USA's primary source for projector lamps
myprojectorlamps

BEDIENUNGSANLEITUNG FÜR DEN PROJEKTOR

Epson
EH-TW570

Benötigen Sie eine Ersatzlampe für diesen Projektor?
www.myprojectorlamps.eu/de/ | www.meinprojektorlampen.ch

Originalanleitung des Herstellers, unverändert bereitgestellt von MyProjectorLamps.com.
Alle Marken gehören ihren jeweiligen Markeninhabern.

Größter Onlineshop für Projektorlampen in Deutschland

myprojectorlamps

Ist es Zeit für eine neue Projektorlampe?

Die Ersatzlampe für Ihren Epson EH-TW570 ist jetzt erhältlich.



Projektorlampe für Epson EH-TW570

Teilenummer: ELPLP78 / H558A

Einbaufertige Originallampe mit Gehäuse

180-tägige Garantie

Ab 124,04 € (Preise sind ohne Mehrwertsteuer)

Scannen Sie den Code oder besuchen Sie

www.myprojectorlamps.eu/de/projector-lamps/Epson/EH-TW570.html

Der angegebene Preis entspricht dem Stand bei Erstellung dieser Seite. Den heutigen Preis finden Sie auf unserer Website.

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Bedienungsanleitung

Home Projector

EH-TW570

Verwendete Bezeichnungen

- **Sicherheitshinweise**

  Die Dokumentation und der Projektor weisen Symbole auf, um zu zeigen, wie der Projektor sicher verwendet wird.
  Bitte informieren Sie sich über diese Warnsymbole und beachten Sie sie, um Verletzungen oder Sachschäden zu vermeiden.

Warnung	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder sogar zum Tod führen können.
Achtung	Dieses Symbol verweist auf Informationen, die bei Nichtbeachtung durch falsche Handhabung möglicherweise zu Verletzungen oder zu Sachschäden führen können.

- **Allgemeine Hinweise**

Achtung	Zeigt an, dass eine ungenügende Beachtung der Vorsichtsmaßnahmen Beschädigungen oder Verletzungen verursachen kann.
	Weist auf Zusatzinformationen und nützliche Tipps zu einem bestimmten Thema hin.
☛	Verweist auf eine Seite mit ausführlichen Informationen zu einem bestimmten Thema.
▸▸	Bedeutet, dass das oder die unterstrichenen Wörter vor diesem Symbol im Glossar erklärt sind. Siehe Abschnitt „Glossar“ unter „Anhang“. ☛ "Glossar" S.154
[Name]	Gibt die Bezeichnung der Projektor- oder der Fernbedienungstasten an. Beispiel: [Esc]-Taste
Menübezeichnung	Bezeichnet die Punkte für das Konfigurationsmenü. Beispiel: Wählen Sie **Helligkeit** aus dem Menü **Bild** aus. **Bild** – **Helligkeit**

Verwendete Bezeichnungen 2

Einleitung

Ausstattung des Projektors 8
- Realistische 3D-Bildern projizieren 8
- Schnelle und einfache Einrichtung, Projektion und Lagerung 8
  - Anschluss über ein USB-Kabel und Projektion (USB Display) 8
  - Erkennung von Projektorbewegungen und automatische Korrektur von Bildverzerrungen 8
  - Horizontal Keystone Adjuster 8
- Nützliche Funktionen für die Projektion von Bildern 9
  - Projektion von zwei Bildern gleichzeitig (Split Screen) 9
  - Inhalt im Breitbildformat (WXGA) projizieren 9
  - Ein USB-Speichergerät anschließen und Filme oder Bilder projizieren (PC Free) . . 9
  - Verschiedene Funktionen zum Energiesparen 9
  - Optimale Nutzung der Fernbedienung 10
  - Vergrößerung und Projektion Ihrer Dateien mit einer Dokumentenkamera 10
  - Erweiterte Sicherheitsfunktionen 10
  - Anschluss an ein WLAN und Projizieren von Bildern 10

Teilebezeichnungen und Funktionen 12
- Front/Oberseite 12
- Rückseite 13
- Unterseite 14
- Bedienfeld 15
- Fernbedienung 17
  - Wechseln der Fernbedienungsbatterien 20
  - Reichweite der Fernbedienung 21

Vorbereitung des Projektors

Aufstellung des Projektors 23
- Aufstellung 23
  - Aufstellung 24
  - Bildschirmgröße und ungefährer Projektionsabstand 24

Anschließen von sonstiger Ausrüstung 26
- Anschließen von Bildquellen 26
- Anschließen eines Computers 28
- Anschluss eines Smartphones oder Tablet-Gerätes 29
- Anschluss von USB-Geräten 30
- Anschließen von externen Geräten 31
- Installieren der WLAN-Einheit 33
  - Installieren des Quick Wireless Connection USB Key 33

Grundfunktionen

Projizierung von Bildern 35
- Von der Aufstellung bis zur Projektion 35
- Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche) 36
- Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung 37
- Projektion mit USB Display 37
  - Systemanforderungen 37
  - Erstmaliges Anschließen 38
  - Deinstallation 40

Anpassung von projizierten Bildern 41
- Korrigierung von Keystone-Verzerrungen 41
  - Automatische Korrektur 41
  - Manuelle Korrektur 42
- Einstellen der Bildgröße 45
- Einstellen der Bildposition 45
- Anpassung der horizontalen Neigung 45
- Fokuskorrektur 46
- Anpassung der Lautstärke 46
- Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus) 46
- Adaptive IRIS-Blende einstellen 47
- Ändern des Bildformats des projizierten Bilds 48
  - Umschalt-Methoden 48
  - Ändern des Bildformats 48

