USA's primary source for projector lamps
myprojectorlamps

BEDIENUNGSANLEITUNG FÜR DEN PROJEKTOR

Epson

EH-TW6700

Benötigen Sie eine Ersatzlampe für diesen Projektor?

www.myprojectorlamps.eu/de/ | www.meinprojektorlampen.ch

Originalanleitung des Herstellers, unverändert bereitgestellt von MyProjectorLamps.com.
Alle Marken gehören ihren jeweiligen Markeninhabern.

Größter Onlineshop für Projektorlampen in Deutschland

myprojectorlamps

Ist es Zeit für eine neue Projektorlampe?

Die Ersatzlampe für Ihren Epson EH-TW6700 ist jetzt erhältlich.



Projektorlampe für Epson EH-TW6700

Teilenummer: ELPLP85 / H799A
Einbaufertige Originallampe mit Gehäuse
180-tägige Garantie

Ab 124,04 €

(Preise sind ohne Mehrwertsteuer)

Scannen Sie den Code oder besuchen Sie

www.myprojectorlamps.eu/de/projector-lamps/Epson/EH-TW6700.html

Der angegebene Preis entspricht dem Stand bei Erstellung dieser Seite. Den heutigen Preis finden Sie auf unserer Website.

EPSON®
EXCEED YOUR VISION

Bedienungsanleitung

EH-TW6800
EH-TW6700W
EH-TW6700
EH-TW6300

Home Projector

Verwenden der Anleitungen

Die Anleitungen für diesen Projektor sind wie folgt aufgebaut.

Sicherheitsanweisungen/Anleitung Support und Service



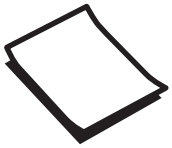
Enthält Informationen zur sicheren Verwendung des Projektors, außerdem eine Support- und Serviceanleitung, Prüflisten zur Fehlerbehebung usw. Lesen Sie diese Anleitung sorgfältig, bevor Sie den Projektor verwenden.

Bedienungsanleitung (diese Anleitung)



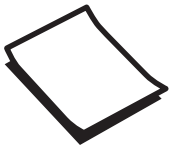
Enthält Informationen zur Einrichtung und Standardbedienung vor der Projektorverwendung, zur Anwendung des Konfiguration, zur Handhabung von Problemen sowie Ausführung von routinemäßiger Wartung.

Kurzanleitung



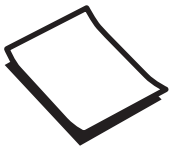
Enthält eine Beschreibung der Einrichtungsprozeduren des Projektors. Bitte zuerst lesen.

Bedienungsanleitung für die 3D-Brille



Enthält Informationen zum Gebrauch der 3D-Brille, Warnhinweise usw.

WirelessHD Transmitter Bedienungsanleitung (nur EH-TW6700W)



Enthält Informationen zum Gebrauch des WirelessHD Transmitter, Warnhinweise usw.

Verwendete Bezeichnungen

Sicherheitshinweise

Die Dokumentation und der Projektor weisen Symbole auf, um zu zeigen, wie der Projektor sicher verwendet wird.
Nachfolgend werden die Symbole dargestellt und erläutert. Bitte informieren Sie sich über diese Warnsymbole und beachten Sie sie, um Verletzungen oder Sachschäden zu vermeiden.

⚠ Warnung

Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder sogar zum Tod führen können.

⚠ Achtung

Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder zu Sachschäden führen können.

Allgemeine Hinweise

Achtung

Kennzeichnet Prozeduren, die zu Schäden oder Betriebsstörungen führen können.

	Weist auf Zusatzinformationen und nützliche Tipps zu einem bestimmten Thema hin.
☛	Verweist auf eine Seite mit ausführlichen Informationen zu einem bestimmten Thema.
Menübezeich-nung	Bezeichnet die Punkte für das Konfiguration. Beispiel: **Bild** - **Farbmodus**
Tastenbezeich-nung	Kennzeichnet die Tasten auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld. Beispiel: Taste Menu

Die Verwendung der Begriffe "das Produkt" oder "der Projektor"

Mit dem Begriff "das Produkt" oder "der Projektor" können außer der Projektoreinheit auch Zubehörteile oder Sonderausstattungen gemeint sein.

Aufbau der Anleitung und verwendete Bezeichnungen

Verwenden der Anleitungen 1

Verwendete Bezeichnungen 2

Sicherheitshinweise 2

Allgemeine Hinweise 2

Die Verwendung der Begriffe "das Produkt" oder "der Projektor" 2

Einleitung

Ausstattung des Projektors 7

Dynamisches 3D-Display 7

Projektion von Bildern von Mobilgeräten 7

Sonstige nützliche Funktionen 7

Bezeichnung und Funktion der Teile 8

Front/Oberseite 8

Bedienfeld 9

Fernbedienung 11

Rückseite 14

Unterseite 15

Vorbereitung

Installation 16

Projiziertes Bild und Position des Projektors 16

Aufstellung parallel mit der Leinwand 16

Horizontale Aufstellung des Projektors durch Justieren der Höhe beider Seiten 16

Verschiedene Einstellverfahren 17

Tischaufstellung und Projektion 17

Aufhängung an der Decke und Projektion 17

Projektionsabstand und Objektivversatz-Maximalwerte 18

Anschließen eines Geräts 21

Anschließen von Videogeräten 21

Anschließen eines Computers 21

Anschließen von Smartphones oder Tablet-Geräten 22

Anschließen von USB-Geräten 22

Anschließen von externen Geräten 23

Verbinden von Bluetooth®-Geräten 23

Anschließen von externen Lautsprechern (nur EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300) 25

Anschließen von WirelessHD-Geräten (nur EH-TW6700W) 25

Verbindung mit dem Trigger Out-Port (nur EH-TW6800) 26

Verbindung mit dem LAN-Port (nur EH-TW6800) 26

Anbringen von WLAN-Gerät 27

Entfernen der Anschlussabdeckung 27

Vorbereiten der Fernbedienung 29

Einsetzen der Batterien für die Fernbedienung 29

Reichweite der Fernbedienung 29

Reichweite (horizontal) 30

Reichweite (vertikal) 30

Standardbedienung

Projizieren von Bildern 31

Einschalten des Projektors 31

Wenn das gewünschte Bild nicht projiziert wird 32

Verwendung des Startbildschirms 32

Abschalten 33

Anpassung des projizierten Bildes 34

Einblenden des Testmusters 34

Einstellen der Schärfe 34

Einstellen der Projektionsgröße (Zoomeinstellung) 34

Einstellen der Projektorneigung 35

Einstellung der Position des Bildes (Objektivversatz) 35

Korrigierung von Keystone-Verzerrungen 36

Korrektur mittels Keystone-Taste 37

Korrektur mit Quick Corner 37

Anpassung der Lautstärke 38

Vorübergehendes Ausblenden des Bilds und Stummschalten des Tons (A/V Stummschalten) 39

Bildeinstellung

Bildeinstellung 40

Einstellen der Projektionsqualität (Farbmodus) 40

Umschalten des Bildschirms zwischen Voll und Zoom (Seitenverhältnis) 41

Einstellen der Schärfe 42

Anpassen der Bildauflösung (Bildoptimierung) 43

Einstellung Adaptive IRIS-Blende 44

Einstellen von Frame Interpolation 44

Einstellung der Bildverarbeitung-Geschwindigkeit 45

Anpassen der Farben 46

Anpassen der Farbtemperatur 46

RGB-Einstellung (Offset und Gain) 46

Einstellen von Schattierung, Sättigung und Helligkeit 46

Gamma-Einstellung 48

Korrekturwert wählen und einstellen 48

Einstellen während der Bildanzeige 48

Einstellen mit Gammakurve 49

Bildanzeige mit gespeicherter Bildqualität (Speicher-Funktion) 50

Eingabe eines Speichers 50

Laden, Löschen und Umbenennen eines Speicherstands 50

Nützliche Funktionen

3D-Bilder genießen 52

Vorbereitung zur Betrachtung von 3D-Bildern 52

Wenn das 3D-Bild nicht angezeigt werden kann 52

3D-Brille verwenden 53

Laden der 3D-Brille 53

Pairing von 3D-Brillen 54

Tragen von 3D-Brillen 55

Lesen der Anzeige auf der 3D-Brille 55

Konvertieren von 2D-Bildern in 3D 55

Warnhinweise zur Betrachtung von 3D-Bildern 56

Verbinden mit WirelessHD (nur EH-TW6700W) 60

Installieren des WirelessHD Transmitter 60

WirelessHD Transmitter-Teilenamen 61

Verbindungsbeispiel und Signalfluss des WirelessHD Transmitter 62

Einrichten des WirelessHD Transmitter 67

Projizieren von Bildern 68

Einstellungsmenü WirelessHD 69

WirelessHD-Übertragungsbereich 70

Betrieb der Fernbedienung 71

Reichweite der Fernbedienung 71

Umschalten von Eingang und Ausgang 71

Umschalten des Zielbilds 72

Umschalten der Bildquelle 73

Verwenden der HDMI-Link-Funktion 74

Die Funktion HDMI-Link 74

HDMI-Link-Einstellungen 74

Anschließen 75

Wiedergabe von Bilddaten (Präsentation) 76

Kompatible Daten 76

Starten einer Präsentation 76

Einstellungen der Präsentation 77

Zwei Bilder mit Bild-im-Bild gleichzeitig projizieren 78

Bildschirmtypen, die gleichzeitig angezeigt werden können 78

Projizieren auf einen Bild-im-Bild 78

Starten und Beenden Bild-im-Bild 78

Ändern der Bild-im-Bild-Einstellungen 79

Verwendung des Projektors in einem Netzwerk

Projektion per LAN (nur EH-TW6800) 80

Auswahl der Kabelnetzwerkeinstellungen 80

Projektion per WLAN 82

Manuelle Auswahl der WLAN-Einstellungen 82

Auswahl der WLAN-Einstellungen des Computers 84
Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter Windows 84
Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter OS X 85
Einrichtung der Drahtlosnetzwerksicherheit 85
Projektion in Epson iProjection 85
Bedienung über ein Smartphone (Fernsteuerungsfunktion) 87

Konfiguration

Funktionen des Konfiguration 89
Bedienung des Konfiguration 89
Tabelle zum Konfiguration 90
Menü Bild 90
Menü Signal 92
Menü Einstellung 93
Menü Erweitert 97
Netzwerk-Menü 101
Menü Information 105
Menü Reset 105

Fehlersuche

Problemlösung 106
Ablesen der Anzeigen 106
Anzeigenstatus bei Fehler/Warnung 106
Anzeigenstatus bei normalem Betrieb 108
Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen 108
Untersuchen Sie das Problem 108
Bildstörungen 110
Rauschprobleme 113
Probleme beim Start der Projektion 114
Probleme mit der Fernbedienung 114
Probleme mit dem Bedienfeld 115
Probleme mit 3D 115
Probleme mit HDMI 116
Bluetooth-Geräteprobleme 117
Probleme mit WirelessHD (nur EH-TW6700W) 117
Netzwerkprobleme 119
Über die Event ID 119

Wartung

Wartung 121
Reinigen der Teile 121
Reinigen des Luftfilters 121
Reinigen des Projektors 122
Reinigen des Objektivs 123
Reinigen der 3D-Brille 123
Austauschperioden für Verbrauchsmaterial . . . 123
Austauschperiode des Luftfilters 123
Lampenaustauschperiode 123
Wechseln der Verbrauchsmaterialien 124
Ersetzen des Luftfilters 124
Auswechseln der Lampe 125
Zurücksetzen der Lampenstunden 127
Panelkalibrierung 128
Farbabgleich (nur EH-TW6800) 130
Über PJLink (nur EH-TW6800) 132

Anhang

Sonderzubehör und Verbrauchsmaterialien 133
Optionales Zubehör 133
Verbrauchsmaterialien 133
Unterstützte Bildschirmauflösungen 134
Computersignale (Analog RGB) 134
HDMI1/HDMI2-Eingangssignal 134
MHL-Eingangssignal 134
3D-Eingangssignal HDMI 135
3D-Eingangssignal MHL 135
WirelessHD-Eingangssignal 135
WirelessHD*-Eingangssignal MHL 135
Technische Daten 137
EH-TW6800/EH-TW6300 137
EH-TW6700W/EH-TW6700 138

Ansicht 140

Liste der Sicherheitssymbole 141

Maximale übertragene Funkfrequenzleistung 143

Glossar 144

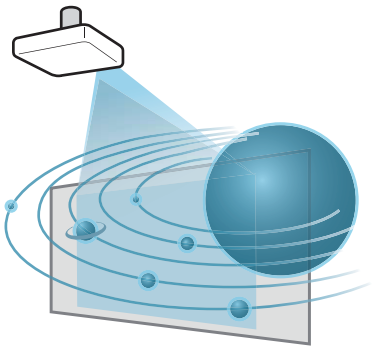
Allgemeine Hinweise 145

Allgemeiner Hinweis 145

Ausstattung des Projektors

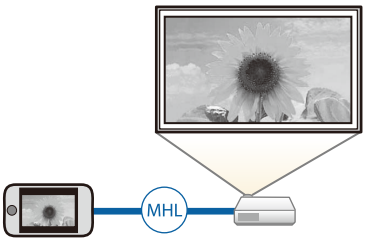
Dynamisches 3D-Display

Genießen Sie 3D-Inhalte auf Blu-ray und mit einer 3D-Kamera aufgenommene Bilder über ein faszinierendes Projektionsdisplay. ☛ S.52



Projektion von Bildern von Mobilgeräten

HDMI2/MHL-Anschluss zum Verbinden eines handelsüblichen MHL-Kabels mit dem Mobilgerät und Ihrem Projektor.



Mit Epson iProjection können Sie der Projektor drahtlos mit Smartphones und Tablets verbinden. Sie können Epson iProjection kostenlos aus dem App Store oder von Google play herunterladen. ☛ S.85



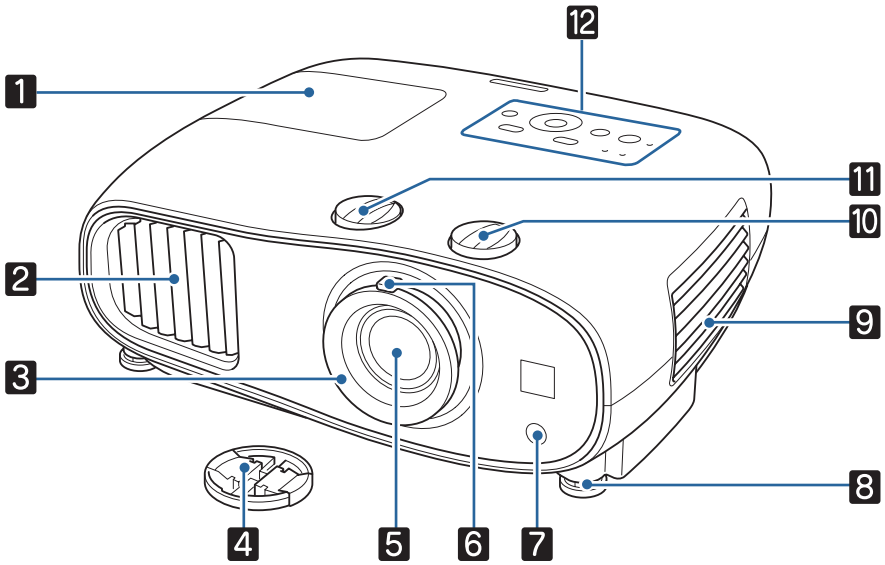
Sonstige nützliche Funktionen

Das Gerät bietet außerdem die folgenden nützlichen Funktionen.

- Audiowiedergabe über den internen Lautsprecher. Dies ermöglicht Ihnen die Audioausgabe ohne einen externen Lautsprecher. (nur EH-TW6700W/EH-TW6700)
- Durch einfaches Anschließen eines USB-Speichers an den Projektor können Sie Präsentationen abspielen. Wenn Sie eine Digitalkamera anschließen, können Sie mit der Funktion **Präsentation** die Fotos auf der Kamera anzeigen. ☛ S.76
- Bedienung per Fernsteuerung von einem Smartphone aus. Mit Epson iProjection können Sie den Projektor über ein Smartphone oder Tablet bedienen. ☛ S.87

Bezeichnung und Funktion der Teile

Front/Oberseite

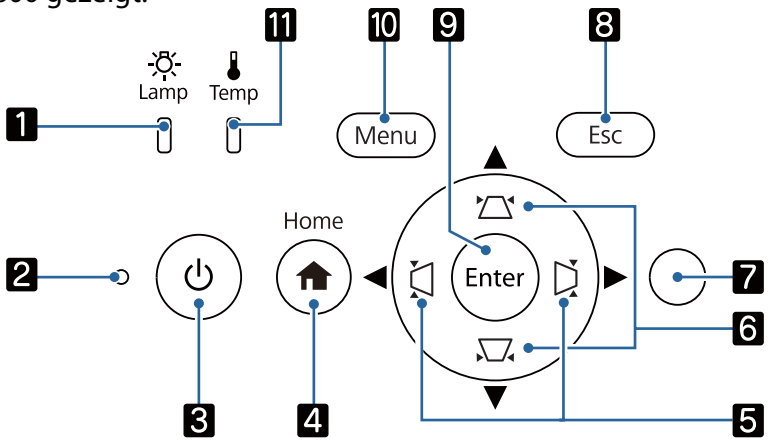


Bezeichnung		Funktion
1	Lampenabdeckung	Öffnen Sie diese Abdeckung zum Ersetzen der Projektionslampe. ☛ S.125
2	Luftaustritt	Aus dem Luftaustritt strömt die zur internen Kühlung des Projektors verwendete Luft. ⚠ Achtung Halten Sie Ihr Gesicht oder Ihre Hände während der Projektion vom Luftaustritt fern, und stellen Sie keine Gegenstände, die sich durch Wärme verziehen oder in anderer Weise durch Wärme beeinträchtigt werden können, in die Nähe des Luftaustritts. Die Heißluft vom Luftaustritt kann zu Verbrennungen, Verzug von Gegenständen oder Unfällen führen.
3	Fokusring	Stellt den Bildfokus ein. ☛ S.34
4	Objektivdeckel	Wenn Sie den Projektor nicht verwenden, setzen Sie den Deckel auf das Objektiv, um es vor Kratzern oder Schmutz zu schützen. ☛ S.31
5	Objektiv	Von hier werden die Bilder projiziert.
6	Zoomring	Stellt die Bildgröße ein. ☛ S.34
7	Fernsteuerungs-empfänger	Empfängt die Signale der Fernbedienung. ☛ S.29
8	Einstellbarer vorderer Fuß	Wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, wie z. B. einen Schreibtisch, aufstellen, stellen Sie die horizontale Neigung durch Herausziehen des Fußes ein. ☛ S.35
9	Luftfilterabdeckung	Öffnen Sie zum Reinigen oder Ersetzen des Luftfilters diese Abdeckung und nehmen Sie den Luftfilter heraus. ☛ S.121, S.124
	Ansaugöffnung	Ansaugöffnung für die Luft zur internen Kühlung des Projektors.

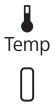
Bezeichnung		Funktion
10	Regler für vertikalen Objektivversatz	Drehen Sie am Rad, um das projizierte Bild nach oben oder unten zu verschieben. ☛ S.35
11	Regler für horizontalen Objektivversatz	Drehen Sie am Rad, um das projizierte Bild nach links oder rechts zu verschieben. ☛ S.35
12	Bedienfeld	Dient zur Bedienung des Projektors. ☛ S.9

Bedienfeld

Das Bedienfeld variiert je nach Projektormodell, das Sie nutzen. In diesem Abschnitt wird beispielhaft das Bedienfeld für EH-TW6800 gezeigt.



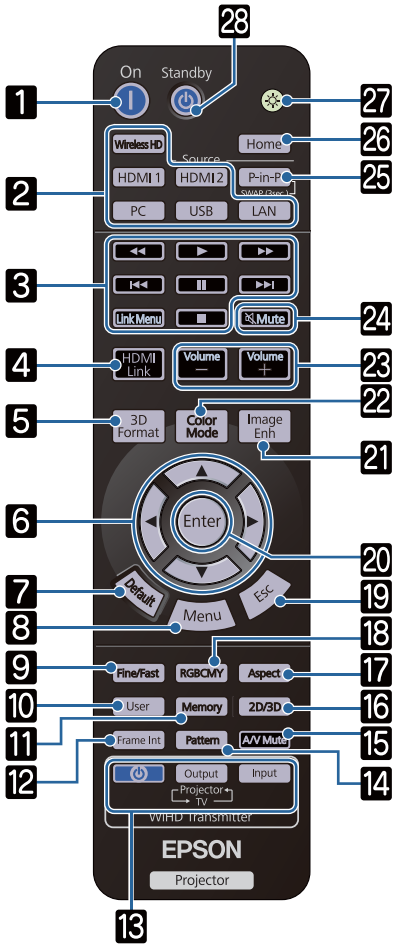
Tasten/Anzeigen		Funktion
1	Lamp	Leuchtet orange, wenn die Lampe ausgewechselt werden sollte. Zeigt die Projektorfehler anhand einer Kombination mit anderen leuchtenden oder blinkenden Anzeigen. ☛ S.106
2	Betriebsanzeige	Zeigt durch Blinken an, dass sich der Projektor aufwärmt oder abkühlt. Zeigt den Projektorstatus anhand einer Kombination mit anderen leuchtenden oder blinkenden Anzeigen. ☛ S.106
3		Schaltet den Projektor ein oder aus. ☛ S.31 Leuchtet, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Zeigt den Projektorstatus anhand einer Kombination mit anderen leuchtenden oder blinkenden Anzeigen. ☛ S.108
4	Home	Zeigt den Startbildschirm an und schließt ihn. ☛ S.32
5	EH-TW6800/EH-TW6300: EH-TW6700W/EH-TW6700:	• Zur Anpassung der Lautstärke. (nur EH-TW6700W/EH-TW6700) Sie können die Lautstärke bei Bluetooth-Audiogeräten nicht steuern. ☛ S.38 • Wählt Menüelemente oder Einstellwerte, während das Projektormenü angezeigt wird. ☛ S.89 • Wenn der Keystone-Bildschirm angezeigt wird, können Sie horizontale Verzerrungen im projizierten Bild anpassen. ☛ S.36
6		• Wählt Menüelemente oder Einstellwerte, während das Projektormenü angezeigt wird. ☛ S.89 • Passt Trapezverzerrungen in projizierten Bildern an. ☛ S.36

Tasten/Anzeigen		Funktion
7	 Helligkeitssensor	Erfasst die Helligkeit des Raumes. Wenn **Farbmodus** auf **Automatisch** eingestellt ist, wird die optimale Bildqualität entsprechend der vom Sensor erfassten Helligkeit eingestellt. ☛ S.40
8		Rückkehr zur vorherigen Menüebene bei Anzeige eines Menüs. ☛ S.89
9		Auswahl von Funktionen und Einstellungen bei Anzeige eines Menüs. ☛ S.89
10		Zum Aufrufen und Schließen des Konfiguration. Im Konfiguration-Menü können Sie Signal, Bild usw. anpassen und einstellen. ☛ S.89
11		Blinkt orange bei zu hoher Innentemperatur. Zeigt die Projektorfehler anhand einer Kombination mit anderen leuchtenden oder blinkenden Anzeigen. ☛ S.106

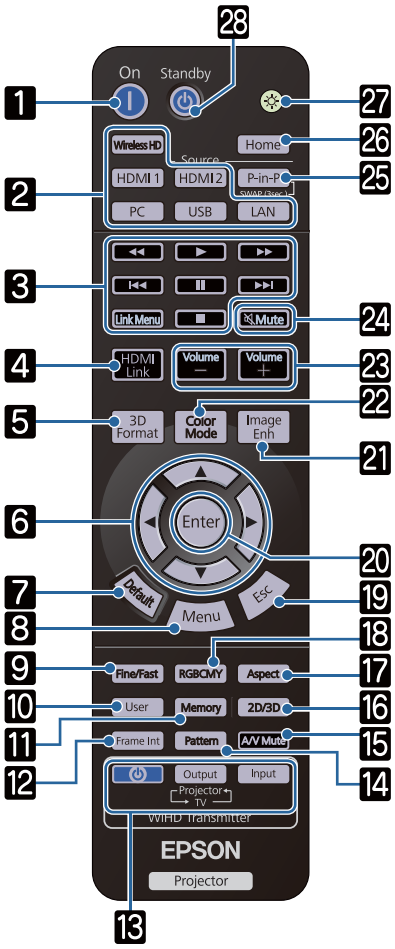
Wenn die Funktion Beleuchtung auf **Aus** eingestellt ist, sind unter normalen Projektionsbedingungen alle Anzeigen aus. ☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Beleuchtung** S.97

Fernbedienung

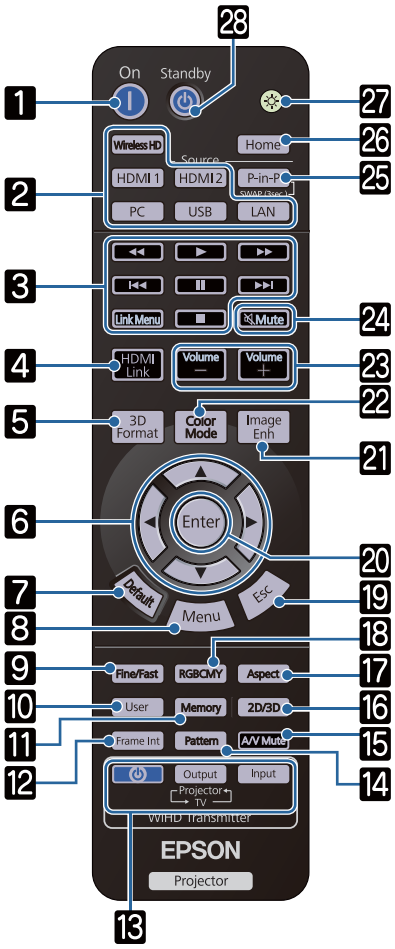
Die Fernbedienung variiert je nach Projektormodell, das Sie nutzen. In diesem Abschnitt wird beispielhaft die Fernbedienung für EH-TW6700W gezeigt.



	Taste	Funktion
1	On	Schaltet den Projektor ein. ☛ S.31
2	WirelessHD HDMI1 HDMI2 PC USB LAN	Schaltet auf das Bild von den einzelnen Eingängen um. ☛ S.32 WirelessHD -Taste ist nur für EH-TW6700W verfügbar.
3	◀◀ ▶ ▶▶ ⏮ ⏸ ⏭ Link Menu ■	Zur Bedienung (z. B. Wiedergabe und Stopp) angeschlossener Geräte, die den HDMI-CEC-Standard erfüllen. ☛ S.74
4	HDMI Link	• Bei Einstellung von **HDMI-Link** auf **Ein** Zeigt die Geräteverbindungsliste. • Bei Einstellung von **HDMI-Link** auf **Aus** Anzeige des Einstellungsmenüs für HDMI-Link. ☛ S.74
5	3D Format	Ändert das 3D-Format. Dieser Projektor unterstützt die folgenden 3D-Formate. • Frame-Packing • Side-by-Side • Top-and-Bottom ☛ S.52
6	▲ ▼ ◀ ▶	Zur Auswahl von Menüpunkten und Einstellwerten. ☛ S.89

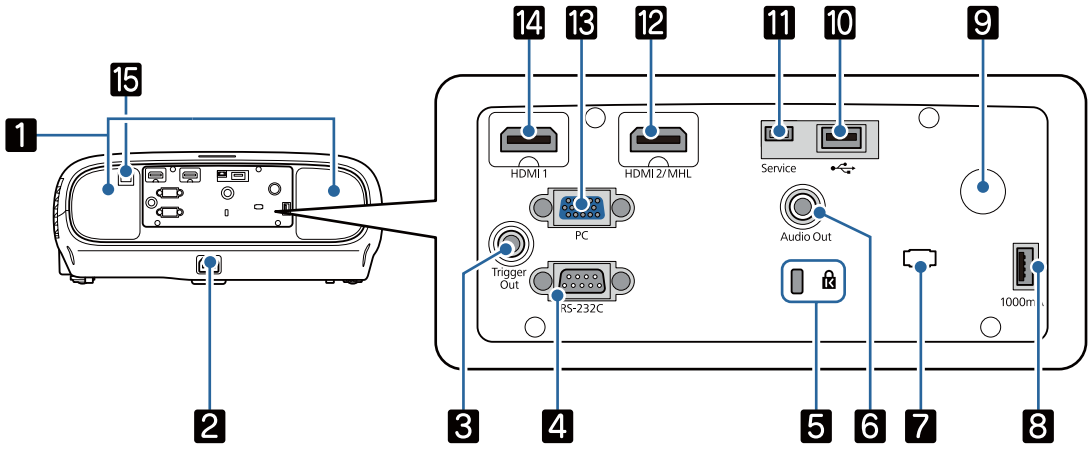


Taste		Funktion
7	Default	Bei Anzeige des Menüeinstellbildschirms wird durch Drücken dieser Taste der Einstellwert auf den Standardwert zurückgesetzt. ☛ S.89
8	Menu	Zum Aufrufen und Schließen des Konfiguration. Im Konfigurationsmenü können Sie das Signal, Bild usw. anpassen und einstellen. ☛ S.89
9	Fine/Fast	Projiziert glatt Bilder mit hoher Framerate, wie Spiele. ☛ S.45
10	User	Führt die dieser Taste zugeordnete Funktion aus. ☛ S.93
11	Memory	Speichert, lädt oder löscht Speicherinhalte. ☛ S.50
12	Frame Int	Legt die Stärke für Frame-Interpolation fest. ☛ S.44
13	⏻ Output Input	(Nur für EH-TW6700W verfügbar) Diese Taste dient der Steuerung des WirelessHD Transmitter. Schaltet den WirelessHD Transmitter ein oder schaltet zwischen Ein- und Ausgang um. Stellen Sie sicher, dass die Fernbedienung beim Bedienen auf den WirelessHD Transmitter gerichtet ist. ☛ S.60
14	Pattern	Zum Ein- und Ausblenden des Testmusters. ☛ S.34
15	A/V Mute	Blendet das Bild und den Ton vorübergehend ein oder aus. ☛ S.39
16	2D/3D	Schaltet zwischen 2D und 3D um. ☛ S.52
17	Aspect	Zur Auswahl des Seitenverhältnisses entsprechend dem Eingangssignal. ☛ S.41
18	RGBCMY	Stellt Schattierung, Sättigung und Helligkeit für jede RGBCMY-Farbe ein. ☛ S.46
19	Esc	Rückkehr zur vorherigen Menüebene bei Anzeige eines Menüs. ☛ S.89
20	Enter	Bei Anzeige eines Menüs wird die aktuelle Auswahl bestätigt und übernommen und die nächste Menüebene angezeigt. ☛ S.89
21	Image Enh	Zeigt das Menü **Bildoptimierung**. ☛ S.43
22	Color Mode	Wechselt den **Farbmodus**. ☛ S.40
23	Volume − Volume +	Zur Anpassung der Lautstärke. ☛ S.38



Taste		Funktion
24	Mute	Schaltet den Ton vorübergehend stumm oder gibt diesen wieder. ☛ S.39
25	P-in-P	Erlaubt es Ihnen, gleichzeitig zwei Bildquellen einzustellen, eine im Hauptbildschirm und die andere im Nebenbildschirm. (Bild-im-Bild) ☛ S.78 Halten Sie die Taste gedrückt, um das Bild im Haupt- und Subbildschirm zu tauschen.
26	Home	Zeigt den Startbildschirm an und schließt ihn. ☛ S.32
27		Die Tasten der Fernbedienung leuchten ca. 10 Sekunden lang auf. Das ist praktisch, wenn die Fernbedienung im Dunkeln verwendet wird.
28	Standby	Schaltet den Projektor aus. ☛ S.33

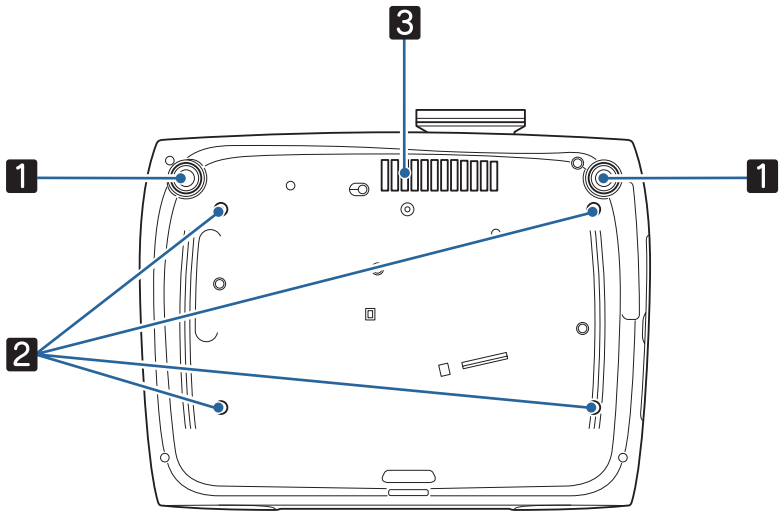
Rückseite



Bezeichnung		Funktion
1	Externe Lautsprecher (nur EH-TW6700W/EH-TW6700)	Der eingebaute Lautsprecher des Projektors. Gibt Audiosignale wieder. Stellen Sie **Audio umkehren** auf **Ein**, um bei Projektor-Deckenmontage den eingebauten Lautsprecher zu verwenden. ☛ **Einstellung** - **Audio** - **Audio umkehren** S.93
2	Netzbuchse	Schließen Sie das Netzkabel an. ☛ S.31
3	Trigger Out-Anschluss (nur EH-TW6800)	Zum Anschließen von externen Geräten, wie z. B. Motor-Leinwände. ☛ S.26
4	RS-232C-Anschluss (nur EH-TW6800)	Für den Anschluss des Projektors an einen Computer mit einem RS-232C-Kabel zur Kontrolle. Diese Buchse dient Kontrollzwecken und sollte normalerweise nicht verwendet werden. ☛ S.137
5	Sicherheitssteckplatz ( )	Der Sicherheitssteckplatz ist mit dem von Kensington hergestellten MicroSaver Security System kompatibel. Weitere Einzelheiten finden Sie auf der Homepage von Kensington bei http://www.kensington.com/.
6	Audio Out-Anschluss (nur EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)	Gibt während der Wiedergabe Ton zu externen Lautsprechern aus. ☛ S.25
7	Kabelhalter	Das Gewicht des Kabels kann fehlerhaften Sitz des Steckers bewirken. Stecken Sie ein handelsübliches Halteband (Kabelbinder) durch diesen Halter, um das Kabel zu binden und zu fixieren, damit es sich nicht löst.
8	Stromanschluss 1000 mA (nur EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)	Verbindung des Stromversorgungsanschlusses für das Medienstreaminggerät oder das optische HDMI-Kabel.
9	Fernsteuerungsempfänger	Empfängt die Signale der Fernbedienung. ☛ S.29
10	USB-Anschluss	Anschluss von USB-Geräten wie z. B. USB-Sticks oder Digitalkameras und projiziert Bilder als Präsentation. ☛ S.76 Stellt außerdem den Anschluss zur einem optionalen WLAN-Gerät her. ☛ S.26
11	Service-Anschluss	Service-Anschluss. Dieser wird normalerweise nicht verwendet.

Bezeichnung		Funktion
12	HDMI2/MHL-Anschluss	Anschluss von HDMI-kompatiblen Videogeräten und Computern. ☛ S.21 Verbindet auch mit MHL-kompatible Smartphones und Tablet-Geräte. ☛ S.22
13	Anschluss PC	Anschluss an den RGB-Ausgang eines Computers. ☛ S.21
14	Anschluss HDMI1	Anschluss von HDMI-kompatiblen Videogeräten und Computern. ☛ S.21
15	LAN-Anschluss (nur EH-TW6800)	Für den Anschluss an ein Netzwerk über ein LAN-Kabel. ☛ S.26

Unterseite



Bezeichnung		Funktion
1	Einstellbarer vorderer Fuß	Wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, wie z. B. einen Schreibtisch, aufstellen, stellen Sie die horizontale Neigung durch Herausziehen des Fußes ein. ☛ S.35
2	Befestigungspunkte für die Deckenhalterung (4 Punkte)	Für die Aufhängung an einer Decke kann die als Sonderzubehör erhältliche Deckenhalterung hier angebracht werden. ☛ S.133
3	Ansaugöffnung	Achten Sie bei Deckeninstallation darauf, dass sich in diesem Bereich kein Staub ansammeln kann.

Installation

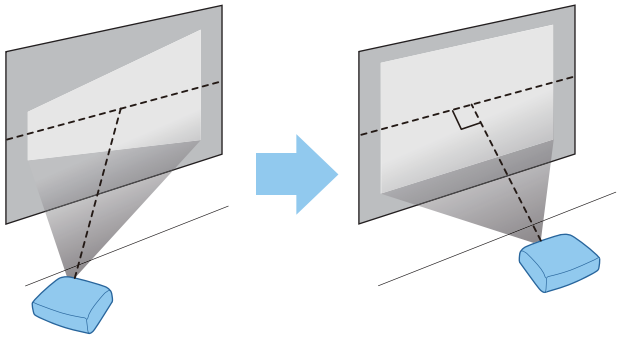
Projiziertes Bild und Position des Projektors

Installieren Sie den Projektor wie folgt.

Aufstellung parallel mit der Leinwand

Wenn der Projektor in einem Winkel zur Leinwand aufgestellt ist, tritt Keystone-Verzerrung (Trapezverzerrung) im projizierten Bild auf.

Justieren Sie die Position des Projektor so, dass er parallel zur Leinwand steht.



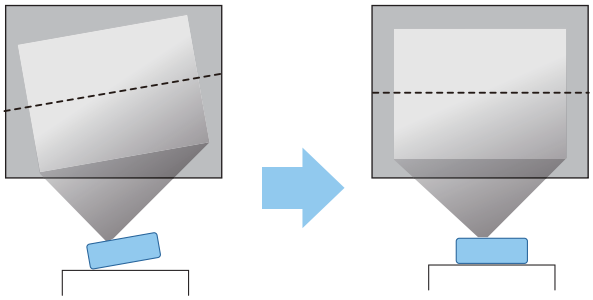
Wenn der Projektor nicht vor der Leinwand aufgestellt werden kann, können Sie die Bildposition durch Objektivversatz anpassen. ☛ S.35

Horizontale Aufstellung des Projektors durch Justieren der Höhe beider Seiten

Wenn der Projektor geneigt ist, ist das projizierte Bild ebenfalls geneigt.

Stellen Sie den Projektor horizontal auf, so dass beide Seiten in der gleichen Höhe sind.

Wenn der Projektor nicht horizontal aufgestellt werden kann, können Sie die Neigung des Projektors mit dem vorderen Fuß justieren. ☛ S.35



Verschiedene Einstellverfahren

⚠ Warnung

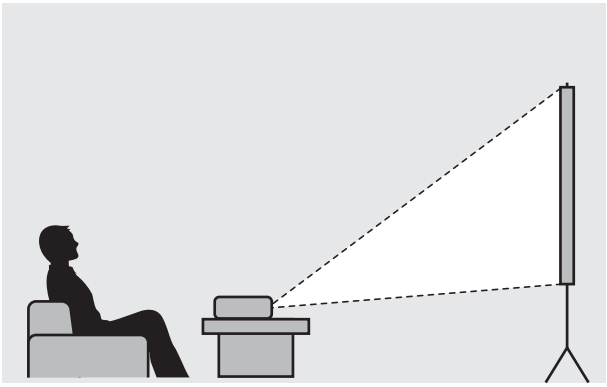
- Für die Deckenmontage ist ein spezielles Verfahren erforderlich (Deckenhalterung). Eine Fehlmontage kann zum Herunterstürzen des Projektors und somit zu Schäden und Verletzungen führen.
- Wenn Sie an den Befestigungspunkten für die Deckenhalterung Klebstoffe, Schmiermittel oder Öl verwenden, um ein Lösen der Schrauben zu verhindern, oder wenn Sie Schmiermittel, Öle und ähnliche Stoffe am Projektor verwenden, kann das Gehäuse brechen und der Projektor herunterstürzen. Dies kann zu schweren Verletzungen führen und Schäden am Projektor verursachen.
- Stellen Sie ihn nicht auf einem instabilen Regal oder an einem Ort mit unzureichender Tragfähigkeit auf. Er könnte anderenfalls herunterstürzen und zu Schäden und Verletzungen führen.
- Bei der Aufstellung in einer hohen Position wie auf einem Regal treffen Sie Maßnahmen gegen Herunterfallen durch Verwendung von Drähten, um die Sicherheit im Notfall, wie bei einem Erdbeben, zu gewährleisten und Unfälle zu vermeiden. Eine Fehlmontage kann zum Herunterstürzen des Projektors und somit zu Schäden und Verletzungen führen.
- Blockieren Sie nicht die Ansaugöffnung und den Luftaustritt des Projektors. Durch Blockieren der Ansaugöffnung und des Luftaustritts kann sich Hitze im Inneren stauen und einen Brand verursachen.

Achtung

- Stellen Sie den Projektor nicht an Orten mit hoher Feuchtigkeit und Staubbelastung oder an Orten mit einer Rauchentwicklung durch Feuer oder Tabak auf.
- Verwenden Sie den Projektor nicht in vertikaler Aufstellung. Dadurch kann eine Fehlfunktion verursacht werden.
- Reinigen Sie den Luftfilter alle drei Monate. Reinigen Sie ihn öfter in besonders staubigen Umgebungen.
☛ S.121

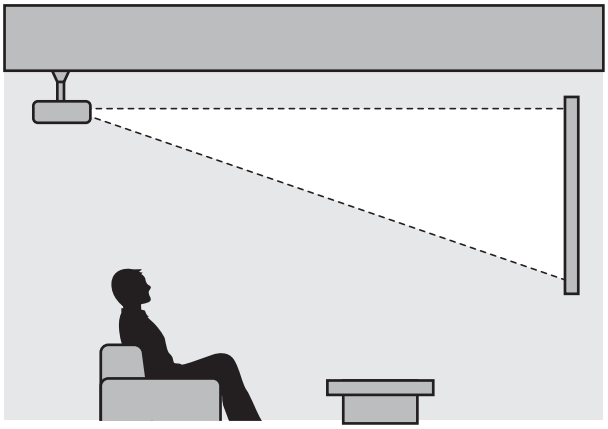
Tischaufstellung und Projektion

Sie können den Projektor auf einen Tisch in Ihrem Wohnzimmer oder auf einem niedrigen Regal aufstellen, um Bilder zu projizieren.



Aufhängung an der Decke und Projektion

Sie können den Projektor mit der optionalen Deckenhalterung von der Decke abhängen, um Bilder zu projizieren.



- Wenn das Gerät an der Decke hängend projiziert, stellen Sie **Projektion** auf **Front/Decke** oder **Rück/Decke** ein. ☛ **Erweitert** - **Projektion** S.97
- Stellen Sie **Audio umkehren** auf **Ein**, um bei Projektor-Deckenmontage den eingebauten Lautsprecher zu verwenden. (nur EH-TW6700W/EH-TW6700) ☛ **Einstellung** - **Audio** - **Audio umkehren** S.93

Projektionsabstand und Objektivversatz-Maximalwerte

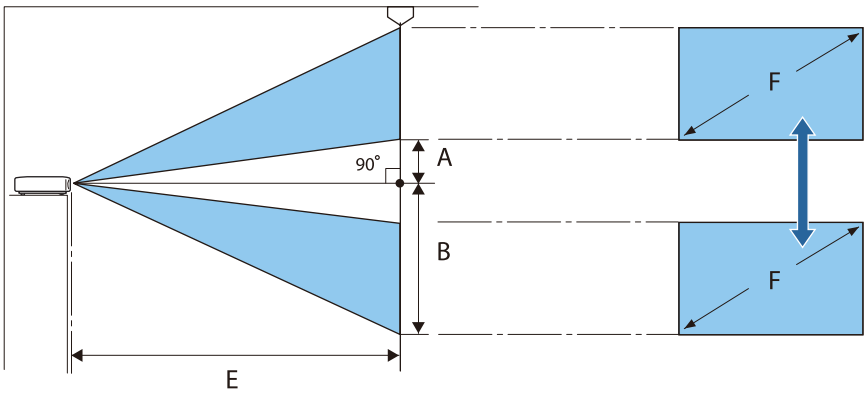
Die Projektionsgröße nimmt zu, je weiter der Projektor von der Leinwand entfernt aufgestellt wird.

Bestimmen Sie anhand der folgenden Tabelle die Projektorposition mit dem optimalen Abstand zur Leinwand. Die hier angegebenen Werte sind nur Referenzwerte.

In der folgenden Tabelle finden Sie die Maximalwerte für die Objektivversatzeinstellung.

Das projizierte Bild wird nach Korrektur der Verzerrung kleiner. Erhöhen Sie den Projektionsabstand, um das projizierte Bild wieder an die Leinwandgröße anzupassen.

