USA's primary source for projector lamps
myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

Epson

EB-5530U

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?
www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España

myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su Epson EB-5530U está disponible ahora



Lámpara para proyector Epson EB-5530U

Número de parte: EB-2250 / EB-5520W

Lámpara original con módulo, lista para instalar

Garantía de 180 días

Desde 124,04€ (sin IVA)

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Epson/EB-5530U.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Manual de usuario

Multimedia Projector

EB-5535U
EB-5530U
EB-5520W
EB-5510

Anotaciones usadas en este manual

- **Indicaciones sobre seguridad**

  La documentación y el proyector utilizan símbolos para mostrar cómo utilizar el aparato de forma segura.
  Debe aprender y respetar estos símbolos de precaución para evitar daños personales o materiales.

⚠ **Advertencia**	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte como consecuencia de una manipulación incorrecta.
⚠ **Precaución**	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o lesiones físicas como consecuencia de una manipulación incorrecta.

- **Indicaciones de información general**

Atención	Indica procedimientos que pueden provocar averías o lesiones si no se realizan con el cuidado suficiente.
	Indica información adicional y aspectos cuyo conocimiento puede resultar útil respecto a un tema.
☛	Indica una página donde puede encontrarse información detallada respecto a un tema.
▸▸	Indica que en el glosario de términos aparece una explicación de la palabra o palabras subrayadas delante de este símbolo. Consulte la sección "Glosario" de los "Apéndice". ☛ "Glosario" p.223
[Nombre]	Indica el nombre de los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón [Esc]
Nombre del menú	Indica elementos del menú Configuración. Ejemplo: Seleccione **Brillo** en el menú **Imagen**. **Imagen** - **Brillo**

No olvide leer la siguiente información antes de utilizar el proyector.
☛ *Instrucciones de seguridad*

Advertencias y precauciones sobre la instalación

El soporte para fijación en techo opcional es necesario para instalar el proyector en el techo.
☛ "Accesorios opcionales" p.211

⚠ Advertencia

- No utilice ni instale el proyector en lugares que puedan estar expuestos al agua, a la lluvia o a niveles elevados de humedad, como espacios a la intemperie, aseos, baños, etc. Si no, podría producirse un incendio o una descarga eléctrica.
- Para colocar el proyector en el techo (colgado), hay que seguir un procedimiento especial de instalación. Si el trabajo de instalación no se realizase correctamente, el proyector podría caerse. Esto podría resultar en lesiones o accidentes. Póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.
  ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
- Si utiliza adhesivos en los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo para evitar que se aflojen los tornillos, o si usa productos como lubricantes o aceites en el proyector, es posible que la carcasa se rompa y el proyector se caiga. Esto podría provocar un accidente o lesiones a las personas que se encuentren debajo del soporte para fijación en techo.
  Al instalar o ajustar el soporte para fijación en techo no utilice adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen ni tampoco utilice aceites, lubricantes ni similares.
- No cubra la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. Si se cubre alguna de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse un incendio.
- No coloque objetos inflamables delante de la lente. Si ha ajustado un programa para encender automáticamente el proyector, cualquier objeto inflamable que se encuentre delante de la lente podría incendiarse.
- No ate juntos el cable de alimentación y otros cables de conexión. De lo contrario, podría originarse un incendio.
- Utilice únicamente la tensión de alimentación especificada. Si no, podría producirse un incendio o una descarga eléctrica.

⚠ Advertencia

- Tenga cuidado al manipular el cable de alimentación. Si no, podría producirse un incendio o una descarga eléctrica. Tenga en cuenta las siguientes consideraciones a la hora de manipular el cable de alimentación.
  - No enchufe varios cables de alimentación en una sola toma de corriente.
  - No enchufe el cable de alimentación si detecta sobre el mismo alguna sustancia extraña como por ejemplo, polvo.
  - Asegúrese de insertar completamente el cable de alimentación.
  - No enchufe ni desenchufe el cable de alimentación con las manos mojadas.
  - No tire del cable de alimentación para desenchufarlo. Asegúrese de sujetarlo por el enchufe.

- No utilice un cable de alimentación dañado. Si no, podría producirse un incendio o una descarga eléctrica. Tenga en cuenta las siguientes consideraciones a la hora de manipular el cable de alimentación.
  - No altere el cable de alimentación.
  - No coloque objetos pesados sobre el cable de alimentación.
  - No doble, retuerza ni tire con fuerza del cable de alimentación.
  - No coloque el cable de alimentación junto a un dispositivo de calefacción.

⚠ Precaución

No coloque el proyector sobre una superficie inestable, como por ejemplo una mesa o una superficie inclinada. Cuando proyecte imágenes en modo vertical, instale el proyector de forma adecuada para evitar que se caiga.
Una caída así podría provocar lesiones.

Atención

- No instale el proyector en lugares sujetos a vibraciones o sacudidas.
- No instale el proyector junto a líneas de alta tensión u objetos que generen magnetismo. De lo contrario, el proyector podría no funcionar correctamente.
- No utilice ni almacene el proyector en lugares expuestos a temperaturas extremas. Evite igualmente cambios bruscos de temperatura.

  Asegúrese de utilizar o almacenar el proyector en lugares donde no se superen los siguientes intervalos de temperatura de funcionamiento y almacenamiento.
  - Intervalo de temperatura de funcionamiento

    0 a +45˚C (altitud de 0 a 1.500 m, sin condensación)

    0 a +40˚C (altitud de 1.501 a 3.048 m, sin condensación)
  - Rango de temperatura de almacenamiento: -10 a +60 ˚C (sin condensación)

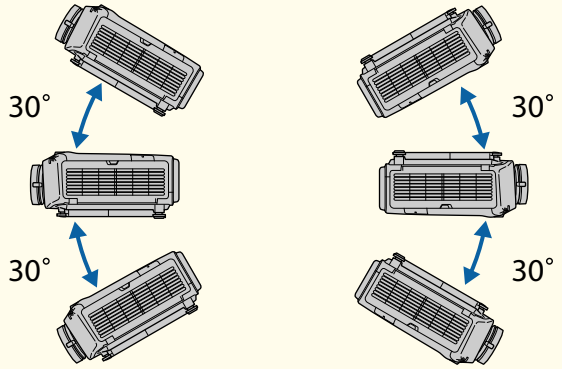
- Cuando se utiliza a una altitud que supera los 1.500 m, establezca **Modo alta altitud** en **On**.
  ☛ Menú **Extendida** - **Operación** - **Modo alta altitud** p.126

Atención

- No supere el ángulo especificado cuando utilice el proyector en posición inclinada. Un uso contrario podría provocar un mal funcionamiento o accidentes.

Ángulo de inclinación

Vertical: Inclinación hacia arriba hasta ±30˚. Si utiliza el proyector inclinado a un ángulo superior a 30˚, podría averiarse y provocar un accidente.



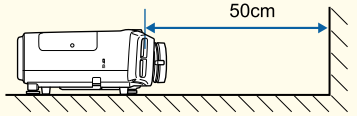
Horizontal: se puede inclinar dentro del intervalo de extensión y contracción del pie posterior.

- La utilización del proyector con un ángulo inadecuado o el ajuste incorrecto del menú Configuración son causas de malos funcionamientos y acortan la duración útil de la piezas ópticas.

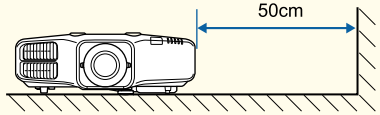
Atención

- Deje siempre un hueco como el indicado en la siguiente ilustración entre la pared y la ventilación de salida de aire y la ventilación de entrada de aire.

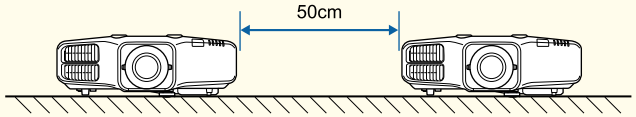
Ventilación de salida de aire



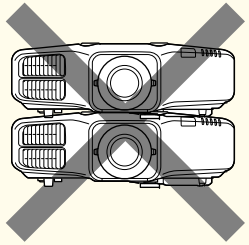
Ventilación de entrada de aire



- Si va a instalar varios proyectores, deje siempre 50 cm como mínimo entre uno y otro. Asegúrese también de que el calor procedente de la ventilación de salida de aire no pase a la ventilación de entrada de aire.



- No coloque el proyector directamente encima de otro proyector.



- La imagen es inestable inmediatamente después de encender el proyector. Después de iniciar la proyección, no toque el proyector durante al menos 30 minutos y, a continuación, ajuste el enfoque, el zoom y el desplazamiento de la lente.
- Cuando ajuste la altura de la imagen con el desplazamiento vertical del lente, mueva la imagen de abajo a arriba. Si la ajustara de arriba abajo, después del ajuste la posición de la imagen bajaría ligeramente.

Advertencias y precauciones sobre el uso

⚠ Advertencia

- No cubra la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. Si se cubre alguna de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse un incendio.
- No mire directamente al objetivo durante la proyección.
- Durante la proyección, no bloquee la luz del proyector con la tapa de la lente (extraíble), un libro u objeto similar.

  Si se bloquea la luz del proyector, el área en la que brilla la luz se calentará, lo que podría causar derretimientos, quemaduras o provocar un incendio. Además, la lente podría calentarse debido a la luz reflejada, lo que podría causar fallas en el proyector. Para detener la proyección, utilice la función Pausa A/V o apague el proyector.
- Como fuente de luz del proyector, se utiliza una lámpara de mercurio con una elevada presión interna. Si se somete la lámpara a vibraciones, impactos o si se la utiliza durante un período de tiempo demasiado extenso, la lámpara podría dañarse o no encenderse. Si la lámpara explota, los gases y pequeños fragmentos de cristal podrían diseminarse, lo que a su vez podría causar lesiones. Asegúrese de respetar las instrucciones detalladas a continuación.
  - No dañe, desmonte ni someta a golpes la lámpara.
  - No acerque demasiado el rostro al proyector mientras está funcionando.
  - Debe actuar con especial precaución al instalar el proyector en un techo, pues podrían caerse pequeños fragmentos de cristal al retirar la tapa de la lámpara.

    Al limpiar el proyector o cambiar la lámpara, no permita que estos pequeños fragmentos de cristal entren en contacto con los ojos o la boca.

  Si la lámpara se rompe, ventile el área de inmediato y póngase en contacto con un médico si se inhalan fragmentos de cristal roto o bien entran en contacto con los ojos o la boca. Además, consulte las normas locales con respecto al desecho de estos materiales y no los tire a la basura.

⚠ Precaución

No coloque objetos que puedan deformarse por el calor cerca de la ventilación de salida de aire, y no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación durante la proyección.

Atención

- Cuando apague el proyector no vuelva a encenderlo inmediatamente repetidas veces. Encender y apagar frecuentemente el proyector puede acortar la vida útil de la lámpara.
- Intente no tocar la sección del objetivo con la mano o los dedos. Si quedan marcas de huellas o aceite en la superficie del objetivo, la calidad de proyección disminuye.
- Antes almacenar el proyector, asegúrese de extraer las pilas del mando a distancia. Si deja las pilas en el mando a distancia durante un periodo prolongado de tiempo, pueden producirse fugas.

Notas sobre el transporte

En el interior del proyector se encuentran muchas piezas de cristal y componentes de precisión. Para evitar dañar el equipo debido a impactos durante el transporte, sujete el proyector de la siguiente forma.

Atención

- Mover a una posición cercana
  - Desactive el proyector y desconecte todos los cables.
  - Coloque la cubierta en el objetivo.

- Al transportar
  Después de comprobar los puntos en "Mover a una posición cercana", prepare lo siguiente y embale el proyector.
  - En la compra, fije el amortiguador protector acoplado alrededor de la unidad del lente.
  - Mueva la posición de la lente a la posición de inicio.
    ☛"Ajuste de la posición de la imagen proyectada (desplazamiento del objetivo)" p.29
  - Envuelva el proyector con seguridad en material de embalaje para protegerlo contra golpes, y colóquelo en un contenedor fuerte de cartón. Cerciórese de notificar a la compañía de transporte que se trata de equipo de precisión.

Anotaciones usadas en este manual 2

Introducción

Nombres de las piezas y sus funciones 13
- Frontal/Superior 13
- Posterior 15
- Puertos 15
- Base 16
- Panel de control 17
- Mando a distancia 19
  - Sustituir las baterías del mando a distancia 22
  - Alcance del mando a distancia 23
  - Conectar un cable al mando a distancia 23

Preparar el proyector

Instalación del proyector 25
- Ajustes de la instalación 25
  - Cambio de la dirección de la imagen (Proyección) 25
- Ajustes de la pantalla 26
  - Ajuste de la posición de la imagen en la pantalla proyectada 27
- Visualización de un patrón de prueba 28
- Ajuste de la posición de la imagen proyectada (desplazamiento del objetivo) 29
- Ajuste del tamaño de la imagen 31
- Corrección del enfoque 31
- Cómo ajustar la altura de la imagen proyectada (instalación normal) 32
- Cómo ajustar la inclinación horizontal (instalación normal) 32
- Ajustes de ID 33
  - Configure la ID del proyector 33
  - Cómo consultar la ID del proyector 33
  - Configurar la ID del mando a distancia 33
- Configuración de la hora 34
- Otros ajustes 36
  - Ajustes relacionados con operaciones básicas 36
  - Ajustes relacionados con la pantalla 36

Conexión del equipo 38
- Conexión de un ordenador 38
- Conexión de fuentes de imagen 40
- Conectar equipo externo 42
- Conectar un cable LAN 43
- Conectar un transmisor HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) 44
- Instalación de la unidad LAN inalámbrica 45
- Colocación de la cubierta de cables 46
  - Instalación 46

Uso básico

Encendido del proyector 49
- Pantalla Inicio 51

Apagado del proyector 52

Proyectar imágenes 53
- Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente) 53
- Cambiar a la imagen de destino con el mando a distancia 54
- Ajuste del volumen 55

Ajuste de las imágenes proyectadas 56
- Corregir la distorsión en la imagen proyectada 56
  - H/V-Keystone 56
  - Quick Corner 58
  - Corrección arco 59
- Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color) 61
- IAjuste de Iris automático 62
- Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada 63
  - Métodos de cambio 63
- Ajustar la imagen 66
  - Ajuste de Matiz, Saturación y Brillo 66
  - Ajuste de Gamma 67
- Ajuste de resolución de imagen (Mejora de imagen) 70

Reducción de ruidos 70
Reducción ruidos MPEG 71

Funciones útiles

Función multi-proyección 73
Preparación 73
Cómo ajustar con precisión el equilibrio de colores 73
Coincidencia colores 73
Cómo ajustar RGBCMY 74

Funciones de la proyección 75
Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen) 75
Procedimientos de funcionamiento 76
Restricciones durante la proyección de la pantalla dividida 78
Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V) 79
Congelar la imagen (Congelar) 80
Ampliar parte de la imagen (E-Zoom) 80
Guardar un logotipo de usuario 81

Función de memoria 83
Almacenamiento/carga/borrado/restablecimiento de memoria 83

Función de planificación 85
Cómo guardar una planificación 85
Cómo guardar una planificación 85
Cómo consultar una planificación 86
Modificación de una planificación 87

Funciones de seguridad 89
Gestionar usuarios (Contraseña protegida) 89
Tipos de Contraseña protegida 89
Ajustar Contraseña protegida 89
Escritura de la contraseña 90
Restringir el funcionamiento 91
Bloqueo funcionam. 91
Bloqueo de los botones del mando a distancia 92
Bloqueo antirrobo 93
Instalar el cable de seguridad 93

Uso del proyector en una red

Proyección en red con cables 96
Selección de la configuración de red con cables 96

Proyección en red inalámbrica 99
Selección manual de la configuración de red inalámbrica 99
Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows 102
Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X 102
Configuración de la seguridad de red alámbrica 103
Certificados de cliente y CA admitidos 105
Utilización de un código QR para conectar un dispositivo móvil 106
Uso de una llave USB para conectar un ordenador con Windows 107

Proyección de red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring) 108
Seleccionar los ajustes Screen Mirroring 108
Conexión mediante Screen Mirroring en Windows 10 110
Conexión mediante Screen Mirroring en Windows 8.1 111
Conexión mediante Screen Mirroring con la función Miracast 113

HTTP seguro 114
Importación de un certificado de servidor web utilizando los menús 114
Certificados de servidor web admitidos 115

Menú Configuración

Utilizar el menú Configuración 117

Lista de funciones 118
Tabla del menú configuración 118
Menú Red 119
Menú Imagen 121

Menú Señal 123
Menú Ajustes 124
Menú Extendida 126
Menú Red 131
Notas acerca del funcionamiento del menú Red 132
Operaciones en el teclado del software 132
Ajustes Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) 133
Menú Básica 134
Menú LAN inalámbrica 135
Menú LAN cables 140
Menú Notificación 141
Menú Otros 143
Menú Reiniciar 143
Menú Información (sólo visualización) 144
Menú Reiniciar 145

Ajuste de lote 146
Configuración con una unidad USB de memoria flash 146
Cómo guardar ajustes en la memoria USB 146
Cómo reflejar los ajustes guardados en otros proyectores 149
Ajuste conectando el ordenador y el proyector mediante un cable USB 151
Cómo guardar ajustes en un PC 151
Cómo reflejar los ajustes guardados en otros proyectores 152
Si falla el ajuste 154

Solución de problemas

Utilizar la ayuda 156

Estado de los indicadores 158

Leer la información de estado 165
Explicaciones sobre el contenido de la pantalla 166

Solución de Problemas 172
Problemas relacionados con las imágenes 173
No hay imagen 173
Las imágenes en movimiento no se visualizan 173
La proyección se detiene de forma automática 174
Aparece el mensaje No Soportado. 174
Aparece el mensaje Sin Señal 174
Las imágenes salen borrosas, desenfocadas o distorsionadas 175
Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas 175
La imagen está incompleta (grande) o es demasiado pequeña, el aspecto no es el correcto o la imagen se ha invertido 176
Los colores de la imagen no son correctos 177
Las imágenes tienen un aspecto oscuro 177
Screen Mirroring se ha contraído (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) 178
Problemas al iniciar la proyección 178
El proyector no se enciende 178
Otros problemas 179
No se escucha ningún sonido o el sonido es débil 179
El mando a distancia no funciona 180
No se visualiza nada en el monitor externo 181
Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús 181
La configuración de autenticación de la LAN inalámbrica falla 182
No se recibe correo electrónico aunque el proyector tenga un problema 182
Aparece el mensaje La batería del reloj se está agotando. 182
No se puede conectar mediante Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) 183

Acerca de Event ID 184

Mantenimiento

Limpieza 187
Limpiar la superficie del proyector 187
Limpiar la lente 187
Limpiar el filtro de aire 188
Limpieza del filtro de aire 188

Sustituir los consumibles 190
Sustituir la lámpara 190
Periodo de sustitución de la lámpara 190
Cómo cambiar la lámpara 190
Reajustar las horas de lámpara 193

Sustituir el filtro de aire 193
Periodo de sustitución del filtro de aire 193
Cómo sustituir el filtro de aire 193

Mantenimiento de la imagen 195
Uniformidad de color 195

Apéndice

Supervisión y control 198
Acerca de EasyMP Monitor 198
Acerca de Message Broadcasting 198
Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control) 198
Visualizar la pantalla Epson Web Control 198
Pantalla Control básico 199
Pantalla Panel de control OSD 200
Pantalla Info. de estado 201
Configuración de un certificado utilizando un navegador web 201
Utilizar la función Notificación Mail para informar de problemas 202
Lectura de una notificación de error 202
Administración usando SNMP 203
Órdenes ESC/VP21 204
Lista de comandos 204
Distribuciones de cable 204
Acerca de PJLink 205
Acerca de Crestron RoomView® 206
Utilización del proyector desde el ordenador 207

Accesorios opcionales y consumibles 211
Accesorios opcionales 211
Consumibles 212

Tamaño de pantalla y distancia de proyección 213
Distancia de proyección para EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W 213
Distancia de proyección para EB-5510 215

Pantallas de monitor 217
Resoluciones compatibles 217
Señales de ordenador (RGB analógica) 217
Vídeo de componentes 217
Señal de entrada desde el puerto HDMI, puerto HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W) 217

Especificaciones 219
Especificaciones generales del proyector 219

Aspecto 222

Glosario 223

Avisos generales 225
Acerca de las anotaciones 225
Marcas comerciales y derechos de autor 226

Lista de símbolos de seguridad compatibles con IEC60950-1 A2 227

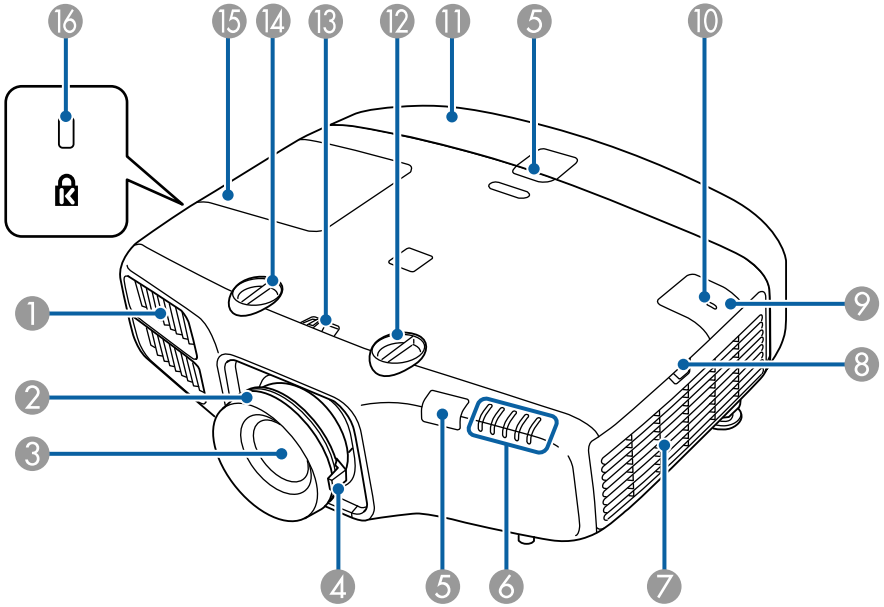
Índice 229

Introducción

En este capítulo se explican las piezas.

Las ilustraciones utilizadas en esta guía son para los modelos EB-5535U/EB-5530U.

Frontal/Superior

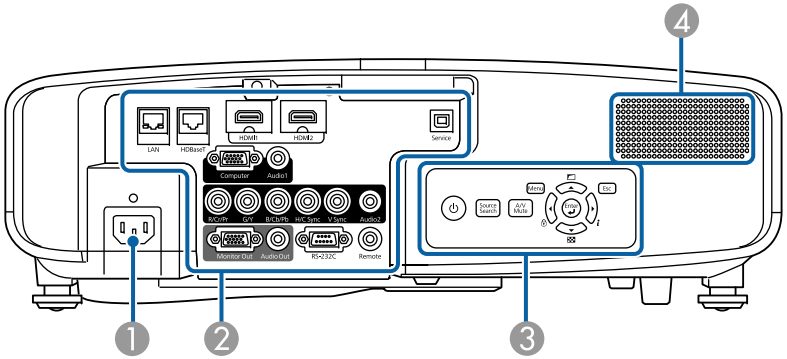


	Nombre	Función
1	**Ventilación de salida de aire**	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente. **⚠ Advertencia** No apunte la vista a las ranuras de ventilación. Si la lámpara explota, los gases y pequeños fragmentos de cristal podrían diseminarse, lo que a su vez podría causar lesiones. Póngase en contacto con un médico si se inhalan fragmentos de cristal roto o bien entran en contacto con los ojos o la boca. **⚠ Precaución** Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente procedente de la ventilación de salida de aire podría provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.
2	**Anillo de enfoque**	Ajusta el enfoque de la imagen. ☛ "Corrección del enfoque" p.31
3	**Objetivo de proyección**	Dispositivo a través del cual se proyectan las imágenes. **⚠ Precaución** Cuando desplace el lente, no coloque las manos cerca de la unidad del mismo. Los dedos pueden quedar atrapados entre la unidad del lente y el proyector, lo que podría ocasionar lesiones.
4	**Anillo de zoom**	Ajusta el tamaño de la imagen. ☛ "Ajuste del tamaño de la imagen" p.31
5	**Receptor remoto**	Recibe las señales del mando a distancia.

Nombre		Función
⑥	**Indicadores de estado**	El color de los indicadores, y si están iluminados o intermitentes, muestra el estado del proyector. ☛ "Estado de los indicadores" p.158
⑦	**Ventilación de entrada de aire (filtro de aire)**	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector. ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.188
⑧	**Mando de la cubierta del filtro de aire**	Utilice este mando para abrir la cubierta del filtro de aire. ☛ "Sustituir el filtro de aire" p.193
⑨	**Cubierta de la unidad LAN inalámbrica**	Si va a conectar de forma inalámbrica el proyector a un ordenador, retire esta cubierta e instale la unidad opcional de LAN inalámbrica. ☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" p.45
⑩	**Indicador de LAN inalámbrica**	Indica el estado de acceso a la unidad LAN inalámbrica opcional. ☛ "Accesorios opcionales" p.211
⑪	**Cubierta de cables**	Cubierta para la sección de puertos traseros. ☛ "Colocación de la cubierta de cables" p.46
⑫	**Control giratorio vertical del objetivo**	Gírelo para subir o bajar la posición de la imagen proyectada. ☛ "Ajuste de la posición de la imagen proyectada (desplazamiento del objetivo)" p.29
⑬	**Bloqueo de los controles giratorios del objetivo**	Bloquea o libera los controles giratorios del objetivo.
⑭	**Control giratorio horizontal del objetivo**	Gírelo para mover la imagen proyectada hacia la izquierda o hacia la derecha. ☛ "Ajuste de la posición de la imagen proyectada (desplazamiento del objetivo)" p.29
⑮	**Cubierta de la lámpara**	Abra esta cubierta cuando deba sustituir la lámpara del proyector. ☛ "Sustituir la lámpara" p.190

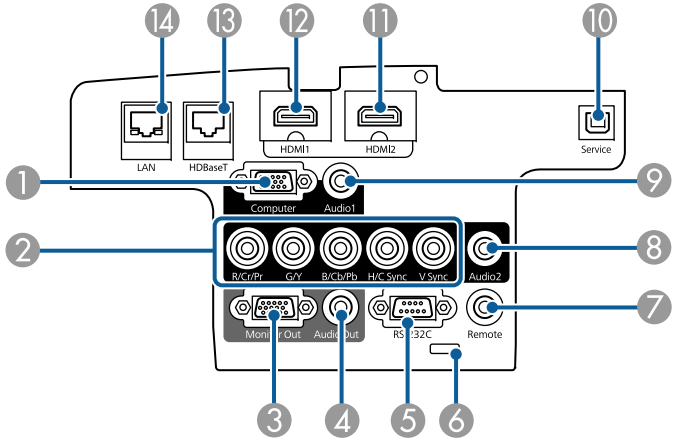
Nombre		Función
⑯	**Ranura de seguridad**	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington. ☛ "Bloqueo antirrobo" p.93

Posterior



Nombre		Función
1	**Toma de corriente**	Conecta el cable de alimentación al proyector.
2	**Puertos**	"Puertos" p.15
3	**Panel de control**	"Panel de control" p.17
4	**Altavoz**	Es la salida del audio.

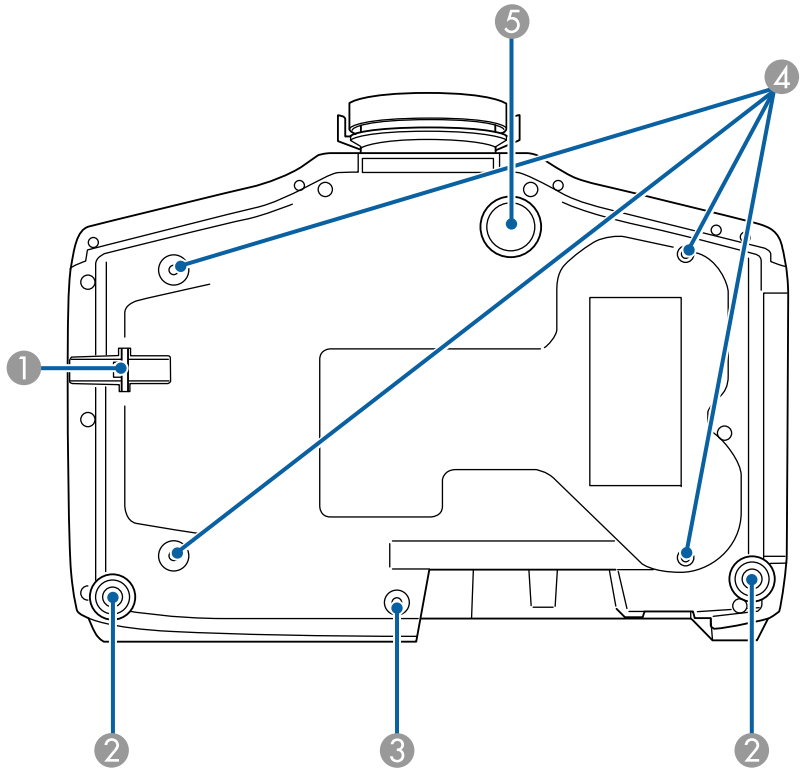
Puertos



Nombre		Función
1	**Puerto Computer**	Para señales RGB analógicas enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo.
2	**Puerto BNC**	Para señales RGB analógicas enviadas desde un ordenador y señales de vídeo de componentes enviadas desde otras fuentes de vídeo.
3	**Puerto Monitor Out**	Envía a un monitor externo la señal analógica del ordenador conectado al puerto Computer o al puerto BNC. No se pueden emitir señales que entran desde otros puertos o señales de vídeo de componentes.
4	**Puerto Audio Out**	Emite el sonido correspondiente a la imagen que se proyecta en ese momento a un altavoz externo.
5	**Puerto RS-232C**	Al controlar el proyector desde un ordenador, conéctelo al ordenador con un cable RS-232C. Este puerto se utiliza para el control y, en general, no debería utilizarse. "Órdenes ESC/VP21" p.204
6	**Soporte para cables**	Utilice un sujetacables que puede adquirir en cualquier tienda especializada para fijar los cables.

Nombre		Función
⑦	**Puerto Remote**	Conecta el grupo de cables del mando a distancia opcional y recibe señales de dicho mando. Cuando el cable del mando a distancia se enchufa al puerto Remote, se desactiva el receptor remoto del proyector. ☛ "Accesorios opcionales" p.211
⑧	**Puerto Audio2**	Recibe señal de audio desde el equipo conectado al puerto BNC.
⑨	**Puerto Audio1**	Recibe señal de audio del ordenador conectado al puerto Computer.
⑩	**Puerto Service**	Utilice esto para la función de ajuste de lote. Este puerto se utiliza para el control y, en general, no debería utilizarse. ☛ "Ajuste de lote" p.146
⑪	**Puerto HDMI2**	Recibe señales de vídeo de ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. El proyector es compatible con HDCP.
⑫	**Puerto HDMI1**	
⑬	**Puerto HDBaseT (Solo EB-5535U/EB-5530U/ EB-5520W.)**	Conecta un cable LAN al HDBaseT Transmitter opcional. ☛ "Conectar un transmisor HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" p.44 ☛ "Accesorios opcionales" p.211
⑭	**Puerto LAN**	Conecta un cable LAN para la conexión a una red.

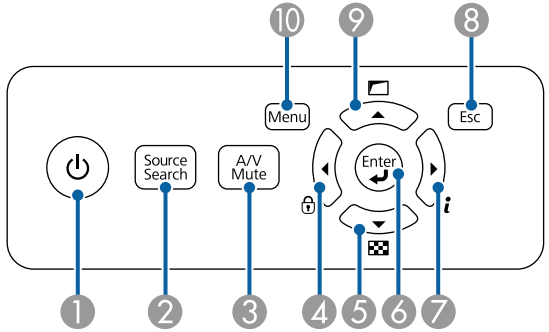
Base



Nombre		Función
①	**Punto de instalación del cable de seguridad**	Pase por este orificio un cable de seguridad disponible en tiendas y fije bien el dispositivo. ☛ "Instalar el cable de seguridad" p.93
②	**Pie trasero**	Si el equipo está colocado sobre una superficie como un escritorio, gírelo para extenderlo y replegarlo, ajustando así la inclinación horizontal. ☛ "Cómo ajustar la inclinación horizontal (instalación normal)" p.32

Nombre		Función
3	**Orificio del tornillo para fijar la cubierta del cable**	Orificio del tornillo para fijar la cubierta del cable en su ubicación. ☛ "Colocación de la cubierta de cables" p.46
4	**Puntos de fijación para el soporte para fijación en techo (cuatro puntos)**	Coloque el Soporte para fijación en techo opcional cuando desee colgar el proyector del techo. ☛ "Instalación del proyector" p.25 ☛ "Accesorios opcionales" p.211
5	**Pie ajustable frontal**	Cuando el proyector esté colocado sobre una superficie plana, como un escritorio, extienda el pie para ajustar la posición de la imagen. ☛ "Cómo ajustar la altura de la imagen proyectada (instalación normal)" p.32

Panel de control

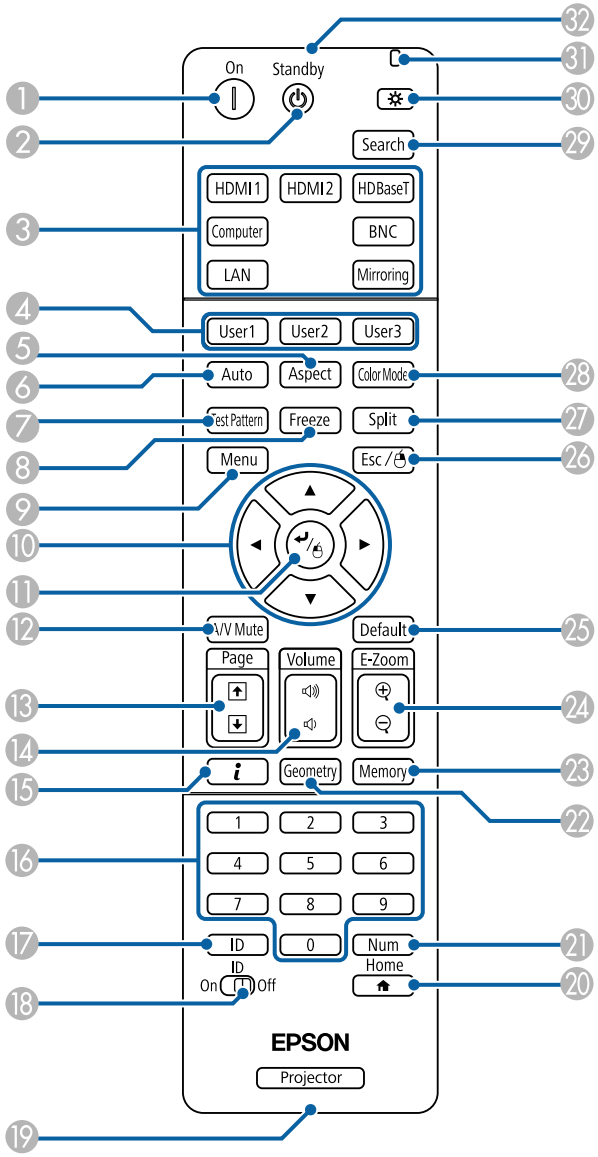


Nombre		Función
1	**Botón [⏻]**	Activa o desactiva el proyector.
2	**Botón [Source Search]**	Cambia a la siguiente fuente de entrada que está enviando una imagen. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.53
3	**Botón [A/V Mute]**	Activa o desactiva el vídeo y el audio. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.79
4	**Botones [◀]/[🔒]**	• Muestran la pantalla Bloqueo funcionam., donde se puede configurar el bloqueo de los botones del panel de control. ☛ "Restringir el funcionamiento" p.91 • Si los pulsa con el menú Configuración o la pantalla Ayuda abiertos, estos botones seleccionan opciones de menú y valores de ajuste. ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117 ☛ "Utilizar la ayuda" p.156

	Nombre	Función
⑤	**Botones [▼]/[▩]**	• Muestra un patrón de prueba. ☛ "Visualización de un patrón de prueba" p.28 • Si los pulsa con el menú Configuración o la pantalla Ayuda abiertos, estos botones seleccionan opciones de menú y valores de ajuste. ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117 ☛ "Utilizar la ayuda" p.156
⑥	**Botón [↵]**	• Cuando se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. • Si los pulsa durante la proyección de señales analógicas RGB recibidas por el puerto Computer o el BNC, puede optimizar automáticamente Tracking, Sync. y Posición.
⑦	**Botones [▶]/[i]**	• Abren el submenú Información del menú Configuración. ☛ "Menú Información (sólo visualización)" p.144 • Si los pulsa con el menú Configuración o la pantalla Ayuda abiertos, estos botones seleccionan opciones de menú y valores de ajuste. ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117 ☛ "Utilizar la ayuda" p.156
⑧	**Botón [Esc]**	• Detiene la función actual. • Si se pulsa cuando se visualiza el menú Configuración, pasa al nivel de menú anterior. ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117
⑨	**Botones [▲]/[▱]**	• Permiten ajustar la pantalla con las opciones del submenú Correc. geométrica del menú Configuración. ☛ **Ajustes - Correc. geométrica** p.124 • Si los pulsa con el menú Configuración o la pantalla Ayuda abiertos, estos botones seleccionan opciones de menú y valores de ajuste. ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117 ☛ "Utilizar la ayuda" p.156

	Nombre	Función
⑩	**Botón [Menu]**	Muestra y cierra el menú Configuración. ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117

Mando a distancia



	Nombre	Función
1	**Botón [⏻]**	Enciende el proyector.
2	**Botón [⏻]**	Apaga el proyector.
3	**Botones de cambio de entrada**	Permite alternar entre los distintos puertos de entrada de imágenes. ☛ "Cambiar a la imagen de destino con el mando a distancia" p.54 Los botones [HDBaseT] y [Mirroring] no están disponibles para el modelo EB-5510.
4	**Botón [User1]** **Botón [User2]** **Botón [User3]**	Seleccione uno de los elementos utilizados frecuentemente de entre los elementos del menú Configuración y asígnelo a cualquiera de estos botones. Al pulsar el botón, se abre una pantalla donde puede configurar/ajustar, con un solo toque, la opción de menú asignada. ☛ "Menú Ajustes" p.124
5	**Botón [Aspect]**	Cada vez que pulse el botón cambiará el modo de aspecto. ☛ "Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada " p.63
6	**Botón [Auto]**	Si los pulsa durante la proyección de señales analógicas RGB recibidas por el puerto Computer o el BNC, puede optimizar automáticamente Tracking, Sync. y Posición.
7	**Botón [Test Pattern]**	Muestra un patrón de prueba. ☛ "Visualización de un patrón de prueba" p.28
8	**Botón [Freeze]**	Las imágenes se pausan o se reanudan. ☛ "Congelar la imagen (Congelar)" p.80
9	**Botón [Menu]**	Muestra y cierra el menú Configuración. ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117

	Nombre	Función
⑩	**Botones [▲][▼][◀][▶]**	• Si se pulsan mientras se visualiza el menú Configuración o la pantalla de ayuda, estos botones seleccionan elementos de menú y valores de ajuste. ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117 • Cuando se utiliza el receptor de ratón inalámbrico opcional, al pulsar estos botones se mueve el puntero. ☛ "Accesorios opcionales" p.211
⑪	**Botón [↵]**	• Cuando se visualiza el menú Configuración o la pantalla Ayuda, acepta e introduce la selección actual y pasa al siguiente nivel. ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117 • Actúa como el botón izquierdo del ratón cuando se utiliza el receptor del ratón inalámbrico opcional. ☛ "Accesorios opcionales" p.211
⑫	**Botón [A/V Mute]**	Activa o desactiva el vídeo y el audio. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.79
⑬	**Botones de [Page] [⇧][⇩]**	• Pulse para cambiar el patrón de prueba mientras se muestra un patrón de prueba. • Cuando se proyectan imágenes procedentes de un ordenador conectado por red, pasa al archivo de imágenes anterior o al siguiente. • Al utilizar el receptor del ratón inalámbrico opcional, puede cambiar la página del archivo de PowerPoint durante la proyección pulsando los botones de página anterior y página siguiente.
⑭	**Botones de [Volume]** [🔉][🔊]	[🔉] Disminuye el volumen. [🔊] Aumenta el volumen. ☛ "Ajuste del volumen" p.55
⑮	**Botón [i]**	Abren el submenú Información del menú Configuración. ☛ "Menú Información (sólo visualización)" p.144

	Nombre	Función
⑯	**Botones numéricos**	• Escriba la contraseña. ☛ "Ajustar Contraseña protegida" p.89 • Utilice este botón para introducir números en los ajustes de **Red** del menú Configuración.
⑰	**Botón [ID]**	Mantenga este botón pulsado y pulse los botones numéricos para seleccionar la ID del proyector que desea utilizar con el mando a distancia. ☛ "Ajustes de ID" p.33
⑱	**Conmutador de [ID]**	Utilice este conmutador para activar (On) o desactivar (Off) los ajustes de la ID del mando a distancia. ☛ "Ajustes de ID" p.33
⑲	**Puerto remoto**	Conecta el grupo de cables del mando a distancia opcional y da salida a señales de dicho mando. ☛ "Accesorios opcionales" p.211 Si el cable del mando a distancia está enchufado a este puerto remoto, se desactiva el transmisor de infrarrojos del mando.
⑳	**Botón [🏠]**	Abre y cierra la pantalla de Inicio. ☛ "Pantalla Inicio" p.51
㉑	**Botón [Num]**	Mantenga pulsado este botón y pulse los botones numéricos para introducir contraseñas y números. ☛ "Ajustar Contraseña protegida" p.89
㉒	**Botón [Geometry]**	Corrige la distorsión en la imagen proyectada. ☛ "Corregir la distorsión en la imagen proyectada" p.56
㉓	**Botón [Memory]**	Permite realizar operaciones y configurar la función de memoria. ☛ "Función de memoria" p.83
㉔	**Botones de [E-Zoom]** [⊕][⊖]	Amplía o reduce la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección. ☛ "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" p.80

Nombre		Función
㉕	**Botón [Default]**	Activado si en la guía del menú Configuración se muestra [Default]: Reiniciar. Los ajustes que esté configurando recuperarán sus valores predeterminados. ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117
㉖	**Botón [Esc]**	• Detiene la función actual. • Si se pulsa cuando se visualiza el menú Configuración, pasa al nivel anterior. ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117 • Actúa como el botón derecho del ratón cuando se utiliza el receptor del ratón inalámbrico opcional. ☛ "Accesorios opcionales" p.211
㉗	**Botón [Split]**	Cada vez que se pulsa el botón, la imagen cambia entre la proyección de dos imágenes simultáneamente dividiendo la pantalla proyectada o la proyección de una imagen de manera normal. ☛ "Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen) " p.75
㉘	**Botón [Color Mode]**	Cada vez que se pulsa el botón, cambia el modo de color. ☛ "Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)" p.61
㉙	**Botón [Search]**	Cambia a la siguiente fuente de entrada que está enviando una imagen. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.53
㉚	**Botón [☼]**	Ilumina los botones del mando a distancia durante unos 15 segundos. Es una opción muy cómoda si usa el mando a oscuras.
㉛	**Indicador**	El mando a distancia emite una luz cuando envía señales.
㉜	**Emisor de infrarrojos del mando a distancia**	Envía las señales del mando a distancia.

Las siguientes operaciones pueden realizarse con tan solo pulsar uno de los botones del mando a distancia.

Operación	Ajustes
Invierta la imagen proyectada en vertical. (alterne entre la **Proyección Frontal** y la de **Frontal/Techo**) ☛ "Cambio de la dirección de la imagen (Proyección)" p.25	Mantenga pulsado durante más de 5 segundos el botón [A/V Mute].
Seleccionar los ajustes de seguridad de contraseña. ☛ "Gestionar usuarios (Contraseña protegida)" p.89	Mantenga pulsado el botón [Freeze] durante más de cinco segundos. Se abre la pantalla **Contraseña protegida** en la que puede seleccionar varios ajustes.
Bloquear o desbloquear parte de la funcionalidad de los botones del mando a distancia. ☛ "Bloqueo de los botones del mando a distancia" p.92	Mantenga pulsado el botón [⌂] durante más de cinco segundos.
Inicializar los ajustes del **Receptor Remoto** en el menú Configuración. (Activa completamente todos los receptores remotos para este proyector).	Mantenga pulsado el botón [Menu] durante más de 15 segundos.

Operación	Ajustes
Mostrar los elementos del menú Configuración utilizados con más frecuencia.	Pulse el botón [User1], [User2], o [User3]. Puede establecer el elemento del menú que desea asignar a cada botón en **Botón de usuario**. ☛ **Ajustes** - **Botón de usuario** p.124 Puede asignar las siguientes opciones. **Consumo eléctrico**, **Resolución**, **Visuali. Pantalla**, **Mostrar código QR**, **Mejora de imagen** y **Menú de vínculo** Si pulsa el botón asignado a la función **Visuali. Pantalla**, la pantalla deja de mostrar el menú o los mensajes. Si vuelve a pulsar el mismo botón, el menú y los mensajes vuelven a aparecer. Si activa **Visuali. Pantalla**, no podrá utilizar el menú Configuración (excepto el cambio del modo de color y de la fuente de entrada).

Sustituir las baterías del mando a distancia

Si se producen retardos en la respuesta del mando a distancia, o si no funciona después de utilizarlo durante bastante tiempo, es posible que las baterías se estén agotando. En este caso, sustitúyalas por unas baterías nuevas. Tenga preparadas dos pilas alcalinas o de manganeso de tamaño AA. No admite pilas que no sean las de tamaño AA de manganeso o alcalinas.

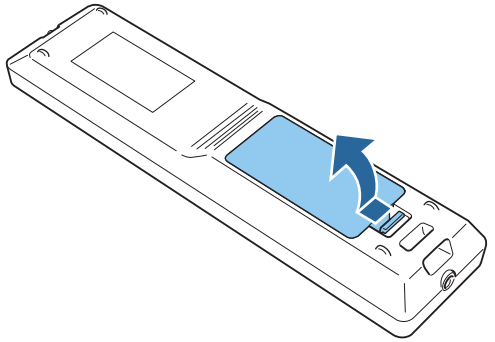
Atención

No olvide leer el presente manual antes de manipular las pilas.

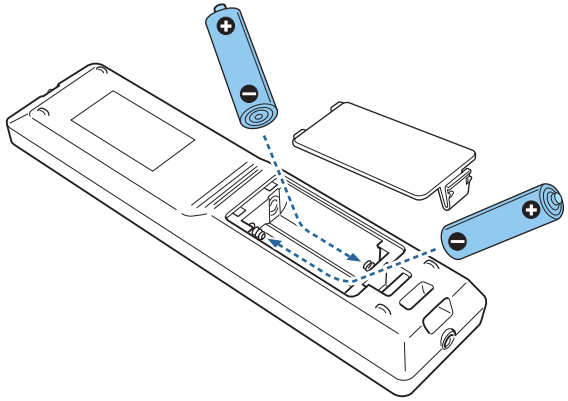
☛ *Instrucciones de seguridad*

1 Extraiga la cubierta de las baterías.

Levante la cubierta del compartimiento de las baterías presionando su pestillo.



2 Sustituya las baterías gastadas por unas nuevas.



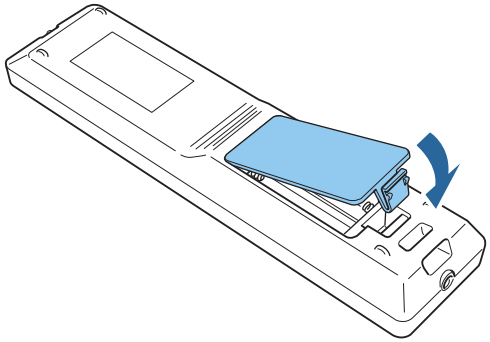
Precaución

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente.

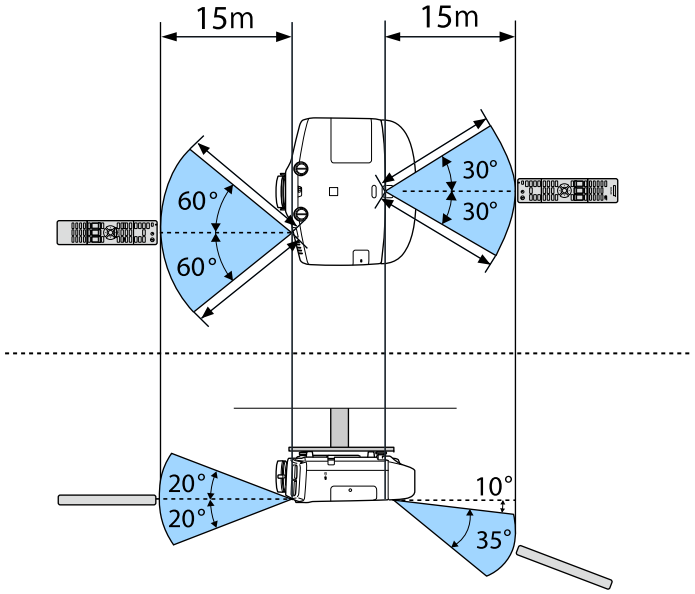
Si no se manejan correctamente las baterías, podría explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

3 Sustituya la cubierta de las baterías.

Pulse la cubierta del compartimiento de las baterías hasta que se ajuste en su posición.



Alcance del mando a distancia



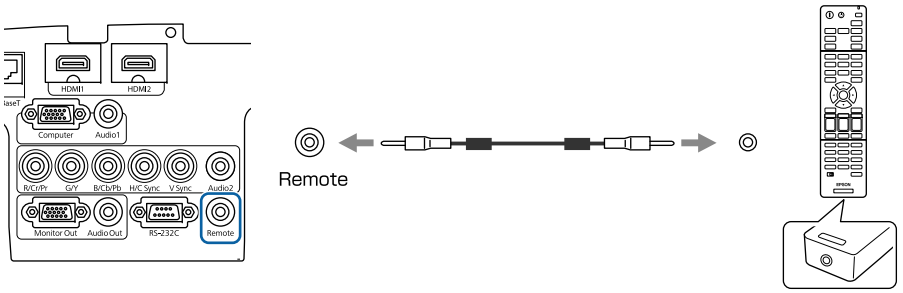
Para limitar la recepción de las señales de operación del mando a distancia, configure el **Receptor Remoto**.

☛ **Ajustes** - **Receptor Remoto** p.124

Conectar un cable al mando a distancia

Si utiliza varias unidades de este proyector en un mismo sitio o cuando hay obstáculos alrededor del receptor remoto, puede realizar operaciones perfectamente con el juego de cables opcional del mando a distancia.

☛ "Accesorios opcionales" p.211



- Cuando el cable del mando a distancia se enchufa al puerto Remote, se desactiva el receptor remoto del proyector.
- También puede conectar el transmisor HDBaseT opcional y el mando a distancia con el cable para controlar el proyector.
  ☛ "Conectar un transmisor HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" p.44

Preparar el proyector

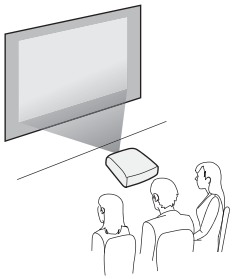
En este capítulo se explica cómo instalar el proyector y cómo conectar las fuentes de proyección.

Ajustes de la instalación

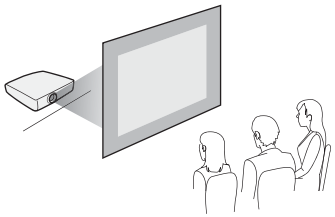
Cambio de la dirección de la imagen (Proyección)

El proyector es compatible con los cuatro métodos de proyección siguientes. Instale el proyector de acuerdo con las condiciones de la ubicación de la instalación.

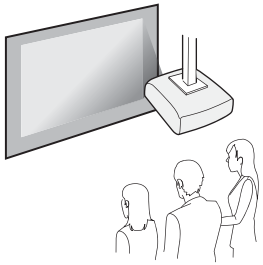
- Proyecte las imágenes desde la parte frontal de la pantalla. (Proyección Frontal)



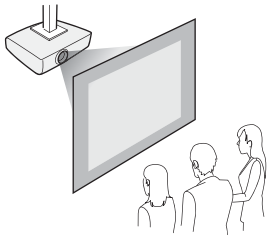
- Proyecte las imágenes desde detrás de una pantalla translúcida. (Proyección Posterior)



- Suspenda el proyector del techo y proyecte las imágenes desde delante de una pantalla. (Proyección Frontal/Techo)



- Suspenda el proyector del techo y proyecte las imágenes desde detrás de una pantalla translúcida. (Proyección Posterior/Techo)



Advertencia

- Para colocar el proyector en el techo (colgado), hay que seguir un procedimiento especial de instalación. Si el trabajo de instalación no se realizase correctamente, el proyector podría caerse. Esto podría resultar en lesiones o accidentes.

  Póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en el Manual de asistencia y mantenimiento si desea seguir este método de instalación. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
- Si utiliza adhesivos en los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo para evitar que se aflojen los tornillos, o si usa productos como lubricantes o aceites en el proyector, es posible que la carcasa se rompa y el proyector se caiga. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
  Al instalar o ajustar el soporte para fijación en techo no utilice adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen ni tampoco utilice aceites, lubricantes ni similares.
- No cubra la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. Si se cubre alguna de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse un incendio.

Atención

No utilice el proyector apoyándolo sobre un lado. Podría provocar un mal funcionamiento.

- El soporte para fijación en techo opcional es necesario para instalar el proyector en el techo.
  ☛ "Accesorios opcionales" p.211
- El ajuste predeterminado de Proyección es **Frontal**. En el menú Configuración, puede cambiar de **Frontal** a **Posterior**.
  ☛ **Extendida** - **Proyección** p.126
- Puede cambiar el modo Proyección como se indica a continuación si mantiene pulsado el botón [A/V Mute] del mando a distancia 5 segundos mínimo.
  Frontal↔Frontal/Techo
  Posterior↔Posterior/Techo
- Si lo cuelga del techo, configure la opción **Botón Inv dirección** como On (activada) para que las operaciones y el movimiento de los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] coincidan con los del panel de control.
  ☛ **Extendida** - **Operación** - **Avanzado** - **Botón Inv dirección** p.126

Ajustes de la pantalla

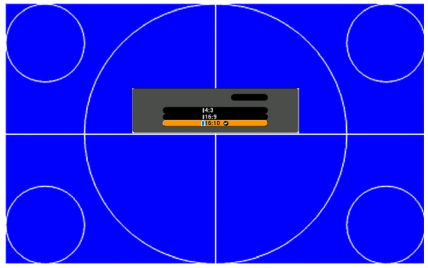
Configure el Tipo de pantalla adecuado para la proporción de aspecto de la pantalla que utilice.

La zona donde se muestra la imagen se adapta a la forma de la pantalla.

Los ajustes del **Tipo de pantalla** en el momento de la compra son los siguientes:

- Proyector WUXGA/WXGA: **16:10**
- Proyector XGA: **4:3**

1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección.
   ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117
2. Seleccione el submenú **Pantalla** del menú **Extendida**.
3. Seleccione la opción **Tipo de pantalla** del submenú **Pantalla**.
4. Seleccione la proporción de aspecto de la pantalla.
   La forma del patrón de prueba de fondo cambia según el ajuste.



5. Pulse el botón [Menu] para finalizar los ajustes.

- Cuando cambie el Tipo de pantalla, ajuste también la proporción de aspecto de la imagen proyectada.
  ☛ "Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada " p.63
- Esta función no admite Message Broadcasting (un complemento de EasyMP Monitor).

Ajuste de la posición de la imagen en la pantalla proyectada

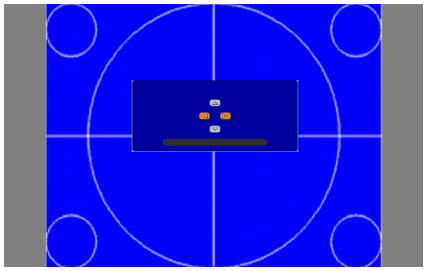
Puede ajustar la posición de la imagen si hay márgenes entre el borde de la imagen y el marco de la pantalla proyectada provocados por el ajuste del Tipo de pantalla.

Ejemplo: si el **Tipo de pantalla** está configurado como **4:3** para el proyector WUXGA/WXGA



Puede mover la imagen hacia la izquierda y hacia la derecha.

1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección.
   ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117
2. Seleccione el submenú **Pantalla** del menú **Extendida**.
3. Seleccione la opción **Posición pantalla** del submenú **Pantalla**.
4. Use los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] para ajustar la posición de la imagen.
   Puede comprobar la posición de la pantalla actual con el patrón de prueba de fondo.



5. Pulse el botón [Menu] para finalizar los ajustes.

No se puede ajustar la **Posición pantalla** en las siguientes situaciones.

- Si está utilizando un proyector WUXGA/WXGA y el **Tipo de pantalla** está configurado como **16:10**
- Si está utilizando el proyector XGA y el **Tipo de pantalla** está configurado como **4:3**

Visualización de un patrón de prueba

Se puede visualizar un patrón de prueba para ajustar el estado de la proyección sin conectar ningún equipo de vídeo.

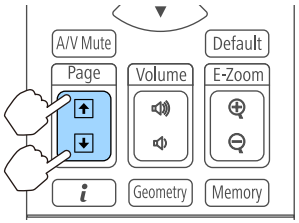
La forma de un patrón de prueba corresponde al ajuste del **Tipo de pantalla**. Configure primero el **Tipo de pantalla**.

