerto HDMI del proyector.



Si tiene problemas para escuchar audio a través de la conexión HDMI, conecte un extremo de un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas al puerto Audio del proyector y el otro extremo al puerto de salida de audio del ordenador. Seleccione el puerto de entrada de audio conectado en el menú **Extendida** del proyector.

☛ **Extendida** > **Ajustes de A/V** > **Salida de audio HDMI1**
☛ **Extendida** > **Ajustes de A/V** > **Salida de audio HDMI2**
☛ **Extendida** > **Ajustes de A/V** > **Salida de audio HDMI3**

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184

Conexión con una fuente de vídeo "Componente a VGA"

Si la fuente de vídeo posee puertos de vídeo de componentes, puede realizar la conexión con el proyector con un cable de vídeo "Componente a VGA" opcional. En función de los puertos de vídeo de componentes, es posible que necesite utilizar un cable adaptador junto con un cable de vídeo de componentes.

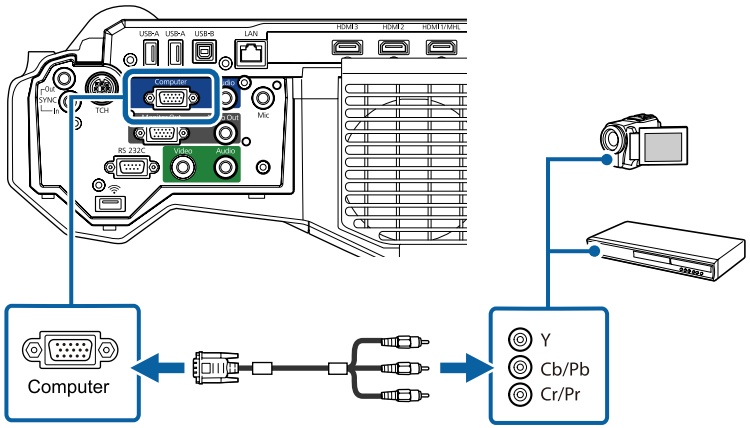
Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio estéreo con miniconector.

- También puede establecer el puerto utilizado para la entrada de audio desde el menú **Extendida** del proyector.
  ☛ **Extendida** > **Ajustes de A/V** > **Salida de audio**
- Asegúrese de que el cable de audio tenga la etiqueta "Sin resistencia".

1 Conecte los conectores de vídeo de componentes a los puertos de salida de vídeo de componentes de codificación por color de la fuente de vídeo.

Los puertos que normalmente contienen la etiqueta Y, Pb, Pr o Y, Cb, Cr. Si está utilizando un adaptador, conecte estos conectores al cable de vídeo de componentes.

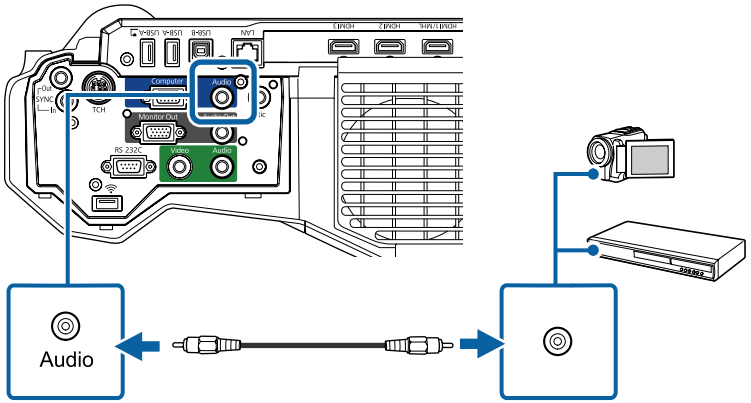
2 Conecte el conector VGA a un puerto Computer del proyector.



3 Apriete los tornillos del conector VGA.

4 Conecte el cable de audio al puerto de salida de audio de la fuente de vídeo.

5 Conecte el otro extremo al puerto Audio 1 del proyector.



Si los colores de la imagen aparecen incorrectos, es posible que deba modificar la configuración **Señal de entrada** en el menú **Señal** del proyector.

Enlaces relacionados
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.179

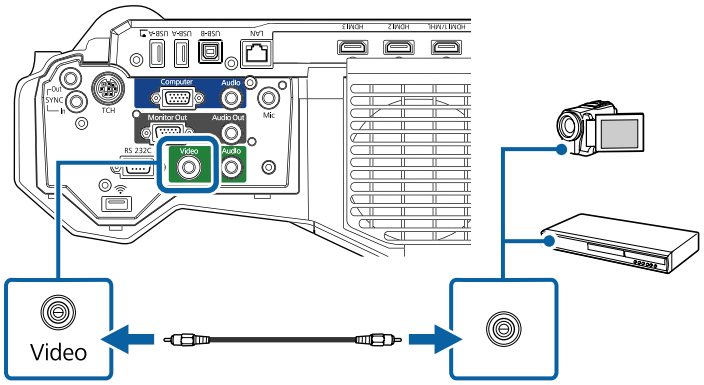
Conexión con una fuente de vídeo compuesto

Si la fuente de vídeo posee un puerto de vídeo compuesto, puede realizar la conexión con el proyector mediante un cable de vídeo de tipo RCA o A/V.

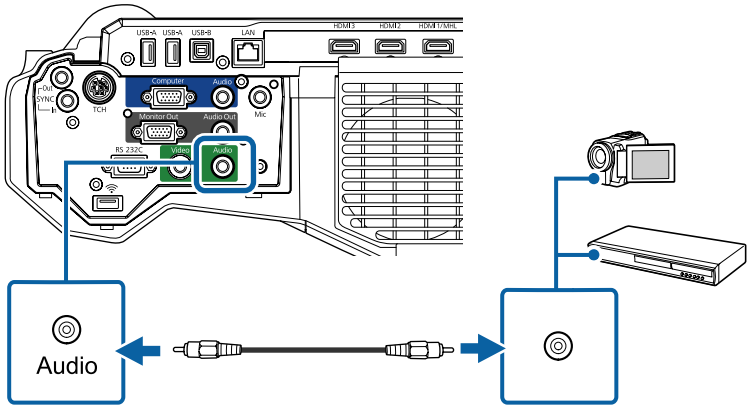
Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio estéreo con miniconector.

Asegúrese de que el cable de audio tenga la etiqueta "Sin resistencia".

1. Conecte el cable con conector amarillo al puerto de salida de vídeo amarillo de la fuente de vídeo.
2. Conecte el otro extremo al puerto Video del proyector.



3. Conecte el cable de audio al puerto de salida de audio de la fuente de vídeo.
4. Conecte el otro extremo al puerto Audio 2 del proyector.



Conexión con dispositivos USB externos

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos USB externos al proyector.

Enlaces relacionados
- "Proyección desde dispositivos USB" p.33
- "Conexión a un dispositivo USB" p.34
- "Desconexión de un dispositivo USB" p.34

Proyección desde dispositivos USB

Puede proyectar imágenes y otro contenido sin utilizar un ordenador o dispositivo de vídeo conectando alguno de estos dispositivos al proyector:

- Unidad flash USB
- Cámara digital o teléfono inteligente
- Disco duro USB
- Visualizador de almacenamiento multimedia

- Las cámaras digitales o teléfonos inteligentes deberán ser dispositivos con montaje USB y no dispositivos compatibles con TWAIN, y deberán ser compatibles con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB.
- Los discos duros USB deberán cumplir con estos requisitos:
  - Compatible con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB (no se admiten todos los dispositivos de clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB)
  - Formateado en FAT o FAT32
  - Alimentación propia a través de sus fuentes de alimentación de CA (no se recomiendan los discos duros con alimentación por bus)
  - Evite utilizar discos duros con varias particiones

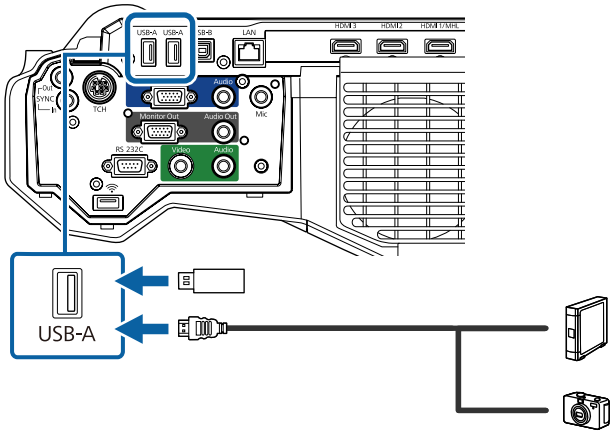
Puede proyectar presentaciones de diapositivas desde archivos de imagen en un dispositivo USB conectado.

Enlaces relacionados
- "Proyección de una presentación de PC Free" p.118

Conexión a un dispositivo USB

Puede conectar su dispositivo USB al puerto USB-A del proyector y utilizarlo para proyectar imágenes y otro contenido.

1. Si el dispositivo USB incluye un adaptador de alimentación, conecte el dispositivo a una toma de corriente.
2. Conecte el cable USB o la unidad USB al puerto USB-A tal y como se muestra.



Atención

- Utilice el cable USB suministrado con o especificado para la utilización con el dispositivo.
- No conecte un concentrador USB o cable USB con una extensión superior a 3 metros, o el dispositivo podría no funcionar de forma correcta.

Seleccione **USB1** como la fuente de imagen cuando conecte un dispositivo USB a uno de los puertos USB-A.

3. Conecte el otro extremo a su dispositivo si es necesario.

Desconexión de un dispositivo USB

Cuando haya finalizado la presentación con un dispositivo USB conectado, desconecte el dispositivo del proyector.

1. Apague y desconecte el dispositivo si es necesario.
2. Desconecte el dispositivo USB del proyector.

Conexión con una cámara de documentos

Puede conectar una cámara de documentos al proyector para proyectar imágenes visualizadas por la cámara.

El método de conexión varía en función del modelo de cámara de documentos Epson. Consulte el manual de la cámara de documentos para obtener más información.

- Seleccione **USB2** como la fuente de imagen cuando conecte una cámara de documentos USB a uno de los puertos USB-A.
- No puede utilizar varias cámaras de documentos USB simultáneamente.

Conexión con dispositivos de salida externa

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos externos al proyector.

Enlaces relacionados

- "Conexión a un monitor VGA" p.35
- "Conexión a altavoces externos" p.35
- "Conexión de un micrófono" p.36

Conexión a un monitor VGA

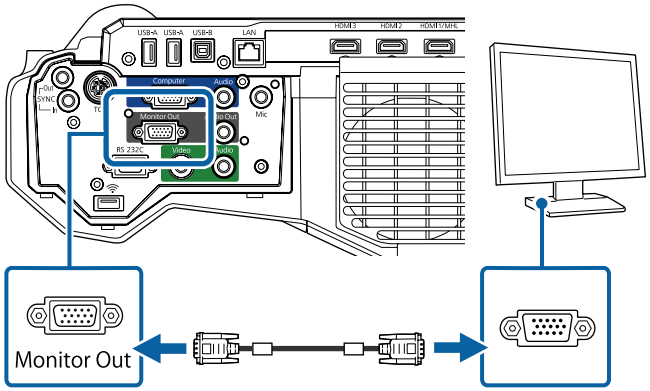
Si conecta el proyector a un ordenador mediante un puerto Computer, también puede conectar un monitor externo al proyector. Esto le permite ver su presentación en el monitor externo, incluso cuando la imagen proyectada no está visible.

- Si desea enviar imágenes a un monitor externo cuando el proyector está apagado, necesita hacer lo siguiente:
  - Seleccione **Comunic. activ.** como la configuración de **Modo en espera** en el menú **ECO**.
  - Seleccione **Siempre** como la configuración de **Salida de A/V** en el menú **Extendida**.
    ☛ **Extendida** > **Ajustes de A/V** > **Salida de A/V**
- El contenido dibujado en la pantalla con las funciones interactivas no se visualizará en un monitor externo. Para mostrar el contenido dibujado en un monitor externo, utilice Easy Interactive Tools.
- Los monitores que utilizan una tasa de actualización inferior a 60 Hz podrían no mostrar las imágenes correctamente.

1 Asegúrese de que el ordenador está conectado al puerto Computer del proyector.

- Solo se pueden enviar a un monitor externo las señales analógicas RGB desde el puerto Computer. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos o señales de vídeo de componentes.

2 Conecte el cable del monitor externo al puerto Monitor Out del proyector.



Conexión a altavoces externos

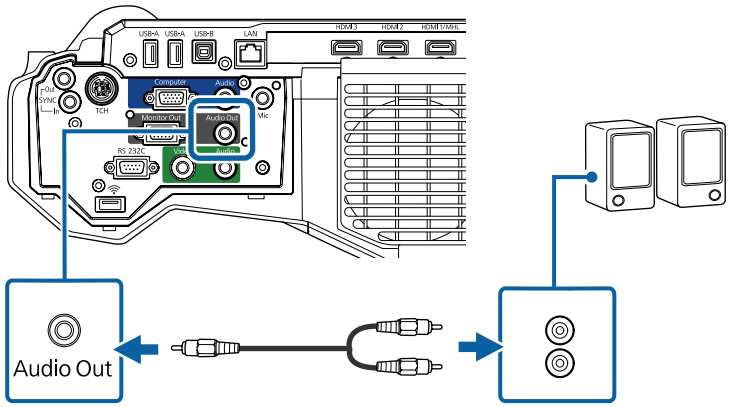
Para mejorar el sonido procedente de la presentación, puede conectar el proyector a altavoces externos autoalimentados. Puede controlar el volumen utilizando el mando a distancia del proyector.

Si desea enviar audio desde los altavoces externos cuando el proyector está apagado, necesita hacer lo siguiente:

- Seleccione **Comunic. activ.** como la configuración de **Modo en espera** en el menú **ECO**.
- Seleccione **Siempre** como la configuración de **Salida de A/V** en el menú **Extendida**.
  ☛ **Extendida** > **Ajustes de A/V** > **Salida de A/V**

- También puede conectar el proyector a un amplificador con altavoces.
- El sistema de altavoces integrado del proyector se deshabilita cuando conecta altavoces externos.

1. Asegúrese de que el ordenador o la fuente de vídeo está conectada al proyector con los cables de audio y vídeo según sea necesario.
2. Localice el cable apropiado para conectar los altavoces externos, como un cable estéreo miniconector a clavija, u otro tipo de cable o adaptador.
3. Conecte un extremo del cable a los altavoces externos según sea necesario.
4. Conecte el extremo del miniconector estéreo del cable al puerto Audio Out del proyector.



Conexión de un micrófono

Puede conectar un micrófono al puerto Mic del proyector para proporcionar compatibilidad de audio durante presentaciones.

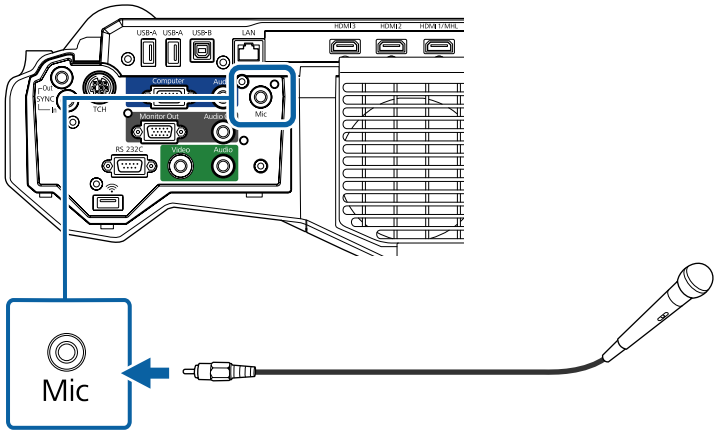
Si desea enviar audio desde un micrófono cuando el proyector está apagado, necesita hacer lo siguiente:

- Seleccione **Comunic. activ.** como la configuración de **Modo en espera** en el menú **ECO**.
- Seleccione **Siempre** como la configuración de **Salida de A/V** en el menú **Extendida**.

☛ **Extendida** > **Ajustes de A/V** > **Salida de A/V**

- No se admite alimentación de micrófono.
- Ajuste **Volumen entrada micr** si el audio del micrófono no se escucha bien, o si se escucha tan alto que provoca un sonido molesto.
  ☛ **Ajustes** > **Volumen entrada micr**

1. Conecte el cable del micrófono al puerto Mic del proyector.

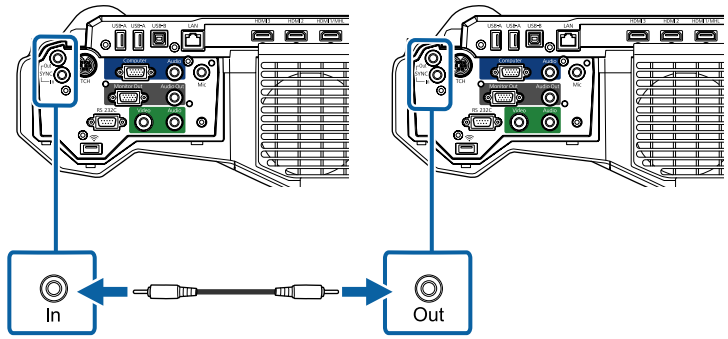


2. Active el micrófono en caso de que sea necesario.

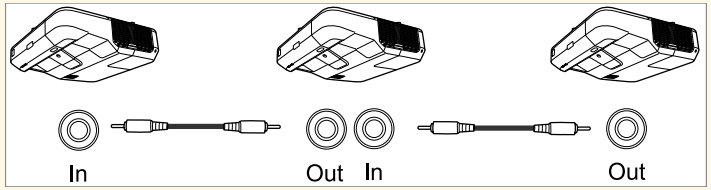
Conexión de varios proyectores del mismo modelo

Si utiliza las funciones interactivas de varios proyectores del mismo modelo en la misma sala, necesita sincronizar dichos proyectores. Para ello, conecte el grupo de cables del mando a distancia opcional al puerto SYNC de cada proyector.

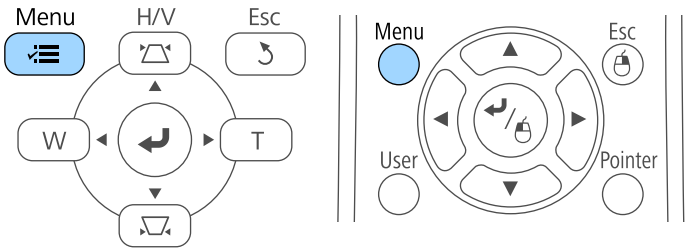
1 Conecte un extremo del cable al puerto SYNC IN de un proyector y el otro extremo al puerto SYNC OUT de otro proyector.



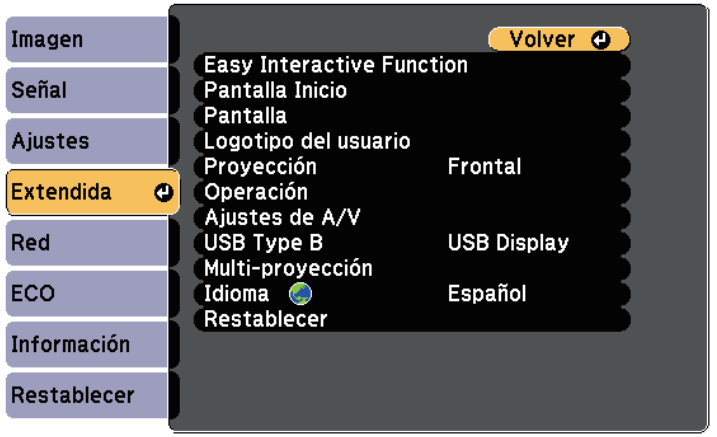
Si conecta tres proyectores o más, conéctelos en cadena tal y como se muestra.



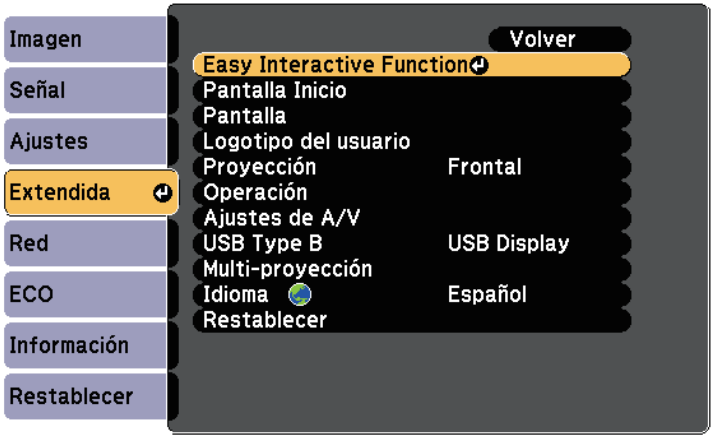
2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



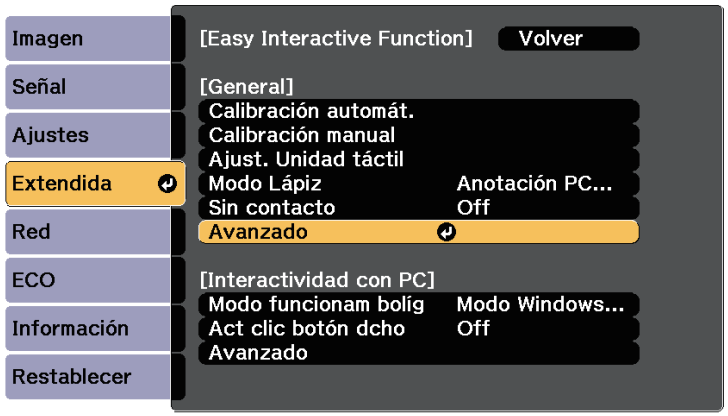
3 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



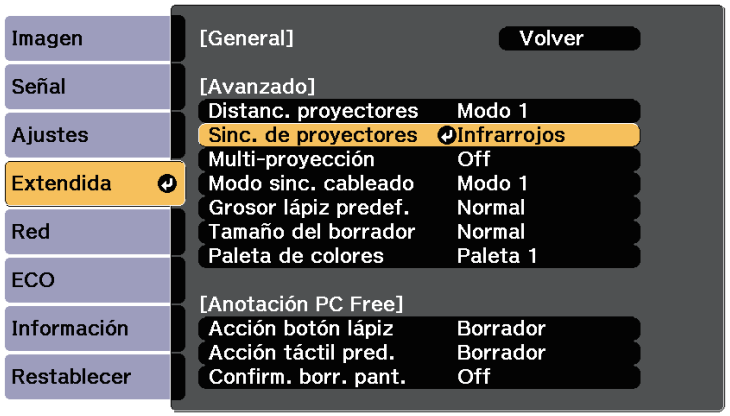
4 Seleccione la configuración **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



5 En la sección **General**, seleccione **Avanzado** y, a continuación, pulse [Enter].



6 Seleccione **Sinc. de proyectores** y pulse [Enter].



7 Seleccione **Cableada** y pulse [Enter].

8 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

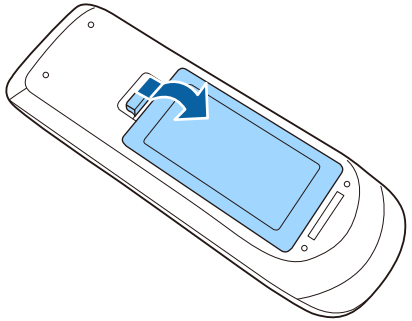
- Si utiliza el proyector en la misma sala que otro proyector que no admita la conexión de cables, establezca la configuración **Modo sinc. cableado** en **Modo 2** en el menú **Extendida** del proyector.
  ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **General** > **Avanzado** > **Modo sinc. cableado**
- Si no posee el juego de cables del mando a distancia opcional, cambie la configuración **Distanc. proyectores** en el menú **Extendida** del proyector.
  ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **General** > **Avanzado** > **Distanc. proyectores**

Instalación de las baterías en el mando a distancia

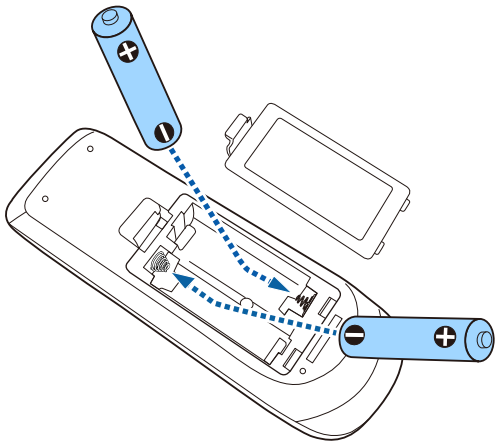
El mando a distancia utiliza 2 baterías "AA" incluidas con el proyector.

Atención
Asegúrese de leer la sección *Instrucciones de seguridad* antes de manipular la batería.

1 Quite la cubierta de la batería tal y como se muestra.



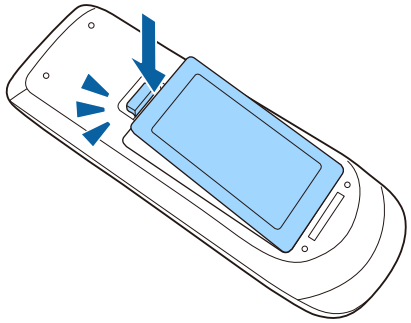
2 Inserte las baterías con los extremos + y – apuntando como se muestra.



⚠ Advertencia

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (–) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente. Si las baterías no se manejan correctamente, podrían explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

3 Cambie la cubierta de la batería y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.

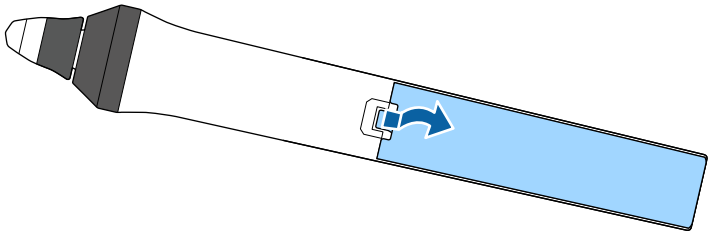


Instalación de baterías en los lápices

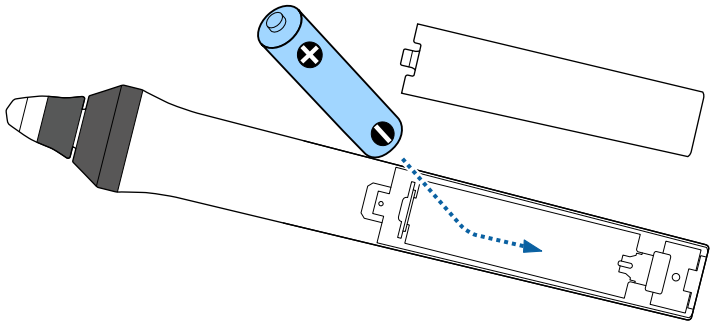
Cada lápiz utiliza una batería AA.

Atención
Asegúrese de leer la sección *Instrucciones de seguridad* antes de manipular la batería.

1 Abra la cubierta de las baterías, tal como se muestra.



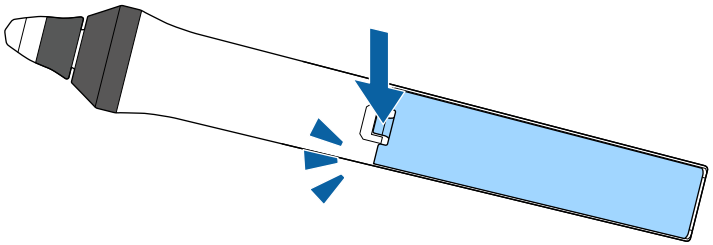
2 Inserte la batería con los extremos + y – con la orientación que se muestra.



⚠ Advertencia

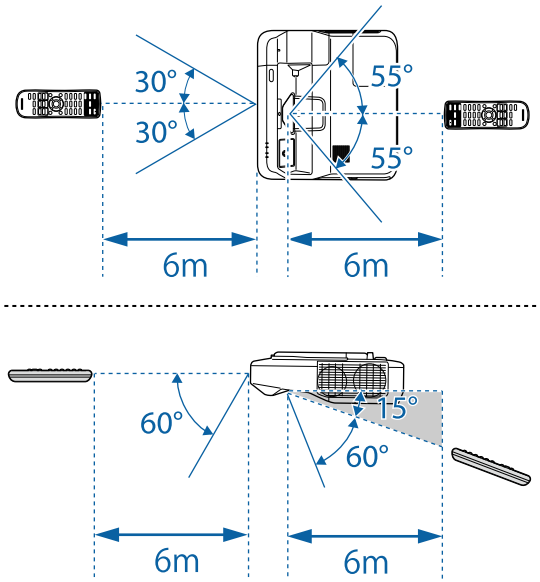
Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (–) en el interior del soporte de la batería para asegurar que esta se inserta correctamente. Si la batería no se maneja correctamente, podría explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

3 Cambie la cubierta de la batería y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.



El mando a distancia le permite controlar el proyector desde prácticamente cualquier lugar de la sala.

Asegúrese de apuntar el mando a distancia a los receptores del proyector dentro de la distancia y los ángulos que se detallan aquí.



Evite utilizar el mando a distancia en condiciones con luces fluorescentes brillantes o bajo la luz solar directa, o el proyector podría no responder a los comandos. Si no va a utilizar el mando a distancia durante un período extenso, extraiga las baterías.

Utilización de las funciones básicas del proyector

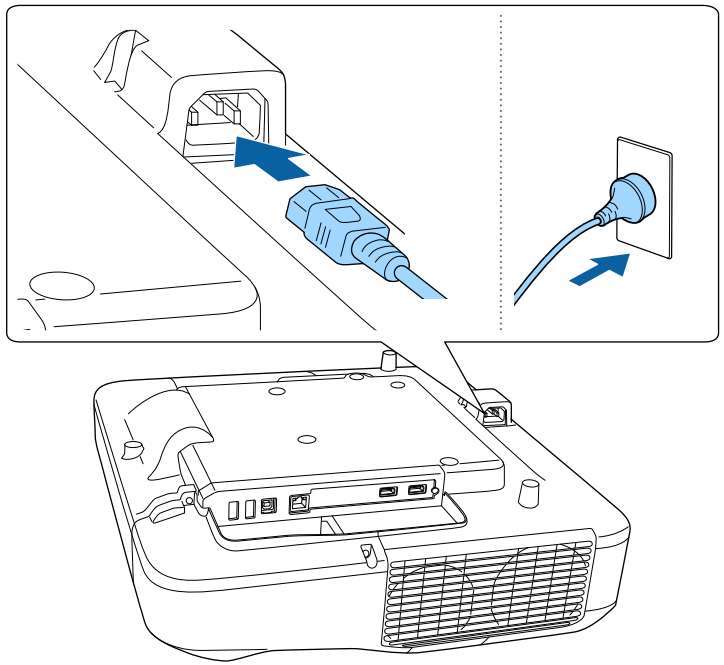
Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones básicas del proyector.

Enlaces relacionados

- "Encendido del proyector" p.43
- "Apagado del proyector" p.46
- "Establecer la fecha y la hora" p.47
- "Selección del idioma para los menús del proyector" p.49
- "Modos de proyección" p.50
- "Enfocar la imagen" p.52
- "Ajuste de la altura de la imagen" p.55
- "Forma de la imagen" p.56
- "Cambio del tamaño de la imagen con los botones" p.63
- "Ajuste de la posición de la imagen" p.64
- "Selección de una fuente de imagen" p.65
- "Relación de aspecto de imagen" p.67
- "Modo de color" p.69
- "Ajuste del color de la imagen" p.71
- "Control del volumen con los botones de volumen" p.74

Encienda el ordenador o equipo de vídeo que desea utilizar después de encender el proyector.

1 Conecte el cable de alimentación a la toma de corriente del proyector y enchúfelo a una toma eléctrica.



El indicador de alimentación del proyector se encenderá de color azul. Esto indica que el proyector está recibiendo alimentación, pero no está encendido aún (se encuentra en el modo de espera).

2 Pulse el botón de encendido/apagado en el panel de control o mando a distancia para encender el proyector.

El proyector emitirá un pitido y el indicador de estado parpadeará de color azul a medida que el proyector comience a calentarse. Una vez que el proyector haya finalizado el proceso de calentamiento, el indicador de estado dejará de parpadear y se encenderá de color azul.

Intente las siguientes acciones si no puede visualizar una imagen proyectada.

- Encienda el ordenador o el dispositivo de vídeo conectado.
- Cambie la salida de pantalla desde el ordenador al utilizar un ordenador portátil.
- Inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción (si es necesario).
- Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control para detectar la fuente.
- Pulse el botón para la fuente de vídeo deseada del mando a distancia.
- Si aparece la pantalla Inicio, seleccione la fuente que desee proyectar.

⚠ Advertencia

- Nunca apunte la vista directamente a la lente del proyector cuando la lámpara se encuentre encendida. Esto podría provocar lesiones a los ojos y es especialmente peligroso para los niños.
- Al encender el proyector desde lejos con el mando a distancia, asegúrese de que no exista ninguna persona mirando hacia la lente.
- Durante la proyección, no bloquee la luz del proyector con un libro u otro objeto. Si se bloquea la luz del proyector, la zona en la que la luz brilla se sobrecalienta, lo que podría provocar que se derritiera, quemara o causara un incendio. Asimismo, la lente podría calentarse debido a la luz reflejada, y esto podría provocar que el proyector no funcione correctamente. Para detener la proyección, utilice la función Pausa A/V o apague el proyector.
- Se utiliza una lámpara de mercurio con alta presión como fuente de luz del proyector. Si la lámpara sufre vibraciones o golpes, o si se utiliza durante un periodo de tiempo excesivamente largo, la lámpara podría romperse o no encenderse. Si la lámpara explota, puede presentar fugas de gases y pequeños fragmentos de cristal podrían esparcirse provocando el riesgo de causar daños personales. Asegúrese de que sigue las instrucciones que se indican a continuación:
  - No desmonte ni dañe la lámpara ni la exponga a ningún tipo de impacto.
  - No acerque la cara al proyector mientras está en funcionamiento.
  - Tenga especial cuidado cuando el proyector esté instalado en una pared o un techo, ya que podrían caer pequeños fragmentos de cristal cuando se retire la cubierta de la lámpara. Cuando limpie el proyector o sustituya la lámpara usted mismo, tenga mucho cuidado para que no caiga ninguno de estos fragmentos de cristal en los ojos o la boca.

  Si la lámpara se rompe, ventile la zona inmediatamente y acuda a un médico si inhala algún fragmento de los cristales rotos o si entran en contacto con los ojos o la boca.

- Cuando establezca la configuración **Direct Power On** en **On** en el menú **Extendida** del proyector, éste se encenderá en cuanto lo enchufe. Tenga en cuenta que el proyector también se enciende automáticamente en algunos otros casos, como cuando se recupera de un corte de luz.
  ☛ **Extendida** > **Operación** > **Direct Power On**
- Si selecciona un puerto específico como la configuración de **Encendido automático** en el menú **Extendida** del proyector, éste se encenderá en cuanto detecte una señal o conexión de cable desde dicho puerto.
  ☛ **Extendida** > **Operación** > **Encendido automático**

Enlaces relacionados

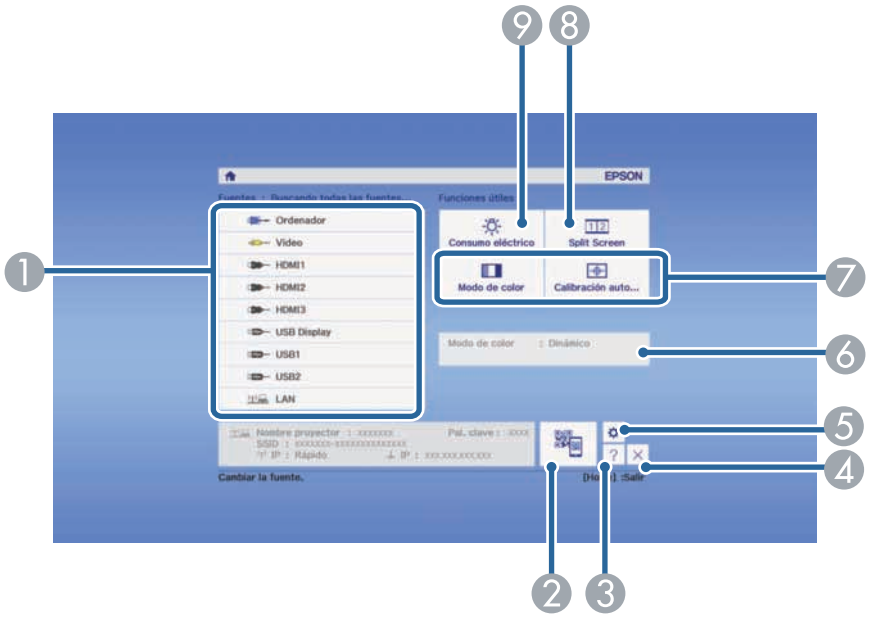
- "Pantalla Inicio" p.44
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.197

Pantalla Inicio

La función Pantalla Inicio le permite seleccionar fácilmente una fuente de imagen y acceder a funciones útiles. Puede mostrar la Pantalla Inicio pulsando el botón [Home] en el panel de control o el mando a distancia. La Pantalla Inicio también se muestra cuando se enciende el proyector y no hay ninguna señal procedente de la fuente de entrada seleccionada.

Pulse los botones de flechas del panel de control o del mando a distancia para seleccionar un elemento del menú y, a continuación, pulse [Enter].

También puede seleccionar elementos de menú utilizando el lápiz interactivo o el dedo.



1. Seleccione la fuente que desee proyectar.
2. Muestra el código QR y proyecta datos en un teléfono inteligente o tableta.
3. Muestra la pantalla de Ayuda.
4. Permite cerrar la pantalla Inicio.
5. Permite realizar la configuración para las funciones interactivas.
6. Muestra el estado del proyector actual cuando cambia la configuración, como por ejemplo **Consumo eléctrico** en la pantalla Inicio utilizando el lápiz interactivo o el dedo.
7. Ejecuta opciones del menú asignadas a la **Pantalla Inicio** en el menú **Extendida** del proyector.
8. Permite proyectar dos imágenes de dos fuentes de imagen diferentes de forma simultánea, dividiendo la pantalla proyectada.
9. Permite seleccionar el modo de brillo de la lámpara del proyector.

La Pantalla Inicio desaparece después de 10 minutos de inactividad.

Enlaces relacionados

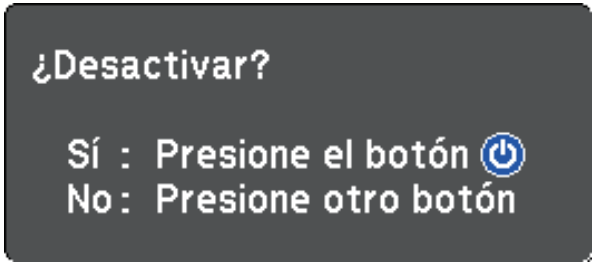
- "Forma de la imagen" p.56
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184
- "Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil" p.158
- "Utilización de los menús del proyector" p.175
- "Utilización de las pantallas de ayuda del proyector" p.227
- "Conexión con un ordenador" p.27

Apague el proyector después de usarlo.

- Apague este producto cuando no lo utilice a fin de prolongar la vida útil del proyector. La vida útil de la lámpara varía en función del modo seleccionado, las condiciones ambientales y la utilización. El brillo sufre una reducción con el paso del tiempo.

1. Pulse el botón de encendido/apagado en el panel de control o el mando a distancia.

   El proyector mostrará una pantalla de confirmación de apagado.



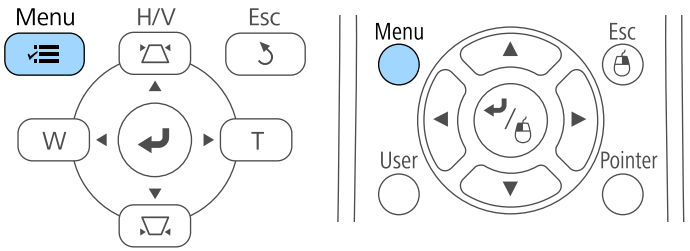
2. Vuelva a pulsar el botón de encendido/apagado. (Para dejarlo encendido, pulse cualquier otro botón.)

   El proyector emitirá dos pitidos, la lámpara se apagará y el indicador de estado se apagará.

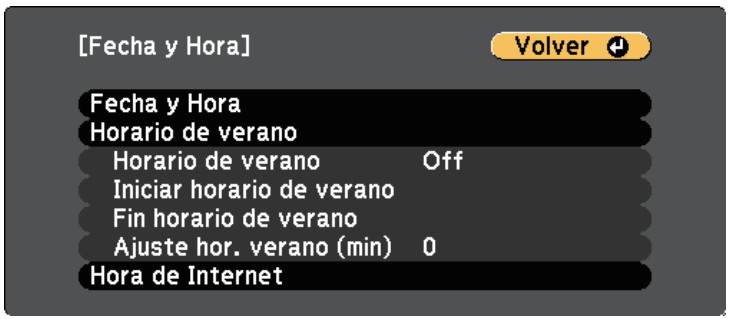
3. Para transportar o almacenar el proyector, asegúrese de que el indicador de alimentación esté encendido de color azul (pero no parpadeando) y el indicador de estado esté apagado. A continuación, desenchufe el cable de alimentación.

Puede establecer la fecha y la hora del proyector.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

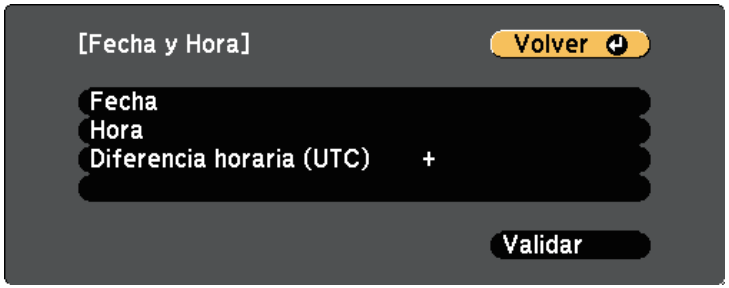


3. Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].
4. Seleccione la opción **Operación** y pulse [Enter].
5. Seleccione la opción **Fecha y Hora** y pulse [Enter].
   Aparecerá esta pantalla:



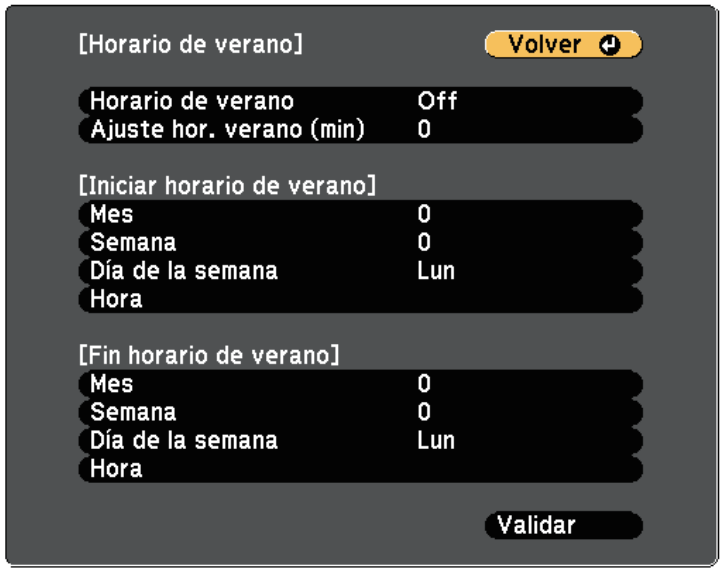
6. Seleccione la opción **Fecha y Hora** y pulse [Enter].

Aparecerá esta pantalla:



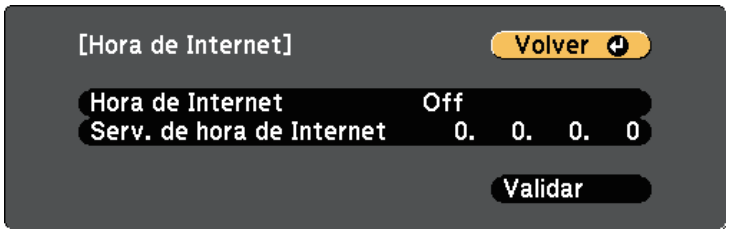
7. Seleccione **Fecha**, pulse [Enter] y use el teclado mostrado para especificar la fecha de hoya.
8. Seleccione **Hora**, pulse [Enter] y use el teclado mostrado para especificar la fecha de hoy.
9. Seleccione **Diferencia horaria (UTC)**, pulse [Enter] y establezca la diferencia horaria a partir de la hora universal coordinada.
10. Cuando haya terminado, seleccione **Validar** y pulse [Enter].

11 Para activar el horario de verano, seleccione la opción **Horario de verano** y pulse [Enter]. A continuación, seleccione la opción.



12 Cuando haya terminado, seleccione **Validar** y pulse [Enter].

13 Para actualizar la hora automáticamente a través del servidor de hora de Internet, seleccione la opción **Hora de Internet** y pulse [Enter]. A continuación, seleccione la opción.

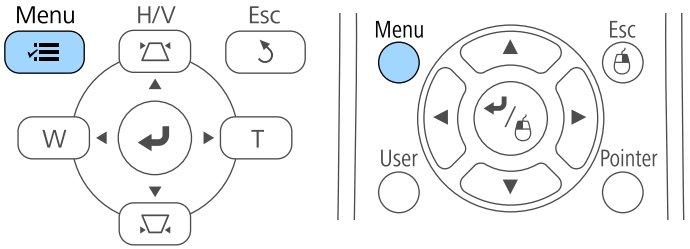


14 Cuando haya terminado, seleccione **Validar** y pulse [Enter].

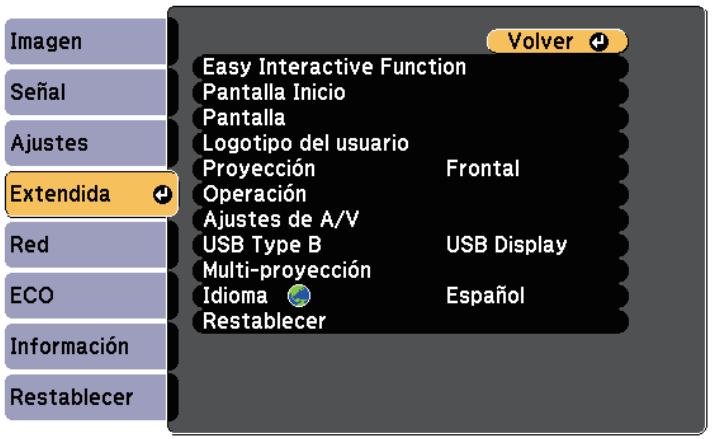
15 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Si desea visualizar los menús y mensajes del proyector en otro idioma, puede cambiar la configuración de **Idioma**.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



3. Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



4. Seleccione la configuración **Idioma** y pulse [Enter].
5. Seleccione el idioma que desea utilizar y pulse [Enter].
6. Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

En función de cómo posicione el proyector, es posible que necesite cambiar el modo de proyección a fin de poder proyectar las imágenes de forma correcta.

- **Frontal** le permite proyectar desde una mesa ubicada enfrente de la pantalla.
- **Frontal/Boca abajo** (ajuste predeterminado) voltea la imagen de arriba hacia abajo para proyectar de forma inversa desde un techo o soporte para fijación en pared.
- **Posterior** voltea la imagen horizontalmente para proyectar desde detrás de una pantalla translúcida.
- **Posterior/Boca abajo** voltea la imagen de arriba hacia abajo y horizontalmente para proyectar desde el techo o un soporte para fijación en pared y detrás de una pantalla translúcida.

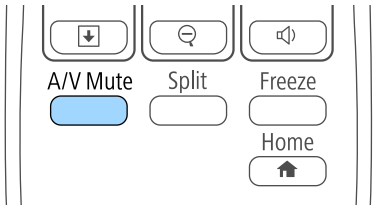
Enlaces relacionados

- "Cambio del modo de proyección con el mando a distancia" p.50
- "Cambio del modo de proyección con los menús" p.50
- "Opciones de configuración e instalación del proyector" p.25

Cambio del modo de proyección con el mando a distancia

Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo.

1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Mantenga pulsado el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante 5 segundos.



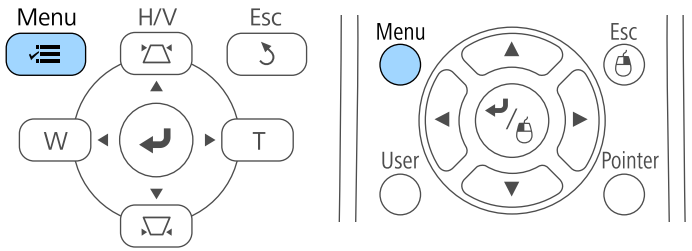
La imagen desaparecerá algunos instantes y reaparecerá volteada de arriba hacia abajo.

3. Para cambiar la proyección al modo original, vuelva a mantener pulsado el botón [A/V Mute] durante 5 segundos.

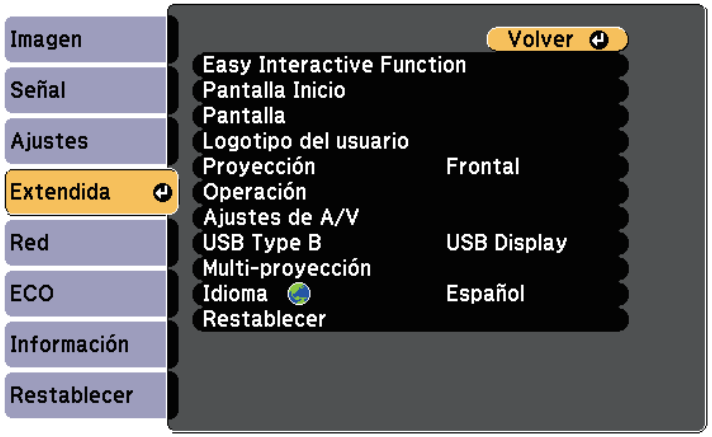
Cambio del modo de proyección con los menús

Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo y/o de izquierda a derecha a través de los menús del proyector.

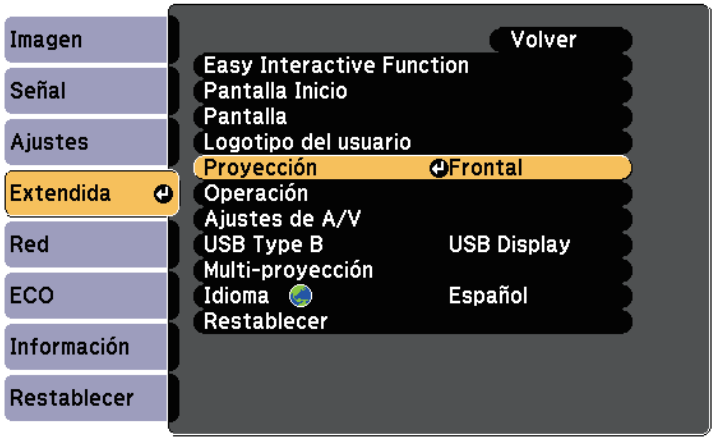
1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



3 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Proyección** y pulse [Enter].

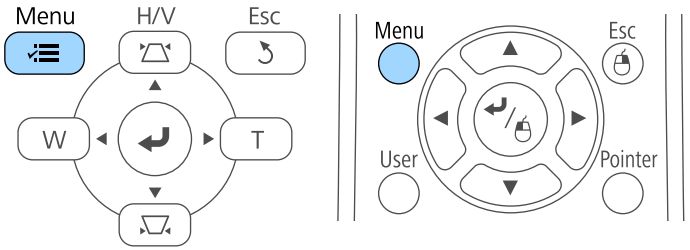


5 Seleccione el modo de proyección y pulse [Enter].

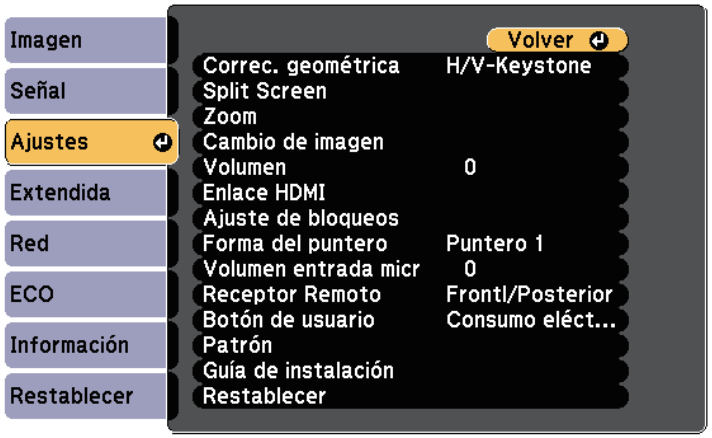
6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Puede mostrar el patrón de prueba y, a continuación, ajustar el enfoque.

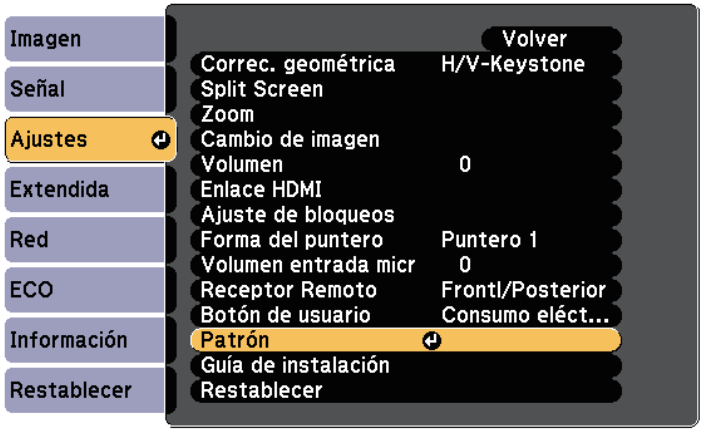
1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



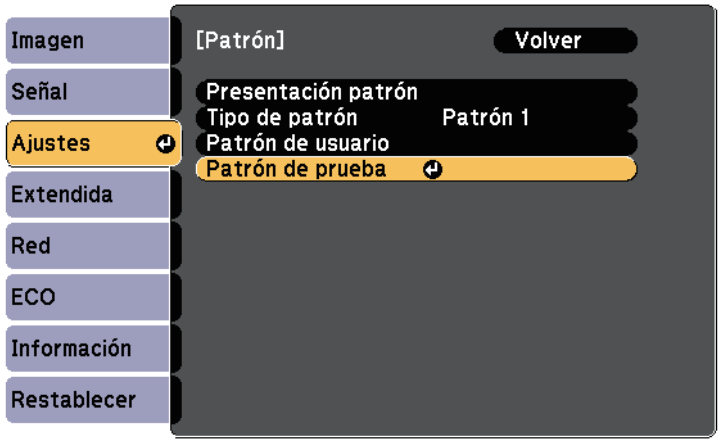
2 Seleccione el menú **Ajustes** y pulse [Enter].



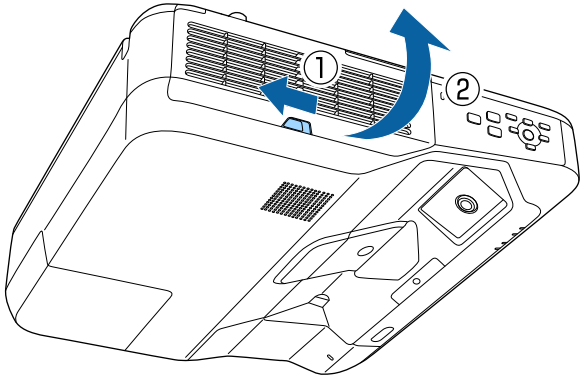
3 Seleccione **Patrón** y pulse [Enter].



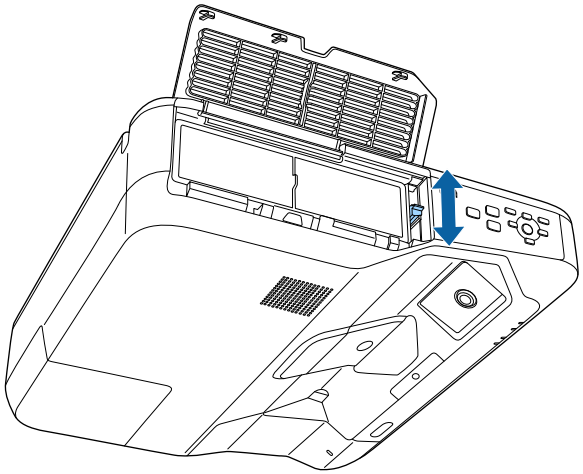
4 Seleccione **Patrón de prueba** y pulse [Enter].

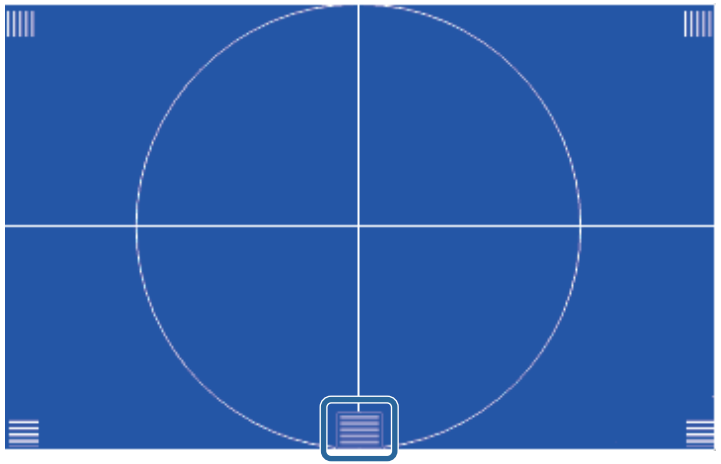


5 Abra la cubierta del filtro de aire.

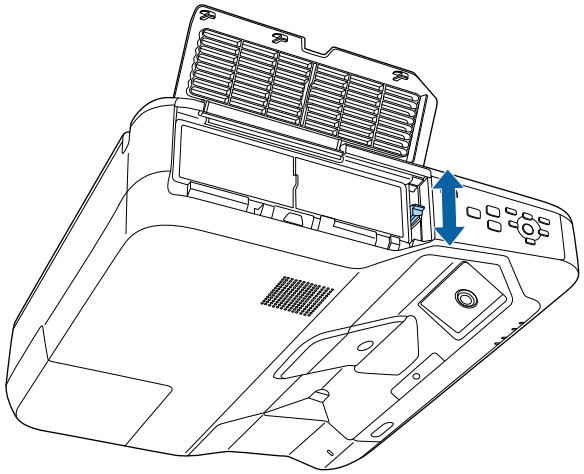


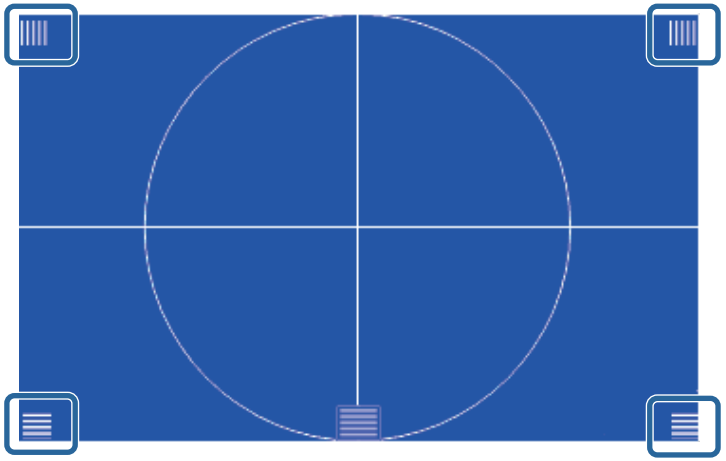
6 Mueva la palanca de enfoque y enfoque a la parte central e inferior de la pantalla del proyector.





