USA's primary source for projector lamps
myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

Epson

EB-570

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?
www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España

myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su Epson EB-570 está disponible ahora



Lámpara para proyector Epson EB-570

Número de parte: ELPLP79 / V13H010L79

Lámpara original con módulo, lista para instalar

Garantía de 180 días

Desde 124,04€ (sin IVA)

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Epson/EB-570.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manual de usuario

Multimedia Projector

EB-595Wi
EB-585Wi
EB-585W
EB-580

EB-575Wi
EB-575W
EB-570

Anotaciones Usadas en Este Manual

- **Indicaciones sobre seguridad**

  La documentación y el proyector utilizan símbolos para mostrar cómo utilizar el aparato de forma segura.

  A continuación se muestran las indicaciones y su significado. Asegúrese de entenderlas bien antes de proceder a la lectura de la guía.

⚠ Advertencia	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría tener como consecuencia daños personales o incluso la muerte, debido a una manipulación incorrecta.
⚠ Precaución	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

- **Indicaciones de información general**

Atención	Indica procedimientos que pueden provocar averías o lesiones si no se realizan con el cuidado suficiente.
	Indica información adicional y aspectos cuyo conocimiento puede resultar útil respecto a un tema.
☛	Indica una página donde puede encontrarse información detallada respecto a un tema.
▸▸	Indica que en el glosario de términos aparece una explicación de la palabra o palabras subrayadas delante de este símbolo. Consulte la sección "Glosario" de los "Apéndice". ☛ "Glosario" p.201
[Nombre]	Indica el nombre de los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón [Esc]
Menu Name	Indica elementos del menú Configuración. Ejemplo: Seleccione **Brillo** en el menú **Imagen**. **Imagen** - **Brillo**

Anotaciones Usadas en Este Manual 2

Introducción

Características del Proyector 8

Funciones interactivas (Easy Interactive Function) (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) 8
Activación de la proyección desde una distancia corta 8
Conectar a la red y proyección de imágenes desde la pantalla del ordenador 8
Funciones de seguridad mejoradas 9
Ampliación y proyección de los archivos con la cámara de documentos 10

Nombres de Partes y Funciones 11

Frontal/Lateral 11
Superior/Lateral 12
Interfaz 13
Base 14
Colocación de los pies (sólo modelos con pies suministrados) 15
Panel de control 16
Mando a Distancia 17
Sustitución de las baterías del mando a distancia 19
Alcance del mando a distancia 20
Lápiz interactivo (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) 20
Sustitución de la batería del lápiz interactivo 21
Sustitución de la punta del lápiz interactivo 22
Bandeja para lápices (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) 23
Unidad táctil (sólo EB-595Wi) 23
Parte delantera 23
Posterior 24

Preparar el proyector

Instalación del proyector 26

Métodos de Instalación 26
Utilización de las funciones interactivas (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) 27
Instalación de la unidad táctil (sólo EB-595Wi) 28

Conexión del equipo 29

Conexión de un ordenador 29
Conexión de un teléfono inteligente o tableta 31
Conexión de fuentes de imagen 32
Conectar dispositivos USB 35
Conexión de un micrófono 37
Conectar equipo externo 38
Conectar un cable LAN 40
Instalación de la unidad LAN inalámbrica opcional 41
Conexión de varios proyectores (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) 42

Uso básico

Proyectar Imágenes 45

Preparativos para la proyección 45
Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente) 46
Cambio a la imagen de destino con el mando a distancia 47
Proyección con USB Display 48
Requisitos del sistema 48
Conexión por primera vez 49
Desinstalar 50

Ajuste de las imágenes proyectadas 52

Corrección de la distorsión keystone 52
H/V-Keystone 52
Quick Corner 53
Ajuste del tamaño de la imagen 55
Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen) 55
Ajuste de la posición vertical de la imagen (sólo modelos suministrados con pies) 56
Subir la altura de la imagen 56
Bajar la altura de la imagen 57

Ajuste de la posición horizontal de la imagen (sólo modelos suministrados con pies) . . . 57
Corrección del enfoque . . . 57
Ajuste del volumen . . . 60
Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color) . . . 60
Ajuste de Iris automático . . . 61
Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada . . . 61
Cambio de los métodos . . . 62
Cambio del modo de aspecto (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/ EB-575W) . . . 62
Cambio del modo de aspecto (sólo EB-580/EB-570) . . . 63

Utilización de las funciones interactivas (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Modos de funciones interactivas . . . 66
Cómo dibujar en una imagen proyectada (modo Anotación) . . . 67
Utilización de la pantalla proyectada como pizarra (modo Pizarra) . . . 68
Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interacción con PC) . . . 69
Requisitos del sistema para el modo Interacción con PC . . . 69
Utilización del modo Interacción con PC . . . 70
Requisitos del sistema de Easy Interactive Driver (sólo OS X) . . . 73
Instalación de Easy Interactive Driver en OS X . . . 74

Utilización de los lápices interactivos . . . 75
Calibración del lápiz . . . 76
Calibración automática . . . 77
Calibración manual . . . 78
Ajuste del área de funcionamiento del lápiz . . . 80

Utilización del dedo para las operaciones táctiles interactivas (sólo EB-595Wi) . . . 82
Instrucciones de seguridad para las operaciones táctiles interactivas . . . 82
Etiquetas de advertencia del láser . . . 82
Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo . . . 83
Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo . . . 84

Interacción con la pantalla . . . 88
Cambio del modo interactivo . . . 88
Barras de herramientas del modo Anotación y modo Pizarra . . . 89
Selección del color y la anchura de línea . . . 90
Selección de las plantillas de la pizarra . . . 91
Barra de herramientas de control del proyector . . . 91
Selección de la visualización del dispositivo de red desde la barra de herramientas de control del proyector . . . 92

Utilización de las funciones interactivas en una red . . . 94
Precauciones al realizar la conexión con un proyector en una subred diferente . . . 94

Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows . . . 96
Activación de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows . . . 96
Utilización de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows . . . 97

Funciones Útiles

Funciones de la proyección . . . 99
Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free) . . . 99
Especificaciones de los archivos que se pueden proyectar con PC Free . . . 99
Ejemplos de PC Free . . . 99
Métodos de funcionamiento de PC Free . . . 100
Proyección de las imágenes o películas seleccionadas . . . 102
Proyección de los archivos de imagen de una carpeta en secuencia (Ver presen.) . . . 103
Ajustes de visualización del archivo de imagen y ajustes de funcionamiento de Ver presen. . . . 104
Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V) . . . 104
Congelar la imagen (Congelar) . . . 105
Función del puntero (Puntero) . . . 105
Ampliar parte de la imagen (E-Zoom) . . . 106
Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable) . . . 107
Guardar un logotipo de usuario . . . 109
Guardar el patrón de usuario . . . 110

Funciones de Seguridad 112
Gestión de usuarios (Contraseña protegida) 112
Tipos de Contraseña protegida 112
Ajuste de Contraseña protegida 112
Introducir la contraseña 113
Limitación del manejo (Bloqueo funcionam.) 114
Bloqueo Antirrobo 115
Instalación del cable de seguridad 115

Supervisión y control 116
Acerca de EasyMP Monitor 116
Message Broadcasting 116
Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control) 116
Configuración del proyector 116
Visualizar la pantalla Web Control 117
Visualizar la pantalla Web Remote 117
Utilizar la función Notificación Mail para informar de problemas 119
Sobre la notificación mail de error 119
Administración usando SNMP 119
Comandos ESC/VP21 120
Lista de comandos 120
Distribuciones de cable 120
Acerca de PJLink 121
Acerca de Crestron RoomView® 122
Utilización del proyector desde el ordenador 122

Menú Configuración

Utilizar el Menú Configuración 128

Lista de Funciones 129
Tabla del menú Configuración 129
Menú Red 130
Menú Imagen 131
Menú Señal 133
Menú Ajustes 135
Menú Extendida 136
Parámetros de ajuste de Easy Interactive Function 139
Menú Red 140
Notas acerca del funcionamiento del menú Red 141
Operaciones en el teclado del software 142
Menú Básica 142
Menú LAN inalám. 143
Menú Seguridad 145
Menú LAN cables 146
Menú Correo 146
Menú Otros 148
Menú Restablecer 149
Menú ECO 149
Menú Información (sólo visualización) 150
Menú Restablecer 151

Ajuste de lote para varios proyectores 152

Solución de Problemas

Utilizar la ayuda 154

Solución de Problemas 155
Estado de los indicadores 155
Cuando los indicadores no son de ayuda 160
Problemas relacionados con las imágenes 161
No hay imagen 161
Las imágenes en movimiento no se visualizan (solo se ve en negro la parte en movimiento de la imagen) 162
La proyección se detiene de forma automática 162
Se muestra el mensaje No Soportado. 162
Se muestra el mensaje Sin Señal 163
Las imágenes salen borrosas, desenfocadas o distorsionadas 163
Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas 164
El cursor del ratón parpadea (sólo al proyectar USB Display) 164
La imagen está incompleta (grande) o es demasiado pequeña, o el aspecto no es el correcto 165
Los colores de la imagen no son correctos 166
Las imágenes tienen un aspecto oscuro 166

Problemas al iniciar la proyección 167
El proyector no se enciende 167
Problemas con las funciones interactivas (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi) . . . 167
No se puede dibujar en la pantalla proyectada 167
No se puede controlar un ordenador desde la pantalla proyectada después de conectarlo al ordenador 168
Aparece el mensaje Error en la Easy Interactive Function. 169
El ratón del ordenador no funciona correctamente 169
El lápiz interactivo no funciona 169
El tiempo de respuesta para el lápiz interactivo es lento (sólo al proyectar USB Display) 170
No se pueden ejecutar correctamente las operaciones táctiles (sólo EB-595Wi) 170
No se puede ajustar el ángulo de la Unidad táctil (sólo EB-595Wi) 171
El punto se mueve automáticamente o no se mueve a la siguiente posición durante la calibración manual 171
Otros problemas 172
No se escucha ningún sonido o el sonido es débil 172
No se escucha ningún sonido del micrófono 173
Hay ruido en el audio (sólo cuando se proyecta USB Display) 173
El mando a distancia no funciona 173
Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús 174
No se recibe el correo aunque el proyector tenga un problema 174
No se pueden cambiar los ajustes con un navegador web 174

Acerca de Event ID 175

Mantenimiento

Limpieza 177
Limpiar la Superficie del P.royector 177
Limpieza de la ventana de proyección 177
Limpiar el sensor de obstáculos 177
Limpiar el filtro de aire 178

Sustituir los Consumibles 181
Sustituir la lámpara 181
Periodo de sustitución de la lámpara 181
Cómo cambiar la lámpara 182
Reajustar las horas de lámpara 184
Sustituir el filtro de aire 185
Periodo de sustitución del filtro de aire 185
Cómo sustituir el filtro de aire 185

Apéndice

Accesorios Opcionales y Consumibles 189
Accesorios Opcionales 189
Consumibles 189

Tamaño de Pantalla y Distancia de Proyección 190
Distancia de proyección (para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W) 190
Distancia de proyección (para EB-580/EB-570) 191

Modos de vídeo Compatibles 193
Resoluciones compatibles 193
Señales de Ordenador (RGB Analógica) 193
Vídeo de componentes 193
Vídeo Compuesto 193
Señal de entrada HDMI 194
Señal de entrada MHL 194

Especificaciones 195
Especificaciones Generales del Proyector 195

Aspecto 199

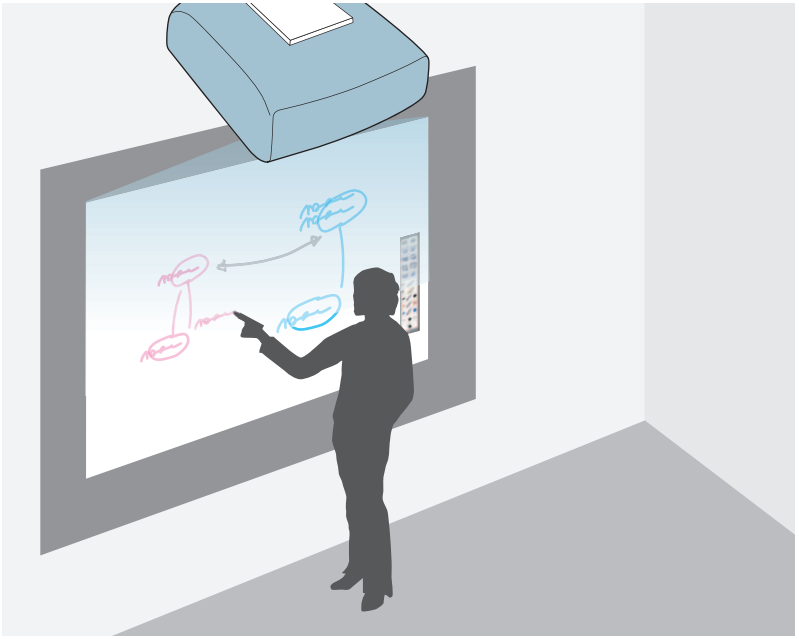
Glosario 201

Avisos Generales 203
Regulaciones de la Ley sobre telegrafía inalámbrica 203
Sobre anotaciones 203
Aviso General: 204

Introducción

Este capítulo explica las características del proyector y los nombres de sus partes.

Funciones interactivas (Easy Interactive Function) (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)



Puede realizar las siguientes operaciones con el lápiz interactivo.

- Utilizar la pantalla proyectada como una pizarra
- Dibujar en el contenido proyectado desde un ordenador
- Controlar un ordenador desde la pantalla proyectada
- Controlar el proyector desde la pantalla proyectada
- Seleccionar dispositivos en la pantalla proyectada que se hayan conectado a la red a través de EasyMP Multi PC Projection suministrado
- Utilizar las funciones interactivas en una red a través de EasyMP Network Projection suministrado o Quick Wireless opcional

Cuando se instale la unidad táctil, puede utilizar el dedo para interactuar con la pantalla proyectada en lugar de utilizar el lápiz interactivo (sólo EB-595Wi).

☛ "Utilización de las funciones interactivas (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" p.65

Activación de la proyección desde una distancia corta

Es posible proyectar imágenes grandes desde una distancia corta sin tener que alejar el proyector de la pantalla. Si se monta el proyector en el techo o en la pared, se pueden minimizar las sombras proyectadas en la pantalla incluso si usted está cerca y evitar que la luz proyectada le deslumbre.

☛ "Tamaño de Pantalla y Distancia de Proyección" p.190

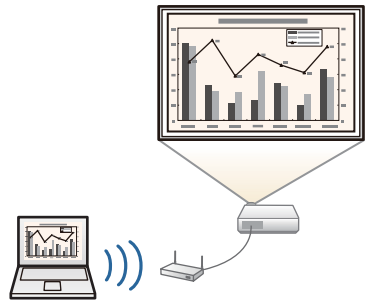
Conectar a la red y proyección de imágenes desde la pantalla del ordenador

Puede realizar las siguientes operaciones a través de EasyMP Network Projection y EasyMP Multi PC Projection que puede encontrar en el CD-ROM EPSON Projector Software suministrado.

- Uso compartido del proyector en una red

A través de EasyMP Network Projection, puede conectar el proyector a una red y compartirlo con varios ordenadores. Esta función le permite proyectar imágenes y documentos desde cualquier ordenador sin la necesidad de cambiar cables. También puede proyectar desde un ordenador a varios proyectores.

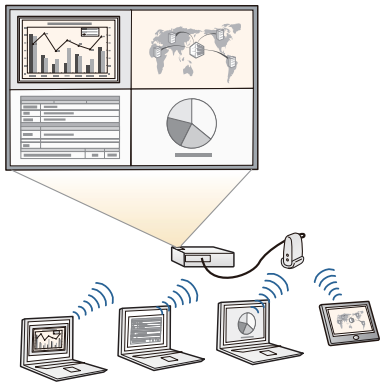
☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection*



• Proyección de varias pantallas de ordenadores al mismo tiempo

A través de EasyMP Multi PC Projection, puede conectar hasta cuatro pantallas al mismo tiempo desde un ordenador en la red o desde teléfonos inteligentes o tabletas que tengan instalado Epson iProjection.

☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection*



Puede realizar las siguientes operaciones a través de productos y aplicaciones opcionales.

• Proyección de la pantalla del ordenador de forma inalámbrica

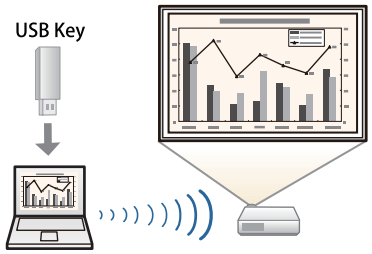
Para proyectar una pantalla de ordenador a través de una red, necesitará instalar la unidad LAN inalámbrica opcional.

☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica opcional" p.41



• Conexión a un ordenador con Quick Wireless de forma sencilla

Mediante la conexión sencilla de la Quick Wireless Connection USB Key opcional a un ordenador, se pueden configurar automáticamente los ajustes de red para la conexión de LAN inalámbrica y proyectar la pantalla del ordenador.



• Proyección de imágenes desde dispositivos portátiles a través de una red

Si tiene instalado Epson iProjection en su teléfono inteligente o tableta, puede proyectar datos de manera inalámbrica desde su dispositivo. Puede descargar gratis Epson iProjection en el App Store o en Google play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google play será responsabilidad del cliente.



Funciones de seguridad mejoradas

• **Contraseña protegida para restringir y gestionar usuarios**

Si establece una contraseña podrá restringir los usuarios que pueden utilizar el proyector.

☛ "Gestión de usuarios (Contraseña protegida)" p.112

• **Bloqueo funcionam. evita el funcionamiento de los botones del panel de control**

Puede utilizarlo para evitar que los usuarios cambien los ajustes del proyector sin permiso en acontecimientos, escuelas, etc.

☛ "Limitación del manejo (Bloqueo funcionam.)" p.114

• **Equipado con varios dispositivos antirrobo**

El proyector está equipado con varios tipos de dispositivos de seguridad antirrobo.

- Ranura de seguridad
- Punto de instalación del cable de seguridad

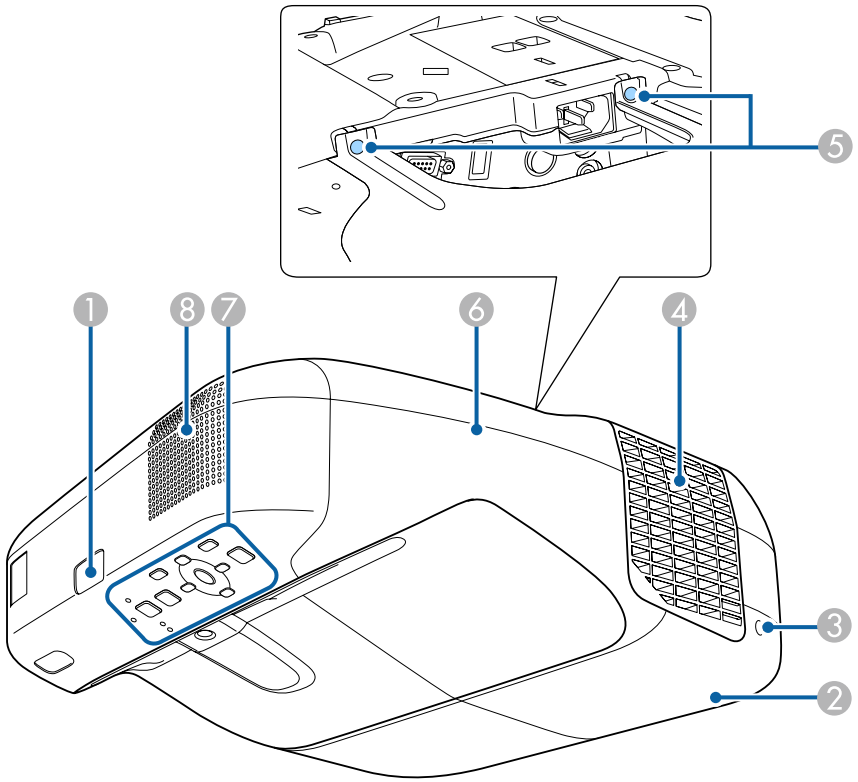
☛ "Bloqueo Antirrobo" p.115

Ampliación y proyección de los archivos con la cámara de documentos

Es posible proyectar documentos en papel y objetos usando la cámara de documentos. Para hacer pleno uso de todas las funciones del proyector sólo necesita conectar un ordenador e instalar el software suministrado.

☛ "Accesorios Opcionales" p.189

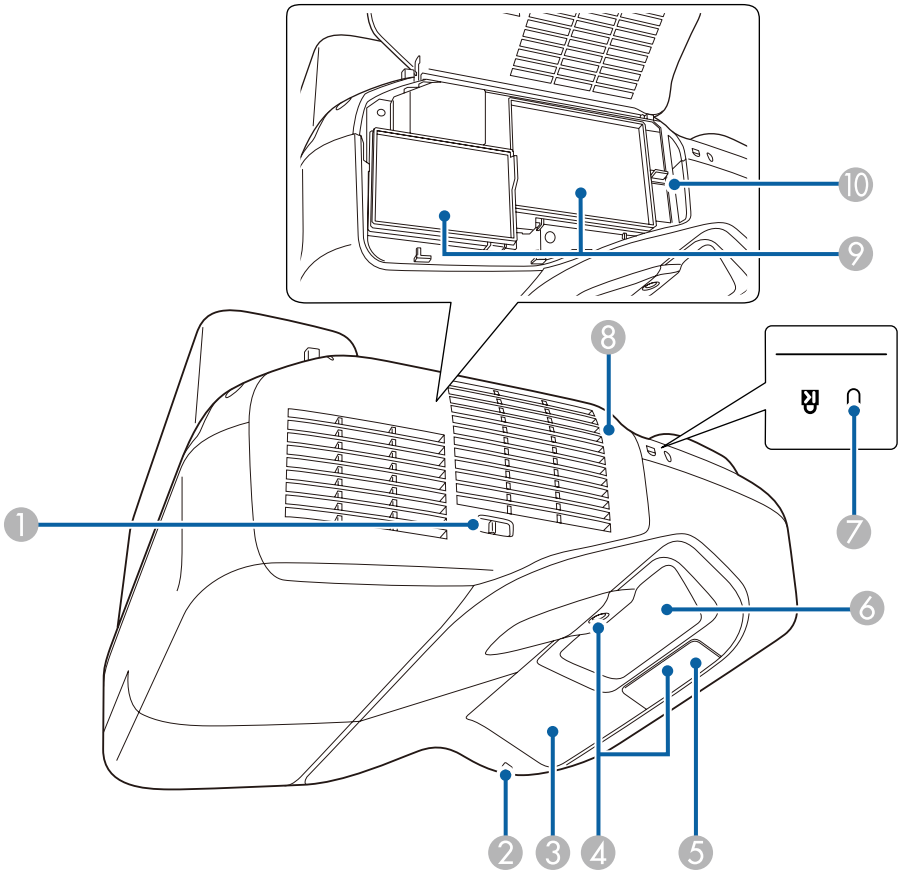
Frontal/Lateral



	Nombre	Función
1	**Receptor remoto**	Recibe las señales del mando a distancia.
2	**Cubierta de la lámpara**	Abra esta cubierta cuando deba sustituir la lámpara del proyector. ☛ "Sustituir la lámpara" p.181
3	**Tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara**	Tornillo para fijar la cubierta de la lámpara. ☛ "Sustituir la lámpara" p.181

	Nombre	Función
4	**Ventilación de salida de aire**	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente. **⚠ Precaución** Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente procedente de la ventilación de salida de aire podría provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.
5	**Tornillos de fijación de la cubierta del cable**	Tornillos para fijar la cubierta del cable.
6	**Cubierta del cable**	Afloje los dos tornillos y abra la cubierta al conectar cables desde dispositivos externos o instalar la unidad LAN inalámbrica.
7	**Panel de control**	Maneja el proyector. ☛ "Panel de control" p.16
8	**Altavoz**	Es la salida del audio.

Superior/Lateral

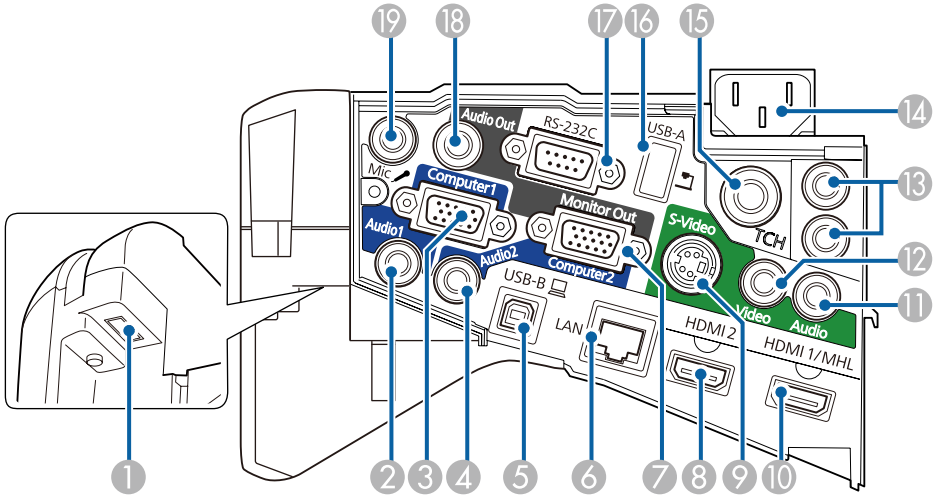


	Nombre	Función
1	**Clavija de apertura/cierre de la cubierta del filtro de aire**	Abre y cierra la cubierta del filtro de aire.
2	**Indicador de LAN inalámbrica**	Indica el estado de acceso a la unidad LAN inalámbrica opcional.

	Nombre	Función
3	**Receptor de Easy Interactive Function** (Sólo EB-595Wi/ EB-585Wi/EB-575Wi)	Recibe señales del lápiz interactivo. ☛ "Utilización de las funciones interactivas (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" p.65
4	**Sensor de obstáculos**	Detecta los obstáculos que interfieren en el área de proyección. ☛ "Limpiar el sensor de obstáculos" p.177
5	**Receptor remoto**	Recibe las señales del mando a distancia.
6	**Ventana de proyección**	Proyecta imágenes. **⚠ Advertencia** • No mire directamente a la ventana de proyección durante la proyección. • No coloque objetos ni ponga la mano cerca de la ventana de proyección. Podría quemarse o provocarse un incendio, o el objeto podría deformarse ya que esta zona alcanza altas temperaturas debido a la luz de proyección concentrada.
7	**Ranura de seguridad**	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington. ☛ "Bloqueo Antirrobo" p.115
8	**Cubierta del filtro de aire**	Ábrala para cambiar el filtro de aire o accionar la palanca de enfoque.
9	**Ventilación de entrada de aire (filtro de aire)**	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector. ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.178 ☛ "Sustituir el filtro de aire" p.185
10	**Palanca de enfoque**	Ajusta el enfoque de la imagen. Abra la cubierta del filtro de aire para accionarla.

Interfaz

Debajo de la cubierta del cable hay disponibles los siguientes puertos.



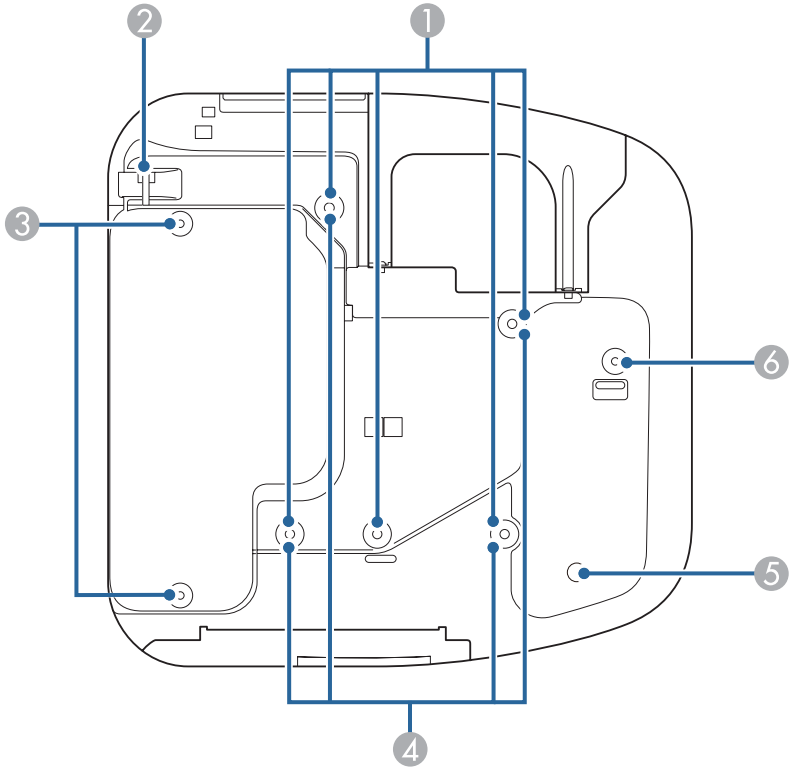
	Nombre	Función
1	**Sección de instalación de la unidad de LAN inalámbrica**	Instale la unidad LAN inalámbrica. ☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica opcional" p.41
2	**Puerto Audio1**	Introduce el sonido de un equipo conectado al puerto Computer1.
3	**Puerto Computer1**	Importa señales de vídeo enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo.
4	**Puerto Audio2**	• Introduce el sonido de un equipo conectado al puerto Computer2. • Recibe sonido de otros dispositivos al proyectar imágenes desde el dispositivo conectado al puerto USB-A.

	Nombre	Función
5	**Puerto USB-B**	• Conecta el proyector a un ordenador a través del cable USB suministrado o uno disponible en tiendas, y proyecta las imágenes en el ordenador. ☛ "Proyección con USB Display" p.48 • Conecta el proyector a un ordenador a través del cable USB suministrado o uno disponible en tiendas para utilizar la función Raton sin cable. ☛ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" p.107 • Conecta el proyector a un ordenador a través del cable USB suministrado para utilizar el lápiz interactivo como un ratón (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi). ☛ "Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interacción con PC)" p.69
6	**Puerto LAN**	Conecta un cable LAN para la conexión a una red.
7	**Monitor Out/ Computer2**	• Cuando se establece **Puerto Salida monitor** en **Salida monitor** desde el menú Configuración, la entrada de señales RGB analógicas desde el puerto Computer1 se envía a un monitor externo. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos o señales de vídeo de componentes. • Cuando se configura el **Puerto Salida monitor** en **Ordenador2** desde el menú Configuración, se introducen las señales de imagen desde un ordenador y las señales de vídeo de componentes desde otras fuentes de vídeo.
8	**Puerto HDMI2**	Recibe señales de vídeo de ordenadores y aparatos de vídeo compatibles con HDMI. El proyector es compatible con HDCP.
9	**Puerto S-Video**	Para señales de S-Video enviadas desde fuentes de vídeo.

	Nombre	Función
⑩	**Puerto de entrada HDMI1/MHL**	• Recibe señales de vídeo de ordenadores y aparatos de vídeo compatibles con HDMI. El proyector es compatible con HDCP. • Permite la entrada de señales desde teléfonos inteligentes y dispositivos compatibles con MHL (enlace de alta definición móvil).
⑪	**Puerto Audio**	Introduce el sonido de un equipo conectado al puerto S-Video o al puerto Video.
⑫	**Puerto Video**	Permite la entrada de señales de vídeo compuesto enviadas desde fuentes de vídeo.
⑬	**Puerto Puerto SYNC IN/OUT (Sólo EB-595Wi/ EB-585Wi/EB-575Wi)**	Al utilizar las funciones interactivas en la misma sala que varias versiones del mismo proyector, deberá conectar el juego de cables de mando a distancia (ELPKC28) opcional a los proyectores. Cuando el juego de cables esté conectado, el lápiz interactivo funciona de forma perfecta. ☛ "Conexión de varios proyectores (sólo EB-595Wi/ EB-585Wi/EB-575Wi)" p.42
⑭	**Toma de corriente**	Conecta el cable de alimentación al proyector. ☛ "Preparativos para la proyección" p.45
⑮	**TCH (sólo EB-595Wi)**	Permite conectar el cable de conexión de la unidad táctil suministrado a la unidad táctil.
⑯	**Puerto USB-A**	• Conecta un dispositivo de almacenamiento USB o una cámara digital y proyecta imágenes en PC Free. ☛ "Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)" p.99 • Conecta la Cámara de documentos.
⑰	**Puerto RS-232C**	Al controlar el proyector desde un ordenador, conéctelo al ordenador con un cable RS-232C. Este puerto se utiliza para el control y, en general, no debería utilizarse. ☛ "Comandos ESC/VP21" p.120
⑱	**Puerto Audio Out**	Emite el sonido correspondiente a la imagen que se proyecta en ese momento o del puerto Mic a un altavoz externo.

	Nombre	Función
⑲	**Puerto Mic**	Introduce sonido desde el micrófono. ☛ "Conexión de un micrófono" p.37

Base

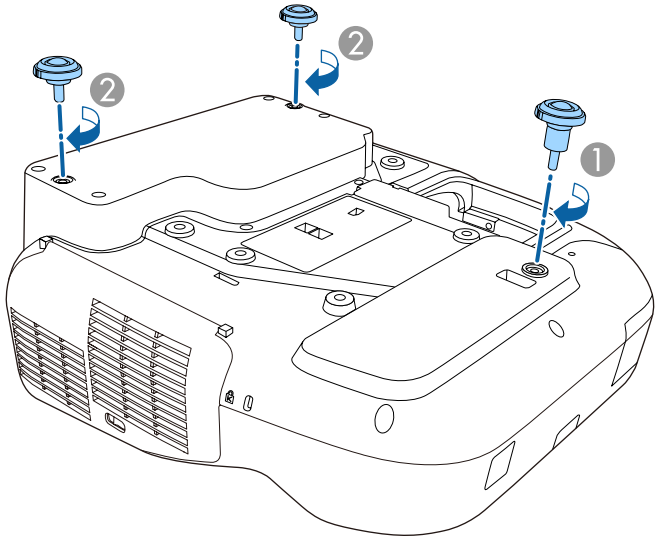


	Nombre	Función
①	**Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo (cinco puntos)**	Coloque el Soporte para fijación en techo opcional cuando desee colgar el proyector del techo. ☛ "Instalación del proyector" p.26 ☛ "Accesorios Opcionales" p.189

Nombre		Función
②	**Punto de instalación del cable de seguridad**	Pase por este orificio un cable de seguridad disponible en tiendas y fije bien el dispositivo. No haga pasar los cables de prevención de caídas a través de aquí al montar el proyector en una pared o suspenderlo desde un techo. ☛ "Instalación del cable de seguridad" p.115
③	**Puntos de fijación para los pies posteriores (dos puntos)**	Coloque los pies si va a utilizar el proyector encima de una superficie, como un escritorio. (Sólo modelos con pies suministrados) ☛ "Colocación de los pies (sólo modelos con pies suministrados)" p.15
④	**Puntos de fijación para el soporte para fijación en pared (cuatro puntos)**	Coloque el plato de fijación suministrada u opcional si va a montar el proyector en la pared. ☛ *Guía de instalación* ☛ "Accesorios Opcionales" p.189
⑤	**Sensor de iluminación**	Detecta el brillo del entorno y ajusta automáticamente el brillo de la pantalla. Establezca **Control del brillo** en **Automático** desde el menú Configuración. ☛ **ECO - Control del brillo** p.149
⑥	**Punto de fijación para el pie frontal**	Coloque el pie con una pieza distanciadora si va a utilizar el proyector encima de una superficie, como un escritorio. (Sólo modelos con pies suministrados) ☛ "Colocación de los pies (sólo modelos con pies suministrados)" p.15

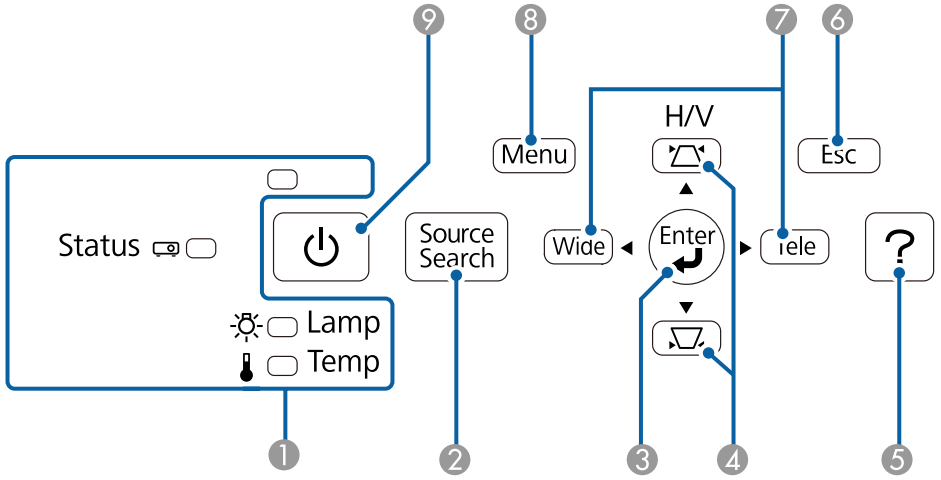
Colocación de los pies (sólo modelos con pies suministrados)

Inserte los pies en los puntos de fijación para los pies.



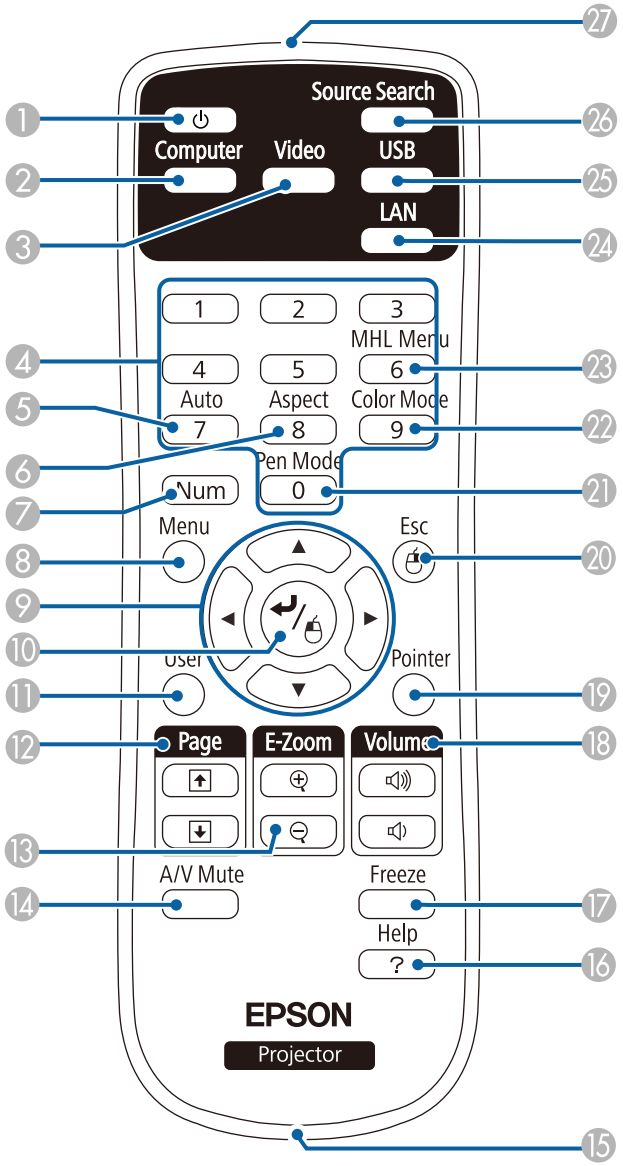
① Inserte el pie con la pieza distanciadora en el punto de fijación para el pie frontal.
② Inserte los pies posteriores (x2) en los puntos de fijación para los pies.

Panel de control



	Nombre	Función
1	**Indicadores**	Indica el estado del proyector mediante colores y manteniéndose encendido o intermitente. ☛ "Estado de los indicadores" p.155
2	**Botón [Source Search]**	Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.46
3	**Botón [Enter]** [↵]	• Cuando se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. • Si lo pulsa durante la proyección de señales RGB analógicas desde el puerto Computer1 o el Computer2, puede optimizar automáticamente el Tracking, la Sync. y la Posición.
4	**Botón [⧄][⧅]**	• Realiza la corrección keystone. ☛ "H/V-Keystone" p.52 • Si los pulsa mientras se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, estos botones seleccionan elementos de menú y valores de ajuste. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128 ☛ "Utilizar la ayuda" p.154
5	**Botón [Help]**	Visualiza y cierra la pantalla de ayuda, que muestra cómo solucionar los problemas si se producen. ☛ "Utilizar la ayuda" p.154
6	**Botón [Esc]**	• Detiene la función actual. • Si se pulsa cuando se visualiza el menú Configuración, pasa al nivel de menú anterior. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128
7	**Botones [Tele]/[Wide]**	• Ajustan el tamaño de la pantalla de proyección. Pulse el botón [Tele] para reducir el tamaño de la pantalla de proyección y el botón [Wide] para aumentarlo. • Corrigen la distorsión Keystone en dirección horizontal cuando se muestra la pantalla Keystone. ☛ "H/V-Keystone" p.52 • Si los pulsa mientras se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, estos botones seleccionan elementos de menú y valores de ajuste. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128 ☛ "Utilizar la ayuda" p.154
8	**Botón [Menu]**	Muestra y cierra el menú Configuración. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128
9	**Botón [Power]** [⏻]	Activa o desactiva el proyector. ☛ "Preparativos para la proyección" p.45

Mando a Distancia



	Nombre	Función
1	**Botón [Power]** [⏻]	Activa o desactiva el proyector. ☛ "Preparativos para la proyección" p.45
2	**Botón [Computer]**	Cada vez que pulse el botón, la entrada cambia entre imágenes del puerto Computer1 y del puerto Computer2.
3	**Botón [Video]**	Cada vez que pulse el botón, la imagen pasará de un puerto a otro por el ciclo S-Video, Video, HDMI1/MHL y HDMI2.
4	**Botones numéricos**	• Escriba la contraseña. ☛ "Ajuste de Contraseña protegida" p.112 • Utilice este botón para introducir números en los ajustes de **Red** del menú Configuración.
5	**Botón [Auto]**	Si lo pulsa durante la proyección de señales RGB analógicas desde el puerto Computer1 o el Computer2, puede optimizar automáticamente el Tracking, la Sync. y la Posición.
6	**Botón [Aspect]**	Cada vez que pulse el botón cambiará el modo de aspecto. ☛ "Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada" p.61
7	**Botón [Num]**	Mantenga pulsado este botón y pulse los botones numéricos para introducir contraseñas y números. ☛ "Ajuste de Contraseña protegida" p.112
8	**Botón [Menu]**	Muestra y cierra el menú Configuración. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128

	Nombre	Función
⑨	**Botón [▲][▼][◀][▶]**	• Si está abierto el menú Configuración o se abre la pantalla Ayuda, al pulsar estos botones se seleccionan opciones de menú y valores de ajuste. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128 • Si se está proyectando una PC Free, al pulsar estos botones se muestra la imagen anterior o la siguiente, se rota la imagen, etc. ☛ "Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)" p.99 • Durante la función de Raton sin cable, el puntero del ratón se desplaza hacia la dirección del botón que haya pulsado. ☛ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" p.107
⑩	**Botón [Enter]** [↵]	• Cuando se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128 • Actúa como botón izquierdo del ratón cuando se utiliza la función Raton sin cable. ☛ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" p.107
⑪	**Botón [User]**	Seleccione uno de los elementos utilizados frecuentemente de entre los elementos del menú Configuración y asígnelo a este botón. Pulsando el botón [User] se visualizará la selección del elemento de menú o la pantalla de ajuste asignados, lo que le permitirá definir parámetros/ajustes de una pulsación. ☛ "Menú Ajustes" p.135 El siguiente elemento está asignado por defecto. • Para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi: **Calibración automát.** • Para EB-585W/EB-580/EB-575W/EB-570: **Consumo eléctrico**

	Nombre	Función
⑫	**Botones [Page]** [⇞][⇟]	Cambia las páginas en archivos, como, por ejemplo, en archivos de PowerPoint, si se utilizan los siguientes métodos de proyección. • Al utilizar la función de Raton sin cable ☛ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" p.107 • Si se utiliza USB Display ☛ "Proyección con USB Display" p.48 • Al conectarse a una red Si proyecta imágenes con PC Free, al pulsar estos botones se mostrará el archivo de imágenes anterior/siguiente.
⑬	**Botones de [E-Zoom]** [⊕][⊖]	Amplía o reduce la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección. ☛ "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" p.106
⑭	**Botón [A/V Mute]**	• Activa o desactiva el vídeo y el audio. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.104 • Puede cambiar el modo Proyección del siguiente modo pulsando el botón durante unos cinco segundos. **Frontal↔Frontal/Boca abajo** **Posterior↔Posterior/Boca abajo**
⑮	**Orificio para colocar la correa**	Permite colocar una correa (disponible en tiendas) al mando a distancia.
⑯	**Botón [Help]**	Visualiza y cierra la pantalla de ayuda, que muestra cómo solucionar los problemas si se producen. ☛ "Utilizar la ayuda" p.154
⑰	**Botón [Freeze]**	Pausa o reanuda la reproducción de imágenes. ☛ "Congelar la imagen (Congelar)" p.105
⑱	**Botones de [Volume]** [🔉][🔊]	[🔉] Disminuye el volumen. [🔊] Aumenta el volumen. ☛ "Ajuste del volumen" p.60
⑲	**Botón [Pointer]**	Muestra el puntero en pantalla. ☛ "Función del puntero (Puntero)" p.105

	Nombre	Función
⑳	**Botón [Esc]**	• Detiene la función actual. • Si se pulsa cuando se visualiza el menú Configuración, pasa al nivel anterior. ☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128 • Actúa como botón derecho del ratón cuando se utiliza la función Raton sin cable. ☛ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" p.107
㉑	**Botón [Pen Mode]**	Cambia entre controlar el ordenador y dibujar con el lápiz interactivo. ☛ "Utilización de las funciones interactivas (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" p.65
㉒	**Botón [Color Mode]**	Cada vez que se pulsa el botón, cambia el modo de color. ☛ "Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)" p.60
㉓	**Botón [MHL Menu]**	Muestra el menú de ajustes para el dispositivo conectado al puerto MHL del proyector.
㉔	**Botón [LAN]**	Cambia a la imagen del dispositivo conectado a la red.
㉕	**Botón [USB]**	Cada vez que se pulsa el botón, pasa por el siguiente ciclo de imágenes: • USB Display • Imágenes del dispositivo conectado al puerto USB-A
㉖	**Botón [Source Search]**	Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.46
㉗	**Emisor de infrarrojos del mando a distancia**	Envía las señales del mando a distancia.

Sustitución de las baterías del mando a distancia

Si el mando a distancia no responde o no funciona tras un tiempo de uso, es posible que las baterías hayan alcanzado el fin de su vida útil. En este caso, sustitúyalas por unas baterías nuevas. Consiga dos baterías alcalinas o de manganeso de tamaño AA. No puede utilizar baterías que no sean las de tamaño AA de manganeso o alcalinas.

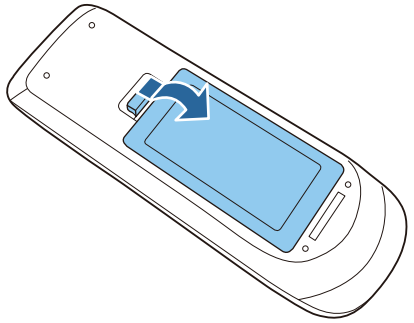
Atención

No olvide leer el presente manual antes de manipular las pilas.

☛ *Instrucciones de seguridad*

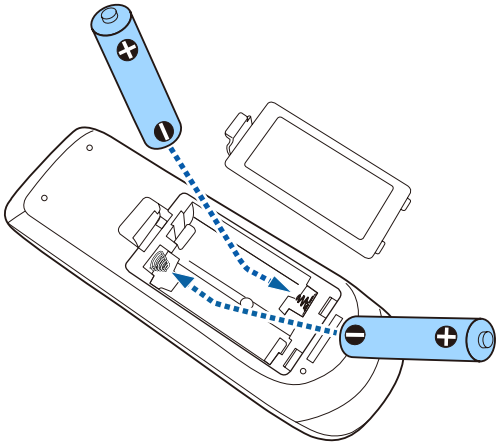
1 Extraiga la cubierta de las baterías.

Levante la cubierta del compartimiento de las baterías presionando su pestillo.



2 Sustituya la batería gastada por una nueva.

Deslice las baterías con el lado negativo en primer lugar.



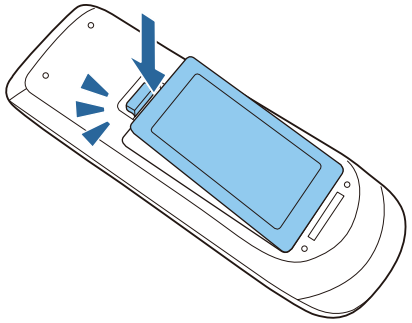
Precaución

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de la batería para asegurar que ésta se inserte correctamente.

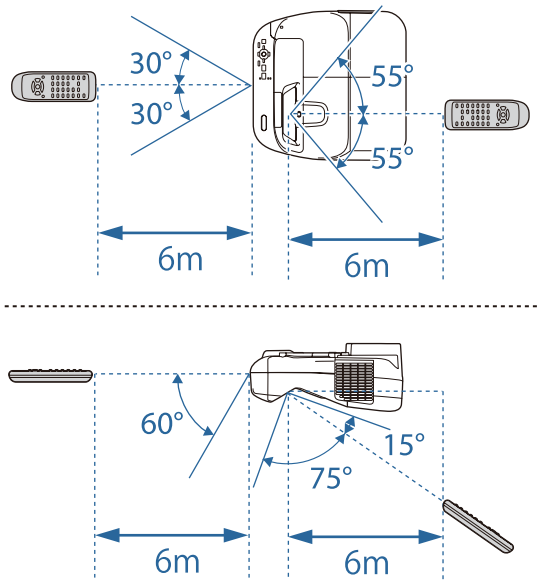
Si no se manejan correctamente las baterías, podrían explotar o tener pérdidas y provocar un incendio, lesiones o daños en el producto.

3 Vuelva a colocar la cubierta de las baterías.

Pulse la cubierta del compartimiento de las baterías hasta que se ajuste en su posición.



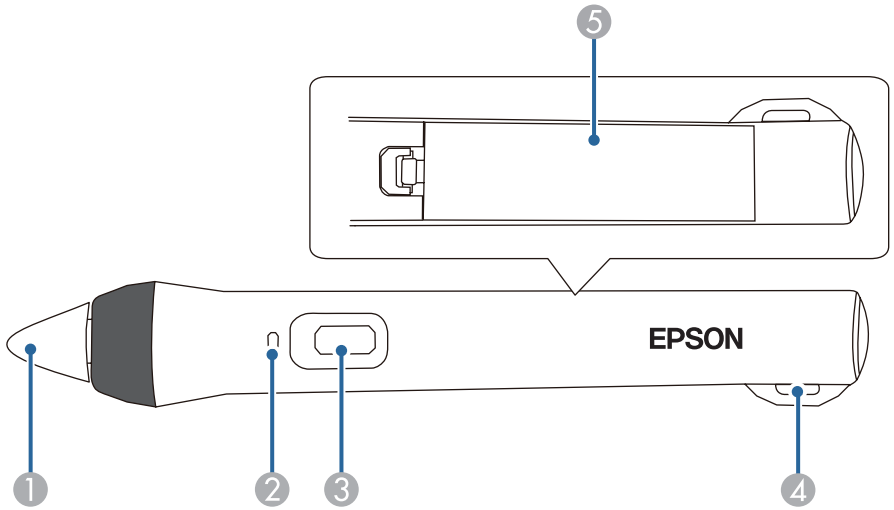
Alcance del mando a distancia



Lápiz interactivo (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Hay dos tipos de lápices interactivos con sección inferior de distinto color. No se pueden utilizar simultáneamente los lápices interactivos con una sección inferior del mismo color.

☛ "Accesorios Opcionales" p.189



	Nombre	Función
1	**Punta del lápiz**	• Encienda el lápiz interactivo. Al encenderlo, el lápiz interactivo demora aproximadamente 1 segundo antes de comenzar a funcionar. • Sostenga el lápiz cerca de la pantalla proyectada y presiónelo para utilizarlo. ☛ "Utilización de las funciones interactivas (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" p.65 ☛ "Accesorios Opcionales" p.189
2	**Luz de batería**	Pulse el botón ubicado en la parte lateral del lápiz para visualizar la carga restante de batería. • Cuando la batería se encuentre cargada, la luz se encenderá en verde hasta que suelte el botón. • Cuando la batería posee una carga baja, la luz parpadeará en verde hasta que suelte el botón. • Cuando la batería está agotada, no se enciende. En tal caso, cambie la batería. ☛ "Sustitución de la batería del lápiz interactivo" p.21
3	**Botón**	• Encienda el lápiz interactivo. Al encenderlo, el lápiz interactivo demora aproximadamente 1 segundo antes de comenzar a funcionar. • Pulse el botón para cambiar la función de punta entre el lápiz y el borrador mientras dibuja. • Pulse el botón para realizar una opción de clic con el botón derecho mientras utiliza el lápiz como un ratón.
4	**Orificio para colocar la correa o cable opcional**	Permite colocar una correa disponible en tiendas.
5	**Cubierta del compartimento de la batería**	Abra esta cubierta para reemplazar la batería. ☛ "Sustitución de la batería del lápiz interactivo" p.21

El lápiz interactivo se apagará automáticamente después de 20 minutos de inactividad.

Para volver a utilizar el lápiz, pulse la punta del lápiz o pulse el botón ubicado en la parte lateral para encenderlo.

Sustitución de la batería del lápiz interactivo

Cuando pulse el botón, la luz de batería ubicada en el lápiz interactivo se encenderá o parpadeará. Cuando la batería está agotada, no se enciende ni parpadea. Si la luz ya no se enciende ni parpadea, sustituya la batería. Utilice uno de los siguientes tipos de batería. No pueden utilizarse otras baterías de tipo recargable.

- Batería de manganeso de tamaño AA
- Batería alcalina de manganeso de tamaño AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

* eneloop® es una marca comercial registrada de Panasonic Group.

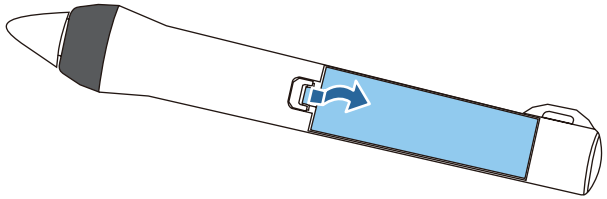
Atención

No olvide leer el presente manual antes de manipular las baterías.

☛ *Instrucciones de seguridad*

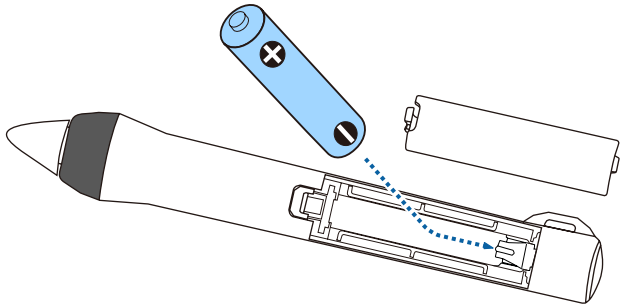
1 Extraiga la cubierta de las baterías.

Levante la cubierta del compartimiento de las baterías presionando su pestillo.



2 Sustituya la batería gastada por una nueva.

Deslice las baterías con el lado negativo en primer lugar.



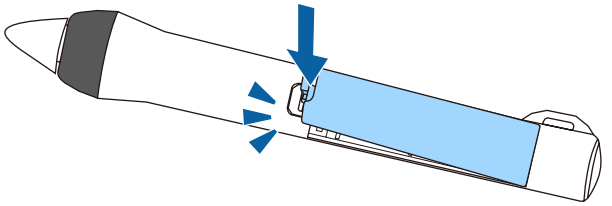
⚠ Precaución

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de la batería para asegurar que ésta se inserte correctamente.

Si no se manejan correctamente las baterías, podrían explotar o tener pérdidas y provocar un incendio, lesiones o daños en el producto.

3 Sustituya la cubierta del compartimento de la batería.

Pulse la cubierta del compartimiento de las baterías hasta que se ajuste en su posición.

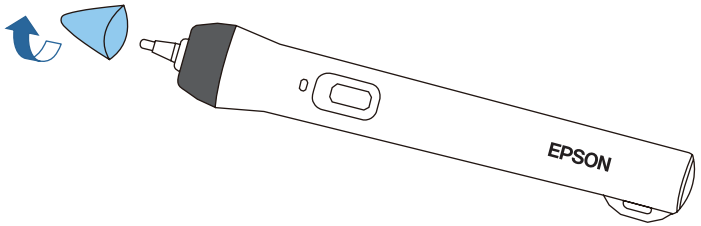


Sustitución de la punta del lápiz interactivo

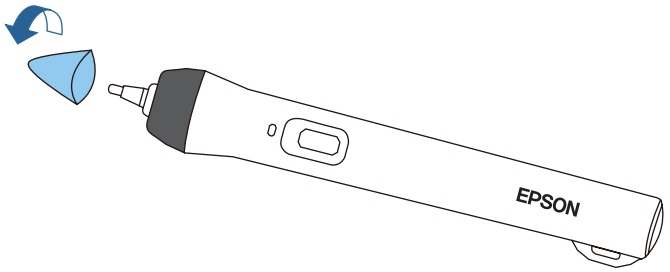
Sustituya la punta del lápiz interactivo cuando esté gastada.

☛ "Accesorios Opcionales" p.189

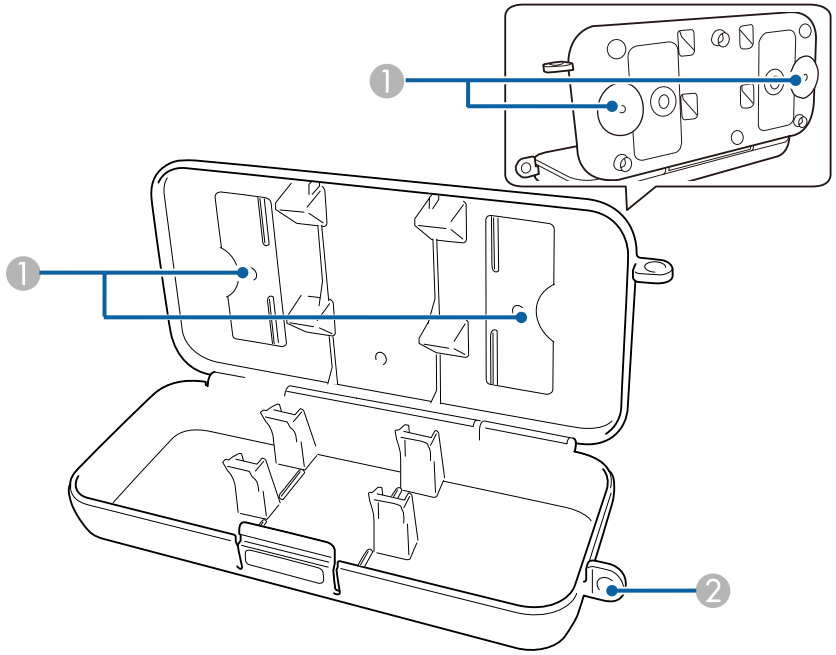
1 Gire la punta del lápiz para extraerla.