☛ "Ajustes de la pantalla" p.26

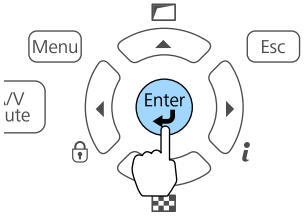
1. Pulse el botón [Test Pattern] del mando a distancia o el botón [▩] del panel de control durante la proyección.

2. Pulse los botones [Page] del mando a distancia [▲][▼] o el botón [↵] del panel de control para cambiar el patrón de prueba.

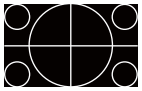
Utilizar el mando a distancia



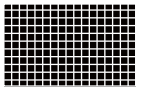
Usar el panel de control



Estándar



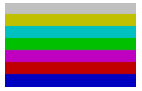
Cuadricula W



Barras de color V



Barras de color H



Escala de grises



Barras grises vert.



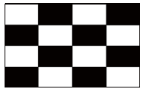
Barras grises hor.



Tablero de ajedrez 1



Tablero de ajedrez 2



Blanco



Negro



Marco de aspecto 16:10



Marco de aspecto 16:9



Marco de aspecto 4:3



Se pueden realizar los siguientes ajustes de la imagen durante la visualización del patrón de prueba.

Nombre del menú principal	Submenú/Elementos
Imagen	Modo de color ☛ p.61
	Balance de blancos
	Avanzado - Gamma*1 ☛ p.67 - RGBCMY ☛ p.66
	Reiniciar
Ajustes	Correc. geométrica ☛ p.56
Extendida	Multi-proyección*2 ☛ p.73

*1 Excepto para ajustes personalizados de gamma

*2 Excepto para Uniformidad de color

- Para configurar los elementos del menú que no pueden configurarse durante la visualización del patrón de prueba o para afinar la imagen proyectada, proyecte una imagen desde el dispositivo conectado.
- Durante el ajuste de la imagen, pulse los botones [🔼] [🔽] [Page] del mando a distancia para cambiar el patrón de prueba.
- También puede seleccionar un patrón de prueba desde el menú Configuración.
  ☛ **Ajustes** - **Patrón de prueba** p.124

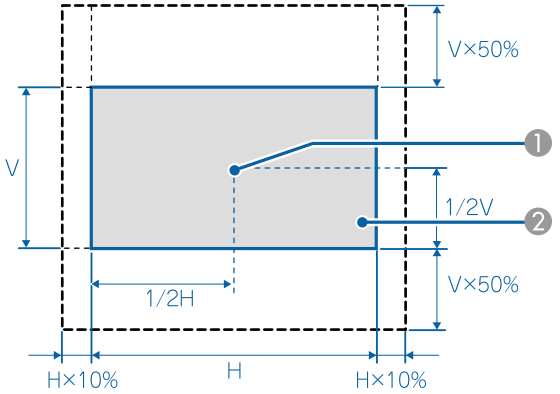
3 Pulse el botón [Esc] para cerrar el patrón de prueba.

Ajuste de la posición de la imagen proyectada (desplazamiento del objetivo)

El objetivo se puede desplazar para ajustar la posición de la imagen proyectada, por ejemplo, si el proyector no se puede instalar directamente frente a la pantalla.

A continuación se muestra el alcance del movimiento de la imagen.

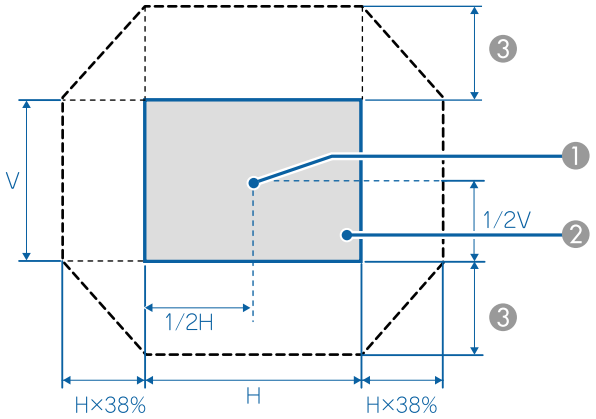
EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W



1 Centro del objetivo

2 Imagen proyectada cuando la posición de la lente se mueve a la posición de inicio

EB-5510

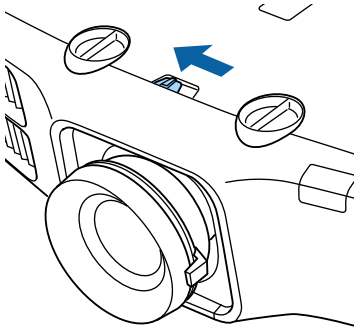


1. Centro del objetivo
2. Imagen proyectada cuando la posición de la lente se mueve a la posición de inicio
3. Rango máximo de movimiento: V x 58%

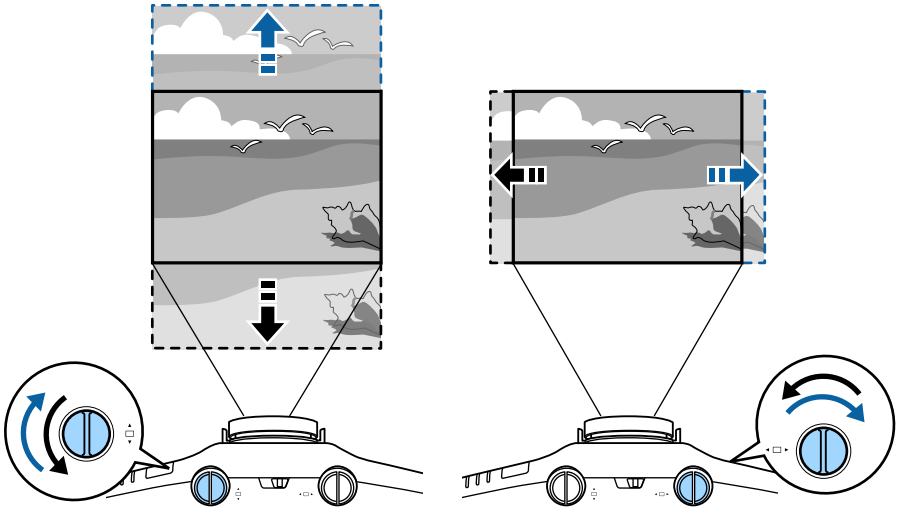
Cuando la dirección horizontal se encuentra en el valor máximo, la imagen no se puede mover hacia arriba.

- Cuando ajuste la altura de la imagen con el desplazamiento vertical del lente, mueva la imagen de abajo a arriba. Si la ajustara de arriba abajo, después del ajuste la posición de la imagen bajaría ligeramente.
- La imagen es inestable inmediatamente después de encender el proyector. Es recomendable establecer el enfoque, el zoom y desplazamiento de la lente al menos 30 minutos después de iniciar la proyección.
- La imagen proyectada se aclarará al máximo cuando la posición de la lente se mueve a la posición de inicio

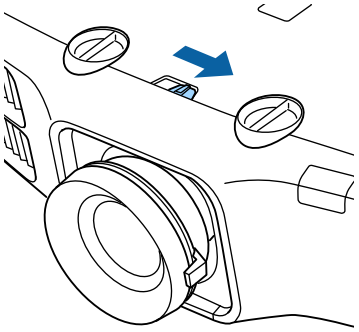
1 Libere el control giratorio del objetivo.



2 Gire los controles giratorios vertical y horizontal del objetivo del proyector para ajustar la posición de la imagen proyectada.

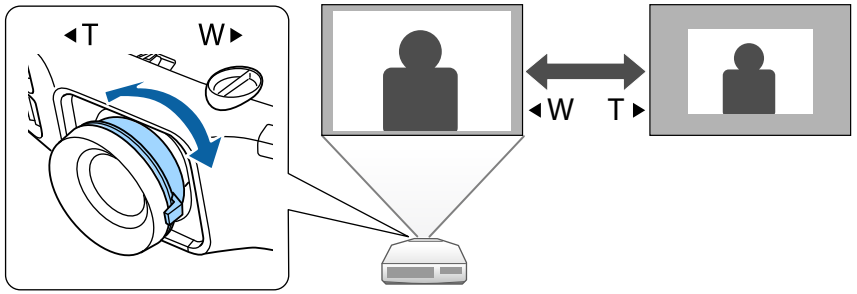


3 Cuando termine los ajustes, bloquee el control giratorio del objetivo.



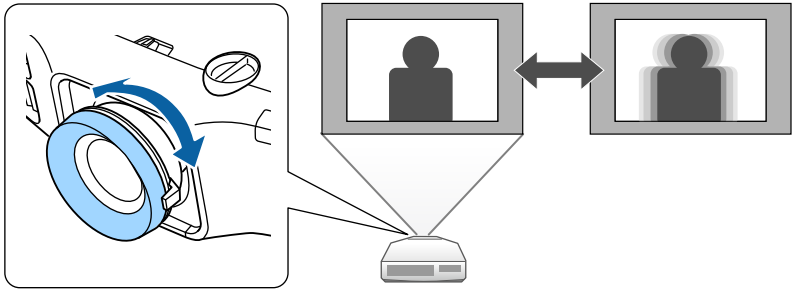
Ajuste del tamaño de la imagen

Gire el anillo de zoom para ajustar el tamaño de la imagen proyectada.



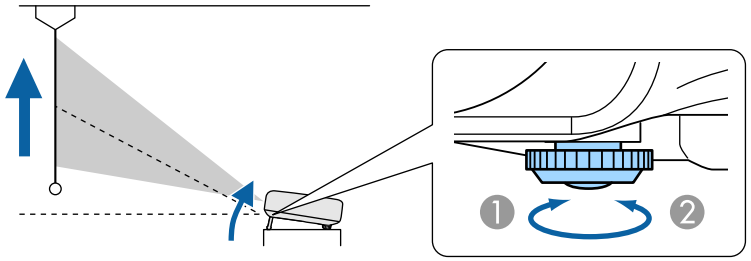
Corrección del enfoque

Puede corregir el enfoque usando el anillo de enfoque.



Cómo ajustar la altura de la imagen proyectada (instalación normal)

Extienda y repliegue el pie delantero para hacer los ajustes. Se puede ajustar la posición de la imagen inclinando el proyector hasta 10 grados.

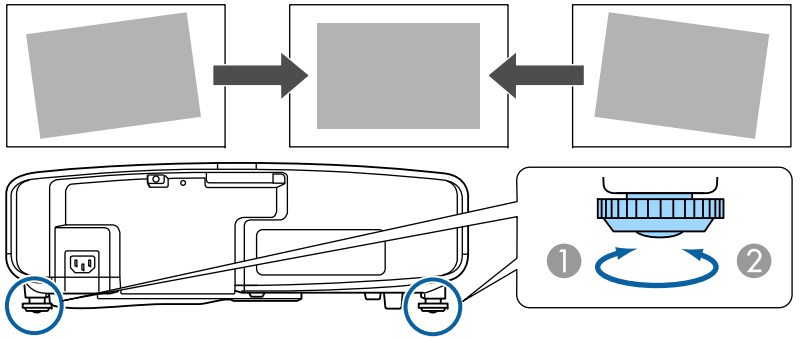


1. Extienda el pie delantero.
2. Repliegue el pie delantero.

Cuanto mayor sea el ángulo de inclinación, más difícil será enfocar. Instale el proyector de modo que sólo sea necesario inclinarlo un ángulo pequeño.

Cómo ajustar la inclinación horizontal (instalación normal)

Extienda y repliegue el pie posterior para ajustar la inclinación horizontal del proyector.



1. Extienda el pie posterior.
2. Repliegue el pie posterior.

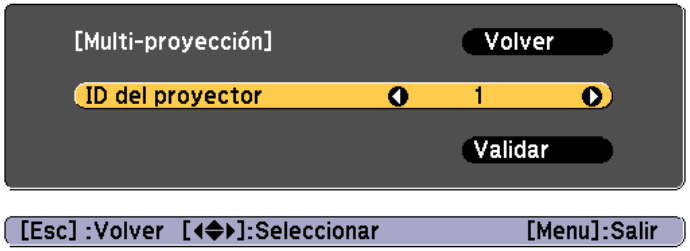
Ajustes de ID

Cuando se ajusta una ID para el proyector y el mando a distancia, puede utilizar el mando a distancia para controlar sólo el proyector con la misma ID. Esto resulta muy útil al gestionar múltiples proyectores. Puede configurar hasta 30 IDs.

- Sólo se puede utilizar el mando a distancia para los proyectores que se encuentran dentro del alcance del mando a distancia. ☛ "Alcance del mando a distancia" p.23
- Cuando **Tipo mando a dist.** se ajuste a **Sencillo** en el menú de configuración, no se podrá ajustar la ID del mando a distancia.
  ☛ **Extendida** - **Operación** - **Avanzado** - **Tipo mando a dist.** p.126
- Las ID se ignorarán, si la ID del proyector se configura como **Off** o la ID del mando a distancia se configura como **0**.
- Si usa Epson Web Control, puede utilizar un proyector específico desde un dispositivo móvil.
  ☛ "Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)" p.198

Configure la ID del proyector

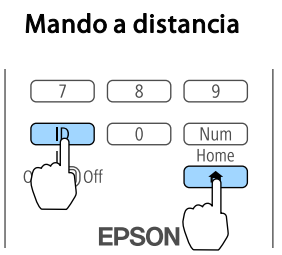
1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección.
   ☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117
2. Seleccione el submenú **Multi-proyección** del menú **Extendida**.
3. Seleccione **ID del proyector** y pulse el botón [↵].
4. Pulse los botones [◀][▶] para seleccionar un números de ID.

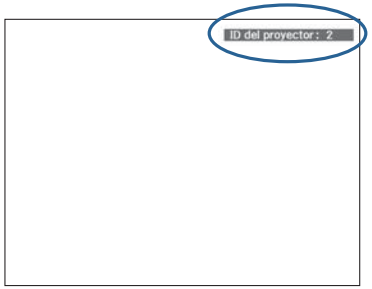


5. Seleccione **Valid.** y pulse el botón [↵].
6. Pulse el botón [Menu] para cerrar el menú Configuración.

Cómo consultar la ID del proyector

Durante la proyección, pulse el botón [⌂] manteniendo pulsado al mismo tiempo el botón [ID].

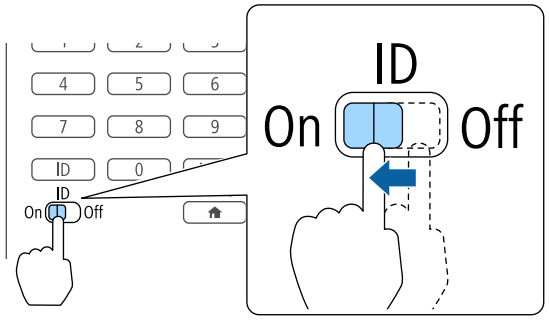




Cuando pulse los botones, en la pantalla de proyección se visualizará la ID del proyector actual. Desaparecerá en unos tres segundos.

Configurar la ID del mando a distancia

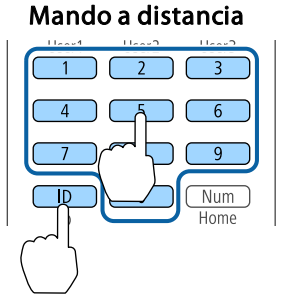
1. Configure el conmutador de [ID] del mando a distancia como On.



2 Mientras mantiene pulsado el botón [ID], pulse un botón de número para seleccionar un número que coincida con la ID del proyector que desea controlar.

☛ "Cómo consultar la ID del proyector" p.33

Escriba un número de dos dígitos (ejemplo: 01 cuando ID sea 1).



Cuando haya definido este ajuste, se limita el proyector que se puede controlar con el mando a distancia.

El ajuste de ID del mando a distancia se guarda en el mando a distancia. Incluso después de retirar las baterías del mando a distancia para sustituirlas, se mantiene el ajuste de ID guardado. Sin embargo, si lo deja sin baterías durante un periodo prolongado, se reajustará al valor predefinido (ID0).

Configuración de la hora

Puede configurar la hora del proyector. La hora sirve para la función de planificación y para la autenticación de la red LAN inalámbrica.

☛ "Función de planificación" p.85

- La primera vez que encienda el proyector verá el mensaje "¿Desea ajustar la hora?". Si selecciona **Sí**, se abrirá la pantalla mostrada en el paso 4.
- Si **Protec Planificación** está configurada como **On** en **Contraseña protegida**, no podrá cambiar los ajustes de fecha y hora. Puede realizar cambios después de configurar **Protec Planificación** como **Off**.

☛ "Gestionar usuarios (Contraseña protegida)" p.89

1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117

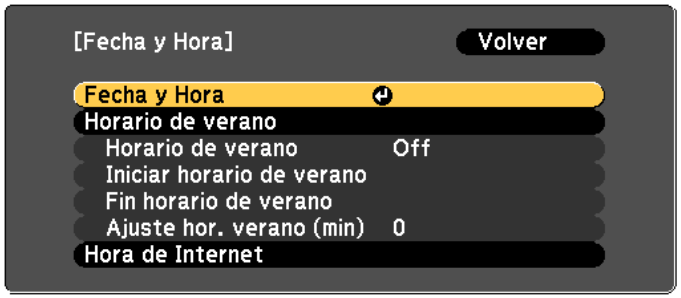
2 Seleccione el submenú **Operación** del menú **Extendida**.

3 Seleccione **Fecha y Hora** y pulse el botón [↵].

4 Configure los ajustes de la fecha y la hora.

Use el teclado para escribir la fecha y la hora.

☛ "Operaciones en el teclado del software" p.132



Fecha y Hora

Submenú	Función
Fecha	Configure la fecha de hoy.
Hora	Configure la hora actual.
Diferencia horaria (UTC)	Ajuste la diferencia de hora desde la hora universal coordinada.
Valid.	Se aplicarán los ajustes configurados en **Fecha y Hora**.

Horario de verano

Submenú	Función
Horario de verano	Establezca si desea activar o no (**On**/**Off**) el horario de verano. El **Ajuste hor. verano (min)** ajusta la diferencia de hora entre la hora estándar y la del horario de verano.
Iniciar horario de verano	Ajuste la fecha y la hora para iniciar el horario de verano.
Fin horario de verano	Ajuste la fecha y la hora para finalizar el horario de verano.
Valid.	Se aplicarán los ajustes configurados en **Horario de verano**.

Hora de Internet

Submenú	Función
Hora de Internet	Ajuste a **On** para actualizar automáticamente la hora a través de un servidor de la hora de Internet.
Servidor de la hora de Internet	Introduzca la dirección IP para un servidor de la hora de Internet.
Valid.	Se aplicarán los ajustes configurados en **Hora de Internet**.

Siempre que cambie ajustes, no se olvide de seleccionar **Valid.** y luego pulsar el botón [↵].

5 Pulse el botón [Menu] para finalizar los ajustes.

Otros ajustes

Ajustes relacionados con operaciones básicas

Finalidad	Métodos de ajuste
Iniciar/detener la proyección encendiendo/apagando el interruptor principal de alimentación o desenchufando el cable de alimentación del proyector.	Configure **Direct Power On** como **On** (el valor predeterminado es **Off**). ☛ **Extendida** - **Operación** - **Direct Power On** p.126 El proyector puede apagarse directamente con el disyuntor porque admite la función de apagado directo.
Desactivar la función de apagado automático.	Configure **Modo reposo** como **Off** (el valor predeterminado es **On**). ☛ **Extendida** - **Operación** - **Modo reposo** p.126 Establezca **Temp. silencio A/V** en **Off**. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Config. A/V Pausa** - **Temp. silencio A/V** p.126
Desactivar los pitidos que emite el zumbador cuando se enciende o apaga el proyector.	Configure **Pitido** como **Off** (el valor predeterminado es **On**). ☛ **Extendida** - **Operación** - **Avanzado** - **Pitido** p.126
Manejar el proyector con los comandos de comunicación aunque esté apagado.	Configure el **Modo en espera** como **Comunic. activ.** (el valor predeterminado es **Comunic. desact.**). ☛ **Extendida** - **Modo en espera** p.126
Manejar el proyector con los comandos de comunicación mientras se ejecuta Pausa A/V.	Configure **Desactivar pausa A/V** como **Pausa A/V**. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Config. A/V Pausa** - **Desactivar pausa A/V** p.126 El valor predeterminado es **Cualquiera**. Si maneja el proyector con la Pausa A/V activada, se desactivará la Pausa A/V.
Apagar el proyector pulsando una vez el botón [⏻].	Configure **Confirmación espera** como **Off** (el valor predeterminado es **On**). ☛ **Extendida** - **Pantalla** - **Confirmación espera** p.126

Ajustes relacionados con la pantalla

Finalidad	Métodos de ajuste
Cambiar la posición del menú.	Cambie los ajustes de **Posición del menú**. ☛ **Extendida** - **Pantalla** - **Posición del menú** p.126
Impedir que se muestren menús, mensajes o advertencias en la pantalla.	Utilice **Botón de usuario** para establecer **Visuali. Pantalla** en **Botón de usuario 1**, **Botón de usuario 2** o **Botón de usuario 3**. ☛ **Ajustes** - **Botón de usuario** p.124 Si pulsa el botón asignado a la función **Visuali. Pantalla**, la pantalla deja de mostrar menús o mensajes. Si vuelve a pulsar el mismo botón, el menú y los mensajes vuelven a aparecer. Si activa **Visuali. Pantalla**, no podrá utilizar el menú Configuración (excepto el cambio del modo de color y de la fuente de entrada).
Impedir que, cuando cambie de fuente, se muestre un mensaje en la pantalla de proyección.	Configure **Mensajes** como **Off** (el valor predeterminado es **On**). ☛ **Extendida** - **Pantalla** - **Mensajes** p.126 El indicador le muestra el aviso. ☛ "Estado de los indicadores" p.158 Se muestran los cuadros de diálogo relacionados con operaciones y comportamientos, el aviso de cambio de la lámpara, el fin de Message Broadcasting y la ID del proyector.
Registrar y guardar los ajustes de la imagen proyectada.	Configure **Memoria**. ☛ "Función de memoria" p.83

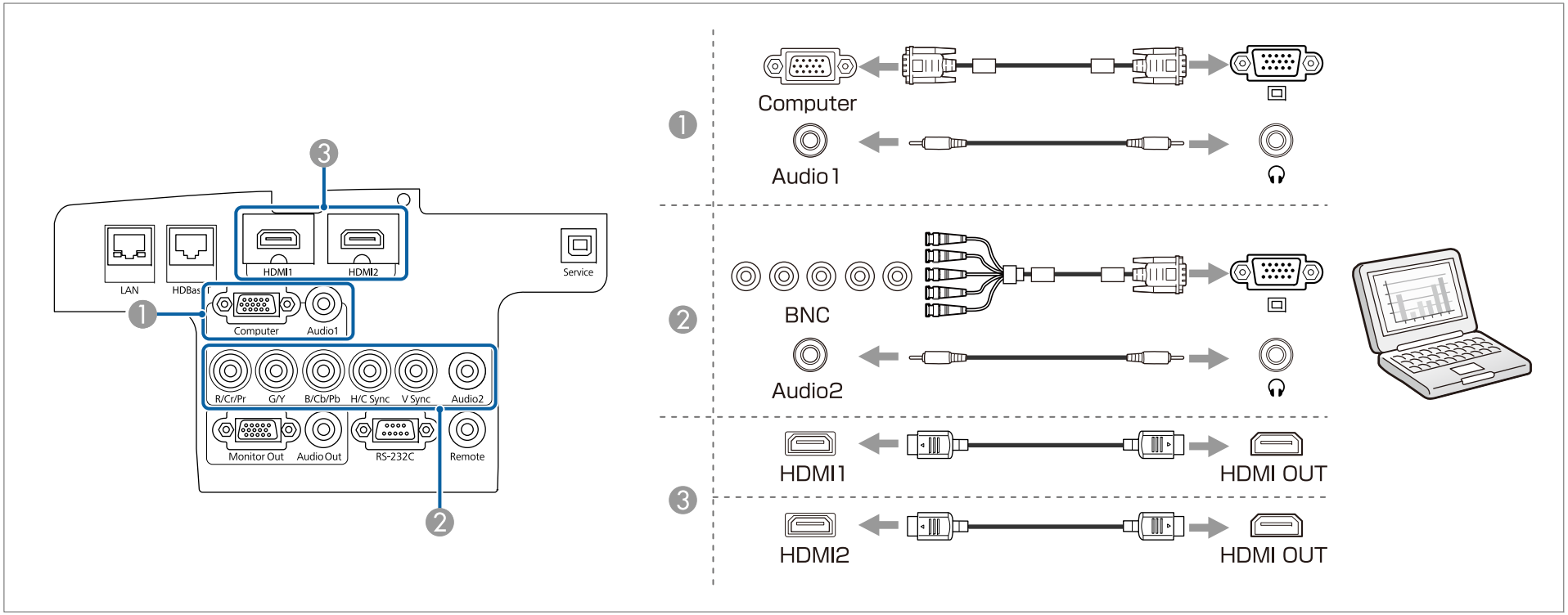
Finalidad	Métodos de ajuste
Cambiar la pantalla que se muestra en segundo plano.	Cámbiela en **Pantalla**. Puede elegir entre azul, negra y logotipo. Si no hay ningún logotipo registrado, se mostrará el logo de EPSON. **Visualizar fondo**: la pantalla que se muestra cuando no hay ninguna señal de entrada de imágenes (el valor predeterminado es **Azul**). ☛ **Extendida** - **Pantalla** - **Visualizar fondo** p.126 **Pantalla de inicio**: configure si se mostrará (**On**) o no se mostrará (**Off**) el logotipo del usuario cuando se encienda el proyector (el valor predeterminado es **On**). ☛ **Extendida** - **Pantalla** - **Pantalla de inicio** p.126

El nombre del puerto, la ubicación y la orientación del conector difieren en función de la fuente que se conecte.

Conexión de un ordenador

Para proyectar imágenes desde un ordenador, conecte el ordenador utilizando uno de los siguientes métodos.

1. **Si se emplea el cable para ordenador suministrado**
   Conecte el puerto de salida de la pantalla del ordenador al puerto Computer del proyector.
   Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio del ordenador al puerto Audio1 del proyector con un cable de audio de venta al público.
2. **Si utiliza un cable 5BNC de venta al público**
   Conecte el puerto de salida de la pantalla del ordenador al puerto BNC del proyector.
   Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio del ordenador al puerto Audio2 del proyector con un cable de audio de venta al público.
3. **Si se emplea un cable HDMI disponible en el comercio**
   Conecte el puerto HDMI del ordenador al puerto HDMI1 o HDMI2 del proyector.
   Se puede enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.



- Cambie la salida de audio en **Ajustes de audio**.
  ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** - **Ajustes de audio** p.126
- Si el audio no se envía a través de un cable HDMI, conecte un cable de audio de venta al público al puerto Audio1 o al puerto Audio2 para enviarlo. Seleccione **Salida de audio HDMI1** o **Salida de audio HDMI2** como el puerto de entrada de audio.
  ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** - **Ajustes de audio** - **Salida de audio HDMI1**, **Salida de audio HDMI2** p.126

Conexión de fuentes de imagen

Para proyectar imágenes de vídeo, siga uno de estos métodos para conectar el proyector.

1. **Si utiliza un cable de vídeo de componentes opcional (D-sub/transformador de componentes)**

   ☛ "Accesorios opcionales" p.211

   Conecte el puerto de salida de componentes de la fuente de imágenes al puerto Computer del proyector.

   Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio del equipo de vídeo al puerto Audio1 del proyector con un cable de audio de venta al público.

2. **Si utiliza un cable de vídeo de componentes (RCA) y un adaptador BNC/RCA de venta al público**

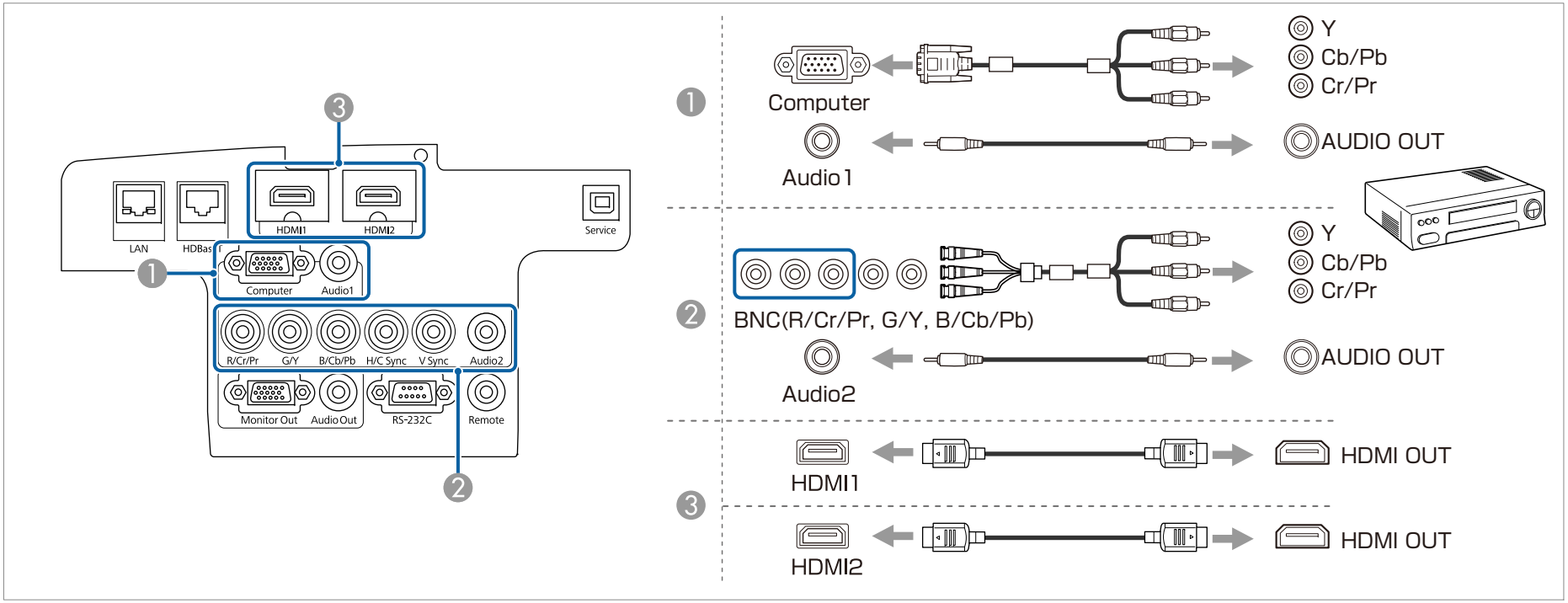
   Conecte el puerto de salida de componentes del equipo de vídeo al puerto BNC del proyector (R/Cr/Pr, G/Y, B/Cb/Pb).

   Puede emitir audio desde el altavoz del proyector conectando el puerto de salida de audio del equipo de vídeo al puerto Audio2 del proyector con un cable de audio de venta al público.

3. **Si se emplea un cable HDMI disponible en el comercio**

   Conecte el puerto HDMI del equipo de vídeo al puerto HDMI1 o HDMI2 del proyector.

   Se puede enviar el audio de la fuente de imagen con la imagen proyectada.



Atención

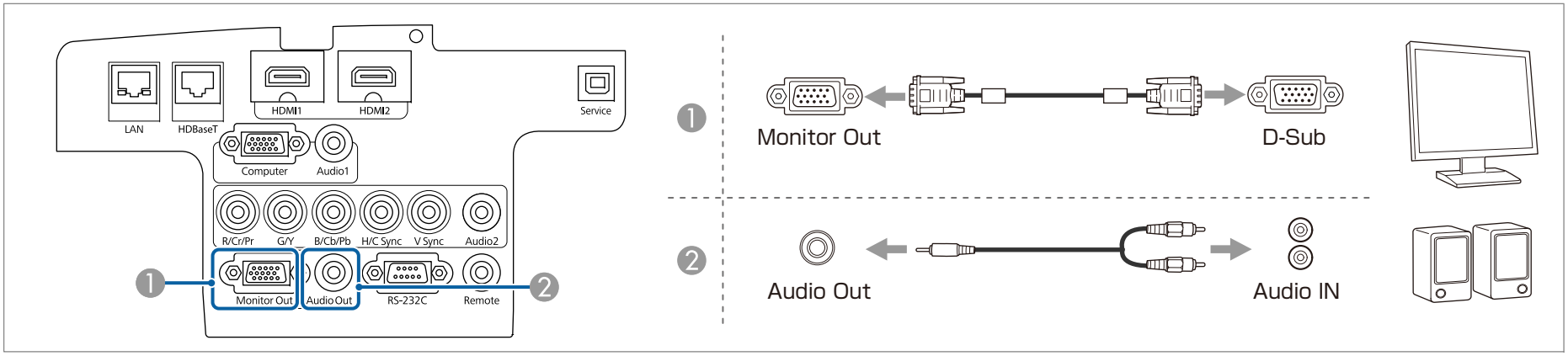
- Si la fuente de entrada está encendida cuando se conecta al proyector, puede provocar un mal funcionamiento.
- Si la orientación o la forma del enchufe son diferentes, no intente forzarlo. Se puede dañar el dispositivo o producirse un funcionamiento incorrecto.

- Cambie la salida de audio en **Ajustes de audio**.
  ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** - **Ajustes de audio** p.126
- Si el audio no se envía a través de un cable HDMI, conecte un cable de audio de venta al público al puerto Audio1 o al puerto Audio2 para enviarlo. Seleccione **Salida de audio HDMI1** o **Salida de audio HDMI2** como el puerto de salida de audio.
  ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** - **Ajustes de audio** - **Salida de audio HDMI1**, **Salida de audio HDMI2** p.126
- Si la fuente que desea conectar tiene un puerto con una forma inusual, utilice el cable suministrado con el dispositivo o un cable opcional para conectarlo al proyector.

Conectar equipo externo

Es posible emitir imágenes y audio conectando un monitor o un altavoz externos.

1. **Envío de imágenes a un monitor externo**
   Conecte el monitor externo al puerto Monitor Out del proyector usando el cable porporcionado con el monitor externo.
2. **Envío de audio a un altavoz externo**
   Conecte el altavoz externo al puerto Audio Out del proyector usando un cable de audio disponible en las tiendas.

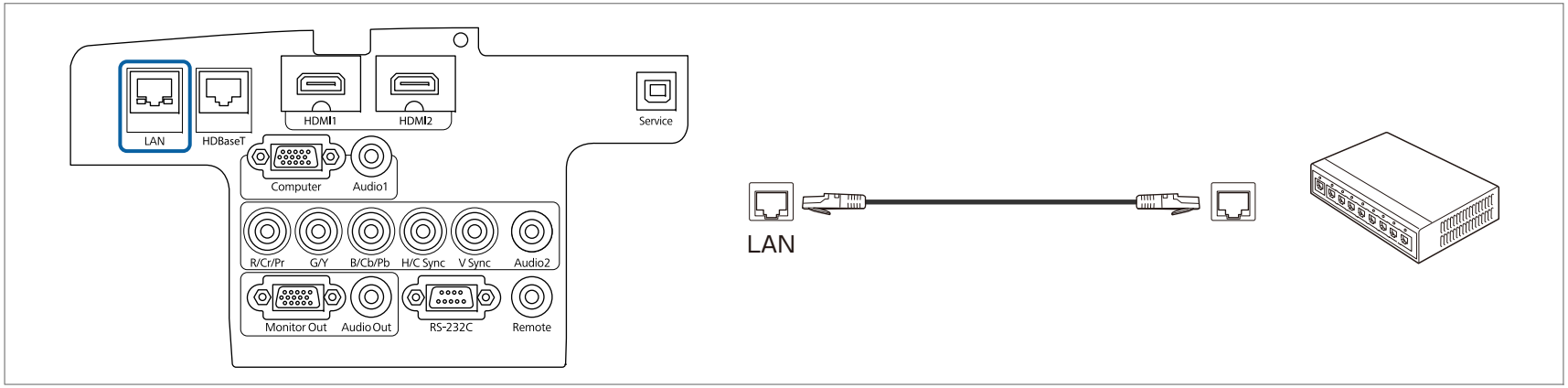


- Establezca **Salida de A/V** en **Siempre** para transmitir la imagen y el audio incluso cuando el proyector se encuentra en el modo de espera.
  ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** - **Salida de A/V** p.126
- Solo es posible emitir en un monitor externo señales RGB recibidas de los puertos Computer o BNC. Cuando se proyectan imágenes desde otros puertos de entrada, estas no se transmiten al monitor externo. Puede configurar el tipo de señal que se enviará en **Salida monitor**.
  ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** - **Salida monitor** p.126
- Cuando el conector del cable de audio se inserte en el puerto Audio Out, el sonido dejará de emitirse por los altavoces integrados del proyector y lo hará por la salida externa.

Conectar un cable LAN

Conecte un puerto LAN en los concentradores de red u otro equipamiento al puerto LAN del proyector con un cable 100BASE-TX o 10BASE-T LAN disponible en las tiendas.

Si conecta un ordenador al proyector a través de una red, podrá proyectar imágenes y comprobar el estado del proyector.

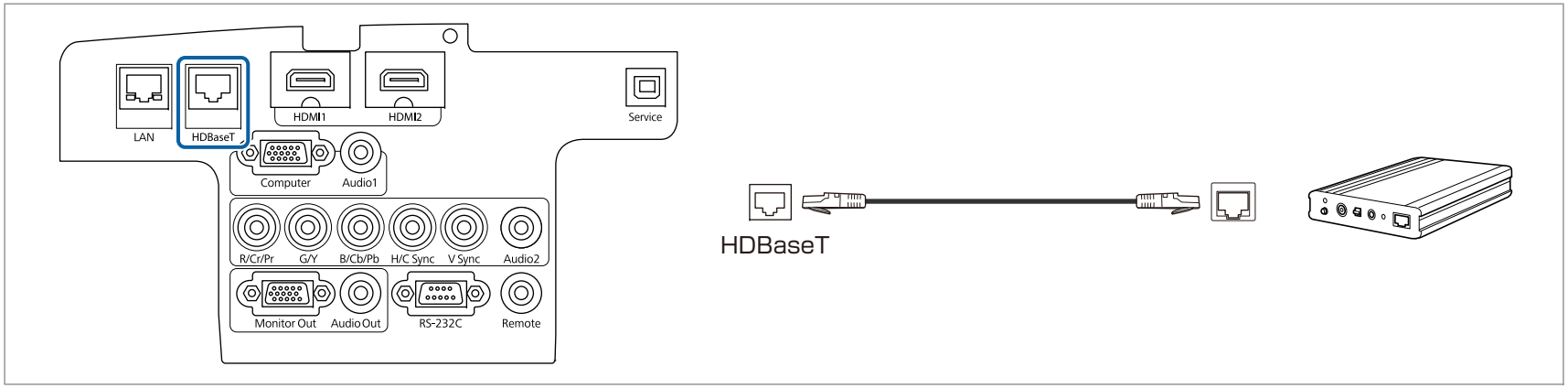


Para evitar anomalías, utilice un cable LAN armado de categoría 5 o superior.

Conectar un transmisor HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Conecte el HDBaseT Transmitter opcional con un cable de red LAN 100BASE-TX de venta al público.

☛ "Accesorios opcionales" p.211



- Lea detenidamente el Manual de usuario que acompaña al HDBaseT Transmitter antes de utilizarlo.
- Para el cable LAN, use un cable STP (recto) recomendado por HDBaseT Alliance de categoría 5e o superior. Sin embargo, no se garantiza el funcionamiento para todos los entornos y dispositivos de entrada y salida.
- Siempre que enchufe o desenchufe el cable de red LAN, apague el proyector y el HDBaseT Transmitter.
- Para la comunicación por Ethernet o en serie, o si utiliza el mando a distancia cableado a través del puerto HDBaseT, ajuste el **Control Comunic.** como **On** en el menú Configuración.

  ☛ **Extendida** - **HDBaseT** - **Control Comunic.** p.126

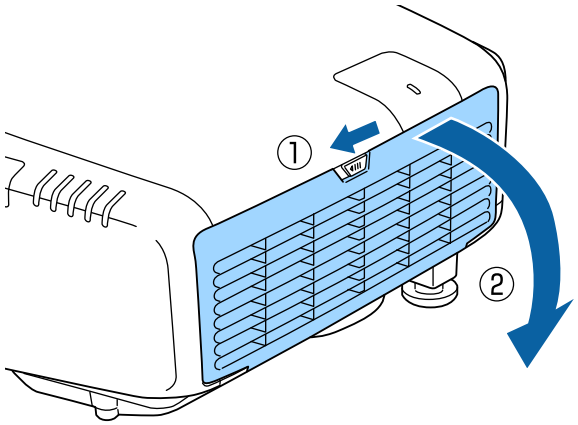
  Tenga presente que si el **Control Comunic.** está configurado como **On**, quedarán desactivados los puertos LAN, RS-232C y Remote del proyector.
- Cuando utilice el transmisor o conmutador XTP de Extron, conéctelo al puerto HDBaseT del proyector. Configure **Extron XTP** como **On** (**Modo en espera** y **Control Comunic.** se configuran automáticamente como **On**).

  ☛ **Extendida** - **HDBaseT** - **Extron XTP** p.126

Instalación de la unidad LAN inalámbrica

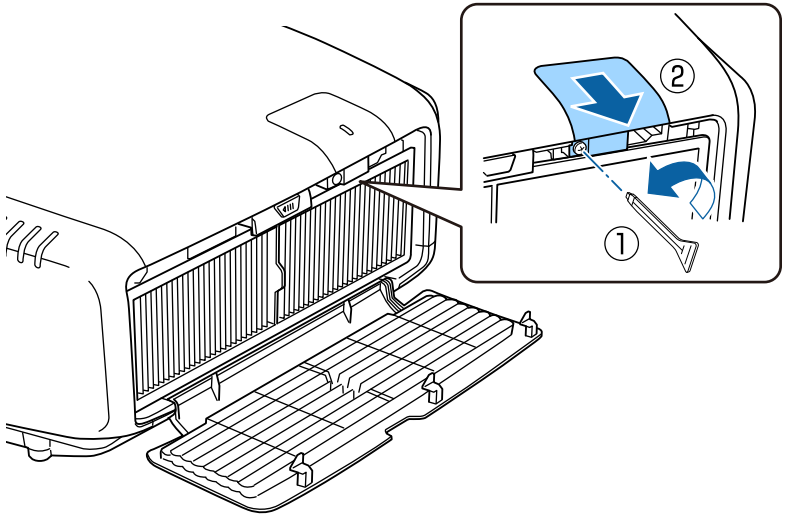
1 Abra la cubierta del filtro de aire.

Deslice el mando de la cubierta del filtro de aire y abra la cubierta.

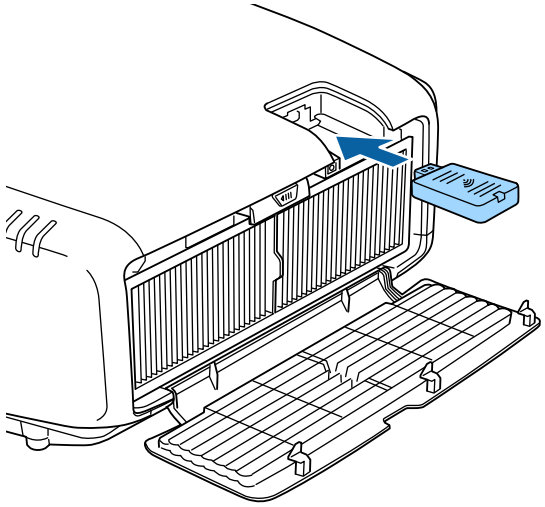


2 Afloje el tornillo y saque la cubierta de la unidad LAN inalámbrica.

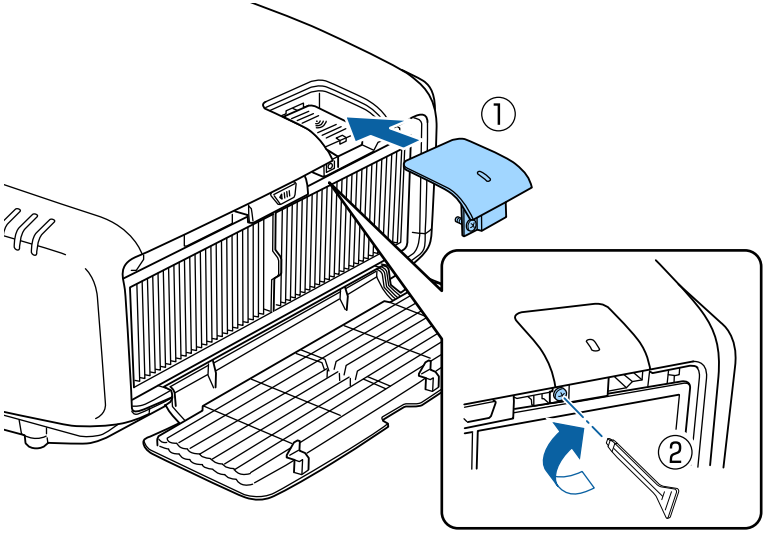
Use un destornillador de estrella (nº 2) para desatornillar.



3 Instale la unidad LAN inalámbrica.



4 Atornille la cubierta de la unidad LAN inalámbrica en su sitio.



5 Cierre la cubierta del filtro de aire.

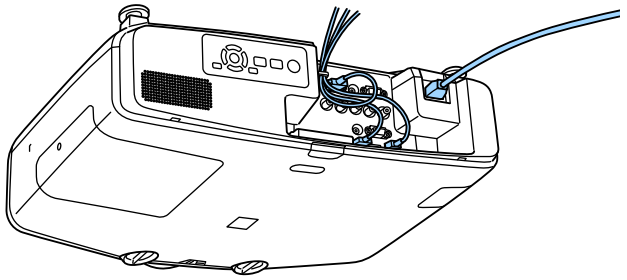
Colocación de la cubierta de cables

Gracias a la cubierta de los cables, puede ocultar los cables enchufados y dar un aspecto más cuidado a la instalación del proyector. (Las ilustraciones corresponden a un proyector colgado del techo.)

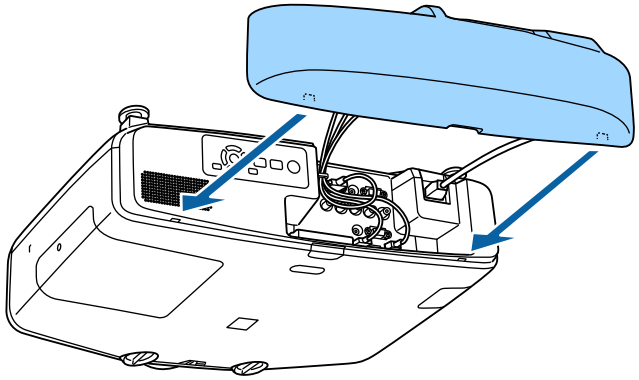
> **⚠ Advertencia**
>
> No ate juntos el cable de alimentación y otros cables de conexión. De lo contrario, podría originarse un incendio.

Instalación

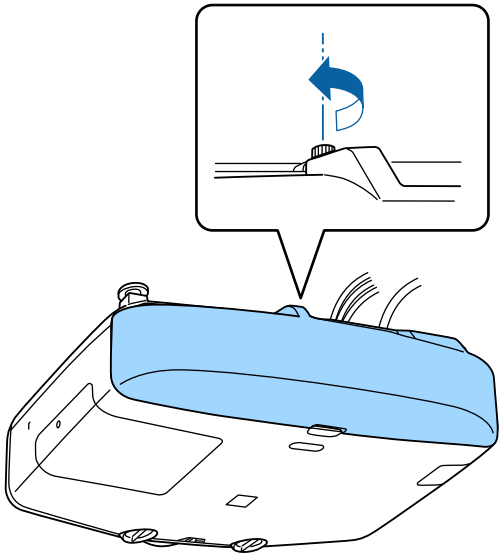
1 Pase un sujetacables (que puede adquirir en cualquier tienda) a través del soporte de cables y ate los cables todos juntos.



2 Acople la cubierta de cables a la parte de atrás del proyector.



3 Atornille el tornillo de la cubierta de cables. (Puede apretarlo con los dedos.)



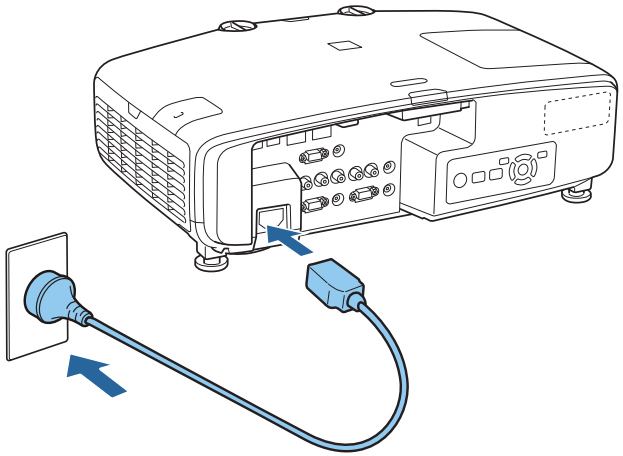
Uso básico

En este capítulo se explica cómo proyectar y ajustar imágenes.

Antes de encender el proyector, conecte el ordenador o el equipo de vídeo a dicho proyector.

☛ "Conexión del equipo" p.38

1 Conecte el proyector a una toma eléctrica con el cable de alimentación.



El indicador de alimentación del proyector se ilumina en azul (se encuentra en el modo de espera). Esto indica que el proyector está recibiendo energía, pero todavía no se ha encendido.

2 Pulse el botón [⏻] del panel de control o el botón [ⓘ] del mando a distancia para encender el proyector.

El avisador acústico de confirmación emitirá un pitido y el indicador de estado parpadeará en color azul a medida que el proyector comience a calentarse. Una vez que el proyector haya finalizado el proceso de calentamiento, el indicador de estado dejará de parpadear y se encenderá de color azul.

Si la imagen no se proyecta, pruebe lo siguiente:

- Encienda el ordenador o el equipo de vídeo conectado.
- Si se utiliza un ordenador portátil, cambie la salida de pantalla del ordenador.
- Inserte un disco, por ejemplo un DVD y reprodúzcalo.
- Pulse el botón [Search] del mando a distancia o del panel de control para detectar la fuente de entrada.
- Pulse el botón para la fuente de entrada que desee proyectar mediante el mando a distancia.
- Si aparece la pantalla Inicio, seleccione la fuente de entrada que desee proyectar.

Advertencia

- No mire directamente a la lente del proyector durante la proyección. Si no sigue esta recomendación, sus ojos pueden resultar dañados. Extreme las precauciones si hay niños.
- Durante la proyección, no bloquee la luz del proyector con un libro, etc... Si se bloquea la luz del proyector durante mucho tiempo, el área en la que brilla la luz se calentará, lo que podría causar derretimientos, quemaduras o provocar un incendio. Además, la lente podría calentarse debido a la luz reflejada, lo que podría causar fallas en el proyector. Para detener la proyección, utilice la función Pausa A/V o apague el proyector.
- Como fuente de luz del proyector, se utiliza una lámpara de mercurio con una elevada presión interna. Si se somete la lámpara a vibraciones, impactos o si se la utiliza durante un período de tiempo demasiado extenso, la lámpara podría explotar, provocando un ruido grande, o no encenderse. Si la lámpara explota, los gases y pequeños fragmentos de cristal podrían diseminarse, lo que a su vez podría causar lesiones. Asegúrese de respetar las instrucciones detalladas a continuación.

  - No dañe, desmonte ni someta a golpes la lámpara.
  - No acerque demasiado el rostro al proyector mientras está funcionando.
  - Debe actuar con especial precaución cuando limpie o reemplace las lámparas por sí mismo, pues pequeños fragmentos de cristal podrían dañarle o entrar en sus ojos o boca. (Al abrir la cubierta de la lámpara, podrían caer fragmentos de cristal.)

  Si la lámpara explota, ventile el área de inmediato y póngase en contacto con un médico si se inhalan fragmentos de cristal roto o bien entran en contacto con los ojos o la boca. Además, consulte las normas locales con respecto al desecho de estos materiales y no los tire a la basura.

- Si **Direct Power On** está establecido en **On** en el menú **Extendida**, el proyector se encenderá automáticamente cuando el cable de alimentación se conecte a él. Si el cable de alimentación está conectado, tenga en cuenta que el proyector se activa automáticamente al volver la corriente después de un apagón.

  ☛ **Extendida** - **Operación** - **Direct Power On** p.126

- Si hay presente una señal de entrada de la fuente seleccionada en **Encendido automático**, el proyector se enciende automáticamente.

  ☛ **Extendida** - **Operación** - **Encendido automático** p.126

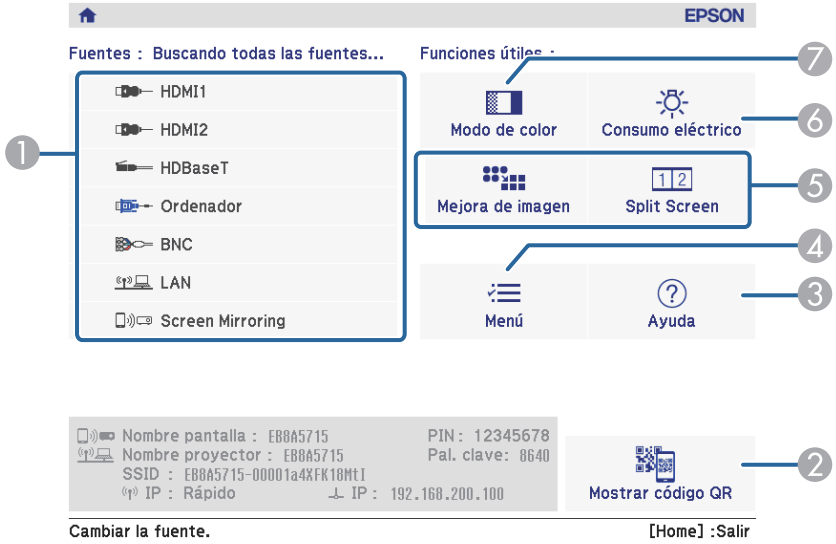
Pantalla Inicio

Puede utilizar la pantalla Inicio para seleccionar fuentes de entrada o funciones utilizadas frecuentemente con facilidad. La pantalla Inicio se muestra las siguientes situaciones.

- Cuando se pulsa el botón [🏠] del mando a distancia.
- Cuando se enciende el proyector mientras **Ver pant. Inicio aut.** está establecido en **On**
  ☛ **Extendida** - **Pantalla Inicio** - **Ver pant. Inicio aut.** p.126
- Cuando no hay señal procedente de la fuente de entrada seleccionada cuando el proyector se enciende

Cuando se muestre la pantalla Inicio, utilice los botones [▲][▼][◀][▶] del panel de control o del mando a distancia para seleccionar un elemento y, a continuación, pulse el botón [↵].

Para ocultar la pantalla Inicio, vuelva a pulsar el botón [🏠] del mando a distancia.



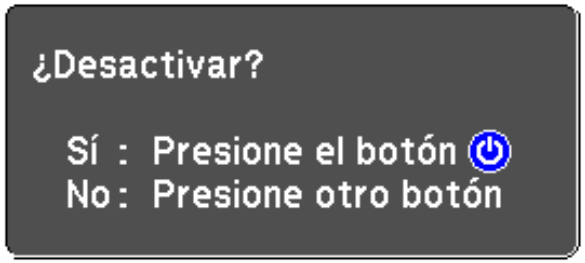
1	Seleccione la fuente de entrada que desee proyectar.
2	Muestra el código QR y proyecta datos los datos de un teléfono inteligente o tableta.
3	Muestra la pantalla de Ayuda. ☛ "Utilizar la ayuda" p.156
4	Muestra el menú Configuración.
5	Ejecuta la función asignada a **Función person. 1** o **Función person. 2** en el menú **Extendida**. ☛ **Extendida** - **Pantalla Inicio** - **Función person. 1**, **Función person. 2** p.126
6	Cambia los ajustes para el consumo eléctrico. ☛ **Ajustes** - **Consumo eléctrico** p.124
7	Seleccione un modo de color. ☛ "Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)" p.61

La Pantalla Inicio desaparece después de 10 minutos de inactividad.

- Para garantizar una vida útil larga para el proyector, apáguelo cuando no lo utilice. La vida útil de funcionamiento de la lámpara varía según los ajustes del menú Configuración, las condiciones medioambientales y las condiciones de uso. El brillo de la imagen proyectada cae a medida que transcurre el tiempo de proyección.
- El proyector puede apagarse directamente con el disyuntor porque admite la función de apagado directo.

1 Pulse el botón [⏻] del panel de control o del mando a distancia.

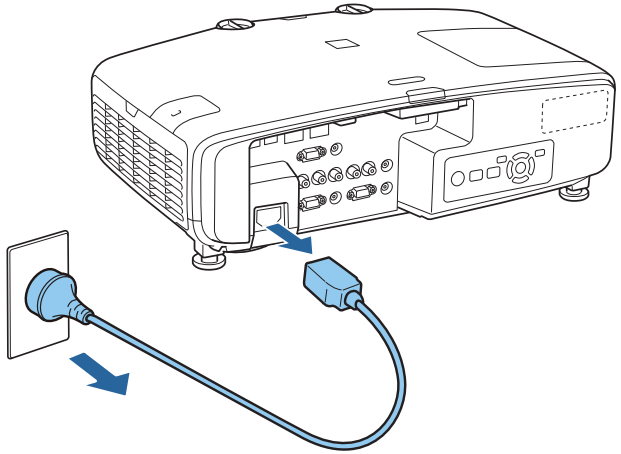
Aparecerá la pantalla de confirmación de apagado.