Nützliche Funktionen

Projektionsfunktionen 51

Projizieren von zwei Bildern gleichzeitig (Split Screen) 51
Eingangsquellen für die Split-Screen-Projektion 51
Bedienung 51
Einschränkungen während der Split-Screen-Projektion 54
3D-Bilder projizieren 54
Anzeige von 3D-Bildern vorbereiten 54
3D-Bilder betrachten 56
Konvertierung von 2D-Bildern in 3D-Bilder 57
Betrachtungsbereich bei 3D-Bildern 58
Warnhinweise zur Betrachtung von 3D-Bildern 58
Projektion ohne Computer (PC Free) 61
Merkmale von Dateien, die mittels PC Free wiedergegeben werden können 61
PC Free-Beispiele 62
PC Free-Betriebsmethoden 62
Projektion der gewählten Bilder oder Filme 64
Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show) 65
Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für Dia-Show 66
Projektion über einen QR-Code 67
Einstellung der Anzeigemethode für QR-Codes 67
Projektion von Daten von einem Smartphone oder Tablet-Gerät 68
Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten) 69
Einfrieren des Bildes (Einfrieren) 69
Zeigerfunktion (Zeiger) 70
Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom) 71
Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus) 72
Speichern eines Benutzerlogos 73

Sicherheitsfunktionen 76

Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz) 76
Arten des Kennwortschutzes 76
Kennwortschutz einstellen 76
Eingabe des Kennworts 77
Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre) 78
Sicherheitsschloss 79
Anbringen des Kabelschlosses 79

Überwachung und Steuerung 80

EasyMP Monitor 80
Message Broadcasting 80
Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung) 80
Projektoreinstellung 80
Anzeigen der Bildschirm Web-Steuerung 81
Anzeigen des Bildschirms „Web Remote“ 81
Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung 83
Fehlerbenachrichtigungen per Mail lesen 83
Verwaltung mit SNMP 84
ESC/VP21 Befehle 84
Vor Inbetriebnahme 84
Liste der Befehle 84
Kommunikationsprotokoll 85

Information zu Event ID 86

Konfigurationsmenü

Verwendung des Konfiguration-Modus 89

Liste der Funktionen 90

Tabelle zum Konfigurationsmenü 90
Netzwerk-Menü 91
Menü Bild 92
Menü Signal 92
Menü Einstellung 95
Menü Erweitert 96
Menü Netzwerk 97
Hinweise zur Bedienung des Menüs Netzwerk 98
Bedienoperationen der Soft-Tastatur 99
Menü Grund 100
Menü Wireless LAN 101
Menü Sicherheit 102
Menü Mail 103
Sonstige Menü 104
Menü Reset 105

Menü ECO 105
Menü Information (nur Anzeige) 106
Menü Reset 107

Durchführung der Sammeleinrichtung mehrerer Projektoren 108

Einrichtung über ein USB-Flash-Laufwerk. 108
Speichern von Einstellungen auf dem USB-Flash-Laufwerk 108
Übernahme gespeicherter Einstellungen auf andere Projektoren 110
Einrichtung durch Verbindung von Computer und Projektor mit einem USB-Kabel 111
Speichern von Einstellungen auf einem Computer 112
Übernahme gespeicherter Einstellungen auf andere Projektoren 113
Wenn die Einrichtung fehlschlägt 114

Fehlersuche

Verwendung der Hilfe 116

Problemlösung 118

Ablesen der Anzeigen 118
Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen 123
Probleme mit Bildern 124
Kein Bild 124
Keine bewegten Bilder 125
Die Projektion wird automatisch unterbrochen 125
Die Meldung Nicht verfügbar. wird angezeigt 125
Die Meldung Kein Signal. wird angezeigt 126
3D-Bilder können nicht wiedergegeben werden 126
Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder 127
Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder 128
Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt, das Bildformat stimmt nicht oder das Bild wird spiegelverkehrt angezeigt 129
Die Bildfarben sind nicht richtig 129
Bilder zu dunkel 130
Probleme beim Start der Projektion 131
Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden 131
Andere Probleme 131
Keine oder schwache Tonwiedergabe 131
Der Ton rauscht (nur beim Projizieren über USB Display) 132
Die Fernbedienung funktioniert nicht 132
Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern 133
Es werden keine Mails empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt 133
Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden 133

Wartung

Reinigung 135

Reinigung der Projektoroberfläche 135
Reinigen des Objektivs 135
Reinigen der 3D-Brille 135
Reinigen des Luftfilters 135

Wechseln der Verbrauchsmaterialien 137

Wechseln der Lampe 137
Lampenaustauschperiode 137
Vorgehen beim Lampenwechsel 137
Zurücksetzen der Lampenstunden 140
Austausch des Luftfilters 140
Austauschperiode des Luftfilters 140
Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters 140

Anhang

Sonderzubehör und Verbrauchsmaterialien 144

Sonderzubehör 144
Verbrauchsmaterialien 145

Bildschirmgröße und Projektionsabstand 146

Projektionsabstand 146

Unterstützte Bildschirmformate 148

Unterstützte Bildschirmauflösungen 148
Computersignale (analog RGB) 148
Komponente Video 148

Composite Video 148
HDMI-Eingangssignal 148
MHL-Eingangssignal 149
3D-Eingangssignal (HDMI) 149
3D-Eingangssignal (MHL) 149

Technische Daten 150

Allgemeine Technische Daten zum Projektor 150

Ansicht 153

Glossar 154

Allgemeine Hinweise 156

Verwendete Bezeichnungen 156
Allgemeiner Hinweis: 157

Index 158

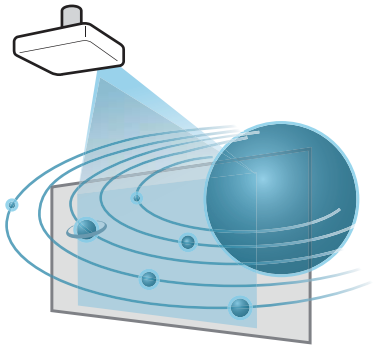
Einleitung

Dieses Kapitel erläutert die Ausstattung des Projektors und die Teilebezeichnungen.