Bei Einstellung der vertikalen Projektionsposition mit Objektivversatz



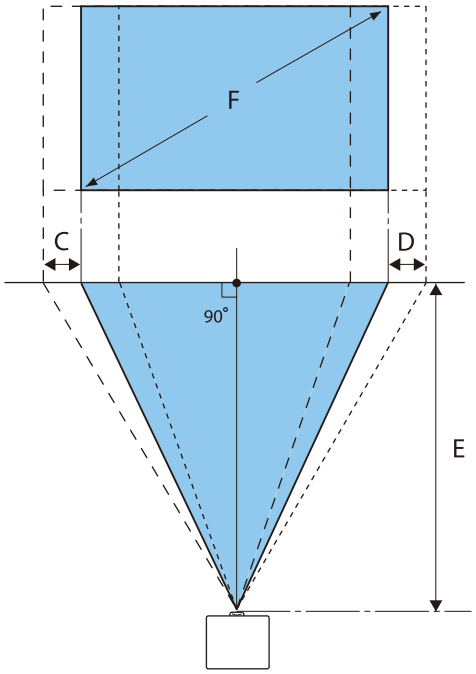
A : Abstand von Objektivmitte zur unteren Kante des projizierten Bildes (bei Objektivversatz in der höchsten Position)

B : Abstand von Objektivmitte zur unteren Kante des projizierten Bildes (bei Objektivversatz in der niedrigsten Position)

E : Projektionsabstand vom Projektor zur Leinwand

F : Größe des projizierten Bildes

Bei Einstellung der horizontalen Projektionsposition mit Objektivversatz



C : Mittlerer Objektivbewegungsabstand wenn der Projektor verschoben wird (bei ganz links eingestelltem Objektivversatz)

D : Mittlerer Objektivbewegungsabstand wenn der Projektor verschoben wird (bei ganz rechts eingestelltem Objektivversatz)

E : Projektionsabstand vom Projektor zur Leinwand

F : Größe des projizierten Bildes

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:9		Projektionsabstand (E)		Objektivversatz-Maximalwerte*		
F	W x H	Minimum (Weit)	Maximal (Nah)	Abstand (A)	Abstand (B)	Abstand (C, D)
40"	89 x 50	116	190	5	55	21
60"	130 x 75	176	286	7	82	32
80"	180 x 100	235	382	10	110	43
100"	220 x 120	295	478	12	137	53
120"	270 x 150	354	575	15	164	64
150"	330 x 190	443	719	19	205	80
180"	440 x 250	532	863	22	247	96

Einheit: cm

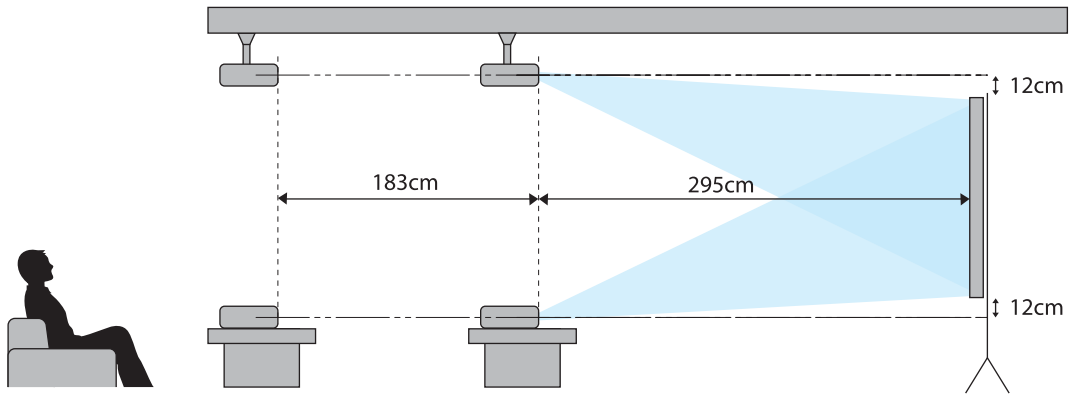
Leinwandgröße 4:3		Projektionsabstand (E)		Objektivversatz-Maximalwerte*		
F	W x H	Minimum (Weit)	Maximal (Nah)	Abstand (A)	Abstand (B)	Abstand (C, D)
40"	81 x 61	143	233	6	67	26
60"	120 x 90	216	351	9	101	39
80"	160 x 120	288	468	12	134	52
100"	200 x 150	361	586	15	168	65

Leinwandgröße 4:3		Projektionsabstand (E)		Objektivversatz-Maximalwerte*		
F	W x H	Minimum (Weit)	Maximal (Nah)	Abstand (A)	Abstand (B)	Abstand (C, D)
120"	240 x 180	434	704	18	201	78
150"	300 x 230	443	719	23	251	98
200"	410 x 300	591	1.175	30	335	130

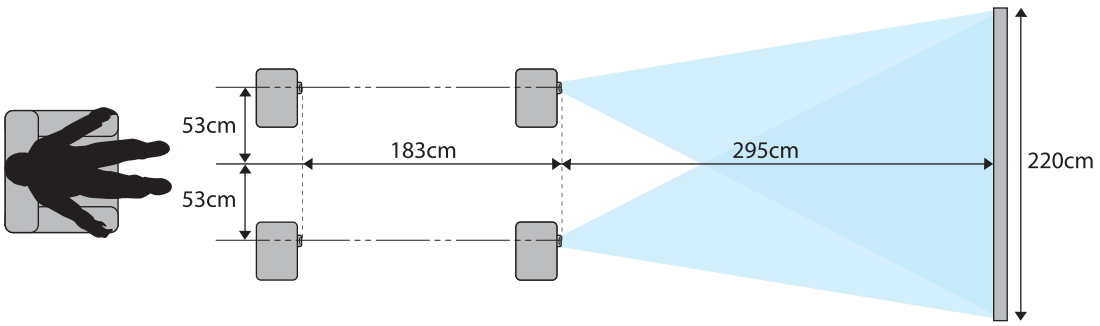
* Vertikaler und horizontaler Objektivversatz können nicht beide auf Maximalwerte gestellt werden. ☛ S.35

Aufstellungsbeispiel (bei 16:9 Leinwandgröße und 100")

Seitenansicht



Draufsicht



Anschließen eines Geräts

Achtung

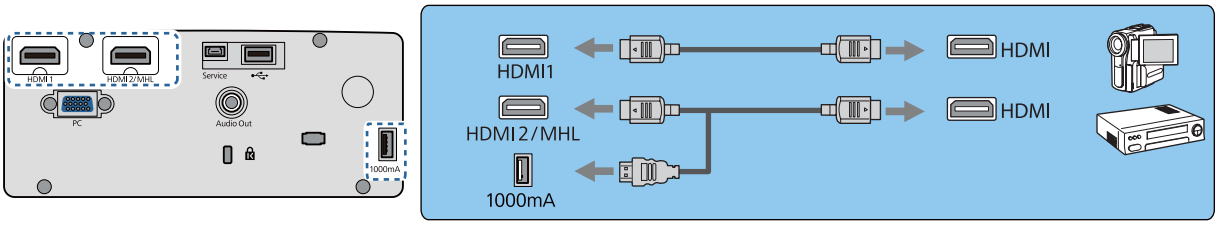
- Stellen Sie die Kabelverbindungen her, bevor Sie den Netzanschluss herstellen.
- Prüfen Sie vor dem Anschließen die Form des Kabelsteckers und die Form des Anschlusses. Das gewaltsame Einstecken eines Steckers mit anderer Form kann Schäden verursachen und zu Fehlfunktionen führen.

EH-TW6700W verfügt über eine Anschlussabdeckung, auf der der Anschlussbereich an der Rückseite gut erkennbar ist. Entfernen Sie vor dem Anschließen von Kabeln die Anschlussabdeckung. ☛ S.27

Anschließen von Videogeräten

Verbinden Sie den Projektor zur Projektion der Bilder von DVD-/Blu-ray-Playern mit einer der folgenden Methoden.

Bei Verwendung eines handelsüblichen HDMI-Kabels

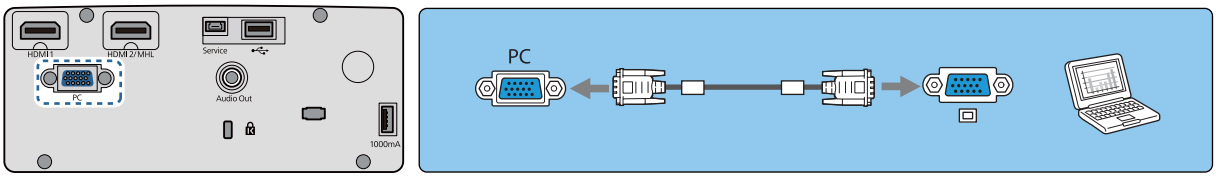


- Sie können auch Ihre Audioanlage anschließen, um den Ton von angeschlossenen Geräten zu genießen.
- Bei Verwendung des Stromversorgungsanschlusses für ein optisches HDMI-Kabel verbinden Sie diesen bitte mit dem Stromanschluss 1000mA. (nur EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700)

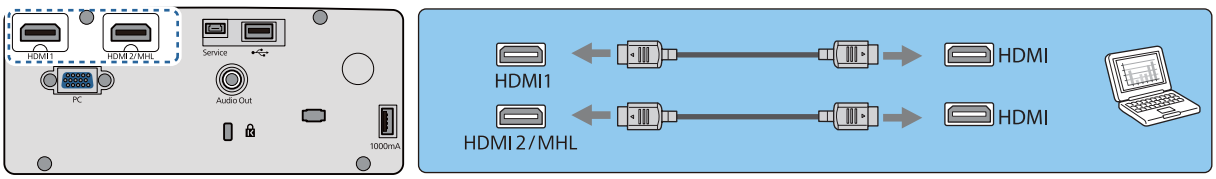
Anschließen eines Computers

Um Bilder von einem Computer zu projizieren, schließen Sie den Computer auf eine der folgenden Weisen an.

Bei Verwendung eines handelsüblichen Computerkabels



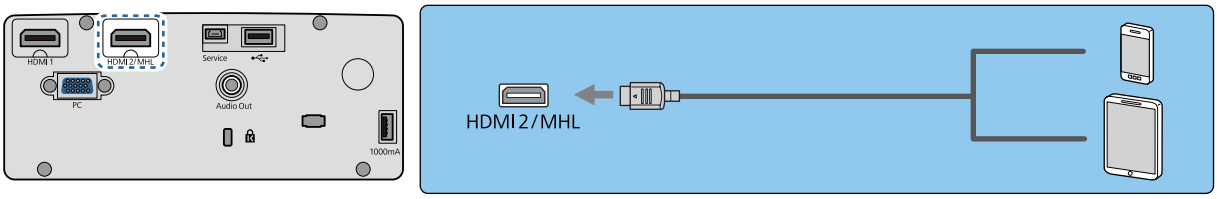
Bei Verwendung eines handelsüblichen HDMI-Kabels



Anschließen von Smartphones oder Tablet-Geräten

Sie können auch MHL-kompatible Smartphones und Tablet-Geräte anschließen.

Verbinden Sie den Micro-USB-Anschluss von Smartphones oder Tablet-Geräten über ein handelsübliches MHL-Kabel mit dem HDMI2/MHL-Anschluss am Projektor.



Das angeschlossene Smartphone oder Tablet beginnt mit dem Aufladen, wenn Bilder projiziert werden.

Achtung

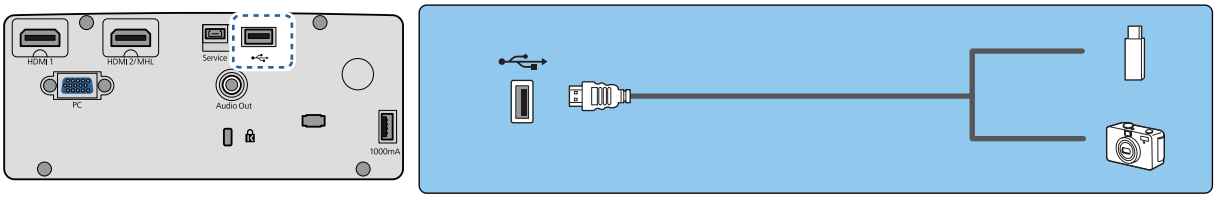
- Verwenden Sie nur ein mit MHL kompatibles Kabel zum Herstellen von Verbindungen. Falls ein Kabel angeschlossen wird, das die MHL-Standards nicht erfüllt, könnte das Smartphone oder Tablet-Gerät Hitze erzeugen, was das Auslaufen von Flüssigkeit, Explosionen oder andere Bedingungen zur Entstehung eines Brandes verursachen kann.
- Wenn Sie über einen handelsüblichen MHL-HDMI-Umwandlungsadapter eine Verbindung herstellen, funktioniert die Aufladung des Smartphones oder Tablet-Gerätes möglicherweise nicht oder Sie können eventuell keine Aktionen über die Fernbedienung des Projektors ausführen.

- Wenn Sie viel Strom verbrauchen, bspw. bei Wiedergabe eines Filmes, können Sie das Gerät möglicherweise nicht aufladen.
- Dieser Projektor lädt nicht Geräte im Standby-modus oder wenn die Batterie in einem Smartphone oder Tablet-Gerät erschöpft ist.

Anschließen von USB-Geräten

Sie können USB-Geräte wie z. B. USB-Speichermedien und USB-kompatible Digitalkameras anschließen.

Schließen Sie das USB-Gerät mit dem im Lieferumfang des USB-Gerätes enthaltenen USB-Kabel am USB-Anschluss (Typ A) des Projektors an.



Mit angeschlossenem USB-Gerät können Sie Bilddateien von einem USB-Speichermedium oder einer Digitalkamera aus als Präsentation projizieren. ☛ S.76

Nach beendeter Projektion entfernen Sie die USB-Geräte vom Projektor. Stellen Sie bei Geräten mit einem Netzschalter sicher, dass diese vor dem Trennen des USB-Geräts ausgeschaltet wurden.

Achtung

- Bei Verwendung einer USB-Hub ist es möglich, dass die Verbindung nicht richtig funktioniert. Geräte wie Digitalkameras und USB-Geräte sollten direkt am Projektor angeschlossen werden.
- Schließen Sie eine Digitalkamera mit einem für das Gerät konzipierten Kabel an.
- Verwenden Sie ein USB-Kabel von weniger als 3 m Länge. Bei einer Länge von über 3 m kann es sein, dass Präsentationen nicht mehr fehlerfrei funktionieren.

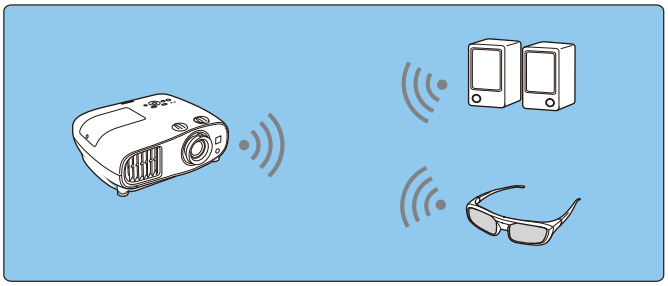
Anschließen von externen Geräten

Verbinden von Bluetooth®-Geräten

Sie können Audiogeräte verbinden, die Bluetooth (A2DP-konform) oder 3D-Brillen (konform mit Bluetooth 3DS-Profil) unterstützen.

Bluetooth-Audiogeräte werden in einigen Ländern und Regionen nicht unterstützt.

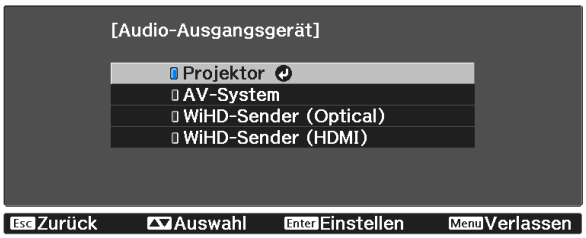
Nachstehend finden Sie Informationen zum Verbinden von 3D-Brillen.
☛ "Pairing von 3D-Brillen" S.54



Audioeingabe an den HDMI1- oder HDMI2/MHL-Anschluss wird von Lautsprechern oder Kopfhörern ausgegeben, die Bluetooth unterstützen.

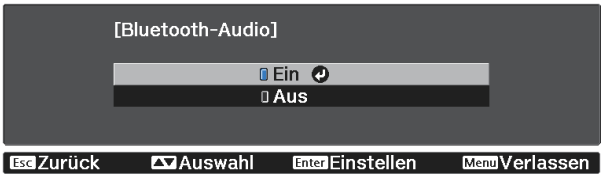
1. Drücken Sie zur Anzeige der Menüs in folgender Reihenfolge Menu : **Einstellung** - **HDMI-Link** - **Audio-Ausgangsgerät**.

2. Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ **Projektor** und drücken Sie anschließend Enter zur Bestätigung.



3. Menüanzeige in der Reihenfolge: **Einstellung** - **Bluetooth** - **Bluetooth-Audio**.

4 Wählen Sie mit den Tasten ▲▼ **Ein** und drücken Sie anschließend Enter zur Bestätigung.



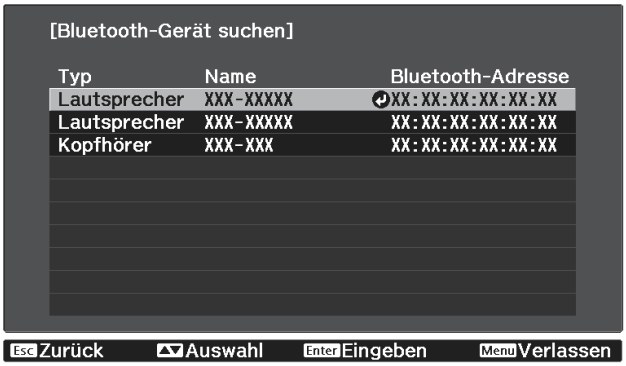
5 Aktivieren Sie den Kopplungsmodus an dem Bluetooth-Gerät, zu dem Sie eine Verbindung herstellen möchten.

Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation des Bluetooth-Gerätes.

6 Wählen Sie **Bluetooth-Gerät suchen**.

Eine Liste verfügbarer Geräte wird angezeigt.

7 Wählen Sie mit ▲▼ das Bluetooth-Gerät, zu dem Sie eine Verbindung herstellen möchten, und drücken Sie zur Verbindung Enter.



Wenn Sie den Projektor das nächste Mal einschalten, verbindet er sich automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät.

Zum Ändern des verbundenen Gerätes wiederholen Sie das Verfahren ab Schritt 5.

Bluetooth-Spezifikationen

Version	Bluetooth Ver. 3.0
Ausgabe	Klasse 2
Kommunikations-reichweite	Ca. 10 m
Unterstützte Profile	A2DP
Inhaltsschutz	SCMS-T
Verwendete Frequenz	2,4-GHz-Band (2,402 bis 2,480 GHz)
Unterstützte Codecs	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

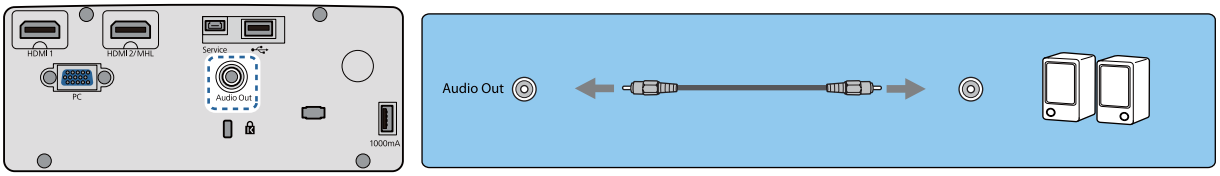
⚠ Warnung

- Elektromagnetische Störungen können zu Fehlfunktionen von medizinischen Geräten führen. Stellen Sie vor der Verwendung des Geräts sicher, dass keine medizinischen Geräte in der Nähe sind.
- Elektromagnetische Störungen können zu Fehlfunktionen von automatisch gesteuerten Geräten und somit zu Unfällen führen. Verwenden Sie das Gerät nicht in der Nähe automatisch gesteuerter Anlagen wie z. B. automatischen Türen oder Brandmeldern.

- Verbinden Sie ein Bluetooth-Gerät, das Urheberschutz (SCMS-T) unterstützt.
- Möglicherweise können Sie je nach Standard und Art des Gerätes keine Verbindung herstellen.
- Selbst bei Verbindung innerhalb der angegebenen Kommunikationsreichweite können Verbindungen aufgrund des Signalstatus unterbrochen werden.
- Die Kommunikationsmethode für Bluetooth verwendet dieselbe Frequenz (2,4 GHz) wie das WLAN (IEEE802.11b/g) oder Mikrowellengeräte. Wenn diese Geräte gleichzeitig verwendet werden, kann daher eine Funkstörung auftreten, Bild und Ton können unterbrochen werden oder es ist eventuell keine Kommunikation möglich. Falls Sie diese Geräte gleichzeitig benutzen müssen, sollten Sie genügend Abstand zwischen ihnen und dem Bluetooth-Gerät einhalten.
- Sie können nicht mehrere Bluetooth-Geräte auf einmal mit dem Projektor verbinden.
- Bei der Tonausgabe über Bluetooth-Audiogeräte tritt eine Verzögerung auf.

Anschließen von externen Lautsprechern (nur EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300)

Schließen Sie externe Lautsprecher zur Tonausgabe über ein handelsübliches Audiokabel am Audio Out-Anschluss des Projektors an.



- Stellen Sie zur Tonausgabe über externe Lautsprecher **Audio-Ausgangsgerät** auf **Projektor** ein. ☛ **Einstellung** - **HDMI-Link** - **Audio-Ausgangsgerät** S.93
- Wenn kein AV-System mit dem Projektor verbunden ist, wird Ton über die externen Lautsprecher ausgegeben, selbst wenn **Audio-Ausgangsgerät** auf **AV-System** eingestellt ist.

Anschließen von WirelessHD-Geräten (nur EH-TW6700W)

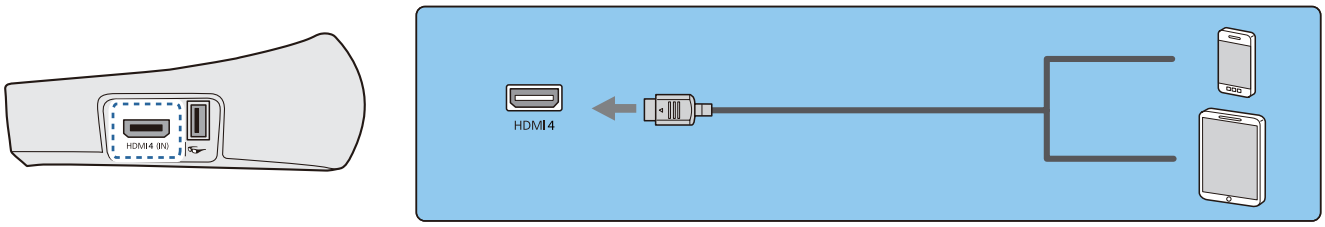
Der Projektor empfängt die vom WirelessHD Transmitter übertragenen Signale und projiziert die Bilder. ☛ S.60

Wechseln Sie das projizierte Bild durch Drücken der Taste WirelessHD an der Fernbedienung.

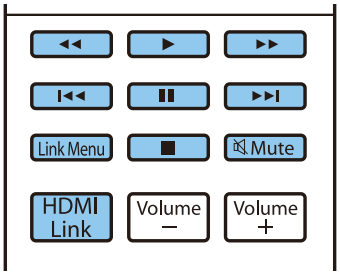
- Stellen Sie beim Empfang von WirelessHD-Bildern sicher, dass **WirelessHD** auf **Ein** eingestellt ist. ☛ **Einstellung** - **WirelessHD** - **WirelessHD** S.93
- Sie können die angezeigte Bildquelle durch Auswahl eines Gerätes in **Geräteanschlüsse** unter **HDMI-Link** wechseln. ☛ **Einstellung** - **HDMI-Link** - **Geräteanschlüsse** S.93

Anschließen von Smartphones oder Tablet-Geräten

Sie können auch mit MHL kompatible Smartphones und Tablet-Geräte am WirelessHD Transmitter anschließen. Verwenden Sie ein mit MHL-kompatibles Kabel, um den Micro-USB-Anschluss von Smartphones und Tablet-Geräten mit dem HDMI4-Anschluss am WirelessHD Transmitter zu verbinden.



Sie können Smartphones oder Tablet-Geräte über die Projektor-Fernbedienung bedienen. Sie können auch Video betrachten und Musik hören während Sie ein Smartphone oder Tablet-Gerät laden.



Achtung

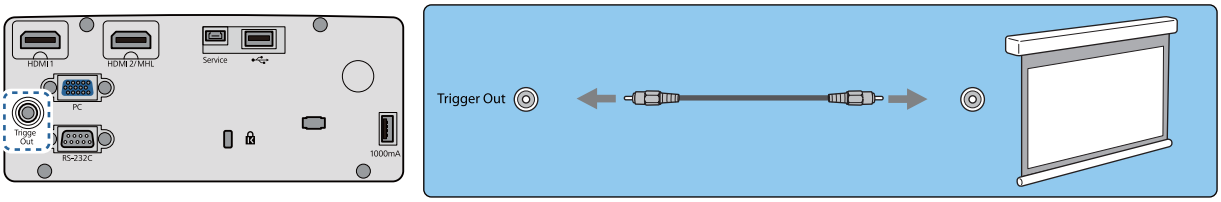
- Stellen Sie sicher, dass das Verbindungskabel die MHL-Standards unterstützt. Während des Ladevorgangs kann das Smartphone oder Tablet-Gerät Hitze erzeugen, ein Flüssigkeitsleck entwickeln, explodieren oder andere Bedingungen entwickeln, die zu Bränden führen können.
- Wenn eine Verbindung mit einem MHL-HDMI-Wandleradapter hergestellt wird, kann es unmöglich sein, das Gerät von der Fernbedienung zu laden oder zu steuern.

Manche Geräte nehmen mehr Leistung bei Videowiedergabe auf als geliefert wird und lassen deshalb nicht Laden während der Videowiedergabe oder bei anderen Vorgängen zu.

Verbindung mit dem Trigger Out-Port (nur EH-TW6800)

Externe Geräte, wie z. B. Motorleinwände, können Sie mit einem Stereokabel mit Miniaturstecker (3,5 mm) am Anschluss Trigger Impuls anschließen. Ist der Anschluss aktiviert, wird an angeschlossene Geräte, wie z. B. Motor-Leinwände, ein Signal (12 V DC) zur Kommunikation des Projektorstatus (Ein oder Aus) ausgegeben.

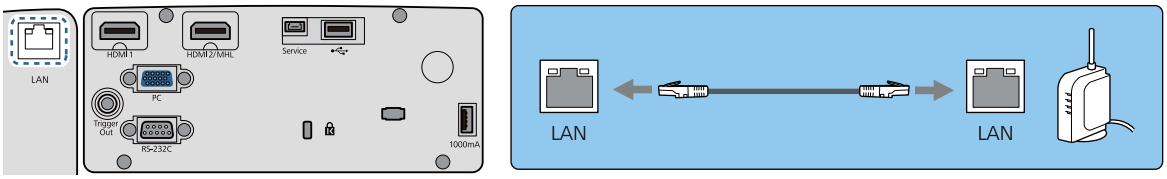
Bei Verwendung des **Trigger Out**-Ports stellen Sie die Funktion **Trigger Impuls** auf **Netz** ein.
☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Trigger Impuls** S.97



Verbindung mit dem LAN-Port (nur EH-TW6800)

Verbinden Sie diesen Anschluss mit einem 100BASE-TX oder 10BASE-T Netzwerkkabel mit einem Netzwerk-Router, einem Hub, usw.

Von einem Computer oder einem Smart-Gerät aus können Sie dann den Projektor bedienen oder seinen Status überprüfen.

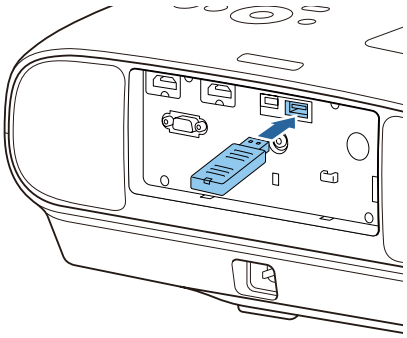


Damit es nicht zur Funktionsstörungen kommt, nutzen Sie ein abgeschirmtes Netzwerkkabel der Kategorie 5 oder höher.

Anbringen von WLAN-Gerät

Zur Verwendung der WLAN-Funktion bringen Sie ein optionales WLAN-Gerät (ELPAP10) an.

Schließen Sie das WLAN-Gerät am USB-Port an.



Sie können eine der folgenden Methoden zur Projektion über WLAN verwenden. Weitere Einzelheiten finden Sie auf der Download-Seite.

- **Projektion von vier Anzeigen gleichzeitig**
  Mit EasyMP Multi PC Projection können Sie bis zu vier separate Anzeigen von bis zu 50 mit dem Netzwerk verbundenen Computern projizieren.

  Laden Sie EasyMP Multi PC Projection von der folgenden Website herunter.
  http://www.epson.com
- **Projizieren von Bildern von einem mobilen Endgerät über ein Netzwerk**
  Durch Installation von „Epson iProjection“ auf einem Smartphone oder Tablet können Sie Daten auf Ihrem Gerät kabellos projizieren. ☛ S.85

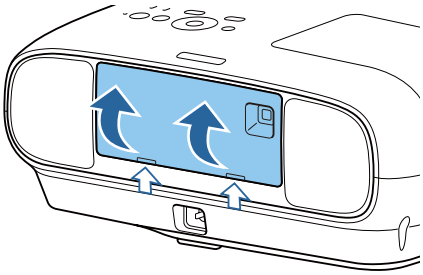
- Wenn die WLAN-Funktion nicht mit eingesetztem WLAN-Gerät verwendet wird, stellen Sie **Wireless-LAN-Stärke** auf **Aus**. Dadurch kann unbefugter Zugriff durch Dritte verhindert werden. ☛ S.101
- Bei Verwendung von Epson iProjection oder EasyMP Multi PC Projection in **AdHoc** empfehlen wir, Sicherheitseinstellungen vorzunehmen. ☛ S.103

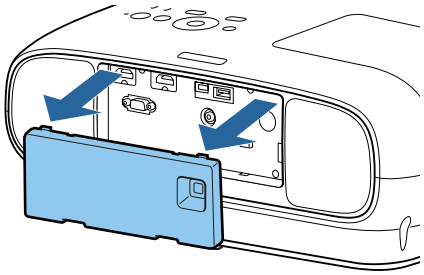
Entfernen der Anschlussabdeckung

Die Anschlussabdeckung ist am Anschlussbereich an der Rückseite des EH-TW6700W angebracht. Entfernen Sie diese Abdeckung, wenn Sie ein Gerät über ein Kabel anschließen.

An der Unterseite der Anschlussabdeckung befinden sich Aussparungen, mithilfe derer Sie die Abdeckung nach vorne ziehen und von den oben angebrachten Fugen lösen können.

Führen Sie beim erneuten Anbringen zunächst die Laschen in die oben angebrachten Fugen ein.





Vorbereiten der Fernbedienung

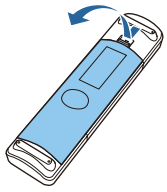
Einsetzen der Batterien für die Fernbedienung

Achtung

- Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (-) im Batteriefach, damit Sie die Batterien richtig einsetzen können.
- Verwenden Sie ausschließlich Alkali- oder Manganbatterien der Größe AA.

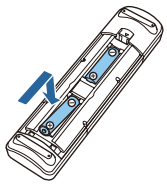
1 Nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab.

Indem Sie die Lasche herunterdrücken, können Sie den Batteriefachdeckel abnehmen.



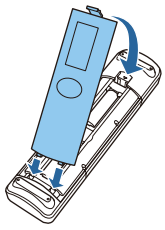
2 Ersetzen Sie die alten Batterien durch neue.

Prüfen Sie vor dem Einsetzen der Batterien die Polarität (+) und (-).



3 Setzen Sie den Batteriefachdeckel wieder ein.

Drücken Sie auf den Batteriefachdeckel, bis er einrastet.

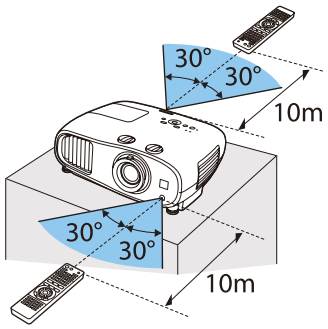


Wenn die Fernbedienung die Befehle verzögert oder überhaupt nicht mehr ausführt, sind wahrscheinlich die Batterien erschöpft. Ist dies der Fall, ersetzen Sie die Batterien durch neue. Halten Sie für den Bedarfsfall zwei Ersatz-Alkali- oder Manganbatterien der Größe AA bereit.

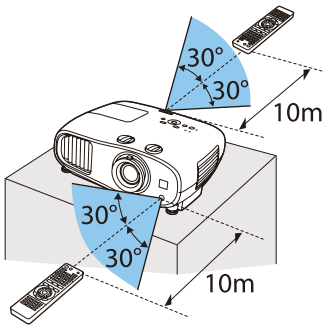
Reichweite der Fernbedienung

Die Bedienreichweite des WirelessHD Transmitter ist unterschiedlich. ☛ S.71

Reichweite (horizontal)



Reichweite (vertikal)



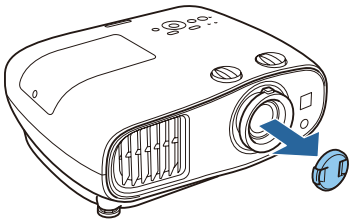
Projizieren von Bildern

Einschalten des Projektors

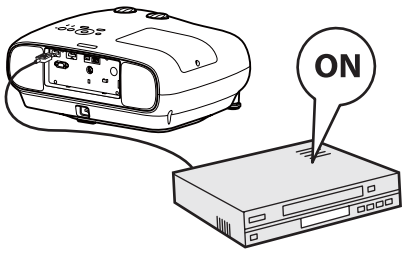
1 Verbinden Sie das Gerät mit dem Projektor.

2 Verwenden Sie dazu das mitgelieferte Netzkabel.

3 Nehmen Sie den Objektivdeckel ab.

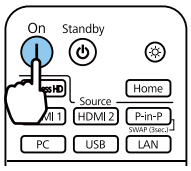


4 Schalten Sie das angeschlossene Gerät ein.

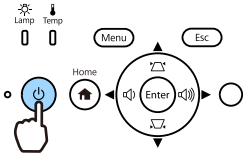


5 Drücken Sie zum Einschalten des Projektors die ⏻ -Taste an der Fernbedienung oder die ⏻ -Taste am Bedienfeld.

Fernbedienung



Bedienfeld



Die Betriebsanzeige des Projektors blinkt blau, während sich der Projektor aufwärmt. Sobald der Projektor aufgewärmt ist, leuchten Stromanzeige und Betriebsanzeige blau.

Wenn **Direkt Einschalten** auf **Ein** eingestellt ist, können Sie mit der Projektion durch einfaches Anschließen des Netzkabels beginnen, ohne weiteren Tastendruck. ☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Direkt Einschalten** S.97

⚠ Warnung

- Während der Projektion nicht in das Objektiv schauen. Der helle Lichtstrahl könnte Augenschäden verursachen.
- Während der Projektion nicht vor das Objektiv stellen. Kleidung könnte aufgrund der hohen Temperaturen beschädigt werden.

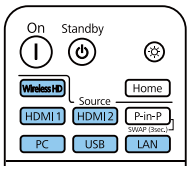
- Dieser Projektor bietet eine Kindersicherung, um zu verhindern, dass Kinder das Gerät versehentlich einschalten und eine Tastensperre zur Vermeidung von unbeabsichtigter Bedienung usw. ☛ **Einstellung** - **Sperreinstellung** - **Kindersicherung/Tastensperre** S.93
- Dieser Projektor bietet eine Auto Setup-Funktion zur Auswahl der optimalen Einstellungen, wenn sich das Eingangssignal vom angeschlossenen Computer ändert. ☛ **Signal** - **Auto Setup** S.92
- Zur Verwendung in einer Höhe von 1.500 m oder höher muss der **Höhenlagen-Modus** auf **Ein** gestellt sein. ☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Höhenlagen-Modus** S.97

Wenn das gewünschte Bild nicht projiziert wird

Wenn kein Bild projiziert wird, können Sie die Bildquelle folgendermaßen ändern.

Fernbedienung

Drücken Sie die Taste für den gewünschten Anschluss.



Bedienfeld

Drücken Sie die Home -Taste, wählen Sie dann das Zieleingangsgerät am angezeigten Startbildschirm.



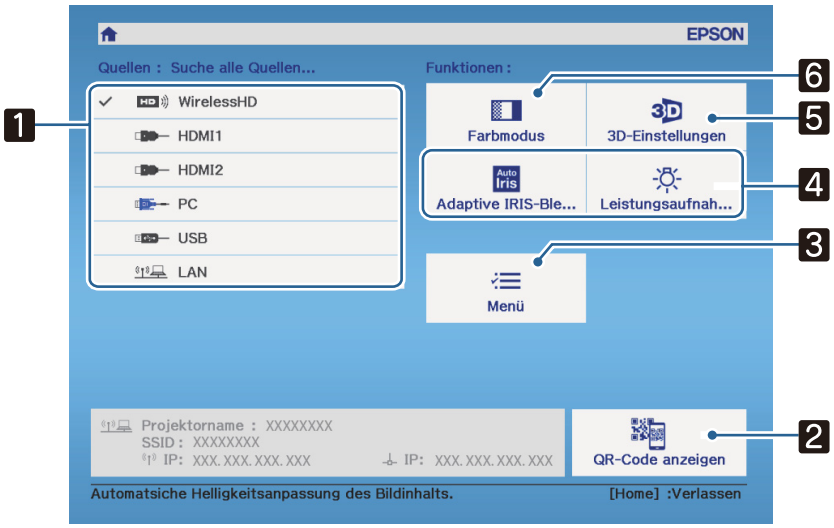
Verwendung des Startbildschirms

Der Startbildschirm ermöglicht die einfache Auswahl einer Bildquelle sowie Zugriff auf nützliche Funktionen.

Drücken Sie zur Anzeige des Startbildschirms die Home -Taste an der Fernbedienung oder die Home -Taste am Bedienfeld.

Unter folgenden Bedingungen wird der Startbildschirm beim Einschalten des Projektors automatisch angezeigt.

- **Startbildsch.-AutoAnz.** ist auf **Ein** gesetzt. ☛ **Erweitert** - **Startbildschirm** - **Startbildsch.-AutoAnz.** S.97
- Von keiner Quelle kommen Signale.



1	Wählt die Quelle aus, die Sie projizieren möchten.
2	Zeigt den QR-Code an und stellt kabellos eine Verbindung zu einem Smartphone oder Tablet-Gerät her. ☛ S.85
3	Ruft das Konfiguration-Menü auf. ☛ S.89

4	Führt die dem **Startbildschirm** im **Erweitert**-Menü zugewiesenen Menüoptionen aus. ☛ **Erweitert** - **Startbildschirm** S.97
5	Stellt die 3D-Funktion ein. ☛ **Video** - **3D-Einstellungen** S.92
6	Zur Auswahl des **Farbmodus**. ☛ S.40

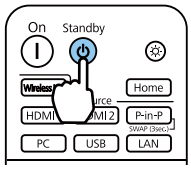
Der Startbildschirm wird nach 10-minütiger Inaktivität ausgeblendet.

Abschalten

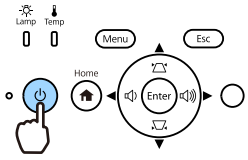
1 Schalten Sie das angeschlossene Gerät aus.

2 Drücken Sie die ⏻ -Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld.

Fernbedienung

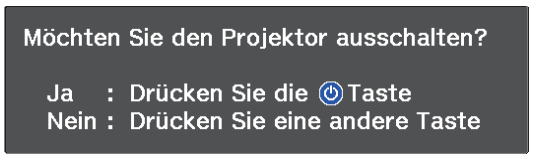


Bedienfeld



Es wird eine Bestätigungsmeldung angezeigt.

3 Drücken Sie die Taste ⏻ erneut.



Die Betriebsanzeige blinkt und der Projektor beginnt, sich abzukühlen.

Wenn **Standby-Bestätigung** auf **Aus** eingestellt ist, können Sie den Projektor durch einmaliges Drücken der Taste auf der Fernbedienung ausschalten. ☛ **Erweitert** - **Display** - **Standby-Bestätigung** S.97

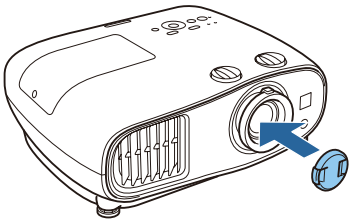
4 Warten Sie, bis die Abkühlung beendet ist.

Wenn die Abkühlung abgeschlossen ist, hört die Betriebsanzeige auf zu blinken.

5 Trennen Sie das Netzkabel ab.

- Bei angeschlossenem Netzkabel wird Strom verbraucht, auch wenn das Gerät nicht verwendet wird.
- Wenn Sie das Netzkabel wieder anschließen, warten Sie eine ausreichende Zeitspanne.

6 Bringen Sie den Objektivdeckel an.



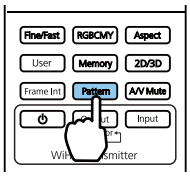
Anpassung des projizierten Bildes

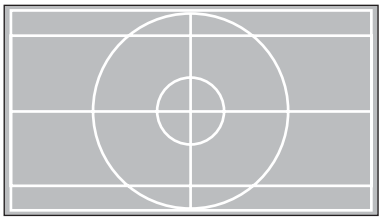
Da die Bilder unmittelbar nach dem Einschalten des Projektors instabil sind, warten Sie mindestens nach dem Beginn der Projektion 30 Minuten, bevor Sie Fokus, Zoom oder Objektivversatz einstellen.

Einblenden des Testmusters

Wenn Sie nach der Aufstellung des Projektors den Zoom/Fokus oder die Projektorposition einstellen, können Sie anstelle des Videogeräteanschlusses ein Testmuster anzeigen.

Drücken Sie die Taste [Pattern] auf der Fernbedienung, um das Testmuster anzuzeigen. Der Standard für horizontale Zeilen im oberen und unteren Bereich nutzt 2,40:1 CinemaScope.





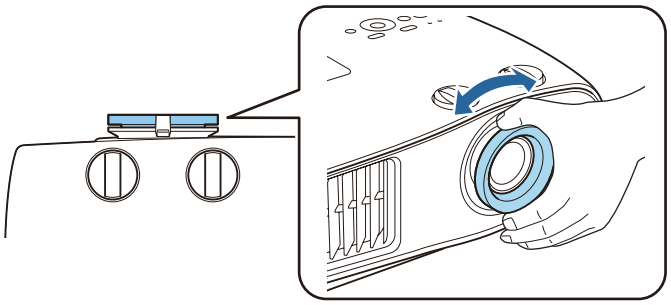
Wenn Sie während der Bildprojektion Farbisolierung wählen, wird die aus R (Rot), G (Grün) oder B (Blau) ausgewählte Farbe projiziert. (nur EH-TW6800)

Drücken Sie die [Pattern] -Taste, um das Testmusterbild abzuschalten.

Einstellen der Schärfe

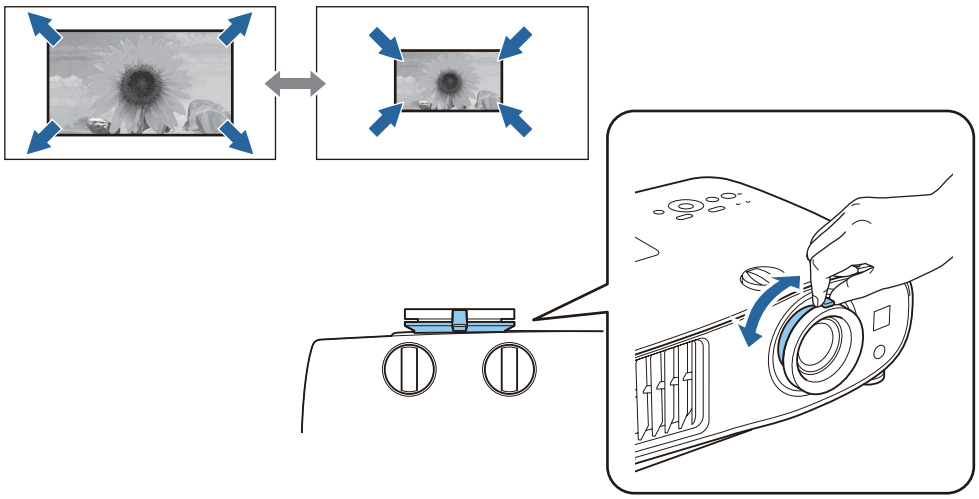
Drehen Sie am Fokusring, um die Schärfe einzustellen.





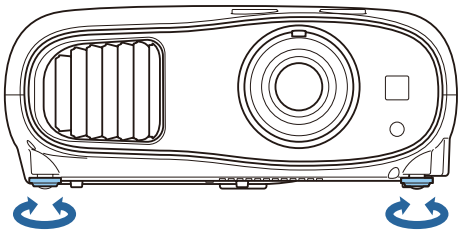
Einstellen der Projektionsgröße (Zoomeinstellung)

Greifen Sie den Knopf und drehen Sie den Zoomring, um die Größe des projizierten Bildes zu justieren.