2 Vuelva a pulsar el botón [⏻]. (Para cancelar, pulse cualquier otro botón.)

Después de que el avisador acústico emita dos pitidos, la imagen proyectada desaparecerá y el indicador de estado se apagará.

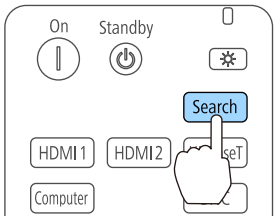
3 Desconecte el cable de alimentación.



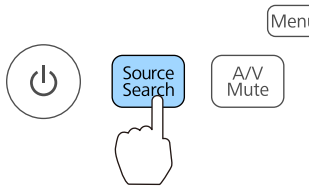
Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)

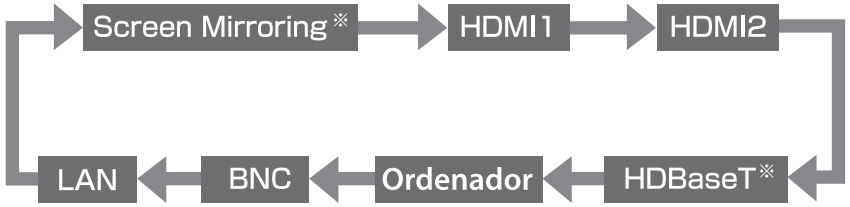
Pulse el botón [Search] para proyectar imágenes desde el puerto que está recibiendo una imagen actualmente.

Utilizar el mando a distancia



Usar el panel de control





※EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

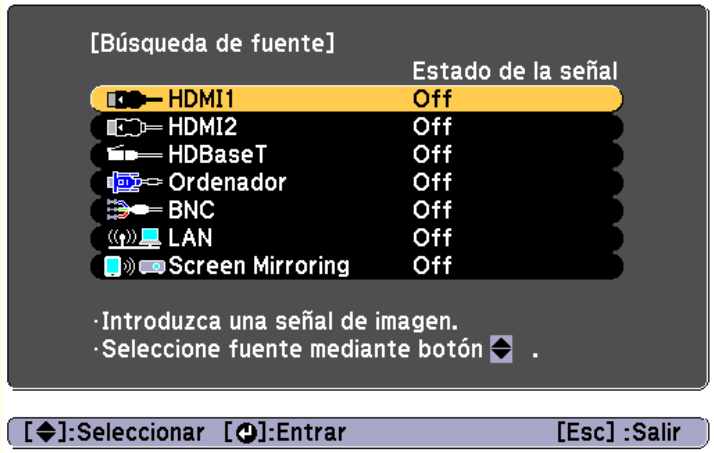
Si están conectadas dos o más fuentes de imagen, pulse repetidamente el botón [Search] hasta que se proyecte la imagen de destino.

Cuando el equipo de vídeo está conectado, inicie la reproducción antes de iniciar esta operación.

- Puede configurar el proyector de forma que detecte automáticamente una señal de imagen procedente de otra fuente de entrada y proyecte la imagen donde no haya señal de imagen procedente de la fuente de entrada actual.

  ☛ **Extendida** - **Operación** - **Búsq. aut. de fuente** p.126

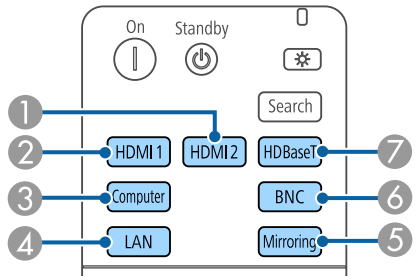
- Cuando no se recibe ninguna señal de imagen, aparece la siguiente pantalla:



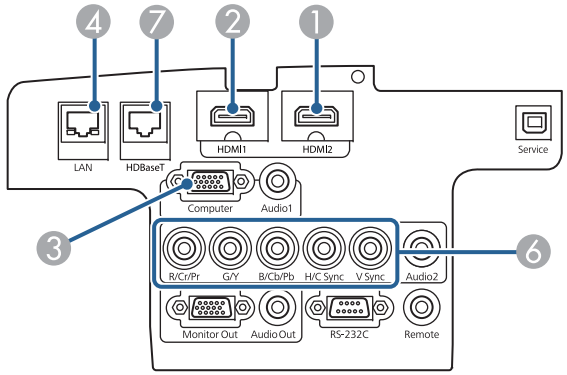
Cambiar a la imagen de destino con el mando a distancia

- Pulsar el botón de la fuente de entrada que desee proyectar.
  A continuación se muestran los puertos de entrada para los botones.

Mando a distancia



Puerto de entrada



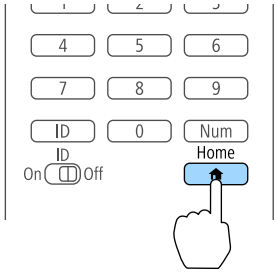
4 Cambia a imágenes desde el equipo que proyecta mediante EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection.

5 Cambia a imágenes desde el equipo que proyecta mediante Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W).

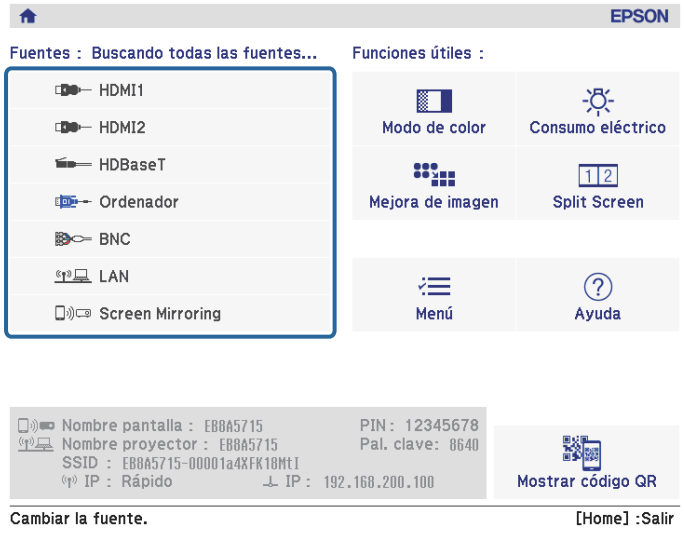
7 Solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W.

- Pulse el botón [⌂].

Mando a distancia



Seleccione la fuente de entrada que desea proyectar y pulse a continuación el botón [↵].

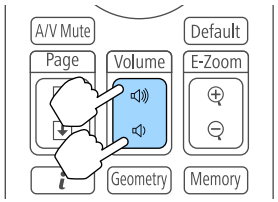


Ajuste del volumen

Puede ajustar el volumen utilizando uno de los siguientes métodos.

- Pulse los botones de [Volume] del mando a distancia para ajustar el volumen.
  [🔈] Disminuye el volumen.
  [🔊] Aumenta el volumen.

Mando a distancia



- Ajuste el volumen desde el menú Configuración.
  ☛ **Ajustes** - **Volumen** p.124

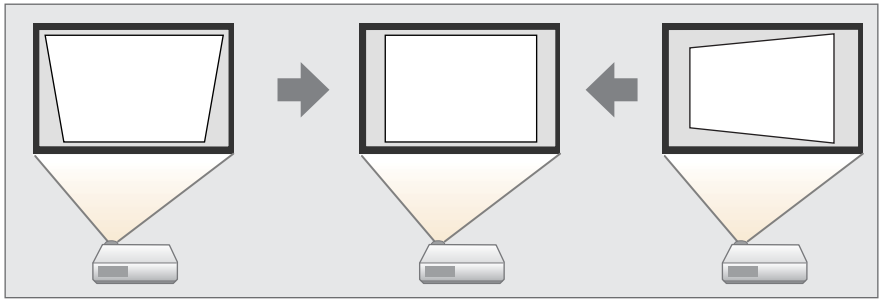
⚠ Precaución

No comience con el volumen alto.
Un volumen excesivo y repentino puede provocar sordera. Baje el volumen antes de apagar el aparato, para poder aumentarlo progresivamente cuando vuelva a activarlo.

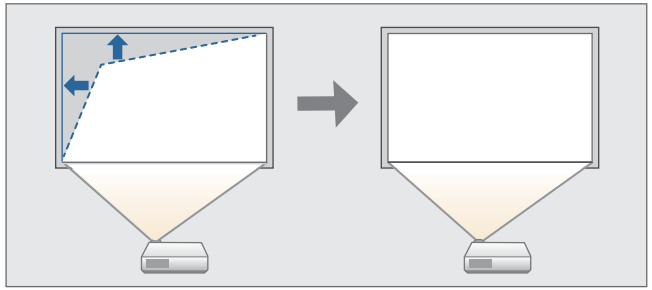
Corregir la distorsión en la imagen proyectada

A continuación se explican los métodos para corregir la distorsión keystone (trapezoidal) de las imágenes proyectadas.

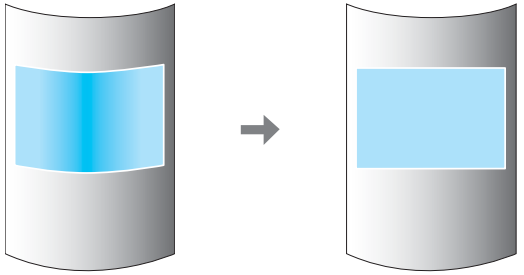
- H/V-Keystone
  Corrija la distorsión en dirección horizontal y vertical por separado.
  ☛ "H/V-Keystone" p.56



- Quick Corner
  Corrija las cuatro esquinas por separado.
  ☛ "Quick Corner" p.58



- Corrección arco
  Corrige la distorsión que se produce al proyectar sobre una superficie curva.
  ☛ "Corrección arco" p.59



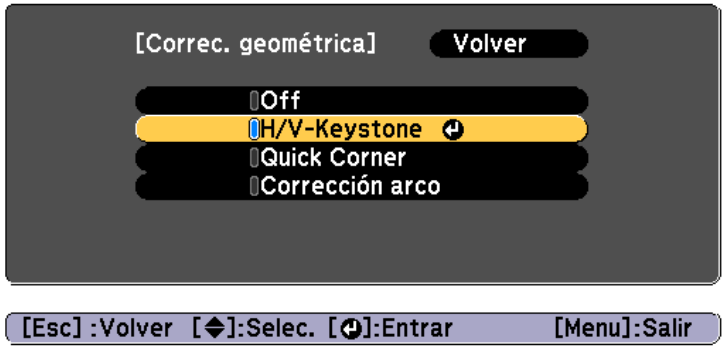
- Si pulsar el botón [Geometry] del mando a distancia o el botón [▱] del panel de control, puede realizar el método de ajuste seleccionado directamente.
- Cuando quiera reajustar la posición de proyección, si desea cancelar el estado de corrección temporalmente, ajuste **Correc. geométrica** como **Off**. Los valores de corrección se guardan incluso cuando este ajuste está configurado como **Off**.
  ☛ **Ajustes** - **Correc. geométrica** p.124
- No se pueden combinar varios métodos de ajuste.

H/V-Keystone

Esto le permite corregir la distorsión en dirección horizontal y vertical por separado. La distorsión se puede corregir cuando el ángulo de inclinación vertical y horizontal del proyector es de 30 grados como máximo con respecto de la pantalla.

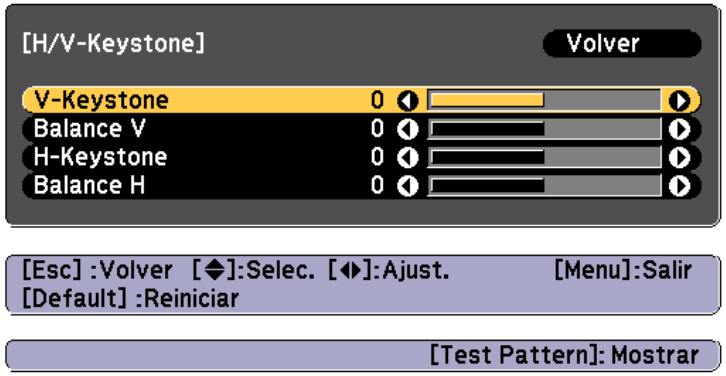
1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección.
2. Seleccione **Correc. geométrica** en **Ajustes**.

3 Seleccione **H/V-Keystone** y pulse el botón [↵].

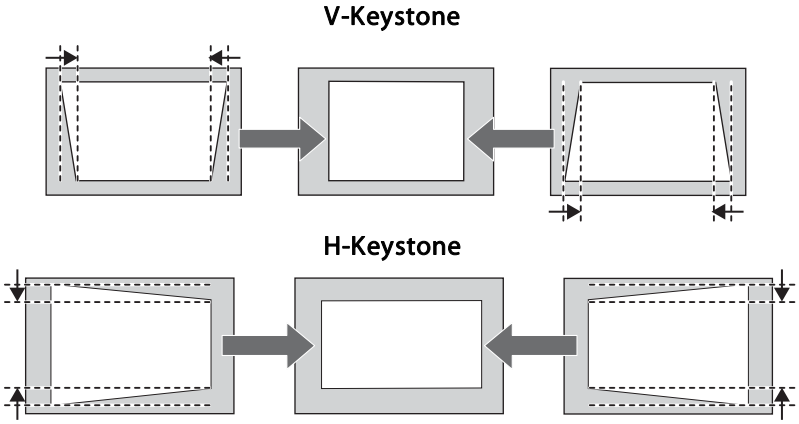


Si aparece el mensaje "Si cambia el ajuste, puede que la imagen se distorsione.", pulse el botón [↵].

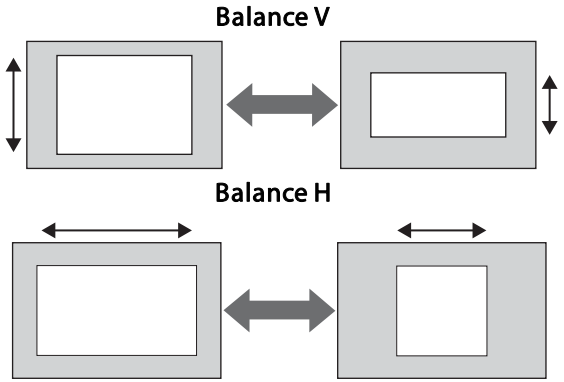
4 Use los botones [▲][▼] para seleccionar el método de corrección y luego utilice los botones [◀][▶] para hacer las correcciones.



Corrija la distorsión keystone mediante **V-Keystone** y **H-Keystone**.



Si el aspecto de la imagen es incorrecto, ajuste el balance de imagen mediante **Balance V** y **Balance H**.



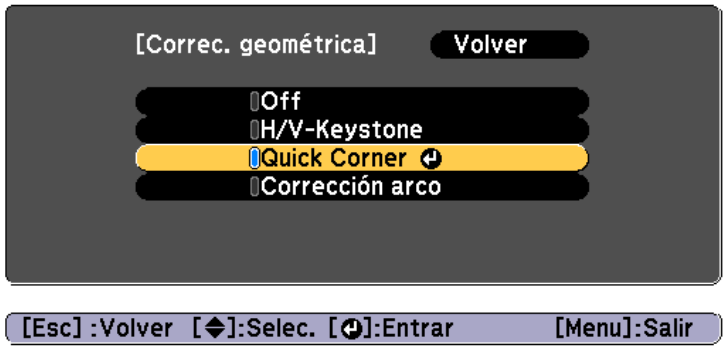
Cuando se corrige la distorsión keystone, puede reducirse la imagen proyectada.

5 Para completar las correcciones, pulse el botón [Menu].

Quick Corner

Permite corregir cada una de las cuatro esquinas de la imagen proyectada por separado.

1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección.
2. Seleccione **Correc. geométrica** en **Ajustes**.
3. Seleccione **Quick Corner** y, luego, pulse el botón [↵].



Si aparece el mensaje "Si cambia el ajuste, puede que la imagen se distorsione.", pulse el botón [↵].

4. Use los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] para seleccionar la esquina que quiera ajustar y luego pulse el botón [↵].



Si mantiene pulsado el botón [Esc] durante aproximadamente dos segundos, se abrirá la pantalla para confirmar la recuperación de los valores predeterminados.

Seleccione **Sí** si desea restablecer el resultado de Quick Corner.

5. Use los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] para corregir la posición de la esquina.

Al pulsar el botón [↵], se muestra la pantalla mostrada en el paso 4, que le permite seleccionar el área a corregir.

Si se muestra el mensaje "No se puede mover más." mientras se está ajustando, ya no podrá ajustar la forma en la dirección que señala el triángulo gris.



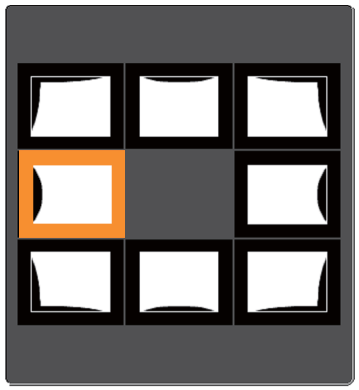
6 Repita los pasos 4 y 5 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.

7 Para completar las correcciones, pulse el botón [Menu].

Corrección arco

Corrige la distorsión que se produce al proyectar sobre una superficie curva.

Puede corregir a incrementos de 1 píxeles dentro de los siguientes intervalos.



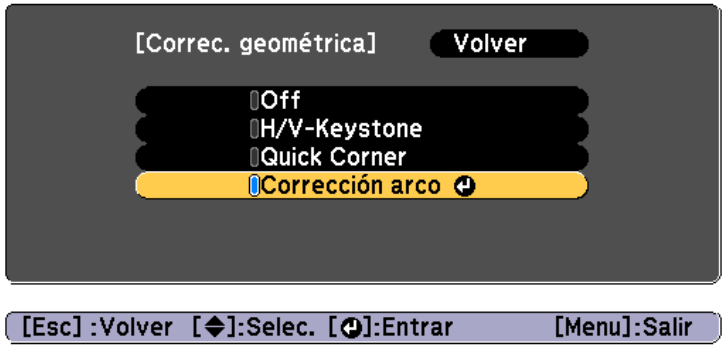
- Si se selecciona una esquina:
  Puede corregir la posición vertical y horizontal hasta un 25 % de la resolución del panel del proyector.
- Si está seleccionado otro punto de corrección:
  Puede corregir la posición vertical y horizontal hasta un 6,25 % de la resolución del panel del proyector.

Método de corrección

1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

2 Seleccione **Correc. geométrica** en **Ajustes**.

3 Seleccione **Corrección arco** y pulse el botón [↵].



Si aparece el mensaje "Si cambia el ajuste, puede que la imagen se distorsione.", pulse el botón [↵].

4 Use los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] para seleccionar la zona que quiera ajustar y luego pulse el botón [↵].

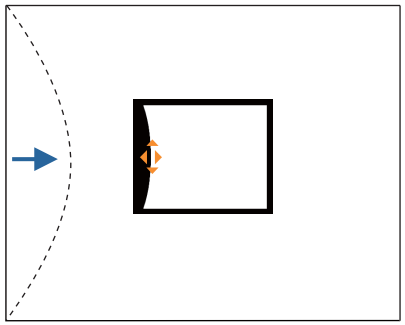


Cuando seleccione una esquina, podrá ajustar los dos lados próximos a la esquina.

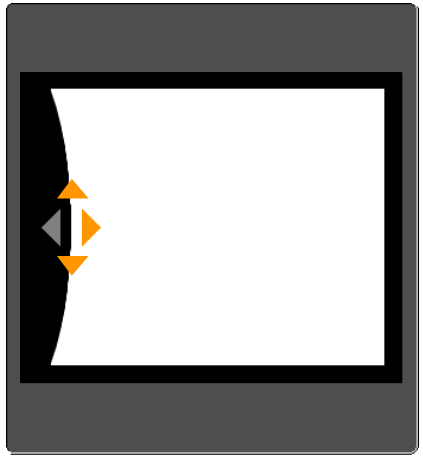
Si mantiene pulsado el botón [Esc] durante aproximadamente dos segundos, se abrirá la pantalla para confirmar la recuperación de los valores predeterminados.

Seleccione **Sí** si desea recuperar los valores predeterminados de Corrección arco y anular los ajustes realizados.

5 Use los botones [▲], [▼], [◀] y [▶] para ajustar la forma.



Si el triángulo en la dirección en la que esté ajustando la forma se vuelve gris, como se muestra en la captura de pantalla siguiente, no podrá ajustar más la forma en tal dirección.



6 Pulse el botón [Esc] para volver a la pantalla anterior.

7 Repita los pasos 4 a 6 cuando sea necesario para ajustar el resto de las partes.

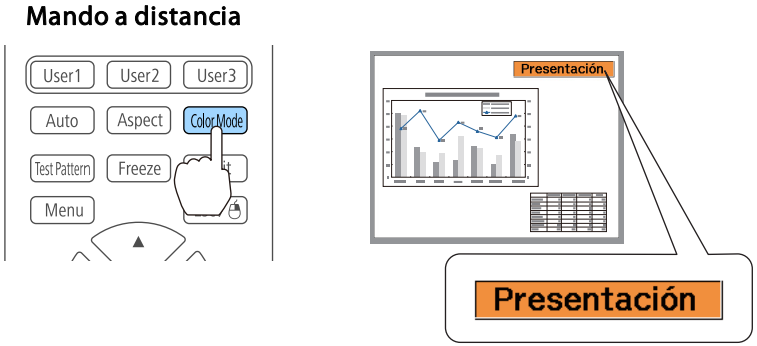
8 Para completar las correcciones, pulse el botón [Menu].

Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)

Puede obtener de forma fácil una calidad de imagen óptima, simplemente seleccionando el ajuste que mejor se adapte al entorno de proyección. El brillo de la imagen varía según el modo seleccionado.

Modo	Aplicación
Dinámico	Éste es el modo más brillante. Este modo es ideal para utilizarse en habitaciones con mucha luz.
Presentación	Las imágenes son intensas y adquieren vida. Ideal para hacer presentaciones o para ver programas de TV en una habitación con mucha luz.
Cinema	Las imágenes adquieren un tono natural. Ideal para ver películas en una sala oscura.
sRGB	Emite imágenes conformes a la norma de color sRGB y los colores se reproducen con gran fidelidad. Ideal para proyectar imágenes fijas (fotos, por ejemplo).
DICOM SIM	Se generan imágenes con sombras claras. Ideal para proyectar radiografías y otras imágenes clínicas. El proyector no es un dispositivo clínico, por lo que no puede utilizarse para el diagnóstico clínico.
Multi-proyección	Minimiza la diferencia de tono de color entre cada imagen proyectada. Ideal para proyectar desde múltiples proyectores.

Cada vez que pulse el botón [Color Mode] se visualizará el nombre del Modo de color en la pantalla y cambiará el Modo de color.



Podrá definir el Modo de color en el menú Configuración.

☛ **Imagen - Modo de color** p.121

IAjuste de Iris automático

Determinando automáticamente la luminancia según el brillo de la imagen, se obtienen imágenes intensas y nítidas.

Solo puede determinarse el ajuste **Iris automático** cuando **Modo de color** es **Dinámico** o **Cinema**.

1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección.
2. Seleccione **Iris automático** en **Imagen** y pulse el botón [↵].



3. Seleccione **Velocidad alta** y, luego, pulse el botón [↵].

   Si está preocupado por el ruido de funcionamiento del Iris automático, configúrelo como **Normal**.

   El ajuste se guarda para cada modo de color.

4 Pulse el botón [Menu] para finalizar los ajustes.

Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada

Puede cambiar la Relación de aspecto de la imagen proyectada para que encaje con el tipo, la relación de altura y anchura y la resolución de las señales de entrada.

Los modos de aspecto disponibles varían en función del Tipo de pantalla en vigor.

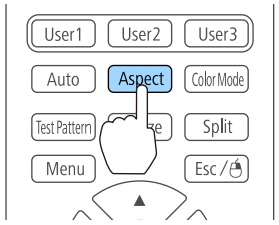
Configure el **Tipo de pantalla** antes de cambiar la proporción de aspecto.

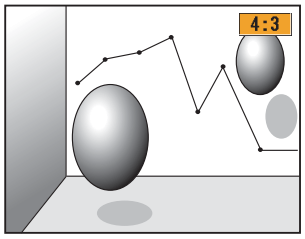
☛ "Ajustes de la pantalla" p.26

Métodos de cambio

Cada vez que pulse el botón [Aspect] del mando a distancia, se visualizará el nombre del modo de aspecto en la pantalla y cambiará la relación de aspecto.

Mando a distancia





Modo de aspecto	Explicación
Automático	Proyecta con una relación de aspecto adecuada basada en la información de la señal que se recibe.

Modo de aspecto	Explicación
Normal	Proyecta manteniendo la proporción de aspecto de la imagen de entrada.
4:3	Proyecta con una relación de aspecto de 4:3.
16:9	Proyecta con una relación de aspecto de 16:9.
Completo	Proyecta al tamaño completo de la pantalla proyectada.
Zoom H	Proyecta adaptando la imagen de entrada al tamaño completo de la pantalla proyectada pero manteniendo la relación de aspecto de la imagen. No se proyectan las zonas que sobresalgan de la pantalla proyectada.
Zoom V	Proyecta adaptando la imagen de entrada a la altura completa de la pantalla proyectada pero manteniendo la relación de aspecto de la imagen. No se proyectan las zonas que sobresalgan de la pantalla proyectada.
Nativa	Proyecta con la resolución de la imagen de entrada y en el centro de la pantalla. No se proyectan las zonas que sobresalgan de la pantalla proyectada.

- También puede definir la relación de aspecto en el menú Configuración.

  ☛ **Señal** - **Aspecto** p.123

- Si faltan partes de la imagen del ordenador, configure la **Resolución** como **Ancho** o **Normal** en el menú Configuración, en función de la resolución del ordenador.

  ☛ **Señal** - **Resolución** p.123

El modo de aspecto cambia tal y como se indica en las siguientes tablas.

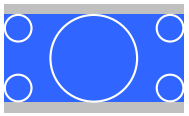
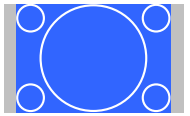
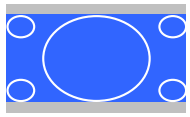
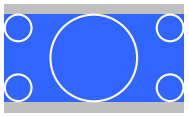
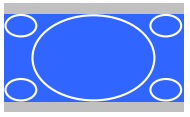
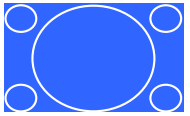
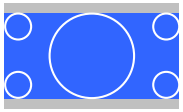
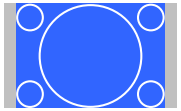
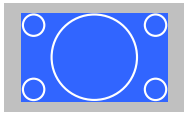
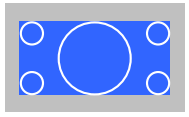
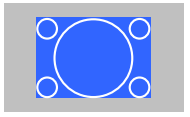
En la tabla, las zonas que no se muestran en la imagen de la pantalla se indican con estos colores.

■: la zona donde la imagen no se muestra según la configuración del tipo de pantalla.

: la zona donde la imagen no se muestra según la configuración del modo de aspecto.

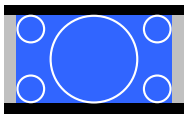
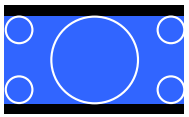
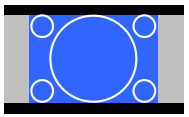
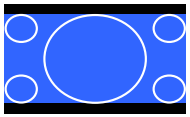
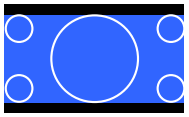
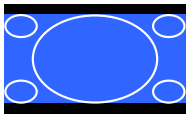
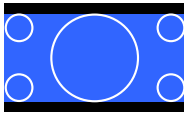
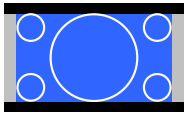
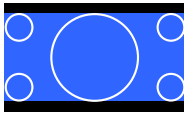
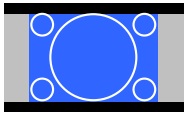
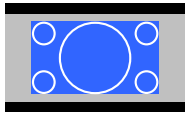
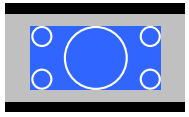
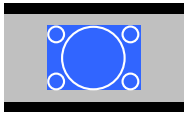
EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

Tipo de pantalla configurado: 16:10

	Modo de aspecto de la señal de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático o Normal			
16:9			
Completo			
Zoom H			
Zoom V			
Nativa*			

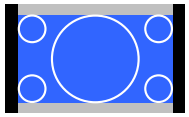
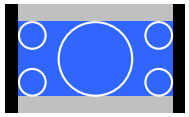
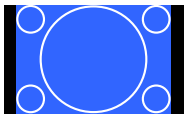
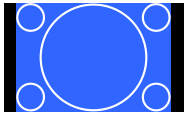
* La imagen puede diferir dependiendo de la resolución de la señal de entrada.

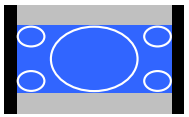
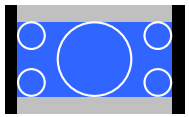
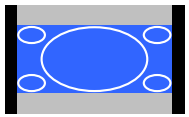
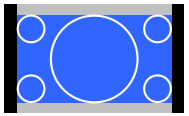
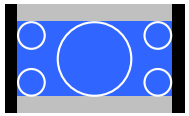
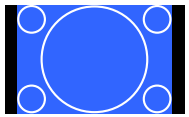
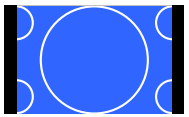
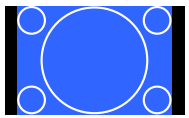
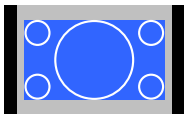
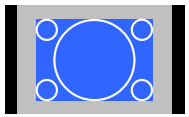
Tipo de pantalla configurado: 16:9

	Modo de aspecto de la señal de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático o Normal			
Completo			
Zoom H			
Zoom V			
Nativa*			

* La imagen puede diferir dependiendo de la resolución de la señal de entrada.

Tipo de pantalla configurado: 4:3

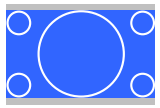
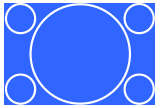
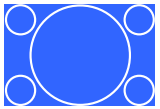
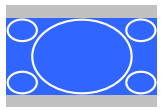
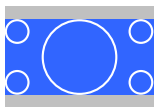
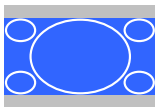
	Modo de aspecto de la señal de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático o Normal			
4:3			

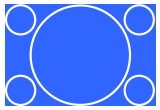
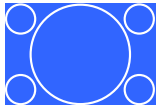
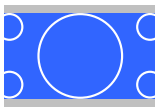
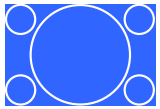
	Modo de aspecto de la señal de entrada		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Zoom H			
Zoom V			
Nativa*			

* La imagen puede diferir dependiendo de la resolución de la señal de entrada.

EB-5510

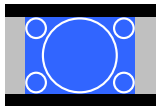
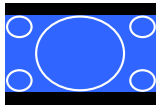
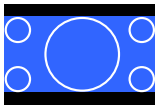
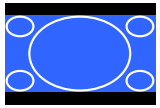
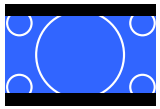
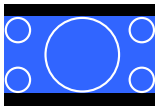
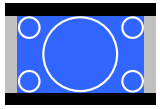
Tipo de pantalla configurado: 4:3

	Modo de aspecto de la señal de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático o Normal			
4:3			
16:9			

	Modo de aspecto de la señal de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Zoom H			
Zoom V			
Nativa*			

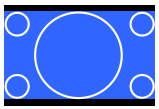
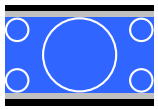
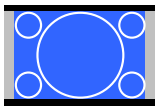
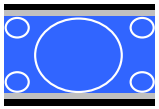
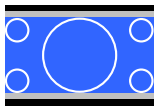
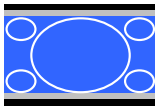
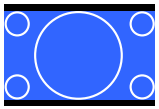
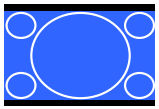
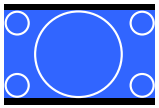
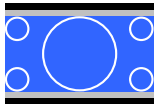
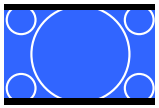
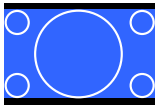
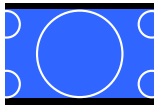
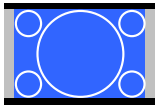
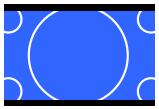
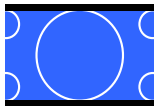
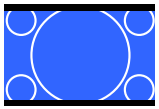
* La imagen puede diferir dependiendo de la resolución de la señal de entrada.

Tipo de pantalla configurado: 16:9

	Modo de aspecto de la señal de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático o Normal			
Completo			
Zoom H			
Zoom V			
Nativa*			

* La imagen puede diferir dependiendo de la resolución de la señal de entrada.

Tipo de pantalla configurado: 16:10

	Modo de aspecto de la señal de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático o Normal			
16:9			
Completo			
Zoom H			
Zoom V			
Nativa*			

* La imagen puede diferir dependiendo de la resolución de la señal de entrada.

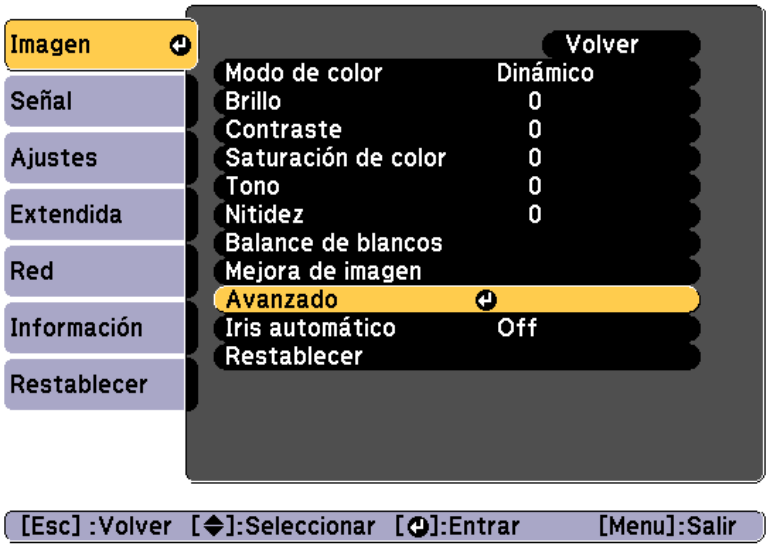
Ajustar la imagen

Ajuste de Matiz, Saturación y Brillo

Puede ajustar el **Matiz** (tinte), la **Saturación** (intensidad) y el **Brillo** de los seis ejes R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo) conforme a sus preferencias.

1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

2. Seleccione **Avanzado** en **Imagen** y pulse el botón [↵].



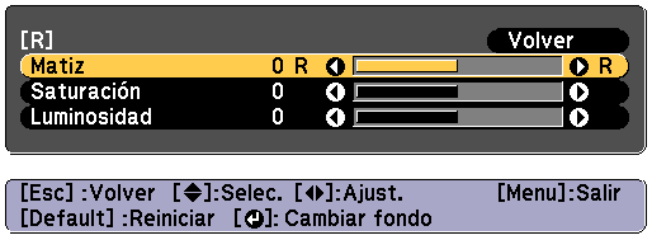
> También es posible realizar los ajustes desde **Multi-proyección** en el menú Configuración.
>
> ☛ **Extendida** - **Multi-proyección** - **RGBCMY** p.126

3. Seleccione **RGBCMY** y pulse el botón [↵].

4 Use los botones [▲][▼] para seleccionar el color que quiera ajustar y luego pulse el botón [↵].



5 Utilice los botones [▲][▼] para seleccionar el elemento y, a continuación, utilice los botones [◀][▶] para llevar a cabo los ajustes.



Cada vez que pulsa el botón [↵], la pantalla de ajuste cambia.

6 Para completar las correcciones, pulse el botón [Menu].

Ajuste de Gamma

Puede ajustar las diferencias en el brillo de semitonos que se producen en función del dispositivo conectado.

Puede establecerlo mediante uno de los tres métodos siguientes.

- Selección y ajuste del valor de corrección
- Ajuste mientras se visualiza la imagen
- Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma

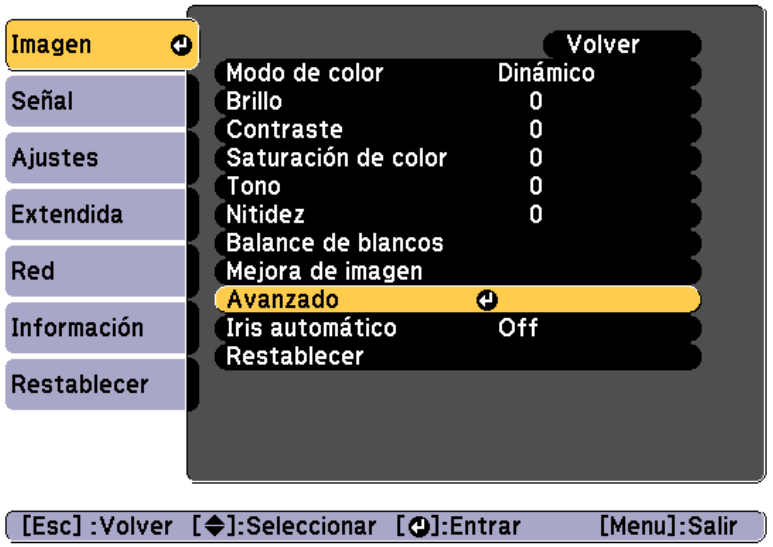


Ajuste proyectando una imagen estática. Gamma no se puede ajustar correctamente utilizando películas.

Selección y ajuste del valor de corrección

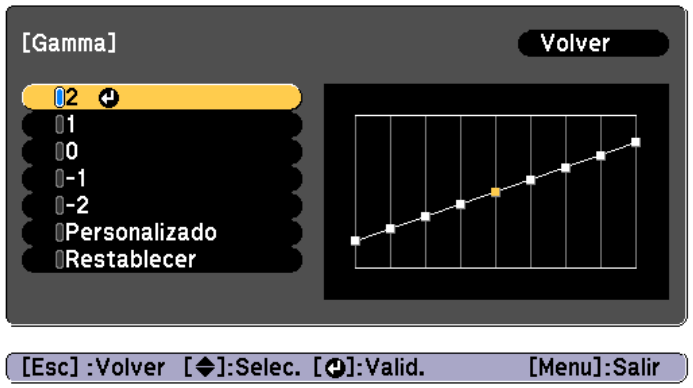
1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

2 Seleccione **Avanzado** en **Imagen** y pulse el botón [↵].



3 Seleccione **Gamma** y pulse el botón [↵].

4 Utilice los botones [▲][▼] para seleccione el valor de corrección y, a continuación, use el botón [↵] para confirmar la selección.



Cuanto mayor sea el valor seleccionado, más claras aparecerán las áreas oscuras de la imagen, pero la saturación de color en las áreas brillantes podría ser más débil.
Seleccionado un valor menor, podrá reducir el brillo general de la imagen para hacer que sea más nítida.

Si selecciona **DICOM SIM** en el **Modo de color** del menú **Imagen**, seleccione el valor de ajuste dependiendo del tamaño de proyección.

- Si el tamaño de proyección es de 120 pulgadas o inferior, seleccione un valor inferior.
- Si el tamaño de proyección es de 120 pulgadas o superior, seleccione un valor superior.

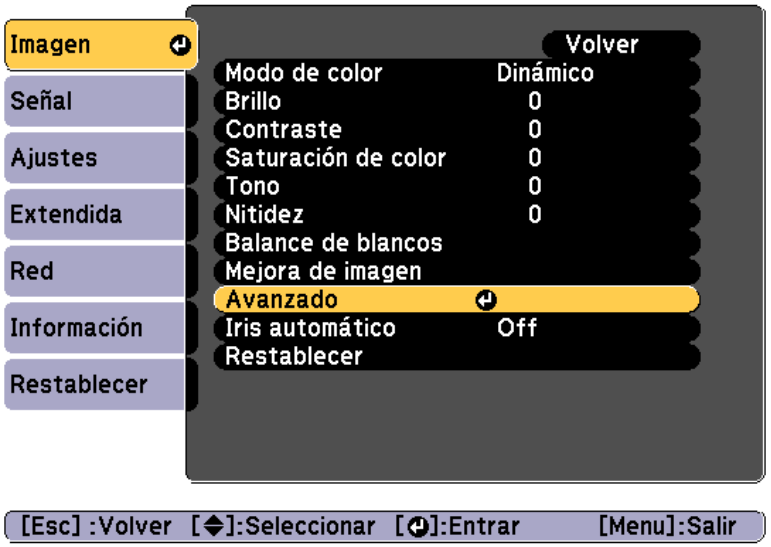
Las imágenes médicas no podrán reproducirse correctamente de acuerdo con el entorno de instalación y las especificaciones de la pantalla.

Ajuste mientras se visualiza la imagen

Seleccione un punto en la imagen donde desee ajustar el brillo y ajuste solamente el tono seleccionado.

1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

2 Seleccione **Avanzado** en **Imagen** y pulse el botón [↵].



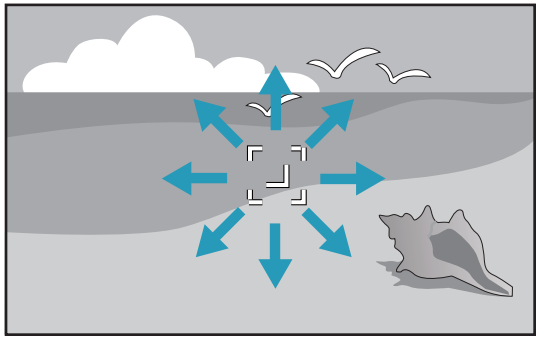
3 Seleccione **Gamma** y pulse el botón [↵].

4 Seleccione **Personalizado** y confirme la selección mediante el botón [↵].

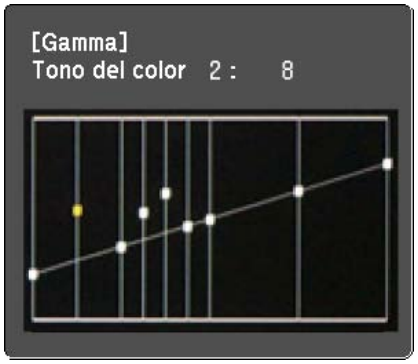
5 Seleccione **Ajustar desde la imagen** y confirme la selección mediante el botón [↵].

6 Mueva el cursor sobre la imagen proyectada hasta la parte cuyo brillo desee cambiar y pulse el botón [↵].

Si pulsa [↵], la imagen parpadeará y podrá comprobar el área de tonos del destino de ajuste.



7 Utilice los botones [▲][▼] para realizar ajustes y, a continuación, confirme mediante el botón [↵].



8 Cuando se muestre el mensaje **¿Desea seguir configurando el ajuste?**, seleccione **Sí** o **No**.

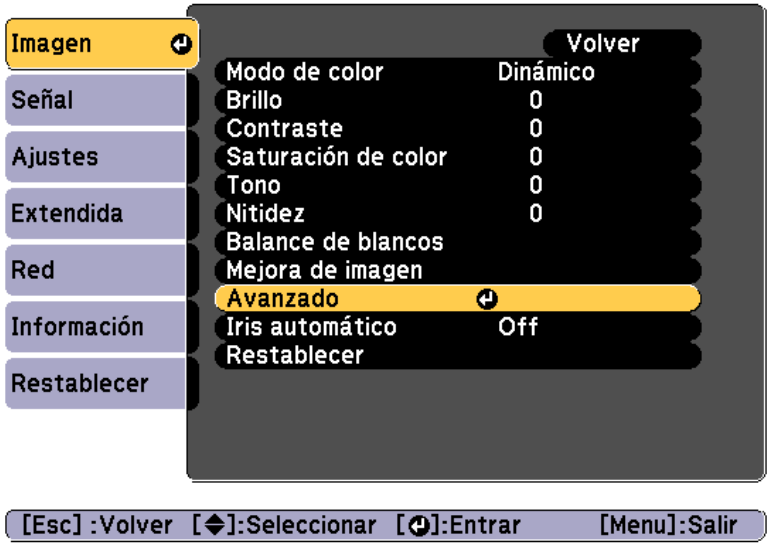
Para ajustar otra ubicación, seleccione **Sí** y repita el procedimiento a partir del paso 6.

Ajuste utilizando el gráfico de ajuste de gamma

Seleccione un punto de tono en el gráfico y realice los ajustes.

1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

2 Seleccione **Avanzado** en **Imagen** y pulse el botón [↵].



3 Seleccione **Gamma** y pulse el botón [↵].

4 Seleccione **Personalizado** y confirme la selección mediante el botón [↵].

5 Seleccione **Ajustar desde el gráfico** y confirme la selección mediante el botón [↵].

6 Utilice los botones [◀][▶] para seleccionar el tono que desea cambiar y, a continuación, utilice los botones [▲][▼] para llevar a cabo los ajustes. Cuando haya finalizado de realizar los cambios, realice la confirmación mediante el botón [↵].

Si utiliza los botones [◀][▶] para seleccionar el tono que desea cambiar, la imagen parpadeará y podrá comprobar el área de tono del destino de ajuste.



7 Cuando se muestre el mensaje **¿Desea seguir configurando el ajuste?**, seleccione **Sí** o **No**.

Para ajustar otro tono, seleccione **Sí** y repita el procedimiento a partir del paso 6.

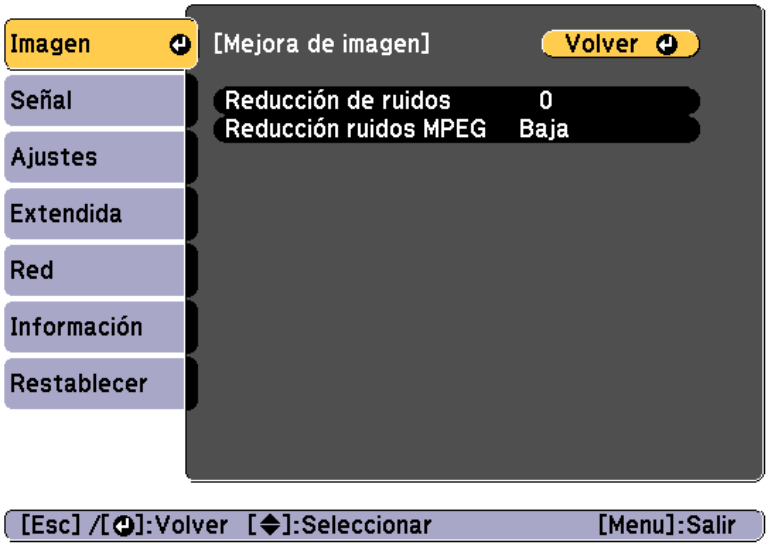
Ajuste de resolución de imagen (Mejora de imagen)

Puede ajustar la resolución de la imagen mediante **Mejora de imagen** para reproducir una imagen nítida con una textura enfática y sensación material.

1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

2 Seleccione **Mejora de imagen** en **Imagen** y pulse el botón [↵].

Aparecerá la pantalla siguiente.



Reducción de ruidos

Puede suavizar las imágenes desiguales para conseguir una calidad de imagen más homogénea.

1 Seleccione **Reducción de ruidos** en **Mejora de imagen** y pulse el botón [↵].

2 Use los botones [◀][▶] para ajustar el valor.



3 Pulse el botón [Menu] para finalizar los ajustes.

Reducción ruidos MPEG

Puede reducir el ruido de punto y de bloque que se produce en contornos cuando se proyectan películas MPEG.

1 Seleccione **Reducción ruidos MPEG** en **Mejora de imagen** y pulse el botón [↵].

2 Seleccione un nivel para reducir el ruido entre **Baja**, **Normal** o **Alta** y pulse el botón [↵].

Si selecciona **Off**, **Reducción ruidos MPEG** se deshabilita.



3 Pulse el botón [Menu] para finalizar los ajustes.

Funciones útiles

Esta sección describe las funciones Multi-proyección, Split Screen, Memoria, Planificación y Seguridad.

Cuando proyecte una pantalla ancha desde múltiples proyectores, podrá ajustar la diferencia de brillo y el tono de color entre cada imagen proyectada.

- Recomendamos ajustar el enfoque, el zoom y el desplazamiento del objetivo al menos 30 minutos después de iniciar la proyección, porque las imágenes no son estables justamente después de activar el proyector.
- Se puede visualizar un patrón de prueba para ajustar el estado de la proyección sin conectar ningún equipo de vídeo.
  ☛ "Visualización de un patrón de prueba" p.28
- Es posible que el brillo y el color no queden uniformes aunque los ajuste.

Preparación

Siga los pasos descritos a continuación para ajustar las imágenes proyectadas con la función de multi-proyección.

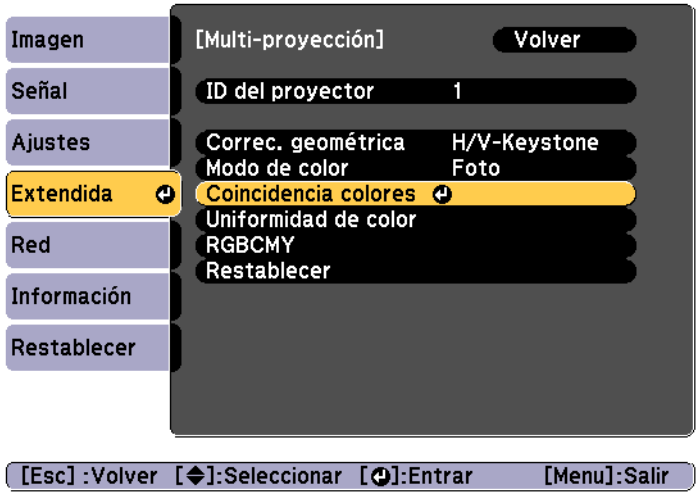
1. Configure la ID del proyector y del mando a distancia.
   ☛ "Configure la ID del proyector" p.33
2. Ajuste el **Modo de color** a **Multi-proyección** con el botón [Color Mode].
3. Ajusta el tono del color de toda la pantalla si es necesario.
   ☛ "Uniformidad de color" p.195

Cómo ajustar con precisión el equilibrio de colores

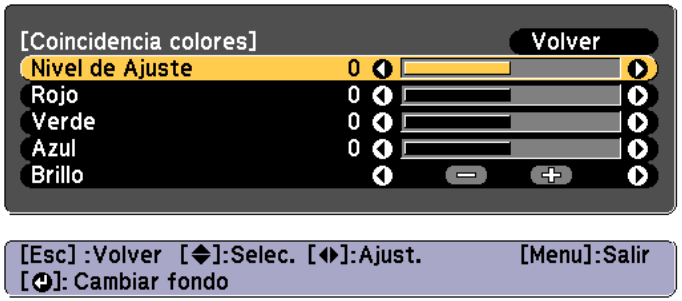
Coincidencia colores

Puede ajustar con precisión el equilibrio de colores y el brillo del negro al blanco para cada tono de color.

1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección.
2. Seleccione el submenú **Multi-proyección** del menú **Extendida**.
3. Seleccione **Coincidencia colores Multi-proyección** y, a continuación, pulse el botón [↵].



Aparecerá la pantalla siguiente.



Nivel de Ajuste: hay ocho niveles (del blanco al negro, pasando por el gris). Ajuste los niveles de uno en uno.

Rojo, Verde, Azul: Ajusta el tono de cada color.

Brillo: Ajusta el brillo de la imagen.

Cada vez que pulse el botón [↵], la pantalla alternará entre la imagen proyectada y la pantalla de ajuste.

4 Seleccione **Nivel de Ajuste** y luego utilice los botones [◀][▶] para configurar el nivel de ajuste.

5 Seleccione **Rojo**, **Verde** o **Azul** y, a continuación, pulse los botones [◀][▶] para ajustar el tono del color.

6 Seleccione **Brillo** y luego utilice los botones [◀][▶] para ajustar el brillo.

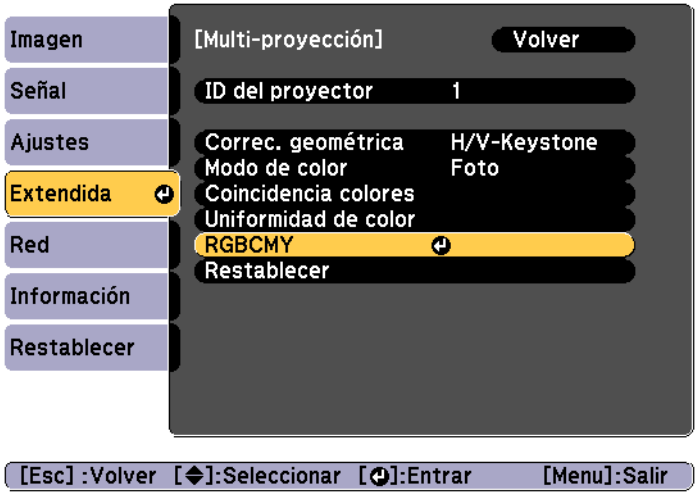
7 Vuelva al paso 4 y ajuste cada uno de los niveles.

8 Para completar las correcciones, pulse el botón [Menu].

Cómo ajustar RGBCMY

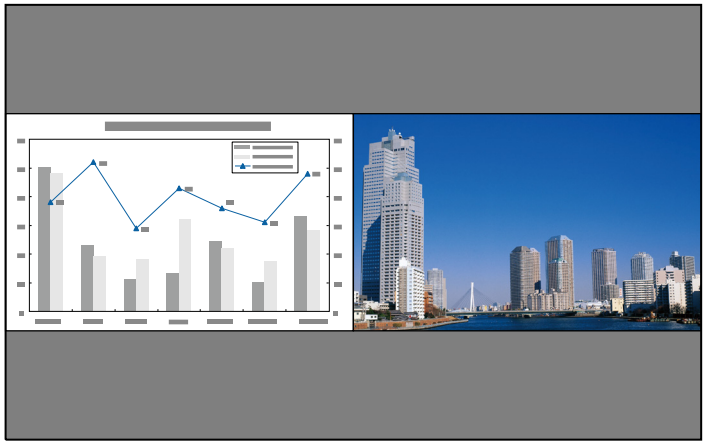
Se pueden ajustar el Matiz, la Saturación y la Brillo de cada uno de los componentes de color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).
Después del ajuste usando Coincidencia colores, realice el ajuste si le preocupan las diferencias de los colores.

☛ "Ajuste de Matiz, Saturación y Brillo" p.66



Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen)

Puede proyectar simultáneamente imágenes de dos fuentes en la izquierda y derecha de la pantalla.



- No se pueden proyectar con la función de división de pantalla las siguientes combinaciones de fuente de entrada de imágenes.
  Ordenador - BNC
  LAN - Screen Mirroring (cuando la conexión se realiza mediante LAN inalámbrica)
- No se puede proyectar la imagen de una misma fuente en los dos lados (izquierdo y derecho) de la pantalla.

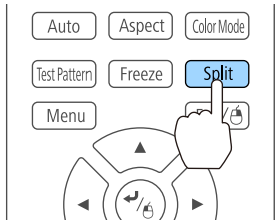
Procedimientos de funcionamiento

Proyección en una pantalla dividida

1 Pulse el botón [Split] del mando a distancia durante la proyección.

La fuente de entrada actualmente seleccionada se proyectará en la parte izquierda de la pantalla.

Mando a distancia

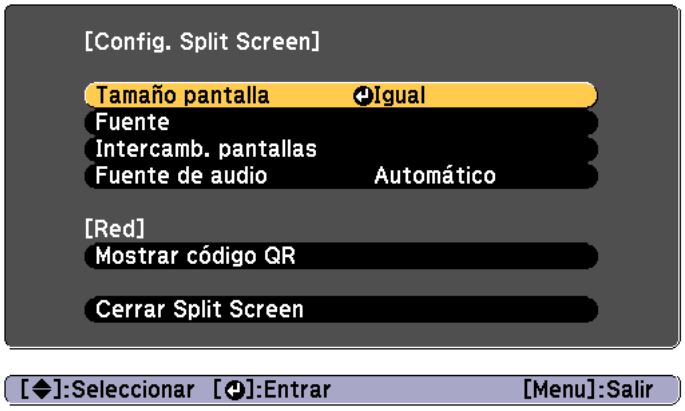


Puede realizar las mismas operaciones desde el menú de configuración.

☛ **Ajustes - Split Screen** p.124

2 Pulse el botón [Menu].

Se mostrará la pantalla Config. Split Screen.



3 Seleccione **Fuente** y pulse el botón [↵].

4 Seleccione cada fuente de entrada para **Izquierda** y **Derecha**.



Puede realizar las mismas operaciones siguiendo estos pasos.

☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.53

☛ "Cambiar a la imagen de destino con el mando a distancia" p.54

5 Seleccione **Ejec.** y, luego, pulse el botón [↵].

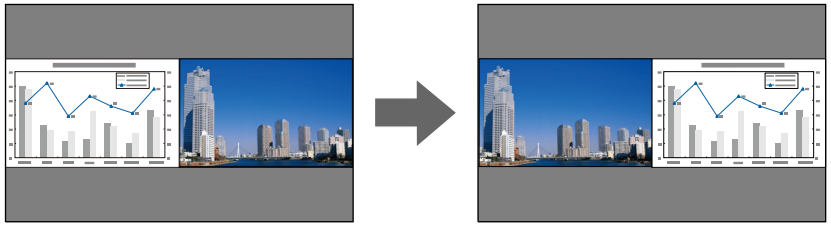
Para cambiar la fuente durante la proyección de la pantalla dividida, inicie el procedimiento desde el paso 2.