Realistische 3D-Bildern projizieren

Projizieren Sie beeindruckende 3D-Inhalte von Medien, wie Blu-ray 3D-Disks oder 3D-Spiele. Zum Betrachten von 3D-Bildern benötigen Sie die optionale aktive 3D-Brille (ELPGS03).

☛ "3D-Bilder projizieren" S.54



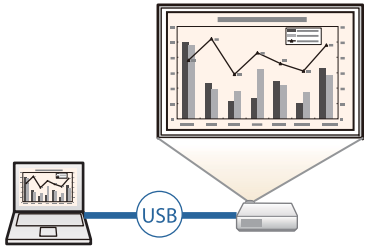
Schnelle und einfache Einrichtung, Projektion und Lagerung

- Der Projektor kann ganz einfach durch Einstecken des Netzsteckers in die Steckdose eingeschaltet und durch Herausziehen ausgeschaltet werden.
- Sie können auch aus geringer Entfernung auf große Leinwände projizieren.
- Höhenanpassungen können ganz einfach mit einem Griff vorgenommen werden.
- Da das Gerät keine Abkühlungszeit benötigt, kann es schnell und einfach verstaut werden.
- Schalten Sie den Projektor einfach durch Empfang eines Bildsignals ein.

Anschluss über ein USB-Kabel und Projektion (USB Display)

Durch den Anschluss eines USB-Kabels können Sie Bilder vom Monitor des Computers ohne Computerkabel projizieren.

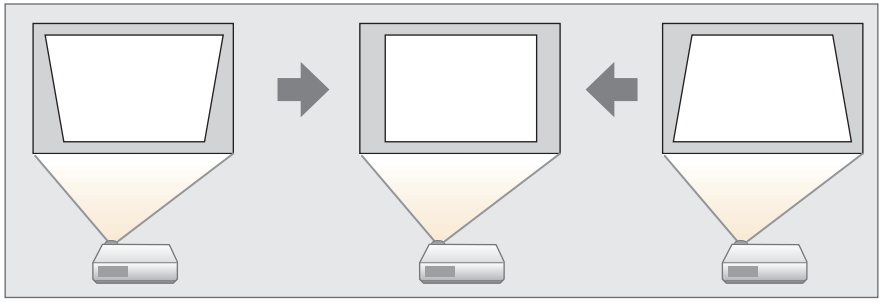
☛ "Projektion mit USB Display" S.37



Erkennung von Projektorbewegungen und automatische Korrektur von Bildverzerrungen

Vertikale Keystone-Verzerrungen, die beim Positionieren oder Bewegen des Projektors entstehen können, werden automatisch korrigiert.

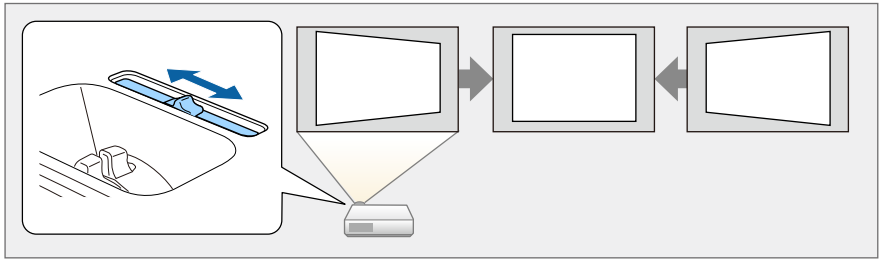
☛ "Automatische Korrektur" S.41



Horizontal Keystone Adjuster

Dies erlaubt es Ihnen, horizontale Verzerrungen im Projektionsbild schnell zu korrigieren. Dies ist besonders nützlich, wenn der Projektor nicht parallel zur Leinwand aufgestellt werden kann.

☛ "Manuelle Korrektur" S.42



Nützliche Funktionen für die Projektion von Bildern

Projektion von zwei Bildern gleichzeitig (Split Screen)

Diese Funktion teilt den projizierten Bildschirm in zwei Bereiche und zeigt zwei verschiedene Bilder nebeneinander an. Durch die gleichzeitige Projektion von Bildern zweier verschiedener Quellen auf einem Bildschirm können Sie Ihre Aussage bzw. Botschaft während einer Videokonferenz oder Präsentation noch weiter unterstreichen.

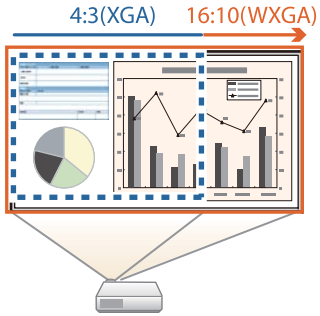
☛ "Projizieren von zwei Bildern gleichzeitig (Split Screen)" S.51



Inhalt im Breitbildformat (WXGA) projizieren

Mit einem Computer, der eine 16:10 WXGA Breitbild-LCD-Anzeige besitzt, lässt sich ein Bild mit dem gleichen Format projizieren. Sie können Weißtafeln und sonstige Bildschirme mit Breitbilddarstellung projizieren.

☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.48



Ein USB-Speichergerät anschließen und Filme oder Bilder projizieren (PC Free)

Sie können USB-Speichergeräte oder Digitalkameras an den Projektor anschließen und gespeicherte Bilder projizieren.