2 Gire la punta nueva para colocarla.



Bandeja para lápices (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

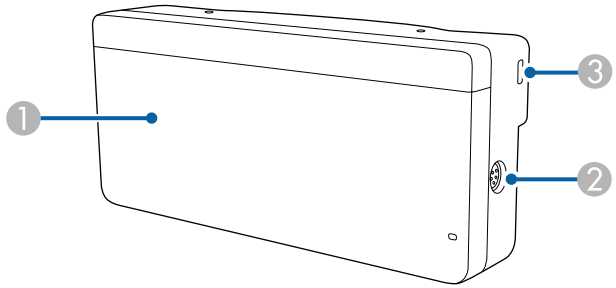


Nombre		Función
1	**Puntos de fijación**	Coloque la bandeja para lápices en una pizarra o pared.
2	**Orificio de seguridad**	Inserte por aquí un candado disponible en tiendas.

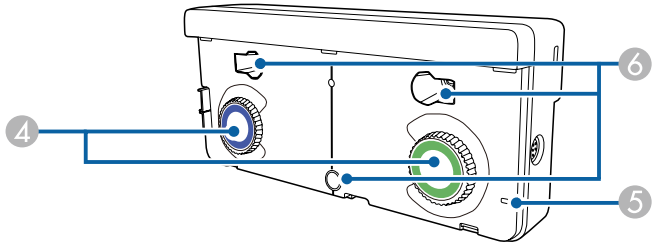
Se recomienda fijar la bandeja para lápices con dos tornillos M5 disponibles en tiendas.

Unidad táctil (sólo EB-595Wi)

Parte delantera



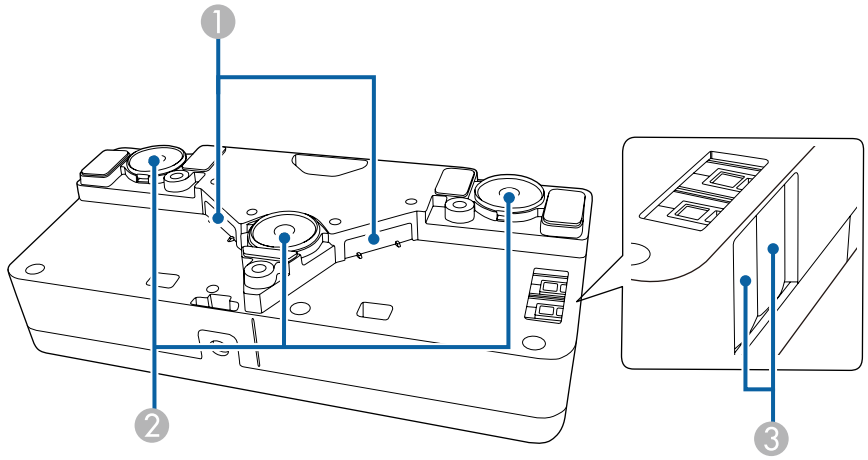
Cuando no está colocada la tapa de los selectores



Nombre		Función
1	**Tapa de selectores**	Extraiga para utilizar los selectores de ajuste.
2	**TCH**	Permite conectar el proyector a la unidad táctil con el cable de conexión de la unidad táctil.
3	**Ranura de seguridad**	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.
4	**Selectores de ajuste**	Permite realizar los ajustes de ángulo.
5	**Indicador**	Se enciende cuando la unidad táctil se encuentra encendida.

Nombre		Función
6	**Orificios para los tornillos (para la instalación)**	Orificios para los tornillos para fijar la Unidad táctil con tornillos M4 (sólo cuando la instalación se realiza en una superficie no magnética).

Posterior



Nombre		Función
1	**Puerto del difusión del láser**	Emite la luz láser para detectar las posiciones de los dedos.
2	**Imán de instalación**	Imán utilizado para la instalación.
3	**Marcador**	Coloque los marcadores en la pantalla al realizar el ajuste del ángulo.

Advertencia

- Siga los pasos detallados en la *Guía de instalación* para instalar la unidad táctil. Si no está instalada de forma correcta, podría provocar lesiones a los ojos debido a la luz de gran potencia emitida.
- No utilice la unidad táctil cerca de aparatos médicos, como marcapasos. Además, al utilizar la unidad táctil, asegúrese de que no exista ningún aparato médico, como marcapasos, en el área circundante. Las interferencias electromagnéticas pueden afectar el funcionamiento de los aparatos médicos.

Precaución

- No utilice la unidad táctil cerca de medios de almacenamiento magnético, como tarjetas magnéticas, o dispositivos electrónicos de alta precisión, como ordenadores, relojes digitales o teléfonos móviles. Los datos podrían sufrir daños o es posible que ocurra un funcionamiento incorrecto.
- Al instalar la unidad táctil en una superficie magnética, tenga cuidado de que los dedos u otras partes del cuerpo no queden atrapadas entre el imán y la superficie de instalación.

Atención

- No conecte la unidad táctil a ningún dispositivo excepto EB-595Wi. El dispositivo podría tener un funcionamiento incorrecto o la luz láser podría sufrir una fuga más allá de sus límites.
- Asegúrese de utilizar el cable de conexión de la unidad táctil suministrado. Las operaciones no pueden realizarse con un cable disponible en tiendas.
- Al desechar la unidad táctil, no la desarme. Deséchela según las leyes y regulaciones locales o nacionales.

Consulte la *Guía de instalación* para obtener información sobre los métodos de instalación y los métodos de ajuste del ángulo de la unidad táctil.

☛ *Guía de instalación*

Preparar el proyector

En este capítulo se explica cómo instalar el proyector y cómo conectar las fuentes de proyección.

Métodos de Instalación

El proyector es compatible con los seis métodos de instalación siguientes. Instale el proyector de acuerdo con la ubicación de instalación.

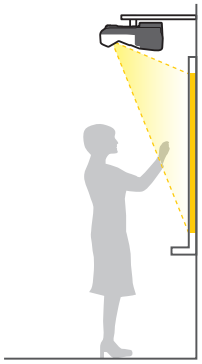
Apague el proyector al instalar el proyector o cambiar el método de instalación. Vuelva a encender el proyector después de completar la instalación.

Advertencia

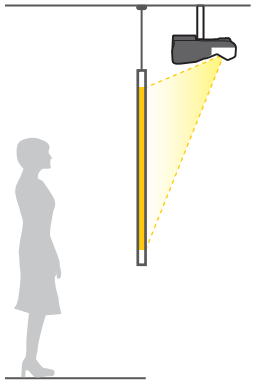
- Para colocar el proyector en la pared o el techo, hay que seguir un procedimiento especial de instalación. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.
- Si utiliza adhesivos en los puntos de fijación para la placa para fijación en pared o para el soporte para fijación en techo para evitar que se aflojen los tornillos, o si usa productos como lubricantes o aceites en el proyector, es posible que la carcasa se rompa y el proyector se caiga. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
  Al instalar o ajustar el soporte para fijación no utilice adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen ni tampoco utilice lubricantes, aceites ni similares.
- No cubra la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. Si se cubre alguna de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse un incendio.
- No utilice el proyector en una ubicación que posea gases combustibles o explosivos. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna de la lámpara interna del proyector.

- Recomendamos utilizar una pantalla lisa tipo pizarra sin desigualdades. Si la pantalla de proyección no es lisa, es posible que existan distorsiones en la imagen proyectada.
- Es posible que ocurran distorsiones en la imagen proyectada en función del material de la pantalla y el método de instalación.
- Si va a montar el proyector en la pared o en el techo, o si lo va a colocar verticalmente, asegúrese de que utiliza las herramientas adecuadas para el método de instalación.
  ☛ "Accesorios Opcionales" p.189
- El ajuste predeterminado de Proyección es **Frontal/Boca abajo**. Puede cambiar a otros ajustes de Proyección en el menú Configuración.
  ☛ **Extendida** - **Proyección** p.136
- Puede cambiar el ajuste de Proyección como se indica a continuación pulsando el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante unos cinco segundos.
  Frontal↔Frontal/Boca abajo
  Posterior↔Posterior/Boca abajo

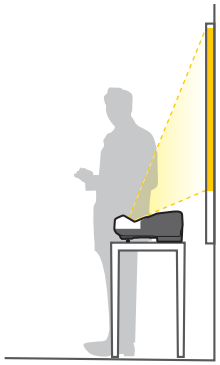
- Monte el proyector en la pared o en el techo y proyecte las imágenes desde delante de una pantalla. (Proyección Frontal/Boca abajo)



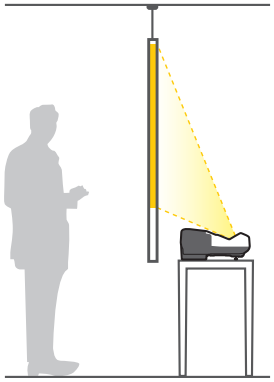
- Monte el proyector en la pared o en el techo y proyecte las imágenes desde detrás de una pantalla translúcida. (Proyección Posterior/Boca abajo)



- Proyecte las imágenes desde la parte frontal de la pantalla. (Proyección Frontal)



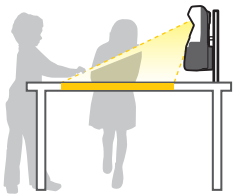
- Proyecte las imágenes desde detrás de una pantalla translúcida. (Proyección Posterior)



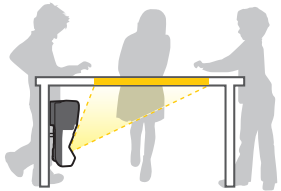
Coloque los pies si va a utilizar el proyector encima de una superficie, como un escritorio.

☛ "Colocación de los pies (sólo modelos con pies suministrados)" p.15

- Coloque el proyector verticalmente y proyecte las imágenes desde la parte frontal de la pantalla. (Proyección Frontal/Boca abajo)



- Coloque el proyector verticalmente y proyecte las imágenes desde detrás de la pantalla (proyección Posterior/Boca abajo)



Utilización de las funciones interactivas (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Proyecte desde la parte frontal de la pantalla al utilizar las funciones interactivas. Establezca Proyección en **Frontal/Boca abajo** o **Frontal**.

Atención

Las funciones interactivas funcionan mediante comunicación por infrarrojos. Tenga el cuenta los siguientes puntos al instalar el proyector.

- Asegúrese de que no exista ninguna luz intensa o reflejo de luz solar en el receptor de Easy Interactive Function, la pantalla de proyección, el proyector mismo y la parte posterior del proyector.
- No instale el proyector expuesto a la luz solar directa a través de una ventana. Esto podría causar un funcionamiento incorrecto de las funciones interactivas.
- Instale el proyector de forma que el receptor de Easy Interactive Function no quede demasiado cerca de una luz fluorescente. Si el área circundante posee demasiada luz, es posible que las funciones interactivas no funcionen de forma correcta.
- Si hay polvo en el receptor de Easy Interactive Function, podría interferir en la comunicación por infrarrojos e impedir el uso normal de las funciones. Limpie el receptor si está sucio.

  ☛ "Limpieza" p.177
- No aplique pintura ni adhesivos en la cubierta del receptor de Easy Interactive Function.
- Al utilizar las funciones interactivas, no utilice un mando a distancia por infrarrojos ni un micrófono por infrarrojos en la misma sala. El lápiz interactivo podría funcionar de forma incorrecta.
- No utilice cerca del proyector dispositivos que generen un ruido potente, como dispositivos giratorios o transformadores. Es posible que no pueda utilizar las funciones interactivas.

- Cuando se utilizan las funciones interactivas, instálela de modo que la pantalla proyectada sea un rectángulo sin distorsión alguna.
- Cuando utilice las funciones interactivas en la misma sala que varios proyectores, es posible que las operaciones con el lápiz interactivo se vuelvan inestables. En este caso, conecte el juego de cables de mando a distancia (ELPKC28) opcional a los proyectores y cambie **Sinc. de proyectores** en **Cableado** desde el menú Configuración.

  ☛ "Conexión de varios proyectores (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" p.42

  ☛ **Extendida** - **Easy Interactive Function** - **Avanzado** - **Sinc. de proyectores** p.139

Instalación de la unidad táctil (sólo EB-595Wi)

Al utilizar la unidad táctil, instale el proyector utilizando uno de los siguientes métodos. La unidad táctil no puede utilizarse si se utiliza otro método de instalación.

- Monte el proyector en una pared o cuélguelo del techo y proyecte imágenes desde delante de la pantalla (se necesita el soporte opcional para la fijación en el techo (ELPMB23) para colgar el proyector del techo)
- Instale el proyector verticalmente sobre un escritorio y proyecte desde delante de dicho escritorio (se necesita el soporte opcional interactivo para la fijación en una mesa (ELPMB29))

☛ "Accesorios Opcionales" p.189

El nombre del puerto, la ubicación y la orientación del conector difieren en función de la fuente que se conecte.

Conexión de un ordenador

Para proyectar imágenes desde un ordenador, conecte el ordenador utilizando uno de los siguientes métodos.

❶ ❷ **Si se emplea el cable para ordenador opcional**

Conecte el puerto de salida de la pantalla del ordenador al puerto Computer1 o Computer2 del proyector.

Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio del ordenador al puerto Audio1 o Audio2 del ordenador usando un cable de audio disponible en las tiendas.

❸ **Si se emplea el cable USB suministrado o uno disponible en tiendas**

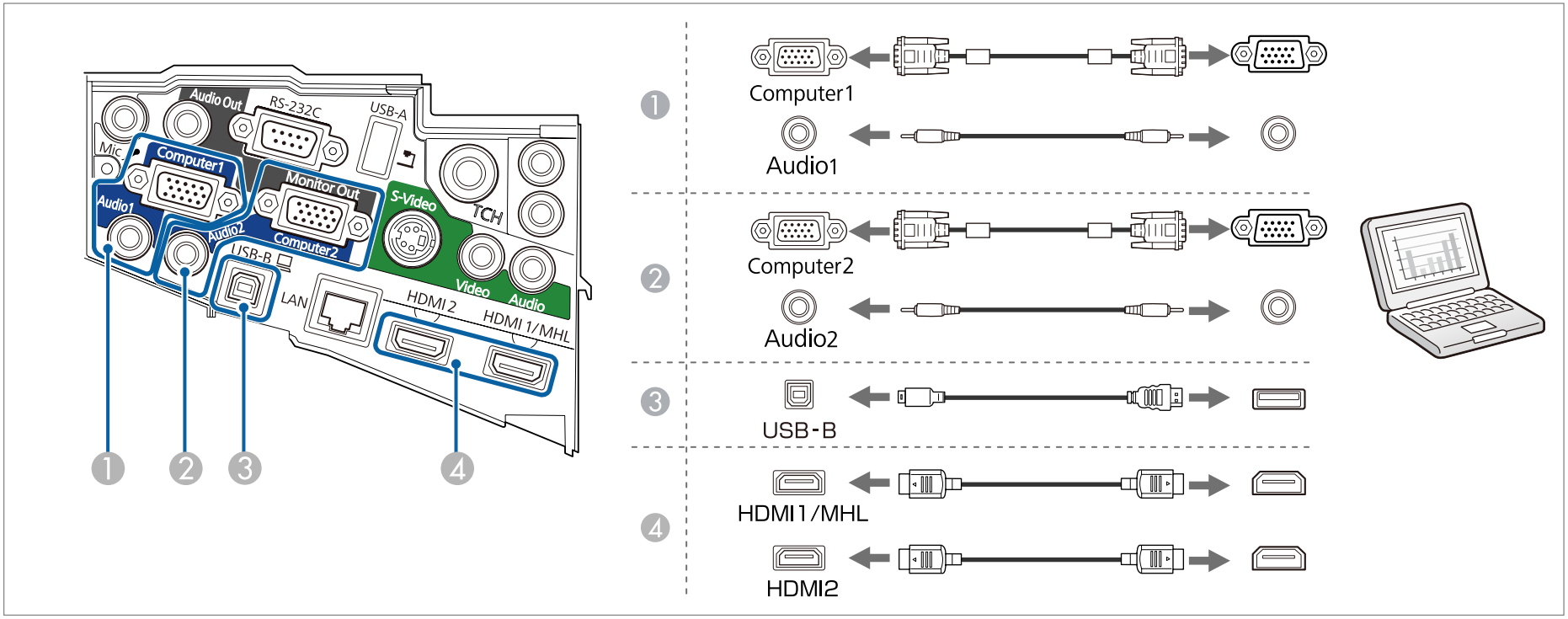
Conecte el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del proyector.

El audio desde el ordenador se emite desde el proyector con la imagen proyectada.

❹ **Si se emplea un cable HDMI disponible en el comercio**

Conecte el puerto HDMI del ordenador al puerto HDMI1/MHL o HDMI2 del proyector.

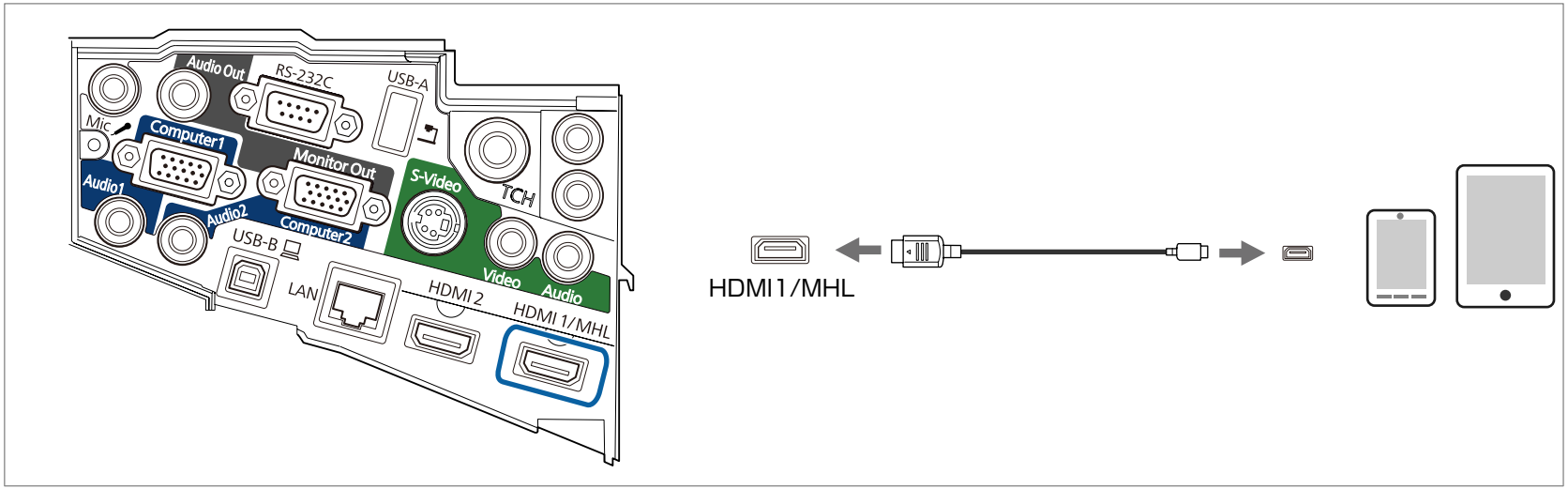
El audio desde el ordenador se emite desde el proyector con la imagen proyectada.



- Cuando se conecte al puerto Audio1, Audio2 y Computer1, le recomendamos que conecte los cables a los puertos en el siguiente orden: Audio1, Audio2 y Computer1.
- También puede establecer el puerto utilizado para la entrada de audio desde el menú Configuración.
  ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** - **Salida de audio** p.136
- Si no se emite el audio cuando se conecta un cable HDMI, conecte un cable de audio disponible en las tiendas al puerto Audio Input. Después de conectar el cable, seleccione el puerto de entrada al que realizó la conexión desde **Salida de audio HDMI1** o **Salida de audio HDMI2** desde el menú Configuración.
  ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** - **Salida de audio HDMI1/Salida de audio HDMI2** p.136
- Puede utilizar un cable USB para conectar el proyector a un ordenador con el fin de proyectar imágenes desde el ordenador. A esta función se le llama USB Display.
  ☛ "Proyección con USB Display" p.48
- Cuando proyecte un ordenador conectado al puerto Monitor Out/Computer2, establezca **Puerto Salida monitor** en **Ordenador2** desde el menú Configuración.
  ☛ **Extendida** - **Operación** - **Puerto Salida monitor** p.136

Conexión de un teléfono inteligente o tableta

Puede conectar teléfonos inteligentes y tabletas. A través de la utilización de un cable MHL disponible en las tiendas, puede conectar el puerto MHL del dispositivo con el puerto HDMI1/MHL del proyector. Se puede enviar el audio con la imagen proyectada.



Cuando conecte un teléfono inteligente o tableta al proyector, el dispositivo iniciará la carga cuando se proyectan las imágenes.

Atención

- Es posible que no pueda conectar un cable MHL a todos los dispositivos.
- Asegúrese de que el cable de conexión sea compatible con los estándares MHL. Si conecta un cable que no es compatible con los estándares MHL, el teléfono inteligente o la tableta podrían calentarse, sufrir fugas o explotar.
- Si realiza la conexión a través de un cable de conversión MHL-HDMI disponible en las tiendas, es posible que no funcione la carga del teléfono inteligente o tableta o que no pueda realizar operaciones desde el mando a distancia del proyector.

- Si las imágenes no se proyectan de forma correcta, desconecte y vuelva a conectar el cable MHL.
- Es posible que no logre una proyección correcta en función del modelo y los ajustes del teléfono inteligente o tableta.

Conexión de fuentes de imagen

Para proyectar imágenes desde reproductores de DVD o vídeos VHS, etc., conecte el proyector utilizando uno de los siguientes métodos.

❶ **Si se emplea un cable de vídeo disponible en el comercio**

Conecte el puerto de salida de vídeo de la fuente de imágenes al puerto Video del proyector con cualquier cable de vídeo de venta al público.

Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio de la fuente de imagen al puerto de Audio del proyector usando un cable de audio disponible en las tiendas.

❷ **Si utiliza un cable S-vídeo de venta al público**

Conecte el puerto de salida de vídeo de la fuente de imágenes al puerto S-Video del proyector con cualquier cable de vídeo de venta al público.

Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio de la fuente de imagen al puerto de Audio del proyector usando un cable de audio disponible en las tiendas.

❸ ❹ **Si se emplea el cable de vídeo de componentes opcional**

☛ "Accesorios Opcionales y Consumibles" p.189

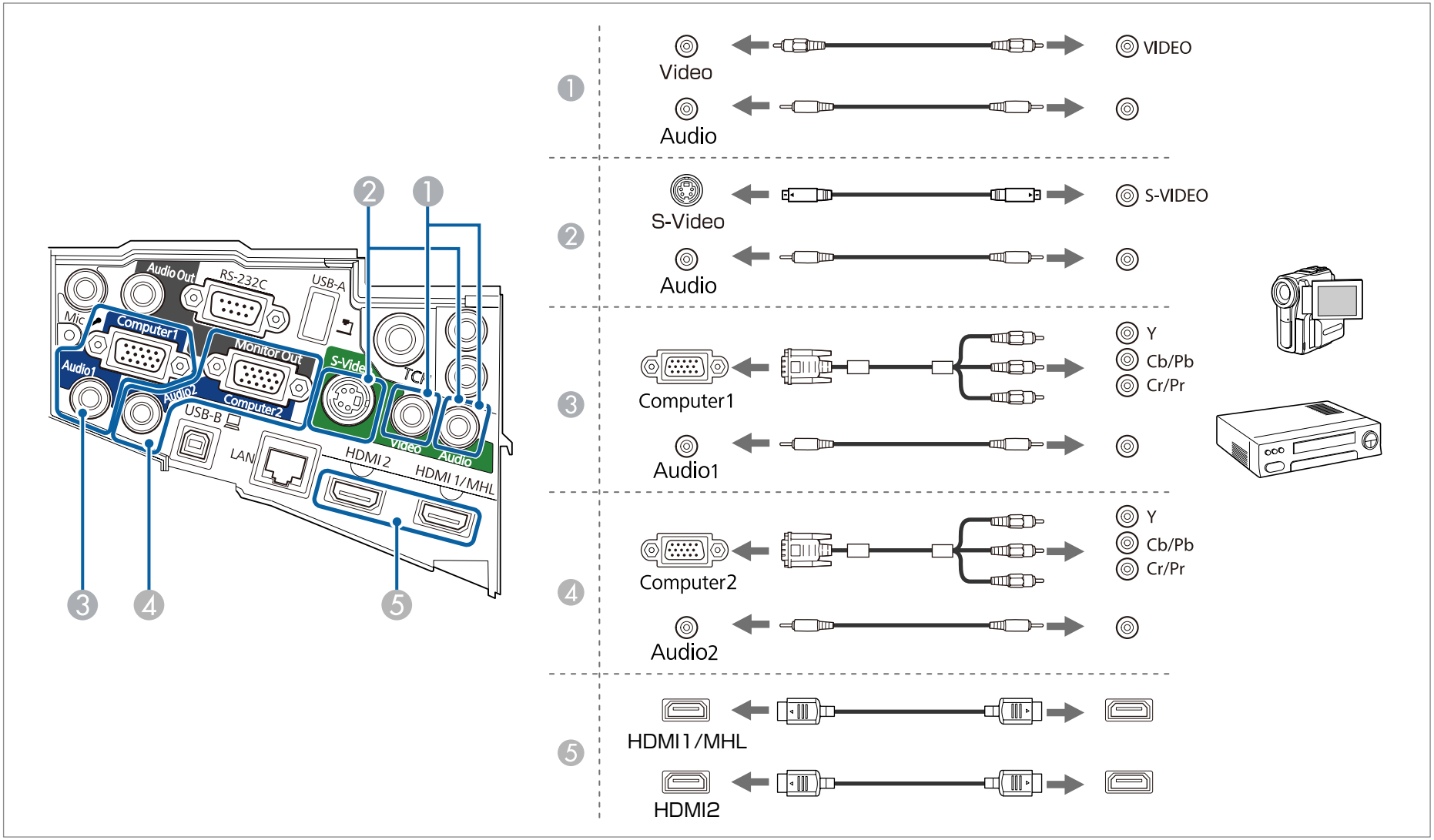
Conecte el puerto de salida de componentes de la fuente de la imagen al puerto Computer1 o Computer2 del proyector.

Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio de la fuente de imagen al puerto Audio1 o Audio2 usando un cable de audio disponible en las tiendas.

❺ **Si se emplea un cable HDMI disponible en el comercio**

Conecte el puerto HDMI de la fuente de imagen al puerto HDMI1/MHL o HDMI2 del proyector.

El audio desde la fuente de imagen se envía desde el proyector con la imagen proyectada.



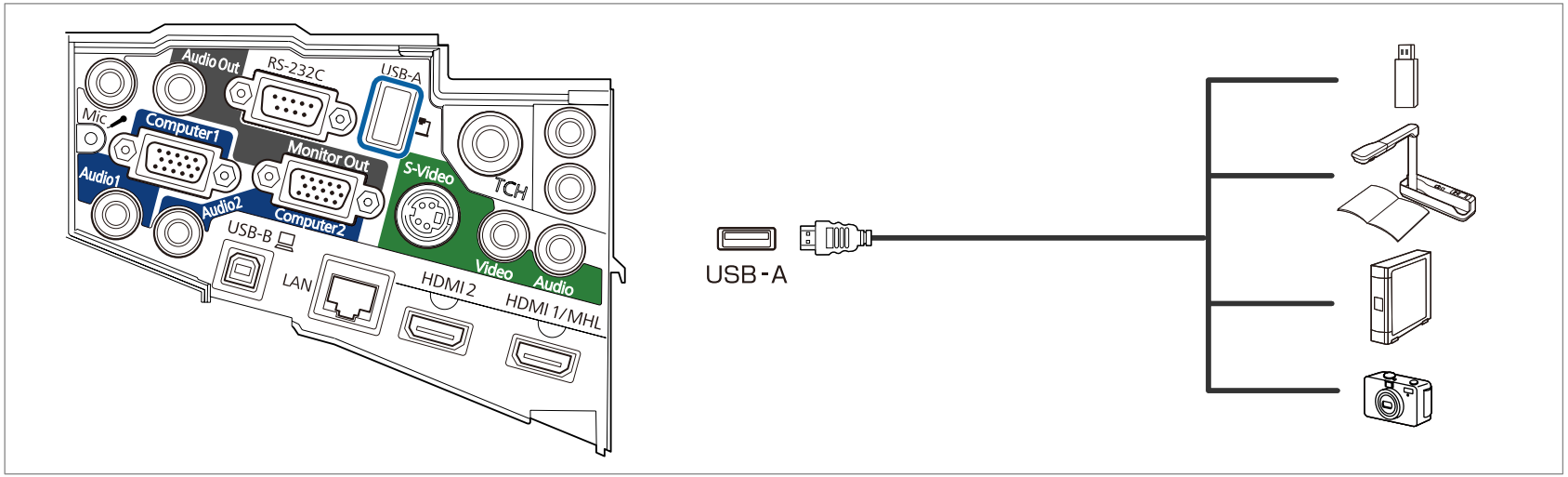
Atención

- Apague el equipo que desee conectar antes de conectarlo. Si la fuente de entrada está encendida cuando se conecta al proyector, puede provocar un mal funcionamiento.
- Si la orientación o la forma del enchufe son diferentes, no intente forzarlo. Se puede dañar el dispositivo o producirse un funcionamiento incorrecto.

- También puede establecer el puerto utilizado para la entrada de audio desde el menú Configuración.
  ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** - **Salida de audio** p.136
- Cuando proyecte una fuente de imagen conectada al puerto Monitor Out/Computer2, configure el **Puerto Salida monitor** a **Ordenador2** desde el menú Configuración.
  ☛ **Extendida** - **Operación** - **Puerto Salida monitor** p.136
- Si no se emite el audio cuando se conecta un cable HDMI, conecte un cable de audio disponible en las tiendas al puerto Audio Input. Después de conectar el cable, seleccione el puerto Audio Input al que realizó la conexión desde **Salida de audio HDMI1** o **Salida de audio HDMI2** desde el menú Configuración.
  ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** - **Salida de audio HDMI1/Salida de audio HDMI2** p.136
- Si la fuente que desea conectar tiene un puerto con una forma inusual, utilice el cable suministrado con el dispositivo o un cable opcional para conectarlo al proyector.
- Al utilizar un cable de audio comercial 2RCA(L/R)/estéreo mini-pin, compruebe que contenga la etiqueta "Sin resistencia".

Conectar dispositivos USB

Se pueden conectar dispositivos, como una memoria USB, la Cámara de documentos opcional, así como discos duros USB compatibles y cámaras digitales. Conecte el dispositivo USB al puerto USB-A del proyector mediante el cable USB suministrado con el dispositivo USB.



Si el dispositivo USB está conectado, se pueden proyectar archivos de imagen de la memoria USB o la cámara digital utilizando PC Free Ver presen.

☛ "Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)" p.99

Si está conectada la Cámara de documentos mientras se proyectan imágenes desde otro puerto de entrada, pulse el botón [USB] del mando a distancia o el botón [Source Search] del panel de control para pasar a las imágenes de la Cámara de documentos.

☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.46

Durante la proyección de imágenes de un dispositivo USB, si desea conectar un dispositivo de salida de audio, enchúfelo al puerto Audio2.

Atención

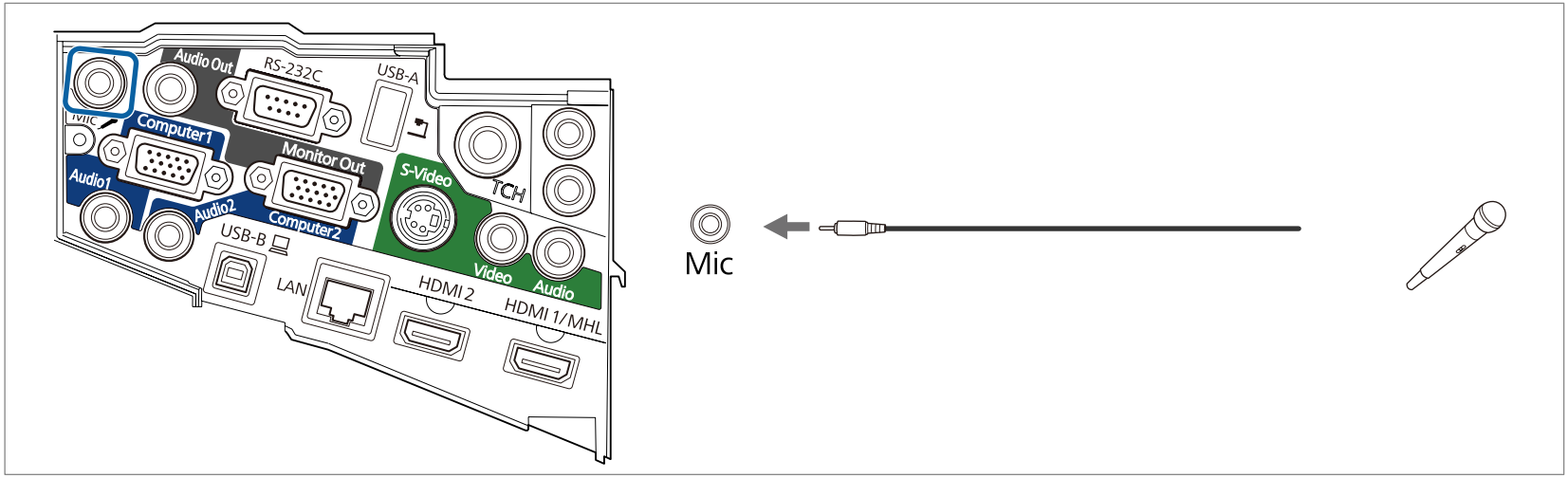
- Si utiliza una central USB, la operación quizás no se realice correctamente. Dispositivos tales como cámaras digitales y dispositivos USB se deberían conectar directamente al proyector.
- Cuando conecte y utilice un disco duro compatible con USB, asegúrese de conectar el adaptador de CA suministrado con el disco duro.
- Conecte una cámara digital o un disco duro al proyector mediante un cable USB suministrado o el cable especificado para ser utilizado con el dispositivo.
- Utilice un cable USB de una longitud inferior a 3 m. Si el cable tiene más de 3 m, quizás PC Free no funcione correctamente.

Desconexión de dispositivos USB

Al finalizar la proyección, retire los dispositivos USB del proyector. Para dispositivos tales como cámaras digitales o discos duros, apague el dispositivo y desconéctelo después del proyector.

Conexión de un micrófono

Se puede emitir audio de un micrófono desde el altavoz del proyector si conecta un micrófono dinámico disponible en tiendas.



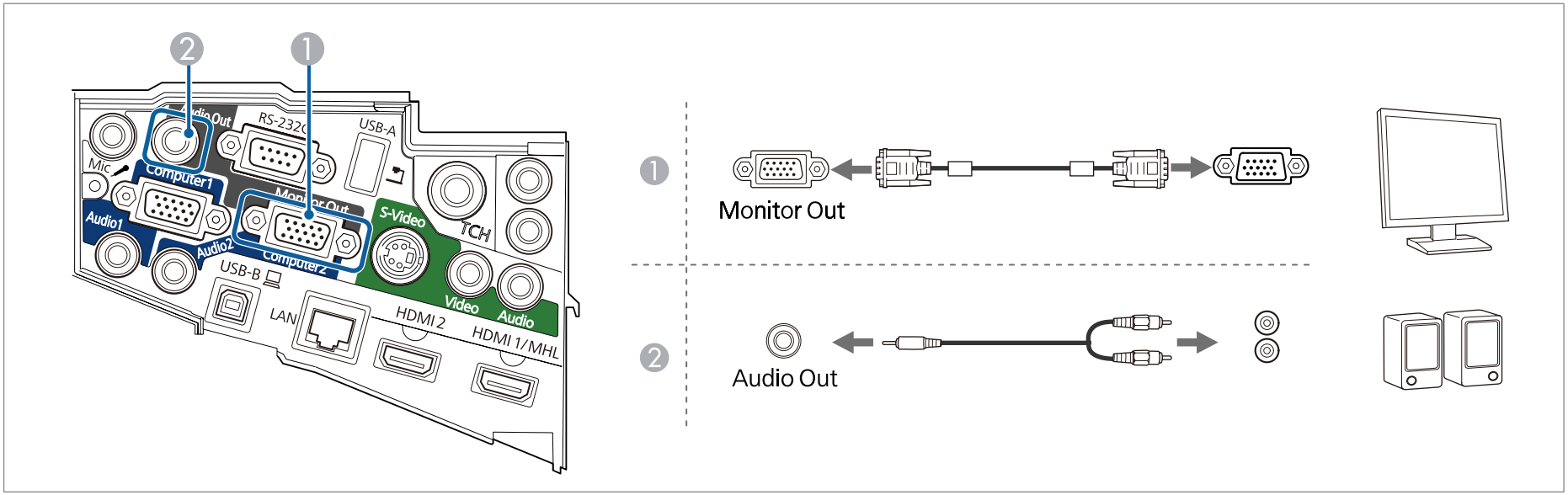
- No se admite alimentación de micrófono.
- Ajuste **Volumen entrada micr** si el audio del micrófono no se escucha bien, o si se escucha tan alto que provoca un sonido molesto.
  ☛ **Ajustes** - **Volumen entrada micr** p.135
- Defina los siguientes ajustes en la salida de audio del micrófono con el proyector apagado.
  - Establezca **Modo en espera** en **Comunic. activ.**
  - Establezca **Salida de A/V** en **Siempre**.

  ☛ **ECO** - **Modo en espera** p.149
  ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** - **Salida de A/V** p.136

Conectar equipo externo

Es posible emitir imágenes y audio conectando un monitor o un altavoz externos.

1. **Envío de imágenes a un monitor externo**
   Conecte el monitor externo al puerto Monitor Out del proyector usando el cable proporcionado con el monitor externo.
2. **Envío de audio a un altavoz externo**
   Conecte el altavoz externo al puerto Audio Out del proyector usando un cable de audio disponible en las tiendas.



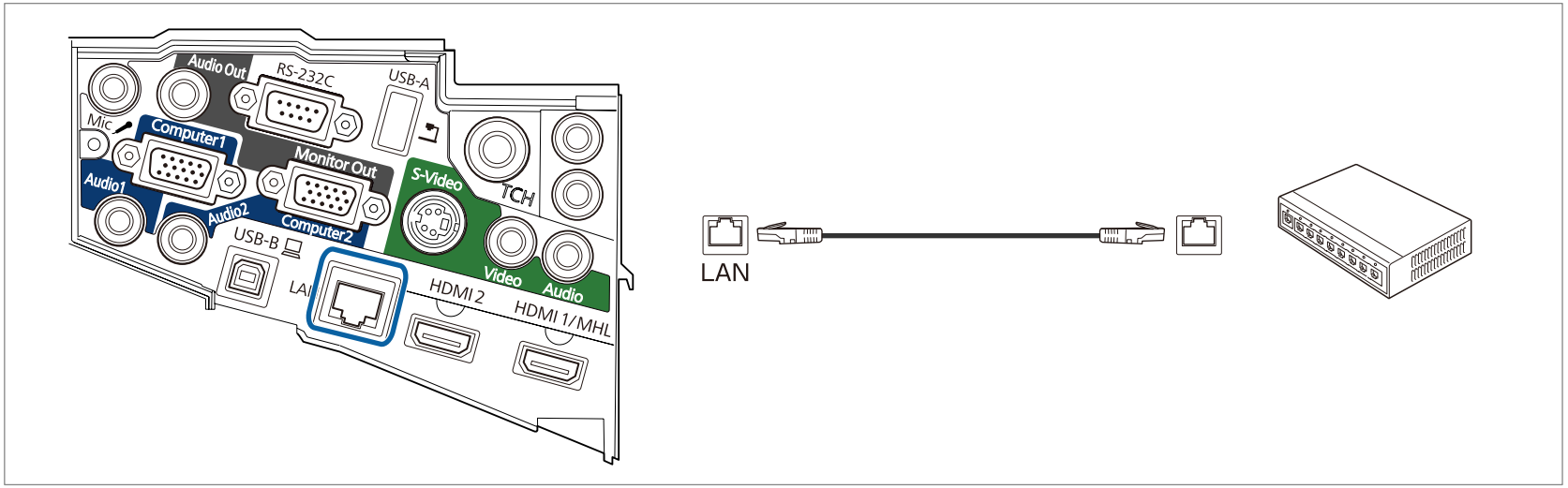
- Al enviar imágenes a un monitor externo, configure **Puerto Salida monitr** a **Salida monitor** desde el menú Configuración.
  ☛ **Extendida** - **Operación** - **Puerto Salida monitor** p.136
- Cuando se establezca **Modo en espera** en **Comunic. activ.**, puede realizar las siguientes operaciones, incluso si el proyector se encuentra apagado (sólo cuando se establece **Salida de A/V** en **Siempre**).
  - Envío de imágenes a un monitor externo
  - Envío de audio desde un altavoz externo (no se puede emitir la entrada de audio desde los puertos USB-B y LAN)

  ☛ **ECO** - **Modo en espera** p.149
  ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** - **Salida de A/V** p.136
- Sólo se pueden enviar a un monitor externo las señales analógicas RGB desde el puerto Computer1. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos o señales de vídeo de componentes.
- Los ajustes de funciones tales como Keystone, el menú Configuración o las pantallas de Ayuda no se envían al monitor externo.
- El contenido dibujado con las funciones interactivas no se visualizará en un monitor externo (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi). El contenido dibujado a través del Easy Interactive Tools suministrado puede visualizarse en un monitor externo.
- Cuando el conector del cable de audio se inserte en el puerto Audio Out, el sonido dejará de emitirse por los altavoces integrados del proyector y lo hará por la salida externa.

Conectar un cable LAN

Conecte un puerto LAN en los concentradores de red u otro equipamiento al puerto LAN del proyector con un cable 100BASE-TX o 10BASE-T LAN disponible en las tiendas.

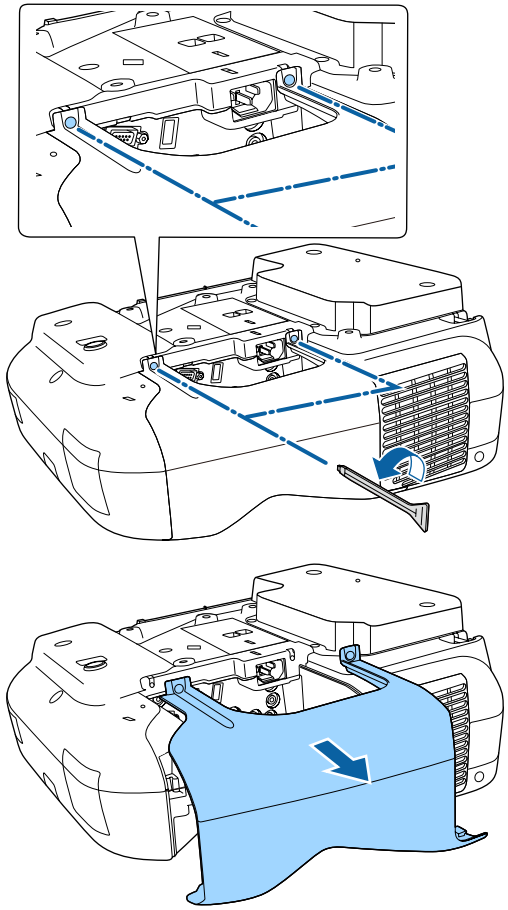
Si conecta un ordenador al proyector a través de una red, podrá proyectar imágenes y comprobar el estado del proyector.



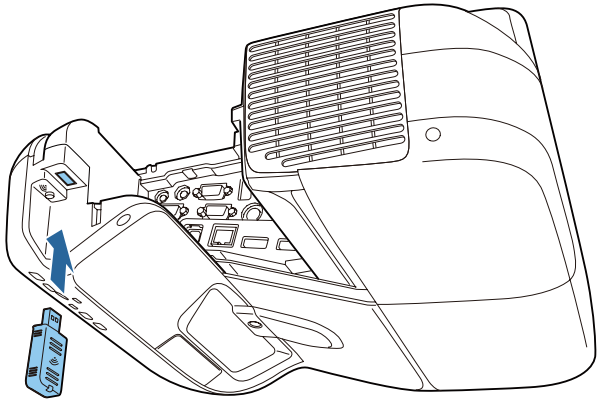
Para evitar anomalías, utilice un cable LAN armado de categoría 5 o superior.

Instalación de la unidad LAN inalámbrica opcional

1 Quite los dos tornillos de fijación de la cubierta del cable para abrir la cubierta del cable.

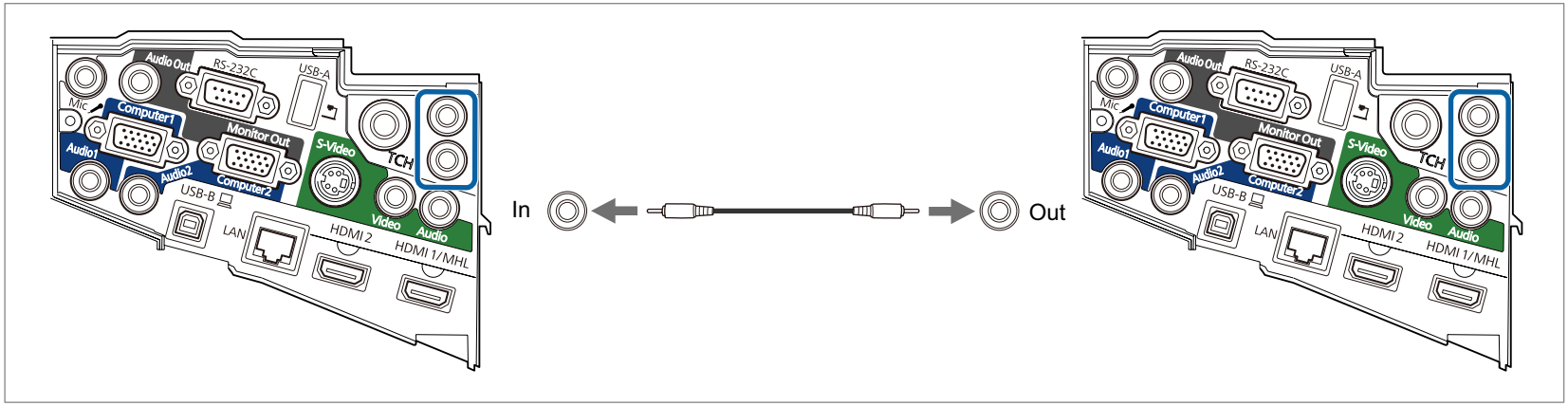


2 Conecte la Unidad LAN inalámbrica a la sección de instalación de la unidad LAN inalámbrica.



Conexión de varios proyectores (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Al utilizar las funciones interactivas en la misma sala que varias versiones del mismo proyector, deberá conectar el juego de cables de mando a distancia (ELPKC28) opcional al puerto SYNC de cada proyector. Las operaciones con el lápiz interactivo se estabilizan al conectar los proyectores con cables.

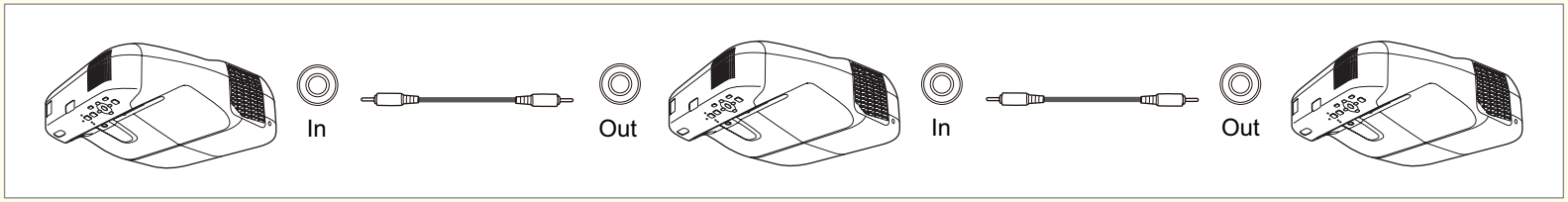


El puerto SYNC posee un conector IN y OUT. Cuando conecte un extremo del juego de cables de mando a distancia a un conector IN, conecte el otro extremo a un conector OUT.

Después de conectar los cables, establezca **Sinc. de proyectores** en **Cableado** desde el menú Configuración.

☛ **Extendida** - **Easy Interactive Function** - **Avanzado** - **Sinc. de proyectores** p.139

- Al conectar 3 o más proyectores, no necesitará conectar el primer proyector al último.



- Al utilizar el proyector en la misma sala que otro proyector que no admita la conexión de cables, establezca **Modo sinc. cableado** en **Modo 2** desde el menú Configuración.

  ☛ **Extendida** - **Easy Interactive Function** - **Avanzado** - **Modo sinc. cableado** p.139

- Si no posee el juego de cables de mando a distancia opcional, cambie el ajuste **Distanc. proyectores** desde el menú Configuración.

  ☛ **Extendida** - **Easy Interactive Function** - **Avanzado** - **Distanc. proyectores** p.139

Uso básico

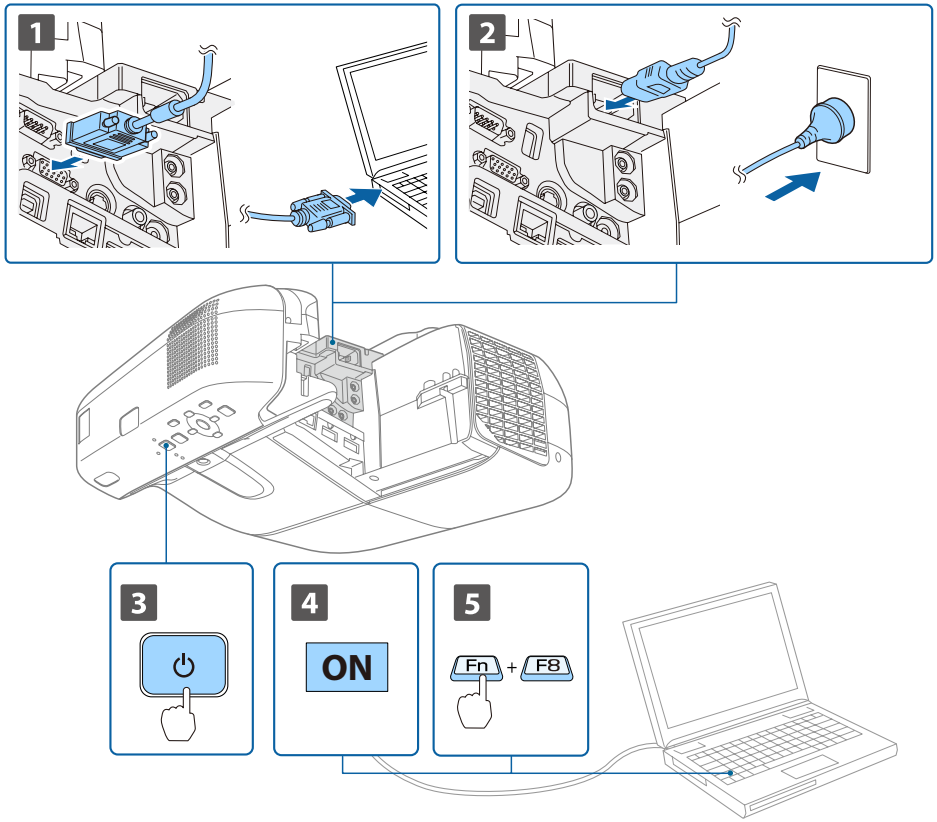
En este capítulo se explica cómo proyectar y ajustar imágenes.

Preparativos para la proyección

En esta sección se explica el procedimiento para conectar el proyector a un ordenador mediante el cable para ordenador y cómo proyectar imágenes.

⚠ Precaución

Asegúrese de conectar primero el cable de la fuente al proyector y, a continuación, el cable de alimentación, también al proyector.



1 Conecte el proyector al ordenador con el cable para ordenador.

2 Conecte el proyector a una toma eléctrica con el cable de alimentación.

3 Encienda el proyector.

⚠ Advertencia

Cuando encienda el proyector, no mire a la lente de proyección. Esto podría causar lesiones a la visión debido a la luz potente emitida. Al encender el proyector desde lejos con el mando a distancia, asegúrese de que no exista ninguna persona mirando hacia la lente.

Tenga especial cuidado cuando existan niños presentes.

4 Encienda el ordenador.

5 Cambie la salida de pantalla del ordenador.

Si se utiliza un ordenador portátil, se deberá cambiar la salida de pantalla desde el ordenador.

Mantenga pulsada la tecla Fn (tecla de función) y pulse la tecla 🖷/🖵.

- El método para cambiar varía en función del ordenador utilizado. Consulte la documentación que se entrega con el ordenador.
- Pulse el botón de encendido/apagado [⏻] dos veces para apagar el proyector.

Si no se proyecta la imagen, puede cambiar la imagen proyectada mediante uno de los siguientes métodos.

- Pulse el botón [Source Search] en el panel de control o el mando a distancia.
  ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.46

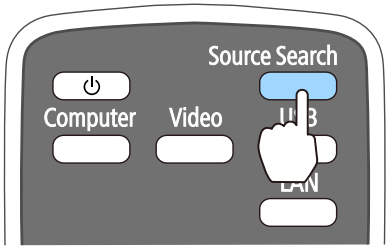
- Pulse el botón para el puerto de destino del mando a distancia.
  ☛ "Cambio a la imagen de destino con el mando a distancia" p.47

Una vez proyectada la imagen, ajuste la imagen si fuera necesario.
☛ "Corrección de la distorsión keystone" p.52
☛ "Corrección del enfoque" p.57

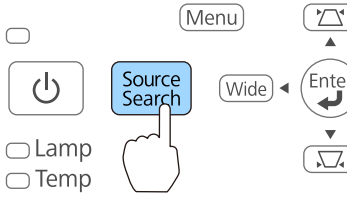
Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)

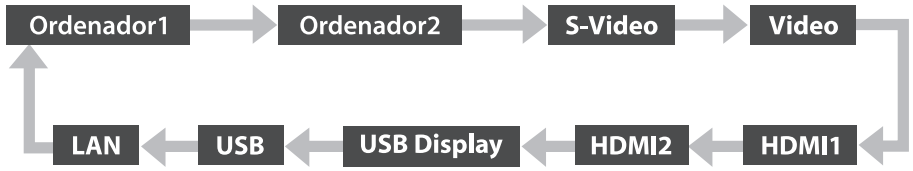
Pulse el botón [Source Search] para proyectar imágenes desde el puerto que está recibiendo una imagen actualmente.

Con el mando a distancia



Con el panel de control





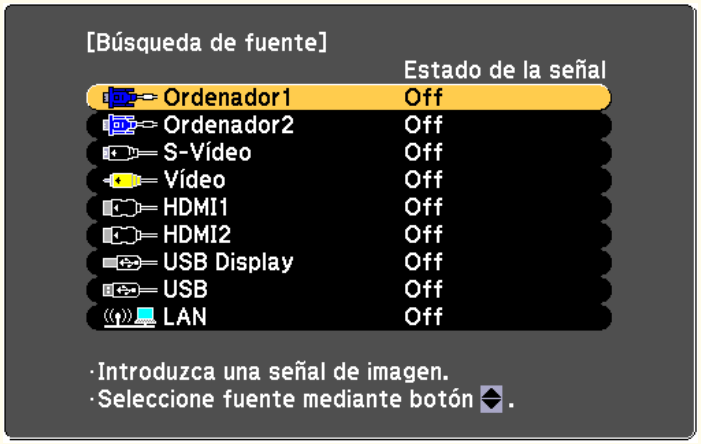
Si están conectadas dos o más fuentes de imagen, pulse el botón [Source Search] hasta que se proyecte la imagen de destino.

Cuando el equipo de vídeo está conectado, inicie la reproducción antes de iniciar esta operación.

- Puede realizar ajustes a fin de que las imágenes se proyecten desde el mismo puerto de entrada la próxima vez que se encienda el proyector.

  ☛ **Extendida** - **Operación** - **Buscar fte. al iniciar** p.136

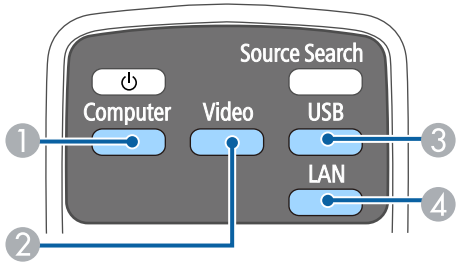
- Cuando no se recibe ninguna señal de imagen, aparece la siguiente pantalla.



Cambio a la imagen de destino con el mando a distancia

Puede cambiar directamente a la imagen de destino pulsando los siguientes botones en el mando a distancia.

Mando a distancia



1. Cada vez que se pulsa el botón, pasa por el siguiente ciclo de imágenes recibidas desde las siguientes fuentes.
   - Puerto Computer1
   - Puerto Computer2
2. Cada vez que se pulsa el botón, pasa por el siguiente ciclo de imágenes recibidas desde las siguientes fuentes.
   - Puerto S-Video
   - Puerto Video
   - Puerto HDMI1/MHL
   - Puerto HDMI2
3. Cada vez que se pulsa el botón, pasa por el siguiente ciclo de imágenes recibidas desde las siguientes fuentes.
   - USB Display
   - Imágenes del dispositivo conectado al puerto USB-A
4. Cambia a la imagen del dispositivo conectado a la red.

Proyección con USB Display

Puede utilizar el cable USB suministrado o uno disponible en tiendas para conectar el proyector a un ordenador con el fin de proyectar imágenes desde el ordenador.

Se puede enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.

Ajuste **USB Type B** a **USB Display/Easy Interactive Function** o **Raton sin cable/USB Display** para utilizar USB Display en EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi.

☛ **Extendida** - **USB Type B** p.136

Requisitos del sistema

Para Windows

SO	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32 bits Home Edition 32 bits Tablet PC Edition 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Enterprise 32 bits Business 32 bits Home Premium 32 bits Home Basic 32 bits
	Windows 7	Ultimate 32 y 64 bits Enterprise 32 y 64 bits Professional 32 y 64 bits Home Premium 32 y 64 bits Home Basic 32 bits Starter 32 bits
	Windows 8	Windows 8 32 y 64 bits Windows 8 Pro 32 y 64 bits Windows 8 Enterprise 32 y 64 bits
	Windows 8.1	Windows 8.1 32 y 64 bits Windows 8.1 Pro 32 y 64 bits Windows 8.1 Enterprise 32 y 64 bits
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz o superior Recomendado: Pentium M 1,6 GHz o superior	
Cantidad de memoria	256 MB o más Recomendado: 512 MB o más	
Espacio en disco duro	20 MB o más	
Pantalla	Resolución no inferior a 640x480 y no superior a 1600x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior	

*1 Sólo Service Pack 4

Para OS X

SO	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32 y 64 bits OS X 10.7.x 32 y 64 bits OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz o superior Se recomienda: Intel Core Duo 1,83 GHz o superior
Cantidad de memoria	512 MB o más
Espacio en disco duro	20 MB o más

Pantalla	Resolución no inferior a 640x480 y no superior a 1680x1200. Pantalla en color de 16 bits o superior

Conexión por primera vez

La primera vez que se conecte el proyector y el ordenador mediante el cable USB, es necesario instalar el controlador. El procedimiento es diferente para Windows y OS X.

- La próxima vez que se conecte no será necesario instalar el controlador.
- Si se da entrada a imágenes procedentes de varias fuentes, cambie la fuente de entrada a USB Display.
- Si utiliza una central USB, las operaciones quizás no se realicen correctamente. Conecte el cable USB directamente al proyector.
- No se pueden cambiar los ajustes de las opciones mientras se utiliza USB Display.

Para Windows

1 Conecte el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del proyector mediante el cable USB suministrado o uno disponible en tiendas.