7 Compruebe que el enfoque coincida con las esquinas de la pantalla proyectada.





Si existe algún área fuera de foco, utilice la palanca de enfoque para ajustar hasta que las esquinas posean el mismo enfoque.

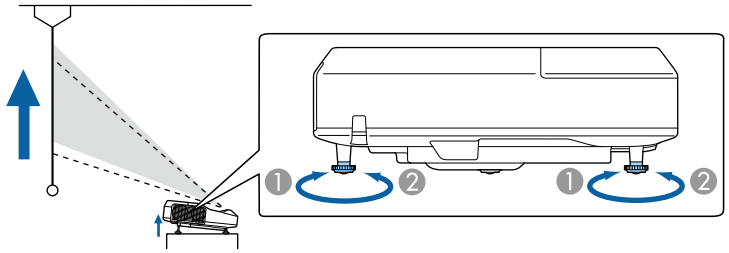
8 Para quitar el Patrón de prueba, pulse el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control.

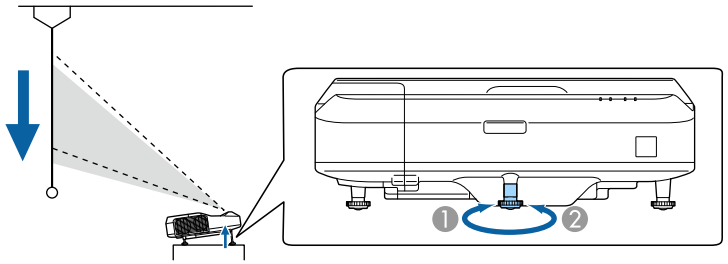
Si está realizando la proyección desde una mesa u otra superficie plana y la imagen está demasiado alta o baja, puede ajustar la altura de la imagen con los pies ajustables del proyector (solamente para los modelos que se suministran con los pies).

Cuanto mayor sea el ángulo de inclinación, más difícil será enfocar. Instale el proyector de modo que sólo sea necesario inclinarlo en un ángulo pequeño.

1 Encienda el proyector y visualice una imagen.

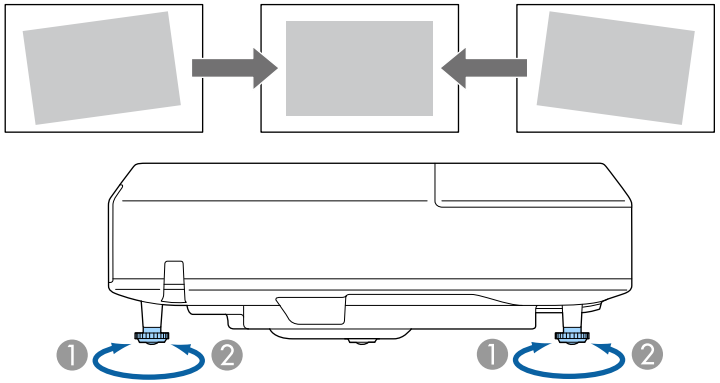
2 Para ajustar la altura de la imagen, gire los pies delanteros o posteriores para extenderlos o replegarlos.





1. Extender los pies delanteros y traseros
2. Replegar los pies delanteros y traseros

3 Si la imagen aparece inclinada, gire los pies posteriores para ajustar su altura.



1. Extienda el pie posterior.
2. Repliegue el pie posterior.

Si la imagen proyectada aparece rectangular de forma desigual, deberá ajustar la forma de la imagen.

Enlaces relacionados

- "Forma de la imagen" p.56

Puede proyectar una imagen rectangular y pareja colocando el proyector directamente en frente del centro de la pantalla y manteniéndolo nivelado. Si coloca el proyector en un ángulo hacia la pantalla o inclinado hacia arriba o abajo o hacia un lado, es posible que necesite corregir la forma de la imagen.

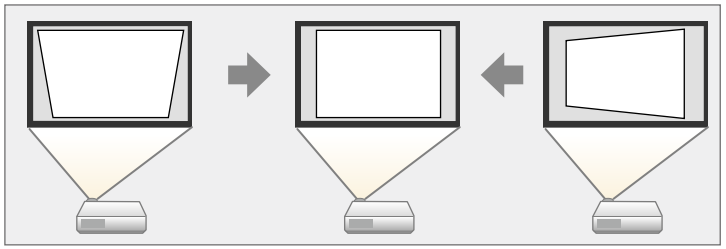
No puede corregir la forma de una imagen utilizando varios métodos de corrección simultáneamente.

Enlaces relacionados

- "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" p.56
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" p.57
- "Corregir la forma de la imagen con superficie curva" p.59

Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone

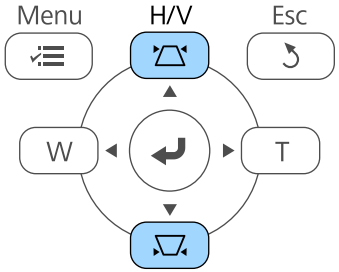
Puede utilizar los botones de corrección de keystone del proyector para corregir la forma de una imagen que es rectangular de forma desigual.

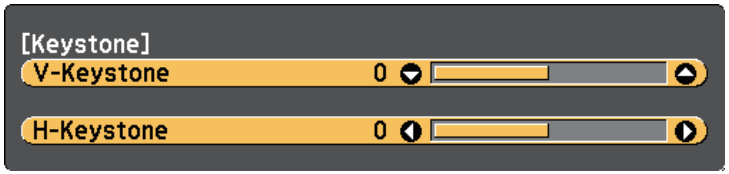


Puede utilizar los botones de keystone para corregir imágenes hasta 3º hacia la derecha, izquierda, arriba o abajo.

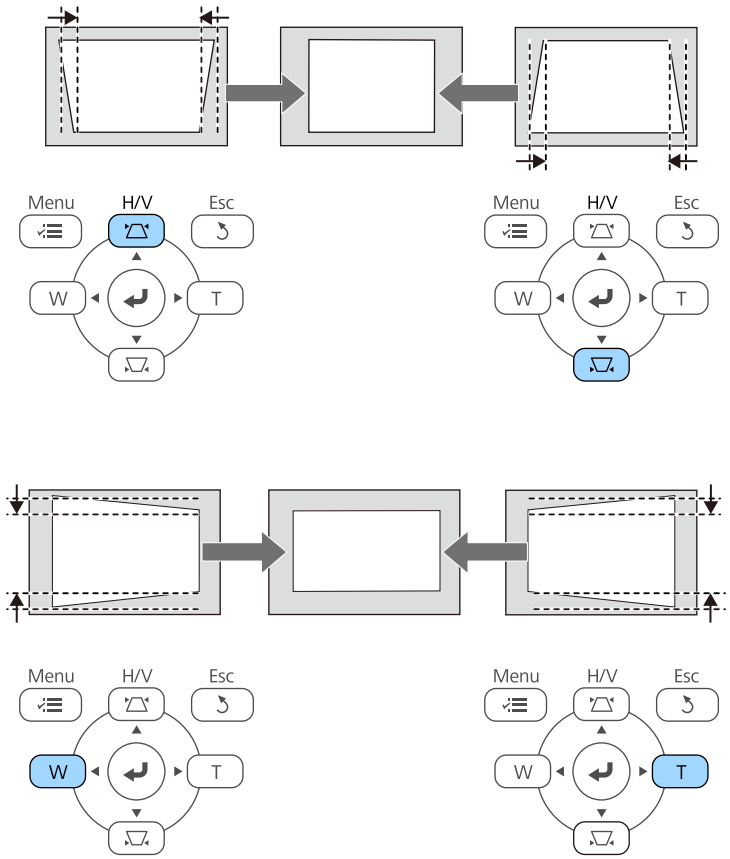
1 Encienda el proyector y visualice una imagen.

2 Pulse uno de los botones de ajuste de keystone en el panel de control para visualizar la pantalla de ajuste Keystone.





3 Pulse un botón de keystone para ajustar la forma de la imagen.



Después de la corrección, la imagen se verá ligeramente más pequeña.

Si el proyector está instalado fuera de su alcance, también puede corregir la forma de la imagen mediante el mando a distancia.

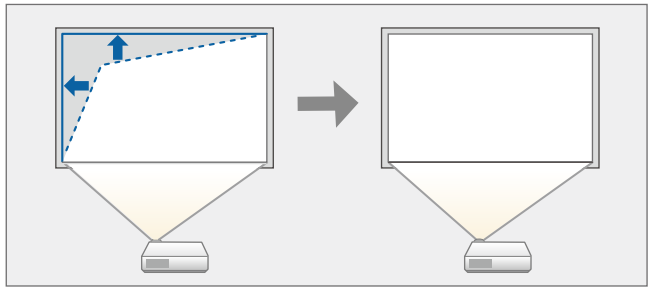
☛ **Ajustes** > **Correc. geométrica** > **H/V-Keystone**

Enlaces relacionados

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.181

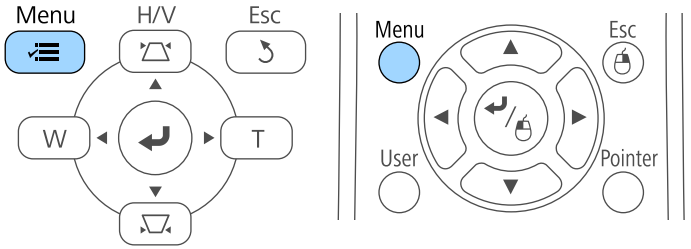
Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner

Puede utilizar la configuración Quick Corner del proyector para corregir la forma y el tamaño de una imagen que es rectangular de forma desigual.

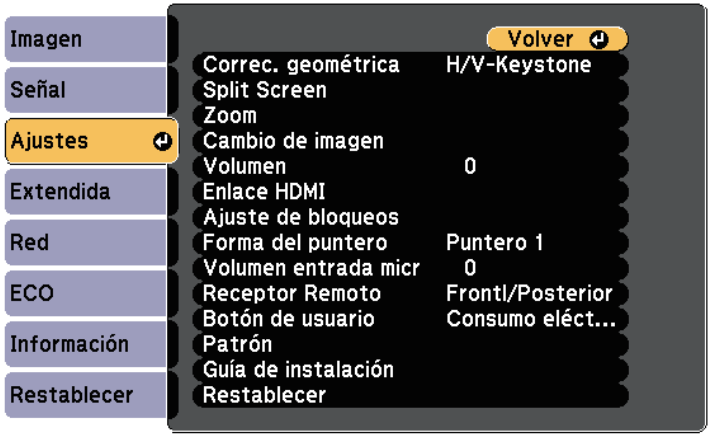


1 Encienda el proyector y visualice una imagen.

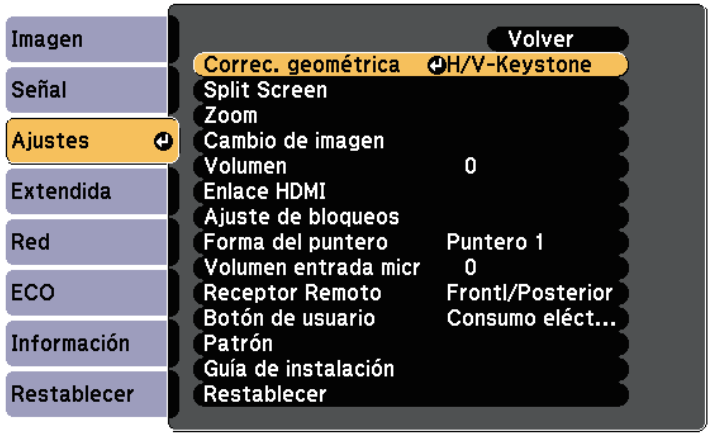
2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



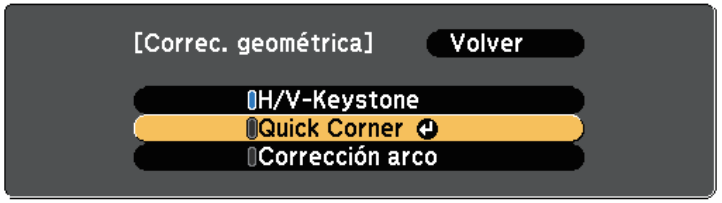
3 Seleccione el menú **Ajustes** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Correc. geométrica** y pulse [Enter].

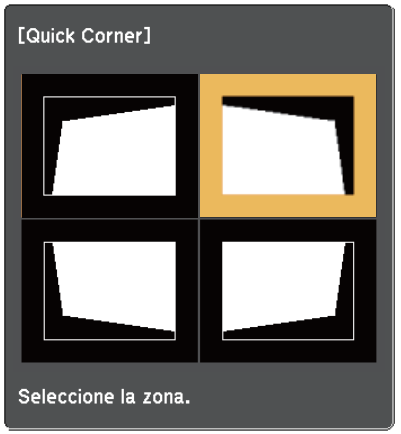


5 Seleccione **Quick Corner** y pulse [Enter]. Vuelva a pulsar [Enter] si es necesario.



Aparecerá la pantalla de selección de área.

6 Utilice los botones de flechas para seleccionar la esquina de la imagen que desea ajustar. A continuación, pulse [Enter].



Para restablecer las correcciones de Quick Corner, mantenga pulsado el botón [Esc] durante aproximadamente dos segundos mientras se muestra la pantalla de selección de área y, a continuación, seleccione **Sí**.

7 Pulse los botones de flechas para ajustar la forma de la imagen según sea necesario.

Para volver a la pantalla de selección del área, pulse [Enter].

- Si aparece esta pantalla, no puede ajustar más la forma en la dirección indicada por el triángulo gris.



8 Repita los pasos 6 y 7 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.

9 Cuando haya finalizado, pulse [Esc].

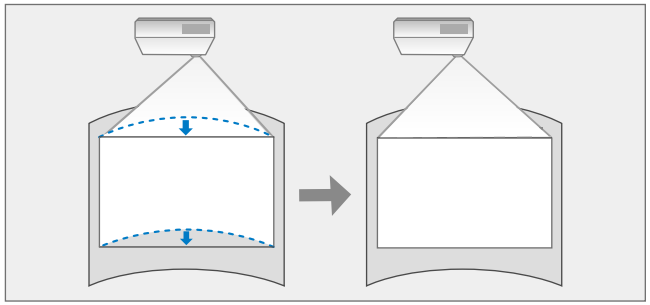
La configuración **Correc. geométrica** se encuentra ahora establecida en **Quick Corner** en el menú **Ajustes** del proyector. La próxima vez que pulse los botones de ajuste keystone en el panel de control, aparecerá la pantalla de selección de área.

Enlaces relacionados

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.181

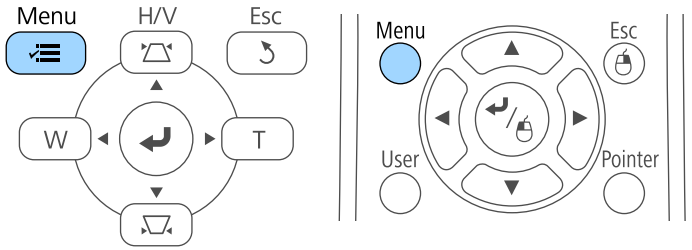
Corregir la forma de la imagen con superficie curva

Puede utilizar la opción Corrección arco del proyector para ajustar la forma de una imagen proyectada en una superficie curva o esférica.

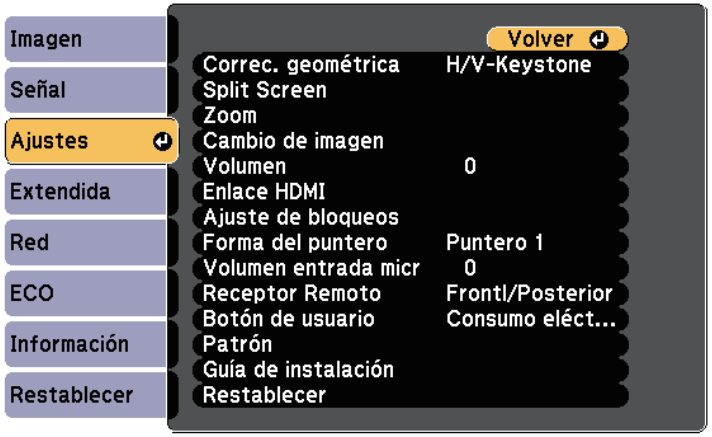


1 Encienda el proyector y visualice una imagen.

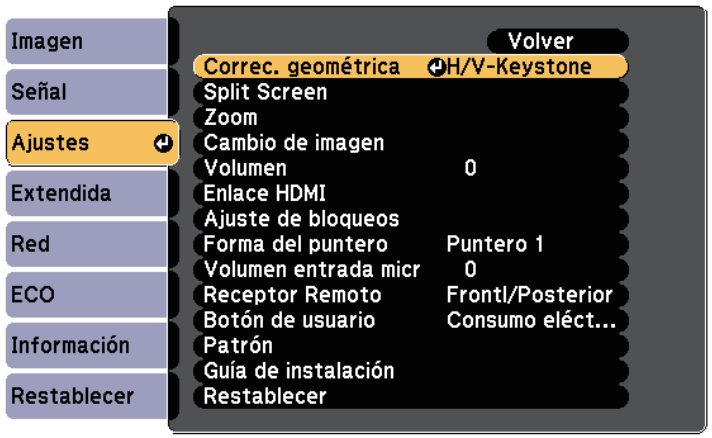
2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



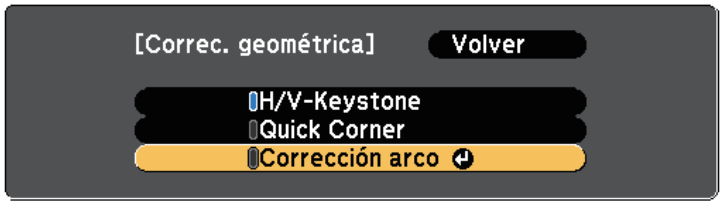
3 Seleccione el menú **Ajustes** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Correc. geométrica** y pulse [Enter].



5 Seleccione **Corrección arco** y pulse [Enter].



6 Seleccione **Corrección arco** y pulse [Enter].



Aparecerá la pantalla de selección de área.

7 Utilice los botones de flechas para seleccionar el área de la imagen que desee ajustar y, a continuación, pulse [Enter].



Para restablecer la opción Corrección arco, mantenga pulsado el botón [Esc] durante aproximadamente dos segundos mientras se muestra la pantalla de selección de área y, a continuación, seleccione **Sí**.

8 Pulse los botones de flechas para ajustar la forma de la imagen del área seleccionada según sea necesario.

Para volver a la pantalla de selección del área, pulse [Enter].

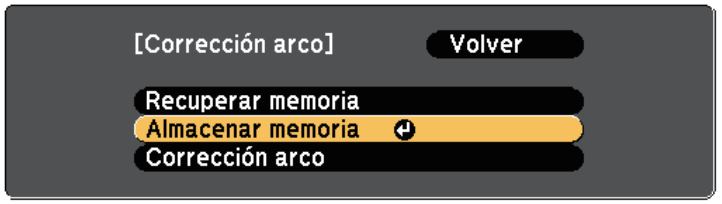
Si aparece esta pantalla, no puede ajustar más la forma en la dirección indicada por el triángulo gris.



9 Repita los pasos 7 y 8 según sea necesario para ajustar el resto de áreas.

10 Cuando haya finalizado, pulse [Esc].

Para guardar la forma actual de una imagen ajustada, seleccione **Almacenar memoria** en el **Corrección arco** setting. Puede guardar hasta tres formas de imagen en la memoria Corrección arco.



Enlaces relacionados

- "Cargar la configuración de la forma de la imagen desde la memoria" p.61

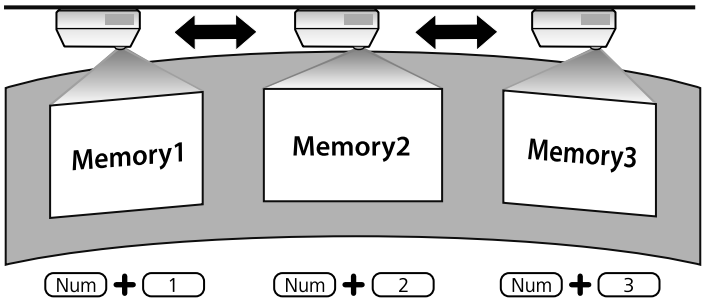
Cargar la configuración de la forma de la imagen desde la memoria

Puede cargar la configuración realizada y guardada en el parámetro **Corrección arco**.

Antes de cargar la memoria, asegúrese de que el parámetro **Correc. geométrica** está establecido en **Corrección arco** en el menú **Ajustes**.

1 Encienda el proyector y visualice una imagen.

2 Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia y, a continuación pulse el botón numérico (1, 2 o 3) que coincida con el número de la configuración guardada.



La ilustración anterior es solo un ejemplo.

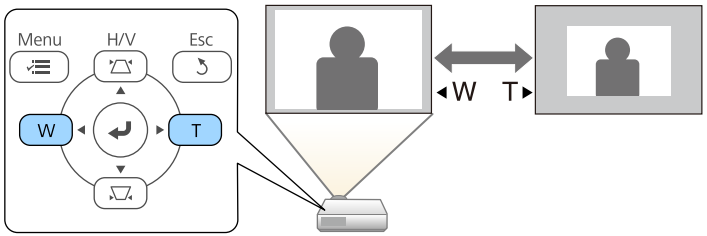
3 Cuando haya terminado de cargar la configuración, siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla.

- También puede cargar la configuración desde **Recuperar memoria** en el menú **Ajustes** del proyector.
- Cuando conecte un dispositivo móvil compatible con MHL al proyector, cargue la configuración desde **Recuperar memoria** el menú **Ajustes**.

☛ **Ajustes** > **Correc. geométrica** > **Corrección arco** > **Recuperar memoria**

Puede cambiar el tamaño de la imagen con los botones Ancho y Tele.

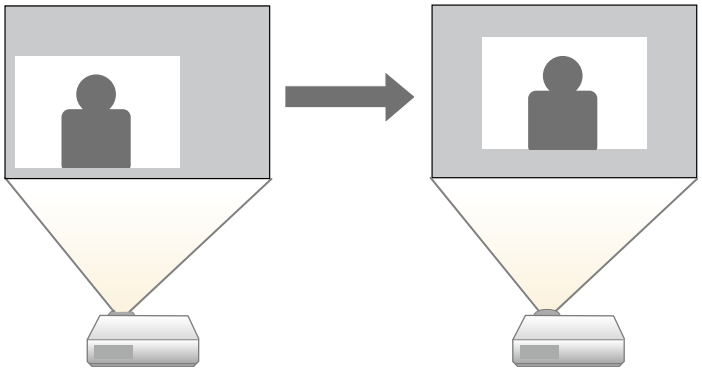
1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Pulse el botón Ancho del panel de control del proyector para agrandar el tamaño de la imagen. Pulse el botón Tele para reducir el tamaño de la imagen.



También puede ajustar la opción **Zoom** en el menú **Ajustes** del proyector.

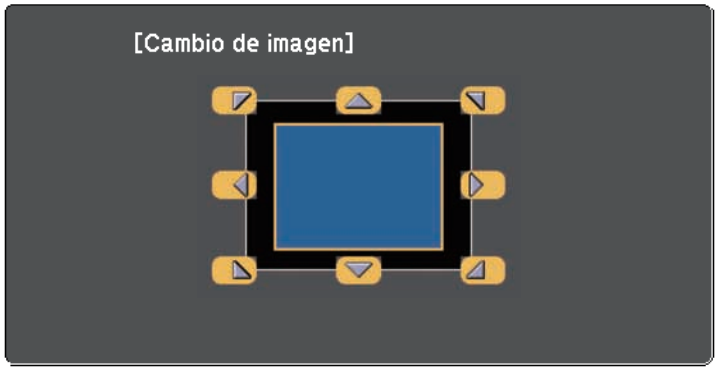
Puede usar la función Cambio de imagen para ajustar la posición de la imagen sin mover el proyector.

Esta función no está disponible si la opción Zoom está establecida en el valor con mayor capacidad angular.



1. Encienda el proyector y visualice una imagen.
2. Ajuste el tamaño de la imagen mediante los botones Wide y Tele.

   Después de ajustar el tamaño de la imagen, la pantalla Cambio de imagen se mostrará automáticamente.
3. Utilice los botones de flecha del proyector o del mando a distancia para ajustar la posición de la imagen.



Puede cambiar la imagen diagonalmente pulsando cualquier par de botones de flecha adyacentes del panel de control o del mando a distancia.

4. Pulse el botón [Esc] para cerrar la pantalla de ajuste.

   La pantalla de ajuste desaparecerá si no se realiza ninguna operación tras unos 10 segundos.

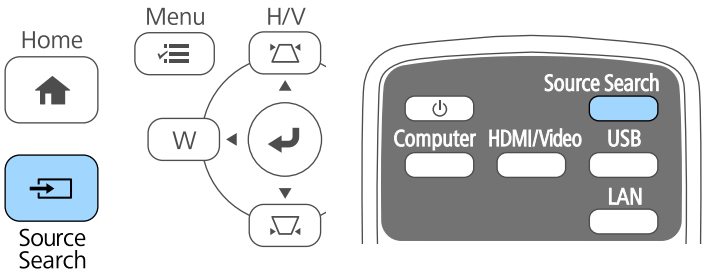
- El ajuste de Cambio de imagen se conserva aunque se apague el proyector. Es necesario reajustar la posición si cambia la ubicación de instalación o el ángulo del proyector.
- También se puede utilizar el menú **Configuración** para ajustar la opción **Cambio de imagen**.

Cuando se conectan varias fuentes de imágenes al proyector, como un ordenador y reproductor de DVD, puede cambiar de una imagen a la otra.

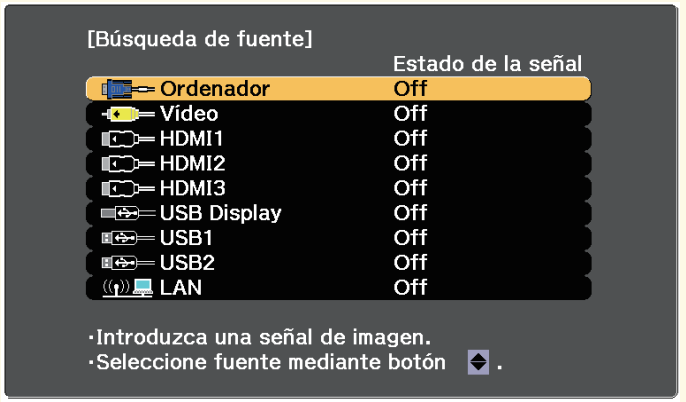
1. Asegúrese de que la fuente de imagen conectada que desea utilizar se encuentre encendida.

2. Para fuentes de imágenes de vídeo, inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción.

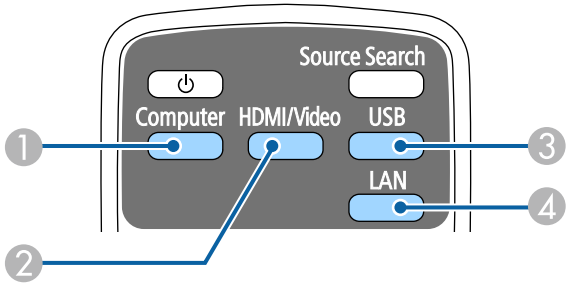
3. Realice alguna de las siguientes acciones:
   - Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control hasta que aparezca la imagen de la fuente deseada.



Esta pantalla aparece cuando no se detecta ninguna señal de imagen. Compruebe las conexiones de los cables entre el proyector y la fuente de imagen.



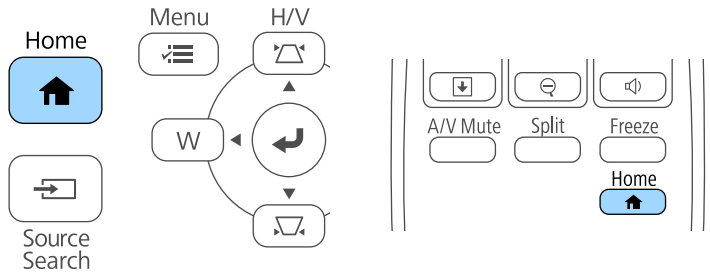
- Pulse el botón para la fuente deseada del mando a distancia. Si existe más de un puerto para dicha fuente, vuelva a pulsar el botón para desplazarse por las fuentes.



1. Fuente de puerto de ordenador (puerto Computer)
2. Fuentes, Vídeo, HDMI y MHL (puertos Video, HDMI1/MHL, HDMI2 y HDMI3)
3. Fuentes de puertos USB (puerto USB-B y dispositivos externos conectados al puerto USB-A)

④ Fuente de red (LAN)

- Pulse el botón [Home] en el panel de control o el mando a distancia.



A continuación, seleccione la fuente que desee utilizar desde la pantalla mostrada.



El proyector puede mostrar imágenes con relaciones de altura y anchura diferentes, denominadas relaciones de aspecto. Normalmente, la señal de entrada de la fuente de vídeo determina la relación de aspecto de la imagen. Sin embargo, para determinadas imágenes, puede cambiar la relación de aspecto para cubrir la pantalla.

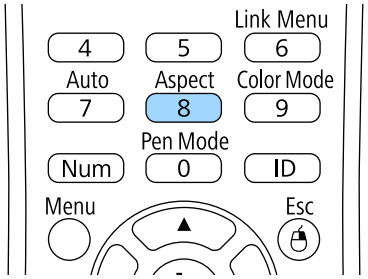
Si desea utilizar una relación de aspecto en particular para una determinada fuente de entrada de vídeo, puede seleccionarla desde el menú **Señal** del proyector.

Enlaces relacionados
- "Modificación de la relación de aspecto de imagen" p.67
- "Relaciones de aspecto de imagen disponibles" p.67
- "Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto" p.68
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.179

Modificación de la relación de aspecto de imagen

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen visualizada.

1. Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
2. Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia.



3. Para desplazarse por las relaciones de aspecto disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón [Aspect].

Para visualizar imágenes sin barras negras, establezca **Resolución** en **Ancho** o **Normal** en el menú **Señal** del proyector según la resolución del ordenador.

Enlaces relacionados
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.179

Relaciones de aspecto de imagen disponibles

Puede seleccionar las siguientes relaciones de aspecto de imagen en función de la señal de entrada de la fuente de imagen.

- Es posible que se proyecten bandas negras o imágenes recortadas en determinadas relaciones de aspecto, según la relación de aspecto y la resolución de la señal de entrada.
- La configuración de relación de aspecto **Auto** se encuentra sólo disponible para las fuentes de imagen HDMI.
- Observe que el uso de la función de relación de aspecto del proyector para reducir, ampliar o dividir la imagen proyectada con fines comerciales o para la proyección pública puede infringir los derechos del propietario del copyright de dicha imagen según las leyes sobre derechos de autor.

Para proyectores con una resolución de WUXGA (1920 × 1200)

Modo de aspecto	Descripción
Automático	Establece automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada y la configuración de **Resolución**.
Normal	Muestra imágenes utilizando el área completa de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
16:9	Convierte la relación de aspecto de la imagen a 16:9.

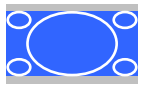
Modo de aspecto	Descripción
Completo	Muestra imágenes utilizando el tamaño completo del área de proyección, pero no se mantiene la relación de aspecto.
Zoom	Muestra imágenes utilizando la anchura completa del área de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen.
Nativa	Muestra la imagen sin cambios (se mantienen la relación de aspecto y la resolución).

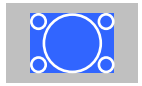
Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto

Es posible que se proyecten bandas negras o imágenes recortadas en determinadas relaciones de aspecto, según la relación de aspecto y la resolución de la señal de entrada. Consulte la siguiente tabla para confirmar la posición de las bandas negras o imágenes recortadas.

La imagen para **Nativa** varía en función de la señal de entrada.

Para proyectores con una resolución de WUXGA (1920 × 1200)

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Normal Automático			
16:9			
Completo			

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Nativa			

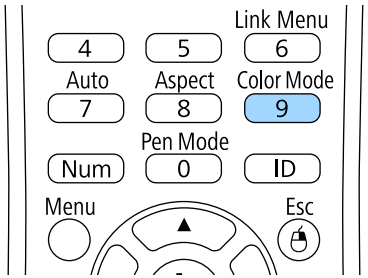
El proyector posee diferentes modos de color para proporcionar el brillo, contraste y color óptimos para una variedad de entornos de visualización y tipos de imágenes. Puede seleccionar el modo diseñado para que coincida con la imagen y el entorno, o probar los modos disponibles.

Enlaces relacionados
- "Modificación del modo de color" p.69
- "Modos de color disponibles" p.69
- "Configuración de iris automático" p.69

Modificación del modo de color

Puede cambiar el Modo de color con el mando a distancia para optimizar la imagen para el entorno de visualización.

1. Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
2. Pulse el botón [Color Mode] del mando a distancia para cambiar entre las opciones de Modo de color.



El nombre del Modo de color aparecerá brevemente en la pantalla y, a continuación, la apariencia de la imagen cambiará.

3. Para desplazarse por todos los modos de color disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón [Color Mode].

También puede ajustar la opción de **Modo de color** en el menú **Imagen** del proyector.

Enlaces relacionados
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.177

Modos de color disponibles

Puede configurar el proyector para utilizar estos modos de color en función de la fuente de entrada utilizada:

Modo de color	Descripción
Presentación	Ideal para presentaciones a color e imágenes de televisión en una sala con mucha luz, con imágenes vivas en un contraste nítido.
Dinámico	Ideal para la proyección en una sala con mucha luz. Modo de brillo más alto.
Cinema	Ideal para las películas proyectadas en una sala oscura con imágenes de un tono natural.
sRGB	Ideal para imágenes fijas proyectadas en una sala con mucha luz que cumple el estándar de color sRGB.
Pizarra negra	Ideal para presentaciones en un pizarrón verde (ajusta el color según corresponda).

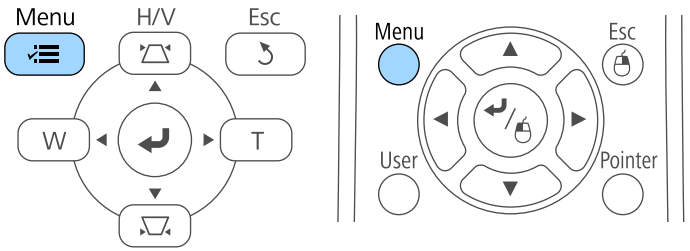
Configuración de iris automático

Puede activar la función Iris automático para optimizar automáticamente la imagen en función del brillo del contenido.

Esta configuración está disponible para los modos de color **Dinámico** o **Cinema**.

1. Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



3 Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Iris automático** y pulse [Enter].



5 Seleccione una de las siguientes opciones y pulse [Enter]:

- **Velocidad alta** para ajustar el brillo ni bien cambia la escena.
- **Normal** para un ajuste estándar del brillo.

6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Puede ajustar de forma precisa varios aspectos de cómo los colores se muestran en las imágenes proyectadas.

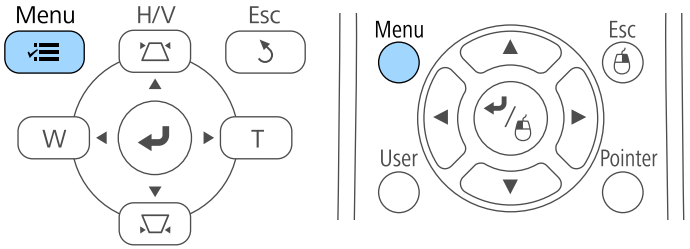
Enlaces relacionados

- "Ajuste del matiz, la saturación y el brillo" p.71
- "Ajustar el parámetro Gamma" p.72

Ajuste del matiz, la saturación y el brillo

Puede ajustar los parámetros Matiz, Saturación y Brillo para colores de imagen individuales.

1. Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
2. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



3. Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].

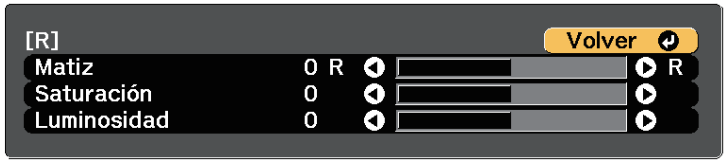


4. Seleccione **Avanzado** y pulse [Enter].
5. Seleccione **RGBCMY** y pulse [Enter].
6. Seleccione el menú color que desea ajustar y pulse [Enter].



7. Haga lo siguiente según sea necesario para cada configuración:
   - Para ajustar el matiz global del color (azulado, verdoso y rojizo), ajuste la opción **Matiz**.
   - Para ajustar la intensidad global del color, ajuste la opción **Saturación**.

- Para ajustar el brillo global del color, ajuste la opción **Luminosidad**.



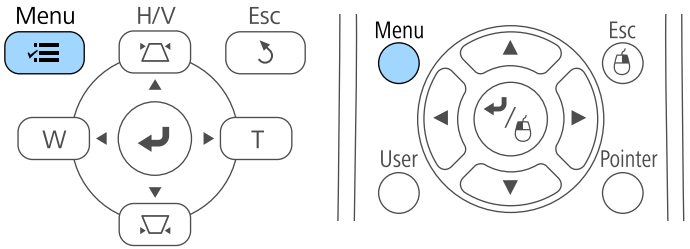
8 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Ajustar el parámetro Gamma

Puede corregir las diferencias en los colores de la imagen proyectada que se producen entre fuentes de imagen diferentes ajustando la opción Gamma.

1 Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



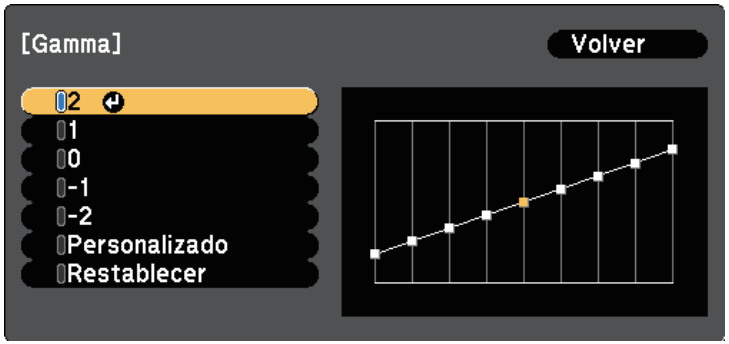
3 Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Avanzado** y pulse [Enter].

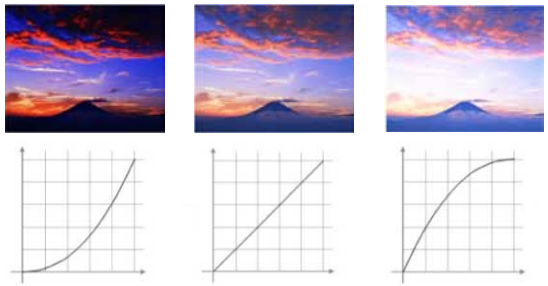
5 Seleccione **Gamma** y pulse [Enter].

6 Seleccione y ajuste del valor de corrección.



Cuando seleccione un valor más pequeño, puede reducir el brillo total de la imagen para que esta sea más nítida. Cuando seleccione un valor

más grande, las áreas oscuras de la imagen se hacen más brillantes, pero la saturación del color para áreas más brillantes pueden debilitarse.



7 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

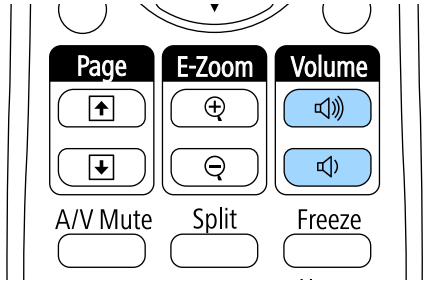
Control del volumen con los botones de volumen

Los botones de volumen controlan el sistema de altavoces interno del proyector.

También puede controlar el volumen de cualquier altavoz externo que conecte al proyector.

Deberá ajustar el volumen por separado para cada fuente de entrada conectada.

1. Encienda el proyector e inicie una presentación.
2. Para bajar o subir el volumen, pulse los botones [Volume] del panel de control tal y como se muestra.



   Aparecerá un indicador de volumen en la pantalla.

3. Para establecer el volumen en un nivel específico para una fuente de entrada, seleccione **Volumen** en el menú **Ajustes** del proyector.

> **⚠ Precaución**
>
> No inicie una presentación con una configuración de volumen alto. Los ruidos altos repentinos podrían causar una pérdida de la audición.
>
> Baje el volumen antes de apagar el aparato, para poder aumentarlo progresivamente cuando vuelva a activarlo.

Enlaces relacionados

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.181

Utilización de las funciones interactivas

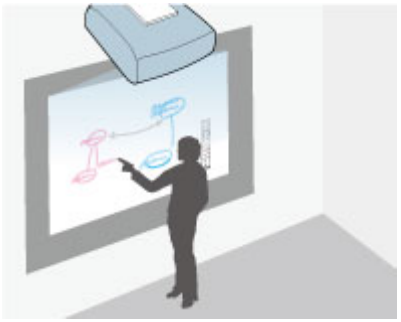
Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones interactivas.

Enlaces relacionados

- "Modos de funciones interactivas" p.76
- "Preparación antes de utilizar las funciones interactivas" p.77
- "Cómo dibujar en una imagen proyectada (modo Anotación)" p.89
- "Utilización de la pantalla proyectada como pizarra (modo Pizarra)" p.91
- "Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)" p.93
- "Interacción con la pantalla" p.99
- "Utilización de las funciones interactivas en una red" p.106
- "Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows" p.107
- "Funciones interactivas cuando se proyectan dos imágenes simultáneamente" p.109
- "Funciones interactivas cuando se proyecta con dos proyectores" p.112

Puede realizar las siguientes operaciones con las funciones interactivas.

- En el modo Pizarra, puede utilizar los lápices interactivos o el dedo para escribir en la "pizarra" proyectada.



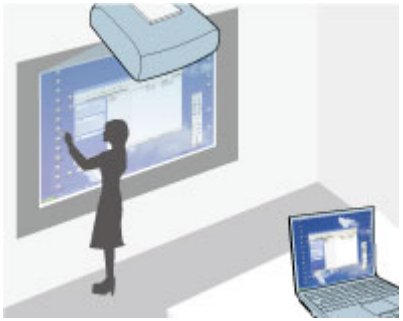
No necesita un ordenador ni instalar ningún software adicional para utilizar la función integrada de dibujo en pizarra. Esto es muy útil en las reuniones como sustituto de una pizarra. También puede guardar e imprimir el contenido dibujado.

- En el modo Anotación, puede utilizar los lápices interactivos o el dedo para añadir notas al contenido proyectado desde un ordenador, tableta, cámara de documentos u otra fuente.



Esto le ayuda a resaltar la información proyectada o incluir notas adicionales para que las lecciones o presentaciones sean más efectivas. También puede guardar e imprimir la pantalla proyectada con la anotación.

- En el modo Interacción con PC, puede utilizar los lápices interactivos o el dedo al igual que si estuviese utilizando un ratón. Este modo le permite navegar, seleccionar y desplazarse por el contenido proyectado desde el ordenador.



Puede utilizar el software Easy Interactive Tools para acceder a funciones interactivas adicionales, como guardar las anotaciones e imprimirlas posteriormente. Consulte la *Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools* incluida en el software para obtener instrucciones.

Enlaces relacionados

- "Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)" p.93
- "Cómo dibujar en una imagen proyectada (modo Anotación)" p.89
- "Utilización de la pantalla proyectada como pizarra (modo Pizarra)" p.91

En esta sección se proporcionan instrucciones de seguridad acerca de la configuración y utilización de los lápices interactivos o sobre la realización de operaciones táctiles con el dedo. Lea estas instrucciones antes de utilizar las funciones interactivas.

Enlaces relacionados

- "Instrucciones de seguridad para funciones interactivas" p.77
- "Utilización de los lápices interactivos" p.77
- "Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" p.83

Instrucciones de seguridad para funciones interactivas

La función interactiva funciona mediante comunicación por infrarrojos. Tenga en cuenta los siguientes puntos importantes cuando utilice esta función.

- Asegúrese de que no hay una luz intensa ni que la luz del sol incida directamente en el receptor del lápiz interactivo y en la pantalla de proyección.
- Si hay polvo en el receptor del lápiz interactivo, podría interferir en la comunicación por infrarrojos e impedir el uso normal de las funciones. Limpie el receptor si está sucio.
- No aplique pintura ni adhesivos en la cubierta del receptor del lápiz interactivo.
- No utilice un mando a distancia por infrarrojos ni un micrófono por infrarrojos en la misma sala, ya que el lápiz interactivo podría tener problemas de funcionamiento.
- No utilice cerca del proyector dispositivos que generen un ruido potente, como dispositivos rotativos o transformadores. Es posible que no pueda utilizar las funciones interactivas.

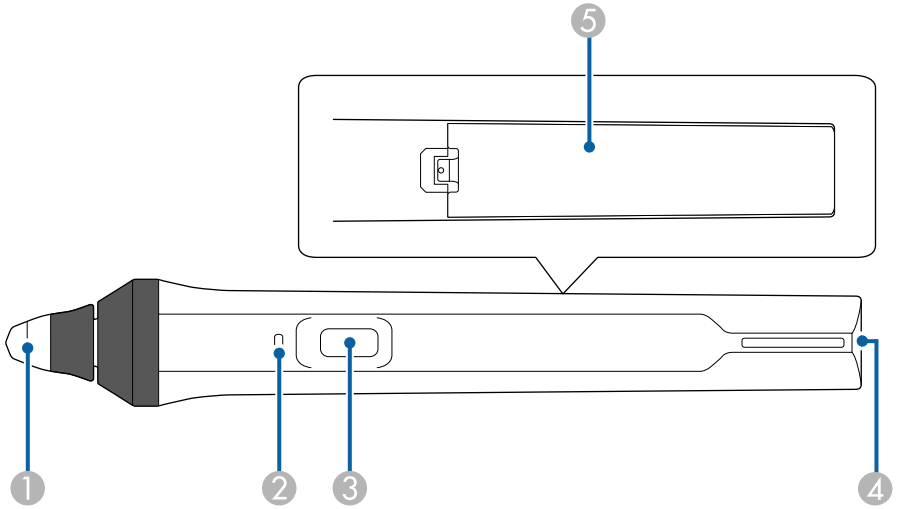
Enlaces relacionados

- "Mantenimiento del proyector" p.205

Utilización de los lápices interactivos

El proyector incluye un lápiz azul y un lápiz naranja, identificables por el color del extremo del lápiz. Puede utilizar cualquiera de los lápices o ambos al mismo tiempo (uno de cada color).

Asegúrese de que las baterías de los lápices se encuentren instaladas.



1. Punta del lápiz
2. Indicador de batería
3. Botón
4. Punto para colocar la correa
5. Cubierta del compartimento de la batería

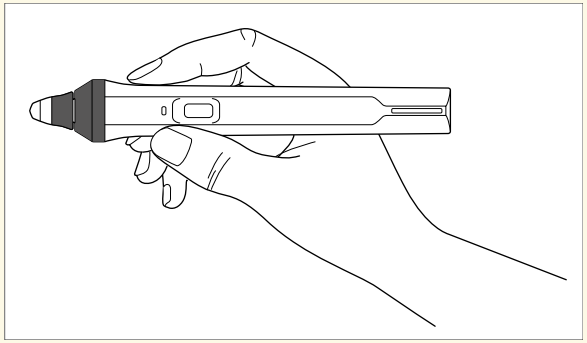
Sostenga el lápiz para encenderlo.

Cuando finalice la utilización del lápiz, deje el lápiz lo más alejado de la pantalla de proyección.

Atención

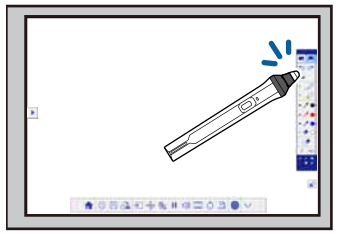
- No utilice lápices interactivos con las manos mojadas ni en lugares donde puedan mojarse. Los lápices interactivos no son impermeables.
- Mantenga el proyector y la pantalla alejados de la luz solar directa, o las funciones interactivas podrían no funcionar.

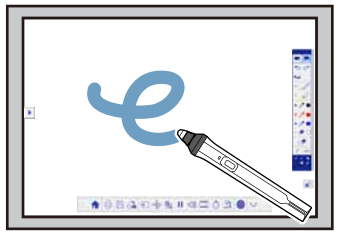
- Los lápices se apagan automáticamente después de 15 segundos de dejarlos sobre la mesa. Sostenga el lápiz para volverlo a encender.
- Para obtener el mejor rendimiento, sostenga el lápiz perpendicular a la pizarra, tal como se muestra a continuación. No cubra la franja negra cerca de la punta del lápiz.



Puede realizar las siguientes acciones con el lápiz:

- Escriba o dibuje en la superficie de proyección en el modo Pizarra y modo Anotación.

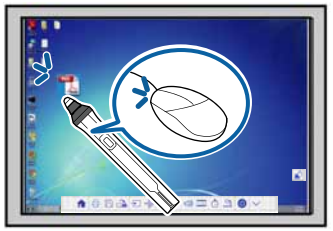




  - Para seleccionar un elemento proyectado, como un icono, pulse en la superficie de proyección con la punta del lápiz.
  - Para dibujar en la pantalla proyectada, pulse en la superficie de proyección con el lápiz y arrástrelo según sea necesario.
  - Para mover el puntero proyectado, colóquelo por encima de la superficie sin tocarla.
  - Para cambiar el funcionamiento del lápiz de una herramienta de dibujo a un borrador u otras funciones seleccionadas en el menú **Extendida** del proyector, pulse el botón lateral.

    ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **General** > **Avanzado** > **Acción botón lápiz**

- Utilice el lápiz como un ratón en el modo Interacción con PC.





  - Para hacer clic con el botón izquierdo, pulse en la pizarra con la punta del lápiz.

- Para hacer doble clic, pulse dos veces con la punta del lápiz.
- Para hacer clic con el botón derecho, pulse el botón ubicado en la parte lateral.
- Para hacer clic y arrastrar, pulse y arrastre con el lápiz.
- Para mover el cursor, colóquelo por encima de la pizarra sin tocarla.

- Si no desea utilizar la función Sin contacto, puede desactivarla utilizando el ajuste **Sin contacto** del menú **Extendida** del proyector.
  ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **Sin contacto**
- Para transformar la pulsación prolongada del lápiz en un clic con el botón derecho, seleccione el siguiente ajuste en el ajuste **Extendida** del proyector.
  - Establezca el ajuste **Modo funcionam bolíg** en **Modo Ubuntu**.
    ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **Modo funcionam bolíg**
  - Establezca el ajuste **Act clic botón dcho** en **On**.
    ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **Act clic botón dcho**

Enlaces relacionados
- "Calibración del lápiz" p.79
- "Calibración automática" p.79
- "Calibración manual" p.81
- "Partes del proyector: lápices interactivos" p.20

Calibración del lápiz

La calibración coordina el posicionamiento del lápiz con la ubicación del cursor. Sólo deberá realizar la calibración la primera vez que utilice el proyector.

Puede utilizar la opción **Calibración automát.** para calibrar el sistema, pero también se encuentra disponible la opción **Calibración manual** para ajustes más finos o si existe un error con la función **Calibración automát**.

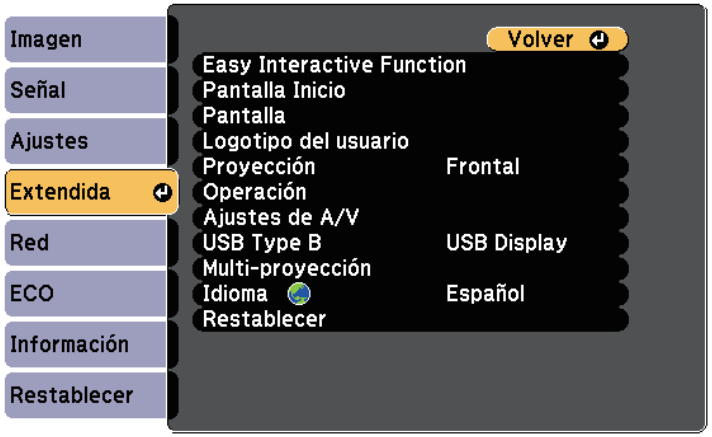
- Aleje cualquier lápiz que no esté utilizando de la pantalla de proyección durante la calibración del sistema.
- Vuelva a calibrar el sistema si advierte alguna diferencia en el posicionamiento después de realizar algunas de las siguientes acciones:
  - Ejecutar la función Correc. geométrica
  - Ajustar el tamaño de la imagen
  - Utilizar la función Cambio de imagen
  - Cambiar la posición del proyector
- Los resultados de la calibración se almacenarán hasta que vuelva a efectuarla.

Calibración automática

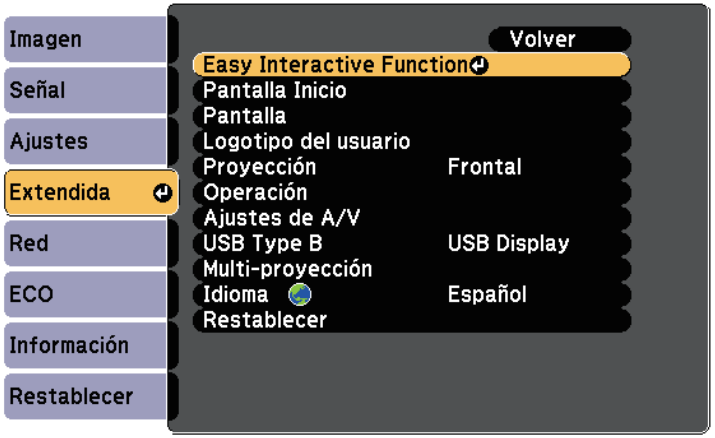
Deberá realizar la calibración la primera vez que utilice el proyector, y no necesitará los lápices o un ordenador para utilizar la función **Calibración automát**.

También puede iniciar **Calibración automát.** pulsando el botón [User] del mando a distancia.

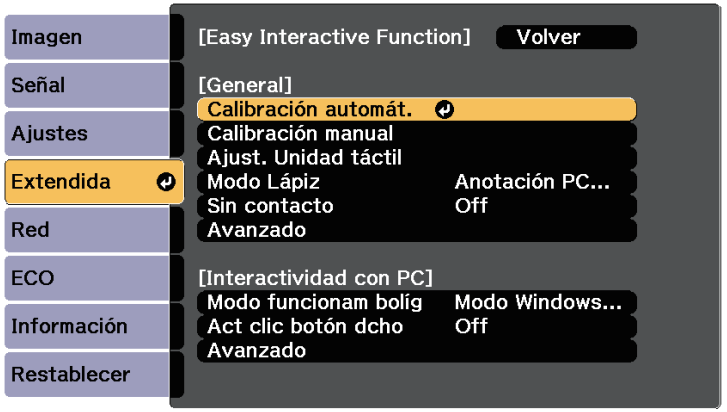
1 Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



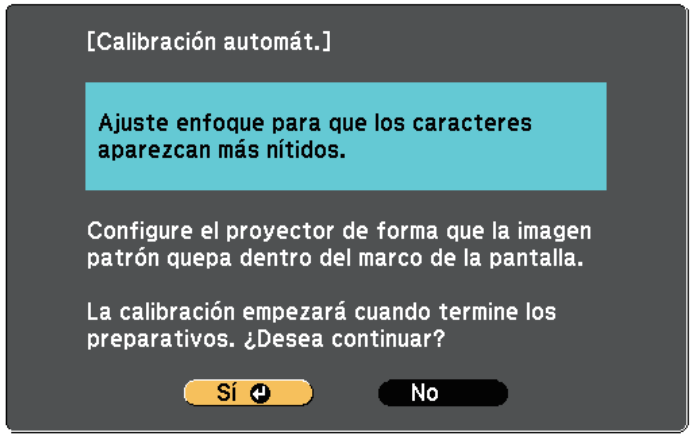
2 Seleccione el ajuste **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



3 Seleccione **Calibración automát.** y pulse el botón [Enter].



Aparecerá la siguiente pantalla.



4 Ajuste el enfoque si es necesario abriendo la cubierta del filtro de aire en la parte lateral del proyector y deslizando la palanca de enfoque.

5 Seleccione **Sí** y pulse el botón [Enter].

Aparecerá una imagen de patrón y luego desaparecerá, y se realizará la calibración del sistema. Si aparece un mensaje que indica que ocurrió un error con la calibración, deberá realizar la calibración de forma manual.

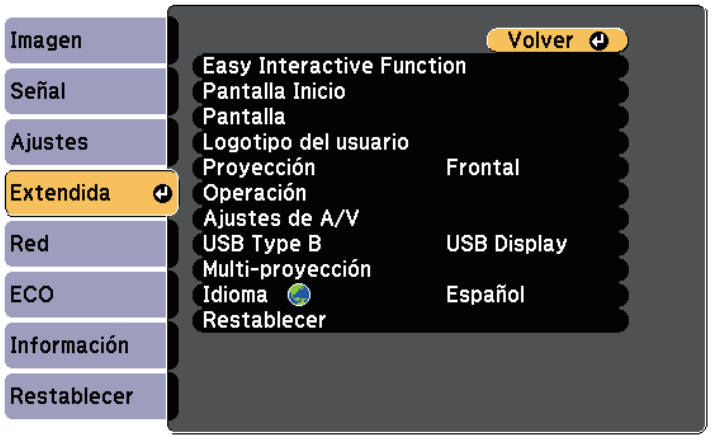
La ubicación del cursor y la ubicación del lápiz deberán coincidir después de la calibración. De lo contrario, es posible que deba realizar la calibración de forma manual.

Calibración manual

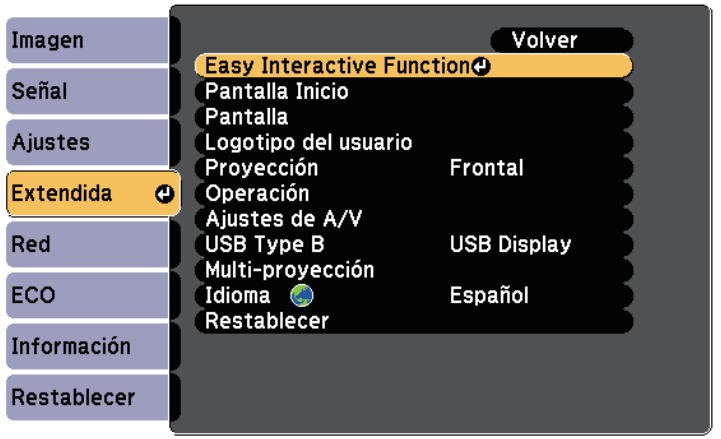
Si la ubicación del cursor y la ubicación del lápiz no coinciden después de la calibración automática, puede realizar la calibración de forma manual.