Einstellen der Projektorneigung

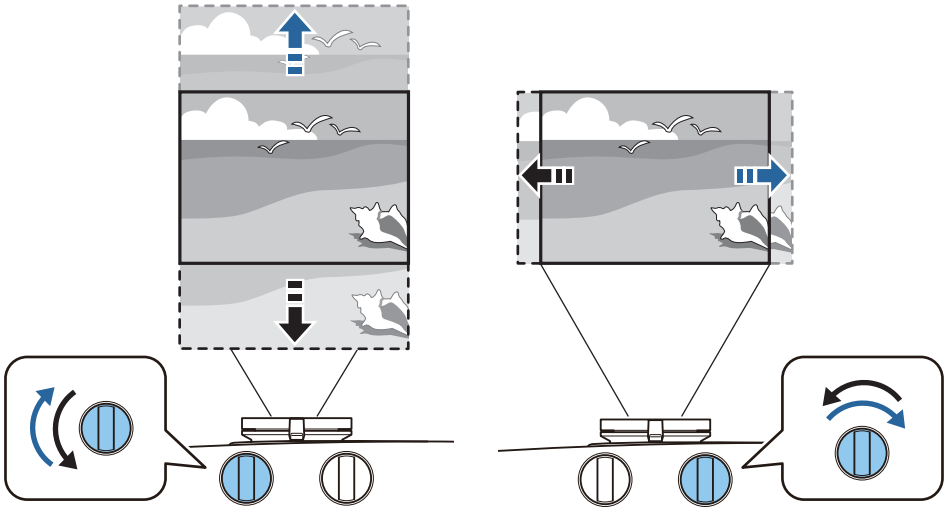
Wenn das projizierte Bild bei Aufstellung des Projektors auf einem Tisch horizontal geneigt ist (linke und rechte Seite des projizierten Bildes sind nicht gleich hoch), stellen Sie den vorderen Fuß so ein, dass beide Seiten auf gleicher Höhe sind.



Einstellung der Position des Bildes (Objektivversatz)

Wenn der Projektor nicht direkt vor der Leinwand aufgestellt werden kann, können Sie die Bildposition durch Objektivversatz anpassen.

Drehen Sie die vertikalen und horizontalen Objektivversatzräder am Projektor, um die Position des Bildes anpassen. Die Mitte des Objektivversatzbereiches finden Sie durch Drehen des Objektivversatzrades, bis Sie ein Klicken hören.

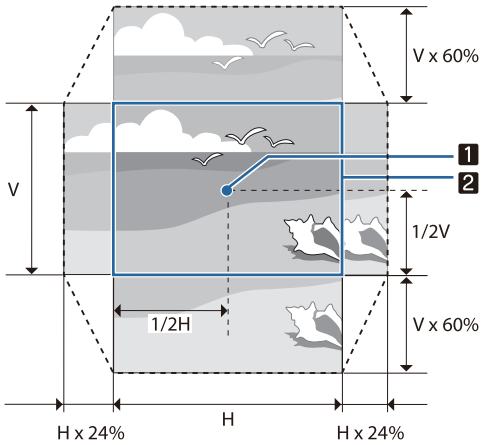


Achtung

- Bei Verwendung des vertikalen Objektivversatzrades, um die Position des Bildes anzupassen, das Bild durch Bewegen nach oben justieren und dann die Einstellung fertigstellen. Wenn Sie das Bild nach unten bewegen und die Einstellung fertigstellen, kann kann seine Position etwas absinken.
- Drehen Sie das Objektivversatzrad nicht ohne Wirkung weiter. Sobald das Projektionsbild ganz bis hin zu einer Kante angeordnet ist, kann durch Drehen des Rades die Bildqualität weiter beeinträchtigt werden.

- Die schärfsten Bilder werden erzielt, wenn sowohl das vertikale als auch das horizontale Objektivversatzrad auf Mittenstellung gestellt ist.
- Beim Einstellen der Projektionsposition mit Objektivversatz wird empfohlen, den Projektor parallel zur Leinwand aufzustellen.

Sie können das Bild innerhalb des folgenden Bereichs verschieben.



1 Objektivmitte

2 Bild mit Objektivversatz in Mittenstellung

Achtung

Stellen Sie beim Transportieren des Projektors die Objektivposition auf die Mitte ein. Bei einem Projektortransport mit nicht zentralisiertem Objektiv könnte der Objektivversatzmechanismus beschädigt werden. Außerdem bringen Sie das Schutzpolster an, das beim Kauf angebracht war.

Wenn Sie keine Anpassung per Objektivversatz vornehmen können, nutzen Sie zur Korrektur der Verzerrung Keystone. ☛ S.36

Korrigierung von Keystone-Verzerrungen

Falls Sie den Projektor in einem Winkel zur Projektionsfläche aufstellen oder nach oben, unten oder zur Seite neigen, müssen Sie möglicherweise Bildverzerrungen korrigieren.

Sie können dies mittels einer der folgenden beiden Methoden korrigieren.

- Manuelle Korrektur in horizontaler und vertikaler Ausrichtung ☛ S.37
- Individuelle Korrektur der Ecken des projizierten Bildes ☛ S.37

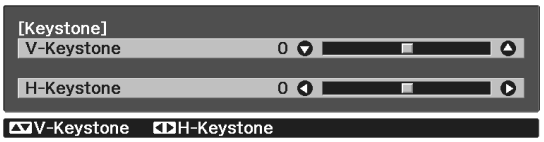
Vor der Korrektur von Trapezverzerrungen sollten Sie die Objektivversatzregler zur Anpassung der Objektivposition wie nachstehend gezeigt drehen:
- Horizontale Position des Objektivs: Mitte
- Vertikale Position des Objektivs: Oberer Rand

Korrektur mittels Keystone-Taste

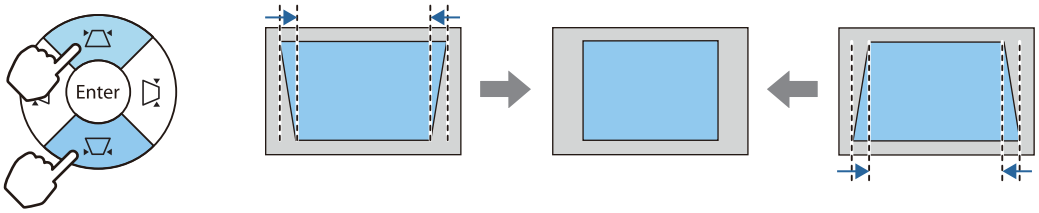
Mit den Tasten (oder) im Bedienfeld können Sie die Keystone-Verzerrung korrigieren.

Drücken Sie die -Tasten, um die V-Keystone/H-Keystone-Einstellungsanzeigen zu zeigen.

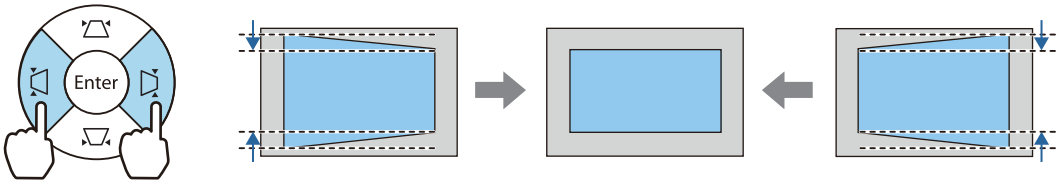
Wenn die Einstellungsanzeigen dargestellt werden, können Sie die Tasten zur vertikalen Korrektur und die Tasten (oder) zur horizontalen Korrektur verwenden.



Wenn der obere oder untere Rand zu breit ist



Wenn der linke oder rechte Rand zu breit ist



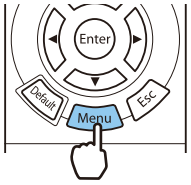
- Bei der Korrektur der Keystone-Verzerrung kann das projizierte Bild verkleinert werden. Erhöhen Sie den Projektionsabstand, um das projizierte Bild wieder an die Leinwandgröße anzupassen.
- Sie können auch die H/V-Keystone-Funktion im Konfigurationsmenü einstellen. ☛ **Einstellung** - **Keystone** - **H/V-Keystone** S.93
- Innerhalb eines Projektionswinkels von 30° in jeder Richtung können Sie effektive Korrekturen ausführen.
- Wenn die Einstellungsanzeigen V-Keystone/H-Keystone nicht dargestellt werden, können Sie mit den Tasten die Lautstärke einstellen. (nur EH-TW6700W/EH-TW6700) ☛ S.38

Korrektur mit Quick Corner

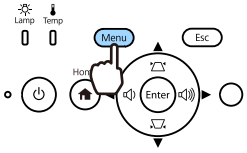
Sie können Form und Größe eines nicht rechteckigen Bildes über die Quick Corner-Einstellung des Projektors korrigieren.

1 Drücken Sie zur Anzeige der Menüs in folgender Reihenfolge Menu: **Einstellung** - **Keystone**.

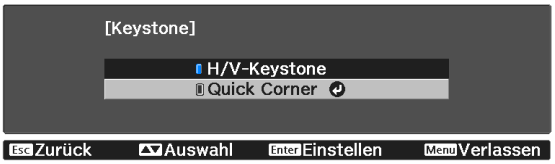
Fernbedienung



Bedienfeld

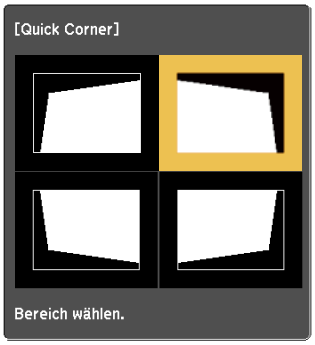


2 Wählen Sie mit ▲▼ die Option **Quick Corner** und drücken Sie dann die Taste Enter. Drücken Sie bei Bedarf erneut die Taste Enter.



Die Bereichsauswahl wird angezeigt.

3 Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼◀▶ die Bildecke, die Sie anpassen möchten. Drücken Sie dann die Taste Enter.



Halten Sie zum Rücksetzen der Quick Corner-Korrekturen bei eingeblendeter Bereichsauswahl zwei Sekunden lang die Esc -Taste gedrückt und wählen Sie dann **Ja**.

4 Drücken Sie die Tasten ▲▼◀▶ zum Anpassen der Bildform. Drücken Sie zum Zurückkehren zur Bereichsauswahl Enter.

Falls Sie diese Anzeige sehen, können Sie die Form in der durch das graue Dreieck angezeigten Richtung nicht weiter anpassen.



5 Wiederholen Sie bei Bedarf die Schritte 3 und 4 zur Anpassung der restlichen Ecken.

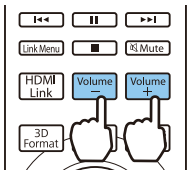
6 Wenn Sie fertig sind, drücken Sie Esc.

Nach Ausführung von Quick Corner wird die **Keystone**-Einstellung im Projektormenü **Einstellung** auf **Quick Corner** gesetzt. Wenn Sie eine der Tasten ▲▼ am Bedienfeld drücken, erscheint die Bereichsauswahl.

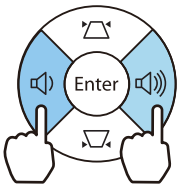
Anpassung der Lautstärke

Sie können die Lautstärke mit den Tasten Volume − Volume + auf der Fernbedienung oder den Tasten ◀▶ am Bedienfeld des Projektors regeln (nur EH-TW6700W/EH-TW6700).

Fernbedienung



Bedienfeld



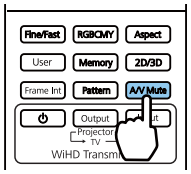
- Sie können die Lautstärke auch im Konfiguration einstellen. ☛ **Einstellung** - **Audio** - **Lautstärke** S.93
- Wenn ein AV-System mit dem Projektor verbunden ist und Sie die Lautstärke des AV-Systems anpassen möchten, stellen Sie **HDMI-Link** auf **Ein** und **Audio-Ausgangsgerät** auf **AV-System** ein. ☛ **Einstellung** - **HDMI-Link** S.93
- Sie können die Lautstärke von Bluetooth-Audiogeräten nicht vom Projektor aus anpassen.

Achtung

Starten Sie nicht mit hoher Lautstärke.
Plötzlich auftretende übermäßige Lautstärke kann zu Hörschäden führen. Achten Sie vor dem Ausschalten des Geräts immer darauf, die Lautstärke zu verringern, damit Sie diese dann nach dem erneuten Einschalten schrittweise wieder erhöhen können.

Vorübergehendes Ausblenden des Bilds und Stummschalten des Tons (A/V Stummschalten)

Drücken Sie die Taste A/V Mute , um das Bild ein- oder auszublenden. Zudem wird der Ton wiedergegeben oder stumm geschaltet.



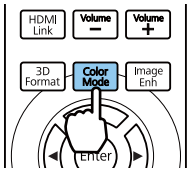
- Bei Filmen wird die Bild- und Tonwiedergabe selbst während A/V Stummschalten fortgesetzt. Sie können mit der Taste A/V Mute nicht an der Stelle fortfahren, an der Sie Bild und Ton stumm geschaltet haben.
- Um stummzuschalten oder nur den Ton abzuspielen, drücken Sie die Taste Mute .
- Wenn Ton von einem AV-System ausgegeben wird und Sie die Lautstärke für das AV-System anpassen möchten, setzen Sie **HDMI-Link** auf **Ein** und **Audio-Ausgangsgerät** auf **AV-System**. ☛ **Einstellung** - **HDMI-Link** S.93

Bildeinstellung

Einstellen der Projektionsqualität (Farbmodus)

Sie können bei der Projektion die optimal an Ihre Projektionsumgebung angepasste Bildqualität erreichen. Die Bildhelligkeit hängt vom eingestellten Farbmodus ab.

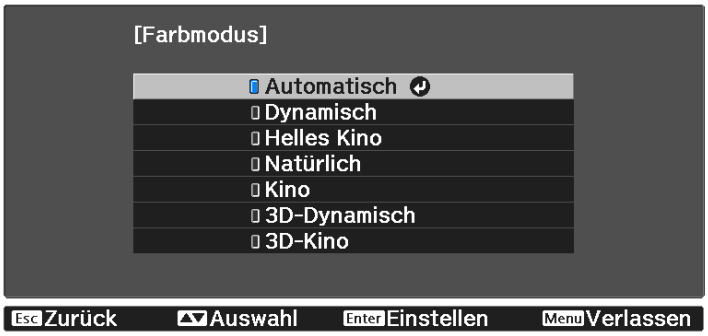
1 Drücken Sie die Taste [Color Mode].



- Sie können die Einstellungen im Konfiguration ändern. ☛ **Bild** – **Farbmodus** S.90
- Wenn Sie die [Home] -Taste drücken, können Sie Einstellungen auch über den Startbildschirm vornehmen. ☛ S.32

2 Wählen Sie **Farbmodus**.

Wählen Sie mit den Tasten ◁ ▽ einen Modus und drücken Sie anschließend (Enter) zur Bestätigung.



Auswahlmöglichkeiten bei der Projektion von 2D-Bildern

Modus	Anwendung
Autom.*	Stellt den Farbmodus automatisch entsprechend der Umgebung ein.
Dynamisch	Dies ist der hellste Modus. Ideal bei Priorisierung der Helligkeit.
Helles Kino	Ideal bei der Projektion lebendiger Bilder.
Natürlich	Ideal zur naturgetreuen Wiedergabe der Farben des Eingangsbilds. Wir empfehlen, diesen Modus bei der Durchführung von Farbanpassungen für das Bild zu wählen. ☛ S.46
Kino	Ideal zum Genießen von Inhalten, wie Filmen.

* Dies kann nur eingestellt werden, wenn **Projektion** auf **Front** gestellt ist. ☛ S.97

Auswahlmöglichkeiten bei der Projektion von 3D-Bildern

Modus	Anwendung
3D-Dynamisch	Ein spezieller 3D-Modus, ideal bei Priorisierung der Helligkeit.
3D-Kino	Ein spezieller 3D-Modus, ideal beim Genießen von Inhalten, wie Filmen.

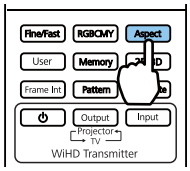
Umschalten des Bildschirms zwischen Voll und Zoom (Seitenverhältnis)

Sie können den Typ, das Seitenverhältnis und die Auflösung des Eingangssignals an das **Seitenverhältnis** des projizierten Bildes anpassen.

Die verfügbaren Einstellungen sind abhängig vom gerade projizierten Bildsignal.

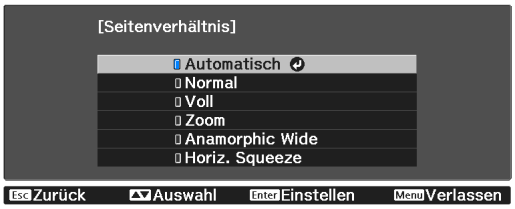
Beachten Sie, dass Sie mit der Verwendung der Seitenverhältnisfunktion des Projektors zur Verkleinerung, Vergrößerung oder Aufteilung des projizierten Bildes für kommerzielle Zwecke oder öffentliche Vorführungen nach geltendem Urheberrecht möglicherweise die Urheberrechte des Urheberrechtsinhabers an diesem Bild verletzen.

1 Drücken Sie die Taste [Aspect].



Sie können die Einstellungen im Konfiguration ändern. ☛ **Signal** – **Seitenverhältnis** S.92

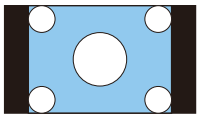
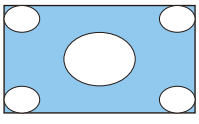
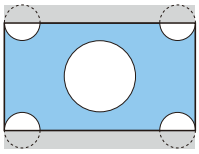
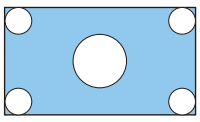
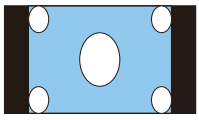
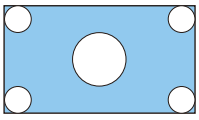
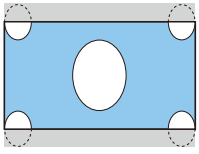
2 Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ die Einstellung und drücken Sie dann [Enter] zur Bestätigung.

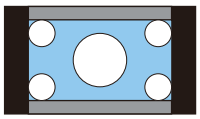
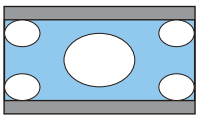
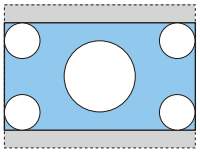


Möglicherweise können Sie das **Seitenverhältnis** je nach Eingangssignal nicht ändern.

Wenn Sie in der Regel **Automatisch** einstellen, wird zur Anzeige des Eingangssignals das optimale Seitenverhältnis verwendet. Ändern Sie die Einstellung, wenn Sie ein anderes Seitenverhältnis verwenden möchten.

Die folgende Tabelle zeigt das projizierte Bild auf einem 16:9 Bildschirm.

Eingangsbild	Einstellungsbezeichnung		
	Normal	Voll	Zoom
4:3-Bilder			
16:9-Bilder		Beim Projizieren von 16:9-Bildern können Voll und Zoom nicht gewählt werden.	
Mit Squeeze aufgezeichnete Bilder			

Eingangsbild	Einstellungsbezeichnung		
	Normal	Voll	Zoom
Letterbox-Bilder*			
Hinweise	Entspricht dem vertikalen Format des Projektionsfeldes. Das Seitenverhältnis variiert entsprechend dem Eingangsbild.	Verwendet das ganze Projektionsfeld. Das Seitenverhältnis variiert entsprechend der Eingangsauflösung.	Behält das Seitenverhältnis des Eingangsbildes und füllt das horizontale Format des Projektionsfeldes aus. Das Bild ist oben und unten ggf. abgeschnitten.

* Das Letterbox-Bild in dieser Erläuterung hat ein 4:3-Seitenverhältnis, dargestellt in 16:9 mit schwarzen Rändern oben und unten zur Platzierung von Untertiteln. Die Ränder oben und unten im Bildschirm werden für Untertitel verwendet.

Bei EH-TW6800 können Sie auch **Anamorphic Wide** und **Horiz. Squeeze** wählen.

Aktivieren Sie **Anamorphic Wide** und setzen Sie ein handelsübliches Anamorphot-Objektiv ein, um DVDs, Blu-rays usw. von Filmen im Cinema-Scope-Format zu genießen.

Horiz. Squeeze streckt das Eingangssignal horizontal. So können Sie bei Verwendung eines handelsüblichen Anamorphot-Objektivs über die ganze Bildschirmbreite projizieren.

- Bei Aktivierung von **Anamorphic Wide** und Auswahl von **Overscan** wird das Bild ggf. abgeschnitten. Stellen Sie **Overscan** auf **Aus** ein. ☛ **Signal** - **Overscan** S.92
- Beim Projizieren von 3D-Bildern in **Anamorphic Wide** werden nur 1080p/24 Hz/Frame-Packing-Signale unterstützt.

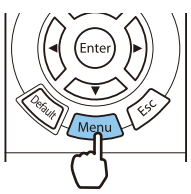
Einstellen der Schärfe

Sie können das Bild klarer einstellen.

Nachfolgend sind die Einstellpunkte und Verfahren aufgeführt.

Standard	Betont die Konturen des gesamten projizierten Bildes. Bei Anpassung von **Standard** werden gleichzeitig auch die Werte bei **Dünne Linie verstärken** und **Dicke Linie verstärken** angepasst.
Dünne Linie verstärken	Details, wie z. B. Haare und Muster auf Kleidung, werden verstärkt.
Dicke Linie verstärken	Grobe Bereiche, wie z. B. Umrisse für ganze Objekte oder der Hintergrund, werden verstärkt, wodurch der Gesamteindruck des Bildes klarer wird.

1 Drücken Sie die Taste [Menu].



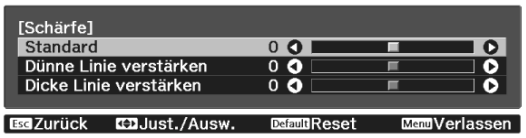
Das Konfiguration wird angezeigt.

2 Wählen Sie **Bild** - **Schärfe**.

Der Einstellungsbildschirm **Schärfe** wird angezeigt.

3 Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ den Menüpunkt und stellen Sie mit ◀ ▶ den Wert ein.

Das Bild wird beim Verschieben nach rechts (positiv) verstärkt und weicher beim Verschieben nach links (negativ).



Drücken Sie die Taste Default, um die Einstellungen auf ihre Standardwerte zurückzusetzen.

4 Drücken Sie Menu, um das Menü zu verlassen.

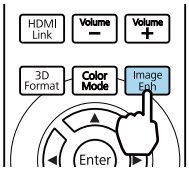
Anpassen der Bildauflösung (Bildoptimierung)

Sie können die Bildauflösung über die Funktion Bildoptimierung anpassen.

Folgende Inhalte können angepasst werden.

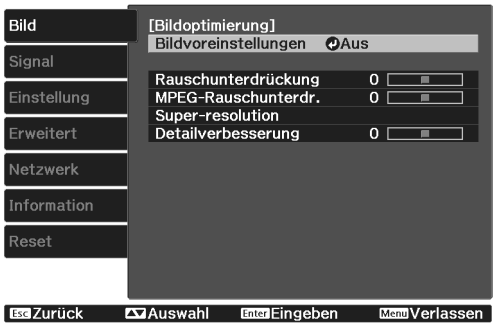
Bildvoreinstellungen	Wählen Sie die zuvor vorbereiteten Einstellungen als Einstellungen für **Rauschunterdrückung**, **MPEG-Rauschunterdr.**, **Super-resolution** und **Detailverbesserung**.
Rauschunterdrückung	(Dies kann nur eingestellt werden, wenn **Bildverarbeitung** auf **Fein** gestellt ist.) Gleicht Bildrauschen aus.
MPEG-Rauschunterdr.	(Dies kann nur eingestellt werden, wenn **Bildverarbeitung** auf **Fein** gestellt ist.) Sie können Punkt- und Blockrauschen reduzieren, die beim Projizieren von MPEG-Filmen in den Umrissen auftreten.
Super-resolution	Feine Linie: Verbessert den Kontrast und die Konturen komplizierter Bilder. Weicher Fokus: Verbessert den Kontrast und die Konturen bei gleichmäßigen Hintergründen.
Detailverbesserung	Verbessert den Kontrast eines Bildes zur Hervorhebung von Texturen und Oberflächen. Je nach Bild kann es sein, dass ein Schlaglicht am Rand zwischen Farben erscheinen kann. Wenn Sie dies stört, stellen Sie einen niedrigeren Wert ein. Beim EH-TW6800 können Sie **Stärke** und **Bereich** einstellen. **Stärke**: Je höher der Wert, desto stärker der Kontrast. **Bereich**: Je höher der Wert, desto breiter wird der Bereich der Detailverbesserung.

1 Drücken Sie die Taste Image Enh.



Sie können die Einstellungen im Konfiguration ändern. ☛ **Bild** - **Bildoptimierung** S.90

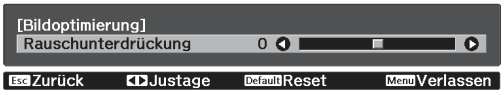
2 Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ das Element, das Sie einstellen möchten, und drücken Sie dann Enter zur Bestätigung.



3 Stellen Sie mit den Tasten ◀ ▶ die Werte ein.

Drücken Sie Esc, um ein anderes Element einzustellen.

Drücken Sie die Taste Default, um die Einstellungen auf ihre Standardwerte zurückzusetzen.



4 Drücken Sie Image Enh, um das Menü zu verlassen.

Einstellung Adaptive IRIS-Blende

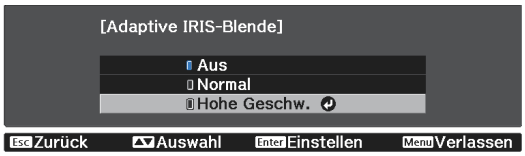
Wenn Sie die Luminanz automatisch gemäß dem angezeigten Bild einstellen, erhalten Sie scharfe und farbenfrohe Bilder.

Sie können das Tracking der Luminanzeinstellung für Helligkeitsänderungen im angezeigten Bild von **Normal** bis **Hohe Geschw.** einstellen.

Drücken Sie zur Anzeige der Menüs in folgender Reihenfolge Menu.

Bild - **Adaptive IRIS-Blende**

Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ die Einstellung und drücken Sie anschließend Enter zur Bestätigung.



Je nach Bild ist die Funktion von Adaptive IRIS-Blende hörbar; dies ist jedoch keine Funktionsstörung.

Einstellen von Frame Interpolation

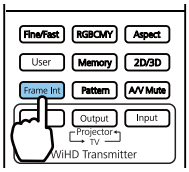
Sie können schnell bewegte Bilder reibungslos wiedergeben, indem Sie automatisch zwischen den Originalbildern liegende Zwischenbilder produzieren.

Frame Interpolation ist unter folgenden Bedingungen verfügbar.

- Wenn **Bildverarbeitung** auf **Fein** gesetzt ist. ☛ **Signal** - **Erweitert** - **Bildverarbeitung** S.92

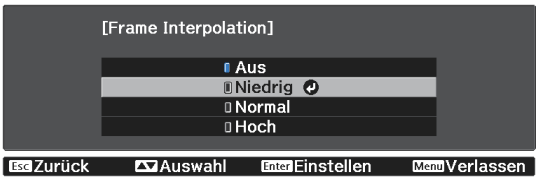
- Wenn die Quelle HDMI1, HDMI2 oder WirelessHD ist.
- Bei Eingabe von 2D- oder 3D-Signalen (1080p 24 Hz). ☛ S.134

1 Drücken Sie die Taste [Frame Int].



Sie können die Einstellungen im Konfiguration ändern. ☛ **Bild** - **Frame Interpolation** S.90

2 Wählen Sie mit den Tasten ▲▼ die Einstellung und drücken Sie anschließend Enter zur Bestätigung.

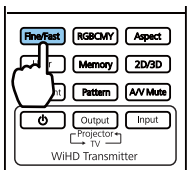


Einstellung der Bildverarbeitung-Geschwindigkeit

Verbessert die Reaktionsgeschwindigkeit von Bildern, die mit großer Geschwindigkeit projiziert werden, z. B. bei Spielen.

Dies ist nur verfügbar bei Empfang eines progressiven Eingangssignals an den Anschlüssen HDMI1 oder HDMI2 oder über WirelessHD.

Drücken Sie die Taste [Fine/Fast] zum Umschalten zwischen **Fein** und **Schnell**.



- Sie können die Einstellungen im Konfiguration ändern. ☛ **Signal** - **Erweitert** - **Bildverarbeitung** S.92
- Hierbei werden keine 3D-Bilder unterstützt.
- Wenn **Bildverarbeitung** auf **Schnell** eingestellt ist, werden **Rauschunterdrückung**, **MPEG-Rauschunterdr.** und **2D-zu-3D-Konvertier.** auf Aus festgesetzt.

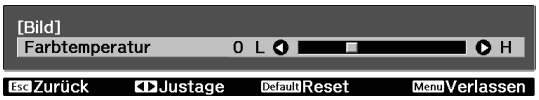
Anpassen der Farben

Anpassen der Farbtemperatur

Hier können Sie den Gesamtfarbton des Bildes einstellen. Nehmen Sie Einstellungen vor, wenn das Bild etwas zu blau, zu rot usw. ist.

Drücken Sie zur Anzeige der Menüs in folgender Reihenfolge Menu.
Bild - **Farbtemperatur** - **Farbtemperatur**

Stellen Sie mit den Tasten ◄► die Werte ein.
Bei höherem Wert werden die blauen Farbtöne stärker, und bei niedrigerem Wert nehmen die roten Farbtöne zu.



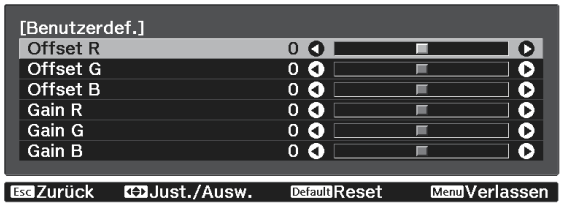
Drücken Sie die Taste Default, um die Einstellungen auf ihre Standardwerte zurückzusetzen.

RGB-Einstellung (Offset und Gain)

Sie können die Helligkeit dunkler Bereiche (Offset) und heller Bereiche (Gain) für R (Rot), G (Grün) und B (Blau) anpassen.

Drücken Sie zur Anzeige der Menüs in folgender Reihenfolge Menu.
Bild - **Farbtemperatur** - **Benutzerdef.**

Wählen Sie mit den Tasten ▲▼ den Menüpunkt und stellen Sie mit ◄► den Wert ein. Das Bild wird beim Verschieben nach rechts (positiv) heller, und dunkler beim Verschieben nach links (negativ).



Offset	Ein helleres Bild bewirkt eine stärkere Zeichnung in den dunklen Bereichen. Ein dunkleres Bild bewirkt einen intensiveren Gesamteindruck des Bildes, aber einen Verlust von Zeichnung in den dunkleren Bereichen.
Gain	Ein helleres Bild bewirkt mehr Weiß in den hellen Bereichen und Zeichnung geht verloren. Ein dunkleres Bild bewirkt eine stärkere Zeichnung in den hellen Bereichen.

Drücken Sie die Taste Default, um die Einstellungen auf ihre Standardwerte zurückzusetzen.

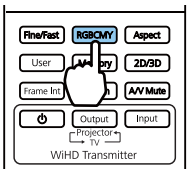
Einstellen von Schattierung, Sättigung und Helligkeit

Sie können für jede der Farben R (rot), G (grün), B (blau), C (cyan), M (magenta) und Y (gelb) die Schattierung, Sättigung und Helligkeit einstellen.

Schattierung	Zur Einstellung der Gesamtfarbe des Bildes nach blau, grün oder rot.
Sättigung	Zur Einstellung der allgemeinen Leuchtkraft des Bildes.

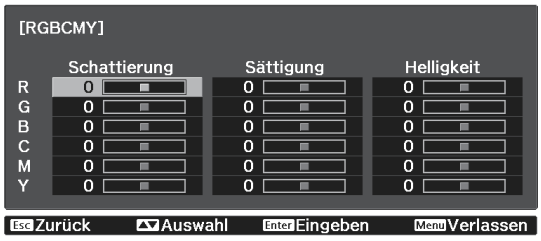
Helligkeit	Zur Einstellung der Gesamthelligkeit der Farben des Bildes.

1 Drücken Sie die Taste RGBCMY.



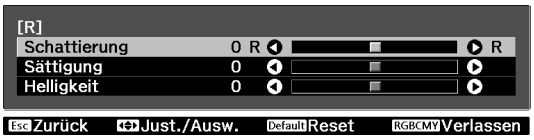
Sie können die Einstellungen im Konfiguration ändern. ☛ **Bild** - **Erweitert** - **RGBCMY** S.90

2 Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ die Farbe, die Sie einstellen möchten, und drücken Sie dann Enter zur Bestätigung.



3 Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ die **Schattierung**, **Sättigung** oder **Helligkeit**.

4 Stellen Sie mit den Tasten ◀ ▶ die Werte ein.



Drücken Sie Esc, um eine andere Farbe einzustellen.

Drücken Sie die Taste Default, um die Einstellungen auf ihre Standardwerte zurückzusetzen.

5 Drücken Sie RGBCMY, um das Menü zu verlassen.

Gamma-Einstellung

Leichte Unterschiede in der Farbgebung, die durch das zur Anzeige des Bildes verwendete Gerät ggf. hervorgerufen werden, können Sie anpassen.

Sie können dies mittels einer der folgenden drei Methoden einstellen.

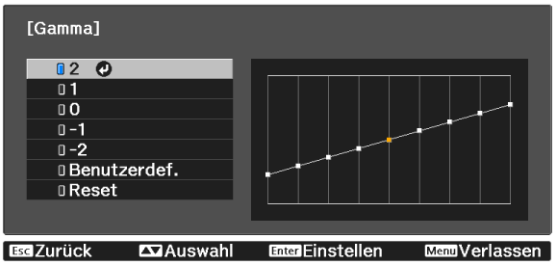
- Korrekturwert wählen und einstellen
- Einstellen während der Bildanzeige
- Einstellen mit Gammakurve

Wenn ein 3D- oder HDR-Signal eingespeist wird, können Sie **Von Abbildung justieren** nicht auswählen.

Korrekturwert wählen und einstellen

1 Drücken Sie zur Anzeige der Menüs in folgender Reihenfolge [Menu]. **Bild** - **Erweitert** - **Gamma**

2 Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ den Korrekturwert und drücken Sie anschließend zur Bestätigung [Enter].



Je größer der Wert, desto heller werden die dunklen Bildbereiche, aber helle Bereiche können verblassen. Der obere Gammakurventeil wird rund.
Je kleiner der Wert, desto dunkler werden die hellen Bildbereiche. Der untere Gammakurventeil wird rund.

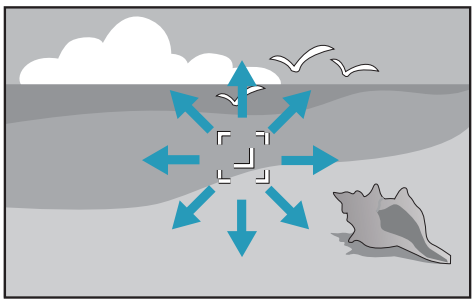
- Die waagerechte Achse der Gammakurve stellt den Eingangssignalpegel dar und die senkrechte Achse den Ausgangssignalpegel.
- Wählen Sie zum Rücksetzen der Einstellungen auf die Standardwerte **Rücksetzen**.

Einstellen während der Bildanzeige

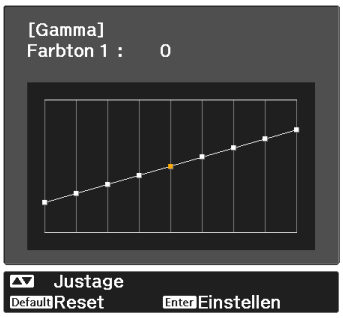
Wählen Sie einen Punkt im Bild, an dem Sie die Helligkeit anpassen möchten, und passen Sie nur den ausgewählten Farbton an.

1 Drücken Sie zur Anzeige der Menüs in folgender Reihenfolge [Menu]. **Bild** - **Erweitert** - **Gamma** - **Benutzerdef.** - **Von Abbildung justieren**

2 Bewegen Sie den Cursor auf dem projizierten Bild in den Bereich, für den Sie die Helligkeit verändern möchten, und drücken Sie dann die Enter -Taste.



3 Drücken Sie zur Anpassung die Tasten ▲▼◀▶, bestätigen Sie die Auswahl dann mit Enter.



4 Wenn **Möchten Sie mit der Anpassung der Einstellung fortfahren?** angezeigt wird, wählen Sie **Ja** oder **Nein**.

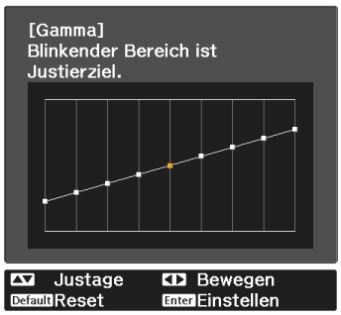
Wählen Sie zum Anpassen einer anderen Position **Ja** und wiederholen Sie das Verfahren ab Schritt 2.

Einstellen mit Gammakurve

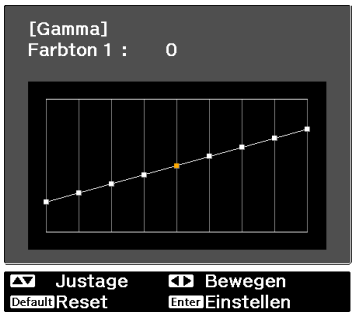
Wählen Sie einen Farbtonpunkt auf dem Graphen und nehmen Sie Anpassungen vor.

1 Drücken Sie zur Anzeige der Menüs in folgender Reihenfolge Menu.
Bild - **Erweitert** - **Gamma** - **Benutzerdef.** - **Von Grafik justieren**

2 Wählen Sie mit den Tasten ◀▶ den Farbton aus der Kurve, den Sie anpassen möchten.



3 Stellen Sie mit den Tasten ▲▼ die Helligkeit ein und drücken Sie anschließend Enter zur Bestätigung.



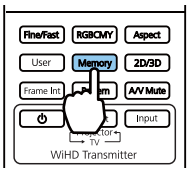
Bildanzeige mit gespeicherter Bildqualität (Speicher-Funktion)

Eingabe eines Speichers

Mit der Speicherfunktion können Sie Einstellungen bei **Bild** aus dem Konfiguration-Menü registrieren und bei Bedarf laden.

1 Nehmen Sie die Einstellungen oder Anpassungen vor, die Sie registrieren möchten.

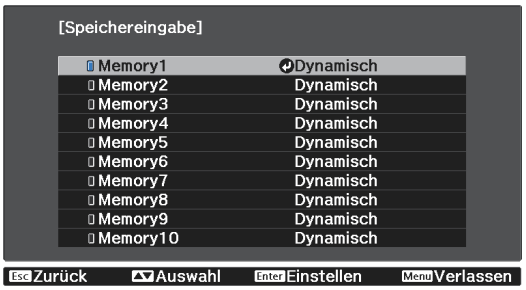
2 Drücken Sie die Taste Memory.



3 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ **Speichereingabe** und drücken Sie anschließend Enter zur Bestätigung.



4 Wählen Sie mit den Tasten ▲/▼ den Speichernamen, unter dem gespeichert werden soll, und drücken Sie dann Enter zur Bestätigung.



Die aktuellen Projektoreinstellungen werden gespeichert.

Wenn die Markierung links neben dem Speichernamen aquamarin wird, wurde der Speicher bereits registriert. Wenn Sie einen registrierten Speicher wählen, erscheint eine Bestätigungsmeldung zum Überschreiben des Speichers. Bei Auswahl von **Ja** wird der bisherige Inhalt gelöscht und mit den aktuellen Einstellungen ersetzt.

Laden, Löschen und Umbenennen eines Speicherstands

Sie können registrierte Speicherstände laden, löschen und umbenennen.

Drücken Sie die Memory-Taste, wählen Sie dann die Zielfunktion an der eingeblendeten Anzeige.

Funktion	Erläuterung
Speicherabruf	Lädt die gespeicherten Einstellungen. Wenn Sie einen Speicher wählen und die Enter-Taste drücken, werden die Einstellungen des aktuellen Bildes mit den gespeicherten Einstellungen ersetzt.
Speicher löschen	Löscht gespeicherte Einstellungen. Wenn Sie einen Speichernamen wählen und die Enter-Taste drücken, wird eine Meldung angezeigt. Wählen Sie **Ja** und drücken Sie dann die Enter-Taste, um die gewählten gespeicherten Einstellungen zu löschen.

Funktion	Erläuterung
Speicher umbenennen	Ändern des Speichernamens. Wählen Sie den Speichernamen, den Sie ändern möchten und drücken Sie dann die Enter -Taste. Geben Sie den Speichernamen mithilfe der Soft-Tastatur ein. ☛ S.102 Wenn Sie fertig sind, bewegen Sie den Cursor auf **Finish** und drücken Sie dann die Enter -Taste.

3D-Bilder genießen

Vorbereitung zur Betrachtung von 3D-Bildern

Prüfen Sie Folgendes vor der Betrachtung von 3D-Bildern.

- Wenn die Quelle HDMI1, HDMI2 oder WirelessHD ist (nur EH-TW6700W).
- Setzen Sie **3D-Display** auf **Automatisch** oder **3D**.
  Wenn **2D** eingestellt ist, drücken Sie die 2D/3D -Taste an der Fernbedienung und wechseln Sie zu **Automatisch** oder **3D**. ☛ **Signal** - **3D-Einstellungen** - **3D-Display** S.92
- Koppeln Sie die 3D-Brille. ☛ S.54

Dieser Projektor unterstützt die folgenden 3D-Formate.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

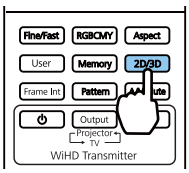
Wenn das 3D-Bild nicht angezeigt werden kann

Der Projektor projiziert automatisch ein 3D-Bild, wenn er ein 3D-Format erkennt.

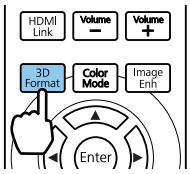
Manche 3D-Fernsehsendungen enthalten möglicherweisekeine 3D-Format-Signale. Falls dies der Fall ist, befolgen Sie die nachstehenden Schritte zum Einstellen des 3D-Formats.

1 Setzen Sie mit der 2D/3D -Taste **3D-Display** auf **3D**.

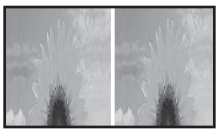
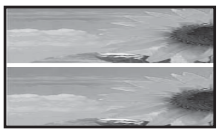
Die 2D/3D -Taste schaltet die **3D-Display**-Einstellung zwischen **Automatisch**, **3D** und **2D** um.



2 Drücken Sie die 3D Format -Taste, um das 3D-Format am AV-Gerät einzustellen.



- Wenn Sie ein Gerät oder Kabel verwenden, das keine 3D-Bilder unterstützt, kann die 3D-Projektion nicht durchgeführt werden.
- In der mit dem AV-Gerät mitgelieferten Dokumentation finden Sie weitere Informationen zum Vornehmen der 3D-Format-Einstellungen für das AV-Gerät.
- Wenn das 3D-Format nicht richtig eingerichtet wurde, wird das Bild nicht korrekt projiziert, wie unten gezeigt.

- Falls ein 3D-Bild nicht richtig projiziert wird, obwohl ein 3D-Format eingestellt ist, ist möglicherweise das Synchronisierungstiming für die 3D-Brille umgekehrt. Kehren Sie das Synchronisierungstiming mit **3D-Brille umkehren** um. ☛ **Signal** - **3D-Einstellungen** - **3D-Brille umkehren** S.92
- Wie ein 3D-Bild wahrgenommen wird, ist individuell verschieden.
- Wenn Sie mit der Projektion eines 3D-Bildes beginnen, wird eine Warnung bezüglich der Betrachtung von 3D-Bildern angezeigt. Sie können diese Warnmeldung durch Einstellen von **3D-Anzeige-Hinweis** auf **Aus** ausschalten. ☛ **Signal** - **3D-Einstellungen** - **3D-Anzeige-Hinweis** S.92
- Während der 3D-Projektion können die folgenden Konfiguration-Funktionen nicht geändert werden. Seitenverhältnis (auf Normal* stellen), Rauschunterdrückung (auf Aus stellen), Overscan (auf Aus stellen), Super-resolution, Bildverarbeitung, Erweitert - Schärfe, Bild-im-Bild

  * Nur beim EH-TW6800 können Sie **Normal** oder **Anamorphic Wide** wählen.
- Wie das 3D-Bild wahrgenommen wird, kann sich abhängig von der Umgebungstemperatur und der Lampenbetriebsdauer ändern. Wird das Bild nicht richtig projiziert, sollten Sie den Projektor nicht mehr verwenden.

3D-Brille verwenden

Verwenden Sie zum Betrachten von 3D-Bildern die mitgelieferte oder optionale 3D-Brille (ELPGS03). ☛ S.133

Die 3D-Brillen verfügen über Schutzaufkleber. Entfernen Sie die Schutzaufkleber vor der Verwendung.

Laden der 3D-Brille

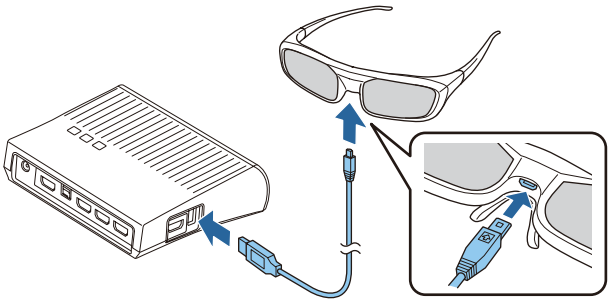
Abhängig von der verwendeten 3D-Brille sind die folgenden Lademethoden verfügbar.