En Windows 2000 o Windows XP puede aparecer un mensaje preguntándole si desea reiniciar su ordenador. Seleccione **No**.

En Windows 2000

Haga doble clic en **Mi PC** - **EPSON PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE**.

En Windows XP

La instalación del driver se inicia automáticamente.

En Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Cuando aparezca el cuadro de diálogo, haga clic en run **EMP_UDSE.EXE**.

2 Cuando aparezca la pantalla del Contrato de licencia, haga clic en **Aceptar**.

3 Las imágenes del ordenador se proyectan.

Puede que la proyección de las imágenes del ordenador tarde unos instantes. Hasta que se proyecten las imágenes del ordenador, no toque el equipo y no desconecte el cable USB ni apague el proyector.

4 Desconecte el cable USB una vez finalizado.

Al desconectar el cable USB no es necesario utilizar la función **Quitar hardware de forma segura**.

- Si no se instala automáticamente, haga doble clic en **Mi PC** - **EPSON PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** en el ordenador.
- Si no se proyecta ninguna imagen, haga clic en **Todos los programas** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Ver.x.xx** en el ordenador.
- Cuando se utiliza un ordenador que funciona con Windows 2000 bajo autoridad de usuario, se visualiza un mensaje de error de Windows y es posible que no pueda utilizar el software. En este caso, intente actualizar Windows a la versión más nueva, reinicie e intente conectar de nuevo.

  Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en el siguiente documento.

  ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Para OS X

1. Conecte el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del proyector mediante el cable USB suministrado o uno disponible en tiendas.

   La carpeta Setup de USB Display se muestra en Finder.

2. Haga doble clic en el icono **USB Display Installer**.
3. Siga las instrucciones de instalación que aparecen en pantalla.
4. Cuando aparezca la pantalla del Contrato de licencia, haga clic en **Aceptar**.

   Escriba la contraseña de administrador y comience la instalación.

   Cuando la instalación haya completado, aparecerá el icono USB Display en Dock y en la barra de menús.

5. Las imágenes del ordenador se proyectan.

   Puede que la proyección de las imágenes del ordenador tarde unos instantes. Hasta que se proyecten las imágenes del ordenador, no toque el equipo y no desconecte el cable USB ni apague el proyector.

6. Cuando haya finalizado, seleccione **Desconectar** desde la barra de menús o desde el icono **USB Display** de Dock. A continuación, puede desconectar el cable USB.

- Si la carpeta Setup de USB Display no se visualiza automáticamente en Finder, haga doble clic en **EPSON PJ_UD** - **USB Display Installer** en el ordenador.
- Si por alguna razón no se proyecta nada, haga clic en el icono **USB Display** de Dock.
- Si no existe ningún icono de **USB Display** en Dock, haga doble clic en **USB Display** en la carpeta de aplicaciones.
- Si selecciona **Salir** en el menú del icono de **USB Display** en Dock, USB Display no comenzará automáticamente al conectar el cable USB.

Desinstalar

En Windows 2000

1. Haga clic en **Inicio**, seleccione **Configuración** y, a continuación, haga clic en **Panel de control**.
2. Haga doble clic en **Agregar o quitar programas**.
3. Haga clic en **Cambiar o quitar programas**.
4. Seleccione **Epson USB Display** y haga clic en **Cambiar o quitar**.

En Windows XP

1. Haga clic en **Inicio** y, a continuación, haga clic en **Panel de control**.
2. Haga doble clic en **Agregar o quitar programas**.
3. Seleccione **Epson USB Display** y haga clic en **Quitar**.

En Windows Vista/Windows 7

1. Haga clic en **Inicio** y, a continuación, haga clic en **Panel de control**.
2. Haga clic en **Desinstalar un programa** desde **Programas**.
3. Seleccione **Epson USB Display** y haga clic en **Desinstalar**.

En Windows 8/Windows 8.1

1. Abra Accesos y, a continuación, seleccione **Buscar**. Haga clic con el botón derecho (manténgalo pulsado) en **Epson USB Display Ver.x.xx**.

2. Seleccione la opción **Desinstalar** de la barra de la aplicación.
3. Seleccione **Epson USB Display** y haga clic en **Desinstalar**.
4. Siga las instrucciones de desinstalación que aparecen en pantalla.

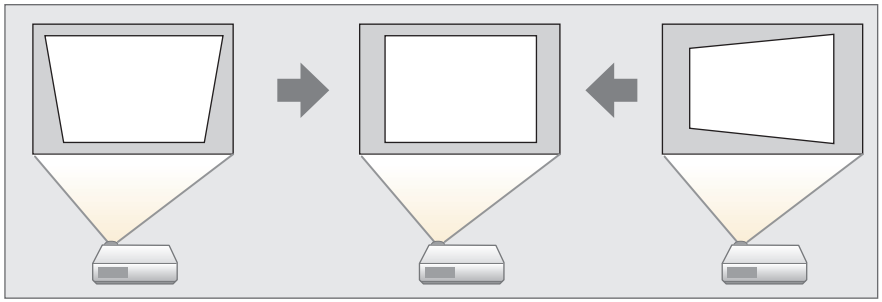
Para OS X

1. Haga doble clic en **Aplicaciones** - **USB Display** - **Herramienta**.
2. Ejecute **USB Display Uninstaller**.

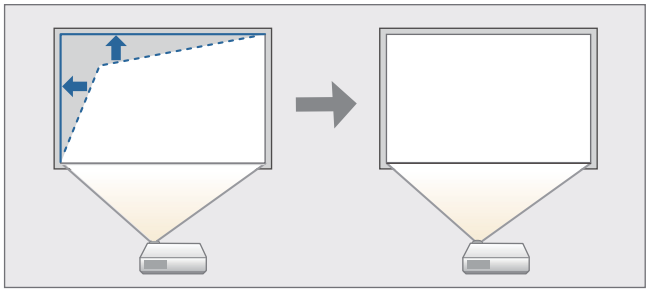
Corrección de la distorsión keystone

Puede corregir la distorsión keystone utilizando uno de los siguientes métodos.

- H/V-Keystone
  Corrija manualmente la distorsión en dirección horizontal y vertical por separado.



- Quick Corner
  Corrija manualmente las cuatro esquinas por separado.



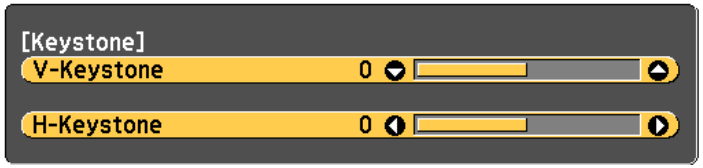
H/V-Keystone

Corrija manualmente la distorsión en dirección horizontal y vertical por separado. La corrección H/V-Keystone es ideal para ajustar con precisión la distorsión keystone.

Puede utilizar H/V-Keystone para corregir la imagen proyectada bajo las siguientes condiciones.

Ángulo de corrección: Aprox. 3˚ derecha e izquierda; aprox. 3˚ arriba y abajo

1 Pulse el botón [⏢] o [⏢] del panel de control durante la proyección para visualizar la pantalla Keystone.

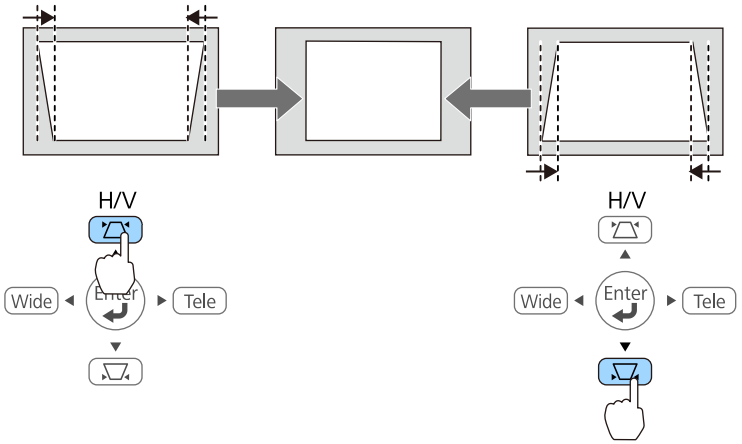


Cuando pulse los botones [⏢][⏢] en el panel de control, aparecerá la pantalla del método de corrección establecida en el menú Configuración. Cuando desee realizar la corrección keystone horizontal y vertical con los botones [⏢][⏢], establezca **Keystone** en **H/V-Keystone** desde el menú Configuración.

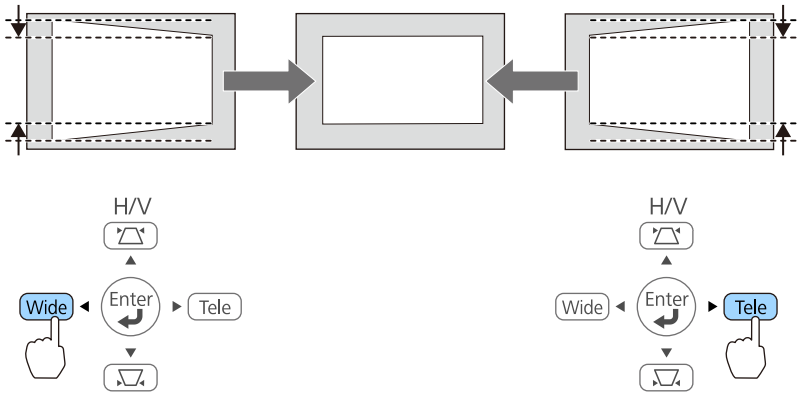
☛ **Ajustes** - **Keystone** p.135

2 Pulse los siguientes botones para corregir la distorsión keystone.

Pulse los botones [⏢] o [⏢] para corregir la distorsión vertical.



Pulse los botones [Wide] o [Tele] para corregir la distorsión horizontal.



Puede configurar la H/V-Keystone en el menú Configuración.

☛ **Ajustes** - **Keystone** - **H/V-Keystone** p.135

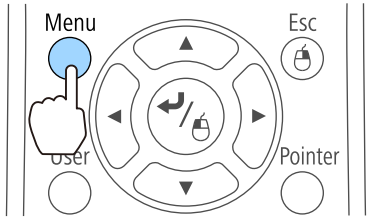
Quick Corner

Permite corregir manualmente cada una de las cuatro esquinas de la imagen proyectada por separado.

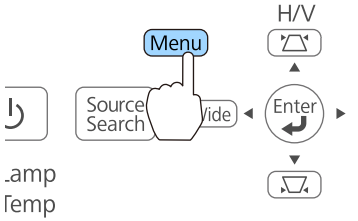
1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128

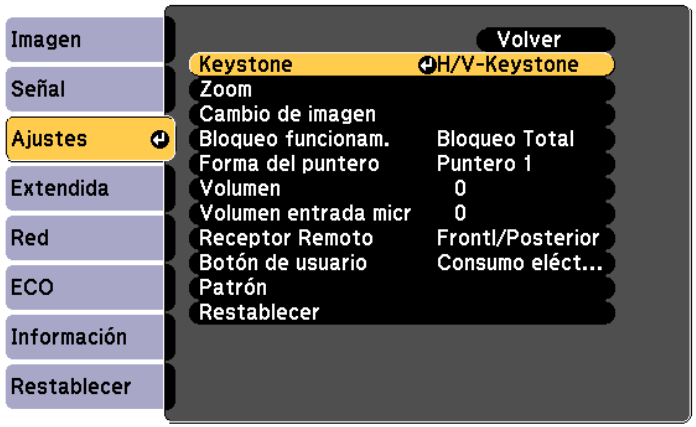
Con el mando a distancia



Con el panel de control

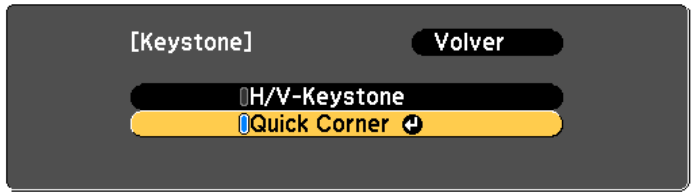


2 Seleccione **Keystone** en **Ajustes**.

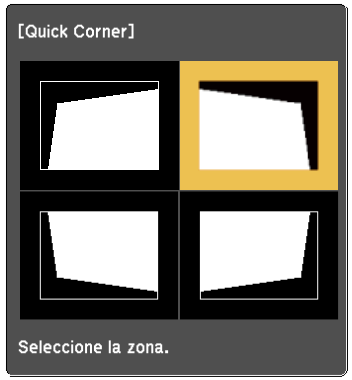


3 Seleccione **Quick Corner** y, luego, pulse el botón [Enter].

Cuando aparezca el mensaje "Si cambia el ajuste, puede que la imagen se distorsione.", pulse nuevamente el botón [Enter].



4 Seleccione la esquina que quiere corregir con los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] del mando a distancia, o los botones [⊿], [⊿], [Wide], y [Tele] del panel de control, y pulse el [Enter].



5 Corrija la posición de la esquina con los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] del mando a distancia, o los botones [⊿], [⊿], [Wide] y [Tele] del panel de control.

Al pulsar el botón [Enter], aparece la pantalla mostrada en el paso 4.

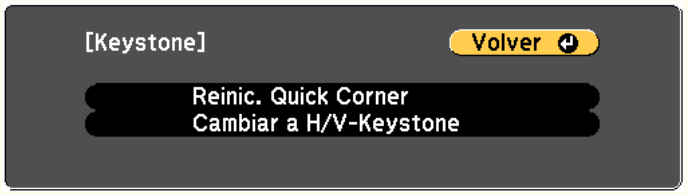
Si se muestra el mensaje "No se puede mover más." mientras se está ajustando, ya no podrá ajustar la forma en la dirección que señala el triángulo gris.



6 Repita los procedimientos 4 y 5 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.

7 Pulse el botón [Menu] para finalizar las correcciones.

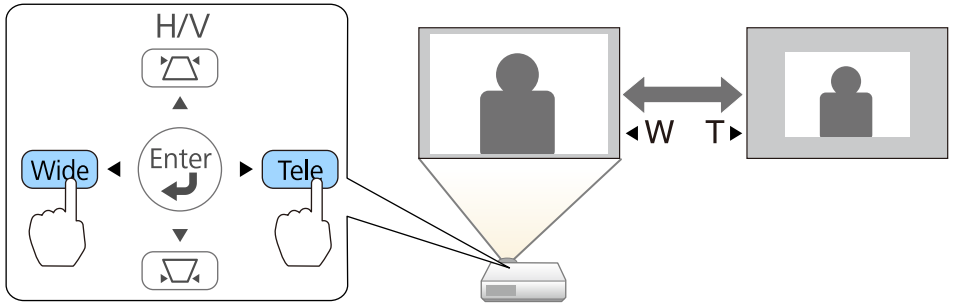
- Si se mantiene pulsado el botón [Esc] durante unos dos segundos mientras se muestra la pantalla de selección de esquinas del paso 4, aparece la siguiente pantalla.



Reinic. Quick Corner: Deshace el resultado de las correcciones de Quick Corner.
Cambiar a H/V-Keystone: cambia el método de corrección a **H/V-Keystone**.
☛ "Menú Ajustes" p.135

Ajuste del tamaño de la imagen

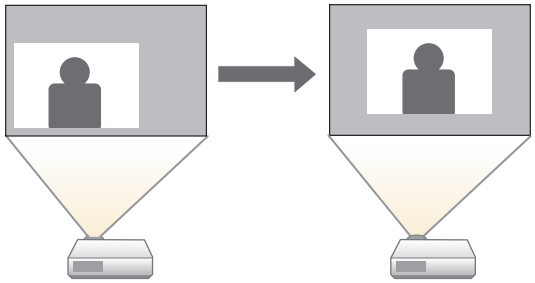
Pulse los botones [Wide] y [Tele] del panel de control para ajustar el tamaño de la imagen proyectada.



También es posible realizar los ajustes desde el menú Configuración.
☛ **Ajustes** - **Zoom** p.135

Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen)

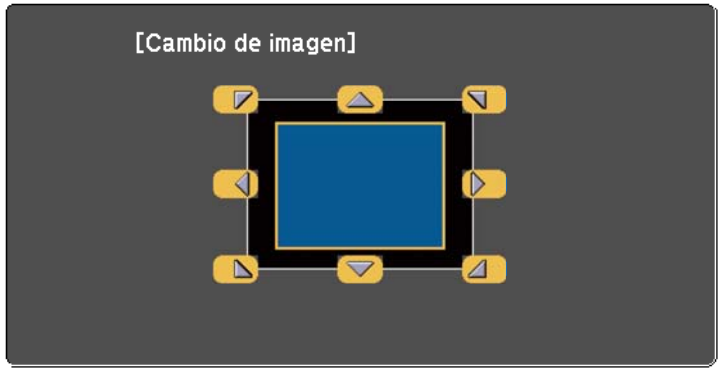
Se puede ajustar con precisión la posición de la imagen sin mover el proyector.



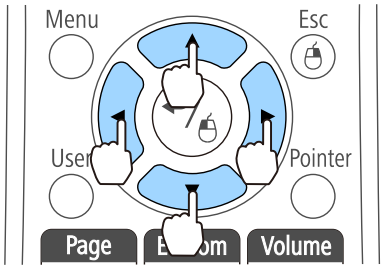
1 Ejecute Ajustar zoom o Keystone.
☛ "Ajuste del tamaño de la imagen" p.55
☛ "Corrección de la distorsión keystone" p.52

La pantalla Cambio de imagen aparecerá tras haber realizado los ajustes.

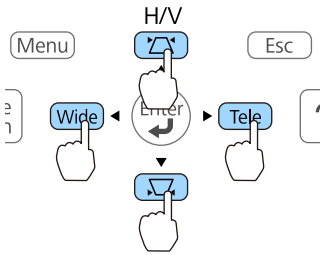
2 Ajuste la posición de proyección con los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] del mando a distancia, o los botones [⧄], [⧅], [Wide] y [Tele] del panel de control.



Con el mando a distancia



Con el panel de control



La imagen se puede desplazar diagonalmente pulsando cualquier par de botones [▲], [▼], [◀] y [▶] adyacentes o una combinación de los botones [⧄], [⧅], [Wide] y [Tele] del mando a distancia o panel de control.

3 Pulse el botón [Esc] para cerrar la pantalla de ajuste.

La pantalla de ajuste desaparecerá si no se realiza ninguna operación tras unos 10 segundos.

- No se puede ajustar la posición de la imagen si el zoom está ajustado a la posición **Ancho** máxima.
- El ajuste de Cambio de imagen se conserva aunque se apague el proyector. Es necesario reajustar la posición si cambia la ubicación de instalación o el ángulo del proyector.
- También se puede utilizar el menú Configuración para ajustar la posición de la imagen.

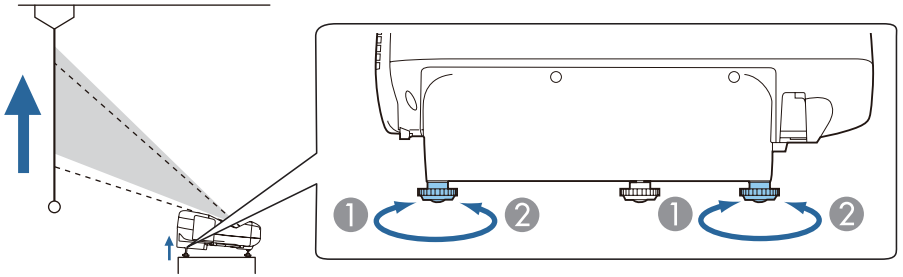
☛ **Ajustes** - **Cambio de imagen** p.135

Ajuste de la posición vertical de la imagen (sólo modelos suministrados con pies)

Extienda los pies. Podrá ajustar la posición vertical de la imagen inclinando el proyector hasta 1,5˚.

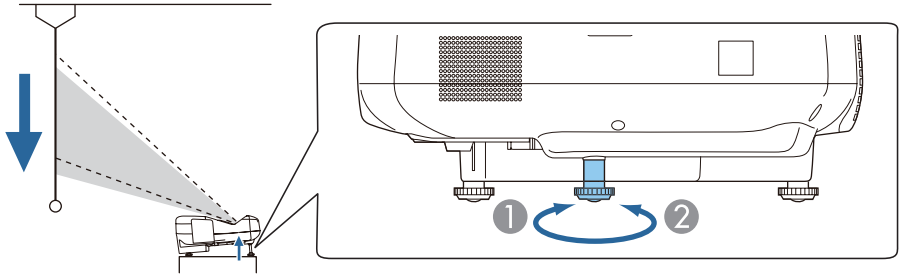
Cuanto mayor sea el ángulo de inclinación, más difícil será enfocar. Instale el proyector de modo que sólo sea necesario inclinarlo un ángulo pequeño.

Subir la altura de la imagen



1. La altura de la imagen se puede subir extendiendo los pies posteriores.
2. Retraiga los pies posteriores para devolver la imagen a su altura original.

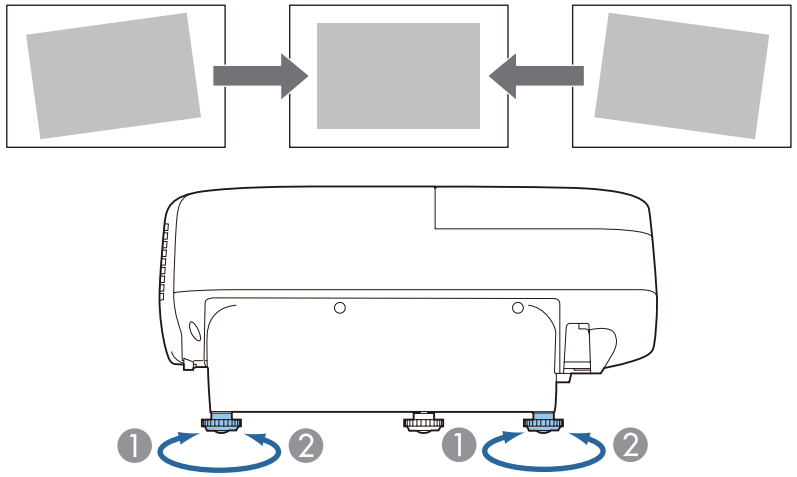
Bajar la altura de la imagen



1. La altura de la imagen se puede bajar extendiendo el pie frontal.
2. Retraiga el pie frontal para devolver la imagen a su altura original.

Ajuste de la posición horizontal de la imagen (sólo modelos suministrados con pies)

Extienda y repliegue el pie posterior para ajustar la inclinación horizontal del proyector.



1. Extienda el pie posterior.
2. Repliegue el pie posterior.

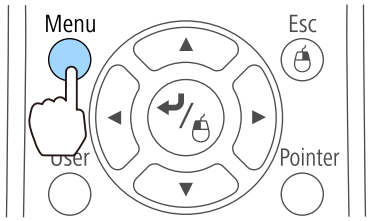
Corrección del enfoque

Abra el patrón de prueba y, a continuación, ajuste el enfoque.

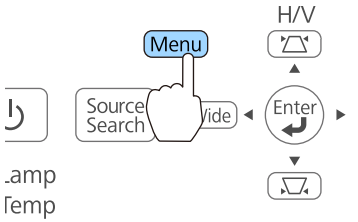
1 Pulse el botón [Menu].

☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128

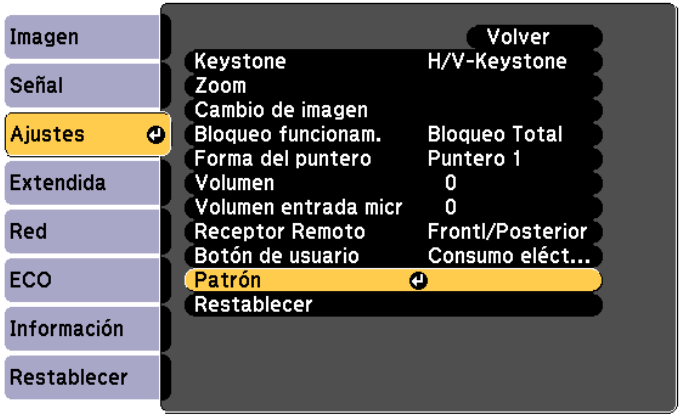
Con el mando a distancia



Con el panel de control



2 Seleccione **Patrón** en **Ajustes**.



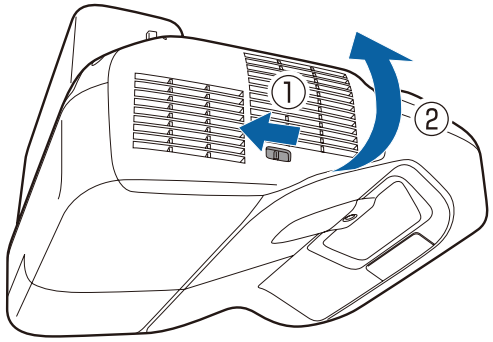
3 Seleccione **Patrón de prueba** y, luego, pulse el botón [Enter].

Cuando proyecte imágenes en una pantalla de 4:3 utilizando un proyector de pantalla panorámica, establezca **Tipo de patrón** en **Patrón 5** y, a continuación, seleccione **Presentación patrón**.

☛ **Ajustes** - **Patrón** - **Tipo de patrón** p.135

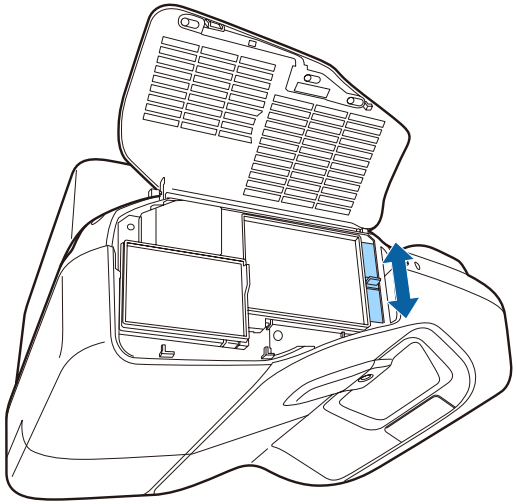


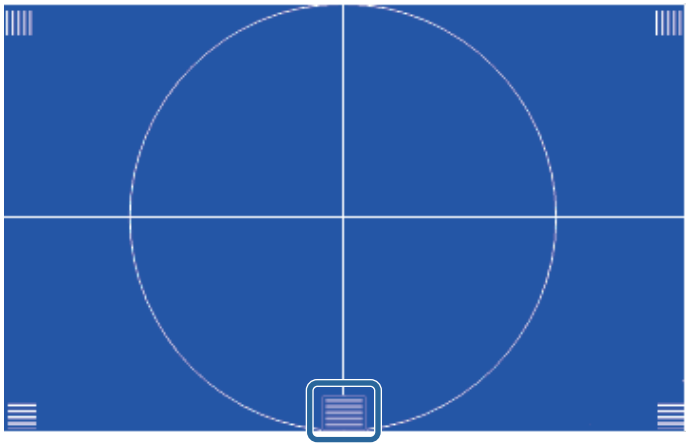
4 Abra la cubierta del filtro de aire.



5 Enfoque en la parte inferior central ( ) de la pantalla proyectada.

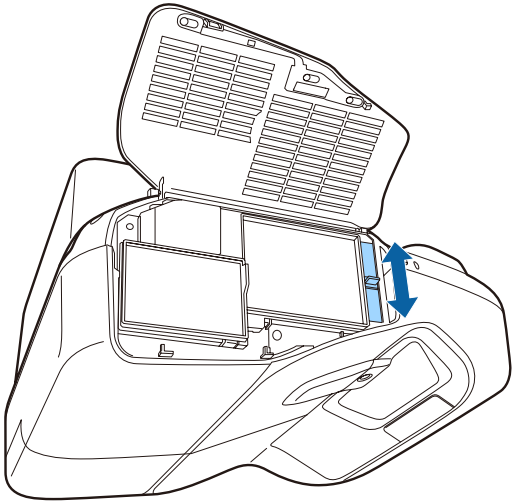
Mueva la palanca enfoque para ajustar el enfoque.

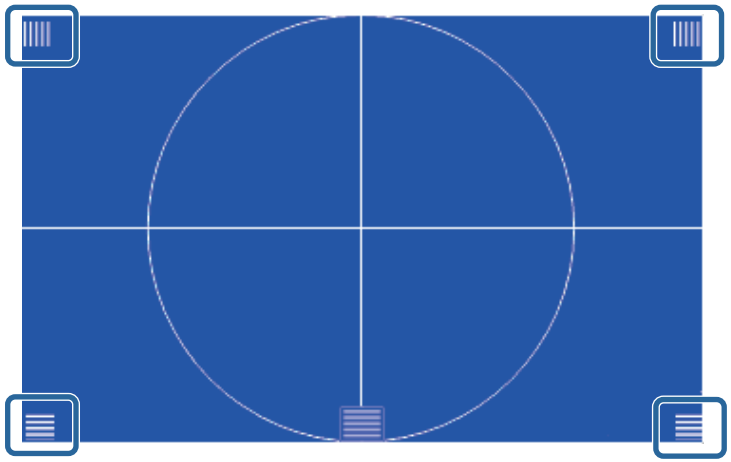




6 Compruebe que el enfoque coincida con las esquinas ( ) de la pantalla proyectada.

Si existe algún área fuera de foco, utilice la palanca de enfoque para ajustar hasta que las esquinas posean el mismo enfoque.





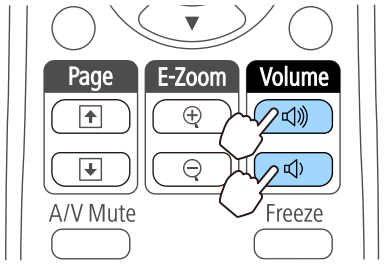
7 Para quitar el Patrón de prueba, presione el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control.

Ajuste del volumen

Puede ajustar el volumen utilizando uno de los siguientes métodos.

- Pulse los botones de [Volume] del mando a distancia para ajustar el volumen.
  [🔉] Disminuye el volumen.
  [🔊] Aumenta el volumen.

Mando a distancia



- Ajuste el volumen desde el menú Configuración.
  ☛ **Ajustes** - **Volumen** p.135

⚠ Precaución

No comience si el volumen está demasiado alto.
Un aumento del volumen repentino puede provocar pérdida de audición. Baje el volumen antes de apagar el aparato, para poder aumentarlo progresivamente cuando vuelva a activarlo.

Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)

Puede obtener de forma fácil una calidad de imagen óptima, simplemente seleccionando el ajuste que mejor se adapte al entorno de proyección. El brillo de la imagen varía según el modo seleccionado.

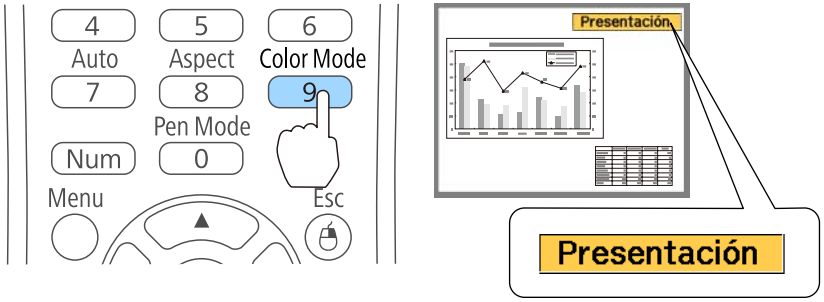
Modo	Aplicación
Dinámico	Este modo es ideal para utilizarse en habitaciones con mucha luz. Modo de brillo más alto.
Presentación	Este modo es ideal para realizar presentaciones que contengan material en color en salas luminosas.
Teatro	Ideal para ver películas en una sala oscura. Las imágenes adquieren un tono natural.
Foto*1	Ideal para proyectar imágenes fijas, como fotos, en una sala muy iluminada. Las imágenes son intensas y adquieren contraste.
Deporte*2	Ideal para visionar programas de TV en una sala muy iluminada. Las imágenes son intensas y adquieren vida.
sRGB	Ideal para imágenes que cumplen el estándar de color sRGB.
Pizarra negra	Aunque esté proyectando en una pizarra negra (pizarra verde), este ajuste proporciona a las imágenes un tono natural, igual que si proyectara en una pantalla.
Pizarra	Ideal para presentaciones sobre pizarra blanca.

*1 Esta selección solo está disponible cuando la señal de entrada es RGB o cuando la fuente de entrada es USB Display, USB o LAN.

*2 Esta selección solo está disponible cuando la señal de entrada es vídeo de componentes o cuando la fuente de entrada es Vídeo o S-Vídeo.

Cada vez que pulse el botón [Color Mode] se visualizará el nombre del Modo de color en la pantalla y cambiará el Modo de color.

Mando a distancia



Podrá definir el Modo de color en el menú Configuración.

☛ **Imagen** - **Modo de color** p.131

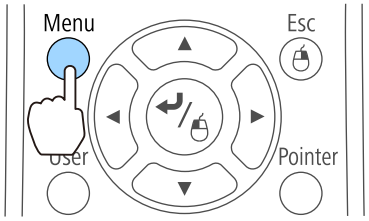
Ajuste de Iris automático

Determinando automáticamente la luminancia según el brillo de la imagen, se obtienen imágenes intensas y nítidas.

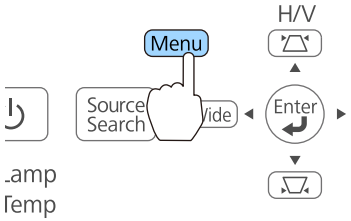
1 Pulse el botón [Menu].

☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128

Con el mando a distancia



Con el panel de control



2 Seleccione **Iris automático** en **Imagen**.



3 Seleccione **Normal** o **Velocidad alta**.

El ajuste se guarda para cada Modo de color.

4 Pulse el botón [Menu] para finalizar los ajustes.

Solo puede determinarse el ajuste **Iris automático** cuando **Modo de color** es **Dinámico** o **Teatro**.

Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada

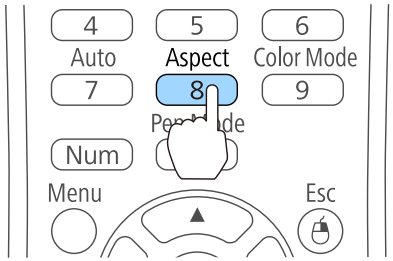
Puede cambiar la Relación de aspecto de la imagen proyectada para que encaje con el tipo, la relación de altura y anchura y la resolución de las señales de entrada.

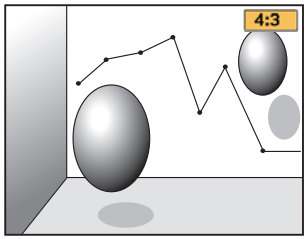
Los modos de aspecto disponibles varían en función de la señal de imagen que se está proyectando actualmente.

Cambio de los métodos

Cada vez que pulse el botón [Aspect] del mando a distancia, se visualizará el nombre del modo de aspecto en la pantalla y cambiará la relación de aspecto.

Mando a distancia





Podrá definir la relación de aspecto en el menú Configuración.

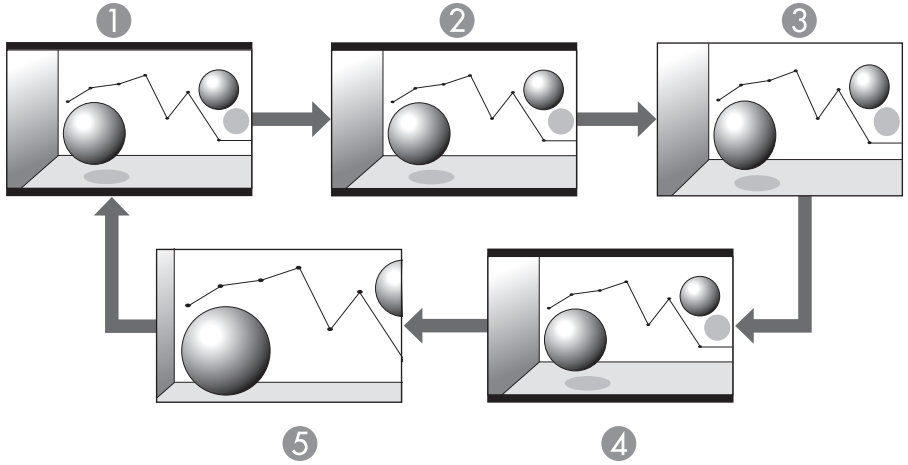
☛ **Señal** - **Aspecto** p.133

Cambio del modo de aspecto (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)

Proyección de imágenes desde un equipo de vídeo o desde el puerto HDMI/MHL

Cada vez que se pulsa el botón [Aspect] en el mando a distancia, cambia el modo de aspecto en el siguiente orden: **Normal** o **Automático**, **16:9**, **Completo**, **Zoom** y **Nativa**.

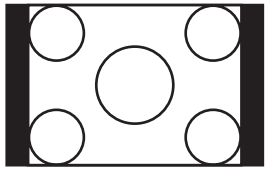
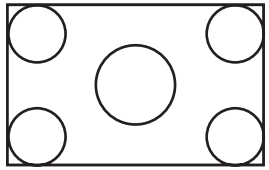
Ejemplo: Entrada de señal de 1080p (resolución: 1920x1080, relación de aspecto: 16:9)

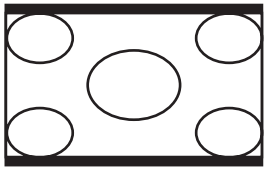
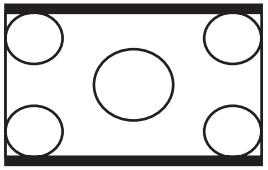
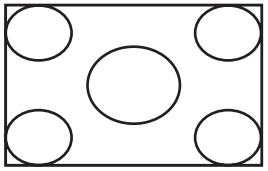
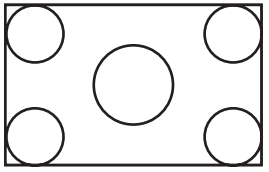
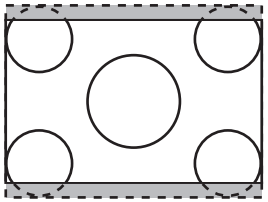
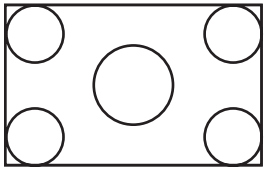
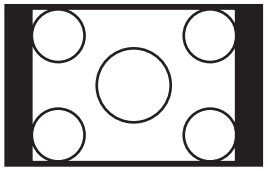
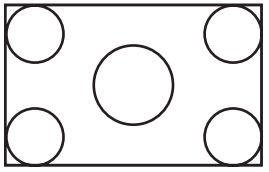


1. Normal o Automático
2. 16:9
3. Completo
4. Zoom
5. Nativa

Proyección de imágenes desde un ordenador

La siguiente tabla muestra ejemplos de proyección para los modos de aspecto.

Modo de aspecto	Señal de entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

Modo de aspecto	Señal de entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Completo		
Zoom		
Nativa		

Si la imagen se ve cortada, defina el ajuste **Resolución** a **Ancho** o **Normal** en el menú Configuración, en función del tamaño de pantalla del ordenador.

☛ **Señal** - **Resolución** p.133

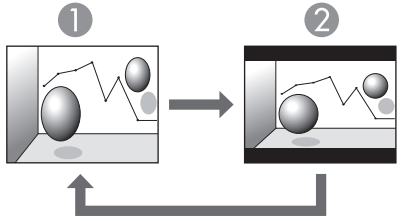
Cambio del modo de aspecto (sólo EB-580/EB-570)

Proyección de imágenes desde un equipo de vídeo

Cada vez que se pulsa el botón [Aspect], la relación de aspecto cambia según el orden **4:3** y **16:9**.

Al introducir una señal de 720p/1080i cuando el modo de aspecto es de **4:3**, se aplicará un zoom de 4:3 (se corta la imagen por los lados derecho e izquierdo).

Ejemplo: Entrada de señal de 720p (resolución: 1280x720, relación de aspecto: 16:9)

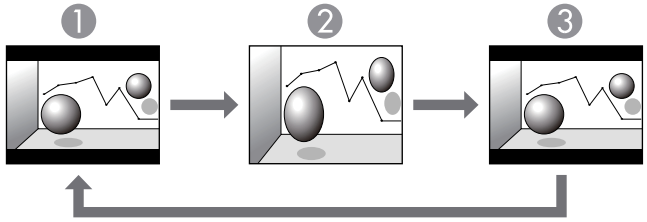


1. 4:3
2. 16:9

Proyección de imágenes desde el puerto HDMI/MHL

Cada vez que se pulsa el botón [Aspect], la relación de aspecto cambia según el orden **Auto**, **4:3** y **16:9**.

Ejemplo: Entrada de señal de 1080p (resolución: 1920x1080, relación de aspecto: 16:9)

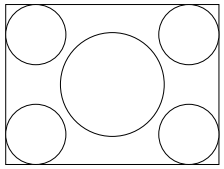
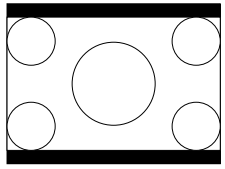
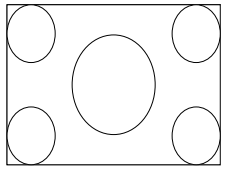
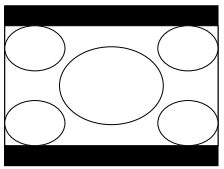
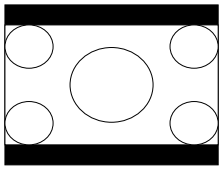


1. Automático
2. 4:3
3. 16:9

Proyección de imágenes desde un ordenador

Cada vez que se pulsa el botón [Aspect], la relación de aspecto cambia según el orden **Normal**, **4:3** y **16:9**.

La siguiente tabla muestra ejemplos de proyección para los modos de aspecto.

Modo de aspecto	Señal de entrada	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		
4:3		
16:9		 

Si la imagen se ve cortada, defina el ajuste **Resolución** a **Ancho** o **Normal** en el menú Configuración, en función del tamaño de pantalla del ordenador.

☛ **Señal** - **Resolución** p.133

Utilización de las funciones interactivas (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

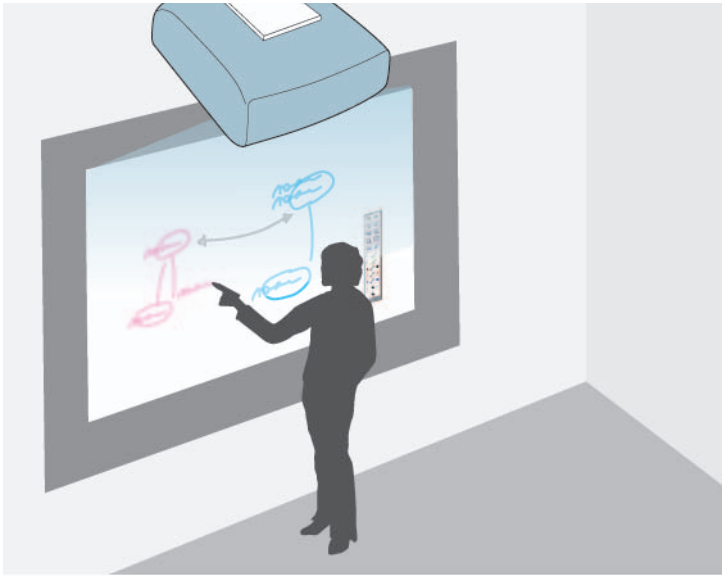
Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones interactivas.

Las funciones interactivas transforman cualquier pared en una pizarra interactiva, ya sea con o sin un ordenador. Se encuentran disponibles 3 modos interactivos y es fácil cambiar entre cada modo:

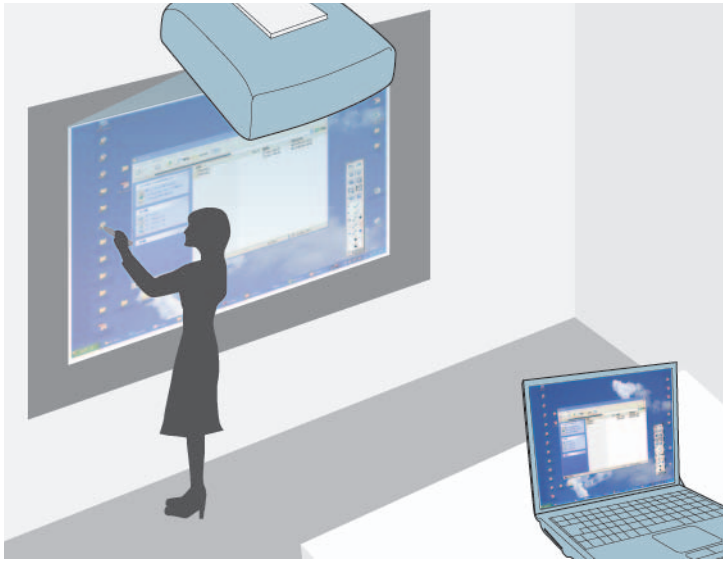
- En el modo Anotación, puede utilizar los lápices interactivos o el dedo (EB-595Wi) para añadir notas al contenido proyectado desde un ordenador, tableta, cámara de documentos u otra fuente. Esto le ayuda a resaltar la información proyectada o incluir notas adicionales para que las lecciones o presentaciones sean más efectivas.



- En el modo Pizarra, puede utilizar los lápices interactivos o el dedo para escribir en la "pizarra" proyectada. No necesita un ordenador ni instalar ningún software adicional para utilizar la función integrada de dibujo en pizarra.



- En el modo Interacción con PC, puede utilizar los lápices interactivos o el dedo al igual que si estuviese utilizando un ratón. Este modo le permite navegar, seleccionar y desplazarse por el contenido proyectado desde el ordenador.



Puede utilizar el software Easy Interactive Tools para acceder a funciones interactivas adicionales, como guardar las anotaciones e imprimirlas posteriormente. Consulte la *Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools* incluida en el software para obtener instrucciones.

Cómo dibujar en una imagen proyectada (modo Anotación)

El modo Anotación le permite proyectar desde una computadora, tableta, dispositivo de vídeo u otra fuente y añadir notas al contenido proyectado a través de los lápices interactivos o el dedo (EB-595Wi). Puede utilizar ambos lápices al mismo tiempo. También puede utilizar ambos lápices y el dedo al mismo tiempo (EB-595Wi).

1. Encienda el proyector.
2. Asegúrese de realizar la calibración la primera vez que utilice el proyector.

   ☛"Calibración del lápiz" p.76

   ☛"Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" p.84
3. Proyectar una imagen desde un dispositivo conectado.
4. Sostenga un lápiz interactivo cerca de la pantalla proyectada o toque la pantalla proyectada con el dedo.
5. Para escribir o dibujar, pulse la pestaña de la barra de herramientas  o  .

   Aparecerá la barra de herramientas en la imagen proyectada, por ejemplo:



- También puede controlar el proyector desde la pantalla proyectada a través de la barra de herramientas de control del proyector que aparece en la pantalla. Pulse el icono  o  si no aparece la barra de herramientas de control del proyector.
- Puede mover las pestañas de la barra de herramientas  y  hacia arriba y abajo y la pestaña de la barra de herramientas  o  hacia la derecha e izquierda.

Puede escribir en la pantalla proyectada.

☛"Utilización de los lápices interactivos" p.75

☛"Utilización del dedo para las operaciones táctiles interactivas (sólo EB-595Wi)" p.82

☛"Interacción con la pantalla" p.88

Utilización de la pantalla proyectada como pizarra (modo Pizarra)

Puede utilizar los lápices interactivos o el dedo (EB-595Wi) para escribir o dibujar en la superficie de proyección al igual que lo haría en un pizarrón. Puede utilizar ambos lápices al mismo tiempo. También puede utilizar ambos lápices y el dedo al mismo tiempo (EB-595Wi).

1. Encienda el proyector.
2. Asegúrese de realizar la calibración la primera vez que utilice el proyector.

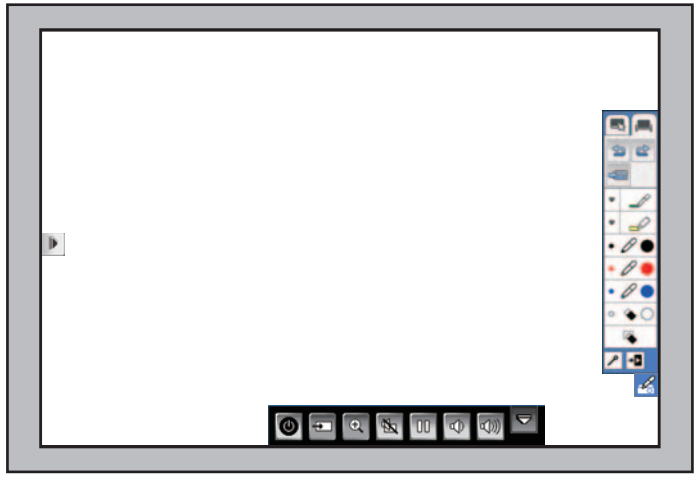
☛"Calibración del lápiz" p.76

☛"Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" p.84

3. Sostenga un lápiz interactivo cerca de la pantalla proyectada o toque la pantalla proyectada con el dedo.
4. Pulse la pestaña de la barra de herramientas  o  .

   Aparecerá la barra de herramientas.
5. Pulse en el icono  en la barra de herramientas.

   Aparecerán la pizarra y la barra de herramientas, por ejemplo:



- También puede controlar el proyector desde la pantalla proyectada a través de la barra de herramientas de control del proyector que aparece en la pantalla. Pulse el icono  o  si no aparece la barra de herramientas de control del proyector.
- Puede mover las pestañas de la barra de herramientas  y  hacia arriba y abajo y la pestaña de la barra de herramientas  o  hacia la derecha e izquierda.

6 Para escribir o dibujar en la pantalla, utilice la barra de herramientas ubicada en el lado derecho o izquierdo.

☛"Utilización de los lápices interactivos" p.75

☛"Utilización del dedo para las operaciones táctiles interactivas (sólo EB-595Wi)" p.82

☛"Interacción con la pantalla" p.88

También puede utilizar el software Easy Interactive Tools para acceder a funciones interactivas adicionales, como concebir el área de dibujo como una página y crear varias páginas para dibujar. Consulte la *Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools* para obtener instrucciones.

Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interacción con PC)

Puede navegar, seleccionar e interactuar con los programas del navegador desde la pantalla proyectada a través de los lápices interactivos o el dedo (EB-595Wi), al igual que si estuviese utilizando un ratón.

Requisitos del sistema para el modo Interacción con PC

La computadora deberá utilizar uno de los siguientes sistemas operativos para poder usar el modo Interacción con PC.

Windows	Windows XP Service Pack 2 y Service Pack 3 • Professional (32 bits) • Home Edition (32 bits) • Tablet PC Edition (32 bits)
	Windows Vista Service Pack 2 • Ultimate (32 bits) • Enterprise (32 bits) • Business (32 bits) • Home Premium (32 bits) • Home Basic (32 bits)
	Windows 7 Service Pack 1 • Ultimate (32 y 64 bits) • Enterprise (32 y 64 bits) • Professional (32 y 64 bits) • Home Premium (32 y 64 bits)
	Windows 8 • Windows 8 (32 bits y 64 bits) • Windows 8 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8 Enterprise (32 y 64 bits)
	Windows 8.1 • Windows 8.1 (32 bits y 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 y 64 bits)

Mac	OS X • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10

Utilización del modo Interacción con PC

Puede controlar los programas del ordenador con la imagen proyectada a través del modo Interacción con PC.

Para utilizar el modo Interacción con PC, conecte la computadora al proyector con el cable USB suministrado.

En el caso de OS X, deberá instalar Easy Interactive Driver para utilizar el modo Interacción con PC.

- Cuando utilice varias pantallas con Windows 7 y utilice las funciones interactivas en la pantalla secundaria, realice los siguientes ajustes:

  - Establezca el ajuste **Modo funcionam bolíg** en **1 usuario/Lápiz** en el ajuste **Easy Interactive Function** desde el menú**Extendida**(EB-585Wi/EB-575Wi).

  - Establezca el ajuste **Modo funcionam bolíg** en **Modo 2** en el ajuste **Easy Interactive Function** desde el menú**Extendida**(EB-595Wi).

  - Diríjase a **Panel de control** >**Hardware y sonido** >**Configuración de Tablet PC** >**Instalación** para ejecutar el programa de configuración y ajustar las funciones interactivas.

  Si configura una tercera pantalla, no podrá utilizar las funciones interactivas con dicha pantalla.

  No podrá escribir o dibujar entre varias pantallas.

- Para utilizar el modo Interacción con PC a través de una red, deberá instalar EasyMP Network Projection versión 2.85 o posterior (para Windows) o 2.83 o posterior (para OS X), o Quick Wireless versión 1.32 o posterior.

1 Si utiliza OS X, instale Easy Interactive Driver en el ordenador la primera vez que utilice las funciones interactivas.

☛"Requisitos del sistema de Easy Interactive Driver (sólo OS X)" p.73

☛"Instalación de Easy Interactive Driver en OS X" p.74

2 Conecte el proyector al ordenador mediante un cable USB.

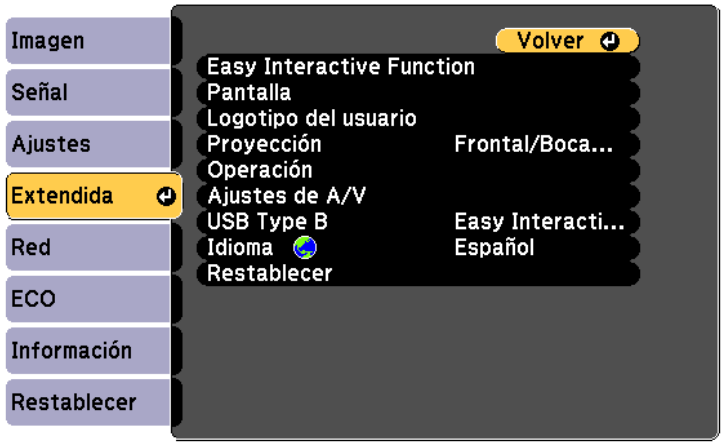
No necesitará un cable USB al utilizar el modo Interacción con PC a través de una red.

☛"Utilización de las funciones interactivas en una red" p.94

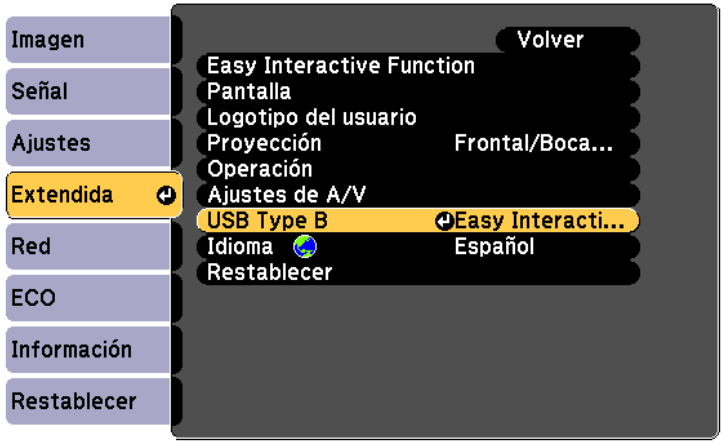
3 Encienda el proyector.

4 Proyecte la pantalla del ordenador.

5 Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



6 Seleccione el ajuste **USB Type B** y pulse el botón [Enter].



7 Seleccione una de las siguientes opciones:

- Para utilizar el modo Interacción con PC, seleccione **Easy Interactive Function**.
- Para utilizar el modo Interacción con PC y USB Display al mismo tiempo, seleccione **USB Display/Easy Interactive Function**.

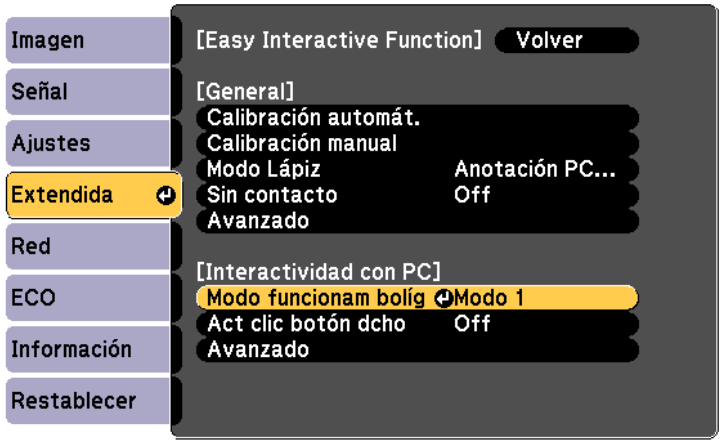


Al proyectar con la función USB Display, el tiempo de respuesta podría ser más lento.

8 Seleccione el ajuste **Easy Interactive Function** en el menú **Extendida** y pulse el botón [Enter] .

9 Seleccione la opción **Modo funcionam bolíg** dependiendo del modelo utilizado:

- Para EB-585Wi/EB-575Wi: seleccione **2 usuarios/Mouse** o **1 usuario/Mouse**.
- Para EB-595Wi: seleccione una de las opciones siguientes según el sistema operativo del ordenador conectado.
  - Windows XP o versiones anteriores: seleccione **Modo 1**.
  - Windows Vista, Windows 7, Windows 8 y OS X: seleccione **Modo 2**.
  - Linux: seleccione **Modo 3**.



10 Pulse el botón [Enter] y pulse el botón [Menu] para salir del menú de configuración del proyector.

11 Asegúrese de realizar la calibración la primera vez que utilice el proyector.

☛"Calibración del lápiz" p.76

☛"Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" p.84

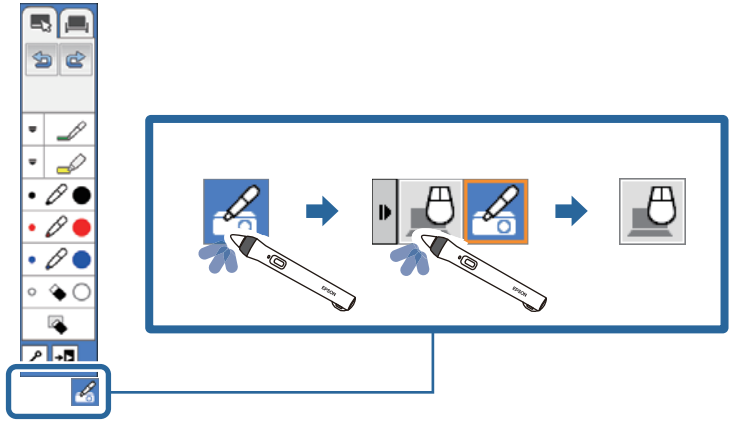
12 Sostenga un lápiz interactivo cerca de la pantalla proyectada o toque la pantalla proyectada con el dedo.

Aparecerá el icono en la pantalla proyectada.

- Aparecerá el icono a la derecha por primera vez. La próxima vez, aparecerá en el lado desde el que abrió la barra de herramientas por última vez.
- Si no aparece el icono , establezca el ajuste **Icono modo Lápiz** en **On** en el menú **Extendida** del proyector.

☛**Extendida - Pantalla - Icono modo Lápiz** p.136

13 Seleccione el icono y, a continuación, seleccione el icono .



Puede cambiar al modo Interacción con PC realizando el siguiente procedimiento:

- Pulse el botón [Pen Mode] del mando a distancia.
- Cambie el ajuste **Modo Lápiz** en el menú **Extendida** del proyector a **Interactividad con PC**.
  ☛**Extendida** - **Easy Interactive Function** - **Modo Lápiz** p.139

Ahora puede controlar el ordenador con el lápiz interactivo o el dedo.