Asegúrese de realizar la calibración manual cuando proyecte imágenes en una superficie curva.

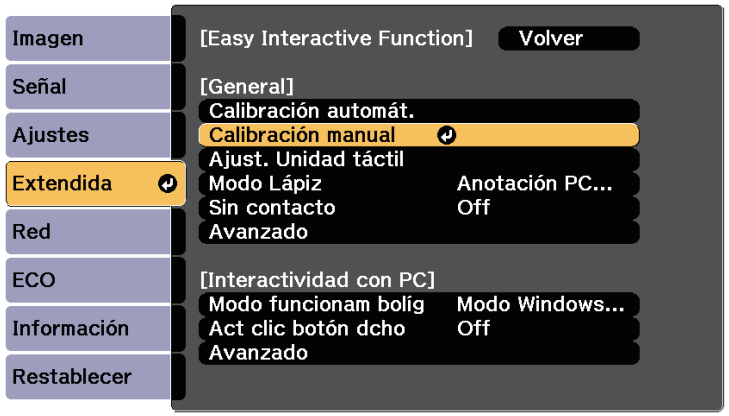
1 Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



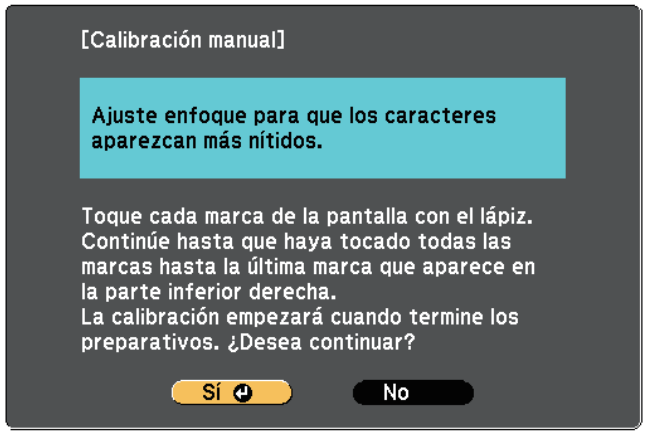
2 Seleccione el ajuste **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



3 Seleccione **Calibración manual** y pulse el botón [Enter].



Aparecerá la siguiente pantalla.



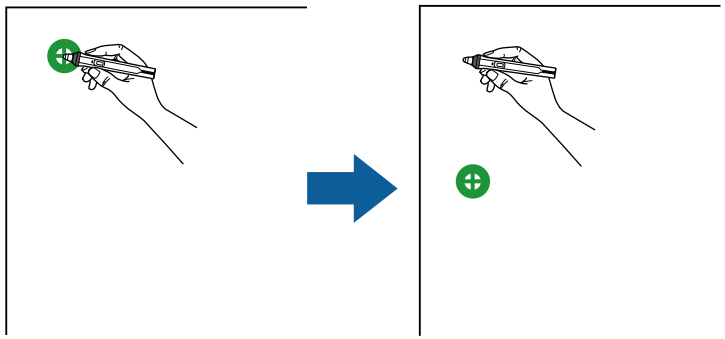
4 Ajuste el enfoque si es necesario abriendo la cubierta del filtro de aire en la parte lateral del proyector y deslizando la palanca de enfoque.

5 Seleccione **Sí** y pulse el botón [Enter].

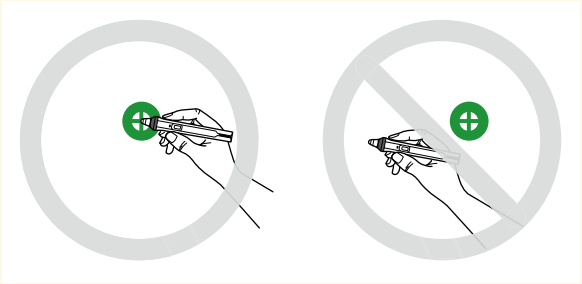
Aparecerá un círculo verde parpadeando en la esquina superior izquierda de la imagen proyectada.

6 Toque el centro del círculo con la punta del lápiz.

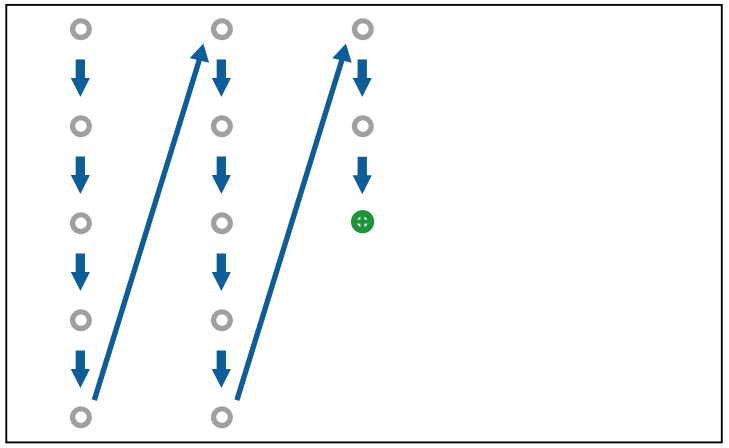
El círculo desaparecerá, y podrá ver otro círculo debajo del primero.



Para obtener la calibración más precisa, asegúrese de tocar el centro del círculo.



7 Toque el centro del siguiente círculo y repita la acción. Cuando llegue a la parte inferior de la columna, el siguiente círculo aparecerá en la parte superior de una columna nueva.



- Asegúrese de no bloquear la señal entre el lápiz y el receptor interactivo.
- Si comete un error, pulse el botón [Esc] en el mando a distancia para regresar al círculo anterior.
- Para cancelar el proceso de calibración, mantenga pulsado el botón [Esc] durante 2 segundos.

8 Continúe hasta que desaparezcan todos los círculos.

Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo

Puede utilizar el dedo para interactuar con la pantalla de proyección, al igual que si estuviese utilizando un lápiz interactivo. Puede utilizar un lápiz o el dedo, o utilizar ambos al mismo tiempo.

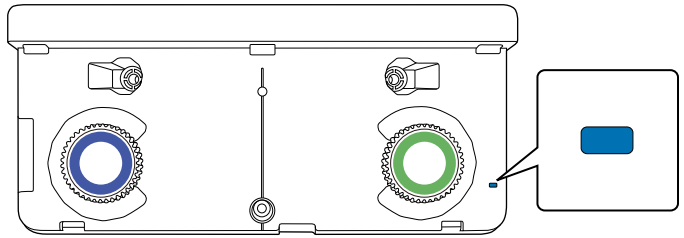
El proyector reconoce hasta 6 puntos táctiles en el modo Interacción con PC. Al realizar operaciones táctiles con el dedo, puede utilizar dos dedos en los modos Anotación y Pizarra.

Realice las siguientes acciones antes de utilizar el dedo para las operaciones táctiles:

- Instale la unidad táctil
- Calibre el sistema de forma manual para el lápiz
- Realice el ajuste de ángulo para la unidad táctil
- Calibre el sistema para las operaciones táctiles

Consulte la *Guía de instalación* para obtener más información.

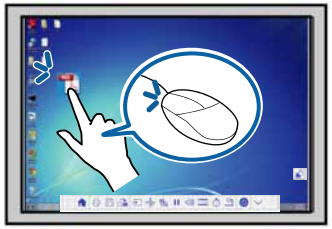
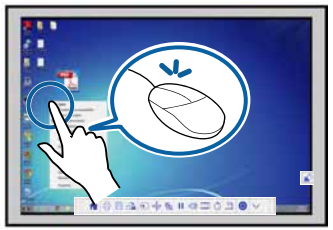
La unidad táctil se enciende y está lista para las operaciones táctiles con el dedo cuando enciende el proyector y el indicador se ilumina en azul.



- Compruebe lo siguiente si la Unidad táctil no se enciende.
  - El ajuste **Alimentación** del menú **Ajust. Unidad táctil** está establecido en **On**.
    ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **Ajust. Unidad táctil** > **Alimentación**
  - La Unidad táctil está conectada al puerto TCH del proyector con un cable de conexión de unidad táctil.
- Las diferencias de posicionamiento podrían ocurrir en función del ángulo del dedo o la dirección en la que apunte.
- Las operaciones táctiles con el dedo podrían no funcionar correctamente con uñas largas o artificiales o con los dedos vendados.
- Las operaciones táctiles podrían no reconocerse de forma correcta si los dedos o los lápices están demasiado cerca o cruzados.
- Si la ropa u otra parte del cuerpo está cerca o toca la pantalla, es posible que las operaciones táctiles se ejecuten de forma incorrecta.
- Si toca la pantalla con la mano suelta durante las operaciones táctiles, es posible que dichas operaciones se ejecuten de forma incorrecta.

Puede realizar las siguientes operaciones táctiles con el dedo:

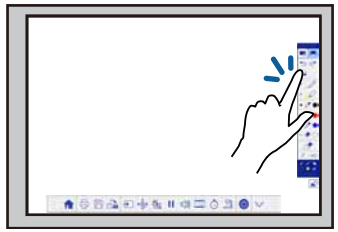
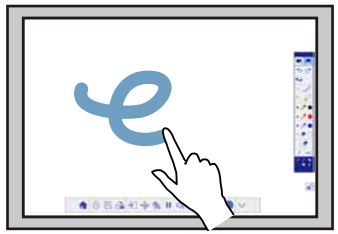
- Utilice el dedo como un ratón en el modo Interacción con PC.

- Para hacer clic con el botón izquierdo, pulse en la pizarra con el dedo.
- Para hacer doble clic, pulse dos veces con el dedo.
- Para hacer clic y arrastrar, pulse y arrastre un elemento con el dedo.

- Si el dispositivo es compatible con estas funciones, también puede realizar las siguientes acciones:
  - Para acercar o alejar, pulse en un elemento con los dos dedos y aleje los dedos uno del otro (ampliar para acercar) o acérquelos (pellizcar para alejar).
  - Para girar la imagen, pulse en la imagen con los dos dedos y, a continuación, gire la mano.
  - Para desplazarse hacia arriba o abajo por una página o moverse hacia atrás y adelante en una ventana de navegador, utilice gestos táctiles.
- Solo puede utilizar una herramienta con un dedo al mismo tiempo.

- Escriba o dibuje en la superficie de proyección en el modo Anotación y modo Pizarra.

- Para seleccionar un elemento proyectado, como un icono, pulse en la superficie de proyección con el dedo.
- Para dibujar en la pantalla proyectada por primera vez después de encender el proyector, seleccione un lápiz en la barra de herramientas y toque la superficie de proyección con el dedo. Si no realiza esta operación, el dedo funcionará como un borrador la primera vez que utilice las operaciones táctiles.

Enlaces relacionados

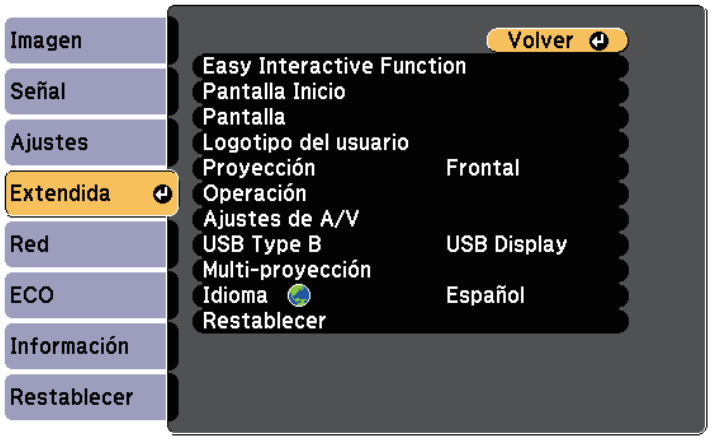
- "Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" p.84
- "Instrucciones de seguridad para las operaciones táctiles interactivas" p.87
- "Etiquetas de advertencia del láser" p.87

Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo

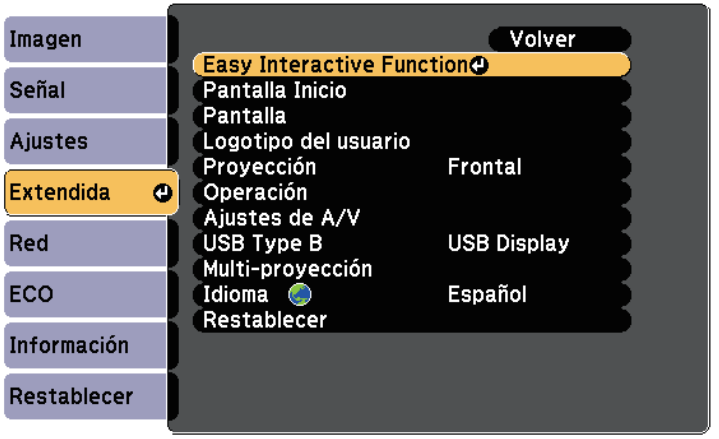
La calibración coordina el posicionamiento del dedo con la ubicación del cursor. Si la ubicación del cursor y la posición del dedo no coinciden, deberá volver a realizar la calibración.

- El posicionamiento del dedo generalmente se ajusta cuando la unidad táctil se encuentra instalada. Consulte la *Guía de instalación* para obtener más información.
- Asegúrese de haber calibrado el sistema para el lápiz con las opciones **Calibración automát.** o **Calibración manual** antes de realizar la calibración de las operaciones táctiles con el dedo.
- Vuelva a realizar las calibraciones de las operaciones táctiles con el dedo si advierte alguna diferencia en el posicionamiento después de realizar algunas de las siguientes acciones:
  - Calibrar el sistema para utilizarlo con el lápiz (automática o manualmente)
  - Realizar los ajustes de ángulo para la unidad táctil
  - Ejecutar la función Correc. geométrica
  - Ajustar el tamaño de la imagen
  - Utilizar la función Cambio de imagen
  - Cambiar la posición del proyector

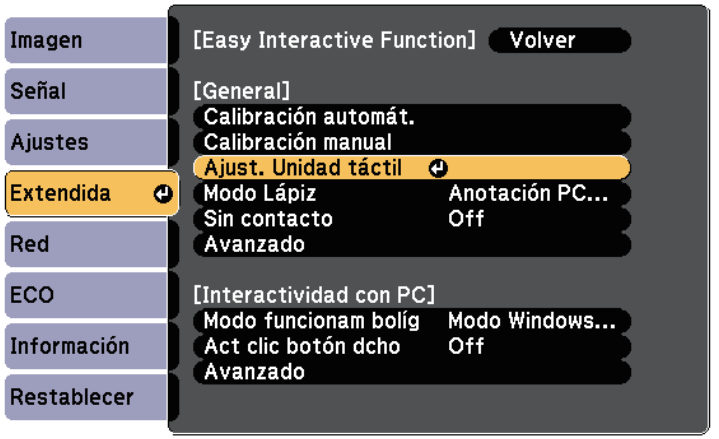
1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



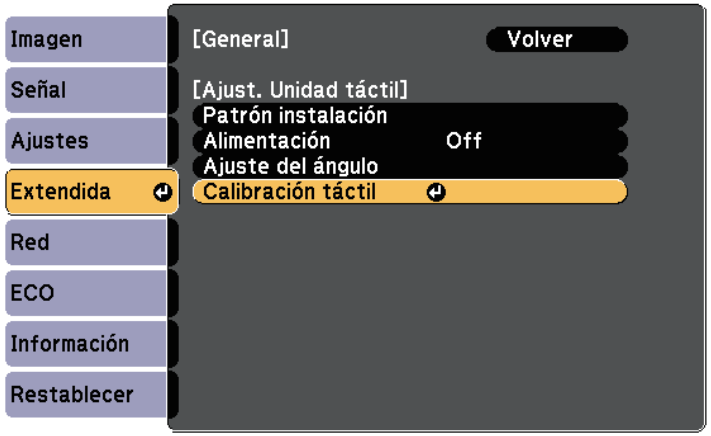
2 Seleccione la configuración **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



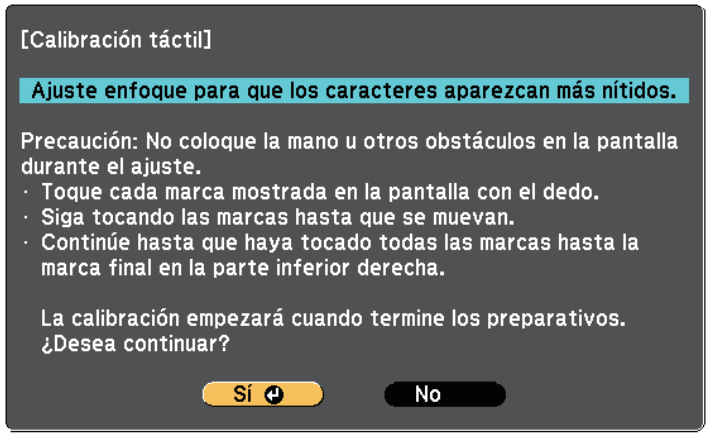
3 Seleccione **Ajust. Unidad táctil** y pulse el botón [Enter].



4 Seleccione **Calibración táctil** y pulse el botón [Enter].



Aparecerá la siguiente pantalla.

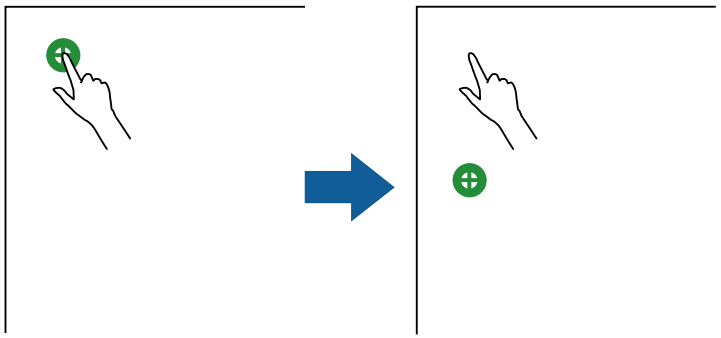


5 Ajuste el enfoque si es necesario abriendo la cubierta del filtro de aire en la parte lateral del proyector y deslizando la palanca de enfoque.

6 Seleccione **Sí** y pulse el botón [Enter].

Aparecerá un círculo verde parpadeando en la esquina superior izquierda de la imagen proyectada.

7 Mantenga pulsado en el centro del círculo con el dedo hasta que el círculo desaparezca y el otro círculo aparezca y, a continuación, suéltelo.

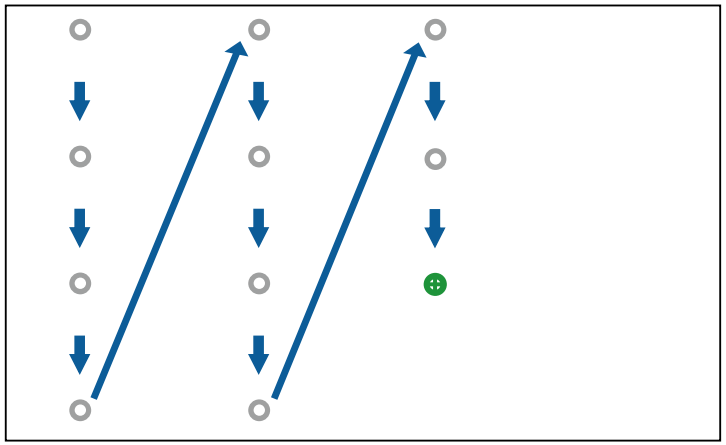


- Para obtener la calibración más precisa, asegúrese de tocar el centro del círculo.



- No toque el círculo con ninguna otra cosa que no sea la yema del dedo.

8 Toque el centro del siguiente círculo con el dedo y repita la acción. Cuando llegue a la parte inferior de la columna, el siguiente círculo aparecerá en la parte superior de una columna nueva.



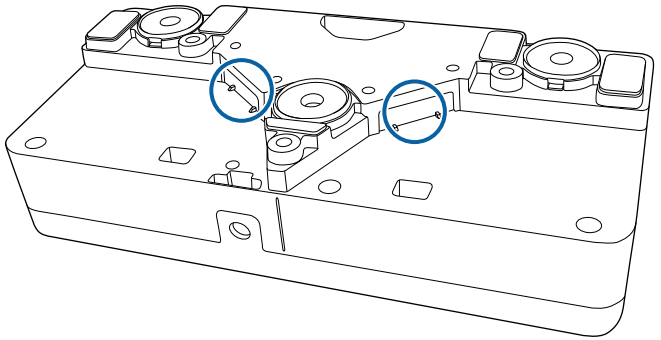
- Asegúrese de no bloquear la señal entre el dedo y el receptor interactivo.
- Si toca la posición incorrecta, pulse el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control.
- Para cancelar la calibración táctil, mantenga pulsado el botón [Esc] durante dos segundos.

9 Continúe hasta que desaparezcan todos los círculos.

Instrucciones de seguridad para las operaciones táctiles interactivas

La operación táctil con el dedo se activa mediante la instalación de la unidad táctil con un láser de alta potencia integrado.

El láser irradia la luz desde los puertos de difusión del láser ubicados en la parte posterior de la unidad táctil:



Tenga en cuenta los siguientes puntos importantes cuando realice operaciones táctiles.

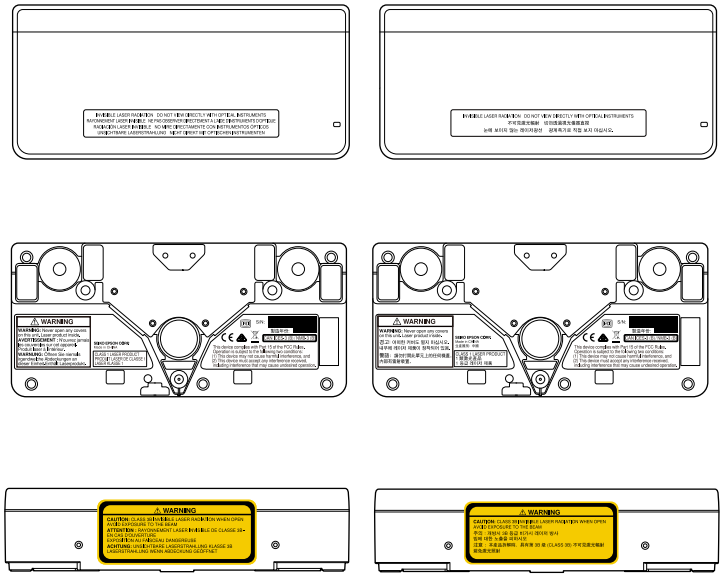
⚠ Advertencia

- Nunca abra ninguna cubierta del proyector o unidad táctil. Nunca intente desarmar o modificar el proyector o la unidad táctil. Las tensiones eléctricas en el interior del proyector pueden causar lesiones graves.
- Desenchufe el proyector de la toma de corriente y remita todas las reparaciones al personal de servicio técnico cualificado si ocurre algún problema con el proyector o la unidad táctil. La utilización continua de la Unidad táctil podría provocar incendios o accidentes y también daños a sus ojos.

Etiquetas de advertencia del láser

La unidad táctil es un producto láser clase 1 que cumple con IEC/EN60825-1:2007.

Las etiquetas que indican que es un producto láser clase 1 y las advertencias se encuentran localizadas en las siguientes ubicaciones de la unidad táctil:



Las etiquetas indican lo siguiente:

- PRODUCTO LÁSER CLASE 1
- ADVERTENCIA: Nunca abra ninguna cubierta de esta unidad. Producto láser en el interior.
- ADVERTENCIA:
  - PRECAUCIÓN: EMITE RADICACIÓN LÁSER INVISIBLE DE CLASE 3B CUANDO SE ABRE
  - EVITE LA EXPOSICIÓN AL HAZ

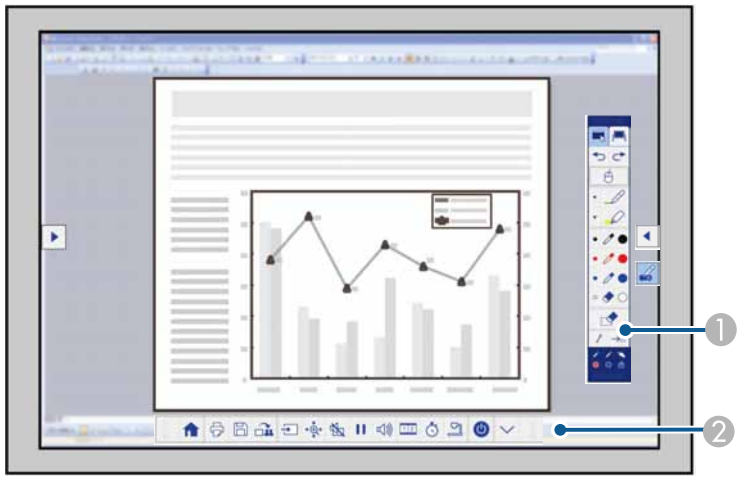


El modo Anotación le permite proyectar desde una computadora, tableta, dispositivo de vídeo u otra fuente y añadir notas al contenido proyectado a través de los lápices interactivos o el dedo.

- Puede utilizar dos lápices al mismo tiempo.
- Puede utilizar dos lápices y dos dedos al mismo tiempo.
- Asegúrese de realizar la calibración primero.

1. Proyectar una imagen desde un dispositivo conectado.
2. Sostenga un lápiz interactivo cerca de la pantalla proyectada o toque la pantalla proyectada con el dedo.
3. Para escribir o dibujar, pulse la pestaña de la barra de herramientas  o .

Aparecerá la barra de herramientas en la imagen proyectada, por ejemplo:



1. Barra de herramientas de dibujo
2. Barra de herramientas inferior

Cuando las barras de herramientas se muestren, podrá escribir en la pantalla proyectada utilizando el lápiz interactivo o su dedo.

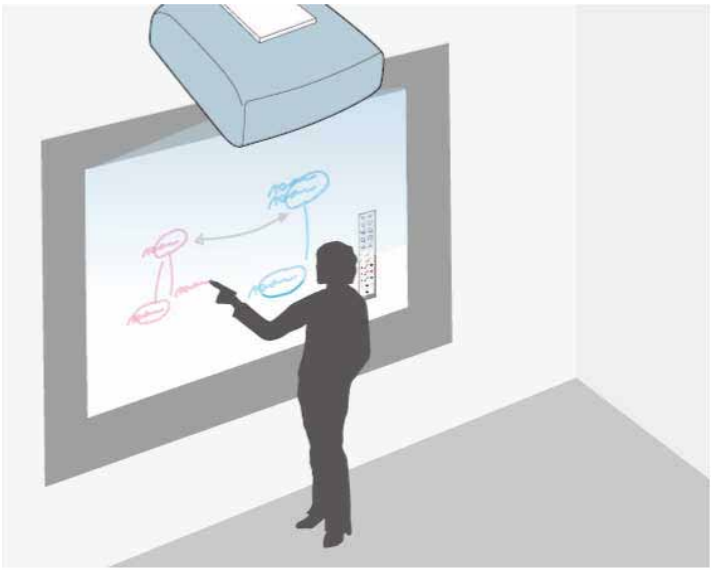
La barra de herramientas de dibujo proporciona herramientas de dibujo, como por ejemplo un lápiz y un borrador.

La barra de herramientas inferior proporciona herramientas adicionales, como por ejemplo herramientas para controlar el proyector o guardar la pantalla proyectada.

- También puede controlar el proyector desde la pantalla proyectada a través de la barra de herramientas inferior que aparece en la pantalla. Pulse la pestaña de la barra de herramientas  si la barra de herramientas inferior no se muestra.
- Puede mover las pestañas de la barra de herramientas  y  hacia arriba y abajo y la pestaña de la barra de herramientas  hacia la derecha e izquierda.

Enlaces relacionados

- "Barras de herramientas del modo Anotación y modo Pizarra" p.99
- "Barra de herramientas inferior para el control del proyector" p.102



Puede utilizar los lápices interactivos o el dedo para escribir o dibujar en la superficie de proyección al igual que lo haría en una pizarra de borrado en seco.

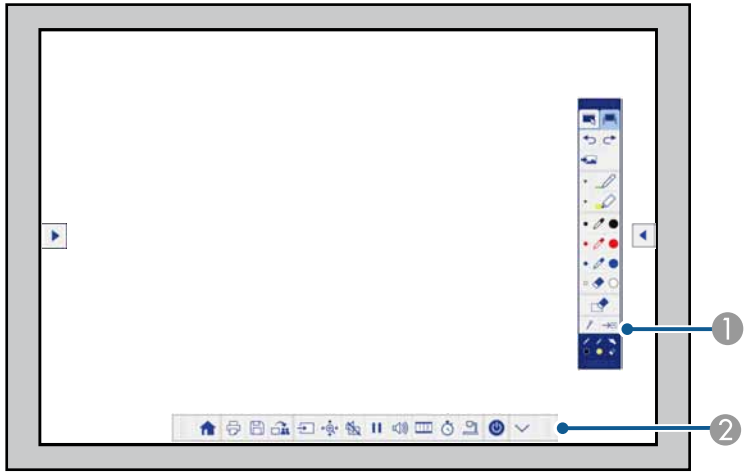
- Puede utilizar dos lápices al mismo tiempo.
- Puede utilizar dos lápices y dos dedos al mismo tiempo.
- Asegúrese de realizar la calibración primero.

1 Sostenga un lápiz interactivo cerca de la pantalla proyectada o toque la pantalla proyectada con el dedo.

2 Pulse la pestaña de la barra de herramientas  o .
Aparecerá la barra de herramientas.

3 Pulse en el icono  en la barra de herramientas.

Aparecerán la pizarra y la barra de herramientas, por ejemplo:



1. Barra de herramientas de dibujo
2. Barra de herramientas inferior

Cuando las barras de herramientas se muestren, podrá escribir en la pantalla proyectada utilizando el lápiz interactivo o su dedo.

La barra de herramientas de dibujo proporciona herramientas de dibujo, como por ejemplo un lápiz y un borrador.

La barra de herramientas inferior proporciona herramientas adicionales, como por ejemplo herramientas para controlar el proyector o guardar la pantalla proyectada.

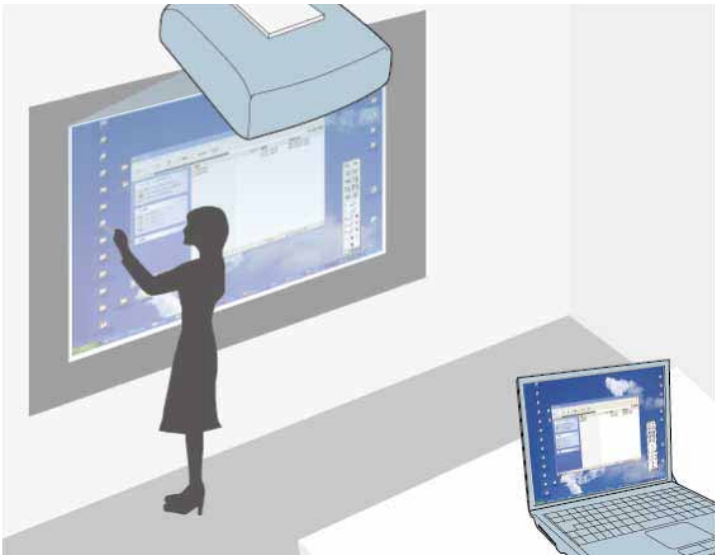
- También puede controlar el proyector desde la pantalla proyectada a través de la barra de herramientas inferior que aparece en la pantalla. Pulse la pestaña de la barra de herramientas  si la barra de herramientas inferior no se muestra.
- Puede mover las pestañas de la barra de herramientas  y  hacia arriba y abajo y la pestaña de la barra de herramientas  hacia la derecha e izquierda.

También puede utilizar el software Easy Interactive Tools para acceder a funciones interactivas adicionales, como concebir el área de dibujo como una página y crear varias páginas para dibujar. Consulte la *Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools* para obtener instrucciones.

Enlaces relacionados

- "Barras de herramientas del modo Anotación y modo Pizarra" p.99
- "Barra de herramientas inferior para el control del proyector" p.102

Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)



Cuando el proyector se conecte a un ordenador mediante un cable USB, podrá utilizar dicho ordenador desde la pantalla proyectada mediante los lápices interactivos o su dedo, exactamente igual que si de un ratón se tratara. Desde la pantalla proyectada, puede realizar las siguientes operaciones con los programas de ordenador: navegar, seleccionar e interactuar.

- Cuando utilice varias pantallas con Windows 7 o posterior y utilice el modo de interacción con PC en la pantalla secundaria, realice los siguientes ajustes:
  - Establezca el ajuste **Modo funcionam bolíg** en **Modo Windows/Mac** en la opción **Easy Interactive Function** del proyector **Extendida**.
  - Diríjase a **Panel de control** > **Hardware y sonido** > **Configuración de Tablet PC** > **Instalación** para ejecutar el programa de configuración y ajustar las funciones interactivas.

  Si configura una tercera pantalla, no podrá utilizar las funciones interactivas con dicha pantalla.
  No podrá escribir o dibujar entre varias pantallas.
- Para utilizar el modo Interacción con PC a través de una red, deberá instalar EasyMP Multi PC Projection versión 2.10 o posterior (para Windows y OS X).

Enlaces relacionados

- "Requisitos del sistema para el modo Interacción con PC" p.93
- "Utilización del modo Interacción con PC" p.94
- "Ajuste del área de funcionamiento del lápiz" p.96
- "Instalación de Easy Interactive Driver en OS X" p.98

Requisitos del sistema para el modo Interacción con PC

La computadora deberá utilizar uno de los siguientes sistemas operativos para poder usar el modo Interacción con PC.

Windows	Windows Vista Service Pack 2 • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits)
	Windows 7 Service Pack 1 • Ultimate (32 y 64 bits) • Enterprise (32 y 64 bits) • Professional (32 y 64 bits) • Home Premium (32 y 64 bits)
	Windows 8 • Windows 8 (32 y 64 bits) • Windows 8 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 y 64 bits)
	Windows 8.1 • Windows 8.1 (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 y 64 bits)
	Windows 10 • Windows 10 Home (32 y 64 bits) • Windows 10 Pro (32 y 64 bits)
Mac	SO X • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x • OS X 10.10.x • OS X 10.11.x
Ubuntu	Ubuntu • 14.10 • 15.04 • 15.10 • 16.04 LTS

Utilización del modo Interacción con PC

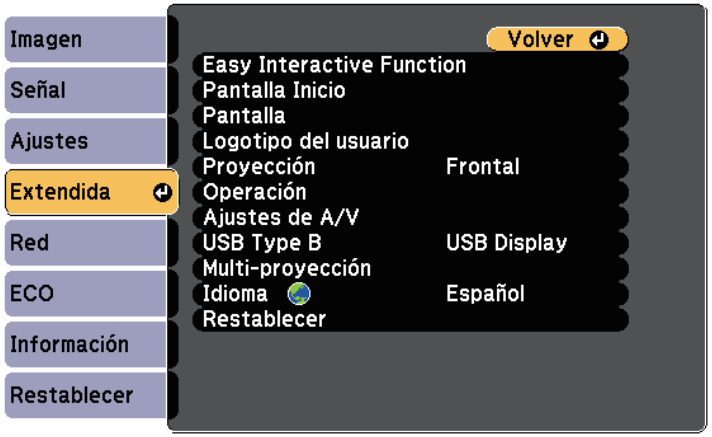
Puede controlar los programas del ordenador desde la imagen proyectada a través del modo Interactividad con PC.

1. Si utiliza OS X, instale Easy Interactive Driver en el ordenador la primera vez que utilice las funciones interactivas.
2. Conecte el proyector al ordenador mediante un cable USB.

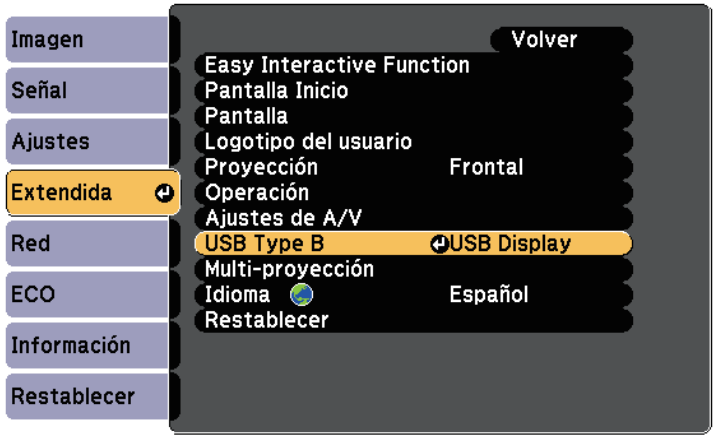
   

   • No necesitará un cable USB si utiliza el modo Interactividad con PC a través de una red.
3. Encienda el proyector.
4. Proyecte la pantalla del ordenador.

5 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



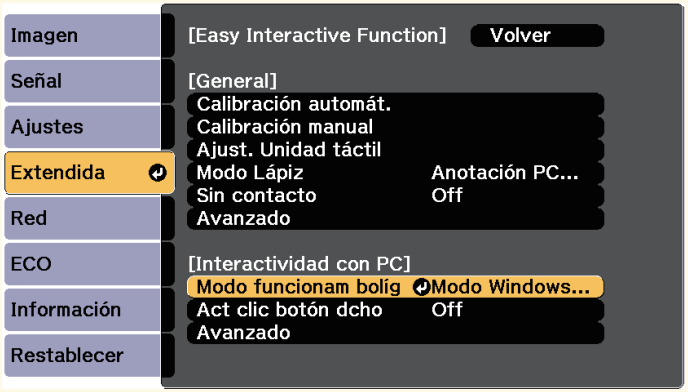
6 Seleccione el ajuste **USB Type B** y pulse el botón [Enter].



7 Seleccione una de las siguientes opciones:

- Para utilizar el modo Interactividad con PC con un cable de ordenador, un cable HDMI o a través de una red, seleccione **Easy Interactive Function**.
- Para utilizar el modo Interacción con PC y USB Display al mismo tiempo, seleccione **USB Display/Easy Interactive Function**.

- Al proyectar con la función USB Display, el tiempo de respuesta podría ser más lento.
- Si utiliza dos lápices interactivos a la vez, podrían producirse interferencias en algunas aplicaciones. Aleje el lápiz interactivo que no utilice de la pantalla de proyección.
- Seleccione el ajuste **Modo funcionam bolíg** en el elemento **Easy Interactive Function** del menú **Extendida** del proyector conforme al sistema operativo del ordenador conectado.
  ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **Modo funcionam bolíg**



8 Pulse el botón [Menu] para salir de los menús.

9 Asegúrese de realizar la calibración la primera vez que utilice el proyector.

10 Sostenga un lápiz interactivo cerca de la pantalla proyectada o toque la pantalla proyectada con el dedo.

Aparecerá el icono  en la pantalla proyectada.

- Aparecerá el icono a la derecha por primera vez. La próxima vez, aparecerá en el lado desde el que abrió la barra de herramientas por última vez.
- Si no aparece el icono , establezca el ajuste **Icono modo Lápiz** en **On** en el menú **Extendida** del proyector.
  ☛ **Extendida** > **Pantalla** > **Icono modo Lápiz**

11 Seleccione el icono y, a continuación, seleccione el icono .



Puede cambiar al modo Interacción con PC realizando el siguiente procedimiento:
- Pulse el botón [Pen Mode] del mando a distancia.
- Cambie el ajuste **Modo Lápiz** en el menú **Extendida** del proyector a **Interactividad con PC**.
  ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **Modo Lápiz**

Ahora puede controlar el ordenador con el lápiz interactivo o el dedo. También puede utilizar lo siguiente:

- Panel de entrada de Tablet PC en Windows 7 o Windows Vista.
- Herramientas de tinta para anotaciones en las aplicaciones de Microsoft Office.

Enlaces relacionados
- "Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows" p.107
- "Calibración del lápiz" p.79
- "Requisitos del sistema de Easy Interactive Driver" p.252
- "Instalación de Easy Interactive Driver en OS X" p.98
- "Utilización de las funciones interactivas en una red" p.106
- "Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" p.84

Ajuste del área de funcionamiento del lápiz

Generalmente, el área de funcionamiento del lápiz se ajusta automáticamente si conecta un ordenador diferente o ajusta la resolución del ordenador. Si advierte que la posición del lápiz es incorrecta cuando utiliza la computadora desde la pantalla proyectada (modo Interacción con PC), puede ajustar manualmente el área del lápiz.

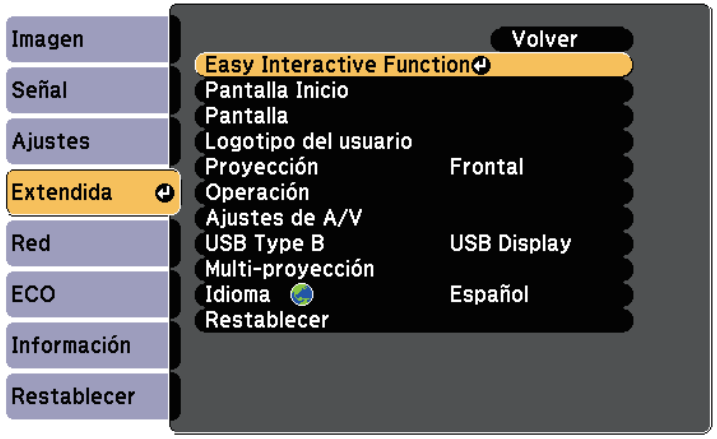
El ajuste manual no está disponible cuando se proyecta desde una fuente LAN.

1 Cambie al modo Interacción con PC, si es necesario.

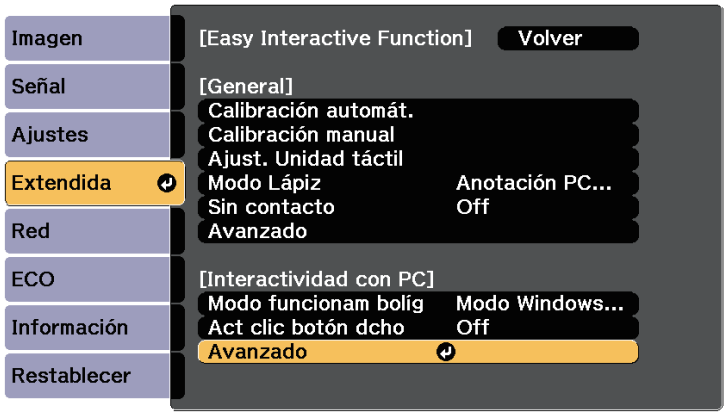
2 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



3 Seleccione la configuración **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



4 En la sección **Interactividad con PC**, seleccione **Avanzado** y, a continuación, pulse [Enter].

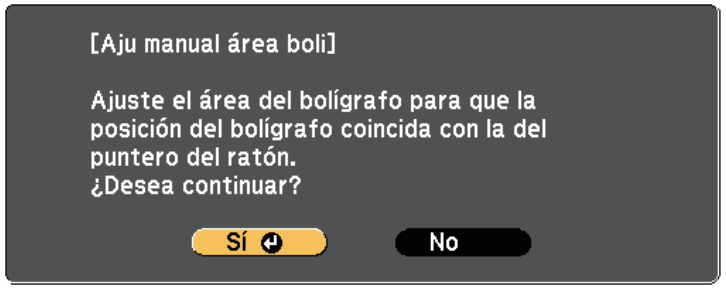


5 Seleccione **Aju manual área boli** y pulse el botón [Enter].



Cuando **Ajust auto área boli** se establezca en **On**, cambie a **Off**.

6 Seleccione **Sí** y pulse el botón [Enter].



El puntero del ratón se mueve hacia la esquina superior izquierda.

7 Cuando el puntero del ratón se detenga en la esquina superior izquierda de la imagen, toque la punta del puntero con el lápiz.

El puntero del ratón se mueve hacia la esquina inferior derecha.

8 Cuando el puntero del ratón se detenga en la esquina inferior derecha de la imagen, toque la punta del puntero con el lápiz.

Enlaces relacionados

- "Utilización del modo Interacción con PC" p.94

Instalación de Easy Interactive Driver en OS X

Instale Easy Interactive Driver en el ordenador para utilizar el modo Interacción con PC.

Es posible que ya haya instalado Easy Interactive Tools utilizando la opción **Easy Install**, que también instala Easy Interactive Driver. Consulte la *Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools* en el CD-ROM de documentación para obtener más detalles.

1 Encienda el ordenador.

2 Inserte el CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function en el ordenador.

Aparecerá la ventana EPSON.

3 Haga doble clic en el icono **Install Navi** en la ventana EPSON.

4 Seleccione **Instalación personalizada**.

5 Siga las instrucciones de instalación del software que aparecen en pantalla.

6 Reinicie el ordenador.

Siga estas instrucciones para interactuar con la imagen proyectada o controlar el proyector.

Enlaces relacionados

- "Cambio del modo interactivo" p.99
- "Barras de herramientas del modo Anotación y modo Pizarra" p.99
- "Barra de herramientas inferior para el control del proyector" p.102

Cambio del modo interactivo

Puede cambiar fácilmente el modo interactivo.

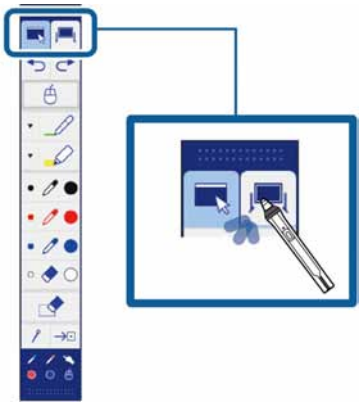
- Para cambiar entre el modo Interacción con PC y modo Anotación, seleccione uno de los siguientes iconos:
  - Para cambiar del modo Anotación al modo Interactividad con PC:



  - Para cambiar del modo Interactividad con PC al modo Anotación:



- Para cambiar entre el modo Anotación y el modo Pizarra, seleccione el siguiente icono en la barra de herramientas.

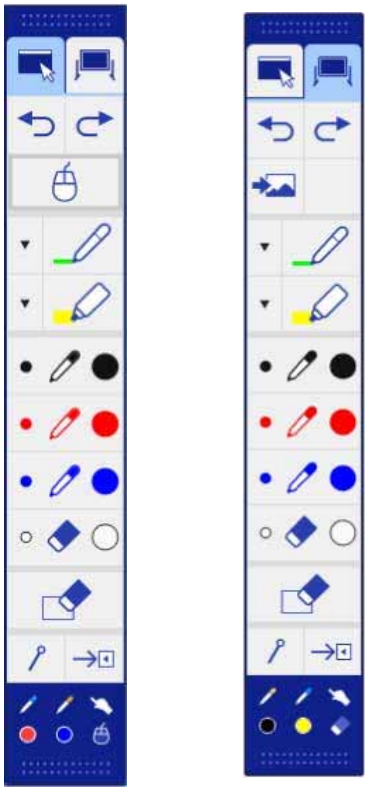


- Puede cambiar el modo interactivo realizando el siguiente procedimiento:
  - Pulse el botón [Pen Mode] del mando a distancia.
  - Cambie a **Anotación PC Free** o **Interactividad con PC** en el ajuste **Modo Lápiz** en el menú **Extendida** del proyector.
    ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **Modo Lápiz**
- No puede cambiar al modo Interacción con PC cuando el ajuste **USB Type B** del menú **Extendida** del proyector está establecido en **Raton sin cable/USB Display**.
- Después de cambiar al modo Interacción con PC, se conserva el contenido obtenido con el modo Anotación.

Barras de herramientas del modo Anotación y modo Pizarra

La barra de herramientas del modo Anotación o el modo Pizarra le permite dibujar y escribir en la pantalla proyectada. La barra de herramientas también le permite cambiar al modo Anotación o Pizarra.

En la siguiente ilustración, la barra de herramientas del modo Anotación aparece a la izquierda y la barra de herramientas del modo Pizarra aparece a la derecha:



	Cambia al modo Anotación.
	Cambia al modo Pizarra.

	Deshace la última operación.
	Rehace la última operación de deshacer.
	Cambia al modo interactivo con PC.
	Selecciona un fondo blanco o negro o uno de los cuatro patrones.
	Escribe o dibuja líneas de forma libre con el lápiz personalizado. Seleccione el icono  para cambiar el color y la anchura personalizados del lápiz.
	Escribe o dibuja líneas de forma libre con un rotulador transparente. Seleccione el icono  para cambiar el color y la anchura personalizados del rotulador.
	Lápiz negro (punto fino a la izquierda, grueso a la derecha).
	Lápiz rojo (punto fino a la izquierda, grueso a la derecha).
	Lápiz azul (punto fino a la izquierda, grueso a la derecha).

	Borrador (anchura fina a la izquierda, gruesa a la derecha).
	Borra todos los dibujos.
	Permite ocultar o mostrar la barra de herramientas mientras dibuja.  : la barra de herramientas se oculta mientras dibuja.  : la barra de herramientas siempre se muestra.
	Cierra la barra de herramientas.
	Muestra qué herramienta está utilizando con el lápiz  o dedo .  : utilizar herramientas de lápiz. El color de los iconos indica el color del lápiz.  : utilizar herramientas de borrador.  : utilizar el lápiz o dedo como ratón.

Enlaces relacionados

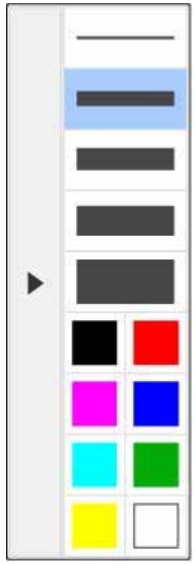
- "Selección del color y la anchura de línea" p.101
- "Selección de las plantillas de la pizarra" p.102

Selección del color y la anchura de línea

Puede seleccionar el color y la anchura de línea para las herramientas de lápiz personalizado y rotulador.

1 Seleccione el icono ubicado junto a la herramienta de anotación con lápiz personalizado o rotulador.

Aparecerá un cuadro como el que se muestra a continuación:



2 Seleccione la anchura de línea y el color que desea utilizar para las herramientas de lápiz y rotulador.



- A medida que se desplaza por encima de la paleta de colores, aparecerá el nombre del color.
- Puede cambiar la forma de la paleta de color utilizando el ajuste **Paleta de colores** desde el menú **Extendida**.
  ☛ **Extendida** - **Easy Interactive Function** > **General** > **Avanzado** > **Paleta de colores**

3 Seleccione la herramienta  o  y, a continuación, utilice el lápiz o el dedo para escribir o dibujar en la superficie de proyección.

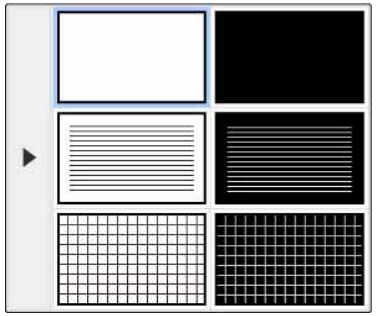
Cuando varias personas dibujan en la pantalla proyectada con varios lápices, puede seleccionar diferentes colores y anchuras de línea para cada lápiz. Al utilizar operaciones táctiles, todos los usuarios compartirán el mismo color y anchura de línea.

Selección de las plantillas de la pizarra

En el modo Pizarra, puede cambiar el color del fondo e insertar líneas horizontales o una plantilla de fondo.

1 En el modo Plantilla, seleccione el icono .

Aparecerá el siguiente cuadro.



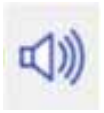
2 Seleccione uno de los patrones de plantilla.

Barra de herramientas inferior para el control del proyector

La barra de herramientas inferior permite guardar e imprimir páginas o controlar las distintas funciones del proyector.



	Muestra la pantalla Inicio.
	Imprime la pantalla proyectada. No puede imprimir el contenido que está protegido mediante HDCP.
	Guarda la pantalla proyectada en el dispositivo de almacenamiento USB conectado. No puede guardar el contenido que está protegido mediante HDCP.
	Comparte la pantalla actual utilizando el software EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection. No puede compartir la pantalla mediante HDCP.
	Cambia la fuente de imagen utilizando la lista visualizada. Para cerrar la lista de fuentes de imagen, seleccione el icono ubicado en la parte superior de la lista.
	Permite aumentar o reducir la imagen proyectada.
	Permite desactivar el vídeo y el audio. Toque la pantalla para volver a activar el audio y vídeo.
	Pausa la acción de vídeo.

	Aumenta o disminuye el volumen.
	Permite dividir la pantalla para proyectar dos imágenes simultáneamente. Mientras realiza la proyección en pantalla dividida, seleccione este icono para realizar configuraciones detalladas para poder usar las funciones interactivas en la proyección de pantalla dividida.
	Cuenta el tiempo hacia atrás o delante.

	Muestra la barra de herramientas para controlar la cámara de documentos. También puede utilizar estas características.  Las funciones disponibles varían en función del modelo de cámara de documentos Epson.  : permite enfocar la imagen de la cámara de documentos automáticamente.  : permite pausar la acción de vídeo de la cámara de documentos.  : permite acercar y alejar las imágenes de la cámara de documentos.  : permite rotar la imagen de la cámara de documentos 180 grados.  : permite capturar imágenes estáticas de la cámara de documentos.  : permite iniciar y detener la grabación de vídeo de la cámara de documentos.  : permite reproducir la película de la cámara de documentos.  : permite cerrar la barra de herramientas de la cámara de documentos.
	Apaga el proyector.
	Cierra la barra de herramientas inferior.

Enlaces relacionados
- "Guardar contenido de dibujo" p.104
- "Imprimir contenido de dibujo" p.104
- "Seleccionar la pantalla del dispositivo de red" p.104

Guardar contenido de dibujo

Puede guardar el contenido de dibujo en la pantalla proyectada en un dispositivo de almacenamiento USB. Puede guardar en formato JPG. Se producirá un error si no se puede acceder al dispositivo de almacenamiento USB. El nombre de archivos establezca automáticamente.

Los dispositivos de almacenamiento USB con protección mediante contraseña no se admiten.

1. Conecte un dispositivo de almacenamiento USB al puerto USB-A del proyector.
2. Seleccione el icono en la barra de herramientas inferior.
   Seleccione **Sí** para guardar el contenido de dibujo.

Imprimir contenido de dibujo

Puede imprimir el contenido de dibujo creado utilizando la configuración de la impresora de la opción **Ajustes de impresora** en el menú **Red** del proyector. Si no hay una impresora conectada se produce un error.

Se admiten los siguientes comandos de control de impresora.*

Comandos de control	Método de conexión
ESC/P-R	A través de una red
ESC/Página, ESC/Página-Color	
PCL6	

* No todas las impresoras admiten. Para obtener más detalles sobre los modelos compatibles, póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

1. Seleccione el icono en la barra de herramientas inferior.
   Se mostrará la pantalla Imprimir.
2. Especifique el número de copias en la pantalla Imprimir (hasta 20 hojas).
3. Seleccione **Imprimir**.

Seleccionar la pantalla del dispositivo de red

Si posee dispositivos conectados al proyector a través de una red, puede optar por proyectar una imagen desde estos dispositivos. Puede seleccionar la fuente de imagen desde los ordenadores que están utilizando EasyMP Multi PC Projection y teléfonos inteligentes y tabletas que están utilizando Epson iProjection.

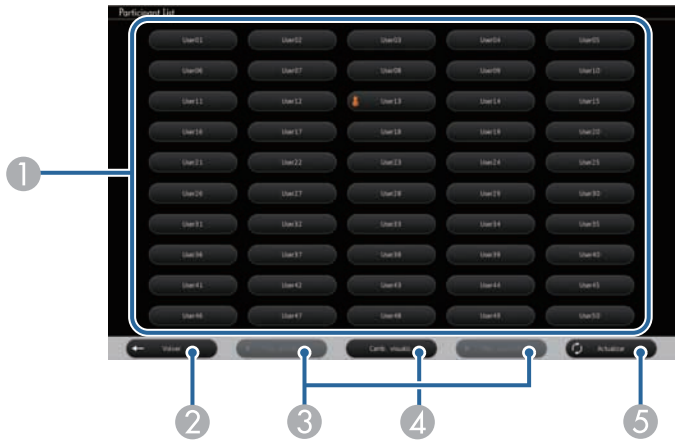
Puede seleccionar cualquier dispositivo de red conectado para la proyección, incluso si el usuario conectado a través del software EasyMP Multi PC Projection posee la función de moderador activada. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection* para obtener más información sobre la función de moderador.

1. Seleccione el icono en la barra de herramientas inferior y, a **Lista particip.** en la lista de fuentes de imagen.



Se visualiza la pantalla de selección del usuario.

2 Seleccione el nombre de usuario del dispositivo desde el que desea proyectar.



1. Muestra los nombres de usuario de los dispositivos de red conectados al proyector.

   El icono  aparece junto al nombre de usuario del dispositivo proyectado actualmente (solamente cuando se muestran páginas con iconos).

2. Cierra la pantalla de selección de usuario y regresa a la pantalla anterior.
3. Haga clic para pasar a la página anterior o a la página siguiente cuando se muestre una miniatura.
4. Cambia la pantalla para la pantalla de selección del usuario entre miniaturas o iconos.
5. Actualiza la pantalla de selección del usuario.

   Cuando un usuario adicional se conecta al proyector a través de una red, seleccione este botón para actualizar la lista de usuarios.

- En la pantalla de selección del usuario, puede utilizar dos lápices o un dedo simultáneamente.
- Mientras se visualiza la pantalla de selección de usuario, no podrá realizar las siguientes acciones:
  - Seleccionar una fuente de imagen diferente
  - Utilizar otras funciones interactivas
  - Controlar el proyector desde la barra de herramientas inferior
  - Conectarse a varios proyectores
  - Escuchar sonidos desde el proyector (se apaga temporalmente)
  - Proyectar una imagen a través de EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection

Aparecerá la imagen de la pantalla del usuario seleccionado.

Cuando cambie el usuario, repita estos pasos.

- No puede acceder a la pantalla Lista particip. al conectarse a varios proyectores a través de EasyMP Multi PC Projection y al proyectar la misma imagen (reproducción en espejo).
- Si las operaciones de lápiz o las operaciones táctiles no funcionan en la pantalla de selección del usuario, puede regresar a la pantalla anterior pulsando el botón [Esc] en el mando a distancia o panel de control.

Puede utilizar el proyector en el modo Interacción con PC en una red.

Si desea realizar anotaciones mientras utiliza el modo Interacción con PC en una red, deberá utilizar Easy Interactive Tools (u otro programa de anotaciones). Easy Interactive Tools le permite utilizar diferentes herramientas de dibujo, concebir el área de dibujo como una página y almacenar los dibujos como un archivo para su posterior utilización. Puede instalar Easy Interactive Tools desde el CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. También puede descargar el software desde el sitio Web de Epson.

Use EasyMP Multi PC Projection versión 2.10 o posterior (para Windows y OS X) para configurar el proyector en una red de ordenadores y utilizar el modo interactivo con PC a través de la red.

Seleccione **Use Interactive Pen** en la pestaña **General settings** y **Transferir ventana por capas** en la pestaña **Adjust performance**.

Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection* para obtener instrucciones.