Cómo cambiar entre la pantalla derecha e izquierda

Utilice el siguiente procedimiento para cambiar las imágenes proyectadas en la pantalla derecha e izquierda.

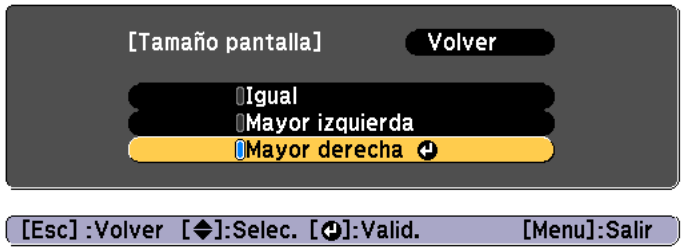
1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección de pantalla dividida.
2. Seleccione **Intercamb. pantallas** y pulse el botón [↵].

   Las imágenes proyectadas en la izquierda y la derecha se intercambian.



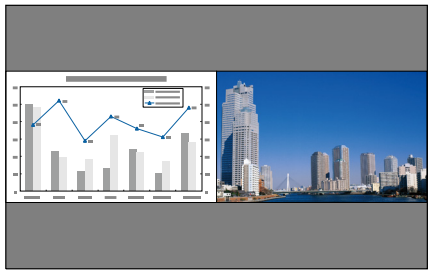
Cómo cambiar los tamaños de la pantalla derecha e izquierda

1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección de pantalla dividida.
2. Seleccione **Tamaño pantalla** y pulse el botón [↵].
3. Seleccione el tamaño de pantalla que desea proyectar y a continuación pulse el botón [↵].

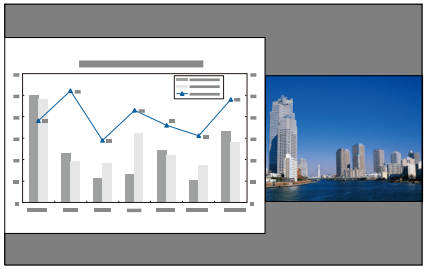


Las imágenes proyectadas aparecerán tal y como se muestra a continuación, después de configurar el tamaño de la pantalla.

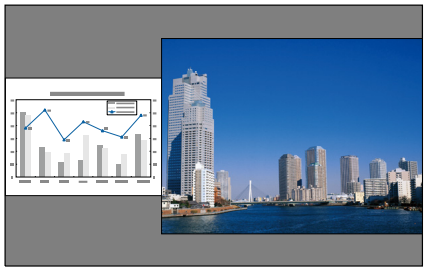
Igual



Mayor izquierda



Mayor derecha



- No puede ampliar simultáneamente las imágenes de la pantalla derecha y de la pantalla izquierda.
- Si se amplía una imagen, la otra imagen se reducirá.
- En función de las señales de vídeo que se reciban, las imágenes derecha e izquierda podrían no aparecer con el mismo tamaño, incluso si se ha configurado **Igual**.

Cambio del audio

1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección de pantalla dividida.
2. Seleccione **Fuente de audio** y pulse el botón [↵].

3 Seleccione el audio deseado y pulse el botón [↵].

Si selecciona **Automático**, se utilizará el audio de la pantalla ampliada. Si los tamaños de pantalla están establecidos en **Igual**, el audio se trasmite para la pantalla de la izquierda.



Cómo salir de la pantalla dividida

Pulse el botón [Esc] para finalizar la pantalla dividida.

También puede seguir los siguientes pasos para salir de la pantalla dividida.

- Pulse el botón [Split] del mando a distancia.
- En la pantalla Config. Split Screen, seleccione **Cerrar Split Screen**.
☛ p.76

Restricciones durante la proyección de la pantalla dividida

Restricciones de funcionamiento

Las siguientes operaciones no se pueden realizar durante la proyección de la pantalla dividida.

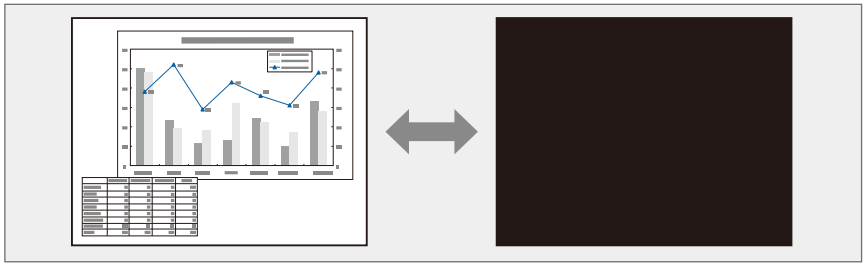
- Ajustar el menú de configuración
- E-Zoom
- Cambio del modo de aspecto
- Cómo utilizar los botones [User1], [User2] o [User3] del mando a distancia
- No se muestra el logo del usuario.

Restricciones relacionadas con las imágenes

- Para la imagen de la pantalla derecha, se aplicarán los valores por defecto para el menú **Imagen**. Sin embargo, los valores de ajuste para la imagen proyectada en la pantalla de la izquierda se aplican para **Modo de color**, **Temp. Color** y **Ajuste de Color**.
- No está disponible el **Iris automático**.

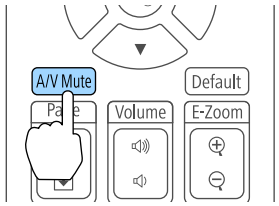
Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)

Puede utilizarlo si quiere centrar la atención del público en lo que está diciendo, o si no desea mostrar detalles como el cambio de archivos durante las presentaciones desde un ordenador.



Cada vez que pulse el botón [A/V Mute], se activará o desactivará la Pausa A/V.

Mando a distancia



- Cuando la pausa de A/V está activada y no realiza ninguna operación durante alrededor de 30 minutos, el proyector se apaga automáticamente. Si no desea apagar el proyector, configure el **Temp. silencio A/V** como **Off**.

  ☛ **Extendida** - **Operación** - **Config. A/V Pausa** - **Temp. silencio A/V** p.126

- Si la **Pausa A/V** está definida como **Desactivar pausa A/V** en el menú de configuración, puede realizar las siguientes operaciones sin quitar la pausa de A/V.

  - Cambiar la fuente con los botones de cambio de fuente del mando a distancia.

  - Controlar el proyector desde un ordenador mediante los comandos de comunicación.

  ☛ **Extendida** - **Operación** - **Config. A/V Pausa** - **Desactivar pausa A/V** p.126

  La pausa de A/V solo se cancela pulsando el botón [A/V Mute] o enviando un comando Off a la pausa A/V.

- Si proyecta imágenes en movimiento, las imágenes y el sonido siguen reproduciéndose mientras esté activada la opción Pausa A/V. No es posible reanudar la proyección desde el punto en que se ha activado Pausa A/V.

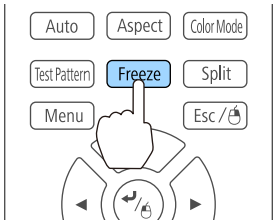
- La lámpara sigue alumbrando durante la Pausa A/V, de modo que las horas de lámpara siguen acumulándose.

Congelar la imagen (Congelar)

Si activa Congelar mientras se visualizan imágenes dinámicas, la imagen congelada sigue proyectándose en la pantalla, para poder proyectar los fotogramas uno a uno como si se tratara de imágenes estáticas. Además, puede realizar operaciones como cambiar de archivos durante las presentaciones desde un ordenador sin proyectar ninguna imagen si la función Congelar se ha activado de antemano.

Cada vez que pulsa el botón [Freeze], se activa o desactiva Congelar.

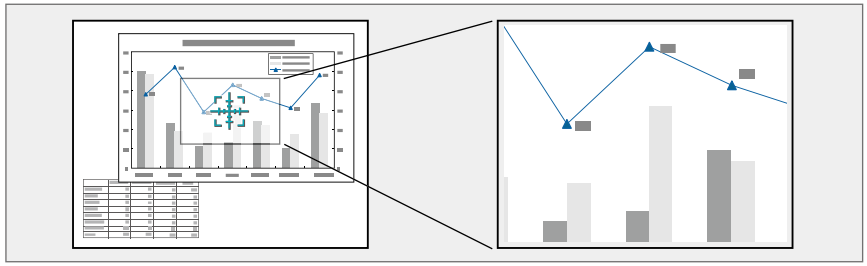
Mando a distancia



- El audio no se detiene.
- Al proyectar imágenes en movimiento, las imágenes continúan reproduciéndose mientras la pantalla está congelada. No es posible reanudar la proyección desde el punto en que se congeló la pantalla.
- Si pulsa el botón [Freeze] mientras se visualiza el menú Configuración o la pantalla de ayuda, se cierra el menú o la pantalla de ayuda visualizados.
- Congelar sigue funcionando mientras se utiliza E-Zoom.

Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)

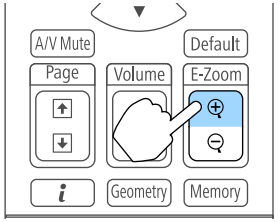
Resulta útil si desea ampliar las imágenes para verlas con más detalle, como por ejemplo en gráficos y tablas.



1 Inicie E-Zoom.

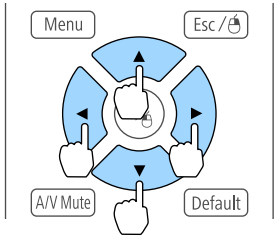
Pulse el botón [⊕] para visualizar la cruz ( ).

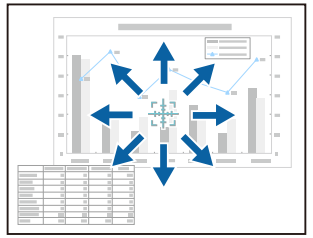
Mando a distancia



2 Mueva la cruz ( ) hacia el área de la imagen que desea ampliar.

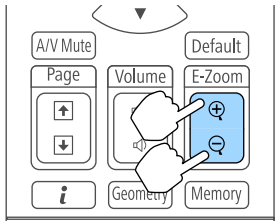
Mando a distancia





3 Ampliar.

Mando a distancia



Botón [⊕]: amplía el área cada vez que se pulsa. Puede ampliar rápidamente manteniendo pulsado el botón.

Botón [⊖]: reduce las imágenes que se han ampliado.

Botón [Esc]: cancela E-Zoom.

Durante la proyección ampliada, pulse los botones [▲], [▼], [◀] o [▶] para desplazar la imagen.

Guardar un logotipo de usuario

Puede guardar la imagen que se está proyectando como logotipo de usuario.

Cuando el logotipo del usuario se haya guardado, no podrá volver a los ajustes originales del logotipo.

1 Proyecte la imagen que desea utilizar como logotipo de usuario y pulse el botón [Menu].

☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117

2 Seleccione **Logotipo del usuario** desde **Extendida**.

- Si la opción **Prote. logo usuario** de la **Contraseña protegida** está configurada como **On**, aparecerá un mensaje y no se podrá cambiar el logotipo del usuario. Puede realizar cambios después de configurar **Prote. logo usuario** como **Off**.

  ☛ "Gestionar usuarios (Contraseña protegida)" p.89
- Si selecciona **Logotipo del usuario** durante la ejecución de Correc. geométrica, E-Zoom o Aspecto, se cancelará temporalmente la función que se esté ejecutando.

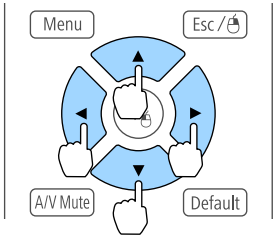
3 Cuando se visualice el mensaje "¿Aceptar la imagen actual como logotipo de usuario?", seleccione **Sí**.

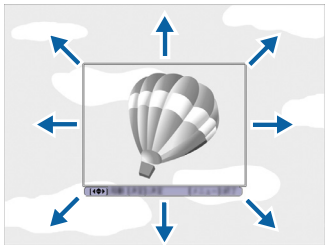
Al pulsar el botón [↵] del mando a distancia o del panel de control, es posible que el tamaño de la pantalla cambie en función de la señal para adaptarse a la resolución de la señal de la imagen.

4 Mueva el cuadro para seleccionar la parte de la imagen que desea utilizar como logotipo del usuario.

Puede realizar las misma operaciones desde el panel de control del proyector.

Mando a distancia





Puede guardarlo a un tamaño de 400x300 puntos.

5 Si pulsa el botón [↵] y se muestra el mensaje "¿Seleccionar esta imagen?", seleccione **Sí**.

6 Seleccione el factor de zoom desde la pantalla de ajuste del zoom.

7 Cuando se visualice el mensaje "¿Guardar imagen como logotipo de usuario?", seleccione **Sí**.

La imagen se guardará. Una vez guardada la imagen, se visualiza el mensaje "Completado."

Al guardar un logotipo de usuario, se elimina el logotipo del usuario anterior.

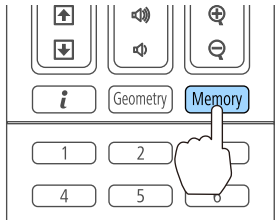
Los ajustes de la imagen de la pantalla se guardarán en la memoria y así podrá cargarlos cuando lo necesite. Se guardan en la memoria los ajustes de las siguientes opciones de menú. Puede registrar hasta 10 valores.

Menú superior	Submenú
Imagen	Todos los elementos de ajuste
Extendida	Coincidencia colores

Almacenamiento/carga/borrado/restablecimiento de memoria

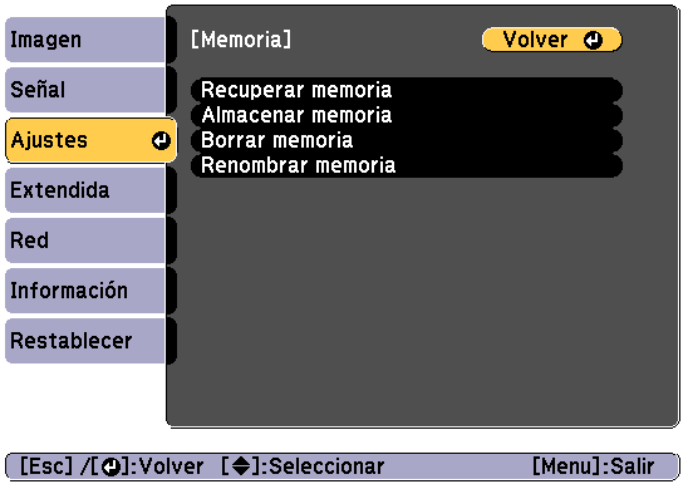
1 Pulse el botón [Memory] durante la proyección.

Mando a distancia



También es posible trabajar desde el menú Configuración.
☛ **Ajustes** - **Memoria** p.124

2 Seleccione la función que desee ejecutar y pulse el botón [↵].



Función	Explicación
Recuperar memoria	Carga la memoria guardada. Si selecciona una memoria y pulsa el botón [↵], los ajustes aplicados a la imagen actual serán sustituidos por los ajustes de la memoria.
Almacenar memoria	Registra los ajustes actuales en la memoria. Si selecciona el nombre de una memoria y pulsa el botón [↵], se guardarán los ajustes.
Borrar memoria	Borra la memoria grabada. Si selecciona el nombre de una memoria y pulsa el botón [↵], se muestra un mensaje. Seleccione **Sí** y pulse el botón [↵] para borrar la memoria seleccionada. Puede borrar todas las memorias de **Restablecer memoria**. ☛ **Reiniciar** - **Restablecer memoria** p.145

Función	Explicación
Renombrar memoria	Permite cambiar el nombre de la memoria. Seleccione el nombre que desee cambiar y pulse el botón [↵]. Introduzca el nombre de memoria utilizando el teclado de software. ☛ "Operaciones en el teclado del software" p.132 Cuando termine, coloque el cursor sobre **Finalizar** y pulse el botón [↵].



Si la marca a la izquierda del nombre de la memoria se pone en azul, significará que la memoria ya había sido registrada. Si selecciona una memoria grabada, aparecerá un mensaje preguntándole si desea sobrescribirla. Si selecciona **Sí**, los ajustes anteriores se borrarán y se registrarán los ajustes actuales.

Puede programar el activar y desactivar el proyector y el cambio de la fuente de entrada, como eventos en la planificación. Los eventos registrados se ejecutarán automáticamente a la hora especificada en las fechas especificadas o semanalmente. Puede registrar hasta 30 eventos.

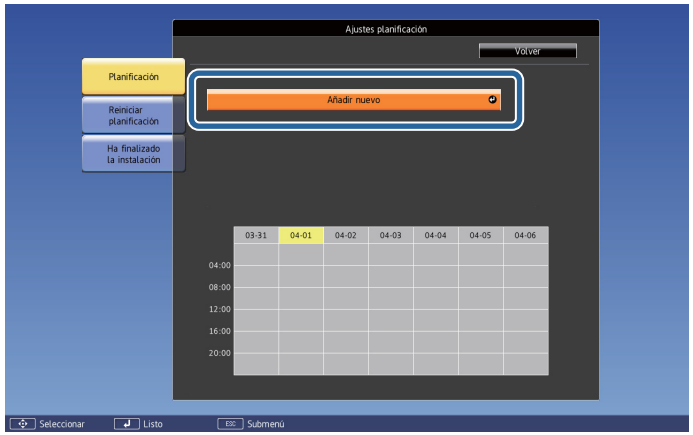
Cómo guardar una planificación

Cómo guardar una planificación

1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección.
☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117

2. Seleccione el submenú **Ajustes planificación** del menú **Extendida**.

3. Seleccione la opción **Añadir nuevo** en **Planificación**.

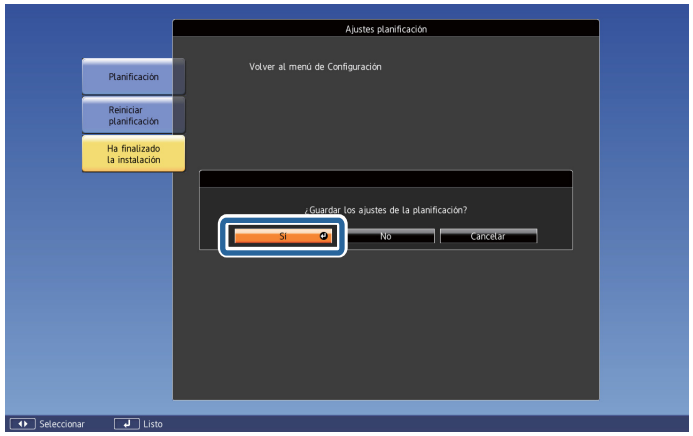


4. Configure la planificación.

Nombre del submenú	Función
Configurar evento	Seleccione la operación del proyector cuando se ejecute el evento. Seleccione **No modificado** para los elementos que no quiera que cambien cuando se produzca el evento. Puede configurar las siguientes operaciones: • Alimentación • Fuente • Consumo eléctrico • Pausa A/V • Volumen
Configurar Fecha / Hora	Ajuste la fecha, día de la semana y la hora para ejecutar el evento. Use el teclado para escribir la fecha y la hora. ☛ "Operaciones en el teclado del software" p.132

5. Seleccione **Guardar** y pulse el botón [↵].
Si desea grabar más planificaciones, repita los pasos 3-5.

6. Seleccione **Ha finalizado la instalación** y luego **Sí** para terminar el almacenamiento.



Cómo consultar una planificación

1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección.
2. Seleccione el submenú **Ajustes planificación** del menú **Extendida**.

   El indicador se enciende cuando se guarda un evento.



- (Aqua): evento único
- (naranja): evento regular
- (verde): activación/desactivación de la supervisión de comunicación
- (gris): evento desactivado

3 Pulse los botones [◀][▶] para resaltar la fecha que desea consultar.

Se muestran los detalles de los eventos registrados en la fecha seleccionada.



(azul): evento activado

(gris): evento desactivado

: evento regular

Modificación de una planificación

1 Pulse el botón [Menu] durante la proyección.

☛ "Utilizar el menú Configuración" p.117

2 Seleccione el submenú **Ajustes planificación** del menú **Extendida**.

3 Use los botones [◀][▶] para resaltar la fecha de la planificación que desee modificar.



4 Resalte el evento que desee modificar y pulse el botón [Esc].

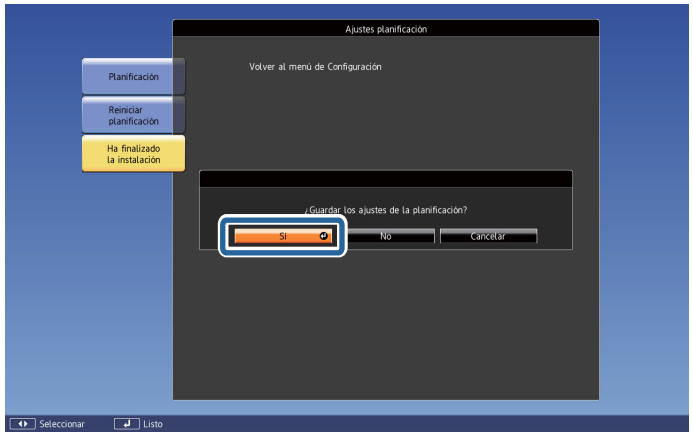


5 Edite el evento.

Nombre del submenú	Función
On/Off	Activa o desactiva la planificación seleccionada.

Nombre del submenú	Función
Editar	Permite modificar el contenido de la planificación seleccionada. Seleccione **Guardar** y pulse el botón [↵] para finalizar la modificación.
Borrar	Borra la planificación seleccionada.
Añadir nuevo	Permite guardar una planificación nueva. Seleccione **Guardar** y pulse el botón [↵] para guardarla.

6 Seleccione **Ha finalizado la instalación** y luego **Sí** para terminar la modificación.



Si desea eliminar todas las planificaciones grabadas, seleccione **Reiniciar planificación** y luego **Sí**. Seleccione **Ha finalizado la instalación** y luego **Sí** para borrar las planificaciones.

El proyector dispone de las siguientes funciones de seguridad mejoradas.

- Contraseña protegida
  Puede limitar quién puede utilizar el proyector.
- Bloqueo funcionam./bloqueo de los botones del mando a distancia
  Puede evitar que los usuarios cambien los ajustes del proyector sin permiso.
  ☛ "Restringir el funcionamiento" p.91
- Bloqueo antirrobo
  El proyector está equipado con el siguiente dispositivo de seguridad antirrobo.
  ☛ "Bloqueo antirrobo" p.93

Gestionar usuarios (Contraseña protegida)

Si Contraseña protegida está activada, las personas que no sepan la contraseña no podrán utilizar el proyector para proyectar imágenes aunque esté encendido. Además, el logotipo del usuario que se visualiza al activar el proyector no se puede cambiar. Esto actúa como una función antirrobo, ya que el proyector no puede utilizarse aunque lo roben. La función Contraseña protegida no viene activada de fábrica.

Tipos de Contraseña protegida

Puede configurar los siguientes cuatro tipos de ajustes de contraseña protegida, según cómo utilice el proyector.

- **Protec. aliment.**
  Si la **Protec. aliment.** está configurada como **On**, deberá escribir una contraseña predefinida después de enchufar y encender el proyector (lo mismo ocurre con Direct Power On). Si no se introduce la contraseña correcta, la proyección no se inicia.
- **Prote. logo usuario**
  Aunque alguien intente cambiar el logotipo del usuario ajustado por el propietario del proyector, no se puede cambiar. Si la **Prote. logo usuario** está configurada como **On**, no se pueden cambiar los ajustes siguientes del logotipo del usuario.
  - Capturar un logotipo de usuario
  - Establecer **Visualizar fondo** o **Pantalla de inicio** desde **Pantalla** ☛ **Extendida** - **Pantalla** p.126
- **Red protegida**
  Si la **Red protegida** está configurada como **On**, no se pueden cambiar los ajustes de **Red**.
  ☛ "Menú Red" p.131
- **Protec Planificación**
  Si el ajuste **Protec Planificación** está configurada como **On**, no se pueden cambiar ni la hora del sistema ni las planificaciones del proyector.
- **Protec. Screen Mirroring** (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)
  Si la **Protec. Screen Mirroring** está configurada como **On**, no se pueden cambiar los ajustes de **Ajustes Screen Mirroring**.
  ☛ "Ajustes Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" p.133

Ajustar Contraseña protegida

Utilice el procedimiento siguiente para ajustar la Contraseña protegida.

1 Durante la proyección, mantenga pulsado el botón [Freeze] durante cinco segundos.

Se abrirá el menú de ajuste de Contraseña protegida.



Si ya está activada Contraseña protegida, tiene que escribir la contraseña.
Si escribe la contraseña correcta, se abrirá el menú de ajuste de Contraseña protegida.

☛ "Escritura de la contraseña" p.90

2 Seleccione el tipo de protección de contraseña que desea ajustar y pulse el botón [↵].



3 Seleccione **On** y, luego, pulse el botón [↵].

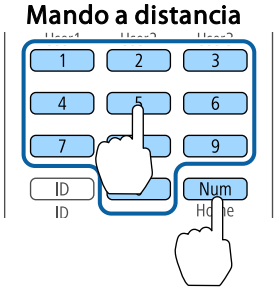
Pulse el botón [Esc] para volver a la pantalla del paso 2.

4 Ajuste la contraseña.

(1) Seleccione **Contraseña** y, luego, pulse el botón [↵].

(2) Cuando aparezca el mensaje "¿Cambiar la contraseña?", seleccione **Sí** y luego pulse el botón [↵]. El ajuste por defecto para la contraseña es "0000". Cámbielo a la contraseña deseada. Si selecciona **No**, se vuelve a mostrar la pantalla del paso 2.

(3) Manteniendo pulsado el botón [Num], introduzca un número de cuatro dígitos utilizando los botones numéricos. El número introducido se visualiza como "* * * *". Al introducir el cuarto dígito, se visualizará la pantalla de confirmación.

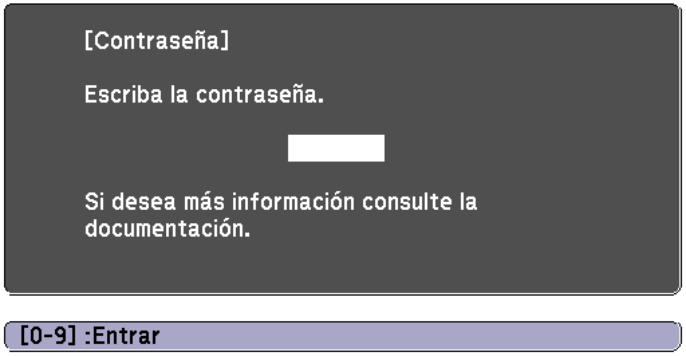


(4) Vuelva a introducir la contraseña.
Se visualiza "Contraseña aceptada."
Si introduce la contraseña de forma incorrecta, se visualizará un mensaje pidiéndole que vuelva a introducirla.

Escritura de la contraseña

Cuando se visualice la pantalla para introducir la contraseña, introdúzcala utilizando los botones numéricos del mando a distancia.

Manteniendo pulsado el botón [Num], introduzca la contraseña con los botones numéricos.



Si se introduce la contraseña correcta, se suprime temporalmente la contraseña protegida.

Atención

- Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas, se visualizará el mensaje "El proyector estará bloqueado." durante cinco minutos aproximadamente y, a continuación, el proyector pasará al modo en espera. En este caso, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, conéctelo de nuevo y vuelva a activar el proyector. El proyector visualiza de nuevo la pantalla para introducir la contraseña, donde podrá introducir la contraseña correcta.
- Si ha olvidado la contraseña, anote el número "**Código solicitado**: xxxxx" que aparece en pantalla y póngase en contacto con el distribuidor más cercano de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.

  ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
- Si sigue repitiendo los pasos anteriores y escribe una contraseña incorrecta 30 veces seguidas, aparecerá el siguiente mensaje y el proyector no aceptará más contraseñas. "El proyector estará bloqueado. Diríjase a Epson siguiendo las indicaciones de su documentación."

  ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Restringir el funcionamiento

El proyector dispone de dos tipos de funciones de restricción de funcionamiento.

- Bloqueo funcionam.
  Esto resulta útil en acontecimientos o actuaciones en las que desea desactivar todos los botones durante la proyección, o en escuelas si desea limitar el funcionamiento de los botones.
- Bloqueo de los botones del mando a distancia
  Esta función desactiva botones excepto los botones principales necesarios para el funcionamiento básico del mando a distancia, para evitar errores en las operaciones.

Bloqueo funcionam.

Realice uno de los pasos siguientes para bloquear los botones de funcionamiento del panel de control. Aunque el panel de control esté bloqueado, todavía podrá utilizar el mando a distancia en la forma usual.

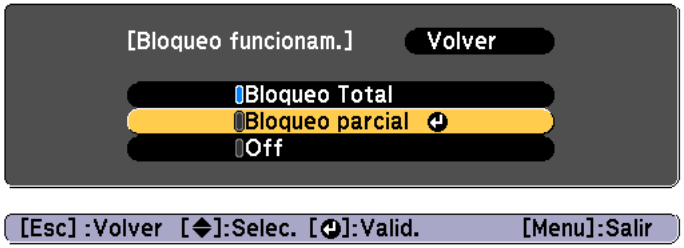
- Bloqueo Total
  Se bloquean todos los botones del panel de control. No puede llevar a cabo ninguna operación desde el panel de control, ni siquiera activar y desactivar.
- Bloqueo parcial
  Se bloquean todos los botones del panel de control, excepto el botón [⏻].

1 Pulse el botón [🔒] del panel de control durante la proyección para abrir la pantalla Bloqueo funcionam.

También puede configurar ajustes de **Bloqueo funcionam.** con el menú de configuración.

☛ **Ajustes** - **Ajuste de bloqueos** - **Bloqueo funcionam.** p.124

2 Seleccione **Bloqueo Total** o **Bloqueo parcial** de acuerdo con su finalidad.



3 Seleccione **Sí** cuando se visualice el mensaje de confirmación.

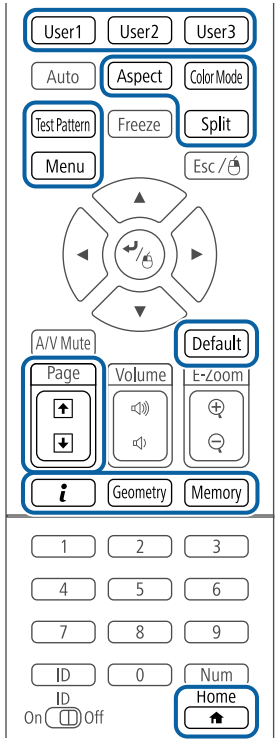
Los botones del panel de control se bloquean según el ajuste seleccionado.

Puede suprimir el bloqueo del panel de control siguiendo uno de los dos métodos siguientes.

- Use el mando a distancia para configurar el **Bloqueo funcionam.** como **Off** desde el menú de configuración.
  ☛ **Ajustes** - **Ajuste de bloqueos** - **Bloqueo funcionam.** p.124
- Mantenga pulsado el botón [↵] en el panel de control durante unos siete segundos; se visualizará un mensaje y se suprimirá el bloqueo.

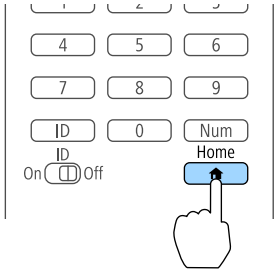
Bloqueo de los botones del mando a distancia

Esta función bloquea los botones siguientes del mando a distancia.



Cada vez que pulse el botón [⌂] durante aproximadamente 5 segundos, se activará o desactivará el bloqueo de los botones del mando a distancia.

Mando a distancia



Aunque el bloqueo de los botones del mando a distancia esté activado, serán posibles las operaciones siguientes.

- Restablecimiento al valor por defecto del ajuste de Receptor Remoto
- Desbloquear los botones del mando a distancia

Bloqueo antirrobo

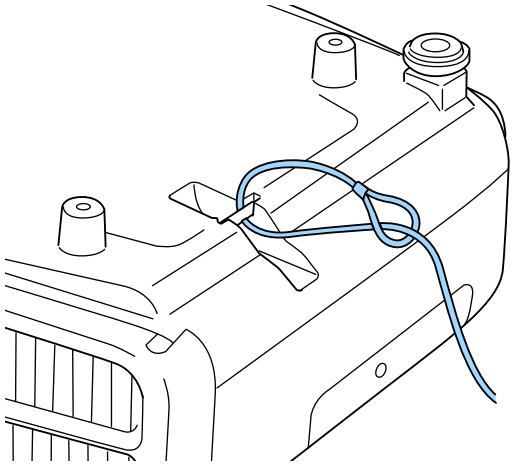
El proyector está equipado con varios tipos de dispositivos de seguridad antirrobo:

- Ranura de seguridad
  La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.
  Consulte la siguiente información para obtener más detalles sobre el sistema de seguridad Microsaver.
  ☛ http://www.kensington.com/
- Punto de instalación del cable de seguridad
  Se puede pasar uno de los cables de seguridad antirrobo disponibles en el mercado a través del punto de instalación para fijar el proyector a un escritorio o un soporte.

Instalar el cable de seguridad

Pase un cable de seguridad antirrobo a través del punto de instalación.

Consulte la documentación incluida con el cable de seguridad para obtener instrucciones sobre el bloqueo.



Atención

No haga pasar los cables de prevención de caídas a través del punto de instalación del cable de seguridad.

Uso del proyector en una red

Siga las instrucciones de esta sección para configurar el proyector para usar en una red.

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red con cables. Para ello, conecte el proyector a la red y, a continuación, configure aquel y el equipo para la proyección en red.

Después de conectar y configurar el proyector, instale EasyMP Multi PC Projection desde el Epson Projector Software CD-ROM (si está disponible) o desde el sitio web.

El software EasyMP Multi PC Projection configura el ordenador para la proyección en red. Permite mantener reuniones interactivas proyectando las pantallas del ordenador del usuario sobre una red. Consulte lo siguiente para obtener instrucciones.

☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection*

Selección de la configuración de red con cables

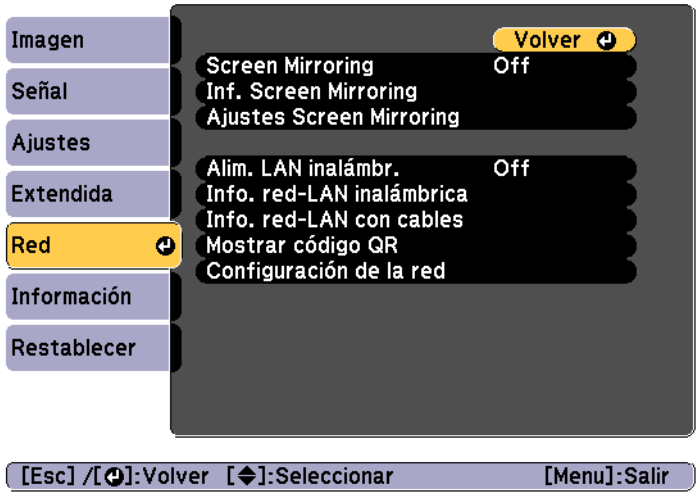
Para poder proyectar desde ordenadores en la red, necesita seleccionar la configuración de red en el proyector.

Asegúrese de que ya ha conectado el proyector a la red con cables mediante el puerto LAN.

☛ "Conectar un cable LAN" p.43

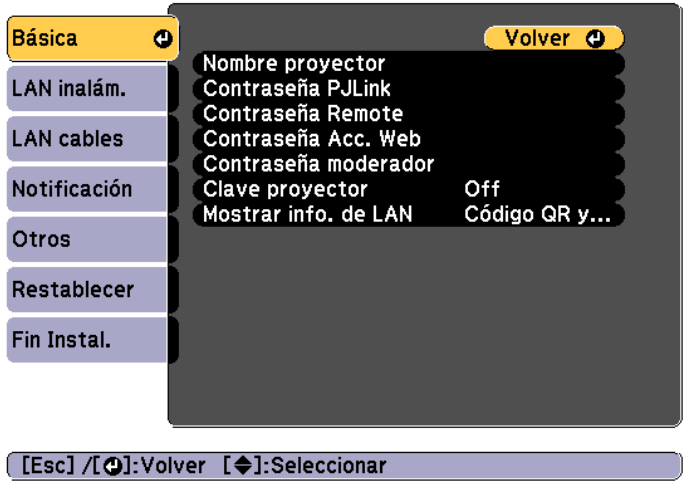
1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o en el mando a distancia.

2 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



3 Seleccione el menú **Configuración de la red** y pulse [Enter].

4 Seleccione el menú **Básica** y pulse [Enter].

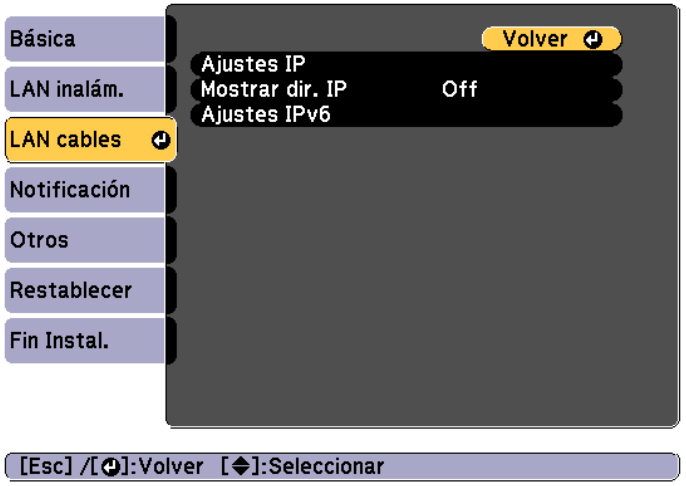


5 Seleccione las opciones básicas que necesite.

- **Nombre proyector** le permite especificar un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector a través de la red.
- **Contraseña PJLink** le permite especificar una contraseña de hasta 32 caracteres alfanuméricos para utilizar el protocolo PJLink para control del proyector.
- **Contraseña Remote** le permite especificar una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para acceder al proyector utilizando Remote en Epson Web Control. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE**; la contraseña predeterminada es **guest**.)
- **Contraseña Acc. Web** le permite especificar una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para acceder al proyector utilizando Control web in Epson Web Control. (El nombre de usuario es **EPSONWEB**; la contraseña predeterminada es **admin**.)
- **Contraseña moderador** le permite específica una contraseña numérica de cuatro dígitos para acceder al proyector como moderador utilizando EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection. (No hay ninguna contraseña establecida de forma predeterminada.)
- **Palabra clave del proyector** le permite activar una contraseña de seguridad para impedir que cualquiera que no se encuentre en la sala con el proyector acceda a este. Debe especificar una palabra clave aleatoria mostrada desde un ordenador utilizando EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.
- **Mostrar info. de LAN** le permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

Utilice el teclado mostrado para especificar el nombre, las contraseñas y la palabra clave. Pulse los botones [▲][▼][◀][▶] del mando a distancia para resaltar caracteres y pulse [Enter] para seleccionarlos.

6 Seleccione el menú **LAN cables** y pulse [Enter].



7 Asigne la configuración de la dirección IP para la red según sea necesario.

- Si la red asigna direcciones automáticamente, seleccione **Ajustes IP** para establecer el ajuste **DHCP** en **On**.
- Si debe establecer direcciones manualmente, seleccione **Ajustes IP** para establecer el ajuste **DHCP** en **Off** y, a continuación, especifique las opciones **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** según sea necesario.
- Si desea conectar el proyector a la red utilizando IPv6, seleccione **Ajustes IPv6**.

☛ "Menú LAN cables" p.140

Para resaltar los números que desee en el teclado mostrado, pulse los botones [▲][▼][◀][▶] del mando a distancia. Para seleccionar un número resaltado, pulse [Enter].

8 Para impedir que la dirección IP se muestre en la pantalla de espera LAN y en la pantalla Inicio, establezca el ajuste **Mostrar dir. IP** en **Off**.

9 Cuando termine de seleccionar ajustes, seleccione **Completado** y siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

10 Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

La configuración de la red con cables se completa cuando se ve la dirección IP correcta en la pantalla de espera LAN.



Puede enviar imágenes al proyector a través de una red inalámbrica.

Para ello, debe instalar el módulo LAN inalámbrico 802.11b/g/n de Epson y, a continuación, configurar el proyector y el ordenador para proyección inalámbrica.

☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" p.45

Puede conectar el proyector a la red inalámbrica configurando la conexión manualmente mediante los menús **Red** del proyector.

Establezca la hora del proyector antes de configurar el menú Red. Si ahora no está establecida, la red LAN no se puede configurar correctamente.

☛ "Configuración de la hora" p.34

Después de instalar el módulo LAN inalámbrico y configurar el proyectores, instale el software de red desde el Epson Projector Software CD-ROM (si está disponible) o descargue el software, según sea necesario. Utilice el software y la documentación siguientes para configurar y controlar la proyección inalámbrica:

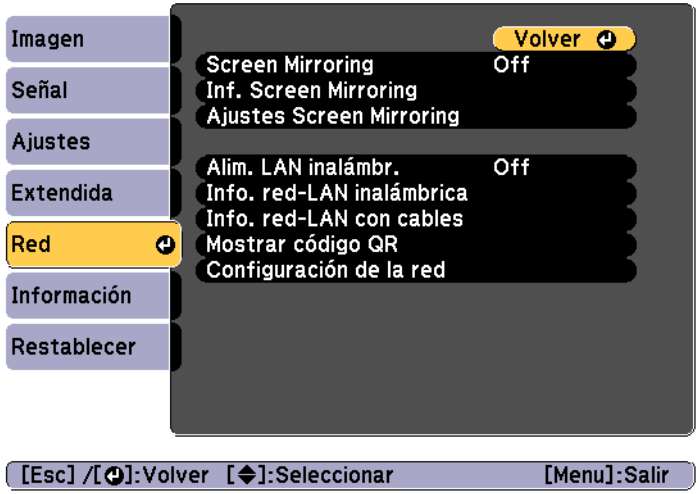
- El software EasyMP Multi PC Projection permite mantener reuniones interactivas proyectando pantallas de ordenador de usuarios a través de una red. Consulte lo siguiente para obtener instrucciones.
  ☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection*
- La aplicación Epson iProjection permite proyectar desde dispositivos iOS o Android.
- Puede descargar Epson iProjection desde App Store o Google play. Cualquier tarifa aplicada en la comunicación con App Store o Google Play es responsabilidad del cliente.

Selección manual de la configuración de red inalámbrica

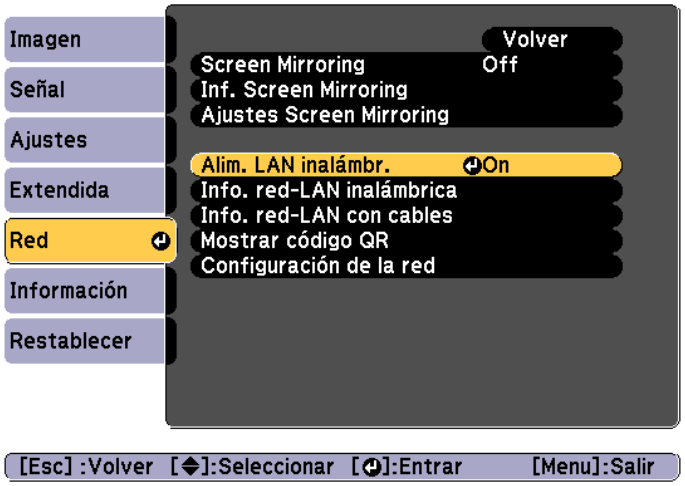
Para poder proyectar desde la red inalámbrica, necesita seleccionar la configuración de red para el proyector.

1. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o en el mando a distancia.

2. Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].

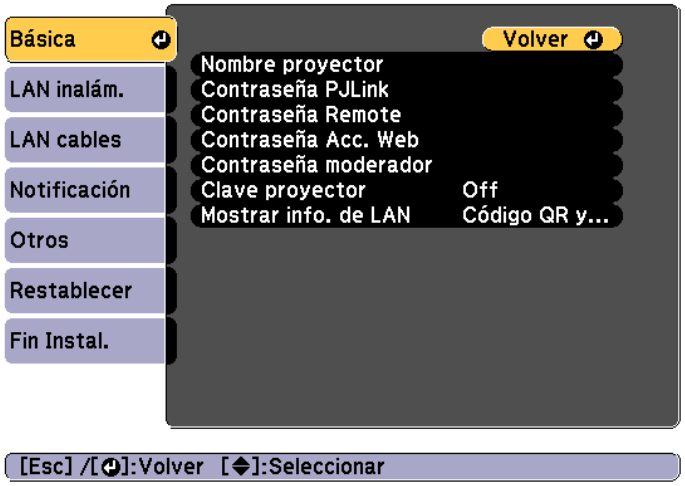


3 Seleccione **On** como el ajuste de **Alim LAN inalámbrica**.



4 Seleccione el menú **Configuración de la red** y pulse [Enter].

5 Seleccione el menú **Básica** y pulse [Enter].

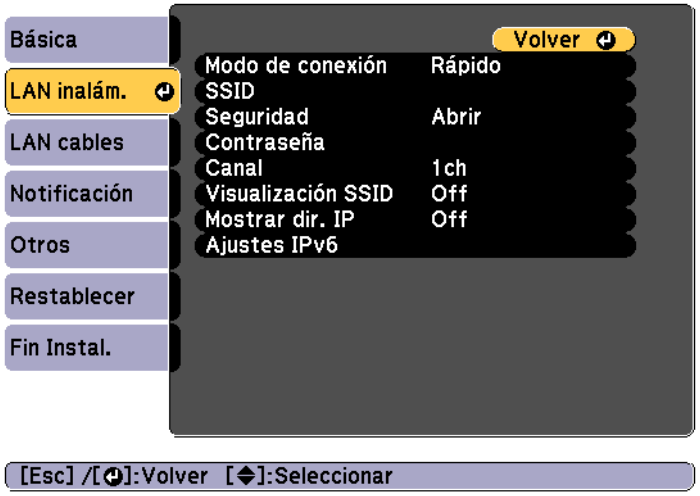


6 Seleccione las opciones básicas que necesite.

- **Nombre proyector** le permite especificar un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos para identificar el proyector a través de la red.
- **Contraseña PJLink** le permite especificar una contraseña de hasta 32 caracteres alfanuméricos para utilizar el protocolo PJLink para control del proyector.
- **Contraseña Remote** le permite especificar una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para acceder al proyector utilizando Remote en Epson Web Control. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE**; la contraseña predeterminada es **guest**.)
- **Contraseña Acc. Web** le permite especificar una contraseña de hasta 8 caracteres alfanuméricos para acceder al proyector utilizando Control web in Epson Web Control. (El nombre de usuario es **EPSONWEB**; la contraseña predeterminada es **admin**.)
- **Contraseña moderador** le permite específica una contraseña numérica de cuatro dígitos para acceder al proyector como moderador utilizando EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection. (No hay ninguna contraseña establecida de forma predeterminada.)
- **Palabra clave del proyector** le permite activar una contraseña de seguridad para impedir que cualquiera que no se encuentre en la sala con el proyector acceda a este. Debe especificar una palabra clave aleatoria mostrada desde un ordenador utilizando EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.
- **Mostrar info. de LAN** le permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

Utilice el teclado mostrado para especificar el nombre y la contraseña. Pulse los botones [▲][▼][◀][▶] del mando a distancia para resaltar caracteres y pulse [Enter] para seleccionarlos.

7 Seleccione el menú **LAN inalám.** y pulse [Enter].



8 Seleccione el ajuste **Modo de conexión**.

- **Rápido** le permite conectarse a varios teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores directamente utilizando comunicación inalámbrica.
- **Avanzado** le permite conectarse a teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrico.

9 Si selecciona el modo de conexión **Avanzado**, elija **Buscar punto de acceso** para seleccionar el punto de acceso al que desee conectarse.

Si necesita asignar el SSID manualmente, seleccione **SSID** para especificarlo.

10 Para el modo de conexión **Avanzado**, asigne los ajustes IP para la red según sea necesario.

- Si la red asigna direcciones automáticamente, seleccione **Ajustes IP** para establecer el ajuste **DHCP** en **On**.
- Si debe establecer direcciones manualmente, seleccione **Ajustes IP** para establecer el ajuste **DHCP** en **Off** y, a continuación, especifique las opciones **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** según sea necesario.
- Si desea conectar el proyector a la red utilizando IPv6, seleccione **Ajustes IPv6**.

☛ "Menú LAN inalámbrica" p.135

11 Para impedir que la dirección IP se muestre en la pantalla de espera LAN y en la pantalla Inicio, establezca el ajuste **Visualización SSID** o **Mostrar dir. IP** en **Off**.

12 Cuando haya terminado de seleccionar ajustes, seleccione **Completado** y, a continuación, siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

13 Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

La configuración de la red inalámbrica se completa cuando se ve la dirección IP correcta en la pantalla de espera LAN.



Cuando haya terminado de realizar los ajustes inalámbricos para el proyector, necesita seleccionar la red inalámbrica en el ordenador. A

continuación, inicie el software de red para enviar imágenes al proyector a través de una red inalámbrica.

Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows

Antes de conectar el proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en el ordenador.

1. Para acceder al software de la utilidad inalámbrica, haga doble clic en el icono de red en la barra de tareas de Windows.
2. Cuando se conecte en el modo de conexión Avanzado, seleccione el nombre de la red (SSID) a la que se está conectando el proyector.
3. Haga clic en **Conectar**.

Selección de la configuración de red inalámbrica en OS X

Antes de conectar el proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en OS X.

1. Haga clic en el icono AirPort en la barra de menús en la parte superior de la pantalla.
2. Cuando se conecte en el modo de conexión Avanzado, asegúrese de que la función AirPort está activada y seleccione el nombre de la red (SSID) a la que se está conectando el proyector.

Configuración de la seguridad de red alámbrica

Puede configurar la seguridad del proyector para utilizar en una red alámbrica. Configure una de las siguientes opciones de seguridad para que coincida con la configuración utilizada en la red:

- Seguridad WPA2-PSK
- Seguridad WPA2-EAP *
- Seguridad WPA/WPA2-PSK *
- Seguridad WPA/WPA2-EAP *

* Solo disponible para el modo de conexión Avanzado.

Póngase en contacto con el administrador de la red para obtener instrucciones sobre cómo introducir la información correcta.

1 Si desea configurar la seguridad WPA2-EAP o WPA/WPA2-EAP, asegúrese de que el archivo de certificado digital es compatible con el registro del proyector y está ubicado directamente en el dispositivo de almacenamiento USB.

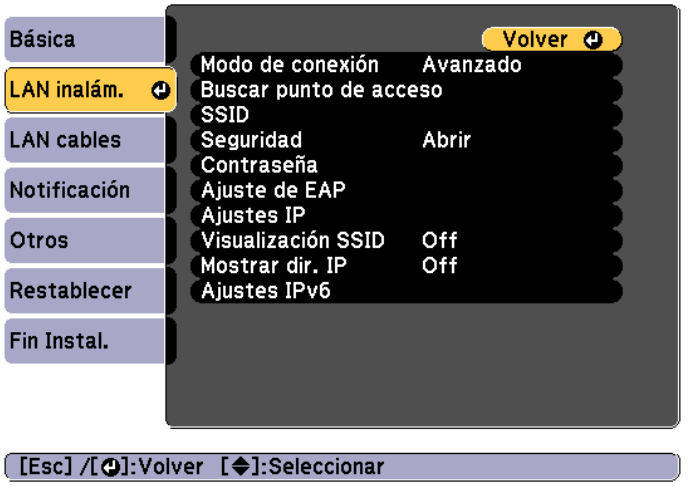
☛ "Certificados de cliente y CA admitidos" p.105

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o en el mando a distancia.

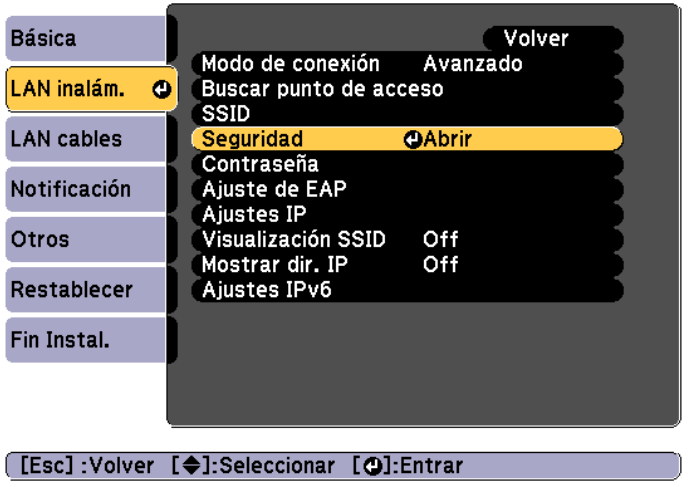
3 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].

4 Seleccione el menú **Configuración de la red** y pulse [Enter].

5 Seleccione el menú **LAN inalám.** y pulse [Enter].



6 Seleccione el ajuste **Seguridad** y pulse [Enter].



7 Seleccione los ajustes de seguridad para que coincidan con los ajustes de la red.

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK:

  Seleccione **Completado** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP:

  Seleccione **Ajuste de EAP** y pulse [Enter].

8 Selección el protocolo para autenticación como el ajuste **Tipo EAP**.

9 Para importar el certificado, seleccione el tipo de certificado y pulse [Enter].

- **Certificado de cliente** para el tipo **PEAP-TLS** o **EAP-TLS**
- **Certificado CA** para el tipo **PEAP**, **PEAP-TLS**, **EAP-TLS** o **EAP-FAST**

> También puede registra los certificados digitales desde el navegador web. Sin embargo, asegúrese de registrarse solamente una vez o el certificado puede que no se instale correctamente.
>
> ☛ "Configuración de un certificado utilizando un navegador web" p.201

10 Seleccione **Registrar** y pulse [Enter].

11 Siga las instrucciones de la pantalla para conectar un dispositivo de almacenamiento USB al puerto de la unidad LAN inalámbrica del proyector.

Si el módulo LAN inalámbrico ya está instalado en el proyector, quítelo.

☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" p.45

12 Pulse [Enter] para mostrar la lista de certificados.

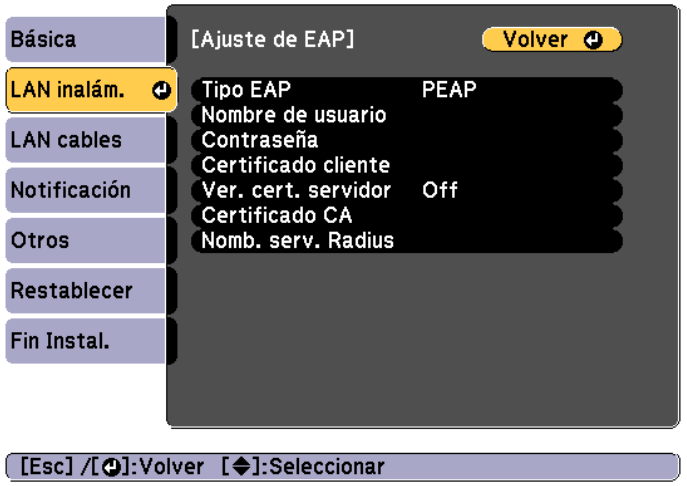
13 Seleccione el certificado para importar utilizando la lista mostrada.

Se mostrará un mensaje pidiéndole que introduzca la contraseña para el certificado.

14 Escriba una contraseña y pulse [Enter].

El certificado se importará y aparecerá un mensaje de finalización.

15 Seleccione los ajustes EAP según sea necesario.



- **Nombre de usuario** le permite especificar un nombre de usuario utilizando hasta 64 caracteres alfanuméricos. Para especificar más de 32 caracteres, utilice el navegador web. Cuando importe un certificado de cliente, el nombre para el que se emitió el certificado se establece automáticamente.
- **Contraseña** le permite especificar una contraseña utilizando hasta 64 caracteres alfanuméricos para autenticación cuando se utiliza el tipo **PEAP**, **EAP-FAST** o **LEAP**. Para especificar más de 32 caracteres, utilice el navegador web.
- **Ver. cert. servidor** le permite seleccionar si se va a comprobar o no el certificado de servidor cuando se ha establecido un certificado CA.

- **Nomb. serv. Radius** le permite especificar el nombre del servidor que se va a comprobar.

16 Cuando haya terminado de seleccionar ajustes, seleccione **Completado** y siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Certificados de cliente y CA admitidos

Puede registrar estos tipos de certificados digitales.

Certificado de cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificación	Descripción
Formato	PKCS#12
Extensión	PFX, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Contraseña *	Hasta 32 caracteres alfanuméricos; requerida

Certificado CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificación	Descripción
Formato	X509v3
Extensión	DER/CER/PEM
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Codificación	BASE64/Binario

* Puede establecer una contraseña utilizando hasta 64 caracteres alfanuméricos. Sin embargo, es necesario utilizar el navegador web para especificar más de 32 caracteres.

☛ "Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)" p.198

Utilización de un código QR para conectar un dispositivo móvil

Después de seleccionar los ajustes de red inalámbrica para el proyector, puede mostrar un código QR en la pantalla y utilizarlo para conectar un dispositivo móvil mediante la aplicación Epson iProjection.

- Asegúrese de haber instalado la versión más reciente de Epson iProjection en el dispositivo (la versión V1.3.0 o posterior admite esta función).
- Puede descargar Epson iProjection gratuitamente desde App Store o Google play. Cualquier tarifa aplicada en la comunicación con App Store o Google Play es responsabilidad del cliente.
- Cuando utilice Epson iProjection en el modo de conexión Rápido, es recomendable realizar los ajustes de seguridad.