☛"Utilización de los lápices interactivos" p.75

☛"Utilización del dedo para las operaciones táctiles interactivas (sólo EB-595Wi)" p.82

☛"Interacción con la pantalla" p.88

☛"Utilización de las funciones interactivas en una red" p.94

- También puede controlar el proyector desde la pantalla proyectada a través de la barra de herramientas de control del proyector que aparece en la pantalla. Pulse el icono  o  si no aparece la barra de herramientas de control del proyector.
- Puede mover las pestañas de la barra de herramientas  y  hacia arriba y abajo y la pestaña de la barra de herramientas  o  hacia la derecha e izquierda.
- También puede realizar el siguiente procedimiento en el modo Interacción con PC:
  - Utilice Panel de entrada de Tablet PC en Windows 7 o Windows Vista.
  - Utilice Herramientas de tinta para anotaciones en las aplicaciones de Microsoft Office.
- Si utiliza dos lápices interactivos a la vez, podrían producirse interferencias en el software de la aplicación. En este caso, aleje cualquier lápiz que no esté utilizando de la pantalla de proyección.

Requisitos del sistema de Easy Interactive Driver (sólo OS X)

Para utilizar el modo Herramientas de tinta, deberá instalar Easy Interactive Driver en el ordenador. Compruebe los requisitos del sistema necesarios para ejecutar el software.

Sistema operativo	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz o superior (CoreDuo 1,83 GHz o superior recomendado)

Memoria	512 MB o más
Espacio en disco duro	100 MB o más
Pantalla	Resolución entre 1024 × 768 (XGA) y 1920 × 1200 (WUXGA) Color de 16 bits o superior (aproximadamente 32.000 colores de visualización)

Instalación de Easy Interactive Driver en OS X

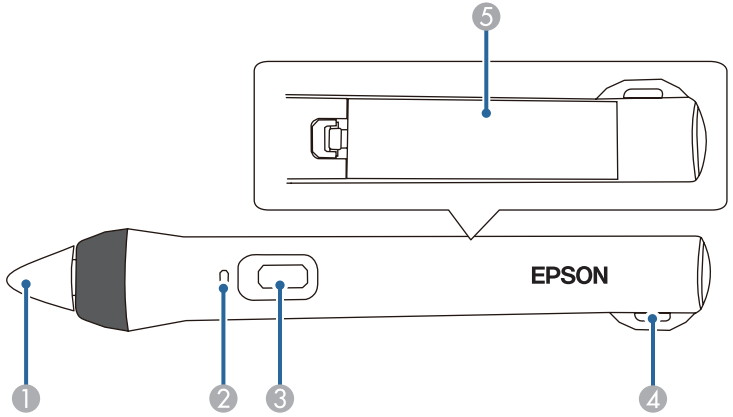
Instale Easy Interactive Driver en el ordenador para utilizar el modo Interacción con PC.

Es posible que ya haya instalado Easy Interactive Tools utilizando la opción **Easy Install**, que también instala Easy Interactive Driver. Consulte la *Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools* en el CD-ROM de documentación para obtener más detalles.

1. Encienda el ordenador.
2. Inserte el CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function en el ordenador.
   Aparecerá la ventana EPSON.
3. Haga doble clic en el icono **Install Navi** en la ventana EPSON.
4. Seleccione **Custom Install**.
5. Siga las instrucciones de instalación del software que aparecen en pantalla.
6. Reinicie el ordenador.

El proyector incluye un lápiz azul y un lápiz naranja, identificables por el color del extremo del lápiz. Puede utilizar cualquiera de los lápices o ambos al mismo tiempo (uno de cada color).

Asegúrese de que las baterías de los lápices se encuentren instaladas.



1. Punta del lápiz
2. Luz de batería
3. Botón
4. Orificio para colocar la correa o cable opcional
5. Cubierta del compartimento de la batería

Para encender el lápiz, pulse la punta del lápiz o pulse el botón ubicado en la parte lateral.

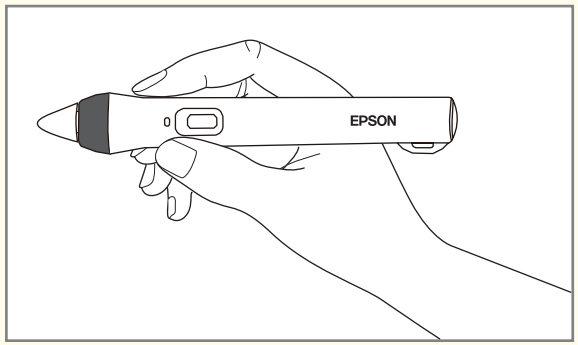
Cuando finalice la utilización del lápiz, deje el lápiz lo más alejado de la pantalla de proyección.

☛"Lápiz interactivo (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" p.20

Atención

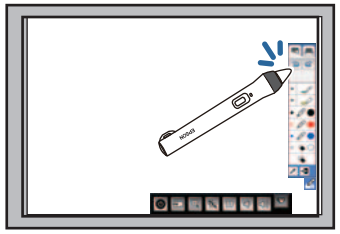
- No utilice lápices interactivos con las manos mojadas ni en lugares donde puedan mojarse. Los lápices interactivos no son impermeables.
- Mantenga el proyector y la pantalla alejados de la luz solar directa, o las funciones interactivas podrían no funcionar.

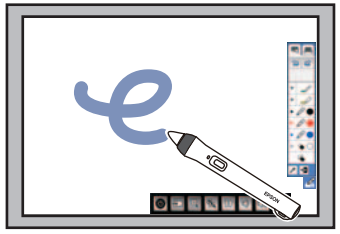
- Los lápices se apagarán automáticamente después de 20 minutos de inactividad. Para volver a encender un lápiz, pulse la punta del lápiz o pulse el botón ubicado en la parte lateral.
- Para obtener el mejor rendimiento, sostenga el lápiz perpendicular a la pizarra, tal como se muestra a continuación. No cubra la franja negra cerca de la punta del lápiz.



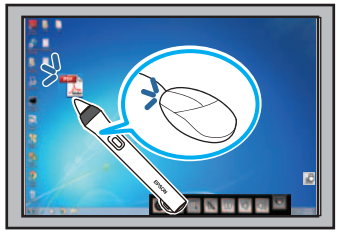
Puede realizar las siguientes acciones con el lápiz:

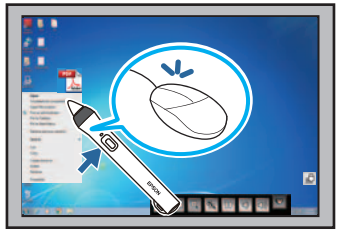
- Escriba o dibuje en la superficie de proyección en el modo Anotación y modo Pizarra.





  - Para seleccionar un elemento proyectado, como un icono, pulse en la superficie de proyección con la punta del lápiz.
  - Para dibujar en la pantalla proyectada, pulse en la superficie de proyección con el lápiz y arrástrelo según sea necesario.
  - Para mover el puntero proyectado, colóquelo por encima de la superficie sin tocarla.
  - Para cambiar el lápiz de una herramienta de dibujo a un borrador, pulse el botón ubicado en la parte lateral.
- Utilice el lápiz como un ratón en el modo Interacción con PC.





  - Para hacer clic con el botón izquierdo, pulse en la pizarra con la punta del lápiz.
  - Para hacer doble clic, pulse dos veces con la punta del lápiz.
  - Para hacer clic con el botón derecho, pulse el botón ubicado en la parte lateral.
  - Para hacer clic y arrastrar, pulse y arrastre con el lápiz.
  - Para mover el cursor, colóquelo por encima de la pizarra sin tocarla.

- Si no desea utilizar la función Sin contacto, puede desactivarla utilizando el ajuste **Easy Interactive Function** desde el menú**Extendida**.

  ☛**Extendida** - **Easy Interactive Function** - **Sin contacto** p.139

- Para transformar la pulsación prolongada del lápiz en un clic con el botón derecho, seleccione la siguiente opción en el ajuste **Easy Interactive Function** desde el menú **Extendida**.

  - Establezca el ajuste **Modo funcionam bolíg** en **2 usuarios/Mouse** o **1 usuario/Mouse** (EB-585Wi/EB-575Wi).

  - Establezca el ajuste **Modo funcionam bolíg** en **Modo 1** o **Modo 3** (EB-595Wi).

  - Establezca el ajuste **Act clic botón dcho** en **On**.

Calibración del lápiz

La calibración coordina el posicionamiento del lápiz con la ubicación del cursor. Sólo deberá realizar la calibración la primera vez que utilice el proyector.

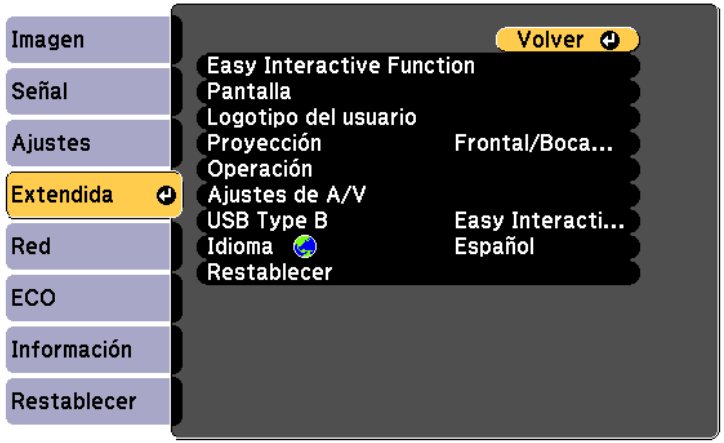
Puede utilizar la opción **Calibración automát.** para calibrar el sistema, pero también se encuentra disponible la opción **Calibración manual** para ajustes más finos si existe un error con la función **Calibración automát**.

- Aleje cualquier lápiz que no esté utilizando de la pantalla de proyección durante la calibración del sistema.
- Vuelva a calibrar el sistema si advierte alguna diferencia en el posicionamiento después de realizar algunas de las siguientes acciones:
  - Ejecute la corrección de Keystone
  - Ajuste el tamaño de la imagen
  - Utilice la función Cambio de imagen
  - Cambie la posición del proyector
- Los resultados de la calibración se almacenarán hasta que vuelva a efectuarla.

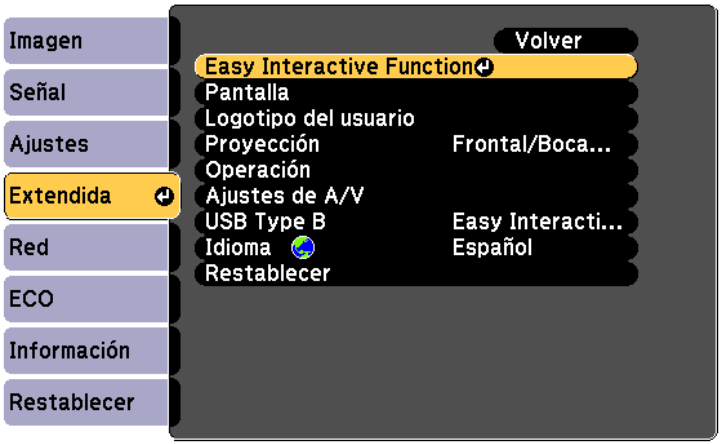
Calibración automática

Deberá realizar la calibración la primera vez que utilice el proyector, y no necesitará los lápices o un ordenador para utilizar la función **Calibración automát**.

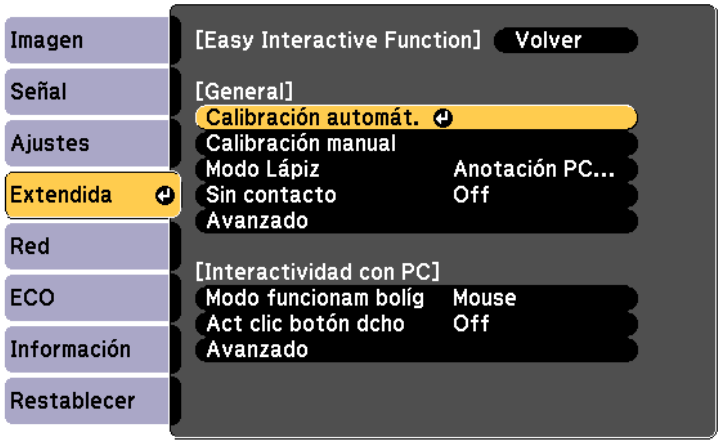
1 Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



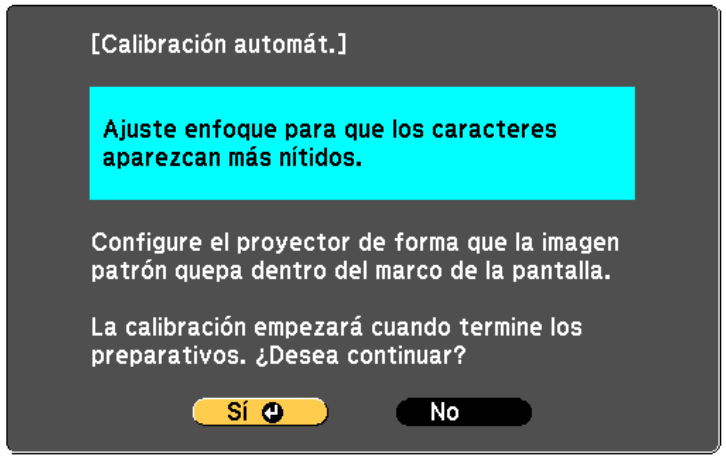
2 Seleccione el ajuste **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



3 Seleccione **Calibración automát.** y pulse el botón [Enter].



Aparecerá la siguiente pantalla.



4 Ajuste el enfoque si es necesario abriendo la cubierta del filtro de aire en la parte lateral del proyector y deslizando la palanca de enfoque.

5 Pulse el botón [Enter] para seleccionar **Sí**.

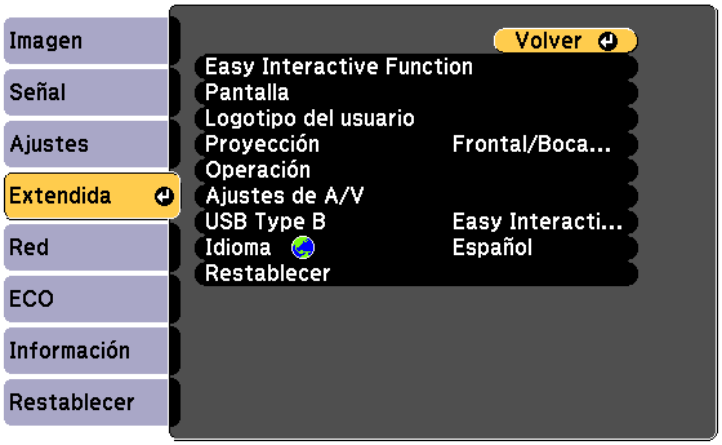
Aparecerá una imagen de patrón y luego desaparecerá, y se realizará la calibración del sistema. Si aparece un mensaje que indica que ocurrió un error con la calibración, deberá realizar la calibración de forma manual.

La ubicación del cursor y la ubicación del lápiz deberán coincidir después de la calibración. De lo contrario, es posible que deba realizar la calibración de forma manual.

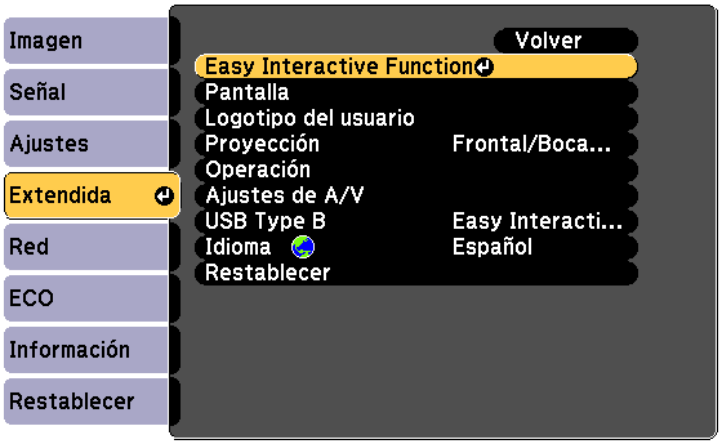
Calibración manual

Si la ubicación del cursor y la ubicación del lápiz no coinciden después de la calibración automática, puede realizar la calibración de forma manual.

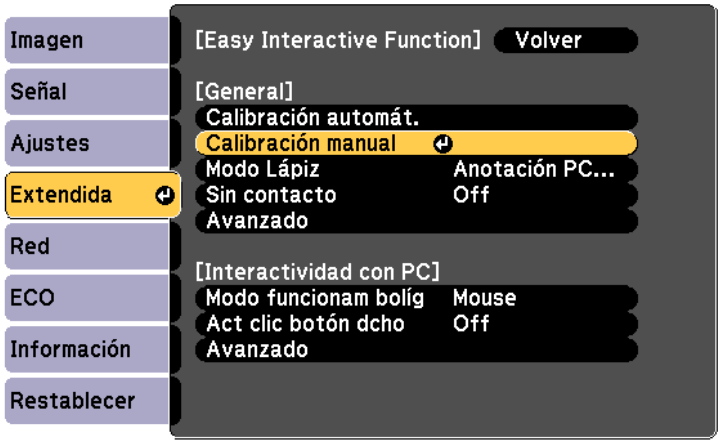
1 Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



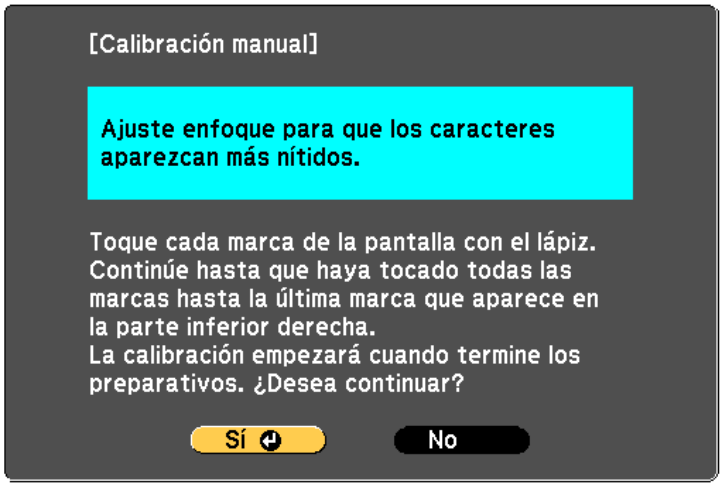
2 Seleccione el ajuste **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



3 Seleccione **Calibración manual** y pulse el botón [Enter].



Aparecerá la siguiente pantalla.



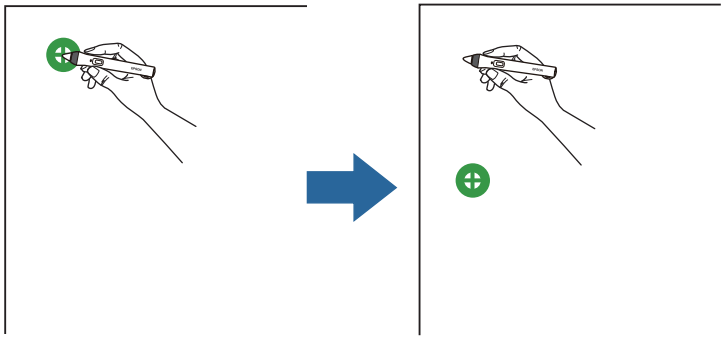
4 Ajuste el enfoque si es necesario abriendo la cubierta del filtro de aire en la parte lateral del proyector y deslizando la palanca de enfoque.

5 Pulse el botón [Enter] para seleccionar **Sí**.

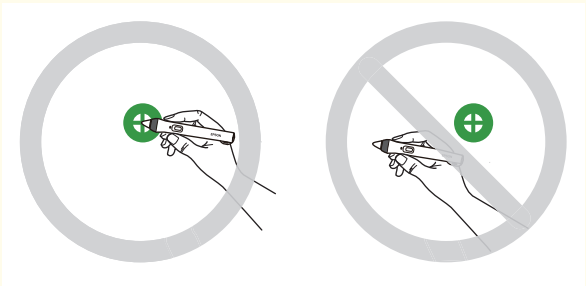
Aparecerá un círculo verde parpadeando en la esquina superior izquierda de la imagen proyectada.

6 Toque el centro del círculo con la punta del lápiz.

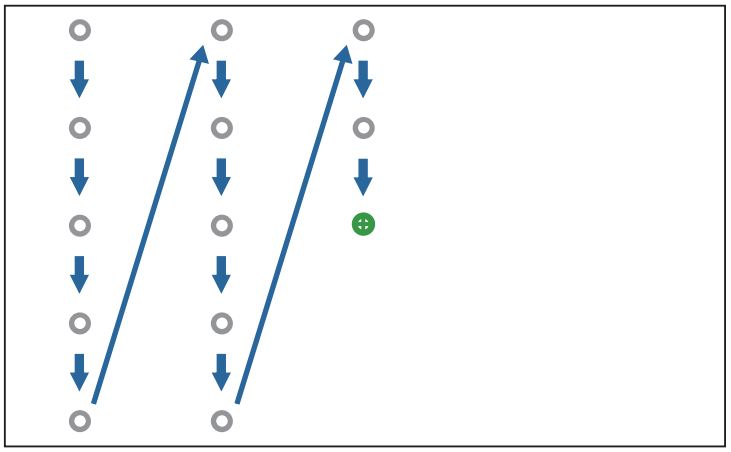
El círculo desaparecerá, y podrá ver otro círculo debajo del primero.



Para obtener la calibración más precisa, asegúrese de tocar el centro del círculo.



7 Toque el centro del siguiente círculo y repita la acción. Cuando llegue a la parte inferior de la columna, el siguiente círculo aparecerá en la parte superior de una columna nueva.



- Asegúrese de no bloquear la señal entre el lápiz y el receptor interactivo.
- Si comete un error, pulse el botón [Esc] en el mando a distancia para regresar al círculo anterior.
- Para cancelar el proceso de calibración, mantenga pulsado el botón [Esc] durante 2 segundos.

8 Continúe hasta que desaparezcan todos los círculos.

Ajuste del área de funcionamiento del lápiz

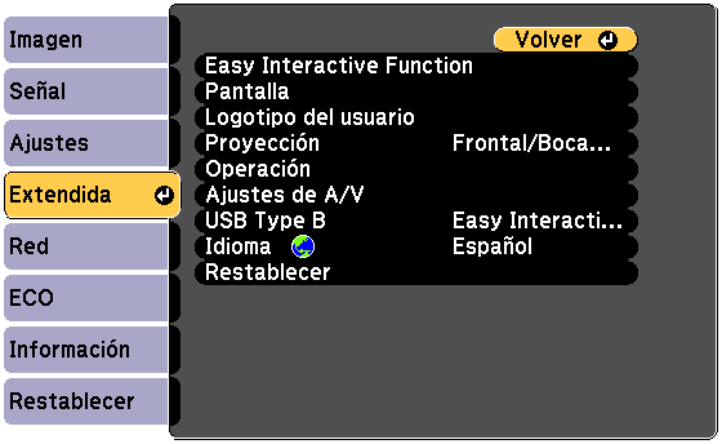
Generalmente, el área de funcionamiento del lápiz se ajusta automáticamente si conecta un ordenador diferente o ajusta la resolución del ordenador. Si advierte que la posición del lápiz es incorrecta cuando utiliza la computadora desde la pantalla proyectada (modo Interacción con PC), puede ajustar manualmente el área del lápiz.

El ajuste manual no está disponible cuando se proyecta desde una fuente LAN.

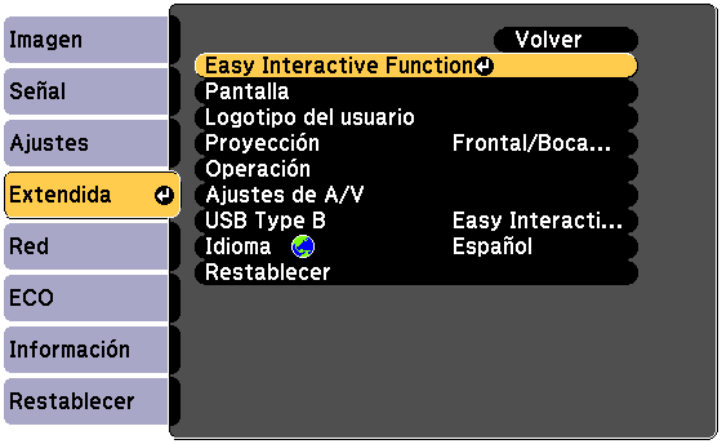
1 Cambie al modo Interacción con PC, si es necesario.

☛"Utilización del modo Interacción con PC" p.70

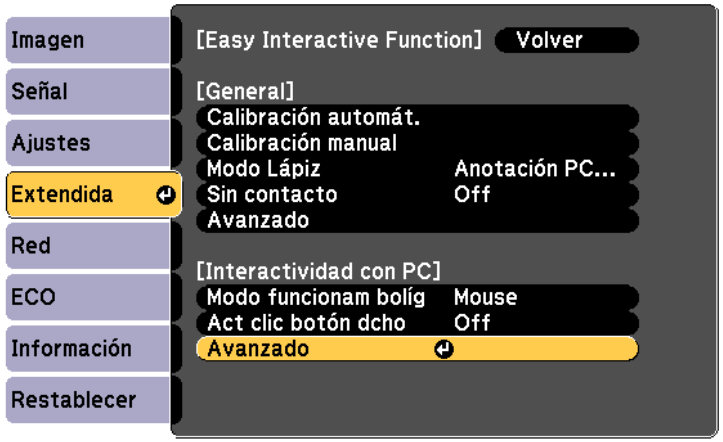
2 Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



3 Seleccione el ajuste **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



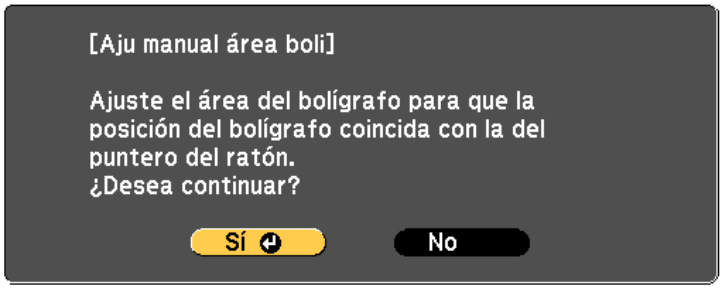
4 En la sección **Interactividad con PC**, seleccione **Avanzado** y pulse el botón [Enter].



5 Seleccione **Aju manual área boli** y pulse el botón [Enter].



6 Pulse el botón [Enter] para seleccionar **Sí**.



El puntero del ratón se mueve hacia la esquina superior izquierda.

7 Cuando el puntero del ratón se detenga en la esquina superior izquierda de la imagen, toque la punta del puntero con el lápiz.

El puntero del ratón se mueve hacia la esquina inferior derecha.

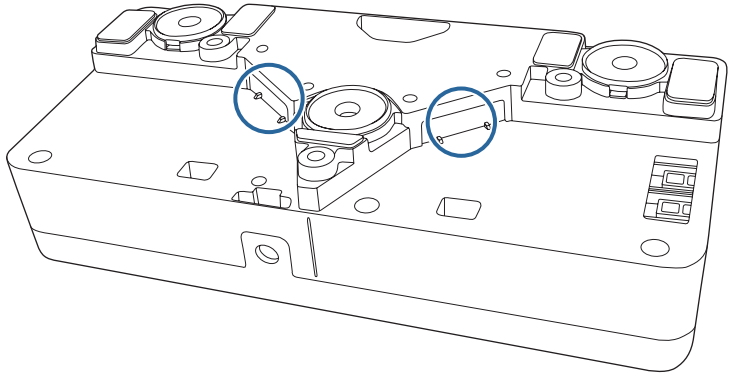
8 Cuando el puntero del ratón se detenga en la esquina inferior derecha de la imagen, toque la punta del puntero con el lápiz.

Puede utilizar el dedo para realizar las mismas funciones que con el lápiz interactivo cuando se instale la unidad táctil.

Instrucciones de seguridad para las operaciones táctiles interactivas

La operación táctil con el dedo se activa mediante la instalación de la unidad táctil con producto láser de alta potencia integrado (EB-595Wi).

El láser irradia la luz desde los puertos de difusión del láser ubicados en la parte posterior de la unidad táctil:



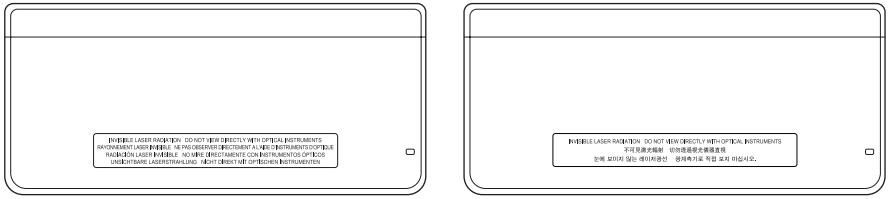
Advertencia

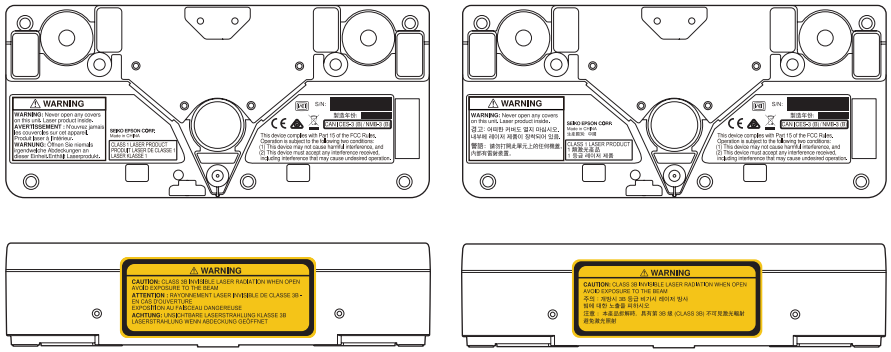
- Los niños que utilicen las operaciones táctiles con los dedos deberán estar siempre acompañados por un adulto.
- Nunca abra ninguna cubierta del proyector o unidad táctil. Nunca intente desarmar o modificar el proyector o la unidad táctil. Las tensiones eléctricas en el interior del proyector pueden causar lesiones graves.
- No apunte la vista directamente hacia la lente del proyector o el área de emisión del láser de la unidad táctil cuando se encuentran encendidos. El láser podría causar lesiones a los ojos. Preste especial atención a los niños pequeños cuando utilizan las operaciones táctiles con los dedos.
- No permita que la luz láser emitida desde la unidad táctil atraviese o se refleje en algún objeto óptico, como una lupa o espejo. La utilización continua podría provocar incendios o accidentes y también causar lesiones.
- Desenchufe el proyector de la toma de corriente y remita todas las reparaciones al personal de servicio técnico cualificado si ocurre algún problema con el proyector y la unidad táctil. La utilización continua podría provocar incendios o accidentes y también causar lesiones a los ojos.
- No mire directamente a la luz láser con un dispositivo óptico (por ejemplo, una lupa para ojos, una lupa convencional o un microscopio) en una distancia de 70 mm desde los puertos de difusión del láser de la Unidad táctil. Esto podría provocar lesiones a los ojos.

Etiquetas de advertencia del láser

La unidad táctil es un producto láser clase 1 que cumple con IEC/EN60825-1:2007.

Las etiquetas que indican que es un producto láser clase 1 y las advertencias se encuentran localizadas en las siguientes ubicaciones de la unidad táctil:





Las etiquetas indican lo siguiente:

- PRODUCTO LÁSER CLASE 1
- ADVERTENCIA: Nunca abra ninguna cubierta de esta unidad. Producto láser en el interior.
- ADVERTENCIA:
  - PRECAUCIÓN: EMITE RADICACIÓN LÁSER INVISIBLE DE CLASE 3B CUANDO SE ABRE
  - EVITE LA EXPOSICIÓN AL HAZ

Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo

Puede utilizar el dedo para interactuar con la pantalla de proyección, al igual que si estuviese utilizando un lápiz interactivo (EB-595Wi). Puede utilizar un lápiz o el dedo, o utilizar ambos al mismo tiempo.

El proyector reconoce hasta 6 puntos táctiles en el modo Interacción con PC. Al realizar operaciones táctiles con el dedo, puede utilizar dos dedos en los modos Anotación y Pizarra.

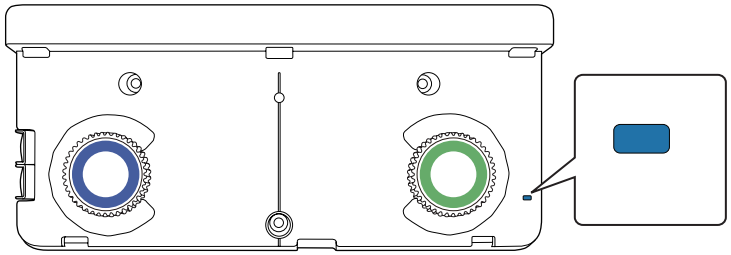
Realice las siguientes acciones antes de utilizar el dedo para las operaciones táctiles:

- Instale la unidad táctil
- Calibre el sistema de forma manual para el lápiz
- Realice el ajuste de ángulo para la unidad táctil
- Calibre el sistema para las operaciones táctiles

Consulte la *Guía de instalación* para obtener más información.

☛*Guía de instalación*

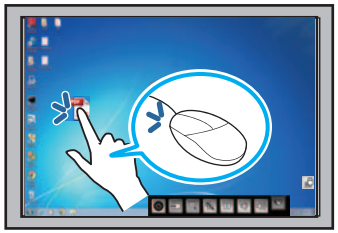
La unidad táctil se enciende y está lista para las operaciones táctiles con el dedo cuando enciende el proyector.



- Las diferencias de posicionamiento podrían ocurrir en función del ángulo o la dirección con la que se apunta el dedo.
- Las operaciones táctiles con el dedo podrían no funcionar correctamente con uñas largas o artificiales o con los dedos vendados.
- Las operaciones táctiles podrían no reconocerse de forma correcta si los dedos y/o los lápices están demasiado cerca o cruzados.
- Si la ropa u otra parte del cuerpo está cerca o toca la pantalla, es posible que las operaciones táctiles se ejecuten de forma incorrecta.
- Si toca la pantalla con la mano suelta durante las operaciones táctiles, es posible que dichas operaciones se ejecuten de forma incorrecta.

Puede realizar las siguientes operaciones táctiles con el dedo:

- Utilice el dedo como un ratón en el modo Interacción con PC.



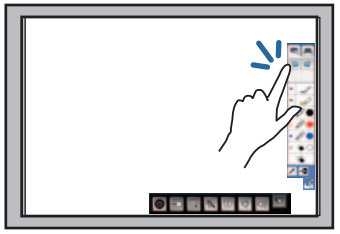


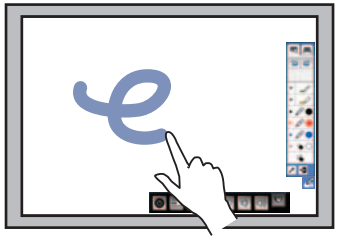
  - Para hacer clic con el botón izquierdo, pulse en la pizarra con el dedo.
  - Para hacer doble clic, pulse dos veces con el dedo.
  - Para hacer clic y arrastrar, pulse y arrastre un elemento con el dedo.

Si el dispositivo es compatible con estas funciones, también puede realizar las siguientes acciones:

- Para acercar o alejar, pulse en un elemento con los dos dedos y aleje los dedos uno del otro (ampliar para alejar) o acérquelos (pellizcar para acercar).
- Para girar la imagen, pulse en la imagen con los dos dedos y, a continuación, gire la mano.
- Para desplazarse hacia arriba o abajo por una página o moverse hacia atrás y adelante en una ventana de navegador, utilice gestos táctiles.

- Escriba o dibuje en la superficie de proyección en el modo Anotación y modo Pizarra.





  - Para seleccionar un elemento proyectado, como un icono, pulse en la superficie de proyección con el dedo.
  - Para dibujar en la pantalla proyectada por primera vez después de encender el proyector, seleccione un lápiz en la barra de herramientas y toque la superficie de proyección con el dedo. Si no realiza esta operación, el dedo funcionará como un borrador la primera vez que utilice las operaciones táctiles.

Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo

La calibración coordina el posicionamiento del dedo con la ubicación del cursor (EB-595Wi). Si la ubicación del cursor y la posición del dedo no coinciden, deberá volver a realizar la calibración.

- El posicionamiento del dedo generalmente se ajusta cuando la unidad táctil se encuentra instalada. Consulte la *Guía de instalación* para obtener más información.

  ☛*Guía de instalación*

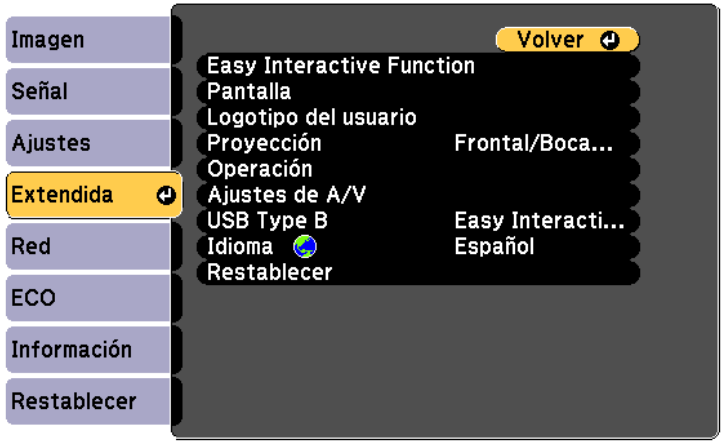
- Asegúrese de haber calibrado el sistema para el lápiz con las opciones **Calibración automát.** o **Calibración manual** antes de realizar la calibración de las operaciones táctiles con el dedo.

  ☛"Calibración del lápiz" p.76

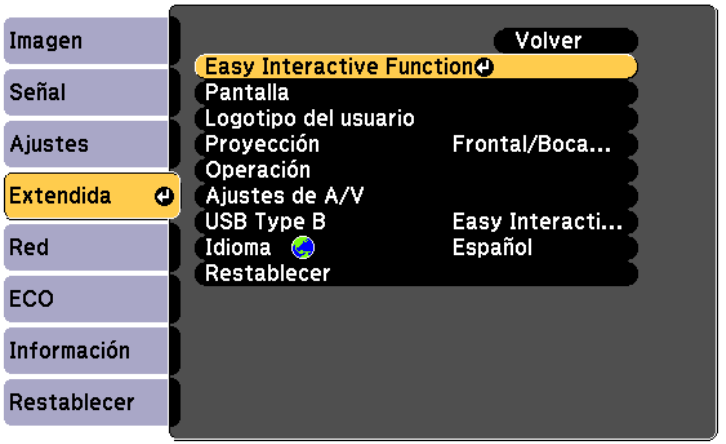
- Vuelva a realizar las calibraciones de las operaciones táctiles con el dedo si advierte alguna diferencia en el posicionamiento después de realizar algunas de las siguientes acciones:

  - Calibre el sistema para utilizarlo con el lápiz (automática o manualmente)
  - Realice el ajuste del ángulo de la Unidad táctil
  - Ejecute la corrección de Keystone
  - Ajuste el tamaño de la imagen
  - Utilice la función Cambio de imagen
  - Cambie la posición del proyector

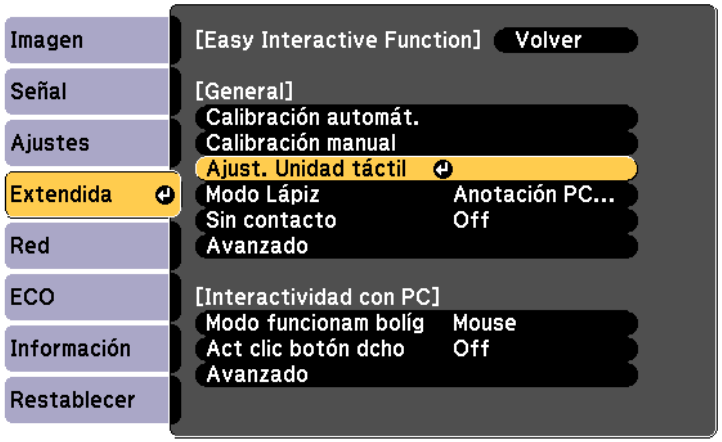
1 Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



2 Seleccione el ajuste **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



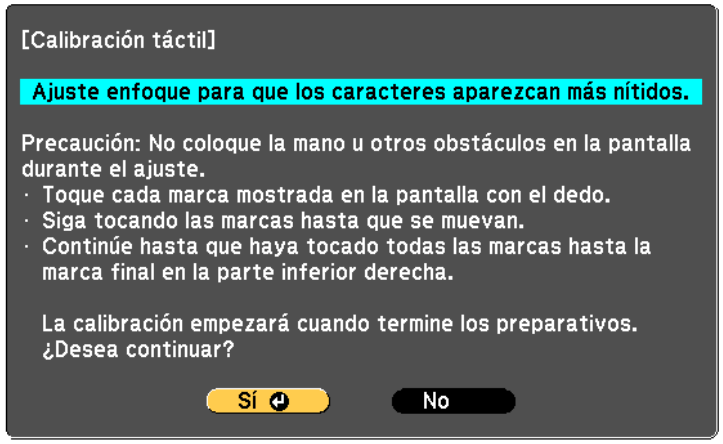
3 Seleccione **Ajust. Unidad táctil** y pulse el botón [Enter].



4 Seleccione **Calibración táctil** y pulse el botón [Enter].



Aparecerá la siguiente pantalla.

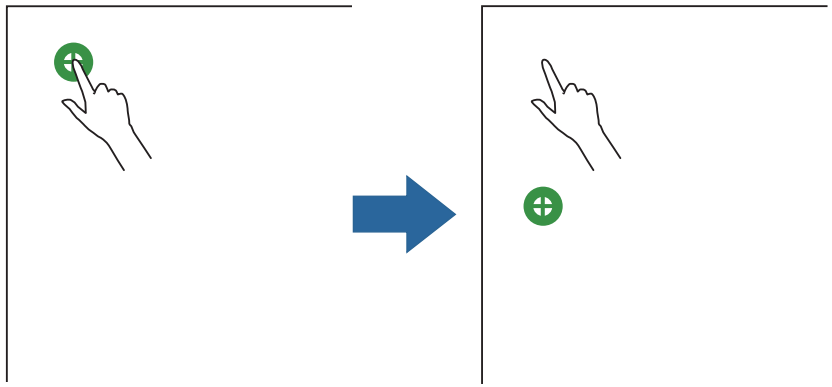


5 Ajuste el enfoque si es necesario abriendo la cubierta del filtro de aire en la parte lateral del proyector y deslizando la palanca de enfoque.

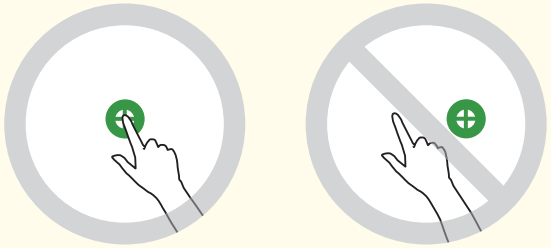
6 Pulse el botón [Enter] para seleccionar **Sí**.

Aparecerá un círculo verde parpadeando en la esquina superior izquierda de la imagen proyectada.

7 Mantenga pulsado en el centro del círculo con el dedo hasta que el círculo desaparezca y el otro círculo aparezca y, a continuación, suéltelo.



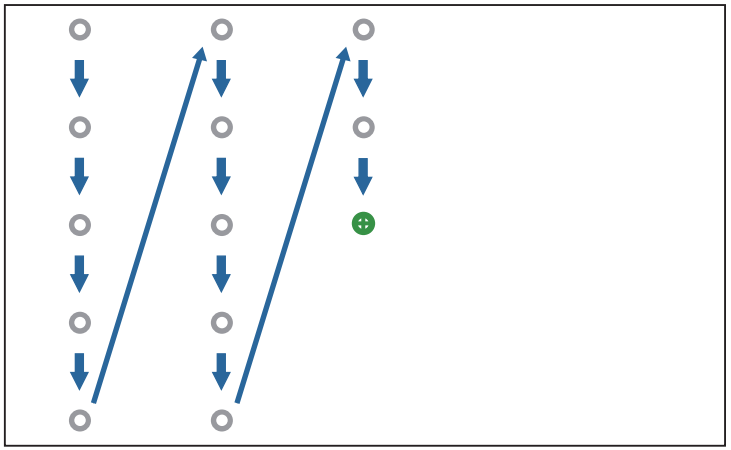
- Para obtener la calibración más precisa, asegúrese de tocar el centro del círculo.



- No toque con ninguna otra cosa que no sea la yema del dedo.

8 Toque el centro del siguiente círculo con el dedo y repita la acción. Cuando llegue a la parte inferior de la columna, el

siguiente círculo aparecerá en la parte superior de una columna nueva.



- Si toca la posición incorrecta, pulse el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control. De esta forma, volverá al punto anterior. No puede retroceder dos puntos.
- Para cancelar la calibración táctil, mantenga pulsado el botón [Esc] durante dos segundos.
- Pueden transcurrir varios segundos hasta que todos los puntos desparezcan para que la calibración táctil se complete.

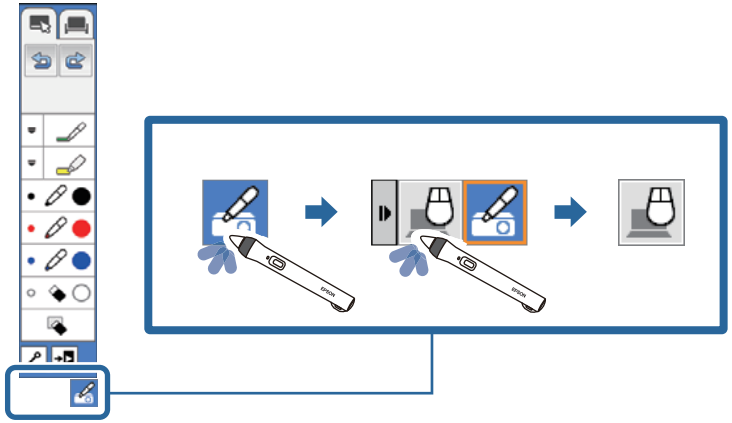
9 Continúe hasta que desaparezcan todos los círculos.

Siga estas instrucciones para interactuar con la imagen proyectada o controlar el proyector.

Cambio del modo interactivo

Puede cambiar fácilmente el modo interactivo con la barra de herramientas.

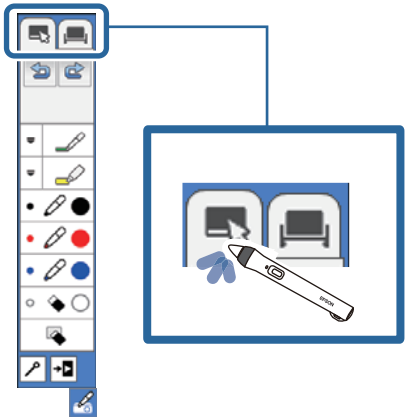
- Para cambiar entre el modo Interacción con PC y modo Anotación, seleccione uno de los siguientes iconos:
  - Para cambiar del modo Anotación o modo Pizarra al modo Interacción con PC:



  - Para cambiar del modo Interacción con PC al modo Anotación o modo Pizarra:



- Para cambiar entre el modo Anotación y el modo Pizarra, seleccione el siguiente icono en la barra de herramientas.



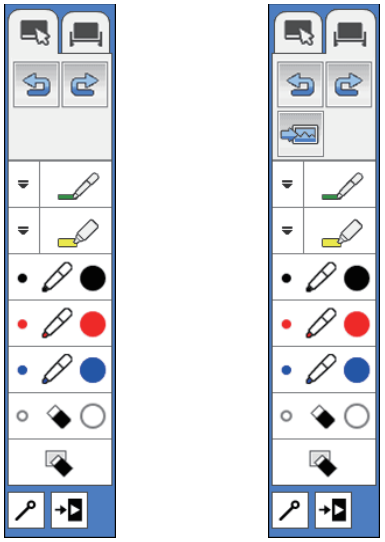
- Puede cambiar el modo interactivo realizando el siguiente procedimiento:
  - Pulse el botón [Pen Mode] del mando a distancia.
  - Cambie a **Anotación PC Free** o **Interactividad con PC** en el ajuste **Modo Lápiz** en el menú **Extendida** del proyector.

  ☛**Extendida** - **Easy Interactive Function** - **Modo Lápiz** p.139
- Puede cambiar al modo Interacción con PC cuando proyecta la imagen del ordenador.
- No puede cambiar al modo Interacción con PC cuando el ajuste **USB Type B** del menú **Extendida** del proyector está establecido en **Raton sin cable/USB Display**.
- La pantalla del ordenador se proyecta cuando cambia al modo Interacción con PC desde el modo Pizarra.
- Después de cambiar al modo Interacción con PC, se conserva el contenido obtenido con el modo Anotación.

Barras de herramientas del modo Anotación y modo Pizarra

La barra de herramientas del modo Anotación o el modo Pizarra le permite dibujar y escribir en la pantalla proyectada. La barra de herramientas también le permite cambiar al modo Anotación o Pizarra.

En la siguiente ilustración, la barra de herramientas del modo Anotación aparece a la izquierda y la barra de herramientas del modo Pizarra aparece a la derecha:



	Cambia al modo Anotación.
	Cambia al modo Pizarra.

	Deshace la última operación.
	Rehace la última operación de deshacer.
	Selecciona un fondo blanco o negro o uno de los cuatro patrones (sólo modo Pizarra). ☛"Selección de las plantillas de la pizarra" p.91
	Escribe o dibuja líneas de forma libre con el lápiz personalizado. Seleccione el icono ▾ para cambiar el color y la anchura personalizados del lápiz. ☛"Selección del color y la anchura de línea" p.90
	Escribe o dibuja líneas de forma libre con un rotulador transparente. Seleccione el icono ▾ para cambiar el color y la anchura personalizados del rotulador. ☛"Selección del color y la anchura de línea" p.90
	Lápiz negro (punto fino a la izquierda, grueso a la derecha).
	Lápiz rojo (punto fino a la izquierda, grueso a la derecha).
	Lápiz azul (punto fino a la izquierda, grueso a la derecha).

	Borrador (anchura fina a la izquierda, gruesa a la derecha).
	Borra todos los dibujos.
	Oculta la barra de herramientas después de cada dibujo.
	Cierra la barra de herramientas.

Selección del color y la anchura de línea

Puede seleccionar el color y la anchura de línea para las herramientas de lápiz personalizado y rotulador.

1 Seleccione el icono ubicado junto a la herramienta de anotación con lápiz personalizado o rotulador.

Aparecerá un cuadro como el que se muestra a continuación:



2 Seleccione la anchura de línea y el color que desea utilizar para las herramientas de lápiz y rotulador.

- A medida que se desplaza por encima de la paleta de colores, aparecerá el nombre del color en la parte inferior de la paleta.
- Puede cambiar la forma de la paleta de color utilizando el ajuste **Paleta de colores** desde el menú **Extendida**.
  ☛**Extendida** - **Easy Interactive Function** - **General** - **Avanzado** - **Paleta de colores** p.139

3 Seleccione la herramienta o y , a continuación, utilice el lápiz o el dedo (EB-595Wi) para escribir o dibujar en la superficie de proyección.

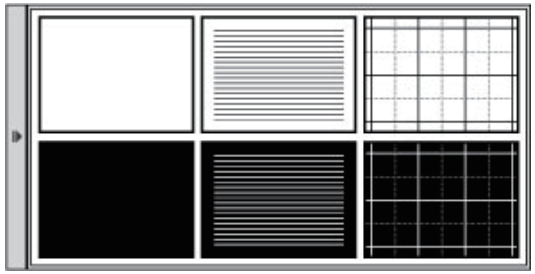
Cuando varias personas dibujan en la pantalla proyectada con varios lápices, puede seleccionar diferentes colores y anchuras de línea para cada lápiz. Al utilizar operaciones táctiles, todos los usuarios compartirán el mismo color y anchura de línea.

Selección de las plantillas de la pizarra

En el modo Pizarra, puede cambiar el color del fondo e insertar líneas horizontales o una plantilla de fondo.

1. En el modo Plantilla, seleccione el icono .

   Aparecerá el siguiente cuadro.



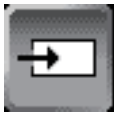
2. Seleccione uno de los patrones de plantilla.

Barra de herramientas de control del proyector

La barra de herramientas de control del proyector le permite controlar el proyector desde la pantalla proyectada, al igual que lo haría a través del mando a distancia.

Si el dispositivo de red está conectado al proyector a través de EasyMP Multi PC Projection, también puede utilizar la barra de herramientas para seleccionar el dispositivo de red desde el que desea proyectar.



	Apaga el proyector.
	Cambia la fuente de imagen utilizando la lista visualizada. Para cerrar la lista de fuentes de imagen, seleccione el icono  ubicado en la parte inferior de la lista.
	Acerca o aleja la imagen a través de la escala o los iconos + y - de la lista visualizada. Puede realizar las siguientes acciones: • La imagen pueden ampliarse de 1 a 4 veces. Para regresar al tamaño de imagen original, seleccione **x1**. • Puede ampliar y reducir rápidamente la imagen manteniendo pulsado el icono + o -. Para cerrar la lista de escala, seleccione el icono  ubicado en la parte inferior de la lista.
	Desactiva la imagen y el sonido. Pulse en la pantalla proyectada para volver a activar el audio y vídeo. ☛"Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.104
	Pausa la acción de vídeo. ☛"Congelar la imagen (Congelar)" p.105
	Disminuye el volumen. ☛"Ajuste del volumen" p.60

	Aumenta el volumen. ☛"Ajuste del volumen" p.60
	Cierra la barra de herramientas de control del proyector.

Selección de la visualización del dispositivo de red desde la barra de herramientas de control del proyector

Si posee dispositivos conectados al proyector a través de una red, puede seleccionar proyectar una imagen desde estos dispositivos utilizando la barra de herramientas de control del proyector. Puede seleccionar la fuente de imagen desde los ordenadores que están utilizando EasyMP Multi PC Projection y teléfonos inteligentes y tabletas que están utilizando Epson iProjection. Puede cambiar la pantalla proyectada seleccionando entre 50 dispositivos como máximo.



Puede seleccionar cualquier dispositivo de red conectado para la proyección, incluso si el usuario conectado a través del software EasyMP Multi PC Projection posee la función de moderador activada. Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection* para obtener más información sobre la función de moderador.

☛*Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection*

1 Seleccione el icono  en la barra de herramientas de control del proyector y, a **Lista particip.** desde la lista de fuentes de imagen.



2 Seleccione el nombre de usuario del dispositivo desde el que desea proyectar.



1. Muestra los nombres de usuario de los dispositivos de red conectados al proyector.

   El icono  aparece junto al nombre de usuario del dispositivo proyectado actualmente.
2. Cierra la pantalla de selección de usuario y regresa a la pantalla anterior.
3. Actualiza la lista de usuarios.

   Cuando un usuario adicional se conecta al proyector a través de una red, seleccione este botón para actualizar la lista de usuarios.

- Cuando el dispositivo seleccionado se desconecta del proyector, la pantalla del usuario seleccionado no se proyecta y la lista de usuarios se actualiza de forma automática.
- Mientras se visualiza la pantalla de selección de usuario, no podrá realizar las siguientes acciones:
  - Seleccionar una fuente de imagen diferente
  - Utilizar otras funciones interactivas
  - Controlar el proyector desde la barra de herramientas de control del proyector
  - Conectarse a varios proyectores
  - Escuchar sonidos desde el proyector (se apaga temporalmente)
  - Cambiar los ajustes a través del menú de configuración del proyector
  - Proyectar una imagen a través de EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection

Aparecerá la imagen de la pantalla del usuario seleccionado.

Cuando cambie el usuario, repita estos pasos.

- No puede acceder a la pantalla de selección de usuario al conectarse a varios proyectores a través de EasyMP Multi PC Projection y al proyectar la misma imagen (reproducción en espejo).
- Si las funciones interactivas no funcionan, puede regresar a la pantalla anterior pulsando el botón [Esc] en el mando a distancia o panel de control.

Puede utilizar el proyector en el modo Interacción con PC en una red.

Si desea realizar anotaciones mientras utiliza el modo Interacción con PC en una red, deberá utilizar Easy Interactive Tools (u otro programa de anotaciones). Easy Interactive Tools le permite utilizar diferentes herramientas de dibujo, concebir el área de dibujo como una página y almacenar los dibujos como un archivo para su posterior utilización. Puede instalar Easy Interactive Tools desde el CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. También puede descargar el software desde el sitio Web de Epson.

- Utilice una de las siguientes aplicaciones de software para ajustar el proyector en una red de ordenadores y utilice el modo Interacción con PC en una red:
  - EasyMP Network Projection versión 2.85 o posterior (para Windows) o 2.83 o posterior (para OS X)
    Consulte la *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection* para obtener instrucciones.
    ☛*Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection*
  - Quick Wireless versión 1.32 o posterior (sólo Windows)
    Consulte las instrucciones incluidas con la Quick Wireless Connection USB Key opcional.
- Con cualquiera de las aplicaciones, seleccione **Usar lápiz interactivo** en la pestaña **Configuración general** y **Transferir ventana por capas** en la pestaña **Ajustar rendimiento**.

- Sólo puede utilizar un lápiz o dedo (EB-595Wi) al mismo tiempo.
- La respuesta podría ser más lenta a través de la red.
- Al utilizar el modo Interacción con PC en una red, no podrá cambiar el ajuste **Modo Lápiz** con el mando a distancia o desde el menú **Extendida**. El icono  tampoco se encuentra disponible.
- No puede cambiar el ajuste **Modo funcionam bolíg** desde el menú **Extendida** del proyector.
- Puede conectar hasta cuatro proyectores al mismo tiempo a través de EasyMP Network Projection. Al realizar la conexión con varios proyectores, el modo Interacción con PC se encuentra disponible para cualquier proyector. Las operaciones realizadas en un proyector se reflejan a los otros proyectores.
- Para utilizar el modo Anotación en una red, deseleccione **Usar lápiz interactivo** en la pestaña **Configuración general** y **Transferir ventana por capas** en la pestaña **Ajustar rendimiento** en EasyMP Network Projection o Quick Wireless Connection y, a continuación, vuelva a conectarse a la red.

Precauciones al realizar la conexión con un proyector en una subred diferente

Siga estas precauciones al conectarse con un proyector de una subred diferente a través de EasyMP Network Projection y utilizar las funciones interactivas:

- Busque el proyector en la red especificando la dirección IP del proyector. No podrá realizar la búsqueda especificando el nombre del proyector.
- Asegúrese de recibir una respuesta al eco desde el proyector de red al enviar una solicitud de eco a través del comando PING. Cuando la opción Protocolo de mensajes de control de Internet (ICMP) se encuentra desactivada en el router, puede conectarse al proyector en ubicaciones remotas, incluso si no recibe la respuesta al eco.

- Asegúrese de que los siguientes puertos se encuentren abiertos.

Puerto	Protocolo	Utilización	Comunicación
3620	TCP/UDP	Para conexión y control	Dúplex
3621	TCP	Para la transferencia de imágenes	Dúplex
3629	TCP	Para el control del proyector	Dúplex

- Asegúrese de que las opciones de filtrado de direcciones MAC y filtrado de aplicaciones se encuentren desactivadas en el router.
- Asegúrese de que no se utilice la tecnología de traducciones de direcciones de red (NAT) en el entorno de red. Con Internet VPN e IP-VPN, puede conectarse al proyector de red de forma remota cuando cumpla con los requisitos que se describen anteriormente.
- Cuando se aplica la gestión del ancho de banda para las comunicaciones entre las ubicaciones y EasyMP Network Projection atraviese dicho ancho de banda controlado, es posible que no pueda conectarse al proyector en ubicaciones remotas.