- A continuación se indica el número de lápices o dedos que puede utilizar simultáneamente:
  - Windows: dos lápices y seis dedos
  - OS X: un lápiz y un dedo
- La respuesta podría ser más lenta a través de la red.
- No puede cambiar el ajuste **Modo funcionam bolíg** desde el menú **Extendida** del proyector.
- Puede conectar hasta cuatro proyectores al mismo tiempo a través de EasyMP Multi PC Projection. Al realizar la conexión con varios proyectores, el modo Interacción con PC se encuentra disponible para cualquier proyector. Las operaciones realizadas en un proyector se reflejan a los otros proyectores.
- Para utilizar el modo Anotación en una red, deseleccione **Use Interactive Pen** en la pestaña **General settings** y **Transferir ventana por capas** en la pestaña **Ajustar rendimiento** en EasyMP Multi PC Projection y, a continuación, vuelva a conectarse a la red.

Enlaces relacionados

- "Precauciones al realizar la conexión con un proyector en una subred diferente" p.106

Precauciones al realizar la conexión con un proyector en una subred diferente

Siga estas precauciones al conectarse con un proyector de una subred diferente a través de EasyMP Multi PC Projection y utilice las funciones interactivas:

- Busque el proyector en la red especificando la dirección IP del proyector. No podrá realizar la búsqueda especificando el nombre del proyector.
- Asegúrese de recibir una respuesta al eco desde el proyector de red al enviar una solicitud de eco a través del comando PING. Cuando la opción Protocolo de mensajes de control de Internet (ICMP) se encuentra desactivada en el router, puede conectarse al proyector en ubicaciones remotas, incluso si no recibe la respuesta al eco.
- Asegúrese de que los siguientes puertos se encuentren abiertos.

Puerto	Protocolo	Utilización	Comunicación
3620	TCP/UDP	Para conexión y control	Bidireccional
3621	TCP	Para la transferencia de imágenes	Bidireccional
3629	TCP	Para el control del proyector	Bidireccional

- Asegúrese de que las opciones de filtrado de direcciones MAC y filtrado de aplicaciones se encuentren desactivadas en el router.
- Cuando se aplica la gestión del ancho de banda para las comunicaciones entre las ubicaciones y EasyMP Multi PC Projection atraviese dicho ancho de banda controlado, es posible que no pueda conectarse al proyector en ubicaciones remotas.

Epson no garantiza la conexión al proyector en una subred diferente a través de EasyMP Multi PC Projection, incluso si cumple con los requisitos que se describen anteriormente. Al considerar la implementación, asegúrese de probar la conexión del entorno de red.

Si utiliza Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, puede utilizar las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta para añadir entradas manuscritas y anotaciones a sus trabajos.

También puede utilizar las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta en una red cuando activa las funciones interactivas para que estén disponibles en la red.

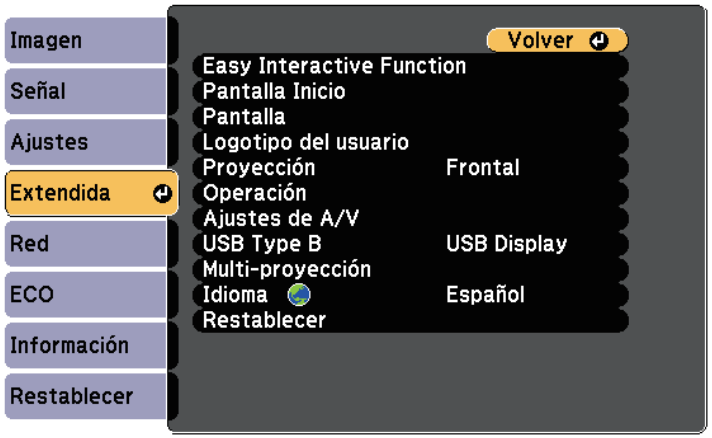
Enlaces relacionados

- "Activación de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows" p.107
- "Utilización de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows" p.108

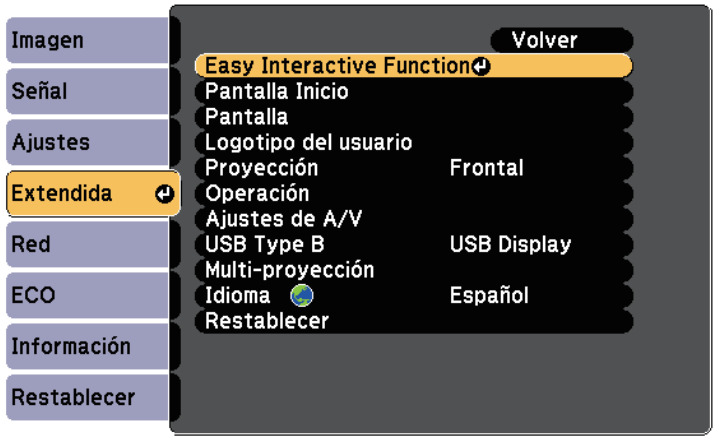
Activación de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows

Si desea utilizar las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta en Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, deberá configurar el ajuste de lápiz en el menú **Extendida**.

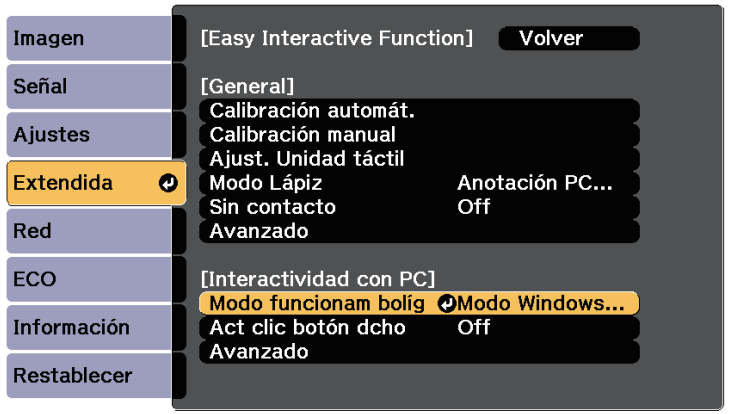
1 Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



2 Seleccione el ajuste **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



3 Seleccione el ajuste **Modo funcionam bolíg** y pulse el botón [Enter].



4 Seleccione **Modo Windows/Mac** y pulse [Enter].

Utilización de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows

Si utiliza Windows 10, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, puede añadir entradas manuscritas y convertirlas en texto.

Si posee Microsoft Office 2007 o una versión posterior, también puede utilizar la función Herramientas de tinta para añadir notas manuscritas a un documento de Word, hoja de cálculo de Excel o presentación de PowerPoint.

Los nombres de las opciones para las funciones de anotación pueden variar en función de la versión de Microsoft Office.

- Para abrir el teclado táctil en Windows 10, haga clic con el botón derecho o mantenga pulsado en la barra de tareas y seleccione **Mostrar el botón del teclado táctil**. Seleccione el icono del teclado en la pantalla.
- Para abrir el teclado táctil en Windows 8, haga clic con el botón derecho o mantenga pulsado en la barra de tareas y seleccione **Barras de herramientas** > **Teclado táctil**. Seleccione el icono de teclado en la pantalla y, a continuación, seleccione el icono de lápiz.
- Para abrir el Panel de entrada de Tablet PC en Windows 7 o Windows Vista, seleccione > **Todos los programas** > **Accesorios** > **Tablet PC** > **Panel de entrada de Tablet PC**.

  Puede escribir en el cuadro con el lápiz o el dedoy, a continuación, seleccionar diferentes opciones para editar y convertir el texto.
- Para añadir anotaciones manuscritas en aplicaciones de Microsoft Office, seleccione el menú **Revisar** y, a continuación, seleccione **Iniciar entrada manuscrita**.

  En Microsoft Word o Excel, seleccione la pestaña **Insertar** y, a continuación, haga clic en **Iniciar entrada manuscrita**.

- Para realizar anotaciones en las diapositivas de PowerPoint en el modo Presentación, pulse el botón ubicado en la parte lateral del lápiz o pulse en la superficie de proyección con el dedo durante aproximadamente 3 segundos y seleccione **Opciones de puntero** > **Lápiz** desde el menú emergente.

Para obtener más información sobre estas funciones, consulte la Ayuda de Windows.

Puede proyectar imágenes simultáneamente desde dos fuentes a la derecha e izquierda de la pantalla y utilizar las funciones interactivas.

Puede escribir y dibujar entre varias pantallas.



- Solamente puede utilizar el modo Interacción con PC en una de las pantallas.
- Puede mostrar que el área en la que escribir y dibujar con un marco. Cuando proyecte dos imágenes simultáneamente, pulse el botón [Menu] y establezca el ajuste **Ver área de dibujo** en **On**.
- El tiempo de respuesta puede ser más lento.

Enlaces relacionados

- "Cambio a proyección en pantalla dividida" p.109
- "Seleccionar el ajuste de pantalla dividida para la función interactiva" p.110
- "Proyección simultánea de dos imágenes" p.115

Cambio a proyección en pantalla dividida

Puede dividir la pantalla para proyectar dos imágenes simultáneamente mediante la barra de herramientas inferior o el mando a distancia. Siga los pasos que se indican a continuación para cambiar a la proyección de pantalla dividida, utilizando la barra de herramientas inferior.

1 Seleccione el icono en la barra de herramientas inferior.



2 Seleccione las fuentes de entrada para la pantalla izquierda y derecha.



Puede seleccionar solo las fuentes de entrada que pueden combinarse.

3 Seleccione **Cambiar fuente**.

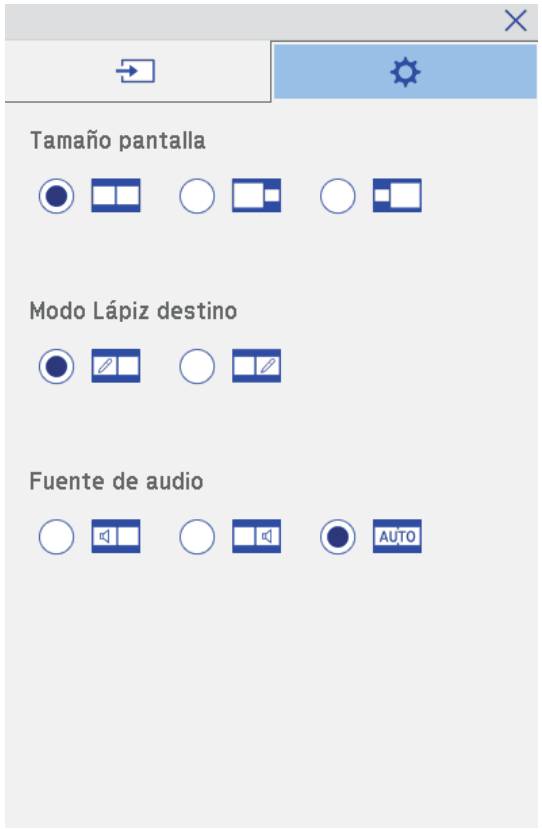
Seleccionar el ajuste de pantalla dividida para la función interactiva

Siga los pasos que se indican a continuación para seleccionar el ajuste de proyección de pantalla dividida utilizando la barra de herramientas inferior.

1 Seleccione el icono en la barra de herramientas inferior.
Se mostrará la pantalla Configuración de Split Screen.

2 Seleccione la pestaña .

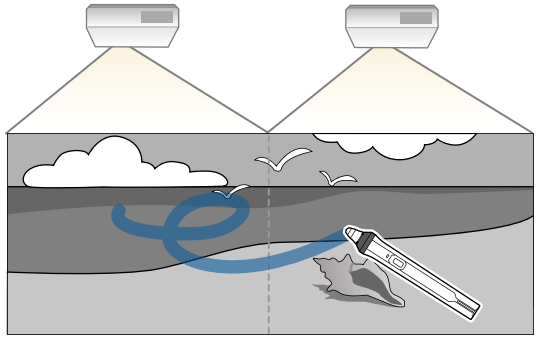
3 Seleccione los siguientes ajustes de pantalla dividida.



- **Tamaño pantalla**: amplía una imagen mientras reduce la otra. En función de las señales de entrada de vídeo, es posible que las imágenes no aparezcan con el mismo tamaño, incluso si selecciona el icono (**Igual**).
- **Modo Lápiz destino**: permite utilizar el lápiz o el dedo como ratón en una de las dos pantallas.
- **Fuente de audio**: selecciona el audio. Seleccione el icono AUTO (**Automático**) para escuchar el audio de la pantalla más grande o en la pantalla izquierda.

4 Seleccione el icono  en la pantalla Configuración de Split Screen para salir de la pantalla.

Puede utilizar las funciones interactivas del proyector mientras proyecta con dos proyectores instalados uno junto a otro. Instale Easy Interactive Driver Ver. 4.0 desde el CD-ROM Epson Projector Software for Easy Interactive Function.



Consulte la *Guía de instalación* para obtener instrucciones detalladas sobre la instalación de varios proyectores y la configuración de las funciones interactivas.

Es posible que no pueda escribir o dibujar a lo largo del borde de las imágenes.

Enlaces relacionados

- "Usar las funciones interactivas temporalmente solamente en uno de los proyectores" p.112
- "Uso de varios proyectores" p.134
- "Conexión de varios proyectores del mismo modelo" p.36

Usar las funciones interactivas temporalmente solamente en uno de los proyectores

Cuando esté utilizando las funciones interactivas en una pantalla proyectada por dos proyectores, puede utilizar dichas funciones temporalmente solamente con uno de los proyectores seleccionando los siguientes ajustes. Esta opción solamente está disponible en la pantalla Inicio.

1. Pulse el botón [Home] del mando a distancia o el icono de la barra de herramientas inferior.

   Aparecerá la pantalla Inicio.

2. Pulse el icono .



3 Seleccione **On** para **Usar sólo este proyector**.



4 Pulse **Cerrar** para volver a la pantalla anterior.

Ahora puede utilizar temporalmente las funciones interactivas utilizando solamente uno de los proyectores.

Cuando el proyector se apague, el ajuste **Usar sólo este proyector** volverá a **Off**.

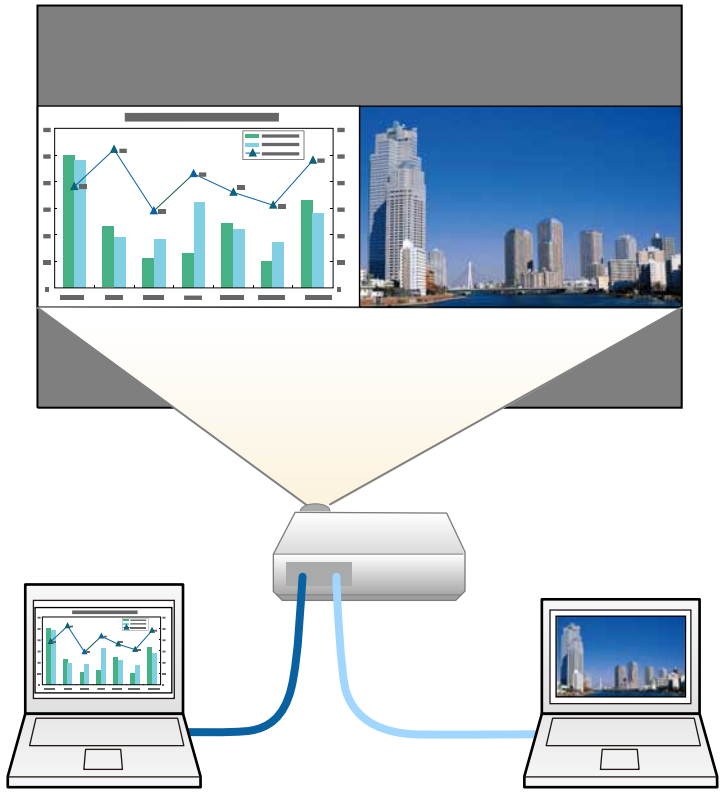
Ajuste de las funciones del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones de ajuste del proyector.

Enlaces relacionados

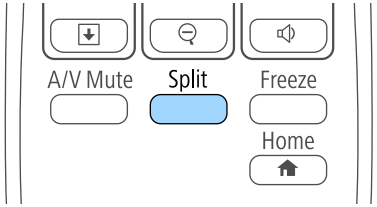
- "Proyección simultánea de dos imágenes" p.115
- "Proyección de una presentación de PC Free" p.118
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" p.123
- "Detención temporal de vídeos" p.124
- "Acercamiento de imágenes" p.125
- "Utilización del mando a distancia como ratón inalámbrico" p.126
- "Utilización del mando a distancia como puntero" p.128
- "Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario" p.129
- "Guardar un patrón de usuario" p.132
- "Uso de varios proyectores" p.134
- "Proyectar imágenes desde el puerto HDMI3 con la caja de interfaz opcional" p.142
- "Funciones de seguridad del proyector" p.144

Puede utilizar la función de pantalla dividida para proyectar simultáneamente dos imágenes de fuentes de imágenes diferentes. Puede controlar la función de pantalla dividida con el mando a distancia o menús del proyector.



- Al utilizar la función de pantalla dividida, es posible que no se encuentren disponibles otras funciones del proyector y que se apliquen automáticamente algunos ajustes en ambas imágenes.
- Puede llevar a cabo una proyección de pantalla dividida cuando **Conectar con ELPCB02** se establezca en **On** en el menú **Extendida** del proyector.
  ☛ **Extendida** > **Operación** > **Conectar con ELPCB02**

1 Pulse el botón [Split] del mando a distancia.

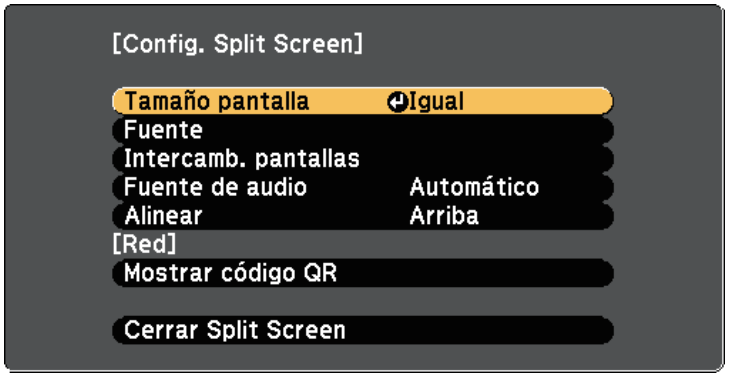


La fuente de entrada actualmente seleccionada se mueve hacia la parte izquierda de la pantalla.

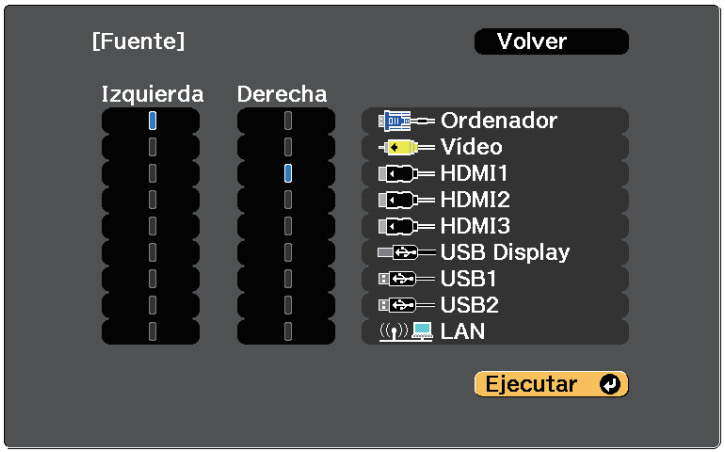
Puede realizar las mismas operaciones desde **Split Screen** en el menú **Ajustes** del proyector.

2 Pulse el botón [Menu].

Aparecerá esta pantalla:



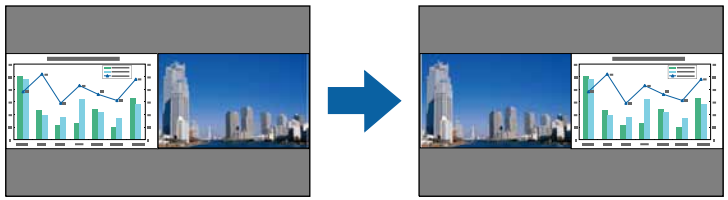
3 Para seleccionar una fuente de entrada para la otra imagen, seleccione la configuración **Fuente**, pulse [Enter], seleccione la fuente de entrada, seleccione **Ejecutar** y pulse [Enter].



- Puede seleccionar solo las fuentes de entrada que pueden combinarse.
- Al utilizar la función de pantalla dividida, la pantalla de fuentes aparecerá cuando cambie la **Fuente** de entrada desde el mando a distancia.

4 Para cambiar las imágenes, seleccione **Intercamb. pantallas** y pulse [Enter].

Las imágenes proyectadas en la izquierda y la derecha se intercambian.



5 Para ampliar una imagen y reducir la otra imagen, seleccione **Tamaño pantalla**, pulse [Enter], seleccione un tamaño, pulse [Enter] y pulse [Menu] para salir.

En función de las señales de entrada de vídeo, es posible que las imágenes no aparezcan con el mismo tamaño, incluso si selecciona la configuración **Igual**.

6 Para seleccionar el audio, seleccione **Fuente de audio**, pulse [Enter], seleccione una opción de audio, pulse [Enter] y pulse [Menu] para salir.

Seleccione **Automático** para escuchar el audio de la pantalla más grande o la pantalla izquierda.

7 Para alinear las imágenes proyectadas en la parte superior de la pantalla, seleccione **Alinear**, pulse [Enter], seleccione **Arriba** y, a continuación, pulse [Enter] de nuevo. Para salir del menú, pulse [Menu].

8 Para salir de la función de pantalla dividida, pulse [Split] o [Esc].

Enlaces relacionados

- "Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida" p.116
- "Restricciones de proyección de pantalla dividida" p.117
- "Funciones interactivas cuando se proyectan dos imágenes simultáneamente" p.109

Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida

Estas combinaciones de fuentes de entrada no pueden proyectarse en una pantalla dividida.

- Ordenador y Vídeo

- USB Display y USB1/USB2/LAN
- USB1/USB2 y LAN
- USB1 y USB2

Restricciones de proyección de pantalla dividida

Restricciones de funcionamiento

Las siguientes operaciones no se pueden realizar durante la proyección de la pantalla dividida.

- Configuración del menú del proyector
- E-Zoom
- Cambio del modo de aspecto (el modo de aspecto está establecido en **Normal**)
- Las operaciones que utilizan el botón [User] del mando a distancia
- Iris automático



La ayuda sólo se podrá mostrar si las señales de imagen no se reciben o si se muestra un error o una notificación de advertencia.

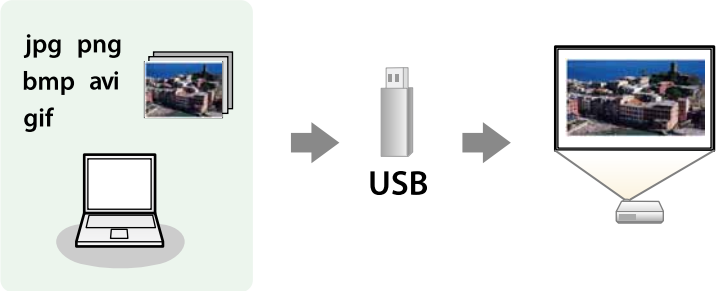
Restricciones de imágenes

- Si realiza ajustes como **Brillo**, **Contraste**, **Saturación de color**, **Tono** y **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector, puede aplicar dichos ajustes únicamente a la imagen de la izquierda. La configuración predeterminada se aplica a la imagen de la derecha. Los ajustes que afectan la imagen de proyección completa como **Modo de color** y **Temp. Color** se aplicarán para las imágenes izquierdas y derechas.
- Incluso si realiza ajustes para la **Reducción de ruidos** y **Desentrelazado** en el menú **Imagen** del proyector, **Reducción de ruidos** se establece en 0 y **Desentrelazado** en **Off** para la imagen de la derecha.
  ☛ **Imagen** > **Mejora de imagen** > **Reducción de ruidos**
  ☛ **Imagen** > **Avanzado** > **Desentrelazado**
- Incluso si establece **Visualizar fondo** en **Logo** en el menú **Extendida** del proyector, aparecerá la pantalla azul cuando no se transmita ninguna señal.

Enlaces relacionados

- "Relación de aspecto de imagen" p.67
- "Modo de color" p.69
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.179
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.181
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184
- "Acercamiento de imágenes" p.125
- "Configuración de iris automático" p.69

Puede utilizar la función PC Free del proyector cuando conecte un dispositivo USB que contenga archivos de presentación compatibles. Esta función le permite visualizar de forma rápida y sencilla una presentación y controlarla con el mando a distancia del proyector.



Enlaces relacionados

- "Tipos de archivos compatibles con PC Free" p.118
- "Precauciones para la proyección con PC Free" p.118
- "Inicio de una presentación en PC Free" p.119
- "Inicio de una presentación de película en PC Free" p.121
- "Opciones de visualización de PC Free" p.122

Tipos de archivos compatibles con PC Free

Puede proyectar estos tipos de archivos con la función PC Free del proyector.

- Para obtener los mejores resultados, coloque los archivos en un dispositivo de medios con formato FAT16/32.
- Si posee algún problema para realizar la proyección desde un dispositivo de medios con formato de un sistema de archivos que no sea de Windows, intente formatear el dispositivo de medios para Windows.

Contenido del archivo	Tipo de archivo (extensión)	Detalles
Imagen	.jpg	Asegúrese de que el archivo no posea: • Formato CMYK • Formato progresivo • Alta compresión • Resolución mayor a 8192 × 8192
	.bmp	Asegúrese de que el archivo no posea: • Resolución mayor a 1280 × 800
	.gif	Asegúrese de que el archivo no posea: • Resolución mayor a 1280 × 800 • Animaciones
	.png	Asegúrese de que el archivo no posea: • Resolución mayor a 1920 × 1200
Película	.avi (JPEG en movimiento)	Solo compatible con AVI 1.0. Asegúrese de que el archivo no posea: • No se haya guardado con un codéc de audio que no sea PCM o ADPCM • Resolución mayor a 1280 × 720 • Superior a 2 GB

Precauciones para la proyección con PC Free

Tenga en cuenta las siguientes precauciones al utilizar la función PC Free.

- No desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras se está accediendo a este; de lo contrario, PC Free podría no funcionar de forma correcta.
- Es posible que no pueda utilizar las funciones de seguridad de determinados dispositivos de almacenamiento USB con la función PC Free.

- Al conectar un dispositivo USB que incluye un adaptador de CA, conecte el adaptador de CA a una toma de corriente cuando utilice el dispositivo con el proyector.
- Algunos de los lectores de tarjetas USB disponibles en tiendas pueden no ser compatibles con el proyector.
- El proyector puede reconocer hasta 5 tarjetas insertadas en el lector de tarjetas conectado al mismo tiempo.
- Puede corregir la distorsión keystone al proyectar en PC Free, por lo tanto, corrija la forma de la imagen antes de iniciar la presentación.
- Puede utilizar las siguientes funciones al proyectar en PC Free.
  - Congelar
  - Pausa A/V
  - E-Zoom
  - Puntero

Enlaces relacionados

- "Detención temporal de vídeos" p.124
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" p.123
- "Acercamiento de imágenes" p.125
- "Utilización del mando a distancia como puntero" p.128

Inicio de una presentación en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la presentación.

- Puede cambiar las opciones de funcionamiento de PC Free o añadir efectos especiales seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].
- Puede operar la presentación utilizando el lápiz interactivo o el dedo en lugar del mando a distancia.

1 Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control. Seleccione la fuente **USB1**.

Aparecerá la pantalla de la lista de archivos de PC Free.



- Si aparece la pantalla Seleccionar unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para mostrar imágenes de la otra unidad USB, seleccione **Seleccionar unidad**, en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

2 Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:

- Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
- Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
- Para visualizar archivos adicionales en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse [Enter], o pulse los botones [Page] de Re Pág/Av Pág del mando a distancia.

3 Realice alguna de las siguientes acciones:

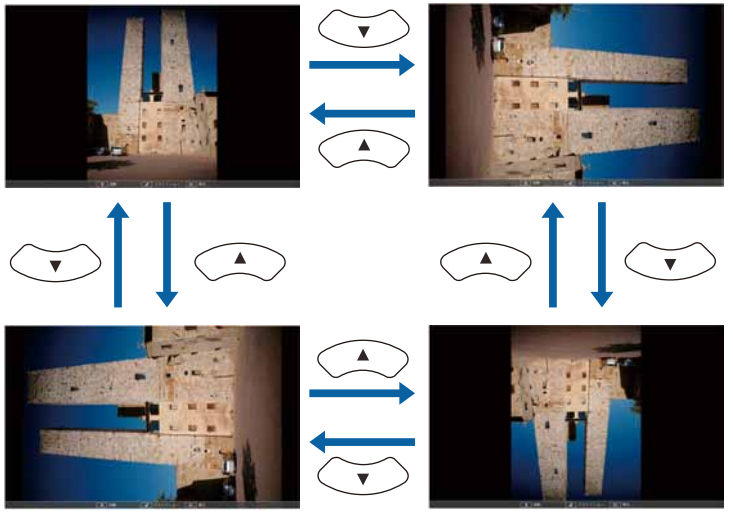
- Para visualizar una imagen individual, pulse los botones de flechas para seleccionar la imagen y pulse [Enter]. (Pulse el botón [Esc] para regresar a la pantalla de lista de archivos.)
- Para visualizar una presentación de todas las imágenes de una carpeta, pulse los botones de flechas para seleccionar la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla y pulse [Enter].

- Puede cambiar el tiempo de cambio de imagen seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].
- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.

4 Al realizar la proyección, utilice los siguientes comandos para controlar la visualización:

- Para girar una imagen visualizada, pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo.

  También puede girar la imagen desplazándola con el lápiz interactivo o el dedo.



- Para desplazarse a la imagen siguiente o anterior, pulse el botón de flecha hacia la izquierda o derecha.

  También puede mover hacia adelante y hacia atrás desplazando la imagen con el lápiz interactivo o el dedo.

5 Para detener la visualización, siga las instrucciones en pantalla o pulse el botón [Esc].

Regresará a la pantalla de lista de archivos.

6 Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

Enlaces relacionados

- "Opciones de visualización de PC Free" p.122
- "Conexión a un dispositivo USB" p.34

Inicio de una presentación de película en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la reproducción de la película.

- Puede cambiar las opciones de funcionamiento de PC Free seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].

1 Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control. Seleccione la fuente **USB1**.

Aparecerá la pantalla de la lista de archivos de PC Free.



- Si aparece la pantalla Seleccionar unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para mostrar archivos de película de la otra unidad USB, seleccione **Seleccionar unidad**, en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

2 Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:

- Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
- Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
- Para visualizar archivos adicionales en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse [Enter], o pulse los botones [Page] de Re Pág/Av Pág del mando a distancia.

3 Para reproducir una película, pulse los botones de flechas para seleccionar el archivo y pulse [Enter].

- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.
- Si desea reproducir todas las películas en una carpeta en secuencia, seleccione la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla.

4 Para detener la reproducción de películas, pulse el botón [Esc], seleccione **Salir** y pulse [Enter].

Regresará a la pantalla de lista de archivos.

5 Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

Enlaces relacionados

- "Opciones de visualización de PC Free" p.122
- "Conexión a un dispositivo USB" p.34

Opciones de visualización de PC Free

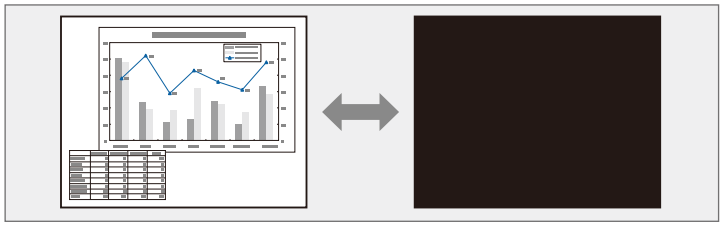
Puede seleccionar estas opciones de visualización a través de PC Free. Para acceder a esta pantalla, seleccione **Opción** en la parte inferior de la lista de archivos de PC Free y pulse [Enter].



Configuración	Opciones	Descripción
Orden de presentación	Ord por nom	Muestra los archivos en orden por nombre
	Ord por día	Muestra los archivos en orden por fecha
Orden	Ascendente	Ordena los archivos en orden del primero al último
	Descendente	Ordena los archivos en orden del último al primero
Rep. Cont	On	Muestra una presentación de forma continua
	Off	Muestra una presentación una sola vez

Configuración	Opciones	Descripción
T. cambio pantalla	No	No muestra el archivo siguiente de forma automática
	1 Segundo a 60 Segundos	Muestra archivos durante el tiempo seleccionado y cambia al archivo siguiente de forma automática; las imágenes en alta resolución podrían cambiarse a una velocidad ligeramente más lenta
Efecto	No	Sin efecto
	Barrido	Transiciones entre las imágenes con un efecto de barrido
	Disolver	Transiciones entre las imágenes con un efecto de disolución
	Al azar	Transiciones entre las imágenes con una variedad aleatoria de efectos

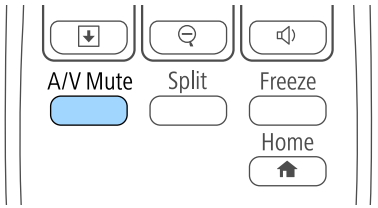
Puede desactivar temporalmente la imagen proyectada y el sonido si desea redirigir la atención de la audiencia durante una presentación. Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.



Si desea visualizar una imagen como el logotipo o imagen de una empresa al pulsar el botón [A/V Mute], puede seleccionar la pantalla visualizada en la configuración **Pausa A/V** en el menú **Extendida** del proyector.

☛ **Extendida** > **Pantalla** > **Pausa A/V**

1 Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para detener temporalmente la proyección y silenciar cualquier sonido.



2 Para volver a activar la imagen y el sonido, pulse nuevamente [A/V Mute].

- La alimentación del proyector se apagará automáticamente 30 minutos después de que se active la función Pausa A/V. Puede desactivar esta función en el menú **ECO** del proyector.
  ☛ **ECO** > **Temp. silencio A/V**
- La lámpara sigue activada durante la utilización de la función Pausa A/V, de modo que las horas de lámpara siguen acumulándose.

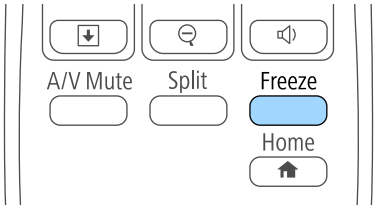
Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.197

Detención temporal de vídeos

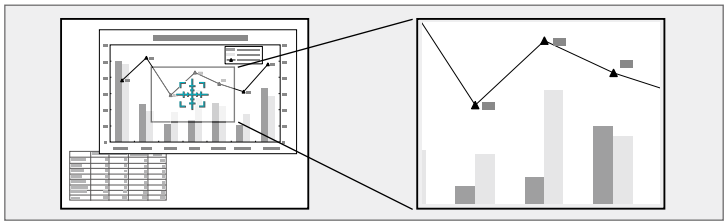
Puede detener temporalmente un vídeo o presentación de ordenador y mantener la imagen actual en la pantalla. Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.

1 Pulse el botón [Freeze] del mando a distancia para detener el vídeo.

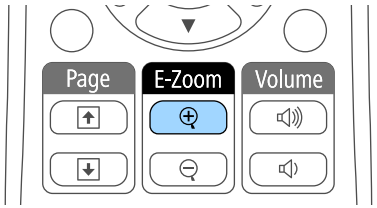


2 Para reiniciar el vídeo en progreso, vuelva a pulsar [Freeze].

Puede atraer la atención a partes de una presentación acercando en un área de la imagen y ampliándola en la pantalla.



1 Pulse el botón [E-Zoom] + del mando a distancia.



Aparecerá un objetivo en la pantalla que indica el centro del área de zoom.

2 Utilice los siguientes botones del mando a distancia para ajustar la imagen acercada:

- Utilice los botones de flechas para colocar el objetivo en el área de imagen en la que desea acercar. Para mover el objetivo diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.
- Pulse el botón [E-Zoom] + varias veces para acercar en el área de la imagen. Mantenga pulsado el botón [E-Zoom] + para acercar más rápidamente. El área seleccionada se puede ampliar entre una y cuatro veces en 25 pasos incrementales.
- Para desplazarse por el área de imagen acercada, utilice los botones de flechas.
- Para alejar la imagen, pulse el botón [E-Zoom] –.
- Para regresar al tamaño de imagen original, pulse [Esc].

La imagen ampliada se proyectará y la relación de ampliación también aparecerá en la pantalla.

Puede utilizar el mando a distancia del proyector como ratón inalámbrico a fin de que pueda controlar la proyección desde una distancia del ordenador.

> Puede utilizar la función de ratón inalámbrico con Windows Vista y versiones posteriores u OS X 10.7.x y versiones posteriores.

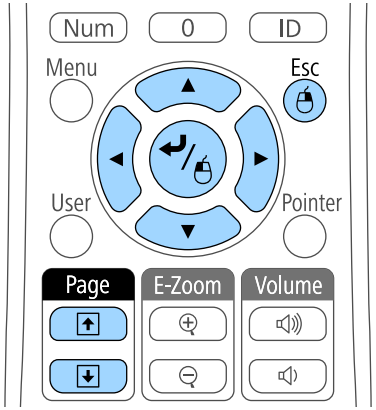
1. Conecte el proyector a un ordenador utilizando el puerto USB-B, Computer o HDMI del proyector.

   > La función de ratón inalámbrico no funcionará cuando se proyecten imágenes desde un dispositivo conectado al puerto HDMI1/MHL con un cable MHL.

2. Si ha conectado el ordenador a un puerto distinto a USB-B, conecte también un cable USB al puerto USB-B del proyector y a un puerto USB del ordenador (para la compatibilidad con ratón inalámbrico).

3. Inicie la presentación.

4. Utilice los siguientes botones del mando a distancia para controlar la presentación:



- Para moverse a través de diapositivas o páginas, pulse los botones [Page] de Re Pág/Av Pág.
- Para mover el cursor en la pantalla, utilice los botones de flechas. Para mover el cursor diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.
- Para hacer clic izquierdo, pulse una vez el botón [Enter] (presiónelo dos veces para hacer doble clic). Para hacer clic derecho, pulse el botón [Esc].
- Para arrastrar y soltar, mantenga pulsado el botón [Enter] a medida que mueva el cursor con los botones de flechas y, a continuación, suelte [Enter] en el destino deseado.

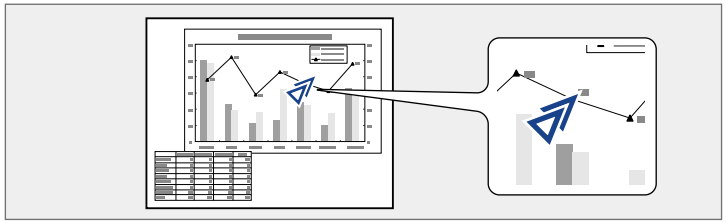
- Si los ajustes de los botones del ratón están invertidos en el ordenador, el funcionamiento de los botones del mando a distancia también será el inverso.
- La función Raton sin cable no funcionará en las siguientes condiciones:
  - Cuando se muestra el menú o pantalla Ayuda del proyector.
  - Cuando **USB Type B** se establezca en **Easy Interactive Function** o **USB Display/Easy Interactive Function** en el menú **Extendida** del proyector.
  - Al ejecutar funciones distintas de la función Raton sin cable (como ajustar el volumen).
    Sin embargo, si se emplea la función E-Zoom o Puntero, está disponible la función de retroceder o avanzar página.

Enlaces relacionados

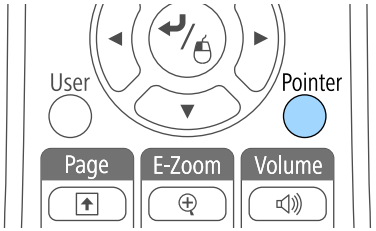
- "Acercamiento de imágenes" p.125
- "Utilización del mando a distancia como puntero" p.128

Utilización del mando a distancia como puntero

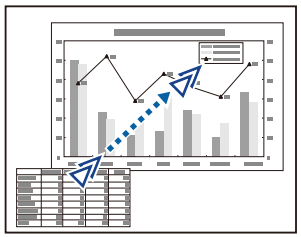
Puede utilizar el mando a distancia del proyector como puntero para ayudar a que la audiencia se concentre en información importante de la pantalla. La forma predeterminada del puntero es una flecha. Puede cambiar la forma desde la configuración **Forma del puntero** del menú **Ajustes** del proyector.



1 Pulse el botón [Pointer] del mando a distancia.



2 Utilice los botones de flechas para mover el puntero en la pantalla. Para mover el puntero diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.



3 Pulse [Esc] para eliminar el puntero de la pantalla.

Enlaces relacionados

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.181

Puede almacenar una imagen en el proyector y visualizarla siempre que se encienda el proyector. También puede visualizar la imagen cuando el proyector no está recibiendo una señal de entrada o cuando detiene temporalmente la proyección (a través de la función Pausa A/V). Esta imagen se denomina pantalla de logotipo de usuario.

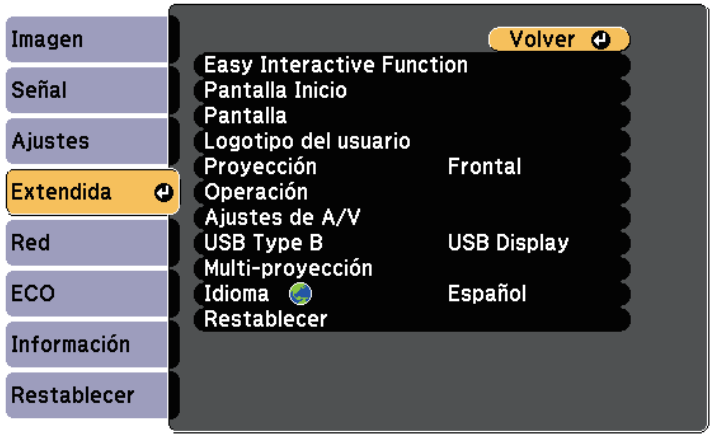
Puede seleccionar una fotografía, gráfico o logotipo de empresa como el logotipo de usuario, que resulta útil para la identificación del propietario del proyector para ayudar a prevenir robos. Puede evitar que se realicen cambios en el logotipo del usuario a través de una protección por contraseña.

- Una vez que almacene un logotipo de usuario, no podrá regresar al logotipo predeterminado de fábrica.
- Si la configuración **Prote. logo usuario** está establecida en **On** en el menú de ajustes **Contraseña protegida**, establézcala en **Off** antes de almacenar el logotipo del usuario.
- Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro a través de la función de configuración simultánea de varios dispositivos, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.

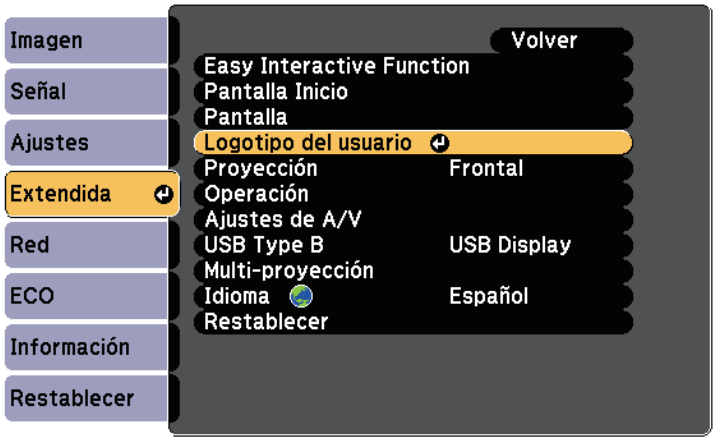
1 Visualice la imagen que desea proyectar como el logotipo de usuario.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

3 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Logotipo del usuario** y pulse [Enter].



Aparecerá un aviso que le pregunta si desea utilizar la imagen visualizada como el logotipo de usuario.

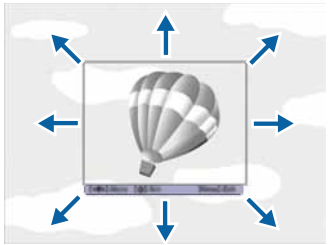
Los ajustes como Keystone, E-Zoom o Aspecto se cancelarán temporalmente cuando seleccione **Logotipo del usuario**.

5 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

Aparecerá un cuadro de selección por encima de la imagen.

En función de la señal de imagen actual, el tamaño de la pantalla puede cambiar para coincidir con la resolución de la señal de imagen.

6 Utilice las teclas de flechas para seleccionar el área de la imagen que desea utilizar como el logotipo de usuario y pulse [Enter].



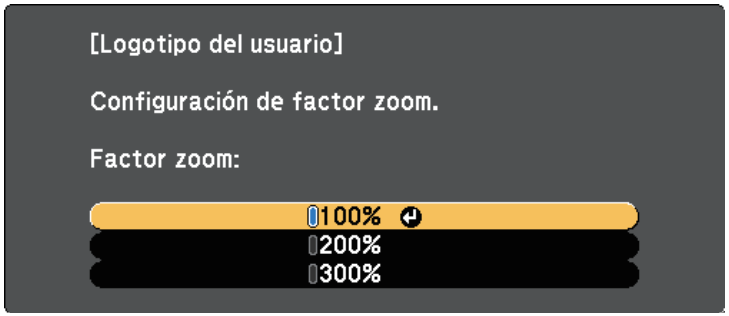
Aparecerá un mensaje que le preguntará si desea seleccionar esta área de imagen.

No podrá cambiar el tamaño del área de imagen (400 × 300 píxeles).

7 Seleccione **Sí** y pulse [Enter]. (Si desea cambiar el área seleccionada, seleccione **No**, pulse [Enter] y repita el último paso.)

Aparecerá el menú de factor de zoom de Logotipo del usuario.

8 Seleccione el porcentaje de zoom y pulse [Enter].



Aparecerá un aviso que le pregunta si desea almacenar la imagen como el logotipo de usuario.

9 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

El logotipo de usuario se sobrescribirá y aparecerá un mensaje de finalización.

10 Pulse [Esc] para salir de la pantalla de mensajes.

11 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].

12 Seleccione **Pantalla** y pulse [Enter].

13 Seleccione en qué momento desea visualizar la pantalla Logotipo del usuario:

- Para visualizarlo siempre que no exista ninguna señal de entrada, seleccione **Visualizar fondo** y establezca esta opción en **Logo**.
- Para visualizarlo siempre que encienda el proyector, seleccione **Pantalla de inicio** y establezca esta opción en **On**.
- Para visualizarlo siempre que pulse el botón [A/V Mute], seleccione **Pausa A/V** y establezca esta opción en **Logo**.

Para evitar que alguna persona cambie el Logotipo del usuario sin introducir primero una contraseña, establezca la configuración de **Prote. logo usuario** en **On** en el menú de ajustes **Contraseña protegida** y establezca la contraseña.

Enlaces relacionados

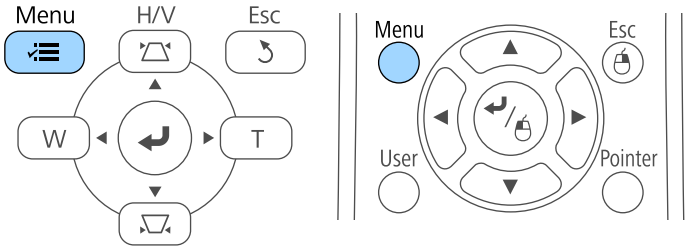
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" p.123
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" p.145

Hay cuatro tipos de patrones previamente registrados en el proyector, como líneas o cuadrículas. Puede proyectar estos patrones como complemento en las presentaciones utilizando los ajustes **Presentación patrón** del menú **Ajustes**.

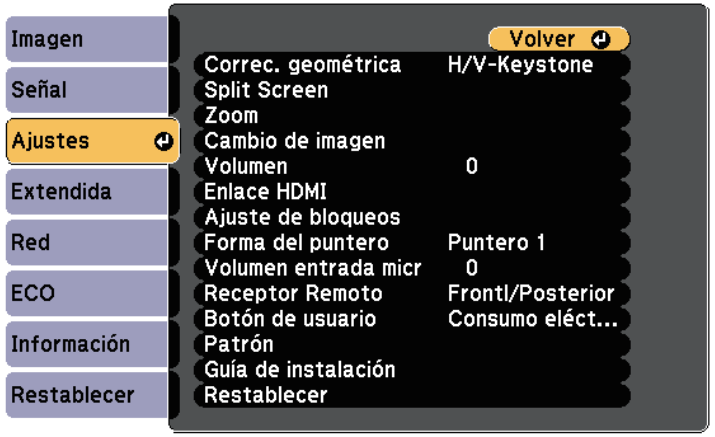
También puede guardar la imagen que se está proyectando como Patrón de usuario.

> Una vez guarde un Patrón de usuario, el patrón no podrá recuperar los valores predeterminados de fábrica.

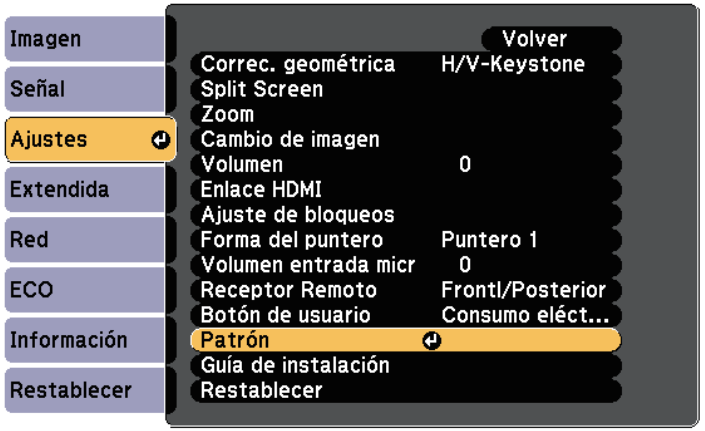
1 Proyecte la imagen que desea guardar como Patrón de usuario y, a continuación, pulse el botón [Menu] del panel de control o del mando a distancia.



2 Seleccione el menú **Ajustes** y pulse [Enter].



3 Seleccione **Patrón** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Patrón de usuario** y pulse [Enter].

Aparecerá un aviso que le pregunta si desea utilizar la imagen visualizada como Patrón de usuario.

Los ajustes como Keystone, E-Zoom, Aspecto, Ajustar zoom o Cambio de imagen se cancelan temporalmente al seleccionar **Patrón de usuario**.

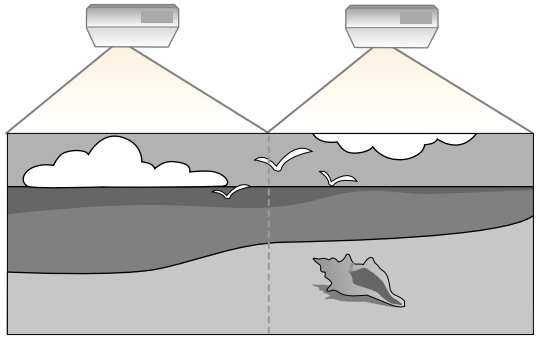
5 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

Aparecerá un aviso que le pregunta si desea almacenar la imagen como el Patrón de usuario.

6 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

Verá un mensaje completo.

Puede combinar las imágenes proyectadas de dos o más proyectores para crear una imagen grande.



- Antes de iniciar la proyección, asegúrese de establecer **Multi-proyección** en **On** para todos los proyectores.
  ☛ **Extendida** > **Multi-proyección** > **Multi-proyección**
- Antes de iniciar la proyección, asegúrese de seleccionar el mismo modo de color para todos ellos.
  ☛ **Imagen** > **Modo de color**

Enlaces relacionados

- "Sistema de identificación del proyector para control de varios proyectores" p.134
- "Ajustar la uniformidad de color" p.136
- "Ajustar el brillo de la lámpara" p.138
- "Coincidencia de los colores de imagen" p.139
- "Cómo ajustar RGBCMY" p.140

Sistema de identificación del proyector para control de varios proyectores

Cuando alinee varios proyectores para proyectar imágenes, puede corregir el brillo y el tono de color de las imágenes de cada proyector para que las imágenes sean lo más parecidas posible.

Puede establecer una única ID del proyector para cada proyector para controlarlos de forma individual con un mando a distancia y, a continuación, corrija el brillo y color para cada proyector.

- En algunos casos, es posible que el brillo y el tono de color no sean totalmente iguales, incluso después de la corrección.
- Si las diferencias del tono de color y el brillo se hacen más visibles con el paso del tiempo, repita los ajustes.

Enlaces relacionados

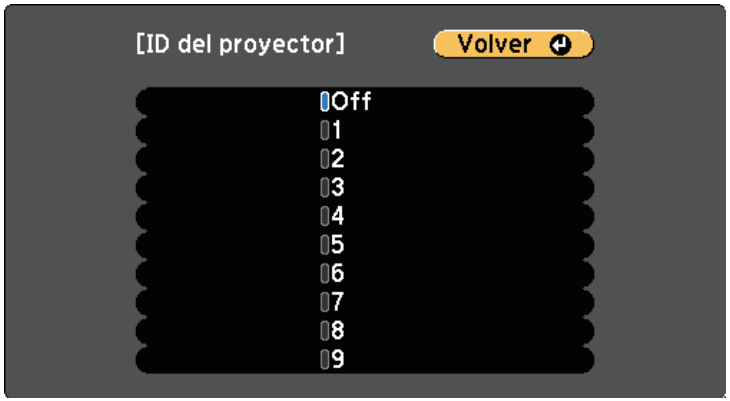
- "Configuración de la ID del proyector" p.134
- "Selección del proyector que desea controlar" p.135

Configuración de la ID del proyector

Para controlar varios proyectores desde un mando a distancia, establezca un identificador único para cada proyector.

1. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
2. Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].
3. Seleccione **Multi-proyección** y pulse [Enter].
4. Seleccione **ID del proyector** y pulse [Enter].

5 Utilice los botones de flechas para seleccionar el número de identificación que desea utilizar para el proyector. A continuación, pulse [Enter].



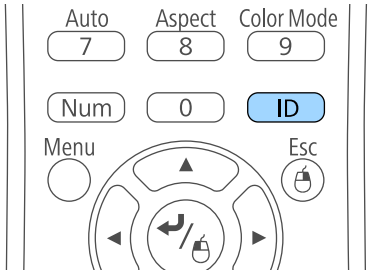
6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Repita estos pasos para todos los otros proyectores que desea controlar desde un mando a distancia.

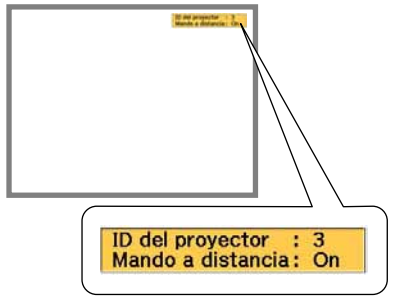
Selección del proyector que desea controlar

Después de configurar la ID del proyector, seleccione la ID del proyector que desea controlar con el mando a distancia.

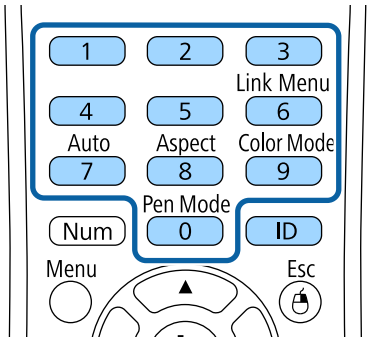
1 Apunte el mando a distancia al proyector deseado y pulse el botón [ID].



La ID del proyector actual aparecerá en la pantalla de proyección. Desaparecerá después de aproximadamente 3 segundos.



2 Manteniendo pulsado el botón [ID], pulse el botón de número que coincida con la ID del proyector que desea controlar.



Se ha seleccionado el proyector que desea utilizar.

3 Pulse el botón [ID] para comprobar si funcionó el proceso de configuración de ID.

El proyector mostrará un mensaje.

- Si el mando a distancia aparece como **On**, puede controlar el proyector desde el mando a distancia.

- Si el mando a distancia aparece como **Off**, no puede controlar el proyector desde el mando a distancia. Repita los pasos descritos anteriormente para habilitar el mando a distancia.

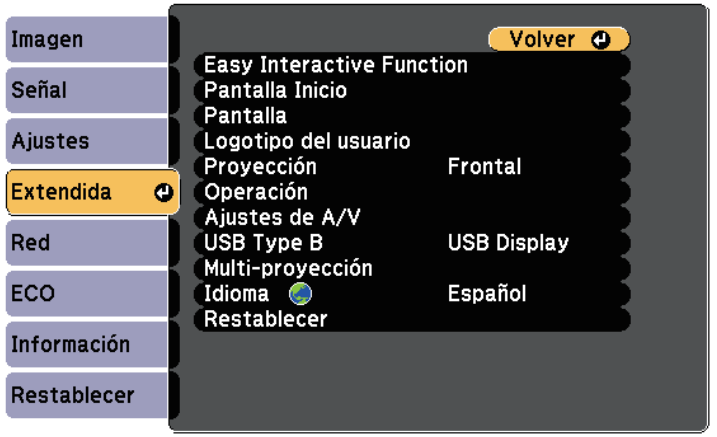
- Cuando seleccione 0 con el mando a distancia, puede controlar todos los proyectores independientemente de la configuración de ID del proyector.
- Deberá seleccionar la ID del proyector desde el mando a distancia cada vez que encienda el proyector que haya establecido para controlar. Cuando encienda el proyector, se seleccionará 0 como ID del proyector del mando a distancia.
- Cuando establezca **ID del proyector** en **Off**, puede controlar el proyector con el mando a distancia independientemente de la ID seleccionada con el mando a distancia.

Ajustar la uniformidad de color

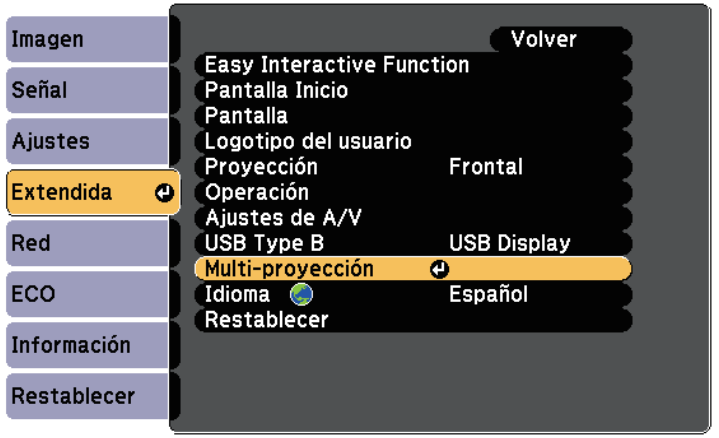
Si el tono del color de la pantalla proyectada es desigual en cada proyector, ajuste el balance del tono de color mediante el menú **Extendida** de cada proyector.

- Es posible que el tono del color quede desigual después de ejecutar la uniformidad de color.
- Cuando la opción Modo de color se establece en **Dinámico**, esta función está deshabilitada.
  ☛ **Imagen** > **Modo de color**
- Esta función está deshabilitada en el modo Pizarra.

1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



2 Seleccione **Multi-proyección** y pulse [Enter].



3 Seleccione **Uniformidad de color** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Uniformidad de color** y pulse [Enter].