Wenn Sie über einen WirelessHD Transmitter verfügen, können Sie diesen zum Laden der Brillen verwenden.

Wenn Sie über keinen WirelessHD Transmitter verfügen, können Sie mithilfe eines USB-Ladeadapters (ELPAC01) laden.

Laden mit dem WirelessHD Transmitter

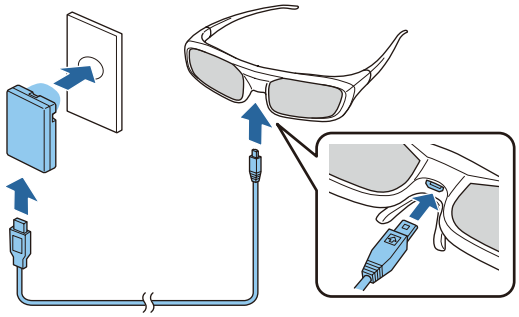
Schließen Sie die 3D-Brille mit dem USB-Kabel an den WirelessHD Transmitter an.



Wenn ein Kabel am HDMI4-Anschluss angeschlossen ist, kann der WirelessHD Transmitter die 3D-Brille nicht laden.

Laden mit dem USB-Ladeadapter

Schließen Sie die 3D-Brille mit dem USB-Ladekabel an den USB-Ladeadapter und diesen anschließend an eine Steckdose an.



- Sie können nur die 3D-Brille ELPGS03 aufladen.
- Achten Sie darauf, das mitgelieferte USB-Kabel für die 3D-Brille zu verwenden.
- Sie können die Brille nach nur dreiminütiger Aufladung etwa drei Stunden lang benutzen. Eine vollständige Aufladung dauert 50 Minuten und ermöglicht eine Betriebszeit von etwa 40 Stunden.
- Zudem können Sie die 3D-Brille durch Anschließen an den Projektor aufladen. Wenn Sie die 3D-Brille über den Projektor aufladen, schließen Sie das USB-Ladekabel an den USB-Anschluss des Projektors an. (Nur wenn der Projektor eingeschaltet ist.)

Achtung

- Schließen Sie nur an eine Steckdose an, die über die am Adapter angegebene Spannung verfügt.
- Beachten Sie beim Umgang mit dem USB-Kabel die folgenden Punkte.
  - Das Kabel sollte nicht zu sehr verbogen, gewickelt oder gezogen werden.
  - Das Kabel sollte nicht verändert werden.
  - Die Verkabelung sollte nicht in der Nähe einer Elektroheizung erfolgen.
  - Sie sollten keine beschädigten Kabel verwenden.

Pairing von 3D-Brillen

Zur Betrachtung von 3D-Bildern müssen Sie zunächst die 3D-Brille mit dem Projektor koppeln.

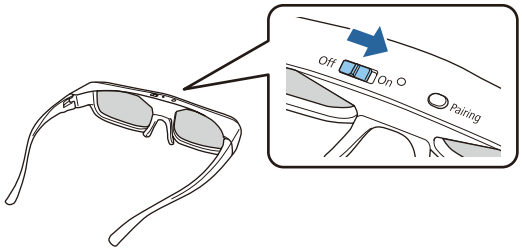
Drücken Sie auf der 3D-Brille einige Zeit lang die Taste [Pairing], um das Pairing zu starten. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung der 3D-Brille.

- Bei erstmaliger Verwendung der 3D-Brille wird die Kopplung durchgeführt, wenn die 3D-Brille eingeschaltet wird. Wenn die 3D-Bilder bereits ordnungsgemäß angezeigt werden, ist kein Pairing erforderlich.
- Im Anschluss an das Pairing können Sie beim nächsten Einschalten der Geräte 3D-Bilder betrachten.
- Das Pairing kann in einem Umkreis von drei Metern vom Projektor durchgeführt werden. Während des Pairings müssen Sie sich in einer Reichweite von drei Metern vom Projektor befinden. Andernfalls schlägt das Pairing fehl.
- Wenn die Synchronisierung nicht innerhalb von 30 Sekunden erfolgen kann, wird das Pairing automatisch abgebrochen. Wenn das Pairing abgebrochen wird, können 3D-Bilder aufgrund des fehlgeschlagenen Pairings nicht betrachtet werden.

Tragen von 3D-Brillen

1 Schalten Sie die 3D-Brille ein, indem Sie den [Netzschalter] auf On stellen.

Die Anzeige leuchtet einige Sekunden lang und erlischt.

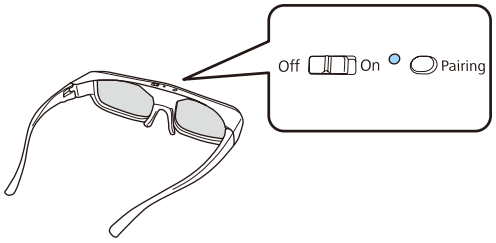


2 Setzen Sie die 3D-Brille auf und genießen Sie die Show.

- Wenn Sie die 3D-Brille nicht weiter verwenden möchten, schalten Sie diese aus, indem Sie den [Netzschalter] auf Off stellen.
- Wenn die 3D-Gläser für mindestens 30 Sekunden nicht verwendet werden, schalten sie sich automatisch aus. Um die 3D-Brille wieder einzuschalten, stellen Sie den [Netzschalter] auf Off und anschließend wieder auf On.

Lesen der Anzeige auf der 3D-Brille

Sie können den Status der 3D-Brille anhand der blinkenden und leuchtenden Anzeigen prüfen.



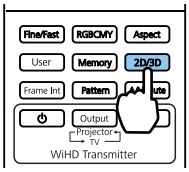
Kontrollanzeigen	Status
Blinkt zweimal schnell rot, 5 Wiederholungen	Schwache Batterie
Leuchtet rot	Laden
Leuchtet grün	Ladevorgang abgeschlossen
Blinkt abwechselnd grün und rot	Pairing
Leuchtet 10 Sekunden lang grün und erlischt dann	Einschalten oder Kopplung erfolgreich

Konvertieren von 2D-Bildern in 3D

Sie können 2D-Bilder von HDMI1, HDMI2 oder WirelessHD (nur EH-TW6700W) konvertieren.

1 Setzen Sie mit der 2D/3D -Taste **3D-Display** auf **Automatisch**.

Die 2D/3D -Taste schaltet die **3D-Display**-Einstellung zwischen **Automatisch**, **3D** und **2D** um.

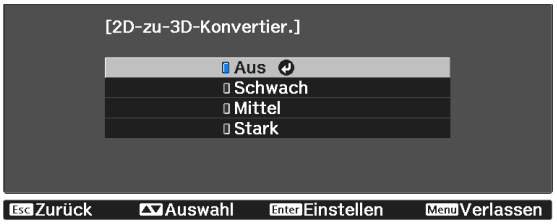


2 Drücken Sie zur Anzeige der Menüs in folgender Reihenfolge Menu : **Signal** - **3D-Einstellungen**.

3 Wählen Sie **2D-zu-3D-Konvertier.** und drücken Sie anschließend die Taste Enter zur Bestätigung.



4 Wählen Sie die Stärke des 3D-Effekts aus, und drücken Sie anschließend Enter zur Bestätigung.



Wenn **Bildverarbeitung** auf **Schnell** eingestellt ist, können Sie nicht die die **2D-zu-3D-Konvertier.** justieren. ☛ **Signal** - **Erweitert** - **Bildverarbeitung** S.92

Warnhinweise zur Betrachtung von 3D-Bildern

Beachten Sie die folgenden wichtigen Punkte, wenn Sie 3D-Bilder anschauen.

⚠ Warnung

Zerlegen oder Umbauen

- Die 3D-Brille nicht zerlegen oder umbauen.
  Dies könnte ein Feuer verursachen oder die Bilder beim Betrachten abnormal erscheinen lassen und dadurch Übelkeit hervorrufen.

Lagerorte

- Die 3D-Brille oder die mitgelieferten Teile nicht in der Reichweite von Kindern aufbewahren.
  Sie könnten versehentlich verschluckt werden. Falls etwas versehentlich verschluckt worden ist, sofort einen Arzt aufsuchen.

Heizung

- Werfen Sie die 3D-Brille nicht ins Feuer, legen Sie diese nicht auf eine Hitzequelle und lassen Sie sie nicht unbeaufsichtigt an einem Ort mit sehr hohen Temperaturen liegen. Da das Gerät über einen integrierten wiederaufladbaren Lithium-Akku verfügt, kann dies bei Entzündung oder Explosion zu Verbrennungen oder einem Brand führen.

Laden

- Schließen Sie das im Lieferumfang enthaltene Kabel beim Laden an den von Epson vorgesehenen USB-Anschluss an. Verwenden Sie zum Laden keine anderen Geräte, da dies zum Auslaufen des Akkus, zu Überhitzung oder zu Explosionen führen kann.
- Verwenden Sie zum Aufladen der 3D-Brille ausschließlich das im Lieferumfang enthaltene Kabel. Andernfalls kann das Gerät überhitzen, sich entzünden oder explodieren.

⚠ Achtung

3D-Brille

- Die 3D-Brille nicht fallenlassen und nicht zu stark darauf drücken.
  Wenn die Gläser oder andere Teile brechen, können Verletzungen die Folge sein. Bewahren Sie die Brille in der weichen Brillenhülle auf.
- Achten Sie beim Tragen der 3D-Brille auf die Ränder des Brillenrahmens.
  Wenn sie in die Augen geraten, können Verletzungen die Folge sein.
- Die Finger von den beweglichen 3D-Brillenteilen (wie z. B. die Gelenke) fernhalten.
  Andernfalls können Verletzungen die Folge sein.

⚠ Achtung

Tragen von 3D-Brillen

- Achten Sie auf richtiges Aufsetzen der 3D-Brille.
  Tragen Sie die 3D-Brille nicht verkehrt herum.
  Wird das Bild nicht richtig im rechten und linken Auge angezeigt, könnte Übelkeit die Folge sein.
- Setzen Sie die Brille ausschließlich zum Betrachten von 3D-Bildern auf.
- Wie ein 3D-Bild wahrgenommen wird, ist individuell verschieden. Verwenden Sie die 3D-Funktion nicht mehr, wenn Sie sich unwohl fühlen oder 3D nicht sehen können.
  Wenn Sie weiterhin 3D-Bilder betrachten, könnte Übelkeit die Folge sein.
- Setzen Sie die 3D-Brille sofort ab, wenn sie abnormal erscheint oder eine Störung auftritt.
  Wenn Sie die 3D-Brille weiterhin tragen, können Verletzungen oder Übelkeit die Folge sein.
- Setzen Sie die 3D-Brille ab, wenn Ihre Ohren, Nase oder Schläfen rot werden, schmerzen oder jucken.
  Wenn Sie die 3D-Brille weiterhin tragen, könnte Übelkeit die Folge sein.
- Setzen Sie die 3D-Brille ab, wenn sich Ihre Haut während des Tragens der Brille ungewöhnlich anfühlt.
  In sehr seltenen Fällen können die in der 3D-Brille verwendeten Farben oder Materialien eine allergische Reaktion verursachen.

⚠ Achtung

Betrachtungszeit

- Legen Sie beim längeren Betrachten von 3D-Bildern regelmäßige Pausen ein.
  Lang anhaltendes Betrachten von 3D-Bildern kann zu Augenermüdung führen.
  Dauer und Häufigkeit solcher Pausen sind individuell unterschiedlich. Wenn Ihre Augen auch nach einer Betrachtungspause noch müde sind oder schmerzen, hören Sie sofort mit dem Betrachten der Bilder auf.

⚠ Achtung

3D-Bilder anschauen

- Wenn Ihre Augen beim Sehen von 3D-Bildern ermüden oder schmerzen, hören Sie sofort mit dem Betrachten der Bilder auf.
  Wenn Sie weiterhin 3D-Bilder betrachten, könnte Übelkeit die Folge sein.
- Tragen Sie beim Betrachten von 3D-Bildern immer eine 3D-Brille. Versuchen Sie nicht, 3D-Bilder ohne 3D-Brille zu betrachten.
  Es könnte Übelkeit verursachen.
- Stellen Sie keine zerbrechlichen Gegenstände in der näheren Umgebung auf, wenn Sie eine 3D-Brille tragen. 3D-Bilder können dazu führen, dass Sie Ihren Körper unfreiwillig bewegen und dadurch Gegenstände in der Nähe beschädigen oder Personen verletzen.
- Tragen Sie eine 3D-Brille ausschließlich zum Betrachten von 3D-Bildern. Gehen Sie nicht umher, solange Sie eine 3D-Brille tragen.
  Ihre Sicht ist gegebenenfalls dunkler als gewöhnlich sein und die Sturz- und Verletzungsgefahr damit erhöht.
- Versuchen Sie beim Betrachten von 3D-Bildern so parallel wie möglich zur Projektionsfläche zu bleiben.
  Das Betrachten von 3D-Bildern aus einem Winkel verringert den 3D-Effekt und kann durch unbeabsichtigte Farbveränderungen zu Übelkeit führen.
- Wenn Sie eine 3D-Brille in einem Raum mit Leuchtstofflampen- oder LED-Beleuchtung tragen, kann es sein, dass Sie Blitze oder Flackern im ganzen Raum sehen. Reduzieren Sie in diesem Fall die Beleuchtung, bis kein Flackern mehr zu sehen ist, oder schalten Sie während des Betrachtens von 3D-Bildern die Beleuchtung vollständig aus. In ganz seltenen Fällen kann dieses Flackern bei manchen Personen Krampf- oder Ohnmachtsanfälle auslösen. Beenden Sie das Betrachten von 3D-Bildern sofort, sobald Sie sich unwohl fühlen oder Übelkeit verspüren.
- Halten Sie beim Betrachten von 3D-Bildern einen Abstand zum Projektionsbildschirm von mindestens der dreifachen Bildschirmhöhe.
  Der empfohlene Betrachtungsabstand für einen 80-Zoll-Bildschirm beträgt mindestens 3 Meter, und mindestens 3,6 Meter für einen 100-Zoll-Bildschirm.
  Sitzen oder stehen Sie näher als im empfohlenen Betrachtungsabstand, können Ihre Augen ermüden.

⚠ Achtung

Gesundheitsrisiken

- Sie sollten 3D-Brillen nicht verwenden, wenn Sie lichtempfindlich oder herzkrank sind oder sich unwohl fühlen.
  Die Beschwerden könnten sich dadurch verschlimmern.

⚠ Achtung

Empfohlenes Alter für den Gebrauch

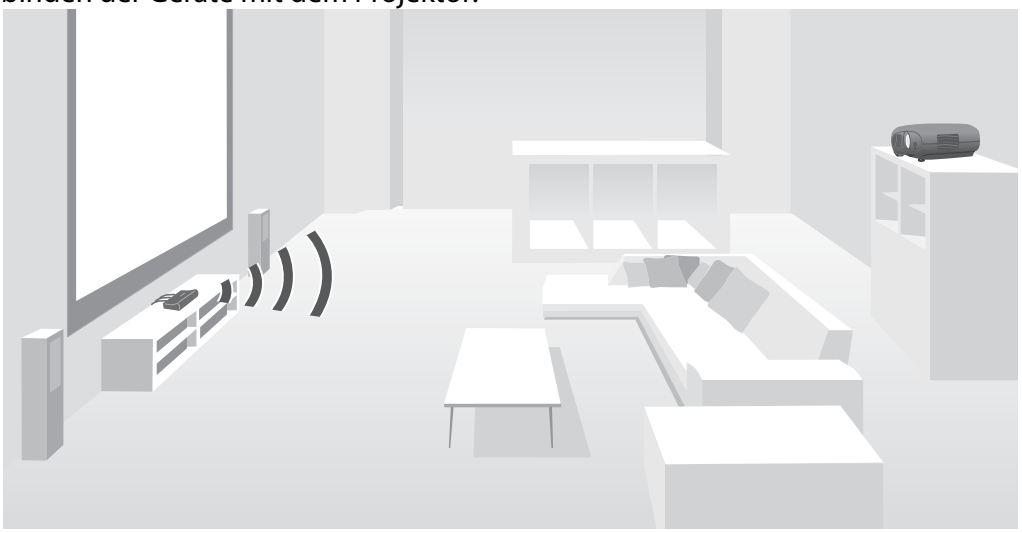
- Für die Betrachtung von 3D-Bildern wird ein Mindestalter von 6 Jahren empfohlen.
- Da Kinder unter sechs Jahren noch in der Entwicklung sind, kann das Betrachten von 3D-Bildern Komplikationen verursachen. Wenden Sie sich bei Bedenken an Ihren Arzt.
- Kinder sollten 3D-Bilder durch eine 3D-Brille nur unter der Aufsicht eines Erwachsenen betrachten. Es ist oft schwierig zu beurteilen, wann ein Kind müde ist oder sich unwohl fühlt, was zu plötzlicher Übelkeit führen kann. Fragen Sie immer bei Ihrem Kind nach, um sicherzustellen, dass seine Augen während des Betrachtens nicht ermüden.

Verbinden mit WirelessHD (nur EH-TW6700W)

Installieren des WirelessHD Transmitter

Sie können den im Lieferumfang enthaltenen WirelessHD Transmitter für den drahtlosen Empfang von Bild- und Tondaten verwenden.

Wenn Sie den Projektor nicht direkt neben den AV-Geräten aufstellen können, ermöglicht diese Funktion das kabellose Verbinden der Geräte mit dem Projektor.

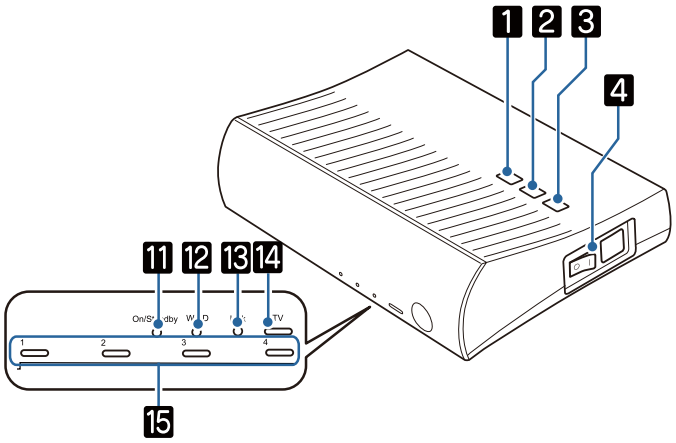


Sie können den WirelessHD Transmitter auf die folgenden Weisen verwenden.

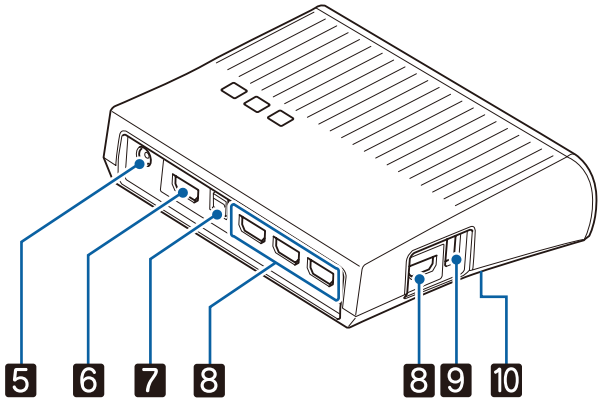
- Sie können gleichzeitig bis zu vier AV-Geräte anschließen. Das Umschalten zwischen den Bildern erfolgt über die Fernbedienung.
- Wie beim Projektor können Sie ein weiteres Monitorgerät, wie z. B. ein Fernsehgerät, am Anschluss HDMI Out anschließen und dann den Ausgang mit der Fernbedienung umschalten.
- Dadurch können andere am HDMI Out angeschlossene Monitorgeräte, wie Fernseher, auch dann Bilder vom angeschlossenen AV-Gerät projizieren, wenn der Projektor ausgeschaltet ist.
- Sie können Smart-Geräte und Tablets anschließen, die MHL unterstützen, und dann Bilder vom angeschlossenen MHL-Gerät projizieren. MHL-Geräte können auch aufgeladen und mit der Projektor-Fernbedienung bedient werden.
- Sie können das am WirelessHD Transmitter eingespeiste HDMI-Signal in Bild und Ton aufteilen und an andere Geräte ausgeben.
- Selbst bei AV-Geräten, die HDCP 2.2 nicht unterstützen, können Sie Ton durch Anschließen am HDMI Out-Port des WirelessHD Transmitter ausgeben.

WirelessHD Transmitter-Teilenamen

Vorderseite



Rückseite



Bezeichnung		Funktion
1	⏻-Taste	Ein- oder Ausschalten des Transmitters. Hierbei handelt es sich um dieselbe Funktion wie bei der Taste ⏻ im unteren Bereich der Fernbedienung des WirelessHD Transmitter.
2	Input -Taste	Schaltet auf das Bild von den einzelnen Eingängen um. Hierbei handelt es sich um dieselbe Funktion wie bei der Taste Input im unteren Bereich der Fernbedienung des WirelessHD Transmitter.
3	WiHD/ Pass -Taste	Schaltet das Ausgangsbild auf den Projektor oder das am HDMI Out-Port angeschlossene Gerät um. Hierbei handelt es sich um dieselbe Funktion wie bei der Taste Output im unteren Bereich der Fernbedienung des WirelessHD Transmitter.
4	Netzschalter	Schaltet die Netzversorgung des Transmitters ein oder aus.
5	AC-Adapteranschluss	Für den Anschluss des AC-Adapters.
6	HDMI Out-Anschluss	Zum Anschließen eines Monitorgerätes, wie z. B. eines Fernsehers. Sie können die Monitorgeräte mit der Output -Taste an der Fernbedienung oder der WiHD/ Pass -Taste am WirelessHD Transmitter wechseln.
7	Optical Audio-Out-Anschluss	Für den Anschluss an ein Audiogerät mit einem optischen digitalen Audioeingang.
8	HDMI Input-Anschluss	Für den Anschluss des AV-Geräts für die Wiedergabe. Sie können das Eingangsbild mit der Taste Input umschalten. Der Anschluss HDMI4 der Einheit entspricht den MHL-Standards. Sie können auch Inhalte von MHL-kompatiblen Smart-Geräten oder Tablets abspielen, die mit einem MHL-Kabel angeschlossen sind.
9	Ladeanschluss für 3D-Brille	Für den Anschluss eines USB-Kabels für das Laden der 3D-Brille.
10	Setup-Taste	Dies ist die Taste an der Rückseite des WirelessHD Transmitter. Zur Einstellung des WirelessHD Transmitter verwendet. Da dies bei Auslieferung des Transmitters bereits eingestellt ist, sollte sie normalerweise nicht verwendet werden.
11	On/Standby-Anzeige (blau)	Blinkt, während der WirelessHD Transmitter hochfährt; leuchtet im Betrieb.

Bezeichnung		Funktion
12	WiHD-Anzeige (blau)	Gibt den Kommunikationsstatus des WirelessHD an. • Leuchtet, wenn Bilder drahtlos an den Projektor übertragen werden. • Leuchtet nicht, wenn die Ausgabe an den Anschluss HDMI Out erfolgt.
13	Link-Anzeige (blau)	Gibt den Verbindungsstatus mit dem Projektor an. • Leuchtet bei Verbindung mit dem Projektor. • Blinkt, wenn ein Projektor gesucht wird. • Blinkt im Standby des Energiesparmodus langsam.
14	TV-Anzeige (blau)	Leuchtet, wenn ein Monitorgerät, wie z. B. ein Fernseher, als Ausgabegerät ausgewählt ist.
15	Anzeigen HDMI1 bis 4 (blau)	Die Anzeige der aktuell projizierten Quelle leuchtet.

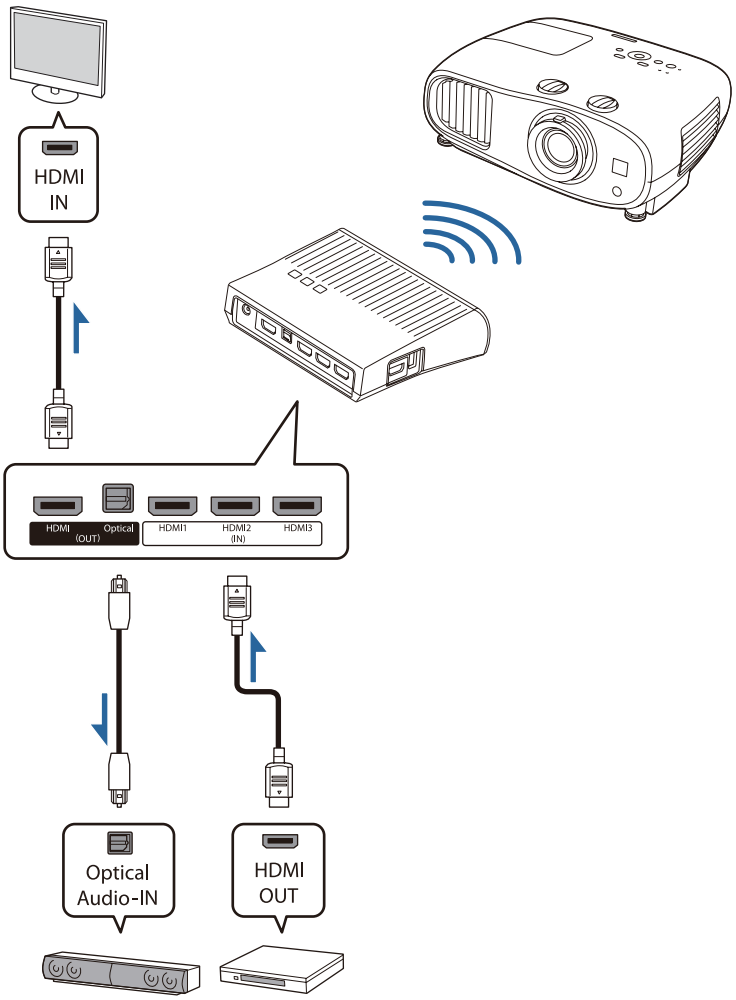
- Die Antennen befinden sich an der Vorderseite des Projektors und des WirelessHD Transmitter. Stellen Sie sicher, dass die Antennen aufeinander ausgerichtet (auf die Vorderseite gerichtet) sind, wenn Sie die Geräte einrichten.
  Stellen Sie außerdem keine Hindernisse zwischen der Vorderseite des Projektors und dem WirelessHD Transmitter auf.
- Stellen Sie den WirelessHD Transmitter auf den Projektor ausgerichtet auf eine ebene Fläche.
- Im Einstellungsmenü für **WirelessHD** wird die Signalstärke angezeigt. ☛ **Einstellung** - **WirelessHD** - **Videoempfang** S.93

Verbindungsbeispiel und Signalfluss des WirelessHD Transmitter

- Bei der Ausgabe des Tons von am Optical Audio-Out- oder HDMI Out-Port angeschlossenen Geräten stellen Sie bitte den Ausgabeton unter **Audio-Ausgangsgerät** ein. ☛ S.74
- Sie können Bilder vom Projektor oder einem Monitorgerät, wie z. B. einem Fernseher, ausgeben. Sie können die Monitorgeräte mit der Output -Taste an der Fernbedienung oder der WiHD/Pass -Taste am WirelessHD Transmitter wechseln. ☛ S.72
- Falls bei der Eingabe von Bildern vom HDMI Input1- oder HDMI Input2-Port Rauschen durch Monitore, wie Fernseher, verursacht wird oder der Ton verlorengeht, versuchen Sie es mit dem HDMI Input3- oder HDMI Input4-Port.

Anschlussbeispiel 1: Projizieren ohne einen AV-Verstärker (Audio wird vom Anschluss Optical Audio-Out ausgegeben)

Audio wird von der am Anschluss Optical Audio-Out angeschlossenen Tonschiene ausgegeben. Verwenden Sie zum Anschließen der Tonschiene ein handelsübliches optisches Digitalkabel.

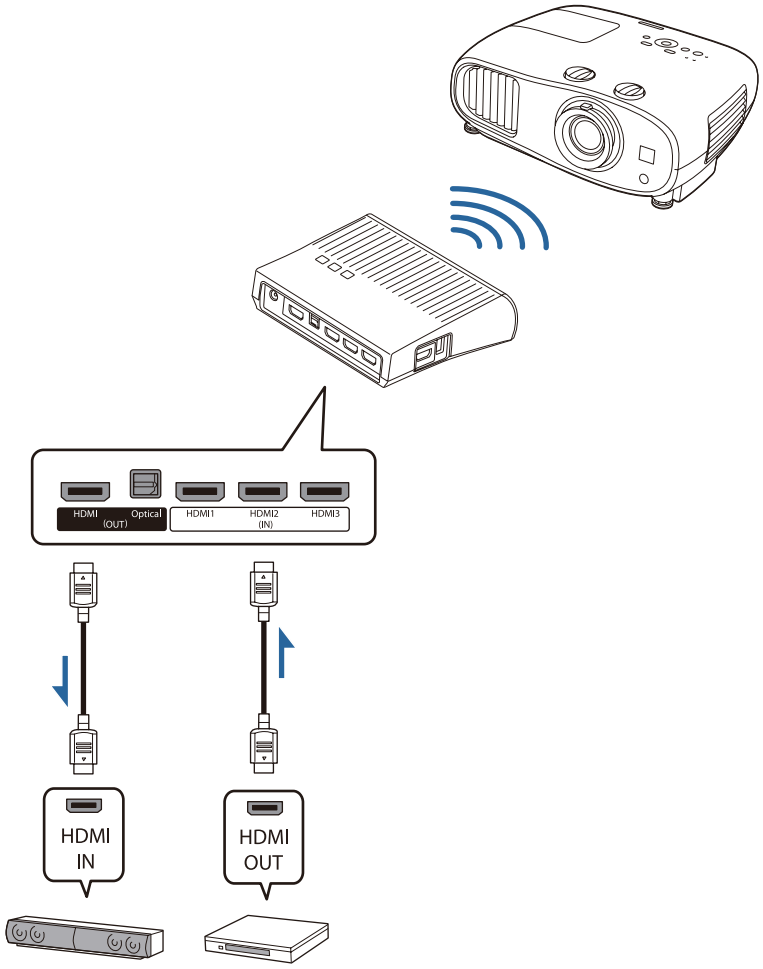


- Prüfen Sie beim Anschließen eines Geräts, wie einer Tonschiene, an den Optical Audio-Out-Port am WirelessHD Transmitter, ob **Audio-Ausgangsgerät** auf **WiHD-Sender (Optical)** gesetzt ist.
  ☛ **Einstellung** - **HDMI-Link** - **Audio-Ausgangsgerät** S.93
- Aufgrund von Beschränkungen in Audiostandards* können Sie einige Audiosignale nicht vom Optical Audio-Out-Port ausgeben.
  - Verlustfreier Ton
  - Verlustbehafteter Ton mit hoher Bandbreite
  - Immersiver Ton

  * Stand Juli 2016. Dies kann sich künftig ändern.

Anschlussbeispiel 2: Projizieren ohne einen AV-Verstärker (Audio wird vom Anschluss HDMI Out ausgegeben)

Audio wird von der am Anschluss HDMI Out angeschlossenen Tonschiene usw. ausgegeben. In diesem Fall können Sie Ton sogar von AV-Verstärkern oder Tonschienen ausgeben, die HDCP 2.2 nicht unterstützen.

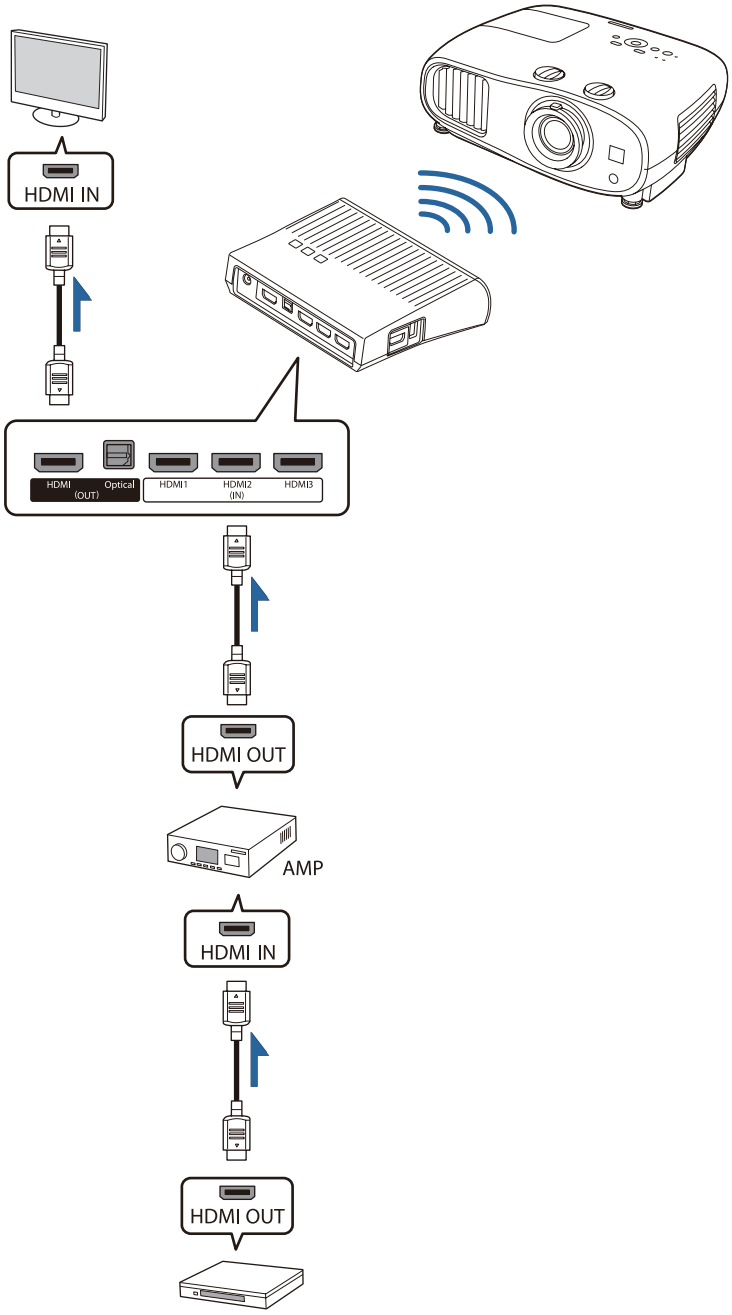


Prüfen Sie beim Anschließen eines Geräts, wie einer Tonschiene, an den HDMI Out-Port am WirelessHD Transmitter, ob **Audio-Ausgangsgerät** auf **WiHD-Sender (HDMI)** gesetzt ist.
☛ **Einstellung** - **HDMI-Link** - **Audio-Ausgangsgerät** S.93

Verbindungsbeispiel 3: Projizieren mit verbundenem AV-Verstärker

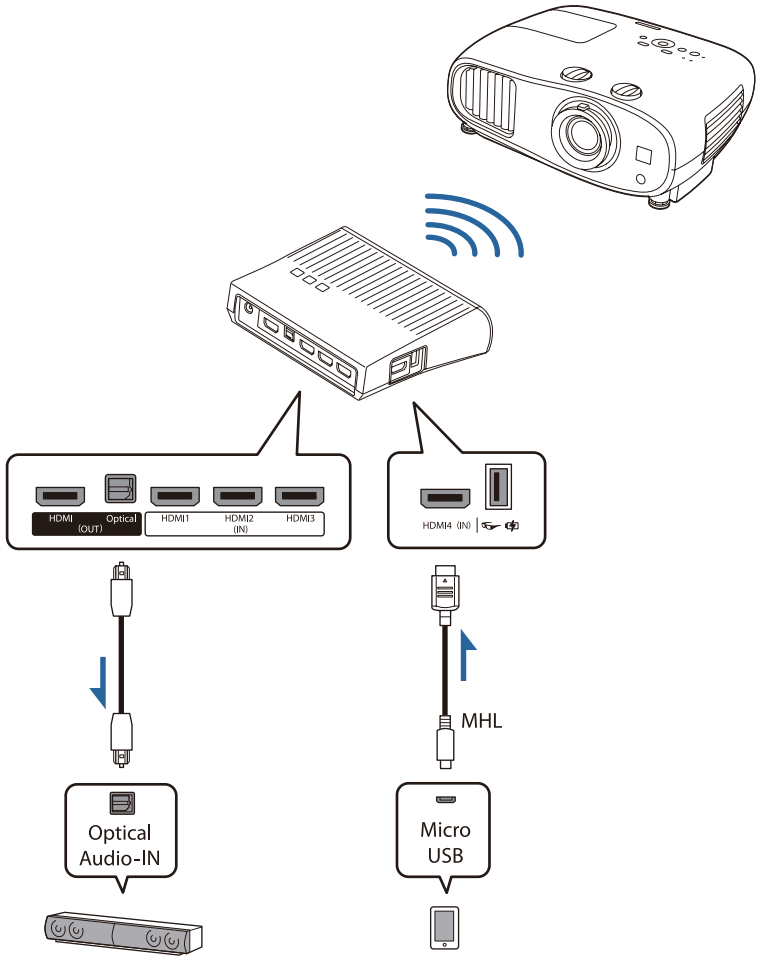
Stellen Sie eine Verbindung über einen AV-Verstärker her.

Ton wird vom AV-Verstärker ausgegeben.



Verbindungsbeispiel 4: Projizieren mit einem verbundenen Smart-Gerät

Schließen Sie ein MHL-Kabel an den HDMI4-Port an.

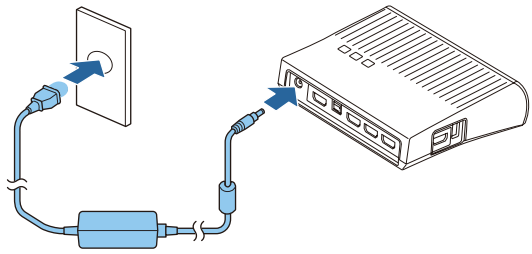


Einrichten des WirelessHD Transmitter

1 Richten Sie den am Projektor angeschlossenen WirelessHD Transmitter so ein, dass diese aufeinander ausgerichtet sind. ☛ S.60

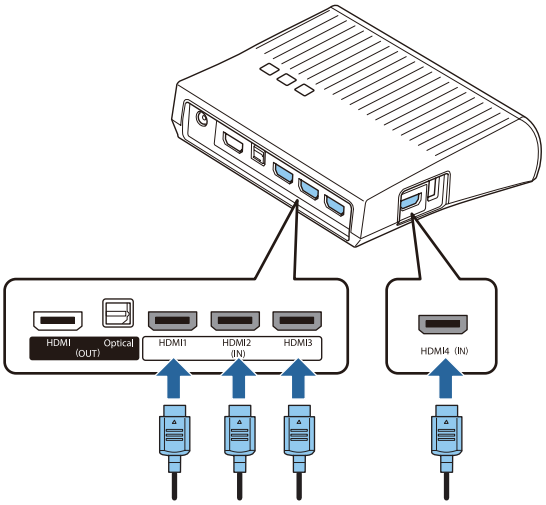
- Die Antennen befinden sich an der Vorderseite des Projektors und des WirelessHD Transmitter. Stellen Sie sicher, dass die Antennen aufeinander ausgerichtet (auf die Vorderseite gerichtet) sind, wenn Sie die Geräte einrichten.
  Stellen Sie außerdem keine Hindernisse zwischen der Vorderseite des Projektors und dem WirelessHD Transmitter auf.
- Stellen Sie den WirelessHD Transmitter auf den Projektor ausgerichtet auf eine ebene Fläche.

2 Schließen Sie den WirelessHD Transmitter mit dem im Lieferumfang enthaltenen AC-Adapter an einer Steckdose an.



3 Schließen Sie das zu verwendende AV-Gerät mit einem HDMI-Kabel am Anschluss Input des WirelessHD Transmitter an.

Sie können bis zu vier Multimediaplayer anschließen.



- Sie können am HDMI Out-Anschluss des WirelessHD Transmitter ein weiteres Monitorgerät anschließen, z. B. ein Fernsehgerät. Das Umschalten zwischen den Ausgangsbildern erfolgt über die Fernbedienung. ☛ S.72
- Der Anschluss HDMI4 des WirelessHD Transmitter unterstützt das MHL-Eingangssignal. Sie können auch Inhalte von MHL-kompatiblen Smart-Geräten oder Tablets abspielen, die mit einem MHL-Kabel angeschlossen sind.
- Wenn beim Anschluss eines MHL-Gerätes die folgende Meldung angezeigt wird, ist das Gerät mit einem anderen als dem HDMI4-Anschluss verbunden oder das angeschlossene Gerät ist nicht MHL-kompatibel.
  "Kein Signal."
- Sie können die HDMI-Link-Funktion auch verwenden, wenn Sie den WirelessHD Transmitter einsetzen. ☛ S.74

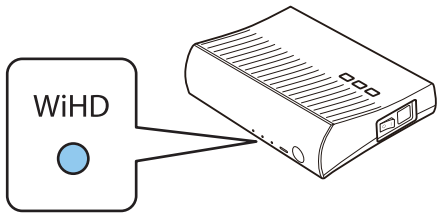
Projizieren von Bildern

1 Starten Sie die Wiedergabe am AV-Gerät und schalten Sie dann den Projektor und den WirelessHD Transmitter ein.

Die On/Standby-Anzeige am WirelessHD Transmitter leuchtet.

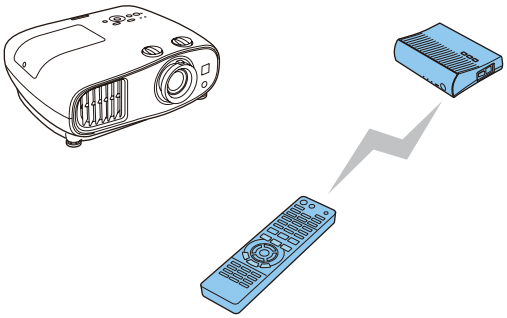
2 Prüfen Sie den Status der WiHD-Anzeige am WirelessHD Transmitter.

Wenn die WiHD-Anzeige leuchtet, wechseln Sie zum nächsten Schritt.

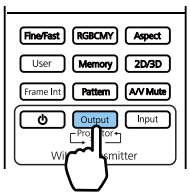


Wenn die Anzeige nicht leuchtet, drücken Sie die Taste Output an der Fernbedienung oder die Taste WiHD/Pass am WirelessHD Transmitter.

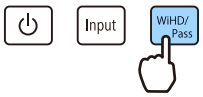
Stellen Sie sicher, dass die Fernbedienung auf den WirelessHD Transmitter gerichtet ist, wenn Sie auf der Fernbedienung die Taste Output verwenden.



Fernbedienung

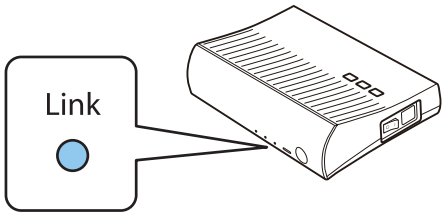


WirelessHD Transmitter



3 Prüfen Sie den Status der Link-Anzeige am WirelessHD Transmitter.

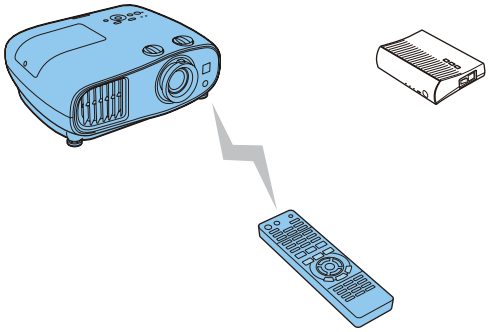
Wenn der WirelessHD Transmitter am Projektor angeschlossen ist, schaltet sich die Link-Anzeige ein.

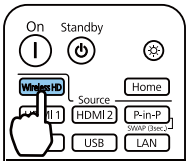


- Wenn sich die Anzeige nicht einschaltet, prüfen Sie, ob der Projektor richtig vorbereitet wurde und eingeschaltet ist.
- Im Einstellungsmenü für **WirelessHD** wird während der Bildprojektion die Signalstärke angezeigt. ☛ **Einstellung** - **WirelessHD** - **Videoempfang** S.93

4 Wenn die Projektion nicht beginnt, drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste WirelessHD, um die Quelle zu wechseln.

Stellen Sie sicher, dass die Fernbedienung auf den Projektor gerichtet ist, wenn Sie auf der Fernbedienung die Taste WirelessHD verwenden.





Die Projektion startet.

5 Beim Anschließen von mehreren AV-Geräten an den WirelessHD Transmitter drücken Sie die Taste Input, um zwischen den Bildern zu wechseln. ☛ S.73

- Stellen Sie beim Empfang von WirelessHD-Bildern sicher, dass **WirelessHD** im Konfigurationsmenü auf **Ein** eingestellt ist. ☛ **Einstellung** - **WirelessHD** - **WirelessHD** S.93
- Der WirelessHD Transmitter sollte abgeschaltet werden, wenn er über einen längeren Zeitraum nicht verwendet wird.

Einstellungsmenü WirelessHD

1 Drücken Sie die Taste Menu.

Das Konfiguration wird angezeigt.

2 Wählen Sie **Einstellung** - **WirelessHD**, und drücken Sie anschließend die Taste Enter zur Bestätigung.

Der Einstellungsbildschirm für **WirelessHD** wird angezeigt.