Es wird eine Vielzahl von Dateiformaten, wie Filme und Bilder, unterstützt.

☛ "Projektion ohne Computer (PC Free)" S.61

Verschiedene Funktionen zum Energiesparen

- Verschiedene Funktionen gegen unnötigen Stromverbrauch
  Der Projektor verfügt über eine Reihe integrierter Funktionen, um Energie zu sparen, beispielsweise Abdunkeln des projizierten Bilds, automatische zeitgesteuerte Abschaltung und Anpassen des Stromverbrauchs, wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet.
  ☛ "Menü ECO" S.105

- Funktion zum Anzeigen des Energiesparstatus auf dem projizierten Bild
  Bei Einstellung von ECO-Anzeige auf **Ein** im Menü Konfiguration werden Blattsymbole ( ), die auf den Energiesparstatus hinweisen, unten links auf dem projizierten Bildschirm angezeigt, wenn die Lampenhelligkeit auf verringerte Helligkeit geschaltet wurde.
  ☛ **ECO - ECO-Anzeige** S.105

Optimale Nutzung der Fernbedienung

Mit der Fernbedienung können Sie Vorgänge, wie z. B. einen Teil des Bildes vergrößern, mühelos ausführen. Außerdem kann die Fernbedienung als Zeiger bei Präsentationen, um auf bestimmte Punkte hinzuweisen, oder als Maus für den Computer verwendet werden.

☛ "Zeigerfunktion (Zeiger)" S.70

☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.71

☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.72

Vergrößerung und Projektion Ihrer Dateien mit einer Dokumentenkamera

Mithilfe der zusätzlichen Dokumentenkamera können Papierdokumente und andere Objekte projiziert werden.

Bei Anschluss eines Computers und Verwendung der mitgelieferten Software können Sie die vollen Möglichkeiten des Projektors ausschöpfen.

☛ "Sonderzubehör" S.144

Erweiterte Sicherheitsfunktionen

- **Kennwortschutz zur Nutzungsbeschränkung und -verwaltung**
  Durch die Verwendung eines Kennworts können Sie einschränken, wer den Projektor verwenden kann.
  ☛ "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" S.76
- **Die Tastensperre sperrt die Tasten des Bedienungsfelds**
  So können Sie verhindern, dass unbefugte Personen die Projektoreinstellungen verändern bei Veranstaltungen, in Schulen etc.
  ☛ "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" S.78
- **Ausgestattet mit verschiedenen Diebstahlschutzvorrichtungen**
  Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.
  - Sicherheitssteckplatz
  - Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel

  ☛ "Sicherheitsschloss" S.79

Anschluss an ein WLAN und Projizieren von Bildern

Bei Installation des mitgelieferten oder optionalen WLAN-Geräts und Verbindung mit einem WLAN-Netzwerk werden die folgenden Funktionen verfügbar.

☛ "Installieren der WLAN-Einheit" S.33

- Kabelloses Projizieren Ihres Computerbildschirms

  Sie können Ihren Computerbildschirm über ein Netzwerk projizieren, indem Sie EasyMP Network Projection verwenden.

  Sie können EasyMP Network Projection von der folgenden Website herunterladen.

  http://www.epson.com

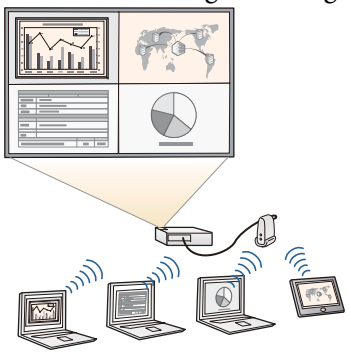


- Projektion der Anzeigen mehrerer Computerbildschirme gleichzeitig

Mit EasyMP Multi PC Projection können Sie bis zu vier Bildschirme gleichzeitig von einem Computer im Netzwerk oder von Smartphones und Tablet-Geräten, auf denen Epson iProjection installiert ist, projizieren.

Sie können EasyMP Multi PC Projection von der folgenden Website herunterladen.

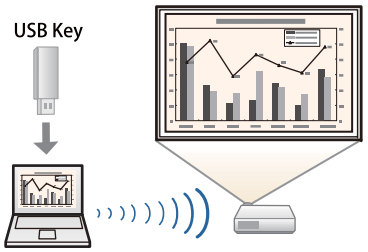
http://www.epson.com



- Verwenden von Quick Wireless Connection für automatische Netzwerkeinstellungen für Ihren Computer (nur Windows)

Sie können den Projektor und Computer ganz einfach durch Anschließen des optionalen Quick Wireless Connection USB Key an einen Computer drahtlos miteinander verbinden, um so Bilder vom Computer zu projizieren.

☛"Installieren des Quick Wireless Connection USB Key" S.33



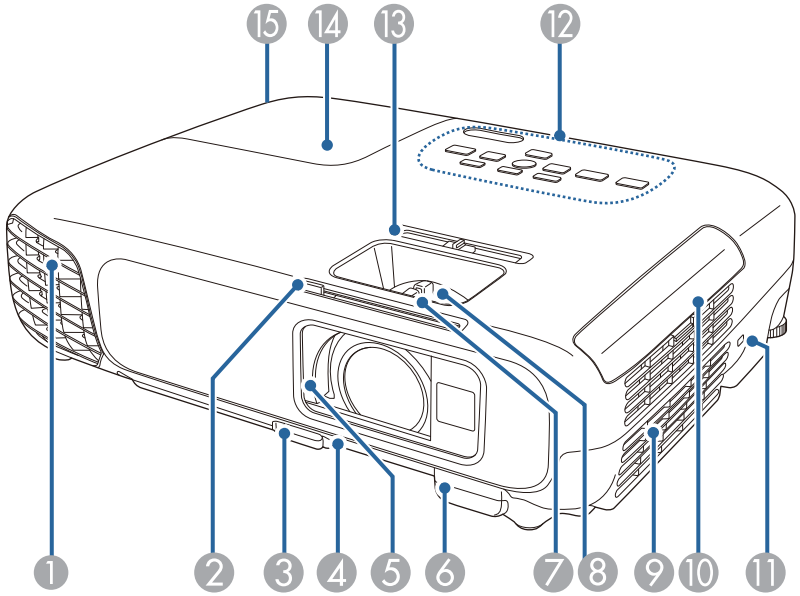
- Bilder eines mobilen Geräts über ein Netzwerk projizieren