5 Seleccione **On** y pulse [Enter]. A continuación, pulse [Esc].

6 Seleccione **Nivel de Ajuste** y pulse [Enter].



7 Seleccione el nivel y pulse [Esc].



8 Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse [Enter].

9 Seleccione el área que desea ajustar y pulse [Enter].



Ajuste primero la circunferencia. Seleccione finalmente **Todo** y ajuste a continuación la pantalla completa.

10 Seleccione el color (**Rojo**, **Verde** o **Azul**) que desee ajustar y utilice el botón de flecha izquierda o derecha para debilitar o fortalecer, respectivamente, el tono del color.

La pantalla de ajuste cambia cada vez que se pulsa [Enter].



11 Pulse [Esc] para volver a la pantalla de selección de área.

12 Repita estos pasos para ajustar cada área.

13 Pulse [Esc] para volver a la pantalla anterior.

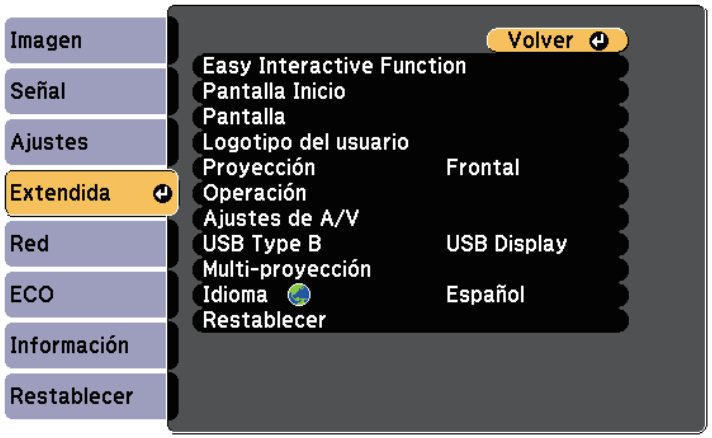
Ajustar el brillo de la lámpara

Cuando proyecte con varios proyectores, debe ajustar la configuración del brillo para cada proyector.

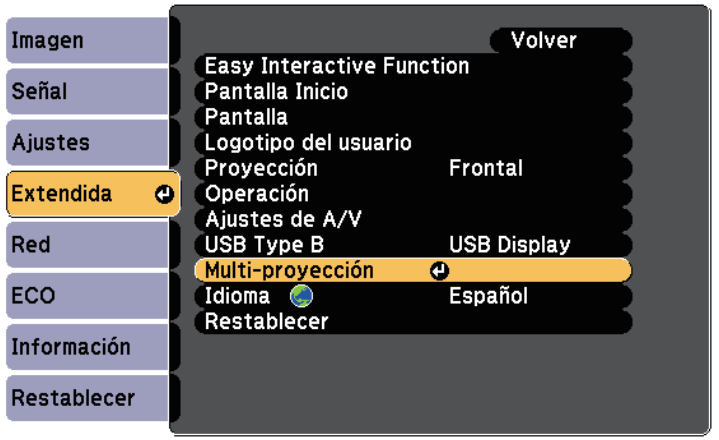
Encienda todos los proyectores y seleccione la configuración **Nivel brillo** en el menú **Extendida** de cada proyector de forma que todos los proyectores sean tan brillantes como la lámpara más oscura de la pantalla combinada.

- Incluso después de ajustar los niveles de brillo, los brillos de todas las lámparas no serán exactamente iguales.
- Esta función solamente está disponible cuando la opción **Consumo eléctrico** está establecida en **Normal**.
  ☛ **ECO** > **Consumo eléctrico**
- Esta función está deshabilitada en el modo Pizarra.

1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



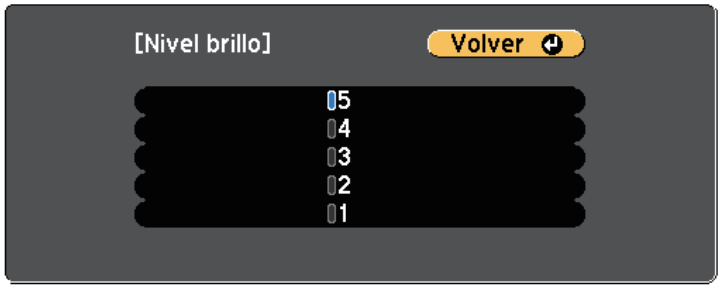
2 Seleccione **Multi-proyección** y pulse [Enter].



3 Seleccione **Nivel brillo** y pulse [Enter].



4 Seleccione el nivel de brillo y pulse [Enter].



5 Pulse [Esc] para volver a la pantalla anterior.

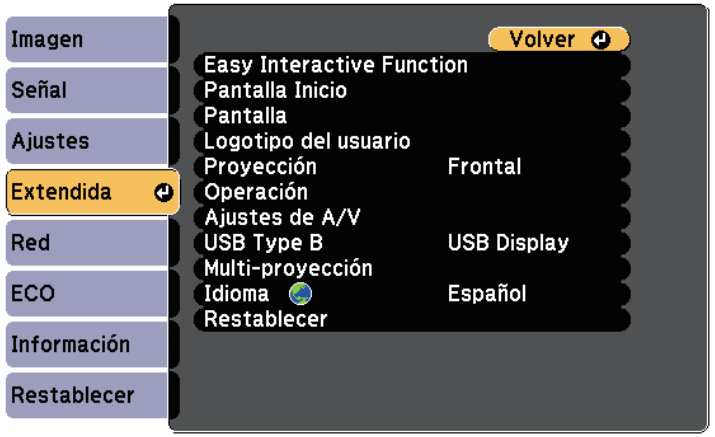
Coincidencia de los colores de imagen

Puede lograr una correspondencia de la calidad de visualización de varios proyectores que se proyectarán uno junto a otro.

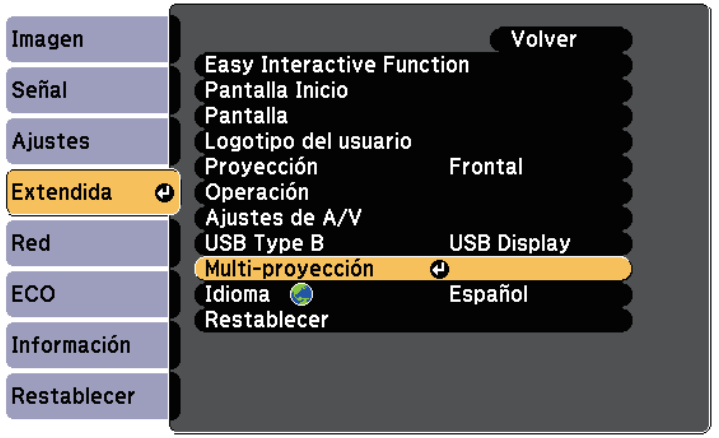
Encienda todos los proyectores y seleccione la configuración **Coincidencia colores** en el menú **Extendida** de cada proyector de forma que la calidad de visualización de todos los proyectores coincida con la pantalla combinada.

Esta función está deshabilitada en el modo Pizarra.

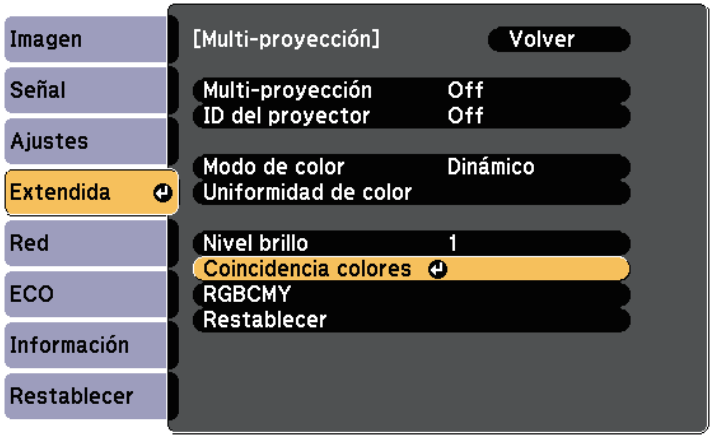
1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



2 Seleccione **Multi-proyección** y pulse [Enter].

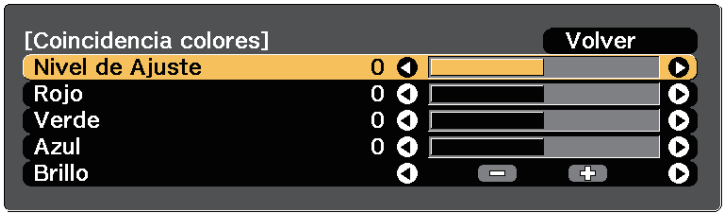


3 Seleccione **Coincidencia colores** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Nivel de Ajuste**.

Hay seis niveles de ajuste del blanco al gris, pasando por el negro. Puede ajustar los niveles de uno en uno.



5 Seleccione **Rojo**, **Verde** o **Azul** y ajuste el tono del color.

6 Seleccione **Brillo** y ajuste el valor.

7 Vuelva al paso 4 y ajuste otro nivel.

8 Pulse el botón [Esc] para volver a la pantalla anterior.

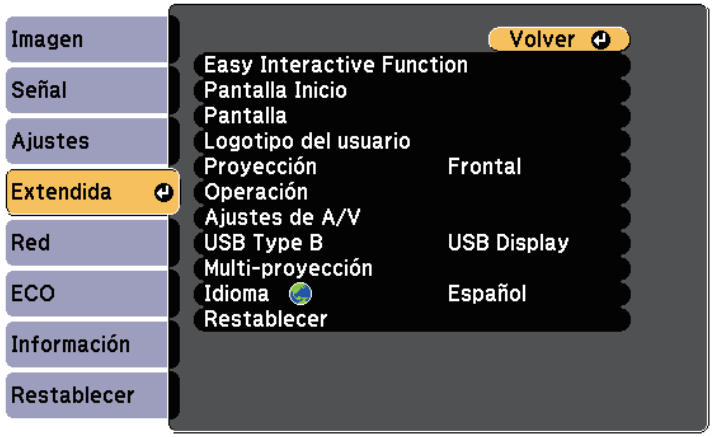
Cómo ajustar RGBCMY

Puede ajustar las opciones **Matiz**, **Saturación** y **Brillo** de los componentes de color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).

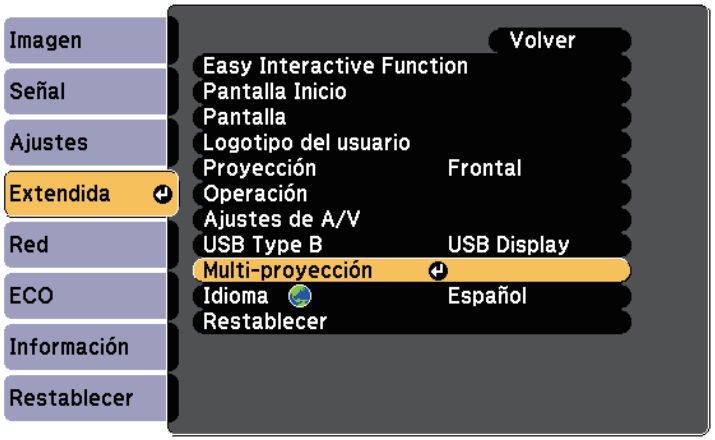
Encienda todos los proyectores y seleccione la configuración **RGBCMY** en el menú **Extendida** de cada proyector de forma que el tono de color de la pantalla combinada pase a ser completamente uniforme.

Esta función está deshabilitada en el modo Pizarra.

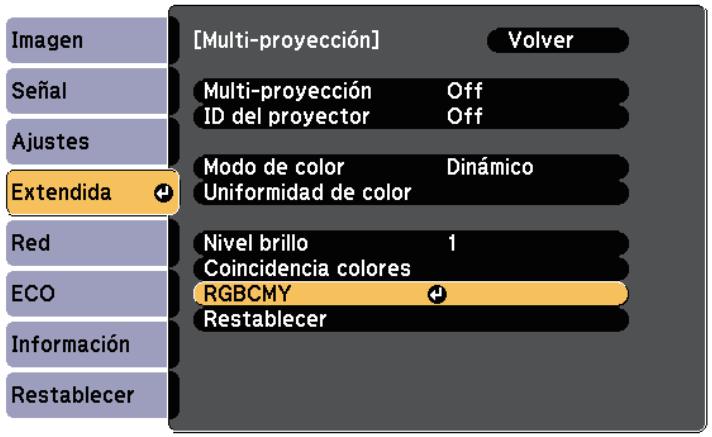
1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



2 Seleccione **Multi-proyección** y pulse [Enter].



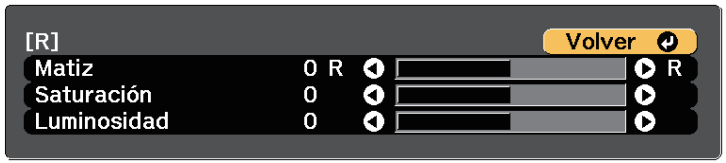
3 Seleccione **RGBCMY** y pulse [Enter].



4 Seleccione el menú color que desea ajustar y pulse [Enter].

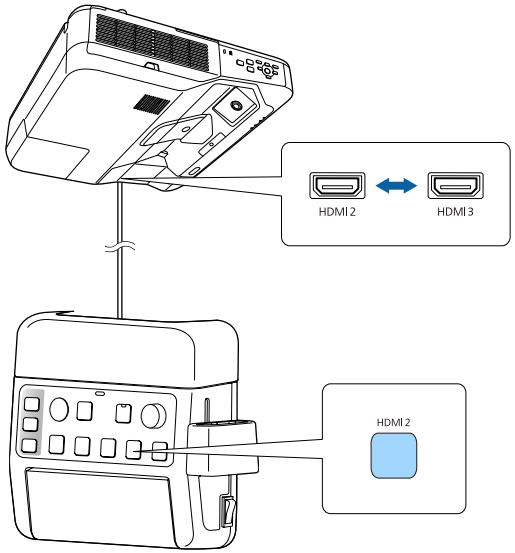
5 Haga lo siguiente según sea necesario para cada configuración:

- Para ajustar el matiz global del color (azulado, verdoso y rojizo), ajuste la opción **Matiz**.
- Para ajustar la intensidad global del color, ajuste la opción **Saturación**.
- Para ajustar el brillo global del color, ajuste la opción **Luminosidad**.

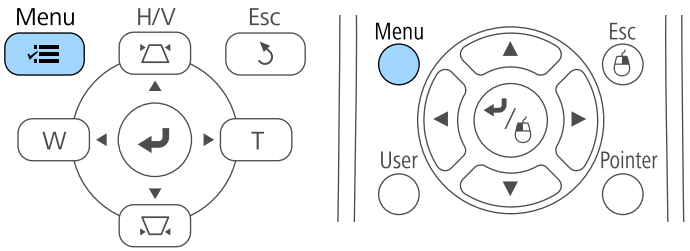


6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

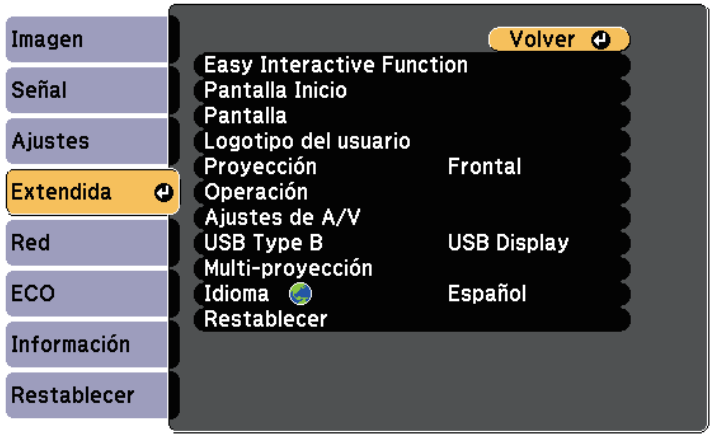
Cuando la caja de interfaz opcional (ELPCB02) se conecta el proyector, necesita seleccionar la siente configuración para proyectar imágenes desde el dispositivo conectado al puerto HDMI3. Después de seleccionar la opción, la fuente de entrada cambia entre HDMI2 y HDMI3 cada vez que pulsa el botón [HDMI2] de la caja de interfaz.



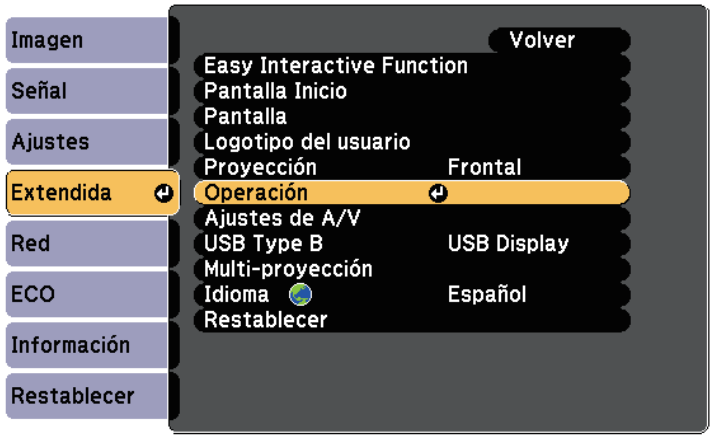
1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



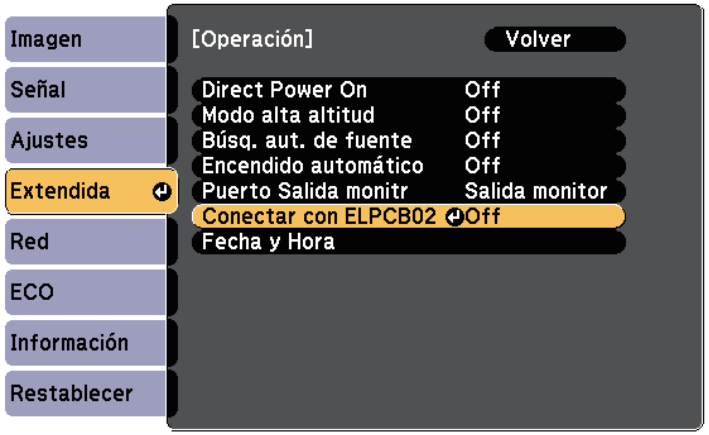
2 Seleccione el menú **Extendida** y pulse [Enter].



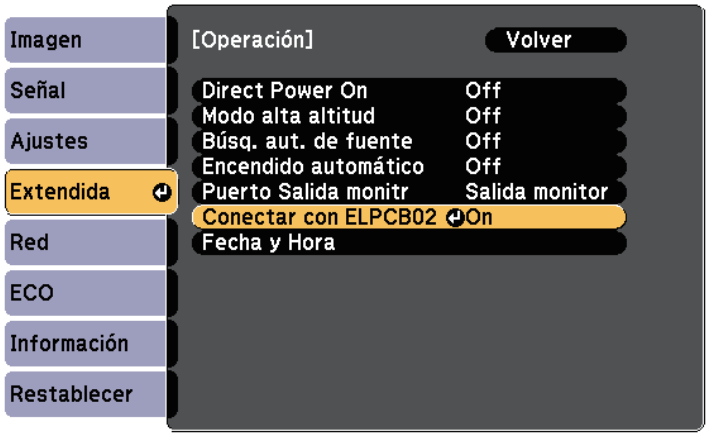
3 Seleccione **Operación** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Conectar con ELPCB02** y pulse [Enter].



5 Seleccione **On** y pulse [Enter].



La fuente de entrada cambia entre HDMI2 y HDMI3 cada vez que pulsa el botón [HDMI2] de la caja de interfaz.

6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Puede proteger el proyector contra robos o evitar la utilización no intencionada configurando las siguientes funciones de seguridad:

- Seguridad por contraseña para evitar que personas que no conozcan la contraseña utilicen el proyector y evitar que se realicen cambios en la pantalla de inicio y otros ajustes.
  Esto actúa como una función antirrobo, ya que el proyector no puede utilizarse aunque lo roben, y puede limitar las personas que utilizan el proyector.
- Seguridad de bloqueo de botones para bloquear el funcionamiento del proyector con los botones del panel de control.
  Esto resulta útil en acontecimientos o actuaciones en las que desea desactivar todos los botones durante la proyección, o en escuelas si desea limitar el funcionamiento de los botones.
- Cableado de seguridad para asegurar físicamente el proyector en su posición.

Enlaces relacionados

- "Tipos de seguridad por contraseña" p.144
- "Bloqueo de los botones del proyector" p.146
- "Instalación de un cable de seguridad" p.148

Tipos de seguridad por contraseña

Puede configurar los siguientes tipos de seguridad por contraseña utilizando una contraseña compartida:

- La contraseña de **Protec. aliment.** evita que una persona utilice el proyector sin introducir primero una contraseña. Al conectar el cable de alimentación y encender el proyector por primera vez, deberá introducir la contraseña correcta. La contraseña también se aplica a Direct Power On y Encendido automático.
- La contraseña de **Prote. logo usuario** evita que una persona cambie la visualización de la pantalla personalizada que muestra el proyector cuando se enciende, cuando no existe una señal de entrada o cuando utiliza la función Pausa A/V. La pantalla personalizada desalienta el robo al permitir la identificación del propietario del proyector.
- La contraseña de **Red protegida** evita que una persona modifique la configuración de **Red** del proyector.

Enlaces relacionados

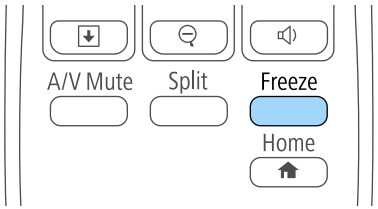
- "Configuración de una contraseña" p.144
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" p.145
- "Introducción de una contraseña para la utilización del proyector" p.146

Configuración de una contraseña

Para utilizar la seguridad por contraseña, deberá establecer una contraseña.

El ajuste por defecto para la contraseña es "0000". Cámbielo a la contraseña deseada.

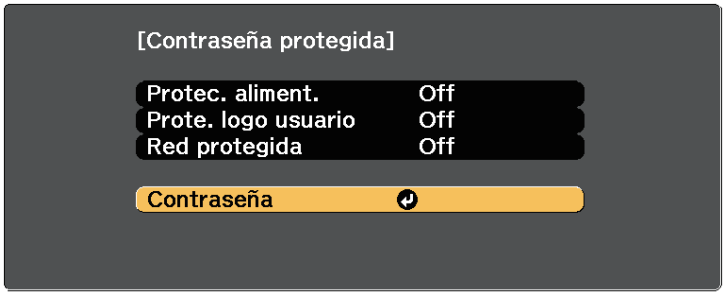
1. Mantenga pulsado el botón [Freeze] del mando a distancia durante aproximadamente 5 segundos.



Aparecerá el menú de configuración de Contraseña protegida.

Si Contraseña protegida ya está activado, deberá introducir la contraseña correcta para acceder al menú de configuración de Contraseña protegida.

2 Seleccione **Contraseña** y pulse [Enter].

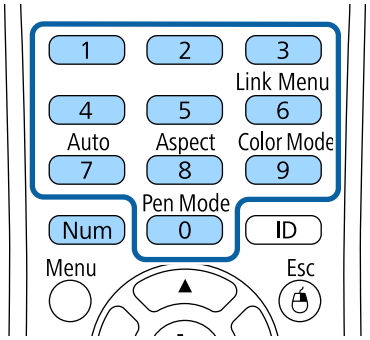


Aparecerá el mensaje "¿Cambiar la contraseña?".

3 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

Si selecciona **No**, volverá a aparecer el menú de configuración de Contraseña protegida.

4 Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia y utilice los botones numéricos para establecer una contraseña de cuatro dígitos.



La contraseña se mostrará como **** a medida que se la ingrese. Aparecerá un mensaje de confirmación cuando ingrese el cuarto dígito.

5 Vuelva a introducir la contraseña.

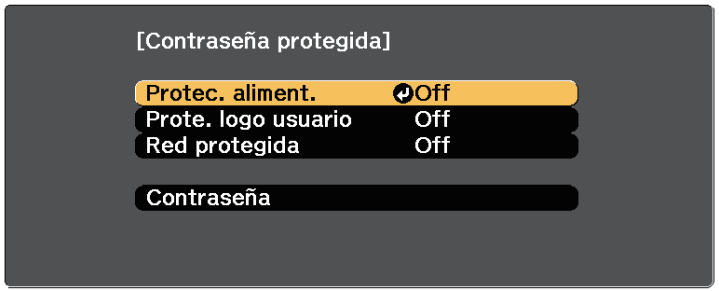
Aparecerá el mensaje "Contraseña aceptada". Si introduce la contraseña de forma incorrecta, se visualizará un mensaje pidiéndole que vuelva a introducirla.

6 Pulse [Esc] para regresar al menú.

7 Anote la contraseña y almacénela en un lugar seguro.

Selección de los tipos de seguridad por contraseña

Después de establecer una contraseña, aparecerá este menú, que le permite seleccionar los tipos de seguridad por contraseña que desea utilizar.



Si no puede visualizar este menú, mantenga pulsado el botón [Freeze] del mando a distancia durante 5 segundos hasta que aparezca el menú.

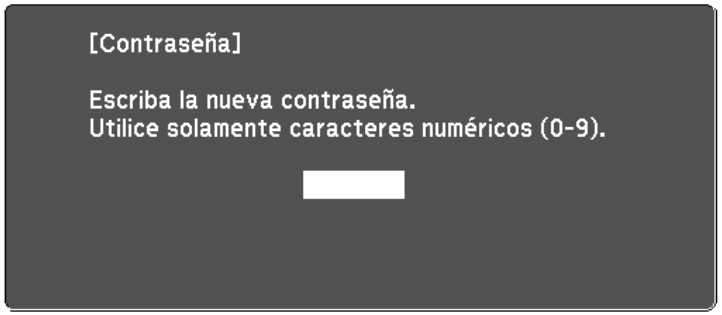
- Para evitar la utilización no autorizada del proyector, seleccione **On** como la configuración de **Protec. aliment**.
- Para evitar que se realicen cambios en la pantalla Logotipo del usuario o configuraciones de pantalla relacionadas, seleccione **On** como la configuración de **Prote. logo usuario**.
- Para evitar que se realicen cambios en la configuración de red, seleccione **On** como la configuración de **Red protegida**.

Puede colocar un adhesivo que indique la protección por contraseña en el proyector como una característica antirrobo adicional.

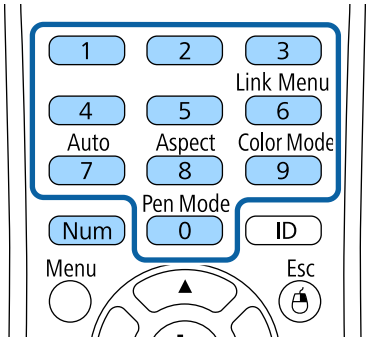
Asegúrese de almacenar el mando a distancia en un lugar seguro. Si lo pierde, no podrá introducir la contraseña.

Introducción de una contraseña para la utilización del proyector

Cuando aparezca la pantalla de contraseña, introduzca la contraseña correcta.



1 Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia mientras introduce la contraseña con los botones numéricos.



Se cerrará la pantalla de contraseña.

2 Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje y un aviso para volver a intentar. Introduzca la contraseña correcta para continuar.

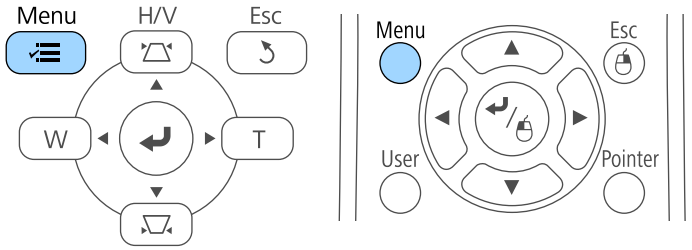
Atención

- Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas, se visualizará el mensaje "El proyector estará bloqueado." durante 5 minutos aproximadamente y, a continuación, el proyector pasará al modo en espera. En este caso, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, conéctelo de nuevo y vuelva a activar el proyector. El proyector visualiza de nuevo la pantalla para introducir la contraseña, donde podrá introducir la contraseña correcta.
- Si olvidó la contraseña, anote el número "**Código solicitado**: xxxxx" que aparece en pantalla y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Si sigue repitiendo los pasos anteriores e introduce una contraseña incorrecta 30 veces seguidas, aparecerá el mensaje "El proyector estará bloqueado. Diríjase a Epson siguiendo las indicaciones de su documentación." y el proyector no aceptará ningún ingreso más de la contraseña. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

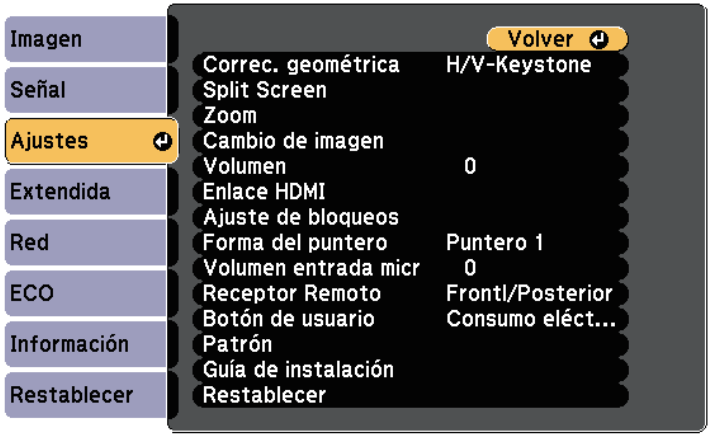
Bloqueo de los botones del proyector

Puede bloquear los botones del panel de control para evitar que una persona utilice el proyector. El proyector puede seguir utilizándose con el mando a distancia.

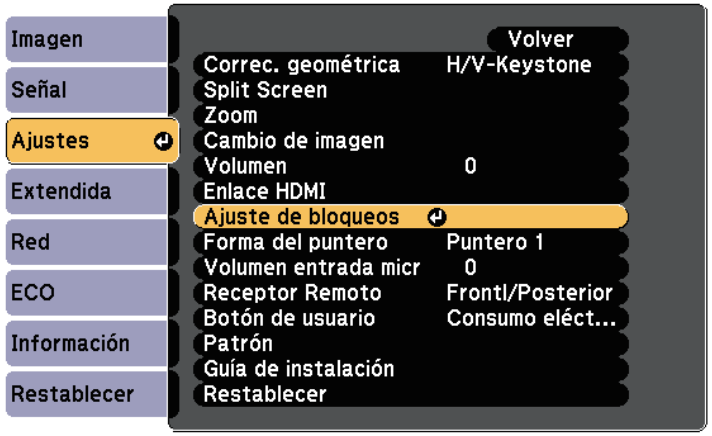
1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



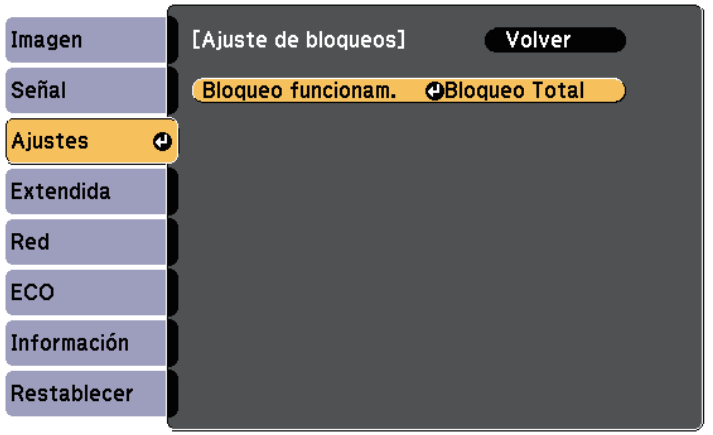
2 Seleccione el menú **Ajustes** y pulse [Enter].



3 Seleccione **Ajuste de bloqueos** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Bloqueo funcionam.** y pulse [Enter].



5 Seleccione uno de estos tipos de bloqueo y pulse [Enter]:

- Para bloquear todos los botones del proyector, seleccione **Bloqueo total**.
- Para bloquear todos los botones excepto el botón de encendido/apagado, seleccione **Bloqueo parcial**.

Aparecerá un mensaje de confirmación.

6 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].

La opción **Bloqueo funcionam.** entra en vigor

Enlaces relacionados

- "Desbloqueo de los botones del proyector" p.147

Desbloqueo de los botones del proyector

Si se han bloqueado los botones del proyector, realice una de las siguientes acciones para desbloquearlos.

- Mantenga pulsado el botón [Enter] del panel de control durante 7 segundos. Aparecerá un mensaje y el bloqueo se liberará.

- Seleccione **Off** como la configuración de **Bloqueo funcionam.** en el menú **Ajustes** del proyector.

  ☛ **Ajustes** > **Ajuste de bloqueos** > **Bloqueo funcionam.**

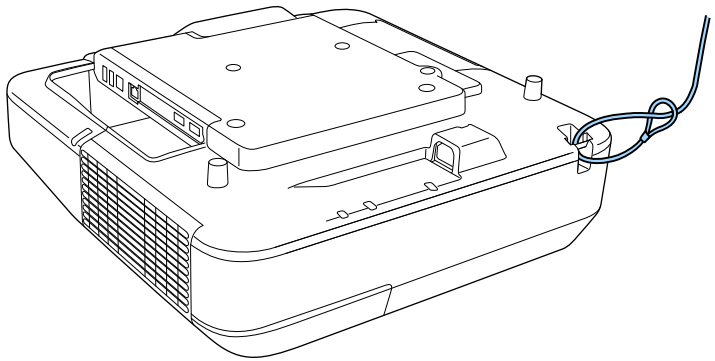
Enlaces relacionados
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.181

Instalación de un cable de seguridad

Puede instalar el cable de seguridad en el proyector como efecto disuasorio antirrobo.
- Utilice la ranura de seguridad del proyector para instalar un sistema de seguridad Microsaver de Kensington.

> Para obtener más información sobre el sistema de seguridad Microsaver, consulte http://www.kensington.com/.

- Utilice el punto de instalación del cable de seguridad del proyector para instalar un cable de alambre y asegurarlo a un equipamiento o mueble pesado de la sala.



> Puede utilizar un cable de seguridad de prevención de robos disponible en tiendas. Consulte la documentación incluida con el cable de seguridad para obtener instrucciones sobre el bloqueo.

Utilización del proyector en una red

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector para su utilización en una red.

Enlaces relacionados

- "Proyección en red con cables" p.150
- "Proyección en red inalámbrica" p.153

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red con cables. Para ello, conecte el proyector a la red y, a continuación, configure el proyector y el ordenador para la proyección en red.

Después de conectar y configurar el proyector tal y como se describe aquí, instale EasyMP Multi PC Projection desde el CD-ROM de Epson Projector Software o (si está disponible) o desde el sitio Web.

El software EasyMP Multi PC Projection permite configurar el proyector para la proyección en red. También le permite realizar reuniones interactivas proyectando pantallas de ordenadores del usuario a través de una red. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection* para obtener instrucciones.

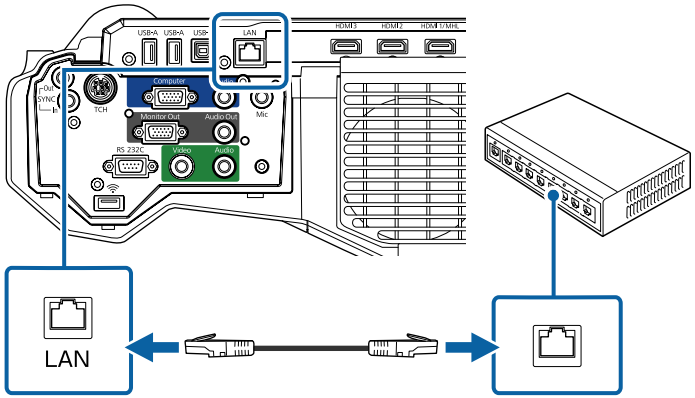
Enlaces relacionados

- "Conexión a una red cableada" p.150
- "Selección de los ajustes de red cableada" p.150

Conexión a una red cableada

Para conectar el proyector a una red de área local (LAN) cableada, utilice un cable de red 100Base-TX o 10Base-T. Para garantizar la trasmisión adecuada de los datos, utilice un cable apantallado de Categoría 5 o superior.

1. Conecte un extremo del cable de red al concentrador, conmutador o enrutador de red.
2. Conecte el otro extremo del cable al puerto LAN del proyector.



Selección de los ajustes de red cableada

Antes de poder proyectar desde ordenadores de la red, deberá seleccionar la configuración de la red en el proyector.

Asegúrese de que ya ha conectado el proyector a la red cableada a través del puerto LAN.

1. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

2 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



3 Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].

4 Seleccione el menú **Básica** y pulse [Enter].

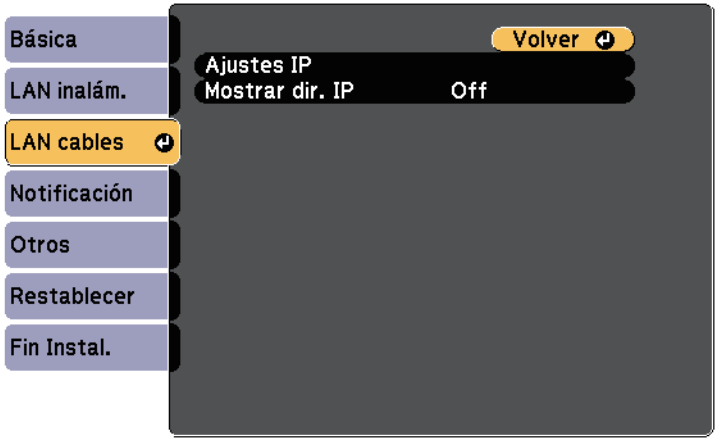


5 Seleccione las opciones básicas según sea necesario.

- **Nombre proyector** le permite introducir un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.
- **Contraseña PJLink** le permite introducir una contraseña de hasta 32 caracteres alfanuméricos para la utilización del protocolo PJLink para el control del proyector.
- **Contraseña Remote** le permite introducir una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para el acceso al proyector a través de Web Remote. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE**; la contraseña predeterminada es **guest**.)
- **Contraseña Acc. Web** le permite introducir una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para el acceso al proyector a través de la web. (El nombre de usuario es **EPSONWEB**; la contraseña predeterminada es **admin**.)
- **Contraseña moderador**: permite especificar una contraseña numérica de cuatro dígitos para acceder al proyector como moderador utilizando EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida.)
- **Palabra clave del proyector** le permite activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector. Debe introducir una palabra clave aleatoria mostrada desde un equipo mediante EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.
- **Mostrar info. de LAN**: permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

Utilice el teclado visualizado para introducir el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Pulse los botones de flechas del mando a distancia para seleccionar caracteres y pulse [Enter] para seleccionarlos.

6 Seleccione el menú **LAN cables** y pulse [Enter].



7 Seleccione **Ajustes IP** y pulse [Enter].

8 Seleccione las opciones que estime oportuno en **Ajustes IP**.

- Si la red asigna las direcciones de forma automática, establezca el ajuste **DHCP** en **On**.
- Si es necesario configurar las direcciones de forma manual, establezca el ajuste **DHCP** en **Off** y, a continuación, introduzca la información necesaria en los ajustes **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** del proyector según sea necesario.

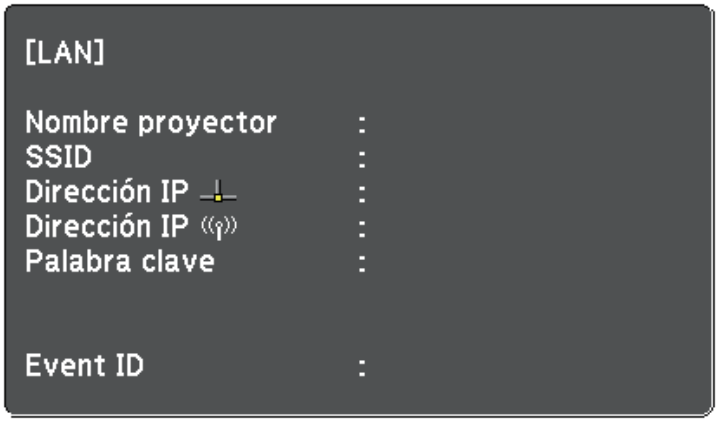
Para resaltar los números que desee del teclado mostrado, pulse los botones de flecha del mando a distancia. Para seleccionar un número resaltado, pulse [Enter].

9 Para evitar que la dirección IP se muestre en la pantalla de espera de LAN y en la pantalla Inicio, establezca el ajuste **Mostrar dirección IP** en **Off**.

10 Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

11 Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

La configuración de la red con cables se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla de espera de la LAN.



Puede enviar imágenes al proyector a través de una red inalámbrica.

Para realizar esto, deberá instalar el módulo de LAN inalámbrica Epson 802.11b/g/n y, a continuación, configurar el proyector y el ordenador para la proyección inalámbrica utilizando los menús **Red** del proyector.

Después de instalar el módulo de LAN inalámbrica y configurar el proyector, instale el software de red desde el CD-ROM de Epson Projector Software (si está disponible) o descargue el software según sea necesario. Utilice el siguiente software y documentación para configurar y controlar la proyección inalámbrica:

- El software EasyMP Multi PC Projection le permite realizar reuniones interactivas proyectando pantallas de ordenadores de usuarios a través de una red. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection* para obtener instrucciones.
- La aplicación Epson iProjection le permite proyectar desde dispositivos iOS o Android.
  Puede descargar Epson iProjection desde App Store o Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.

Enlaces relacionados

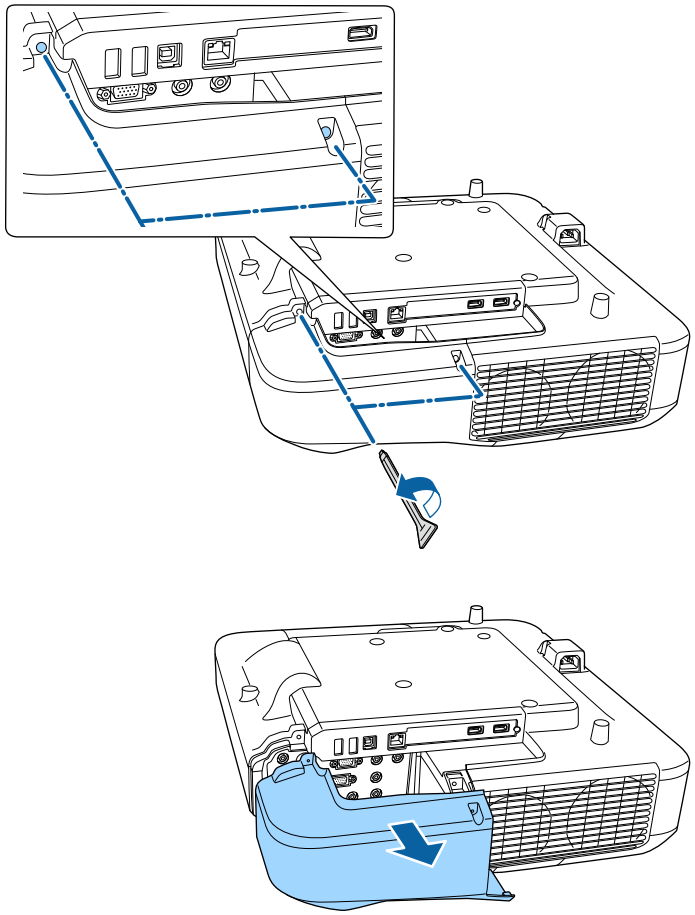
- "Instalación del módulo de LAN inalámbrica" p.153
- "Selección manual de la configuración de red inalámbrica" p.154
- "Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows" p.156
- "Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X" p.157
- "Configuración de la seguridad de la red inalámbrica" p.157
- "Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil" p.158
- "Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows" p.158

Instalación del módulo de LAN inalámbrica

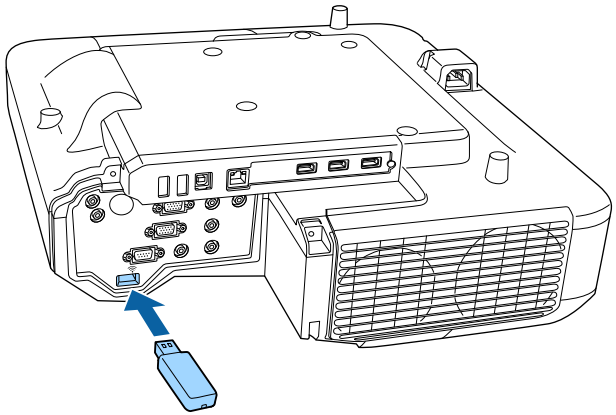
Para utilizar el proyector a través de una red inalámbrica, instale el módulo de LAN inalámbrico Epson 802.11b/g/n. No instale ningún otro tipo de módulo de LAN inalámbrica.

Atención
Nunca extraiga el módulo cuando el indicador está encendido de color azul o parpadeando o mientras está realizando la proyección inalámbrica. Esto podría provocar daños al módulo o pérdida de datos.

1 Quite los dos tornillos de la cubierta del cable para abrir la cubierta del cable.



2 Conecte el módulo LAN inalámbrica a la ranura de dicho módulo.



Selección manual de la configuración de red inalámbrica

Antes de poder proyectar desde la red inalámbrica, deberá seleccionar la configuración de la red para el proyector.

1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

2 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



3 Seleccione **Activar LAN inal.** como la configuración de **Alimen. Inalámbrica**.



4 Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].

5 Seleccione el menú **Básica** y pulse [Enter].

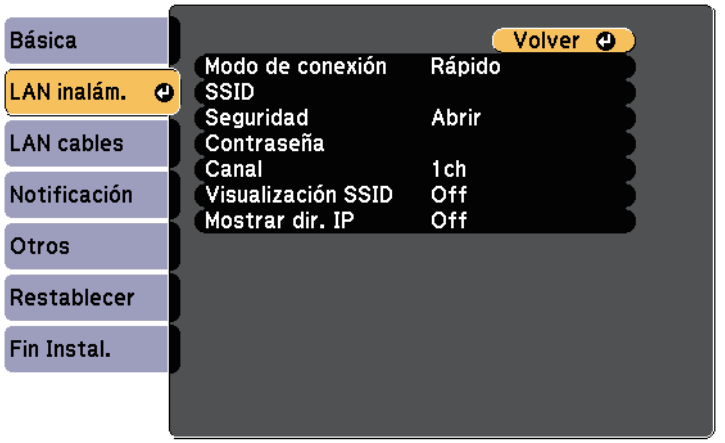


6 Seleccione las opciones básicas según sea necesario.

- **Nombre proyector** le permite introducir un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector en la red.
- **Contraseña PJLink** le permite introducir una contraseña de hasta 32 caracteres alfanuméricos para la utilización del protocolo PJLink para el control del proyector.
- **Contraseña Remote** le permite introducir una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para el acceso al proyector a través de Web Remote. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE**; la contraseña predeterminada es **guest**.)
- **Contraseña Acc. Web** le permite introducir una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para el acceso al proyector a través de la web. (El nombre de usuario es **EPSONWEB**; la contraseña predeterminada es **admin**.)
- **Contraseña moderador**: permite especificar una contraseña numérica de cuatro dígitos para acceder al proyector como moderador utilizando EasyMP MultiPC Projection o Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida.)
- **Palabra clave del proyector** le permite activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector. Debe introducir una palabra clave aleatoria mostrada desde un equipo mediante EasyMP MultiPC Projection o Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.
- **Mostrar info. de LAN**: permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

Utilice el teclado visualizado para introducir el nombre y la contraseña. Pulse los botones de flechas del mando a distancia para seleccionar caracteres y pulse [Enter] para seleccionarlos.

7 Seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse [Enter].



8 Seleccione la configuración de **Modo de conexión**.

- **Rápido** le permite conectarse a varios teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores directamente mediante comunicación inalámbrica.
- **Avanzado**: le permite conectarse a teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica.

9 Si selecciona el modo de conexión **Avanzado**, seleccione **Buscar punto de acceso** para seleccionar el punto de acceso al que desea conectarse.

> Si necesita asignar el SSID manualmente, seleccione **SSID** para introducir el SSID.

10 Para el modo de conexión **Avanzado**, asigne los ajustes IP de su red según sea necesario.

- Si la red asigna las direcciones de forma automática, seleccione **Ajustes IP** para establecer **DHCP** en **On**.
- Si es necesario configurar las direcciones de forma manual, seleccione **Ajustes IP** para establecer la configuración **DHCP** en **Off** y, a continuación, introduzca la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** del proyector según sea necesario.

11 Para evitar que se muestre el SSID o la dirección IP en la pantalla de espera LAN y en la pantalla Inicio, establezca la configuración **Visualización SSID** o **Mostrar dirección IP** en **Off**.

12 Cuando finalice la selección de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y, a continuación, siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

13 Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

La configuración de la red inalámbrica se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla del modo en espera de la LAN.



Cuando haya finalizado el ajuste de la configuración inalámbrica del proyector, deberá seleccionar la red inalámbrica en el ordenador. A continuación, inicie el software de la red para enviar imágenes a su proyector a través de una red inalámbrica.

Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en el ordenador.

1 Para acceder al software de utilidad de conexión inalámbrica, haga doble clic en el icono de red de la barra de tareas de Windows.

2 Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

3 Haga clic en **Conectar**.

Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en OS X.

1. Haga clic en el icono de AirPort en la barra de menús ubicada en la parte superior de la pantalla.
2. Al realizar la conexión en el modo de conexión Avanzado, asegúrese de que AirPort esté activado y seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

Configuración de la seguridad de la red inalámbrica

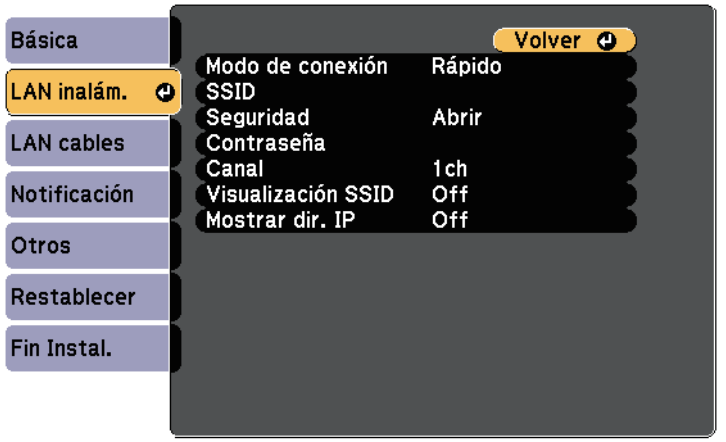
Puede configurar la seguridad del proyector para la utilización en una red inalámbrica. Configure una de las siguientes opciones de seguridad para que coincida con la configuración utilizada en la red:

- Seguridad WPA2-PSK
- Seguridad WPA/WPA2-PSK *

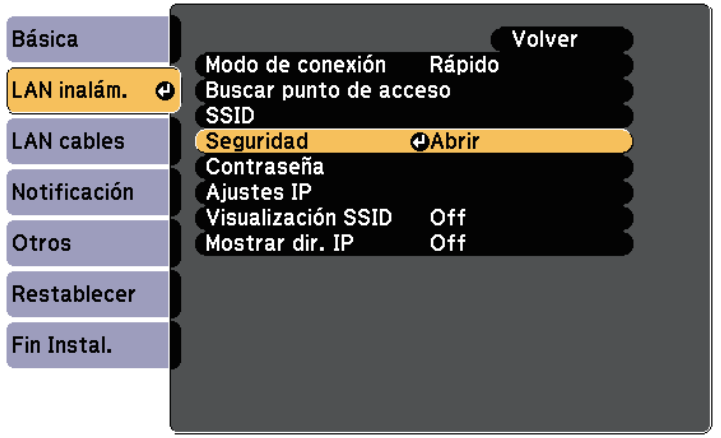
* Solo disponible para el modo de conexión Avanzado.

Póngase en contacto con el administrador de la red para obtener información para el ingreso de la información correcta.

1. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].
4. Seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse [Enter].



5. Seleccione la opción **Seguridad** y pulse [Enter].



6. Seleccione la configuración de seguridad para que coincida con la configuración de la red.

7 Cuando finalice la realización de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Enlaces relacionados
- "Menú Red - Menú LAN inalám." p.192

Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil

Después de seleccionar la configuración de la red inalámbrica del proyector, podrá mostrar un código QR en la pantalla y utilizarlo para conectar un dispositivo móvil mediante la aplicación Epson iProjection.

- Asegúrese de que tiene instalada la última versión de Epson iProjection en su dispositivo (V1.3.0 o posterior).
- Puede descargar gratis Epson iProjection en el App Store o en Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.
- Cuando utilice Epson iProjection en el modo de conexión Rápido, le recomendamos que realice ajustes de seguridad.

1 Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

Aparecerá el código QR en la superficie proyectada.

- Si no ve el código QR, establezca la opción **Mostrar info. de LAN** en **Código QR y texto** en el menú **Red** del proyector. ☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Básico** > **Mostrar info. de LAN**
- Para ocultar el código QR, pulse el botón [Esc].
- También puede mostrar el código QR seleccionando el icono en la pantalla Inicio.

2 Inicie Epson iProjection en el dispositivo móvil.

3 Lea el código QR proyectado con su dispositivo móvil para conectarlo al proyector.

Para leer correctamente el código QR, asegúrese de que lo coloca directamente frente a la pantalla y lo suficientemente cerca para que el código proyectado coincida con la guía del lector de códigos QR del dispositivo móvil. Si está demasiado alejado de la pantalla, el código podría no leerse de forma correcta.

Cuando se establezca una conexión, aparecerá la imagen del dispositivo móvil. Toque **Photos**, **Documents** o **Web Page** en el menú y seleccione el archivo que desee proyectar.

Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows

Puede configurar su unidad flash USB como una llave USB para conectar el proyector rápidamente a un equipo de Windows compatible con LAN inalámbrica. La llave USB le permite seleccionar los ajustes de la red inalámbrica de un equipo y proyectar su presentación de forma inalámbrica.

1 Puede configurar la llave USB mediante el programa EasyMP Multi PC Projection.

Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection* para obtener instrucciones.

2 Asegúrese de que el módulo de LAN inalámbrica está instalado o integrado en su proyector.

3 Encienda el proyector.

4 Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

Se muestra la pantalla de espera LAN. Asegúrese de que aparece un SSID y una dirección IP.

5 Extraiga la llave USB.

6 Conecte la llave USB al puerto USB del ordenador.

> En Windows Vista, si aparece la ventana Reproducción automática, seleccione **MPPLaunch.exe** y a continuación seleccione **Permitir**.

7 Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar la aplicación necesaria.

> - Si aparece el mensaje del Firewall de Windows, haga clic en **Sí** para desactivar el firewall.
> - Para poder instalar el software necesita tener privilegios de administrador.
> - Si no se instala automáticamente, haga doble clic en **MPPLaunch.exe** en la llave USB.

Después de unos minutos, el proyector mostrará la imagen del ordenador. Si no aparece, pulse el botón [LAN] del mando a distancia del proyector o reinicie el ordenador.

8 Ejecute la presentación.

9 Cuando haya finalizado la proyección inalámbrica, seleccione la opción **Quitar hardware de forma segura** en la barra de tareas de Windows y, a continuación, extraiga la llave USB del ordenador.

> Es posible que necesite reiniciar el ordenador para volver a activar la conexión con la LAN inalámbrica.

Supervisión y control del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para supervisar y controlar el proyector a través de una red.

Enlaces relacionados

- "Monitor EasyMP" p.161
- "Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web" p.162
- "Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector" p.164
- "Configuración del monitor con SNMP" p.166
- "Utilización de comandos ESC/VP21" p.167
- "Compatibilidad con PJLink" p.169
- "Compatibilidad con Crestron RoomView" p.170

El software EasyMP Monitor (sólo Windows) le permite supervisar y controlar el proyector a través de la red. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Monitor* para obtener instrucciones.

Puede descargar EasyMP Monitor en el siguiente sitio web.

http://www.epson.com/

Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.

- Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Cuando proyecte imágenes a través de una LAN inalámbrica, conecte en el modo de conexión **Avanzado**.
- Las funciones de control y configuración web son compatibles con Internet Explorer 9.0 o posterior (Windows) y Safari (OS X) en redes que no utilizan un servidor proxy para la conexión. No podrá seleccionar todos los ajustes del menú del proyector ni controlar todas las funciones del proyector con un navegador web.
- Si establece **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector, puede utilizar un navegador web para seleccionar la configuración y controlar la proyección incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera.

1. Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido.
2. Asegúrese de que el ordenador o dispositivo está conectado a la misma red que el proyector.
3. Inicie el navegador web en el ordenador o el dispositivo.
4. Vaya a la pantalla Epson Web Control especificando la dirección IP del proyector en el cuadro de direcciones del navegador.
5. Seleccione el icono  para acceder a la pantalla Control web.

- Es posible que deba iniciar sesión antes de que pueda visualizar la pantalla de Web Control. Si aparece una pantalla de inicio de sesión, introduzca el nombre de usuario y la contraseña. (El nombre de usuario es **EPSONWEB** y la contraseña predeterminada es **admin**.)
- Puede cambiar la contraseña en **Contraseña Acc. Web** en el menú **Red** del proyector.
  ☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Básica** > **Contraseña Acc. Web**

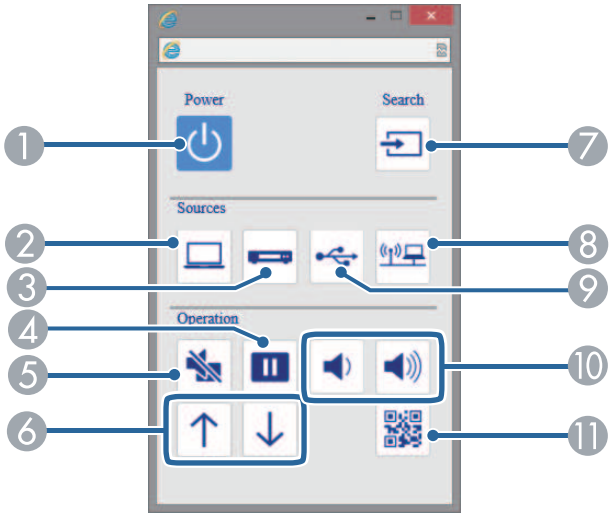
6. Para seleccionar los ajustes del menú del proyector, seleccione el nombre del menú y siga las instrucciones en pantalla para seleccionar los ajustes.