3 Stellen Sie jede der angezeigten Funktionen ein.



Verfügbare Funktionen im Einstellungsmenü **WirelessHD**

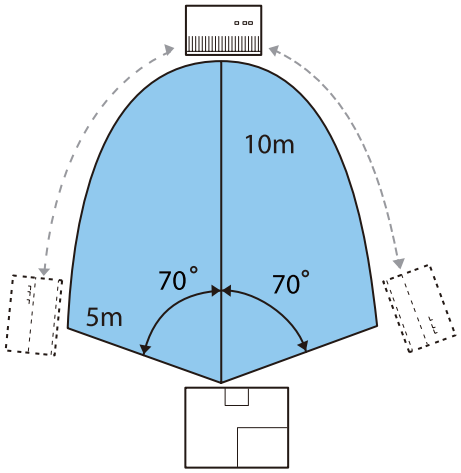
Funktion	Erläuterung
Verbundenes Gerät	Zeigt das verfügbare WirelessHD-Gerät, das angeschlossen werden kann. Gerätename und MAC-Adresse (Gerätenummer) werden angezeigt. Die MAC-Adresse wird auf dem Etikett an der Unterseite angezeigt.
WirelessHD	Aktiviert oder deaktiviert die WirelessHD-Funktion.
Videoempfang	Zeigt den Empfang für das projizierte Bild an.
Reset	Setzt die **WirelessHD**-Einstellungen auf die Standardeinstellungen zurück.

Auch wenn der WirelessHD Transmitter mit dem Projektor verbunden ist, wird 0% als **Videoempfang** angezeigt, wenn kein Bildsignal vorhanden ist. Prüfen Sie den Kommunikationsstatus anhand der Link-Anzeige. ☛ S.61

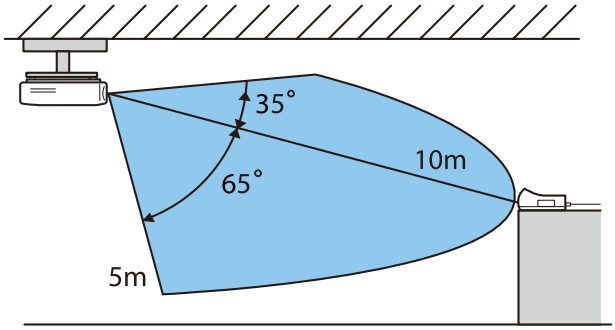
WirelessHD-Übertragungsbereich

Nachfolgend wird die Kommunikationsreichweite von WirelessHD dargestellt. Stellen Sie sicher, dass der WirelessHD Transmitter auf den Projektor ausgerichtet ist.

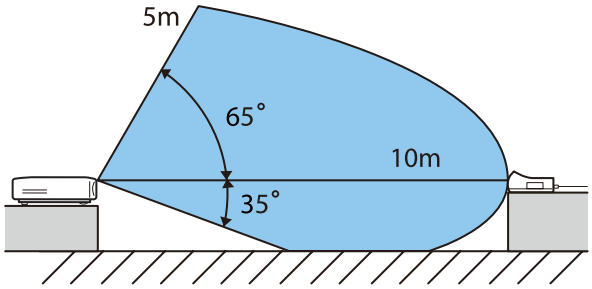
Horizontal



Vertikale Richtung (Deckenaufhängung)

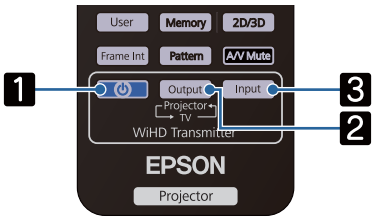


Vertikale Richtung (Tischaufstellung, usw.)



- Der Bereich für die drahtlose Übertragung variiert entsprechend der Position und des Materials von Möbeln und Wänden in der Umgebung. Die hier angegebenen Werte sind nur Referenzwerte.
- Eine Kommunikation mit dem Projektor durch Wände ist nicht möglich.
- Die Antennen befinden sich an der Vorderseite des Projektors und des WirelessHD Transmitter. Stellen Sie sicher, dass die Antennen aufeinander ausgerichtet (auf die Vorderseite gerichtet) sind, wenn Sie die Geräte einrichten.
  Stellen Sie außerdem keine Hindernisse zwischen der Vorderseite des Projektors und dem WirelessHD Transmitter auf.
- Stellen Sie den Sender nicht auf einem Metallregal auf. Das Metall kann das Signal instabil machen. Nehmen Sie die Aufstellung auf einem Holzregal o.ä. vor.
- Wenn Sie den Betrieb überprüfen, stellen Sie den Projektor und den WirelessHD Transmitter in geringer Entfernung zueinander auf, und achten Sie darauf, dass in der Nähe keine anderen Projektoren betrieben werden.
- Je nach Empfangssignalstärke kann es sein, dass die Farbinformationen des Bildes automatisch unterdrückt werden, damit Unterbrechungen vermieden und eine konstante Verbindung aufrechterhalten werden kann. Um Bildqualitätsverluste zu vermeiden, stellen Sie die Position des WirelessHD Transmitter so ein, dass der **Videoempfang** so stark wie möglich ist.
- Die Empfangsempfindlichkeit variiert je nach Auflösung des Eingangsbildes.

Betrieb der Fernbedienung



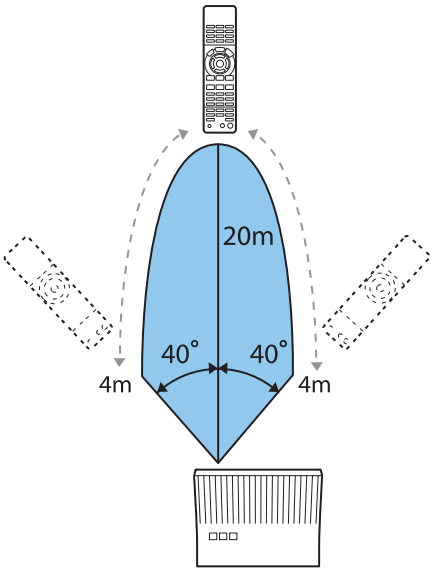
Bezeichnung		Funktion
1	⏻	Schaltet die Netzversorgung des WirelessHD Transmitter ein oder aus.
2	Output	Schaltet das Ausgabebild zwischen einem an den HDMI Out-Anschluss am WirelessHD Transmitter angeschlossenen Monitorgerät, wie z. B. einem Fernsehgerät, und dem Projektor um. S.72
3	Input	Schaltet die Signalquelle für das am WirelessHD Transmitter angeschlossene AV-Gerät um. S.73

Richten Sie die Fernbedienung auf den WirelessHD Transmitter.

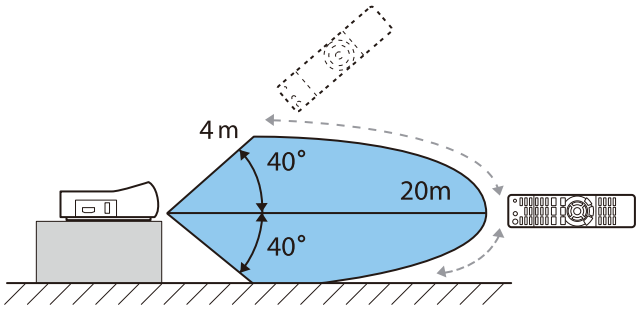
Reichweite der Fernbedienung

Im Folgenden wird die Reichweite der Fernbedienung für den WirelessHD Transmitter aufgezeigt.

Reichweite (horizontal)



Reichweite (vertikal)



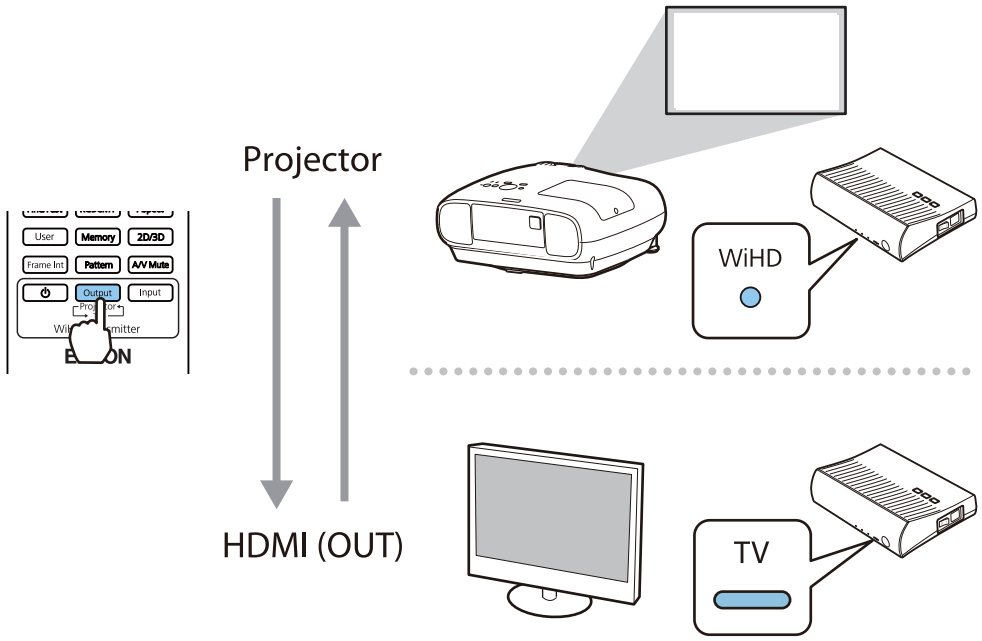
Umschalten von Eingang und Ausgang

Mit dem WirelessHD Transmitter können Sie bis zu vier Multimediaplayer (Eingangsgeräte für die Wiedergabe) und ein Monitorgerät (ein Monitorgerät für die Bildanzeige, z. B. ein Fernsehgerät) anschließen und zwischen diesen umschalten.

Richten Sie die Fernbedienung auf den WirelessHD Transmitter und drücken Sie die Taste Input daran, um zwischen Eingabegeräten umzuschalten, und die Taste Output , um zwischen Ausgabegeräten umzuschalten.

Umschalten des Zielbilds

Sie können zwischen einem an den HDMI Out-Anschluss am WirelessHD Transmitter angeschlossenen Monitorgerät, wie z. B. einem Fernsehgerät, und dem Projektor umschalten.

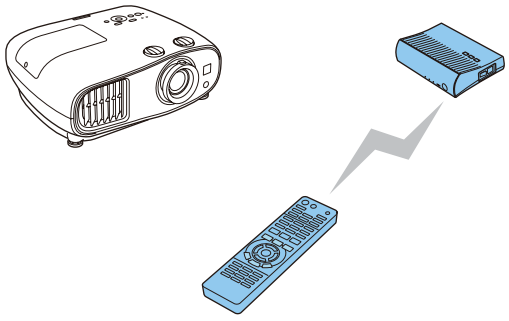


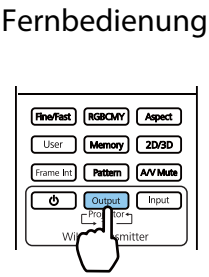
1 Schalten Sie den Projektor oder das Monitorgerät (Fernsehgerät) ein.

2 Einschalten des WirelessHD Transmitter.

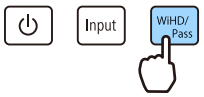
Die On/Standby-Anzeige am WirelessHD Transmitter leuchtet.

3 Richten Sie die Fernbedienung auf den WirelessHD Transmitter, drücken Sie dann die Taste Output an der Fernbedienung oder die Taste WiHD/Pass am WirelessHD Transmitter.



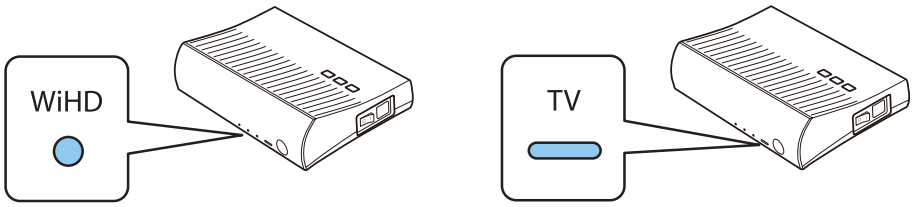


Fernbedienung



WirelessHD Transmitter

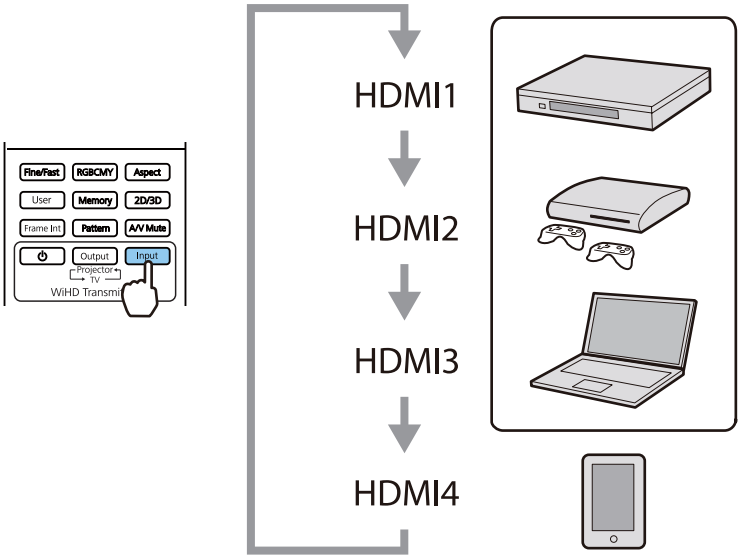
Abhängig vom Ausgangsziel geben die Anzeigen am WirelessHD Transmitter den folgenden Status an. Beim nächsten Einschalten des Projektors wird das zuletzt projizierte Ausgangsziel erneut projiziert.
WiHD-Anzeige eingeschaltet: Das Bild wird an den Projektor ausgegeben.
TV-Anzeige eingeschaltet: Das Bild wird an das Monitorgerät ausgegeben.



Sie können auch dann zum anderen Monitorgerät umschalten, wenn der Projektor ausgeschaltet ist.

Umschalten der Bildquelle

Wechseln Sie die Eingangsquelle für das am WirelessHD Transmitter angeschlossene AV-Gerät mit der Taste Input an der Fernbedienung.



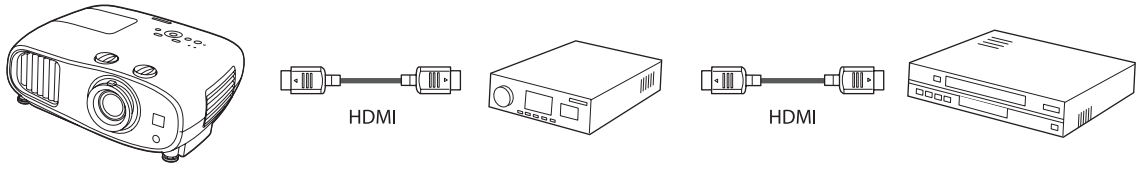
Verwenden der HDMI-Link-Funktion

Die Funktion HDMI-Link

Wenn Sie ein AV-Gerät, das den CEC-Standard erfüllt, an den HDMI-Anschluss des Projektors anschließen, können Sie über den verknüpften Betrieb mit nur einer Fernbedienung z. B. das AV-System einschalten oder dessen Lautstärke einstellen. Außerdem können Sie die HDMI-Link-Funktion bei der Projektion von Bildern über WirelessHD nutzen. (nur EH-TW6700W)

- Solange das AV-Gerät dem HDMI-CEC-Standard entspricht, können Sie die HDMI-Link-Funktion verwenden, auch wenn das zwischengeschaltete AV-System den HDMI-CEC-Standard nicht erfüllt.
- Es können bis zu 3 Multimediaplayer gleichzeitig angeschlossen werden, die den HDMI CEC-Standards entsprechen.

Anschlussbeispiel



Projektor | Verstärker | Multimediaplayer usw.

HDMI-Link-Einstellungen

Wenn **HDMI-Link** auf **Ein** gesetzt ist, können Sie folgende Vorgänge durchführen. ☛ **Einstellung** - **HDMI-Link** - **HDMI-Link** S.93

- Eingangswechsel-Link
  Ändert den Signaleingang des Projektors auf HDMI, wenn die Wiedergabe am angeschlossenen Gerät gestartet wird.
- Bedienung von angeschlossenen Geräten
  Mit der Fernbedienung des Projektors können Sie Bedienfunktionen wie z. B. Wiedergabe, Stopp, Vorlauf, Rücklauf, Nächstes Kapitel, Vorheriges Kapitel, Pause, Lautstärkeregelung und Stummschaltung ausführen.



Zudem können Sie folgende Funktionen vom **HDMI-Link**-Bildschirm wählen.

Funktion	Erläuterung
Audio-Ausgangsgerät	Wählt, welches Gerät den Ton ausgibt. **Projektor**: Gibt Ton von den eingebauten Lautsprechern des Projektors aus. **AV-System**: Wählen Sie die Option, wenn Sie Ton von einem AV-Verstärker ausgeben, der die HDMI-CEC-Standards unterstützt. **WiHD-Sender (Optical)***: Wählen Sie diese Option zur Ausgabe des Tons von dem am Optical Audio-Out-Port des WirelessHD Transmitter angeschlossenen Geräts. **WiHD-Sender (HDMI)***: Wählen Sie diese Option zur Ausgabe des Tons von dem am HDMI Out-Port des WirelessHD Transmitter angeschlossenen Geräts.

Funktion	Erläuterung
Einschalt-Link	Wenn **Einschalt-Link** eingestellt ist, werden Vorgänge wie nachstehend gezeigt verknüpft. • Wenn der Projektor eingeschaltet wird, werden auch die angeschlossenen Geräte eingeschaltet. • Und wenn die angeschlossenen Geräte eingeschaltet und Inhalte wiedergegeben werden, schaltet sich auch der Projektor ein. Der Projektor schaltet sich bei Verbindung mit dem WirelessHD Transmitter jedoch nicht ein, selbst wenn das verbundene Gerät eingeschaltet wird.
Ausschalt-Link	Wenn **Ausschalt-Link** auf **Ein** gesetzt ist, schalten sich bei Abschaltung des Projektors auch die angeschlossenen Geräte aus. • Funktioniert nur, wenn die CEC-Power-Link-Funktion des angeschlossenen Gerätes aktiviert ist. • Beachten Sie, dass das angeschlossene Gerät je nach Status (z. B. wenn es gerade aufnimmt) ggf. nicht ausschaltet.
Verbindungspuffer	Wenn HDMI-Link nicht richtig funktioniert, können Sie dies möglicherweise durch Änderung der Einstellungen verbessern.

* Nur EH-TW6700W.

Um die HDMI-Link-Funktion zu verwenden, muss das angeschlossene Gerät konfiguriert werden. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation des angeschlossenen Gerätes.

Anschließen

Sie können die für HDMI-Link verfügbaren angeschlossen Geräte prüfen und das Gerät wählen, von dem Bilder projiziert werden sollen. Über HDMI-Link steuerbare Geräte werden automatisch ausgewählt.

Prüfen Sie vor Anzeige der Liste angeschlossener Geräte, ob **HDMI-Link** auf **Ein** gesetzt ist. ☛ **Einstellung** - **HDMI-Link** - **HDMI-Link** S.93

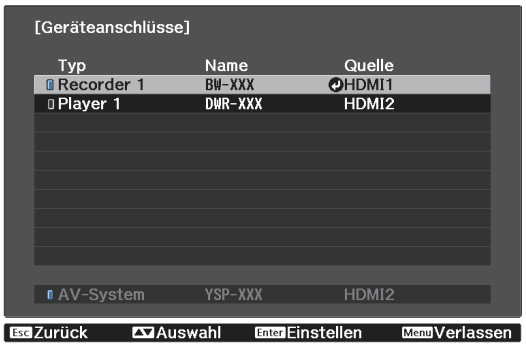
1 Drücken Sie die Taste [HDMI Link], und wählen Sie dann **Geräteanschlüsse**.

Die Liste **Geräteanschlüsse** wird angezeigt.

Geräte mit einem aquamarinen Symbol links sind per HDMI-Link verknüpft.

Wenn der Gerätename nicht bestimmt werden kann, ist dieses Feld leer.

2 Wählen Sie das Gerät, das Sie über die HDMI-Link-Funktion betreiben möchten.



- Wenn das Kabel den HDMI-Standard nicht erfüllt, ist kein Betrieb möglich.
- Es kann sein, dass einige angeschlossene Geräte nur teilweise oder gar nicht richtig funktionieren, obwohl sie den HDMI-CEC-Standard erfüllen. Weitere Informationen dazu finden Sie in der Dokumentation des angeschlossenen Gerätes.

Wiedergabe von Bilddaten (Präsentation)

Kompatible Daten

Die folgenden Datentypen können als Präsentation angezeigt werden, wenn sie auf USB-Speichermedien wie z. B. USB-Sticks und Digitalkameras gespeichert sind, die am USB-Anschluss des Projektors angeschlossen sind.

Für Präsentationen kompatible Dateitypen

Dateityp (Dateierweiterung)	Hinweise
.jpg	• Bilder mit dem CMYK-Farbmodus sind nicht kompatibel. • Bilder im progressiven Format sind nicht kompatibel. • Bilder mit einer Auflösung über 8192 x 8192 sind nicht kompatibel. • Aufgrund der Eigenschaften von JPEG-Dateien werden zu stark komprimierte Bilder möglicherweise undeutlich wiedergegeben.

Starten einer Präsentation

1 Schließen Sie ein USB-Speichermedium an.

Dateien werden als Miniaturansichten dargestellt.



Um einen Ordner zu öffnen, markieren Sie den Ordner und drücken Sie dann die Taste Enter.

2 Wählen Sie **Präsentation**.

Wählen Sie mit den Tasten ▲▼◀▶ **Präsentation** unten rechts im Bildschirm und drücken Sie dann die Taste Enter.

Die Präsentation startet.

- Um die Präsentation zu beenden, trennen Sie das USB-Speichermedium.
- Wählen Sie ein Bild aus den Miniaturansichten und drücken Sie die Taste Enter, um das gewählte Bild zu vergrößern.
  Mit den Tasten ◀▶ auf der Fernbedienung können Sie bei der Anzeige eines vergrößerten Bildes zwischen den Bildern umschalten. Mit den Tasten ▲▼ können Sie das Bild auch drehen.

Einstellungen der Präsentation

Sie können die Anzeigereihenfolge der Dateien und die Bedienung einer Präsentation im Optionen-Bildschirm einstellen.

1 Bewegen Sie mit Hilfe der Tasten ▲▼◀▶ den Cursor über den Ordner, dessen Einstellungen Sie ändern möchten, und drücken Sie dann die Taste Esc.

Das Untermenü wird angezeigt.

2 Wählen Sie **Option** und drücken Sie dann die Taste Enter.

Der Optionsbildschirm wird angezeigt.

3 Platzieren Sie den Cursor über dem Eintrag, den Sie ändern möchten, und drücken Sie zur Festlegung der Einstellungen für jeden Eintrag Enter.

In der folgenden Tabelle sind die Funktionen der einzelnen Schaltflächen beschrieben.

Anzeigesortierung	Sie können die Dateien entweder **Nach Name** oder **Nach Datum** anzeigen.
Sortierrichtung	Sie können die Dateien **Aufsteigend** oder **Absteigend** sortieren.
Endlos Wiedergaben	Sie können einstellen, ob die Dia-Show wiederholt werden soll.
Bild Umschaltzeit	Beim Abspielen einer Präsentation können Sie die Zeit für die Anzeige einer einzelnen Datei festlegen. Sie können **Nein** (0) bis 60 Sekunden einstellen. Bei Einstellung von **Nein** ist die automatische Wiedergabe deaktiviert.
Effekt	Darüber hinaus können Sie die Bildschirmeffekte beim Übergang von einem Dia zum nächsten einstellen.

4 Wenn Sie mit den Einstellungen fertig sind, positionieren Sie den Cursor mit den Tasten ▲▼◀▶ auf **OK** und drücken Sie dann Enter.

Die Einstellungen werden damit angewendet.

Wenn Sie die Einstellungen nicht übernehmen möchten, stellen Sie den Cursor auf **Abbrechen** und drücken Sie dann Enter.

Zwei Bilder mit Bild-im-Bild gleichzeitig projizieren

Bildschirmtypen, die gleichzeitig angezeigt werden können

Zwei verschiedene Bildquellen können projiziert werden, einzustellen, eine im Hauptbildschirm (großer Bildschirm) und die andere im Nebenbildschirm (kleiner Bildschirm). Sie können den Unterbildschirm betrachten, während Sie den Hauptbildschirm betrachten.



Kombinationen von Eingangsquellen für die Bild-im-Bild-Projektion

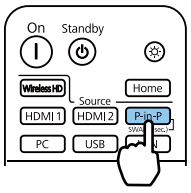
	HDMI1	HDMI2	WirelessHD*	PC	LAN
HDMI1	-	✓	✓	-	-
HDMI2	✓	-	✓	-	-
WirelessHD*	✓	✓	-	-	-
PC	-	-	-	-	-
LAN	-	-	-	-	-

* Nur EH-TW6700W.

Projizieren auf einen Bild-im-Bild

Starten und Beenden Bild-im-Bild

Drücken Sie die Taste P-in-P auf der Fernbedienung, während der Projektor projiziert.



Das aktuelle Eingangsbild wird in einem Bild-im-Bild angezeigt.

Hauptbildschirm: Das aktuelle Bild
Unterbildschirm: Eine andere Signalquelle als die des Hauptbildschirms

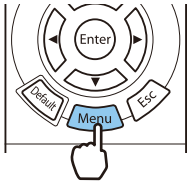
Drücken Sie die P-in-P -Taste erneut, um die Bild-im-Bild-Anzeige abzuschalten.

- Möglicherweise können Sie 3D-Bilder je nach Bild-im-Bild-Anforderungen nicht anzeigen.
- Sie können die Displayinhalte zwischen Haupt- und Unterbildschirm umschalten, indem Sie die Taste P-in-P gedrückt halten.
- Wenn die Eingangsquelle nicht unterstützt wird, erscheint nichts.

Ändern der Bild-im-Bild-Einstellungen

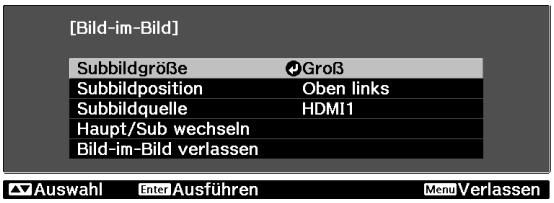
Verwenden Sie das **Bild-im-Bild**-Menü zum Ändern der Größe oder Position des Unterbildschirms.

1 Drücken Sie die Taste Menu auf der Fernbedienung, während der Projektor projiziert.



Das **Bild-im-Bild**-Menü wird angezeigt.

2 Stellen Sie jede der angezeigten Funktionen ein.



Verfügbare Funktionen im **Bild-im-Bild**-Menü

Funktion	Erläuterung
Subbildgröße	Wählt die Unterbildschirm-Größe mit **Klein** und **Groß**.
Subbildposition	Ändert die Unterbildschirm-Größe mit **Oben rechts**, **Unten rechts**, **Oben links** und **Unten links**.
Subbildquelle*	Wählt, welche Quelle als Unterbildschirm angezeigt wird.
Haupt/Sub wechseln	Wechselt die Anzeige von Haupt- und Subbild.
Bild-im-Bild verlassen	Beendet die Bild-im-Bild-Anzeige.

* Nur EH-TW6700W.

Projektion per LAN (nur EH-TW6800)

Sie können Bilder über ein Kabelnetzwerk an Ihren Projektor senden.

Verbinden Sie den Projektor dazu mit Ihrem Netzwerk; richten Sie dann Projektor und Computer für die Netzwerkprojektion ein.

Sie können Bilder mit EasyMP Multi PC Projection per LAN projizieren. Sie können bis zu vier separate Anzeigen von bis zu 50 mit dem Netzwerk verbundenen Computern projizieren.
Laden Sie EasyMP Multi PC Projection von der folgenden Website herunter.
http://www.epson.com

Auswahl der Kabelnetzwerkeinstellungen

Bevor Sie über Computer in Ihrem Netzwerk projizieren können, müssen Sie die entsprechenden Netzwerkeinstellungen am Projektor wählen.

Schließen Sie vor der Konfiguration von Einstellungen ein LAN-Kabel am LAN-Port an und verbinden Sie den Projektor mit dem LAN.

1 Drücken Sie zur Anzeige der Menüs in folgender Reihenfolge Menu : **Netzwerk** - **Zur Netzwerkkonfiguration**.



2 Wählen Sie **Grund** und legen Sie dann Folgendes wie erforderlich fest.

- **Projektorname**: Geben Sie einen Namen aus bis zu 16 alphanumerischen Zeichen zur Identifikation des Projektors über das Netzwerk ein.
- **PJLink-Passwort**: Legen Sie ein Kennwort zur Steuerung des Projektors über kompatible PJLink-Software fest. Sie können maximal 32 Single Byte alphanumerische Zeichen eingeben.
- **Kennwort zu Remote**: Legen Sie ein Kennwort zur Bedienung des Projektors über ein Smartphone oder Tablet fest. Sie können maximal 8 Single Byte alphanumerische Zeichen eingeben.
- **LAN-Info anzeigen**: Stellen Sie das Anzeigeformat für die Netzwerkinformationen des Projektors ein.

Geben Sie über die angezeigte Tastatur Namen, Kennwörter und Schlüsselwort ein. Drücken Sie zum Hervorheben der Zeichen die Tasten ▲ ▼ ◀ ▶ an der Fernbedienung und zur Eingabe Enter .

3 Wählen Sie **Wired LAN**, drücken Sie dann die Taste Enter .

4 Wählen Sie die erforderlichen Basisoptionen.

- Falls Ihr Netzwerk DHCP nutzt, stellen Sie **DHCP** auf **Ein** ein.
- Wenn Sie DHCP nicht nutzen, stellen Sie **DHCP** auf **Aus** ein, geben Sie dann **IP-Adresse**, **Subnet-Maske** und **Gateway-Adresse** des Projektors ein.

5 Wenn Sie mit der Auswahl der Einstellungen fertig sind, wählen Sie **Install vollst** und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.

6 Drücken Sie die LAN -Taste der Fernbedienung.

Die Einstellungen sind vollständig, wenn Sie die richtige IP-Adresse auf dem LAN-Standby-Bildschirm sehen.



Setzen Sie **Anzeige IP-Adresse** auf **Aus**, wenn die IP-Adresse am LAN-Standby- und Startbildschirm nicht angezeigt werden soll. ☛ **Netzwerk** - **Zur Netzwerkkonfiguration** - **Wired LAN** S.104

Projektion per WLAN

Sie können Bilder von Smartphones, Tablets und Computern per WLAN projizieren.

Zur Projektion über WLAN müssen Sie zunächst Drahtlosnetzwerkeinstellungen für den Projektor und das angeschlossene Gerät vornehmen.

Sie können eine der folgenden Methoden zur Projektion über WLAN verwenden.

- Mit EasyMP Multi PC Projection können Sie bis zu vier separate Anzeigen vom Projektor von bis zu 50 mit dem Netzwerk verbundenen Computern anzeigen.

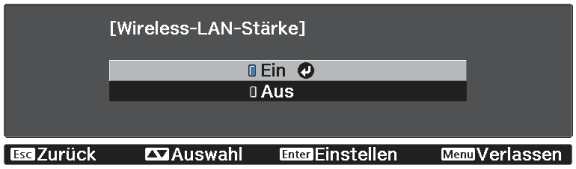
  Laden Sie EasyMP Multi PC Projection von der folgenden Website herunter.
  http://www.epson.com
- Mit Epson iProjection können Sie Bilder von Smartphones und Tablets projizieren. ☛ S.85

Manuelle Auswahl der WLAN-Einstellungen

Bevor Sie über Ihr Drahtlosnetzwerk projizieren können, müssen Sie die entsprechenden Netzwerkeinstellungen am Projektor wählen.

1 Drücken Sie zur Anzeige der Menüs in folgender Reihenfolge Menu : **Netzwerk** - **Wireless-LAN-Stärke**.

2 Verwenden Sie die Tasten ◄ ► zur Auswahl von **Ein** und drücken Sie dann die Taste Enter .



3 Wählen Sie **Zur Netzwerkkonfiguration** und drücken Sie dann die Taste Enter .



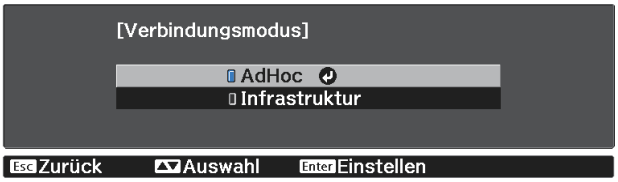
4 Wählen Sie **Grund** und legen Sie dann Folgendes wie erforderlich fest.

- **Projektorname**: Geben Sie einen Namen aus bis zu 16 alphanumerischen Zeichen zur Identifikation des Projektors über das Netzwerk ein.
- **PJLink-Passwort**: Legen Sie ein Kennwort zur Steuerung des Projektors über kompatible PJLink-Software fest. Sie können maximal 32 Single Byte alphanumerische Zeichen eingeben.
- **Kennwort zu Remote**: Legen Sie ein Kennwort zur Bedienung des Projektors über ein Smartphone oder Tablet fest. Sie können maximal 8 alphanumerische Single-Byte-Zeichen eingeben.
- **LAN-Info anzeigen**: Stellen Sie das Anzeigeformat für die Netzwerkinformationen des Projektors ein.

Geben Sie über die angezeigte Tastatur Namen, Kennwörter und Schlüsselwort ein. Drücken Sie zum Hervorheben der Zeichen die Tasten ▲ ▼ ◀ ▶ an der Fernbedienung und zur Eingabe Enter.

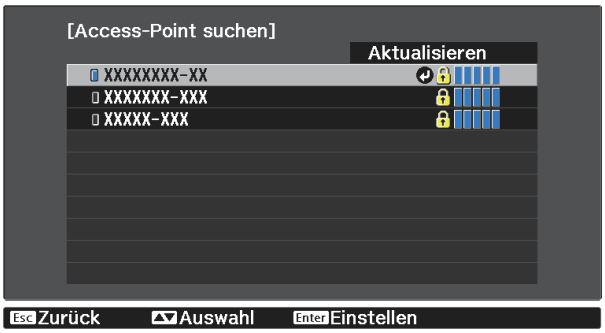
5 Wählen Sie **Wireless LAN**, drücken Sie dann die Taste Enter.

6 Wählen Sie die **Verbindungsmodus**-Einstellung.



- **AdHoc**: Ermöglicht Ihnen die direkte Verbindung mit mehreren Smartphones, Tablets oder Computern per Drahtloskommunikation. Wenn Sie **AdHoc** wählen, fahren Sie mit Schritt 10 fort.
- **Infrastruktur**: Ermöglicht Ihnen die Verbindung mit mehreren Smartphones, Tablets oder Computern über einen WLAN-Zugangspunkt. Wenn Sie **Infrastruktur** wählen, fahren Sie mit Schritt 7 fort.

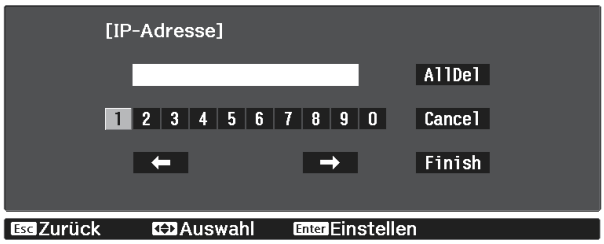
7 Wählen Sie zur Festlegung des Zugangspunkts, mit dem Sie sich verbinden möchten, **Zur Netzwerkkonfiguration** - **Wireless LAN** - **Access-Point suchen**.



Falls Sie die SSID manuell zuweisen müssen, wählen Sie **SSID**, um die SSID einzugeben.

8 Weisen Sie dem Projektor wie erforderlich eine IP-Adresse zu.

- Falls Ihr Netzwerk DHCP nutzen, wählen Sie zur Einstellung von **DHCP** auf **Ein** die Option **IP-Einstellungen**.
- Wenn Sie DHCP nicht nutzen, wählen Sie zur Einstellung von **DHCP** auf **Aus** die Option **IP-Einstellungen**, geben Sie dann **IP-Adresse**, **Subnet-Maske** und **Gateway-Adresse** des Projektors ein.



9 Wenn Sie die Auswahl der Einstellungen beendet habn, wählen Sie **Install vollst** und befolgen die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.

10 Drücken Sie die LAN -Taste der Fernbedienung. Die Einstellungen sind vollständig, wenn Sie die richtige IP-Adresse auf dem LAN-Standby-Bildschirm sehen.

Wenn Sie mit den WLAN-Einstellungen für Ihren Projektor fertig sind, müssen Sie die WLAN-Einstellungen am angeschlossenen Gerät vornehmen. Starten Sie anschließend die Netzwerksoftware, um über ein WLAN-Netzwerk Bilder an Ihren Projektor zu senden.

Damit SSID und IP-Adresse nicht am LAN-Bereitschaftsbildschirm oder am Startbildschirm angezeigt werden, setzen Sie **SSID-Anzeige** und **Anzeige IP-Adresse** auf **Aus**. ☛ **Netzwerk** - **Zur Netzwerkkonfiguration** - **Wireless LAN** S.102

Auswahl der WLAN-Einstellungen des Computers

Wählen Sie vor Verbindung mit dem Projektor das richtige Drahtlosnetzwerk an Ihrem Computer.

Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter Windows

1 Doppelklicken Sie zum Zugreifen auf das WLAN-Dienstprogramm auf das Netzwerksymbol in der Windows-Taskleiste.

2 Wählen Sie bei Verbindung im Infrastruktur-Verbindungsmodus den Netzwerknamen (SSID) des Netzwerks, mit dem sich der Projektor verbindet.

3 Klicken Sie auf **Verbinden**.

Auswahl der Drahtlosnetzwerkeinstellungen unter OS X

1. Klicken Sie auf das AirPort-Symbol in der Menüleiste im oberen Bereich des Bildschirms.

2. Stellen Sie bei Verbindung im Infrastruktur-Verbindungsmodus sicher, dass AirPort eingeschaltet ist, und wählen Sie den Netzwerknamen (SSID) des Netzwerks, mit dem sich der Projektor verbindet.

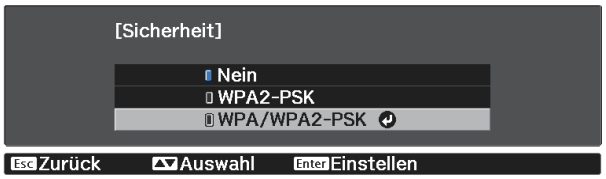
Einrichtung der Drahtlosnetzwerksicherheit

Sie können die Sicherheit für Ihren Projektor zur Verwendung in einem Drahtlosnetzwerk einrichten. Richten Sie eine der folgenden Sicherheitsoptionen entsprechend den in Ihrem Netzwerk verwendeten Einstellungen ein:

- WPA2-Sicherheit
- WPA/WPA2-Sicherheit

1. Drücken Sie zur Anzeige der Menüs in folgender Reihenfolge Menu : **Netzwerk** - **Zur Netzwerkkonfiguration** - **Sicherheit**.

2. Wählen Sie die Sicherheitseinstellungen entsprechend Ihren Netzwerkeinstellungen.



3. Wenn Sie mit der Auswahl der Einstellungen fertig sind, wählen Sie **Install vollst** und befolgen Sie die angezeigten Anweisungen zum Speichern Ihrer Einstellungen und zum Verlassen der Menüs.

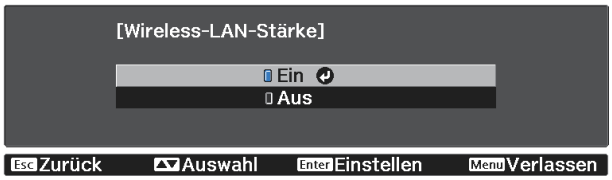
Projektion in Epson iProjection

Sie können einen QR-Code anzeigen und diesen zur Verbindung eines Smartphone oder Tablet mit der App Epson iProjection nutzen.

- Sie können Epson iProjection kostenlos von App Store oder Google Play herunterladen. Sämtliche Gebühren, die bei der Kommunikation mit dem App Store oder Google Play anfallen, sind vom Kunden zu tragen.
- Bei Verwendung von Epson iProjection im **AdHoc**-Verbindungsmodus empfehlen wir, Sicherheitseinstellungen vorzunehmen. ☛ S.85

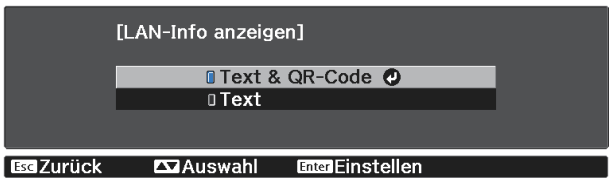
1. Drücken Sie zur Anzeige der Menüs in folgender Reihenfolge Menu : **Netzwerk** - **Wireless-LAN-Stärke**.

2 Verwenden Sie die Tasten ▲ ▼ zur Auswahl von **Ein** und drücken Sie dann die Taste Enter.



3 Rufen Sie das Menü **Zur Netzwerkkonfiguration** - **Grund** - **LAN-Info anzeigen** auf.

4 Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ die Option **Text & QR-Code** und drücken Sie dann Enter button.



5 Drücken Sie die LAN -Taste an der Fernbedienung oder wählen Sie **QR-Code anzeigen** im **Netzwerk**-Menü des Projektors.

- Wenn Sie die Home -Taste drücken, können Sie den QR-Code auch am Startbildschirm anzeigen. ☛ S.32
- Falls der Projektor bereits ein Bildsignal über das Netzwerk empfängt, wird der QR-Code selbst bei Betätigung der LAN -Taste nicht angezeigt. Wählen Sie zur Anzeige des QR-Codes **QR-Code anzeigen** aus dem **Netzwerk**-Menü.
- Drücken Sie zum Ausblenden des QR-Codes die Esc -Taste.

6 Starten Sie Epson iProjection an Ihrem Smartphone oder Tablet.

7 Tippen Sie am Anwendungsbildschirm auf ☰.

Das Menü wird angezeigt.

8 Tippen Sie im Menü auf **Connect**.

Der Projektorsuchbildschirm wird angezeigt.

9 Tippen Sie am Anwendungsbildschirm auf **Read QR code**.

Ihre Kamera startet und der Vorschaubildschirm wird angezeigt.

Wenn der Projektor, mit dem Sie sich verbinden möchten, in der Liste am Projektorsuchbildschirm angezeigt wird, wählen Sie den Projektor und tippen Sie zum Verbinden auf **Connect**.

10 Lesen Sie den projizierten QR-Code an Ihrem Smartphone oder Tablet.

Lesen Sie den Code vor der Projektionsfläche stehend, sodass der QR-Code von der Führung erfasst wird. Falls Sie zu weit von der Projektionsfläche entfernt sind, kann der Code möglicherweise nicht gelesen werden.

Wenn die Verbindung hergestellt ist, wird das Bild vom verbundenen Gerät angezeigt. Tippen Sie im Menü auf **Photos**, **Documents** oder **Web Page** und wählen Sie die Datei, die Sie projizieren möchten.

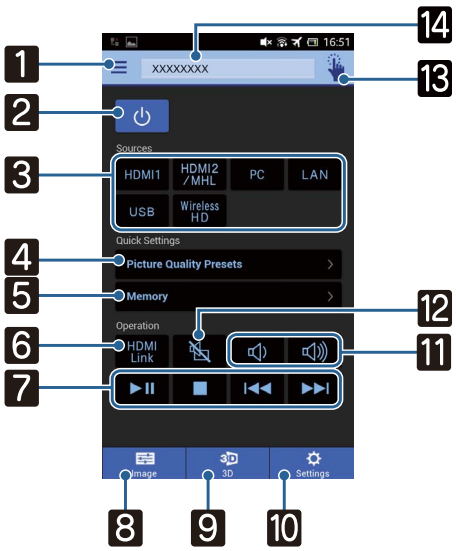
Bedienung über ein Smartphone (Fernsteuerungsfunktion)

Mit Epson iProjection können Sie den Projektor über ein Smartphone oder Tablet bedienen.

Tippen Sie zur Anzeige des Menüs auf ☰ in Epson iProjection.

Tippen Sie zur Anzeige des folgenden Bildschirms im Menü auf **Remote**.

Wenn Kennwort zu Remote eingestellt ist, müssen Sie das Kennwort eingeben. Sobald das Kennwort erkannt wurde, müssen Sie es nicht erneut eingeben.



Taste		Funktion
1	☰	Ruft das Menü auf.
2	⏻	Schaltet den Projektor ein oder aus.
3	HDMI1 / HDMI2 /MHL / PC / LAN / USB / Wireless HD	Schaltet auf das Bild von den einzelnen Eingängen um. ☛ S.32
4	Picture Quality Presets ›	Legt die Bildqualität mit Hilfe der Bildschirmanweisungen fest.
5	Memory ›	Speichert, lädt, löscht oder benennt einen Speicher um. ☛ S.50
6	HDMI Link	Schaltet HDMI-Link ein oder aus. ☛ S.74
7	▶II / ■ / ⏮ / ⏭	Wenn HDMI-Link auf Ein gesetzt ist, können Sie Vorgänge wie z. B. Wiedergabe, Stopp, Vorlauf, Rücklauf, Nächstes Kapitel, Vorheriges Kapitel und Pause ausführen.