1 Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

El código QR se muestra en la superficie proyectada.

- Si no ve el código QR, establezca el ajuste **Mostrar info. de LAN** en **Código QR y texto** en el menú Red del proyector. ☛ **Red** - **Configuración de la red** - **Mostrar info. de LAN** p.134
- Para ocultar el código QR, pulse el botón [Esc].
- Cuando el código QR se oculte, pulse el botón [Enter] para mostrar dicho código.
- También puede mostrar el código QR seleccionando el icono en la pantalla Inicio.

2 Inicie Epson iProjection en el dispositivo móvil.

3 Lea el código QR proyectado utilizando Epson iProjection para conectarlo al proyector.

Para leer correctamente el código QR, asegúrese de mirar a la pantalla de frente y de cerca lo suficientemente para que el código proyectado se ajuste en la guía del lector de códigos QR del dispositivo móvil. Si está demasiado lejos de la pantalla, el código puede que no se lea.

Cuando se haya establecido una conexión, seleccione el menú **Contenido** en ☰ y, a continuación, seleccione el archivo que desea proyectar.

Uso de una llave USB para conectar un ordenador con Windows

Puede configurar la unidad flash USB como una llave USB para conectar rápidamente el proyector a un ordenador con Windows compatible con conexiones LAN inalámbricas. La llave USB le permite seleccionar automáticamente los ajustes de red inalámbrica del ordenador y proyectar la presentación de forma inalámbrica.

1. Configure la llave USB mediante EasyMP Multi PC Projection.
   ☛ *Guía de funcionamiento de EasyMP Multi PC Projection*
2. Asegúrese de que el módulo LAN inalámbrico está instalado.
3. Encienda el proyector.
4. Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.
   Se mostrará la pantalla de espera LAN. Compruebe que se muestran el SSID y la dirección IP.
5. Quite el módulo LAN inalámbrico del proyector e inserte la llave USB en el mismo puerto utilizado para el módulo LAN inalámbrico.
   ☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" p.45
   Verá un mensaje proyectado que indica que la actualización de la información de red está completada.
6. Quite la llave USB.
   Vuelva insertar el módulo LAN inalámbrico en el proyector.
7. Conecte la llave USB a un puerto USB del ordenador.

> En Windows Vista, si se muestra la ventana Reproducción automática, seleccione **MPPLaunch.exe** y, a continuación, elija **Permitir**.

8. Siga las instrucciones de la pantalla para instalar la aplicación necesaria.

> - Si se muestra el mensaje del Firewall de Windows, haga clic en **Sí** para deshabilitar el firewall.
> - Necesita autorización del administrador para instalar el software.
> - Si no se instala automáticamente, haga doble clic en **MPPLaunch.exe** en la llave USB.

Después de unos pocos minutos, el proyector mostrará la imagen del ordenador. Si no aparece, presione el botón [LAN] del mando a distancia del proyector o reinicie el ordenador.

9. Ejecute la presentación.
10. Cuando haya finalizado la proyección inalámbrica, selecciona la opción **Quitar hardware de forma segura** en la barra de tareas de Windows y, a continuación, quite la llave USB del ordenador.

> Puede que necesite reiniciar el ordenador para reactivar la conexión LAN inalámbrica.

Puede enviar una imagen al proyector desde dispositivos móviles, equipos portátiles, teléfonos inteligentes y tabletas utilizando la tecnología Miracast.

Si el dispositivo admite la tecnología Miracast, no necesita instalar ningún software adicional. Cuando utilice un equipo con Windows, asegúrese de que está disponible el adaptador necesario para la conexión Miracast.

Tenga en cuenta las siguientes limitaciones cuando utilice las funciones Screen Mirroring.

- No puede reproducir una imagen entrelazada.
- No puede reproducir audio multicanal sobre 3ch (canal 3).
- No puede proyectar imágenes con una resolución superior a 1920 x 1080 y una tasa de fotograma por encima de 30 fps.
- No puede reproducir vídeo 3D.
- Dependiendo del dispositivo, es posible que no pueda ver contenido con protección de derechos de autor con una conexión Miracast.
- No cambie **Ajustes Screen Mirroring** del proyector durante la proyección Screen Mirroring. Si lo hace, el proyector se puede desconectar y puede tardar un rato en volverse a conectar.
- No apague el proyector directamente utilizando el disyuntor durante la proyección Screen Mirroring.

Los dispositivos móviles con Android instalado o Windows 8.1 o posterior instalado admiten principalmente Miracast.

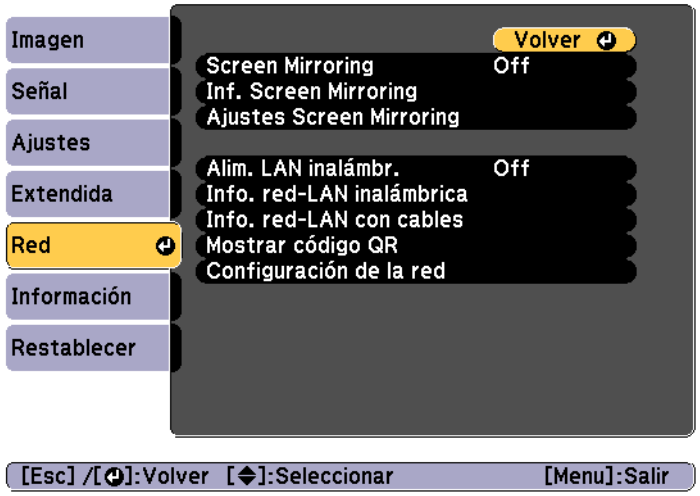
La compatibilidad con Miracast varía en función del dispositivo móvil. Consulte el manual del dispositivo móvil para obtener detalles.

Seleccionar los ajustes Screen Mirroring

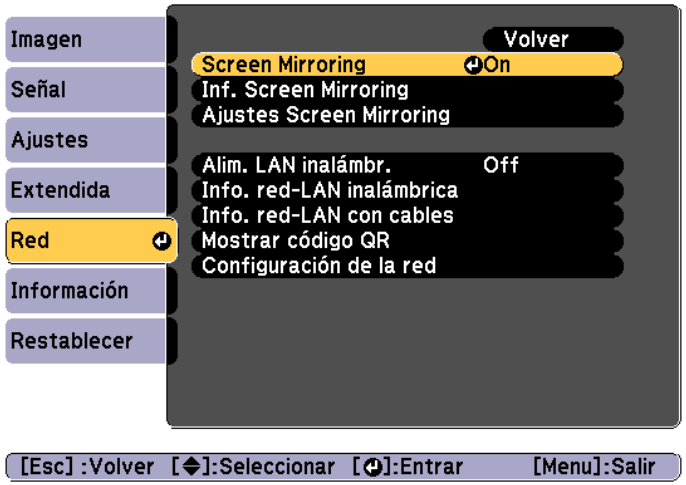
Debe seleccionar Ajustes Screen Mirroring para que el proyector proyecte imágenes desde el dispositivo móvil.

Si establece una contraseña **Protec. Screen Mirroring**, desactive primero la contraseña **Protec. Screen Mirroring**.

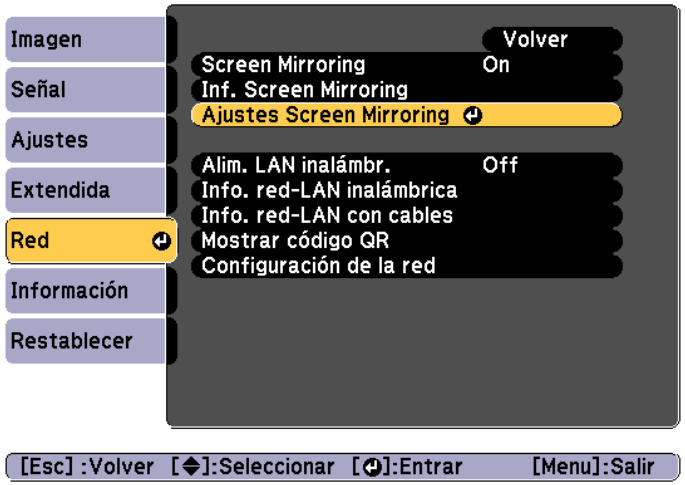
1. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o en el mando a distancia.
2. Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



3 Seleccione **On** como el ajuste de **Screen Mirroring**.



4 Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** y pulse [Enter].



5 Establezca el ajuste **Nombre pantalla** que necesite.



6 Seleccione el ajuste **Modo de funcionam.**

- **Básica** le permite conectar con opciones básicas.
- **Extendida** le permite conectar con opciones avanzadas.

7 Seleccione el ajuste **Básica** que necesite.

- **Sist. LAN inalám.** le permite seleccionar el tipo de sistema LAN inalámbrico al que se está conectando el proyector.
- **Ajustar rendimiento** le permite ajustar la velocidad y calidad de Screen Mirroring. Seleccione un número pequeño para mejorar la calidad y un número grande para aumentar la velocidad.
- **Modo de conexión** le permite seleccionar el tipo de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Solo disponible para el modo de funcionamiento **Básica**.

8 Para el modo de funcionamiento **Extendida**, seleccione el ajuste **Extendida**.

- **Modo Reunión** le permite seleccionar el tipo de reunión. Seleccione **Interrumpible** para conectarse a otro dispositivo móvil durante la proyección Screen Mirroring o **Ininterrumpible** para conectarse exclusivamente a un dispositivo.
- **Canal** le permite seleccionar el canal inalámbrico utilizado por Screen Mirroring.

9 Seleccione el ajuste **Pantalla** que necesite.

- **Aviso código PIN** le permite mostrar el código PIN en la imagen proyectada mientras se proyectan fuentes de entrada diferentes a Screen Mirroring.
- **Aviso nombre dispos.** le permite mostrar el nombre del dispositivo recién conectado en la imagen proyectada.

10 Cuando termine de seleccionar ajustes, seleccione **Valid.** y siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

11 Pulse el botón [⌂] del panel de control o del mando a distancia. Los ajustes se habrán completado cuando vea el nombre de pantalla en la pantalla Inicio.

Conexión mediante Screen Mirroring en Windows 10

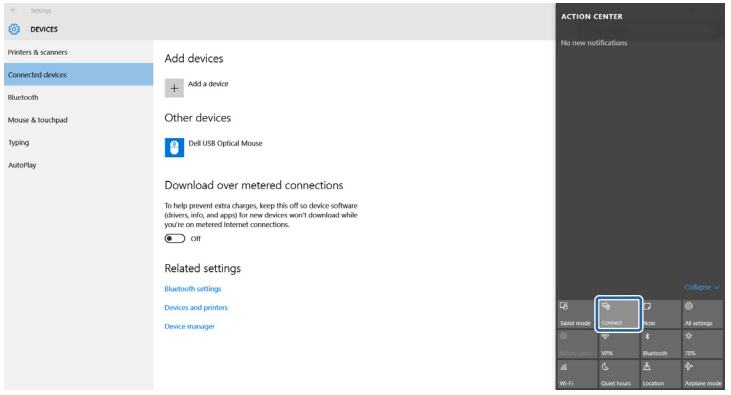
Puede configurar el equipo para proyección inalámbrica y reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector realizando la conexión mediante Screen Mirroring.

1 Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector según sea necesario.

2 Pulse el botón [Mirroring] del mando a distancia para cambiar a la fuente Screen Mirroring.

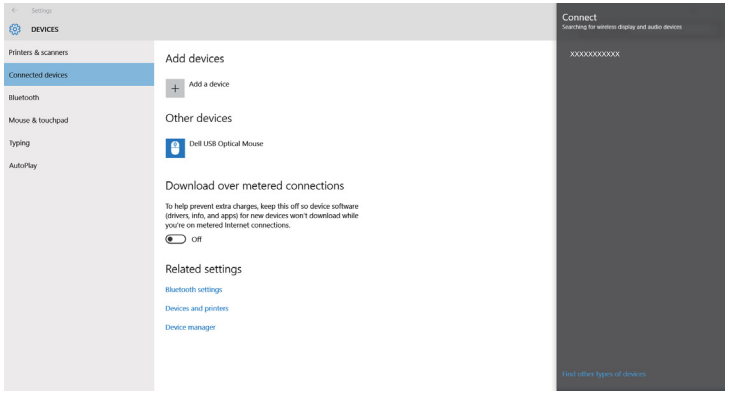
Verá la pantalla en espera Screen Mirroring.

3 Muestre **Centro de acciones** y, a continuación, seleccione **Conectar**.



Verá una lista de dispositivos disponibles.

4 Seleccione el ajuste Nombre de pantalla para el proyector en la lista.



5 Si ve la pantalla de inserción de código PIN en el ordenador, escriba el código PIN mostrado en la pantalla de espera Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

El proyector muestra la imagen del ordenador.

La conexión puede tardar cierto tiempo en establecerse. Durante la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. Si no sigue esta recomendación, el dispositivo se puede bloquear o funcionar erróneamente.

Conexión mediante Screen Mirroring en Windows 8.1

Puede configurar el ordenador para proyección inalámbrica desde los accesos de Windows 8.1. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector realizando la conexión mediante Screen Mirroring.

1 Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector según sea necesario.

2 Pulse el botón [Mirroring] del mando a distancia para cambiar a la fuente Screen Mirroring.

Verá la pantalla en espera Screen Mirroring.

3 El ordenador, seleccione **Dispositivos** en Accesos y elija **Proyectar**.

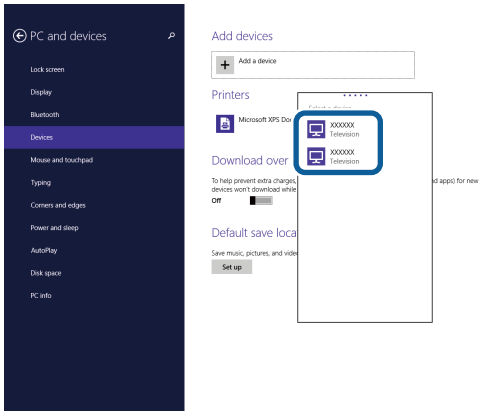


4 Seleccione **Agregar una pantalla inalámbrica**.



Verá una lista de dispositivos disponibles.

5 Seleccione el ajuste Nombre de pantalla para el proyector en la lista.



6 Si ve la pantalla de inserción de código PIN en el ordenador, escriba el código PIN mostrado en la pantalla de espera Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

El proyector muestra la imagen del ordenador.

La conexión puede tardar cierto tiempo en establecerse. Durante la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. Si no sigue esta recomendación, el dispositivo se puede bloquear o funcionar erróneamente.

Conexión mediante Screen Mirroring con la función Miracast

Si el dispositivo móvil, como un teléfono inteligente, es compatible con la función Miracast, puede conectar el proyector de forma inalámbrica y proyectar imágenes. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector realizando la conexión mediante Screen Mirroring.

1. Seleccione **Ajustes Screen Mirroring** en el proyector según sea necesario.
2. Pulse el botón [Mirroring] del mando a distancia para cambiar a la fuente Screen Mirroring.

   Verá la pantalla en espera Screen Mirroring.
3. En el dispositivo móvil, utilice la función Miracast para buscar el proyector.

   Verá una lista de dispositivos disponibles.
4. Seleccione el ajuste Nombre de pantalla para el proyector en la lista.
5. Si ve la pantalla de inserción de código PIN en el dispositivo móvil, escriba el código PIN mostrado en la pantalla de espera Screen Mirroring o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

   El proyector muestra la imagen del dispositivo móvil.



La conexión puede tardar cierto tiempo en establecerse. Durante la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. Si no sigue esta recomendación, el dispositivo se puede bloquear o funcionar erróneamente.

Dependiendo del dispositivo móvil, puede que necesite eliminar un dispositivo cuando realice la conexión. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla del dispositivo.

Puede utilizar el protocolo HTTPS para aumentar la seguridad ente el proyector y el navegador web que se comunique con él. Para ello, cree un certificado de servidor, instálelo en el proyector y active el ajuste **HTTP seguro** en los menús del proyector para verificar la fiabilidad del navegador web.

☛ **Red** - **Configuración de la red** - **Otros** - **HTTP seguro** p.143

Aunque no instale un certificado de servidor, el proyector creará automáticamente un certificado autofirmado y permitirá la comunicación. Sin embargo, como dicho certificado autofirmado no puede verificar la fiabilidad desde un navegador web, verá un mensaje de advertencia sobre la fiabilidad del servidor cuando se acceda al proyector desde un navegador web. Esta advertencia no impide la comunicación.

Importación de un certificado de servidor web utilizando los menús

Puede crear el certificado de servidor web e importarlo utilizando los menús del proyector y una unidad flash USB.

También puede registra los certificados digitales desde el navegador web. Sin embargo, asegúrese de registrarse solamente una vez o el certificado puede que no se instale correctamente.

☛ "Configuración de un certificado utilizando un navegador web" p.201

1. Asegúrese de que el archivo de certificado digital es compatible con el registro del proyector y está colocado directamente en el dispositivo de almacenamiento USB.

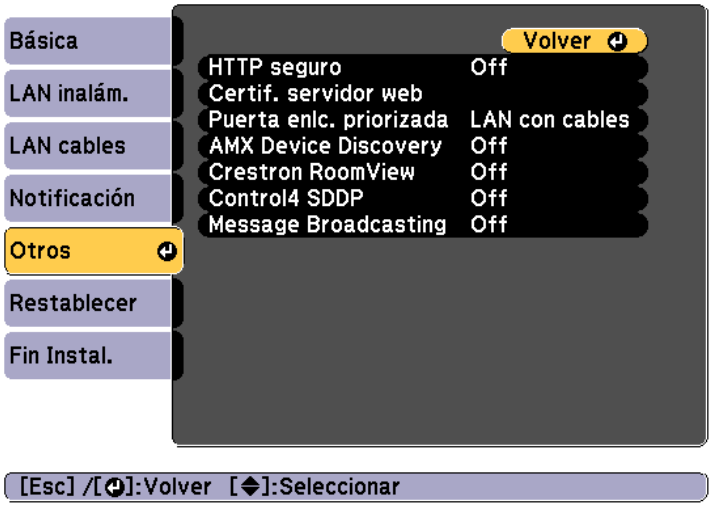
   ☛ "Certificados de servidor web admitidos" p.115

2. Pulse el botón [Menu] en el panel de control o en el mando a distancia.

3. Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].

4. Seleccione el menú **Configuración de la red** y pulse [Enter].

5 Seleccione el menú **Otros** y pulse [Enter].



6 Seleccione **On** como el ajuste de **HTTP seguro**.

7 Seleccione **Certif. servidor web** y pulse [Enter].

8 Seleccione **Registrar** y pulse [Enter].

9 Siga las instrucciones de la pantalla para conectar un dispositivo de almacenamiento USB al puerto de la unidad LAN inalámbrica del proyector.

Si el módulo LAN inalámbrico ya está instalado en el proyector, quítelo.

☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" p.45

10 Pulse [Enter] para mostrar la lista de certificados.

11 Seleccione el certificado para importar utilizando la lista mostrada.

Se mostrará un mensaje pidiéndole que introduzca la contraseña para el certificado.

12 Escriba una contraseña y pulse [Enter].

El certificado se importará y aparecerá un mensaje de finalización.

Certificados de servidor web admitidos

Puede registrar estos tipos de certificados digitales.

Certificado servidor web (HTTP seguro)

Especificación	Descripción
Formato	PKCS#12
Extensión	PFX, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Nombre común	Nombre del host de red
Organización	Opcional
Contraseña *	Hasta 32 caracteres alfanuméricos; requerida

* Puede establecer una contraseña utilizando hasta 64 caracteres alfanuméricos. Sin embargo, es necesario utilizar el navegador web para especificar más de 32 caracteres.

☛ "Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)" p.198

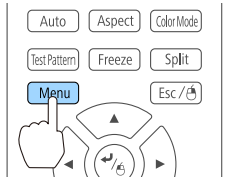
Menú Configuración

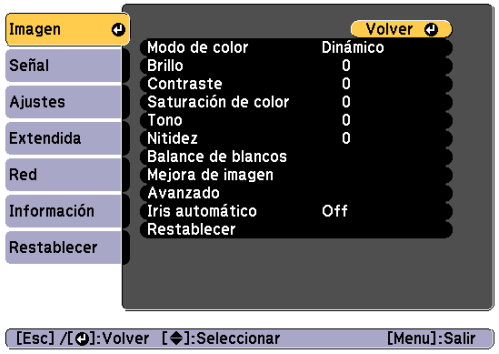
En este capítulo se explica cómo utilizar el menú Configuración y sus funciones.

En esta sección se explica cómo utilizar el menú Configuración.

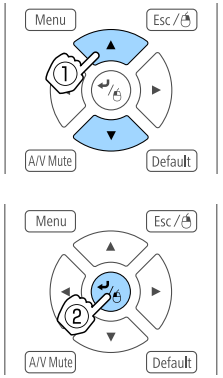
Aunque las indicaciones se explican basándose en el mando a distancia como ejemplo, puede realizarlas también desde el panel de control. Compruebe la guía debajo del menú para ver los botones disponibles y sus funciones.

1 Visualice la pantalla del menú Configuración.



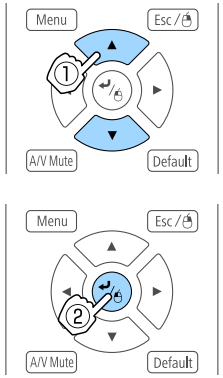


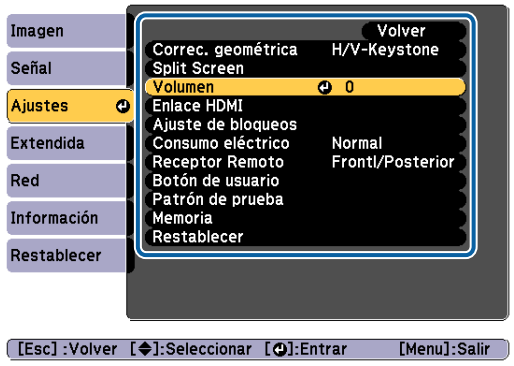
2 Seleccione un elemento del menú principal.



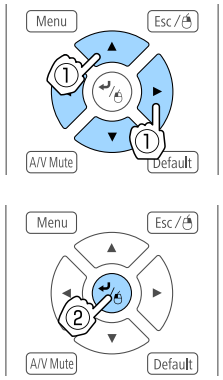


3 Seleccione un elemento del submenú.





4 Cambie los ajustes.







Si en la guía aparece [Default]: Reiniciar y pulsa el botón [Default] del mando a distancia, los ajustes recuperarán sus valores predeterminados.

5 Pulse el botón [Menu] para finalizar los ajustes.

Tabla del menú configuración

Los elementos ajustables varían en función del modelo que se utiliza y la señal de imagen y la fuente que se está proyectando.

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
Menú Imagen ☛ p.121	Modo de color	Dinámico, Presentación, Cinema, sRGB, DICOM SIM, Multi-proyección
	Brillo	0 a 100
	Contraste	0 a 100
	Saturación de color	0 a 100
	Tono	0 a 100
	Nitidez	Nitidez
	Balance de blancos	Temp. Color, Corrección V-M, Personalizado
	Mejora de imagen	Reducción de ruidos, Reducción ruidos MPEG
	Avanzado	Gamma, RGBCMY, Desentrelazado
	Iris automático	Off, Normal y Velocidad alta
Menú Señal ☛ p.123	Resolución	Automático, Ancho, Normal y Manual
	Aspecto	Automático, Normal, 4:3, 16:9, Completo, Zoom H, Zoom V, Nativa
	Tracking	-
	Sync.	0 a 31
	Posición	-128 a 127
	Ajuste automático	On y Off
	Overscan	Automático, Off, 4% y 8%
	Obturación	Arriba, Abajo, Izquierda y Derecha
	Avanzado	Rango vídeo, Señal de entrada
Menú Ajustes ☛ p.124	Correc. geométrica	Off, H/V-Keystone, Quick Corner, Corrección arco
	Split Screen	-
	Volumen	0 a 20
	Enlace HDMI	Conex. dispositivos, Enlace HDMI, Activar Enlace, Desact. Enlace, Búfer de vínculo
	Ajuste de bloqueos	Bloqueo funcionam.
	Consumo eléctrico	Normal, ECO
	Receptor Remoto	Frontl/Posterior, Frontal, Posterior y Off
	Botón de usuario	Botón de usuario 1, Botón de usuario 2 y Botón de usuario 3
	Patrón de prueba	Estándar, Cuadricula, Barras de color V, Barras de color H, Escala de grises, Barras grises vert., Barras grises hor., Tablero de ajedrez 1, Tablero de ajedrez 2, Blanco, Negro, Marco de aspecto
	Memoria	Recuperar memoria, Almacenar memoria, Borrar memoria, Renombrar memoria
Menú Extendida ☛ p.126	Pantalla Inicio	Ver pant. Inicio aut., Función person. 1, Función person. 2

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
	Pantalla	Posición del menú, Posición mensajes, Mensajes, Visualizar fondo, Pantalla de inicio, Pausa A/V, Confirmación espera, Aviso Limp. Filtro, Pantalla y Uniformidad de color
	Logotipo del usuario	-
	Proyección	Frontal, Frontal/Techo, Posterior y Posterior/Techo
	Operación	Direct Power On, Modo reposo, Tiempo Modo reposo, Modo alta altitud, Búsq. aut. de fuente, Encendido automático, Config. A/V Pausa, Avanzado y Fecha y Hora
	Ajustes de A/V	Salida de A/V, Salida monitor y Ajustes de audio
	Modo en espera	Comunic. activ. y Comunic. desact.
	HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/ EB-5520W)	Control Comunic., Extron XTP
	Multi-proyección	ID del proyector, Correc. geométrica, Modo de color, Coincidencia colores, Uniformidad de color, RGBCMY
	Ajustes planificación	-
	Idioma	27 idiomas
Menú Información ☛ p.144	Inf. del proyector	Fuente, Señal de entrada, Resolución, Veloc. refresco, Info sinc, Estado, Número de serie, Event ID, Nivel señal HDBaseT
	Inf. de la lámpara	Horas lámpara
	Versión	Main, Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)
	Info. de estado	Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version
Menú Reiniciar ☛ p.145	Restablece horas lámp.	-
	Restablecer memoria	-
	Restablecer todo	-

Menú Red

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
Menú Red ☛ p.131	Screen Mirroring	On, Off
	Inf. Screen Mirroring	Nombre pantalla, Dirección MAC, Código de región, Canal, Disposit. conectado
	Ajustes Screen Mirroring	Nombre pantalla, Modo de funcionam., Básica, Extendida, Pantalla, Reiniciar
	Alim LAN inalámbrica	On, Off
	Información de red - LAN inalám.	Modo de conexión, Sist. LAN inalám., Nivel de antena, Nombre proyector, SSID, DHCP, Dirección IP, Máscara de subred, Dir. pta enlace, Dirección MAC, Código de región, IPv6

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
	Información de red - LAN cables	Nombre proyector, DHCP, Dirección IP, Máscara de subred, Dir. pta enlace, Dirección MAC, Direcc. IPv6 (manual), Direcc. IPv6 (aut.)
	Mostrar código QR	-
	Configuración de la red	Básica, LAN inalám., LAN cables, Notificación, Otros, Reiniciar, Completado
Menú Básica ☛ p.134	Nombre proyector	-
	Contraseña PJLink	-
	Contraseña Remote	-
	Contraseña Acc. Web	-
	Contraseña moderador	-
	Clave proyector	On y Off
	Mostrar info. de LAN	Código QR y texto, Texto
Menú LAN inalám. ☛ p.135	Modo de conexión	Rápido, Avanzado
	Buscar punto de acceso	-
	SSID	-
	Seguridad	Abrir, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK, WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
	Contraseña	-
	Ajuste de EAP	Tipo EAP, Nombre de usuario, Contraseña, Certificado cliente, Ver. cert. servidor, Certificado CA, Nomb. serv. Radius
	Canal	1ch, 6ch y 11ch

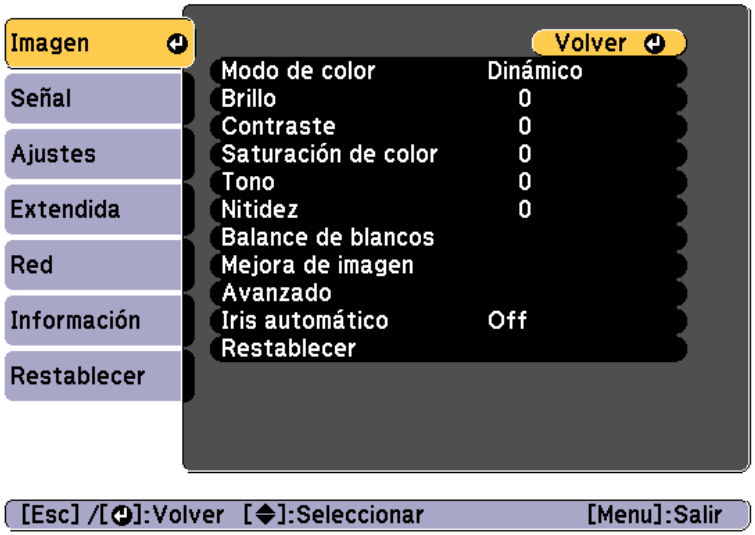
Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
	Ajustes IP	DHCP, Dirección IP, Máscara de subred, Dir. pta enlace
	Visualización SSID	On y Off
	Mostrar dir. IP	On, Off
	Ajustes IPv6	IPv6, Configur. automática, Usar dirección temporal
Menú LAN cables ☛ p.140	Ajustes IP	DHCP, Dirección IP, Máscara de subred, Dir. pta enlace
	Mostrar dir. IP	On, Off
	Ajustes IPv6	IPv6, Configur. automática, Usar dirección temporal
Menú Notificación ☛ p.143	Notificación Mail	On, Off
	Servidor SMTP	-
	Número de puerto	-
	De	-
	Config. Dirección 1, Config. Dirección 2, Config. Dirección 3	Dirección E-Mail, Sin Señal, Error del sistema, Error Lámpara, Error Alta Temp., Error filtro de aire, Reemp. Lámpara, Aviso Alta Temp., Aviso filtro de aire y Aviso Limp. Filtro
	SNMP	On, Off
	Interr. IP Direc. 1, Interr. IP Direc. 2	-
	Nombre comunidad	-
	Notificación PJLink	On, Off
	Direc. IP notificada	-

Nombre del menú principal	Nombre del submenú	Elementos o valores de ajustes
Menú Otros ☛ p.143	HTTP seguro	On, Off
	Certif. servidor web	-
	Puerta enlc. priorizada	LAN con cables, LAN inalámbrica
	AMX Device Discovery	On y Off
	Crestron RoomView	On y Off
	Control4 SDDP	On y Off
	Message Broadcasting	On y Off

Menú Imagen

Los elementos ajustables varían en función de la señal de imagen y la fuente que se está proyectando actualmente. Los detalles del ajuste se guardan para cada modo de color.

☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.53



Submenú	Función
Modo de color	Puede seleccionar la calidad de imagen que mejor se adapte a su entorno. ☛ "Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)" p.61
Brillo	Puede ajustar el brillo de la imagen.
Contraste	Puede ajustar la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
Saturación de color	Puede ajustar la intensidad del color de las imágenes.
Tono	Puede ajustar el tono de la imagen.
Nitidez	Ajusta la nitidez de la imagen.
Balance de blancos	Puede ajustar el tono general de la imagen. **Temp. Color**: Puede ajustar el tono general de la imagen. Si el **Modo de color** está configurado como **sRGB** o **DICOM SIM**, puede ajustarlo en 11 niveles de 3200K, 5000K a 10000K. Si el **Modo de color** no está configurado como **sRGB** ni como **DICOM SIM**, puede ajustarlo en este intervalo: de 0 a 10. La imagen se tiñe de azul si se selecciona un valor alto y se tiñe de rojo si se selecciona un valor bajo. **Corrección V-M**: El tono de color adquiere un tinte rojo o verde cuando se establece en un valor negativo o positivo, respectivamente. **Personalizado**: Puede ajustar el offset y la ganancia de cada color R (rojo), G (verde) y B (azul) individualmente.
Mejora de imagen	Puede ajustar la resolución de la imagen. ☛ "Ajuste de resolución de imagen (Mejora de imagen)" p.70 **Reducción de ruidos**: Suaviza la irregularidad de las imágenes. **Reducción ruidos MPEG**: Puede reducir el ruido de puntos y de bloque que se produce en contornos cuando se proyectan películas MPEG.

Submenú	Función
Avanzado	Puede definir los ajustes eligiendo los elementos siguientes. **Gamma**: puede ajustar la coloración seleccionando uno de los valores de corrección de gamma o refiriéndose a la imagen proyectada o un gráfico de gamma. **RGBCMY**: puede ajustar individualmente el matiz, la saturación y el brillo de cada color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo). **Desentrelazado***1: Puede convertir señales entrelazadas en señales progresivas. (Conversión de IP) **Off** es ideal para imágenes con mucho movimiento, **Vídeo** para imágenes de vídeo en general y **Film/Auto** para películas, gráficos de ordenador y animación.
Iris automático *2	Configure como **Normal** o **Velocidad alta** para ajustar el iris para obtener una luz óptima para las imágenes que se están proyectando. Seleccione **Velocidad alta** para realizar correcciones de iris más rápidas para que coincidan con la velocidad de la escena.
Reiniciar	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto para las funciones del menú **Imagen**. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información. ☛ "Menú Reiniciar" p.145

*1 Solo se puede ajustar cuando la señal de entrada es 480i, 576i o 1080i.

*2 Solo se puede ajustar si **Modo de color** está configurado como **Dinámico** o **Cinema**.

Menú Señal

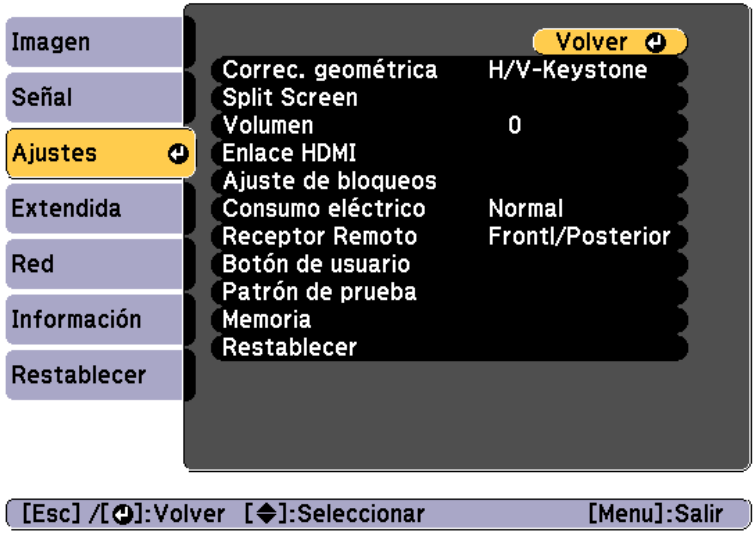
Los elementos ajustables varían en función de la señal de imagen y la fuente que se está proyectando actualmente. Los detalles del ajuste se guardan para cada señal de imagen.



Submenú	Función
Resolución	(Sólo está disponible si se recibe una señal analógica RGB del ordenador.) Seleccione **Automático** para identificar automáticamente la resolución de la señal de entrada. Si las imágenes proyectadas no se proyectan correctamente con la opción configurada como **Automático**, (si falta parte de la imagen, por ejemplo), seleccione **Ancho** si la pantalla es panorámica, o bien **Normal** si la pantalla es de 4:3 o de 5:4, en función del ordenador conectado. **Manual**: permite especificar la resolución. Esto será ideal cuando el ordenador conectado esté fijado.
Aspecto	Puede configurar la Relación de aspecto para las imágenes proyectadas. ☛ "Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada " p.63
Tracking	(Sólo está disponible si se recibe una señal analógica RGB del ordenador.) Puede ajustar las imágenes del ordenador cuando aparecen bandas verticales en las imágenes.
Sync.	(Sólo está disponible si se recibe una señal analógica RGB del ordenador.) Puede ajustar las imágenes del ordenador cuando parpadean, son borrosas o presentan interferencias.
Posición	Puede ajustar la posición de la pantalla hacia arriba, hacia abajo, a la izquierda y a la derecha cuando falta una parte de la imagen, de forma que se proyecte toda ella.
Ajuste automático	(Sólo está disponible si se recibe una señal analógica RGB del ordenador.) Seleccione **On** para ajustar automáticamente Tracking, Sync. y Posición al estado más adecuado cuando cambia la señal de entrada.
Overscan	Cambia la relación de la imagen de salida (el rango de la imagen proyectada). Puede configurar el intervalo de corte como **4%** u **8%**. Si lo configura como **Automático**, se ajustará automáticamente en función de la señal de entrada.
Obturación	Puede ocultar imágenes en el área establecida. Use los botones [◀][▶] para ajustar el área. Puede realizar el ajuste utilizando una combinación de las opciones **Arriba**, **Abajo**, **Izquierda** y **Derecha**. Ajuste las opciones **Tipo de pantalla** y **Aspecto** antes de ajustar la opción Obturación. De lo contrario, la opción Obturación podría no funcionar correctamente.

Submenú	Función
Avanzado	Puede establecer opciones eligiendo los elementos siguientes. **Rango vídeo**: Seleccione el rango de vídeo para la señal de entrada del puerto HDMI1, HDMI2 o HDBaseT. Configúrela como **Expandido** si le preocupan los niveles de negro desajustados o que partes destacadas de la imagen se vean apagadas. **Señal de entrada**: Puede seleccionar una señal de entrada del puerto de entrada Computer o del puerto de entrada BNC. Si selecciona **Automático**, la señal de entrada se ajusta automáticamente de acuerdo con el equipo conectado. Si ha seleccionado **Automático** y los colores no tienen un aspecto correcto, seleccione la señal adecuada de acuerdo con el equipo conectado.
Reiniciar	Puede recuperar todos los valores de ajuste por defecto en el menú **Señal**, excepto para **Señal de entrada**. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información. ☛ "Menú Reiniciar" p.145

Menú Ajustes



Submenú	Función
Correc. geométrica	Puede corregir la distorsión. ☛ "Corregir la distorsión en la imagen proyectada" p.56 • **Off**: Cancela temporalmente la corrección geométrica. • **H/V-Keystone**: Ajuste **V-Keystone**, **Balance V**, **H-Keystone** y **Balance H** para corregir la distorsión keystone vertical y horizontal. • **Quick Corner**: Seleccione y corrija las cuatro esquinas de la imagen proyectada. • **Corrección arco**: Corrige la distorsión que se produce al proyectar sobre una superficie curva.
Split Screen	Puede dividir la pantalla en dos pantallas. ☛ "Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen) " p.75

Submenú	Función
Volumen	Puede ajustar el volumen. Los valores del ajuste se guardan para cada fuente.
Enlace HDMI	Puede llevar a cabo los ajustes de Enlace HDMI. **Conex. dispositivos**: Muestra una lista de dispositivos conectados a los puertos HDMI. **Enlace HDMI**: Permite habilitar o deshabilitar la opción Enlace HDMI. **Activar Enlace**: Establece qué operaciones realizar cuando se enciende el proyector o un dispositivo conectado. • **Bidireccional**: Permite encender el dispositivo conectado cuando el proyector se enciende, o viceversa. • **Dispos->PJ**: Permite encender el proyector cuando el dispositivo conectado se enciende. • **PJ->Dispos**: Permite encender el dispositivo conectado cuando el proyector se enciende. **Desact. Enlace**: Permite apagar el dispositivo conectado cuando se apaga el proyector. **Búfer de vínculo**: Si el enlace HDMI no funciona correctamente, es posible mejorar el estado del enlace cambiando el ajuste.
Ajuste de bloqueos	**Bloqueo funcionam.**: Puede utilizarlo para limitar el funcionamiento del panel de control del proyector. ☛ "Bloqueo funcionam." p.91
Consumo eléctrico	Si está configurado como **ECO**, bajará el consumo eléctrico durante la proyección y se reducirá el ruido del ventilador.
Receptor Remoto	Puede limitar la recepcion de la senal de operacion desde el mando a distancia. Si está ajustado en **Off**, no se puede realizar ninguna operación desde el mando a distancia. Si desea llevar a cabo operaciones desde el mando a distancia, mantenga pulsado el botón [Menu] en el mando a distancia durante al menos 15 segundos para recuperar el valor de ajuste por defecto.

Submenú	Función
Botón de usuario	Seleccione las opciones del menú Configuración que desee asignar a los botones [User1], [User2] y [User3] del mando a distancia. Puede asignar las siguientes opciones. **Consumo eléctrico**, **Resolución**, **Visuali. Pantalla**, **Mostrar código QR**, **Mejora de imagen** y **Menú de vínculo**
Patrón de prueba	Se puede visualizar un patrón de prueba para ajustar la proyección sin tener que conectar ningún otro equipo al configurar el proyector. ☛ "Visualización de un patrón de prueba" p.28
Memoria	Permite realizar operaciones y configurar la función de memoria. ☛ "Función de memoria" p.83
Reiniciar	Puede restablecer la configuración predeterminada de todos los valores de ajuste del menú **Ajustes**, excepto **Activar Enlace**, **Desact. Enlace**, **Búfer de vínculo**, **Botón de usuario** y **Memoria**. Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información. ☛ "Menú Reiniciar" p.145

Menú Extendida



Submenú	Función
Pantalla Inicio	**Ver pant. Inicio aut.**: Cuando se configura como **On**, la pantalla Inicio se muestra cuando el proyecto se enciende. La pantalla Inicio no se muestra cuando la fuente seleccionada tiene una señal de imagen al encenderse el proyector. **Función person. 1**, **Función person. 2**: Seleccione las funciones que se van asignar a la pantalla Inicio entre las cuatro siguientes. **Configuración de red**, **Información**, **Mejora de imagen**, **Split Screen**

Submenú	Función
Pantalla	Puede definir los ajustes relacionados con la pantalla del proyector. **Posición del menú**: Seleccione la posición de visualización del menú en la pantalla proyectada. **Posición mensajes**: Seleccione la posición de visualización del mensaje en la pantalla proyectada. **Mensajes**: cuando están configurados en **Off**, no aparecerán los siguientes elementos. Los nombres de las opciones cuando se cambian los ajustes de Fuente, Modo de color o Aspecto, los mensajes cuando no entra ninguna señal y los avisos tales como Aviso Alta Temp. **Visualizar fondo***: puede configurar el fondo de la pantalla para cuando no se reciba ninguna señal de imagen como **Negro**, **Azul** o **Logo**. **Pantalla de inicio***: seleccione **On** si desea ver el Logotipo del usuario cuando empiece la proyección. **Pausa A/V***: (Esto no se puede establecer cuando **Desactivar pausa A/V** se establece en **Pausa A/V**.) Seleccione el color de fondo para la pantalla o el logotipo mostrado cuando Pausa A/V se activa. **Confirmación espera**: (Este ajuste no está disponible cuando **Tipo mando a dist.** se establece en **Sencillo**.) Si está configurado como **Off**, puede apagar el proyector pulsando simplemente el botón [⏻] una vez más. **Aviso Limp. Filtro**: permite activar/desactivar (**On**/**Off**) el aviso de limpieza del filtro del aire. Si se ha configurado como **On** y se detecta un atasco en el filtro, el mensaje se mostrará en la pantalla. **Pantalla**: (este ajuste no está disponible si se proyectan imágenes con un ordenador conectado por red.) Configure la proporción de aspecto y la posición de la pantalla proyectada en función del tipo de pantalla utilizado. ☛ "Ajustes de la pantalla" p.26 **Uniformidad de color**: ajusta el equilibrio de tonos de color de toda la pantalla.

Submenú	Función
	☛ "Uniformidad de color" p.195
Logotipo del usuario *	Puede cambiar el logotipo del usuario que se visualiza de fondo durante Visualizar fondo, Pausa A/V, etc. ☛ "Guardar un logotipo de usuario" p.81
Proyección	Seleccione entre uno de los siguientes métodos de proyección según el modo de instalación del proyector. **Frontal**, **Frontal/Techo**, **Posterior**, **Posterior/Techo** Puede cambiar los ajustes como se indica a continuación si mantiene pulsado el botón [A/V Mute] del mando a distancia 5 segundos mínimo. **Frontal↔Frontal/Techo** **Posterior↔Posterior/Techo**

Submenú	Función
Operación	**Direct Power On**: seleccione **On** para encender el proyector directamente al enchufarlo. Si el cable de alimentación está conectado, tenga en cuenta que el proyector se activa automáticamente al volver la corriente después de un apagón. **Modo reposo**: Si selecciona **On**, detiene automáticamente la proyección cuando no se recibe ninguna señal de imagen y no se realiza ninguna operación. **Tiempo Modo reposo**: cuando **Modo reposo** está ajustado a **On**, puede seleccionar el tiempo que transcurrirá antes de que el proyector se desactive automáticamente, en un intervalo de 1 a 30 minutos. **Modo alta altitud**: seleccione **On** si tiene que utilizar el proyector en lugares con una altitud superior a los 1.500 m. **Búsq. aut. de fuente**: Configúrelo en **On** para detectar automáticamente una señal de imagen procedente de otra fuente y proyectar dicha imagen cuando no hay ninguna señal de imagen procedente de la fuente actual. **Encendido automático**: Si se configura como **HDMI1** o **Ordenador** el proyector se enciende cuando se recibe una señal del puerto HDMI1 o del puerto Computer, incluso cuando está en modo en espera. **Config. A/V Pausa**: Realice los ajustes relacionados con la desactivación de A/V. • **Temp. silencio A/V**: Cuando se configura como **On**, si no se realizan operaciones durante aproximadamente 30 minutos después de activar Pausa A/V, el proyector se apaga automáticamente. • **Desactivar pausa A/V***: Cuando se configura como **Pausa A/V**, solamente puede liberar la pausa A/V pulsando el botón [A/V Mute] (o enviando un comando de desactivación de la pausa A/V). Si está configurada como **Cualquiera**, la pausa de A/V se quitará en cuanto realice una operación con el proyector.

Submenú	Función
	☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.79 **Avanzado**: Se pueden establecer los siguientes elementos. • **Tipo mando a dist.**: Puede seleccionar **Normal** o **Sencillo** dependiendo del tipo de mando a distancia. Configure esta opción como **Normal** si quiere utilizar el mando a distancia que acompaña al proyector. Cuando seleccione **Sencillo**, podrá utilizar el mando a distancia facilitado con otros proyectores de Epson para hacer funcionar este proyector. Esto será muy útil si desea utilizar un mando a distancia con el que ya esté familiarizado para controlar el proyector. Sin embargo, no podrá utilizar el mando a distancia facilitado con este proyector si se ha configurado como **Sencillo**. Asegúrese de que el ajuste es correcto ya que, si el proyector está montado en el techo o en algún lugar de difícil acceso, puede resultar complicado volver a configurarlo como **Normal**. Además, no podrá utilizar las funciones que no estén equipadas con este proyector o el mando a distancia que está utilizando. • **Pitido**: si está configurado como **On**, el zumbador de confirmación pitará para notificarle que el apagado o encendido del proyector o que ha terminado de enfriarse. • **Indicadores**: Si está configurado como **Off**, los indicadores del proyector se apagan, excepto en caso de anomalía o advertencia. • **Botón Inv dirección**: Configúrelo como **On** si el proyector está colgado del techo. **Fecha y Hora**: configure la hora y la fecha del sistema del proyector. ☛ "Configuración de la hora" p.34

Submenú	Función
Ajustes de A/V	**Salida de A/V**: Establezca este ajuste en **Siempre** si desea enviar audio e imágenes a un dispositivo externo cuando el proyector se encuentra en el modo de espera. Cuando **Salida de A/V** se establece en **Siempre**, **Modo en espera** se establece automáticamente en **Comunic. activ.** **Salida monitor**: seleccione la fuente para enviar las imágenes a un monitor externo cuando el monitor esté en reposo. Si está configurado como **Automático**, se emitirán las señales RGB analógicas procedentes del puerto Computer o del puerto BNC, según la fuente estaba seleccionada cuando se apagó el proyector. **Ajustes de audio**: configure los ajustes relacionados con el sonido. • **Salida de audio**: Seleccione el sonido que se emitirá cuando se proyecten imágenes procedentes de los puertos Computer o BNC. Si está configurada como **Automático**, se emitirá el sonido del puerto de entrada de audio correspondiente al puerto de entrada de las imágenes. ☛ "Conexión del equipo" p.38 • **Salida de audio HDMI1**, **Salida de audio HDMI2**: Seleccione la fuente de audio cuando proyecte imágenes desde el puerto HDMI1 o el puerto HDMI2. Si selecciona **HDMI**, se emitirá el audio de la imagen tal y como está. Si selecciona **Audio1**, se emitirá el audio procedente del puerto Audio1.

Submenú	Función
Modo en espera	Si ajusta **Comunic. activ.**, puede realizar las siguientes operaciones aunque el proyector esté en modo de espera. • Supervisar y controlar por red el proyector. • Enviar el sonido y las imágenes a un dispositivo externo. (Solo cuando la **Salida de A/V** esté configurada como **Siempre**.) • Se activa la comunicación desde el puerto HDBaseT. (Solamente cuando el **Control Comunic.** está configurado como **On**.)  Si va a monitorizar o manejar el proyector a través de una red LAN inalámbrica, configure el **Modo de conexión** como **Avanzado**. ☛ **Red - LAN inalám. - Modo de conexión** p.135

Submenú	Función
HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	**Control Comunic.**: (Esta opción no se puede ajustar cuando **Extron XTP** está configurado como **On**.) Si está configurado como **On**, tanto la comunicación por Ethernet o en serie, como el mando a distancia cableado a través del HDBaseT Transmitter conectado al puerto HDBaseT se activan. **Extron XTP**: configure este ajuste como **On** si va a conectar el transmisor o conmutador Extron XTP al puerto HDBaseT. Visite la siguiente página web de Extron para obtener más detalles sobre el sistema XTP. http://www.extron.com/  • Cuando **Control Comunic.** o **Extron XTP** está configurado como **On**, **Modo en espera** se configura automáticamente como **Comunic. activ.** • Cuando **Control Comunic.** o **Extron XTP** se configura como **On**, los puertos LAN, RS-232 y Remote del proyector se deshabilitan. • Si **Extron XTP** está configurado como **On**, el ventilador podría girar en modo en espera aunque no se trata de una anomalía.

Submenú	Función
Multi-proyección	Configure aquí los ajustes se va a utilizar varios proyectores. ☛ "Función multi-proyección" p.73 **ID del proyector**: configure un ID del 1 al 30. **Off** indica que no se ha definido ninguna ID. ☛ "Ajustes de ID" p.33 **Correc. geométrica**: Corrige la distorsión en la imagen proyectada. ☛ "Corregir la distorsión en la imagen proyectada" p.56 **Modo de color**: Configúrelo como **Multi-proyección**. **Coincidencia colores**: corrige la diferencia entre el tono y el brillo de cada imagen proyectada. ☛ "Coincidencia colores" p.73 **Uniformidad de color**: ajusta el equilibrio de tonos de color de toda la pantalla. ☛ "Uniformidad de color" p.195 **RGBCMY**: puede ajustar el Matiz, la Saturación y la Brillo de los componentes de color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) y Y (amarillo). ☛ "Cómo ajustar RGBCMY" p.74 **Reiniciar**: puede recuperar todos los valores predeterminados de las opciones del menú **Multi-proyección**.
Ajustes planificación	Puede ajustar la planificación del proyector de manera que realice una operación específica en un momento previamente establecido. ☛ "Función de planificación" p.85
Idioma	Puede seleccionar el idioma en que se visualizarán los mensajes y los menús.

Submenú	Función
Reiniciar	Puede recuperar todos los valores predeterminados de las opciones del menú **Extendida**. No obstante, las siguientes opciones no se restablecerán. **Pantalla**, **Proyección**, **Modo alta altitud**, **Búsq. aut. de fuente**, **Desactivar pausa A/V**, **Tipo mando a dist.**, **Botón Inv dirección**, **Salida de A/V**, **Salida monitor**, **Modo en espera**, **HDBaseT**, **ID del proyector**, **Modo de color**, **Coincidencia colores**, **Idioma** Para recuperar los ajustes por defecto de todos los elementos del menú, consulte la siguiente información. ☛ "Menú Reiniciar" p.145

* Si la **Prote. logo usuario** está configurada como **On** en **Contraseña protegida**, los ajustes relacionados con el logotipo del usuario no se pueden cambiar. Puede realizar cambios después de configurar **Prote. logo usuario** como **Off**.
☛ "Gestionar usuarios (Contraseña protegida)" p.89

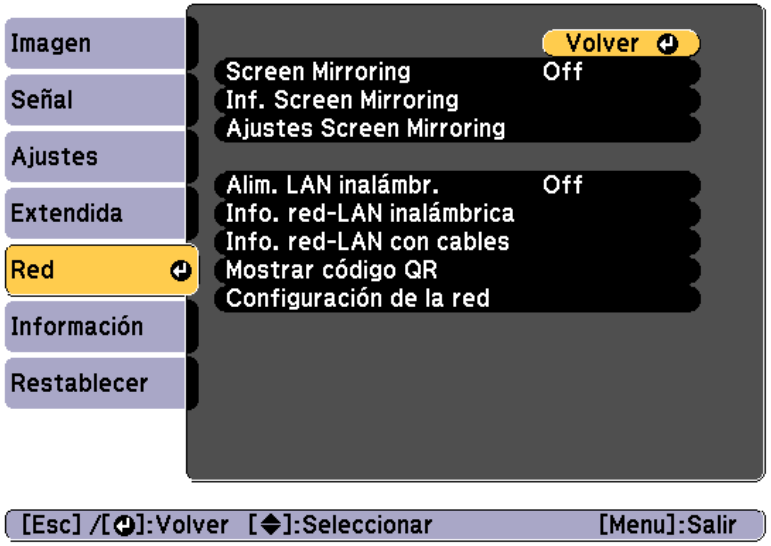
Menú Red

Si la **Red protegida** está configurada como **On** en **Contraseña protegida**, aparecerá un mensaje y los ajustes de red no podrán cambiarse. Configure **Red protegida** como **Off** y luego ajuste la red.

☛ "Ajustar Contraseña protegida" p.89

Establezca la hora del proyector antes de configurar el menú Red. Si ahora no está establecida, la red LAN no se puede configurar correctamente.

☛ "Configuración de la hora" p.34



Submenú	Función
Screen Mirroring *	Seleccione **On** para proyectar usando la función Screen Mirroring.
Inf. Screen Mirroring *	Cuando **Screen Mirroring** se establece en **On**, se muestra información detallada para Screen Mirroring.
Ajustes Screen Mirroring *	Muestra la pantalla para los ajustes de conexión de Screen Mirroring. ☛ "Ajustes Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)" p.133
Alim LAN inalámbrica	Configúrelo en **On** cuando conecte el proyector y un ordenador mediante una LAN inalámbrica. Si no quiere conectarse mediante LAN inalámbrica, establezca **Off** para evitar accesos no autorizados.
Info. red-LAN inalámbrica	Muestra la siguiente información sobre el estado de los ajustes de red. • Modo de conexión • Sist. LAN inalám. • Nivel de antena • Nombre proyector • SSID • DHCP • Dirección IP • Máscara de subred • Dir. pta enlace • Dirección MAC • Código de región Cuando se selecciona **IPv6**, se muestra la siguiente información. • Direcc. IPv6 (manual): Dirección IPv6, Longitud del prefijo, Dir. pta enlace • Direcc. IPv6 (aut.): Dirección temporal, Direc. local vínculo, Dirección sin estado, Dirección con estado

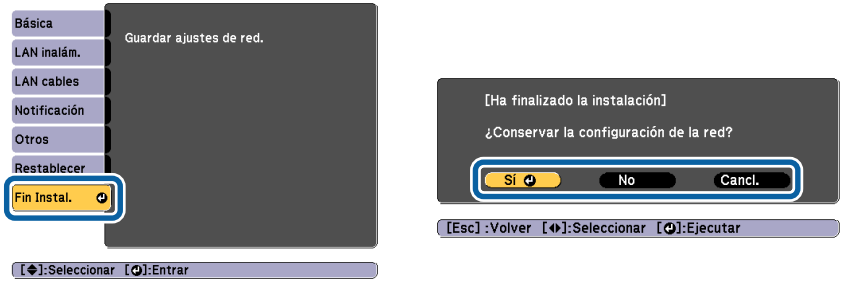
Submenú	Función
Info. red-LAN con cables	Muestra la siguiente información sobre el estado de los ajustes de red. • Nombre proyector • DHCP • Dirección IP • Máscara de subred • Dir. pta enlace • Dirección MAC • Direcc. IPv6 (manual): Dirección IPv6, Longitud del prefijo, Dir. pta enlace • Direcc. IPv6 (aut.): Dirección temporal, Direc. local vínculo, Dirección sin estado, Dirección con estado
Mostrar código QR	Cuando conecte dispositivos iOS o Android utilizando Epson iProjection, lea el código QR mostrado.
Configuración de la red	Los siguientes menús están disponibles para configurar elementos de red: **Básica**, **LAN inalámbrica**, **LAN con cables**, **Notificación**, **Otros**, **Reiniciar**

* solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W

Notas acerca del funcionamiento del menú Red

La selección del menú superior y de los submenús, y la modificación de los elementos seleccionados coinciden con las operaciones del menú Configuración.

Cuando termine, vaya al menú **Fin Instal.** y seleccione **Sí**, **No** o **Cancl.** Si selecciona **Sí** o **No**, regresará al menú Configuración.