- No se puede seleccionar los siguientes ajustes con un navegador web.
  - Cambio de imagen
  - Enlace HDMI
  - Forma del puntero
  - Botón de usuario
  - Patrón de prueba
  - Easy Interactive Function
  - Logotipo del usuario
  - USB Type B
  - Idioma
  - Event ID
  - Restablece horas lámp.
  - Ajustes de impresora
- Puede seleccionar los siguientes ajustes solo con un explorador web.
  - Contraseña monitor (hasta 16 caracteres alfanuméricos)
  - Puerto HTTP (número de puerto utilizado para Web Control, excepto 80 [predeterminado], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

7 Para controlar la proyección de forma remota, seleccione el icono .

- Si aparece una ventana de inicio de sesión, introduzca el nombre de usuario y la contraseña. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE** y la contraseña predeterminada es **guest**.)
- Puede cambiar la contraseña en **Contraseña Remote** en el menú **Red** del proyector.
  ☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Básica** > **Contraseña Remote**

8 Seleccione el icono correspondiente a la función del proyector que desea controlar.



1. Control del botón de encendido/apagado
2. Selección de la fuente del puerto Ordenador
3. Selección de las fuentes de los puertos Vídeo y HDMI
4. Control del botón Freeze
5. Control del botón A/V Mute
6. Controles de los botones de Re Pág/Av Pág
7. Búsqueda de fuentes
8. Selección de la fuente de red
9. Selección de USB Display o fuente de dispositivo USB
10. Controles de los botones de volumen
11. Permite visualizar el código QR

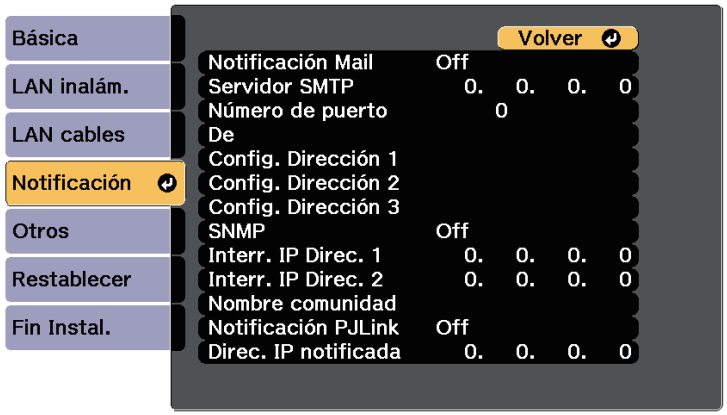
Enlaces relacionados

- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" p.190
- "Menú Red - Menú Básica" p.191
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.197

Puede configurar el proyector para enviar una alerta por correo electrónico a través de la red si ocurre un problema con el proyector.

Si establece la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector, puede recibir las alertas por correo electrónico incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera (cuando la alimentación se encuentra desactivada).

1. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].
4. Seleccione el menú **Notificación** y pulse [Enter].



5. Establezca la configuración **Notificación Mail** en **On**.
6. Introduzca la dirección IP para la opción **Servidor SMTP**.

> No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).

7. Seleccione un número para el **Número de puerto** del servidor SMTP, de 1 a 65535 (el valor predeterminado es 25).
8. Seleccione un campo de dirección, introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir. Repita esta acción para un máximo de 3 direcciones.

> Las direcciones de correo electrónico pueden tener una longitud de hasta 32 caracteres alfanuméricos.

9. Cuando finalice la selección de la configuración, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

> Si un problema grave provoca el apagado del proyector, es posible que no pueda recibir una alerta por correo electrónico.

Enlaces relacionados

- "Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red" p.164
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.197

Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red

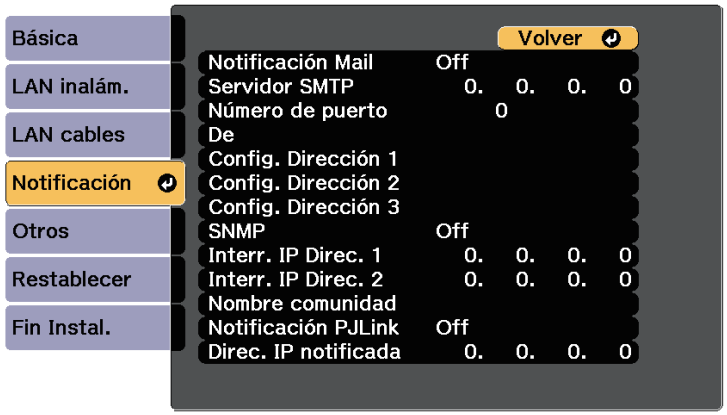
Cuando ocurra un problema con un proyector de la red y seleccionó recibir alertas por correo electrónico, recibirá un correo electrónico que contiene la siguiente información:

- La dirección de correo electrónico establecida en **De** como el remitente del correo
- **Epson Projector** en la línea del asunto
- El nombre del proyector que tiene un problema
- La dirección IP del proyector afectado

- Información detallada sobre el problema

Los administradores de red pueden instalar el software de SNMP (protocolo simple de gestión de redes) en los ordenadores de la red a fin de que puedan supervisar los proyectores. Si la red utiliza este software, puede configurar el proyector para la supervisión a través de SNMP.

1. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].
4. Seleccione el menú **Notificación** y pulse [Enter].



5. Establezca la configuración **SNMP** en **On**.
6. Introduzca hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección.

> No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255). Este proyector admite la versión 1 del agente SNMP (SNMPv1).

7. Introduzca un nombre SNMP en **Nombre de comunidad** (hasta 32 caracteres alfanuméricos).
8. Cuando finalice la selección de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

El proyector se puede controlar desde un dispositivo externo usando ESC/VP21.

Enlaces relacionados
- "Lista de comandos ESC/VP21" p.167
- "Distribuciones de cable" p.167

Lista de comandos ESC/VP21

Cuando el comando de activación se transmite al proyector, el equipo se activa y entra en modo de calentamiento. Una vez se ha encendido el proyector, devuelve dos puntos ":" (3Ah).

Cuando se recibe el comando, el proyector lo ejecuta y devuelve ":", y a continuación acepta el siguiente comando.

Si el comando que se procesa finaliza de forma anormal, se envía un mensaje de error y se devuelve ":".

Se encuentran disponibles los siguientes comandos.

Elemento		Comando
Encender/apagar	On	PWR ON
	Off	PWR OFF
Selección de señal	Ordenador	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componente	SOURCE 14
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDMI3		SOURCE C0
	Vídeo		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB1		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
	USB2		SOURCE 54
Pausa A/V On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Añada un código de retorno de carro (CR) (0Dh) al final de cada comando y transmítalo.

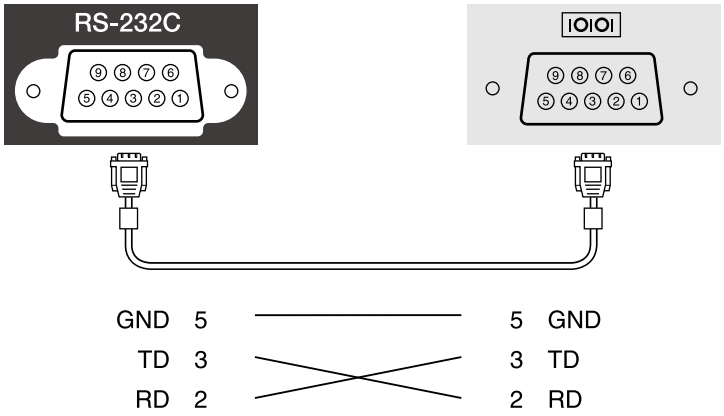
Póngase en contacto con Epson para obtener más información.

Distribuciones de cable

Conexión en serie

- Forma del conector: D-Sub de 9 patillas (macho)
- Nombre del puerto de entrada del proyector: RS-232C
- Tipo de cable: cable cruzado (módem nulo)

En la siguiente ilustración, el lado del proyector se muestra a la izquierda y el lado del ordenador a la derecha:



Nombre de señal	Función
GND	Toma de tierra de señal
TD	Datos de transmisión
RD	Datos de recepción

Protocolo de comunicación

- Valor de baudios por defecto: 9600 bps
- Longitud de datos: 8 bits
- Paridad: Ninguna
- Bit de detención: 1 bit
- Control de flujo: Ninguno

El protocolo estándar PJLink fue establecido por la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) para controlar los proyectores compatibles con la red como parte de sus esfuerzos para estandarizar los protocolos de control de los proyectores.

El proyector cumple con el estándar PJLink Class2 establecido por la JBMIA.

El número de puerto utilizado para la función de búsqueda PJLink es 4352 (UDP).

Se ha de realizar la configuración de la red antes de poder utilizar PJLink.

Es compatible con todos los comandos definidos por PJLink Class2, excepto los siguientes, y el acuerdo fue confirmado por la verificación de adaptabilidad del estándar PJLink.

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- Comandos no compatibles

Función		Comando PJLink
Ajustes de silenciamiento	Ajustar silenciamiento de imagen	AVMT 11
	Ajustar silenciamiento de audio	AVMT 21

- Puertos de entrada y número de fuente de entrada correspondiente

Nombre del puerto de entrada	Número de la fuente de entrada
Ordenador	11
Vídeo	21
HDMI1/MHL	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"
  EPSON
- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"
  - EPSON 696Ui/696UT

Si utiliza el sistema de control y supervisión de red de Crestron RoomView, puede configurar el proyector para utilizarlo en el sistema. Crestron RoomView le permite controlar y supervisar el proyector mediante un navegador web.

- No se puede utilizar la función Epson Web Control o el complemento Message Broadcasting para EasyMP Monitor cuando usa Crestron RoomView.
- Si establece la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector, puede controlar el proyector incluso si este se encuentra en el modo de espera (cuando la alimentación se encuentra desactivada).

Para obtener información adicional acerca de Crestron RoomView, visite el sitio web de Crestron.

http://www.crestron.com

Para supervisar dispositivos del sistema, puede utilizar Crestron RoomView Express o Crestron RoomView Server Edition proporcionados por Crestron. Puede comunicarse con el centro de asistencia y enviar mensajes de emergencia. En el siguiente sitio web de encontrará más información.

http://www.crestron.com/getroomview

En este manual se explica cómo realizar operaciones en su ordenador usando un navegador web.

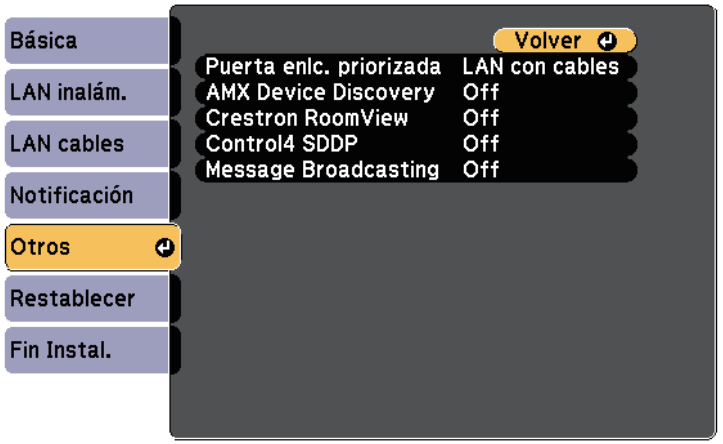
Enlaces relacionados

- "Configuración de la compatibilidad con Crestron RoomView" p.170
- "Control de un proyector conectado a la red a través de Crestron RoomView" p.171

Configuración de la compatibilidad con Crestron RoomView

Para configurar un proyector para supervisión y control mediante el sistema Crestron RoomView, asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Si realiza la conexión de forma inalámbrica, configure el proyector utilizando el modo de conexión de red Avanzado.

1. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
3. Seleccione **Configuración de la red** y pulse [Enter].
4. Seleccione el menú **Otros** y pulse [Enter].



5. Establezca el ajuste **Crestron RoomView** en **On** para permitir que el proyector se pueda detectar.
6. Cuando finalice la selección de ajustes, seleccione **Fin Instal.** y siga las instrucciones en pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.
7. Apague el proyector y, a continuación, enciéndalo de nuevo para habilitar el ajuste.

Control de un proyector conectado a la red a través de Crestron RoomView

Una vez configurado el proyector para utilizar Crestron RoomView, puede controlar y supervisar la proyección mediante un navegador web compatible.

1. Abra el navegador web en un ordenador conectado a la red.
2. Introduzca la dirección IP del proyector en la barra de direcciones del navegador y pulse la tecla **Enter** del ordenador.

   Aparecerá esta pantalla:



3. Seleccione la fuente de entrada que desee controlar en el cuadro **Sources List**. Puede desplazarse por las fuentes disponibles utilizando las flechas arriba y abajo del cuadro.
4. Para controlar la proyección remotamente, haga clic en los botones que aparecen en la pantalla correspondientes a los botones del mando a distancia del proyector. Puede desplazarse a través de las opciones de botón en la parte inferior de la pantalla.

> Estos botones que aparecen en pantalla no se corresponden directamente con los botones del mando a distancia del proyector:
> - OK se comporta como el botón [Enter]
> - Menu muestra el menú del proyector

5. Para ver información acerca del proyector, haga clic en la pestaña **Info**.
6. Para cambiar la configuración del proyector, de Crestron y de la contraseña, haga clic en la pestaña **Tools**, seleccione la configuración en la pantalla mostrada y, a continuación, haga clic en **Send**.
7. Cuando termine de seleccionar la configuración, haga clic en **Exit** para salir del programa.

Enlaces relacionados

- "Ventana de operaciones Crestron RoomView" p.171
- "Ventana de herramientas de Crestron RoomView" p.172

Ventana de operaciones Crestron RoomView

La configuración de la ventana de operaciones le permite controlar el proyector y ajustar la imagen de proyección.

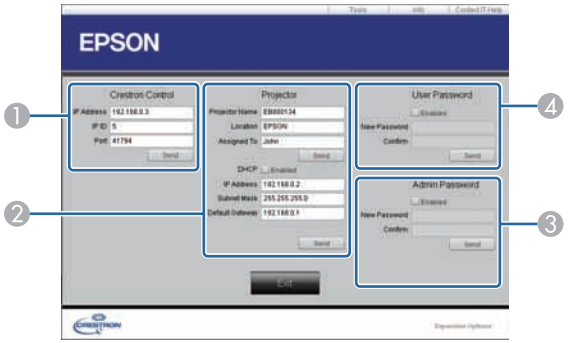


❶	Power	Permite encender o apagar el proyector.
	Vol-/Vol+	Sirve para ajustar el volumen.
	A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo y el audio.
❷	Permite cambiar a la imagen de la fuente de entrada seleccionada. Para mostrar las fuentes de entrada que no se muestran en **Source List**, haga clic en (a) o (b) para desplazarse hacia arriba o hacia abajo. La fuente de entrada de la señal de vídeo actual aparece en azul. Es posible cambiar el nombre de la fuente si fuera necesario.	
❸	Freeze	Las imágenes se pausan o reanudan.
	Contrast	Ajusta la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
	Brightness	Ajusta el brillo de la imagen.
	Color	Ajusta la saturación del color de las imágenes.
	Sharpness	Ajusta la nitidez de la imagen.
	Zoom	Amplía o reduce la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección. Haga clic en los botones de flecha para cambiar la posición de una imagen ampliada.
❹	Botones de flechas	Realiza las mismas operaciones que los botones de flecha del mando a distancia.
	OK	Realiza la misma operación que [Enter] del mando a distancia.
	Menu	Abre y cierra el menú del proyector.
	Auto	Optimiza **Tracking**, **Sync.** y **Posición** en el menú **Señal** del proyector al proyectar la señal RGB analógica desde el puerto Computer.
	Search	Cambia a la siguiente fuente de entrada que está enviando una imagen.
	Esc	Realiza la misma función que el botón [Esc] del mando a distancia.

❺	Contact IT Help	Muestra la ventana del centro de asistencia. Se usa para enviar y recibir mensajes del administrador usando Crestron RoomView Express.
	Info	Muestra información sobre el proyector que está conectado en ese momento.
	Tools	Permite cambiar los ajustes del proyector que está conectado en ese momento.

Ventana de herramientas de Crestron RoomView

Los ajustes de la ventana Tools le permiten personalizar diferentes funciones de configuración del proyector.



❶	Realice ajustes para los controladores centrales de Crestron.

②	Projector Name	Introduzca un nombre para diferenciar al proyector que está conectado actualmente de otros proyectores de la red (hasta 16 caracteres alfanuméricos).
	Location	Introduzca un nombre para la ubicación del proyector que está conectado en ese momento a la red (hasta 32 caracteres alfanuméricos y símbolos).
	Assigned To	Introduzca un nombre de usuario para el proyector (hasta 32 caracteres alfanuméricos y símbolos).
	DHCP	Realice la selección para usar DHCP. Si está activado DHCP, no podrá introducir una dirección de IP.
	IP Address	Introduzca la dirección IP para asignar al proyector que esté conectado.
	Subnet Mask	Introduzca una máscara de subred para el proyector que esté conectado.
	Default Gateway	Introduzca una dirección de puerta de enlace para el proyector que esté conectado.
	Send	Haga clic para confirmar los cambios hechos en el proyector.
③	Enabled (Admin Password)	Realice la selección para requerir una contraseña para abrir la ventana Tools.
	New Password	Introduzca la nueva contraseña cuando cambie la contraseña para abrir la ventana Tools (hasta 26 caracteres alfanuméricos).
	Confirm	Introduzca la misma contraseña que introdujo en **New Password**. Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
	Send	Haga clic para confirmar los cambios hechos en el **Admin Password**.

④	Enabled (User Password)	Seleccione para que sea necesaria una contraseña para abrir la ventana de operaciones en el ordenador.
	New Password	Introduzca la nueva contraseña cuando cambie la contraseña para abrir la ventana de operaciones (hasta 26 caracteres alfanuméricos).
	Confirm	Introduzca la misma contraseña que introdujo en **New Password**. Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
	Send	Haga clic para confirmar los cambios hechos en el **User Password**.

Ajuste de la configuración de menús

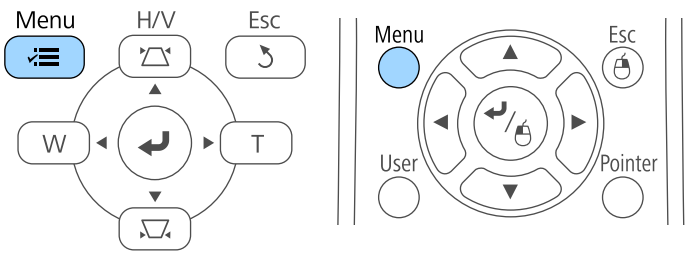
Siga las instrucciones de estas secciones para acceder al sistema de menús del proyector y cambiar la configuración del proyector.

Enlaces relacionados

- "Utilización de los menús del proyector" p.175
- "Utilización del teclado en pantalla" p.176
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.177
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.179
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.181
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184
- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" p.190
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.197
- "Visualización de información del proyector - Menú Información" p.199
- "Opciones de restablecimiento del proyector - Menú Restablecer" p.201
- "Copia de los ajustes del menú entre proyectores (configuración simultánea)" p.202

Puede utilizar los menús del proyector para ajustar la configuración que controla el funcionamiento del proyector. El proyector muestra los menús en la pantalla.

1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



Aparecerá la pantalla del menú que muestra la configuración del menú **Imagen**.



2 Pulse los botones de flechas hacia arriba o abajo para desplazarse por los menús que aparecen a la izquierda. La configuración de cada menú aparece a la derecha.

La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actual.

3 Para cambiar la configuración en el menú visualizado, pulse [Enter].

4 Pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo para desplazarse por la configuración.

5 Cambie la configuración con los botones que aparecen en la parte inferior de las pantallas de menús.

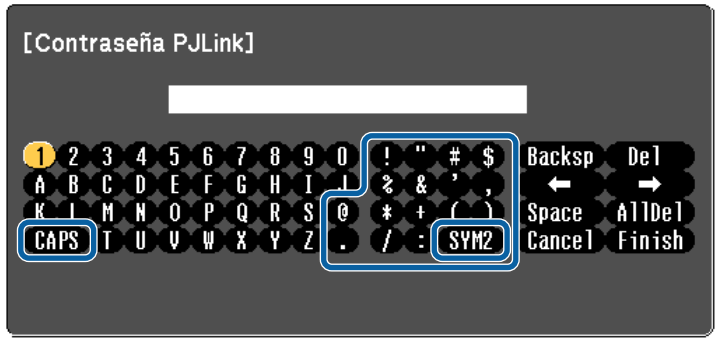
6 Para regresar todos los ajustes de menús a los valores predeterminados, seleccione **Restablecer**.

7 Cuando finalice el cambio de la configuración en un menú, pulse [Esc].

8 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

El teclado en pantalla aparecerá cuando necesite introducir números y caracteres.

1. Utilice los botones de flechas del panel de control o mando a distancia para seleccionar el número o caracter que desea introducir y pulse el botón [Enter].



> Cada vez que seleccione la tecla **CAPS**, los caracteres cambiarán entre mayúsculas y minúsculas. Cada vez que seleccione la tecla **SYM1/2**, cambiarán los símbolos que aparecen dentro del recuadro.

2. Después de introducir texto, seleccione **Finish** en el teclado para confirmar las entradas. Seleccione **Cancel** para cancelar la introducción de texto.

> Puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección a través de una red con un navegador web desde el ordenador.
>
> Algunos símbolos no pueden introducirse con el teclado en pantalla. Utilice el navegador web para introducir el texto.

Enlaces relacionados

- "Texto disponible al utilizar el teclado en pantalla" p.176
- "Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web" p.162

Texto disponible al utilizar el teclado en pantalla

Puede escribir el siguiente texto cuando utilice el teclado en pantalla.

Tipo de texto	Detalles
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	! " # $ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [\ ] ^ _ ` { | } ~

La configuración del menú **Imagen** le permite ajustar la calidad de la imagen para la fuente de entrada que está utilizando actualmente. La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actualmente seleccionada.



Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.

Configuración	Opciones	Descripción
Modo de color	Consulte la lista de modos de color disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen para diferentes tipos de imágenes y entornos.
Brillo	Diferentes niveles disponibles	Aclara u oscurece la imagen general.
Contraste	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la diferencia entre las áreas claras y oscuras de la imagen.
Saturación de color	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen.
Tono	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el balance de tonos verde a magenta en la imagen.
Nitidez	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la nitidez o suavidad de los detalles de la imagen.

Configuración	Opciones	Descripción
Temp. Color		Establece el tono de color en función de la temperatura de color. La imagen se tiñe de azul si se selecciona un valor alto y se tiñe de rojo si se selecciona un valor bajo.
	Temp. Color	**Temp. Color**: establece la temperatura de color conforme al modo de color seleccionado.
	Personalizado	**Personalizado**: ajusta el offset y la ganancia de los componentes individuales R (rojo), G (verde) y B (azul).
Mejora de imagen	Reducción de ruidos	Reduce el parpadeo de imágenes analógicas.
Avanzado		Permite seleccionar los diferentes ajustes de color detallado:
	Gamma	**Gamma**: permite ajustar la coloración seleccionando uno de los valores de corrección de gamma o refiriéndose a la imagen proyectada o un gráfico de gamma.
	RGBCMY	**RGBCMY**: permite ajustar individualmente el matiz, la saturación y el brillo de cada color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo) individualmente.
	Desentrelazado (Para la entrada de señal entrelazada [480i/576i/1080i])	**Desentrelazado**: permite establecer si se convierten o no señales entrelazadas a señales progresivas para determinados tipos de imágenes de vídeo. • **Off**: para imágenes de vídeo de movimiento rápido. • **Vídeo**: para imágenes de vídeo en general. • **Film/Auto**: para películas, gráficos de ordenadores y animaciones.

Configuración	Opciones	Descripción
Iris automático	Off Normal Velocidad alta	Ajusta la luminancia proyectada en función del brillo de la imagen. Disponible cuando la opción Modo de color se establece en **Dinámico** o **Cinema**. Este elemento está inhabilitado cuando **Multi-proyección** se establece en **On**. ☛ **Extendida** > **Multi-proyección** > **Multi-proyección**
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste excepto **Modo de color** en el menú **Imagen** a la configuración predeterminada.

- La configuración **Brillo** no afecta al brillo de la lámpara. Para cambiar el modo de brillo de la lámpara, utilice la configuración **Consumo eléctrico** en el menú **ECO** del proyector.

Enlaces relacionados

- "Modos de color disponibles" p.69

Generalmente, el proyector detecta y optimiza automáticamente la configuración de señal de entrada. Si es necesario personalizar la configuración, puede utilizar el menú **Señal**. La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actualmente seleccionada.

No puede seleccionar la configuración en el menú **Señal** cuando la fuente de entrada actual sea una de las siguientes:
- USB Display
- USB
- LAN



Puede restaurar la configuración predeterminada de la configuración de **Tracking**, **Sync.** y **Posición** pulsando el botón [Auto] del mando a distancia.

Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.

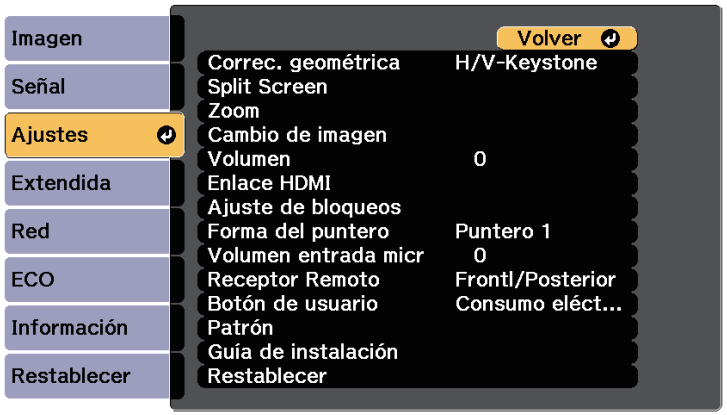
Configuración	Opciones	Descripción
Resolución	Automático Ancho Normal	Establece la resolución de la señal de entrada si no se detecta automáticamente al utilizar la opción **Auto**.
Aspecto	Consulte la lista de relaciones de aspecto disponibles.	Establece la relación de aspecto (relación de altura y anchura) para la fuente de entrada seleccionada.
Tracking	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la señal para eliminar bandas verticales en las imágenes del ordenador.
Sinc.	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la señal para eliminar parpadeos o borrosidad en las imágenes del ordenador.
Posición	—	Ajusta la ubicación de la imagen en la pantalla.
Ajuste automático	On Off	Optimiza automáticamente la calidad de imagen del ordenador (cuando se establece en **On**).
Overscan	Automático Off 4% 8%	Cambia la relación de la imagen proyectada para mostrar los bordes a través de un porcentaje seleccionado o automáticamente.
Avanzado	Intervalo vídeo HDMI	**Intervalo vídeo HDMI**: permite establecer la gama de vídeo para que coincida con la configuración del dispositivo conectado al puerto HDMI. • **Auto**: detecta automáticamente la gama de vídeo. • **Normal**: generalmente para imágenes de un dispositivo que no sea un ordenador; también se puede seleccionar si las áreas negras de la imagen aparecen demasiado claras. • **Expandido**: generalmente para imágenes de un ordenador; también se puede seleccionar si la imagen aparece demasiado oscura.

Configuración	Opciones	Descripción
	Señal de entrada	**Señal de entrada**: especifica el tipo de señal desde las fuentes de entrada conectadas a los puertos de ordenador. • **Auto**: detecta automáticamente las señales. • **RGB**: realiza la corrección de color para las entradas de vídeo de ordenadores/RGB. • **Componente**: realiza la corrección de color para las entradas de vídeo de componentes.
	Señal de Vídeo	**Señal de Vídeo**: especifica el tipo de señal desde las fuentes de entrada conectadas a los puertos de vídeo. Si se produce una interferencia o no aparece ninguna imagen al establecer en **Auto**, seleccione la señal apropiada según el equipo conectado.
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú **Señal** a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones: • **Señal de entrada**

Enlaces relacionados

• "Relaciones de aspecto de imagen disponibles" p.67

Las opciones del menú **Ajustes** le permiten personalizar diferentes funciones del proyector.



Configuración	Opciones	Descripción
Correc. geométrica		Permite ajustar la forma de la imagen para que sea rectangular.
	H/V-Keystone	**H/V-Keystone**: realice la selección para corregir los lados horizontal y vertical manualmente.
	Quick Corner	**Quick Corner**: seleccione para corregir la forma y alineación de la imagen a través de una visualización en pantalla.
	Corrección arco	**Corrección arco**: permite corregir las esquinas y los lados de una imagen proyectada en una superficie curva. • **Recuperar memoria**: permite cargar los ajustes realizados y guardados. • **Almacenar memoria**: permite guardar la forma actual de una imagen que ha ajustado.

Configuración	Opciones	Descripción
Split Screen (Disponible cuando **Conectar con ELPCB02** se establece en **Off**.)	Tamaño pantalla Fuente Intercamb. pantallas Fuente de audio Alinear Modo Lápiz Modo Lápiz destino Ver área de dibujo Mostrar código QR Cerrar Split Screen	Divide el área de visualización de forma horizontal y muestra dos imágenes de lado a lado (pulse [Esc] para cancelar la visualización de pantalla dividida).
Zoom	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el tamaño de la imagen proyectada.
Cambio de imagen	Diferentes posiciones disponibles	Permite ajustar con precisión la posición de la imagen sin mover el proyector.
Volumen	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el volumen del sistema de altavoces del proyector. Los valores del ajuste se guardan para cada fuente.
Enlace HDMI		Permite ajustar las opciones Enlace HDMI:
	Conex. dispositivos	**Conex. dispositivos**: enumera los dispositivos conectados al puerto HDMI.
	Enlace HDMI	**Enlace HDMI**: activa o desactiva la función Enlace HDMI.

Configuración	Opciones	Descripción
	Activar Enlace	**Activar Enlace**: controla lo que ocurre cuando se enciende el proyector o el dispositivo conectado. • **Bidireccional**: enciende automáticamente el dispositivo conectado cuando enciende el proyector y viceversa. • **Disp.->PJ**: enciende automáticamente el proyector cuando enciende el dispositivo conectado. • **PJ->Dispos**: enciende automáticamente el proyector cuando enciende el dispositivo conectado.
	Desact. Enlace	**Desact. Enlace**: controla si los dispositivos conectados se apagan cuando el proyector se apaga.
	Búfer de vínculo	**Búfer de vínculo**: mejora el rendimiento de las operaciones vinculadas cambiando los ajustes si Enlace HDMI no funciona correctamente.
Ajuste de bloqueos	Bloqueo funcionam.	Controla el bloqueo de los botones del proyector para la protección del proyector: **Bloqueo total**: bloquea todos los botones. **Bloqueo parcial**: bloquea todos los botones excepto el botón de encendido/apagado. **Off**: ningún botón bloqueado.
Forma del puntero	Puntero 1:  Puntero 2:  Puntero 3: 	Cambia la forma del puntero del mando a distancia.

Configuración	Opciones	Descripción
Volumen entrada micr	—	Permite ajustar el volumen del sistema de altavoces del proyector cuando se utiliza un micrófono conectado: Cuando la opción Volumen entrada micr se sube, el volumen del otro dispositivo conectado se baja; cuando dicha opción se baja, el volumen del otro dispositivo conectado se sube.
Receptor Remoto	Frontl/Posterior Frontal Posterior Off	Limita la recepción de las señales del mando a distancia a través del receptor seleccionado; **Off** desactiva todos los receptores.
Botón de usuario	Consumo eléctrico Información Desentrelazado Resolución Volumen entrada micr Presentación patrón Calibración automát. Mostrar código QR Guía de instalación	Asigna una opción del menú al botón [User] del mando a distancia para el acceso de una sola pulsación.
Patrón		Permite seleccionar diferentes opciones de presentación de patrón. **Atención** Si se visualiza un patrón durante mucho tiempo, podría verse una imagen residual en las imágenes que se proyectan.
	Presentación patrón	**Presentación patrón**: permite mostrar el tipo de patrón seleccionado en la pantalla para ayudar en la presentación.

Configuración	Opciones	Descripción
	Tipo de patrón	**Tipo de patrón**: permite seleccionar entre los patrones 1 a 4 o **Patrón de usuario**. Los patrones 1 a 4 muestran patrones previamente registrados en el proyector, como líneas rectas o patrones de cuadrícula.
	Patrón de usuario	**Patrón de usuario**: captura una pantalla proyectada y la guarda como un patrón para la visualización.
	Patrón de prueba	**Patrón de prueba**: muestra un patrón de prueba para ayudar en el enfoque y acercamiento/alejamiento de la imagen, y corregir la forma de la imagen (pulse el botón [Esc] para cancelar la visualización del patrón).
Guía de instalación	—	Muestra una pantalla de guía cuando se instala el proyector.
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú **Ajustes** a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones: • **Zoom** • **Cambio de imagen** • **Activar Enlace** • **Desact. Enlace** • **Búfer de vínculo** • **Botón de usuario**

Los ajustes del menú **Extendida** le permiten personalizar diferentes funciones de configuración del proyector.



Configuración	Opciones	Descripción
Easy Interactive Function	Al menú Easy Interactive Function	Permite seleccionar las distintas funciones de configuración del proyector cuando se utilizan las funciones interactivas.
Pantalla Inicio		Selecciona las opciones de visualización de la pantalla inicio del proyector:
	Ver pant. Inicio aut.	**Ver pant. Inicio aut.**: seleccione si desea mostrar la pantalla Inicio automáticamente cuando no hay señal de entrada al encender el proyector.
	Función person. 1 Función person. 2	**Función person. 1**/**Función person. 2**: seleccione para establecer funciones y visualización como la Pantalla Inicio personalizada.
Pantalla		Permite seleccionar diferentes opciones de visualización:

Configuración	Opciones	Descripción
	Mensajes	**Mensajes**: establezca en **On** para visualizar mensajes como el nombre de la fuente de entrada, nombre del modo de color, relación de aspecto, mensaje "Sin señal" o advertencia de temperatura elevada en la imagen proyectada. Establezca la opción en **Off** si no desea mostrar mensajes.
	Visualizar fondo	**Visualizar fondo**: permite definir el color o logotipo de pantalla para la visualización cuando no se recibe ninguna señal.
	Pantalla de inicio	**Pantalla de inicio**: establezca en **On** para visualizar un logotipo cuando se inicia el proyector.
	Pausa A/V	**Pausa A/V**: permite definir el color o logotipo de pantalla para la visualización cuando se activa la función Pausa A/V.
	Uniformidad de color	**Uniformidad de color**: se establece en **On** para ajustar el equilibrio de tonos de color de toda la pantalla. • **Nivel de Ajuste**: establece el nivel de ajuste. • **Iniciar ajustes**: seleccione el área para el que desea ajustar el tono de color para rojo, verde y azul individualmente.
	Barras herramientas	**Barras herramientas**: seleccione si desea o no mostrar siempre la barra de herramientas de dibujo cuando utilice las funciones interactivas. El ajuste predeterminado es **Ocul a hora fija**.
	Icono modo Lápiz	**Icono modo Lápiz**: establezca esta opción en **On** para mostrar el icono para cambiar el modo de lápiz cuando se utilizan las funciones interactivas.

Configuración	Opciones	Descripción
	Control del proyector	**Control del proyector**: establezca esta opción en **On** para mostrar la barra de herramientas inferior cuando se utilizan las funciones interactivas.
Logotipo del usuario	—	Crea una pantalla que el proyector mostrará para identificarse y mejorar la seguridad.
Proyección	Frontal Frontal/Boca abajo Posterior Posterior/Boca abajo	Seleccione la forma en la que el proyector apunta a la pantalla a fin de que la imagen se oriente de forma correcta.
Operación		Permite seleccionar diferentes opciones de funcionamiento:
	Direct Power ON	**Direct Power On**: permite encender el proyector enchufándolo sin pulsar el botón de encendido/apagado.
	Modo alta altitud	**Modo alta altitud**: permite controlar la temperatura de funcionamiento del proyector para altitudes superiores a 1.500 metros.
	Búsq. aut. de fuente	**Búsq. aut. de fuente**: establezca en **On** para detectar la señal de entrada automáticamente y proyectar imágenes cuando no haya ninguna señal de entrada.
	Encendido automático	**Encendido automático**: seleccione la fuente de imagen desde la cual desea iniciar la proyección automáticamente. Cuando el proyector detecta la señal de entrada desde la fuente de imagen seleccionada, proyecta automáticamente en modo en espera.

Configuración	Opciones	Descripción
	Conectar con ELPCB02	**Conectar con ELPCB02**: cuando la caja de interfaz opcional se conecte al proyector, establezca esta opción en **On** para proyectar imágenes desde el dispositivo que está conectado al puerto HDMI3. Cuando se establece en **On**, la fuente de entrada cambia entre HDMI2 y HDMI3 cada vez que pulsa el botón [HDMI2] de la caja de interfaz opcional.
	Fecha y Hora	**Fecha y Hora**: permite ajustar la configuración de fecha y hora del sistema del proyector. • **Config. del horario de verano**: establezca esta opción en **On** para activar el horario de verano. • **Hora de Internet**: establezca esta opción en **On** para actualizar automáticamente la hora a través de un servidor de hora de Internet.
Ajustes de A/V		Permite seleccionar diferentes configuraciones de salida de audio y vídeo:
	Salida de A/V	**Salida de A/V**: establezca esta opción en **Siempre** para enviar audio e imágenes a dispositivos externos cuando el proyector se encuentra en el modo de espera. (En primer lugar, establezca **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector.)
	Salida de audio	**Salida de audio**: permite seleccionar el puerto de entrada de audio cuando se proyectan imágenes desde cualquier puerto excepto los puertos HDMI.

Configuración	Opciones	Descripción
	Salida de audio HDMI1 Salida de audio HDMI2 Salida de audio HDMI3	**Salida de audio HDMI1/Salida de audio HDMI2/Salida de audio HDMI3**: permite seleccionar el puerto de entrada de audio cuando se proyectan imágenes desde puertos HDMI.
USB Type B	Easy Interactive Function	**Easy Interactive Function**: permite establecer las funciones interactivas para controlar los ordenadores (modo Interactividad con PC). Las funciones USB Display y Raton sin cable no están disponibles.
	USB Display/Easy Interactive Function	**USB Display/Easy Interactive Function**: permite establecer las funciones interactivas para controlar los ordenadores (modo Interactividad con PC) y USB Display. La función Raton sin cable no está disponible.
	Raton sin cable/USB Display	**Raton sin cable/USB Display**: permite utilizar la función Raton sin cable y USB Display. No puede utilizar las funciones interactivas para controlar los ordenadores (modo Interactividad con PC).
Multi-proyección		Realice la configuración cuando se proyecte desde varios proyectores:
	Multi-proyección	**Multi-proyección**: establezca esta opción en **On** para mostrar la calidad de visualización de varios proyectores. Cuando la opción se establezca en **On**, las siguientes opciones se establecerán automáticamente para evitar la irregularidad en las pantallas derecha e izquierda. ☛ **Imagen** > **Iris automático** > **Off** ☛ **ECO** > **Consumo eléctrico** > **Normal** ☛ **ECO** > **Optimizador de luz** > **Off**

Configuración	Opciones	Descripción
	ID del proyector	**ID del proyector**: asigna un identificador para el proyector cuando utiliza varios proyectores.
	Modo de color	**Modo de color**: ajusta la intensidad de los colores de la imagen para diferentes tipos de imágenes y entornos. Cuando utilice varios proyectores, asegúrese de seleccionar el mismo modo de color para todos ellos.
	Uniformidad de color	**Uniformidad de color**: ajusta el equilibrio de tonos de color de toda la pantalla.
	Nivel brillo	**Nivel brillo**: establece el brillo de la lámpara entre los niveles 1 y 5 cuando el brillo de cada lámpara es diferente Esta opción solo puede ajustarse cuando **Consumo eléctrico** está configurado como **Normal** en el menú **ECO**.
	Coincidencia colores	**Coincidencia colores**: corrige la diferencia entre el tono y el brillo de cada imagen proyectada.
	RGBCMY	**RGBCMY**: permite ajustar el Matiz, la Saturación y el Brillo de los componentes de color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) y Y (amarillo).
	Restablecer	**Restablecer**: permite restablecer todos los valores predeterminados de las opciones del menú **Multi-proyección**.
Idioma	Diferentes idiomas disponibles	Seleccione el idioma para los menús y mensajes del proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú **Extendida** a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones: • **Easy Interactive Function** • **Barras herramientas** • **Icono modo Lápiz** • **Control del proyector** • **Logotipo del usuario** • **Proyección** • **Modo alta altitud** • **Búsq. aut. de fuente** • **Conectar con ELPCB02** • **Fecha y Hora** • **Salida de A/V** • **USB Type B** • **Multi-proyección** • **ID del proyector** • **Modo de color** • **Coincidencia colores** • **Idioma**

Cuando establece **Prote. logo usuario** en **On** en la pantalla **Contraseña protegida**, no podrá cambiar la configuración relacionada con la visualización del logotipo de usuario (**Visualizar fondo**, **Pantalla de inicio**, **Pausa A/V** en el ajuste **Pantalla**). En primer lugar, establezca **Prote. logo usuario** en **Off**.

Enlaces relacionados
- "Menú Extendida - Easy Interactive Function" p.187
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" p.145

Menú Extendida - Easy Interactive Function

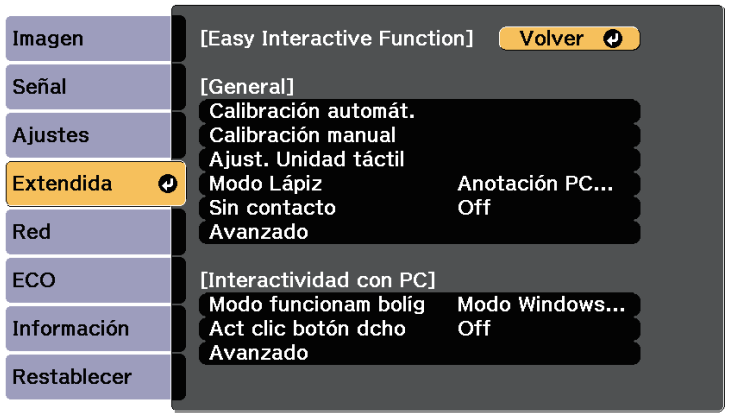
Los ajustes del menú **Easy Interactive Function** le permiten personalizar varias funciones de configuración del proyector cuando utiliza las funciones interactivas.

Enlaces relacionados
- "General" p.187
- "Interactividad con PC" p.188

General

Los ajustes de la sección **General** permiten establecer diferentes configuraciones cuando se utilizan las funciones interactivas.

☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **General**



Configuración	Opciones	Descripción
Calibración automát.	—	Inicia la calibración para operaciones del lápiz.
Calibración manual		
Ajust. Unidad táctil		Selecciona los ajustes para la unidad táctil.

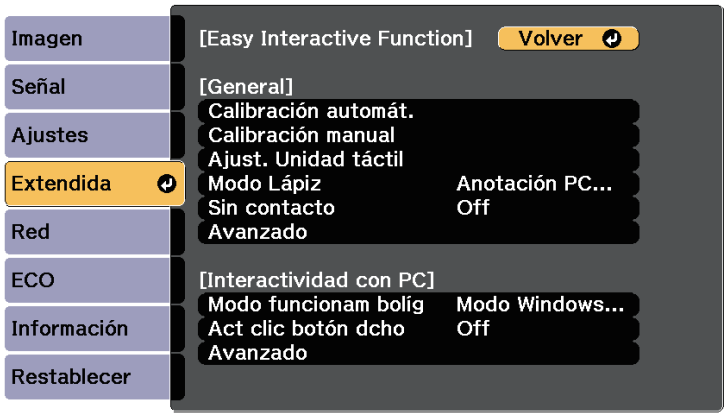
Configuración	Opciones	Descripción
	Patrón instalación	**Patrón instalación**: muestra puntos de referencia para ayudarle a determinar la posición de instalación de la unidad táctil.
	Alimentación	**Alimentación**: enciende la alimentación de la unidad táctil.
	Ajuste del ángulo	**Ajuste del ángulo**: realiza el ajuste del ángulo para la difusión del láser.
	Calibración táctil	**Calibración táctil**: realiza la calibración para operaciones táctiles con el dedo.
Modo Lápiz	Anotación PC Free Interactividad con PC	Selecciona el modo para los lápices interactivos. Al establecer en **Anotación PC Free**, puede dibujar en la pantalla proyectada. Al establecer en **Interactividad con PC**, puede controlar un ordenador desde la pantalla proyectada.
Sin contacto	On Off	Si se establece en **On**, el puntero sigue la punta del lápiz en la medida que lo coloca sobre la pantalla sin contacto y lo mueve alrededor.
Avanzado (sección Avanzado)	Distanc. proyectores	**Distanc. proyectores**: seleccione **Modo 2**. Si la distancia entre los proyectores es superior a 2 m o si la operación del lápiz interactivo es inestable en **Modo 2**, seleccione **Modo 1**.
	Sinc. de proyectores	**Sinc. de proyectores**: si los proyectores están conectados utilizando el grupo de cables del mando a distancia opcional, seleccione **Cableado**.
	Multi-proyección	**Multi-proyección**: seleccione la posición (derecha o izquierda) para cada pantalla proyectada cuando establezca las funciones interactivas del con proyectores instalados uno al lado del otro.

Configuración	Opciones	Descripción
	Modo sinc. cableado	**Modo sinc. cableado**: si los proyectores no están conectados utilizando el grupo de cables del mando a distancia opcional o si la operación del lápiz interactivo es inestable en **Modo 1**, seleccione **Modo 2**.
	Grosor lápiz predef.	**Grosor lápiz predef.**: permite seleccionar **Normal** o **Fino** como el grosor para un ancho fino o un ancho grueso.
	Tamaño del borrador	**Tamaño del borrador**: permite seleccionar **Normal** o **Grande** como el área que se puede borrar para un ancho fino o un ancho grueso.
	Paleta de colores	**Paleta de colores**: permite seleccionar **Paleta 2** si determinados colores de la paleta de colores predeterminada son difíciles de ver.
Avanzado (sección Anotación PC Free)	Acción botón lápiz	**Acción botón lápiz**: establece la función del botón del lateral del lápiz interactivo.
	Acción táctil pred.	**Acción táctil pred.**: permite seleccionar si se va a activar la opción **Borrador** o **Interactividad con PC** cuando se cambia al modo Anotación.
	Confirm. borr. pant.	**Confirm. borr. pant.**: al establecer en **On**, aparecerá una pantalla de confirmación antes de eliminar todo el contenido dibujado en la pantalla proyectada.

Interactividad con PC

Los ajustes de la sección **Interactividad con PC** le permite establecer diferentes configuraciones cuando desea utilizar un ordenador desde la pantalla proyectada.

☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **Interactividad con PC**



Configuración	Opciones	Descripción
Modo funcionam bolíg		Permite selecciona el modo de funcionamiento para el lápiz interactivo o el dedo en función del sistema operativo del ordenador.
	Modo Windows/Mac	**Modo Windows/Mac**: cuando se utiliza Windows, Mac, Chromebook o Mac.
	Modo Ubuntu	**Modo Ubuntu**: cuando se utilice Ubuntu. Cuando seleccione este modo, no podrá utilizar la funcionalidad de tinta de Windows mediante el lápiz interactivo.
Act clic botón dcho	On Off	Cuando se establece en **On**, una pulsación prolongada mediante la punta del lápiz o el dedo equivale a hacer clic con el botón derecho del ratón. (Solo disponible cuando **Modo funcionam bolíg** se establece en **Modo Ubuntu**.)

Configuración	Opciones	Descripción
Avanzado	Botón punta de lápiz	**Botón punta de lápiz**: asigna el clic con el botón derecho o con el botón izquierdo a la punta del lápiz. (Solo disponible cuando **Modo funcionam bolíg** se establece en **Modo Ubuntu**.)
	Ajust auto área boli	**Ajust auto área boli**: cuando se establece en **On**, el área del lápiz se ajusta automáticamente en cuanto cambia la resolución del ordenador conectado. Establezca en **Off** si no desea ajustar automáticamente el área del lápiz que se ajustó manualmente.
	Aju manual área boli	**Aju manual área boli**: ajusta el área del lápiz manualmente.

Enlaces relacionados

- "Conexión de varios proyectores del mismo modelo" p.36

La configuración del menú **Red** le permite visualizar la información de red y configurar el proyector para el control a través de una red.

Cuando establezca **Red protegida** en **On** en la pantalla **Contraseña protegida**, no podrá cambiar la configuración de red. En primer lugar, establezca **Red protegida** en **Off**.



Configuración	Opciones	Descripción
Alimen. Inalámbrica	Activar LAN inal. Off	Permite ajustar la configuración de LAN inalámbrica. Seleccione **Activar LAN inal.** al conectar el proyector y un ordenador a través de una LAN inalámbrica. Si no quiere conectarse mediante LAN inalámbrica, establezca esta opción en Off para evitar accesos no autorizados.

Configuración	Opciones	Descripción
Info. red-LAN inalámbrica	Modo de conexión Sist. LAN inalám. Nivel de antena Nombre proyector SSID DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace Dirección MAC Código de región	Muestra el estado y los detalles de la red inalámbrica.
Info. red-LAN con cables	Nombre proyector DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace Dirección MAC	Muestra el estado e información de la red cableada.
Mostrar código QR	—	Muestra un código QR para conectarse con dispositivos iOS o Android mediante la aplicación Epson iProjection.
Ajustes de impresora	Dirección IP Calidad Tamaño del papel	Establece la impresora utilizada cuando se imprimen dibujos en la función interactiva.
Configuración de la red	A menús de red adicionales	Permite ajustar la configuración de red.

Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.

Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Básica" p.191

- "Menú Red - Menú LAN inalám." p.192
- "Menú Red - Menú LAN cables" p.193
- "Menú Red - Menú Notificación" p.194
- "Menú Red - Menú Otros" p.195
- "Menú Red - Menú Restablecer" p.196
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" p.145
- "Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web" p.162

Menú Red - Menú Básica

La configuración del menú **Básica** le permite seleccionar ajustes de red básicos.

☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Básica**



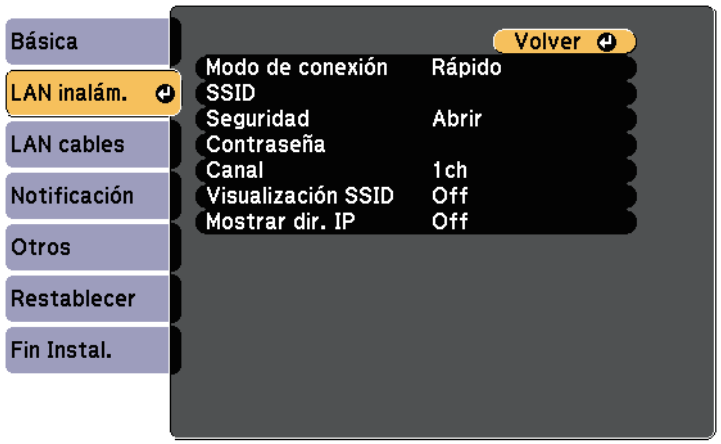
Configuración	Opciones	Descripción
Nombre proyector	Hasta 16 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres " * + , / : ; < = > ? [\ ] ` |)	Introduzca un nombre para identificar el proyector en la red.
Contraseña PJLink	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Introduzca una contraseña para utilizar el protocolo PJLink para el control del proyector.
Contraseña Remote	Hasta 8 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres * :)	Introduzca una contraseña para acceder al proyector utilizando Web Remote. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE**; la contraseña predeterminada es **guest**.)
Contraseña Acc. Web	Hasta 8 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres * :)	Introduzca una contraseña para acceder al proyectar a través de la web. (El nombre de usuario es **EPSONWEB**; la contraseña predeterminada es **admin**.)
Contraseña moderador	Número de cuatro dígitos	Introduzca una contraseña para acceder al proyector como moderador utilizando EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida.)
Palabra clave del proyector	On Off	Establezca la opción en **On** para activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre en la misma sala que el proyector. Debe introducir la palabra aleatoria mostrada desde un equipo mediante EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.

Configuración	Opciones	Descripción
Mostrar info. de LAN	Código QR y texto Texto	Permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector. Puede conectarse a la red simplemente leyendo el código QR con Epson iProjection. El valor por defecto es **Código QR y texto**.

Menú Red - Menú LAN inalám.

La configuración del menú **LAN inalámbrica** le permite seleccionar los ajustes de LAN inalámbrica.

☛ **Red** > **Configuración de la red** > **LAN inalámbrica**



Configuración	Opciones	Descripción
Modo de conexión		Seleccione el tipo de conexión inalámbrica:
	Rápido	**Rápido**: le permite conectarse a varios teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores directamente mediante comunicación inalámbrica. Utilice EasyMP Multi PC Projection para conectarse en este modo de conexión. El proyector actúa como un punto de acceso sencillo. (Es recomendable limitar el número de dispositivos a seis o menos para mantener el rendimiento de la proyección.)
	Avanzado	**Avanzado**: le permite conectarse a varios smartphones, tablets u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica.
Buscar punto de acceso	Ir a vista de búsqueda	Busque los puntos de acceso de red inalámbrica disponibles en el modo de conexión Avanzado. Dependiendo de los ajustes de los puntos de acceso, es posible que éstos no se muestren en la lista.
SSID	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Permite establecer el SSID (nombre de red) del sistema de LAN inalámbrica al que se conecta el proyector.
Seguridad		Selecciona el tipo de seguridad utilizada en la red inalámbrica. Al configurar la seguridad, siga las instrucciones del administrador del sistema de red al que desea conectarse.
	Abrir	**Abrir**: la seguridad no está configurada.
	WPA2-PSK	**WPA2-PSK**: la comunicación se realiza mediante seguridad WPA2. Utiliza el método AES para cifrado. Cuando establezca una conexión desde un ordenador al proyector, escriba el valor establecido en la contraseña.

Configuración	Opciones	Descripción
	WPA/WPA2-PSK	**WPA/WPA2-PSK**: conecta en el modo personal WPA. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso. Establezca una contraseña que sea igual para el punto de acceso.
Contraseña	Diferentes contraseñas de 8 a 32 caracteres (Cuando escriba desde un explorador web: varias contraseñas de 8 a 63 caracteres)	Para la seguridad **WPA2-PSK** y **WPA/WPA2-PSK**, seleccione la contraseña precompartida utilizada en la red. Al introducir la contraseña y pulsar el botón [Enter], el valor se configura y se visualiza en forma de asterisco (*). Por razones de seguridad, recomendamos cambiar la contraseña de forma periódica. Si inicializa la configuración de la red, volverá a la contraseña inicial.
Canal	1ch 6ch 11ch	En el modo de conexión Rápido, permite seleccionar la banda de frecuencia (canal) utilizado por la LAN inalámbrica.
Ajustes IP	DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace	**DHCP**: establezca en **On** si la red asigna direcciones de forma automática; establezca en **Off** para introducir manualmente la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** de la red utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255) para Dirección IP y Dir. pta enlace y 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 para Máscara de subred.
Visualización SSID	On Off	Seleccione si desea visualizar el SSID en la pantalla de espera de la red y en la pantalla Inicio.
Mostrar dirección IP	On Off	Seleccione si desea visualizar la dirección IP en la pantalla de espera de la red y en la pantalla Inicio.

Tipo de seguridad

Cuando conecte a una red inalámbrica en el modo de conexión Avanzado, le recomendamos encarecidamente que establezca la seguridad.

WPA es un estándar de cifrado que mejora la seguridad de las redes inalámbricas. El proyector admite los métodos de cifrado TKIP y AES.

WPA también incluye funciones de autenticación de usuarios. La autenticación WPA proporciona dos métodos: utilizar un servidor de autenticación o realizar la autenticación entre un ordenador y un punto de acceso sin un servidor. Este proyector es compatible con el segundo método, es decir, sin un servidor.

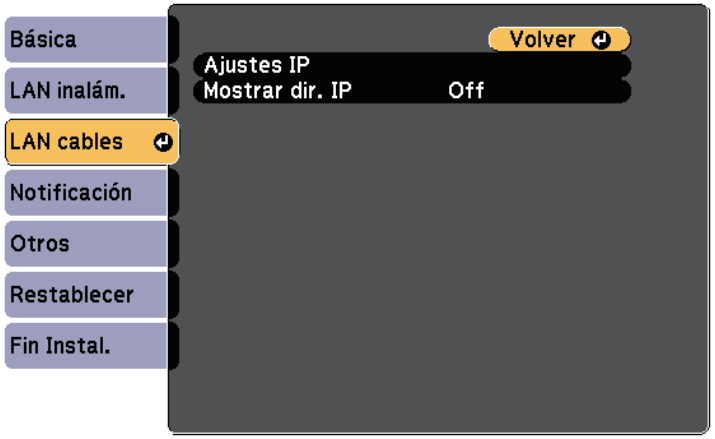


Para obtener información detallada sobre la configuración, siga las instrucciones del administrador de red.

Menú Red - Menú LAN cables

La configuración del menú **LAN cables** le permite seleccionar los ajustes de LAN con cables.

☛ **Red** > **Configuración de la red** > **LAN cables**



Configuración	Opciones	Descripción
Ajustes IP	DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace	**DHCP**: establezca en **On** si la red asigna direcciones de forma automática; establezca en **Off** para introducir manualmente la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** de la red utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255) para Dirección IP y Dir. pta enlace y 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 para Máscara de subred.
Mostrar dirección IP	On Off	Seleccione si desea visualizar la dirección IP en la pantalla de espera de la red.

Menú Red - Menú Notificación

La configuración del menú **Notificación** le permite recibir una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector.

☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Notificación**



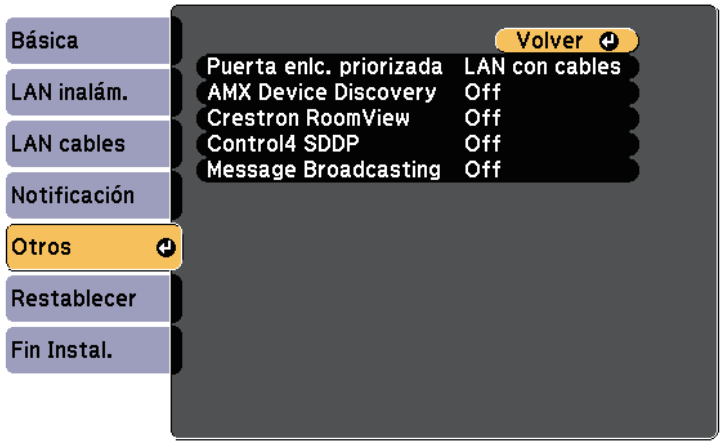
Configuración	Opciones	Descripción
Notificación Mail	On Off	Seleccione **On** para enviar un correo electrónico a las direcciones predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector.
Servidor SMTP	Dirección IP	Introduzca la dirección IP del servidor SMTP del proyector utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Número de puerto	De 1 a 65535 (el valor predeterminado es 25)	Seleccione un número para el número de puerto del servidor SMTP.

Configuración	Opciones	Descripción
Desde	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Escriba la dirección de correo electrónico del remitente.
Config. Dirección 1 Config. Dirección 2 Config. Dirección 3	Hasta 64 caracteres alfanuméricos del explorador web (No utilice espacios ni los caracteres " ( ) , : ; < > [\])	Introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir. Repita esta acción para un máximo de 3 direcciones.
SNMP	On Off	Seleccione **On** para monitorizar el proyector utilizando SNMP. Para monitorizar el proyector, debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP debería estar gestionado por un administrador de red. El valor por defecto es **Off**.
Interr. IP Direc. 1 Interr. IP Direc. 2	Dirección IP	Introduzca hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Nombre de comunidad	Hasta 32 caracteres alfanuméricos (no utilice espacios ni ningún símbolo que no sea @)	Establezca el nombre de comunidad SNMP.
Notificación PJLink	On Off	Permite habilitar y deshabilitar la función de notificación PJLink.
Direc. IP notificada	Dirección IP	Escriba la dirección IP para recibir el estado de funcionamiento del proyector cuando la función de notificación PJLink está habilitada. Escriba las direcciones utilizando 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).