Taste		Funktion
8		Stellt **Farbmodus**, **Frame Interpolation**, **Bildoptimierung**, **Farbtemperatur**, **Gamma**, **RGBCMY**, **Leistungsaufnahme** und **Adaptive IRIS-Blende** ein.
9		Stellt **3D-Display**, **3D-Format**, **2D-zu-3D-Konvertier.**, **3D-Tiefe**, **Diag. Bildschirmgr.** und **3D-Helligkeit** ein.
10		Stellt **Seitenverhältnis**, **Bildverarbeitung**, **Keystone**, **Bild-im-Bild**, **Bluetooth**, **Reset total**, **Speicher-Rückstellung** und **Testbild** ein.
11		Zur Anpassung der Lautstärke. Beim EH-TW6800 können Sie die Lautstärke anpassen, wenn HDMI-Link auf Ein eingestellt ist.
12		Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes. ☛ S.39
13		Öffnet den Touchpad-Bildschirm. Sie können das Konfiguration-Menü durch Berühren Ihres Touchpads bedienen.
14		Wählt den Projektor, den Sie steuern möchten.

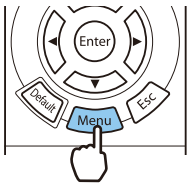
Funktionen des Konfiguration

Bedienung des Konfiguration

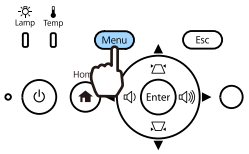
Im Konfigurationsmenü können Sie das Signal, Bild usw. anpassen und einstellen.

1 Drücken Sie die Taste Menu.

Fernbedienung



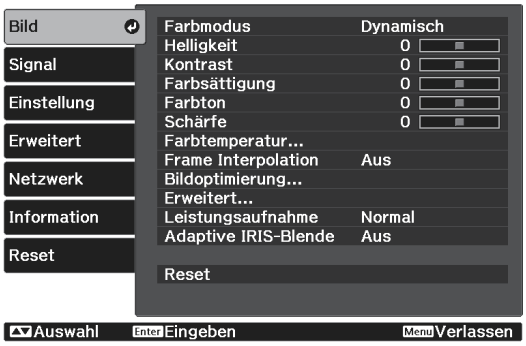
Bedienfeld



Das Konfiguration wird angezeigt.

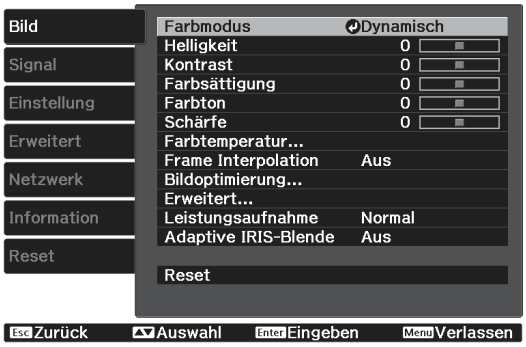
2 Wählen Sie mit den Tasten ▲▼ das Hauptmenü links und drücken Sie die Taste Enter zur Bestätigung.

Wenn Sie das Hauptmenü links wählen, ändert sich das Untermenü rechts.



Die Zeile unten enthält eine Hilfestellung für die Bedienung.

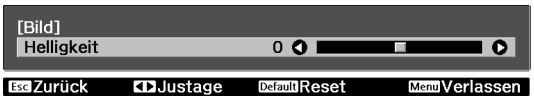
3 Wählen Sie mit den Tasten ▲▼ das Untermenü rechts und drücken Sie die Taste Enter zur Bestätigung.



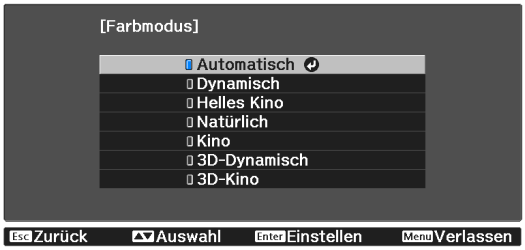
Der Einstellbildschirm für die gewählte Funktion erscheint.

4 Stellen Sie die Werte mit den Tasten ▲▼◀▶ ein.

Beispiel: Einstellleiste



Beispiel: Optionen



Drücken Sie Enter auf einer Option mit diesem Symbol ↵, um den Auswahlbildschirm für diese Option anzuzeigen.

Drücken Sie Esc, um zur vorherigen Menüebene zurückzukehren.

5 Drücken Sie [Menu], um das Menü zu verlassen.

Bei Optionen, die mit einer Einstellleiste eingestellt werden, wie z. B. die Helligkeit, können Sie den Einstellwert während der Anzeige des Einstellungsbildschirms mit der Taste [Default] auf den Standardwert zurückzusetzen.

Tabelle zum Konfiguration

Wenn kein Bildsignal eingespeist wird, können auf das **Bild** oder **Signal** bezogene Optionen im Konfiguration-Menü nicht eingestellt werden. Beachten Sie, dass die bei **Bild**, **Signal** und **Information** angezeigten Optionen je nach projiziertem Bildsignal variieren.

Menü Bild

Funktion	Menü/Einstellungen		Erläuterung
Farbmodus	Automatisch, Dynamisch, Helles Kino, Natürlich, Kino, 3D-Dynamisch, 3D-Kino		Wählen Sie einen Farbmodus entsprechend der Umgebung und dem projizierten Bild. ☛ S.40
Helligkeit	◀■▶		Zur Einstellung der Helligkeit, wenn das Bild zu dunkel erscheint.
Kontrast	◀■▶		Zur Einstellung des Kontrastes zwischen Licht und Schatten im Bild. Durch Erhöhen des Kontrastes werden die Bilder brillanter.
Farbsättigung	◀■▶		Passt die Farbsättigung des Bilds an.
Farbton	◀■▶		Zur Farbtonanpassung der Bilder.
Schärfe	Standard, Höhenband verstärkt, Tiefenband verstärkt	◀■▶	Passt die Bildschärfe an.
Farbtemperatur	Farbtemperatur	◀■▶	Zur Farbtonanpassung der Bilder. Bei hohen Werten bekommen die Bilder einen Blauton, bei niedrigen Werten einen Rotton.
	Hautton	◀■▶	Zur Einstellung des Hauttons. Das Bild wird beim Einstellen auf einen positiven Wert zunehmend grün und bei einem negativen Wert zunehmend rot.
	Benutzerdef.	◀■▶	Zur Einstellung des Offsets und der Verstärkung für die Farben R, G und B.
Frame Interpolation*1	Aus,Schwach, Normal, Stark		Passt die Flüssigkeit der Bewegung des Bildes an.

Funktion	Menü/Einstellungen				Erläuterung
Bildoptimierung*2	Bildvoreinstellungen		Aus, Voreinstellung 1 bis Voreinstellung 5		Wählen Sie die zuvor vorbereiteten Einstellungen als Einstellungen für **Rauschunterdrückung**, **MPEG-Rauschunterdr.**, **Super-resolution** und **Detailverbesserung**.
	Rauschunterdrückung				Passt die Feinheit des Bildes an.
	MPEG-Rauschunterdr.				Zeichnet grobe Bilder im MPEG-Format feiner.
	Super-resolution		Feine Linie, Weicher Fokus		Passt die Intensität der Optimierung bei komplizierten Bildern und Hintergründen an.
	Detailverbesserung		Stärke*4, Bereich*4 		Verleiht den Bildelementen eine eindringlichere Textur und Oberfläche.
Erweitert	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Benutzerdef.*3, Rücksetzen		Für Gamma-Einstellungen. Sie können einen Grundwert auswählen oder den Gammawert anhand des Bildes oder der Gammakurve einstellen. ☛ S.48
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Schattierung, Sättigung, Helligkeit		Zur Einstellung der Schattierung, Sättigung und Helligkeit der Farben R, G, B, C, M und Y. ☛ S.46
	Deinterlacing		Aus, Video, Film/Auto		(Dies kann nur eingestellt werden, wenn **Bildverarbeitung** auf **Fein** eingestellt ist oder 480i-, 576i- oder 1080i-Signale von den HDMI1- oder HDMI2-Ports oder von WirelessHD eingehen.) Konvertiert das Signal von mit Zeilensprung (i) auf progressiv (p) mit einer für das Bildsignal geeigneten Methode. • **Aus**: Ideal für dynamisch bewegte Bilder. • **Video**: Ideal für die Wiedergabe scharfer Bilder. • **Film/Auto**: Film-, CG- oder Animationseingangssignale werden optimal konvertiert.
	EPSON Super White*1		Ein, Aus		Stellen Sie diese Funktion auf **Ein** bei starker Überbelichtung der Weißbereiche im Bild. Bei **Ein**, werden die Einstellungen für **HDMI-Videobereich** deaktiviert.
Leistungsaufnahme	Hoch, Mittel, ECO				Einstellung der Lampenhelligkeit auf eine von drei möglichen Stufen. Wählen Sie **ECO**, wenn die projizierten Bilder zu hell sind. Bei Auswahl von **ECO** wird die Leistungsaufnahme während der Projektion verringert und die Lüftergeräuschentwicklung reduziert.
Adaptive IRIS-Blende	Aus, Normal, Hohe Geschw.				Sie können das Tracking der Luminanzeinstellung für Helligkeitsänderungen im angezeigten Bild einstellen. ☛ S.44

Funktion	Menü/Einstellungen	Erläuterung
Reset	Ja, Nein	Setzt die Einstellwerte von **Bild** im aktuellen Farbmodus auf die Standardeinstellungen zurück.

*1 Nur bei Einspeisung eines HDMI1- oder HDMI2-Bildsignals.
*2 Nur bei Einspeisung eines HDMI1-, HDMI2- oder PC-Bildsignals.
*3 Einstellungen werden für jede Eingangsquelle oder Farbmodus gespeichert.
*4 Nur EH-TW6800.

Menü Signal

Das Signal-Menü kann nicht eingestellt werden, wenn ein LAN-Bildsignal anliegt.

Funktion	Menü/Einstellungen		Erläuterung
3D-Einstellungen*1	3D-Display	Automatisch, 3D, 2D	Stellen Sie diese Option zur Betrachtung von 3D-Bildern auf **Automatisch** oder **3D** ein. ☛ S.52
	3D-Format	Side by Side, Top and Bottom	Zur Einstellung des 3D-Formats für das Eingangssignal.
	2D-zu-3D-Konvertier.	Aus,Schwach, Mittel, Stark	Konvertiert 2D- in 3D-Bilder.
	3D-Tiefe	-10 - 10	Zur Einstellung der Tiefe des 3D-Bildes.
	Diag. Bildschirmgr.	60 - 300	Zur Einstellung der Projektionsgröße des 3D-Bilds. Durch eine Übereinstimmung dieses Werts mit der tatsächlichen Größe erhalten Sie einen optimalen 3D-Effekt.
	3D-Helligkeit	Niedrig, Mittel, Hoch	Zur Einstellung der Helligkeit des 3D-Bildes.
	3D-Brille umkehren	Ja, Nein	Zur Umkehr der Synchronisationszeit für den linken/rechten Verschluss der 3D-Brille und den linken/rechten Bildern. Aktivieren Sie diese Funktion, wenn kein richtiger 3D-Effekt erzeugt wird.
	3D-Anzeige-Hinweis	Ein, Aus	Zum Ein- oder Ausschalten des beim Betrachten von 3D-Inhalten angezeigten Hinweises.
Seitenverhältnis*2	Automatisch*1, Normal, Voll, Zoom, Anamorphic Wide*4, Horiz. Squeeze*4		Zur Auswahl des Seitenverhältnisses. ☛ S.41
Tracking*2 *3	Variiert abhängig vom Eingangssignal.		Zur Einstellung des Computersignals beim Auftreten vertikaler Bildstreifen.
Sync.*2 *3	0 - 31		Zur Einstellung des Computerbildes beim Auftreten von flimmernden, unscharfen oder gestörten Bildern. • Die Einstellung von **Helligkeit**, **Kontrast** oder **Schärfe** kann Flimmern oder verschwommene Bilder verursachen. • Bei Anpassung von **Sync.** nach Einstellung von **Tracking** können Sie ein lebendigeres Bild erzeugen.
Position*2 *3			Zum Verschieben der Anzeigeposition nach oben, unten, links und rechts, wenn das Bild nicht vollständig angezeigt wird, um eine Projektion des ganzen Bildes zu erreichen.

Funktion	Menü/Einstellungen		Erläuterung
Auto Setup*3	Ein, Aus		Zur Einstellung, ob das Bild bei Eingangssignaländerung automatisch eingestellt werden soll. Bei Aktivierung werden Tracking, Position und Sync. automatisch konfiguriert.
Overscan*1 *2	Automatisch, Aus, 4% und 8%		Ändert das Ausgangsbildformat (die Reichweite des projizierten Bildes). • **Aus**, **4%**, **8%**: Zur Einstellung des Bildbereichs. **Aus** projiziert alle Bereiche. Je nach Bildsignal kann Rauschen oben und unten im Bild auftreten. • **Automatisch**: Wählt je nach Eingangssignal automatisch **Aus** oder **8%**.
Erweitert	HDMI-Videobereich*1 *2	Automatisch, Normal, Erweitert	(Kann nur eingestellt werden bei Einstellung von **EPSON Super White** auf **Aus**.) Bei Einstellung auf **Automatisch** wird der Videopegel des DVD-Eingangssignals am Anschluss HDMI1 oder HDMI2 automatisch erkannt und eingestellt. Tritt bei Einstellung von **Automatisch** Unter- oder Überbelichtung auf, stellen Sie den Videopegel des Projektors entsprechend dem Videopegel des DVD-/Blu-ray-Abspielgerätes ein. Das Wiedergabegerät kann auf Normal oder Erweitert eingestellt werden.
	Bildverarbeitung*1 *3	Fein, Schnell	Verbessert die Reaktionsgeschwindigkeit von Bildern, die mit großer Geschwindigkeit projiziert werden, z. B. bei Spielen.
Reset	Ja, Nein		Setzt alle Einstellungen für **Signal** außer **Diag. Bildschirmgr.**, **3D-Anzeige-Hinweis** und **Seitenverhältnis** zurück.

*1 Nur bei Einspeisung eines HDMI1-, HDMI2- oder WirelessHD-Bildsignals.
*2 Einstellungen werden für jede Eingangsquelle und/oder jeden Signaltyp gespeichert.
*3 Nur bei Einspeisung eines PC-Bildsignals.
*4 Nur EH-TW6800.

Menü Einstellung

Funktion	Menü/Einstellungen			Erläuterung
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone	-60 - 60	Korrigiert die Form des nicht rechteckigen projizierten Bildes. • H/V-Keystone: Zur manuellen Korrektur horizontaler und vertikaler Verzerrungen. ☛ S.37 • Quick Corner: Zur Korrektur der Bildform und Ausrichtung mittels Bildschirmanzeige wählen. ☛ S.37
		H-Keystone	-60 - 60	
	Quick Corner	-		
Bild-im-Bild	-			Startet die Bild-im-Bild-Anzeige. ☛ S.78

Funktion	Menü/Einstellungen			Erläuterung
Audio*1	Lautstärke	Lautstärke	0 - 40	Zur Anpassung der Lautstärke.
	Audio umkehren*2	Ein, Aus		Zur Einstellung, ob linker und rechter Audiokanal vertauscht werden soll. Stellen Sie diese Option auf **Ein**, wenn der Projektor an der Decke installiert ist und die internen Lautsprecher verwendet werden.
HDMI-Link	Geräteanschlüsse	-		Anzeige einer Liste mit Geräten, die an den Anschlüssen HDMI1 oder HDMI2 oder über WirelessHD*3 verbunden sind.
	HDMI-Link	Ein, Aus		Aktiviert oder deaktiviert die HDMI-Link-Funktion.
	Audio-Ausgangsgerät	Projektor, AV-System, WiHD-Sender (Optical)*3, WiHD-Sender (HDMI)*3		Wählt, welches Gerät den Ton ausgibt. ☛ S.74
	Einschalt-Link	Aus, Bidirektional, Gerät -> PJ, PJ -> Gerät		Zur Einstellung der Link-Funktion nach dem Einschalten des Gerätes. • Bei Verknüpfung von Vorgängen am verbundenen Gerät und der Projektoreinschaltung wählen Sie **Bidirektional** oder **Gerät -> PJ**. • Bei Verknüpfung der Projektoreinschaltung mit dem verbundenen Gerät wählen Sie **Bidirektional** oder **PJ -> Gerät**.
	Ausschalt-Link	Ein, Aus		Zur Einstellung, ob angeschlossene Geräte mit dem Ausschalten des Projektors ebenfalls ausgeschaltet werden sollen.
	Verbindungspuffer	Ein, Aus		Wenn HDMI-Link nicht richtig funktioniert, können Sie dies möglicherweise durch Änderung der Einstellungen verbessern.

Funktion	Menü/Einstellungen		Erläuterung
WirelessHD*3	Verbundenes Gerät	-	Zeigt das verfügbare WirelessHD-Gerät, das angeschlossen werden kann.
	WirelessHD	Ein, Aus	Aktiviert oder deaktiviert die WirelessHD-Funktion.
	Videoempfang		Gibt den Verbindungsstatus mit dem WirelessHD Transmitter an. Bei Verbindung wird Sender gefunden angezeigt.
	Reset	Ja, Nein	Setzt die **WirelessHD**-Einstellungen auf die Standardeinstellungen zurück. Beachten Sie, dass die Einstellungen des WirelessHD Transmitters nach dem Zurücksetzen des Projektors nicht zurückgesetzt sind. Zum Rücksetzen des WirelessHD Transmitter drücken Sie die Taste Setup auf der Basis etwa 5 Sekunden lang. ☛ S.61
Bluetooth	Bluetooth-Gerät suchen	-	Sucht nach verfügbaren Bluetooth-Geräten und zeigt sie als Liste an.
	Bluetooth-Audio	Ein, Aus	Aktiviert oder deaktiviert die Audioausgabe von Bluetooth-Audiogeräten. In folgenden Fällen ist eine Einrichtung nicht möglich. • Wenn die Quelle LAN oder USB ist • Wenn **Audio-Ausgangsgerät** im Menü **HDMI-Link** auf **AV-System**, **WiHD-Sender (Optical)** oder **WiHD-Sender (HDMI)** eingestellt ist

Funktion	Menü/Einstellungen		Erläuterung
Sperreinstellung	Kindersicherung	Ein, Aus	Sperrt die Taste ⏻ im Projektorbedienfeld, um zu verhindern, dass Kinder den Projektor versehentlich einschalten. Sie können das Gerät auch bei aktiver Sicherung einschalten, indem Sie die Taste ⏻ mindestens drei Sekunden lang drücken. Sie können das Gerät mit der Taste ⏻ ausschalten oder mit der Fernbedienung normal bedienen. Änderungen dieser Option werden erst wirksam, wenn Sie das Gerät ausgeschaltet haben und die Abkühlphase abgeschlossen ist. Beachten Sie, dass der Projektor auch bei Einstellung von **Kindersicherung** auf **Ein** beim Anschließen des Netzkabels eingeschaltet wird, wenn **Direkt Einschalten** auf **Ein** eingestellt ist.
	Tastensperre	Vollsperre, Teilsperre, Aus	**Vollsperre**: Deaktiviert alle Tasten des Projektors. **Teilsperre**: Deaktiviert alle Tasten des Projektors mit Ausnahme der ⏻ -Taste. 🔒 wird am Bildschirm angezeigt, wenn Tasten bei gesperrtem Projektor betätigt werden. Drücken Sie zum Entsperren die Taste ⏻ im Bedienfeld mindestens 7 Sekunden lang. *Änderungen an dieser Option werden wirksam, sobald Sie das Konfiguration verlassen.
USER-Taste	Fein/Schnell, 3D-Display, 2D-zu-3D-Konvertier., Helligkeitsregelung, Information, QR-Code anzeigen		Wählen Sie einen Menüpunkt des Konfiguration, den Sie der Taste User auf der Fernbedienung zuweisen möchten. Durch Drücken der Taste User wird der Bildschirm für die Auswahl/Einstellung des zugewiesenen Menüpunktes angezeigt, den Sie durch einfachen Tastendruck einstellen können.

Funktion	Menü/Einstellungen		Erläuterung
Speicher	Speicherabruf	Memory1 bis Memory10	Lädt die unter Speichereingabe gespeicherten Einstellungen zur Anpassung des Bildes.
	Speichereingabe	Memory1 bis Memory10	Speichert die unter **Bild** vorgenommenen Einstellungen auf einem Speicherplatz.
	Speicher löschen	Memory1 bis Memory10	Löst einen Speicherplatz.
	Speicher umbenennen	Memory1 bis Memory10, Standard, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Kino, Sport, Music, Anime, Spiele, Benutzerdef.	Ändert den Namen des Speicherplatzes.
Reset	Ja, Nein		Setzt alle Einstellungen bei **Einstellung** mit Ausnahme von **Audio umkehren**, **Audio-Ausgangsgerät**, **Einschalt-Link**, **Ausschalt-Link**, **USER-Taste** und **Speicher** zurück.

*1 Dies kann nur eingestellt werden, wenn **Audio-Ausgangsgerät** im Menü **HDMI-Link** auf **Projektor** oder **Bluetooth-Audio** im Menü**Bluetooth** auf **Aus** eingestellt ist. Nur EH-TW6700W/EH-TW6700/EH-TW6300.
*2 Nur EH-TW6800/EH-TW6700W/EH-TW6700.
*3 Nur EH-TW6700W.

Menü Erweitert

Funktion	Menü/Einstellungen		Erläuterung
Startbildschirm	Startbildsch.-AutoAnz.	Ein, Aus	Legt fest, ob der Startbildschirm beim Einschalten des Projektors automatisch angezeigt werden soll. Der Startbildschirm wird beim Einschalten des Projektors nicht angezeigt, wenn die ausgewählte Quelle ein Bildsignal hat.
	Angep. Funktion 1	Leistungsaufnahme, Adaptive IRIS-Blende, Keystone, Information	Wählen Sie die dem Startbildschirm zugewiesene Funktion.
	Angep. Funktion 2		

Funktion	Menü/Einstellungen			Erläuterung
Display	Meldung	Ein, Aus		Zur Einstellung, ob die folgenden Meldungen angezeigt werden sollen (Ein oder Aus). • Bezeichnungen für Bildsignale, Farbmodi und Seitenverhältnisse. • Steigende Innentemperatur, wenn kein Bildsignal eingespeist oder ein nicht unterstütztes Signal erkannt wird.
	Hintergrundanzeige	Schwarz, Blau, Logo		Zur Auswahl der Bildschirmanzeige, wenn kein Bildsignal eingespeist wird.
	Startbildschirm	Ein, Aus		Zur Einstellung, ob zu Beginn der Projektion ein Startbildschirm angezeigt werden soll (Ein oder Aus). Änderungen dieser Option werden erst wirksam, wenn Sie das Gerät ausgeschaltet haben und die Abkühlphase abgeschlossen ist.
	Standby-Bestätigung	Ein, Aus		Zur Einstellung, ob eine Standby-Bestätigungsmeldung angezeigt werden soll (Ein oder Aus). ☛ S.33
	Panelkalibrierung	-		☛ S.100
	Farbabgleich*	Farbabgleich	Ein, Aus	Aktiviert oder deaktiviert Farbabgleich.
		Regelungsniveau		Es gibt acht Stufen, von Weiß über Grau bis hin zu Schwarz. Sie können jede Stufe einzeln einstellen.
		Einstell. starten	Rot, Grün, Blau	Startet die Farbabgleich-Anpassung.
		Reset	Ja, Nein	Setzt alle Einstellungen für den Farbabgleich auf die Standardwerte zurück.
Projektion	Front, Front/Decke, Rück, Rück/Decke			Ändern Sie diese Einstellung entsprechend der Projektoraufstellung.

Funktion	Menü/Einstellungen		Erläuterung
Betrieb	Direkt Einschalten	Ein, Aus	Sie können den Projektor so einstellen, dass die Projektion ohne weitere Tastenbedienung beginnt, sobald das Netzkabel angeschlossen wird. Beachten Sie, dass bei der Einstellung von **Ein** die Projektion auch startet, wenn die Netzspannung nach einem Stromausfall o. Ä. wiederkehrt und das Netzkabel noch am Projektor angeschlossen ist.
	Sleep-Modus	Ein, Aus	Wird die eingestellte Zeit ohne Signalempfang überschritten, schaltet der Projektor automatisch aus und in den Bereitschaftsmodus. Ist der Bereitschaftsmodus aktiv, drücken Sie die Taste (I) auf der Fernbedienung oder die Taste (⏻) im Bedienfeld, um die Projektion zu starten.
	Sleep-Modus-Zeit	1 - 30	Legt das Intervall des **Sleep-Modus** fest.
	Beleuchtung	Ein, Aus	Stellen Sie diese Option auf **Aus**, wenn Sie die Beleuchtung der Bedienfeldanzeigen während der Filmwiedergabe in einem dunklen Raum stört. Bei Einstellung auf **Aus** erlischt die Anzeige des WiHD-Transmitters auch im Bereitschaftsmodus.
	Trigger Impuls*	Aus, Netz, Anamorphic Wide	Stellen Sie die Trigger-Impuls-Funktion ein, um den Status des Projektors usw. an externe Geräte zu übermitteln. Bei Einstellung auf **Aus** wird am Anschluss Trigger Out keine Spannung ausgegeben. Bei Einstellung auf **Netz** wird am Anschluss Trigger Out Spannung ausgegeben, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Eine Änderung dieser Einstellung wird erst beim nächsten Einschalten des Projektors wirksam. Für **Anamorphic Wide**, wenn der Projektor eingeschaltet und **Seitenverhältnis** auf **Anamorphic Wide** oder **Horiz. Squeeze** eingestellt ist, wird Spannung vom Anschluss Trigger Out ausgegeben. Eine Änderung dieser Einstellung wird erst beim nächsten Einschalten des Projektors wirksam.
	Höhenlagen-Modus	Ein, Aus	Stellen Sie diese Option auf **Ein**, wenn Sie den Projektor in einer Höhenlage über 1500 Meter verwenden.
	Auto-Quellensuche	Ein, Aus	Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um das Eingangssignal automatisch zu erkennen und Bilder zu projizieren, wenn kein Eingangssignal vorhanden ist.

Funktion	Menü/Einstellungen	Erläuterung
Standby-Modus	Kommunikat. aus, Kommunikat. ein	**Kommunikat. ein** zeigt an, dass der Projektor über ein Netzwerk überwacht werden kann, wenn er sich im Standby-Modus befindet.
Sprache	-	Zur Auswahl der Display-Sprache.
Reset	Ja, Nein	Setzt alle Einstellungen bei **Erweitert** mit Ausnahme von **Speicher**, **Projektion**, **Höhenlagen-Modus**, **Auto-Quellensuche**, **Standby-Modus** und **Sprache** zurück.

* Nur EH-TW6800.

Menü Panelkalibrierung

Menü/Einstellungen				Erläuterung
Panelkalibrierung	Panelkalibrierung	Ein, Aus		Zur Aktivierung oder Deaktivierung von Panelkalibrierung.
	Farbe wählen	R, B		Wählen Sie die Farbe zur Korrektur.
	Farbe des Musters	R/G/B, R/G, G/B		Wählen Sie das Muster für die Korrektur.
	Einstell. starten	-		Startet Panelkalibrierung. ☛ S.128
	Speicher	Panelkalib. laden	Speicher1, Speicher2, Speicher3	Zum Laden von Einstellungen, die mit der Funktion Panelkalib. speichern gespeichert worden sind.
		Panelkalib. speichern	Speicher1, Speicher2, Speicher3	Speichert die unter Panelkalibrierung vorgenommenen Einstellungen auf einem Speicherplatz.
		Panelkalib. löschen	Speicher1, Speicher2, Speicher3	Löscht die mit der Panelkalibrierung-Funktion registrierten Speicherstände.
		Panelkalib. umbenennen	Speicher1, Speicher2, Speicher3	Benennt Panelkalibrierung-Speicherstände um.
	Reset	Ja, Nein		Stellt den Korrekturwert zurück.

Netzwerk-Menü

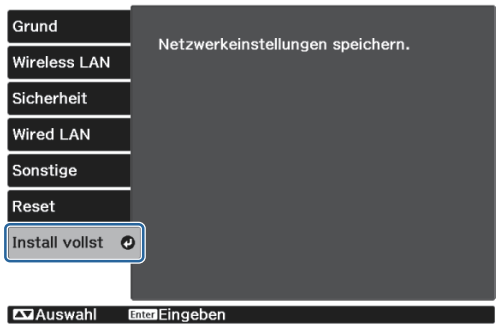
Funktion	Menü/Einstellungen	Erläuterung
Wireless-LAN-Stärke	Ein, Aus	Stellt ein, ob ein Wireless LAN (**Ein** oder **Aus**) verwendet wird.
Netzwerkinfo - W-LAN	-	Zeigt die folgenden Netzwerkeinstellungen an. • Verbindungsmodus • Wireless LAN-System • Antennenpegel • Projektorname • SSID • DHCP • IP-Adresse • Subnet-Maske • Gateway-Adresse • MAC-Adresse • Regionscode
Netzwerkinfo - Wired LAN*	-	Zeigt die folgenden Einstellungsstatusinformationen für das Netzwerk an. • Projektorname • DHCP • IP-Adresse • Subnet-Maske • Gateway-Adresse • MAC-Adresse
QR-Code anzeige	-	Zeigt Netzwerkinformationen für den Projektor mit einem QR-Code.
Zur Netzwerkkonfiguration	-	Zeigt die Anzeige zur Einstellung des Netzwerks. ☛ S.102

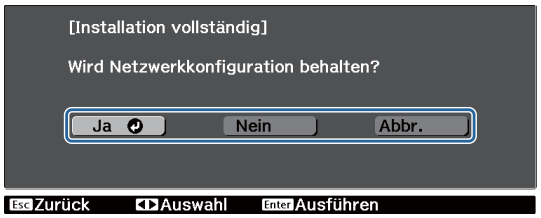
* Nur EH-TW6800.

Hinweise zur Bedienung des Netzwerk-Menüs

Grundlegende Bedienungen werden auf gleiche Weise wie bei Verwendung des Konfiguration ausgeführt.

Stellen Sie aber sicher, dass Sie das **Install vollst**-Menü wählen, um Ihre vorgenommenen Einstellungen zu speichern.





Ja: Speichert die Einstellungen und schließt das Netzwerk-Menü.

Nein: Schließt das Netzwerk-Menü ohne Speichern der Einstellungen.

Abbr.: Zeigt weiter das Netzwerk-Menü an.

Bedienoperationen der Soft-Tastatur

Im Netzwerk-Menü erscheint die Soft-Tastatur, wenn Ziffern und Zeichen eingegeben werden müssen.

Verwenden Sie die  auf der Fernbedienung oder  (oder ) am Bedienfeld, um die gewünschte Taste zu wählen, und drücken Sie anschließend die Enter -Taste zur Eingabe.

Drücken Sie **Finish**, um Ihre Eingabe zu bestätigen, oder **Cancel** um sie abzubrechen.



CAPS-Taste: Schaltet zwischen Groß- und Kleinbuchstaben um.

SYM1/2-Taste: Schaltet die Symboltasten um.

Grund-Menü

Funktion	Menü/Einstellungen	Erläuterung
Projektorname	Bis zu 16 alphanumerische Zeichen	Geben Sie einen Namen zur Identifikation des Projektors über ein Netzwerk ein.
PJLink-Passwort*	Bis zu 32 alphanumerische Zeichen	Legen Sie ein Kennwort zur Steuerung des Projektors mit kompatibler PJLink-Software fest. ☛ S.132
Kennwort zu Remote	Bis zu 8 alphanumerische Zeichen	Legen Sie ein Kennwort zur Bedienung des Projektors über ein Smartphone oder Tablet fest.
LAN-Info anzeigen	Text & QR-Code, Text	Stellen Sie das Anzeigeformat für die Netzwerkinformationen des Projektors ein.

* Nur EH-TW6800.

Wireless LAN-Menü

Funktion	Menü/Einstellungen	Erläuterung
Verbindungsmodus	AdHoc, Infrastruktur	Legt fest, wie die Verbindung zum Wireless LAN vorgenommen wird. **AdHoc**: Ermöglicht Ihnen die direkte Verbindung mit mehreren Smartphones, Tablets oder Computern per Drahtloskommunikation. Stellen Sie über EasyMP Multi PC Projection eine Verbindung in diesem Verbindungsmodus her. Der Projektor fungiert als einfacher Zugangspunkt. (Sie sollten die Anzahl an Geräten zur Beibehaltung der Projektionsleistung auf maximal sechs beschränken.) **Infrastruktur**: Ermöglicht Ihnen die Verbindung mit mehreren Smartphones, Tablets oder Computern über einen WLAN-Zugangspunkt.
Kanal	1ch, 6ch, 11ch	(Dies kann nur eingestellt werden, wenn **Verbindungsmodus** auf **AdHoc** gestellt ist.) Wählen Sie die vom Wireless LAN verwendete Frequenzbandbreite.

Funktion	Menü/Einstellungen	Erläuterung
SSID	Bis zu 32 alphanumerische Zeichen	(Dies kann nur eingestellt werden, wenn **Verbindungsmodus** auf **Infrastruktur** gestellt ist.) Geben Sie eine SSID ein. Ist für das Wireless LAN-System, in dem der Projektor partizipiert, eine SSID vorhanden, geben Sie die SSID ein.
Access-Point suchen	Suchansicht	(Dies kann nur ausgewählt werden, wenn **Verbindungsmodus** auf **Infrastruktur** gestellt ist.) Suchen Sie nach verfügbaren WLAN-Zugangspunkten. zeigt aktuell verbundene Zugriffspunkte an. Zeigt die Zugriffspunkte an, wo Sicherheit eingestellt ist. Wenn Sie einen Zugriffspunkt wählen, für den Sicherheit eingestellt ist, erscheint das Sicherheit-Menü. ☛ S.103
IP-Einstellungen (Dies kann nur eingestellt werden, wenn **Verbindungsmodus** auf **Infrastruktur** gestellt ist.)	DHCP	Stellt ein, ob ein DHCP (Ein oder Aus) verwendet wird. Wenn hier **Ein** eingestellt ist, können keine weiteren Adressen festgelegt werden.
	IP-Adresse	Gibt die IP-Adresse für den Projektor ein. Die folgenden IP-Adressen sind nicht erlaubt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
	Subnet-Maske	Geben Sie die Subnet-Maske des Projektors ein. Die folgenden Subnet-Masken können nicht verwendet werden. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway-Adresse	Gibt die Gateway-IP-Adresse für den Projektor ein. Die folgenden Gateway-Adressen sind nicht erlaubt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
SSID-Anzeige	Ein, Aus	Zur Einstellung, ob die SSID im LAN-Bereitschaftsbildschirm und am Startbildschirm angezeigt werden sollen (Ein oder Aus).
Anzeige IP-Adresse	Ein, Aus	Stellt ein, ob die IP-Adresse im LAN-Bereitschaftsbildschirm und am Startbildschirm angezeigt werden soll (Ein oder Aus).

Sicherheit-Menü

Funktion	Menü/Einstellungen	Erläuterung
Sicherheit	Nein, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Stellt die Sicherheit ein. In **AdHoc** ist **WPA2-PSK** wählbar. In **Infrastruktur** ist **WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK** wählbar.
Passwort	8 bis 32 alphanumerische Einzel-Byte-Zeichen	Gibt das Passwort ein. Wir empfehlen, das Passwort aus Sicherheitsgründen regelmäßig zu wechseln.

Wired LAN-Menü (nur EH-TW6800)

Funktion	Menü/Einstellungen	Erläuterung
DHCP	Ein, Aus	Stellen Sie ein, ob DHCP verwendet werden soll (**Ein**/**Aus**). Wenn hier **Ein** eingestellt ist, können keine weiteren Adressen festgelegt werden.
IP-Adresse	0 bis 255 Zeichen	Geben Sie die IP-Adresse ein, die dem Projektor zugewiesen ist. Die folgenden IP-Adressen sind nicht erlaubt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Subnet-Maske	0 bis 255 Zeichen	Geben Sie die Subnet-Maske des Projektors ein. Die folgenden Subnet-Masken können nicht verwendet werden. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Gateway-Adresse	0 bis 255 Zeichen	Geben Sie die IP-Adresse des Gateways für diesen Projektor ein. Die folgenden Gateway-Adressen sind nicht erlaubt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Anzeige IP-Adress	Ein, Aus	Stellen Sie Aus ein, wenn die IP-Adresse nicht unter **Netzwerkinfo - Wired LAN** angezeigt werden soll.

Sonstige-Menü (nur EH-TW6800)

Funktion	Menü/Einstellungen	Erläuterung
AMX Device Discovery	Ein, Aus	Stellen Sie diese Einstellung auf **Ein**, wenn der Projektor über AMX Device Discovery erkannt werden soll. Stellen Sie diese Einstellung auf **Aus**, wenn keine Verbindung mit einer Umgebung besteht, die über einen Controller von AMX oder AMX Device Discovery gesteuert wird.
Control4 SDDP	Ein, Aus	Wenn der Projektor per Control4 SDDP erkannt werden soll, stellen Sie dies auf **Ein** ein. Setzen Sie diese Einstellung auf **Aus**, wenn keine Verbindung mit einer Umgebung besteht, die über einen Controller von Control4 oder Control4 SDDP gesteuert wird.

Menü Reset

Funktion	Erläuterung
Setzen Sie die Netzwerkeinstellungen zurück.	Sie können alle Werte für **Netzwerk** auf ihre Standardeinstellungen zurücksetzen.

Menü Information

Funktion	Menü/Einstellungen	Erläuterung
Projektorinfo	Lampenstunden	Zeigt die aufgelaufene Lampenbetriebszeit* an.
	Quelle	Zeigt die aktuelle Eingangsquelle.
	Eingangssignal	Zeigt die Eingangssignaleinstellung der aktuellen Eingangsquelle.
	Auflösung	Anzeige der Auflösung.
	Scanmodus	Anzeige des Scanmodus.
	Wiederholrate	Anzeige der Bildwiederholrate.
	3D-Format	Anzeige des 3D-Formats des Eingangssignals während der 3D-Projektion (Frame Packing, Side by Side oder Top and Bottom).
	Sync-Info	Anzeige der Bildsignalinformationen. Diese Informationen werden möglicherweise benötigt, wenn der Wartungsdienst in Anspruch genommen wird.
	Farbtiefe	Zeigt Farbtiefe und Farbabweichung.
	Status	Informiert über am Projektor aufgetretene Fehler. Diese Informationen werden möglicherweise benötigt, wenn der Wartungsdienst in Anspruch genommen wird.
	Seriennummer	Zeigt die Seriennummer des Projektors an.
	Event ID	Das Anwendungs-Fehlerprotokoll erscheint. ☛ S.119
Version	Main	Zeigt die Firmware-Version des Projektors an.
	Video2	

* Die Gesamtbetriebszeit für die ersten 10 Stunden wird als "0H" angezeigt. 10 Stunden und mehr wird als "10H", "11H" angezeigt usw.

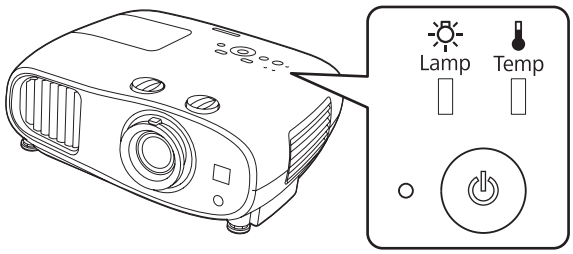
Menü Reset

Funktion	Erläuterung
Reset Lampenstunden	Setzt die aufgelaufene Lampenbetriebszeit auf **0 H** zurück. Setzen Sie diese zurück, wenn Sie die Lampe ersetzen.
Speicher-Rückstellung	Setzt alle Punkte bei **Speicher** auf die Standardeinstellungen zurück.
Reset total	Setzt alle Werte im Konfiguration auf ihre Standardwerte zurück. Die folgenden Einstellwerte werden nicht auf ihre Standardparameter rückgesetzt: **Speicher**, **Panelkalibrierung**, **Farbabgleich**, **Lampenstunden**, **Sprache** und **Netzwerk-Einst.**

Problemlösung

Ablesen der Anzeigen

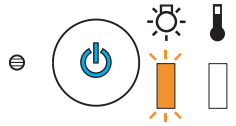
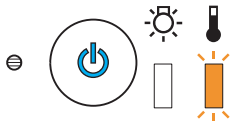
Sie können den Projektorstatus anhand des blinkenden oder leuchtenden Zustands von ⏻, ○ (Betriebsanzeige), 🌡 und ☼ am Bedienfeld prüfen.

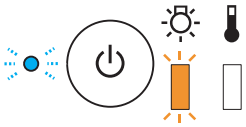
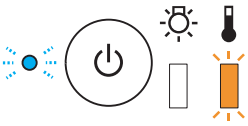
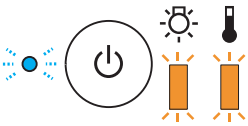
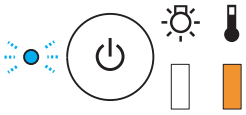


Eine Erläuterung der Projektorstatusanzeigen und Lösungen für angezeigte Probleme finden Sie in der nachfolgenden Tabelle.

Anzeigenstatus bei Fehler/Warnung

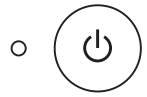
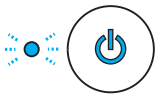
■ : Leuchtet ■ : Blinkt ■ : Status bewahrt □ : Aus

Kontrollanzeigen	Status	Abhilfe
 (blau)/(orange)	Lampe ersetzen	Die Lampe sollte ausgewechselt werden. Tauschen Sie deshalb die Lampe so bald wie möglich gegen eine neue aus. ☛ S.125 Wenn Sie die Lampe bei diesem Status weiterhin verwenden, kann sie explodieren.
 (blau)/(orange)	Warnung Hochtemp.	Sie können mit der Projektion fortfahren. Wenn die Temperatur wieder zu hoch ansteigt, stoppt die Projektion automatisch. • Wenn der Projektor neben einer Wand aufgestellt ist, stellen Sie sicher, dass der Luftaustritt des Projektors mindestens 20 cm von der Wand entfernt ist. • Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt werden. ☛ S.121

Kontrollanzeigen	Status	Abhilfe
 (blau)/(orange)	Interner Fehler	Der Projektor ist gestört. Ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an das nächstgelegene Epson-Servicecenter. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
 (blau)/(orange)	Lüfter gestört Sensor gestört	
 (blau)/(orange)	Fehler Auto-Blende	
 (blau)/(orange)	Power Err. (Ballast)	
 (blau)/(orange)	Lampe gestört Lampe leuchtet nicht	Es ist ein Lampenproblem aufgetreten oder die Lampe leuchtet nicht. • Trennen Sie das Netzkabel ab und prüfen Sie die Lampe auf Beschädigung. ☛ S.125 Ist die Lampe nicht beschädigt, setzen Sie die Lampe wieder ein und schalten Sie das Gerät ein. Wenn das Problem durch Neueinsetzen der Lampe nicht beseitigt oder die Lampe beschädigt ist, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an das nächstgelegene Epson-Servicecenter. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren* • Überprüfen Sie, ob die Lampenabdeckung richtig geschlossen ist.
 (blau)/(orange)	Temp. zu hoch (Überhitzung)	Die Innentemperatur ist zu hoch. • Die Lampe wird automatisch ausgeschaltet und die Projektion unterbrochen. Warten Sie ungefähr fünf Minuten. Wenn der Lüfter nicht mehr läuft, trennen Sie das Netzkabel ab. • Wenn der Projektor neben einer Wand aufgestellt ist, stellen Sie sicher, dass der Luftaustritt des Projektors mindestens 20 cm von der Wand entfernt ist. • Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt werden. ☛ S.121 • Wenn das Wiedereinschalten das Problem nicht beseitigt, verwenden Sie den Projektor nicht mehr und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an das nächstgelegene Epson-Servicecenter. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren* • Zur Verwendung in einer Höhe von 1.500 m oder höher muss der **Höhenlagen-Modus** auf **Ein** gestellt sein. ☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Höhenlagen-Modus** S.97

Anzeigenstatus bei normalem Betrieb

: Leuchtet : Blinkt : Aus

Kontrollanzeigen	Status	Abhilfe
	Betriebsbereitschaft	Wenn Sie die Taste (I) auf der Fernbedienung oder die Taste (⏻) im Bedienfeld drücken, startet die Projektion nach einer kurzen Wartezeit.
 (blau)	Während dem Anwärmen	Die Aufwärmzeit beträgt ca. 30 Sekunden. Während der Aufwärmzeit ist die Ausschaltfunktion der Taste deaktiviert.
	Abkühlen	Während der Abkühlphase des Projektors sind alle Bedienfunktionen deaktiviert. Wenn die Abkühlphase abgeschlossen ist, schaltet der Projektor in den Bereitschaftsmodus. Wenn das Netzkabel während der Abkühlphase getrennt wird, warten Sie, bis die Lampe ausreichend abgekühlt ist (ca. 10 Minuten), schließen Sie das Netzkabel wieder an und drücken Sie dann die Taste (I) auf der Fernbedienung oder die Taste (⏻) im Bedienfeld.
 (blau)	Während der Projektion	Der Projektor arbeitet normal.