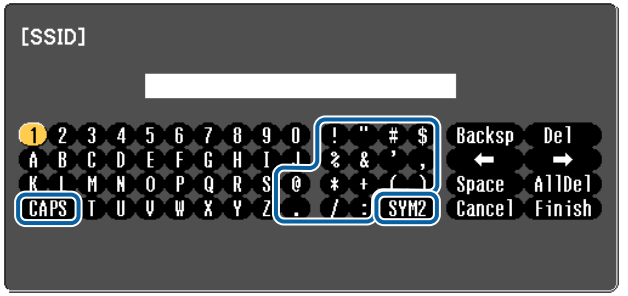
Sí: guarda los ajustes y sale del menú Red.

No: no guarda los ajustes y sale del menú Red.

Cancl.: continúa mostrando el menú Red.

Operaciones en el teclado del software

El menú Red contiene elementos que requieren la introducción de caracteres alfanuméricos durante la configuración. En ese caso, se muestra el siguiente teclado en el software. Use los botones [▲][▼][◀][▶] para colocar el cursor en la tecla deseada y pulse el botón [↵] para escribir el carácter seleccionado. Escriba las cifras pulsando los botones alfanuméricos mientras mantiene pulsado el botón [Num] del mando a distancia. Una vez introducido, pulse **Finalizar** en el teclado para confirmar los datos. Pulse **Cancl.** en el teclado para cancelar los datos introducidos.



- Cada vez que se selecciona la tecla **CAPS** y se pulsa el botón [↵], los caracteres pasan de mayúscula a minúscula y viceversa.
- Cada vez que se selecciona la tecla **SYM1/2** y se pulsa el botón [↵], cambia las teclas de símbolo de la sección incluida en el marco.

Puede escribir caracteres de los siguientes tipos.

Números	0123456789
Letras	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	! " # $ % & ' ( ) * + , - . / : ; < = > ? @ [\ ] ^ _ ` { | } ~

Ajustes Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Cuando **Protec. Screen Mirroring** se establece en **On** en **Contraseña protegida**, se muestra un mensaje y no puede cambiar los ajustes de la red para Screen Mirroring. Establezca **Protec. Screen Mirroring** en **Off** y, a continuación, establezca Screen Mirroring.

☛ "Ajustar Contraseña protegida" p.89

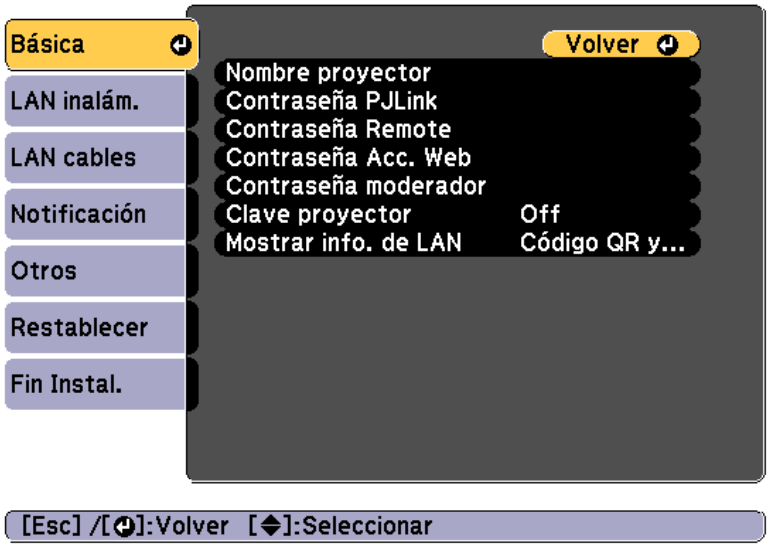
Cuando cambie la configuración para Ajustes Screen Mirroring, seleccione **Valid.** en la siguiente pantalla y, a continuación, seleccione **Sí**.



Submenú	Función
Nombre pantalla	Escriba un nombre para identificar este proyector cuando lo busque utilizando la función Screen Mirroring. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
Modo de funcionam.	Seleccione **Extendido** cuando establezca este proyector como propietario del grupo mediante una conexión Screen Mirroring. Cuando se seleccione **Extendida**, puede usar la función de interrupción.
Básica	**Sist. LAN inalám.**: Seleccione el método de comunicación para el proyector y el dispositivo móvil. **Ajustar rendimiento**: Ajuste la velocidad de visualización y la calidad de la imagen para Screen Mirroring. Seleccione un número pequeño para mejorar la calidad de visualización. Seleccione un número grande para mejorar la velocidad de procesamiento. **Modo de conexión**: Seleccione el tipo de WPS (Wi-Fi Protected Setup). Seleccione **PIN** para aumentar la seguridad de la conexión. Cuando utilice un dispositivo móvil que solamente admita una conexión PBC, seleccione **PIN/PBC**. Solo puede configurarse si el **Modo de funcionam.** se ha establecido en **Básica**.

Submenú	Función
Extendida	Solo puede configurarse si el **Modo de funcionam.** se ha establecido en **Extendida**. **Modo Reunión**: Seleccione **Interrumpible** para permitir a otros usuarios proyectar durante Screen Mirroring. **Canal**: Establezca el canal inalámbrico que desee utilizar para Screen Mirroring.
Pantalla	**Aviso código PIN**: Cuando proyecte imágenes desde fuentes diferentes a Screen Mirroring, seleccione si desea o no mostrar un código PIN en la pantalla de proyección. Cuando se establezca en **On**, se mostrará un código PIN de ocho dígitos en la pantalla de proyección. **Aviso nombre dispos.**: Cuando se establece en **On** y mientras se proyectan imágenes desde fuentes diferentes a Screen Mirroring, el nombre del dispositivo correspondiente al dispositivo recién conectado se muestra en la pantalla de proyección.
Reiniciar	Restablece los valores predeterminados de todos los valores de **Ajustes Screen Mirroring**.

Menú Básica



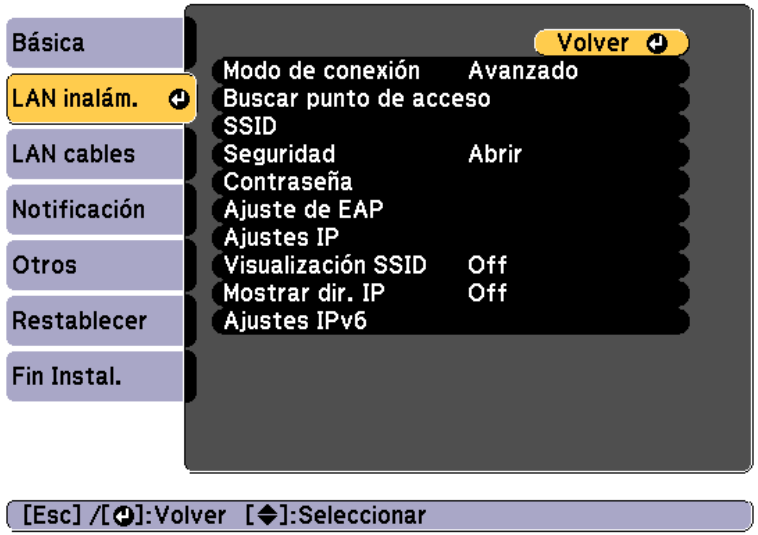
Submenú	Función
Nombre proyector	Especifique el nombre del proyector que se utiliza para identificar al proyector a través de una red. Durante la edición, puede introducir hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte. (" * + , / : ; < = > ? [\ ] ` | y los espacios no pueden utilizarse.)
Contraseña PJLink	Establezca una contraseña que utilizará para acceder al proyector utilizando un software compatible con PJLink. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte. (Los espacios y los símbolos no pueden utilizarse.) ☛ "Acerca de PJLink" p.205

Submenú	Función
Contraseña Remote	Establezca una contraseña para utilizar Remote en Epson Web Control. Puede escribir hasta 8 caracteres alfanuméricos de un solo byte. (* : y los espacios no pueden utilizarse.) El nombre de usuario predeterminado es "EPSONREMOTE" y la contraseña predeterminada es "guest". ☛ "Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)" p.198
Contraseña Acc. Web	Establezca la contraseña para autenticación que se utilizará al realizar ajustes y controlar el proyector mediante Control web en Epson Web Control. Puede escribir hasta ocho caracteres alfanuméricos de un solo byte. (* : y los espacios no pueden utilizarse.) El nombre de usuario predeterminado es "EPSONWEB" y la contraseña predeterminada es "admin". ☛ "Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)" p.198
Contraseña moderador	Cuando use EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection, escriba la contraseña de autenticación de cuatro dígitos cuando se conecte al proyector como moderador. (No hay contraseña predeterminada.)
Clave proyector	Establezca esto en **On** para habilitar una contraseña de seguridad con el fin de evitar que otros usuarios proyecten imágenes accidentalmente. Cuando proyecte imágenes desde un equipo o dispositivo móvil, necesita especificar la palabra clave mostrada en la pantalla de proyección en EasyMP Multi PC Projection o Epson iProjection.
Mostrar info. de LAN	Permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector. Si se muestra el código QR, puede conectarse una red simplemente leyendo dicho código en Epson iProjection. El ajuste **Código QR y texto** está configurado de forma predeterminada.

Menú LAN inalámbrica

Para conectar el proyector con un ordenador que utiliza una LAN inalámbrica, instale la unidad LAN inalámbrica (ELPAP10).

☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" p.45



Submenú	Función
Modo de conexión	Configure el modo de conexión que debe utilizarse cuando conecte el proyector y un ordenador mediante una LAN inalámbrica. **Rápido**: Le permite conectarse directamente a un smartphone, tablet u ordenador a través de una conexión LAN inalámbrica. **Avanzado**: Le permite conectarse a un smartphone, tablet u ordenador a través de un punto de acceso LAN inalámbrico. La conexión se establece en el modo de infraestructura.

Submenú	Función
Buscar punto de acceso	Cuando el Modo de conexión esté ajustado en **Avanzado**, podrá buscar puntos de acceso circundantes, y establecer el SSID a conectarse desde tales puntos de acceso. Dependiendo de los ajustes de los puntos de acceso, es posible que éstos no se muestren en la lista. ☛ "Pantalla Buscar punto de acceso" p.139
SSID	Introduzca un SSID. Si se facilita un SSID para el sistema de LAN inalámbrica del cual el proyector forma parte, entre el SSID. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
Seguridad	Seleccione el tipo de seguridad conforme a los ajustes LAN inalámbricos. **Abrir**: la seguridad no está configurada. **WPA2-PSK**: La comunicación se realiza utilizando seguridad WPA2. Utiliza el método AES para cifrado. Cuando establezca una conexión desde un ordenador al proyector, introduzca el valor establecido en la contraseña. **WPA/WPA2-PSK***: Conecta en el modo personal WPA. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con los ajustes de punto de acceso. Establezca una contraseña que sea igual para el punto de acceso. **WPA2-EAP***: La comunicación se realiza utilizando seguridad WPA2. Utiliza el método AES para cifrado. **WPA/WPA2-EAP***: Conecta en el modo empresarial WPA. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con los ajustes de punto de acceso.

Submenú	Función
Contraseña	Escriba una frase de contraseña utilizada para conectarse a la red cuando **Seguridad** se establece en **WPA2-PSK** o **WPA/WPA2-PSK**. Puede introducir de 8 caracteres alfanuméricos como mínimo a 63 como máximo de un solo byte. Puede escribir hasta 32 caracteres en el menú Configuración. Si introduce más de 32 caracteres, utilice el navegador web para introducir el texto. ☛ "Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)" p.198 Cuando se establezca Modo de conexión en **Rápido**, se establece la contraseña inicial.

Submenú	Función
Ajuste de EAP	Establezca protocolos para autenticación WPA2-EAP y WPA/WPA2-EAP. **Tipo EAP**: Seleccione el protocolo de certificación. • **PEAP**: protocolo de autenticación ampliamente utilizando en Windows Server. • **PEAP-TLS**: protocolo de autenticación utilizando en Windows Server. Seleccione cuándo utilizar un certificado de cliente. • **EAP-TLS**: protocolo de autenticación ampliamente utilizando para usar un certificado de cliente. • **EAP-FAST**, **LEAP**: Seleccione esta opción cuando utilice estos protocolos de autenticación. **Nombre de usuario**: Introduzca un nombre de usuario para usar para la autenticación. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte. No puede introducir más de 32 caracteres en el menú de configuración. Si introduce más de 32 caracteres, utilice el navegador web para introducir el texto. ☛ "Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)" p.198 Si tiene que introducir el nombre de dominio, añádalo antes del nombre de usuario separado por una barra de fracción invertida (nombre de dominio\nombre de usuario). **Contraseña**: Escriba la contraseña utilizada para autenticación en PEAP, EAP-FAST y LEAP. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte. No puede introducir más de 32 caracteres en el menú de configuración. Si introduce más de 32 caracteres, utilice el navegador web para introducir el texto. ☛ "Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)" p.198 Al introducir la contraseña y seleccionar **Finalizar**, el valor se configura y se visualiza en forma de asterisco (*). **Certificado cliente**: Importa certificados de cliente para utilizar en PEAP-TLS y EAP-TLS.
	Ver. cert. servidor: Establezca esta opción en **On** para realizar verificación para el certificado del servidor de certificación. Para verificar un certificado del servidor, necesitará configurar la opción Certificado CA. **Certificado CA**: Importa certificados CA para usar en PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS y EAP-FAST. **Nomb. serv. Radius**: Especifique el nombre del servidor de certificación. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte.
Canal	Puede seleccionar los canales que desee utilizar para la conexión en el modo Rápido. Si se producen interferencias de otras señales, utilice un canal diferente.
Ajustes IP *	Realizar ajustes de red. **DHCP**: Seleccione **On** para configurar la red mediante DHCP Si lo ajustada en **On**, no podrá definir ninguna otra dirección. **Dirección IP**: puede introducir aquí la Dirección IP asignada al proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar las siguientes direcciones IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x es un número comprendido entre 0 y 255) **Máscara de subred**: puede introducir la Máscara de subred del proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Dir. pta enlace**: puede escribir la dirección IP para la puerta de enlace asignada al proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar las siguientes direcciones en Dir. pta enlace. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x es un número comprendido entre 0 y 255)

Submenú	Función
Visualización SSID	Para evitar que se muestre el SSID en la pantalla de espera de LAN, seleccione **Off** en esta opción.
Mostrar dir. IP	Para evitar que se muestre la dirección IP en la pantalla de espera de LAN, seleccione **Off** en esta opción.

Submenú	Función
Ajustes IPv6	Realice la configuración para utilizar los protocolos IPv6. • Las siguientes funciones admiten protocolos IPv6. - Epson Web Control - PJLink • Cuando establezca la dirección IPv6 manualmente, realice los ajustes en **Avanzado** desde Epson Web Control. ☛ "Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)" p.198 **IPv6**: Establezca esta opción en **On** cuando utilice protocolos IPv6. Asegúrese de que hay una dirección local de enlace establecida cuando utilice IPv6. Esta se compone de la identificación de interfaz creada a partir de fe80:: y la dirección MAC del proyector. **Configur. automática**: Establezca esta opción en **On** para adquirir automáticamente una dirección IPv6 desde un anuncio de enrutador (RA, Router Advertisement). La dirección se compone de lo que se muestra continuación. • Dirección sin estado (0 a 6): Se crea automáticamente combinando el prefijo adquirido del anuncio de enrutador (RA) y la identificación de interfaz creada a partir de la dirección MAC del proyecto del proyector. • Dirección con estado (0 a 1): Se crea automáticamente a partir del servidor DHCP utilizando DHCPv6. **Usar dirección temporal**: Establezca esta opción en **On** para validar temporalmente la dirección IPv6 (0 a 1) cuando la opción **Configur. automática** es **On**.

* Esto solo se puede configurar si Modo de conexión se ha establecido en Avanzado.

Tipo de seguridad

Cuando instale la unidad LAN inalámbrica opcional y la utilice en modo de conexión Avanzado, es muy recomendable definir la seguridad.

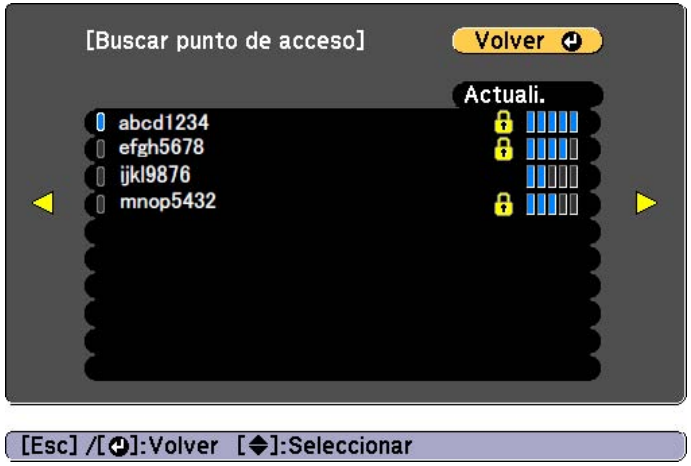
WPA es un estándar de cifrado que mejora la seguridad de las redes inalámbricas. El proyector es compatible con los métodos de cifrado TKIP y AES.

WPA también incluye funciones de autenticación de usuario. Hay dos métodos de autenticación WPA disponibles: utilizar un servidor de autenticación, o autenticar entre un ordenador y un punto de acceso sin usar ningún servidor. Este proyector es compatible con el último método, sin usar ningún servidor.

Para obtener información detallada sobre el ajuste, siga las instrucciones del administrador de red.

Pantalla Buscar punto de acceso

Los puntos de acceso detectados se muestran en una lista.



Submenú	Función
Actuali.	Busca de nuevo el punto de acceso.

Submenú	Función
	Indica un punto de acceso ya establecido.
	Indica los puntos de acceso en los que se ha configurado seguridad. Si selecciona un punto de acceso donde no se haya ajustado la seguridad, se mostrará el menú LAN inalámbrica. Si selecciona un punto de acceso donde sí se haya ajustado la seguridad, se mostrará el menú Seguridad. Seleccione el tipo de seguridad según los ajustes de seguridad para el punto de acceso.

Menú LAN cables



Submenú	Función
Ajustes IP	Puede definir los ajustes relacionados con las siguientes direcciones. **DHCP**: Seleccione **On** para configurar la red mediante DHCP. Si lo ajustada en **On**, no podrá definir ninguna otra dirección. **Dirección IP**: puede introducir aquí la Dirección IP asignada al proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar las siguientes direcciones IP. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x es un número comprendido entre 0 y 255) **Máscara de subred**: puede introducir la Máscara de subred del proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar la siguiente dirección de máscara de subred. 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Dir. pta enlace**: puede escribir la dirección IP para la puerta de enlace asignada al proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar las siguientes direcciones en Dir. pta enlace. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (x es un número comprendido entre 0 y 255)
Mostrar dir. IP	Para evitar que se muestre la dirección IP en la pantalla de espera de LAN, seleccione **Off** en esta opción.

Submenú	Función
Ajustes IPv6	Realice la configuración para utilizar los protocolos IPv6. • Las siguientes funciones admiten protocolos IPv6. - Epson Web Control - PJLink • Cuando establezca la dirección IPv6 manualmente, realice los ajustes en **Avanzado** desde Epson Web Control. ☛ "Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)" p.198 **IPv6**: Establezca esta opción en **On** cuando utilice protocolos IPv6. Asegúrese de que hay una dirección local de enlace establecida cuando utilice IPv6. Esta se compone de la identificación de interfaz creada a partir de fe80:: y la dirección MAC del proyector. **Configur. automática**: Establezca esta opción en **On** para adquirir automáticamente una dirección IPv6 desde un anuncio de enrutador (RA, Router Advertisement). La dirección se compone de lo que se muestra continuación. • Dirección sin estado (0 a 6): Se crea automáticamente combinando el prefijo adquirido del anuncio de enrutador (RA) y la identificación de interfaz creada a partir de la dirección MAC del proyecto del proyector. • Dirección con estado (0 a 1): Se crea automáticamente a partir del servidor DHCP utilizando DHCPv6. **Usar dirección temporal**: Establezca esta opción en **On** para validar temporalmente la dirección IPv6 (0 a 1) cuando la opción **Configur. automática** es **On**.

Menú Notificación

Una vez definido, recibirá una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector.

☛ "Lectura de una notificación de error" p.202

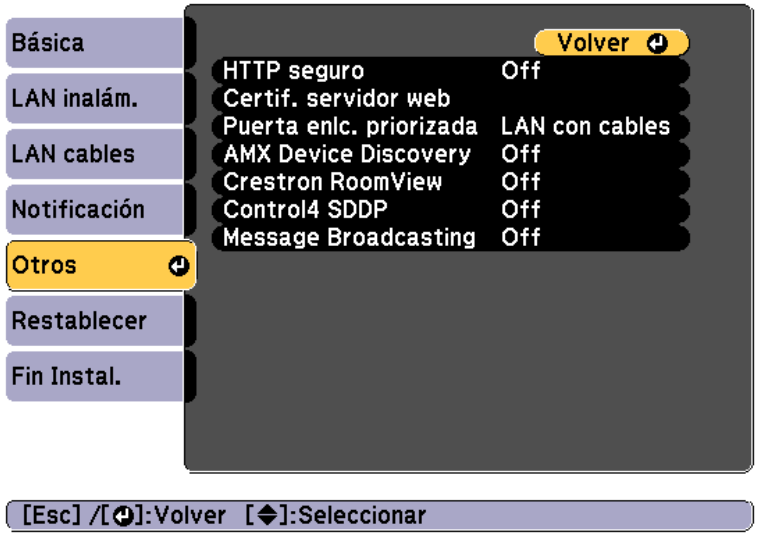


Submenú	Función
Notificación Mail	Seleccione **On** para enviar un correo electrónico a las direcciones predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector.
Servidor SMTP	Escriba aquí la Dirección IP del servidor SMTP para el proyector. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar las siguientes direcciones IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Número de puerto	Puede introducir el número de puerto del servidor SMTP. El valor por defecto es 25. Puede escribir números entre 1 y 65535.

Submenú	Función
De	Escriba la dirección de correo electrónico del remitente. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte. No puede introducir más de 32 caracteres en el menú de configuración. Si introduce más de 32 caracteres, utilice el navegador web para introducir el texto. (" ( ) , : ; < > [\ ] y los espacios no pueden utilizarse.) ☛ "Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)" p.198
Config. Dirección 1/Config. Dirección 2/Config. Dirección 3	Establezca las direcciones de correo electrónico de destino para el correo electrónico de notificación y el contenido de la notificación. Puede registrar hasta tres destinos. Puede escribir hasta 64 caracteres alfanuméricos de un solo byte. No puede introducir más de 32 caracteres en el menú de configuración. Si introduce más de 32 caracteres, utilice el navegador web para introducir el texto. (" ( ) , : ; < > [\ ] y los espacios no pueden utilizarse.) ☛ "Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)" p.198
SNMP	Seleccione **On** para monitorizar el proyector utilizando SNMP. Para monitorizar el proyector, debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP debería estar gestionado por un administrador de red. El valor por defecto es **Off**.
Interr. IP Direc. 1/ Interr. IP Direc. 2	Puede registrar hasta dos direcciones IP como destino de la notificación de trampa SNMP. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar las siguientes direcciones IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)
Nombre comunidad	Establezca el nombre de comunidad de SNMP. Puede escribir hasta 32 caracteres alfanuméricos de un solo byte. (Los espacios y los símbolos no pueden utilizarse.)
Notificación PJLink	Establezca esta opción en **On** para utilizar la función de notificación PJLink.

Submenú	Función
Direc. IP notificada	Especifique la dirección IP del ordenador al que desea enviar notificaciones del estado de funcionamiento del proyector mediante la función de notificación PJLink. Puede introducir un número de 0 a 255 en cada campo de la dirección. No obstante, no puede utilizar las siguientes direcciones IP. 127.x.x.x, 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número del 0 al 255)

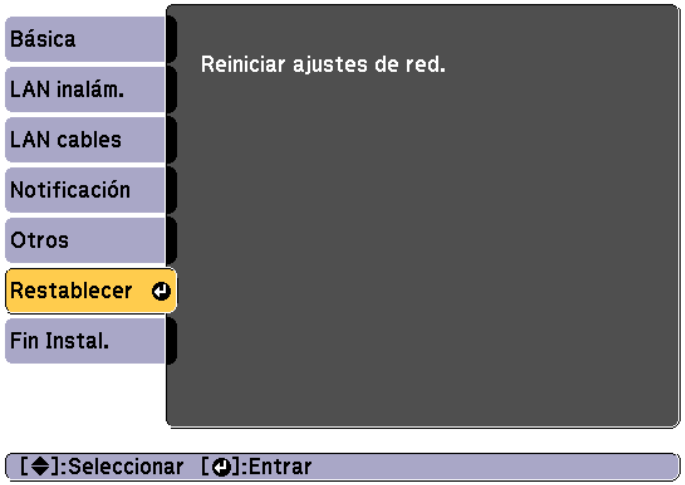
Menú Otros



Submenú	Función
HTTP seguro	Para reforzar la seguridad, la comunicación entre el proyector y el ordenador que se realice en Epson Web Control estará encriptada. Cuando defina la seguridad con Epson Web Control, es recomendable establecer esta opción en **On**.
Certif. servidor web	Importa el certificado de servidor web utilizado en HTTP seguro.
Puerta enlc. priorizada	Para la puerta de enlace priorizada, seleccione **Cableada** o **Inalámbrica**.
AMX Device Discovery	Si quiere que AMX Device Discovery detecte el proyector, ajústelo en **On**. Seleccione **Off** si no está conectado a un entorno controlado por un controlador de AMX o AMX Device Discovery.
Crestron RoomView	Ajuste esta opción en **On** sólo cuando supervise o controla el proyector en la red mediante Crestron RoomView®. De lo contrario, ajústela en **Off**. ☛ "Acerca de Crestron RoomView®" p.206 Es necesario reiniciar el proyector para que los cambios en los ajustes tengan efecto. Si está ajustada en **On**, las funciones siguientes no están disponibles: • Epson Web Control • Message Broadcasting (plugin EasyMP Monitor)
Control4 SDDP	Configure este ajuste como **On** si quiere habilitar la adquisición de datos del dispositivo mediante el Simple Device Control4® Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	Puede cambiar la función Message Broadcasting a activada o desactivada. Puede descargar Message Broadcasting y su guía de funcionamiento del siguiente sitio Web: http://www.epson.com

Menú Reiniciar

Restablece todos los ajustes de la configuración de red.



Submenú	Función
Reiniciar ajustes de red.	Para restablecer toda la configuración de la red, seleccione **Sí**.

Menú Información (sólo visualización)

Permite comprobar el estado de las señales de imagen que se proyectan y el estado del proyector. Los elementos que pueden visualizarse varían según la fuente que se esté proyectando actualmente.



Submenú		Función
Inf. del proyector	**Fuente**	Puede visualizar el nombre de la fuente para el equipo conectado que actualmente se está proyectando.
	Señal de entrada	Puede visualizar el contenido de **Señal de entrada** ajustado en el menú **Señal** de acuerdo con la fuente.
	Resolución	Puede visualizar la resolución.
	Veloc. refresco	Puede visualizar la Veloc. refresco.
	Info sinc	Puede visualizar la información de señal de imagen. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.

Submenú		Función
	Estado	Se trata de información sobre los errores que se han producido en el proyector. Es posible que deba emplear esta información si necesita asistencia.
	Número de serie	Muestra el número de serie del proyector.
	Event ID	Si surgen problemas cuando el proyector y el ordenador están conectados en red, la información sobre el problema se muestra a través de una ID de evento. Consulte la siguiente página para obtener información sobre cómo interpretar la ID de evento. ☛ "Acerca de Event ID" p.184
	Nivel señal HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/ EB-5520W)	Muestra el nivel de la señal de imagen que se introduce desde el puerto HDBaseT. Cuando se muestra en amarillo, la intensidad del nivel de señal es reducida.
Inf. de la lámpara	**Horas lámpara**	Puede visualizar el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara*. Cuando llegue el momento de cambiar la lámpara, los caracteres se mostrarán en amarillo.
Versión	**Main** **Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/ EB-5520W)**	Muestra la información sobre la versión del firmware del proyector.
Info. de estado		Muestra el estado del proyector. ☛ "Leer la información de estado" p.165

* El tiempo de uso acumulado se visualiza como "0H" las primeras 10 horas. Por encima de las 10 horas se muestra como "10H", "11H", etcétera.

Menú Reiniciar



Submenú	Función
Restablece horas lámp.	Borra el tiempo de uso acumulado de horas lámpara. Reajústelo cuando sustituya la lámpara.
Restablecer memoria	Se restablecen los nombres y configuraciones guardados en **Memoria**. ☛ "Función de memoria" p.83
Restablecer todo	Puede recuperar los valores por defecto de todos los elementos del menú Configuración. Los valores predeterminados no se restablecen en los siguientes elementos: **Señal de entrada**, **Memoria**, **Logotipo del usuario**, todos los elementos de los menús **Red**, **Horas lámpara**, **Idioma**, **Fecha y Hora**, **Uniformidad de color** y **Coincidencia colores**.

Después de definir el contenido del menú Configuración para un proyector, puede usarlo para configurar en lote varios proyectores (función ajuste de lote). La función de ajuste de lote solo se utiliza en proyectores con el mismo número de modelo.

Utilice uno de los siguiente métodos

- Ajuste utilizando una memoria USB.
- Realice el ajuste conectando el ordenador y el proyector con un cable USB.
- Ajuste utilizando EasyMP Network Updater.

Este manual explica los métodos con memoria USB y cable USB.

- La función de ajuste de lote no refleja el siguiente contenido.
  - Las opciones del menú Red (excepto el menú Notificación y el menú Otros)
  - Horas lámpara y Estado del menú Información
- Realice el ajuste de lote antes de ajustar la imagen proyectada. La función de ajuste de lote sí refleja los valores de ajuste de la imagen proyectada, como por ejemplo Correc. geométrica. Si lleva a cabo el ajuste de lote después de ajustar la imagen proyectada, los ajustes realizados pueden cambiar.
- El uso de la función de ajuste de lote establecerá el logotipo del usuario registrado en los otros proyectores. No registre información confidencial o similar como el logotipo del usuario.

Precaución

El ajuste de lote es responsabilidad de los clientes. Si no se puede completar el ajuste de lote por un corte eléctrico, error de comunicación o eventos similares, el cliente será responsable de cualquier gasto de reparación en el que se incurra.

Configuración con una unidad USB de memoria flash

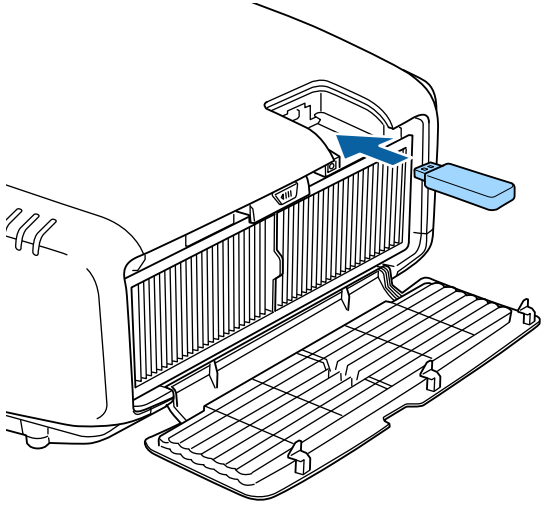
Esta sección explica cómo realizar el ajuste de lote utilizando una memoria USB.

- Utilice una memoria USB con formato FAT.
- Las memorias USB que incorporan funciones de seguridad no son compatibles con la función de ajuste de lote. Utilice una memoria USB que no incorpore funciones de seguridad
- Los lectores de tarjetas USB o los discos duros USB no son compatibles con la función de ajuste de lote.

Cómo guardar ajustes en la memoria USB

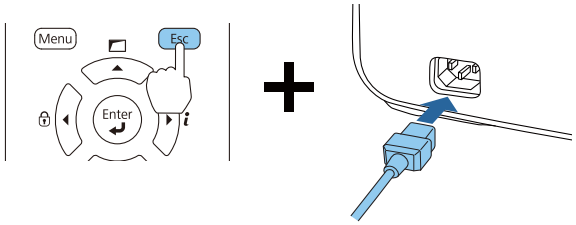
1. Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector se hayan apagado.
2. Conecte la memoria USB al puerto de la unidad LAN inalámbrica del proyector.

☛ "Instalación de la unidad LAN inalámbrica" p.45

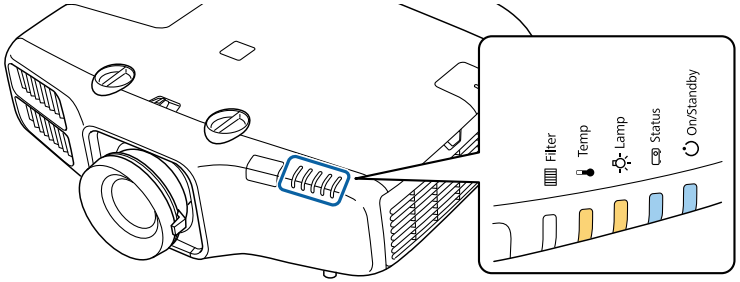


- Conecte la memoria USB directamente al proyector. Si conecta la memoria USB al proyector a través de un concentrador USB, es posible que los ajustes no se guarden correctamente.
- Conecte una memoria USB vacía. Si la memoria USB contiene datos además del archivo de ajuste de lote, es posible que los ajustes no se guarden correctamente.
- Si ha guardado un archivo de ajuste de lote de otro proyector en la memoria USB, elimine el archivo o cambie el nombre de archivo. La función de ajuste de lote no puede sobrescribir un archivo de ajuste de lote.
- El archivo de configuración en lote se llama PJCONFDATA.bin. Si quiere cambiarle el nombre, añada lo que quiera después de PJCONFDATA. Si modifica el nombre de archivo, es posible que el proyector no pueda reconocer el archivo correctamente.
- Solo pueden utilizarse caracteres de un bit para el nombre de archivo.

3 Manteniendo pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control, conecte el cable de alimentación al proyector.



Cuando los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].



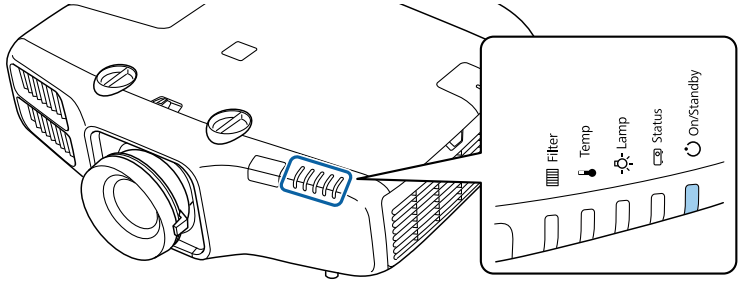
Power	Status	Lamp	Temp
Azul - Encendido	Azul - Encendido	Naranja - Encendido	Naranja - Encendido

Si todos los indicadores empiezan a parpadear, el archivo de ajuste de lote se está escribiendo.

Precaución

- No desconecte el cable de alimentación del proyector mientras se está escribiendo el archivo. Si se desconecta el cable de alimentación, es posible que el proyector no se encienda correctamente.
- No desconecte la memoria USB del proyector mientras se está escribiendo el archivo. Si se desconecta la memoria USB, es posible que el proyector no se encienda correctamente.

Cuando el proceso de escritura finaliza, el proyector entra en modo en espera.



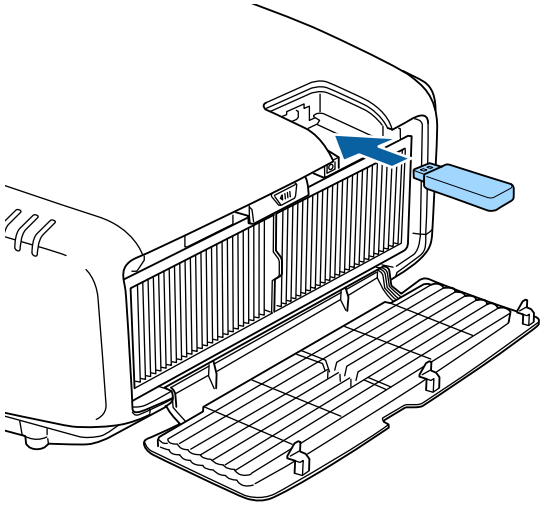
Power
Azul - Encendido

Con el proyector en modo en espera, extraiga la memoria USB.

Cómo reflejar los ajustes guardados en otros proyectores

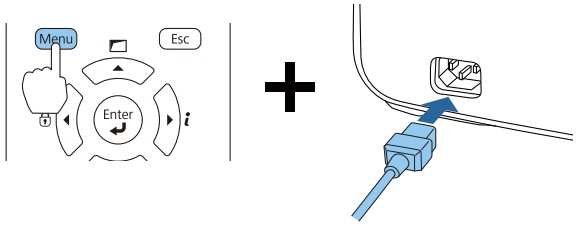
1. Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector se hayan apagado.

2. Conecte la memoria USB en la que se encuentra el archivo de ajuste de lote guardado en el puerto de la unidad LAN inalámbrica del proyector.

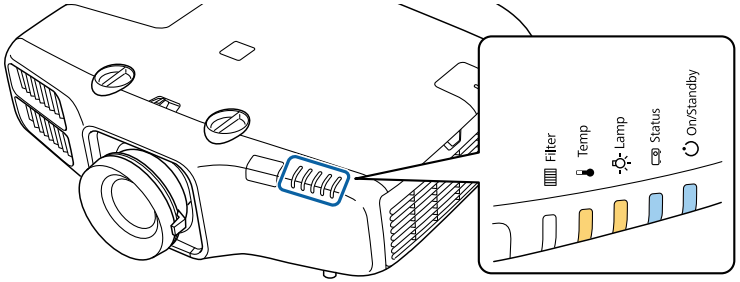


- Si la memoria USB contiene de 1 a 3 tipos de archivos de ajuste de lote, el archivo se reflejará en el proyector del mismo número de modelo. Si hay varios archivos para el mismo número de modelo de proyector, es posible que los ajustes no se reflejen correctamente.
- Si hay cuatro o más tipos de archivos de ajuste de lote en la memoria USB, es posible que los ajustes no se reflejen correctamente.
- No guarde ningún dato a excepción del archivo de ajuste de lote en la memoria USB. Si la memoria USB contiene datos además del archivo de ajuste de lote, es posible que los ajustes no se reflejen correctamente.

3 Manteniendo pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control, conecte el cable de alimentación al proyector.



Cuando los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Azul - Encendido	Azul - Encendido	Naranja - Encendido	Naranja - Encendido

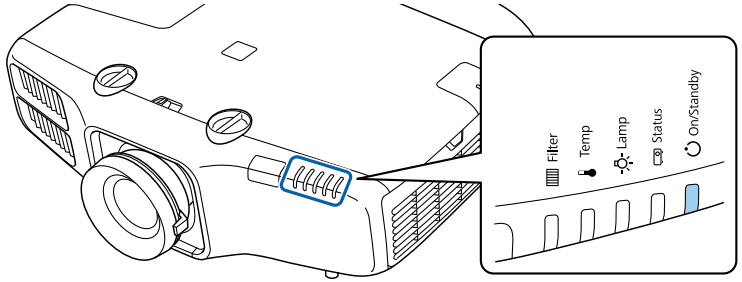
Los Indicadores permanecen encendidos durante 75 segundos.

Si todos los indicadores empiezan a parpadear, los ajustes se están escribiendo.

⚠ Precaución

- No desconecte el cable de alimentación del proyector mientras se están escribiendo los ajustes. Si se desconecta el cable de alimentación, es posible que el proyector no se encienda correctamente.
- No desconecte la memoria USB del proyector mientras se están escribiendo los ajustes. Si se desconecta la memoria USB, es posible que el proyector no se encienda correctamente.

4 Cuando el proceso de escritura finaliza, el proyector entra en modo en espera.



Power
Azul - Encendido

Con el proyector en modo en espera, extraiga la memoria USB.

Ajuste conectando el ordenador y el proyector mediante un cable USB

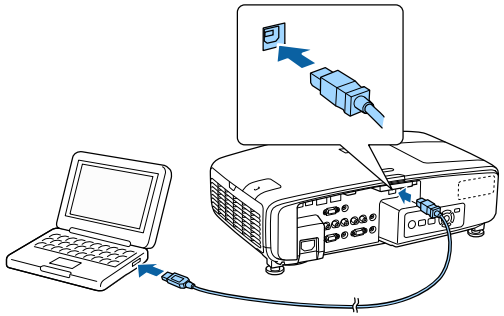
Los siguientes sistemas operativos son compatibles con la función de ajuste de lote.

- Windows Vista o posteriores
- Mac OS X 10.7.x o posterior

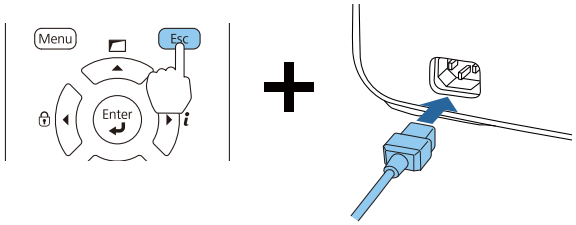
Cómo guardar ajustes en un PC

1 Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector se hayan apagado.

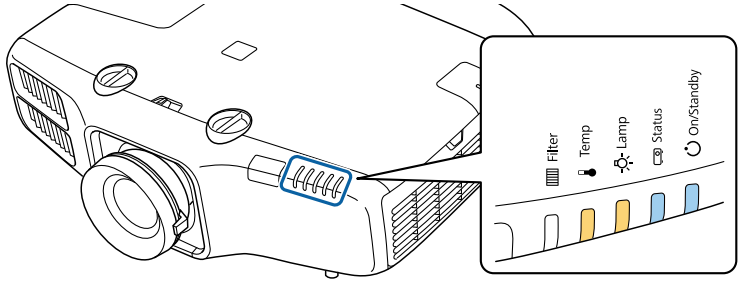
2 Conecte el puerto USB del ordenador al puerto Service del proyector con un cable USB.



3 Manteniendo pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control, conecte el cable de alimentación al proyector.



Cuando los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].



Power	Status	Lamp	Temp
Azul - Encendido	Azul - Encendido	Naranja - Encendido	Naranja - Encendido

El ordenador reconocerá el proyector como disco extraíble.

4 Abra el disco extraíble y guarde el archivo de ajuste de lote (PJCONFDATA.bin) en el ordenador.

> Si necesita cambiar el nombre del archivo de ajuste de lote, añada texto después de PJCONFDATA. Si cambia el nombre de archivo, es posible que el proyector no pueda reconocer correctamente el archivo.

5 Pulse la opción «Quitar dispositivo USB» de su ordenador y desconecte a continuación el cable USB.

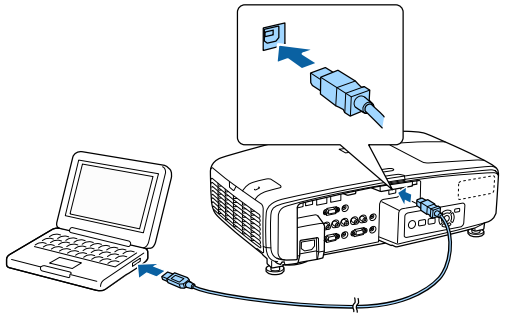
> Si utiliza OS X, pulse en la opción «Quitar EPSON_PJ»

El proyector entra en modo en espera.

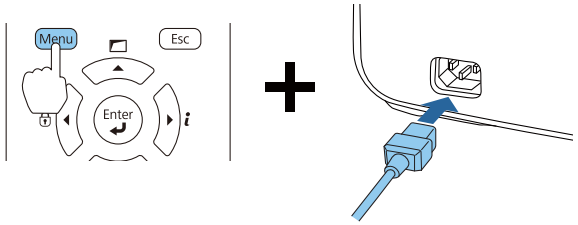
Cómo reflejar los ajustes guardados en otros proyectores

1 Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector se hayan apagado.

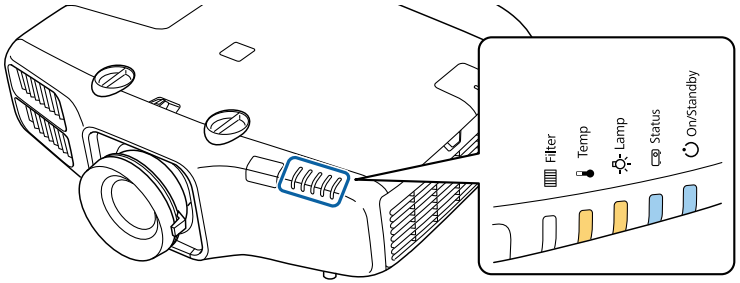
2 Conecte el puerto USB del ordenador al puerto Service del proyector con un cable USB.



3 Manteniendo pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control, conecte el cable de alimentación al proyector.



Cuando los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu].



Power	Status	Lamp	Temp
Azul - Encendido	Azul - Encendido	Naranja - Encendido	Naranja - Encendido

El ordenador reconocerá el proyector como disco extraíble.

4 Copie el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos (PJCONFDATA.bin) que guardó en el ordenador a la carpeta de nivel superior del disco extraíble.

> No copie ningún otro archivo o carpeta aparte del archivo de ajuste de lote en el disco extraíble.

5 Pulse la opción «Quitar dispositivo USB» de su ordenador y desconecte a continuación el cable USB.

> Si utiliza OS X, pulse en la opción «Quitar EPSON_PJ»

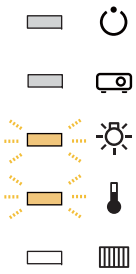
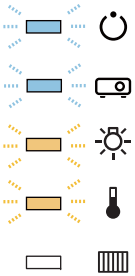
Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes.

> **Precaución**
>
> No desconecte el cable de alimentación del proyector mientras se están escribiendo los ajustes. Si se desconecta el cable de alimentación, es posible que el proyector no se encienda correctamente.

Cuando el proceso de escritura finaliza, el proyector entra en modo en espera.

Si falla el ajuste

Los indicadores le indican si se ha producido un error. Verifique el estado de los Indicadores.

Estado de los indicadores	Solución
 Lamp: naranja - intermitente rápido Temp: naranja - parpadeo rápido	Es posible que el archivo de configuración en lote esté dañado o que no haya conectado bien la unidad USB de memoria flash. Desconecte la unidad USB, desenchufe el cable de alimentación del proyector y vuelva a enchufarlo. Inténtelo otra vez.
 Power: azul - parpadeo rápido Status: azul - parpadeo rápido Lamp: naranja - intermitente rápido Temp: naranja - parpadeo rápido	La escritura de los ajustes podría haber fallado y podría haberse producido un error en el firmware del proyector. Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

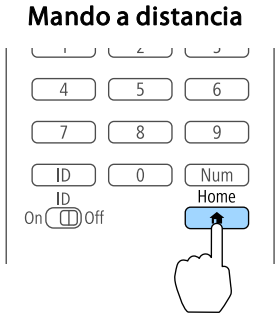
Solución de problemas

En este capítulo se explica cómo identificar problemas y qué hacer cuando surja uno.

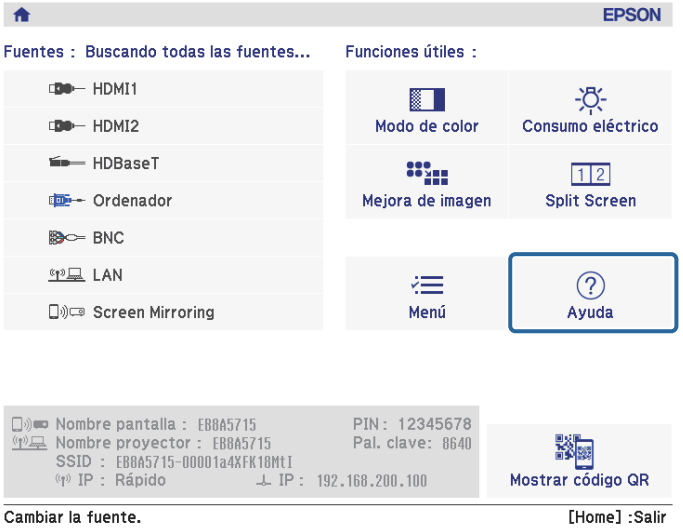
Si se produce un problema con el proyector, puede mostrar la pantalla Ayuda para recibir asistencia. También puede establecer el proyector en un estado apropiado respondiendo a las preguntas.

1 Pulse el botón [🏠].

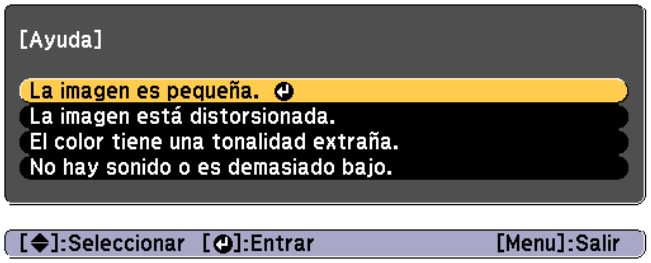
Aparecerá la pantalla Inicio.



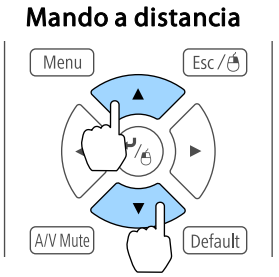
2 Seleccione Help y, luego, pulse el botón [↵].



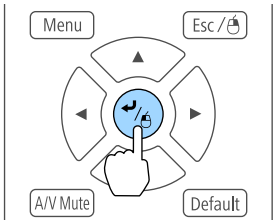
Se visualiza la pantalla Ayuda.



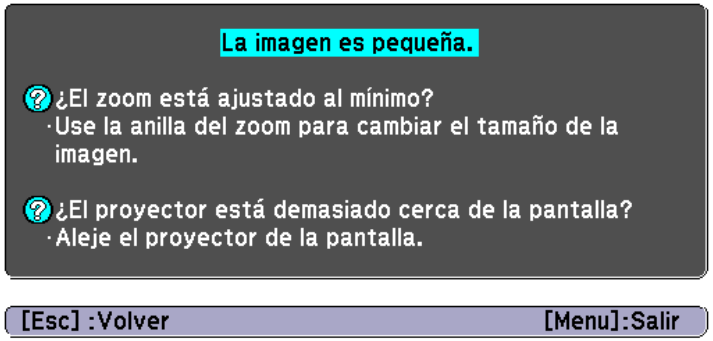
3 Seleccione un elemento del menú.



4 Confirme la selección.



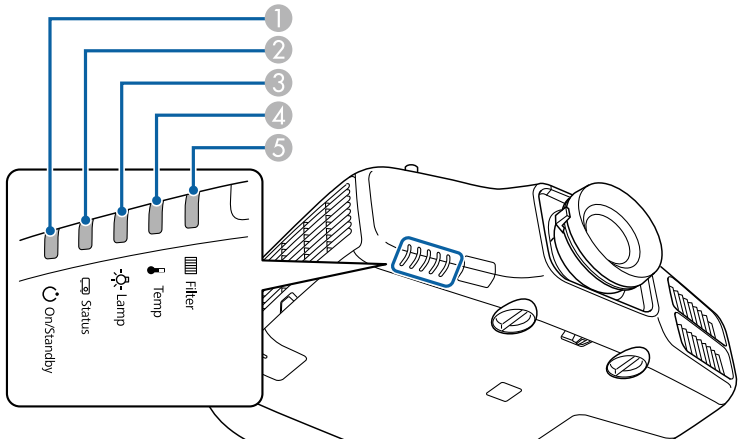
Las preguntas y soluciones se muestran en la pantalla siguiente. Pulse el botón [Menu] para salir de la Ayuda.



Si la función de ayuda no le ofrece una solución al problema, consulte la siguiente información.

☛ "Estado de los indicadores" p.158

El proyector dispone de los siguientes cinco indicadores que muestran el estado de funcionamiento del proyector.



1. Indicador de alimentación
   Indica el estado del proyector.
2. Indicador Status
   Indica el estado del proyector.
3. Indicador Lamp
   Indica el estado de las lámparas de proyección.
4. Indicador Temp
   Indica el estado de la temperatura interna. Normalmente está apagado.
5. Indicador Filter
   Indica el estado del filtro de aire. Normalmente está apagado.

El siguiente estado de indicador se utiliza durante el funcionamiento regular.

Indicador					Estado del proyector	Explicación
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
Azul - Encendido	Off	Off	Off	Off	En espera	Se suministra alimentación al proyector. En este estado, puede empezar a proyectar pulsando el botón [⏻] del mando a distancia o el botón [⏻] del panel de control. (En ocasiones, si el cable de alimentación está desenchufado, el indicador de alimentación permanece encendido durante unos instantes; esto es normal).
					Estado de supervisión de red	El proyector está ejecutando un proceso de supervisión y control a través de una red (cuando el **Modo en espera** está ajustado en **Comunic. activ.**). Si desconecta y luego vuelve a conectar el cable de alimentación en este estado, el indicador de alimentación muestra una luz azul intermitente.
Azul - Encendido	Azul - Intermitente	El estado varía	Off	Off	Estado de calentamiento	Éste es el estado inmediatamente posterior al encendido del proyector. El calentamiento se prolonga durante aproximadamente 30 segundos después de haber encendido la lámpara. El botón [⏻] está desactivado durante el calentamiento.

Indicador					Estado del proyector	Explicación
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
Azul - Encendido	Azul - Encendido	El estado varía	Off	Off	Proyectando	El proyector está proyectando.
Azul - Encendido	 Azul - Intermitente	Off	Off	Off	Estado de enfriamiento	Este es el estado inmediatamente posterior al apagado del proyector. En este estado, todos los botones quedan deshabilitados.
 Azul - Intermitente	Off	Off	Off	Off	Cómo preparar la supervisión por red	Preparación para supervisar y controlar por red este proyector. Durante la preparación de la supervisión por red, todas las operaciones de botones se desactivan.

Cuando se produce un error en el proyector, el estado de error se indica a través del color y combinación de parpadeos o encendido del indicador. Consulte la tabla siguiente para conocer el significado de los indicadores y cómo solucionar los problemas que muestran.

Indicador					Causa	Solución o estado
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
Off	 Azul - Intermitente	 Naranja - Intermitente	Off	Off	Error Interno	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
Off	 Azul - Intermitente	Off	 Naranja - Intermitente	Off	Error Ventilador Error Sensor	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
Off	 Azul - Intermitente	Off	Naranja - Encendido	Off	Error Alta Temp. sobrecalentamiento)	La lámpara se apaga automáticamente y la proyección se detiene. Espere unos cinco minutos. Pasados unos cinco minutos el proyector cambia al modo en espera, de modo que debe comprobar los dos puntos siguientes. • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire estén limpios, y que el proyector no esté colocado junto a una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica y límpielo o sustitúyalo. ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.188 ☛ "Sustituir el filtro de aire" p.193 Si el error persiste después de comprobar los puntos anteriores, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
						Si se utiliza a una altitud de más de 1.500 m, configure **Modo alta altitud** como **On**. ☛ Menú **Extendida** - **Operación** - **Modo alta altitud** p.126

Indicador					Causa	Solución o estado
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
Off	Azul - Intermitente	Naranja - Encendido	Off	Off	Error Lámpara Falla Encend. Lámp.	Compruebe los dos puntos siguientes. • Quite las lámparas y compruebe que no estén rotas. ☛ "Sustituir la lámpara" p.190 • Limpie el filtro de aire. ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.188
						Si la lámpara no está rota: vuelva a colocar la lámpara y active el proyector. **Si sigue apareciendo el error**: sustituya la lámpara por una nueva y active el proyector. **Si el error persiste**: deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
						Si la lámpara está rota: Póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. (No se podrán proyectar imágenes hasta que no se haya cambiado la lámpara.) ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
						Si se utiliza a una altitud de 1.500 m o más, ajuste el **Modo alta altitud** a **On**. ☛ Menú **Extendida** - **Operación** - **Modo alta altitud** p.126
Off	Azul - Intermitente	Off	Off	Naranja - Encendido	Error Flujo Filtro Aire	Compruebe los dos puntos siguientes. • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire estén limpios, y que el proyector no esté colocado junto a una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica y límpielo o sustitúyalo. ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.188 ☛ "Sustituir el filtro de aire" p.193 Después de comprobarlo, conecte cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica. Si el error persiste después de comprobar los puntos anteriores, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Indicador					Causa	Solución o estado
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
Off	 Azul - Intermitente	 Naranja - Intermitente	 Naranja - Intermitente	Off	Error de iris autom.	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
Off	 Azul - Intermitente	Naranja - Encendido	Naranja - Encendido	Off	Error elec (estabilizador)	Deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
 Azul - Intermitente	El estado varía	El estado varía	 Naranja - Intermitente	El estado varía	Aviso Alta Temp.	No hay ninguna anomalía. Sin embargo, si la temperatura vuelve a subir demasiado, la proyección se detendrá automáticamente. Compruebe los dos puntos siguientes. • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire estén limpios, y que el proyector no esté colocado junto a una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica y límpielo o sustitúyalo. ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.188 ☛ "Sustituir el filtro de aire" p.193
 Azul - Intermitente	El estado varía	 Naranja - Intermitente	El estado varía	El estado varía	Reemp. Lámpara	Sustituya la lámpara por una nueva. ☛ "Sustituir la lámpara" p.190 Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Sustituya la lámpara por una nueva lo antes posible.