Menú Red - Menú Otros

La configuración del menú **Otros** le permite seleccionar otros ajustes de red.

☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Otros**



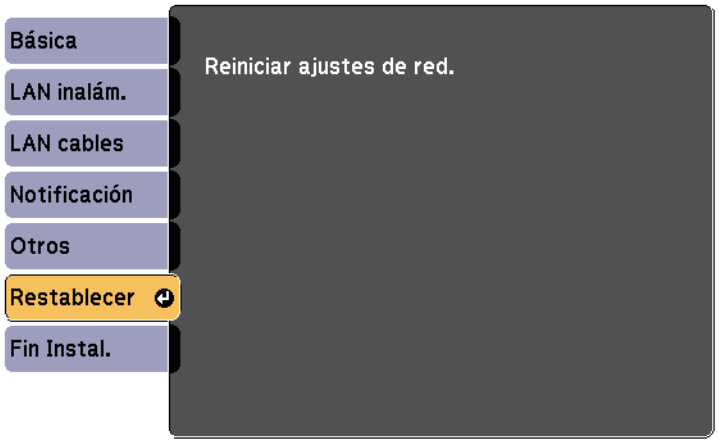
Configuración	Opciones	Descripción
Puerta enlc. priorizada	LAN con cables LAN inalámbrica	Puede establecer la puerta de enlace priorizada.
AMX Device Discovery	On Off	Establezca en **On** cuando desee que AMX Device Discovery detecte el proyector.
Crestron RoomView	On Off	Establezca en **On** sólo cuando supervise o controle el proyector en la red mediante Crestron RoomView. Al activar Crestron RoomView, se desactivará la función Epson Message Broadcasting en el software EasyMP Monitor.

Configuración	Opciones	Descripción
Control4 SDDP	On Off	Establezca esta opción en **On** para permitir que la información del dispositivo se adquiera mediante el Protocolo de detección de dispositivos simple (SDDP) Control4.
Message Broadcasting	On Off	Establezca en **On** para activar la función EPSON Message Broadcasting. Puede descargar Message Broadcasting y su guía de funcionamiento del siguiente sitio web: http://www.epson.com/

Menú Red - Menú Restablecer

La configuración del menú **Restablecer** le permite restablecer todos los ajustes de red.

☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Restablecer**



Configuración	Opciones	Descripción
Reiniciar ajustes de red.	Sí No	Seleccione **Sí** para restablecer todos los ajustes de red.

La configuración del menú **ECO** le permite personalizar las funciones del proyector para el ahorro de energía.

Cuando seleccione una configuración de ahorro de energía, aparecerá un icono de hoja de árbol junto al elemento del menú.



Configuración	Opciones	Descripción
Consumo eléctrico		Permite seleccionar el modo de brillo de la lámpara del proyector. No podrá seleccionar esta configuración cuando utilice el proyector a altitudes elevadas o en ubicaciones sometidas a altas temperaturas. Este elemento está inhabilitado cuando **Multi-proyección** se establece en **On**. ☛ **Extendida** > **Multi-proyección** > **Multi-proyección**
	Automático	**Auto**: establece el proyector para que detecte el brillo de lámpara óptimo necesario y ajusta el brillo de la lámpara al valor requerido.
	Normal	**Normal**: establece el brillo de lámpara en su valor máximo.

Configuración	Opciones	Descripción
	ECO	**ECO**: reduce el brillo de la lámpara y ruido del ventilador, y permite ahorrar energía y vida útil de la lámpara.
Optimizador de luz	On Off	Si configura esta opción como **On**, el brillo de la lámpara se adaptará a la imagen proyectada. Este ajuste ayuda a reducir el consumo eléctrico disminuyendo el brillo de la lámpara en función de la escena proyectada. El ajuste se guarda para cada Modo de color. En este elemento estabilizado cuando: • **Consumo eléctrico** se establece en **Normal** o **Automático**. • **Iris automático** se establece en **Off**. ☛ **Imagen** > **Iris automático** • **Multi-proyección** se establece en **Off**. ☛ **Extendida** > **Multi-proyección** > **Multi-proyección**
Modo reposo	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de un intervalo de inactividad (al establecer en **On**).
Tiempo Modo reposo	1 a 30 minutos	Establece el intervalo para el modo de reposo.
Temp. silencio A/V	On Off	Apaga automáticamente el proyector después de 30 minutos si se activa **Pausa A/V** (al establecer en **On**).

Configuración	Opciones	Descripción
Modo en espera	Comunic. activ. Comunic. desact.	**Comunic. activ.** indica que el proyector puede supervisarse a través de una red cuando el proyector se encuentra en el modo de espera. Active esta configuración para permitir la realización de las siguientes operaciones cuando el proyector se encuentra en el modo de espera: • Supervisión y control del proyector en la red • Enviar audio e imágenes a un dispositivo externo (sólo cuando **Salida de A/V** se establece en **Siempre**) • Enviar audio del micrófono desde el altavoz del proyector (sólo cuando **Salida de A/V** se establece en **Siempre**) ☛ **Extendida** > **Ajustes de A/V** > **Salida de A/V**
Visualización ECO	On Off	Muestra un icono de hoja en la esquina inferior izquierda de la pantalla proyectada para indicar el estado de ahorro de energía cuando existe un cambio en el brillo de la lámpara (al establecer en **On**).
Restablecer	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú **ECO** a su configuración predeterminada, excepto para **Modo en espera**.

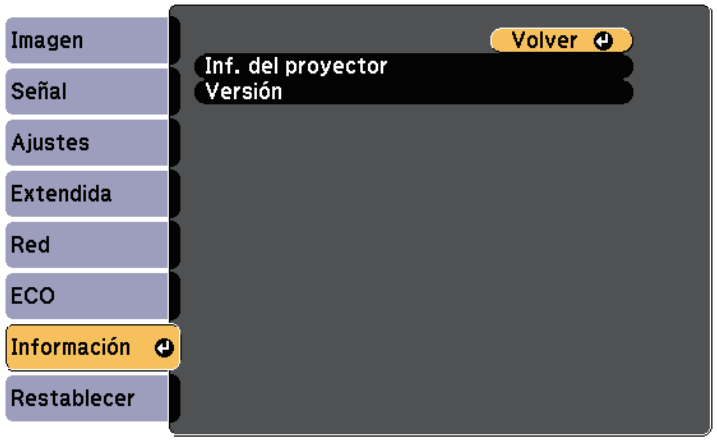


- Cuando la función **Tiempo Modo reposo** está activada, la lámpara se atenúa durante un periodo corto de tiempo antes de que se alcance el límite del temporizador y el proyector se apaga.

Enlaces relacionados

• "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184

Puede visualizar información sobre el proyector y la versión a través del menú **Información**. Sin embargo, no puede cambiar ninguna configuración de este menú.



Elemento de información	Descripción
Inf. del proyector	Muestra la información del proyector.
Versión	Muestra la versión del firmware del proyector.

Enlaces relacionados

- "Menú Información - Menú Inf. del proyector" p.199

Menú Información - Menú Inf. del proyector

Puede visualizar información sobre el proyector y las fuentes de entrada visualizando el menú **Inf. del proyector** en el menú **Información** del proyector.



La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actual. El temporizador de utilización de la lámpara no registra ninguna hora hasta que no haya utilizado la lámpara durante al menos 10 horas.

Elemento de información	Descripción
Horas lámpara	Muestra la cantidad de horas (**H**) que la lámpara se ha utilizado en los modos **Normal** y **ECO** de Consumo eléctrico; si la información aparece de color amarillo, obtenga lo antes posible una lámpara de sustitución original Epson.
Fuente	Muestra el nombre del puerto al que está conectada la fuente de entrada actual.
Señal de entrada	Muestra la configuración de señal de entrada de la fuente de entrada actual.

Elemento de información	Descripción
Resolución	Muestra la resolución de la fuente de entrada actual.
Señal de Vídeo	Muestra el formato de la señal de vídeo de la fuente de entrada actual.
Veloc. refresco	Muestra la velocidad de refresco de la fuente de entrada actual.
Info sinc	Muestra información que podría ser útil para un técnico de servicio.
Estado	Muestra información sobre problemas del proyector que podría ser útil para un técnico de servicio.
Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
Event ID	Muestra el número de identificador de evento correspondiente a un problema de red; consulte la lista de códigos de identificador de eventos.

Enlaces relacionados

- "Lista de códigos ID de eventos" p.200

Lista de códigos ID de eventos

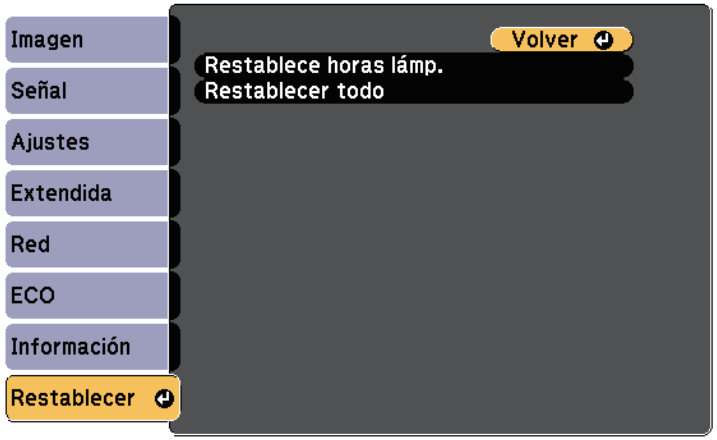
Si la opción **Event ID** del menú **Información** muestra un número de código, consulte esta lista de códigos de ID de eventos para obtener la solución al problema del proyector asociado con este código.

Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con el administrador de red o Epson para obtener asistencia técnica.

Event ID	Causa y solución
0432 0435	No se inició el software de red. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0433	No se pueden visualizar las imágenes transferidas. Reinicie el software de red.
0434 0481 0482 0485	Comunicación de red inestable. Compruebe el estado de la comunicación de red. Espere algunos momentos e intente volver a conectarse con la red.
0483 04FE	El software de red se cerró inesperadamente. Compruebe el estado de comunicación de red y, a continuación, apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0484	Comunicación con el ordenador desconectada. Reinicie el software de red.
0479 04FF	Ocurrió un error con el sistema del proyector. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0891	No se encuentra un punto de acceso con el mismo SSID. Establezca el ordenador, el punto de acceso y el proyector en el mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2 no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0893	El tipo de cifrado TKIP/AES no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0894	Se desconectó la comunicación con un punto de acceso no autorizado. Póngase en contacto con el administrador de la red.
0898	No se ha podido adquirir DHCP. Asegúrese de que el servidor DHCP funcione de forma correcta. Si no está utilizando DHCP, establezca la configuración **DHCP** en **Off** en el menú **Red** del proyector. ☛ **Red** > **Configuración de la red** > **LAN inalámbrica** > **Ajustes IP** > **DHCP**
0899	Otros errores de comunicación.

Puede restablecer la mayor parte de los ajustes del proyector a los valores predeterminados con la opción **Restablecer todo** del menú **Restablecer**.

También puede restablecer a cero el temporizador de utilización de la lámpara del proyector cuando sustituya la lámpara a través de la opción **Restablece horas lámp**.



No puede restablecer la siguiente configuración con la opción **Restablecer todo**:

- Señal de entrada
- Zoom
- Cambio de imagen
- Logotipo del usuario
- Uniformidad de color
- Coincidencia colores
- Idioma
- Fecha y Hora
- Elementos del menú Red
- Horas lámpara
- Contraseña

Después de seleccionar los ajustes de menú del proyector para un proyector, puede utilizar los siguientes métodos para copiar los ajustes a otros proyectores, siempre que sean del mismo modelo.

- Mediante una unidad flash USB
- Conectando un ordenador y el proyector con un cable USB
- Mediante EasyMP Network Updater

Los ajustes del menú como los que aparecen a continuación no se copiarán al otro proyector.

- Ajustes del menú **Red** (excepto el menú **Notificación** y el menú **Otros**)
- **Horas lámpara** y **Estado** desde el menú **Información**

Realice la configuración simultánea de varios dispositivos antes de ajustar la configuración de imagen como Keystone. Debido a que los valores de ajuste de la imagen también se copian a otro proyector, los ajustes que realice antes de establecer la configuración simultánea de varios dispositivos se sobrescribirán y es posible que cambie la pantalla proyectada sobre la que usted haya realizado los ajustes.

Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.

⚠ Precaución

Epson no asume ninguna responsabilidad por fallas en la configuración simultánea de varios dispositivos y costes de reparación asociados debido a apagones de la energía eléctrica, errores de comunicación u otros problemas que podrían causar dichas fallas.

Enlaces relacionados

- "Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB" p.202
- "Transferencia de ajustes desde un ordenador" p.203

Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo a través de una unidad flash USB.

La unidad flash USB deberá utilizar un formato FAT y no incorporar ninguna función de seguridad. Elimine cualquier archivo de la unidad antes de utilizarlo para la configuración simultánea de varios dispositivos o es posible que los ajustes no se almacenen de forma correcta.

1. Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector estén apagados.
2. Conecte una unidad flash USB vacía directamente al puerto USB-A del proyector.
3. Mantenga pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
4. Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].

   Los indicadores comenzarán a parpadear y el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos se escribirá en la unidad flash USB. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

   ### ⚠ Precaución

   No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad flash USB se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.
5. Extraiga la unidad flash USB.

El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando únicamente caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.

6. Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todos los indicadores.
7. Conecte la unidad flash USB que contiene el archivo de configuración simultánea guardado al puerto USB-A del proyector.
8. Mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
9. Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu]. (Los indicadores permanecerán encendidos durante aproximadamente 75 segundos.)

   Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

⚠ Precaución

No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

10. Extraiga la unidad flash USB.

Transferencia de ajustes desde un ordenador

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo realizando la conexión del ordenador y el proyector con un cable USB.

Puede utilizar este método de configuración simultánea de varios dispositivos con las siguientes versiones de sistemas operativos:
- Windows Vista y posteriores
- OS X 10.7.x y posteriores

1. Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector estén apagados.
2. Conecte un cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto USB-B del proyector.
3. Mantenga pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
4. Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].

   El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.
5. Abra el icono o carpeta del disco extraíble y guarde el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el ordenador.

   El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando únicamente caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.
6. Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (OS X).
7. Desconecte el cable USB.

   El proyector se apagará.
8. Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todos los indicadores.

9 Conecte el cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto USB-B del proyector.

10 Mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.

11 Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu].

El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.

12 Copie el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos (PJCONFDATA.bin) que guardó en el ordenador a la carpeta de nivel superior del disco extraíble.

> No copie ningún archivo o carpeta que no sea el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el disco extraíble.

13 Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (OS X).

14 Desconecte el cable USB.

Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

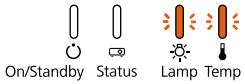
> **⚠ Precaución**
>
> No desconecte el cable de alimentación del proyector durante la escritura del archivo. Si se desconecta el cable de alimentación, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

Enlaces relacionados

- "Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos" p.204

Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos

Los indicadores del proyector le avisan si ocurre un error durante una operación de configuración simultánea de varios dispositivos. Compruebe el estado de los indicadores del proyector y siga las instrucciones que se describen en la siguiente tabla.

Estado del indicador	Problema y solución
 • Lamp (Lámpara): parpadeo rápido de color naranja • Temp (Temperatura): parpadeo rápido de color naranja	El archivo de ajuste de lote podría estar dañado o es posible que la unidad flash USB o el cable USB no esté conectado de forma correcta. Desconecte la unidad flash USB o el cable USB, desconecte y vuelva a conectar el cable de alimentación del proyector y vuelva a intentar.
 • Encendido/apagado: parpadeo rápido de color azul • Status (Estado): parpadeo rápido de color azul • Lamp (Lámpara): parpadeo rápido de color naranja • Temp (Temperatura): parpadeo rápido de color naranja	Es posible que la escritura de los ajustes haya fallado y que se haya producido un error en el firmware del proyector. Deje de utilizar el proyector y desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Mantenimiento del proyector

Es posible que deba limpiar la ventana de proyección y el sensor de obstáculos de forma periódica. Además, limpie el filtro de aire y las salidas de aire para evitar que el proyector sufra un sobrecalentamiento debido a una ventilación bloqueada.

Las únicas partes que debe reemplazar son la lámpara, el filtro de aire, las baterías del mando a distancia, las baterías del lápiz interactivo y las puntas de dicho lápiz. Si se requiere la sustitución de otras piezas, póngase en contacto con Epson o con un centro de servicio técnico autorizado de Epson.

⚠ Advertencia

Antes de limpiar alguna pieza del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación. Nunca abra ninguna cubierta del proyector, excepto como se detalla específicamente en este manual. Los voltajes eléctricos peligrosos del proyector podrían causar lesiones graves.

Enlaces relacionados

- "Limpiar la ventana de proyección" p.206
- "Limpiar el sensor de obstáculos" p.207
- "Limpieza de la cubierta del proyector" p.208
- "Mantenimiento del filtro y salidas de aire" p.209
- "Mantenimiento de la lámpara del proyector" p.213
- "Sustitución de las pilas del mando a distancia" p.218
- "Cambio de la batería del lápiz interactivo" p.219
- "Cambio de la punta del lápiz interactivo" p.220

Limpiar la ventana de proyección

Limpie la ventana de proyección de forma periódica o cuando advierta la presencia de polvo o manchas en la superficie. Para quitar el polvo o las manchas, limpie suavemente la ventana de proyección con papel de limpieza para lentes.

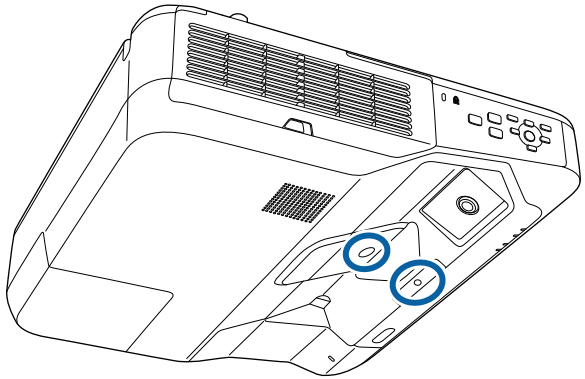
⚠ Advertencia

No utilice un limpiador para lentes que contenga gases inflamables. El gran calor generado por la lámpara del proyector podría causar un incendio.

Atención

No utilice un limpiador para vidrios o ningún material áspero para limpiar la ventana de proyección ni someta a esta a ningún impacto, ya que podría resultar dañada.

Limpie el cristal del sensor de obstáculos del proyector periódicamente o si se muestra un mensaje que le indica que retire cualquier obstáculo que interfiera con el área de proyección. Para quitar el polvo o manchas, limpie suavemente la lente con papel de limpieza para lentes.



⚠ Advertencia

No utilice un limpiador para lentes que contenga gases inflamables para limpiar el sensor de obstáculos. El gran calor generado por la lámpara del proyector podría causar un incendio.

Atención

No utilice un limpiador para vidrios o algún material áspero para limpiar el sensor de obstáculos ni someta este a ningún impacto. Si se daña la superficie del sensor, puede haber fallos de funcionamiento.

Limpieza de la cubierta del proyector

Antes de limpiar la cubierta del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación.

- Para quitar el polvo o la suciedad, utilice un paño suave, seco y que no deje pelusa.
- Para quitar las manchas más difíciles, utilice un paño suave humedecido en agua y jabón neutro. No rocíe líquido directamente sobre el proyector.

Atención

No utilice cera, alcohol, benceno, disolvente u otros químicos para limpiar la cubierta del proyector. Estos elementos podrían causar daños en la cubierta. No utilice aire comprimido, puesto que los gases podrían dejar un residuo inflamable.

El mantenimiento periódico del filtro es importante para el mantenimiento del proyector. Limpie el filtro de aire cuando aparezca un mensaje que le indica que la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. Es recomendable que limpie estas partes como mínimo una vez cada tres meses. Límpielos con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.

Atención
Si no se realiza el mantenimiento periódico, el proyector Epson le notificará cuando la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. No espere a que aparezca esta advertencia para realizar el mantenimiento del filtro del proyector debido a que la exposición prolongada a altas temperaturas podría reducir la vida útil del proyector o la lámpara.

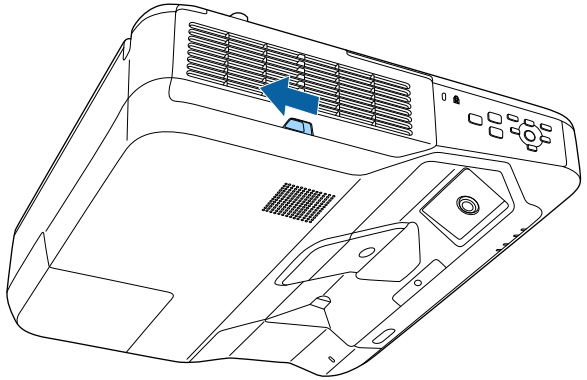
Enlaces relacionados
- "Limpiar el filtro de aire" p.209
- "Sustituir el filtro de aire" p.211

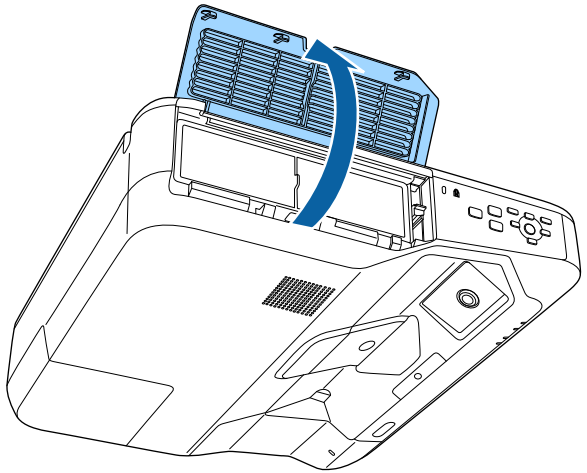
Limpiar el filtro de aire

Limpie el filtro de aire del proyector si está lleno de polvo o si aparece un mensaje que le indica que debe limpiarlo.

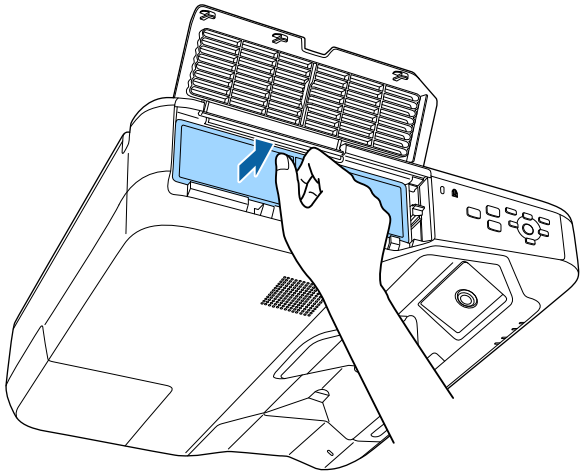
1 Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.

2 Deslice el pestillo de la cubierta del filtro de aire y abra la cubierta.

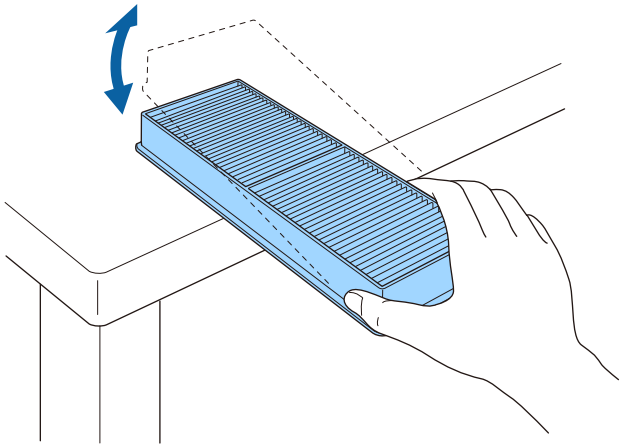




3 Extraiga el filtro del aire del proyector.

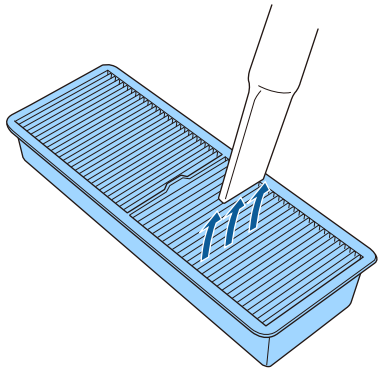


4 Dé 4 ó 5 golpecitos a cada lado del filtro del aire para retirar cualquier exceso de polvo.



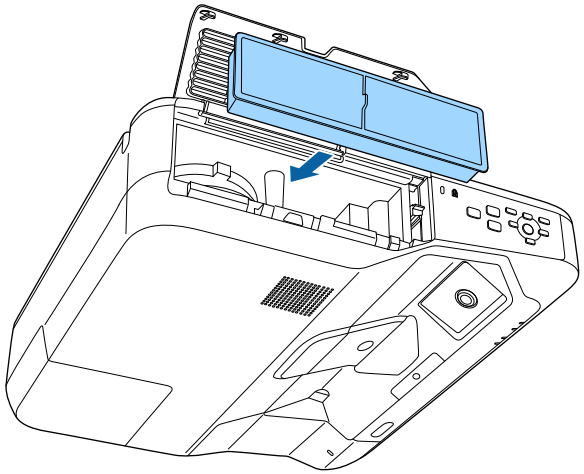
Atención
No utilice demasiada fuerza cuando dé golpecitos al filtro de aire, ya que podría romperse y quedar inutilizable.

5 Pase la aspiradora a la parte delantera del filtro de aire (el lado que tiene las pestañas) para eliminar cualquier resto de polvo.



Atención
- No enjuague el filtro de aire en agua ni utilice detergentes o disolventes para limpiarlo.
- No utilice aire comprimido. Los gases podrían dejar residuos inflamables o dirigir el polvo y la suciedad hacia los componentes ópticos y otras áreas sensibles del proyector.

6 Reemplace el filtro de aire del proyector tal y como se muestra y empuje suavemente hasta que quede asegurado en su posición.



7 Cierre la cubierta del filtro de aire.

Sustituir el filtro de aire

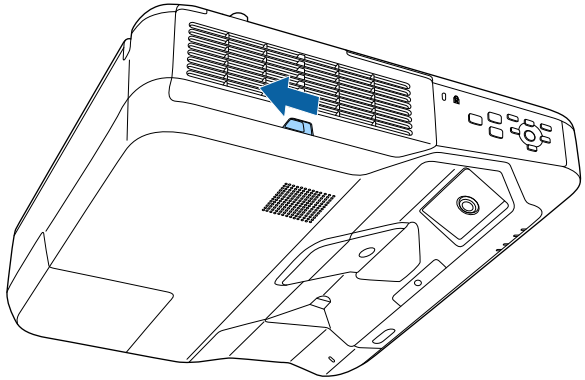
Deberá sustituir el filtro de aire en las siguientes situaciones:

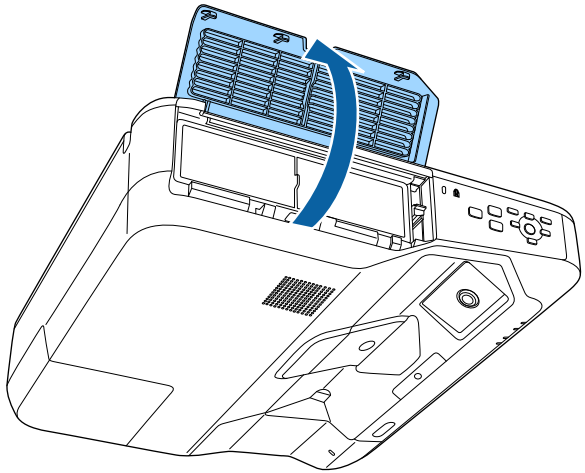
- Después de limpiar el filtro de aire, aparece un mensaje que le indica que debe limpiarlo o sustituirlo.
- El filtro de aire se encuentra rasgado o dañado.

Puede sustituir el filtro de aire cuando el proyector está instalado en el techo o colocado sobre una mesa.

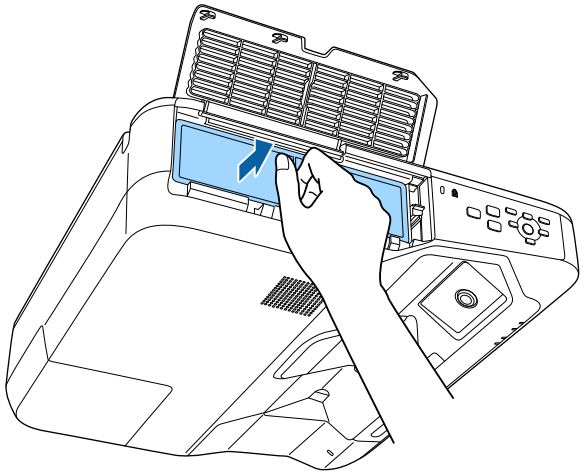
1 Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.

2 Deslice el pestillo de la cubierta del filtro de aire y abra la cubierta.



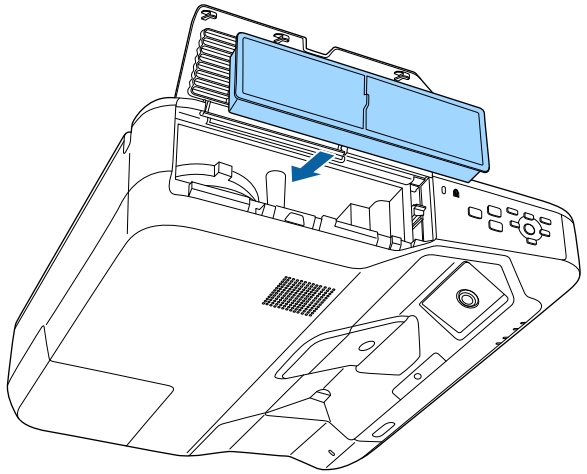


3 Extraiga el filtro del aire del proyector.



Deseche los filtros de aire usados conforme a las regulaciones locales.
- Marco del filtro: polipropileno
- Filtro: polipropileno

4 Coloque el filtro de aire nuevo en el proyector tal como se muestra y empuje suavemente hasta que quede asegurado en su posición.



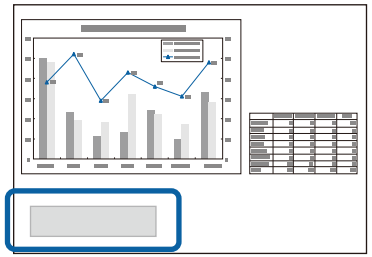
5 Cierre la cubierta del filtro de aire.

Enlaces relacionados
- "Piezas de sustitución" p.243

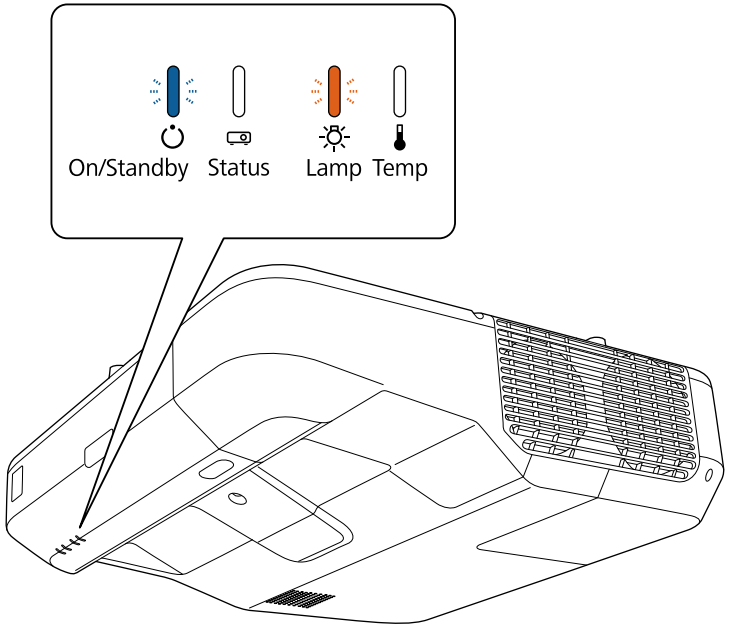
El proyector supervisa la cantidad de horas que se utiliza la lámpara y muestra esta información en el sistema de menú del proyector.

Sustituya la lámpara lo antes posible cuando ocurra alguna de las siguientes situaciones:

- La imagen proyectada se oscurece o existe una reducción en la calidad
- Cuando enciende el proyector, aparece un mensaje pidiéndole que sustituya la lámpara (el mensaje aparece 100 horas antes de la fecha estimada para que termine la vida útil de la lámpara y se muestra durante 30 segundos)



- El indicador de alimentación del proyector muestra una luz azul intermitente y su indicador de la lámpara una luz naranja intermitente.



Atención

- Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.
- Cuando apague el proyector, no vuelva a encenderlo inmediatamente repetidas veces. Encender y apagar frecuentemente el proyector puede acortar la vida útil de la lámpara.
- Según las características de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje de aviso. Siempre debería disponer de una unidad de lámpara de recambio por si la necesita.
- Le recomendamos que utilice las lámparas de repuesto originales de Epson. La utilización de lámparas no originales podría afectar la calidad y seguridad de la proyección. Cualquier daño o avería causada por la utilización de lámparas no originales podría no estar cubierta por la garantía de Epson.

Enlaces relacionados

- "Sustituir la lámpara" p.214
- "Restablecimiento del temporizador de la lámpara" p.216
- "Especificaciones del proyector" p.247

Sustituir la lámpara

Puede sustituir la lámpara cuando el proyector está colocado sobre una mesa o instalado en el techo.

⚠ Advertencia

- Espere a que la lámpara se enfríe por completo antes de sustituirla a fin de evitar lesiones.
- No desarme ni modifique nunca la lámpara. Si se instala una lámpara remodelada o reensamblada en el proyector y se utiliza, cabe la posibilidad de que se produzcan incendios, descargas eléctricas u otro daño o lesión.

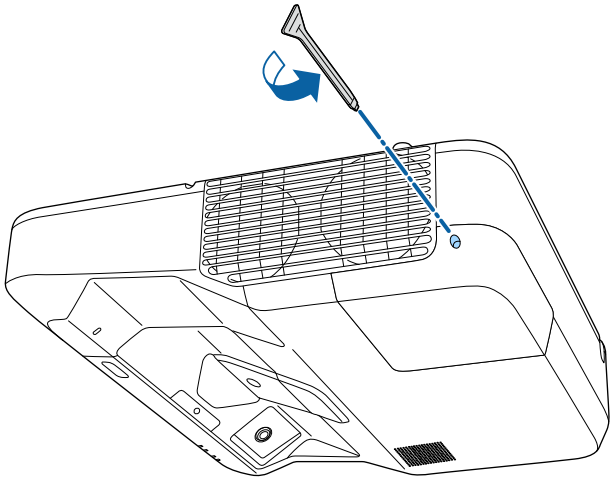
1 Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.

2 Espere a que la lámpara del proyector se enfríe durante al menos 1 hora.

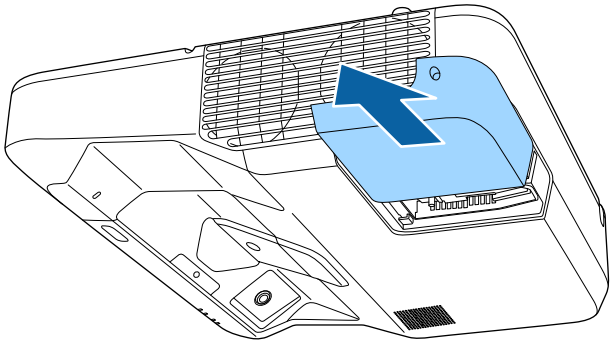
3 Utilice el destornillador incluido con la lámpara de sustitución para aflojar el tornillo que asegura la cubierta de la lámpara.

⚠ Advertencia

Al sustituir la lámpara, existe la posibilidad de que la lámpara se haya roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que se ha instalado en la pared o en el techo, siempre debería suponer que la lámpara está rota, y debería permanecer a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Extraiga la cubierta de la lámpara con cuidado. Tenga cuidado al quitar la cubierta de la lámpara, ya que podrían caer fragmentos de vidrio roto, provocando lesiones. Si algún fragmento de cristal entra en contacto con los ojos o la boca, acuda a un médico inmediatamente.

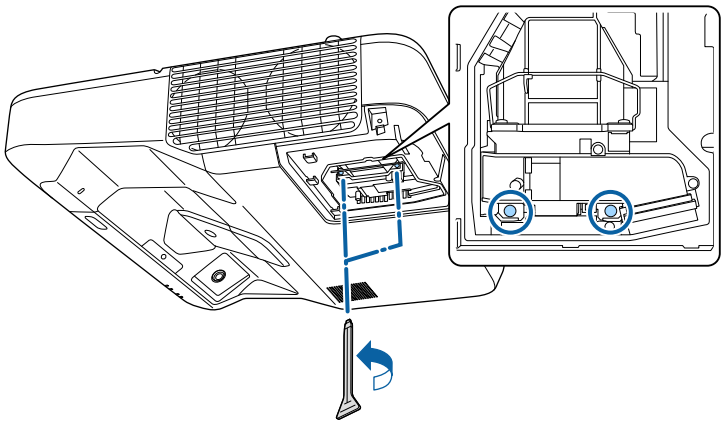


4 Deslice la cubierta de la lámpara.

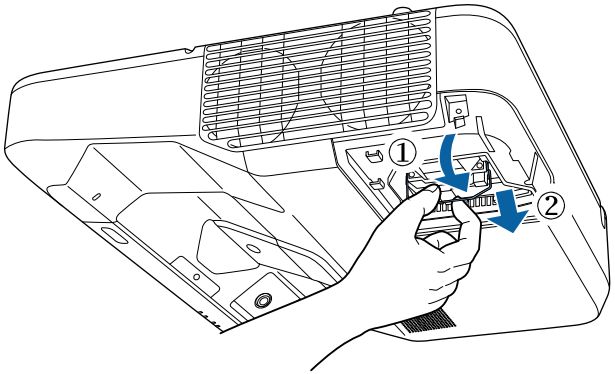


Cuando el proyector se suspenda de la pared o el techo y necesite sustituir la lámpara, retire la cubierta de esta con cuidado y sujétela con la mano para evitar que se caiga.

5 Afloje los tornillos que aseguran la lámpara al proyector. Los tornillos no saldrán por completo.

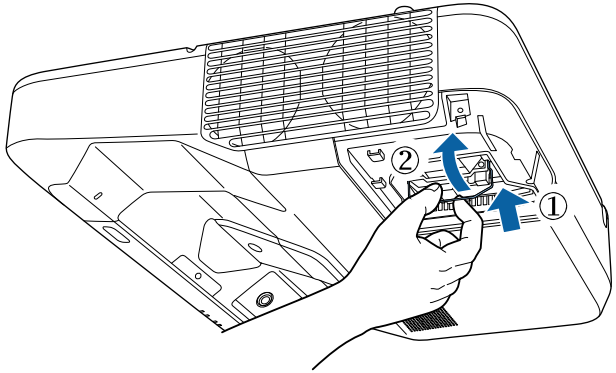


6 Agarre el asa de la lámpara y extraiga cuidadosamente la lámpara del proyector.



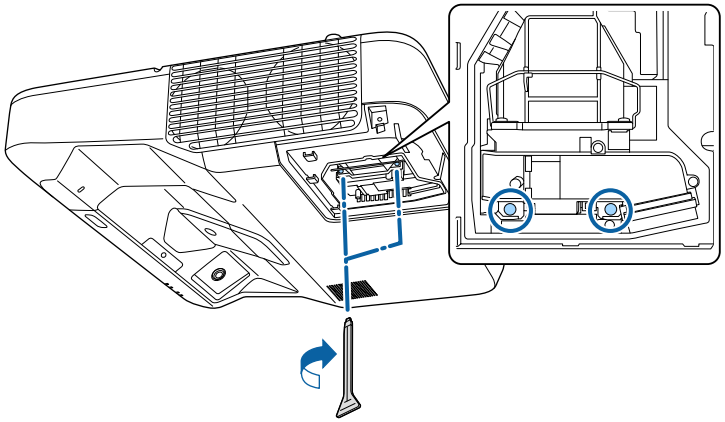
- Si advierte que la lámpara posee alguna grieta al extraerla, sustitúyala por una lámpara nueva o póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- La(s) lámpara(s) de este producto contiene mercurio (Hg). Consulte las leyes y regulaciones locales relativas al desecho o reciclaje. No las deseche a la basura.

7 Inserte suavemente la lámpara nueva en el proyector. Si no se la puede colocar fácilmente, asegúrese de que esté apuntando hacia la dirección correcta. Presione el asa hacia arriba.

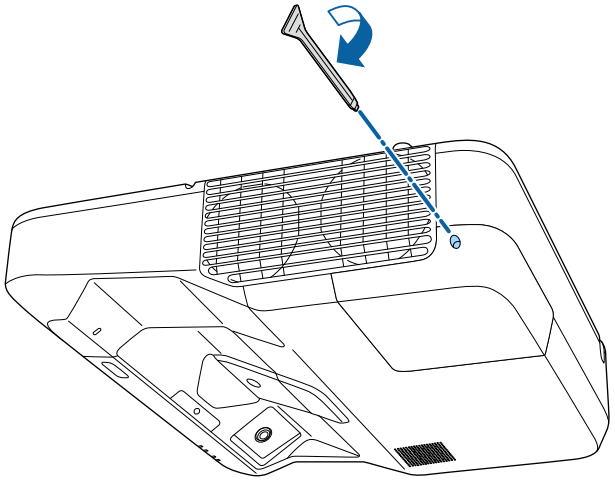


Atención
No toque ningún vidrio del conjunto de la lámpara para evitar fallas prematuras de esta.

8 Empuje la lámpara firmemente y apriete los tornillos para asegurarla.



9 Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara y apriete los tornillos para asegurarla.



- Asegúrese de que la cubierta de la lámpara esté instalada de forma segura o el proyector no se encenderá.
- No ejerza demasiada presión cuando sustituya la cubierta de la lámpara y asegúrese de que la cubierta de la lámpara no está deformada.

Restablezca el temporizador de la lámpara en cero para supervisar la utilización de la lámpara nueva.

Enlaces relacionados
- "Piezas de sustitución" p.243

Restablecimiento del temporizador de la lámpara

Deberá restablecer el temporizador de la lámpara después de sustituir la lámpara del proyector para eliminar el mensaje de sustitución de la lámpara y para supervisar correctamente la utilización de la lámpara.

No restablezca el temporizador de la lámpara si no sustituyó la lámpara a fin de evitar que exista información imprecisa sobre la utilización de la lámpara.

1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.
3. Seleccione el menú **Restablecer** y pulse [Enter].
4. Seleccione **Restablece horas lámp.** y pulse [Enter].



Aparecerá un mensaje que le preguntará si desea restablecer las horas de la lámpara.

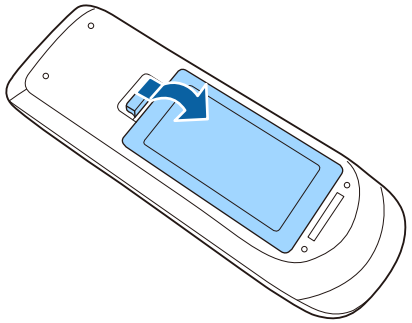
5. Seleccione **Sí** y pulse [Enter].
6. Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Sustitución de las pilas del mando a distancia

El mando a distancia utiliza dos baterías alcalinas o de manganeso "AA". Sustituya las baterías en cuanto se agoten.

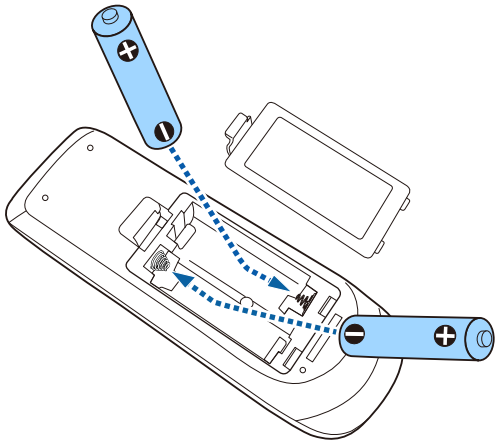
Atención
Asegúrese de leer la sección *Instrucciones de seguridad* antes de manipular la batería.

1 Quite la cubierta de la batería tal y como se muestra.



2 Extraiga las baterías usadas.

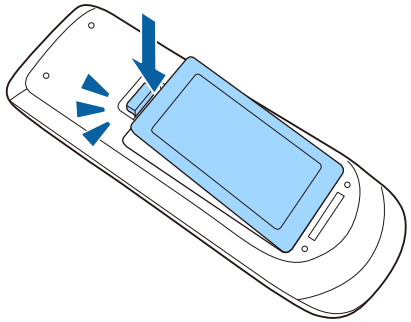
3 Inserte las baterías con los extremos + y – apuntando como se muestra.



⚠ Advertencia

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (–) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente. Si las baterías no se manejan correctamente, podrían explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

4 Cambie la cubierta de la batería y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.



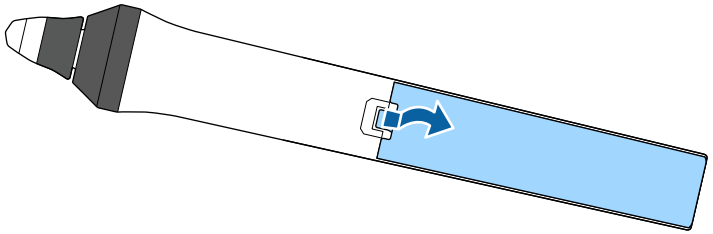
Cambio de la batería del lápiz interactivo

El lápiz interactivo utiliza una batería de manganeso de tipo AA, una batería alcalina de tipo AA o una batería recargable Eneloop (BK-3MCC). Sustituya la batería en cuanto se agote.

Cuando la batería tenga poca carga, el indicador del lápiz parpadeará cuando pulse el botón situado en el lateral del lápiz. Cuando la carga de la batería se agote, el indicador del lápiz se apagará.

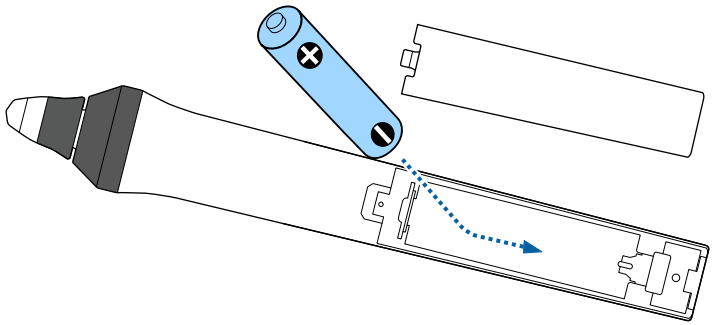
Atención
Asegúrese de leer la sección *Instrucciones de seguridad* antes de manipular las pilas.

1 Quite la cubierta de la batería tal y como se muestra.



2 Extraiga la batería usada.

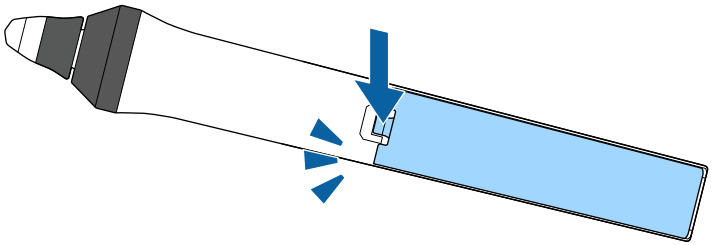
3 Inserte la batería con los terminales + y – orientados en la dirección correcta tal y como se muestra.



⚠ Advertencia

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (–) en el interior del soporte de la batería para asegurarse de que esta se inserta en la dirección correcta. Si la batería no se maneja correctamente, podría explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

4 Cambie la cubierta de la batería y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.



Se incluyen dos lápices interactivos con dos tipos de puntas: blandas y duras. De forma predeterminada, los lápices tienen instaladas las puntas de lápiz blandas.

- Si las puntas blandas se ensucian o dañan, su capacidad de respuesta disminuirá. Reemplácela por una nueva suministrada con el producto.
- Si la punta blanda resulta difícil de utilizar en una superficie con textura, cámbiela por una punta dura.

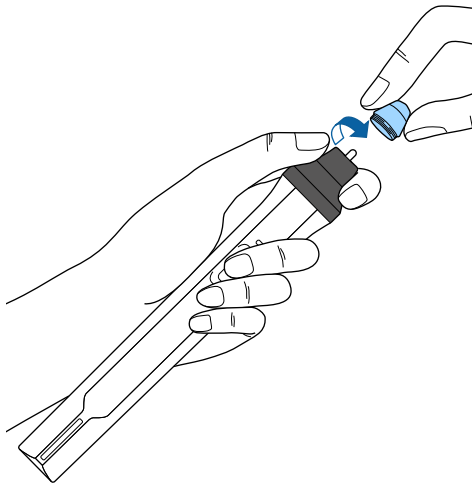
Si la punta dura se desgasta o daña, cámbiela por una nueva.

Enlaces relacionados

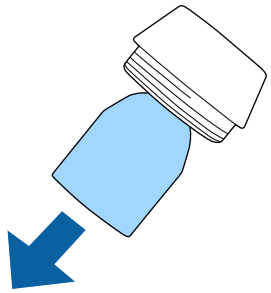
- "Cambio de la punta blanda del lápiz" p.220
- "Cambio de la punta blanda del lápiz por la punta dura" p.221

Cambio de la punta blanda del lápiz

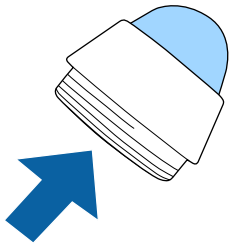
1 Gire la punta del lápiz interactivo para extraerla.



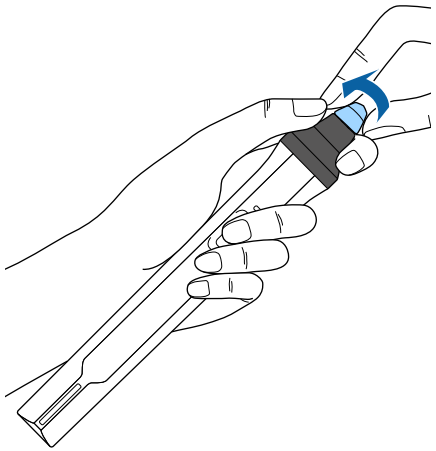
2 Tire de la punta blanda sin torcerse.



3 Inserte la nueva punta.

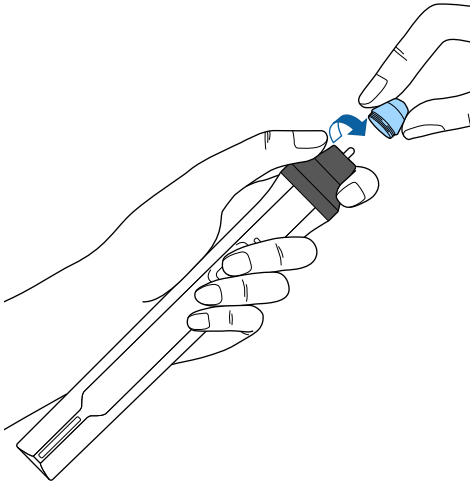


4 Gire la punta del lápiz para insertarla.

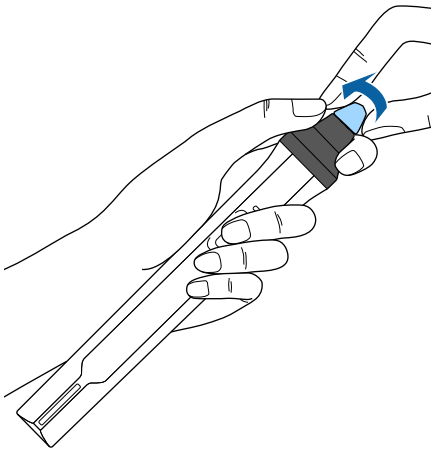


Cambio de la punta blanda del lápiz por la punta dura

1 Gire la punta del lápiz interactivo para extraerla.



2 Gire la punta dura del lápiz para insertarla.



Resolución de problemas

Consulte las soluciones de estas secciones si tiene algún problema al utilizar el proyector.

Enlaces relacionados

- "Problemas de proyección" p.223
- "Estado del indicador del proyector" p.224
- "Utilización de las pantallas de ayuda del proyector" p.227
- "Resolución de problemas de imagen y sonido" p.228
- "Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia" p.234
- "Resolver problemas con las funciones interactivas" p.236
- "Resolución de problemas de la red" p.239

Si el proyector no funciona de forma correcta, apáguelo, desenchúfelo y vuélvalo a enchufar y encender.

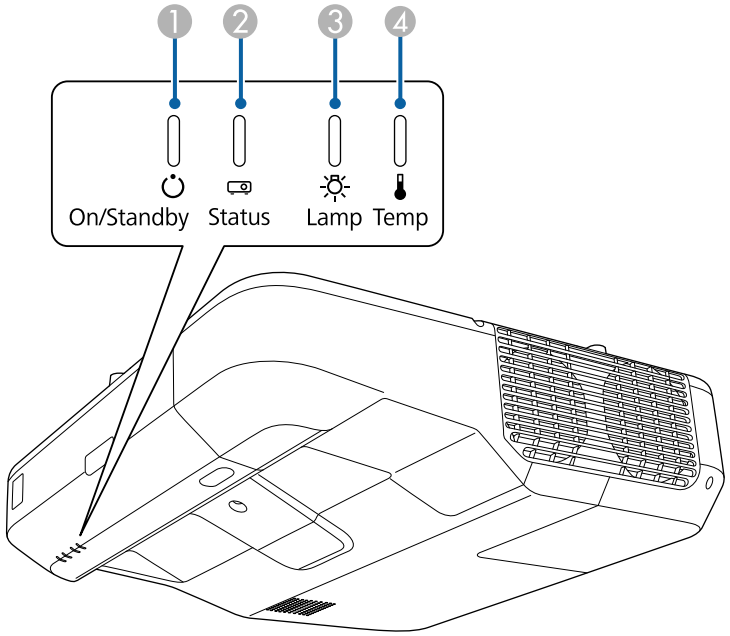
Si esta acción no resuelve el problema, compruebe lo siguiente:

- Los indicadores del proyector podrían indicar el problema.
- El sistema Ayuda del proyector podría mostrar información sobre los problemas comunes.
- Las soluciones de este manual pueden ayudarlo a resolver varios problemas.

Si ninguna de estas soluciones lo ayudan, póngase en contacto con Epson para obtener soporte técnico.

Los indicadores del proyector indican el estado del proyector y le advierten cuando se produce un problema. Compruebe el estado y color de los indicadores y consulte esta tabla para obtener una solución.

- Si los indicadores muestran un patrón que no aparece en la lista siguiente, apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.



1. Indicador de alimentación
2. Indicador de estado
3. Indicador de la lámpara
4. Indicador Temp (temperatura)

Estado del proyector

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: azul encendida Estado: azul encendida Lamp: apagada Temp: apagada	Funcionamiento normal.
Alimentación: azul encendida Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: apagada	Calentándose o apagándose. Durante el calentamiento, espere aproximadamente 30 segundos para que aparezca una imagen. Todos los botones están desactivados durante el calentamiento y apagado.
Alimentación: azul encendida Estado: apagada Lamp: apagada Temp: apagada	Modo de espera, suspensión o supervisión. Cuando pulsa el botón de encendido/apagado, se inicia la proyección.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: apagada Lamp: apagada Temp: apagada	Preparándose para la supervisión y todas las funciones están desactivadas.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado del indicador varía Lamp: el estado del indicador varía Temp: parpadeo de color naranja	Proyector demasiado caliente. • Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos. • Limpie o cambie el filtro de aire. • Asegúrese de que la temperatura del ambiente no sea demasiado elevada.

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: naranja encendida	El proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó. Déjelo apagado durante 5 minutos para permitir que se enfríe. • Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos. • Limpie o cambie el filtro de aire. • Si se utiliza el proyector en una altitud elevada, establezca **Modo alta altitud** en **On** en el menú **Extendida** del proyector. ☛ **Extendida** > **Operación** > **Modo alta altitud** • Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: naranja encendida Temp: apagada	La lámpara posee un problema. • Compruebe si la lámpara se encuentra quemada, dañada o instada de forma incorrecta. Vuelva a instalar o sustituya la lámpara según sea necesario. • Limpie el filtro de aire. • Si se utiliza el proyector en una altitud elevada, establezca **Modo alta altitud** en **On** en el menú **Extendida** del proyector. ☛ **Extendida** > **Operación** > **Modo alta altitud** • Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado del indicador varía Lamp: parpadeo de color naranja Temp: el estado del indicador varía	Sustituya la lámpara lo antes posible para evitar daños. No continúe utilizando el proyector.

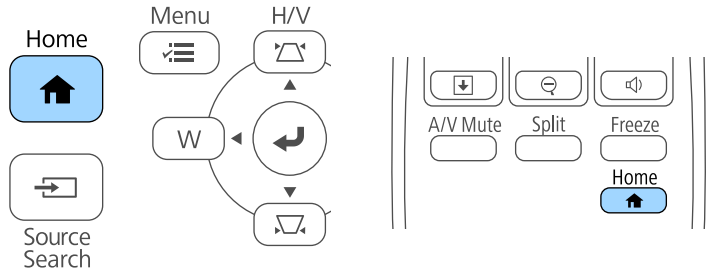
Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: apagada Temp: parpadeo de color naranja	Problema con un ventilador o sensor. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: parpadeo de color naranja Temp: apagada	Error interno del proyector. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: parpadeo de color naranja Temp: parpadeo de color naranja	Error de iris automático. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: naranja encendida Temp: naranja encendida	Error de alimentación (balasto). Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagada Estado: parpadeo de color azul Lamp: naranja encendida Temp: naranja encendida	Error de detección de obstáculos. Se emite un pitido y se muestra el mensaje "Quite todo lo que pueda obstaculizar la zona de protección." El proyector se apaga automáticamente si no se aplican medidas. • Asegúrese de que no existan obstáculos que interfieran con la ventana de proyección. Elimine cualquier obstáculo. • Limpie el sensor de obstáculos si no hay obstáculos. Si el problema persiste, apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Enlaces relacionados

- "Limpiar el filtro de aire" p.209
- "Sustituir el filtro de aire" p.211
- "Sustituir la lámpara" p.214

Puede visualizar información para ayudarlo a resolver problemas comunes a través del sistema Ayuda del proyector.

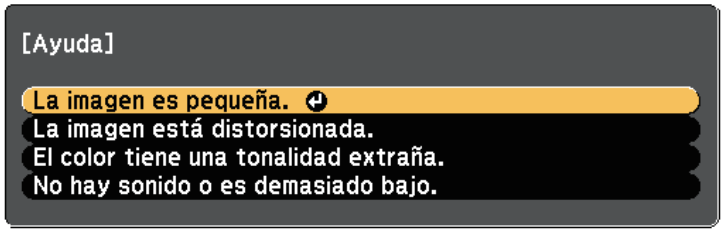
1. Encienda el proyector.
2. Pulse el botón [Home] en el panel de control o el mando a distancia.