Epson no garantiza la conexión al proyector en una subred diferente a través de EasyMP Network Projection, incluso si cumple con los requisitos que se describen anteriormente. Al considerar la implementación, asegúrese de probar la conexión del entorno de red.

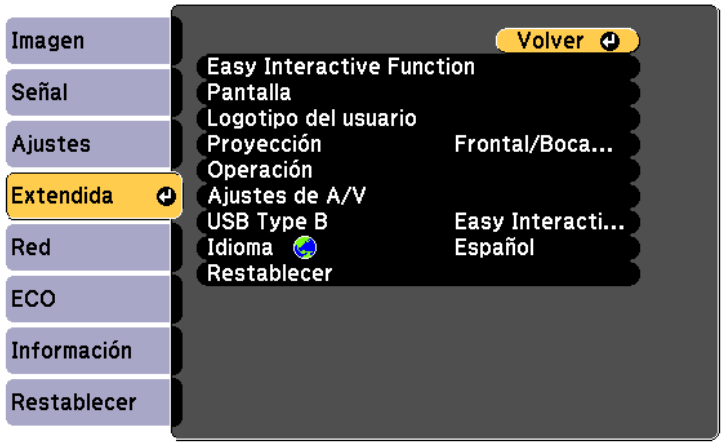
Si utiliza Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, puede utilizar las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta para añadir entradas manuscritas y anotaciones a sus trabajos.

También puede utilizar las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta en una red cuando activa las funciones interactivas para que estén disponibles en la red.

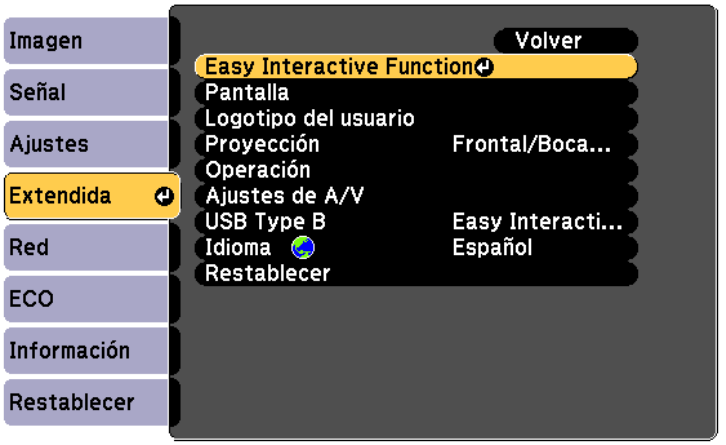
Activación de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows

Si desea utilizar las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta en Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, deberá configurar el ajuste de lápiz en el menú **Extendida**.

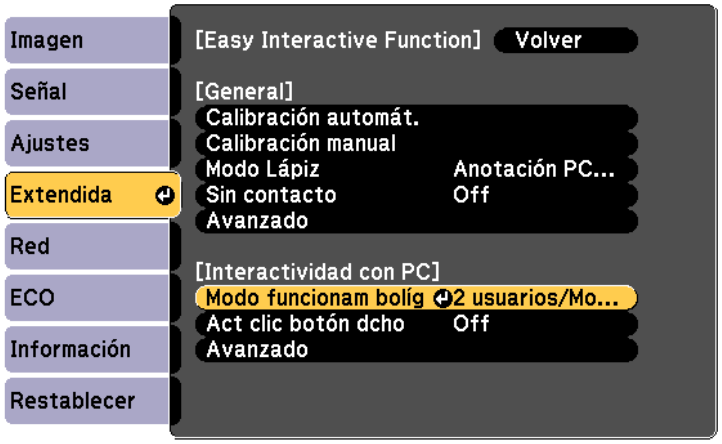
1 Pulse el botón [Menu], selecciona el menú **Extendida**, y pulse el botón [Enter].



2 Seleccione el ajuste **Easy Interactive Function** y pulse el botón [Enter].



3 Seleccione el ajuste **Modo funcionam bolíg** y pulse el botón [Enter].



4 Seleccione una de las siguientes opciones:

- Seleccione **1 usuario/Lápiz** y pulse el botón [Enter] (EB-585Wi/EB-575Wi).

- Al utilizar la función Entrada manuscrita, seleccione **Modo 2** y pulse el botón [Enter](EB-595Wi).
- Al utilizar la función Herramientas de tinta, seleccione **Modo 1** o **Modo 2** y pulse el botón [Enter](EB-595Wi).

Al seleccionar **Modo 1** o **Modo 2**, también puede utilizar las funciones multitáctiles de Windows (EB-595Wi).

Utilización de las funciones Entrada manuscrita y Herramientas de tinta de Windows

Si utiliza Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 o Windows Vista, puede añadir entradas manuscritas y convertirlas en texto.

Si posee Microsoft Office 2007 o una versión posterior, también puede utilizar la función Herramientas de tinta para añadir notas manuscritas a un documento de Word, hoja de cálculo de Excel o presentación de PowerPoint.

Los nombres de las opciones para las funciones de anotación pueden variar en función de la versión de Microsoft Office.

- Para abrir el teclado táctil en Windows 8, haga clic con el botón derecho o mantenga pulsado en la barra de tareas y seleccione **Barras de herramientas** > **Teclado táctil**. Seleccione el icono de teclado en la pantalla y, a continuación, seleccione el icono de lápiz.
- Para abrir el Panel de entrada de Tablet PC en Windows 7 o Windows Vista, seleccione > **Todos los programas** > **Accesorios** > **Tablet PC** > **Panel de entrada de Tablet PC**.
  Puede escribir en el cuadro con el lápiz o el dedo (EB-595Wi) y seleccionar diferentes opciones para editar y convertir el texto.
- Para añadir anotaciones manuscritas en aplicaciones de Microsoft Office, seleccione el menú **Revisar** y, a continuación, seleccione **Iniciar entrada manuscrita**.

En Microsoft Word o Excel, seleccione la pestaña **Insertar** y, a continuación, haga clic en **Iniciar entrada manuscrita**.

- Para realizar anotaciones en las diapositivas de PowerPoint en el modo Presentación, pulse el botón ubicado en la parte lateral del lápiz o pulse en la superficie de proyección con el dedo durante aproximadamente 3 segundos y seleccione **Opciones de puntero** > **Lápiz** desde el menú emergente.

Este método para realizar anotaciones en las diapositivas de PowerPoint en el modo Presentación también funciona con Windows XP Tablet PC Edition.

Para obtener más información sobre estas funciones, consulte la Ayuda de Windows.

Funciones Útiles

En este capítulo se explican, entre otras cosas, funciones útiles para determinadas presentaciones, así como las funciones de seguridad.

Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de almacenamiento USB (PC Free)

Si conecta un dispositivo de almacenamiento USB, tal como una memoria USB o un disco duro USB, podrá proyectar los archivos guardados en el dispositivo sin tener que utilizar un ordenador. Esta función se denomina PC Free.

- Tal vez no pueda usar dispositivos de almacenamiento USB que tengan funciones de seguridad.
- No se puede corregir la distorsión keystone al mismo tiempo que se proyecta en PC Free, incluso si se pulsan los botones [⏢] y [⏢] en el panel de control.

Especificaciones de los archivos que se pueden proyectar con PC Free

Tipo	Tipo de archivo (extensión)	Notas
Imagen	.jpg	Los siguientes soportes no pueden proyectarse. - Formato de modo de color CMYK - Formato progresivo - Imágenes con una resolución superior a 8192x8192 Debido a las características de los archivos JPEG, las imágenes puede que no se proyecten de forma nítida si están muy comprimidas.
	.bmp	No es posible proyectar imágenes con una resolución superior a 1280x800.
	.gif	• No es posible proyectar imágenes con una resolución superior a 1280x800. • No es posible proyectar archivos GIF animados.
	.png	No es posible proyectar imágenes con una resolución superior a 1280x800.
	.avi (Motion JPEG)	• No es posible proyectar imágenes con una resolución superior a 1280 x 720. • Sólo puede reproducir audio con formato de audio PCM lineal y ADPCM. • Compatible con AVI 1.0. No puede proyectar archivos con un tamaño superior a 2 GB.

- Cuando conecte y utilice un disco duro compatible con USB, asegúrese de conectar el adaptador de CA suministrado con el disco duro.
- El proyector no es compatible con algunos sistemas de archivos, por lo que debe utilizar un soporte formateado en Windows.
- Formatee el soporte utilizando FAT16/32.

Ejemplos de PC Free

Proyección de imágenes almacenadas en dispositivos USB



☛ "Proyección de las imágenes o películas seleccionadas" p.102

☛ "Proyección de los archivos de imagen de una carpeta en secuencia (Ver presen.)" p.103

Métodos de funcionamiento de PC Free

Aunque las siguientes indicaciones se explican basándose en el mando a distancia, puede realizarlas también desde el panel de control.

Ejecución de PC Free

1 Cambie la fuente a USB.

☛ "Cambio a la imagen de destino con el mando a distancia" p.47

2 Conecte el dispositivo de almacenamiento USB directamente al proyector.

☛ "Conectar dispositivos USB" p.35

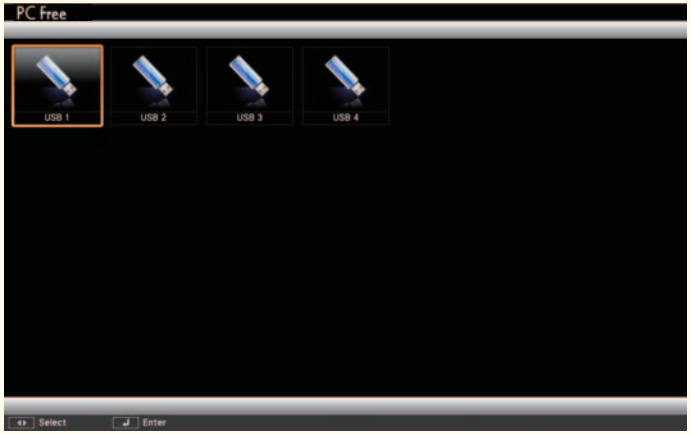
Se inicia PC Free y la lista de archivos se muestra en pantalla.

- Los siguientes archivos se muestran como miniaturas (el contenido del archivo se muestra como pequeñas imágenes).
  - Archivos JPEG
  - Archivos AVI (muestra la imagen al principio de la película)
- Los demás archivos o carpetas se visualizan como iconos de la forma que se indica en la tabla siguiente.

Icono	Archivo	Icono	Archivo
	Archivos JPEG*		Archivos BMP
	Archivos GIF		Archivos PNG
	Archivos AVI (M-JPEG)*		

* Si no se pueden visualizar como miniaturas, se visualizan como iconos.

- También puede introducir una tarjeta de memoria en un lector de tarjetas USB y conectar el lector al proyector. Sin embargo, algunos de los lectores de tarjetas USB disponibles en el mercado pueden no ser compatibles con el proyector.
- Si se muestra la siguiente pantalla (pantalla Seleccionar unidad), utilice los botones [▲], [▼], [◄] y [►] para seleccionar la unidad que desea usar y pulse el botón [Enter].



- Para mostrar la pantalla Seleccionar unidad, sitúe el cursor en **Seleccionar unidad** en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse el botón [Enter].

Proyectar Imágenes

1 Use los botones [▲], [▼], [◄] y [►] para seleccionar el archivo o la carpeta que desea proyectar.



Si no se pueden visualizar todos los archivos y carpetas en la pantalla actual, pulse el botón [⏬] del mando a distancia o sitúe el cursor sobre **Pág. siguiente** en la parte inferior de la pantalla y pulse el botón [Enter].

Para volver a la pantalla anterior, pulse el botón [⏫] del mando a distancia o coloque el cursor sobre **Página previa** en la parte superior de la pantalla y pulse el botón [Enter].

2 Pulse el botón [Enter].

Se muestra la imagen seleccionada.

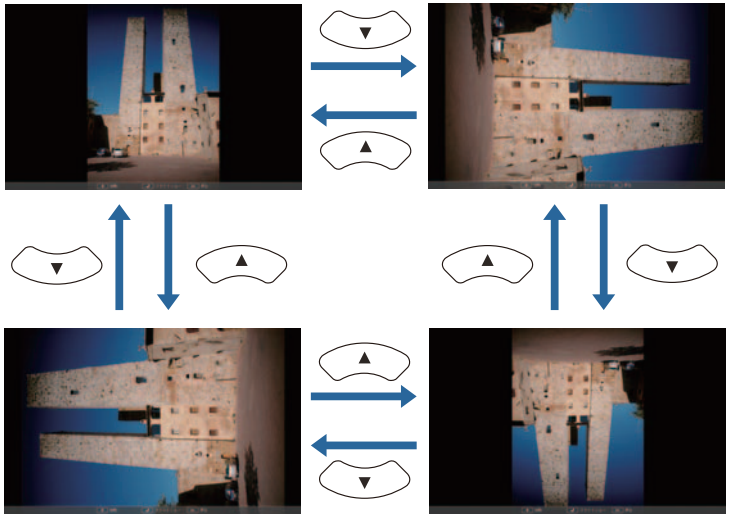
Al seleccionar una carpeta, se visualizan los archivos de la carpeta seleccionada. Para volver a la pantalla que se mostraba antes de abrir la carpeta, posicione el cursor en **Volver arriba** y pulse el botón [Enter].

Giro de imágenes

Puede girar las imágenes reproducidas en incrementos de 90˚. La función de rotación también está disponible durante PC Free.

1 Reproduzca imágenes o ejecute PC Free.

2 Durante la proyección, pulse el botón [▲] o [▼].



Detención de PC Free

Para cerrar PC Free, desconecte el dispositivo USB del puerto USB del proyector. Para dispositivos tales como cámaras digitales o discos duros, apague el dispositivo y desconéctelo después del proyector.

Proyección de las imágenes o películas seleccionadas

Atención

No desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras se está accediendo a él. PC Free puede no funcionar correctamente.

1 Inicie PC Free.

Se mostrará la pantalla de lista de archivos.

☛ "Ejecución de PC Free" p.100

2 Utilice los botones [▲], [▼], [◄] y [►] para seleccionar el archivo de imagen que desea proyectar.



3 Pulse el botón [Enter].

La imagen se visualizará.



Utilice los botones [◄] o [►] para pasar al siguiente o anterior archivo de imagen.

4 Para terminar de proyectar, lleve a cabo una de las operaciones siguientes.

- Proyección de una imagen: pulse el botón [Esc].

- Proyección de una película: pulse el botón [Esc] para mostrar la pantalla de mensajes, seleccione **Salir** y, a continuación, pulse el botón [Enter].

Cuando termine la proyección, volverá a la pantalla de lista de archivos.

Proyección de los archivos de imagen de una carpeta en secuencia (Ver presen.)

Puede proyectar los archivos de imagen de una carpeta en orden, de uno en uno. Esta función se denomina Ver presen. Utilice el procedimiento siguiente para ejecutar Ver presen.

Para cambiar automáticamente los archivos al ejecutar PC Free, establezca **T. cambio pantalla** de **Opción** a una opción distinta de **No**. El ajuste predeterminado es de 3 Segundos.

☛ "Ajustes de visualización del archivo de imagen y ajustes de funcionamiento de Ver presen." p.104

1 Inicie PC Free.

Se mostrará la pantalla de lista de archivos.

☛ "Ejecución de PC Free" p.100

2 Utilice los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] para mover el cursor hasta la carpeta donde desee ejecutar Ver presen. y pulse el botón [Enter].

3 Seleccione **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla de la lista de archivos y luego pulse el botón [Enter].

Se inicia Ver presen. y se proyectan automáticamente los archivos de imagen de la carpeta en orden, de uno en uno.

Cuando se proyecte el último archivo, la lista de archivos se visualizará de nuevo automáticamente. Si ajusta **Rep. Cont** a **On** en la pantalla Opción, la proyección volverá a comenzar desde el principio cuando llegue al final.

☛ "Ajustes de visualización del archivo de imagen y ajustes de funcionamiento de Ver presen." p.104

Puede saltar a la siguiente pantalla, volver a la pantalla anterior o detener la reproducción durante la proyección de Ver presen.

Si el ajuste **T. cambio pantalla** de la pantalla Opción se ha definido como **No**, los archivos no cambiarán automáticamente cuando seleccione Ver presentación. Pulse el botón [▶], el botón [Enter] o el botón [⏎] para continuar con el próximo archivo.

Puede usar las funciones siguientes para proyectar un archivo de imagen con PC Free.

- Congelar
  ☛ "Congelar la imagen (Congelar)" p.105
- Pausa A/V
  ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.104
- E-Zoom
  ☛ "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" p.106

Ajustes de visualización del archivo de imagen y ajustes de funcionamiento de Ver presen.

Puede establecer el orden de presentación de archivos y las operaciones Ver presen. en la pantalla Opción.

1. Seleccione **Opción** en la parte inferior de la pantalla de la lista de archivos y luego pulse el botón [Enter].

2. Cuando aparezca la siguiente pantalla Opción, ajuste cada una de las opciones.

   Active los ajustes colocando el cursor en el elemento de destino y pulsando el botón [Enter].

   La siguiente tabla muestra los detalles para cada elemento.



Orden de presentación	Puede seleccionar visualizar los archivos por **Ord por nom** u **Ord por día**.
Orden	Puede seleccionar clasificar los archivos por orden **Ascendente** o **Descendente**.
Rep. Cont	Puede ajustar si debe repetirse Ver presen.
T. cambio pantalla	Puede ajustar el tiempo de visualización de un archivo cuando se está ejecutando Ver presentación. Puede establecer un lapso entre **No** (0) y 60 segundos. Si los ajusta en **No**, la reproducción automática queda desactivada.
Efecto	Es posible ajustar los efectos de pantalla en el cambio de diapositivas.

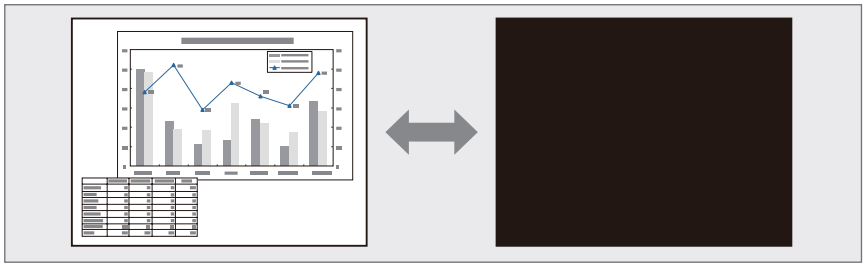
3. Utilice los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] para colocar el cursor sobre **Aceptar** y luego pulse el botón [Enter].

   Se aplicarán los ajustes.

   Si no desea aplicar los ajustes, coloque el cursor sobre **Cancelar** y pulse el botón [Enter].

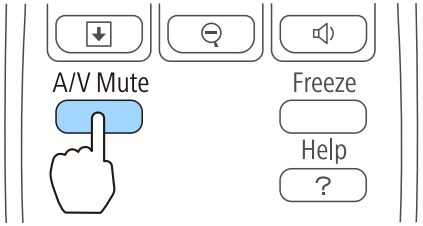
Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)

Podrá apagar la imagen de la pantalla cuando desee que el público se concentre en lo que usted dice o cuando no quiera mostrar determinadas operaciones, como cambiar de archivo.



Cada vez que pulse el botón [A/V Mute], se activará o desactivará la Pausa A/V.

Mando a distancia



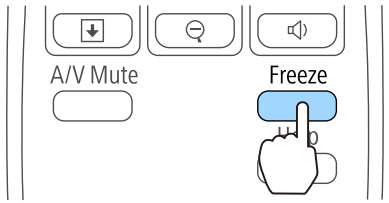
- Si utiliza esta función al proyectar imágenes en movimiento, la fuente sigue reproduciendo las imágenes y el sonido, y no puede volver al punto en el que activó Pausa A/V.
- El sonido del micrófono también se escucha si está activada Pausa A/V.
- Puede seleccionar la pantalla visualizada si se pulsa el botón [A/V Mute] en el menú Configuración.
  ☛ **Extendida** - **Pantalla** - **Pausa A/V** p.136
- Cuando active el silencio A/V con el botón [A/V Mute], el **Temp. silencio A/V** se activará y la unidad se apagará automáticamente después de aproximadamente 30 minutos. Si no desea activar el **Temp. silencio A/V**, configure el **Temp. silencio A/V** en **Off**.
  ☛ **ECO** - **Temp. silencio A/V** p.149
- La lámpara sigue alumbrando durante la Pausa A/V, de modo que las horas de lámpara siguen acumulándose.

Congelar la imagen (Congelar)

Si activa Congelar mientras se visualizan imágenes dinámicas, la imagen congelada sigue proyectándose en la pantalla, para poder proyectar los fotogramas uno a uno como si se tratara de imágenes estáticas. Además, puede realizar operaciones como cambiar de archivos durante las presentaciones desde un ordenador sin proyectar ninguna imagen si la función Congelar se ha activado de antemano.

Cada vez que pulsa el botón [Freeze], se activa o desactiva Congelar.

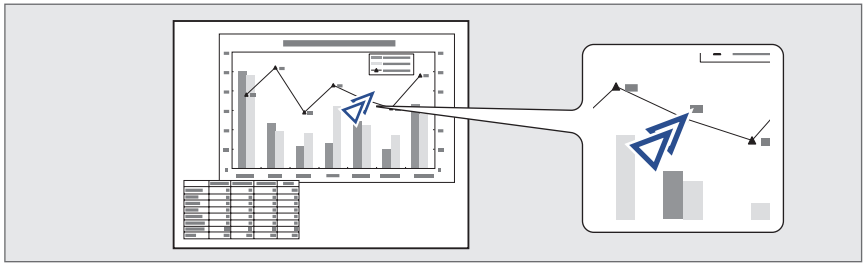
Mando a distancia



- El audio no se detiene.
- Para imágenes en movimiento, éstas siguen reproduciéndose si la pantalla está congelada, por lo que no es posible continuar la proyección en el punto donde se congeló la pantalla.
- Si pulsa el botón [Freeze] mientras se visualiza el menú Configuración o la pantalla de ayuda, se cierra el menú o la pantalla de ayuda visualizados.
- La función Congelar sigue funcionando cuando se utiliza la función E-Zoom.

Función del puntero (Puntero)

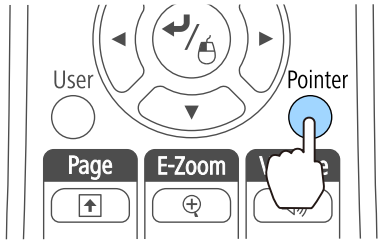
Permite mover un icono de puntero en la imagen proyectada y le ayuda a centrar la atención en el área de la que está hablando.



1 Visualice el puntero.

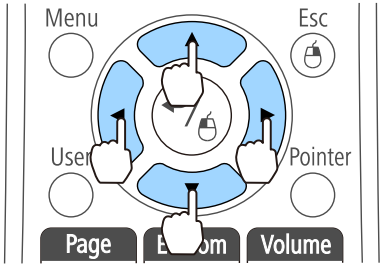
Cada vez que pulse el botón [Pointer], el puntero aparece o desaparece.

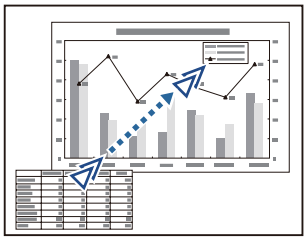
Mando a distancia



2 Mueva el icono del puntero ( ).

Mando a distancia





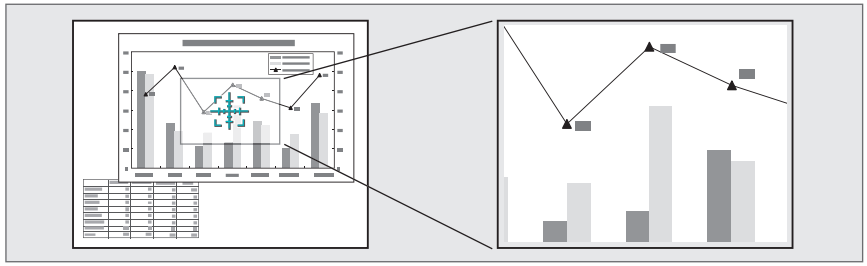
Si se pulsa cualquier pareja de botones adyacentes [ ], [ ], [ ] o [ ] simultáneamente, el puntero se puede mover en diagonal.

Puede seleccionar la forma del puntero en el menú Configuración.

☛ **Ajustes - Forma del puntero** p.135

Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)

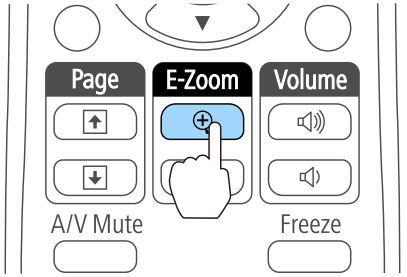
Resulta útil si desea ampliar las imágenes para verlas con más detalle, como por ejemplo en gráficos y tablas.



1 Inicie E-Zoom.

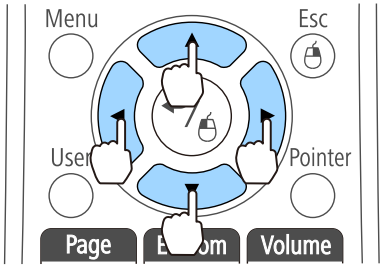
Pulse el botón [⊕] para visualizar la cruz ( ).

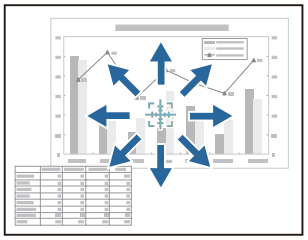
Mando a distancia



2 Mueva la cruz ( ) hacia el área de la imagen que desea ampliar.

Mando a distancia

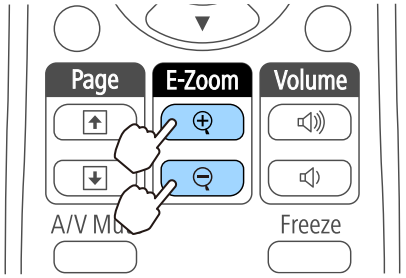




Si se pulsa cualquier pareja de botones adyacentes [ ], [ ], [ ] o [ ] simultáneamente, el puntero se puede mover en diagonal.

3 Ampliar.

Mando a distancia



Botón [⊕]: amplía el área cada vez que se pulsa. Puede ampliar rápidamente manteniendo pulsado el botón.

Botón [⊖]: reduce las imágenes que se han ampliado.

Botón [Esc]: cancela E-Zoom.

- La relación de ampliación aparece en la pantalla. El área seleccionada se puede ampliar entre 1 y 4 veces en 25 pasos incrementales.
- Durante la proyección ampliada, pulse los botones [ ], [ ], [ ] y [ ] para desplazar la imagen.

Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)

Puede controlar el puntero del ratón desde el mando a distancia del proyector. Esta función se denomina Ratón sin cable.

Los siguientes sistemas operativos son compatibles con Ratón sin cable.

	Windows	OS X
SO	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* Puede que no sea posible utilizar la función de Raton sin cable en algunas versiones de los sistemas operativos.

Siga los siguientes pasos para habilitar la función de ratón sin cable.

1 Establezca **USB Type B** en **Raton sin cable/USB Display** desde el menú Configuración(solo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).

☛ **Extendida** - **USB Type B** p.136

2 Conecte el proyector al ordenador con el cable USB suministrado o uno disponible en tiendas.

☛ "Conexión de un ordenador" p.29

3 Cambie la fuente a una de las siguientes.

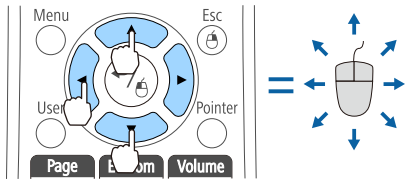
- USB Display
- Ordenador1
- Ordenador2

- HDMI1
- HDMI2

☛ "Cambio a la imagen de destino con el mando a distancia" p.47

Una vez ajustado, el puntero se controla como se indica a continuación.

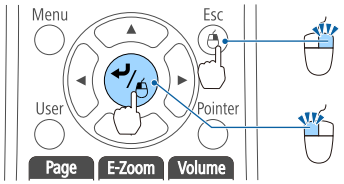
Mover el puntero del ratón



Botones [▲][▼][◄][►]:

Mueve el puntero del ratón.

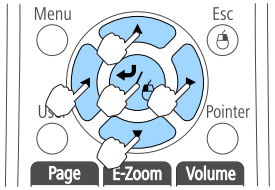
Clics del ratón



Botón [Esc]: clic con el botón derecho.

Botón [Enter]: clic con el botón izquierdo. Pulse con rapidez dos veces.

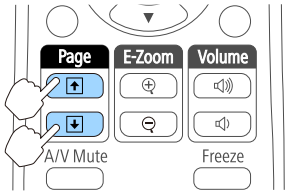
Arrastrar y soltar



Mientras mantiene pulsado el botón [Enter], pulse los botones [▲], [▼], [◄] o [►] para arrastrar.

Suelte el botón [Enter] para soltar en la posición deseada.

Re Pág / Av Pág



Botón [⇞]: pasa a la página anterior.

Botón [⇟]: pasa a la página siguiente.

- Si se pulsa cualquier pareja de botones adyacentes [▲], [▼], [◄] o [►] simultáneamente, el puntero se puede mover en diagonal.
- Si los ajustes de los botones del ratón están invertidos en el ordenador, el funcionamiento de los botones del mando a distancia también será el inverso.
- La función de ratón sin cable no funciona bajo las siguientes condiciones.

  - Si **Extendida** - **USB Type B** se ha ajustado a otro valor que no sea **Raton sin cable/USB Display** (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi).
  - Si proyecta imágenes desde un dispositivo conectado a los puertos HDMI1/MHL a través del cable MHL.
  - Si aparece el menú Configuración o la ayuda.
  - Si ejecuta funciones distintas de la función de ratón sin cable (como ajustar el volumen).

  Sin embargo, si se emplea la función E-Zoom o Puntero, está disponible la función de retroceder o avanzar página.

Guardar un logotipo de usuario

Puede guardar la imagen que se está proyectando como logotipo de usuario.

Es posible utilizar el logotipo del usuario registrado como pantalla al iniciar la proyección o que no se reciba ninguna señal de imagen.

☛ **Extendida** - **Pantalla** p.136

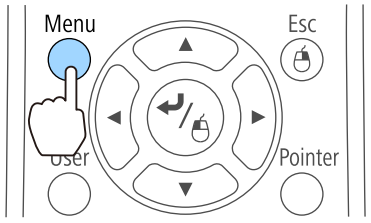
- Cuando el logotipo del usuario se haya guardado, no podrá volver a los ajustes originales del logotipo.
- Si el contenido del menú Configuración se ajusta desde otro proyector utilizando la función de ajuste de lote, se establecerá el logotipo del usuario registrado para los otros proyectores. No registre información confidencial o similar como el logotipo del usuario.

  ☛ "Ajuste de lote para varios proyectores" p.152

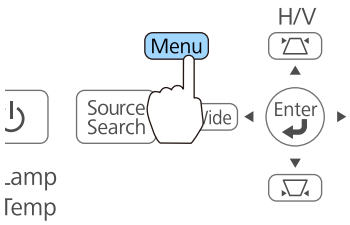
1 Proyecte la imagen que desea utilizar como logotipo de usuario y pulse el botón [Menu].

☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128

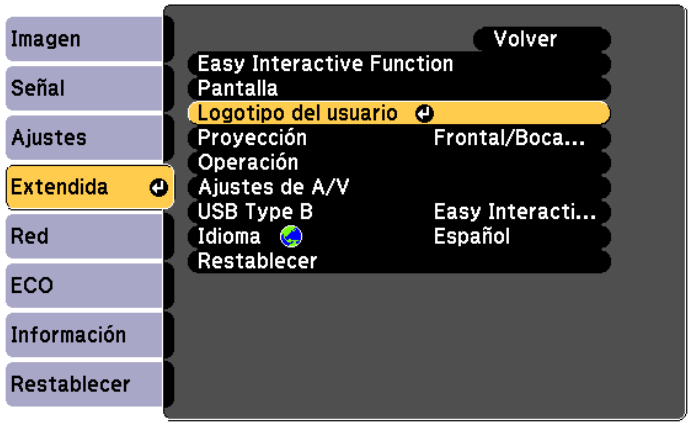
Con el mando a distancia



Con el panel de control



2 Seleccione **Logotipo del usuario** desde **Extendida**.



- Si **Prote. logo usuario** de **Contraseña protegida** se ha ajustado a **On**, se visualizará un mensaje y no podrá cambiarse el logotipo del usuario. Puede realizar cambios después de configurar **Prote. logo usuario** como **Off**.

  ☛ "Gestión de usuarios (Contraseña protegida)" p.112
- Si se selecciona **Logotipo del usuario** mientras se ejecuta Keystone, E-Zoom, Aspecto o Ajustar Zoom, se cancelará la función que se esté ejecutando.

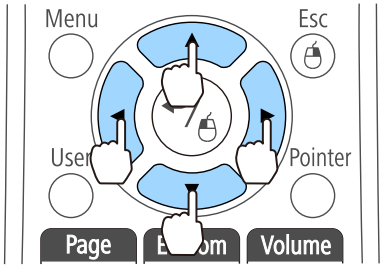
3 Cuando se visualice el mensaje "¿Aceptar la imagen actual como logotipo de usuario?", seleccione **Sí**.

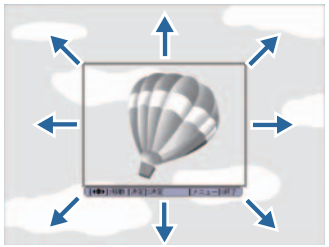
Al pulsar el botón [Enter] del mando a distancia o del panel de control, es posible que el tamaño de la pantalla cambie en función de la señal, ya que cambiará a la resolución de la señal de la imagen.

4 Mueva el cuadro para seleccionar la parte de la imagen que desea utilizar como logotipo del usuario.

Puede realizar las misma operaciones desde el panel de control del proyector.

Mando a distancia

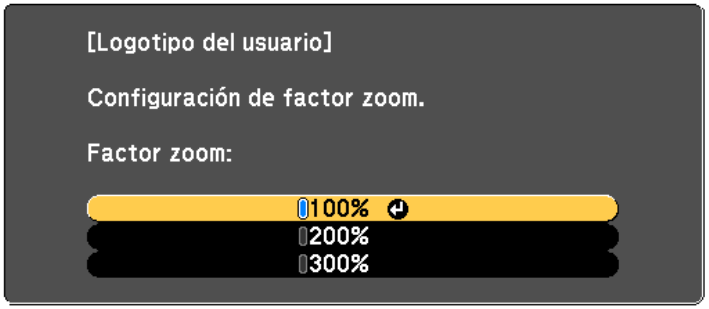




Puede guardarlo a un tamaño de 400x300 puntos.

5 Si pulsa el botón [Enter] y se muestra el mensaje "¿Seleccionar esta imagen?", seleccione **Sí**.

6 Seleccione el factor de zoom desde la pantalla de ajuste del zoom.



7 Cuando se visualice el mensaje "¿Guardar imagen como logotipo de usuario?", seleccione **Sí**.

La imagen se guardará. Una vez guardada la imagen, se visualiza el mensaje "Completado."

Al guardar un logotipo de usuario, se elimina el logotipo del usuario anterior.

Guardar el patrón de usuario

Hay cuatro tipos de patrones registrados en el proyector, como líneas o cuadrículas.

☛ **Ajustes** - **Patrón** - **Tipo de patrón** p.135

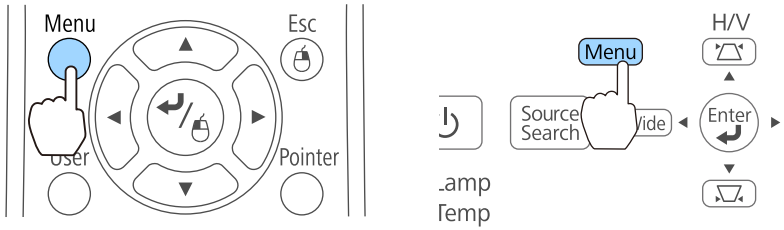
También puede guardar la imagen que se está proyectando como patrón de usuario.

Al guardar un patrón de usuario, se elimina el patrón de usuario anterior.

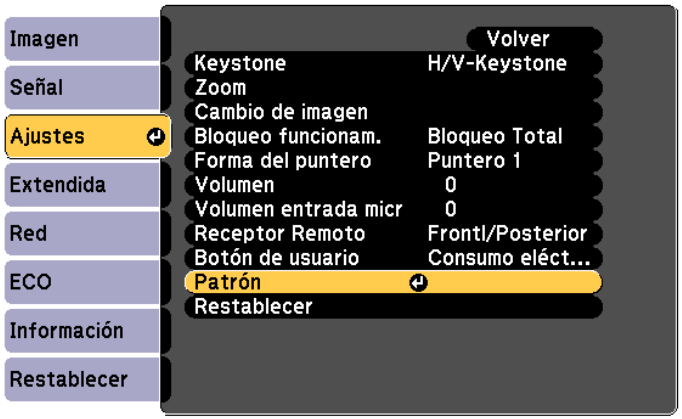
1 Proyecte la imagen que desea utilizar como patrón de usuario y pulse el botón [Menu].

☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128

Con el mando a distancia **Con el panel de control**



2 Seleccione **Patrón** en **Ajustes**.



3 Seleccione **Patrón de usuario**.



Si se selecciona **Patrón de usuario** mientras se ejecuta Keystone, E-Zoom, Aspecto, Ajustar Zoom o Cambio de imagen, se cancelará temporalmente la función que se esté ejecutando.

4 Cuando se visualice el mensaje "¿Desea usar como Patrón de usuario la imagen proyectada ahora?", seleccione **Sí**.

5 Al pulsar el botón [↵], aparece el mensaje "¿Guardar la imagen como Patrón de usuario?". Seleccione **Sí**.

La imagen se guardará. Una vez guardada la imagen, aparecerá el mensaje "Ajuste del Patrón de usuario terminado."

Cuando el patrón de usuario se haya guardado, no podrá volver a los ajustes originales del patrón.

El proyector dispone de las siguientes funciones de seguridad mejoradas.

- Contraseña protegida
  Puede limitar quién puede utilizar el proyector.
- Bloqueo funcionam.
  Puede evitar que los usuarios cambien los ajustes del proyector sin permiso.
  ☛ "Limitación del manejo (Bloqueo funcionam.)" p.114
- Bloqueo Antirrobo
  El proyector está equipado con el siguiente dispositivo de seguridad antirrobo.
  ☛ "Bloqueo Antirrobo" p.115

Gestión de usuarios (Contraseña protegida)

Si Contraseña protegida está activada, las personas que no conozcan la contraseña no podrán utilizar el proyector para proyectar imágenes, aunque el proyector esté encendido. Además, el logotipo del usuario que se visualiza al activar el proyector no se puede cambiar. Esto actúa como un dispositivo antirrobo, ya que el proyector no puede utilizarse aunque lo roben. En el momento de su adquisición, Contraseña protegida no está activada.

Tipos de Contraseña protegida

Se pueden realizar los tres tipos de ajustes de contraseña protegida siguientes, según se utilice el proyector.

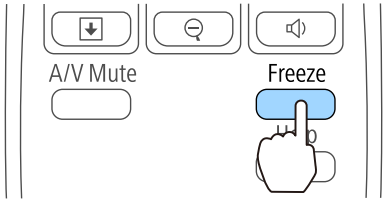
- **Protec. aliment.**
  Si **Protec. aliment.** está configurado en **On**, debe escribir una contraseña predefinida después de conectar y encender el proyector (esto también se aplica a Direct Power On). Cuando se ingresa la contraseña correcta, se inicia la proyección.
- **Prote. logo usuario**
  Aunque alguien intente cambiar el logotipo del usuario ajustado por el propietario del proyector, no se puede cambiar. Cuando **Prote. logo usuario** está configurado en **On**, no se pueden cambiar los ajustes siguientes en el logotipo del usuario.
  - Capturar un logotipo de usuario
  - Ajustar **Visualizar fondo**, **Pantalla de inicio** o **Pausa A/V** desde **Pantalla**
    ☛ **Extendida** - **Pantalla** p.136
- **Red protegida**
  Si **Red protegida** está ajustada en **On**, no se pueden cambiar los ajustes de **Red**.
  ☛ "Menú Red" p.140

Ajuste de Contraseña protegida

Utilice el procedimiento siguiente para ajustar la Contraseña protegida.

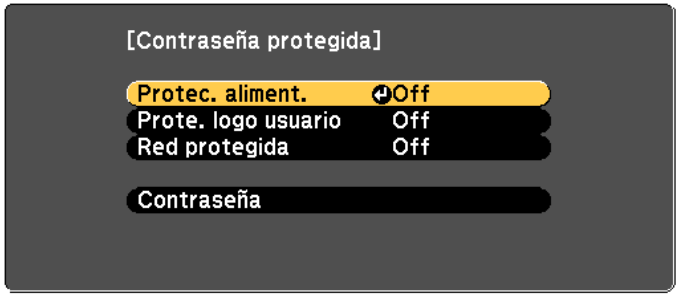
1. Durante la proyección, mantenga pulsado el botón [Freeze] unos cinco segundos.
   Se visualizará el menú de ajuste de Contraseña protegida.

Mando a distancia



- Si ya está activada Contraseña protegida, tiene que escribir la contraseña.
  Si introduce la contraseña correcta, se muestra el menú de ajuste Contraseña protegida.
  ☛ "Introducir la contraseña" p.113
- Al ajustar la contraseña, coloque el Adhesivo De Protección De Contraseña en una posición visible del proyector para que sirva como elemento adicional disuasorio de robo.

2 Seleccione el tipo de protección de contraseña que desea ajustar y pulse el botón [Enter].



3 Seleccione **On** y, luego, pulse el botón [Enter].

Pulse el botón [Esc]; se vuelve a mostrar la pantalla mostrada en el paso 2.

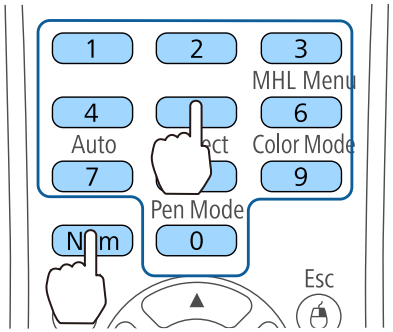
4 Ajuste la contraseña.

(1) Seleccione **Contraseña** y, luego, pulse el botón [Enter].

(2) Cuando se muestre el mensaje "¿Cambiar la contraseña?", seleccione **Sí** y luego pulse el botón [Enter]. El ajuste por defecto para la contraseña es "0000". Cámbielo a la contraseña deseada. Si selecciona **No**, reaparecerá la pantalla mostrada en el paso 2.

(3) Manteniendo pulsado el botón [Num], introduzca un número de cuatro dígitos utilizando los botones numéricos. El número introducido se visualiza como "* * * *". Al introducir el cuarto dígito, se visualizará la pantalla de confirmación.

Mando a distancia

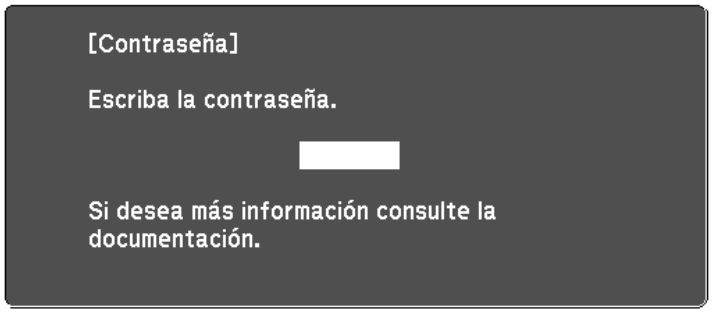


(4) Vuelva a introducir la contraseña.
Se visualiza el mensaje "Contraseña aceptada."
Si introduce la contraseña de forma incorrecta, se visualizará un mensaje pidiéndole que vuelva a introducirla.

Introducir la contraseña

Cuando se visualice la pantalla para introducir la contraseña, introdúzcala utilizando los botones numéricos del mando a distancia.

Manteniendo pulsado el botón [Num], introduzca la contraseña con los botones numéricos.



Si se introduce la contraseña correcta, se suprime temporalmente la contraseña protegida.

Atención

- Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas, se visualizará el mensaje "El proyector estará bloqueado." durante cinco minutos aproximadamente y, a continuación, el proyector pasará al modo en espera. En este caso, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, conéctelo de nuevo y vuelva a activar el proyector. El proyector visualiza de nuevo la pantalla para introducir la contraseña, donde podrá introducir la contraseña correcta.
- Si ha olvidado la contraseña, anote el número "**Código solicitado**: xxxxx" que aparece en pantalla y póngase en contacto con el distribuidor más cercano de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.
  ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
- Si sigue repitiendo los pasos anteriores e introduce una contraseña incorrecta 30 veces seguidas, aparecerá el siguiente mensaje y el proyector no permitirá que introduzca más contraseñas. "El proyector estará bloqueado. Diríjase a Epson siguiendo las indicaciones de su documentación."
  ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Limitación del manejo (Bloqueo funcionam.)

Realice uno de los pasos siguientes para bloquear los botones de funcionamiento del panel de control.

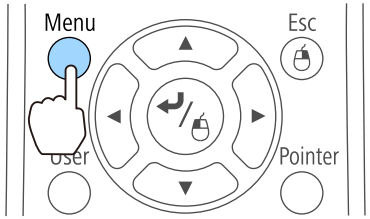
- Bloqueo Total
  Se bloquean todos los botones del panel de control. No puede llevar a cabo ninguna operación desde el panel de control, ni siquiera activar y desactivar.
- Bloqueo parcial
  Se bloquearán todos los botones del panel de control, excepto el botón de alimentación [⏻].

Esto resulta útil en acontecimientos o actuaciones en las que desea desactivar todos los botones durante la proyección, o en escuelas si desea limitar el funcionamiento de los botones. El proyector puede seguir utilizándose con el mando a distancia.

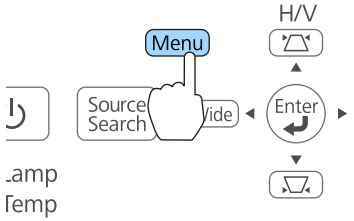
1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

☛ "Utilizar el Menú Configuración" p.128

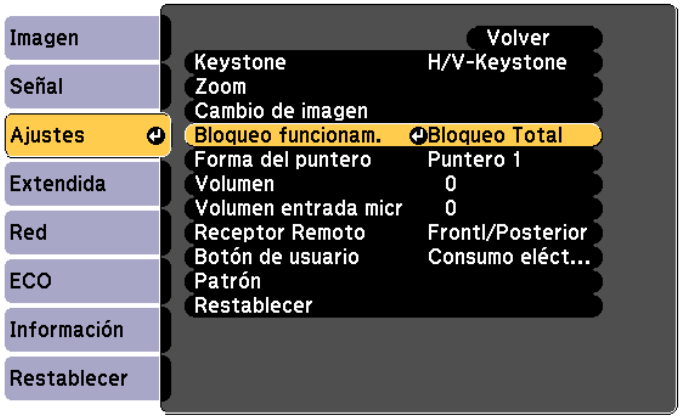
Con el mando a distancia



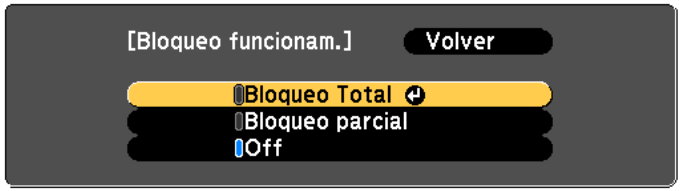
Con el panel de control



2 Seleccione **Bloqueo funcionam.** desde **Ajustes**.



3 Elija entre **Bloqueo Total** y **Bloqueo parcial**, según lo que desee.



4 Seleccione **Sí** cuando se visualice el mensaje de confirmación.

Los botones del panel de control se bloquean según el ajuste seleccionado.

Puede suprimir el bloqueo del panel de control siguiendo uno de los dos métodos siguientes.

- Seleccione **Off** desde **Bloqueo funcionam.**
  ☛ **Ajustes - Bloqueo funcionam.** p.135
- Mantenga pulsado el botón [Enter] en el panel de control durante unos siete segundos; se visualizará un mensaje y se suprimirá el bloqueo.

Bloqueo Antirrobo

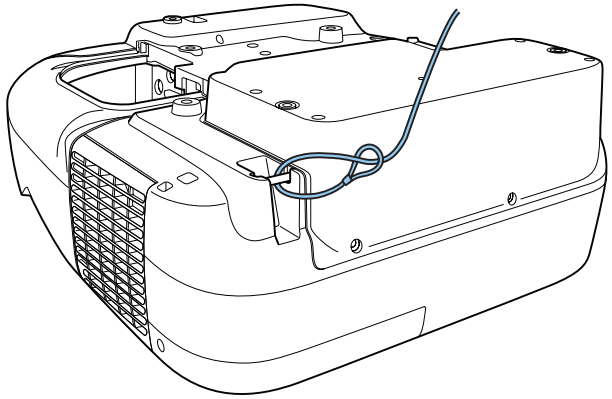
El proyector está equipado con varios tipos de dispositivos de seguridad antirrobo.

- Ranura de seguridad
  La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.
  Consulte la siguiente información para obtener más detalles sobre el sistema de seguridad Microsaver.
  ☛ http://www.kensington.com/
- Punto de instalación del cable de seguridad
  Se puede pasar uno de los cables de seguridad antirrobo disponibles en el mercado a través del punto de instalación para fijar el proyector a un escritorio o un soporte. No haga pasar los cables de prevención de caídas a través de aquí al montar el proyector en una pared o suspenderlo desde un techo.

Instalación del cable de seguridad

Pase un cable de seguridad antirrobo a través del punto de instalación.

Consulte la documentación incluida con el cable de seguridad para obtener instrucciones sobre el bloqueo.



Acerca de EasyMP Monitor

EasyMP Monitor le permite realizar operaciones tales como comprobar el estado de varios proyectores Epson conectados a una red desde la pantalla del ordenador o controlar estos proyectores desde el ordenador.

Puede descargar EasyMP Monitor en el siguiente sitio web.

http://www.epson.com

A continuación se describen las funciones de supervisión y control que están disponibles con EasyMP Monitor.

- Registro de proyectores para supervisión y control
- Registro en grupo para los proyectores registrados
- Supervisión del estado de los proyector registrados
- Control de proyectores registrados
- Función Notificación Mail
- Envío de mensajes a proyectores registrados

Message Broadcasting

Message Broadcasting es un software de complemento para EasyMP Monitor. Message Broadcasting puede utilizarse para enviar un mensaje (archivo JPEG) para proyectar en todos los proyectores Epson o en los proyectores especificados conectados a la red.
Los datos pueden enviarse manualmente o automáticamente a través de Configuración de temporizador de EasyMP Monitor.
Descargue el software Message Broadcasting desde el siguiente sitio web.

http://www.epson.com

Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)

Utilizando un navegador web de un ordenador conectado al proyector en red, puede ajustar las funciones del proyector y controlarlo. Con esta función puede realizar tareas de configuración y control a distancia. Además, al poder utilizar el teclado del ordenador, la introducción de los caracteres necesarios para la configuración es más fácil que con el mando a distancia.

Utilice Microsoft Internet Explorer 8.0 o posterior como navegador web. Utilice Safari para OS X.



Si ajusta el **Modo en espera** en **Comunic. activ.**, entonces puede usar un navegador web para realizar tareas de configuración y control incluso si el proyector está en modo de espera (si está apagado).

☛ **ECO** - **Modo en espera** p.149

Configuración del proyector

En un navegador web puede definir los elementos que se ajustan normalmente en el menú Configuración del proyector. Los ajustes quedan reflejados en el menú Configuración. También hay elementos que sólo se pueden ajustar en un navegador web.

Elementos del menú Configuración que no se pueden ajustar desde un navegador web

- Menú Ajustes - Cambio de imagen
- Menú Ajustes - Forma del puntero
- Menú Ajustes - Patrón (excepto Tipo de patrón)
- Menú Ajustes - Botón de usuario
- Menú Extendida - Logotipo del usuario
- Menú Extendida - USB Type B

- Menú Extendida - Easy Interactive Function
- Menú Extendida - Idioma
- Menú Extendida - Operación - Modo alta altitud
- Menú Restablecer - Restablecer todo y Restablece horas lámp.

Los ajustes para los elementos disponibles en cada menú son los mismos que en el menú Configuración del proyector.

☛ "Menú Configuración" p.127

Elementos que sólo se pueden ajustar en el navegador web

- Nombre de comunidad SNMP (hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte)
- Contraseña monitor (hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte)

Visualizar la pantalla Web Control

Utilice el procedimiento siguiente para visualizar la pantalla Web Control.

Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Use Avanzado cuando los conecte a través de una LAN inalámbrica.

Si el navegador web utilizado está configurado para conectarse mediante un servidor proxy, no podrá visualizar la pantalla Web Control. Para visualizar Web Control, debe cambiar la configuración para no conectarse mediante un servidor proxy.

1. Inicie el navegador web en el ordenador.
2. Escriba la dirección IP del proyector en la barra de dirección del navegador web y pulse la tecla Enter en el teclado del ordenador.

   Se muestra la pantalla de Web Control.

   Cuando se establece **Contraseña Acc. Web** desde el menú Configuración, aparecerá la pantalla de ingreso de contraseña.
3. Ingrese la ID de usuario y la contraseña y, a continuación, pulse el botón Enter en el teclado del ordenador.

   La ID de usuario es "**EPSONWEB**".

   La contraseña por defecto es "**admin**".

   Cuando se ingrese la ID de usuario y la contraseña correctas, aparecerá la pantalla de control Web.

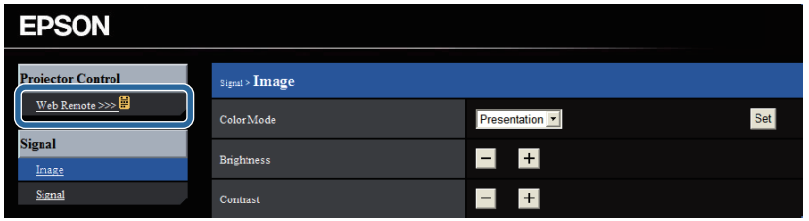
- Especifique el ID de usuario aunque la contraseña esté inhabilitada. El ID de usuario no se puede cambiar.
- Puede cambiar la contraseña en el menú Red dentro del menú Configuración.

  ☛ **Red - Básica - Contraseña Acc. Web** p.140

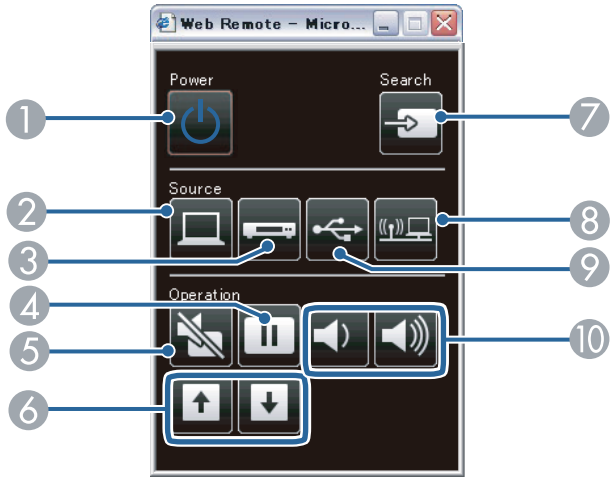
Visualizar la pantalla Web Remote

La función Web Remote le permite realizar tareas de control remoto en el proyector con un navegador web.

1. Visualice la pantalla Web Control.
2. Haga clic en **Web Remote**.



3. Se muestra la pantalla de Web Remote.



	Nombre	Función
1	**Botón [Power]** [⏻]	Activa o desactiva el proyector. ☛ "Preparativos para la proyección" p.45
2	**Botón [Computer]**	Cada vez que se pulsa el botón, pasa por el siguiente ciclo de imágenes: • Puerto Computer1 • Puerto Computer2
3	**Botón [Video]**	Cada vez que se pulsa el botón, pasa por el siguiente ciclo de imágenes: • Puerto S-Video • Puerto Video • Puerto HDMI1/MHL • Puerto HDMI2
4	**Botón [Freeze]**	Pausa o reanuda la reproducción de imágenes. ☛ "Congelar la imagen (Congelar)" p.105
5	**Botón [A/V Mute]**	Activa o desactiva el vídeo y el audio. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.104
6	**Botones [Page] [Up] [Down]**	Cambia las páginas en archivos, como, por ejemplo, en archivos de PowerPoint, si se utilizan los siguientes métodos de proyección. • Al utilizar la función de Raton sin cable ☛ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" p.107 • Si se utiliza USB Display ☛ "Proyección con USB Display" p.48 • Al conectarse a una red Si proyecta imágenes con PC Free, al pulsar estos botones se mostrará el archivo de imágenes anterior/siguiente.
7	**Botón [Source Search]**	Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.46
8	**Botón [LAN]**	Cambia a la imagen del dispositivo conectado a la red. ☛ "Cambio a la imagen de destino con el mando a distancia" p.47
9	**Botón [USB]**	Cada vez que se pulsa el botón, pasa por el siguiente ciclo de imágenes: • USB Display • Imágenes del dispositivo conectado al puerto USB-A ☛ "Cambio a la imagen de destino con el mando a distancia" p.47
10	**Botones de [Volume]** [🔉][🔊]	[🔉] Disminuye el volumen. [🔊] Aumenta el volumen. ☛ "Ajuste del volumen" p.60

Utilizar la función Notificación Mail para informar de problemas

Si selecciona Notificación Mail, se envían mensajes de notificación a las direcciones de correo electrónico predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector. Esto permitirá que el operador se entere de problemas con los proyectores aunque se encuentre lejos de los proyectores.

☛ **Red** - **Correo** - **Notificación Mail** p.146

- Se pueden registrar hasta tres destinos de notificación (direcciones), y se pueden enviar mensajes de notificación a los tres destinos de una vez.
- Si aparece un problema crítico en un proyector, haciendo que éste deje de funcionar repentinamente, quizás el proyector no pueda enviar un mensaje notificando a un operador del problema.
- El control es posible si el **Modo en espera** se ha ajustado en **Comunic. activ.**, aunque el proyector se encuentre en estado de espera (cuando está apagado).
  ☛ **ECO** - **Modo en espera** p.149

Sobre la notificación mail de error

Si la función Notificación Mail está ajustada a On y se produce un problema o un aviso en el proyector, se envía el siguiente correo.

Remitente: Dirección E-Mail 1

Título del correo electrónico: EPSON Projector

Línea 1: el nombre del proyector donde ocurrió el problema

Línea 2: la dirección IP ajustada para el proyector donde ocurrió el problema.

Línea 3 y siguientes: Detalles del problema

Los detalles del problema se enumeran línea por línea. A continuación se muestra una lista de los principales mensajes.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
  El proyector no recibe ninguna señal. Verifique el estado de la conexión o verifique que esté conectada la alimentación de la fuente de la señal.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)
- Obstacle Detection Error

Para solucionar los problemas o avisos, consulte la siguiente información.

☛ "Estado de los indicadores" p.155

Administración usando SNMP

Al ajustar **SNMP** en **On** en el menú Configuración, los mensajes de notificación se enviarán a los equipos especificados cuando ocurra un problema o advertencia con un proyector. Esto permitirá que el operador se entere de problemas con los proyectores aunque se encuentre lejos de los proyectores.