- Unter normalen Betriebsbedingungen leuchten die Anzeigen und nicht.
- Wenn die Funktion **Beleuchtung** auf **Aus** eingestellt ist, sind unter normalen Projektionsbedingungen alle Anzeigen aus. ☛ **Erweitert** - **Betrieb** - **Beleuchtung** S.97

Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen

Untersuchen Sie das Problem

Prüfen Sie, ob Ihr Problem in der folgenden Tabelle erwähnt ist, und schlagen Sie für Hinweise zur Handhabung des Problems auf der entsprechenden Seite nach.

Problem		Seite
Bildstörungen	Kein Bild. Die Projektion startet nicht, die Projektionsfläche ist vollständig schwarz oder vollständig blau.	S.110
	Keine Projektion bewegter Bilder von einem Computer.	S.110
	"Nicht verfügbar." wird angezeigt	S.110
	Die Meldung **"Kein Signal."** wird angezeigt.	S.111
	Keystone-Verzerrung des projizierten Bilds	S.111
	Verschwommene oder unscharfe Bilder.	S.111
	Bildstörungen oder Verzerrungen der Bilder.	S.112
	Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein oder wird nur teilweise projiziert.	S.112
	Die Bildfarben sind nicht richtig. Das ganze Bild hat einen Purpur- oder Grünstich, Bilder sind schwarz-weiß, Farben sind matt.*	S.112
	Bilder zu dunkel.	S.113
	Die Projektion wird automatisch unterbrochen.	S.113
	Die Präsentation startet nicht	S.113
Tonprobleme	Kein Ton oder zu leiser Ton	S.113
Probleme beim Start der Projektion	Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden.	S.114
Probleme mit der Fernbedienung	Die Fernbedienung funktioniert nicht.	S.114
Probleme mit dem Bedienfeld	Vornehmen von Einstellungen im Bedienfeld ist unmöglich.	S.115
Probleme mit 3D	Keine richtige 3D-Projektion.	S.115
Probleme mit HDMI	HDMI-Link funktioniert nicht.	S.116
	Der Gerätename wird nicht in den Geräteanschlüssen angezeigt.	S.116
Bluetooth-Geräteprobleme	Verbindung mit Bluetooth-Gerät nicht möglich	S.117
	Ton oder Verbindung bei Bluetooth-Gerät unterbrochen	S.117
Probleme mit WirelessHD	Keine Projektion von WirelessHD-Bildern.	S.117
	Bildstörungen, Verzerrungen oder Unterbrechungen treten bei WirelessHD auf.	S.118
	Die Bildhälfte links oder rechts wird nicht länger projiziert oder das Bild wird doppelt angezeigt.	S.118
Netzwerkprobleme	Zugriff auf das Netzwerk über Wireless LAN ist unmöglich.	S.119
	Das Bild enthält Statik während der Netzwerkprojektion.	S.119

* Da die Farbreproduktion von Monitoren und Computer-LCD-Bildschirmen unterschiedlich ist, können die Farbtöne des vom Projektor projizierten Bildes von den Farbtönen am Monitor abweichen; dabei handelt es sich jedoch nicht um einen Fehler.

Bildstörungen

Kein Bild

Prüfen	Abhilfe
Ist der Projektor eingeschaltet?	Drücken Sie die Taste (I) auf der Fernbedienung oder die Taste ⏻ im Bedienfeld.
Ist das Netzkabel angeschlossen?	Schließen Sie das Netzkabel an.
Sind die Kontrollanzeigen aus?	Stecken Sie das Netzkabel des Projektors aus und wieder ein. Prüfen Sie, ob durch Drücken des Netzschalters nach dem Verbinden der Projektor mit Strom versorgt wird.
Liegt ein Bildsignal an?	Prüfen Sie, ob das angeschlossene Gerät eingeschaltet ist. Wenn **Meldung** im Konfiguration auf **Ein** eingestellt ist, werden Bildsignalmeldungen angezeigt. ☛ **Erweitert** - **Display** - **Meldung** S.97
Wurde die Stromversorgung des AV-Verstärkers getrennt?	Wenn ein AV-Verstärker angeschlossen ist, prüfen Sie die Stromversorgung des AV-Verstärkers.
Wird vom Gerät ein Bildsignal gesendet?	Prüfen Sie, ob vom angeschlossenen Gerät ein Bildsignal gesendet wird.
Sind die Einstellungen im Konfiguration korrekt?	Reset total für alle Einstellungen. ☛ **Reset** - **Reset total** S.105
(Nur bei der Projektion von Computerbildsignalen) Wurde die Verbindung bei bereits eingeschaltetem Projektor oder Computer hergestellt?	Wird die Verbindung bei eingeschalteten Geräten hergestellt, funktioniert die Fn-Taste (Funktionstaste), die das Computerbildsignal auf einen externen Ausgang umschaltet, möglicherweise nicht. Schalten Sie Computer und Projektor aus und anschließend wieder ein.

Keine bewegten Bilder

Prüfen	Abhilfe
(Nur bei der Projektion von Computerbildsignalen) Ist das Computerbildsignal auf einen externen Ausgang bei gleichzeitiger Anzeige auf dem LCD-Monitor umgeschaltet?	Je nach Computerspezifikation werden bewegte Bilder ggf. nicht dargestellt, wenn das Computerbildsignal gleichzeitig auf einen externen Ausgang und auf den LCD-Monitor ausgegeben wird. Ändern Sie die Einstellung so, dass das Bildsignal nur auf den externen Ausgang geleitet wird. Die Computerspezifikationen finden Sie in der mit dem Computer gelieferten Dokumentation.

"Nicht verfügbar." wird angezeigt

Prüfen	Abhilfe
(Nur bei der Projektion von Computerbildsignalen) Stimmen Bildsignalfrequenz und Auflösung mit dem Modus überein?	Prüfen Sie das Eingangssignal im Konfiguration unter **Auflösung** und achten Sie darauf, dass es mit der Projektorauflösung übereinstimmt. ☛ **Information** - **Projektorinfo** S.105 ☛ S.134

Die Meldung **"Kein Signal."** wird angezeigt

Prüfen	Abhilfe
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ S.21
Ist der richtige Eingang für das Bild ausgewählt?	Wechseln Sie das Bild mit den Eingangstasten an der Fernbedienung. ☛ S.32
Ist das angeschlossene Gerät eingeschaltet?	Schalten Sie das Gerät ein.
(Nur bei der Projektion von Computerbildsignalen) Wird das Bildsignal zum Projektor ausgegeben?	Ändern Sie die Ausgabe des Bildsignals so, dass es nicht nur auf den Computer-LCD-Monitor sondern auch auf einen externen Ausgang ausgegeben wird. Bei einigen Computermodellen erscheint das Bild, wenn es über den externen Ausgang ausgegeben wird, nicht länger auf dem LCD-Monitor. Die Computerspezifikationen finden Sie in der mit dem Computer gelieferten Dokumentation.
	Wurde die Verbindung bei eingeschaltetem Projektor oder Computer hergestellt, funktioniert die Fn-Taste (Funktionstaste) zum Umschalten des Bildsignals auf den externen Ausgang möglicherweise nicht. Schalten Sie Computer und Projektor aus und anschließend wieder ein.

Keystone-Verzerrung des projizierten Bilds

Prüfen	Abhilfe
Wird die Keystone-Verzerrung innerhalb des Korrekturbereichs justiert?	Wenn die Projektion des Bildes von außerhalb des korrigierbaren Bereichs geschieht, ist ggf. keine vollständige Korrektur der Keystone-Verzerrungen möglich. Stellen Sie den Projektor so weit wie möglich horizontal vor der Leinwand auf und justieren Sie dann die Projektionsposition durch Objektivversatz. ☛ S.16

Verschwommene oder unscharfe Bilder

Prüfen	Abhilfe
Ist die Schärfe eingestellt?	Stellen Sie die Schärfe ein. ☛ S.34
Ist der Objektivdeckel angebracht?	Nehmen Sie den Objektivdeckel ab.
Ist der Projektionsabstand korrekt?	Prüfen Sie, ob der empfohlene Projektionsabstand eingehalten worden ist. ☛ S.18
Hat sich auf der Linse Kondensation gebildet?	Wurde der Projektor plötzlich aus einem kalten in einen warmen Raum gebracht, oder bei plötzlichem auftretendem Wechsel der Umgebungstemperatur, kann sich Kondensat auf der Oberfläche der Linse bilden, wodurch das Bild unscharf erscheint. Stellen Sie den Projektor ungefähr eine Stunde vor Inbetriebnahme im Raum auf. Wenn der Projektor durch Kondensation feucht geworden ist, schalten Sie den Projektor aus, trennen Sie das Netzkabel und lassen Sie ihn eine Weile stehen.

Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder

Prüfen	Abhilfe
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ S.21
Wird ein Verlängerungskabel verwendet?	Bei Verwendung eines Verlängerungskabels können elektrische Interferenzen das Signal beeinträchtigen.
(Nur bei der Projektion von Computerbildsignalen) Sind **Sync.** und **Tracking** richtig eingestellt?	Der Projektor verwendet automatische Einstellungsfunktionen, um bei optimalem Status zu projizieren. Je nach Signal kann es jedoch sein, dass Einstellungen auch nach der Selbstjustage nicht richtig angepasst sind. In diesem Fall justieren Sie die **Tracking**- und **Sync.**-Einstellungen aus dem Konfiguration. ☛ **Signal** - **Tracking**/**Sync.** S.92
(Nur bei der Projektion von Computerbildsignalen) Ist die richtige Auflösung gewählt?	Stellen Sie den Computer so ein, dass die Ausgangssignale mit dem Projektor kompatibel sind. ☛ S.134

Teilweise abgeschnittene Bilder (groß) oder klein

Prüfen	Abhilfe
Ist das richtige **Seitenverhältnis** eingestellt?	Wählen Sie den Seitenverhältnismodus entsprechend dem Eingangssignal unter **Seitenverhältnis** aus dem Konfiguration-Menü. ☛ **Signal** – **Seitenverhältnis** S.92
Ist die **Position** des Bildes richtig eingestellt?	Justieren Sie die **Position**-Einstellung aus dem Konfiguration. ☛ Menü **Signal** – **Position** S.92
(Nur bei der Projektion von Computerbildsignalen) Ist die richtige Auflösung gewählt?	Stellen Sie den Computer so ein, dass die Ausgangssignale mit dem Projektor kompatibel sind. ☛ S.134

Die Bildfarben sind nicht richtig

Prüfen	Abhilfe
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ S.21 Achten Sie bei dem PC-Port darauf, dass der Stecker die gleiche Farbe hat wie der Anschluss. ☛ S.21
Ist der Kontrast richtig eingestellt?	Justieren Sie die **Kontrast**-Einstellung aus dem Konfiguration. ☛ **Bild** – **Kontrast** S.90
Ist die Farbe richtig eingestellt?	Justieren Sie die **Erweitert**-Einstellung aus dem Konfiguration. ☛ **Bild** - **Erweitert** S.90
(Nur bei der Projektion von Bildern von einem Videogerät) Wurden die Einstellungen für Farbsättigung und Farbton richtig vorgenommen?	Justieren Sie die **Farbsättigung**- und **Farbton**-Einstellungen aus dem Konfiguration. ☛ **Bild** - **Farbsättigung**/**Farbton** S.90

Bilder zu dunkel

Prüfen	Abhilfe
Wurde die Helligkeit des Bilds richtig eingestellt?	Justieren Sie die **Helligkeit**-Einstellung aus dem Konfiguration. ☛ **Bild** – **Helligkeit** S.90
Ist der Kontrast richtig eingestellt?	Justieren Sie die **Kontrast**-Einstellung aus dem Konfiguration. ☛ **Bild** – **Kontrast** S.90
Muss die Lampe ausgetauscht werden?	Wenn die Lampe bald ersetzt werden muss, werden die Bilder dunkler und die Farbqualität nimmt ab. In diesem Fall muss die Lampe ersetzt werden. ☛ S.125

Die Projektion wird automatisch unterbrochen

Prüfen	Abhilfe
Ist der **Sleep-Modus** aktiviert?	Wird die eingestellte Zeit ohne Signalempfang überschritten, schaltet sich die Lampe aus und der Projektor ruft den Bereitschaftsmodus auf. Der Bereitschaftsmodus des Projektors wird beendet, wenn Sie die Taste ⏻ auf der Fernbedienung oder die Taste ⏻ im Bedienfeld drücken. Wenn Sie den **Sleep-Modus** deaktivieren möchten, ändern Sie die Einstellung in **Aus**. ☛ Menü **Erweitert** – **Betrieb** – **Sleep-Modus** S.97

Die Präsentation startet nicht

Prüfen	Abhilfe
Hat das USB-Speichermedium eine Sicherheitsfunktion?	USB-Speichermedien, die integrierte Sicherheitsfunktionen haben, können gegebenenfalls nicht verwendet werden.

Rauschprobleme

Kein Ton oder zu leiser Ton

Prüfen	Abhilfe
Ist das Audiokabel ordnungsgemäß angeschlossen?	Trennen Sie das Kabel vom Anschluss Audio Out und schließen Sie es erneut an.
Ist die Lautstärke zu gering?	Passen Sie die Lautstärke so an, dass Sie den Ton hören können. ☛ S.38
Ist das Gerät mit einem HDMI-Kabel angeschlossen?	Wenn bei Anschluss über ein HDMI-Kabel kein Ton wiedergegeben wird, stellen Sie die angeschlossenen Geräte auf PCM-Ausgabe.
Sind die **Audio-Ausgangsgerät**-Einstellungen korrekt?	Prüfen Sie, ob die **Audio-Ausgangsgerät**-Einstellungen im Konfiguration-Menü korrekt sind. ☛ **Einstellung** - **HDMI-Link** - **Audio-Ausgangsgerät** S.93

Prüfen	Abhilfe
Sind die **Bluetooth-Audio**-Einstellungen korrekt?	Nehmen Sie bei Verbindung mit einem Bluetooth-Audiogerät die folgenden Einstellungen vor. • Stellen Sie zur Tonausgabe über den Lautsprecher des Projektors oder ein AV-System **Bluetooth-Audio** auf **Aus** ein. • Stellen Sie zur Tonausgabe über Bluetooth-Audiogeräte **Bluetooth-Audio** auf **Ein** ein. ☛ **Einstellung** - **Bluetooth** - **Bluetooth-Audio** S.93

Probleme beim Start der Projektion

Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden

Prüfen	Abhilfe
Ist das Gerät eingeschaltet?	Drücken Sie die Taste ⏻ auf der Fernbedienung oder die Taste ⏻ im Bedienfeld.
Ist **Kindersicherung** auf **Ein** eingestellt?	Wenn **Kindersicherung** in Konfiguration auf **Ein** eingestellt ist, halten Sie die Taste ⏻ im Bedienfeld ca. drei Sekunden lang gedrückt oder bedienen Sie das Gerät mit der Fernbedienung. ☛ **Einstellung** - **Sperreinstellung** - **Kindersicherung** S.93
Gehen die Kontrollanzeigen an und aus, wenn das Netzkabel berührt wird?	Schalten Sie den Projektor aus und stecken Sie dann das Netzkabel des Projektors aus und wieder ein. Wenn das Problem weiter besteht, verwenden Sie den Projektor nicht mehr, ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder das nächstgelegene Projektorinformationscenter. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
Wurden die Lampenabdeckung und die Lampe richtig eingesetzt?	Sind Lampe oder Lampenabdeckung nicht richtig installiert, kann der Projektor nicht eingeschaltet werden. Überprüfen Sie, wie sie eingesetzt sind. ☛ S.125

Probleme mit der Fernbedienung

Die Fernbedienung funktioniert nicht

Prüfen	Abhilfe
Ist der Infrarotsender der Fernbedienung auf den Infrarotempfänger am Projektor gerichtet?	Richten Sie die Fernbedienung auf den Infrarotempfänger. Prüfen Sie auch die Reichweite. ☛ S.29
Ist die Fernbedienung zu weit vom Projektor entfernt?	Prüfen Sie die Reichweite. ☛ S.29
Wird der Infrarotempfänger von direktem Sonnenlicht oder starkem Licht aus Leuchtstofflampen beschienen?	Stellen Sie den Projektor so auf, dass kein starker Lichteinfall den Infrarotempfänger trifft.
Sind die Batterien erschöpft oder wurden sie falsch eingelegt?	Vergewissern Sie sich, dass die Batterien korrekt eingelegt sind oder tauschen Sie diese ggf. aus. ☛ S.29

Prüfen	Abhilfe
Ist die Fernbedienung auf den WirelessHD Transmitter gerichtet, wenn Sie die WirelessHD Transmitter-Steuertaste verwenden? (Nur EH-TW6700W)	Stellen Sie sicher, dass die Fernbedienung auf den WirelessHD Transmitter gerichtet ist, wenn Sie die WirelessHD Transmitter-Steuertaste an der Fernbedienung verwenden. ☛ S.71

Probleme mit dem Bedienfeld

Vornehmen von Einstellungen im Bedienfeld ist unmöglich

Prüfen	Abhilfe
Ist **Tastensperre** auf **Vollsperre** oder **Teilsperre** eingestellt?	Wenn **Tastensperre** im Menü Konfiguration auf **Vollsperre** eingestellt ist, sind alle Tasten am Bedienfeld deaktiviert; wenn **Teilsperre** eingestellt ist, ist nur die ⏻ -Taste am Bedienfeld verfügbar. Bedienen Sie das Gerät mit der Fernbedienung. ☛ **Einstellung** - **Sperreinstellung** - **Tastensperre** S.93

Probleme mit 3D

Keine richtige 3D-Projektion

Prüfen	Abhilfe
Ist die 3D-Brille eingeschaltet?	Schalten Sie die 3D-Brille ein.
Wird ein 3D-Bild projiziert?	Wenn der Projektor ein 2D-Bild projiziert oder wenn ein Fehler auf dem Projektor auftritt, der verhindert, dass das 3D-Bild projiziert wird, können Sie auch mit 3D-Brille keine 3D-Bilder betrachten.
Ist das eingespeiste Bild in 3D?	Prüfen Sie, ob das eingespeiste Bild 3D-kompatibel ist. Da die meisten Fernsehsendungen kein Signal im 3D-Format enthalten, muss der 3D-Empfang manuell eingestellt werden.
Ist **3D-Display** auf **2D** eingestellt?	Wenn **3D-Display** im Konfiguration-Menü auf **2D** eingestellt ist, wechselt der Projektor nicht automatisch in den 3D-Modus, auch wenn ein 3D-Bild eingespeist wird. Setzen Sie **3D-Display** auf **3D** oder **Automatisch**. ☛ **Signal** - **3D-Einstellungen** - **3D-Display** S.92
Ist **3D-Format** richtig eingestellt?	Wenn das 3D-Format des AV-Geräts und **3D-Format** am Projektor gleich sind, wird möglicherweise ein Teil des Bildes nicht angezeigt. Prüfen Sie, ob die **3D-Format**-Einstellung des Projektors mit der 3D-Formateinstellung für das AV-Gerät übereinstimmt. ☛ **Signal** - **3D-Einstellungen** - **3D-Format** S.92 Wenn Sie das **3D-Format** ändern, stellen Sie **3D-Display** auf **3D** ein und drücken Sie dann die 3D Format -Taste.
Befinden Sie sich innerhalb des Empfangsbereichs?	Falls der Abstand zwischen Projektor und 3D-Brille 10 m übersteigt, kann die Verbindung getrennt werden. Reduzieren Sie die Entfernung zwischen 3D-Brille und Projektor.
Wurde das Pairing ordnungsgemäß durchgeführt?	Führen Sie die Kopplung durch. ☛ S.54

Prüfen	Abhilfe
Sind in der Nähe Geräte vorhanden, die Funkstörungen verursachen?	Wenn gleichzeitig andere Geräte mit demselben Frequenzband (2,4 GHz) wie z. B. Bluetooth-Kommunikations-, WLAN- (IEEE802.11b/g) oder Mikrowellengeräte verwendet werden, können Funkstörungen auftreten, das Bild kann unterbrochen werden oder es ist keine Kommunikation möglich. Verwenden Sie den Projektor nicht in der Nähe dieser Geräte.

Probleme mit HDMI

HDMI-Link funktioniert nicht

Prüfen	Abhilfe
Erfüllt das verwendete Kabel den HDMI-Standard?	Mit Kabeln, die den HDMI-Standard nicht erfüllen, ist kein Betrieb möglich.
Erfüllt das angeschlossene Gerät den HDMI-CEC-Standard?	Wenn das angeschlossene Gerät den HDMI-CEC-Standard nicht erfüllt, kann es auch bei Anschluss an den HDMI-Anschluss nicht betrieben werden. Weitere Informationen dazu finden Sie in der Dokumentation des angeschlossenen Gerätes. Drücken Sie auch die Taste [HDMI Link] und prüfen Sie, ob das Gerät unter **Geräteanschlüsse** verfügbar ist. ☛ S.75
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Prüfen Sie, ob alle für HDMI-Link erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ S.74
Ist der Verstärker, DVD-Rekorder usw. eingeschaltet?	Schalten Sie jedes Gerät in den Bereitschaftsmodus. Weitere Informationen dazu finden Sie in der Dokumentation des angeschlossenen Gerätes. Wenn Sie einen Lautsprecher usw. angeschlossen haben, setzen Sie die angeschlossene Ausrüstung auf den PCM-Ausgang.
Wurde ein neues Gerät angeschlossen oder die Verbindung geändert?	Wenn die CEC-Funktion für ein angeschlossenes Gerät erneut eingestellt werden muss, z. B. wenn ein neues Gerät angeschlossen oder die Verbindung geändert wird, muss das Gerät möglicherweise neu gestartet werden.
Sind mehrere Multimediaplayer angeschlossen?	Es können bis zu 3 Multimediaplayer gleichzeitig angeschlossen werden, die den HDMI CEC-Standards entsprechen.

Der Gerätename wird nicht in den Geräteanschlüssen angezeigt

Prüfen	Abhilfe
Erfüllt das angeschlossene Gerät den HDMI-CEC-Standard?	Wenn das angeschlossene Gerät den HDMI-CEC-Standard nicht erfüllt, wird es nicht angezeigt. Weitere Informationen dazu finden Sie in der Dokumentation des angeschlossenen Gerätes.

Bluetooth-Geräteprobleme

Verbindung mit Bluetooth-Gerät nicht möglich

Prüfen	Abhilfe
Wurde eine Gerätesuche durchgeführt?	Wenn Sie ein Bluetooth-Gerät das erste Mal verbinden oder zu einem anderen Bluetooth-Gerät wechseln, führen Sie **Bluetooth-Gerät suchen** durch. ☛ S.23
Unterstützt das Gerät Urheberschutz (SCMS-T)?	Sie können keine Verbindung zu einem Bluetooth-Gerät herstellen, das Urheberschutz (SCMS-T) nicht unterstützt.
Basiert das Gerät auf A2DP?	Sie können keine Verbindung zu einem Bluetooth-Gerät herstellen, dass A2DP nicht unterstützt.

Ton oder Verbindung bei Bluetooth-Gerät unterbrochen

Prüfen	Abhilfe
Befinden sich Hindernisse zwischen dem Projektor und dem Bluetooth-Gerät?	Prüfen Sie, ob sich Hindernisse zwischen Projektor und Bluetooth-Gerät befinden; ändern Sie ihre Positionen zur Verbesserung der Kommunikation.
Ist das Gerät innerhalb der angegebenen Kommunikationsreichweite verbunden?	Falls der Abstand zwischen Projektor und Bluetooth-Gerät 10 m übersteigt, kann die Verbindung getrennt werden. Reduzieren Sie die Entfernung zwischen Bluetooth-Gerät und Projektor.
Befinden sich WLAN-Geräte oder Mikrowellenherde in der Nähe?	Falls das Gerät gleichzeitig mit anderen WLAN-Geräten oder Mikrowellenherden verwendet wird, können Funkstörungen auftreten und Bild- und Tonübertragungen unterbrechen. Vermeiden Sie Geräte, die Störungen verursachen könnten.

Probleme mit WirelessHD (nur EH-TW6700W)

Keine Projektion von WirelessHD-Bildern

Prüfen	Abhilfe
Erfüllt das Kabel, mit dem der WirelessHD Transmitter verbunden ist, den HDMI-Standard?	Wenn das Kabel den HDMI-Standard nicht erfüllt, ist kein Betrieb möglich.
Ist **WirelessHD** auf **Aus** eingestellt?	Wenn **WirelessHD** im Konfigurationsmenü auf **Aus** eingestellt ist, können WirelessHD-Eingangssignale nicht projiziert werden. Stellen Sie **WirelessHD** auf **Ein** und drücken Sie anschließend die Taste [WirelessHD]. ☛ **Einstellung** - **WirelessHD** - **WirelessHD** S.93
Werden Signale innerhalb des WirelessHD-Übertragungsbereiches empfangen?	Prüfen Sie den Bereich, in dem der WirelessHD-Transceiver kommunizieren kann, und halten Sie Ihren Betrachtungsstandpunkt in diesem Bereich. ☛ S.70
Ist der mitgelieferte WirelessHD Transmitter eingeschaltet?	Prüfen Sie die Netzanzeige am WirelessHD Transmitter. Fehlt die Stromversorgung, stellen Sie sicher, dass der Stecker des Netzteils richtig angeschlossen ist, und schalten Sie dann den Netzschalter ein.

Prüfen	Abhilfe
Ist die WirelessHD-Anzeige für den mitgelieferten WirelessHD Transmitter aus?	WirelessHD kann nicht mit dem Projektor kommunizieren. Prüfen Sie den Bereich, in dem der WirelessHD-Transceiver kommunizieren kann, und nehmen Sie die Einrichtung in diesem Bereich vor.
Ist die Link-Anzeige für den mitgelieferten WirelessHD Transmitter aus?	Es wird kein Signal von dem am Anschluss WirelessHD Transmitter angeschlossene Audio/Videogerät ausgegeben. Prüfen Sie, ob die Kabel vom AV-Gerät und der WirelessHD Transmitter fest angeschlossen ist.
Hat sich Staub in den WirelessHD Transmitter-Lüftungsschlitzen angesammelt?	An der Unterseite des WirelessHD Transmitter befindet sich eine Abluftöffnung. Wenn sich Staub in den Lüftungsschlitzen angesammelt hat, ist eine Kommunikation ggf. nicht möglich. Stellen Sie den Projektor so auf, dass sich in den Lüftungsschlitzen kein Staub ansammeln kann.
Sind der Projektor und der WirelessHD Transmitter richtig ausgerichtet?	Richten Sie den Projektor und den WirelessHD Transmitter so ein, dass diese aufeinander ausgerichtet sind.

Bildstörung, Verzerrung oder Unterbrechung tritt bei WirelessHD auf

Prüfen	Abhilfe
Werden Signale innerhalb des WirelessHD-Übertragungsbereiches empfangen?	Prüfen Sie den Bereich, in dem der WirelessHD-Transceiver kommunizieren kann, und halten Sie Ihren Betrachtungsstandpunkt in diesem Bereich. ☛ S.70
Gibt es Hindernisse zwischen WirelessHD Transmitter und Projektor?	Da WirelessHD über einen engen elektromagnetischen Strahlenbereich übertragen wird, können im Kommunikationspfad stehende Menschen oder andere Objekte das Bild beeinträchtigen. Achten Sie darauf, dass sich innerhalb des WirelessHD-Übertragungsbereiches keine Hindernisse zwischen WirelessHD Transmitter und Projektor befinden. ☛ S.70
Ist der Empfang zu schwach?	Bei zu schwachen Übertragungen kann die Kommunikation instabil sein. Prüfen Sie den **Videoempfang** beim Aufstellen des Senders, da die Übertragungsstärke manchmal durch Verschieben des WirelessHD Transmitters oder Ändern der Ausrichtung verbessert werden kann. ☛ **Einstellung** - **WirelessHD** - **Videoempfang** S.93
	Die Übertragungsstärke kann je nach Umgebung variieren oder instabil sein. Stellen Sie den Sender beim Prüfen von **Videoempfang** so auf, dass sich der angezeigte Wert nicht mehr ändert. ☛ **Einstellung** - **WirelessHD** - **Videoempfang** S.93

Die Bildhälfte links oder rechts wird nicht länger projiziert oder das Bild wird doppelt angezeigt

Prüfen	Abhilfe
Ist der Empfang zu schwach?	Prüfen Sie den **Videoempfang** beim Aufstellen des Senders, da die Übertragungsstärke manchmal durch Verschieben des WirelessHD Transmitters oder Ändern der Ausrichtung verbessert werden kann. ☛ **Einstellung** - **WirelessHD** - **Videoempfang** S.93

Netzwerkprobleme

Zugriff auf das Netzwerk über Wireless LAN ist unmöglich

Prüfen	Abhilfe
Ist **Wireless-LAN-Stärke** auf **Aus** eingestellt?	Stellen Sie **Wireless-LAN-Stärke** im Konfiguration-Menü auf **Ein** ein. Wenn diese Option bereits auf **Ein** eingestellt ist, setzen Sie **Wireless-LAN-Stärke** auf **Aus** und dann wieder auf **Ein**. ☛ **Netzwerk** - **Wireless-LAN-Stärke** S.101
Ist das Kennwort korrekt?	Beachten Sie, dass das Kennwort Groß- und Kleinschreibung berücksichtigt; Großbuchstaben und Kleinbuchstaben werden als unterschiedliche Buchstaben behandelt. Falls Sie Ihr Passwort vergessen haben, richten Sie ein neues ein. ☛ **Netzwerk** - **Zur Netzwerkkonfiguration** - **Sicherheit** - **Passwort** S.103
Haben Sie die Event ID geprüft?	Überprüfen Sie die Event ID-Nummer und führen Sie die folgenden Schritte aus. ☛ **Information** - **Projektorinfo** - **Event ID** S.105 ☛ S.119

Das Bild enthält Statik während der Netzwerkprojektion

Prüfen	Abhilfe
Befinden sich Hindernisse zwischen dem Zugangspunkt und dem verbundenen Gerät?	Prüfen Sie auf Hindernisse zwischen Zugangspunkt, Mobilgerät, Computer und Projektor und ändern Sie ihre Positionen zur Verbesserung der Kommunikation.
Ist der Abstand zwischen Zugangspunkt und verbundenem Gerät zu groß?	Stellen Sie sicher, dass Zugangspunkt, Mobilgerät, Computer und Projektor nicht zu weit voneinander entfernt sind. Bringen Sie sie näher zueinander und versuchen Sie dann noch einmal, eine Verbindung herzustellen.
Befinden sich Bluetooth-Geräte oder Mikrowellenherde in der Nähe?	Falls die Drahtlosverbindung langsam ist oder das projizierte Bild rauscht, prüfen Sie auf Störungen durch andere Geräte, wie z. B. Bluetooth-Geräte oder Mikrowellenherde. Entfernen Sie die Störquelle oder erweitern Sie Ihre Drahtlosbandbreite.
Sind zu viele Geräte verbunden?	Verringern Sie die Anzahl verbundener Geräte, falls die Verbindungsgeschwindigkeit nachlässt.

Über die Event ID

Überprüfen Sie die Event-ID und führen Sie die angegebene Maßnahme durch. Wenn Sie das Problem nicht beheben können, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an Ihren örtlichen Epson-Dienstleister.

☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Event ID	Ursache	Abhilfe
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Die Netzwerk-Kommunikation ist instabil.	Überprüfen Sie den Netzwerk-Kommunikationsstatus und stellen Sie nach einer Weile eine erneute Verbindung her.
0432 0435	Starten der Netzwerksoftware fehlgeschlagen.	Starten Sie den Projektor neu.
0433	Ein übertragenes Bild kann nicht dargestellt werden.	Starten Sie die Netzwerksoftware neu.
0484	Die Kommunikation wurde vom Computer unterbrochen.	
04FE	Die Netzwerksoftware wurde unerwartet beendet.	Überprüfen Sie den Status der Netzwerk-Kommunikation. Warten Sie einen Augenblick und versuchen Sie es erneut.
0479 04FF	Es trat ein Systemfehler im Projektor auf.	Starten Sie den Projektor neu.
0891	Der Zugangspunkt mit der angegebenen SSID kann nicht gefunden werden.	Stellen Sie für den Computer, den Zugangspunkt und den Projektor die gleiche SSID ein.
0892	Nichtübereinstimmung bei WPA- und WPA2-Authentifizierungstyp.	Überprüfen Sie die Einstellung der WLAN-Sicherheit.
0894	Die Kommunikation wurde getrennt, da eine Verbindung zum falschen Zugangspunkt hergestellt wurde.	Überprüfen Sie das mit dem Systemadministrator und befolgen Sie seine Anweisungen.
0898	DHCP konnte nicht erhalten werden.	Überprüfen Sie, ob der DHCP-Server richtig arbeitet. Schalten Sie DHCP aus, wenn es nicht verwendet wird. ☛ **Netzwerk** - **Zur Netzwerkkonfiguration** - **Wireless LAN** - **IP-Einstellungen** - **DHCP** S.101
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Sonstige Verbindungsfehler	Wenn sich durch einen Neustart von Projektor oder Netzwerksoftware das nicht Problem beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Wartung

Reinigen der Teile

Bei Verschmutzung oder Bildverschlechterung muss der Projektor gereinigt werden.

> **⚠ Warnung**
>
> Verwenden Sie zum Entfernen von Staub und Schmutz vom Projektorobjektiv, Luftfilter, usw. keine Sprays mit entzündbarem Gas. Der Projektor könnte aufgrund der hohen inneren Lampentemperatur Feuer fangen.

Reinigen des Luftfilters

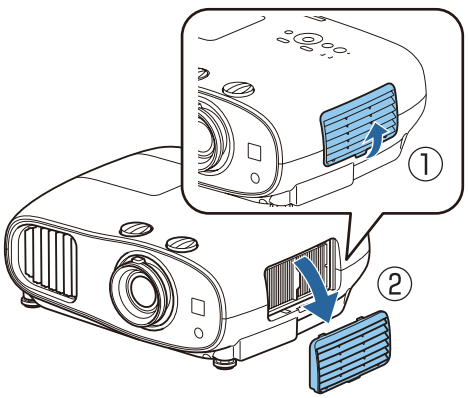
Reinigen Sie den Luftfilter, wenn sich Staub im Luftfilter angesammelt hat oder eine der folgenden Meldungen angezeigt wird.
"Überhitzter Projektor. Prüfen Sie, ob die Luftöffnungen nicht blockiert sind. Reinigen oder ersetzen Sie den Luftfilter."

> **Achtung**
>
> - Sammelt sich Staub im Luftfilter kann es zum Anstieg der Innentemperatur des Projektors kommen und Betriebsstörungen, sowie eine Verkürzung der Betriebsdauer des optischen Motors verursachen. Es wird empfohlen, den Luftfilter mindestens einmal alle 3 Monate zu reinigen. Reinigen Sie sie häufiger, wenn der Projektor in einer besonders staubhaltigen Umgebung eingesetzt wird.
> - Spülen Sie den Luftfilter nicht mit Wasser. Verwenden Sie keine Reinigungs- oder Lösungsmittel.
> - Bürsten Sie den Luftfilter zum Reinigen vorsichtig ab. Bei zu starkem Bürsten dringt Staub noch weiter in den Luftfilter ein und kann nicht mehr entfernt werden.

1 Schalten Sie das Gerät mit der Taste ⏻ auf der Fernbedienung oder im Bedienfeld aus und trennen Sie dann das Netzkabel.

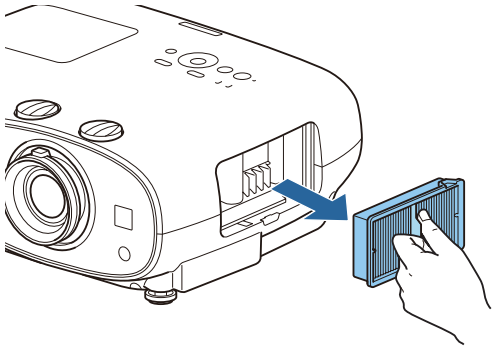
2 Entfernen Sie den Luftfilterhalter.

Greifen Sie mit dem Finger in die Aussparung unten am Luftfilterhalter und ziehen Sie ihn nach unten.



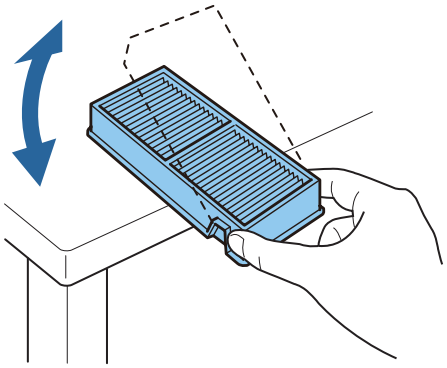
3 Den Luftfilter entfernen.

Halten Sie den Luftfilter am Griff in der Mitte und ziehen Sie ihn heraus.



4 Halten Sie den Luftfilter mit der Oberfläche nach unten und entfernen Sie den Staub durch vier- bis fünfmaliges Ausklopfen.

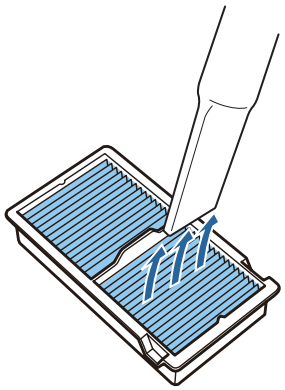
Drehen Sie ihn um und verfahren Sie mit der anderen Seite genauso.



Achtung

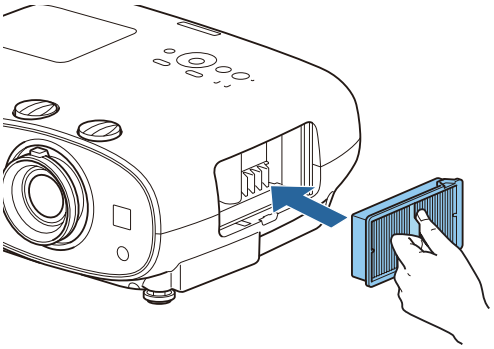
Zu starkes Klopfen kann am Luftfilter Verformungen oder Risse verursachen, wodurch er nicht mehr zu gebrauchen wäre.

5 Verwenden Sie für die Reinigung einen Staubsauger von der Vorderseite her, wenn sich der Staub auf diese Art nicht vollständig entfernen lässt.



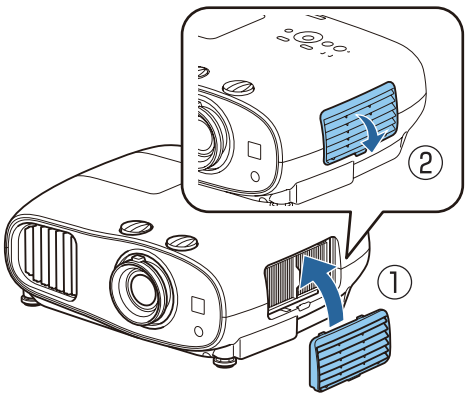
6 Luftfiler einsetzen.

Halten Sie den Luftfilter am Griff in der Mitte und setzen Sie ihn gerade ein.



7 Setzen Sie den Luftfilterhalter ein.

Befestigen Sie zuerst die obere und dann die untere Verriegelung.



Reinigen des Projektors

Stellen Sie vor der Reinigung sicher, dass das Ladegerät von der Steckdose getrennt ist.

Reinigen Sie die Projektoroberfläche mit einem weichen Tuch.

Bei starker Verschmutzung feuchten Sie das Tuch mit Wasser und ein wenig Neutralreiniger an und wringen es gut aus, bevor Sie den Projektor damit abwischen.

Achtung

Reinigen Sie den Projektor nicht mit flüchtigen Mitteln wie Wachs, Alkohol oder Verdünnung. Das Gehäuse könnte beschädigt werden oder die Farbe sich ablösen.

Reinigen des Objektivs

Stellen Sie vor der Reinigung sicher, dass das Ladegerät von der Steckdose getrennt ist.

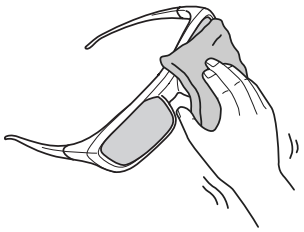
Verwenden Sie ein handelsübliches Glasreinigungstuch und wischen Sie das Objektiv vorsichtig ab.

Achtung

Reiben Sie das Objektiv nicht mit harten Gegenständen ab und behandeln Sie es vorsichtig, um eine Beschädigung zu vermeiden.

Reinigen der 3D-Brille

Verwenden Sie ein handelsübliches Glasreinigungstuch und wischen Sie das Objektiv vorsichtig ab.



Achtung

- Reiben Sie die Gläser der Brille nicht mit harten Gegenständen ab und behandeln Sie sie vorsichtig, um eine Beschädigung zu vermeiden.
- Wenn eine Wartung erforderlich ist, trennen Sie den USB-Ladeadapter von der Steckdose, und stellen Sie sicher, dass alle Kabel getrennt wurden.

Die 3D-Brille enthält Akkus. Beachten Sie bei der Entsorgung alle örtlichen Vorschriften.

Austauschperioden für Verbrauchsmaterial

Austauschperiode des Luftfilters

- Wenn die Meldung erscheint, obwohl der Luftfilter gereinigt wurde ☛ S.121

Lampenaustauschperiode

- Beim Starten der Projektion wird die folgende Meldung angezeigt:
  Die Lampe sollte ausgewechselt werden. Bitte wenden Sie sich an Ihren Epson-Projektorhändler oder bestellen Sie auf www.epson.com.
- Die Bildwiedergabe wird dunkler oder schlechter.

- Die Meldung zum Lampenwechsel erscheint nach Ablauf von 3400 h, um eine gleich bleibende Helligkeit und Bildqualität zu gewährleisten. Die Anzeigezeit der Meldung variiert je nach Gebrauchssituation, wie z. B. der Farbmoduseinstellung usw.
  Nach Ablauf dieser Betriebsdauer nimmt die Gefahr eines Lampenbruchs zu. Ersetzen Sie die Lampe deshalb so schnell wie möglich, nachdem die entsprechende Meldung angezeigt wird, selbst wenn Sie noch funktioniert.
- Je nach Art der Lampe oder Verwendungsart kann diese dunkler werden oder ganz ausfallen, bevor die Warnung erscheint. Daher sollten Sie immer ein Lampenteil bereithalten.

Wechseln der Verbrauchsmaterialien

Ersetzen des Luftfilters

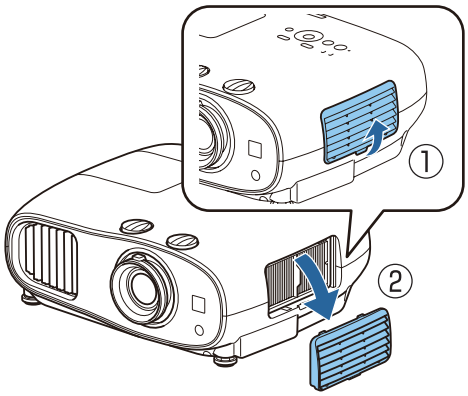
Entsorgen Sie gebrauchte Luftfilter gemäß Ihrer örtlichen Gesetze und Bestimmungen.

Material: Polypropylen

1 Schalten Sie das Gerät mit der Taste ⏻ auf der Fernbedienung oder im Bedienfeld aus und trennen Sie dann das Netzkabel.

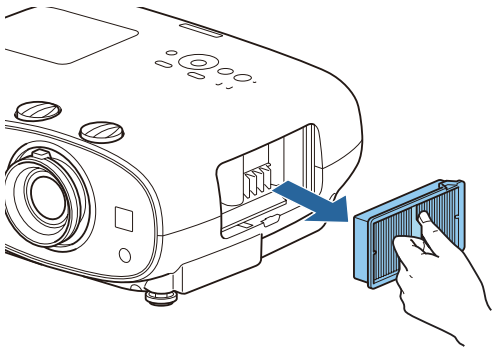
2 Entfernen Sie die Abdeckung des Luftfilters.

Greifen Sie mit dem Finger in die Aussparung unten am Luftfilterhalter und ziehen Sie ihn nach unten.



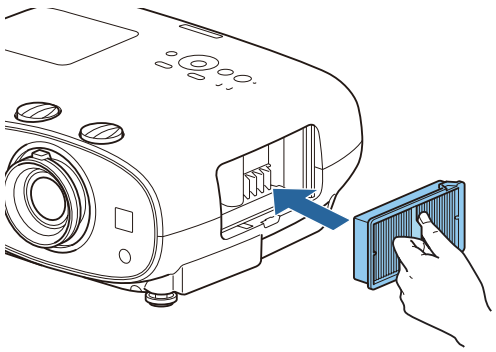
3 Entfernen Sie den alten Luftfilter.

Halten Sie den Luftfilter am Griff in der Mitte und ziehen Sie ihn heraus.



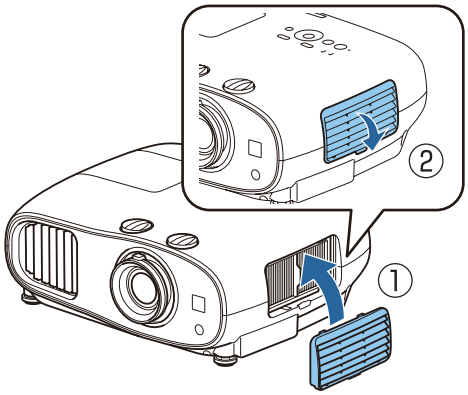
4 Setzen Sie den neuen Luftfilter ein.

Halten Sie den Luftfilter am Griff in der Mitte und setzen Sie ihn gerade ein.