3. Seleccione el icono ? en la pantalla Inicio.



4. Seleccione **Mostrar el menú Ayuda** en el mensaje que se muestra.
   Aparecerá el menú Ayuda.
5. Utilice los botones de flechas hacia arriba y abajo para seleccionar el problema que desea resolver.



6. Pulse [Enter] para visualizar las soluciones.
7. Realice una de las siguientes acciones cuando haya finalizado.
   - Para seleccionar otro problema que desee resolver, pulse [Esc].
   - Para salir del sistema de ayuda, pulse [Menu].

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema con las imágenes proyectadas o sonido.

Enlaces relacionados

- "Soluciones cuando no aparece ninguna imagen" p.228
- "Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display" p.228
- "Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"" p.229
- "Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado"" p.230
- "Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial" p.230
- "Soluciones cuando la imagen no es rectangular" p.231
- "Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática" p.231
- "Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa" p.231
- "Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos" p.232
- "Soluciones a problemas con el sonido" p.233
- "Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free" p.233

Soluciones cuando no aparece ninguna imagen

Si no aparece ninguna imagen, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón de encendido/apagado para encender el proyector.
- Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para comprobar si no se desactivó temporalmente la imagen.
- Asegúrese de que todos los cables necesarios estén conectados de forma segura y que la alimentación esté encendida para el proyector y las fuentes de vídeo conectadas.
- Asegúrese de que la imagen que se está proyectando no sea completamente negra (sólo cuando se proyectan imágenes de ordenadores).
- Asegúrese de que la configuración del menú del proyector sea correcta.
- Pulse el botón de encendido/apagado del proyector para reactivarlo desde el modo de espera o suspensión. Además, compruebe si el ordenador conectado se encuentra en el modo de espera o mostrando un protector de pantalla en blanco.
- Compruebe la configuración del menú **Señal** del proyector para asegurarse de que sea correcta para la fuente de vídeo actual.
- Defina la opción **Brillo** en el menú **Imagen** del proyector.
- Seleccione **Normal** para la opción **Consumo eléctrico**.
  ☛ **ECO** > **Consumo eléctrico**
- Compruebe la configuración **Pantalla** en el menú **Extendida** del proyector para asegurase de que **Mensajes** esté establecido en **On**.
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del panel de control, los botones podrían estar bloqueados por seguridad. Desbloquee los botones desde la configuración **Bloqueo funcionam.** del menú **Ajustes** del proyector o utilice el mando a distancia para encender el proyector.
  ☛ **Ajustes** > **Ajuste de bloqueos** > **Bloqueo funcionam.**
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del mando a distancia, asegúrese de que los receptores remotos se encuentren activados.
- En el caso de imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de pantalla del modo de pantalla completa.
- En el caso de imágenes proyectadas desde aplicaciones con Windows DirectX, desactive las funciones DirectX.
- Es posible que el proyector no pueda proyectar vídeos protegidos por derechos de autor que puede reproducir en un ordenador. Para obtener más información, consulte el manual suministrado con el ordenador.

Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.179
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.177
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.197
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184
- "Desbloqueo de los botones del proyector" p.147

Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display

Si no aparece ninguna imagen o la imagen aparece de forma incorrecta con la función USB Display, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [USB] del mando a distancia.
- Asegúrese de que software Epson USB Display se encuentre instalado de forma correcta. Instálelo manualmente de ser necesario.
- Para OS X, seleccione el icono **USB Display** en la carpeta **Dock**. Si no aparece el icono en **Dock**, haga doble clic en **USB Display** en la carpeta **Aplicaciones**.
  Si selecciona **Salir** en el menú del icono de **USB Display** en **Dock**, USB Display no comenzará automáticamente al conectar el cable USB.
- En el caso de imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de pantalla del modo de pantalla completa.
- En el caso de imágenes proyectadas desde aplicaciones con Windows DirectX, desactive las funciones DirectX.
- Si el cursor del ratón parpadea, seleccione **Mueva el puntero del mouse de forma suave** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
- Desactive la configuración **Transferir ventana por capas** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
- En el caso de proyectores con una resolución WUXGA (1920 × 1200), si cambia la resolución del ordenador durante la proyección, es posible que se reduzca el rendimiento y la calidad del vídeo.
- Seleccione **USB Display/Easy Interactive Function** o **Ratón sin cable/USB Display** como el valor de **USB Type B** en el menú **Extendido** del proyector.

Enlaces relacionados
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" p.28

Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Si aparece el mensaje "Sin Señal", intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Source Search] y espere algunos segundos a que aparezca una imagen.
- Encienda el ordenador o la fuente de vídeo conectado y pulse el botón de reproducción para iniciar la presentación, si es necesario.
- Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.
- Conecte la fuente de vídeo directamente al proyector.
- Si realiza la proyección desde un ordenador portátil, asegúrese de configurar la visualización en un monitor externo.
- Asegúrese de que el ordenador conectado no se encuentra en el modo de suspensión.
- Si es necesario, apague el proyector y el ordenador o fuente de vídeo conectado y, a continuación, vuelva a encenderlos.
- Si está proyectando desde una fuente HDMI, vuelva a conectar el cable utilizando uno más corto.

Enlaces relacionados
- "Visualización desde un ordenador portátil" p.229
- "Visualización desde un ordenador portátil Mac" p.230

Visualización desde un ordenador portátil

Si aparece el mensaje "Sin Señal" al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil para la visualización en un monitor externo.

1. Mantenga pulsada la tecla **Fn** del ordenador portátil y pulse la tecla que posea un icono de monitor o **CRT/LCD**. (Consulte el manual de su portátil para obtener más información.) Espere unos segundos hasta que aparezca una imagen.
2. Para visualizar el monitor del ordenador portátil y el proyector, intente volver a presionar las mismas teclas.
3. Si no se puede visualizar la imagen en el ordenador portátil y proyector, compruebe la utilidad **Pantalla** para asegurarse de que el puerto de monitor externo esté habilitado y que el modo de escritorio extendido esté desactivado. (Consulte el manual del ordenador o el manual de Windows para obtener instrucciones.)

4. Si es necesario, compruebe la configuración de la tarjeta de vídeo y establezca la opción de visualización múltiple en **Clonar** o **Reflejar**.

Visualización desde un ordenador portátil Mac

Si aparece el mensaje "Sin Señal" al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil para la visualización en espejo. (Consulte el manual del ordenador portátil para obtener más información.)

1. Abra la utilidad **Preferencias del Sistema** y seleccione **Pantallas**.
2. Si es necesario, seleccione la opción **Pantalla** o **LCD color**.
3. Haga clic en la pestaña **Organizar** o **Alineación**.
4. Seleccione **Pantalla duplicadas**.

Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado"

Si aparece el mensaje "No Soportado.", intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la señal de entrada correcta esté seleccionada en el menú **Señal** del proyector.
- Asegúrese de que la resolución de pantalla del ordenador no exceda los límites de resolución y frecuencia del proyector. Si es necesario, seleccione una resolución de pantalla diferente para el ordenador. (Consulte el manual del ordenador para obtener más información.)

Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.179
- "Resoluciones de pantalla compatibles" p.245

Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial

Si sólo aparece una imagen parcial del ordenador, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Auto] del mando a distancia para optimizar la señal de la imagen.
- Intente ajustar la posición de la imagen con la configuración **Posición** del menú **Señal** del proyector.
- Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia para seleccionar una relación de aspecto de imagen diferente.
- Cambie la configuración **Resolución** del menú **Señal** del proyector de acuerdo con la señal del equipo conectado.
- Si acercó o alejó la imagen con los botones [E-Zoom], pulse el botón [Esc] hasta que el proyector regrese a la visualización completa.
- Compruebe la configuración de pantalla del ordenador para deshabilitar la función de dos pantallas y establezca la resolución dentro de los límites del proyector. (Consulte el manual del ordenador para obtener más información.)
- Compruebe la resolución asignada a los archivos de presentación para comprobar si están creados con una resolución diferente. (Consulte la ayuda del software para obtener más información.)
- Asegúrese de seleccionar el modo de proyección correcto. También puede seleccionar esto mediante la opción **Proyección** en el menú **Extendida** del proyector.
- Ejecute Cambio de imagen para ajustar la posición de la imagen después de ajustar el tamaño de la imagen o corregir la distorsión trapezoidal.

Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.179
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184
- "Resoluciones de pantalla compatibles" p.245
- "Ajuste de la posición de la imagen" p.64

Soluciones cuando la imagen no es rectangular

Si la imagen proyectada no aparece rectangular de manera uniforme, intente las siguientes soluciones:

- Coloque el proyector directamente en frente del centro de la pantalla, apuntando en ángulo recto si es posible.
- Si ajustó la altura del proyector con los pies del proyector, pulse los botones de keystone del proyector para ajustar la forma de la imagen.
- Ajuste la configuración de Quick Corner para corregir la forma de la imagen.
  ☛ **Ajustes** > **Correc. geométrica** > **Quick Corner**
- Ajuste la opción Corrección arco para corregir la forma de la imagen proyectada en una superficie curva.
  ☛ **Ajustes** > **Correc. geométrica** > **Corrección arco**

Enlaces relacionados
- "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" p.56
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" p.57
- "Corregir la forma de la imagen con superficie curva" p.59

Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática

Si la imagen proyectada contiene interferencia electrónica (ruido) o estática, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe los cables que conectan el ordenador o la fuente de vídeo al proyector. Estos cables deberán:
  - Estar separados del cable de alimentación para evitar interferencias
  - Estar conectados de forma segura en ambos extremos
  - No estar conectados a un cable de extensión
- Compruebe la configuración del menú **Señal** del proyector para asegurarse de que coincida con la fuente de vídeo actual.
- Si está disponible para la fuente de vídeo, ajuste la configuración **Desentrelazado** y **Reducción de ruidos** en el menú **Imagen** del proyector.
- Seleccione una resolución de vídeo y velocidad de refresco del ordenador que sean compatibles con el proyector.
- Si está proyectando desde un ordenador, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para ajustar automáticamente la configuración de **Tracking** y **Sync**. Si las imágenes no se ajustan de forma correcta, ajuste manualmente la configuración de **Tracking** y **Sync.** en el menú **Señal** del proyector.
- Seleccione **Automático** como la configuración de **Resolución** del menú **Señal** del proyector.
- Si ajustó la forma de la imagen con los controles del proyector, intente reducir la configuración de **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.
- Si conectó un cable de alimentación de extensión, intente proyectar sin este para comprobar si provoca interferencia en la señal.
- Si está utilizando la función USB Display, desactive la configuración **Transferir ventana por capas** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.

Enlaces relacionados
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.179
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.177
- "Resoluciones de pantalla compatibles" p.245

Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa

Si la imagen proyectada aparece borrosa o difusa, intente las siguientes soluciones:

- Ajuste el enfoque de la imagen.
- Limpie la ventana de proyección.

Para evitar una condensación en la lente después de trasladar el proyector desde un ambiente frío, espere a que el proyector se caliente a la temperatura ambiente antes de utilizarlo.

- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.
- Coloque el proyector de forma tal que el ángulo de ajuste de keystone no sea demasiado ancho y distorsione la imagen.
- Ajuste la configuración de **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.
- Si está proyectando desde un ordenador, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para ajustar automáticamente la configuración de Tracking y Sync. Si continúa apareciendo alguna banda o borrosidad, visualice una imagen con un patrón uniforme en la pantalla y ajuste manualmente la configuración de **Tracking** y **Sync.** en el menú **Señal**.
- Si está realizando la proyección desde un ordenador, utilice una resolución más baja o seleccione una resolución que coincida con la resolución nativa del proyector.

Enlaces relacionados
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.179
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.177
- "Resoluciones de pantalla compatibles" p.245
- "Limpiar la ventana de proyección" p.206

Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos

Si la imagen proyectada aparece demasiado oscura o clara o si los colores son incorrectos, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Color Mode] del mando a distancia o intente diferentes modos de color para la imagen y el entorno.
- Compruebe la configuración de la fuente de vídeo.
- Ajuste la configuración disponible en el menú **Imagen** del proyector para la fuente de entrada actual, como **Brillo**, **Contraste**, **Tono**, **Temp. Color** y/o **Saturación de color**.
- Asegúrese de seleccionar la configuración correcta de **Señal de entrada** o **Señal de Vídeo** en el menú **Señal** del proyector, si está disponible para la fuente de imagen.
  ☛ **Señal** > **Avanzado** > **Señal de entrada**
  ☛ **Señal** > **Avanzado** > **Señal de Vídeo**
- Asegúrese de seleccionar la opción correcta para **Gamma** o **RGBCMY** en el menú **Imagen** del proyector.
  ☛ **Imagen** > **Avanzado**
- Asegúrese de que todos los cables estén contactos de forma segura al proyector y dispositivo de vídeo. Si conectó cables de gran extensión, intente conectar cables más cortos.
- Si utiliza **ECO** para la opción **Consumo eléctrico**, pruebe a seleccionar **Normal**.
  ☛ **ECO** > **Consumo eléctrico**

En altitudes elevadas o en ubicaciones expuestas a altas temperaturas, es posible que la imagen se oscurezca y que no pueda ajustar la configuración de **Consumo eléctrico**.

- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.
- Si la imagen se ha oscurecido de forma progresiva, es posible que necesite sustituir en breve la lámpara del proyector.

Enlaces relacionados
- "Modo de color" p.69
- "Configuración de señal de entrada - Menú Señal" p.179
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" p.177
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.197

Soluciones a problemas con el sonido

Si no existe sonido o el volumen se encuentra demasiado alto o bajo, intente las siguientes soluciones:

- Ajuste la configuración de volumen del proyector.
- Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para reanudar el audio y vídeo si se los desactivó de forma temporal.
- Verifique si el ordenador o fuente de vídeo poseen el volumen activado y si la salida de audio está establecida para la fuente correcta.
- Desconecte el cable de audio y, a continuación, vuelva a conectarlo.
- Compruebe las conexiones de los cables de audio entre el proyector y la fuente de vídeo.
- Si no escucha sonidos desde una fuente HDMI, establezca el dispositivo conectado en la salida PCM.
- Asegúrese de los cables conectados contengan la etiqueta "Sin resistencia".
- Si está utilizando la función USB Display, active la configuración **Salida de audio del proyector** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
- Seleccione la entrada de audio correcta en la configuración **Ajustes de A/V** del menú **Extendida** del proyector.
- Cuando esté conectando el proyector a un Mac a través de un cable HDMI, asegúrese de que su Mac admite audio a través del puerto HDMI.
- Si desea utilizar una fuente de audio conectada cuando el proyector se encuentra apagado, establezca la opción **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector y asegúrese de que las opciones de **Ajustes de A/V** estén configuradas de forma correcta en el menú **Extendida** del proyector.
- Si el volumen del ordenador se establece en el mínimo mientras que el volumen del proyector se establece en el máximo, es posible que los ruidos se mezclen. Suba el volumen del ordenador y baje el volumen del proyector. (Cuando usa EasyMP Multi PC Projection o USB Display.)
- Compruebe la opción **Volumen entrada micr** en el menú **Ajustes** del proyector. Si el valor es demasiado alto, el sonido del otro dispositivo conectado será demasiado bajo.

Enlaces relacionados

- "Soluciones a problemas con el micrófono" p.233
- "Conexiones del proyector" p.27
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.197
- "Control del volumen con los botones de volumen" p.74

Soluciones a problemas con el micrófono

Si no hay sonido cuando utiliza un micrófono conectado al proyector, pruebe las soluciones siguientes:

- Asegúrese de que el micrófono está conectado de forma segura al proyector.
- Asegúrese de que está utilizando un micrófono dinámico, no un micrófono electrostático.
- Ajuste la opción **Volumen entrada micr** según sea necesario en los menús del proyector.

Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free

Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte o modifique el nombre de los archivos en PC Free. Es decir, se acortará o modificará el nombre de archivo.

Consulte las soluciones de estas secciones si posee problemas para utilizar el proyector o mando a distancia.

Enlaces relacionados
- "Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector" p.234
- "Soluciones a problemas con el mando a distancia" p.234
- "Soluciones a problemas con la contraseña" p.235
- "Solución cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando"" p.235

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector

Si el proyector no se enciende cuando pulsa el botón de encendido/apagado o se apaga de forma inesperada, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado de forma segura al proyector y a una toma de corriente de funcionamiento correcto.
- Los botones del proyector podrían estar bloqueados por razones de seguridad. Desbloquee los botones desde la configuración **Bloqueo funcionam.** del menú **Ajustes** del proyector o utilice el mando a distancia para encender el proyector.
  ☛ **Ajustes** > **Ajuste de bloqueos** > **Bloqueo funcionam.**
- El cable de alimentación podría estar dañado. Desconecte el cable y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que haya ingresado en el modo de suspensión después de un período de inactividad. Realice cualquier operación para reanudar el proyector. Para apagar el modo de suspensión, establezca **Off** para la configuración **Modo reposo** del menú **ECO** del proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que se haya activado el temporizador de silencio de A/V. Para desactivar el temporizador de silencio de A/V, seleccione **Off** para la configuración **Temp. silencio A/V** del menú **ECO** del proyector.
- Si la lámpara del proyector se apaga, el indicador de estado está parpadeando y el indicador de temperatura está encendido, el proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó.
- Si el botón de encendido/apagado del mando a distancia no enciende el proyector, compruebe las baterías y asegúrese de que al menos uno de los receptores remotos está disponible en la configuración **Receptor Remoto** del menú **Ajustes** del proyector.

Enlaces relacionados
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" p.197
- "Estado del indicador del proyector" p.224
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.181
- "Desbloqueo de los botones del proyector" p.147

Soluciones a problemas con el mando a distancia

Si el proyector no responde a los comandos del mando a distancia, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe que las pilas del mando a distancia estén instaladas de forma correcta y posean carga. De ser necesario, sustituya las pilas.
- Asegúrese de estar utilizando el mando a distancia dentro del ángulo y distancia de recepción del proyector.
- Asegúrese de que el proyector no esté calentándose o apagándose.
- Compruebe si un botón del mando a distancia está bloqueado en el estado de pulsado, lo que podría provocar que ingrese en el modo de espera. Suelte este botón para reactivar el mando a distancia.
- La iluminación fluorescente intensa, la luz solar directa o las señales de dispositivos infrarrojos podrían estar interfiriendo con los receptores del mando a distancia del proyector. Atenúe las luces o aleje el proyector del sol y dispositivos que causan interferencias.
- Asegúrese de que al menos uno de los receptores remotos está disponible en la configuración de **Receptor Remoto** en el menú **Ajustes** del proyector.

- Si la configuración **Receptor Remoto** está desactivada, mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia durante al menos 15 minutos para restablecer esta configuración a los valores predeterminados.
- Si se le asigna un número de ID para el proyector para que funcionen varios proyectores desde el mando a distancia, es posible que necesite comprobar o cambiar la configuración de la ID.
- Si pierde el mando a distancia, puede solicitar otro a Epson.

Enlaces relacionados

- "Funcionamiento del mando a distancia" p.41
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Ajustes" p.181
- "Selección del proyector que desea controlar" p.135
- "Sustitución de las pilas del mando a distancia" p.218

Soluciones a problemas con la contraseña

Si no puede introducir o recordar una contraseña, intente las siguientes soluciones:

- Es posible que haya activado la protección por contraseña sin introducir primero una contraseña. Intente introducir **0000** con el mando a distancia.
- Si introdujo una contraseña incorrecta demasiadas veces y aparece un mensaje que muestra un código de solicitud, anote el código y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda. Proporcione el código de solicitud y la prueba de titularidad para obtener asistencia para el desbloqueo del proyector.
- Si pierde el mando a distancia, no podrá introducir una contraseña. Solicite uno nuevo a Epson.

Solución cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando"

Si se muestra el mensaje "La batería del reloj se está agotando.", póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Consulte las soluciones de estas secciones si tiene algún problema al utilizar las funciones interactivas.

Enlaces relacionados

- "Soluciones cuando aparece el mensaje "Error en Easy Interactive Function"" p.236
- "Soluciones cuando el lápiz interactivo no funciona" p.236
- "Soluciones cuando la calibración manual no funciona" p.236
- "Soluciones cuando no puede utilizar el ordenador desde la pantalla proyectada" p.237
- "Soluciones cuando la posición del lápiz interactivo no es precisa" p.237
- "Soluciones cuando los lápices interactivos son lentos o difíciles de utilizar" p.238
- "Soluciones cuando la operación táctil interactiva no funciona" p.238

Soluciones cuando aparece el mensaje "Error en Easy Interactive Function"

Si aparece el mensaje "Error occurred in the Easy Interactive Function", póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Soluciones cuando el lápiz interactivo no funciona

Si el lápiz interactivo no funciona, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que no ha tapado la sección negra cerca de la punta del lápiz.
- Intente sostener el lápiz con un ángulo diferente de forma que la mano no bloquee la señal.
- Pulse el botón ubicado en la parte lateral del lápiz para comprobar la carga restante de batería. Si el indicador de la batería no se enciende, reemplace la batería.
- Si la punta del lápiz está desgastada o dañada, puede que necesite cambiarla.
- Asegúrese de que ningún elemento esté bloqueando la señal entre el lápiz y el receptor del lápiz interactivo del proyector.
- Asegúrese de que la cubierta de los cables se encuentra en su lugar para impedir que dichos cables bloqueen la señal.
- Atenúe de las luces de la sala y apague cualquier luz fluorescente. Asegúrese de que la luz solar u otras fuentes de iluminación potentes no inciden directamente en la superficie de proyección ni en el receptor del lápiz.
- Asegúrese de que el receptor del lápiz interactivo del proyector está limpio y no tiene polvo.
- Asegúrese de que no hay interferencias producidas por mandos a distancia de infrarrojos, ratones o micrófonos de infrarrojos.
- Asegúrese de calibrar el lápiz al utilizar el lápiz interactivo por primera vez para que el proyector reconozca correctamente la posición del lápiz.
- Asegúrese de que las opciones **Modo Lápiz** y **Modo funcionam bolíg** están correctamente establecidas en las opciones **Easy Interactive Function** del menú **Extendida**.
- Cuando utilice varios proyectores y lápices interactivos en la misma sala, las interferencias pueden provocar que las operaciones del lápiz sean inestables. Conecte el grupo de cables de mando a distancia opcional. Si no posee un grupo de cables de mando a distancia opcional, cambie la configuración **Distanc. proyectores** en el menú **Extendida** del proyector.
  ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **General** > **Avanzado** > **Distanc. proyectores**
- Intente cambiar la punta blanda del lápiz por la punta dura. Esto puede mejorar las operaciones del lápiz porque algunos de los modelos de proyector no admiten la punta blanda del lápiz.

Enlaces relacionados

- "Cambio de la punta del lápiz interactivo" p.220
- "Calibración del lápiz" p.79
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184
- "Cambio de la batería del lápiz interactivo" p.219

Soluciones cuando la calibración manual no funciona

Si tiene problemas con la calibración manual, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el proyector no está demasiado cerca de la superficie de proyección.
- Traslade el proyector o apague el dispositivo que causa interferencias, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.

Soluciones cuando no puede utilizar el ordenador desde la pantalla proyectada

Si no puede utilizar un ordenador desde la pantalla proyectada, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la opción **USB Type B** del menú **Extendida** está establecida en **Easy Interactive Function** o **USB Display/Easy Interactive Function**.
- Asegúrese de calibrar el lápiz al utilizar el lápiz interactivo por primera vez para que el proyector reconozca correctamente la posición del lápiz.
- Pulse el botón [Pen Mode] del mando a distancia para seleccionar **Interactividad con PC** como valor para la opción **Modo Lápiz**. También puede seleccionar la opción **Modo Lápiz** en el menú **Extendida** del proyector.
  ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **Modo Lápiz**
- Asegúrese de que el cable USB está correctamente conectado. Desconecte el cable USB y, a continuación, vuelva a conectarlo.
- Cuando proyecte una imagen utilizando dos proyectores instalados uno junto a otro, necesita seleccionar la opción **Multi-proyección** para utilizar las funciones interactivas. También necesita instalar Easy Interactive Driver Ver. 4.0 desde el CD-ROM Epson Projector Software para Easy Interactive Function en el ordenador que desee utilizar desde la pantalla proyectada.
  ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **Avanzado** > **Multi-proyección**
- Cuando proyecte una imagen con solo uno de los dos proyectores instalados uno junto a otro, puede que no sea capaz de utilizar un ordenador desde la pantalla proyectada. Seleccione el icono  en la pantalla Inicio y, a continuación, establezca **Usar sólo este proyector** en **On**.

Enlaces relacionados
- "Calibración del lápiz" p.79
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184

Soluciones cuando la posición del lápiz interactivo no es precisa

Si la posición del lápiz no es la misma que la del puntero del ratón, pruebe las soluciones siguientes:

- Asegúrese de calibrar el lápiz al utilizar el lápiz interactivo por primera vez para que el proyector reconozca correctamente la posición del lápiz. Si la ubicación del cursor y la ubicación del lápiz no coinciden después de la calibración automática, puede realizar la calibración de forma manual.
- Asegúrese de que la cubierta de los cables se encuentra en su lugar para impedir que dichos cables bloqueen la señal.
- Intente ajustar el área de la operación del lápiz.
- Si utiliza el botón [E-Zoom] + del mando a distancia para ampliar la imagen, la posición del lápiz no es precisa. Cuando devuelva la imagen al tamaño original, la posición debe ser correcta.
- Si establece **Modo Lápiz** en **Interactividad con PC** en el menú **Extendida** del proyector, establezca **Ajust auto área boli** en **Off** y, a continuación, seleccione **Aju manual área boli**.
  ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **General** > **Avanzado** > **Ajust auto área boli**
  ☛ **Extendida** > **Easy Interactive Function** > **General** > **Avanzado** > **Aju manual área boli**

Enlaces relacionados
- "Calibración del lápiz" p.79
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184
- "Ajuste del área de funcionamiento del lápiz" p.96

Soluciones cuando los lápices interactivos son lentos o difíciles de utilizar

Si los lápices son difíciles de utilizar o tardan mucho en responder, pruebe las siguientes soluciones:

- Para facilitar la operación, sostenga el lápiz perpendicular a la superficie de proyección.
- Para obtener el mejor rendimiento, conecte el ordenador al proyector mediante un cable VGA o HDMI para visualización y el cable USB para las funciones interactivas.
- Si utiliza USB Display en Windows, puede que necesite deshabilitar Windows Aero en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.

Enlaces relacionados

- "Conexiones del proyector" p.27

Soluciones cuando la operación táctil interactiva no funciona

Si el funcionamiento táctil interactivo utilizando el dedo no funciona, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la unidad táctil esté instalada correctamente y que el cable de alimentación está correctamente conectado. Consulte la *Guía de instalación* del proyector para obtener más información.
- Si el indicador de la unidad táctil no está encendido, compruebe que la opción **Ajust. Unidad táctil** - **Alimentación** esté establecida en **On** en el menú **Extendida** del proyector.
- Ajustar el ángulo en la unidad táctil. Consulte la *Guía de instalación* del proyector para obtener más información.
- Asegúrese de que no hay obstáculos (como cables o bandejas para ápices) entre el puerto de difusión láser de la unidad táctil y la superficie de proyección. Si hay algún obstáculo que sea difícil de mover, acople los deflectores de infrarrojos a la superficie de proyección. Consulte la *Guía de instalación* del proyector para obtener más información.
- Asegúrese de que no hay interferencias producidas por mandos a distancia de infrarrojos, ratones o micrófonos de infrarrojos.
- Si la posición del dedo y la posición del cursor en la pantalla no coinciden, ejecute la función **Calibración táctil** en el menú **Extendida** del proyector.
- Si hay alguna persona a una distancia inferior a 10 cm delante o alrededor de la pantalla de proyección o algún obstáculo que cause interferencias, las operaciones táctiles puede que no funcionen correctamente.
- Si la ropa o alguna parte de su cuerpo está muy cerca de la pantalla, puede que las operaciones táctiles no funcionen correctamente. Aléjese al menos 1 cm de la pantalla.
- Si las operaciones táctiles no funcionan correctamente incluso después de realizar la calibración, pulse el icono  en la pantalla Inicio para comprobar la opción **Intervalo de calibración**.
  - Si las operaciones táctiles se reconocen equivocadamente como operaciones de arrastre, seleccione **Ancho**.
  - Si las operaciones del ratón no se realizan sin problemas, seleccione **Reduc**.

Enlaces relacionados

- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú Extendida" p.184
- "Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" p.83

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema al utilizar el proyector en una red.

Enlaces relacionados
- "Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web" p.239
- "Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas" p.239
- "Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red" p.239

Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web

Si no puede acceder al proyector a través de un navegador web, asegúrese de utilizar la ID y contraseña correctas.

- Para mostrar la pantalla Control web, escriba **EPSONWEB** como ID de usuario. (No puede cambiar la ID de usuario.)
- Para mostrar la pantalla Web Remote, escriba **EPSONREMOTE** como ID de usuario. (No puede cambiar la ID de usuario.)
- Para la contraseña, introduzca la contraseña establecida en el menú **Red** del proyector. La contraseña predeterminada es **admin**.
  ☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Básica** > **Contraseña Acc. Web**
  ☛ **Red** > **Configuración de la red** > **Básica** > **Contraseña Remote**
- Asegúrese de tener acceso a la red en la que se encuentra el proyector.
- Si el navegador web utilizado está configurado para conectarse mediante un servidor proxy, no podrá visualizar la pantalla Web Control. Realice la configuración para una conexión sin utilizar un servidor proxy.

La ID de usuario y contraseña distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

Enlaces relacionados
- "Menú Red - Menú Básica" p.191

Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas

Si no recibe un correo electrónico que lo alerta sobre problemas con un proyector en la red, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido y conectado a la red de forma correcta. (Si un error apaga el proyector, es posible que el correo electrónico no se entregue.)
- Asegúrese de establecer correctamente la configuración de alertas por correo electrónico en el menú **Notificación** de la red del proyector o software de red.
- Establezca la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **ECO** del proyector a fin de que el software de red pueda supervisar el proyector en el modo de espera.
- Compruebe que la toma de corriente o la fuente de alimentación funcionen correctamente.

Enlaces relacionados
- "Menú Red - Menú Notificación" p.194

Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red

Si la imagen proyectada contiene estática durante la proyección en red, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe si existe algún obstáculo entre el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector, y cambie sus posiciones para mejorar la comunicación.
- Asegúrese de que el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector no se encuentren demasiado alejados. Acérquelos y vuelva a intentar realizar la conexión.
- Si la conexión inalámbrica es lenta o la imagen proyectada posee ruido, compruebe si existen interferencias con otros dispositivos, como un

dispositivo Bluetooth o microondas. Aleje el dispositivo que provoca la interferencia o amplíe el ancho de banda de la conexión inalámbrica.

- Reduzca la cantidad de dispositivos conectados si existe una reducción en la velocidad de conexión.

Apéndice

Consulte estas secciones para obtener especificaciones técnicas y avisos importantes sobre el proyector.

Enlaces relacionados

- "Accesorios opcionales y piezas de sustitución" p.242
- "Tamaño de la pantalla y distancia de proyección" p.244
- "Resoluciones de pantalla compatibles" p.245
- "Especificaciones del proyector" p.247
- "Dimensiones externas" p.249
- "Requisitos del sistema de USB Display" p.251
- "Requisitos del sistema de Easy Interactive Driver" p.252
- "Lista de símbolos de seguridad (correspondientes a IEC60950-1 A2)" p.253
- "Glosario" p.255
- "Avisos" p.257

Los siguientes accesorios opcionales y piezas de sustitución están disponibles. Compre estos productos en el momento que los necesite.

Esta lista de accesorios opcionales y piezas de reemplazo está actualizada desde septiembre de 2016.

Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso, y su disponibilidad puede variar según el país de adquisición.

Enlaces relacionados

- "Cables" p.242
- "Soportes" p.242
- "Para la función interactiva" p.242
- "Para conexión inalámbrica" p.242
- "Dispositivos externos" p.243
- "Piezas de sustitución" p.243

Cables

Cable para ordenador ELPKC02 (1,8 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Cable para ordenador ELPKC09 (3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Cable para ordenador ELPKC10 (20 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Utilícelo cuando lo conecte al puerto del Computer.

Cable de vídeo de componentes ELPKC19 (3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/RCA macho x 3)
Utilícelo cuando conecte una fuente de vídeo de componentes.

Alargador USB ELPKC31
Utilícelo cuando conecte un cable USB si el cable es demasiado corto.

Grupo de cables del mando a distancia ELPKC28
Utilícelo cuando conecte varios proyectores compatibles con la función interactiva

Soportes

Placa de fijación ELPMB46
Utilícela para instalar el proyector en la pared.

Soporte para fijación en techo ELPMB23
Utilícelo para instalar el proyector en el techo.

Tubo para techo (450 mm) ELPFP13
Tubo para techo (700 mm) ELPFP14
Utilícelo cuando instale el proyector en un techo alto.

Interactive Table Mount ELPMB29
Utilícelo para instalar el proyector en una mesa.

Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Para la función interactiva

Lápiz interactivo ELPPN05A
Lápiz interactivo ELPPN05B
Utilícela cuando maneje la pantalla del ordenador en la superficie de la proyección.

Puntas duras de reemplazo del lápiz ELPPS03
Puntas blandas de reemplazo del lápiz ELPPS04
Puntas del lápiz de reemplazo para el lápiz interactivo.

Para conexión inalámbrica

Modulo de LAN inalámbrica ELPAP10
Utilícelo para proyectar imágenes desde un ordenador a través de la comunicación inalámbrica. (Banda de frecuencia: 2,4 GHz)

Dispositivos externos

Cámara de documentos ELPDC21
Utilícela al proyectar imágenes, tales como libros, transparencias o diapositivas.

Altavoz externo ELPSP02
Altavoz externo de alimentación propia.

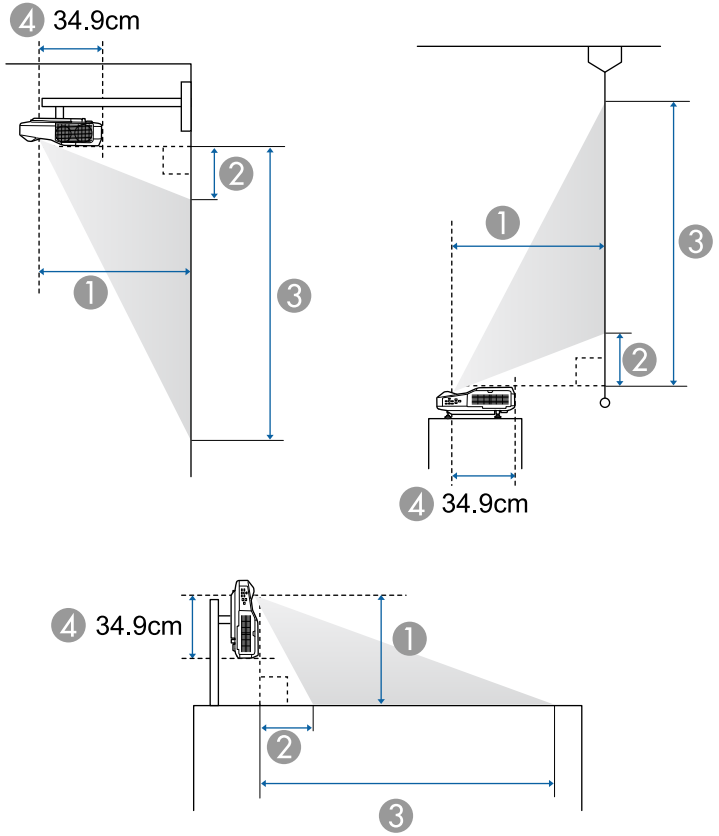
Caja de interfaz ELPCB02
Cuando se instala el proyector en una pared o suspendido de un techo, instale el mando a distancia para controlar el proyector al alcance de la mano.

Piezas de sustitución

Unidad de la lámpara ELPLP92
Para sustituir las lámparas utilizadas.

Filtro de aire ELPAF45
Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados.

Consulte la tabla que se muestra aquí para determinar la distancia a la que debe colocar el proyector de la pantalla en función del tamaño de la imagen proyectada.



1. Distancia de proyección (cm)
2. Distancia entre el proyector y la parte superior de la pantalla (al montarlo en la pared o techo, o al instalarlo verticalmente) (cm)
   Distancia entre el proyector y la parte inferior de la pantalla (al colocarlo sobre una superficie, como un escritorio) (cm)
3. Distancia entre el proyector y la parte inferior de la pantalla (al montarlo en la pared o techo, o al instalarlo verticalmente) (cm)
   Distancia entre el proyector y la parte superior de la pantalla (al colocarlo sobre una superficie, como un escritorio) (cm)
4. Distancia entre la parte central de la lente y la parte posterior del proyector (cm)

Tamaño de pantalla 16:10		1	2	3
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (ancho)	Mínimo (ancho)
70"	151 × 94	40.5 - 55.8	12.9	107.2
80"	172 × 108	46.7 - 64.3	15.7	123.4
90"	194 × 121	53.0 - 72.8	18.6	139.7
100"	215 × 135	59.3*	21.4	156.0

* Proyectar mediante la opción Ancho (zoom máximo).

La tabla que se muestra aquí detalla la resolución y velocidad de refresco compatibles para cada formato de visualización de vídeo compatible.

Señales de ordenador (RGB analógica)

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 x 1200

* Solo compatible cuando se selecciona **Ancho** como la configuración de **Resolución** en el menú **Señal** del proyector.

Incluso si se reciben señales distintas a las mencionadas anteriormente, es muy posible que pueda proyectarse la imagen. Sin embargo, es posible que no sea compatible con todas las funciones.

Vídeo de componentes

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080

Vídeo compuesto

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

Señal de entrada HDMI

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
WUXGA (Reduced Blanking)	60	1920 × 1080
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 × 1080

Señal de entrada MHL

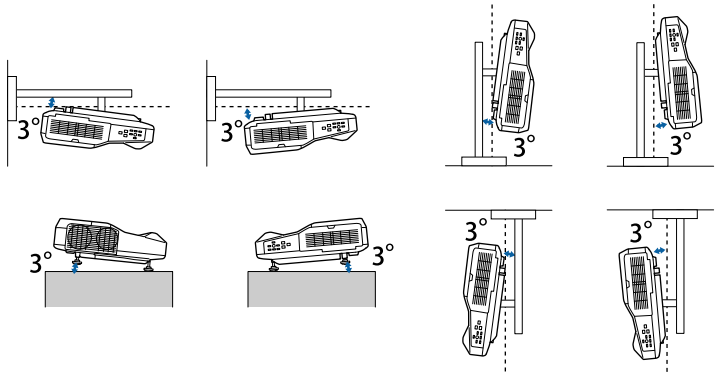
Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640 × 480
SDTV (480i/480p)	60	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 × 1080

Nombre del producto		EB-696Ui
Dimensiones		474 (an) x 130 (al) x 447 (fo) mm (parte elevada excluida)
Tamaño del panel LCD		0,67"
Método de visualización		Matriz activa TFT de polisilicio
Resolución		2 304 000 píxeles WUXGA (1920 (An) x 1200 (Al) puntos) x 3
Ajuste del enfoque		Manual
Ajuste del zoom		1,0 - 1,35 (Digital)
Lámpara		Lámpara UHE, 267 W No. de modelo: ELPLP92
Vida útil de la lámpara		• Modo de consumo eléctrico normal: hasta 5 000 horas • Modo de consumo eléctrico ECO: hasta 10 000 horas
Salida de audio máx.		16W
Altavoz		1
Alimentación		100-240V AC±10% 50/60Hz 4,3 - 1,9 A
Consumo	Área de 100 a 120 V	Funcionamiento: 425 W Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,81 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,23 W
	Área de 220 a 240 V	Funcionamiento: 401 W Consumo de energía en espera (comunicación activada): 2,87 W Consumo de energía en espera (comunicación desactivada): 0,32 W
Altitud de funcionamiento		Altura de 0 a 3.000 m

Temperatura de funcionamiento	De +5 a +40°C* (sin condensación) (altitud de 0 a 2.286 m) De +5 a +35°C* (sin condensación) (altitud de 2.287 a 3.000 m)
	Cuando se utilizan varios proyectos de simultáneamente: De +5 a +35°C (sin condensación) (altitud de 0 a 2.286 m) De +5 a +30°C (sin condensación) (altitud de 2.287 a 3.000 m)
Temperatura de almacenamiento	De -10 a +60°C (sin condensación)
Masa	Aprox. 8,3 kg

* Si la temperatura ambiente se eleva demasiado, el brillo se atenúa automáticamente.

Ángulo de inclinación



Si utiliza el proyector con una inclinación superior a los 3˚, éste podría sufrir daños y causar un accidente.

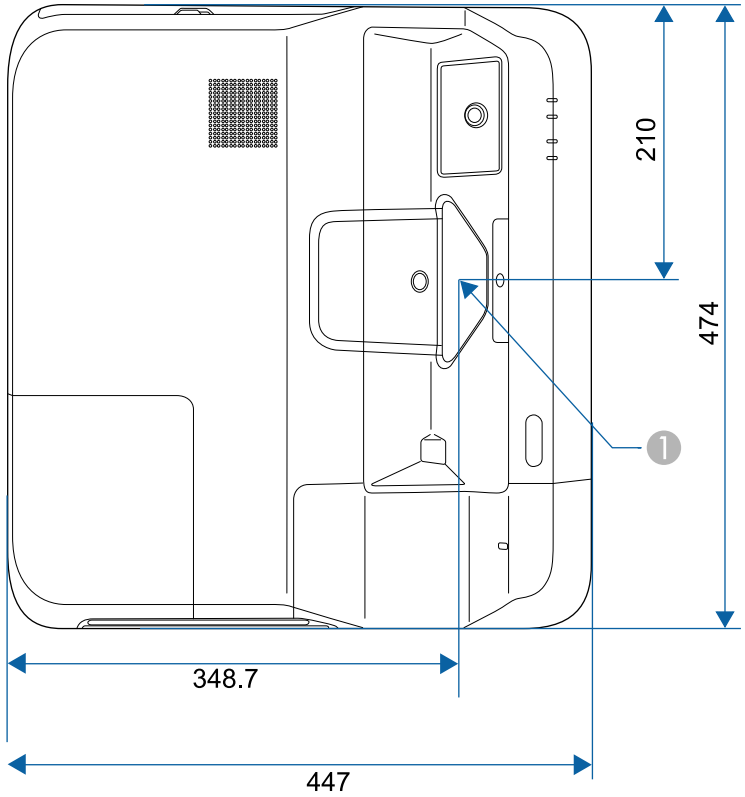
Enlaces relacionados

• "Especificaciones de los conectores" p.248

Especificaciones de los conectores

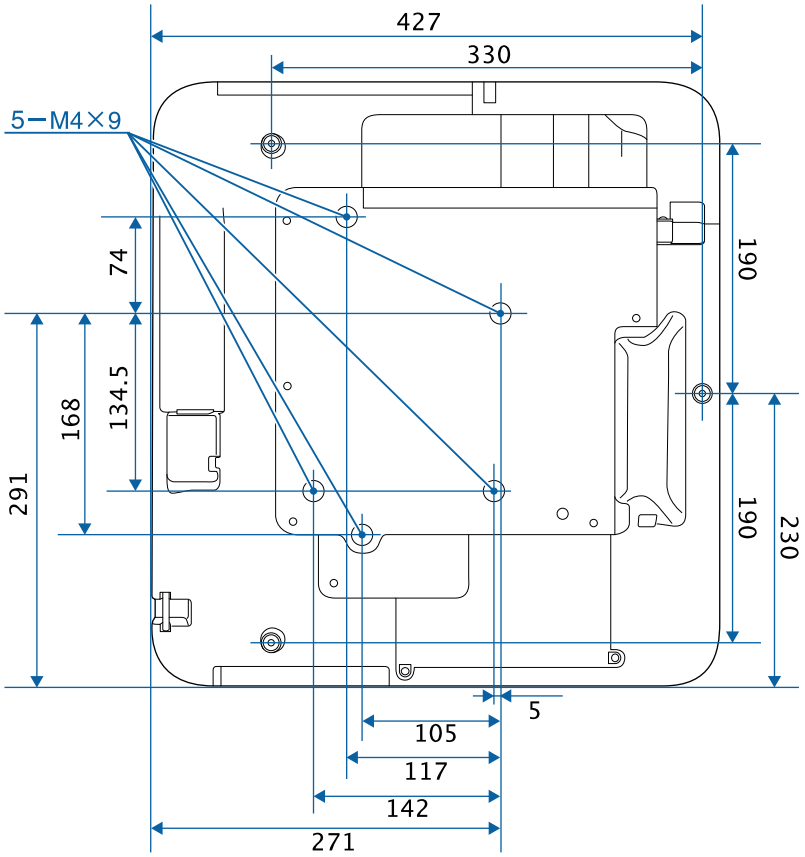
Puerto Computer	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Video	1	Toma RCA
Puerto Audio	2	mini jack estéreo
Puerto Mic	1	mini jack estéreo
Puerto Audio Out	1	mini jack estéreo
Puerto HDMI1/MHL	1	HDMI (sólo se admite audio con PCM)
Puerto HDMI2	1	HDMI (sólo se admite audio con PCM)
Puerto HDMI3	1	HDMI (sólo se admite audio con PCM)
Puerto USB-A	2	Conector USB (Tipo A)
Puerto USB-B	1	Conector USB (Tipo B)
Puerto (para módulo LAN inalámbrico)USB	1	Conector USB (Tipo A)
Puerto LAN	1	RJ-45
Puerto RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 patillas (macho)
Puerto SYNC	2	Mini jack estéreo
Puerto TCH	1	Mini DIN 8 patillas

- Los puertos USB-A y USB-B son compatibles con USB 2.0. No se garantiza que los puertos USB funcionen con todos los dispositivos compatibles con USB.
- El puerto USB-B no es compatible con USB 1.1.

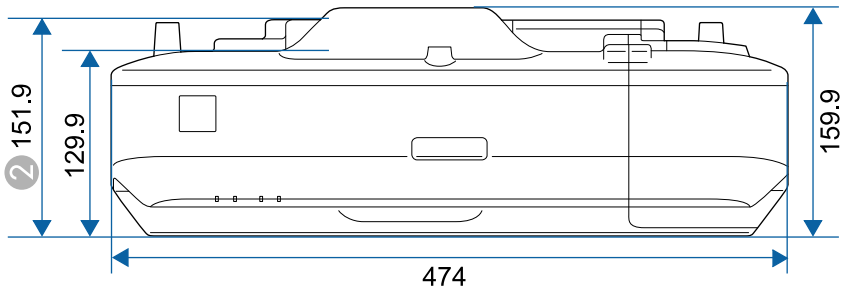


1 Centro de la lente

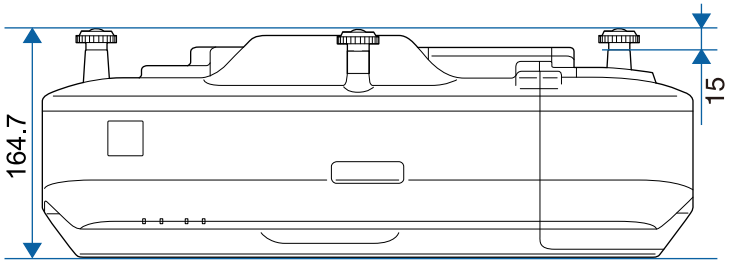
2 Distancia desde la parte superior a los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo



Sin pies



Con pies



Las unidades de estas ilustraciones están expresadas en milímetros.

Para utilizar el software Epson USB Display del proyector, el ordenador deberá cumplir con los siguientes requisitos del sistema.

Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows Vista • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits)	SO X • 10.7.x (32 y 64 bits) • 10.8.x (64-bit) • 10.9.x (64-bit) • 10.10.x (64-bit) • 10.11.x (64-bit)
	Windows 7 • Ultimate (32 y 64 bits) • Enterprise (32 y 64 bits) • Professional (32 y 64 bits) • Home Premium (32 y 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits)	
	Windows 8 • Windows 8 (32 y 64 bits) • Windows 8 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 y 64 bits)	
	Windows 8.1 • Windows 8.1 (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 y 64 bits)	
	Windows 10 • Windows 10 Home (32 y 64 bits) • Windows 10 Pro (32 y 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 y 64 bits)	

Requisito	Windows	Mac
CPU	Intel Core2Duo o más rápido (se recomienda Intel Core i3 o más rápido)	Intel Core2Duo o más rápido (se recomienda Intel Core i5 o más rápido)
Memoria	2GB o más (4GB o más recomendado)	
Espacio en el disco duro	20 MB o más	
Pantalla	Resolución entre 640 × 480 y 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior	



No se garantiza el funcionamiento en Windows Vista sin ningún paquete de servicio instalado o Windows XP Service Pack 1.

Para utilizar el modo Herramientas de tinta, deberá instalar Easy Interactive Driver en el ordenador. Compruebe los requisitos del sistema necesarios para ejecutar el software.

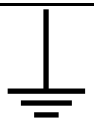
Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 7 • Ultimate (32 y 64 bits) • Enterprise (32 y 64 bits) • Professional (32 y 64 bits) • Home Premium (32 y 64 bits) • Home Basic (32 bits)	SO X • OS X 10.7.x (32 y 64 bits) • OS X 10.8.x (64 bits) • OS X 10.9.x (64 bits) • OS X 10.10.x (64 bits) • OS X 10.11.x (64 bits)
	Windows 8 • Windows 8 (32 y 64 bits) • Windows 8 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 y 64 bits)	
	Windows 8.1 • Windows 8.1 (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 y 64 bits)	
	Windows 10 • Windows 10 Home (32 y 64 bits) • Windows 10 Pro (32 y 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 y 64 bits)	
CPU	Core2 Duo a 1,2 GHz o más rápido (se recomienda Core i3 o más rápido)	Core2 Duo a 1,2 GHz o más rápido (se recomienda Core i5 o más rápido)
Memoria	1 GB o más Recomendado: 2 GB o más	1 GB o más Recomendado: 2 GB o más
Espacio en el disco duro	100 MB o más	100 MB o más

Requisito	Windows	Mac
Pantalla	Resoluciones no inferiores a XGA (1024 x 768) y no superiores a WUXGA (1920 x 1200) Color de 16 bits o superior	Resoluciones no inferiores a XGA (1024 x 768) y no superiores a WUXGA (1920 x 1200) Color de 16 bits o superior

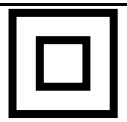
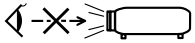
Lista de símbolos de seguridad (correspondientes a IEC60950-1 A2)

La siguiente tabla incluye el significado de las etiquetas de símbolos de seguridad presentes en el equipo.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
❶		IEC60417 No.5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que está conectado a la corriente.
❷		IEC60417 No.5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que está desconectado de la corriente.
❸		IEC60417 No.5009	En espera Para indicar el interruptor o la posición del interruptor mediante la parte del equipo que está encendida para dejarla en modo en espera.
❹		ISO7000 No.0434B, IEC3864-B3.1	Precaución Para indicar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
❺		IEC60417 No.5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el elemento marcado puede estar caliente y no debería tocarse sin tener cuidado para no quemarse.
❻		IEC60417 No.6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.
❼		IEC60417 No.5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo diseñado principalmente para uso en interiores.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
❽		IEC60417 No.5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para indicar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que deberá conectarse una fuente de alimentación de CC.
❾		—	Igual que el N.º 8.
❿		IEC60417 No.5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, en la tapa del compartimento de las pilas o los terminales del conector.
⓫		IEC60417 No.5002	Colocación de las pilas Para identificar el propio soporte de pilas e indicar la colocación de las pilas en el interior del soporte de las pilas.
⓬		—	Igual que el N.º 11.
⓭		IEC60417 No.5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para conectarse a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de que se produzca algún fallo, o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.
⓮		IEC60417 No.5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos en los que el símbolo N.º 13 no se requiere explícitamente.

Lista de símbolos de seguridad (correspondientes a IEC60950-1 A2)

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
⑮		IEC60417 No.5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna, y para identificar terminales relevantes.
⑯		IEC60417 No.5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua, y para identificar terminales relevantes.
⑰		IEC60417 No.5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
⑱		ISO 3864	Prohibición general Para indicar acciones u operaciones que están prohibidas.
⑲		ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir daños personales si se toca una parte específica del equipo.
⑳		—	Nunca mire directamente a la lente óptica cuando el proyector esté encendido.
㉑		—	Para indicar que en el elemento marcado no debe colocarse nada sobre el proyector.
㉒		ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
㉓		ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe el riesgo de sufrir daños personales, como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.
㉔		IEC60417 No.5266	Espera, espera parcial Para indicar que parte del equipo se encuentra en el estado de preparado.
㉕		ISO3864 IEC60417 No.5057	Precaución, partes móviles Para indicar que debe mantenerse alejado de las partes móviles conforme a los estándares de protección.

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery es una tecnología desarrollada por AMX para simplificar los sistemas de control AMX y facilitar el funcionamiento del equipo de destino. Epson ha aplicado esta tecnología de protocolo y ofrece un ajuste para activar la función de protocolo (ON). En el sitio web de AMX encontrará más información. URL http://www.amx.com/
Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas. SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
Vídeo de componentes	Método que separa la señal de vídeo en un componente de luminancia (Y), una luminancia azul negativa (Cb o Pb) y una luminancia roja negativa (Cr o Pr).
Vídeo compuesto	Método que combina la señal de vídeo en un componente de luminancia y un componente de color para la transmisión por un solo cable.
Contraste	El brillo relativo de las áreas claras y oscuras de una imagen puede aumentarse o disminuirse para que el texto y los gráficos se muestren de una forma más nítida o más suave. Ajustar esta propiedad concreta de la imagen se denomina "ajuste del contraste".
DHCP	Abreviación de Dynamic Host Configuration Protocol, este protocolo asigna automáticamente una dirección IP a los equipos conectados a una red.
Dir. pta enlace	Se trata de un servidor (router) para comunicarse por una red (subred) dividida en máscaras de subred.
HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admiten HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDMI™	Abreviación de High Definition Multimedia Interface. HDMI™ es un estándar dirigido a la informática y la electrónica de consumo. Estándar según el cual se transmiten digitalmente las imágenes HD y las señales de audio multicanal. Al no comprimirse la señal digital, la imagen se puede transferir con la máxima calidad posible. También ofrece función de encriptación para la señal digital.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television, que se refiere a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones: • Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = Progresivo, i = Entrelazado) • Pantalla con relación de aspecto de 16:9
Modo Infraestructura	Método de conexión LAN inalámbrica en el cual los dispositivos se comunican mediante puntos de acceso.
Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
Dirección IP	Un número que sirve para identificar un ordenador conectado a una red.

MHL	Abreviación de Mobile High-definition Link, un estándar para las interfaces de conexión diseñado para dispositivos móviles como teléfonos inteligentes y tabletas. Las imágenes pueden transferirse a una alta calidad y velocidades sin comprimir la señal digital, y también permite cargar los dispositivos conectados.
Progresivo	Proyecta información para crear una pantalla a la vez, mostrando la imagen para un marco. A pesar de que el número de líneas de barrido es el mismo, la cantidad de parpadeos en la imagen disminuye debido a que el volumen de información se dobla en comparación con un sistema de entrelazado.
Veloc. refresco	El elemento emisor de luz de una pantalla mantiene la misma luminosidad y color durante un tiempo extremadamente corto. Como consecuencia, la imagen debe escanearse muchas veces por segundo para refrescar el elemento emisor de luz. El número de operaciones de refresco por segundo se denomina velocidad de refresco y se expresa en hercios (Hz).
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television, que se refiere a los sistemas de televisión estándar que no cumplen con las condiciones de la televisión de alta definición HDTV.
SNMP	Abreviación de Simple Network Management Protocol (protocolo simple de gestión de redes), que es el protocolo para monitorizar y controlar dispositivos como routers y ordenadores conectados a una red TCP/IP.
sRGB	Un estándar internacional para los intervalos de color que se formuló para que los colores que se reproducen mediante equipos de vídeo puedan gestionarse fácilmente a través de sistemas operativos (SO) e Internet. Si la fuente conectada cuenta con un modo sRGB, ajuste el proyector y la fuente de señal conectada a sRGB.
SSID	SSID representa los datos de identificación para la conexión con otro dispositivos en una LAN inalámbrica. La comunicación inalámbrica es posible entre dispositivos con el mismo SSID.
Máscara de subred	Se trata de un valor numérico que define el número de bits utilizado para la dirección de red de una red dividida (subred) desde la dirección IP.

SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1280 (horizontal) x 1024 (vertical) puntos.
Sinc.	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir las fases de estas señales (la posición relativa entre las crestas y los valles de la señal) se denomina sincronización. Si las señales no están sincronizadas, las imágenes parpadean, son borrosas y presentan interferencias horizontales.
Tracking	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir la frecuencia de estas señales (el número de crestas en la señal) se denomina Tracking. Si el tracking no se realiza correctamente, aparecerán amplias bandas verticales en la señal.
Interr. IP Direc.	Se trata de la Dirección IP para el ordenador de destino utilizado para la notificación de errores en SNMP.
VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
WXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1280 (horizontal) x 800 (vertical) puntos.
WUXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1920 (horizontal) x 1200 (vertical) puntos.

Consulte estas secciones para obtener información sobre avisos importantes del proyector.

Enlaces relacionados

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" p.257
- "Restricciones de uso" p.257
- "Referencias a sistemas operativos" p.257
- "Marcas comerciales" p.258
- "Nota sobre Copyright" p.258
- "Atribuciones de derechos de autor" p.258

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
http://www.epson.com/europe.html

Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

Referencias a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

En esta guía, los sistemas operativos indicados arriba se denominan "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" y "Windows 10". Además, para referirse a ellos se usa el término general "Windows".

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x

En esta guía, los sistemas operativos arriba indicados se denominan "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" y "OS X 10.11.x". Además, se emplea el término colectivo "OS X" para referirse a todos ellos.

Marcas comerciales

EPSON es una marca comercial registrada; EXCEED YOUR VISION, ELPLP y sus logotipos son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS y OS X son marcas comerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

WPA™ y WPA2™ son marcas comerciales registradas de Wi-Fi Alliance.

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Google play es una marca comercial de Google Inc.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC.

MHL, el logotipo de MHL y Mobile High-Definition Link son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de MHL y LLC en Estados Unidos y/u otros países.

"Código QR" es una marca comercial registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marca comercial PJLink está pendiente de registro o ya está registrada en Japón, en Estados Unidos y en otros países y zonas.

Crestron® y Crestron RoomView® son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu y Canonical son marcas comerciales registradas de Canonical Ltd.

Eneloop® es una marca comercial registrada de Panasonic Group.

Los nombres de otros productos aquí mencionados se utilizan con fines explicativos y son marcas de sus respectivos dueños. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

Nota sobre Copyright

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Atribuciones de derechos de autor

Esta información está sujeta a cambios sin previo aviso.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

2016.9 413321600ES