Wenn Sie Epson iProjection auf Ihrem Smartphone oder Tablet-Gerät installiert haben, können Sie Daten drahtlos von diesem Gerät projizieren. Das ermöglicht es Ihnen, auf einfache Weise Bilder von einem Smartphone oder Tablet-Gerät anzuzeigen.



Sie können Epson iProjection kostenlos aus dem App Store oder Google Play Store herunterladen. Jegliche Gebühren, die bei der Übertragung vom App Store oder von Google play anfallen, obliegen dem Kunden.

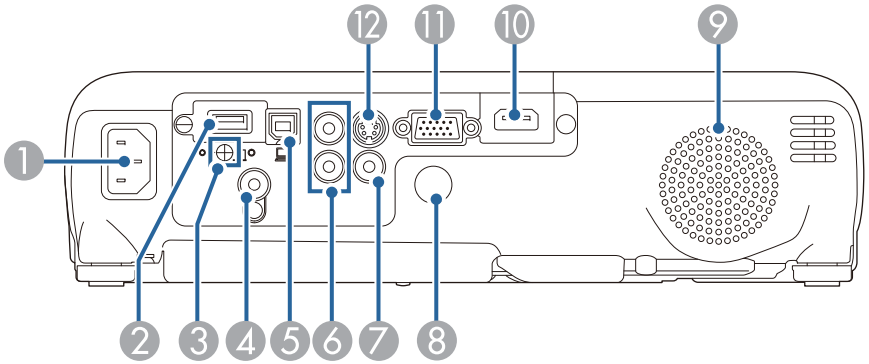
Front/Oberseite



Bezeichnung		Funktion
1	**Luftaustritt**	Aus dem Luftaustritt strömt die zur internen Kühlung des Projektors verwendete Luft. **⚠ Achtung** Halten Sie Ihr Gesicht oder Ihre Hände während der Projektion vom Luftaustritt fern, und stellen Sie keine Gegenstände, die sich durch Wärme verziehen oder in anderer Weise durch Wärme beeinträchtigt werden können, in die Nähe des Luftaustritts. Die aus den Lüftungsschlitzen austretende heiße Luft könnte zu Verbrennungen, Verformungen oder Unfällen führen.
2	**Einblendschieberknopf**	Schieben Sie den Knopf zum Öffnen bzw. Schließen des Einblendschiebers.
3	**Hebel zur Fußjustage**	Drücken Sie den Hebel zur Fußjustage, um den einstellbaren vorderen Fuß auszufahren oder einzuziehen. ☛ "Einstellen der Bildposition" S.45
4	**Einstellbarer vorderer Fuß**	Wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, wie z. B. einen Schreibtisch, aufstellen, stellen Sie die Position des projizierten Bildes durch Herausziehen des Fußes ein. ☛ "Einstellen der Bildposition" S.45
5	**Einblendschieber**	Der Schieber ist bei Nichtgebrauch des Projektors geschlossen, um das Objektiv zu schützen. Wenn Sie ihn während der Projektion schließen, werden so das Bild und der Ton ausgeblendet. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.69
6	**Fernst.-Empfänger**	Empfängt die Signale der Fernbedienung.
7	**Fokusring**	Stellt den Bildfokus ein. ☛ "Fokuskorrektur" S.46
8	**Zoomring**	Stellt die Bildgröße ein. ☛ "Einstellen der Bildgröße" S.45
9	**Ansaugöffnung (Luftfilter)**	Saugt die Luft zur inneren Kühlung des Projektors an. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.135
10	**Luftfilterabdeckung**	Öffnet und schließt die Luftfilterabdeckung. ☛ "Austausch des Luftfilters" S.140
11	**Sicherheitssteckplatz**	Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel. ☛ "Sicherheitsschloss" S.79
12	**Bedienfeld**	Dient zur Bedienung des Projektors. ☛ "Bedienfeld" S.15
13	**Horizontal Keystone Adjuster**	Korrigiert horizontale Verzerrungen im Projektionsbild. ☛ "Manuelle Korrektur" S.42

Bezeichnung		Funktion
⑭	**Lampenabdeckung**	Öffnen Sie diese Abdeckung zum Ersetzen der Projektionslampe. ☛ "Wechseln der Lampe" S.137
⑮	**Befestigungsschraube der Lampenabdeckung**	Durch Festziehen dieser Schraube wird die Lampenabdeckung befestigt.