☛ **Red** - **Otros** - **SNMP** p.148

- SNMP debería utilizarlo un administrador de red o alguien familiarizado con la red.
- Para utilizar la función SNMP para monitorizar el proyector debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador.
- El agente SNMP de este proyector cumple con la versión 1 (SNMPv1).
- La función de administración utilizando SNMP no puede utilizarse mediante una LAN inalámbrica en el modo de conexión Rápido.
- Pueden guardarse hasta dos direcciones IP de destino.

Comandos ESC/VP21

El proyector se puede controlar desde un dispositivo externo usando ESC/VP21.

Lista de comandos

Cuando el comando de activación se transmite al proyector, el equipo se activa y entra en modo de calentamiento. Cuando se enciende el proyector, responde con dos puntos ":" (3Ah).

Cuando se recibe el comando, el proyector lo ejecuta y devuelve ":", y a continuación acepta el siguiente comando.

Si el comando que se procesa finaliza de forma anormal, se envía un mensaje de error y se devuelve ":".

A continuación se muestra una lista de los principales contenidos.

Mensaje			Comando
Equipo ACTIVADO/ DESACTIVADO	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selección de señal	Ordenador1	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componente	SOURCE 14
	Ordenador2	Automático	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Componente	SOURCE 24
	HDMI1/MHL		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Vídeo		SOURCE 41
	S-Vídeo		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pausa A/V On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Añada un código de retorno de carro (CR) (0Dh) al final de cada comando y transmítalo.

Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en la Lista de contactos de proyectores Epson.

☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

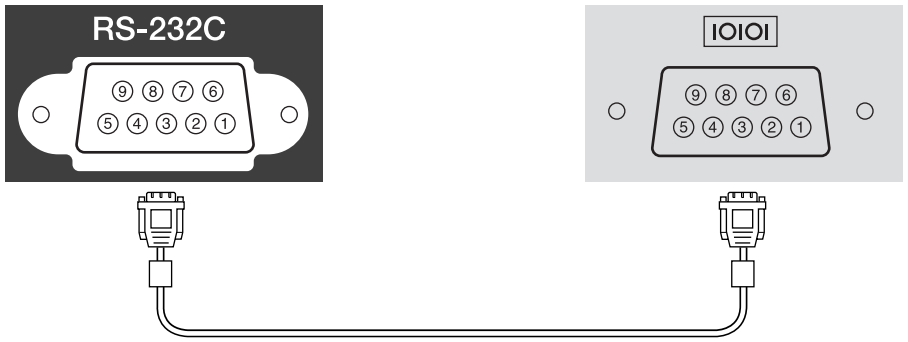
Distribuciones de cable

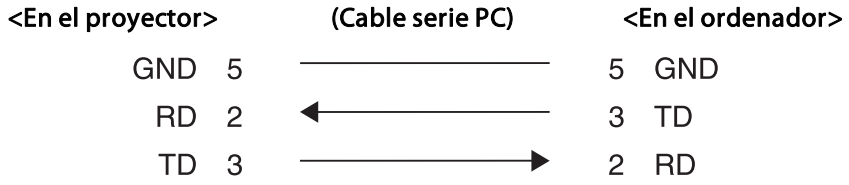
Conexión en serie

- Forma del conector: D-Sub de 9 patillas (macho)

• Nombre del puerto de entrada del proyector: RS-232C

<En el proyector> <En el ordenador>





Nombre de señal	Función
GND	Toma de tierra de señal
TD	Datos de transmisión
RD	Datos de recepción

Protocolo de comunicación

- Valor de baudios por defecto: 9600 bps
- Longitud de datos: 8 bits
- Paridad: Ninguna
- Bit de detención: 1 bit
- Control de flujo: Ninguno

Acerca de PJLink

La JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association o Asociación de las empresas de los sectores de sistemas mecánicos e informáticos de Japón), en el marco de su proyecto de normalización de los protocolos de red, designó al protocolo PJLink Class1 como la norma para el control de los proyectores compatibles con redes.

El proyector cumple con el estándar PJLink Class1 establecido por la JBMIA.

Se ha de realizar la configuración de la red antes de poder utilizar PJLink. Consulte la siguiente información sobre la configuración de la red.

☛ "Menú Red" p.140

Es compatible con todos los comandos definidos por PJLink Class1, excepto los siguientes, y el acuerdo fue confirmado por la verificación de adaptabilidad del estándar PJLink.

URL:http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Comandos no compatibles**

Función		Orden PJLink
Ajustes de silenciamiento	Ajustar silenciamiento de imagen	AVMT 11
	Ajustar silenciamiento de audio	AVMT 21

- **Nombres de entrada definidos por PJLink y fuentes correspondientes del proyector**

Fuente	Orden PJLink
Ordenador1	INPT 11
Ordenador2	INPT 12
Vídeo	INPT 21

Fuente	Orden PJLink
S-Vídeo	INPT 22
HDMI1/MHL	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"
  EPSON

- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"
  EPSON 595
  EPSON 585
  EPSON 580
  EPSON 575
  EPSON 570

Acerca de Crestron RoomView®

Crestron RoomView® es un sistema de control integrado de Crestron®. Puede usarse para supervisar y controlar varios dispositivos conectados a una red.

El proyector es compatible con el protocolo de control y puede usarse en un sistema fabricado con Crestron RoomView®.

Si desea más información sobre Crestron RoomView®, visite el sitio web de Crestron®. (El sistema sólo es compatible con pantallas en inglés).

http://www.crestron.com

Estos son los elementos principales de Crestron RoomView®.

- **Operación a distancia usando un navegador web**
  Puede controlar un proyector desde su ordenador como si usara un mando a distancia.

- **Supervisión y control con un programa**
  Puede usar Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Creston® para supervisar dispositivos en el sistema, comunicarse con el centro de asistencia y enviar mensajes de urgencia. En el siguiente sitio web de encontrará más información.
  http://www.crestron.com/getroomview

En este manual se explica cómo realizar operaciones en su ordenador usando un navegador web.

- Sólo se pueden introducir caracteres y símbolos alfanuméricos de un solo byte.
- Las siguientes funciones no pueden usarse a la vez que Crestron RoomView®.
  ☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" p.116
  Message Broadcasting (complemento EasyMP Monitor)
- El control es posible si el **Modo en espera** se ha ajustado en **Comunic. activ.**, aunque el proyector se encuentre en estado de espera (cuando está apagado).
  ☛ **ECO - Modo en espera** p.149

Utilización del proyector desde el ordenador

Visualización de la ventana de operaciones

Compruebe los siguientes puntos antes de iniciar cualquier operación.

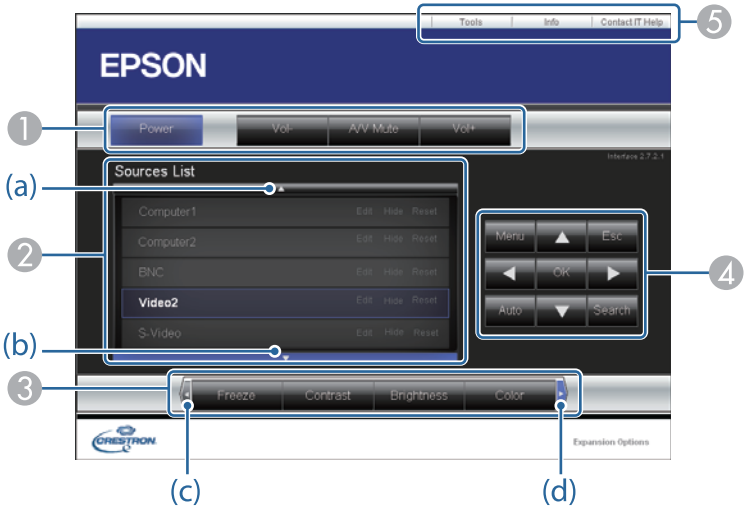
- Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Al comunicarse con una red LAN inalámbrica, conéctese en modo de conexión Avanzado.
  ☛ "Menú LAN inalám." p.143
- Ajuste **Crestron RoomView** a **On** desde el menú **Red**.
  ☛ **Red** - **Otros** - **Crestron RoomView** p.148

1 Inicie el navegador web en el ordenador.

2 Escriba la dirección IP del proyector en el campo de la dirección del navegador y pulse la tecla Enter del teclado del ordenador.

Aparecerá la ventana de operaciones.

Uso de la ventana de operaciones



1 Al hacer clic en los botones podrá realizar las siguientes operaciones.

Botón	Función
Power	Activa o desactiva el proyector.
Vol-/Vol+	Sirve para ajustar el volumen.
A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo y el audio. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.104

2 Cambia a la imagen de la fuente de entrada seleccionada. Si desea ver fuentes de entrada que no figuren en la pantalla, haga clic en (a) o en (b) para subir o bajar. La fuente de entrada de la señal de vídeo aparece en azul.

Si es necesario, puede cambiar el nombre de la fuente.

③ Al hacer clic en los botones podrá realizar las siguientes operaciones. Si desea ver botones que no aparezcan en la pantalla, haga clic en (c) o en (d) para ir hacia la izquierda o la derecha.

Botón	Función
Freeze	Pausa o reanuda la reproducción de imágenes. ☛ "Congelar la imagen (Congelar)" p.105
Contrast	Puede ajustar la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
Brightness	Puede ajustar el brillo de la imagen.
Color	Puede ajustar la intensidad del color de las imágenes.
Sharpness	Puede ajustar la nitidez de la imagen.
Zoom	Haga clic en el botón [⊕] para aumentar el tamaño de la imagen sin cambiar el tamaño de proyección. Haga clic en el botón [⊖] para reducir una imagen que ha sido aumentada con el botón [⊕]. Haga clic en los botones [▲], [▼], [◀] o [▶] para cambiar la posición de una imagen ampliada. ☛ "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" p.106

④ Los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] realizan las mismas funciones que los botones [ ], [ ], [ ], y [ ] del mando a distancia. Al hacer clic en los botones podrá realizar las siguientes funciones:

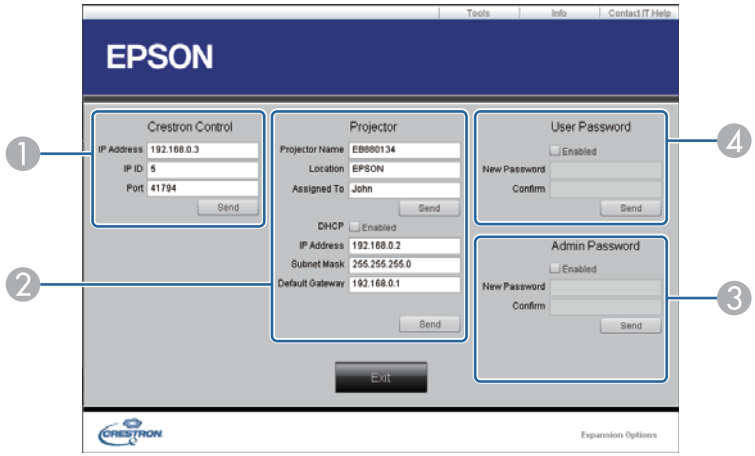
Botón	Función
OK	Realiza la misma operación que el botón [Enter] del mando a distancia. ☛ "Mando a Distancia" p.17
Menu	Muestra y cierra el menú Configuración.
Auto	Si se pulsa mientras se están proyectando señales analógicas RGB desde el puerto Computer1 o desde el puerto Computer2, optimiza la imagen automáticamente ajustando Tracking, Sync. y Posición.
Search	Cambia a la imagen del puerto de entrada por donde entran las señales de video. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.46
Esc	Realiza la misma operación que el botón [Esc] del mando a distancia. ☛ "Mando a Distancia" p.17

⑤ Al hacer clic en las pestañas podrá realizar las siguientes funciones.

Pestaña	Función
Contact IT Help	Muestra la ventana del centro de asistencia. Se usa para enviar y recibir mensajes del administrador usando Crestron RoomView® Express.
Info	Muestra información sobre el proyector que está conectado en ese momento.
Tools	Permite cambiar los ajustes del proyector que está conectado en ese momento. Consulte la sección siguiente.

Uso de la ventana de herramientas

La ventana siguiente se muestra al hacer clic en la pestaña **Tools** de la ventana de funciones. Puede usar esta ventana para cambiar los ajustes del proyector que está conectado en ese momento.



1 **Crestron Control**
Permite realizar ajustes para los controladores centrales de Crestron®.

2 **Projector**
Pueden ajustarse los elementos siguientes.

Mensaje	Función
Projector Name	Introduzca un nombre para diferencial al proyector que está conectado actualmente de otros proyectores de la red (el nombre puede contener un máximo de 15 caracteres alfanuméricos de un solo byte).
Location	Introduzca un nombre para la ubicación del proyector que está conectado en ese momento a la red (el nombre puede contener un máximo de 32 caracteres y símbolos alfanuméricos de un solo byte).
Assigned To	Introduzca un nombre de usuario para el proyector (el nombre puede contener un máximo de 32 caracteres y símbolos alfanuméricos de un solo byte).
DHCP	Si desea utilizar DHCP, seleccione la casilla **Enabled**. Si está activado DHCP, no podrá introducir una dirección de IP.
IP Address	Introduzca la dirección IP para asignar al proyector que esté conectado.
Subnet Mask	Introduzca una máscara de subred para el proyector que esté conectado.
Default Gateway	Introduzca una dirección de puerta de enlace para el proyector que esté conectado.
Send	Haga clic en este botón para confirmar los cambios hechos en **Projector**.

3 **Admin Password**
Marque la casilla de verificación **Enabled** para que sea necesaria una contraseña para abrir la ventana Tools.
Pueden ajustarse los elementos siguientes.

Mensaje	Función
New Password	Cuando cambie la contraseña de acceso a la ventana Tools, escriba aquí la contraseña nueva. (el nombre puede contener un máximo de 26 caracteres alfanuméricos de un solo byte).
Confirm	Escriba la misma contraseña que ha escrito en **New Password**. Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
Send	Haga clic en este botón para confirmar los cambios hechos en **Admin Password**.

4 **User Password**
Marque la casilla de verificación **Enabled** para que sea necesaria una contraseña para abrir la ventana de funciones en el ordenador.
Pueden ajustarse los elementos siguientes.

Mensaje	Función
New Password	Introduzca la nueva contraseña para abrir la ventana de funciones (Hasta 26 caracteres alfanuméricos de un solo byte)
Confirm	Escriba la misma contraseña que ha escrito en **New Password**. Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
Send	Haga clic en este botón para confirmar los cambios hechos en **User Password**.

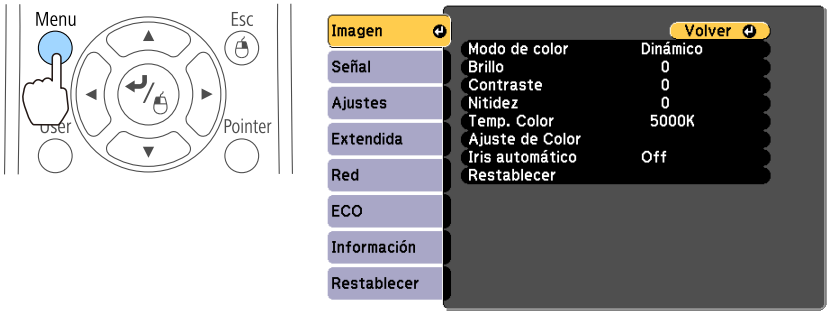
Menú Configuración

En este capítulo se explica cómo utilizar el menú Configuración y sus funciones.

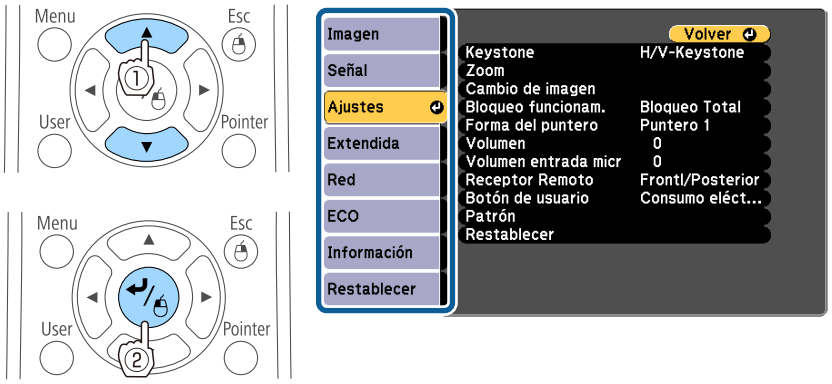
En esta sección se explica cómo utilizar el menú Configuración.

Aunque las indicaciones se explican basándose en el mando a distancia como ejemplo, puede realizarlas también desde el panel de control. Compruebe la guía debajo del menú para ver los botones disponibles y sus funciones.

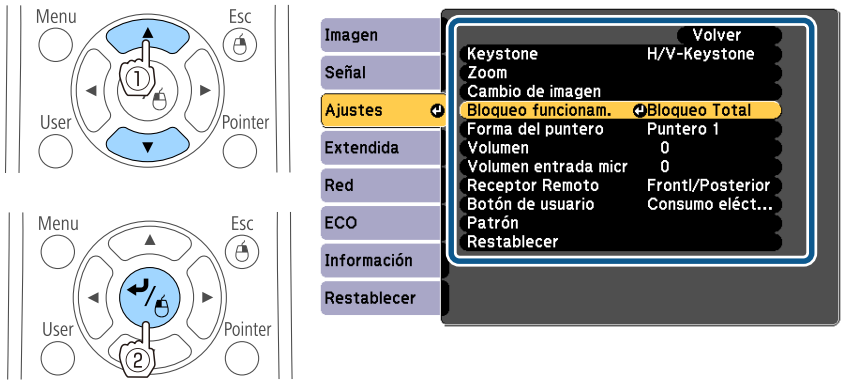
1 Visualice la pantalla del menú Configuración.



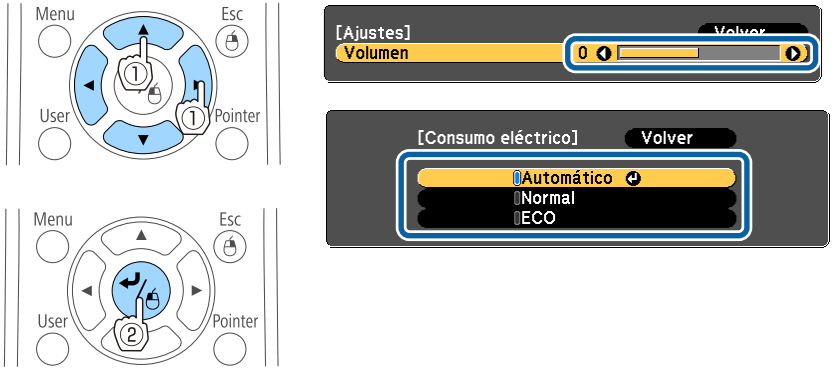
2 Seleccione un elemento del menú principal.



3 Seleccione un elemento del submenú.



4 Cambie los ajustes.



5 Pulse el botón [Menu] para finalizar los ajustes.

Tabla del menú Configuración

Los elementos ajustables varían en función del modelo que se utiliza y la señal de imagen y la fuente que se está proyectando.

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
Menú Imagen ☛ p.131	Modo de color	Dinámico, Presentación, Teatro, Foto, Deporte, sRGB, Pizarra negra y Pizarra
	Brillo	-24 a 24
	Contraste	-24 a 24
	Saturación de color	-32 a 32
	Tono	-32 a 32
	Nitidez	-5 a 5
	Temp. Color	5.000K a 10.000K, -3 a 6
	Ajuste de Color	Rojo: de -16 a 16 Verde: de -16 a 16 Azul: de -16 a 16
	Iris automático	Off, Normal y Velocidad alta
Menú Señal ☛ p.133	Ajuste automático	On y Off
	Resolución	Automático, Ancho y Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Posición	Arriba, Abajo, Izquierda y Derecha
	Progresivo	Off, Vídeo y Film/Automático
	Reducción de ruidos	Off, NR1 y NR2
	Intervalo vídeo HDMI	Automático, Normal y Expandido
	Señal de entrada	Automático, RGB y Componente
	Señal de Vídeo	Automático, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 y SECAM
	Aspecto	Normal, Automático, 4:3, 16:9, Completo, Zoom y Nativa
	Overscan	Automático, Off, 4% y 8%
	Procesar imágenes	Fino, Rápido
Menú Ajustes ☛ p.135	Keystone	H/V-Keystone y Quick Corner
	Zoom	De 0 (Ancho) a 40 (Tele)
	Cambio de imagen	-
	Bloqueo funcionam.	Bloqueo Total, Bloqueo parcial y Off
	Forma del puntero	Puntero 1, Puntero 2, Puntero 3
	Volumen	0 a 20
	Volumen entrada micr	0 a 5
	Receptor Remoto	Frontl/Posterior, Frontal, Posterior y Off
	Botón de usuario	Consumo eléctrico, Información, Progresivo,Patrón de prueba, Resolución, Volumen entrada micr, Presentación patrón y Calibración automát.
	Patrón	Presentación patrón, Tipo de patrón, Patrón de usuario y Patrón de prueba

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
Menú Extendida ☛ p.136	Easy Interactive Function	Elementos en **General** Calibración automát., Calibración manual, Ajust. Unidad táctil, Modo Lápiz, Sin contacto, Avanzado Elementos en **Interactividad con PC** Modo funcionam bolíg, Act clic botón dcho, Avanzado
	Pantalla	Mensajes, Visualizar fondo, Pantalla de inicio y Pausa A/V, Barras herramientas, Icono modo Lápiz, Control del proyector
	Logotipo del usuario	-
	Proyección	Frontal, Frontal/Boca abajo, Posterior y Posterior/Boca abajo
	Operación	Direct Power On, Modo alta altitud, Buscar fte. al iniciar, Puerto Salida monitor
	Ajustes de A/V	Salida de A/V, Salida de audio, Salida de audio HDMI1, Salida de audio HDMI2
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Raton sin cable/USB Display
	Idioma	15 o 35 idiomas*
Menú ECO ☛ p.149	Consumo eléctrico	Automático, Normal y ECO
	Optimizador de luz	On y Off
	Modo reposo	On y Off
	Tiempo Modo reposo	1 a 30
	Temp. silencio A/V	On y Off
	Modo en espera	Comunic. activ. y Comunic. desact.
	Visualización ECO	On y Off
Menú Información ☛ p.150	Horas lámpara	-
	Fuente	-
	Señal de entrada	-
	Resolución	-
	Señal de Vídeo	-
	Veloc. refresco	-
	Info sinc	-
	Estado	-
	Número de serie	-
	Versión	-
	Event ID	-
Menú Restablecer ☛ p.151	Restablecer todo	-
	Restablece horas lámp.	-

* El número de idiomas compatibles varía en función de la región en que se use el proyector.

Menú Red

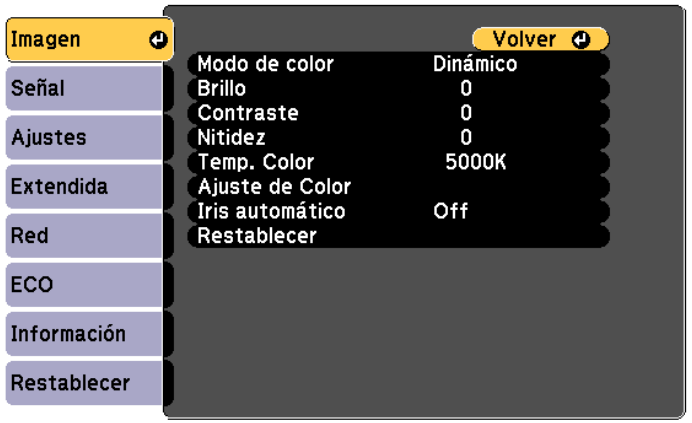
Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
Menú Básica ☛ p.142	Nombre proyector	-
	Contraseña PJLink	-

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
	Contraseña Acc. Web	-
	Clave proyector	On y Off
Menú LAN inalám. ☛ p.143	Alim. LAN inalámbr.	On y Off
	Modo de conexión	Rápido y Avanzado
	Canal	1ch, 6ch y 11ch
	Autoconfig. SSID	On y Off
	SSID	-
	Ajustes IP	DHCP, Dirección IP, Máscara de subred y Dir. pta enlace
	Visualización SSID	On y Off
	Mostrar dir. IP	On y Off
Menú Seguridad ☛ p.145	Seguridad	Off, WPA2-PSK y WPA/WPA2-PSK
	Contraseña	-
Menú LAN cables ☛ p.146	Ajustes IP	DHCP, Dirección IP, Máscara de subred y Dir. pta enlace
	Mostrar dir. IP	On y Off
Menú Correo ☛ p.146	Notificación Mail	On y Off
	Servidor SMTP	-
	Número de puerto	-
	Config. Dirección 1, Config. Dirección 2 y Config. Dirección 3	-
Menú Otros ☛ p.148	SNMP	On y Off
	Interr. IP Direc. 1 y Interr. IP Direc. 2	-
	Puerta enlc. priorizada	LAN cables y LAN inalám.
	AMX Device Discovery	On y Off
	Crestron RoomView	On y Off
	Bonjour	On y Off
	Message Broadcasting	On y Off

Menú Imagen

Los elementos ajustables varían en función de la señal de imagen y la fuente que se está proyectando actualmente. Los detalles del ajuste se guardan para cada señal de imagen.

☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.46



Submenú	Función
Modo de color	Puede seleccionar la calidad de imagen que mejor se adapte a su entorno. ☛ "Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)" p.60

Submenú	Función
Brillo	Puede ajustar el brillo de la imagen.
Contraste	Puede ajustar la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
Saturación de color	(El ajuste sólo es posible cuando se reciben imágenes de vídeo de componentes o de vídeo compuestas). Puede ajustar la intensidad del color de las imágenes.
Tono	(El ajuste es posible cuando se reciben señales de vídeo de componentes. Las señales de entrada de vídeo compuesto y S-Vídeo sólo se pueden ajustar si son señales de vídeo NTSC.) Puede ajustar el tono de la imagen.
Nitidez	Puede ajustar la nitidez de la imagen.
Temp. Color	Puede ajustar el tono general de la imagen. La imagen se tiñe de azul si se selecciona un valor alto y se tiñe de rojo si se selecciona un valor bajo. Los valores que pueden ajustarse dependen de los ajustes de **Modo de color**. Para sRGB: de 5000K a 10000K en 10 pasos Para otros ajustes: de -3 a 6 en 10 pasos
Ajuste de Color	(Este elemento no puede seleccionarse si **Modo de color** está configurado en sRGB). Puede ajustar la saturación de la intensidad de color para **Rojo, Verde** y **Azul** individualmente.
Iris automático	(Este elemento solamente puede ajustarse si **Modo de color** está configurado en **Dinámico** o **Teatro**). Configure como **Normal** o **Velocidad alta** para ajustar el iris para obtener una luz óptima para las imágenes que se están proyectando. Seleccione **Velocidad alta** para realizar correcciones de iris más rápidas para que coincidan con la velocidad de la escena. El ajuste se guarda para cada Modo de color. ☛ "Ajuste de Iris automático" p.61

Submenú	Función
Restablecer	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para las funciones del menú **Imagen**. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información. ☛ "Menú Restablecer" p.151

Menú Señal

Los elementos ajustables varían en función de la señal de imagen y la fuente que se está proyectando actualmente. Los detalles del ajuste se guardan para cada señal de imagen.

No puede realizar ajustes en el menú Señal si la fuente es USB Display, USB o LAN.

☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.46



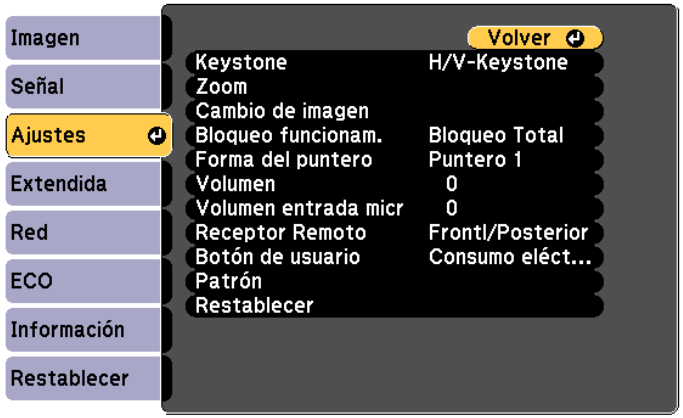
Submenú	Función
Ajuste automático	(Sólo está disponible si se reciben señales analógicas RGB del ordenador.) Seleccione **On** para ajustar automáticamente Tracking, Sync. y Posición al estado más adecuado cuando cambia la señal de entrada.

Submenú	Función
Resolución	(Sólo está disponible si se reciben señales analógicas RGB del ordenador.) Seleccione **Automático** para identificar automáticamente la resolución de la señal de entrada. Si las imágenes proyectadas no se visualizan correctamente con la opción ajustada en **Automático**, por ejemplo, si falta una parte de la imagen, seleccione **Ancho** para pantallas panorámicas, o bien **Normal** para pantallas 4:3 o 5:4 en función del ordenador conectado.
Tracking	(Sólo está disponible si se reciben señales analógicas RGB del ordenador.) Puede ajustar las imágenes del ordenador cuando aparecen bandas verticales en las imágenes.
Sync.	(Sólo está disponible si se reciben señales analógicas RGB del ordenador.) Puede ajustar las imágenes del ordenador cuando parpadean, son borrosas o presentan interferencias.
Posición	(Esta opción no se puede establecer si la fuente es HDMI1 o HDMI2). Puede ajustar la posición de la pantalla hacia arriba, hacia abajo, a la izquierda y a la derecha cuando falta una parte de la imagen, de forma que se proyecte toda ella.
Progresivo	La señal de Entrelazado (i) se convierte a Progresivo (p). (Conversión de IP) **Off**: ideal para imágenes con mucho movimiento. **Vídeo**: ideal para imágenes de vídeo en general. **Film/Auto**: resulta ideal para películas, juegos de ordenador y animaciones.
Reducción de ruidos	(Esta elemento no puede ajustarse si **Procesar Imágenes** se ha establecido en **Rápido**). Suaviza las imágenes desiguales convertidas a través del formato progresivo. Existen dos modos. Seleccione su ajuste favorito. Es recomendable seleccionar **Off** cuando se visualicen fuentes de imagen con un nivel de ruido muy bajo, como por ejemplo DVDs.

Submenú	Función
Intervalo vídeo HDMI	Cuando el puerto HDMI1 o HDMI2 del proyector está conectado a un reproductor de DVDs, la gama de vídeo del proyector se establece de acuerdo con el ajuste de gama de vídeo del reproductor. Si está preocupado por los puntos negros flotantes o partes descoloridas de la imagen, establezca en **Expandido**.
Señal de entrada	Para fuente de la señal de entrada, puede elegir entre el puerto Computer1 y el Computer2. Si selecciona **Automático**, la señal de entrada se ajusta automáticamente de acuerdo con el equipo conectado. Si ha seleccionado **Automático** y los colores no tienen un aspecto correcto, seleccione la señal adecuada de acuerdo con el equipo conectado.
Señal de Vídeo	Para el puerto de la señal de entrada, puede elegir entre el S-Video y el Video. Si selecciona **Automático**, las señales de vídeo se reconocen automáticamente. Si las imágenes presentan interferencias u ocurren problemas como que no aparece la imagen proyectada, y la opción seleccionada es **Automático**, seleccione la señal adecuada según el equipo conectado.
Aspecto	Puede ajustar la Relación de aspecto de las imágenes proyectadas. ☛ "Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada" p.61
Overscan	(Este ajuste sólo se puede configurar si se recibe una señal de vídeo de componentes). Cambia la relación de la imagen de salida (el rango de la imagen proyectada). Puede establecer el rango de corte en **Off**, **4%**, o **8%**. Puede seleccionar **Automático** cuando la fuente sea HDMI1 o HDMI2. Si establece en **Automático**, este ajuste puede modificarse automáticamente en función de la imagen.

Submenú	Función
Procesar imágenes	(Este elemento no puede seleccionarse si **Easy Interactive Function** se establece en **Interactividad con PC**). Cuando se selecciona **Fino**, se otorga prioridad a la calidad de imagen y se proyecta la imagen. Cuando se selecciona **Rápido**, se otorga prioridad a la velocidad de procesamiento y se proyecta la imagen. Esta función permite mejorar la capacidad de seguimiento del lápiz al utilizar las funciones interactivas.
Restablecer	Puede restaurar todos los valores de ajuste por defecto del menú **Señal**, excepto para **Señal de entrada** y **Procesar Imágenes**. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información. ☛ "Menú Restablecer" p.151

Menú Ajustes



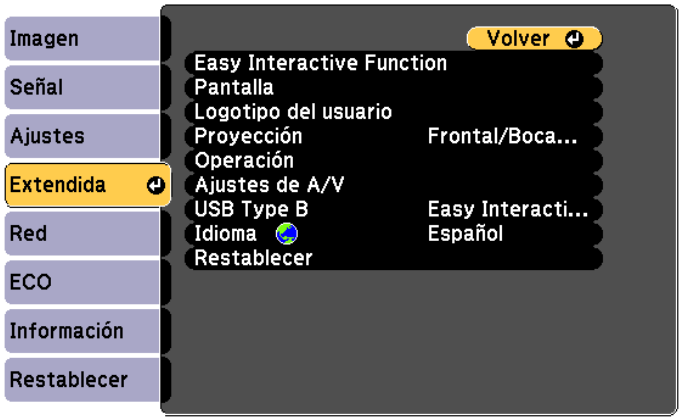
Submenú	Función
Keystone	Puede corregir la distorsión keystone. • Si está seleccionada **H/V-Keystone**: Ajuste **V-Keystone** y **H-Keystone** para corregir la distorsión keystone horizontal y vertical. ☛ "H/V-Keystone" p.52 • Cuando está seleccionado **Quick Corner**: Seleccione y corrija las cuatro esquinas de la imagen proyectada. ☛ "Quick Corner" p.53
Zoom	Ajusta el tamaño de la imagen proyectada.
Cambio de imagen	Se puede ajustar con precisión la posición de la imagen sin mover el proyector. ☛ "Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen)" p.55
Bloqueo funcionam.	Puede utilizarlo para limitar el funcionamiento del panel de control del proyector. ☛ "Limitación del manejo (Bloqueo funcionam.)" p.114

Submenú	Función
Forma del puntero	Puede seleccionar la forma del puntero. Puntero 1: Puntero 2: Puntero 3: ☛ "Función del puntero (Puntero)" p.105
Volumen	Puede ajustar el volumen. Los valores del ajuste se guardan para cada fuente.
Volumen entrada micr	Ajusta el volumen desde el micrófono. Si el **Volumen entrada micr** está en 0, no se emitirá ningún audio del micrófono desde el altavoz. Si se sube el nivel de entrada del micrófono, el audio del dispositivo conectado será más bajo. Si se baja el nivel de entrada del micrófono, el audio del dispositivo conectado será más alto.
Receptor Remoto	Puede limitar la recepción de la señal de operación desde el mando a distancia. Si está ajustado en **Off**, no se puede realizar ninguna operación desde el mando a distancia. Si desea llevar a cabo operaciones desde el mando a distancia, mantenga pulsado el botón [Menu] en el mando a distancia durante al menos 15 segundos para recuperar el valor de ajuste por defecto.
Botón de usuario	Puede seleccionar el elemento en el menú Configuración que debe asignarse al botón [User] del mando a distancia. Pulsando el botón [User] se visualizará la selección del elemento de menú/la pantalla de ajuste asignados, lo que le permitirá definir parámetros/ajustes de una pulsación. Puede asignar uno de los siguientes elementos al botón [User]. **Consumo eléctrico**, **Información**, **Progresivo**,**Patrón de prueba**, **Resolución**, **Volumen entrada micr**, **Presentación patrón** y **Calibración automát.** (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

Submenú	Función
Patrón	**Presentación patrón**: muestra un patrón. **Tipo de patrón**: puede seleccionar entre los patrones 1 a 5 o el patrón de usuario. Los patrones 1 a 4 muestran pautas de proyección como líneas o cuadrícula. El patrón 5 muestra un patrón de prueba para pantallas 4:3. Al visualizar un patrón de prueba en una pantalla 4:3 utilizando un proyector de pantalla panorámica para ajustar el enfoque, seleccione **Patrón 5**. Patrón 1:  Patrón 2:  Patrón 3:  Patrón 4:  Patrón 5:  **Patrón de usuario**: captura un patrón de usuario. ☛ "Guardar el patrón de usuario" p.110 **Patrón de prueba**: muestra un patrón de prueba para ajustar el estado de la proyección sin conectar un dispositivo. Mientras se visualiza el patrón de prueba, pueden realizarse los ajustes de zoom y de foco, así como la corrección keystone. Para cancelar el Patrón de prueba, pulse el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control. **Atención** Si se visualiza un patrón durante mucho tiempo, podría verse una imagen residual en las imágenes que se proyectan.

Submenú	Función
Restablecer	Puede recuperar todos los valores de ajuste predeterminado del menú **Ajustes**, excepto para el **Zoom**, **Botón de usuario** y **Cambio de imagen**. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información. ☛ "Menú Restablecer" p.151

Menú Extendida



Submenú	Función
Easy Interactive Function (Sólo EB-595Wi/ EB-585Wi/ EB-575Wi)	Permite utilizar y ajustar las funciones interactivas. ☛ "Utilización de las funciones interactivas (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" p.65 Consulte la siguiente tabla para obtener más información. ☛ "Parámetros de ajuste de Easy Interactive Function" p.139

Submenú	Función
Pantalla	Puede definir los ajustes relacionados con la pantalla del proyector. **Mensajes**: cuando están configurados en **Off**, no aparecerán los siguientes elementos. Nombres de los elementos cuando se cambian Fuente, Modo de color o Relación de aspecto, mensajes cuando no entra ninguna señal y avisos tales como Aviso Alta Temp. **Visualizar fondo**[*1]: puede ajustar el estado de la pantalla para cuando no se reciba ninguna señal de imagen a **Negro**, **Azul** o **Logo**. **Pantalla de inicio**[*1]: seleccione **On** para visualizar el **Logotipo del usuario** cuando se inicia la proyección. **Pausa A/V**[*1]: puede ajustar la pantalla mostrada mientras se pulsa el botón [A/V Mute] del mando a distancia en **Negro**, **Azul** o **Logo**. **Barras herramientas** (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): permite definir si la barra de herramientas se muestra siempre cuando se utilizan las funciones interactivas. El ajuste predeterminado es **Ocul a hora fija**. **Icono modo Lápiz** (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): permite definir si el icono se muestra siempre para cambiar el modo de lápiz cuando se utilizan las funciones interactivas. El icono está oculto cuando se establece en **Off**. **Control del proyector** (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi): permite ajustar la posición de visualización de la barra de herramientas de control del proyector al utilizar las funciones interactivas. El valor predeterminado es **Abajo**. El icono está oculto cuando se establece en **Off**.
Logotipo del usuario*1	Puede cambiar el logotipo del usuario que se visualiza de fondo durante Visualizar fondo, Pausa A/V, etc. ☛ "Guardar un logotipo de usuario" p.109

Submenú	Función
Proyección	Seleccione entre uno de los siguientes métodos de proyección según el modo de instalación del proyector. **Frontal**, **Frontal/Boca abajo**, **Posterior** y **Posterior/Boca abajo** Puede cambiar el ajuste de Proyección como se indica a continuación manteniendo pulsado el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante unos cinco segundos. **Frontal↔Frontal/Boca abajo** **Posterior↔Posterior/Boca abajo** ☛ "Métodos de Instalación" p.26
Operación	**Direct Power On**: seleccione **On** para encender el proyector directamente al enchufarlo. Si el cable de alimentación está conectado, tenga en cuenta que el proyector se activa automáticamente al volver la corriente después de un apagón. **Modo alta altitud**: seleccione **On** si tiene que utilizar el proyector en lugares con una altitud superior a los 1.500 m o más. **Buscar fte. al iniciar**: establezca en **Off** para proyectar imágenes desde la misma fuente que la última vez que se utilizó el proyector. **Puerto Salida monitor**: permite cambiar la entrada y salida para los puertos Computer2/Monitor Out. Al enviar imágenes a un monitor seleccionar, seleccione **Salida monitor**. Al recibir señales de imagen desde un ordenador o señales de vídeo de componentes desde otras fuentes de vídeo, seleccione **Ordenador2**. ☛ "Interfaz" p.13

Submenú	Función
Ajustes de A/V	**Salida de A/V**: (sólo disponible cuando se establece **Modo en espera** en **Comunic. activ.**). Para realizar las siguientes funciones cuando el proyector se encuentra en el modo de espera, establezca en **Siempre**. • Envío de imágenes y audio a dispositivos externos. • Envío del sonido del micrófono al altavoz del proyector. A pesar de que el ventilador podría girar en el modo de espera, esto no representa una avería. **Salida de audio**: permite establecer el puerto de entrada de audio entre los puertos Computer1, Computer2, S-Video, Video y USB-A. Si se establece en **Audio1**, **Audio2**, o **Audio3**, se emite el audio desde el puerto seleccionado independientemente de la fuente (al establecer en **Audio3**, el audio se emite desde el puerto Audio). **Salida de audio HDMI1/Salida de audio HDMI2**: permite establecer el audio de entrada al proyectar imágenes desde el puerto HDMI1 o HDMI2. Si se establece en **Audio1**, **Audio2**, o **Audio3**, se emite el audio desde el puerto seleccionado independientemente del puerto de entrada de audio seleccionado (al establecer en **Audio3**, el audio se emite desde el puerto Audio).

Submenú	Función
USB Type B (Sólo EB-595Wi/ EB-585Wi/ EB-575Wi)	**Easy Interactive Function**: permite utilizar las funciones interactivas para controlar los ordenadores (modo Interactividad con PC). Las funciones USB Display y Raton sin cable no están disponibles. **USB Display/Easy Interactive Function**: permite utilizar las funciones interactivas para controlar los ordenadores (modo Interactividad con PC) y USB Display. La función Raton sin cable no está disponible. **Raton sin cable/USB Display**: Permite utilizar la función Raton sin cable y USB Display. No puede utilizar las funciones interactivas para controlar los ordenadores (modo Interactividad con PC con PC). ☛ "Proyección con USB Display" p.48 ☛ "Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interacción con PC)" p.69 ☛ "Utilizar el mando a distancia para guiar el puntero del ratón (Raton sin cable)" p.107
Idioma	Permite ajustar el idioma en que se visualizarán los mensajes y los menús.
Restablecer	Puede restablecer los valores predeterminados de **Pantalla***1, **Operación***2 y **Ajustes de A/V***3 desde el menú **Extendida** a los valores predeterminados. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información. ☛ "Menú Restablecer" p.151

*1 Excepto para **Barras herramientas**, **Icono modo Lápiz** y **Control del proyector**. Excepto para **Visualizar fondo**, **Pantalla de inicio** y **Logotipo del usuario** cuando se establece **Prote. logo usuario** en **On**.
☛ "Gestión de usuarios (Contraseña protegida)" p.112

*2 Excepto para **Modo alta altitud**, **Buscar fte. al iniciar** y **Puerto Salida monitr**.

*3 Excepto para **Salida de A/V**.

Parámetros de ajuste de Easy Interactive Function

General

Submenú	Función
Calibración automát.	Inicia la calibración automática.
Calibración manual	Inicia la calibración manual.
Ajust. Unidad táctil	• **Patrón instalación**: muestra puntos de referencia para ayudarle a determinar la posición de instalación de la unidad táctil. • **Alimentación**: establezca en **On** para encender la alimentación para la unidad táctil. • **Ajuste del ángulo**: realiza el ajuste del ángulo para la difusión del láser. • **Calibración táctil**: realiza la calibración de las operaciones táctiles.
Modo lápiz	(Sólo se puede ajustar al proyectar imágenes desde un ordenador). Cambia la función para el lápiz interactivo. Al establecer en **Anotación PC Free** (configuración predeterminada), puede dibujar en la pantalla proyectada. Al establecer en **Interactividad con PC**, puede controlar un ordenador desde la pantalla proyectada. Puede cambiar la función del lápiz interactivo con el botón [Pen Mode] del mando a distancia o el icono de modo de lápiz en la pantalla proyectada.
Sin contacto	Al establecer en **On** (configuración predeterminada), el puntero sigue la punta del lápiz en la medida que lo coloca sobre la pantalla sin contacto y lo mueve alrededor.

Submenú	Función
Avanzado	• **Distanc. proyectores**: al utilizar varios proyectores en la misma sala, ajuste las operaciones del lápiz interactivo según la distancia entre los proyectores. Si las operaciones del lápiz interactivo son inestables, pruebe con otro modo. La distancia estándar establecida para el **Modo 1** es 2 m. • **Sinc. de proyectores**: al utilizar varios proyectores en la misma sala, seleccione el método para controlar la interfaz del lápiz interactivo. Al establecer en **Infrarrojos** (configuración predeterminada), sólo se utilizará la conexión por infrarrojos para la sincronización. Establezca en **Cableado** al conectar los proyectores a través de cables. ☛ "Conexión de varios proyectores (sólo EB-595Wi/ EB-585Wi/EB-575Wi)" p.42 • **Modo sinc. cableado**: al establecer en **Modo 1** (configuración predeterminada), sólo se utilizan las conexiones por cable para la sincronización. Al establecer **Modo 2** y **Sinc. de proyectores** en **Cableado**, también se realizará al mismo tiempo la sincronización por infrarrojos. Establezca en **Modo 2** al utilizar en la misma sala que proyectores que no sean compatibles con las conexiones por cable. • **Acción botón lápiz**: al establecer en **Borrador** (configuración predeterminada), la función de la punta del lápiz cambia entre lápiz y borrador cuando pulse el botón ubicado en la parte lateral del lápiz interactivo. • **Confirm. borr. pant.**: al establecer en **On** (configuración predeterminada), aparecerá una pantalla de confirmación antes de eliminar todo el contenido dibujado en la pantalla proyectada. • **Paleta de colores**: al establecer en **Paleta 2**, cambia a una paleta de color ideal para personas daltónicas. Intente utilizar **Paleta 2** si le resulta difícil visualizar la paleta de colores predeterminada.

Interactividad con PC

Ajustar si desea utilizar el ordenador desde la pantalla proyectada.

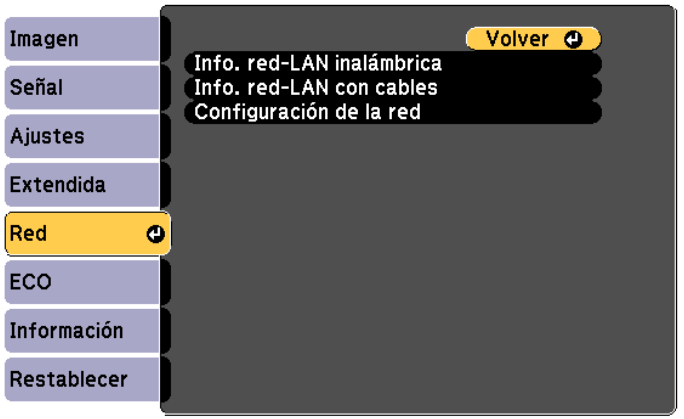
Submenú	Función
Modo funcionam bolíg	**Para EB-595Wi** Establezca los modos de funcionamiento para el lápiz interactivo u operaciones táctiles en función del sistema operativo del ordenador conectado. **Modo 1** (configuración predeterminada): permite realizar operaciones de ratón con el lápiz interactivo o el dedo. Seleccione esta opción cuando el ordenador conectado posea Windows XP o versiones anteriores. Las funciones multitáctiles y las características de tinta se encuentran disponibles en Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 y Windows Vista. La entrada manuscrita no se encuentra disponible. **Modo 2**: permite realizar operaciones de ratón con el lápiz interactivo o el dedo. Seleccione esta opción cuando el ordenador conectado posea Windows Vista o versiones posteriores. Las funciones multitáctiles, las características de tinta y la entrada manuscrita se encuentran disponibles en Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 y Windows Vista. **Modo 3**: permite realizar operaciones de ratón. Seleccione cuando el ordenador conectado posea Linux. **Para EB-585Wi/EB-575Wi** Establezca el modo de funcionamiento y la cantidad de usuarios para el lápiz interactivo. **2 usuarios/Mouse** (configuración predeterminada)/**1 usuario/Mouse**: permite realizar operaciones de ratón con el lápiz interactivo. **1 usuario/Lápiz**: las características de tinta y la entrada manuscrita se encuentran disponibles en Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 y Windows Vista.
Act clic botón dcho	(Sólo disponible cuando **Modo funcionam bolíg** se establece en **Modo 1**/**Modo 3** o **2 usuarios/Mouse** o **1 usuario/Mouse**.) Cuando se establece en **On**, una pulsación prolongada del lápiz funcionará como un clic con el botón derecho del ratón.

Submenú	Función
Avanzado	• **Botón punta de lápiz**: permite ajustar operaciones para la punta del lápiz interactivo. El ajuste predeterminado es **Clic botón izqdo**. • **Ajust auto área boli**: cuando se establece en **On** (configuración predeterminada), el área del lápiz se ajusta automáticamente en cuanto cambia la resolución del ordenador conectado. Establezca en **Off** si no desea ajustar automáticamente el área del lápiz que se ajustó manualmente. • **Aju manual área boli**: ajusta el área del lápiz manualmente.

Menú Red

Cuando **Red protegida** esté ajustado a **On** en **Contraseña protegida**, se visualizará un mensaje y los ajustes de red no podrán cambiarse. En **Red protegida** establezca **Off** y configure la red.

☛ "Ajuste de Contraseña protegida" p.112



Submenú	Función
Info. red-LAN inalámbrica	Muestra la siguiente información sobre el estado de los ajustes de red: • Modo de conexión • Sist. LAN inalám. • Nivel de antena • Nombre proyector • SSID • DHCP • Dirección IP • Máscara de subred • Dir. pta enlace • Dirección MAC • Código de región*
Info. red-LAN con cables	Muestra la siguiente información sobre el estado de los ajustes de red: • Nombre proyector • DHCP • Dirección IP • Máscara de subred • Dir. pta enlace • Dirección MAC
Configuración de la red	Los siguientes menús están disponibles para configurar elementos de red: **Básica**, **LAN inalám.**, **Seguridad**, **LAN cables**, **Correo**, **Otros**, **Restablecer** y **Ha finalizado la instalación**

* Muestra información disponible sobre la región para la Unidad LAN inalámbrica utilizada. Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en la Lista de contactos de proyectores Epson.

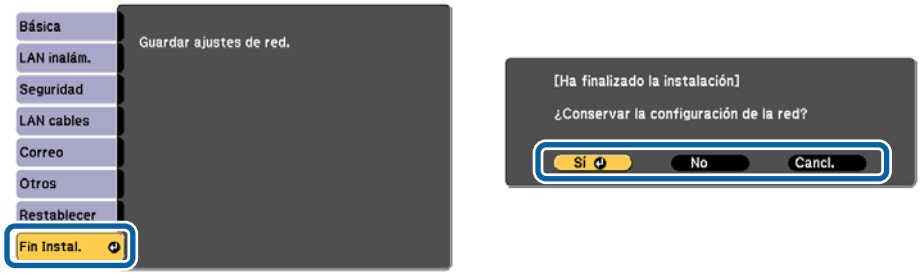
☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

- Utilizando un navegador web de un ordenador conectado al proyector en red, puede ajustar las funciones del proyector y controlarlo. Esta función se llama Web Control. Puede escribir con un teclado para configurar ajustes de Web Control como los de Seguridad, por ejemplo.
  ☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" p.116
- Póngase en contacto con su administrador de red para más información sobre los ajustes de red.

Notas acerca del funcionamiento del menú Red

La selección del menú superior y de los submenús, y la modificación de los elementos seleccionados coinciden con las operaciones del menú Configuración.

Una vez finalizado, vaya al menú **Ha finalizado la instalación** y seleccione **Sí**, **No** o **Cancl.** Al seleccionar **Sí** o **No**, regresará al menú Configuración.



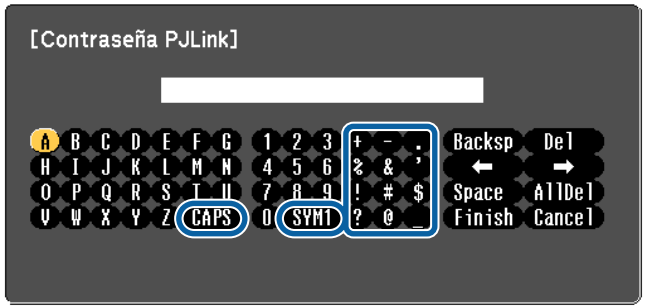
Sí: Guarda los ajustes configurados y sale del menú Red.

No: No guarda los ajustes configurados y sale del menú Red.

Cancl.: El menú Red sigue en pantalla.

Operaciones en el teclado del software

Para configurar algunas opciones del menú Red, hay que escribir caracteres alfanuméricos. En ese caso, se muestra el siguiente teclado en el software. Con los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] del mando a distancia o los botones [⏢], [⏢], [Wide] y [Tele] del panel de control, mueva el cursor hasta la tecla deseada y pulse el botón [Enter] para especificar el carácter alfanumérico. Para escribir números, mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia mientras pulsa los botones numéricos. Una vez introducido, pulse **Finish** en el teclado para confirmar los datos. Si desea cancelar lo que ha escrito, pulse **Cancel** en el teclado.



- Cada vez que se selecciona la tecla **CAPS** y se pulsa el botón [Enter], se cambia entre mayúscula y minúscula.
- Cada vez que se selecciona la tecla **SYM1/2** y se pulsa el botón [Enter] , cambia las teclas de símbolo de la sección incluida en el marco.

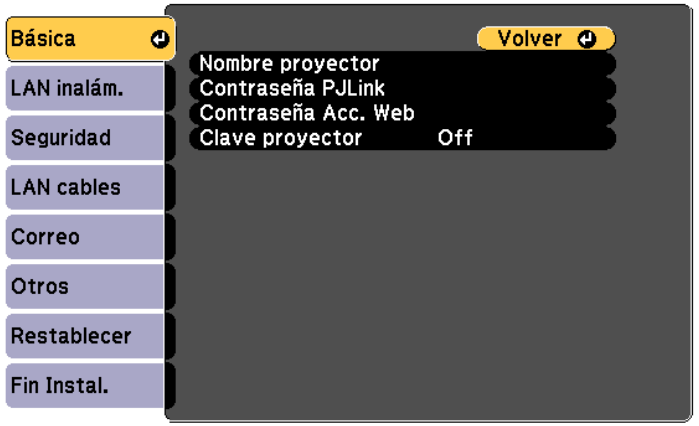
Se puede ingresar el siguiente texto.

Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	! # $ % & '( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` { | } ~

- No se pueden ingresar dos puntos (:) en el menú Red.
- Excepto para **SSID**, no se pueden ingresar espacios en el menú Red.
- Algunos símbolos (" * , ; [\ ] ^) no pueden ingresarse con el teclado de software. Utilice el navegador web para ingresar el texto.

☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" p.116

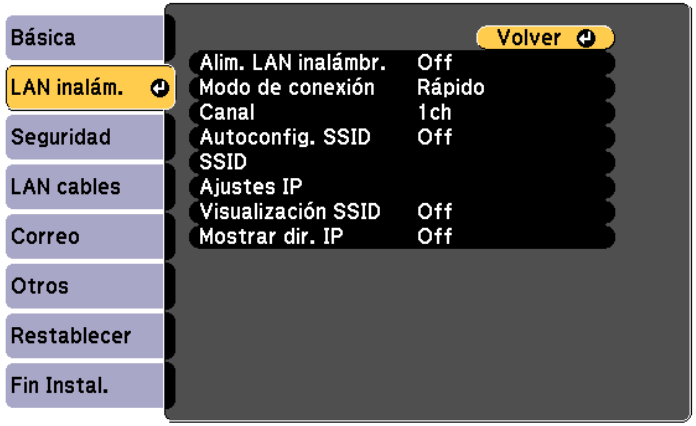
Menú Básica



Submenú	Función
Nombre proyector	Muestra el nombre del proyector que se utiliza para identificarlo cuando se conecta a una red. Durante la edición, puede entrar hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte. No se pueden utilizar los siguientes símbolos: " * + , / ; < = > ? [\ ] ` |
Contraseña PJLink	Configure una contraseña para acceder al proyector mediante un software compatible con PJLink. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no se pueden utilizar símbolos).

Submenú	Función
Contraseña Acc. Web	Establezca la contraseña que se utilizará al realizar ajustes y controlar el proyector mediante Web Control. Puede escribir hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte (no se puede utilizar *). La contraseña por defecto es "admin". Web Control es una función informática que le permite configurar y controlar el proyector a través del navegador web de un ordenador conectado a una red. ☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" p.116
Clave proyector	Si ha seleccionado **On**, deberá introducir la palabra clave cuando intente conectar el proyector a un ordenador de una red. En consecuencia, puede evitar que se interrumpan las presentaciones mediante una conexión desde un ordenador. En condiciones normales, deje esta opción configurada como **On**. ☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection* ☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection*

Menú LAN inalám.



Submenú	Función
Alim. LAN inalámbr.	Establezca **On** cuando conecte el proyector al ordenador mediante LAN inalámbrica. Si no quiere conectarse mediante LAN inalámbrica, establezca **Off** para evitar accesos no autorizados. Por defecto, el valor es **On**.

Submenú	Función
Modo de conexión	Configure el modo de conexión que debe utilizarse cuando conecte el proyector y un ordenador mediante una LAN inalámbrica. Si selecciona **Rápido** (configuración predeterminada), se creará automáticamente una red pequeña entre el proyector y el ordenador. Utilizado en combinación con EasyMP Network Projection. Cuando **Autoconfig. SSID** se establece en **On**, el proyector se convierte en un punto de acceso sencillo. Cuando se establece en **Off**, la red se crea en el modo Ad hoc. Si selecciona **Avanzado**, la conexión se establece en el modo infraestructura a través del punto de acceso instalado. Consulte el siguiente manual para detalles sobre el Modo de conexión. ☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Network Projection* ☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection*
Canal	(Sólo puede configurarse si el **Modo de conexión** se ha establecido en **Rápido**). Seleccione la banda de frecuencia utilizada para la LAN inalámbrica de entre **1ch**, **6ch** o **11ch**. Por defecto, el valor es **11ch**.
Autoconfig. SSID	(Sólo puede configurarse si el **Modo de conexión** se ha establecido en **Rápido**). Ajústelo en **On** para acelerar la búsqueda del proyector. Seleccione **Off** al conectarse a varios proyectores al mismo tiempo. Por defecto, el valor es **On**.

Submenú	Función
SSID	(Esta opción sólo puede seleccionarse si **Autoconfig. SSID** está en **Off**). Introduzca un SSID. Si se facilita un SSID para el sistema de LAN inalámbrica del cual el proyector forma parte, entre el SSID. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte. Si SSID se deja en blanco o se establece en ANY, se establece una conexión ANY (selecciona una conexión desde los puntos de acceso locales sin especificar una SSID).
Ajustes IP	(Solo puede configurarse si el **Modo de conexión** se ha establecido en **Avanzado**). Puede definir ajustes de red. **DHCP**: seleccione **On** para llevar a cabo ajustes de red mediante DHCP. Si lo ajusta en **On** no podrá definir ninguna otra dirección. **Dirección IP**: puede introducir la Dirección IP asignada al proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x es un número comprendido entre 0 y 255) **Máscara de subred**: puede entrar la máscara de subred del proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Dir. pta enlace**: puede escribir la dirección IP para la puerta de enlace asignada al proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. Sin embargo, las siguientes direcciones de puerta de enlace no pueden usarse. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x es un número comprendido entre 0 y 255)
Visualización SSID	Para evitar que se muestre el SSID en la pantalla de espera de LAN, seleccione **Off** en esta opción.