5 Setzen Sie den Luftfilterhalter ein.

Befestigen Sie zuerst die obere und dann die untere Verriegelung.



Auswechseln der Lampe

⚠ Warnung

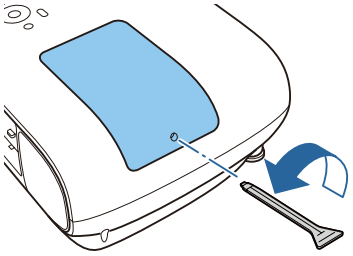
Muss die Lampe ersetzt werden, weil sie nicht mehr leuchtet, besteht die Möglichkeit, dass sie zerbrochen ist. Beim Auswechseln der Lampe eines Projektors mit Deckenmontage sollten Sie immer davon ausgehen, dass die Lampe zerbrochen ist und die Lampenabdeckung vorsichtig entfernen. Beim Öffnen der Lampenabdeckung können kleine Glassplitter herausfallen. Wenn Glassplitter in die Augen oder den Mund gelangen, sofort einen Arzt aufsuchen.

⚠ Achtung

- Die Lampenabdeckung unmittelbar nach dem Ausschalten des Projektors nicht berühren, da sie noch heiß ist. Warten Sie, bis sich die Lampe ausreichend abgekühlt hat, bevor Sie die Lampenabdeckung abnehmen. Andernfalls könnten Sie sich verbrennen.
- Wir empfehlen die Verwendung originaler EPSON-Lampen als Ersatzteil. Wenn Sie eine Lampe verwenden, die kein Originalprodukt ist, kann die Projektionsqualität und Sicherheit beeinträchtigt werden. Jegliche Schäden oder Fehlfunktionen, die durch Verwendung von Nicht-Originalteilen verursacht werden, sind nicht durch die Garantie von Epson gedeckt.

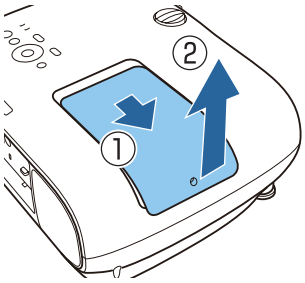
1 Schalten Sie das Gerät mit der Taste ⏻ auf der Fernbedienung oder im Bedienfeld aus und trennen Sie dann das Netzkabel.

2 Lösen Sie die Befestigungsschraube der Lampenabdeckung.

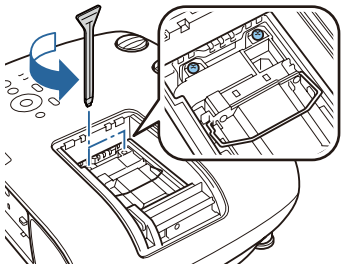


3 Entfernen Sie die Lampenabdeckung.

Schieben Sie die Lampenabdeckung gerade nach vorne ab.

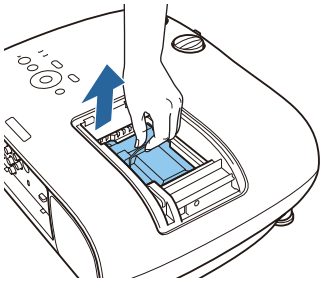


4 Lösen Sie die beiden Befestigungsschrauben der Lampe.



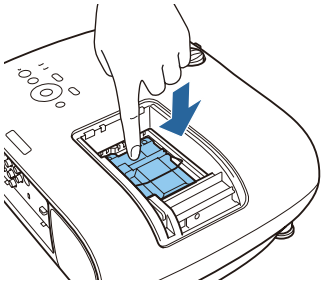
5 Entfernen Sie die alte Lampe.

Halten Sie den Knopf fest und ziehen Sie ihn heraus.

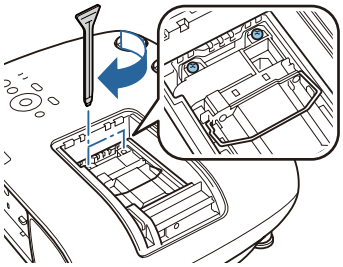


6 Setzen Sie die neue Lampe ein.

Achten Sie darauf, dass die Lampe richtig ausgerichtet ist und drücken Sie sie hinein.

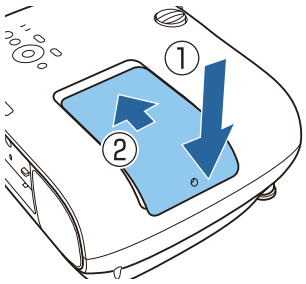


7 Ziehen Sie die beiden Lampenbefestigungsschrauben fest.

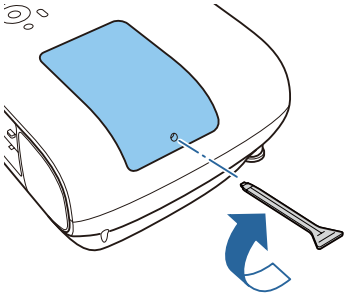


8 Setzen Sie die Lampenabdeckung wieder ein.

Schieben Sie die Abdeckung wieder zurück.



9 Ziehen Sie die Befestigungsschraube der Lampenabdeckung wieder an.



⚠ Warnung

Die Lampe nicht zerlegen oder umbauen. Bei Einbau und Verwendung einer modifizierten oder zerlegten Lampe besteht Brand-, Stromschlag- oder Unfallgefahr.

⚠ Achtung

- Achten Sie darauf, dass Lampe und Lampenabdeckung fest sitzen. Wenn sie nicht richtig eingesetzt sind, kann das Gerät nicht eingeschaltet werden.
- Die Lampe enthält Quecksilber (Hg). Entsorgen Sie gebrauchte Lampen gemäß der örtlichen Gesetze und Bestimmungen zur Entsorgung von Leuchtstofflampen.

Zurücksetzen der Lampenstunden

Achten Sie darauf, nach dem Auswechseln der Lampe die Lampenstunden zurückzusetzen.

Der Projektor ist mit einem Zähler für die Lampenbetriebszeit ausgestattet. Eine Kontrollanzeige und eine Warnmeldung zeigen den Zeitpunkt zum Austausch der Lampe an.

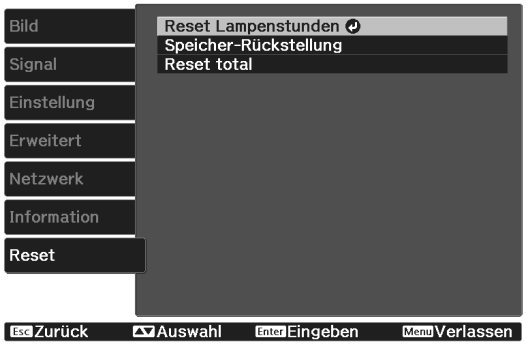
1 Schalten Sie das Gerät ein.

2 Drücken Sie die Taste Menu.

Das Konfiguration wird angezeigt.

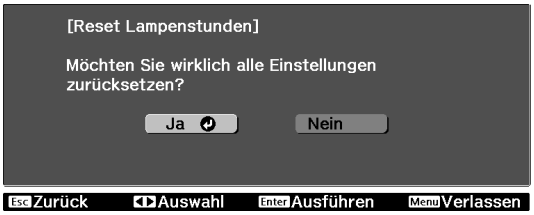
3 Wählen Sie **Reset** - **Reset Lampenstunden**.

Es wird eine Reset-Bestätigungsmeldung angezeigt.



4 Wählen Sie mit den Tasten ◀▶ **Ja** und drücken Sie dann die Taste Enter zur Ausführung.

Die Lampenstunden sind zurückgesetzt.



Panelkalibrierung

Zur Einstellung der Pixel-Farbverschiebung des LCD-Displays. Sie können die Pixel innerhalb eines Bereiches von ±3 Pixel horizontal und vertikal um 0.125 Pixel einstellen.

- Nach der LCD-Kalibrierung kann sich die Bildqualität verringern.
- Bilder für Pixel, die über den Projektionsbildschirm hinausragen, werden nicht dargestellt.

1 Drücken Sie während der Projektion die Taste Menu, wählen Sie dann **Display** bei **Erweitert**.

2 Wählen Sie **Panelkalibrierung** und drücken Sie die Enter -Taste.



3 Aktivieren Sie **Panelkalibrierung**.



(1) Wählen Sie **Panelkalibrierung** und drücken Sie die Enter -Taste.

(2) Wählen Sie **Ein**, und drücken Sie die Enter -Taste.

(3) Drücken Sie zum Zurückkehren zum vorherigen Bildschirm Esc .

4 Wählen Sie die Farbe, die Sie einstellen möchten.

(1) Wählen Sie **Farbe wählen** und drücken Sie dann die Enter -Taste.

(2) Wählen Sie **R** (rot) oder **B** (blau) und drücken Sie dann die Enter -Taste.

(3) Drücken Sie zum Zurückkehren zum vorherigen Bildschirm Esc .

5 Wählen Sie die Gitterfarbe für die Einstellungen unter **Farbe des Musters**.

(1) Wählen Sie **Farbe des Musters** und drücken Sie dann die Enter -Taste.

(2) Wählen Sie eine Kombination der Farben R (rot), G (grün) und B (blau) für die Gitterfarbe.

R/G/B: Anzeige einer Kombination aus drei Farben: rot, grün und blau. Die aktuelle Farbe des Gitters ist weiß.

R/G: Ist verfügbar, wenn **R** aus **Farbe wählen** gewählt wird. Anzeige einer Kombination aus zwei Farben: rot und grün. Die aktuelle Farbe des Gitters ist gelb.

G/B: Ist verfügbar, wenn **B** aus **Farbe wählen** gewählt wird. Anzeige einer Kombination aus zwei Farben: grün und blau. Die aktuelle Farbe des Gitters ist cyan.

(3) Drücken Sie zum Zurückkehren zum vorherigen Bildschirm Esc .

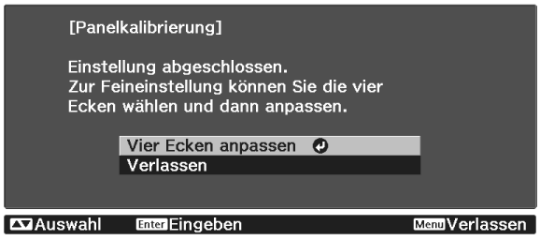
6 Wählen Sie **Einstell. starten** und drücken Sie dann die Enter -Taste. Wenn die Meldung angezeigt wird, drücken Sie die Enter -Taste erneut.

Die Anpassung beginnt. Die Anpassungen werden in vier Ecken beginnend mit der oberen linken Ecke ausgeführt.

> Während der Einstellung können Bildverzerrungen auftreten. Sobald die Einstellung abgeschlossen ist, wird das Bild wiederhergestellt.

7 Stellen Sie den ersten Punkt mit ▲, ▼, ◀ und ▶ ein und drücken Sie dann die Enter -Taste für den nächsten Einstellpunkt.

8 Wenn Sie alle vier Ecken eingestellt haben, wählen Sie **Verlassen** und drücken Sie anschließend die Enter -Taste.



Wenn nach der Korrektur aller vier Punkte noch Einstellungen erforderlich sind, wählen Sie **Kreuzungspunkt wählen und einstellen** und fahren Sie mit den Einstellungen fort.

Farbabgleich (nur EH-TW6800)

Wenn Farben im projizierten Bild ungleichmäßig erscheinen, können Sie den Farbton des gesamten Bildes unter **Farbabgleich** anpassen.

Auch nach dem Farbabgleich kann es sein, dass der Farbton nicht durchgehend gleich ist.

1 Drücken Sie während der Projektion die Taste Menu, wählen Sie dann **Display** bei **Erweitert**.

2 Wählen Sie **Farbabgleich** und drücken Sie dann die Enter -Taste.

Folgender Bildschirm wird angezeigt.



Farbabgleich: Schaltet den Farbabgleich ein oder aus.

Regelungsniveau: Es gibt acht Stufen, von Weiß über Grau bis hin zu Schwarz. Sie können jede Stufe einzeln einstellen.

Einstell. starten: Startet die Farbabgleicheinstellungen.

Reset: Setzt alle Einstellungen für den **Farbabgleich** auf die Standardwerte zurück.

Während der **Farbabgleich**-Einstellung können Bildverzerrungen auftreten. Sobald die Einstellung abgeschlossen ist, wird das Bild wiederhergestellt.

3 Wählen Sie **Farbabgleich** und drücken Sie dann die Enter -Taste.

4 Setzen Sie diese Option auf **Ein**, drücken Sie dann die Esc -Taste.

5 Wählen Sie **Regelungsniveau** und drücken Sie dann die Enter -Taste.

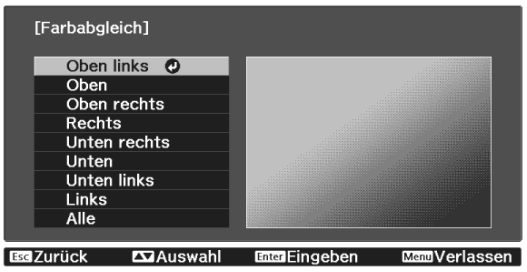
6 Stellen Sie das Regelungsniveau mit den Tasten ◄► ein.

7 Drücken Sie zum Zurückkehren zum vorherigen Bildschirm Esc .

8 Wählen Sie **Einstell. starten** und drücken Sie dann die Enter -Taste.

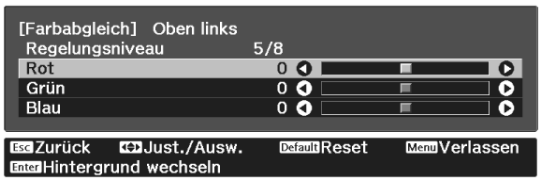
9 Wählen Sie den gewünschten Bereich zur Anpassung und drücken Sie dann die Enter -Taste.

Stellen Sie zuerst die Randbereiche ein und dann den ganzen Bildschirm.



10 Wählen Sie mit ◁▷ ▽△ die Farbe, die Sie einstellen möchten und verwenden Sie dann ◁▷ zur Einstellung.

Drücken Sie ◁ für einen schwächeren Farbton. Drücken Sie ▷ für einen kräftigeren Farbton.



11 Wiederholen Sie Schritt 5 und stellen Sie jedes Niveau ein.

12 Drücken Sie zum Abschließen der Einstellung die Menu -Taste.

Über PJLink (nur EH-TW6800)

PJLink Class1 wurde durch die JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) als Standardprotokoll zur Steuerung von netzwerkkompatiblen Projektoren entwickelt und ist Teil Ihrer Anstrengungen zur Standardisierung der Steuerungsprotokolle von Projektoren.

Dieser Projektor erfüllt den PJLink Class1-Standard, entwickelt von der JBMIA.

Bevor Sie PJLink verwenden können, müssen Sie die Netzwerkeinstellungen vornehmen. Weitere Informationen zu Netzwerkeinstellungen finden Sie im folgenden Abschnitt.

☛ S.101

Er akzeptiert alle Befehle außer den folgenden nach PJLink Class1 definierten, und die Kompatibilität wurde durch die Anpassbarkeits-Prüfung für den PJLink-Standard bestätigt.

URL: http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Nicht-kompatible Befehle**

Funktion		PJLink-Befehl
Mute-Einstellungen (Stummschaltung)	Bild-Mute setzen	AVMT 11
	Audio-Mute setzen	AVMT 21

- **Bezeichnung des Eingangs, laut PJLink-Definition mit den entsprechenden Projektorquellen**

Quelle	PJLink-Befehl
PC	INPT 11
HDMI1	INPT 32
HDMI2	INPT 33
USB	INPT 41
LAN	INPT 52

- Angezeigter Herstellername für "Manufacture name information query" (Anfrage Information Herstellername).

  EPSON

- Angezeigte Modellbezeichnung für "Product name information query" (Anfrage Information Produktbezeichnung).

  EPSON TW6800

Sonderzubehör und Verbrauchsmaterialien

Bei Bedarf ist das folgende Sonderzubehör erhältlich. Der Stand der Sonderzubehör-/Verbrauchsmaterialliste ist: Juni 2016. Für das Sonderzubehör werden jegliche Änderungen vorbehalten.

Abhänging vom Land, in dem das Gerät gekauft wurde.

Optionales Zubehör

Bezeichnung	Modellnr.	Erläuterung
Deckenhalterung*	ELPMB20 ELPMB22 ELPMB30	Zur Befestigung des Projektors an der Decke.
Deckenrohr 450 (450 mm, weiß)*	ELPFP13	Zur Befestigung des Projektors an einer hohen Decke.
Deckenrohr 700 (700 mm, weiß)*	ELPFP14	
RF-System-3D-Brillen	ELPGS03	Beim Betrachten von 3D-Bildern verwenden.
USB-Ladeadapter	ELPAC01	Zum Laden der 3D-Brille.
Computerkabel (1,8 m)	ELPKC02	Bei Projektion eines Computerbildschirms verwenden.
Computerkabel (3,0 m)	ELPKC09	
Computerkabel (20,0 m)	ELPKC10	
WLAN-Gerät	ELPAP10	Beim Anschließen an ein externes Gerät an den Projektor über ein Wireless LAN zum Projizieren von Bildern verwenden.

* Für die Deckenbefestigung des Projektors sind spezielle Fachkenntnisse erforderlich. Wenden Sie sich an Ihren Händler.

Verbrauchsmaterialien

Bezeichnung	Modellnr.	Erläuterung
Lampeneinheit	ELPLP85	Zur Verwendung für den Austausch einer verbrauchten Lampe. (1 Lampe)
Luftfilter	ELPAF39	Zur Verwendung für den Austausch eines verbrauchten Luftfilters. (1 Luftfilter)

Unterstützte Bildschirmauflösungen

Computersignale (Analog RGB)

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60	1280 x 800
WXGA++	60	1600 x 900

HDMI1/HDMI2-Eingangssignal

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

MHL-Eingangssignal

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60	640 x 480
SDTV (480i)	50	720 x 480
SDTV (576i)	60	720 x 576
SDTV (480p)	50	720 x 480
SDTV (576p)	60	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

3D-Eingangssignal HDMI

Signal	Wiederhol-rate (Hz)	Auflösung (Pixel)	3D-Format		
			Frame-Pa-cking	Side-by-Side	Top-and-Bot-tom
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	✓	✓	✓

3D-Eingangssignal MHL

Signal	Wiederhol-rate (Hz)	Auflösung (Pixel)	3D-Format		
			Frame-Pa-cking	Side-by-Side	Top-and-Bot-tom
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720	-	✓	✓
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080	-	✓	-
HDTV (1080p)	50/60	1920 x 1080	-	-	-
HDTV (1080p)	24	1920 x 1080	-	✓	✓

WirelessHD-Eingangssignal

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30	1920 x 1080

* Beim Projizieren im WirelessHD unterstützen die folgenden Signale nicht die Farbtiefe.

2D: 1080p 60/50 Hz

3D: 1080p 24 Hz Frame Packing/720p 50/60 Hz Frame Packing/1080p 60/50 Hz Side by Side

WirelessHD*-Eingangssignal MHL

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* Nur Anschluss HDMI4.

Technische Daten

EH-TW6800/EH-TW6300

Produktbezeichnung		EH-TW6800	EH-TW6300
Ansicht		410 (B) x 157 (H) x 310 (T) mm (ohne einstellbaren Fuß)	410 (B) x 157 (H) x 304 (T) mm (ohne einstellbaren Fuß)
Größe des Bedienfelds		Breite 0,61 Zoll	
Anzeigeart		Polysilizium TFT Aktivmatrix	
Auflösung		1920 (B) x 1080 (H) x 3	
Bildschärfeeinstellung		Manuell	
Zoomeinstellung		Manuell (ca. 1 bis 1,6)	
Lampe (Lichtquelle)		UHE-Lampe, 250 W, Modell: ELPLP85	
Lampenaustauschintervall		3400 Stunden	
Stromversorgung		100 – 240 V Wechselspannung ±10%, 50/60 Hz, 3,6 – 1,6 A	
Leistungs-aufnahme	100 bis 120 V Bereich	Nennleistungsaufnahme: 331 W	
		Leistungsaufnahme im Standby-Modus (Kommunikat. ein): 2,8 W	
		Leistungsaufnahme im Standby-Modus (Kommunikat. aus): 0,30 W	
	220 bis 240 V Bereich	Nennleistungsaufnahme: 317 W	
		Leistungsaufnahme im Standby-Modus (Kommunikat. ein): 2,9 W	
		Leistungsaufnahme im Standby-Modus (Kommunikat. aus): 0,40 W	
Betriebshöhe über NN		Höhe 0 bis 3.000 m	
Betriebstemperatur		+5 bis +35°C * (nicht kondensierend)	
Lagertemperatur		-10 bis +60°C (nicht kondensierend)	
Gewicht		Ca. 6,6 kg	
Externe Lautsprecher		-	

* Die Betriebstemperatur beträgt bei einer Höhe von 2287 bis 3000 m zwischen +5 und +30°C.

Produktbezeichnung			EH-TW6800	EH-TW6300
Anschlüsse	Anschluss PC	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse) blau	
	HDMI-Anschluss	2	Für HDMI HDCP, für CEC-Signale, für MHL-Signale (nur HDMI2-Anschluss), für 3D-Signale, Farbtiefe	Für HDMI HDCP, für CEC-Signale, für MHL-Signale (nur HDMI2-Anschluss), für 3D-Signale, für lineares PCM, Farbtiefe
	USB-Anschluss*	1	USB-Buchse (Typ A)	
	Stromanschluss 1000 mA*	1	USB-Buchse (Typ A)	-
	Audio Out-Anschluss	1	-	Stereo-Miniklinke (3,5 Φ)
	RS-232C-Anschluss	1	D-Sub 9-polig (Stecker)	-
	Trigger Out-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke (3,5 Φ)	-
	LAN-Anschluss	1	RJ-45	-
	Service-Anschluss*	1	USB-Buchse (Typ B)	

* Unterstützt USB 2.0. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass alle Geräte mit USB-Unterstützung an den USB-Buchsen funktionieren.

EH-TW6700W/EH-TW6700

Produktbezeichnung		EH-TW6700W	EH-TW6700
Ansicht		410 (B) x 157 (H) x 304 (T) mm (ohne einstellbaren Fuß)	
Größe des Bedienfelds		Breite 0,61 Zoll	
Anzeigeart		Polysilizium TFT Aktivmatrix	
Auflösung		1920 (B) x 1080 (H) x 3	
Bildschärfeeinstellung		Manuell	
Zoomeinstellung		Manuell (ca. 1 bis 1,6)	
Lampe (Lichtquelle)		UHE-Lampe, 250 W, Modell: ELPLP85	
Lampenaustauschintervall		3400 Stunden	
Stromversorgung		100 – 240 V Wechselspannung ±10%, 50/60 Hz, 3,9 – 1,7 A	
Leistungsaufnahme	100 bis 120 V Bereich	Nennleistungsaufnahme: 357 W	
		Leistungsaufnahme im Standby-Modus (Kommunikat. ein): 2,8 W	
		Leistungsaufnahme im Standby-Modus (Kommunikat. aus): 0,30 W	
	220 bis 240 V Bereich	Nennleistungsaufnahme: 340 W	
		Leistungsaufnahme im Standby-Modus (Kommunikat. ein): 2,9 W	
		Leistungsaufnahme im Standby-Modus (Kommunikat. aus): 0,40 W	
Betriebshöhe über NN		Höhe 0 bis 3.000 m	
Betriebstemperatur		+5 bis +35°C * (nicht kondensierend)	
Lagertemperatur		-10 bis +60°C (nicht kondensierend)	

Gewicht	Ca. 7,0 kg	Ca. 6,9 kg
Externe Lautsprecher	10 W x 2	

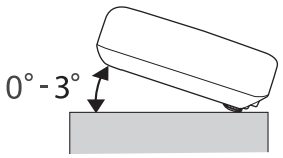
* Die Betriebstemperatur beträgt bei einer Höhe von 2287 bis 3000 m zwischen +5 und +30°C.

Anschlüsse	Anschluss PC	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse) blau
	HDMI-Anschluss	2	Für HDMI HDCP, für CEC-Signale, für MHL-Signale (nur HDMI2-Anschluss), für 3D-Signale, für lineares PCM, Farbtiefe
	USB-Anschluss*	1	USB-Buchse (Typ A)
	Stromanschluss 1000 mA*	1	USB-Buchse (Typ A)
	Audio Out-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke (3,5 Φ)
	Service-Anschluss*	1	USB-Buchse (Typ B)

* Unterstützt USB 2.0. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass alle Geräte mit USB-Unterstützung an den USB-Buchsen funktionieren.

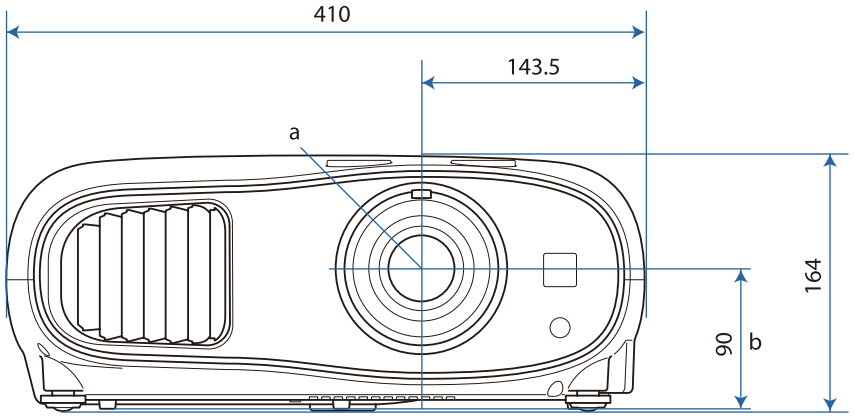
Neigungswinkel

Verwenden Sie den Projektor nicht mit einem Neigungswinkel über 3°. Er könnte beschädigt werden oder einen Unfall verursachen.



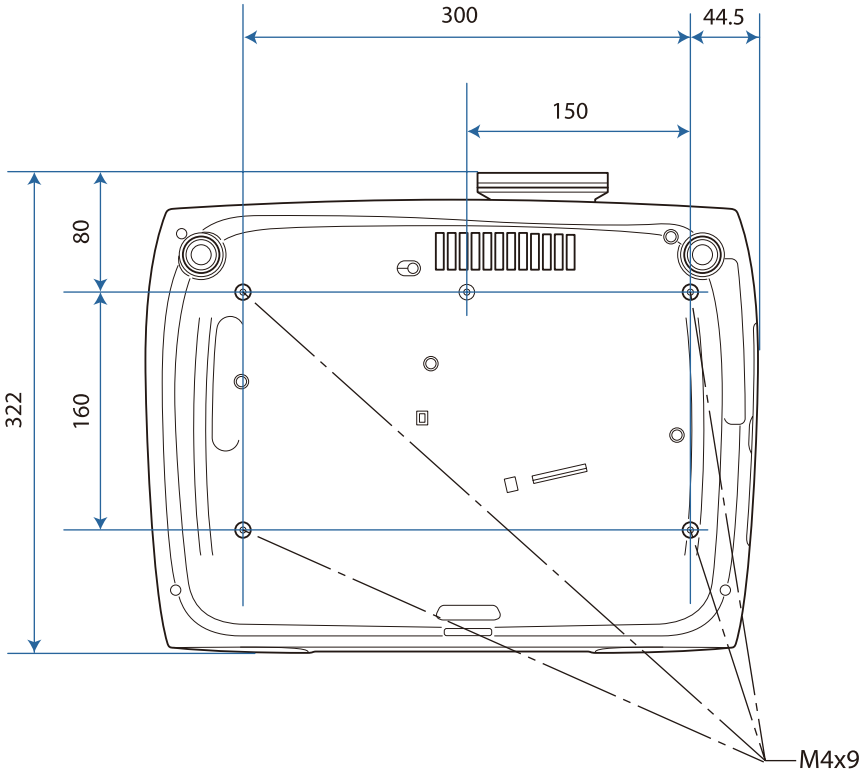
Ansicht

Einheit: mm



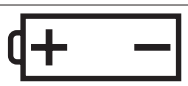
a Objektivmitte

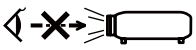
b Abstand von der Objektivmitte zu den Befestigungspunkten für die Deckenhalterung



Liste der Sicherheitssymbole

In der folgenden Tabelle ist die Bedeutung der einzelnen am Gerät angebrachten Sicherheitssymbole aufgeführt.

Symbolzeichen	Erfüllte Normen	Bedeutung
	IEC60417 Nr. 5007	„EIN" (Stromversorgung) Hinweis darauf, dass Netzstrom anliegt.
	IEC60417 Nr. 5008	„AUS" (Stromversorgung) Hinweis darauf, dass kein Netzstom anliegt.
	IEC60417 Nr. 5009	Bereitschaft Kennzeichnung des Schalters oder der Schalterposition, durch den bzw. durch die ein Teil des Geräts in den Bereitschaftszustand (Stand-by) geschaltet wird.
	ISO7000 Nr. 0434B IEC3864-B3.1	Vorsicht Hinweis auf allgemeine Vorsicht im Umgang mit dem Produkt.
	IEC60417 Nr. 5041	Vorsicht, heiße Fläche Hinweis darauf, dass der gekennzeichnete Gegenstand heiß sein kann und nicht ohne Vorsichtsmaßnahmen berührt werden darf.
	IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Vorsicht, Stromschlaggefahr Hinweis darauf, dass ein Gerät die Gefahr eines Stromschlags birgt.
	IEC60417 Nr. 5957	Nur für den Einsatz im Innenbereich Kennzeichnung von Elektrogeräten, die primär für den Einsatz in Räumlichkeiten entwickelt wurden.
	IEC60417 Nr. 5926	Polarität des Gleichstromanschlusses Kennzeichnung der positiven und negativen Anschlüsse (der Polarität) eines Geräteteils, an den eine Gleichstromversorgung angeschlossen werden kann.
	---	
	IEC60417 Nr. 5001B	Batterie, allgemein Auf batteriebetriebenen Geräten. Kennzeichnung an einem Gerät, um z. B. auf die Batteriefachabdeckung oder die Batterieanschlüsse hinzuweisen.
	IEC60417 Nr. 5002	Batteriezellenpositionierung Zur Kennzeichnung des eigentlichen Batteriefachs oder zur Kennzeichnung der Ausrichtung der Batteriezelle(n) im Batteriefach.
	---	
	IEC60417 Nr. 5019	Schutzleiter Zur Kennzeichnung eines Anschlusses, der für die Verbindung mit einem externen Leiter zum Schutz gegen Stromschläge im Fall eines Defekts oder zur Kennzeichnung des Anschlusses für eine Erdungselektrode vorgesehen ist.

Symbolzeichen	Erfüllte Normen	Bedeutung
	IEC60417 Nr. 5017	Erdung Zur Kennzeichnung eines Erdungsanschlusses in Fällen, in denen das Symbol ⏚ nicht explizit erforderlich ist.
	IEC60417 Nr. 5032	Wechselstrom Hinweis auf dem Typenschild, dass das Gerät nur für Wechselstrom geeignet ist, Kennzeichnung relevanter Anschlüsse.
	IEC60417 Nr. 5031	Gleichstrom Hinweis auf dem Typenschild, dass das Gerät nur für Gleichstrom geeignet ist, Kennzeichnung relevanter Anschlüsse.
	IEC60417 Nr. 5172	Gerät der Klasse II Zur Kennzeichnung von Geräten, die den für Geräte der Klasse II gemäß IEC 61140 vorgeschriebenen Sicherheitsanforderungen entsprechen.
	ISO 3864	Allgemeines Verbot Zur Kennzeichnung von Handlungen oder Vorgängen, die verboten sind.
	ISO 3864	Berührungsverbot Hinweis auf Verletzungen, die sich aus dem Berühren eines bestimmten Teils des Geräts ergeben können.
	---	Niemals bei eingeschaltetem Projektor in das Projektionsobjektiv blicken.
	---	Hinweis darauf, dass auf dem gekennzeichneten Gerät keine Gegenstände abgestellt werden dürfen.
	ISO3864 IEC60825-1	Vorsicht, Laserstrahlung Hinweis darauf, dass das Gerät einen Bauteil mit Laserstrahlung enthält.
	ISO 3864	Zerlegungsverbot Hinweis auf Verletzungsgefahr z. B. durch Stromschlag, wenn das Gerät zerlegt wird.
	---	Niemals bei eingeschalteter LED-Beleuchtung in das Objektiv blicken.
	IEC60417 Nr. 5266	Bereitschaft, partielle Bereitschaft Zur Kennzeichnung, dass das betreffende Teil der Ausrüstung im Bereitschaftsstatus ist.
	ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Achtung, bewegliche Teile Zur Anzeige, dass Sie entsprechend den Schutzstandards sich von beweglichen Teilen fernhalten müssen.

Maximale übertragene Funkfrequenzleistung

		Modelle	
		H829B	WiT4-G0
WirelessHD Transmitter	60,16275 bis 60,95725 GHz	-	32dBm e.i.r.p.
WirelessHD-Empfänger	60,16275 bis 60,95725 GHz	27dBm e.i.r.p.	-

Glossar

In diesem Abschnitt werden schwierige Begriffe kurz beschrieben, die nicht im Text dieser Anleitung erklärt werden. Weitere Informationen finden Sie in anderen handelsüblichen Veröffentlichungen.

Bildformat	Das Verhältnis zwischen der Breite eines Bildes und seiner Höhe. Bildschirme mit einem Horizontal/Vertikal-Verhältnis von 16:9, wie z. B. HDTV-Bildschirme, werden auch Breitbildschirme genannt. SDTV- und gewöhnliche Computerbildschirme haben ein Bildformat von 4:3.
HDCP	HDCP ist eine Abkürzung für High-bandwidth Digital Content Protection. Wird zur Verhinderung illegalen Kopierens und zum Schutz von Urheberrechten verwendet. Der Schutz erfolgt durch Verschlüsseln mit digitalen Farbsignalen, über die DVI- und HDMI-Anschlüsse gesendet werden. Da der HDMI-Anschluss dieses Projektors HDCP unterstützt, können digitale Bilder, die mit HDCP-Technologie geschützt sind, projiziert werden. Der Projektor ist aber u. U. nicht in der Lage, Bilder zu projizieren, die mit aktualisierten oder überarbeiteten Versionen der HDCP-Verschlüsselung geschützt sind.
HDMI™	Abkürzung für High Definition Multimedia Interface. Dies ist der Standard zur digitalen Übertragung von HD-Bild- und Mehrkanaltonsignalen. HDMI™ ist ein Standard, der auf die Unterhaltungselektronik und Computer ausgerichtet ist. Da das digitale Signal nicht komprimiert wird, kann das Bild in der größtmöglichen Qualität übertragen werden. Außerdem bietet HDMI für das digitale Signal eine Verschlüsselungsfunktion.
HDTV	Abkürzung für High-Definition Television. Damit werden Breitbild-Systeme bezeichnet, die die folgenden Bedingungen erfüllen. • Vertikale Auflösung von 720p oder 1080i oder größer (p = Progressiv, i = Zeilensprung) • Seitenverhältnis 16:9, Audioempfang und -wiedergabe (oder Ausgabe) in Dolby Digital
MHL	Eine Abkürzung für Mobile High-definition Link, eine Standard-Hochdefinition-Schnittstelle, die schnelle Übertragung von Videosignalen auf mobilen Geräten erlaubt. Dies ist ein Standard, der sich besonders and Smartphone oder Tablet-Geräte wenden, wobei nichtkomprimierte digitale Signale ohne Qualitätsverlust übertragen und gleichzeitig die Geräte geladen werden können.
Pairing	Registrieren Sie beim Anschließen an Bluetooth-Geräte die Geräte vorab, um die gegenseitige Kommunikation sicherzustellen.
SDTV	Abkürzung für Standard Definition Television. Damit werden normale Fernsehsysteme bezeichnet, die die Bedingungen für HDTV nicht erfüllen.
SVGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 800 (horizontal) x 600 (vertikal) Punkten.
SXGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertikal) Punkten.
VGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 640 (horizontal) x 480 (vertikal) Punkten.
XGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.024 (horizontal) x 768 (vertikal) Punkten.
YCbCr	In Komponenten-Bildsignalen für SDTV ist Y die Helligkeit, während Cb und Cr die Farbdifferenz kennzeichnen.
YPbPr	In Komponenten-Bildsignalen für HDTV ist Y die Helligkeit, während Pb und Pr die Farbdifferenz kennzeichnen.
Zeilensprung	Überträgt Informationen, die zur Herstellung eines Bildschirms benötigt werden, indem von oben nach unten jede zweite Zeile des Bildes gesendet wird. Die Flackerwahrscheinlichkeit ist größer, da ein Rahmen nur jede zweite Zeile angezeigt wird.

Allgemeine Hinweise

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Epson Deutschland GmbH dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z.B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder ein anderes Verfahren), vervielfältigt oder verbreitet werden.

Die in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Bilder oder Illustrationen, insbesondere die Darstellung der Bildschirmanzeigen, können von den tatsächlichen Gegebenheiten abweichen.

Verwendungshinweise

Wenn dieses Produkt für Anwendungen verwendet wird, bei denen es auf hohe Zuverlässigkeit/ Sicherheit ankommt, wie z.B. Transportvorrichtungen beim Flug-, Zug-, Schiffs- und Kfz-Verkehr usw., Vorrichtungen zur Katastrophenverhinderung, verschiedene Sicherheitsvorrichtungen oder Funktions-/ Präzisionsgeräte usw., sollten Sie dieses Produkt erst verwenden, wenn Sie erwägt haben, Fail-Safe-Vorrichtungen und Redundanzsysteme in Ihr Design miteinzubeziehen, um die Sicherheit und Zuverlässigkeit des gesamten Systems zu gewährleisten. Da dieses Produkt nicht für den Einsatz bei Anwendungen vorgesehen ist, bei denen es auf extrem hohe Zuverlässigkeit/Sicherheit ankommt, wie beispielsweise in der Raumfahrt, bei primären Kommunikationseinrichtungen, Kernenergiekontrollanlagen oder medizinischen Vorrichtungen für die direkte medizinische Pflege usw., überlegen Sie bitte nach umfassender Evaluierung genau, ob das Produkt für Ihre Zwecke geeignet ist.

Allgemeiner Hinweis

EPSON und ELPLP sind die Markenzeichen oder eingetragenen Markenzeichen von Seiko Epson Corporation.

Mac und OS X sind Marken der Apple Inc.

Windows und das Windows-Logo sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

HDMI und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing LLC. HDMI™ HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PJLink Markenzeichen ist ein Markenzeichen, dessen Registrierung beantragt ist bzw. das bereits in Japan, den USA sowie anderen Ländern und Regionen registriert ist.

Die Bluetooth®-Wortmarke und das Logo sind eingetragene Marken der Bluetooth SIG, Inc., und die Seiko Epson Corporation nutzt diese Marken unter Lizenz. Andere Marken oder Markennamen sind das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

MHL, das MHL-Logo und Mobile High-Definition Link sind Marken, eingetragene Marken oder Servicemarken von MHL und LLC in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

WPA™ und WPA2™ sind eingetragene Marken der Wi-Fi Alliance.

impotApp Store ist eine Dienstmarke von Apple Inc.

Google Play ist eine Marke von Google Inc.

„QR-Code“ ist eine eingetragene Marke von DENSO WAVE INCORPORATED.

CINEMASCOPE ist eine eingetragene Marke der Twentieth Century Fox Film Corporation.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies International, Ltd.

Andere in dieser Dokumentation verwendeten Produktnamen werden hier ebenfalls nur zu Kennzeichnungszwecken verwendet und sind unter Umständen Marken der entsprechenden Eigentümer. Epson verzichtet auf jedwede Rechte an diesen Marken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V. Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands Telephone: 31-20-314-5000

3

3D-Anzeige-Hinweis 92
3D-Bilder 52
3D-Brille 53
3D-Brille umkehren 92
3D-Display 92
3D-Einstellungen 92
3D-Format 92
3D-Helligkeit 92
3D-Konvertierung 55

A

A/V Stummschalten 39
Abkühlen 33
Access-Point suchen 103
Adaptive IRIS-Blende 44, 91
Alles zurücksetzen 105
AMX Device Discovery 104
Anschließen 21
Anschließen eines Computers 21
Anschließen von externen Lautsprechern 25
Anschließen von USB-Geräten 22
Anschließen von Videogeräten 21
Anschließen von WirelessHD-Geräten 25
Anschluss LAN 26
Anschlussabdeckung 27
Ansicht 140
Anzeige IP-Adresse 103, 104
Anzeigen HDMI 1 bis 4 61
Audio 94
Audio umkehren 94
Austauschperiode des Luftfilters 123
Austauschperioden für Verbrauchsmaterial 123
Austauschzeit 123
Auswechseln der Lampe 125
Auto Setup 93

B

Bedienfeld 8, 9
Befestigungsschraube der Lampenabdeckung 125
Beleuchtung 99
Betrieb 99
Betriebszeit 127
Bild 40
Bilder 76
Bild-im-Bild 78
Bildoptimierung 43, 91
Bildschärfeeinstellung 34
Bildverarbeitung 45, 93
Bluetooth 95

C

CEC-Standard 74
Conn von Smartphones oder Tablet-Geräten 22
Control4 SDDP 104

D

Detailverbesserung 43, 91
DHCP 103, 104
Dia-Show 76
Direkt einschalten 99
Display 98

E

Einblenden des Testmusters 34
Einstellen der Neigung 35
Einstellung der Position des Bildes 35
EPSON Super White 91
Ersetzen des Luftfilters 124
Erweitert 91, 93
Event ID 119

F

Farbabgleich 98, 130
Farbmodus 40, 90
Farbsättigung 90
Farbtemperatur 90
Farbton 90
Fehler-/Warnanzeigen 106
Feine Linie 43, 91
Fernbedienung 11, 29
Fokus 111
Fokusring 8, 34
Frame-Interpolation 44, 90

G

Gain 46, 91
Gamma 48, 91
Gateway-Adresse 103, 104
Grund-Menü 102

H

H/V-Keystone 36, 93
Hauptmenü 89
HDMI-Anschluss 74
HDMI-Link 74, 94
HDMI-Videobereich 93
Helligkeit 46, 90, 91

Hintergrundanzeige 98
Höhenlagen-Modus 99

I

IP-Adresse 103, 104
IP-Einstellungen 103

K

Kanal 102
Kennwort zu Remote 102
Keystone 93
Keystone-Verzerrung 36
Kindersicherung 96
Konfigurationsmenü 89
Kontrast 90
Kontrollanzeigen 106

L

Ladeanschluss 3D-Brille 61
Lampenabdeckung 8, 125
Lampenaustauschperiode 123
Lampenstunden zurücksetzen 105, 127
LAN-Info anzeigen 102
Lautstärke 38, 94
Leistungsaufnahme 91
Link-Anzeige 61
Luftfilter 121
Luftfilterhalter 121

M

Meldung 98
Menü 89
Menü „Sonstige“ 104
Menü Bild 90
Menü Einstellung 93
Menü Erweitert 97
Menü Information 105
Menü Reset 104, 105
Menü Signal 92
Modellname 98
MPEG-Rauschunterdr. 43, 91

N

Netzwerkinformation 101
Netzwerk-Menü 101

O

Objektivversatz anpassen 8
Objektivversatzregler 35
Offset 46, 91
On/Standby-Anzeige 61
Overscan 93

P

Pairing 54
Panelkalibrierung 98, 100, 128
Passwort 103
PJLink 132
PJLink-Passwort 102
Position 92
Progressiv 91
Projektion 98
Projektionsgröße 34
Projektorinfo 105
Projektorname 102

Q

QR-Code anzeigen 101
Quelle 32
Quick Corner 37, 93

R

Rauschen 112
Rauschunterdrückung 43, 91
Reichweite 29
Reinigen der 3D-Brille 123
Reinigen des Luftfilters 121
Reinigen des Objektivs 123
Reinigen des Projektors 122
RGBCMY 46, 91
RGB-Einstellung 46

S

Sättigung 46, 91
Schärfe 42, 90
Schärfeeinstellung 34
Schattierung 46, 91
Seitenverhältnis 41, 92
Sicherheit 103
Sicherheit-Menü 103
Sleep-Modus 99
Soft-Tastatur 102
Speicher 97
Speicherabruf 50
Speichereingabe 50
Speicherfunktion 50
Speicher-Rückstellung 105
Sperreinstellung 96
Sprache 100
SSID 103
SSID-Anzeige 103
Standby-Modus 100

Startbildschirm 32, 97, 98
Stromversorgung 31, 33
Stummschalten 39
Subnet-Maske 103, 104
Super-resolution 43, 91
Sync. 92

T

Tastensperre 96
Technische Daten 137
Tracking 92
TV-Anzeige 61

U

Übertragungsbereich 70
Untermenü 89
Unterstützte Bildschirmauflösungen 134
USB 76
USER-Taste 96

V

Verbinden von Bluetooth-Geräten 23
Verbindung mit dem Trigger-Out-Anschluss 26
Verbindungsmodus 102
Verbundenes Gerät 69
Version 105
Videoempfang 69
Voll 41

W

Wechseln der Verbrauchsmaterialien 124
Weicher Fokus 43, 91
WiHD-Anzeige 61
Wired LAN-Menü 104
WirelessHD 60, 95
Wireless-LAN-Menü 102
Wireless-LAN-Stärke 101
WLAN-Gerät 27

Z

Zoom 41
Zoomeinstellung 34
Zoomring 8, 34
Zurücksetzen 92, 93, 97, 100