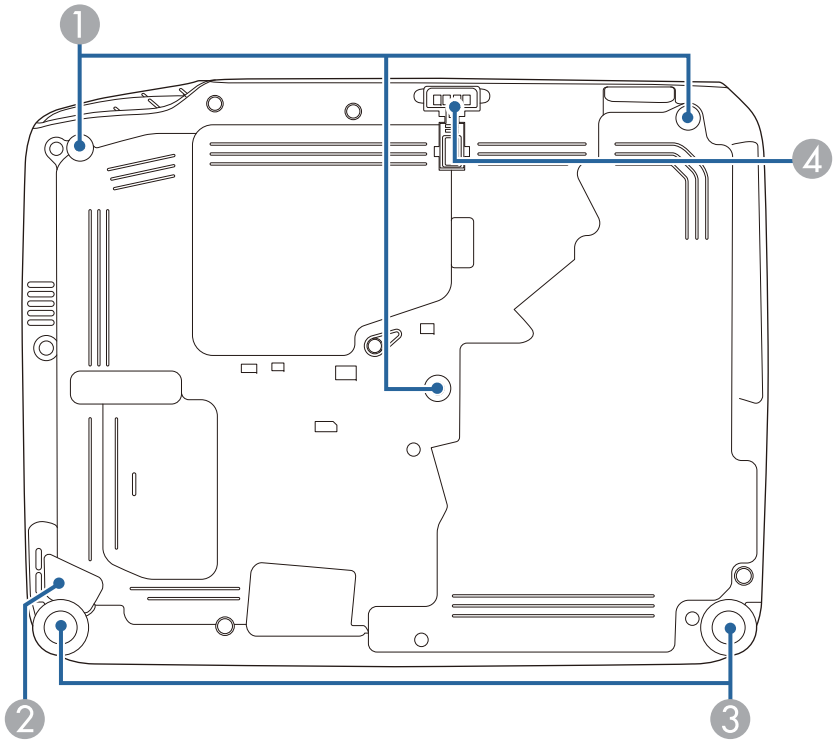
Rückseite



Bezeichnung		Funktion
①	**Netzbuchse**	Dient zum Anschluss des Netzkabels an den Projektor. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.35
②	**USB-A-Anschluss**	• Dient zum Anschluss eines USB-Flash-Laufwerks oder einer Digitalkamera und projiziert Videos und Bilder per PC Free. ☛ "Projektion ohne Computer (PC Free)" S.61 • Dient dem Anschluss für die optionale Dokumentenkamera. • Dient zum Anschließen des mitgelieferten oder optionalen WLAN-Geräts. ☛ "Installieren der WLAN-Einheit" S.33 • Dient zum Anschließen des optionalen Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Installieren des Quick Wireless Connection USB Key" S.33
③	**Befestigungsschraube für WLAN-Gerät**	Diese Schraube dient zur Befestigung der Abdeckung des WLAN-Geräts.
④	**Audio Out-Anschluss**	Gibt den Ton vom aktuellen Projektionsbild über einen externen Lautsprecher aus.

Bezeichnung		Funktion
⑤	**USB-B-Anschluss**	• Dient zum Anschließen des Projektors an einen Computer per USB-Kabel und projiziert Bilder vom Computer. ☛ "Projektion mit USB Display" S.37 • Stellt zur Nutzung der Funktion „Kabellose Maus“ per USB-Kabel eine Verbindung zwischen Projektor und Computer her. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.72
⑥	**Audio-Anschluss**	Audioeingang für ein Gerät, das am Anschluss Computer, S-Video oder Video angeschlossen ist.
⑦	**Video-Anschluss**	Gibt Composite-Video-Signale von Videoquellen ein.
⑧	**Fernst.-Empfänger**	Empfängt die Signale der Fernbedienung.
⑨	**Lautsprecher**	Gibt Audiosignale wieder.
⑩	**HDMI/MHL-Anschluss**	• Legt Videosignale von den mit HDMI kompatiblen Videogeräten und Computern an. Dieser Projektor ist mit HDCP kompatibel. • Gibt Signale von Smartphones und Tablet-Geräten ein, die MHL (Mobile High-definition Link) unterstützen. ☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.26
⑪	**Computer-Anschluss**	Für den Eingang von Bildsignalen von einem Computer und Component-Video-Signalen von anderen Videoquellen.
⑫	**S-Video-Eingang**	Für S-Videosignale von Videoquellen.

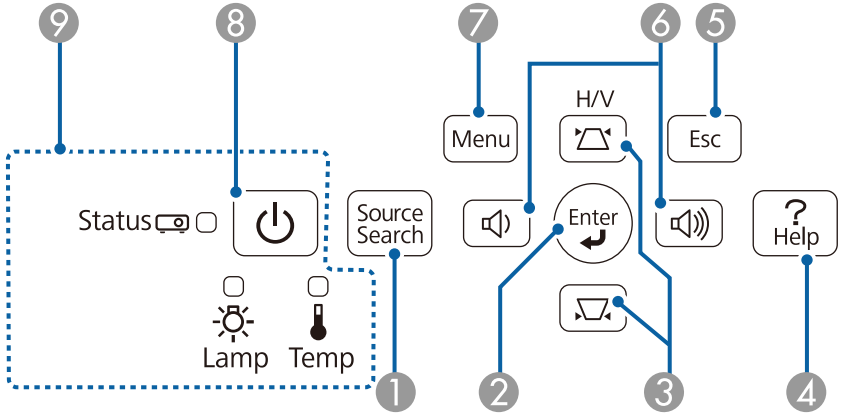
Unterseite



Bezeichnung		Funktion
①	**Befestigungspunkte für die Deckenhalterung (Dreipunkt)**	Befestigen Sie an dieser Stelle die Deckenhalterung, wenn Sie den Projektor an die Decke hängen möchten. ☛ "Aufstellung des Projektors" S.23 ☛ "Sonderzubehör" S.144
②	**Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel**	Führen Sie ein handelsübliches Kabelschloss durch die Öse und schließen Sie es ab. ☛ "Anbringen des Kabelschlosses" S.79