Submenú	Función
Mostrar dir. IP	Para evitar que se muestre la dirección IP en la pantalla de espera de LAN, seleccione **Off** en esta opción.

Menú Seguridad



Submenú	Función
Seguridad	Seleccione el tipo de seguridad entre los elementos mostrados. Cuando configure la seguridad, siga las instrucciones del administrador del sistema de red al que va a acceder.

Submenú	Función
Contraseña	(Sólo se puede seleccionar cuando se establece **Seguridad** en **WPA2-PSK** o **WPA/WPA2-PSK**). Escriba la contraseña. Puede escribir de 8 caracteres alfanuméricos como mínimo a 63 como máximo de un solo byte. Cuando se utilice con EasyMP Network Projection, no será necesario introducir la contraseña en el ordenador si es la contraseña inicial (predeterminada). ☛ "Menú Restablecer" p.149 Puede escribir hasta 32 caracteres en el menú Configuración. Si escribe más de 32 caracteres, utilice el navegador web para escribir el texto. ☛ "Cambiar los Ajustes Utilizando un Navegador Web (Web Control)" p.116 Cuando se establezca **Modo de conexión** en **Rápido**, se establece la contraseña inicial.

Tipo de seguridad

Cuando instale la unidad LAN inalámbrica opcional y la utilice en modo de conexión Avanzado, es muy recomendable definir la seguridad.

WPA es un estándar de cifrado que mejora la seguridad de las redes inalámbricas. El proyector es compatible con los métodos de cifrado TKIP y AES.

WPA también incluye funciones de autenticación de usuario. Hay dos métodos de autenticación WPA disponibles: utilizar un servidor de autenticación, o autenticar entre un ordenador y un punto de acceso sin usar ningún servidor. Este proyector es compatible con el último método, sin usar ningún servidor.

Para obtener información detallada sobre el ajuste, siga las instrucciones del administrador de red.

Menú LAN cables

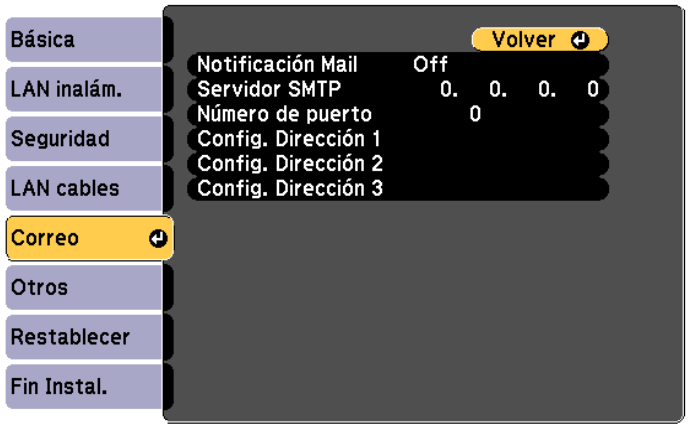


Submenú	Función
Ajustes IP	Puede definir los ajustes relacionados con las siguientes direcciones. DHCP: seleccione **On** para configurar la red mediante DHCP. Si lo ajusta en **On** no podrá definir ninguna otra dirección. Dirección IP: puede introducir la dirección IP asignada al proyector. Puede escribir un número del 0 al 255 en cada uno de los campos de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número entre 0 y 255) Máscara de subred: puede escribir la máscara de subred del proyector. Puede escribir un número del 0 al 255 en cada uno de los campos de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255 Dir. pta enlace: puede escribir la dirección IP para la puerta de enlace asignada al proyector. Puede escribir un número del 0 al 255 en cada uno de los campos de la dirección. No obstante, no puede utilizar las siguientes direcciones de puerta de enlace. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número entre 0 y 255)
Mostrar dir. IP	Para evitar que aparezca la dirección IP en la información de red del menú Red y en la pantalla en espera de la LAN, configure esta opción como **Off**.

Menú Correo

Una vez definido, recibirá una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector.

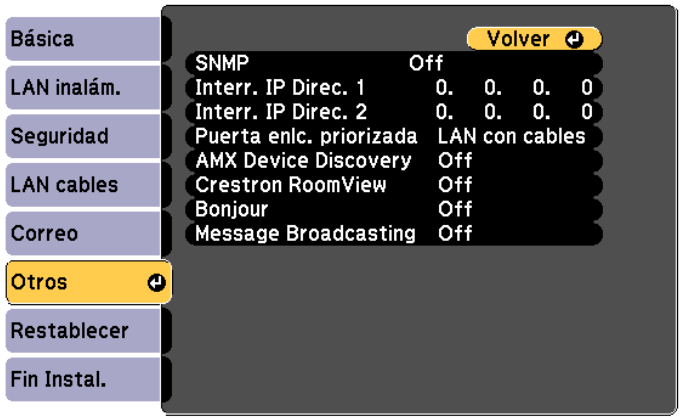
☛ "Utilizar la función Notificación Mail para informar de problemas" p.119



Submenú	Función
Notificación Mail	Seleccione **On** para enviar un correo electrónico a las direcciones predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector.
Servidor SMTP	Puede introducir la Dirección IP para el Servidor SMTP del proyector. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Número de puerto	Puede entrar el número de puerto del servidor SMTP. El valor por defecto es 25. Puede escribir números entre 1 y 65535.

Submenú	Función
Config. Dirección 1/Config. Dirección 2/Config. Dirección 3	Puede entrar la dirección de correo electrónico del destinatario al que debe enviarse la notificación. Puede registrar hasta tres destinos. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de byte único para la dirección de correo electrónico. No se pueden utilizar los siguientes caracteres: " ( ) , ; < > [\ ] La dirección para el destino 1 es la dirección de notificación de correo del destinatario. Puede seleccionar los problemas o advertencias de los que desea recibir notificaciones por correo electrónico. Cuando ocurre el problema o advertencia seleccionados en el proyector, se envía un correo a la dirección de destino especificada para notificar que se ha producido dicho problema o advertencia. Puede seleccionar múltiples elementos para los elementos visualizados.

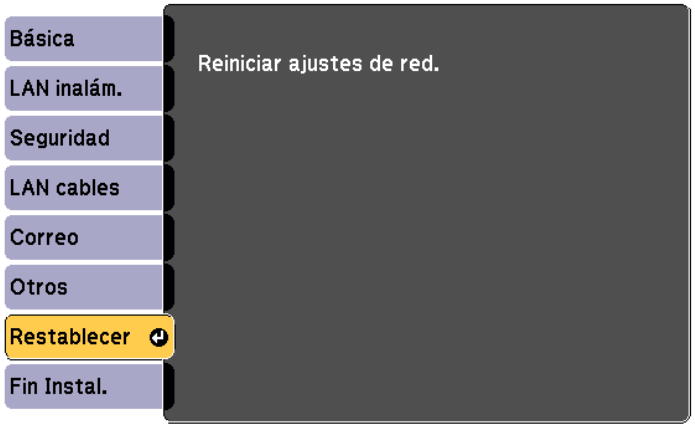
Menú Otros



Submenú	Función
SNMP	Seleccione **On** para monitorizar el proyector utilizando SNMP. Para monitorizar el proyector, debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP debería estar gestionado por un administrador de red. El valor por defecto es **Off**.
Interr. IP Direc. 1/ Interr. IP Direc. 2	Puede registrar hasta dos direcciones IP como destino de la notificación de trampa SNMP. Puede entrar un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Puerta enlc. priorizada	Puede ajustar la puerta de enlace prioritaria en **LAN cables** o **LAN inalám.**
AMX Device Discovery	Si el proyector está conectado a una red, seleccione **On** para permitir que AMX Device Discovery detecte el proyector. Seleccione **Off** si no está conectado a un entorno controlado por un controlador de AMX o AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Ajuste esta opción en **On** sólo cuando supervise o controla el proyector en la red mediante Crestron RoomView®. De lo contrario, ajústela en **Off**. ☛ "Acerca de Crestron RoomView®" p.122 Si está ajustada en **On**, las funciones siguientes no están disponibles: • Web Control • Message Broadcasting (complemento EasyMP Monitor)
Bonjour	Ajuste esta opción en **On** si se conecta a la red mediante Bonjour. Consulte el sitio web de Apple para más información sobre el servicio Bonjour. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Puede cambiar la función EPSON Message Broadcasting a activada o desactivada.

Menú Restablecer

Restablece todos los ajustes de la configuración de red.



Submenú	Función
Reiniciar ajustes de red.	Para restablecer toda la configuración de la red, seleccione **Sí**.

Menú ECO

Cuando ajuste el menú ECO, el proyector pondrá en marcha las funciones de ahorro de energía. Si ha habilitado la configuración de ahorro de energía, aparecerá un icono de hojas junto a cada submenú.



Submenú	Función
Consumo eléctrico	Puede ajustar el brillo de la lámpara a uno de dos ajustes. Seleccione **ECO** si las imágenes que se proyectan son demasiado brillantes, como por ejemplo cuando se proyectan imágenes en una sala oscura o en una pantalla pequeña. Cuando se selecciona **ECO**, el consumo de energía durante la proyección se reduce y el ruido del giro del ventilador disminuye. Cuando se establece en **Automático**, el brillo circundante se detecta a través del sensor de iluminación y se ajusta automáticamente el brillo de la lámpara. Cuando se utiliza en grandes altitudes o en lugares expuestos a altas temperaturas, es posible que no pueda cambiar la configuración.

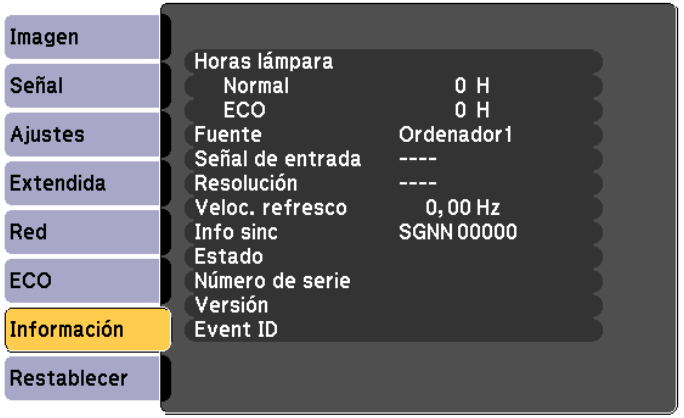
Submenú	Función
Optimizador de luz	(Sólo puede configurarse si el **Consumo eléctrico** se ha establecido en **Normal** o **Automático**). Si configura esta opción como **On**, el brillo de la lámpara se adaptará a la imagen que se esté proyectando. Este ajuste ayuda a reducir el consumo de electricidad disminuyendo el brillo de la lámpara en función de la escena proyectada. El ajuste se guarda para cada Modo de color.
Modo reposo	Cuando seleccione **On**, se detendrá automáticamente la proyección cuando no se reciba ninguna señal de imagen y no se realice ninguna operación durante un periodo de tiempo determinado. De igual forma, si el proyector no recibe ninguna señal de imagen durante un tiempo especificado, la lámpara atenuará su luz hasta que el proyector se apague. En cuanto recibe una señal de imagen, el proyector vuelve al estado normal de funcionamiento.
Tiempo Modo reposo	Si ajusta el **Modo reposo** a **On**, podrá seleccionar el tiempo que transcurrirá antes de que el proyector se desactive automáticamente, en un intervalo de 1 a 30 minutos.
Temp. silencio A/V	Cuando esté configurado en **On**, el aparato se apagará automáticamente 30 minutos después de habilitar el silencio A/V. De igual forma, si se activa la función Pausa A/V y ha transcurrido el tiempo especificado, la lámpara se atenúa hasta que se apaga la alimentación. Si deshabilita el silencio A/V, el proyector vuelve al estado normal de funcionamiento.
Modo en espera	Si ajusta **Comunic. activ.**, puede realizar las siguientes operaciones aunque el proyector esté en modo de espera. • Supervisar y controlar el proyector desde un ordenador en la red • Enviar audio e imágenes a un dispositivo externo (sólo cuando **Salida de A/V** se establece en **Siempre**) • Enviar audio del micrófono desde el altavoz del proyector (sólo cuando **Salida de A/V** se establece en **Siempre**)

Submenú	Función
Visualización ECO	Cuando se configura como **On** y el brillo de la lámpara cambia de normal a bajo o de bajo a normal, aparecerán en la parte inferior izquierda de la pantalla unos iconos de hojas que indican el estado de ahorro de energía.
Restablecer	Puede recuperar todos los valores de ajuste predeterminado del menú **ECO**, excepto para el **Modo en espera**. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información. ☛ "Menú Restablecer" p.151

Menú Información (sólo visualización)

Permite comprobar el estado de las señales de imagen que se proyectan y el estado del proyector. Los elementos que pueden visualizarse varían según la fuente que se esté proyectando actualmente. En función del modelo utilizado, no se admiten algunas fuentes de entrada.

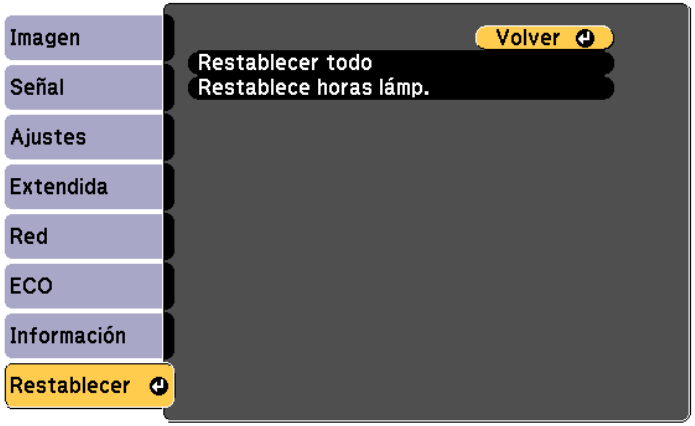
☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.46



Submenú	Función
Horas lámpara	Puede visualizar el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara*. Cuando llegue el momento de cambiar la lámpara, los caracteres se mostrarán en amarillo.
Fuente	Puede visualizar el nombre de la fuente para el equipo conectado que actualmente se está proyectando.
Señal de entrada	Puede visualizar el contenido de **Señal de entrada** ajustado en el menú **Señal** de acuerdo con la fuente.
Resolución	Puede visualizar la resolución.
Señal de Vídeo	Puede visualizar el ajuste para la **Señal de Vídeo** en el menú **Señal**.
Veloc. refresco	Puede visualizar la velocidad de refresco.
Info sinc	Puede visualizar la información de señal de imagen. Es posible que deba emplearla si necesita asistencia.
Estado	Se trata de información sobre los errores que se han producido en el proyector. Es posible que deba emplearla si necesita asistencia.
Versión	Muestra la información sobre la versión del firmware del proyector.
Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
Event ID	Muestra el registro de errores de la aplicación. ☛ "Acerca de Event ID" p.175

* El tiempo de uso acumulado se visualiza como "0H" las primeras 10 horas. Por encima de las 10 horas se muestra como "10H", "11H", etcétera.

Menú Restablecer



Submenú	Función
Restablecer todo	Puede recuperar los valores por defecto de todos los elementos del menú Configuración. Los valores de los elementos siguientes no se restablecen: **Señal de entrada**, **Zoom**, **Logotipo del usuario**, todas las opciones del menú **Red**, **Horas lámpara**, **Idioma**, **Contraseña** y **Cambio de imagen**.
Restablece horas lámp.	Borra el tiempo de uso acumulado de horas lámpara. Reajústelo cuando sustituya la lámpara.

Una vez que se haya establecido el contenido del menú Configuración para un proyector, puede utilizarlo para realizar el ajuste de lote para varios proyectores (función de ajuste de lote).

Utilice uno de los siguiente métodos

- Realice el ajuste con una memoria USB.
- Realice el ajuste conectando el ordenador y el proyector con un cable USB.
- Realice el ajuste con EasyMP Network Updater.

Para obtener más información, consulte la *Guía de instalación*.

☛ *Guía de instalación*

Solución de Problemas

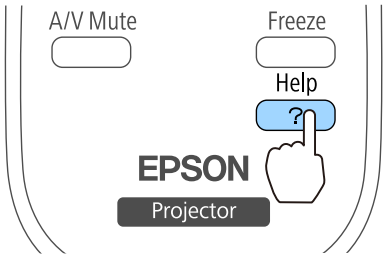
En este capítulo se describe cómo identificar problemas y qué hacer cuando surja uno.

Si surge un problema en el proyector, pulse el botón Help para visualizar la pantalla de ayuda. Puede solucionar los problemas respondiendo a las preguntas.

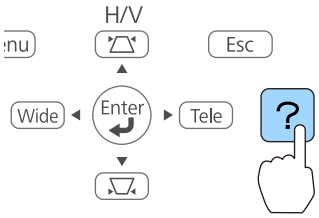
1 Pulse el botón [Help].

Se visualiza la pantalla Ayuda.

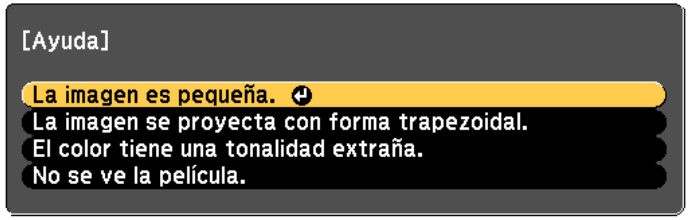
Con el mando a distancia



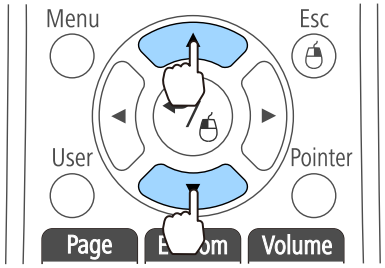
Con el panel de control



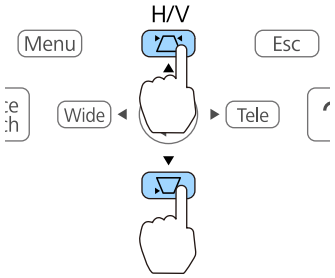
2 Seleccione un elemento del menú.



Con el mando a distancia

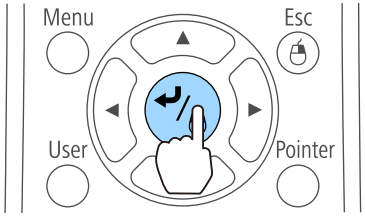


Con el panel de control

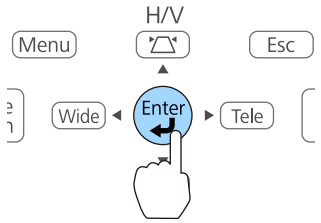


3 Confirme la selección.

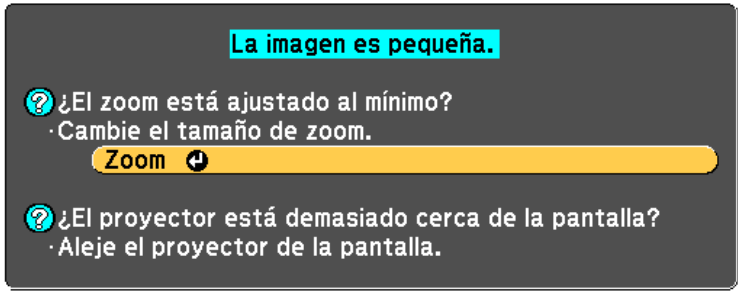
Con el mando a distancia



Con el panel de control



Las preguntas y soluciones se muestran en la pantalla siguiente. Pulse el botón [Help] para salir de la ayuda.



Si la función de ayuda no le ofrece una solución al problema, consulte la siguiente información.

☛ "Solución de Problemas" p.155

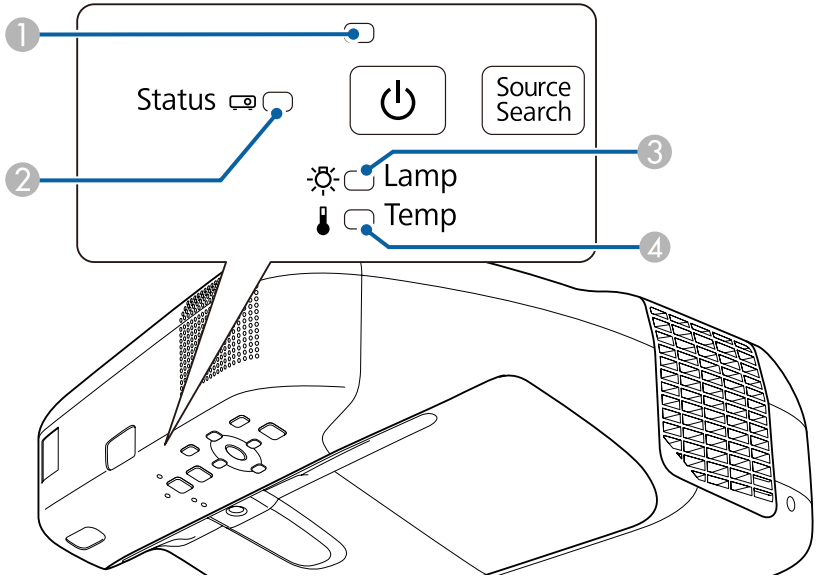
Si surge un problema con el proyector, compruebe primero los indicadores del proyector y consulte "Estado de los indicadores".

Consulte la siguiente información si los indicadores no muestran claramente cuál puede ser el problema.

☛ "Cuando los indicadores no son de ayuda" p.160

Estado de los indicadores

El proyector dispone de los siguientes cuatro indicadores. El color y estado de encendido de los indicadores indican el estado del proyector.



1	Indicador de alimentación	Indica el estado del proyector.
2	Indicador de estado	Indica el estado del proyector.
3	Indicador de la lámpara	Indica el estado de la lámpara de proyección.

④ Indicador Temp Indica el estado de la temperatura interna.

Indicadores		Estado	Explicación
Power	Estado		
Azul - Encendido	Apagado	En espera	Se suministra alimentación al proyector. Si pulsa el botón de alimentación [⏻] en este estado, se inicia la proyección.
		Estado de supervisión de red	El proyector está ejecutando un proceso de supervisión y control a través de una red (cuando el **Modo en espera** está ajustado en **Comunic. activ.**). Si desconecta y luego vuelve a conectar el cable de alimentación en este estado, el indicador de alimentación muestra una luz azul intermitente.
Azul - Encendido	Azul - Intermitente	Estado de calentamiento	Éste es el estado inmediatamente posterior al encendido del proyector. El calentamiento se prolonga durante aproximadamente 30 segundos después de haber encendido la lámpara. En este estado, no podrá apagar el proyector, ni siquiera pulsando el botón de alimentación [⏻].
		Estado de enfriamiento	Éste es el estado inmediatamente posterior al apagado del proyector. En este estado, todos los botones quedan deshabilitados.
Azul - Encendido	Azul - Encendido	Estado normal	El proyector está proyectando.

Consulte la siguiente tabla para ver el estado de los indicadores y cómo solucionar los problemas.

Si todos los indicadores están apagados, compruebe que el cable de alimentación esté conectado correctamente y que la alimentación se suministre de forma normal.

En ocasiones, si el cable de alimentación está desenchufado, el indicador de alimentación [⏻] permanece encendido durante unos instantes; esto es normal.

Indicadores				Causa	Solución o estado
Power	Estado	Lámpara	Temp		
Off	Azul - Intermitente	Naranja - Intermitente	Off	Error Interno	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
Off	Azul - Intermitente	Off	Naranja - Intermitente	Error Ventilador Error Sensor	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Indicadores				Causa	Solución o estado
Power	Estado	Lámpara	Temp		
☐ Off	 Azul - Intermitente	☐ Off	■ Naranja - Encendido	Error Alta Temp. (sobrecalentamiento)	La lámpara se apaga automáticamente y la proyección se detiene. Espere unos cinco minutos. Pasados unos cinco minutos el proyector cambia al modo en espera, de modo que debe comprobar los dos puntos siguientes. • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire no estén bloqueados, y que el proyector no esté colocado contra una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo. ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.178, "Sustituir el filtro de aire" p.185 Si el error persiste después de comprobar los puntos anteriores, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
					Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ "Menú Extendida" p.136
☐ Off	 Azul - Intermitente	■ Naranja - Encendido	☐ Off	Error Lámpara Falla Encend. Lámp.	Compruebe los dos puntos siguientes. • Retire la lámpara y compruebe que no se haya roto. ☛ "Sustituir la lámpara" p.181 • Limpie el filtro de aire. ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.178
					Si la lámpara no está rota: vuelva a colocar la lámpara y enchufe el cable de alimentación. **Si el error persiste**: deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
					Si la lámpara está rota: póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. (No se podrán proyectar imágenes hasta que no se haya cambiado la lámpara). ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
					Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ "Menú Extendida" p.136

Indicadores				Causa	Solución o estado
Power	Estado	Lámpara	Temp		
Off	Azul - Intermitente	Naranja - Intermitente	Naranja - Intermitente	Error de iris autom.	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
Off	Azul - Intermitente	Naranja - Encendido	Naranja - Encendido	Error elec	
Azul - Intermitente	Indicación de estado dependiente	Indicación de estado dependiente	Naranja - Intermitente	Aviso Alta Temp.	(No hay ninguna anomalía. Sin embargo, si la temperatura vuelve a subir demasiado, la proyección se detendrá automáticamente.) • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire no estén bloqueados, y que el proyector no esté colocado contra una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, límpielo o sustitúyalo. ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.178, "Sustituir el filtro de aire" p.185
Azul - Intermitente	Indicación de estado dependiente	Naranja - Intermitente	Indicación de estado dependiente	Reemp. Lámpara	Sustituya la lámpara por una nueva. ☛ "Sustituir la lámpara" p.181 Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Sustituya la lámpara por una nueva lo antes posible.
Off	Azul - Intermitente	Naranja - Encendido	Naranja - Encendido	Error de detección de obstáculos	Se emite un pitido y se muestra el mensaje "Quite todo lo que pueda obstaculizar la zona de protección". El proyector se apagará automáticamente si no se aplican medidas. Compruebe los dos puntos siguientes. • Compruebe que no existan obstáculos interfiriendo con la ventana de proyección. Elimine cualquier obstáculo. • Limpie el sensor de obstáculos si no hay obstáculos. ☛ "Limpiar el sensor de obstáculos" p.177 Si el error persiste: deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

- Si el proyector no funciona correctamente aunque los indicadores muestren un funcionamiento normal, consulte la siguiente información.
  ☛ "Cuando los indicadores no son de ayuda" p.160
- Si el error no se indica en esta tabla, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.
  ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Cuando los indicadores no son de ayuda

Si surge uno de los siguientes problemas y los indicadores no ofrecen ninguna solución, consulte las páginas correspondientes a cada problema.

Problemas relacionados con las imágenes

• **No hay imagen** No comienza la proyección, el área de proyección está completamente en negro o azul	☛ p.161
• **Las imágenes en movimiento no se visualizan (solo se ve en negro la parte en movimiento de la imagen)** Al reproducir imágenes en movimiento desde un ordenador aparece la pantalla en negro y las imágenes no se proyectan.	☛ p.162
• **La proyección se detiene de forma automática**	☛ p.162
• **Se visualiza el mensaje "No Soportado"**	☛ p.162
• **Se visualiza el mensaje "Sin Señal"**	☛ p.163
• **Las imágenes salen borrosas, desenfocadas o distorsionadas**	☛ p.163
• **Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas**	☛ p.164
• **El cursor del ratón parpadea (sólo al proyectar USB Display)**	☛ p.164
• **La imagen está incompleta (grande) o es demasiado pequeña, o la relación de aspecto no es la correcta** Sólo se muestra parte de la imagen o la relación de altura y anchura de la imagen no es correcta.	☛ p.165
• **Los colores de la imagen no son correctos** Toda la imagen se muestra de color morado o verde, en blanco y negro o los colores están apagados.	☛ p.166
• **Las imágenes tienen un aspecto oscuro**	☛ p.166

Problemas al iniciar la proyección

• **El proyector no se enciende**	☛ p.167

Problemas con las funciones interactivas

• **No se puede dibujar en la pantalla proyectada**	☛ p.167
• **No se puede controlar un ordenador desde la pantalla proyectada después de conectarlo al ordenador**	☛ p.168
• **Aparece el mensaje "Error en la Easy Interactive Function."**	☛ p.169
• **El ratón del ordenador no funciona correctamente**	☛ p.169
• **El lápiz interactivo no funciona**	☛ p.169
• **El tiempo de respuesta para el lápiz interactivo es lento (sólo al proyectar USB Display)**	☛ p.170
• **No se pueden ejecutar correctamente las operaciones táctiles (sólo EB-595Wi)**	☛ p.170
• **No se puede ajustar el ángulo de la Unidad táctil (sólo EB-595Wi)**	☛ p.171
• **El punto se mueve automáticamente o no se mueve a la siguiente posición durante la calibración manual**	☛ p.171

Otros problemas

• **No se escucha ningún sonido o el sonido es débil**	☛ p.172
• **No se escucha ningún sonido del micrófono**	☛ p.173
• **Hay ruido en el audio (sólo cuando se proyecta USB Display)**	☛ p.173
• **El mando a distancia no funciona**	☛ p.173
• **Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús**	☛ p.174
• **No se recibe el correo aunque el proyector tenga un problema**	☛ p.174
• **No se pueden cambiar los ajustes con un navegador web**	☛ p.174

Problemas relacionados con las imágenes

No hay imagen

Verifique	Solución
¿Ha pulsado el botón de alimentación [⏻]?	Pulse el botón de alimentación [⏻] para encender el proyector.
¿Están todos los indicadores apagados?	El cable de alimentación no está conectado correctamente o la alimentación no se suministra de forma normal. Conecte el cable de alimentación correctamente. ☛ "Preparativos para la proyección" p.45 Compruebe el disyuntor y alrededores para asegurarse de que se está suministrando alimentación.
¿Está activada la Pausa A/V?	Pulse el botón [A/V Mute] en el mando a distancia para cancelar Pausa A/V. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.104
¿Son correctos los ajustes del menú Configuración?	Restablezca todos los ajustes. ☛ **Restablecer** - **Restablecer todo** p.151
¿La imagen que se ha de proyectar aparece completamente negra? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Es posible que algunas imágenes de entrada, como por ejemplo protectores de pantalla, sean completamente negras.
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? (Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo)	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ **Señal** - **Señal de Vídeo** p.133
¿El cable USB está conectado correctamente? (Sólo al proyectar USB Display)	Compruebe que el cable USB está conectado correctamente. Vuélvalo a conectar si no está conectado o si no está conectado correctamente.
¿Se muestra el Windows Media Center en pantalla completa? (Sólo al proyectar si se utiliza USB Display o la conexión de red)	Si Windows Media Center se visualiza a pantalla completa, no se puede proyectar utilizando USB Display o la conexión de red. Reduzca el tamaño de la pantalla.
¿Está utilizando alguna aplicación la función visualizada DirectX de Windows? (Sólo al proyectar si se utiliza USB Display o la conexión de red)	Las aplicaciones que utilizan la función DirectX de Windows tal vez no muestren las imágenes correctamente.
¿Está configurado **Puerto Salida monitr** en **Salida monitor**?	Cuando proyecte imágenes desde el puerto Monitor Out/Computer2, establezca **Puerto Salida monitor** en **Ordenador2** desde el menú Configuración. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Puerto Salida monitor** p.136

Las imágenes en movimiento no se visualizan (solo se ve en negro la parte en movimiento de la imagen)

Verifique	Solución
¿La señal de imagen del ordenador se envía al LCD y al monitor? (Sólo al proyectar imágenes desde un ordenador portátil o desde un ordenador que disponga de pantalla LCD)	Cambie la señal de imagen del ordenador a la salida externa. Consulte la documentación de su ordenador o póngase en contacto con el fabricante del ordenador.
Los contenidos de la imagen en movimiento que intenta proyectar, ¿está protegidos con derechos de autor?	El proyector tal vez no pueda proyectar imágenes en movimiento protegidas con derechos de autor que sí se pueden reproducir en un ordenador. Para más información, consulte el manual de usuario que se entrega con el reproductor.

La proyección se detiene de forma automática

Verifique	Solución
¿Se estableció **Modo reposo** o **Temp. silencio A/V** en **On**?	Si alguna de estas opciones está ajustada en **On**, el proyector se apagará automáticamente en las siguientes situaciones. • Con **Modo reposo** ajustado en **On**: si no realiza ninguna operación durante un periodo de tiempo determinado y el proyector no recibe ninguna señal de imagen. • Con **Temp. silencio A/V** ajustado en **On**: al cabo de aproximadamente 30 minutos después de habilitar el silencio A/V. Para que el proyector no se apague automáticamente, asegúrese de que estas opciones estén ajustadas en Off. ☛ **ECO** - **Modo reposo**, **Temp. silencio A/V** p.149
¿Está el ordenador en modo de ahorro de energía?	Si el ordenador está en modo de ahorro de energía y no realiza ninguna operación durante un periodo de tiempo determinado, la imagen puede desaparecer. Realice alguna operación en el ordenador para volver a mostrar la imagen.

Se muestra el mensaje "No Soportado."

Verifique	Solución
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? (Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo)	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ **Señal** - **Señal de Vídeo** p.133
¿El modo es el adecuado para la velocidad de refresco y la resolución de la señal de imagen? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Consulte la documentación proporcionada para saber cómo cambiar la resolución de la señal de imagen y la velocidad de refresco que envía el ordenador. ☛ "Modos de vídeo Compatibles" p.193

Se muestra el mensaje "Sin Señal"

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ "Preparativos para la proyección" p.45
¿Ha seleccionado el puerto correcto?	Cambie la imagen pulsando el botón [Source Search] del mando a distancia o del panel de control. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.46
¿Está activado el ordenador conectado o el equipo de vídeo?	Active estos equipos.
¿Las señales de imagen se envían al proyector? (Sólo al proyectar imágenes desde un ordenador portátil o desde un ordenador que disponga de pantalla LCD)	Si las señales de imagen se emiten solo en el monitor LCD del ordenador o en el monitor accesorio, cambie la salida para que las señales de la imagen también se emitan externamente. En algunos modelos de ordenador, cuando las señales de imagen se envían al exterior, dejan de aparecer en el monitor LCD o el monitor accesorio. Si se realiza la conexión con el proyector o el ordenador ya encendidos, es posible que no funcione la tecla de función [Fn] que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa. Apague el proyector y el ordenador y vuelva a encenderlos. ☛ "Preparativos para la proyección" p.45 ☛ Documentación del ordenador
¿Está el ordenador en modo de ahorro de energía?	Si el ordenador está en modo de ahorro de energía y no realiza ninguna operación durante un periodo de tiempo determinado, la imagen puede desaparecer. Realice alguna operación en el ordenador para volver a mostrar la imagen.

Las imágenes salen borrosas, desenfocadas o distorsionadas

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente el enfoque?	Mueva la palanca enfoque para ajustar el enfoque. ☛ "Corrección del enfoque" p.57
¿La distancia a la que se encuentra el proyector es la correcta?	¿Está proyectando fuera de la distancia de proyección recomendada? Configúrelo dentro del intervalo recomendado. ☛ "Tamaño de Pantalla y Distancia de Proyección" p.190
¿Es excesivo el valor de ajuste de Keystone?	Disminuya el ángulo de proyección para reducir la cantidad de corrección Keystone. ☛ "Ajuste de la posición vertical de la imagen (sólo modelos suministrados con pies)" p.56
¿Tiene Relación de aspecto el ajuste correcto?	Puede cambiar la Relación de aspecto de la imagen proyectada para que encaje con el tipo, la relación de altura y anchura y la resolución de las señales de entrada. ☛ "Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada" p.61

Verifique	Solución
¿Se ha empañado la lente?	Si traslada rápidamente el proyector de un entorno frío a otro cálido, o si la temperatura ambiente cambia bruscamente, la superficie de la lente se puede empañar y las imágenes serán borrosas. Deje el proyector en la habitación aproximadamente una hora antes de usarlo. Si se empaña la lente, desactive el proyector y espere a que desaparezca la condensación.

Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas

Verifique	Solución
¿Es correcto el ajuste de formato de la señal de imagen? (Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo)	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ **Señal** - **Señal de Vídeo** p.133
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ "Conexión del equipo" p.29
¿Utiliza un alargo?	Si utiliza un alargo, es posible que las interferencias eléctricas afecten a las señales. Utilice los cables que se entregan con el proyector para comprobar si los cables utilizados pueden ser la causa del problema.
¿Ha seleccionado la resolución correcta? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ "Modos de vídeo Compatibles" p.193 ☛ Documentación del ordenador
¿Están correctamente configurados los elementos Sync. y Tracking? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Pulse el botón [Auto] del mando a distancia o el botón [Enter] del panel de control para realizar el ajuste automático. Si las imágenes no se han ajustado correctamente con el ajuste automático, puede definir los ajustes también desde el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Tracking**, **Sync.** p.133
¿Está seleccionada la opción **Transferir ventana por capas**? (Sólo al proyectar USB Display)	Haga clic en **Todos los programas** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Ajustes de Epson USB Display Ver.x.xx** y, a continuación, deseleccione la casilla **Transferir ventana por capas**.

El cursor del ratón parpadea (sólo al proyectar USB Display)

Verifique	Solución
¿Se ha seleccionado **Mueva el puntero del mouse de forma suave.**?	Haga clic en **Todos los programas** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Ajustes de Epson USB Display Ver.x.xx** y, a continuación, seleccione la casilla **Mueva el puntero del mouse de forma suave.** (Windows 2000 no está disponible.) Windows Aero deja de estar disponible si se selecciona en Windows Vista y Windows 7.

La imagen está incompleta (grande) o es demasiado pequeña, o el aspecto no es el correcto

Verifique	Solución
¿Está proyectando una imagen de ordenador de pantalla panorámica? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ **Señal** - **Resolución** p.133
¿La imagen sigue ampliada por la función E-Zoom?	Pulse el botón [Esc] del mando a distancia para cancelar la función E-Zoom. ☛ "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" p.106
¿Se ha ajustado correctamente la posición de la pantalla?	(Sólo cuando se proyectan señales analógicas RGB desde el puerto Computer1 o Computer2) Pulse el botón [Auto] del mando a distancia o el botón [Enter] del panel de control para ajustar la posición. También podrá ajustar la posición desde el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Posición** p.133
¿El ordenador está ajustado para la visualización dual? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Si la visualización dual está activada en **Propiedades de pantalla** del Panel de control del ordenador, sólo se proyectará aproximadamente la mitad de la imagen en la pantalla del ordenador. Para ver la imagen completa en la pantalla del ordenador, desactive la visualización dual. ☛ Documentación del driver de vídeo del ordenador
¿Ha seleccionado la resolución correcta? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ "Modos de vídeo Compatibles" p.193 ☛ Documentación del ordenador
¿Ha ajustado la posición de la imagen tras ejecutar Ajustar zoom o Keystone?	Ejecute Cambio de imagen para ajustar la posición de la imagen tras ejecutar Ajustar zoom o Keystone. ☛ "Ajuste de la posición de la imagen (Cambio de imagen)" p.55
¿El modo de proyección es el correcto?	Dependiendo de cómo se haya instalado el proyector, establezca **Proyección** en una de las siguientes opciones: **Frontal**, **Frontal/Boca abajo**, **Posterior**, **Posterior/Boca abajo**. ☛ **Extendida** - **Proyección** p.136 ☛ "Métodos de Instalación" p.26

Los colores de la imagen no son correctos

Verifique	Solución
¿Los ajustes de la señal de entrada coinciden con las señales del dispositivo conectado?	Cambie los ajustes siguientes según la señal del equipo conectado. • Cuando la imagen llega desde un dispositivo conectado al puerto Computer1 o Computer2. ☛ **Señal** - **Señal de entrada** p.133 • Cuando la imagen proceda de un dispositivo conectado al puerto Video o S-Video. ☛ **Señal** - **Señal de Vídeo** p.133
¿Se ha ajustado correctamente el brillo de la imagen?	Defina el ajuste **Brillo** desde el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Brillo** p.131
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ "Conexión del equipo" p.29
¿Ha ajustado el Contraste correctamente?	Defina el ajuste de **Contraste** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Contraste** p.131
¿Se encuentra el ajuste de color en un valor adecuado?	Gradúe el **Ajuste de Color** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Ajuste de Color** p.131
¿Ha ajustado correctamente la saturación del color y el tono? (Sólo al proyectar imágenes de una fuente de vídeo)	Ajuste los parámetros **Saturación de color** y **Tono** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Saturación de color**, **Tono** p.131

Las imágenes tienen un aspecto oscuro

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado correctamente el brillo de la imagen?	Defina los ajustes de **Brillo** y **Consumo eléctrico** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Brillo** p.131 ☛ **ECO** - **Consumo eléctrico** p.149
¿Ha ajustado el Contraste correctamente?	Defina el ajuste de **Contraste** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Contraste** p.131
¿Ha llegado el momento de sustituir la lámpara?	Cuando la lámpara se acerca al final de su vida útil, las imágenes se vuelven más oscuras y disminuye la calidad del color. Reemplace la lámpara con una nueva. ☛ "Sustituir la lámpara" p.181
¿Está utilizando el proyector a una altura elevada o en un lugar expuesto a altas temperaturas?	La pantalla se oscurece cuando se utiliza en grandes altitudes o en un lugar expuesto a altas temperaturas. Aunque no puede configurar el **Consumo eléctrico** en este momento, puede seguir usando el proyector.

Problemas al iniciar la proyección

El proyector no se enciende

Verifique	Solución
¿Ha pulsado el botón de alimentación [⏻]?	Pulse el botón de alimentación [⏻] para encender el proyector.
¿Están todos los indicadores apagados?	El cable de alimentación no está conectado correctamente o la alimentación no se suministra de forma normal. Desconecte y, luego, vuelva a conectar el cable de alimentación. ☛ "Preparativos para la proyección" p.45 Compruebe el disyuntor y alrededores para asegurarse de que se está suministrando alimentación.
¿Los indicadores se iluminan y se apagan al tocar el cable de alimentación?	Es posible que haya un mal contacto en el cable de alimentación, o que el cable sea defectuoso. Vuelva a conectar el cable de alimentación. Si esto no resuelve el problema, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
¿El **Bloqueo funcionam.** está configurado como **Bloqueo Total**?	Pulse el botón de alimentación [⏻] del mando a distancia. Si no quiere utilizar **Bloqueo funcionam.**, cambie el ajuste a **Off**. ☛ **Ajustes** - **Bloqueo funcionam.** p.135
¿Está restringido el funcionamiento del mando a distancia?	Compruebe el **Receptor Remoto** en el menú Configuración. ☛ **Ajustes** - **Receptor Remoto** p.135

Problemas con las funciones interactivas (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)

No se puede dibujar en la pantalla proyectada

Verifique	Solución
¿Se ha calibrado correctamente el lápiz?	Asegúrese de calibrar el lápiz al utilizar el lápiz interactivo por primera vez para que el proyector reconozca correctamente la posición del lápiz. Asimismo, calibre de nuevo el sistema si percibe alguna discrepancia en el posicionamiento. ☛ "Calibración del lápiz" p.76

Verifique	Solución
¿Está el **Modo Lápiz** configurado como **Interactividad con PC**?	Ajuste **Modo Lápiz** a **Anotación PC Free** en el menú Configuración. ☛ **Extendida** - **Easy Interactive Function** - **Modo Lápiz** p.139
¿El proyector está instalado en un lugar en el que incida sobre él la luz del sol directamente a través de una ventana o la luz de un fluorescente?	Cuando la luz directa del sol o la luz procedente de un fluorescente incide en la pantalla de proyección o en el proyector, las funciones interactivas podrían no funcionar correctamente. Instale el proyector en una ubicación en la que no esté expuesto a la luz directa del sol o a la luz procedente de un fluorescente.

No se puede controlar un ordenador desde la pantalla proyectada después de conectarlo al ordenador

Verifique	Solución
¿Está bien configurada la opción **Extendida**?	Realice los siguientes ajustes: • Ajuste **Modo Lápiz** a **Interactividad con PC** en el menú Configuración. ☛ **Extendida** - **Easy Interactive Function** - **Modo Lápiz** p.139 • Establezca **USB Type B** en **Easy Interactive Function** o **USB Display/Easy Interactive Function** desde el menú Configuración. Al utilizar USB Display, establezca en **USB Display/Easy Interactive Function**. ☛ **Extendida** - **USB Type B** p.136
¿Está bien configurada la opción **Modo funcionam bolíg**?	Para EB-595Wi: al utilizar lápices interactivos o el dedo como si estuviese utilizando un ratón, establezca **Modo funcionam bolíg** desde el menú Configuración según el sistema operativo del ordenador conectado. Para EB-585Wi/EB-575Wi: al utilizar lápices interactivos como si estuviese utilizando un ratón, establezca **Modo funcionam bolíg** en **2 usuarios/Mouse** o **1 usuario/Mouse** desde el menú Configuración. ☛ **Extendida** - **Easy Interactive Function** - **Modo funcionamiento bolígrafo** p.139
¿El cable USB está conectado correctamente?	Compruebe las conexiones del cable USB. Tal vez pueda resolver el problema desconectando el cable USB y volviéndolo a conectar.
Si utiliza un portátil cuando se está agotando la batería, puede que el puerto USB deje de funcionar y que ya no se puedan utilizar dispositivos USB.	Conecte el ordenador a una fuente de alimentación.

Aparece el mensaje "Error en la Easy Interactive Function."

Verifique	Solución
Error en las funciones interactivas.	Póngase en contacto con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

El ratón del ordenador no funciona correctamente

Verifique	Solución
¿Está colocado el lápiz interactivo en la pantalla de proyección?	Extraiga el lápiz interactivo de la pantalla de proyección.

El lápiz interactivo no funciona

Verifique	Solución
Hay un obstáculo en la ruta de la señal entre el lápiz interactivo y el proyector.	Retire el obstáculo. No bloquee la ruta de la señal colocándose delante de la pantalla de proyección.
La señal interfiere con otras cosas, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.	No utilice un mando a distancia por infrarrojos ni un micrófono por infrarrojos en la misma sala, ya que el lápiz interactivo podría tener problemas de funcionamiento. Apague el dispositivo que causa interferencias, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.
La batería está baja.	Pulse el botón ubicado en la parte lateral del lápiz para comprobar la carga restante de batería. Si la luz de la batería no se enciende, reemplace la batería. ☛ "Sustitución de la batería del lápiz interactivo" p.21
El área circundante es demasiado clara.	Evite que la pantalla proyectada o el Receptor de Easy Interactive Function queden iluminados por una luz intensa.
¿Se ha calibrado correctamente el lápiz?	Asegúrese de calibrar el lápiz al utilizar el lápiz interactivo por primera vez para que el proyector reconozca correctamente la posición del lápiz. Asimismo, calibre de nuevo el sistema si percibe alguna discrepancia en el posicionamiento. ☛ "Calibración del lápiz" p.76

Verifique	Solución
¿Se utilizan varios proyectores en la misma habitación?	Cuando utilice el lápiz interactivo en la misma sala que varios proyectores, la interferencia podría provocar que las operaciones con el lápiz se vuelvan inestables. Conecte el juego de cables de mando a distancia (ELPKC28) opcional. Si no posee el juego de cables de mando a distancia, cambie el ajuste **Distanc. proyectores** desde el menú Configuración. ☛ "Conexión de varios proyectores (sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi)" p.42 ☛ **Extendida** - **Easy Interactive Function** - **Avanzado** - **Distanc. proyectores** p.139

El tiempo de respuesta para el lápiz interactivo es lento (sólo al proyectar USB Display)

Verifique	Solución
¿Está activado Windows Aero? (sólo Windows 7 y Windows Vista)	Las operaciones con el lápiz interactivo podrían ser más lentas cuando se active Windows Aero. Desactive Windows Aero en el ordenador que se está utilizando. Haga clic en **Todos los programas** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Ajustes de Epson USB Display Ver.x.xx** y, a continuación, seleccione la casilla **Desactive Windows Aero y mejore el seguimiento del lápiz interactivo.**

No se pueden ejecutar correctamente las operaciones táctiles (sólo EB-595Wi)

Verifique	Solución
¿Se instaló correctamente la unidad táctil?	La unidad táctil podría no estar instalada de forma correcta. Para obtener más información, consulte la *Guía de instalación* suministrada. ☛ *Guía de instalación*
¿La unidad táctil está encendida?	Compruebe que el indicador de la unidad táctil esté encendido de color azul. Si el indicador de la unidad táctil no está encendido, compruebe que **Ajust. Unidad táctil** - **Alimentación** esté establecido en **On** desde el menú Configuración. ☛ **Extendida** - **Easy Interactive Function** - **Ajust. Unidad táctil** - **Alimentación** p.139 ☛ *Guía de instalación*
¿Se realizó el ajuste del ángulo para la unidad táctil?	Realice el ajuste del ángulo para la unidad táctil desde el menú Configuración. Para obtener más información, consulte la *Guía de instalación* suministrada. ☛ **Extendida** - **Easy Interactive Function** - **Ajust. Unidad táctil** - **Ajuste del ángulo** p.139 ☛ *Guía de instalación*

Verifique	Solución
¿Se calibró el sistema para las operaciones táctiles?	Si la posición que pulsa y la posición pulsada en la pantalla no coinciden, ejecute la función **Calibración táctil** desde el menú Configuración. ☛ "Calibración de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" p.84
¿Hay bandejas para lápices, lápices interactivos o borradores de pizarra en un área de 2 cm alrededor de la pantalla de proyección?	Retire todos los obstáculos que haya alrededor de la pantalla. Si hay algún obstáculo que sea difícil de mover, acople los deflectores de infrarrojos a la pantalla. Para obtener más información, consulte la *Guía de instalación* suministrada. ☛ *Guía de instalación*
¿Hay personas u obstáculos alrededor de la pantalla?	Si hay alguna persona a una distancia inferior a 10 cm delante o alrededor de la pantalla de proyección o algún obstáculo que cause interferencias, la Unidad táctil no podrá reconocer los comandos táctiles correctamente.
¿Está su ropa o alguna parte de su cuerpo cerca de la pantalla o en contacto con ésta?	Si la ropa o alguna parte de su cuerpo está muy cerca de la pantalla, puede que las operaciones táctiles no funcionen correctamente. Aléjese al menos 1 cm de la pantalla.
¿Hay algún mando a distancia o lápiz interactivo que emita rayos infrarrojos cerca de la pantalla de proyección?	La emisión de rayos infrarrojos cerca de la pantalla de proyección puede hacer que la Unidad táctil no funcione correctamente. Apague la fuente luminosa que emita rayos infrarrojos y guarde los lápices interactivos que no utilice lejos de la pantalla.

No se puede ajustar el ángulo de la Unidad táctil (sólo EB-595Wi)

Comprobación	Solución
¿Están los separadores acoplados a la parte posterior de la Unidad táctil?	Cuando fije la Unidad táctil con tornillos, debe colocar los separadores suministrados en los orificios para los tornillos. Compruebe que los separadores están acoplados a la parte posterior de la Unidad táctil. Para obtener más información, consulte la *Guía de instalación* suministrada. ☛ *Guía de instalación*

El punto se mueve automáticamente o no se mueve a la siguiente posición durante la calibración manual

Verifique	Solución
La información de la pantalla de proyección no se recibe correctamente debido a otras cosas, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.	Aleje el dispositivo (como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos) del proyector o aleje el proyector del dispositivo.
La información de la pantalla de proyección puede no recibirse correctamente si el proyector está demasiado cerca de la pantalla.	Configúrelo dentro de la distancia de proyección recomendada. ☛ "Tamaño de Pantalla y Distancia de Proyección" p.190

Verifique	Solución
El lápiz interactivo está inhabilitado a causa de condiciones inestables en el área circundante, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.	Traslade el proyector o apague el dispositivo que causa interferencias, como una fuente de luz que emite rayos infrarrojos.

Otros problemas

No se escucha ningún sonido o el sonido es débil

Verifique	Solución
Compruebe que el cable de audio/vídeo esté firmemente conectado al proyector y a la fuente de audio.	Desconecte el cable del puerto de la entrada de audio y luego vuelva a conectarlo.
¿El volumen del proyector está al mínimo?	Ajuste el volumen para que se pueda escuchar el sonido. ☛ **Ajustes** - **Volumen** p.135 ☛ "Ajuste del volumen" p.60
¿El volumen para el ordenador o de la fuente de imagen está al mínimo?	Ajuste el volumen para que se pueda escuchar el sonido.
¿Está el Volumen entrada micr al máximo?	Reduzca el Volumen entrada micr. ☛ **Ajustes** - **Volumen entrada micr** p.135
¿Está activada la Pausa A/V?	Pulse el botón [A/V Mute] en el mando a distancia para cancelar Pausa A/V. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.104
¿La especificación del cable de audio es "Sin resistencia"?	Cuando utilice un cable de audio comercial, compruebe que contenga la etiqueta "Sin resistencia".
¿Está conectado con un cable HDMI?	Si no se emite audio cuando está conectado con un cable HDMI, configure el aparato conectado con la salida PCM.
¿Está seleccionada la opción **Salida de audio del proyector**? (Sólo al proyectar USB Display)	Haga clic en **Todos los programas** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Ajustes de Epson USB Display Ver.x.xx** y, a continuación, seleccione la casilla **Salida de audio del proyector**.
¿Está seleccionada la entrada de audio correcta?	Compruebe los ajustes **Salida de audio**, **Salida de audio HDMI1** y **Salida de audio HDMI2** desde el menú Configuración. ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** p.136

No se escucha ningún sonido del micrófono

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente el micrófono?	Desconecte el cable del puerto Micrófono (Mic) y luego vuelva a conectarlo. ☛ "Conexión de un micrófono" p.37
¿Está muy bajo el volumen de entrada de micrófono?	Ajuste el volumen de entrada del micrófono para que se pueda escuchar el sonido. ☛ **Ajustes** - **Volumen entrada micr** p.135
¿Utiliza un micrófono con alimentación?	El proyector no es compatible con micrófonos con alimentación. Utilice un micrófono dinámico disponible en tiendas. ☛ **Ajustes** - **Volumen entrada micr** p.135

Hay ruido en el audio (sólo cuando se proyecta USB Display)

Verifique	Solución
¿El volumen del ordenador está ajustado al mínimo mientras que el volumen del proyector está ajustado al máximo?	El audio puede contener ruido si el volumen del ordenador está ajustado al mínimo mientras que el volumen del proyector está ajustado al máximo. Aumente el volumen en el ordenador y disminuya el volumen en el proyector. ☛ **Ajustes** - **Volumen** p.135

El mando a distancia no funciona

Verifique	Solución
¿El emisor de infrarrojos del mando a distancia está apuntado al receptor remoto del proyector cuando está en uso?	Apunte el mando a distancia en dirección al receptor remoto durante la operación. ☛ "Alcance del mando a distancia" p.20
¿El mando a distancia está demasiado lejos del proyector?	El alcance del mando a distancia es de unos 6 m. ☛ "Alcance del mando a distancia" p.20
¿El receptor remoto está expuesto a la luz solar directa o a una luz intensa de lámparas fluorescentes?	Instale el proyector en un lugar donde el receptor remoto no quede expuesto a ninguna luz intensa. ☛ **Ajustes** - **Receptor Remoto** p.135
¿Está seleccionado el ajuste correcto para el **Receptor Remoto**?	Compruebe el **Receptor Remoto** en el menú Configuración. ☛ **Ajustes** - **Receptor Remoto** p.135
¿Las pilas están gastadas o se han insertado incorrectamente?	Inserte baterías nuevas y en la dirección correcta. ☛ "Sustitución de las baterías del mando a distancia" p.19

Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús

Verifique	Solución
Cambie el ajuste de Idioma.	Ajuste el parámetro de idioma desde el menú Configuración. ☛ **Extendida** - **Idioma** p.136

No se recibe el correo aunque el proyector tenga un problema

Verifique	Solución
¿El **Modo en espera** está configurado como **Comunic. activ.**?	Para utilizar la función Notificación Mail cuando el proyector está en espera, defina **Comunic. activ.** en **Modo en espera** desde el menú Configuración. ☛ **ECO** - **Modo en espera** p.149
¿Se produjo una anomalía fatal y el proyector se detuvo de repente?	Si el proyector se detiene de repente, no se pueden enviar correos electrónicos. Si la anomalía persiste, póngase en contacto con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
¿Se suministra alimentación al proyector?	Compruebe que la toma eléctrica o la fuente de alimentación funcionen correctamente.
¿La función Notificación Mail está ajustada correctamente en el menú Configuración?	Se envía un correo electrónico de comunicación de errores en función de los ajustes de **Correo** del menú Configuración. Compruebe si está ajustado correctamente. ☛ "Menú Correo" p.146

No se pueden cambiar los ajustes con un navegador web

Verifique	Solución
¿Son correctos el ID de usuario y la contraseña?	Introduzca "EPSONWEB" como ID de usuario. Esto no se puede cambiar. Especifique el ID de usuario aunque la contraseña esté inhabilitada. Especifique la contraseña ajustada en Contraseña Acc. Web. La contraseña por defecto es "admin".

Compruebe los números y, a continuación, adopte las siguientes medidas. Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con su administrador de red, con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.

☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Event ID	Causa	Solución
0432 0435	Error al iniciar EasyMP Network Projection.	Reinicie el proyector.
0434 0482 0484 0485	La comunicación de red es inestable.	Verifique la situación de la comunicación de red, espere un momento y vuelva a conectarse.
0433	No se pueden reproducir las imágenes transferidas.	Reinicie EasyMP Network Projection.
0481	La comunicación se ha desconectado del ordenador.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection se cerró de forma inesperada.	Compruebe el estado de la comunicación de la red y reinicie el proyector a continuación.
0479 04FF	Se ha producido un error de sistema en el proyector.	Reinicie el proyector.
0891	No se encuentra un punto de acceso con el mismo SSID.	Ajuste el ordenador, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2 no coincide.	Compruebe que los ajustes de seguridad de la LAN inalámbrica son correctos. ☛ **Seguridad** p.145
0893	El tipo de cifrado WEP/TKIP/AES no coincide.	
0894	La comunicación se ha desconectado debido a que el proyector se ha conectado a un punto de acceso no autorizado.	Póngase en contacto con su administrador de red para más información.
0898	No se ha podido adquirir DHCP.	Compruebe que el servidor DHCP está funcionando correctamente. Si no emplea DHCP, desactive el ajuste de DHCP. ☛ **LAN inalám.** - **Ajustes IP** p.143
0899	Otros errores de comunicación	Si reiniciar el proyector o EasyMP Network Projection no resuelve el problema, póngase en contacto con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Mantenimiento

Este capítulo proporciona información acerca de los procedimientos de mantenimiento para asegurar un óptimo rendimiento del proyector durante un largo periodo de tiempo.

Debe limpiar el proyector si se ensucia o si la calidad de las imágenes proyectadas empieza a deteriorarse.

⚠ Precaución

Antes de realizar la limpieza, apague la alimentación del proyector y desenchufe el cable de alimentación. Si no, podría producirse una descarga eléctrica.

Limpiar la Superficie del P.royector

Limpie la superficie del proyector con un paño suave.

Si el proyector está muy sucio, humedezca el paño con agua y con un poco de detergente neutro y, a continuación, escúrralo totalmente antes de utilizarlo para limpiar la superficie del proyector.

Atención

No utilice sustancias volátiles como cera, alcohol o disolventes para limpiar la superficie del proyector. La calidad de la carcasa podría verse modificada o decolorarse.