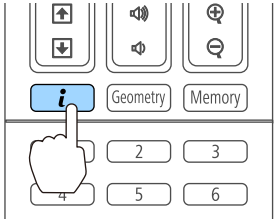
Indicador					Causa	Solución o estado
Power	Status	Lamp	Temp	Filter		
 Azul - Intermitente	El estado varía	El estado varía	El estado varía	Naranja - Encendido	Bajo Caudal de Aire	No hay ninguna anomalía. Sin embargo, si el flujo de aire cae más, la proyección se detendrá automáticamente. "El filtro de aire está obstruído. Limpie o reemplace el filtro de aire." Compruebe los siguientes puntos. • Compruebe que el filtro de aire y la ventilación de salida de aire estén limpios, y que el proyector no esté colocado junto a una pared. • Si el filtro de aire está obstruido, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica y límpielo o sustitúyalo. ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.188 ☛ "Sustituir el filtro de aire" p.193 Si el error persiste después de comprobar los puntos anteriores, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con el distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
El estado varía	El estado varía	El estado varía	El estado varía	 Naranja - Intermitente	Aviso Limp. Filtro	"Limpiar filtro aire. Limpie o cambie el filtro del aire." Apague el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica y limpie a continuación el filtro de aire. ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.188 Los indicadores o mensajes sobre el filtro de aire solo se muestran si **Aviso Limp. Filtro** está configurado como **On** en el menú Configuración. ☛ **Extendida** - **Pantalla** - **Aviso Limp. Filtro** p.126

- Si el proyector no funciona correctamente aunque los indicadores muestren un funcionamiento normal, consulte la siguiente información.
  ☛ "Solución de Problemas" p.172
- Si el error no se indica en esta tabla, deje de utilizar el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma eléctrica y póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.
  ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

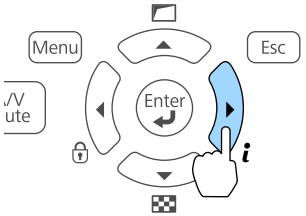
Puede mostrar el estado de funcionamiento del proyector en la imagen proyectada. Puede comprobar el estado detallado del proyector mediante los botones.

1 Pulse el botón [*i*] durante la proyección.

Mando a distancia



Panel de control



2 Seleccione **Info. de estado** y pulse el botón [↵].



También es posible trabajar desde el menú Configuración.

☛ **Información** - **Info. de estado** p.144

3 Utilice los botones [◀][▶] o los botones [▲][▼] para seleccionar una categoría.



Cada categoría de visualización contiene la siguiente información.

Status Information	:	Estado de funcionamiento del proyector
Source	:	Información de señal de entrada
Signal Information	:	Información de señal digital de entrada
Network Wired	:	Ajustes de LAN con cables
Network Wireless	:	Ajustes de LAN inalámbrica
Maintenance	:	Tiempo de funcionamiento del proyector y de las lámparas
Version	:	Versión de firmware del proyector

Explicaciones sobre el contenido de la pantalla

Categoría	Elemento	Pantalla de estado	Explicación
Status Information	System	Muestra el estado del proyector. Consulte las siguientes opciones para obtener más información sobre cómo corregir los errores y advertencias. ☛ "Estado de los indicadores" p.158	
		OK	El proyector está en estado normal.
		Warm-Up	El proyector está calentando.
		Standby	El proyector está en modo en espera.
		Cool Down	El proyector está en estado de enfriamiento.
		Temp Error	Se ha producido un error por temperatura alta.
		Fan Error	Se ha producido un error en el ventilador.
		Sensor Error	Se ha producido un error en el sensor.
		Lamp Error	Se ha producido un error en la lámpara.
		Lamp Failure	Se ha producido un fallo en la lámpara.
		Power Error	Se ha producido un error de alimentación (estabilizador).
		Internal Error	Se ha producido un error interno.
		Auto Iris Error	Se ha producido un error en el iris automático.
		Airflow Error	Se ha producido un error en el filtro de flujo de aire.
		Temp Warning	Se ha producido una advertencia por temperatura alta.
		Internal Warning	Se ha producido una advertencia sobre el sistema interno.
		Airflow Decline	Se ha producido un error por flujo de aire bajo.
		Lamp Warning	Se ha producido una advertencia en la lámpara. Tome las mismas medidas que para corregir un error de la lámpara.
		Power Warning	Se ha producido una advertencia de alimentación (estabilizador).
		Lamp Replacement	Se ha dado una recomendación de sustitución de la lámpara.
		Clean Filter	Se ha producido un aviso sobre el filtro de aire.

Categoría	Elemento	Pantalla de estado	Explicación
Status Information	Source	HDMI1	Visualiza el nombre de la fuente para el equipo conectado que actualmente se está proyectando.
		HDMI2	
		HDBaseT	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
		Screen Mirroring	
	On-Screen Display	On	Muestra los ajustes de **Visuali. Pantalla**. Si está configurado como **Off**, los menús o mensajes no se muestran en las imágenes proyectadas.
		Off	
	A/V Mute	On	Muestra el estado de funcionamiento de la pausa A/V.
		Off	
	Air Temp	-	Muestra la temperatura ambiente de uso.
	Temp Level	-	
	Lamp Status	On	Muestra el estado de funcionamiento de la lámpara.
		Off	
Source	Source	HDMI1	Visualiza el nombre de la fuente para el equipo conectado que actualmente se está proyectando.
		HDMI2	
		HDBaseT	
		Computer	
		BNC	
		LAN	
		Screen Mirroring	
	Resolution	-	Muestra la resolución de la señal de entrada actual. No Signal: no llega ninguna señal. Not Supported: el proyector no admite la señal de entrada actual.

Categoría	Elemento	Pantalla de estado	Explicación
	Video Signal	-	Muestra la señal de vídeo de entrada actual.
	Color Space	RGB	Muestra el espacio de color de la señal de entrada actual.
		YCbCr	
		YPbPr	
	H-Frequency	-	Muestra la frecuencia horizontal de la señal de entrada actual.
	V-Frequency	-	Muestra la frecuencia vertical de la señal de entrada actual.
	Sync Polarity	H:Posi / V:Posi	Muestra la polaridad de sinc.
		H:Posi / V:Nega	
		H:Nega / V:Posi	
		H:Nega / V:Nega	
	Sync Mode	Composite Sync	Muestra el tipo de sinc.
		Separete Sync	
		Sync On Green	
	Detected Mode	-	Muestra la resolución discriminante de la señal de entrada actual.
	Video Level	Auto (Normal)	Muestra el nivel de vídeo del proyector.
		Auto (Expanded)	
		Normal	
		Expanded	

Los elementos mostrados para fuente varían en función del modelo que se utiliza y la señal de imagen y la fuente que se está proyectando.

Categoría	Elemento	Pantalla de estado	Explicación
Signal Information	5V Detection	Detected	Muestra los resultados de detección de las señales 5V.
		Not Detect	
	TMDS Clock	-	Muestra la frecuencia TMDS de la señal de entrada actual.
	TMDS H-Frequency	-	Muestra la frecuencia horizontal de la señal de entrada actual.
	TMDS V-Frequency	-	Muestra la frecuencia vertical de la señal de entrada actual.
	DetChg 5CFHMP123	-	Muestra los factores de los cambios de señal.
	Stable Time	-	Muestra el tiempo de funcionamiento desde que se determina la fuente de entrada.
	HDCP Status	Non-HDCP	Muestra el estado de HDCP.
		Passed	
		Failed	
	HDCP Ver	-	Muestra la versión de HDCP.
	AVI Info VIC	-	Muestra la información VIC (AVI) de la señal de entrada actual.
	AVI InfoChecksum	OK	Muestra el resultado de la suma de comprobación de AVI.
		NG	
	Signal Mode	HDMI	Muestra el modo de señal.
	Pixel Encoding	RGB	Muestra la información de espacio de color (AVI) de la señal de entrada actual.
		YUV4:4:4	
		YUV4:2:2	
		YUV4:2:0	
	HDBaseT Level	-	Muestra el nivel de la señal de imagen que se introduce desde el puerto HDBaseT.

Los elementos mostrados para Signal Information varían en función del modelo que se utiliza y la señal de imagen y la fuente que se está proyectando.

Categoría	Elemento	Pantalla de estado	Explicación
Network Wired	Projector Name	-	Muestra el nombre del proyector que se utiliza para identificarlo cuando se conecta a una red.
	Connection Mode	HDBaseT	Muestra la ruta de conexión para LAN.
		LAN	
	DHCP	On	Muestra el ajuste de HDCP.
		Off	
	IP Display	On	Muestra el ajuste de visualización de la dirección IP.
		Off	
	IP Address	-	Muestra la dirección IP.
	MAC Address	-	Muestra la dirección MAC.
Network Wireless	Projector Name	-	Muestra el nombre del proyector que se utiliza para identificarlo cuando se conecta a una red.
	Connection Mode	Quick	Muestra el modo de conexión que debe utilizarse cuando conecte el proyector y un ordenador mediante una LAN inalámbrica.
		Advanced	
	SSID Display	On	Muestra el ajuste de visualización de SSID.
		Off	
	SSID	-	Muestra el SSID.
	DHCP	On	Muestra el ajuste de HDCP.
		Off	
	IP Display	On	Muestra el ajuste de visualización de la dirección IP.
		Off	
	IP Address	-	Muestra la dirección IP.
	MAC Address	-	Muestra la dirección MAC.
	Security	Open	Muestra los ajustes de seguridad.
		WPA2-PSK	
		WPA/WPA2-PSK	

Categoría	Elemento	Pantalla de estado	Explicación
		WPA2-EAP	
		WPA/WPA2-EAP	
	Antenna Level	LEVEL 0-5	Muestra el estado de recepción de Wi-Fi.
Maintenance	Operation Time	-	Muestra el tiempo de funcionamiento total del proyector.
	Lamp Op.Time	-	Visualiza el tiempo de funcionamiento acumulado de la lámpara.
Version	Serial No.	-	Muestra el número de serie del proyector.
	Main	-	Muestra la información sobre la versión del firmware del proyector.
	HDBaseT	-	
	Screen Mirroring	-	

Si surge uno de los siguientes problemas y los indicadores no ofrecen ninguna solución, consulte las páginas correspondientes a cada problema.

Problemas relacionados con las imágenes

• **No hay imagen** La proyección no se inicia, el área de proyección está completamente negra o el área de proyección está completamente azul.	☛p.173
• **Las imágenes en movimiento no se visualizan** Los vídeos reproducidos en un ordenador salen en negro o no se proyecta ninguna imagen o no se reproduce el vídeo del ordenador.	☛p.173
• **La proyección se detiene de forma automática**	☛p.174
• **Se visualiza el mensaje "No Soportado"**	☛p.174
• **Se visualiza el mensaje "Sin Señal"**	☛p.174
• **Las imágenes salen borrosas, desenfocadas o distorsionadas**	☛p.175
• **Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas**	☛p.175
• **La imagen está incompleta (grande) o es demasiado pequeña, la relación de aspecto no es la correcta o la imagen se ha invertido** Sólo se muestra parte de la imagen, la relación de altura y anchura no es correcta o la imagen podría aparecer invertida, de arriba a abajo o de izquierda a derecha.	☛p.176
• **Los colores de la imagen no son correctos** Toda la imagen se visualiza de color morado o verde, en blanco y negro o los colores están apagados.	☛p.177
• **Las imágenes tienen un aspecto oscuro**	☛p.177

Problemas al iniciar la proyección

• **El proyector no se enciende**	☛p.178

Otros problemas

• **No se escucha ningún sonido o el sonido es débil**	☛p.179
• **El mando a distancia no funciona**	☛p.180
• **No se visualiza nada en el monitor externo**	☛p.181
• **Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús**	☛p.181
• **No se recibe correo electrónico aunque el proyector tenga un problema**	☛p.182
• **Aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando".**	☛p.182

Problemas relacionados con las imágenes

No hay imagen

Verifique	Solución
¿Ha pulsado el botón [⏻] del mando a distancia o el botón [⏻] del panel de control?	Pulse el botón [⏻] del mando a distancia o el botón [⏻] del panel de control para encender la alimentación.
¿Están apagados los indicadores?	El cable de alimentación no está conectado correctamente o la alimentación no se suministra de forma normal. Conecte el cable de alimentación correctamente. Compruebe que la toma eléctrica o la fuente de alimentación funcionen correctamente.
¿Está activada la opción Pausa A/V?	Pulse el botón [A/V Mute] para cancelar la Pausa A/V. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.79
¿Son correctos los ajustes del menú Configuración?	Restablezca todos los ajustes. ☛ **Reiniciar** - **Restablecer todo** p.145
¿La imagen que se ha de proyectar aparece completamente negra? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Es posible que algunas imágenes de entrada, como por ejemplo protectores de pantalla, sean completamente negras.
¿Se muestra el Windows Media Center en pantalla completa? (Solo durante la conexión a una red)	Si el Windows Media Center ocupa toda la pantalla, no se puede proyectar por red. Reduzca el tamaño de la pantalla.
¿Está utilizando alguna aplicación la función visualizada DirectX de Windows? (Solo durante la conexión a una red)	Las aplicaciones que utilizan la función DirectX de Windows tal vez no muestren las imágenes correctamente.

Las imágenes en movimiento no se visualizan

Verifique	Solución
¿La señal de imagen del ordenador se envía al LCD y al monitor? (Sólo al proyectar imágenes desde un ordenador portátil o desde un ordenador que disponga de pantalla LCD)	Cambie la señal de imagen del ordenador a la salida externa. Consulte la documentación de su ordenador o póngase en contacto con el fabricante del ordenador.
Los contenidos de la imagen en movimiento que intenta proyectar, ¿está protegidos con derechos de autor?	El proyector tal vez no pueda proyectar imágenes en movimiento protegidas con derechos de autor que sí se pueden reproducir en un ordenador. Para más información, consulte el manual de usuario que se entrega con el reproductor.

La proyección se detiene de forma automática

Verifique	Solución
¿El **Modo reposo** está ajustado a **On**?	Pulse el botón [⏻] del mando a distancia o el botón [⏻] del panel de control para encender el proyector. Si no quiere utilizar el Modo reposo, cambie el ajuste a **Off**. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Modo reposo** p.126
¿El ajuste **Temp. silencio A/V** está configurado como **On**?	Pulse el botón [⏻] del mando a distancia o el botón [⏻] del panel de control para encender el proyector. Si no desea utilizar Temp. silencio A/V, configúrelo como **Off**. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Config. A/V Pausa** - **Temp. silencio A/V** p.126

Aparece el mensaje "No Soportado."

Verifique	Solución
¿El modo es el adecuado para la velocidad de refresco y la resolución de la señal de imagen? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Consulte la documentación del ordenador para saber cómo cambiar la resolución de la señal de imagen y la velocidad de refresco que envía el ordenador. ☛ "Pantallas de monitor" p.217

Aparece el mensaje "Sin Señal"

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. Compruebe que no haya cables desconectados y que no haya un mal contacto en los cables.
¿Ha seleccionado el puerto correcto?	Cambie la imagen pulsando el botón [Search]. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.53
¿Está activado el ordenador o la fuente de vídeo?	Active estos equipos.
¿Las señales de imagen se envían al proyector? (Sólo al proyectar imágenes desde un ordenador portátil o desde un ordenador que disponga de pantalla LCD)	Si las señales de imagen sólo se envían al monitor LCD del ordenador o al monitor accesorio, deberá cambiar la salida a un destino externo y también al monitor del ordenador. En algunos modelos de ordenador, cuando las señales de imagen se envían al exterior, dejan de aparecer en el monitor LCD o el monitor accesorio. Si se realiza la conexión con el proyector o el ordenador ya encendidos, es posible que no funcione la tecla de función [Fn] que cambia la señal de imagen del ordenador a salida externa. Desactive el ordenador y el proyector y vuélvalos a activar. ☛Documentación del ordenador

Las imágenes salen borrosas, desenfocadas o distorsionadas

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente el enfoque?	Asegúrese de que han pasado al menos 30 minutos desde que inició la proyección de la imagen y, a continuación, ajuste el enfoque con el anillo de enfoque. ☛ "Corrección del enfoque" p.31
¿La distancia a la que se encuentra el proyector es la correcta?	¿Está proyectando fuera de la distancia de proyección recomendada? Configúrelo dentro del intervalo recomendado. ☛ "Tamaño de pantalla y distancia de proyección" p.213
¿Se ha empañado la lente?	Si traslada rápidamente el proyector de un entorno frío a otro cálido, o si la temperatura ambiente cambia bruscamente, la superficie de la lente se puede empañar y las imágenes serán borrosas. Deje el proyector en la habitación aproximadamente una hora antes de usarlo. Si se empaña la lente, desactive el proyector y espere a que desaparezca la condensación.

Las imágenes presentan interferencias o están distorsionadas

Verifique	Solución
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. ☛ "Conexión del equipo" p.38
¿Utiliza un alargo?	Si utiliza un alargo, es posible que las interferencias eléctricas afecten a las señales. Utilice los cables que se entregan con el proyector para comprobar si los cables utilizados pueden ser la causa del problema.
¿Ha seleccionado la resolución correcta? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ "Pantallas de monitor" p.217 ☛Documentación del ordenador
¿Están correctamente configurados los elementos Sync.▸▸ y Tracking▸▸? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Pulse el botón [Auto] del mando a distancia o el botón [↵] del panel de control para realizar un ajuste automático. Si las imágenes no se han ajustado correctamente con el ajuste automático, puede definir los ajustes también desde el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Tracking**, **Sync.** p.123
¿La **Resolución** se ha configurado en **Automático** (sólo al proyectar en una pantalla dividida)?	La imagen se puede contraer si la **Resolución** del menú Configuración y la resolución de la imagen proyectada no son iguales. Si la imagen se contrae, configure la **Resolución** en **Automático**. ☛ **Señal** - **Resolución** p.123

La imagen está incompleta (grande) o es demasiado pequeña, el aspecto no es el correcto o la imagen se ha invertido

Verifique	Solución
¿Ha configurado correctamente el **Pantalla**?	Configure el **Pantalla** adecuado para la pantalla que utilice. ☛ "Ajustes de la pantalla" p.26
¿Ha ajustado correctamente el aspecto?	Pulse el botón [Aspect] y seleccione un aspecto adecuado para la fuente de entrada. ☛ "Cambio de la relación de aspecto de la imagen proyectada " p.63
¿Está proyectando una imagen de ordenador de pantalla panorámica? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ **Señal** - **Resolución** p.123
¿La imagen sigue ampliada por E-Zoom?	Pulse el botón [Esc] en el mando a distancia para cancelar E-Zoom. ☛ "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" p.80
¿Está el rango de vista restringido por el ajuste **Obturación**?	Establezca correctamente **Obturación** en el menú de configuración. ☛ **Señal** - **Obturación** p.123
¿Se ha ajustado correctamente la posición de la imagen?	(Sólo cuando se proyectan señales analógicas RGB desde el puerto Computer) Pulse el botón [Auto] del mando a distancia o el botón [↵] del panel de control para ajustar la posición. También podrá ajustar la posición desde el menú Configuración. ☛ **Señal** - **Posición** p.123
¿El ordenador está ajustado para la visualización dual? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Si la visualización dual está activada en **Propiedades de pantalla** del Panel de control del ordenador, sólo se proyectará aproximadamente la mitad de la imagen en la pantalla del ordenador. Para ver la imagen completa en la pantalla del ordenador, desactive la visualización dual. ☛ Documentación del driver de vídeo del ordenador
¿Ha seleccionado la resolución correcta? (Sólo al proyectar imágenes de un ordenador)	Ajuste el ordenador para que las señales enviadas sean compatibles con el proyector. ☛ "Pantallas de monitor" p.217 ☛Documentación del ordenador
¿La dirección de la imagen es la correcta?	Configure los ajustes correctos de **Proyección** en el menú Configuración. ☛ "Ajustes de la instalación" p.25

Los colores de la imagen no son correctos

Verifique	Solución
¿Los ajustes de la señal de entrada coinciden con las señales del dispositivo conectado?	Cambie el ajuste según la señal del equipo conectado. ☛ **Señal** - **Avanzado** - **Señal de entrada** p.123
¿Se ha ajustado correctamente el brillo de la imagen?	Defina el ajuste **Brillo** desde el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Brillo** p.121
¿Están conectados correctamente los cables?	Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados. Compruebe que no haya cables desconectados y que no haya un mal contacto en los cables. ☛ "Conexión del equipo" p.38
¿Está bien ajustado el Contraste?	Defina el ajuste de **Contraste** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Contraste** p.121
¿Ha ajustado correctamente el color?	Regule el ajuste**Gamma** o **RGBCMY** del menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Avanzado** p.121 ☛ "Ajustar la imagen" p.66
¿Ha ajustado correctamente la saturación del color y el tono?	Ajuste los parámetros **Saturación de color** y **Tono** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Saturación de color**, **Tono** p.121

Las imágenes tienen un aspecto oscuro

Verifique	Solución
¿Se ha ajustado correctamente el brillo de la imagen?	Revise los ajustes de **Brillo** y **Consumo eléctrico** del menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Brillo** p.121 ☛ **Ajustes** - **Consumo eléctrico** p.124
¿Está bien ajustado el Contraste?	Defina el ajuste de **Contraste** en el menú Configuración. ☛ **Imagen** - **Contraste** p.121
¿Ha llegado el momento de sustituir la lámpara?	Cuando la lámpara se acerca al final de su vida útil, las imágenes se vuelven más oscuras y disminuye la calidad del color. Cuando eso suceda, sustituya la lámpara por una nueva. ☛ "Sustituir la lámpara" p.190

Verifique	Solución
¿Ha dejado el proyector solo sin que entrara ninguna señal de imagen?	Si no se ha realizado ninguna operación con el proyector y no entra ninguna señal de imagen, la lámpara baja la intensidad de la luz para ahorrar energía. En cuanto entra una señal de imagen o se realiza una operación con el proyector, la lámpara vuelve a brillar como antes.
¿El **Modo reposo** está ajustado a **On**?	Si no se ha realizado ninguna operación con el proyector durante 5 minutos y no entra ninguna señal de imagen, la lámpara baja la intensidad de la luz para ahorrar energía.

Screen Mirroring se ha contraído (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Verifique	Solución
¿Está conectado a Internet utilizando un dispositivo móvil?	Cuando utilice Screen Mirroring y se conecte a Internet al mismo tiempo en un dispositivo móvil, la imagen dejará de proyectarse o se producían interferencias. Desconéctese de Internet para proteger la banda inalámbrica y mejorar la velocidad de comunicación del dispositivo móvil.
¿Se encuentra el dispositivo en el modo de baja energía?	Dependiendo de la configuración del dispositivo móvil, la conexión se puede desconectar en el modo de baja energía. Compruebe los ajustes de energía en el dispositivo.
¿Está el firmware del dispositivo móvil actualizado?	Actualice el controlador inalámbrico o el firmware del dispositivo móvil a la versión más reciente.
¿Se encuentra el estado de comunicación del dispositivo móvil en buen estado?	Asegúrese de que no cubre la sección de la antena Wi-Fi del dispositivo móvil.

Problemas al iniciar la proyección

El proyector no se enciende

Verifique	Solución
¿Ha pulsado el botón [⏻] del mando a distancia o el botón [⏻] del panel de control?	Pulse el botón [⏻] del mando a distancia o el botón [⏻] del panel de control para encender el proyector.
¿Están apagados los indicadores?	El cable de alimentación no está conectado correctamente o la alimentación no se suministra de forma normal. Desconecte y, luego, vuelva a conectar el cable de alimentación. Compruebe que la toma eléctrica o la fuente de alimentación funcionen correctamente.

Verifique	Solución
¿Los indicadores se iluminan y se apagan al tocar el cable de alimentación?	Es posible que haya un mal contacto en el cable de alimentación, o que el cable sea defectuoso. Vuelva a insertar el cable de alimentación. Si así no resuelve el problema, deje de utilizar el proyector, desenchufe el cable de alimentación de la toma eléctrica y diríjase al distribuidor local o al establecimiento más próximo de los citados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
¿Está ajustado **Bloqueo funcionam.** en **Bloqueo Total**?	Pulse el botón [⏻] del mado a distancia. Si no quiere utilizar **Bloqueo funcionam.**, cambie el ajuste a **Off**. ☛ "Bloqueo funcionam." p.91
¿Ha seleccionado el ajuste correcto para el receptor remoto?	Compruebe el **Receptor Remoto** en el menú Configuración. ☛ **Ajustes** - **Receptor Remoto** p.124
¿Volvió a conectar el cable de alimentación o a cerrar el disyuntor inmediatamente después de Direct Power Off?	Si la operación indicada a la izquierda se realiza si **Direct Power On** se configura como **On**, es posible que el equipo no pueda volver a activarse. Pulse el botón [⏻] del mando a distancia o el botón [⏻] del panel de control para encender el proyector.
¿El conmutador [ID] del mando a distancia está configurado como On?	Si el conmutador se ha configurado como On, podrá utilizar el mando a distancia para controlar únicamente el proyector con la misma ID. Configure el conmutador de la [ID] como Off. ☛ "Configurar la ID del mando a distancia" p.33
¿Ha instalado correctamente la cubierta de las lámparas y la lámparas?	Si la lámpara o su cubierta no se instalan correctamente, el proyector no se activará. Compruebe cómo están instaladas. ☛ "Cómo cambiar la lámpara" p.190

Otros problemas

No se escucha ningún sonido o el sonido es débil

Verifique	Solución
Compruebe que el cable de audio/vídeo esté firmemente conectado al proyector y a la fuente de audio.	Desconecte el cable del puerto Audio y luego vuelva a conectarlo.
¿El volumen del proyector está al mínimo?	Ajuste el volumen para que se pueda escuchar el sonido. ☛ **Ajustes** - **Volumen** p.124 ☛ "Ajuste del volumen" p.55
¿El volumen para el ordenador o de la fuente de imagen está al mínimo?	Ajuste el volumen para que se pueda escuchar el sonido.

Verifique	Solución
¿Está activada la opción Pausa A/V?	Pulse el botón [A/V Mute] para cancelar la Pausa A/V. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.79
¿La especificación del cable de audio es "Sin resistencia"?	Cuando utilice un cable de audio comercial, compruebe que contenga la etiqueta "Sin resistencia".
¿Esta conectado con un cable HDMI?	Si no se emite audio cuando esta conectado con un cable HDMI, configure el aparato conectado con la salida PCM.
¿Ha seleccionado la entrada de audio correcta?	Revise los **Ajustes de audio** del menú de configuración. ☛ **Extendida** - **Ajustes de A/V** - **Ajustes de audio** p.126

El mando a distancia no funciona

Verifique	Solución
¿El emisor de infrarrojos del mando a distancia está apuntado al receptor remoto del proyector cuando está en uso?	Apunte el mando a distancia en dirección al receptor remoto. ☛ "Alcance del mando a distancia" p.23
¿El mando a distancia está demasiado lejos del proyector?	Compruebe su alcance. ☛ "Alcance del mando a distancia" p.23
¿El receptor remoto está expuesto a la luz solar directa o a una luz intensa de lámparas fluorescentes?	Instale el proyector en un lugar donde el receptor remoto no quede expuesto a ninguna luz intensa.
¿Ha seleccionado el ajuste correcto para el **Receptor Remoto**?	Compruebe el **Receptor Remoto** en el menú Configuración. ☛ **Ajustes** - **Receptor Remoto** p.124
¿Las pilas están gastadas o se han insertado incorrectamente?	Compruebe que las baterías estén insertadas correctamente, o sustitúyalas por unas nuevas si fuera necesario. ☛ "Sustituir las baterías del mando a distancia" p.22
¿Coinciden la ID del mando a distancia y la ID del proyector?	Compruebe que coincidan la ID del proyector que desea utilizar y la ID del mando a distancia. Si quiere controlar todos los proyectores con el mando a distancia independientemente del ajuste de la ID, configure el conmutador de la [ID] del mando como Off. ☛ "Ajustes de ID" p.33
¿El **Tipo mando a dist.** coincide con el mando a distancia que está utilizando?	Verifique el **Tipo mando a dist.** en el menú de configuración. ☛ **Extendida** - **Operación** - **Avanzado** - **Tipo mando a dist.** p.126
¿El cable del mando a distancia opcional está enchufado al puerto Remote del proyector?	Cuando el cable del mando a distancia está enchufado, el receptor remoto del proyector se queda desactivado. Si no utiliza el cable del mando a distancia, desenchúfelo del puerto Remote.

Verifique	Solución
¿Está la opción **Control Comunic.** o **Extron XTP** establecida en **On**? (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	El puerto Remote está desactivado. Si utiliza los cables opcionales del mando a distancia, configure **Control Comunic.** o **Extron XTP** como **Off**. ☛ **Extendida** - **HDBaseT** p.126
¿Está establecido el bloqueo de los botones del mando a distancia?	Cuando esté establecido el bloqueo de los botones del mando a distancia, los botones, excepto los necesarios para las operaciones básicas del mando a distancia, estarán desactivados. Mantenga pulsado el botón [ ] para cancelar el bloqueo de los botones del mando a distancia. ☛ "Bloqueo de los botones del mando a distancia" p.92

No se visualiza nada en el monitor externo

Verifique	Solución
¿Se están recibiendo señales de un puerto que no es Computer ni BNC?	Solo es posible mostrar en un monitor externo señales RGB recibidas de los puertos de entrada Computer o BNC.
¿Está proyectando una pantalla dividida?	Solo es posible mostrar en un monitor externo las señales RGB proyectadas en la pantalla izquierda recibidas de los puertos Computer o BNC. ☛ "Cómo proyectar dos imágenes simultáneamente (Split Screen) " p.75
¿El proyector está en el modo de reposo?	Compruebe que los ajustes de **Modo en espera**, **Salida de A/V** y **Salida monitor** del menú Configuración estén configurados correctamente. ☛ **Extendida** - **Modo en espera**, **Ajustes de A/V** p.126

Deseo cambiar el idioma de los mensajes y los menús

Verifique	Solución
Cambie el ajuste de Idioma.	Ajuste el parámetro de idioma desde el menú Configuración. ☛ **Extendida** - **Idioma** p.126

La configuración de autenticación de la LAN inalámbrica falla

Verifique	Solución
¿Ha ajustado correctamente la hora?	Si la LAN inalámbrica está correctamente ajustada pero la configuración de autenticación falla, es posible que la hora no esté correctamente ajustada. Compruebe si está ajustado correctamente. ☛ "Configuración de la hora" p.34

No se recibe correo electrónico aunque el proyector tenga un problema

Verifique	Solución
¿Está **Modo en espera** ajustado a **Comunic. activ.**?	Para utilizar la función Notificación Mail cuando el proyector está en espera, defina **Comunic. activ.** en **Modo en espera** desde el menú Configuración. ☛ **Extendida** - **Modo en espera** p.126
¿Se produjo una anomalía fatal y el proyector se detuvo de repente?	Si el proyector se detiene de repente, no se pueden enviar correos electrónicos. Si la anomalía persiste, póngase en contacto con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
¿Se suministra alimentación al proyector?	Compruebe que la toma eléctrica o la fuente de alimentación funcionen correctamente.
¿La función Notificación Mail está ajustada correctamente en el menú Configuración?	Se envía un correo electrónico de notificación de errores en función del ajuste **Notificación** del menú Configuración. Compruebe si está ajustado correctamente. ☛ "Menú Notificación" p.141

Aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando."

Verifique	Solución
La fuente de alimentación interna que guarda los ajustes del reloj está agotándose.	Póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

No se puede conectar mediante Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Verifique	Solución
¿Está la función **Screen Mirroring** establecida en **On**?	Para realizar la proyección mediante la función Screen Mirroring, establezca **Screen Mirroring** en **On** en el menú Configuración. ☛ **Red** - **Screen Mirroring** p.131
¿Hay un guion en (-) Nombre pantalla?	Si hay un guion en el nombre del proyector, puede que dicho nombre no se muestre correctamente en los dispositivos móviles. Quite todos los guiones del nombre. ☛ **Red** - **Ajustes Screen Mirroring** - **Nombre pantalla** p.131
¿Se conectó una vez utilizando Screen Mirroring?	Cuando se vuelva a conectar, puede tardar cierto tiempo en hacerlo. Espere a que se vuelva a conectar. Cuando se conecte utilizando Screen Mirroring, la información de la conexión del proyector se puede almacenar en el dispositivo móvil, pero es posible que no pueda volverse a conectar a partir de la información grabada. Vuelva a seleccionar el proyector en la lista de dispositivos disponibles.
¿Son correctos los ajustes del dispositivo móvil?	Compruebe los ajustes del dispositivo móvil. Si los ajustes son correctos, reinicie el dispositivo móvil.
¿Está la opción **Ininterrumpible** establecida para **Ajustes Screen Mirroring**?	Otros usuarios no se pueden conectar cuando se realiza la proyección mediante Screen Mirroring. Compruebe los ajustes de **Modo Reunión**. ☛ **Red** - **Ajustes Screen Mirroring** - **Extendida** - **Modo Reunión** p.133
¿Interfieren otras ondas de radio con la conexión?	Cambie la configuración de canal conforme al entorno de LAN inalámbrica cara que se utiliza. ☛ **Red** - **Ajustes Screen Mirroring** - **Extendida** - **Canal** p.133

Compruebe los números y, a continuación, adopte las siguientes medidas. Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con su administrador de red, con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.

☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Event ID	Causa	Solución
0020 0026 0032 0036 0037 0038	Hay errores de comunicación de Screen Mirroring.	Apague el proyector y, a continuación, vuelva a encenderlo. Reinicie el software de red.
0021	No se pudo iniciar Screen Mirroring.	Apague el proyector y, a continuación, vuelva a encenderlo.
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035	El estado de comunicación de Screen Mirroring es inestable.	Verifique la situación de la comunicación de red, espere un momento y vuelva a conectarse.
0023 0024 0025	No se pudo conectar usando Screen Mirroring.	Si la pantalla de inserción de código PIN se muestra en el ordenador, escriba el código PIN mostrado en la parte inferior derecha de la pantalla de espera Screen Mirroring o de la imagen proyectada. Si esto no resuelve el problema, reinicie el proyector y el dispositivo conectado y, a continuación, compruebe los ajustes de la conexión.
0041		Elimine el perfil del proyector del dispositivo que se utiliza.
0432 0435	No se ha podido iniciar el software de red.	Reinicie el proyector.
0434 0481 0482 0485	La comunicación de red es inestable.	Verifique la situación de la comunicación de red, espere un momento y vuelva a conectarse.
0433	No se pueden reproducir las imágenes transferidas.	Reinicie el software de red.
0484	La comunicación se ha desconectado del ordenador.	

Event ID	Causa	Solución
0483 04FE	El software de red terminó inesperadamente.	Verifique el estado de las comunicaciones de la red. Reinicie el proyector.
0479 04FF	Se ha producido un error de sistema en el proyector.	Reinicie el proyector.
0891	No se encuentra un punto de acceso con el mismo SSID.	Ajuste el ordenador, el punto de acceso y el proyector al mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2 no coincide.	Compruebe que los ajustes de seguridad de la LAN inalámbrica son correctos. ☛ **Red** - **LAN inalámbrica** p.135
0893	Los tipos de cifrado TKIP/AES no coinciden.	
0894	La comunicación se ha desconectado debido a que el proyector se ha conectado a un punto de acceso no autorizado.	Póngase en contacto con su administrador de red para más información.
0898	No se ha podido adquirir DHCP.	Compruebe que el servidor DHCP está funcionando correctamente. Si no emplea DHCP, desactive el ajuste de DHCP. ☛ **Red** - **LAN inalámbrica** p.135, **LAN cables** p.140
0899	Otros errores de comunicación	Si reiniciar el proyector o el software de red no resuelve el problema, póngase en contacto con un distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*
089A	El tipo de autenticación de EPA no es igual.	Compruebe que los ajustes de seguridad de la LAN inalámbrica son correctos. Además, compruebe si se ha instalado correctamente el certificado. ☛ **Red** - **LAN inalámbrica** p.135
089B	La autenticación del servidor EAP falló.	
089C	La autenticación de cliente EAP falló.	
089D	El intercambio de clave falló.	
0920	La fuente de alimentación interna que guarda los ajustes del reloj está agotándose.	Póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson. ☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Mantenimiento

Este capítulo proporciona información acerca de los procedimientos de mantenimiento para asegurar un óptimo rendimiento del proyector durante un largo periodo de tiempo.

Debe limpiar el proyector si se ensucia o si la calidad de las imágenes proyectadas empieza a deteriorarse.

⚠ Precaución

Cuando limpie, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente. Si no, podría producirse una descarga eléctrica.

Limpiar la superficie del proyector

Limpie la superficie del proyector con un paño suave.

Si el proyector está muy sucio, humedezca el paño con agua y con un poco de detergente neutro y, a continuación, escúrralo totalmente antes de utilizarlo para limpiar la superficie del proyector.

Atención

No utilice sustancias volátiles como cera, alcohol o disolventes para limpiar la superficie del proyector. La calidad de la carcasa podría verse modificada o decolorarse.

Limpiar la lente

Utilice un paño limpiador de cristales disponible en el mercado para limpiar la lente con cuidado.

⚠ Advertencia

No utilice sprays que contengan gases inflamables para quitarle el polvo y la suciedad a la lente. El proyector podría incendiarse debido a la alta temperatura interna de la lámpara.

Atención

No frote la lente con materiales rugosos ni la someta a golpes, ya que puede dañarse fácilmente.

Limpiar el filtro de aire

Si aparece el siguiente mensaje y el indicador del filtro parpadea, limpie el filtro y la ventilación de entrada de aire.

"Limpiar filtro aire. Limpie o cambie el filtro del aire."

"El proyector está sobrecalentado. Asegúrese de que la salida de aire no esté obstruida, y limpie o reemplace el filtro."

"El filtro de aire está obstruído. Limpie o reemplace el filtro de aire."

Atención

- Si se acumula polvo en el filtro de aire, es posible que la temperatura interna del proyector aumente, lo que puede producir problemas en el funcionamiento y acortar la vida útil del motor óptico. Limpie el filtro de aire inmediatamente cuando se visualice el mensaje.
- No enjuague el filtro de aire con agua. No utilice detergentes ni disolventes.
- Si utiliza un cepillo para realizar la limpieza, debe tener el pelo largo y suave, cepíllelo ligeramente. Si lo cepilla con demasiada fuerza, el polvo quedará incrustado en el interior del filtro de aire y no se podrá extraer.

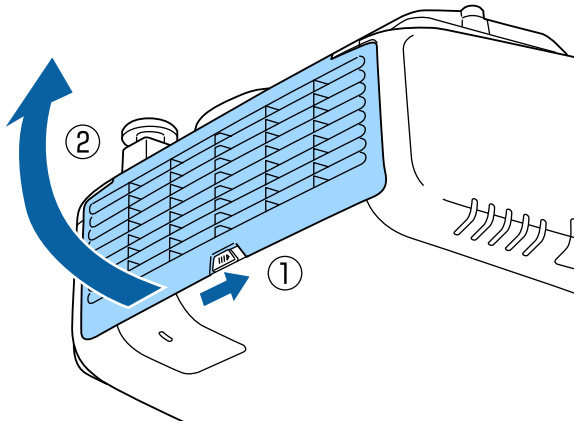
Limpieza del filtro de aire

El filtro de aire puede sustituirse incluso si el proyector está colgado del techo.

1 Después de apagar el proyector y de que el avisador acústico suene, desconecte el cable de alimentación.

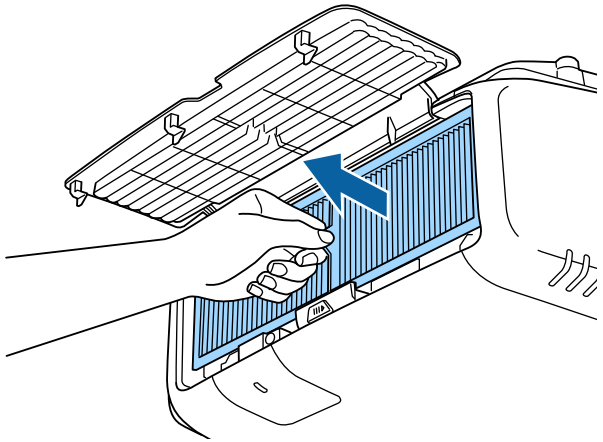
2 Abra la cubierta del filtro de aire.

Deslice el mando de la cubierta del filtro de aire y abra la cubierta.



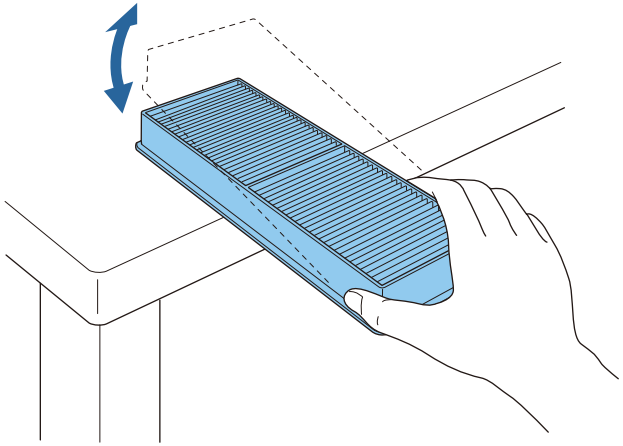
3 Extraiga el filtro de aire.

Sujete la pestaña del centro del filtro de aire y tire de ella hacia fuera en sentido recto.



4 Con la parte frontal (lado con pestañas) del filtro de aire hacia abajo, golpéelo cuatro o cinco veces para eliminar el polvo.

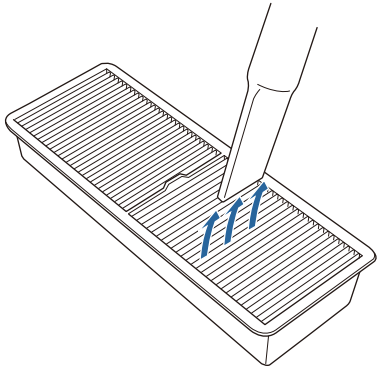
Gírelo y golpee el otro lado de la misma manera.



Atención

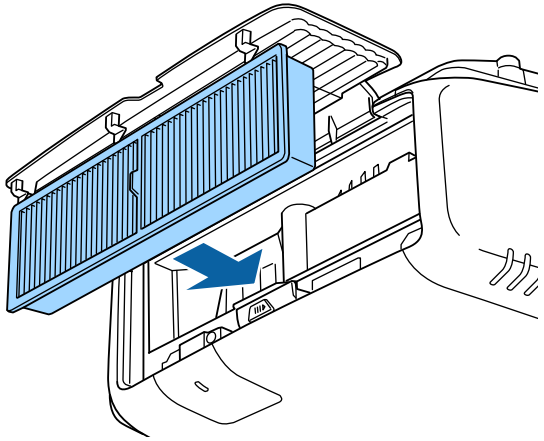
Si golpea el filtro de aire con demasiada fuerza, es posible que quede inutilizable debido a deformaciones y grietas.

5 Retire los restos de polvo del filtro de aire utilizando una aspiradora desde la parte frontal.



6 Vuelva a colocar el filtro de aire.

Presione en él hasta que quede bien encajado en su lugar con un clic.



7 Cierre la cubierta del filtro de aire.

- Si se visualiza un mensaje frecuentemente, incluso después de la limpieza, es necesario sustituir el filtro de aire. Sustitúyalo por un nuevo filtro de aire.
  ☛ "Sustituir el filtro de aire" p.193
- El filtro de aire se debe limpiar cada 15.000 horas aproximadamente. Límpielas con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.
- Los indicadores o mensajes relacionados con Aviso Limp. Filtro solamente se muestran cuando el **Aviso Limp. Filtro** está configurado como **On** en el menú Configuración.
  ☛ **Extendida** - **Pantalla** - **Aviso Limp. Filtro** p.126

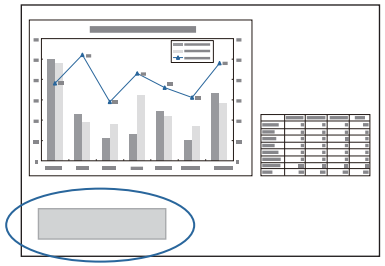
En esta sección se explica cómo sustituir la lámpara y el filtro de aire.

Sustituir la lámpara

Periodo de sustitución de la lámpara

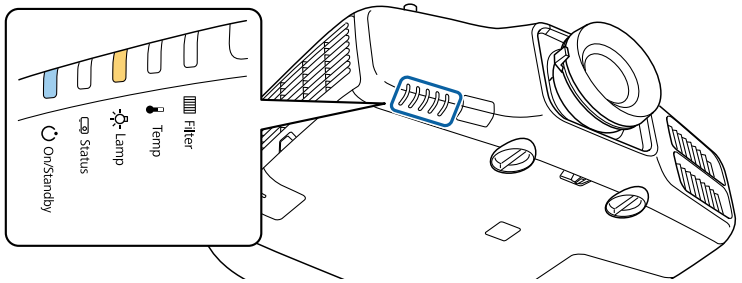
Ha llegado el momento de sustituir la lámpara si:

- Aparecerá el mensaje siguiente:
  "Tiene que sustituir la lámpara. Diríjase al distribuidor de su proyector Epson o visite www.epson.com para comprarla."



  El mensaje se visualiza durante 30 segundos.

- El indicador de alimentación muestra una luz azul intermitente y el indicador de la lámpara una luz naranja intermitente.



- La imagen proyectada se oscurece o empieza a deteriorarse.

Atención

- Si continúa utilizando la lámpara una vez finalizado el período de sustitución, aumentan las posibilidades de que la lámpara explote. Cuando aparezca el mensaje de sustitución de la lámpara, sustitúyala por una nueva lo antes posible, aunque aún funcione.
- Cuando apague el proyector no vuelva a encenderlo inmediatamente repetidas veces. Encender y apagar frecuentemente el proyector puede acortar la vida útil de la lámpara.
- Según las características de la lámpara y la forma en que se haya utilizado, es posible que se oscurezca o deje de funcionar antes de que aparezca el mensaje de aviso. Siempre debería disponer de una unidad de lámpara de recambio por si la necesita.
- Recomendamos la utilización de lámparas de repuesto EPSON originales. El uso de otras lámparas podría perjudicar la calidad y la seguridad de la proyección. Los daños o averías producidos por el uso de lámparas no originales podrían no estar cubiertos por la garantía de EPSON.

- Le recomendamos que limpie el filtro de aire cada vez que sustituya la lámpara.
  ☛ "Limpiar el filtro de aire" p.188
- Sustituya el filtro de aire si está descolorido o si aparece un mensaje, incluso después de limpiar el filtro de aire.
  ☛ "Sustituir el filtro de aire" p.193

Cómo cambiar la lámpara

La lámpara puede sustituirse incluso si el proyector está colgado del techo.

Advertencia

- Al sustituir la lámpara porque ha dejado de iluminarse, existe la posibilidad de que se haya roto. Al sustituir la lámpara de un proyector que se ha instalado en el techo, siempre debería suponer que la lámpara está rota, y debería permanecer a un lado de la cubierta de la lámpara, no debajo de ella. Extraiga la cubierta de la lámpara con cuidado. Tenga cuidado al quitar la cubierta de la lámpara, ya que podrían caer fragmentos de vidrio roto, provocando lesiones. Si dichos trozos de vidrio le entraran en los ojos o boca, acuda al médico de inmediato.
- No desarme ni remodele nunca la lámpara. Si se instala una lámpara remodelada o reensamblada en el proyector y se utiliza, cabe la posibilidad de que se produzca fuego, una descarga eléctrica o cualquier otro accidente.

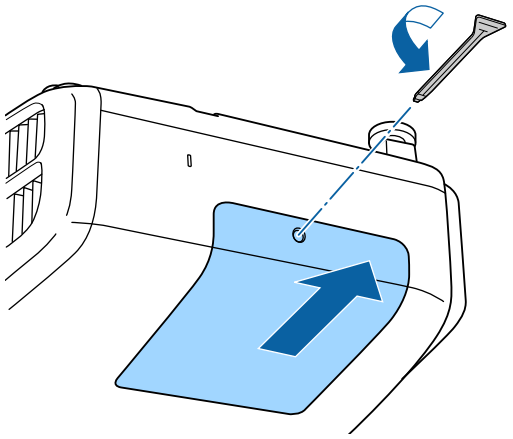
Precaución

Espere hasta que la lámpara se haya enfriado lo suficiente antes de extraer la cubierta de la lámpara. Si la lámpara aún está caliente, podría quemarse o lesionarse. Es necesario dejar pasar una hora después de desactivar el equipo para que la lámpara se enfríe lo suficiente.

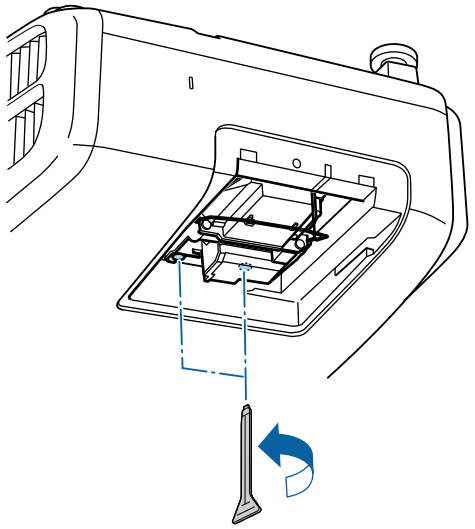
1 Después de apagar el proyector y de que el avisador acústico suene, desconecte el cable de alimentación.

2 Espere hasta que la lámpara se haya enfriado y, a continuación, extraiga la cubierta de la lámpara del proyector.

Afloje el tornillo de fijación de la cubierta de la lámpara (con el destornillador incluido con la nueva unidad de lámpara o con un destornillador de estrella) y quite la cubierta. Como la cubierta tiene una cuerda enganchada para impedir que se caiga, puede cambiar la lámpara sin que se caiga la cubierta aunque el proyector esté colgado del techo.



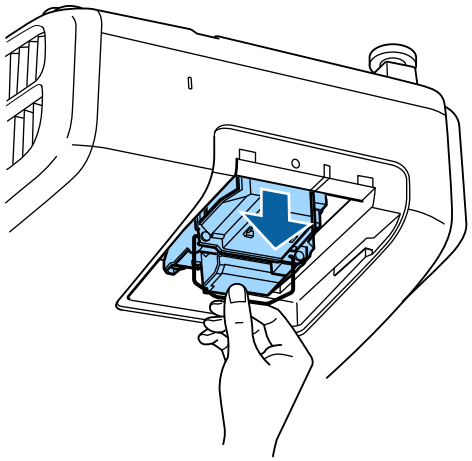
3 Afloje los dos tornillos de fijación de la lámpara.



4 Extraiga la lámpara vieja estirando por el asa.

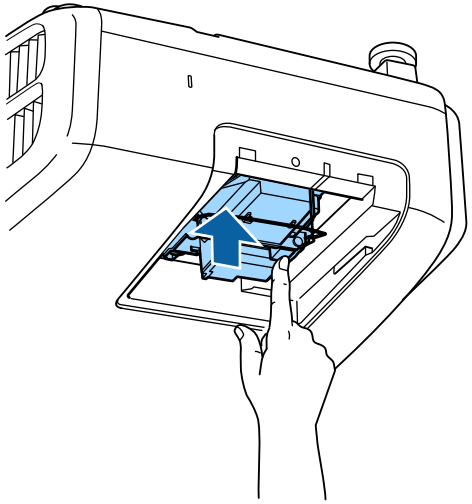
Si la lámpara está rota, sustitúyala por una nueva o póngase en contacto con su distribuidor local.

☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

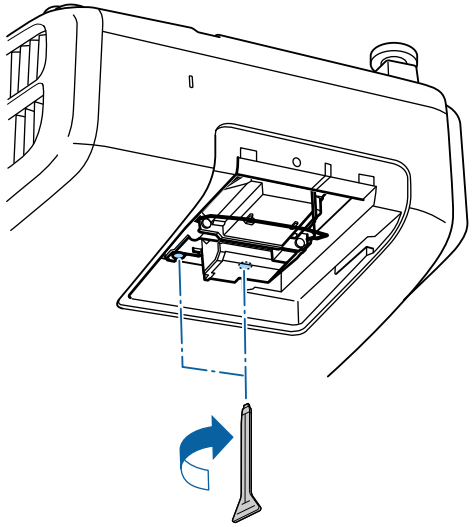


5 Instale la nueva lámpara.

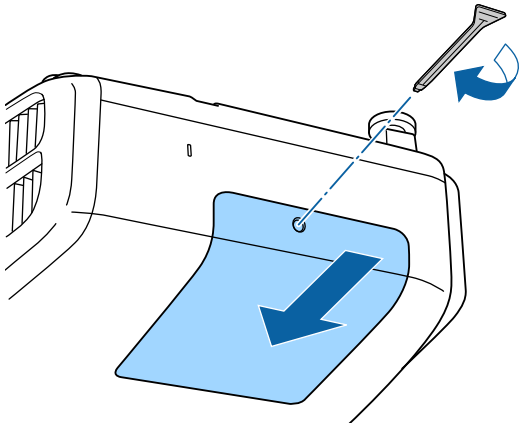
Inserte la lámpara siguiendo el raíl de guía en la dirección correcta para que encaje en su posición y presiónela firmemente.



6 Apriete los dos tornillos de fijación de la lámpara.



7 Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara.



Atención

- Instale siempre las lámparas y su cubierta firmemente. Si se extrae la cubierta de las lámparas, éstas se desactivan automáticamente por motivos de seguridad. Si la lámpara o su cubierta no se instalan correctamente, la lámpara no se activará. Instale la cubierta de la lámpara de forma que encaje perfectamente y que no pueda deformarse.
- Este producto incluye un componente de la lámpara que contiene mercurio (Hg). Consulte las normativas locales acerca de la eliminación y el reciclaje. No lo deseche junto con los residuos normales.

Reajustar las horas de lámpara

El proyector calcula el tiempo de funcionamiento de la lámpara y notifica cuándo debe sustituirse mediante un mensaje y un indicador. Después de sustituir la lámpara, asegúrese de restablecer las **Horas lámpara** desde el menú Configuración.

☛ "Menú Reiniciar" p.145

Restablezca las **Horas lámpara** sólo cuando sustituya la lámpara. De lo contrario, el periodo de sustitución de la lámpara no se indicaría correctamente.

Sustituir el filtro de aire

Periodo de sustitución del filtro de aire

Si el mensaje se muestra a menudo aunque el filtro de aire se haya limpiado, sustituya el filtro de aire.

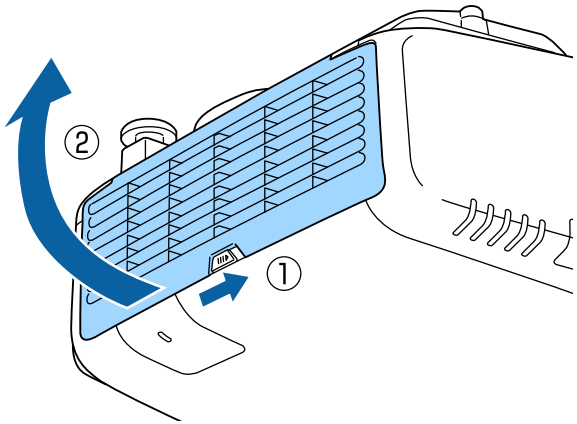
Cómo sustituir el filtro de aire

El filtro de aire puede sustituirse incluso si el proyector está colgado del techo.

1 Después de apagar el proyector y de que el avisador acústico suene, desconecte el cable de alimentación.

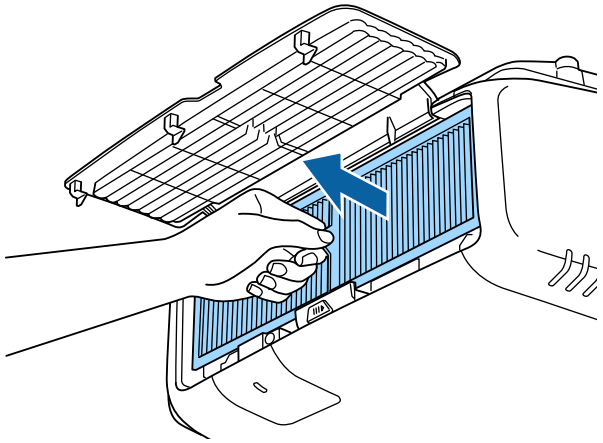
2 Abra la cubierta del filtro de aire.

Deslice el mando de la cubierta del filtro de aire y abra la cubierta.



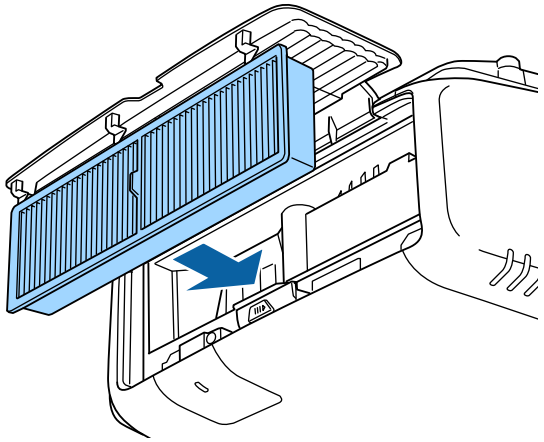
3 Extraiga el filtro de aire.

Sujete la pestaña del centro del filtro de aire y tire de ella hacia fuera en sentido recto.



4 Instale un filtro de aire nuevo.

Presione en él hasta que quede bien encajado en su lugar con un clic.



5 Cierre la cubierta del filtro de aire.

Deseche los filtros de aire usados adecuadamente siguiendo la legislación local.
Material de la parte del marco: polipropileno
Material de la parte del filtro: polipropileno

Uniformidad de color

Ajusta el tono del color de toda la pantalla.