Bezeichnung		Funktion
③	**Hintere Füße**	Bei Aufstellung des Projektors auf einer Fläche, wie z. B. einem Schreibtisch, können Sie die Füße zur Einstellung der horizontalen Neigung herein- oder herausdrehen. ☛ "Anpassung der horizontalen Neigung" S.45
④	**Einstellbarer vorderer Fuß**	Wenn Sie den Projektor auf einer Fläche, wie z. B. einen Schreibtisch, aufstellen, stellen Sie die Position des projizierten Bildes durch Herausziehen des Fußes ein. ☛ "Einstellen der Bildposition" S.45

Bedienfeld

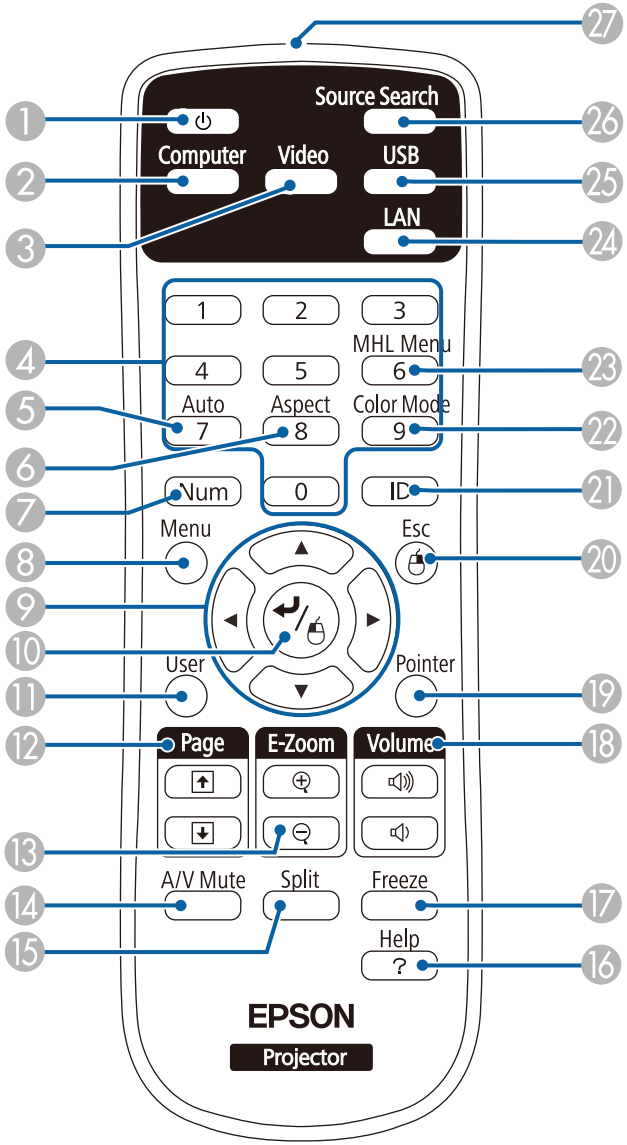


Bezeichnung		Funktion
①	**[Source Search]-Taste**	Wechselt zur nächsten Eingangsquelle, die ein Bild ausgibt. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.36
②	**[Enter]-Taste** [↵]	• Bei Anzeige des Konfigurationsmenüs oder Hilfe-Bildschirms wird die aktuelle Auswahl bestätigt und eingegeben und der nachfolgende Bildschirm angezeigt. • Wird diese Taste während der Projektion von analogen RGB-Signalen des Computer-Anschlusses betätigt, können automatisch die Optionen Tracking, Sync. und Position optimiert werden.

Bezeichnung		Funktion
❸	**[◸][◹]-Tasten**	• Zeigt den Keystone-Bildschirm, auf dem Sie die Keystone-Verzerrung in vertikaler und horizontaler Richtung korrigieren können. ☛ "Manuelle Korrektur" S.42 • Wenn diese Tasten während der Anzeige des Konfigurationsmenüs oder des Hilfe-Bildschirms gedrückt werden, können sie zur Auswahl von Menüelementen und zur Einstellung von Werten verwendet werden. ☛ "Verwendung des Konfiguration-Modus" S.89 ☛ "Verwendung der Hilfe" S.116
❹	**[Help]-Taste**	Zum Ein- und Ausblenden des Hilfe-Bildschirms, der bei Problemen Lösungsvorschläge anzeigt. ☛ "Verwendung der Hilfe" S.116
❺	**[Esc]-Taste**	• Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. • Wenn diese Taste während der Anzeige des Konfigurationsmenüs gedrückt wird, wird die vorherige Menüebene angezeigt. ☛ "Verwendung des Konfiguration-Modus" S.89
❻	**[🔈][🔊]-Tasten**	• Regelt die Lautstärke. [🔈] Vermindert die Lautstärke. [🔊] Erhöht die Lautstärke. ☛ "Anpassung der Lautstärke" S.46 • Korrigiert die Keystone-Verzerrung in horizontaler Richtung, wenn der Keystone-Bildschirm angezeigt wird. ☛ "H/V-Keystone" S.42 • Wenn diese Tasten während der Anzeige des Konfigurationsmenüs oder des Hilfe-Bildschirms gedrückt werden, können sie zur Auswahl von Menüelementen und zur Einstellung von Werten verwendet werden. ☛ "Verwendung des Konfiguration-Modus" S.89 ☛ "Verwendung der Hilfe" S.116

Bezeichnung		Funktion
❼	**[Menu]-Taste**	Zum Aufrufen und Schließen des Konfigurationsmenüs. ☛ "Verwendung des Konfiguration-Modus" S.89
❽	**Ein-/Aus-Taste [⏻]**	Ein- oder Ausschalten des Projektors. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.35
❾	**Kontrollanzeigen**	Zeigen den Projektorstatus an. ☛ "Ablesen der Anzeigen" S.118