Limpieza de la ventana de proyección

Utilice un paño limpiador de cristales disponible en el mercado para limpiar la ventana de proyección con cuidado.

⚠ Advertencia

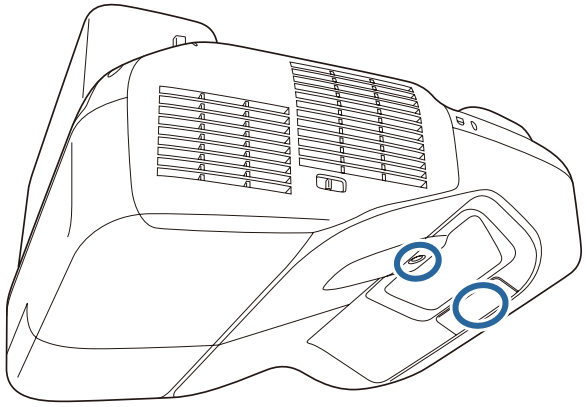
No utilice sprays que contengan gases inflamables para quitarle el polvo y la suciedad a la lente. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna de la lámpara interna del proyector.

Atención

No frote la lente con materiales rugosos ni la someta a golpes, ya que puede dañarse fácilmente.

Limpiar el sensor de obstáculos

Limpie el sensor de obstáculos cuando aparezca el mensaje "Quite todo lo que pueda obstaculizar la zona de proyección." junto con un sonido de advertencia. Utilice un paño limpiador de cristales disponible en tiendas para limpiar el sensor de obstáculos con cuidado.



⚠ Advertencia

No utilice sprays que contengan gases inflamables para quitarle el polvo y la suciedad al sensor de obstáculos. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna de la lámpara interna del proyector.

Atención

No frote el sensor de obstáculos con materiales rugosos ni lo someta a golpes.

Si se daña la superficie del sensor, puede haber fallos de funcionamiento.

Limpiar el filtro de aire

Limpie el filtro de aire y la ventilación de entrada de aire cuando se visualice el siguiente mensaje.

"El proyector está sobrecalentado. Asegúrese de que la salida de aire no esté obstruida, y limpie o reemplace el filtro."

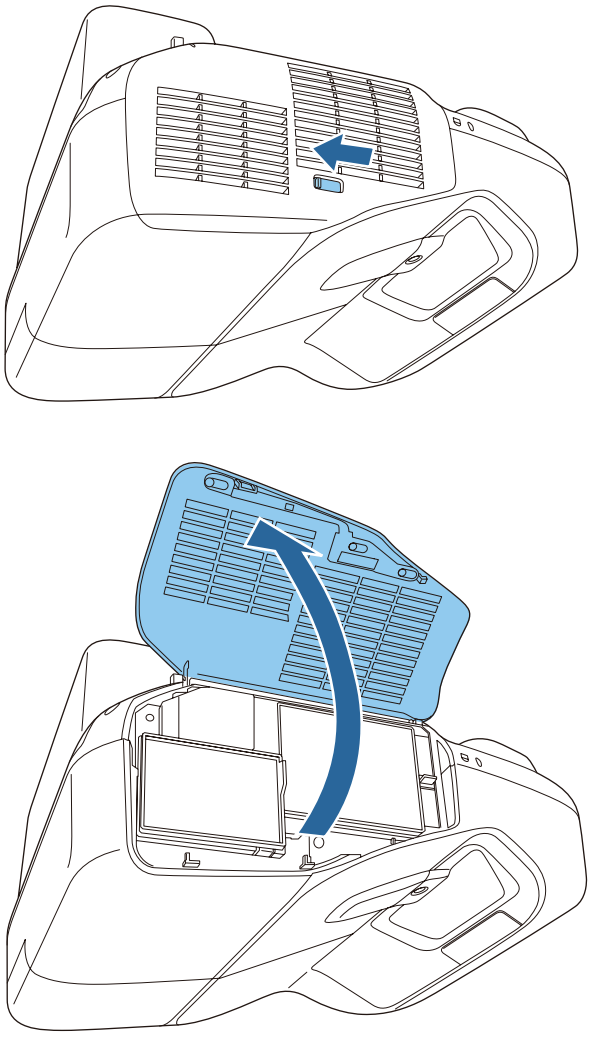
Atención

- La acumulación de polvo en el filtro de aire puede causar que la temperatura interna del proyector aumente, lo que podría producir problemas en el funcionamiento y un deterioro precoz de las piezas ópticas. Limpie el filtro de aire inmediatamente cuando se visualice el mensaje.
- No enjuague el filtro de aire con agua. No utilice detergentes ni disolventes.
- Al utilizar un cepillo para la limpieza, utilice sólo uno con cerdas suaves largas y cepille suavemente. Si lo cepilla con demasiada fuerza, el polvo quedará incrustado en el interior del filtro de aire y no se podrá extraer.

1 Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.

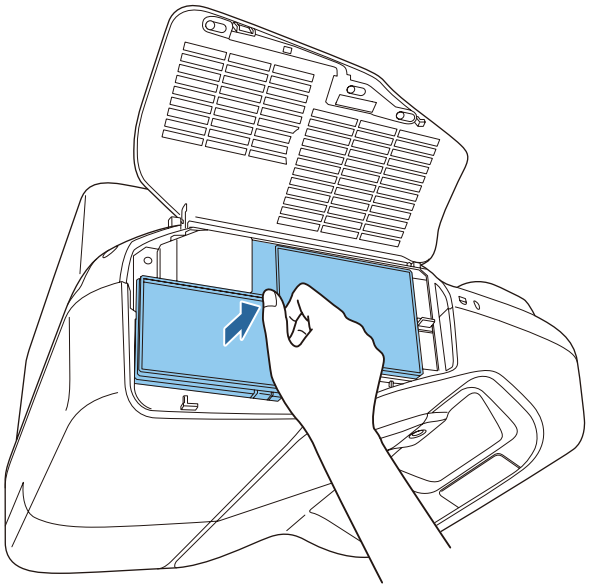
2 Abra la cubierta del filtro de aire.

Pulse las presillas de la cubierta del filtro del aire para abrirla.

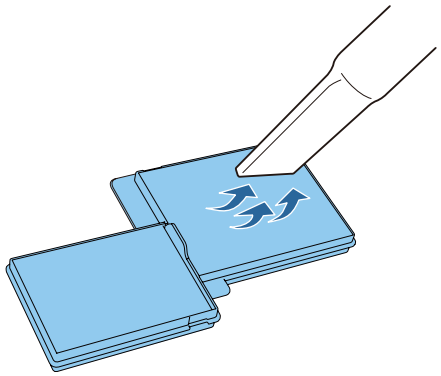


3 Extraiga el filtro de aire.

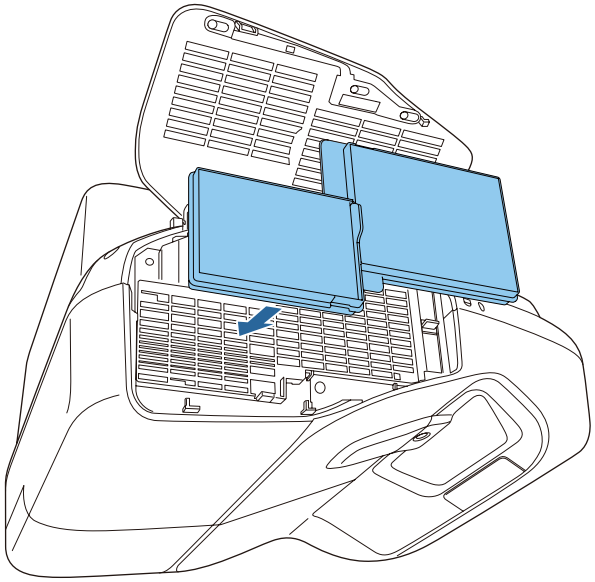
Sujete la pestaña del centro del filtro de aire y tire de ella hacia fuera en sentido recto.



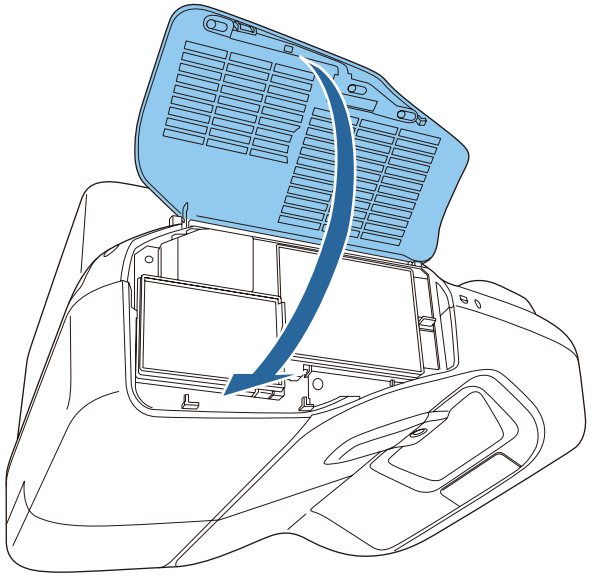
4 Retire los restos de polvo del filtro de aire utilizando una aspiradora desde la parte frontal.

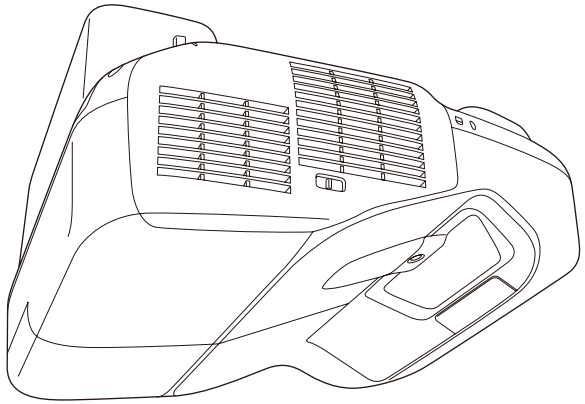


5 Reemplace el filtro de aire.



6 Cierre la cubierta del filtro de aire.





- Si se visualiza un mensaje frecuentemente, incluso después de la limpieza, es necesario sustituir el filtro de aire. Sustitúyalo por un nuevo filtro de aire.
  ☛ "Sustituir el filtro de aire" p.185
- Es recomendable que limpie estas partes como mínimo una vez cada tres meses. Límpielas con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.

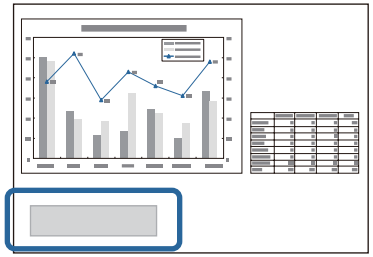
En esta sección se explica cómo sustituir la lámpara y el filtro de aire.

Sustituir la lámpara

Periodo de sustitución de la lámpara

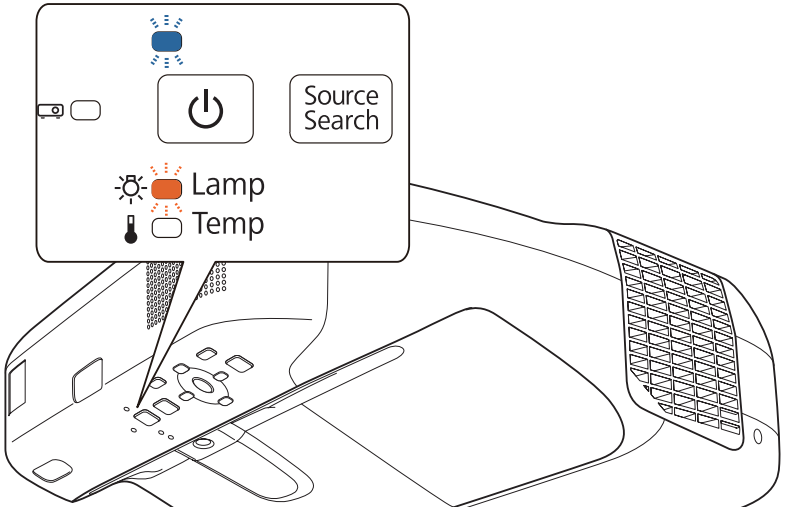
Ha llegado el momento de sustituir la lámpara si:

- Aparecerá el mensaje siguiente:
  "Tiene que sustituir la lámpara. Diríjase al distribuidor de su proyector Epson o visite www.epson.com para comprarla."



El mensaje se visualiza durante 30 segundos.

- El indicador de alimentación muestra una luz azul intermitente y el indicador de la lámpara una luz naranja intermitente.



- La imagen proyectada se oscurece o empieza a deteriorarse.

Atención

- El mensaje de sustitución de la lámpara está ajustado para que aparezca después de los siguientes periodos de tiempo para mantener el brillo inicial y la calidad de las imágenes proyectadas.

  Para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580:

  Cuando el **Consumo eléctrico** está establecido en **Normal**: 3900 horas aprox.
  Cuando el **Consumo eléctrico** está establecido en **ECO**: 5900 horas aprox.

  Para EB-575Wi/EB-575W/EB-570:

  Cuando el **Consumo eléctrico** está establecido en **Normal**: 4900 horas aprox.
  Cuando el **Consumo eléctrico** está establecido en **ECO**: 9900 horas aprox.

  ☛ **ECO - Consumo eléctrico** p.149
- Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.
- Cuando apague el proyector no vuelva a encenderlo inmediatamente repetidas veces. Encender y apagar frecuentemente el proyector puede acortar la vida útil de la lámpara.
- Según las características particulares de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje. Siempre debería disponer de una unidad de lámpara de recambio por si la necesita.
- Le recomendamos el uso de lámparas Epson originales. El uso de lámparas de otros fabricantes puede afectar a la calidad y seguridad de la proyección. Los daños o averías producidos por el uso de lámparas no originales podrían no estar cubiertos por la garantía de EPSON.

Recomendamos que limpie el filtro de aire siempre que realice el reemplazo de la lámpara.

☛ "Limpiar el filtro de aire" p.178

Cómo cambiar la lámpara

La lámpara puede sustituirse incluso si el proyector está colgado en la pared o del techo.

⚠ Advertencia

- Al sustituir la lámpara porque ha dejado de funcionar, existe la posibilidad de que se haya roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que se ha instalado en la pared o el techo, piense que la lámpara podría estar rota, por lo que debería permanecer a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Del mismo modo, extraiga la cubierta de la lámpara con cuidado. Tenga cuidado al quitar la cubierta de la lámpara, ya que podrían caer fragmentos de vidrio roto, provocando lesiones. Si dichos trozos de vidrio le entraran en los ojos o boca, acuda al médico de inmediato.
- No desarme ni modifique nunca la lámpara. Si se instala una lámpara remodelada o reensamblada en el proyector y se utiliza, cabe la posibilidad de que se produzca fuego, una descarga eléctrica o cualquier otro accidente.

⚠ Precaución

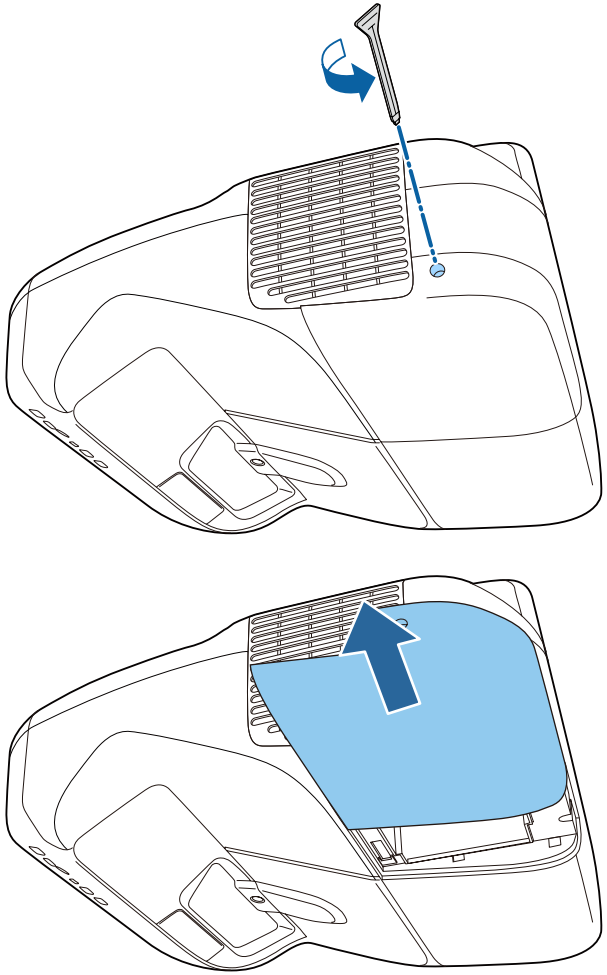
Espere hasta que la lámpara se haya enfriado lo suficiente antes de extraer la cubierta de la lámpara. Si la lámpara aún está caliente, podría quemarse o lesionarse. Es necesario dejar pasar una hora después de desactivar el equipo para que la lámpara se enfríe lo suficiente.

1 Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.

2 Espere hasta que la lámpara se haya enfriado lo suficiente y quite la cubierta en la parte superior del proyector.

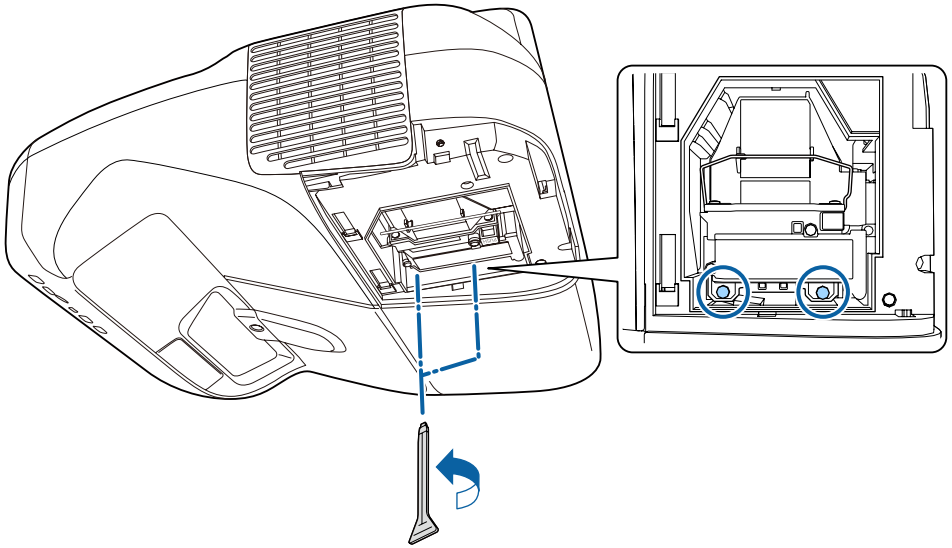
Afloje el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara con el destornillador incluido con la nueva unidad de lámpara o con un

destornillador para tornillos de cabeza en cruz. Deslice la cubierta de la lámpara hacia delante y quítela.



Cuando se instale el proyector en una pared o suspendido desde un techo y sea necesario reemplazar la lámpara, extraiga cuidadosamente la cubierta de la lámpara y sosténgala con la mano para evitar que se caiga.

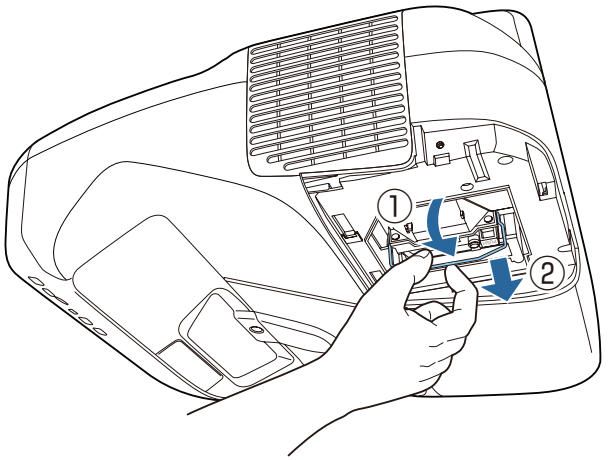
3 Afloje los dos tornillos de fijación de la lámpara.



4 Extraiga la lámpara vieja tirando del asa.

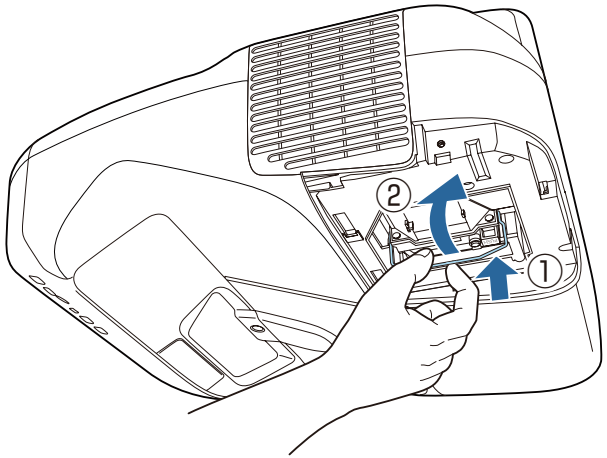
Si la lámpara está rota, sustitúyala por una nueva o póngase en contacto con su distribuidor local.

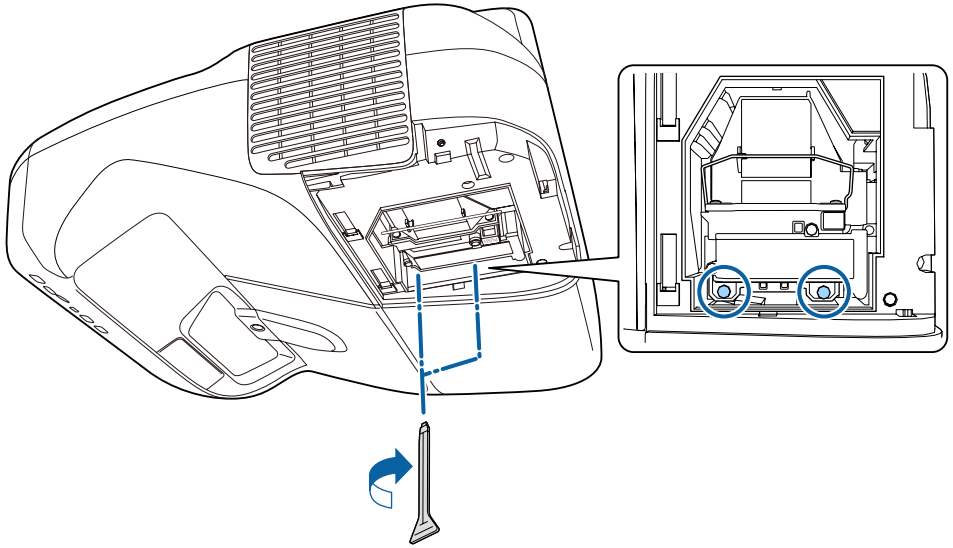
☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*



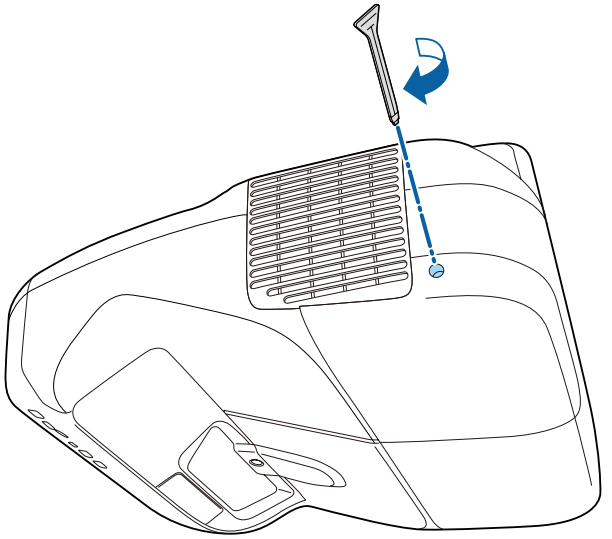
5 Instale la nueva lámpara.

Instale la nueva lámpara siguiendo el raíl de guía en la dirección correcta para que encaje en su posición, empuje firmemente y presione el asa. Apriete los dos tornillos de fijación de la lámpara.





6 Coloque la cubierta de la lámpara.



Atención

- Compruebe que instala la lámpara con seguridad. Si se extrae la cubierta de la lámpara, la alimentación se desactiva automáticamente por motivos de seguridad. Si la lámpara o su cubierta no se instalan correctamente, la alimentación no se activará.
- Este producto incluye un componente de la lámpara que contiene mercurio (Hg). Consulte las normativas locales acerca de la eliminación y el reciclaje. No lo deseche junto con los residuos normales.

Reajustar las horas de lámpara

El proyector calcula el tiempo de funcionamiento de la lámpara y notifica cuándo debe sustituirse mediante un mensaje y un indicador. Después de sustituir la lámpara, asegúrese de restablecer las horas de lámpara desde el menú Configuración.

☛ "Menú Restablecer" p.151

Restablezca las horas de lámpara solo cuando sustituya la lámpara. De lo contrario, el periodo de sustitución de la lámpara no estará indicado correctamente.

Sustituir el filtro de aire

Periodo de sustitución del filtro de aire

Si el mensaje se muestra a menudo aunque el filtro de aire se haya limpiado, sustituya el filtro de aire.

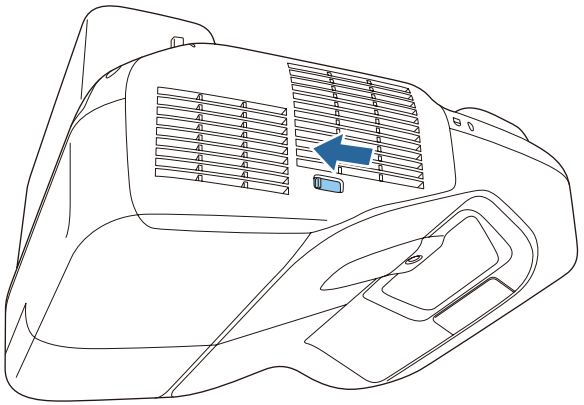
Cómo sustituir el filtro de aire

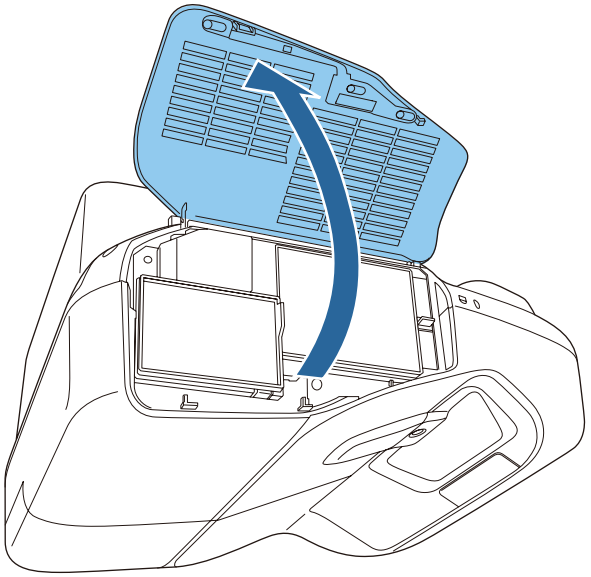
El filtro de aire puede sustituirse incluso si el proyector está colgado en una pared o del techo.

1 Después de desactivar el proyector y de que el avisador acústico suene dos veces, desconecte el cable de alimentación.

2 Abra la cubierta del filtro de aire.

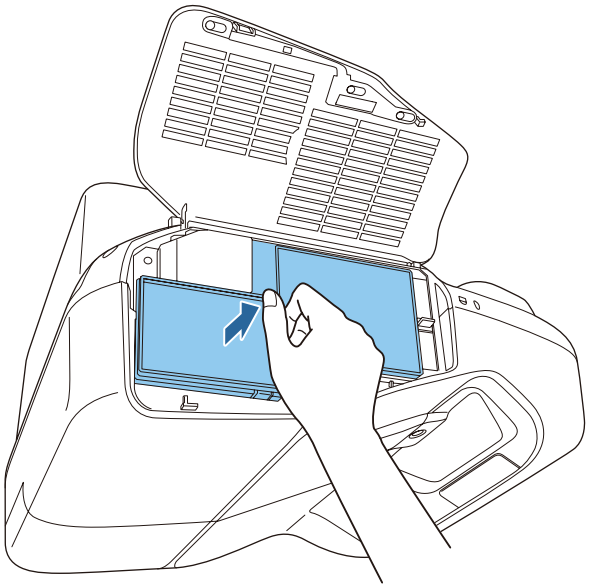
Pulse las presillas de la cubierta del filtro del aire para abrirla.



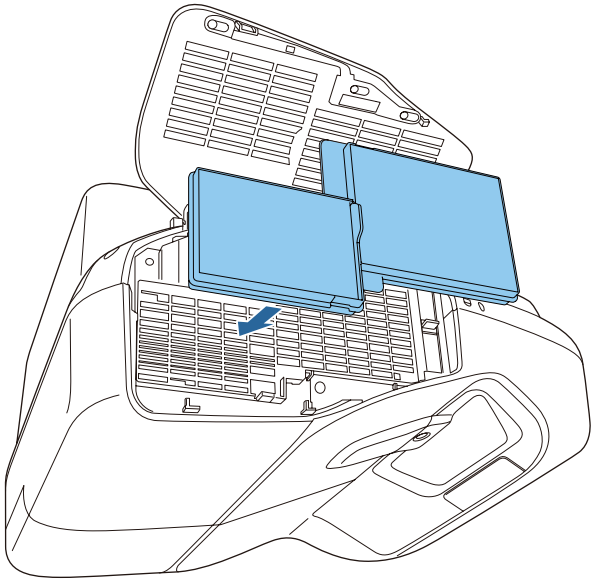


3 Extraiga el filtro de aire.

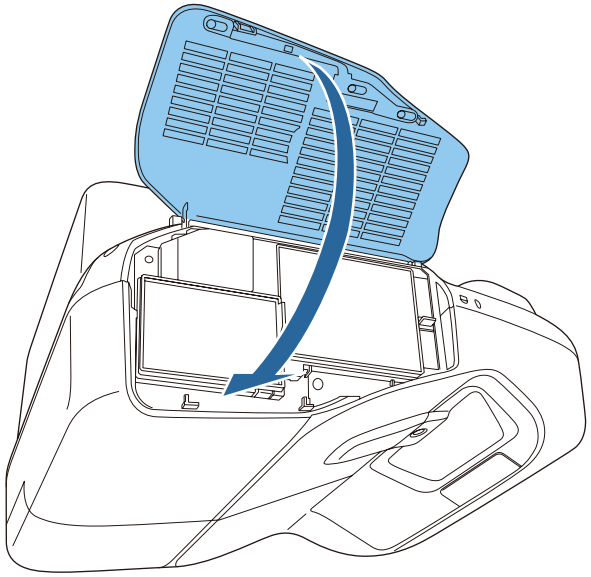
Sujete la pestaña del centro del filtro de aire y tire de ella hacia fuera en sentido recto.

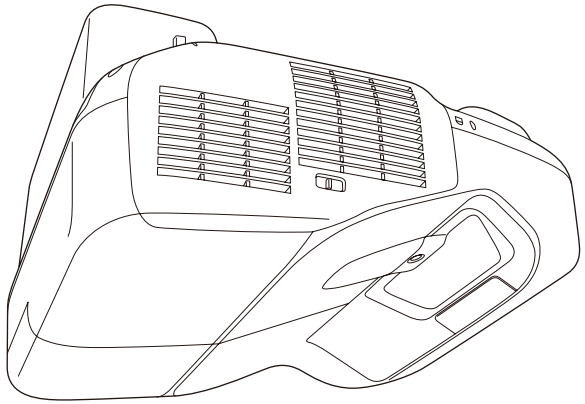


4 Instale un filtro de aire nuevo.



5 Cierre la cubierta del filtro de aire.





Deseche los filtros de aire usados adecuadamente siguiendo la legislación local.
Material de la carcasa: polipropileno
Material del filtro: polipropileno

Apéndice

Los siguientes accesorios opcionales y consumibles están disponibles. Compre estos productos en el momento en que los necesite. La siguiente lista de accesorios opcionales y consumibles está actualizada a fecha de enero de 2014. Los datos de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.

Accesorios Opcionales

Cámara de documentos ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20
Utilícela al proyectar imágenes, tales como libros, transparencias o diapositivas.

Cable para ordenador ELPKC02
(1,8 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Cable para ordenador ELPKC09
(3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Cable para ordenador ELPKC10
(20 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)

Cable de vídeo de componentes ELPKC19
(3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/RCA macho × 3)
Utilícelo para conectar una fuente de Vídeo de componentes.

Unidad LAN inalámbrica ELPAP07
Utilícela al conectar el proyector a un ordenador de forma inalámbrica y realizar proyecciones.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09
Utilícelo cuando quiera establecer una conexión uno a uno entre el proyector y un ordenador con Windows instalado.

Interactive Table Mount ELPMB29
Utilícelo para instalar el proyector en una mesa.

Soporte para fijación en techo* ELPMB23
Utilícelo para instalar el proyector en el techo.

Plato de fijación ELPPT06
Se utiliza para colocar el soporte para fijación en techo en el proyector.

Easy Interactive Pen ELPPN04A/ELPPN04B
Lápices para las funciones interactivas. No se pueden utilizar simultáneamente dos o más lápices interactivos con el mismo número de modelo.

Extensión del lápiz interactivo ELPPE01
Permite sujetarlo al lápiz interactivo para extender el lápiz y utilizarlo como un puntero.

Puntas de lápiz de reemplazo ELPPS02
Puntas del lápiz de reemplazo para el lápiz interactivo.

Cable extensión USB ELPKC31
Permite la conexión con un cable USB si el cable es demasiado corto.

Caja de interfaz ELPCB02
Cuando se instala el proyector en una pared o suspendido de un techo, instale el mando a distancia para controlar el proyector al alcance de la mano.

Grupo de cable del mando a distancia ELPKC28
Cables para conectar varios proyectores compatibles con las funciones interactivas.

* Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.

☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

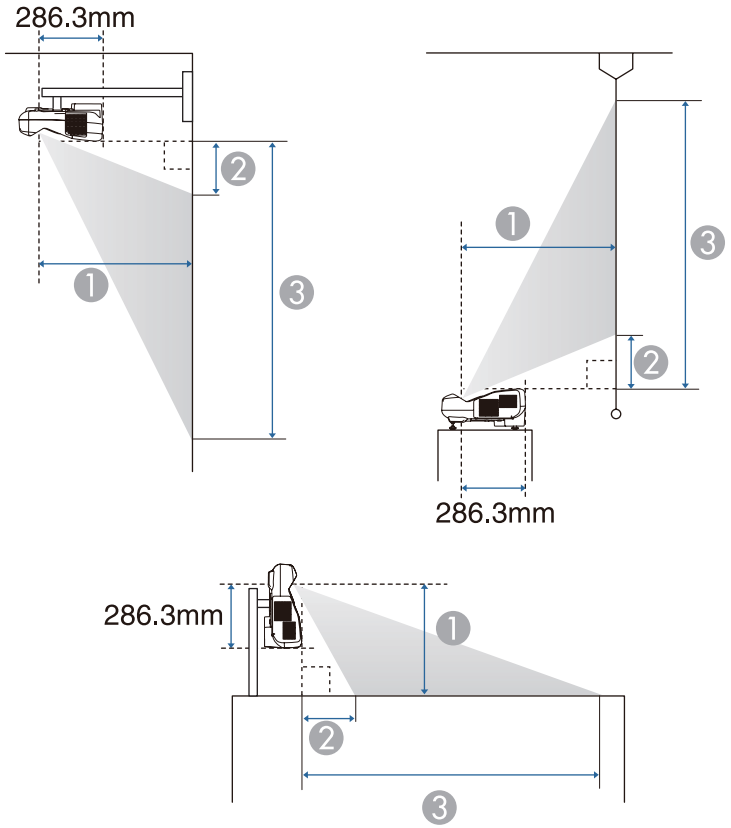
Consumibles

Lámpara
- ELPLP80 (para EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-580)
- ELPLP79 (para EB-575Wi/EB-575W/EB-570)

Para sustituir una lámpara utilizada.

Filtro de aire ELPAF40
Para sustituir un filtro de aire.

Distancia de proyección (para EB-595Wi/EB-585Wi/ EB-585W/EB-575Wi/EB-575W)



❶ Distancia de proyección

❷ La distancia entre el proyector y la parte superior de la pantalla (al montarlo en la pared o techo, o al instalarlo verticalmente)
La distancia entre el proyector y la parte inferior de la pantalla (al colocarlo sobre una superficie, como un escritorio)

❸ La distancia entre el proyector y la parte inferior de la pantalla (al montarlo en la pared o techo, o al instalarlo verticalmente)
La distancia entre el proyector y la parte superior de la pantalla (al colocarlo sobre una superficie, como un escritorio)

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 16:10		❶ Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	❷ Mínimo (Ancho)	❸ Mínimo (Ancho)
60"	129x81	34.8 - 47.9	9	89.8
70"	151x94	41 - 56.2	11.7	105.9
80"	172x108	47.2 - 60	14.4	122
90"	194x121	53.4 - 60	17	138.2
100"	215x135	59.6 - 60	19.7	154.3

Unidades: cm

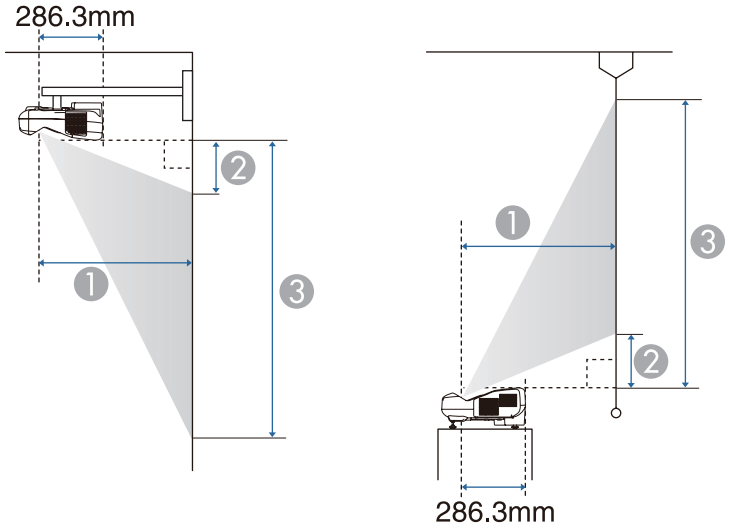
Tamaño de pantalla 4:3		❶ Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	❷ Mínimo (Ancho)	❸ Mínimo (Ancho)
53"	108x81	34.8 - 47.9	9	89.8
60"	122x91	39.7 - 54.5	11.1	102.6
70"	142x107	46.8 - 60	14.1	120.8
80"	163x122	53.8 - 60	17.2	139.1
88"	179x134	59.4 - 60	19.6	153.7

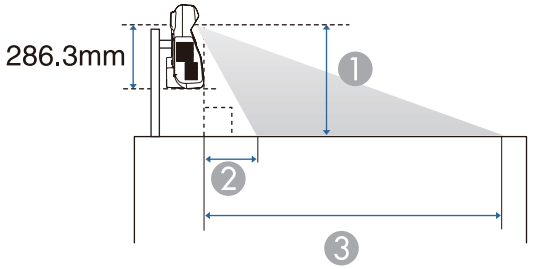
Unidades: cm

Tamaño de pantalla 16:9		❶ Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	❷ Mínimo (Ancho)	❸ Mínimo (Ancho)
59"	131x74	35.2 - 48.4	13.3	86.7

Tamaño de pantalla 16:9		① Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	② Mínimo (Ancho)	③ Mínimo (Ancho)
60"	133x75	35.9 - 49.2	13.6	88.3
70"	155x87	42.2 - 57.9	17	104.2
80"	177x100	48.6 - 60	20.5	120.1
90"	199x112	55 - 60	23.9	136
97"	215x121	59.5 - 60	26.3	147.1

Distancia de proyección (para EB-580/EB-570)





① Distancia de proyección

② La distancia entre el proyector y la parte superior de la pantalla (al montarlo en la pared o techo, o al instalarlo verticalmente)
La distancia entre el proyector y la parte inferior de la pantalla (al colocarlo sobre una superficie, como un escritorio)

③ La distancia entre el proyector y la parte inferior de la pantalla (al montarlo en la pared o techo, o al instalarlo verticalmente)
La distancia entre el proyector y la parte superior de la pantalla (al colocarlo sobre una superficie, como un escritorio)

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 4:3		① Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	② Mínimo (Ancho)	③ Mínimo (Ancho)
56"	114x85	34.8 - 47.9	6.8	92.1
60"	122x91	37.5 - 51.5	7.7	99.2
70"	142x107	44.2 - 60	10.2	116.9
80"	163x122	50.8 - 60	12.7	134.6
90"	183x137	57.5 - 60	15.1	152.3
93"	189x142	59.5 - 60	15.9	157.6

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 16:9		❶	❷	❸
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (Ancho)	Mínimo (Ancho)
52"	115x65	35.3 - 48.5	17.7	82.5
60"	133x75	41.1 - 56.3	21.5	96.2
70"	155x87	48.3 - 60	26.3	113.4
80"	177x100	55.6 - 60	31	130.6
85"	188x106	59.2 - 60	33.4	139.2

Resoluciones compatibles

Señales de Ordenador (RGB Analógica)

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1, 2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13”	67	640x480
MAC16”	75	832x624
MAC19”	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21”	75	1152x870

*1 sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

*2 Compatible sólo si se selecciona **Ancho** como **Resolución** en el menú Configuración.

Las imágenes también pueden proyectarse cuando se emitan señales diferentes a las anteriores. Sin embargo, algunas funciones pueden estar limitadas.

Vídeo de componentes

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vídeo Compuesto

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Señal de entrada HDMI

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
WSXGA+*	60	1680x1050
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

* sólo EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W

Señal de entrada MHL

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

Especificaciones Generales del Proyector

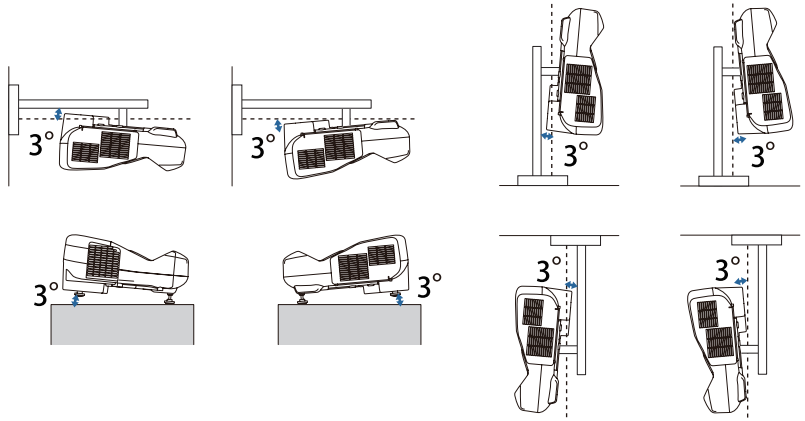
Nombre del producto		EB-595Wi	EB-585Wi	EB-585W
Dimensiones		367 (an) x 155 (al) x 375 (p) mm (parte elevada excluida)		
Tamaño del panel LCD		0,59" de ancho		
Método de visualización		Matriz activa TFT de polisilicio		
Resolución		1 024 000 WXGA (1.280 (ancho) x 800 (alto) puntos) x 3		
Ajuste del enfoque		Manual		
Ajuste del zoom		Digital (1-1,35)		
Lámpara		Lámpara UHE, 245 W Referencia: ELPLP80		
Salida de audio máx.		16 W		
Altavoz		1		
Alimentación		100-240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,8-1,7 A		
Consumo	**Área de 100 a 120 V**	Funcionamiento: 376 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 4,3 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,33 W		
	Área de 220 a 240 V	Funcionamiento: 358 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 4,3 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,44 W		
Altitud de funcionamiento		Altitud 0 a 3.000 m		
Temperatura de funcionamiento		De +5 a +35°C (sin condensación) (altitud de 0 a 2.286 m) De +5 a +30°C (sin condensación) (altitud de 2.287 a 3.000 m)		
Temperatura de almacenamiento		De -10 a +60°C (sin condensación)		
Masa		Aprox. 5,5 kg		Aprox. 5,3 kg

Nombre del producto		EB-575Wi	EB-575W	EB-580	EB-570
Dimensiones		367 (an) x 155 (al) x 375 (p) mm (parte elevada excluida)			
Tamaño del panel LCD		0,59" de ancho		0,55"	
Método de visualización		Matriz activa TFT de polisilicio			
Resolución		1 024 000 WXGA (1280 (ancho) x 800 (alto) puntos) x 3		786 432 XGA (1024 (ancho) x 768 (alto) puntos) x 3	
Ajuste del enfoque		Manual			
Ajuste del zoom		Digital (1-1,35)			
Lámpara		Lámpara UHE, 215 W N.º de modelo: ELPLP79		Lámpara UHE, 245 W Referencia: ELPLP80	Lámpara UHE, 215 W N.º de modelo: ELPLP79
Salida de audio máx.		16 W			
Altavoz		1			
Alimentación		100-240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A		100-240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,8-1,7 A	100-240 V CA ±10% 50/60 Hz 3,4-1,5 A
Consumo	Área de 100 a 120 V	Funcionamiento: 333 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 4,3 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,33 W		Funcionamiento: 376 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 4,3 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,33 W	Funcionamiento: 333 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 4,3 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,33 W
	Área de 220 a 240 V	Funcionamiento: 318 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 4,3 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,44 W		Funcionamiento: 358 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 4,3 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,44 W	Funcionamiento: 318 W Consumo en espera (Comunic. activ.): 4,3 W Consumo en espera (Comunic. desact.): 0,44 W
Altitud de funcionamiento		Altitud 0 a 3.000 m			
Temperatura de funcionamiento		De +5 a +35°C (sin condensación) (altitud de 0 a 2.286 m) De +5 a +30°C (sin condensación) (altitud de 2.287 a 3.000 m)			
Temperatura de almacenamiento		De -10 a +60°C (sin condensación)			
Masa		Aprox. 5,5 kg	Aprox. 5,3 kg		

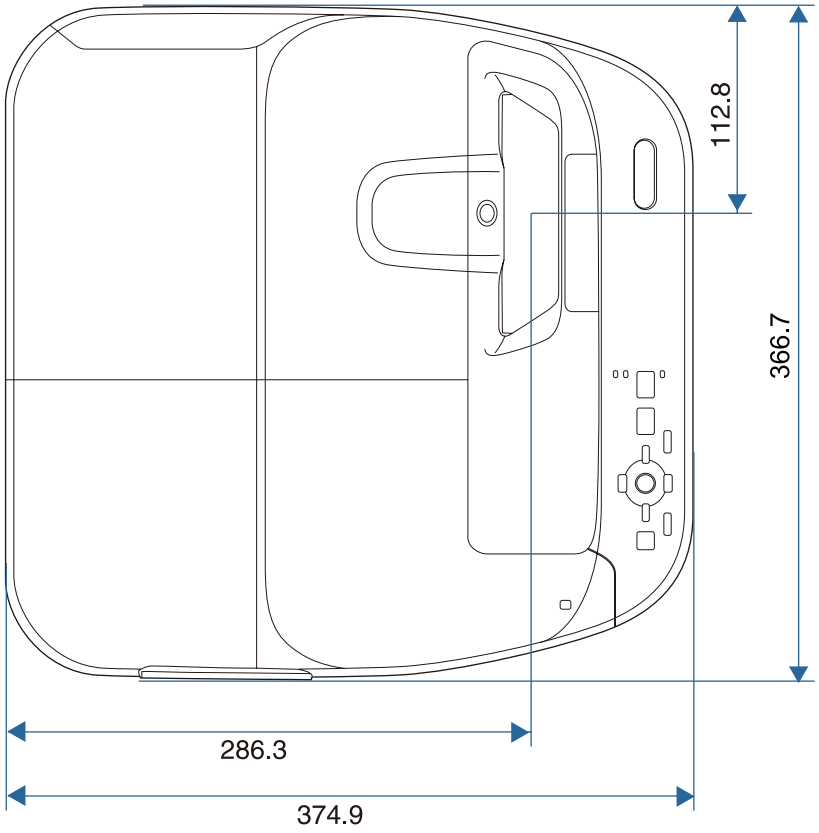
Conectores	Puerto Computer1	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
	Puertos Computer2 input/Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
	Puerto Video	1	Toma RCA
	Puerto S-Video	1	Mini DIN de 4 patillas
	Puerto Audio1	1	Mini jack estéreo
	Puerto Audio2	1	Mini jack estéreo
	Puerto Audio	1	Mini jack estéreo
	Puerto Mic	1	Mini jack estéreo
	Puerto Audio Out	1	Mini jack estéreo
	Puerto de entrada HDMI1/MHL	1	HDMI (sólo se admite audio con PCM)
	Puerto HDMI2	1	HDMI (sólo se admite audio con PCM)
	Puerto USB-A*	1	Conector USB (Tipo A)
	Puerto USB-B*	1	Conector USB (Tipo B)
	Puerto USB (para la Unidad LAN inalámbrica)	1	Conector USB (Tipo A)
	Puerto LAN	1	RJ-45
	Puerto RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 patillas (macho)
	Puerto SYNC	2	Mini jack estéreo

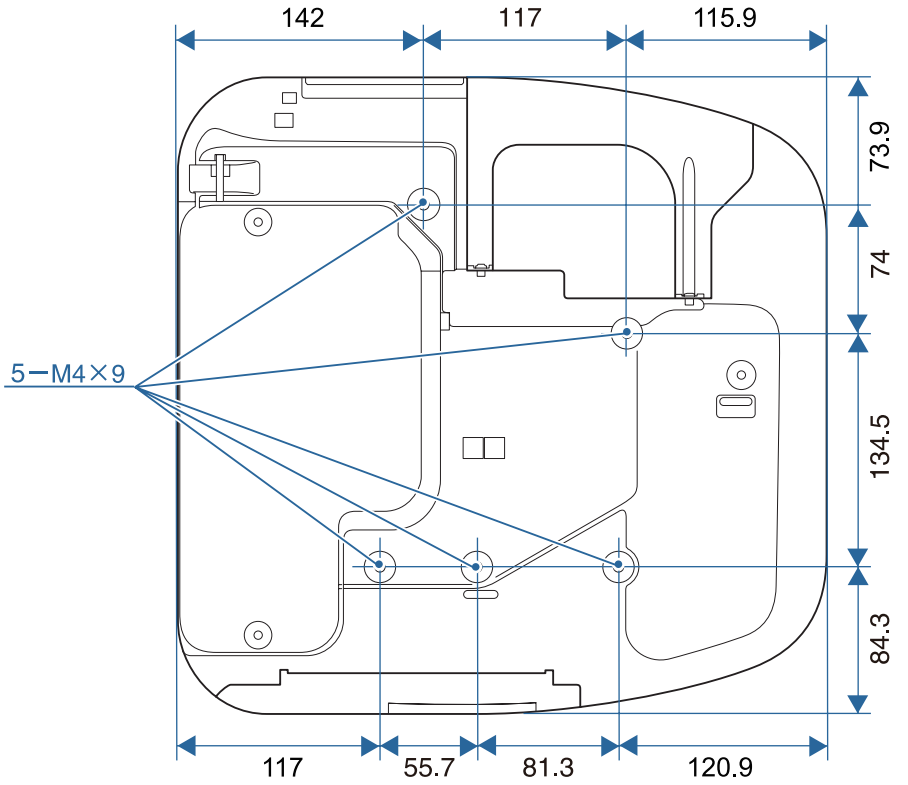
* Admite USB 2.0. Sin embargo, no se garantiza el funcionamiento de todos los dispositivos USB compatibles.

Ángulo de inclinación



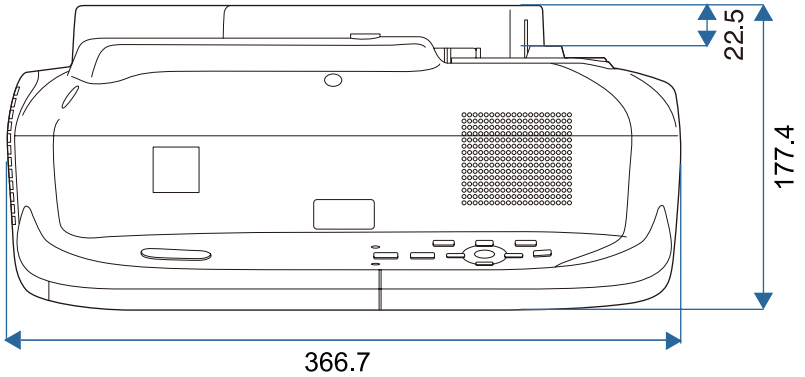
Si utiliza el proyector con una inclinación superior a los 3˚ podría resultar dañado y causar un accidente.


112.8
366.7
286.3
374.9

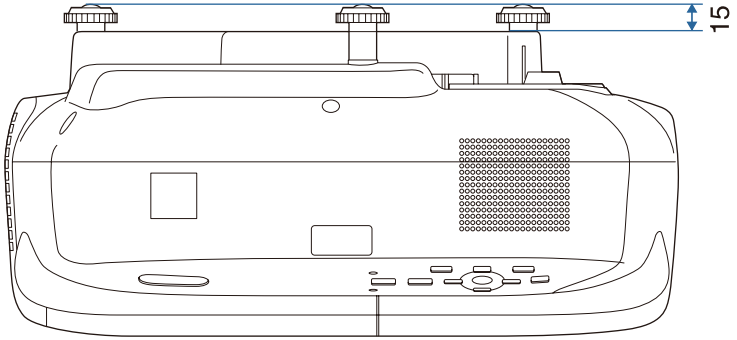

142
117
115.9
73.9
74
134.5
84.3
5−M4×9
117
55.7
81.3
120.9

Unidades: mm

Sin pies



Con pies



Unidades: mm

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery es una tecnología desarrollada por AMX para simplificar los sistemas de control AMX y facilitar el funcionamiento del equipo de destino. Epson ha aplicado esta tecnología de protocolo y ofrece un ajuste para activar la función de protocolo (ON). En el sitio web de AMX encontrará más información. URL http://www.amx.com/
Contraste	El brillo relativo de las áreas claras y oscuras de una imagen puede aumentarse o disminuirse para que el texto y los gráficos se muestren de una forma más nítida o más suave. El ajuste de esta propiedad concreta de la imagen se denomina "ajuste del contraste".
DHCP	Abreviación de Dynamic Host Configuration Protocol, este protocolo asigna automáticamente una dirección IP a los equipos conectados a una red.
Dir. pta enlace	Se trata de un servidor (router) para comunicarse por una red (subred) dividida en máscaras de subred.
Dirección IP	Un número que sirve para identificar un ordenador conectado a una red.
Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admite HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television, que se refiere a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones. • Resolución vertical de 720p o 1080i o mayor (p = Progresivo, i = Entrelazado) • Pantalla con relación de aspecto de 16:9
Interr. IP Direc.	Se trata de la Dirección IP para el ordenador de destino utilizado para la notificación de errores en SNMP.
Máscara de subred	Se trata de un valor numérico que define el número de bits utilizado para la dirección de red de una red dividida (subred) desde la dirección IP.
MHL	Siglas de Mobile High-definition Link (enlace de alta definición móvil), un estándar para interfaces de conexión diseñado para dispositivos móviles como teléfonos inteligentes y tabletas. Se pueden transferir las imágenes con una alta calidad y alta velocidad sin comprimir la señal digital y también permite cargar los dispositivos conectados.
Modo Ad hoc	Método de conexión LAN inalámbrica que comunica con clientes de LAN inalámbrica sin utilizar un punto de acceso.
Modo Infraestructura	Método de conexión LAN inalámbrica en el cual los dispositivos se comunican mediante puntos de acceso.

Progresivo	Proyecta información para crear una pantalla a la vez, mostrando la imagen para un marco. A pesar de que el número de líneas de barrido es el mismo, la cantidad de parpadeos en la imagen disminuye debido a que el volumen de información se dobla en comparación con un sistema de entrelazado.
Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas. SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
SDTV	Siglas de Standard Definition Television (televisión de definición normal). Son los sistemas de televisión estándar que no cumplen los requisitos para ser calificados como HDTV (televisión de alta definición).
SNMP	Abreviación de Simple Network Management Protocol (protocolo simple de gestión de redes), que es el protocolo para monitorizar y controlar dispositivos como routers y ordenadores conectados a una red TCP/IP.
sRGB	Un estándar internacional para los intervalos de color que se formuló para que los colores que se reproducen mediante equipos de vídeo puedan gestionarse fácilmente a través de sistemas operativos (SO) e Internet. Si la fuente conectada tiene un modo sRGB, configure el proyector y la fuente de señales conectada como sRGB.
SSID	SSID es la información de identificación para conectarse a otro dispositivo en una red LAN inalámbrica. La comunicación inalámbrica es posible entre dispositivos con el mismo SSID.
SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
S-Vídeo	Método que separa la señal de vídeo en un componente de luminancia (Y) y un componente de color (C).
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertical) puntos.
Sync.	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir las fases de estas señales (la posición relativa entre las crestas y los valles de la señal) se denomina sincronización. Si las señales no están sincronizadas, las imágenes parpadean, son borrosas y presentan interferencias horizontales.
Tracking	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir la frecuencia de estas señales (el número de crestas en la señal) se denomina Tracking. Si el tracking no se realiza correctamente, aparecerán amplias bandas verticales en la señal.
Veloc. refresco	El elemento emisor de luz de una pantalla mantiene la misma luminosidad y color durante un tiempo extremadamente corto. Como consecuencia, la imagen debe escanearse muchas veces por segundo para refrescar el elemento emisor de luz. El número de operaciones de refresco por segundo se denomina velocidad de refresco y se expresa en hercios (Hz).
VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
Vídeo compuesto	Método que combina la señal de vídeo en un componente de luminancia y un componente de color para la transmisión por un solo cable.
Vídeo de componentes	Método que separa la señal de vídeo en un componente de luminancia (Y), una luminancia azul negativa (Cb o Pb) y una luminancia roja negativa (Cr o Pr).
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1.024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

Regulaciones de la Ley sobre telegrafía inalámbrica

La Ley sobre telegrafía inalámbrica prohíbe las siguientes acciones.

- Modificación y desmontaje (incluida la antena)
- Retirada de la etiqueta de conformidad

Sobre anotaciones

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000
Sistema operativo Microsoft® Windows® XP
Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1

En esta guía, los sistemas operativos anteriores se denominan "Windows 2000", "Windows XP", "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8" y "Windows 8.1". Además, el término general Windows puede ser usado para referirse a Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 y Windows 8.1, y diferentes versiones de Windows pueden ser denominadas como, por ejemplo, Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, omitiendo Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

En esta guía, los sistemas operativos anteriores se denominan "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x", "OS X

10.7.x", "OS X 10.8.x" y "OS X 10.9.x". Además, para referirse a todos ellos se usa el término general "OS X".

Aviso General:

EPSON y ELPLP son marcas comerciales o marcas registradas de SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS, and OS X son marcas comerciales registradas de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

eneloop® es una marca comercial registrada de Panasonic Group.

WPA™ y WPA2™ son marcas de Wi-Fi Alliance.

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Google play es una marca comercial de Google Inc.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC.

MHL, el logotipo de MHL y Mobile High-Definition Link son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de MHL and LLC en los Estados Unidos y/u otros países.

La marca comercial PJLink está pendiente de registro o ya está registrada en Japón, en Estados Unidos y en otros países y zonas.

Crestron y Crestron RoomView son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc.

Otros nombres de productos utilizados aquí se utilizan con fines identificativos y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000