- Es posible que el tono del color quede desigual después de ejecutar la uniformidad de color.
- Cuando la opción **Dinámico** está establecida en **Modo de color**, esta función no está disponible.

☛ "Selección de la calidad de proyección (seleccionar el Modo de color)" p.61

1. Pulse el botón [Menu] durante la proyección.
2. Seleccione el submenú **Pantalla** del menú **Extendida**.
3. Seleccione **Uniformidad de color** y pulse el botón [↵].

Aparecerá la pantalla siguiente.



Uniformidad de color: Activa o desactiva la uniformidad de color.

Nivel de Ajuste: hay ocho niveles (del blanco al negro, pasando por el gris). Puede ajustar los niveles de uno en uno.

Iniciar ajustes: da comienzo a los ajustes de uniformidad del color.

Reiniciar: recupera todos los valores predeterminados de los ajustes de la **Uniformidad de color**.

La imagen puede distorsionarse durante el ajuste de la **Uniformidad de color**, pero recuperará su calidad cuando terminen los ajustes.

4. Seleccione **Uniformidad de color** y pulse el botón [↵].
5. Seleccione **On** y, a continuación, pulse el botón [Esc].
6. Seleccione **Nivel de Ajuste** y pulse el botón [↵].
7. Use los botones [◀][▶] para configurar el nivel de ajuste.
8. Pulse el botón [Esc] para volver a la pantalla anterior.
9. Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse el botón [↵].
10. Seleccione el área que desee ajustar y pulse el botón [↵].

Ajustes primero las zonas exteriores y luego la pantalla entera.



11 Use los botones [▲][▼] para seleccionar el color que desee ajustar y luego utilice los botones [◀][▶] para ajustarlo.

Pulse el botón [◀] para suavizar el tono del color. Pulse el botón [▶] para intensificar el tono del color.



12 Vuelva al paso 6 y ajuste cada uno de los niveles.

13 Para completar el ajuste, pulse el botón [Menu].

Apéndice

Acerca de EasyMP Monitor

EasyMP Monitor le permite realizar operaciones tales como comprobar el estado de varios proyectores Epson conectados a una red desde la pantalla del ordenador o controlar estos proyectores desde el ordenador.

Puede descargar EasyMP Monitor en el siguiente sitio web.

http://www.epson.com

Acerca de Message Broadcasting

Message Broadcasting es un software de plugin para EasyMP Monitor.

Message Broadcasting puede utilizarse para enviar un mensaje (archivo JPEG file) para proteger todos los proyectores Epson o los proyectores especificados conectado a la red.

Los datos pueden enviarse manualmente, o automáticamente utilizando los ajustes de temporizador de EasyMP Monitor.

Descargue el software Message Broadcasting desde el siguiente sitio web.

http://www.epson.com

Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)

Utilizando un navegador web de un ordenador o dispositivo móvil conectado al proyector en red, puede ajustar las funciones del proyector y controlarlo. Con esta función puede realizar tareas de configuración y control a distancia. Asimismo, puede utilizar un proyector específico cuando utilice varios proyectores.

Si tiene un ordenador compatible, utilice el navegador Internet Explorer 9,0 o posterior. Utilice Safari para OS X.

Si ajusta el **Modo en espera** en **Comunic. activ.**, entonces puede usar el navegador web para realizar tareas de configuración y control incluso si el proyector está en modo de espera (si está apagado).

☛ **Extendida** - **Modo en espera** p.126

Visualizar la pantalla Epson Web Control

Utilice el procedimiento siguiente para visualizar la pantalla Epson Web Control.

Asegúrese de que el dispositivo y el proyector están preparados para la conexión de red.

Si el navegador web utilizado está configurado para conectarse mediante un servidor proxy, no podrá visualizar la pantalla Epson Web Control. Para visualizar Web Control, debe cambiar la configuración para no conectarse mediante un servidor proxy.

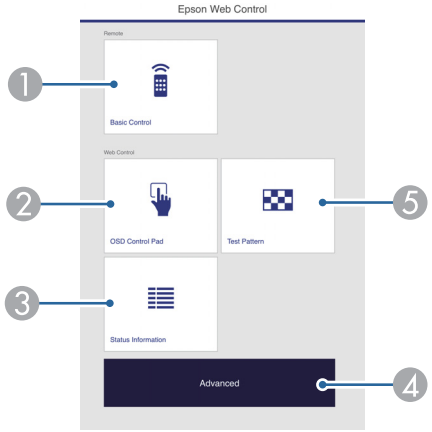
1 Conecte el dispositivo a la misma red que el proyector conectado.

El método de conexión varía en función del dispositivo. Consulte el manual suministrado con el dispositivo para obtener detalles.
Cuando utilice un dispositivo móvil, compruebe los ajustes Wi-Fi.

2 Inicie el navegador web en el dispositivo.

3 Realice la conexión especificando la dirección IP del proyector conectado en el campo URL del navegador web.

Aparecerá la pantalla Home.

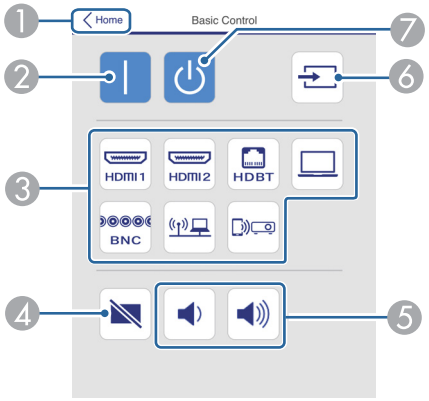


1. **Control básico**
   ☛ "Pantalla Control básico" p.199
2. **Panel de control OSD**
   ☛ "Pantalla Panel de control OSD" p.200
3. **Info. de estado**
   ☛ "Pantalla Info. de estado" p.201
4. **Avanzado**
   Se le transfiere a la pantalla Advanced.
5. **Patrón de prueba**
   ☛ "Pantalla de operación Patrón de prueba" p.201

- Cuando realice las funciones de la pantalla Inicio, puede que se le pida que introduzca el nombre de usuario y la contraseña.
  Dispone de los dos tipos siguientes de nombres de usuario y contraseñas.
  Remote: El nombre de usuario es "EPSONREMOTE" y la contraseña predeterminada es "guest".
  Control web: El nombre de usuario es "EPSONWEB" y la contraseña predeterminada es "admin".
- No puede cambiar el nombre de usuario. Puede cambiar la contraseña en el submenú Red del menú Configuración.
  ☛ **Red** - **Básica** - **Contraseña Remote**, **Contraseña Acc. Web** p.134
- Puede especificar el nombre de usuario para Contraseña Acc. Web incluso cuando la contraseña está deshabilitada.
- Solamente puede establecer los siguientes elementos desde la pantalla **Avanzado**.
  Contraseña Monitor (hasta 16 caracteres alfanuméricos de un solo byte)
  ☛ **Red** - **Básica** - **Contraseña Monitor**
  Ajustes IPv6 (manuales)
  ☛ **Red**-**Ajustes IPv6**
  Agregar puerto HTTP (para el número de puerto utilizado para el control web, utilice cualquier cosa excepto 80 (predeterminado) 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001 y 41794)
  ☛ **Red** - **Otros**

Pantalla Control básico

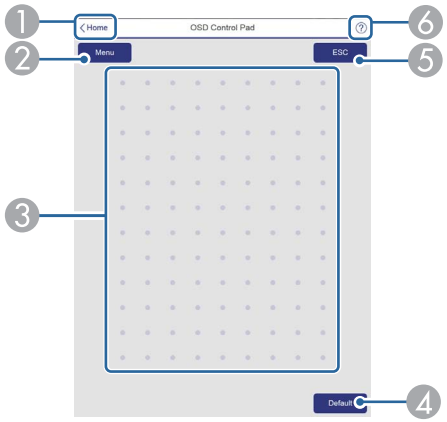
Puede realizar operaciones básicas del proyector.



1. Se mueve a la pantalla Inicio.
2. Enciende el proyector.
3. Cambia a la imagen deseada.
4. Activa o desactiva el vídeo y el audio.
5. Puede ajustar el volumen.
6. Detecta automáticamente la señal de entrada.
7. Apaga el proyector.

Pantalla Panel de control OSD

Puede utilizar el menú Configuración del proyector.



1. Se mueve a la pantalla Inicio.
2. Muestra y cierra el menú Configuración.
3. Puede utilizar el menú Configuración mediante el dedo al ratón.
   Desplace para seleccionar un elemento y pulse para confirmar la selección.
4. Activado si se muestra [Default]: Reiniciar en la guía del menú Configuración. Los ajustes que esté configurando recuperarán sus valores predeterminados.
5. Vuelve al nivel de menú anterior en el menú Configuración.
6. Muestra información sobre cómo usar el panel de control OSD.

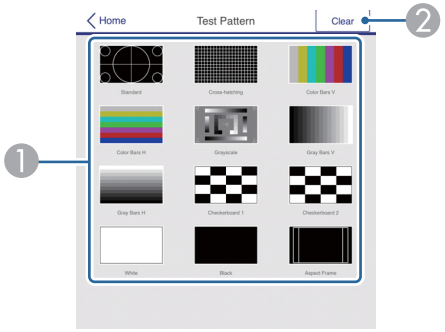
A continuación se enumeran los elementos del menú Configuración que no se pueden establecer en Epson Web Control.

- Menú Ajustes - Botón de usuario
- Menú Extendida - Pantalla - Posición mensajes
- Menú Extendida - Logotipo del usuario
- Menú Extendida - Idioma
- Menú Reiniciar - Restablece horas lámp.

Los ajustes para los elementos disponibles en cada menú son los mismos que en el menú Configuración del proyector.

☛ "Menú Configuración" p.116

Pantalla de operación Patrón de prueba

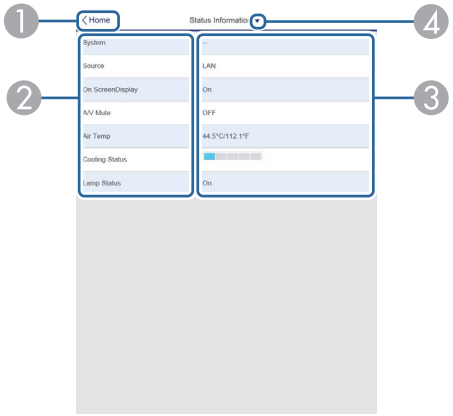


1. Muestra un patrón de prueba.
2. Cierra el patrón de prueba.

Pantalla Info. de estado

Puede comprobar el estado del proyector. Consulte lo siguiente para obtener detalles de la pantalla.

☛ "Leer la información de estado" p.165



1. Se mueve a la pantalla Inicio.
2. Muestra el nombre del elemento.
3. Muestra el estado de cada elemento.
4. Selecciona una categoría de entre las siguientes:
   Status Information, Source, Signal Information, Network Wired, Network Wireless, Maintenance, Version

Configuración de un certificado utilizando un navegador web

Puede utilizar un certificado electrónico como configuración de seguridad del proyector.

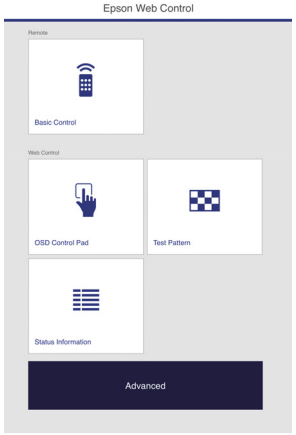
Puede instalar el certificado electrónico desde el menú Red del proyector. Sin embargo, si instala un certificado desde un navegador web y el menú del proyector, no se instalará correctamente.

☛ "Configuración de la seguridad de red alámbrica" p.103

1. Prepare un certificado admitido por el proyector.
2. Asegúrese de que el proyector está encendido.
3. Inicia el navegador web en el ordenador o el dispositivo móvil conectado a la red.

4 Especifique la dirección IP el proyector en el cuadro de entrada de direcciones del navegador para conectarse a la pantalla Epson Web Control.

Se mostrará la pantalla Epson Web Control.



5 Seleccione **Avanzado**.

Necesita iniciar sesión para mostrar la pantalla Avanzado. Cuando se muestre la pantalla Avanzado, escriba el nombre de usuario y la contraseña. (El nombre de usuario es EPSONWEB y la contraseña predeterminada admin.)

6 Seleccione **Administración de certificados** en **Red**.

7 Haga clic en el botón **Elegir archivo** y seleccione el archivo de certificado.

8 Escriba la contraseña en el cuadro **Contraseña** y, a continuación, haga clic en **Valid.**

9 Cuando haya terminado de configurar los ajustes, haga clic en **Aplicar**.

Utilizar la función Notificación Mail para informar de problemas

Si selecciona Notificación Mail, se envían mensajes de notificación a las direcciones de correo electrónico predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector. Esto permitirá que el operador se entere de problemas con los proyectores aunque se encuentre lejos de los proyectores.

☛ **Red** - **Notificación** - **Notificación Mail** p.141

- Se pueden registrar hasta un máximo de tres destinos de notificación (direcciones), y se pueden enviar mensajes de notificación a los tres destinos de una vez.
- Si aparece un problema crítico en un proyector, haciendo que éste deje de funcionar repentinamente, quizás el proyector no pueda enviar un mensaje notificando a un operador del problema.
- Si ajusta el **Modo en espera** en **Comunic. activ.**, entonces puede controlar el proyector incluso si está en modo de espera (si está apagado).

  ☛ **Extendida** - **Modo en espera** p.126

Lectura de una notificación de error

Si la función Notificación Mail está ajustada a On y se produce un problema o un aviso en el proyector, se envía el siguiente correo.

Remitente: Dirección de correo electrónico establecida en **De**

Asunto: EPSON Projector

Línea 1: el nombre del proyector donde ocurrió el problema

Línea 2: la dirección IP ajustada para el proyector donde ocurrió el problema.

Línea 3 y siguientes: Detalles del problema

Los detalles del problema se enumeran línea por línea. A continuación se muestra una lista de los principales mensajes.

- Clean Air Filter
- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- Low Air Flow
- Low Air Flow Error
- No-signal
  El proyector no recibe ninguna señal. Verifique el estado de la conexión o verifique que esté conectada la alimentación de la fuente de la señal.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Para solucionar los problemas o avisos, consulte la siguiente información.

☛ "Estado de los indicadores" p.158

Administración usando SNMP

Al ajustar **SNMP** en **On** en el menú Configuración, los mensajes de notificación se enviarán a los equipos especificados cuando ocurra un problema o advertencia con un proyector. Esto permitirá que el operador se entere de problemas con los proyectores aunque se encuentre lejos de los proyectores.

☛ **Red** - **Notificación** - **SNMP** p.141



- SNMP debería utilizarlo un administrador de red o alguien familiarizado con la red.
- Para utilizar la función SNMP para monitorizar el proyector debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador.
- El agente SNMP de este proyector cumple con la versión 1 (SNMPv1).
- La función de administración utilizando SNMP no puede utilizarse mediante una LAN inalámbrica en el modo de conexión Rápido.
- Pueden guardarse hasta dos direcciones IP de destino.

Órdenes ESC/VP21

El proyector se puede controlar desde un dispositivo externo usando ESC/VP21.

Lista de comandos

Cuando el comando de activación se transmite al proyector, el equipo se activa y entra en modo de calentamiento. Una vez se ha encendido el proyector, devuelve dos puntos ":" (3Ah).

Cuando se recibe el comando, el proyector lo ejecuta y devuelve ":", y a continuación acepta el siguiente comando.

Si el comando que se procesa finaliza de forma anormal, se envía un mensaje de error y se devuelve ":".

A continuación se muestra una lista de los principales contenidos.

Elemento			Comando
Equipo ACTIVADO/DESACTIVADO	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Selección de señal	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)		SOURCE 80
	Ordenador	Automático	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Componente	SOURCE 14
	BNC	Automático	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		Componente	SOURCE B4
	LAN		SOURCE 53
	Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)		SOURCE 56
Pausa A/V On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF

Añada un código de retorno de carro (CR) (0Dh) al final de cada comando y transmítalo.

Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor local o con la dirección más cercana indicada en la Lista de contactos de proyectores Epson.

☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Distribuciones de cable

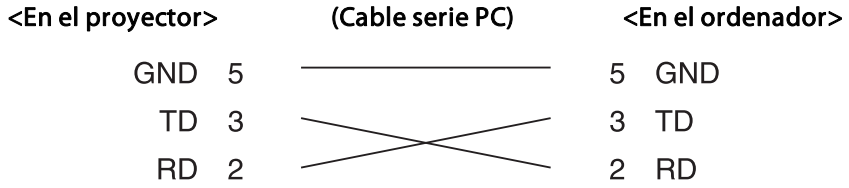
Conexión en serie

- Forma del conector: D-Sub de 9 patillas (macho)

• Nombre del puerto de entrada del proyector: RS-232C

<En el proyector> <En el ordenador>





Nombre de señal	Función
GND	Toma de tierra de señal
TD	Datos de transmisión
RD	Datos de recepción

Protocolo de comunicación

- Valor de baudios por defecto: 9600 bps
- Longitud de datos: 8 bits
- Paridad: Ninguna
- Bit de detención: 1 bit
- Control de flujo: Ninguno

Acerca de PJLink

El protocolo estándar PJLink lo estableció la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) para controlar los proyectores compatibles con red como parte de sus esfuerzos para estandarizar los protocolos de control de los proyectores.

El proyector cumple con el estándar PJLink Class2 establecido por la JBMIA.

El número de puerto usado por la función de búsqueda PJLink es 4352 (UDP).

Se ha de realizar la configuración de la red antes de poder utilizar PJLink. Consulte la siguiente información sobre la configuración de la red.

☛ "Menú Red" p.131

Es compatible con todos los comandos definidos por PJLink Class2, excepto los siguientes, y el acuerdo fue confirmado por la verificación de adaptabilidad del estándar PJLink.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Comandos no compatibles**

Función		Comando PJLink
Ajustes de silenciamiento	Ajustar silenciamiento de imagen	AVMT 11
	Ajustar silenciamiento de audio	AVMT 21

- **Puertos de entrada y el número de origen de entrada correspondiente**

Nombre del puerto de entrada	Número de origen de entrada
HDMI1	32
HDMI2	33

Nombre del puerto de entrada	Número de origen de entrada
HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/ EB-5520W)	56
Ordenador	11
BNC	13
LAN	52
Screen Mirroring (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)	57

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"
  EPSON

- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"
  EPSON 5535U/5530U
  EPSON 5520W
  EPSON 5510

Acerca de Crestron RoomView®

Crestron RoomView® es un sistema de control integrado de Crestron®. Puede usarse para supervisar y controlar varios dispositivos conectados a una red.

El proyector es compatible con el protocolo de control y puede usarse en un sistema fabricado con Crestron RoomView®.

Si desea más información sobre Crestron RoomView®, visite el sitio web de Crestron® (el sistema sólo es compatible con pantallas en inglés).

http://www.crestron.com

Estos son los elementos principales de Crestron RoomView®.

- **Operación a distancia usando un navegador web**
  Puede controlar un proyector desde su ordenador como si usara un mando a distancia.
- **Supervisión y control con un programa**
  Puede usar Crestron RoomView® Express o Crestron RoomView® Server Edition de Crestron® para supervisar dispositivos en el sistema, comunicarse con el centro de asistencia y enviar mensajes de urgencia. En el siguiente sitio web de encontrará más información.
  http://www.crestron.com/getroomview

En este manual se explica cómo realizar operaciones en su ordenador usando un navegador web.

- Sólo se pueden introducir caracteres y símbolos alfanuméricos de un solo byte.
- Las siguietnes funciones no pueden usarse a la vez que Crestron RoomView®.
  ☛ "Cambiar los ajustes con un navegador web (Epson Web Control)" p.198
  Message Broadcasting (complemento EasyMP Monitor)
- Si ajusta el **Modo en espera** en **Comunic. activ.**, entonces puede controlar el proyector incluso si está en modo de espera (si está apagado).
  ☛ **Extendida** - **Modo en espera** p.126

Utilización del proyector desde el ordenador

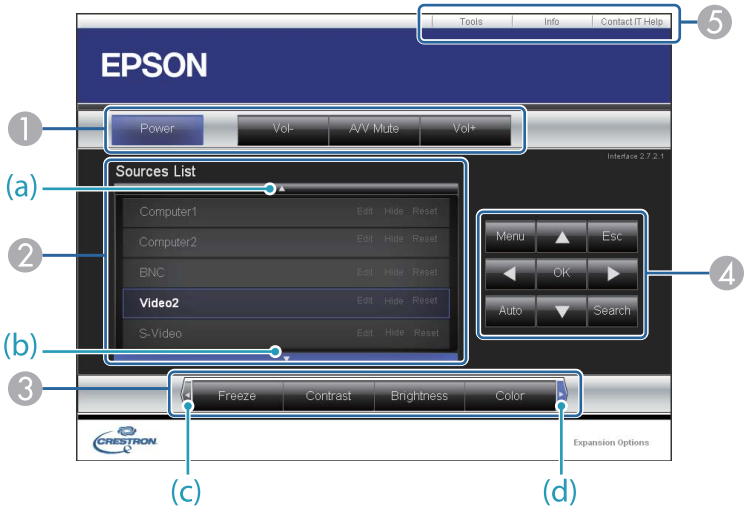
Visualización de la ventana de operaciones

Compruebe los siguientes puntos antes de iniciar cualquier operación.

- Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red.
- Ajuste **Crestron RoomView** en **On** desde el menú de **Red**.
  ☛ **Red** - **Otros** - **Crestron RoomView** p.143

1. Inicie el navegador web en el ordenador.
2. Escriba la dirección IP del proyector en el campo de dirección del navegador web y pulse la tecla Enter en el teclado del ordenador.
   Aparecerá la ventana de operaciones.

Uso de la ventana de operaciones



1. Al hacer clic en los botones podrá realizar las siguientes operaciones.

Botón	Función
Power	Activa o desactiva el proyector.
Vol-/Vol+	Sirve para ajustar el volumen.
A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo y el audio. ☛ "Ocultar la imagen y silenciar el sonido temporalmente (Pausa A/V)" p.79

2. Cambia a la imagen de la fuente de entrada seleccionada. Para mostrar las fuentes de entrada que no se muestran en Source List, haga clic en (a) o (b) para deslizarse hacia arriba o hacia abajo. La fuente de entrada de la señal de vídeo aparece en azul.
   Es posible cambiar el nombre de la fuente si fuera necesario.

③ Al hacer clic en los botones podrá realizar las siguientes operaciones. Para mostrar los botones que no se muestran en Source List, haga clic en (c) o en (d) para desplazarse hacia la izquierda o hacia la derecha.

Botón	Función
Freeze	Las imágenes se pausan o se reanudan. ☛ "Congelar la imagen (Congelar)" p.80
Contrast	Ajusta la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
Brightness	Ajusta el brillo de la imagen.
Color	Ajusta la saturación delcolor de las imágenes.
Sharpness	Ajusta la nitidez de la imagen.
Zoom	Haga clic en el botón [⊕] para ampliar la imagen sin cambiar el tamaño de proyección. Haga clic en el botón [⊖] para reducir la imagen que ha ampliado antes con el botón [⊕]. Haga clic en los botones [▲] [▼] [◀] [▶] para cambiar la posición que desea ampliar. ☛ "Ampliar parte de la imagen (E-Zoom)" p.80

④ Los botones [▲] [▼] [◀] [▶] realizan las mismas operaciones que los botones [▲] [▼] [◀] [▶] del mando a distancia. Al hacer clic en los botones podrá realizar las siguientes funciones:

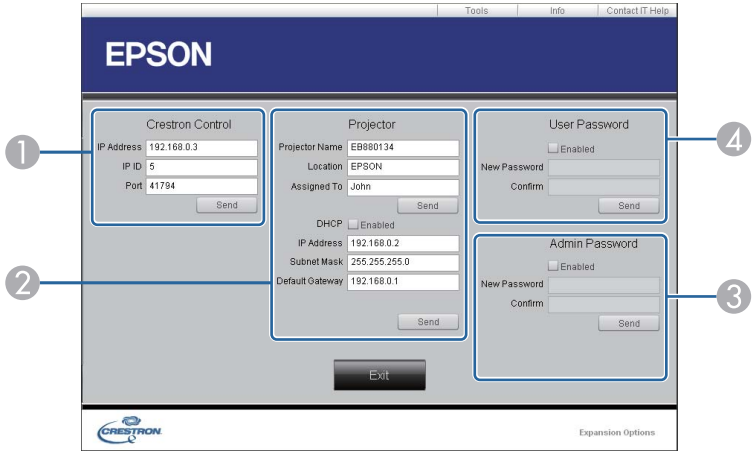
Botón	Función
OK	Realiza la misma función que el botón [↵] del mando a distancia. ☛ "Mando a distancia" p.19
Menu	Muestra y cierra el menú Configuración.
Auto	Si los pulsa durante la proyección de señales analógicas RGB procedentes del puerto Computer, puede optimizar automáticamente Tracking, Sync. y Posición.
Search	Cambia a la siguiente fuente de entrada que está enviando una imagen. ☛ "Detectar automáticamente señales de entrada y cambiar la imagen proyectada (Búsqueda de fuente)" p.53
Esc	Realiza la misma función que el botón [Esc] del mando a distancia. ☛ "Mando a distancia" p.19

⑤ Al hacer clic en las pestañas podrá realizar las siguientes funciones:

Pestaña	Función
Contact IT Help	Muestra la ventana del centro de asistencia. Se usa para enviar y recibir mensajes del administrador usando Crestron RoomView® Express.
Info	Muestra información sobre el proyector que está conectado en ese momento.
Tools	Permite cambiar los ajustes del proyector que está conectado en ese momento. Consulte la sección siguiente.

Uso de la ventana de herramientas

La ventana siguiente se muestra al hacer clic en la pestaña **Tools** de la ventana de funciones. Puee usar esta ventana para cambiar los ajustes del proyector que está conectado en ese momento.



1 **Crestron Control**
Permite realizar ajustes para los controladores centrales de Crestron®.

2 **Projector**
Pueden ajustarse los elementos siguientes:

Elemento	Función
Projector Name	Introduzca un nombre para diferencial al proyector que está conectado actualmente de otros proyectores de la red (el nombre puede contener un máximo de 15 caracteres alfanuméricos de un solo byte).
Location	Introduzca un nombre para la ubicación del proyector que está conectado en ese momento a la red (el nombre puede contener un máximo de 32 caracteres y símbolos alfanuméricos de un solo byte).
Assigned To	Introduzca un nombre de usuario para el proyector (el nombre puede contener un máximo de 32 caracteres y símbolos alfanuméricos de un solo byte).
DHCP	Seleccione la casilla de verificación **Enabled** para usar DHCP. Si está activado DHCP, no podrá introducir una dirección de IP.
IP Address	Introduzca la dirección IP para asignar al proyector que esté conectado.
Subnet Mask	Introduzca una máscara de subred para el proyector que esté conectado.
Default Gateway	Introduzca una dirección de puerta de enlace para el proyector que esté conectado.
Send	Haga clic en este botón para confirmar los cambios hechos en **Projector**.

3 **Admin Password**
Marque la casilla de verificación **Enabled** para que sea necesaria una contraseña para abrir la ventana Tools.
Pueden ajustarse los elementos siguientes:

Elemento	Función
New Password	Introduzca la nueva contraseña para abrir la ventana Tools (el nombre puede contener un máximo de 26 caracteres alfanuméricos de un solo byte).
Confirm	Introduzca la misma contraseña que ha introducido en **New Password**. Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
Send	Haga clic en este botón para confirmar los cambios hechos en **Admin Password**.

4 **User Password**
Marque la casilla de verificación **Enabled** para que sea necesaria una contraseña para abrir la ventana de funciones en el ordenador.
Pueden ajustarse los elementos siguientes:

Elemento	Función
New Password	Introduzca la nueva contraseña para abrir la ventana de funciones (el nombre puede contener un máximo de 26 caracteres alfanuméricos de un solo byte).
Confirm	Introduzca la misma contraseña que ha introducido en **New Password**. Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
Send	Haga clic en este botón para confirmar los cambios hechos en **User Password**.

Los siguientes accesorios opcionales y consumibles están disponibles. Compre estos productos en el momento que los necesite. Esta lista de accesorios opcionales y consumibles está actualizada hasta octubre del 2016. Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso, y su disponibilidad puede variar según el país de adquisición.

Accesorios opcionales

Cable para ordenador ELPKC02
(1,8 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Es el mismo que el cable para ordenador que se entrega con el proyector.

Cable para ordenador ELPKC09
(3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Cable para ordenador ELPKC10
(20 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)
Utilice uno de estos cables más largos si el cable para ordenador que se entrega con el proyector es demasiado corto.

Cable de vídeo de componentes ELPKC19
(3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/RCA macho × 3)
Utilícelo para conectar una fuente de Vídeo de componentes.

Grupo de cable del mando a distancia ELPKC28
(juego de 2 piezas de 10 m)
Utilícelos para garantizar un funcionamiento correcto del mando a distancia desde lejos.

Receptor del ratón inalámbrico ELPST16
Utilícelo para controlar con el mando a distancia del proyector el puntero del ratón del ordenador o para pasar páginas.

HDBaseT Transmitter ELPHD01
(Solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W.)
Permite transmitir a larga distancia señales HDMI y señales de control para un cable de red LAN. Se basa en el estándar HDBaseT.

Unidad LAN inalámbrica ELPAP10
Utilícela al conectar el proyector a un ordenador de forma inalámbrica y realizar proyecciones.
(Banda de frecuencias: 2,4 GHz)

Cámara de documentos ELPDC21
Utilícela al proyectar imágenes, tales como libros, transparencias o diapositivas.

Tubo para techo (450 mm)* ELPFP13
Tubo para techo (700 mm)* ELPFP14
Utilícelo cuando instale el proyector en un techo alto.

Soporte para fijación en techo* ELPMB22
Utilícelo para instalar el proyector en el techo.

Soporte delgado para fijación en techo* ELPMB30
Muestra claramente las juntas de la fijación para el techo.

* Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con su distribuidor local o con el establecimiento más próximo de los enumerados en la Lista de contactos de proyectores Epson.

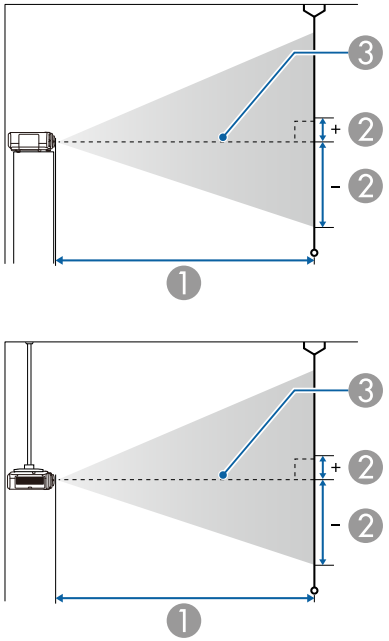
☛ *Lista de contactos de proyectores Epson*

Consumibles

Unidad de lámpara ELPLP95
Para sustituir las lámparas utilizadas.

Filtro de aire ELPAF45
Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados.

Distancia de proyección para EB-5535U/EB-5530U/ EB-5520W



1. Distancia de proyección
2. es la distancia desde la parte central del objetivo hasta la base de la pantalla Cambia dependiendo del ajuste para desplazamiento vertical del objetivo.
3. Centro del objetivo

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 4:3		① Mínima (Ancho) hasta máxima (Tele)	② Desplazamiento vertical del objetivo Abajo a arriba
50"	102x76	154 a 280	-76 a 0
60"	122x91	185 a 337	-91 a 0
80"	163x122	249 a 450	-122 a 0
100"	203x152	312 a 564	-152 a 0
120"	244x183	376 a 678	-183 a 0
150"	305x229	471 a 848	-229 a 0
200"	406x305	629 a 1132	-305 a 0
250"	508x381	788 a 1416	-381 a 0

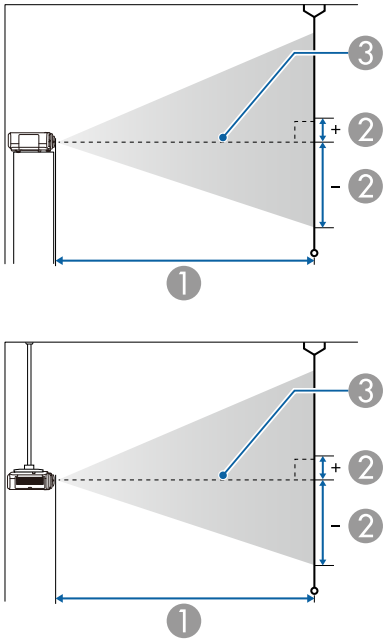
Unidades: cm

Tamaño de pantalla 16:9		① Mínima (Ancho) hasta máxima (Tele)	② Desplazamiento vertical del objetivo Abajo a arriba
50"	111x62	139 a 254	-66 a +3
60"	133x75	168 a 305	-79 a +4
80"	177x100	226 a 409	-105 a +6
100"	221x125	283 a 512	-131 a +7
120"	266x149	341 a 615	-158 a +8
150"	332x187	427 a 770	-197 a +10
200"	443x249	571 a 1028	-263 a +14
250"	553x311	715 a 1285	-329 a +17
290"	642x361	830 a 1492	-381 a +20

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 16:10		❶	❷
		Mínima (Ancho) hasta máxima (Tele)	Desplazamiento vertical del objetivo Abajo a arriba
50"	108x67	135 a 247	-67 a 0
60"	130x81	163 a 297	-81 a 0
80"	172x108	219 a 397	-108 a 0
100"	215x135	275 a 498	-135 a 0
120"	258x162	331 a 598	-162 a 0
150"	323x202	415 a 749	-202 a 0
200"	431x269	555 a 1000	-269 a 0
250"	538x337	695 a 1251	-337 a 0
300"	646x404	835 a 1501	-404 a 0

Distancia de proyección para EB-5510



1. Distancia de proyección
2. es la distancia desde la parte central del objetivo hasta la base de la pantalla Cambia dependiendo del ajuste para desplazamiento vertical del objetivo.
3. Centro del objetivo

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 4:3		① Mínima (Ancho) hasta máxima (Tele)	② Desplazamiento vertical del objetivo Abajo a arriba
30"	61x46	74 a 155	-50 a +4
50"	102x76	127 a 261	-83 a +7
60"	122x91	153 a 315	-100 a +8
80"	163x122	206 a 421	-133 a +11
100"	203x152	258 a 527	-166 a +13
120"	244x183	311 a 633	-199 a +16
150"	305x229	390 a 793	-249 a +20
200"	406x305	521 a 1059	-332 a +27
250"	508x381	652 a 1324	-415 a +34
300"	610x457	784 a 1590	-489 a +40

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 16:9		① Mínima (Ancho) hasta máxima (Tele)	② Desplazamiento vertical del objetivo Abajo a arriba
30"	66x37	82 a 169	-48 a +11
50"	111x62	139 a 285	-80 a +18
60"	133x75	167 a 343	-96 a +21
80"	177x100	225 a 459	-128 a +28
100"	221x125	282 a 575	-160 a +35
120"	266x149	339 a 691	-192 a +43
150"	332x187	425 a 864	-240 a +53
200"	443x249	568 a 1154	-320 a +71
250"	553x311	711 a 1443	-400 a +89

Unidades: cm

Tamaño de pantalla 16:10		❶	❷
		Mínima (Ancho) hasta máxima (Tele)	Desplazamiento vertical del objetivo Abajo a arriba
30"	65x40	79 a 165	-49 a +8
50"	108x67	135 a 277	-81 a +14
60"	130x81	163 a 334	-97 a +17
80"	172x108	218 a 446	-130 a +22
100"	215x135	274 a 559	-162 a +28
120"	258x162	330 a 672	-195 a +33
150"	323x202	413 a 841	-244 a +42
200"	431x269	553 a 1122	-325 a +56
250"	538x337	692 a 1404	-406 a +69

Resoluciones compatibles

Si las señales de entrada tienen más resolución que el panel del proyector, las imágenes tendrán menos calidad.

Señales de ordenador (RGB analógica)

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200

*1 Solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W. Compatible sólo si se selecciona **Ancho** como **Resolución** en el menú Configuración.

*2 Solo EB-5535U/EB-5530U. Compatible solamente cuando se recibe una señal de VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Incluso si se reciben señales distintas a las mencionadas anteriormente, es muy posible que pueda proyectarse la imagen. Sin embargo, es posible que no sea compatible con todas las funciones.

Vídeo de componentes

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Señal de entrada desde el puerto HDMI, puerto HDBaseT (solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W)

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
WSXGA+*1	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
WUXGA*2	60	1920x1200
SDTV (480i/480p)	60	720x480

Señal	Veloc. refresco (Hz)	Resolución (puntos)
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 Solo EB-5535U/EB-5530U/EB-5520W.

*2 Solo EB-5535U/EB-5530U. Compatible solamente cuando se recibe una señal de VESA CVT-RB (Reduced Blanking).

Especificaciones generales del proyector

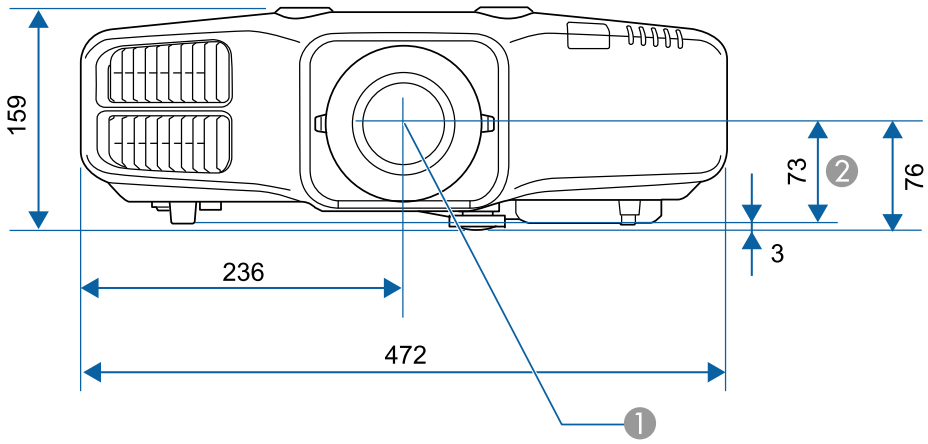
Nombre del producto		EB-5535U/EB-5530U	EB-5520W	EB-5510
Dimensiones		472 (An) x 134 (Al) x 320 (Prof) mm (parte elevada excluida)		
Tamaño del panel LCD		0,76" de ancho		0,63"
Método de visualización		Matriz activa TFT de polisilicio		
Resolución		2.304.000 píxeles WUXGA (1920 (An) x 1200 (Al) puntos) x 3	1.024.000 píxeles WXGA (1280 (An) x 800 (Al) puntos) x 3	786.432 píxeles XGA (1024 (ancho) x 768 (alto) puntos) x 3
Ajuste del enfoque		Manual		
Ajuste del zoom		Manual (1 - 1,8)		Manual (1 - 2,0)
Control giratorio del objetivo		Manual (Dirección vertical: Máxima aprox. 50%, Dirección horizontal: Máxima aprox. 10%)		Manual (Dirección vertical: Máxima aprox. 58%, Dirección horizontal: Máxima aprox. 38%)
Lámpara		Lámpara UHE, 300 W Referencia: ELPLP95		
Vida útil de funcionamiento de la lámpara		5.000 horas aproximadamente (consumo eléctrico: normal); 10.000 horas aproximadamente (consumo eléctrico: ECO)		
Salida de audio máx.		10 W monoauditivo		
Altavoz		1		
Alimentación		100-240VCA±10 % 50/60 Hz 4,4-1,9 A		
Consumo	Área de 100 a 120 V	Consumo en espera nominal: 435 W Consumo en reposo (Comunic. activ.): 2,24 W Consumo en reposo (Comunic. desact.): 0,24 W	Consumo en espera nominal: 435 W Consumo en reposo (Comunic. activ.): 2,24 W Consumo en reposo (Comunic. desact.): 0,24 W	Consumo en espera nominal: 435 W Consumo en reposo (Comunic. activ.): 2,24 W Consumo en reposo (Comunic. desact.): 0,24 W

	Área de 220 a 240 V	Consumo en espera nominal: 411 W Consumo en reposo (Comunic. activ.): 2,33 W Consumo en reposo (Comunic. desact.): 0,34 W	Consumo en espera nominal: 411 W Consumo en reposo (Comunic. activ.): 2,33 W Consumo en reposo (Comunic. desact.): 0,34 W	Consumo en espera nominal: 411 W Consumo en reposo (Comunic. activ.): 2,33 W Consumo en reposo (Comunic. desact.): 0,34 W
Altitud de funcionamiento		Altura 0 a 3.048 m		
Temperatura de funcionamiento*		0 a +45˚C (altura de 0 a 1.500 m, sin condensación) 0 a +40˚C (altura de 1.501 a 3.048 m, sin condensación)		
Temperatura de almacenamiento		-10 a +60˚C (sin condensación)		
Masa		Aprox. 6,9 kg	Aprox. 6,9 kg	Aprox. 6,7 kg

* Si la temperatura del entorno se eleva demasiado, la lámpara se atenúa automáticamente (aproximadamente 40 ˚C a una altitud de entre 0 y 1.500 m, y 35 ˚C a una altitud de entre 1.501 y 3.048 m).

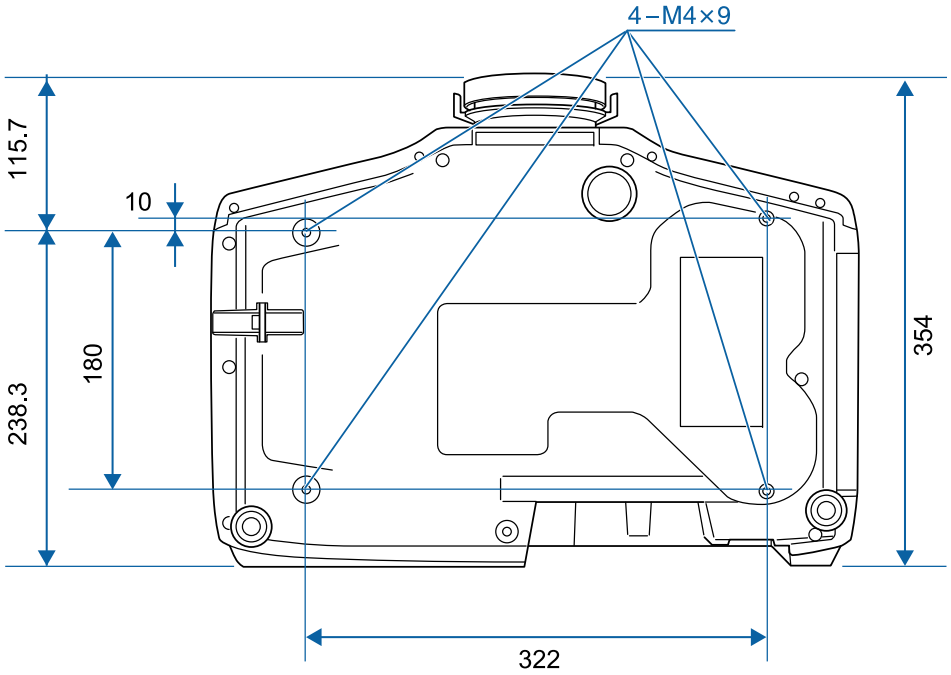
Nombre del producto			EB-5535U/EB-5530U	EB-5520W	EB-5510
Conectores	Puerto Computer	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra) azul		
	Puerto BNC	1	5BNC (hembra)		
	Puerto Audio	2	Mini jack estéreo (3,5 Φ)		
	Puerto HDMI	2	HDMI compatible con HDCP (solo se admite audio con PCM)		
	Puerto Audio Out	1	Mini jack estéreo (3,5 Φ)		
	Puerto Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra) negro		
	Puerto HDBaseT	1	RJ-45		-
	Puerto LAN	1	RJ-45		
	Puerto Service *	1	Conector USB (Tipo B)		
	Puerto RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 patillas (macho)		
	Puerto Remote	1	Mini jack estéreo (3,5 Φ)		
	Puerto USB (solo para la unidad LAN inalámbrica)*	1	Conector USB (Tipo A)		

* Admite USB 2.0. No se garantiza que los puertos USB funcionen con todos los dispositivos compatibles con USB.



1 Centro del objetivo

2 Distancia del centro de la lente al punto de fijación de la bandeja para el techo



Unidades: mm

En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery es una tecnología desarrollada por AMX para simplificar los sistemas de control AMX y facilitar el funcionamiento del equipo de destino. Epson ha aplicado esta tecnología de protocolo y ofrece un ajuste para activar la función de protocolo (ON). En el sitio web de AMX encontrará más información. URL: http://www.amx.com/
Contraste	El brillo relativo de las áreas claras y oscuras de una imagen puede aumentarse o disminuirse para que el texto y los gráficos se muestren de una forma más nítida o más suave. Ajustar esta propiedad concreta de la imagen se denomina "ajuste del contraste".
Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP)	Control4 SDDP es una tecnología desarrollada por Control4 que permite que los sistemas de control de Control4 adquieran los datos de dispositivos para el proyector. Epson ha aplicado esta tecnología de protocolo y ofrece un ajuste para activar la función de protocolo (ON). Para más información, consulte la web de Control4. URL: http://www.control4.com/
DHCP	Siglas del Dynamic Host Configuration Protocol (protocolo de configuración para host dinámico). Este protocolo asigna automáticamente una Dirección IP a un equipo conectado a una red.
DICOM	Acrónimo de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estándar internacional que define los estándares de las imágenes y un protocolo de comunicación para las imágenes clínicas.
Dir. pta enlace	Es un servidor (enrutador) para la comunicación por una red (subred) dividida según la Máscara de subred.
Dirección IP	Un número que sirve para identificar un ordenador conectado a una red.
Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
HDBaseT	El estándar de conexión para productos electrónicos de consumo definida por la HDBaseT Alliance. Comunica diversas señales de control tales como audio y vídeo de alta definición sin comprimir y 100BASE-TX Ethernet a través de un cable de LAN.
HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television, que se refiere a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones. • Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = Progresivo, i = Entrelazado) • Pantalla con Relación de aspecto de 16:9
Interr. IP Direc.	Se trata de la Dirección IP para el ordenador de destino utilizado para la notificación de errores en SNMP.
Máscara de subred	Se trata de un valor numérico que define el número de bits utilizado para la dirección de red de una red dividida (subred) desde la dirección IP.

Modo Infraestructura	Método de conexión LAN inalámbrica en el cual los dispositivos se comunican mediante puntos de acceso.
Progresivo	Proyecta información para crear una pantalla a la vez, mostrando la imagen para un marco. A pesar de que el número de líneas de barrido es el mismo, la cantidad de parpadeos en la imagen disminuye debido a que el volumen de información se dobla en comparación con un sistema de entrelazado.
Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas. SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television, que se refiere a los sistemas de televisión estándar que no cumplen con las condiciones de la televisión de alta definición HDTV.
SNMP	Abreviación de Simple Network Management Protocol, que es el protocolo para monitorizar y controlar dispositivos como routers y ordenadores conectados a una red TCP/IP.
sRGB	Un estándar internacional para los intervalos de color que se formuló para que los colores que se reproducen mediante equipos de vídeo puedan gestionarse fácilmente a través de sistemas operativos (SO) e Internet. Si la fuente conectada cuenta con un modo sRGB, ajuste el proyector y la fuente de señal conectada a sRGB.
Sync.	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir las fases de estas señales (la posición relativa entre las crestas y los valles de la señal) se denomina sincronización. Si las señales no están sincronizadas, las imágenes parpadean, son borrosas y presentan interferencias horizontales.
Tracking	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir la frecuencia de estas señales (el número de crestas en la señal) se denomina Tracking. Si el tracking no se realiza correctamente, aparecerán amplias bandas verticales en la señal.
Veloc. refresco	El elemento emisor de luz de una pantalla mantiene la misma luminosidad y color durante un tiempo extremadamente corto. Como consecuencia, la imagen debe escanearse muchas veces por segundo para refrescar el elemento emisor de luz. El número de operaciones de refresco por segundo se denomina velocidad de refresco y se expresa en hercios (Hz).
Vídeo compuesto	Método que combina la señal de vídeo en un componente de luminancia y un componente de color para la transmisión por un solo cable.
Vídeo de componentes	Método que separa la señal de vídeo en un componente de luminancia (Y), una luminancia azul negativa (Cb o Pb) y una luminancia roja negativa (Cr o Pr).

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

Acerca de las anotaciones

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

En esta guía, los sistemas operativos anteriores se denominan "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" y "Windows 10". Además, se puede hacer referencia a estos sistemas operativos con el término colectivo de Windows y a varias versiones de Windows se las puede denominar como, por ejemplo, Windows Vista/7/8/8.1/10, con la anotación omitida de Windows.

OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x
OS X 10.10.x
OS X 10.11.x

En este manual se hace referencia a los sistemas operativos mencionados como "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x" y "OS X 10.11.x". Además, para referirse a todos ellos se usa el término general "OS X".

Marcas comerciales y derechos de autor

"EPSON" es una marca comercial registrada de Seiko Epson Corporation. "EXCEED YOUR VISION" y "ELPLP" y sus logotipos son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS y OS X son marcas comerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Google play es una marca comercial de Google Inc.

HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas o marcas registradas de HDMI Licensing LLC.

La marca comercial PJLink está pendiente de registro o ya está registrada en Japón, en Estados Unidos y en otros países y zonas.

WPA™ y WPA2™ son marcas registradas de Wi-Fi Alliance.

Crestron y Crestron RoomView son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc.

"Código QR" es una marca comercial registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

Extron® and XTP® are registered trademarks of Extron Electronics.

HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Miracast™ es una marca comercial registrada de Wi-Fi Alliance.

Otros nombres de productos utilizados aquí se utilizan con fines identificativos y pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

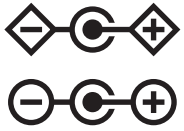
©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

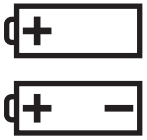
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

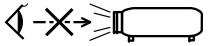
Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.
Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000

La siguiente tabla incluye el significado de las etiquetas de símbolos de seguridad presentes en el equipo.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Significado
❶		IEC60417 N.º 5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que está conectado a la corriente.
❷		IEC60417 N.º 5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que está desconectado de la corriente.
❸		IEC60417 N.º 5009	En espera Para indicar el interruptor o la posición del interruptor mediante la parte del equipo que está encendida para dejarla en modo en espera.
❹		ISO7000 N.º 0434B IEC3864-B3.1	Precaución Para indicar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
❺		IEC60417 N.º 5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el elemento marcado puede estar caliente y no debería tocarse sin tener cuidado para no quemarse.
❻		IEC60417 N.º 6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.
❼		IEC60417 N.º 5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo diseñado principalmente para uso en interiores.
❽		IEC60417 N.º 5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para indicar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que deberá conectarse una fuente de alimentación de CC.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Significado
❾		IEC60417 N.º 5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, en la tapa del compartimento de las pilas o los terminales del conector.
❿		IEC60417 N.º 5002	Colocación de las pilas Para identificar el propio soporte de pilas e indicar la colocación de las pilas en el interior del soporte de las pilas.
⓫		IEC60417 N.º 5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para conectarse a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de que se produzca algún fallo, o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.
⓬		IEC60417 N.º 5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos en los que el símbolo N.º 11 no se requiere explícitamente.
⓭		IEC60417 N.º 5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna, y para identificar terminales relevantes.
⓮		IEC60417 N.º 5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua, y para identificar terminales relevantes.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Significado
⑮		IEC60417 N.º 5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
⑯		ISO 3864	Prohibición general Para indicar acciones u operaciones que están prohibidas.
⑰		ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir daños personales si se toca una parte específica del equipo.
⑱		---	Nunca mire directamente a la lente de proyección cuando el proyector esté encendido.
⑲		---	Para indicar que en el elemento marcado no debe colocarse nada sobre el proyector.
⑳		ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.
㉑		ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe el riesgo de sufrir daños personales, como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.
㉒		---	Nunca mire a la lente cuando el LED de iluminación esté encendido.
㉓		IEC60417 N.º 5266	Espera, espera parcial Para indicar que esa parte del equipo se encuentra en estado de espera.
㉔		ISO3864 IEC60417 N.º 5057	Precaución, piezas móviles Para indicar que debe mantenerse alejado de piezas móviles conforme a los estándares de protección.

A

A/V Mute 17
Accesorios opcionales 211
Ajuste automático 123
Ajuste de Color 122
Ajuste del color 122
Ajustes de A/V 128
Ajustes de la instalación 25
Ajustes de la pantalla 26
Ajustes planificación 130
AMX Device Discovery 143
Anillo de enfoque 13
Anillo de zoom 13
Aspecto 63, 123
Aviso Limp. Filtro 126

B

Balance de blancos 122
Bloqueo de los botones del mando a distancia 92
Bloqueo de los controles giratorios del objetivo 14
Bloqueo total 91
Botón de usuario 125
Brillo 122
Buscar punto de acceso 139
Búsqueda de fuente 53

C

Calidad de señal HDBaseT 145
Cámara de documentos 211
Cinema 61
Clave proyector 135
Coincidencia colores 130
Cómo cambiar la lámpara 190
Cómo sustituir el filtro de aire 193
Config. Split Screen 76
Configuración de la red 132
Congelar 80
Consumibles 212
Contraseña de acceso Web 135
Contraseña PJLink 134
Contraseña protegida 89
Contraste 122
Control giratorio horizontal del objetivo 14
Control giratorio vertical del objetivo 14
Control4 SDDP 143
Correc. geométrica 124
Crestron RoomView 143, 206
Cruz 80
Cubierta de la lámpara 14

D

Desplazamiento del objetivo 29
DHCP 137, 140
DICOM SIM 61
Dinámico 61
Dirección de correo electrónico 1/2/3 para notificaciones 142
Dirección IP 137, 140
Dirección puerta enlace 137, 140
Direct Power On 127
Distancia 213

E

EasyMP Monitor 198
En techo 25
Epson Web Control 198
Esc 18
ESC/VP21 204
Especificaciones 219
Estado 145
Extron XTP 129
E-Zoom 80

F

Fecha y Hora 128
Frontal 25, 127
Fuente 76, 144
Función ajuste de lote 146
Función ayuda 156
Función multi-proyección 73

H

H/V-Keystone 124
HDBaseT 129

I

ID de evento 145
ID del mando a distancia 33
ID del proyector 33
Idioma 130
Indicador de alimentación 158
Indicador de filtro 158
Indicador de lámpara 158
Indicador de temperatura 158

Indicador del filtro 158
Indicadores 158
Indicadores de estado 14
Info sinc 144
Información de red 131, 132
Intercamb. pantallas 77
Interr. IP Direc. 1/2 142
Iris automático 62, 122

L

Leer el correo 202
Limpiar el filtro de aire y la ventilación de entrada de aire 188
Limpiar la superficie del proyector 187
Limpieza 187
Logotipo del usuario 81

M

Mando a distancia 19
Máscara de subred 137, 140
Memoria 125
Mensajes 126
Menu 18
Menú Ajustes 124
Menú Básica 134
Menú Configuración 117
Menú Extendida 126
Menú Imagen 121
Menú Información 144
Menú LAN con cables 140
Menú LAN inalámbrica 135
Menú Red 131
Menú Restablecer 145
Menú Señal 123
Message Broadcasting 143, 198
Modo alta altitud 127
Modo de color 61, 122, 130
Modo en espera 129
Multi-proyección 61, 130

N

Navegador web 198
Nitidez 122
Nombre del proyector 134
Nombres de las piezas y sus funciones 13
Notificación Mail 141, 202
Número de puerto 141
Número de serie 145

O

Operación 127
Overscan 123

P

Panel de control 17
Pantalla 126
Pantalla de inicio 126
Pantalla Inicio 51
Pantalla posterior 25
Pantallas de monitor compatibles 217
Patrón de prueba 28, 125
Periodo de sustitución de la lámpara 190
Periodo de sustitución del filtro de aire 193
Pie ajustable frontal 17
Pie trasero 16
Pitido 128
PJLink 205
Planificación 85
Posición 123
Posterior 25, 127
Presentación 61
Prote. logo usuario 89
Protec. aliment. 89
Proyección 127
Proyector 49, 52
Puerta enl. priorizada 143
Puerta enlc. priorizada 143
Puerto Audio Out 15
Puerto Audio1 16
Puerto Audio2 16
Puerto BNC 15
Puerto Computer 15
Puerto de salida del monitor 15
Puerto HDBaseT 16
Puerto remoto 16
Puerto RS-232C 15

Q

Quick Corner 124

R

Reajustar el tiempo de funcionamiento de la lámpara 145, 193
Receptor remoto 13
Requisitos para la instalación 25
Resolución 123, 144
Restablecer memoria 145
Restablecer todo 145

RGBCMY 130
RoomView 207

S

Saturación de color 122
Señal de entrada 144
Servidor SMTP 141
Silencio A/V 79
SNMP 203
Sobrecalentamiento 160
Source Search 17
Split Screen 124
sRGB 61
Sustituir las baterías 22
Sync. 123

T

Tamaño de pantalla 213
Tamaño pantalla 77
Teclado del software 132
Techo 127
Temperatura de almacenamiento 220
Temperatura de funcionamiento 220
Toma de corriente 15
Tono 122
Tracking 123

U

Uniformidad de color 126, 130

V

Velocidad de refresco 144
Ventilación de salida de aire 13
Visualizar fondo 126
Volumen 125