Fernbedienung



	Bezeichnung	Funktion
1	**Ein-/Aus-Taste [⏻]**	Ein- oder Ausschalten des Projektors. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.35
2	**[Computer]-Taste**	Wechselt zu Bildern vom Computer-Anschluss.
3	**[Video]-Taste**	Bei jeder Betätigung der Taste wechselt das Bild zwischen den Anschlüssen S-Video, Video und HDMI/MHL.
4	**Numerische Tasten**	Dienen zur Eingabe des Kennworts. ☛ "Kennwortschutz einstellen" S.76
5	**[Auto]-Taste**	Wird diese Taste während der Projektion von analogen RGB-Signalen des Computer-Anschlusses betätigt, können automatisch die Optionen Tracking, Sync. und Position optimiert werden.
6	**[Aspect]-Taste**	Mit jedem Drücken wird das Bildformat gewechselt. ☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.48
7	**[Num]-Taste**	Halten Sie diese Taste gedrückt, und geben Sie anhand der Zahlentasten Kennwörter und Nummern ein. ☛ "Kennwortschutz einstellen" S.76
8	**[Menu]-Taste**	Zum Aufrufen und Schließen des Konfigurationsmenüs. ☛ "Verwendung des Konfiguration-Modus" S.89
9	**[▲][▼][◀][▶]-Tasten**	• Während der Anzeige des Konfigurationsmenüs oder eines Hilfe-Bildschirms lassen sich durch Drücken dieser Tasten Menüpunkte und Einstellungswerte auswählen. ☛ "Verwendung des Konfiguration-Modus" S.89 • Bei der Projektion mit PC Free wird durch Drücken dieser Tasten das vorherige/nächste Bild angezeigt, das Bild gedreht usw. ☛ "PC Free-Betriebsmethoden" S.62 • Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus bewegt sich der Mauszeiger entsprechend den Richtungstasten. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.72

Bezeichnung		Funktion
⑩	**[↵]-Taste**	• Bei Anzeige des Konfiguration-Menüs oder Hilfe-Bildschirms wird die aktuelle Auswahl bestätigt und eingegeben und der nachfolgende Bildschirm angezeigt. ☛ "Verwendung des Konfiguration-Modus" S.89 • Dient bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus als linke Maustaste. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.72
⑪	**[User]-Taste**	Wählen Sie einen häufig genutzten Menüpunkt aus den sieben verfügbaren Punkten des Konfiguration-Menüs aus und weisen Sie ihn dieser Taste zu. Durch Drücken der [User]-Taste wird der Bildschirm für die Auswahl/Einstellung des zugewiesenen Menüpunktes angezeigt, mit dem Sie Einstellungen per einfachem Tastendruck vornehmen können. ☛ "Menü Einstellung" S.95 Die **Leistungsaufnahme** ist als Voreinstellung zugewiesen.
⑫	**[Page]-Tasten [⇧][⇩]**	Blättert durch die Seiten in Dateien, z. B. in PowerPoint-Dateien bei Verwendung der folgenden Projektionsverfahren. • Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.72 • Bei Verwendung des USB Display ☛ "Projektion mit USB Display" S.37 Beim Projizieren von Bildern über PC Free können Sie durch Drücken dieser Tasten den vorherigen/nächsten Bildschirm anzeigen.
⑬	**[E-Zoom]-Tasten [⊕][⊖]**	Vergrößert oder verkleinert das Bild ohne Änderung der Projektionsfläche. ☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.71

Bezeichnung		Funktion
⑭	**[A/V Mute]-Taste**	• Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.69 • Sie können den Projektionsmodus auf folgende Weise ändern, indem Sie die Taste etwa fünf Sekunden lang drücken. **Front↔Front/Decke** **Rück↔Rück/Decke**
⑮	**[Split]-Taste**	Bei jedem Tastendruck wechselt das Bild zwischen der gleichzeitigen Projektion zweier Bilder auf einem geteilten Bildschirm oder der normalen Projektion eines Bildes. ☛ "Projizieren von zwei Bildern gleichzeitig (Split Screen)" S.51
⑯	**[Help]-Taste**	Zum Ein- und Ausblenden des Hilfe-Bildschirms, der bei Problemen Lösungsvorschläge anzeigt. ☛ "Verwendung der Hilfe" S.116
⑰	**[Freeze]-Taste**	Die Standbildfunktion wird aktiviert oder deaktiviert. ☛ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.69
⑱	**[Volume]-Tasten [🔉][🔊]**	[🔉] Vermindert die Lautstärke. [🔊] Erhöht die Lautstärke. ☛ "Anpassung der Lautstärke" S.46
⑲	**[Pointer]-Taste**	Zeigt den Bildschirmzeiger an. ☛ "Zeigerfunktion (Zeiger)" S.70
⑳	**[Esc]-Taste**	• Beendet die gegenwärtig verwendete Funktion. • Wenn die Taste während der Anzeige des Konfigurationsmenüs gedrückt wird, wird die vorherige Menüebene angezeigt. ☛ "Verwendung des Konfiguration-Modus" S.89 • Dient bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus als rechte Maustaste. ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.72

Bezeichnung		Funktion
㉑	**[ID]-Taste**	Der Projektor unterstützt die Funktionen dieser Taste nicht.
㉒	**[Color Mode]-Taste**	Mit jedem Drücken wird der Farbmodus gewechselt. ☛ "Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)" S.46
㉓	**[MHL Menu]-Taste**	Zeigt das Einstellungsmenü für das mit dem MHL-Port des Projektors verbundene Gerät.
㉔	**[LAN]-Taste**	Wechselt zum Bild des angeschlossenen Netzwerkgerätes.
㉕	**[USB]-Taste**	Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt: • USB Display • Bilder des Geräts, das am USB-A Anschluss angeschlossen ist
㉖	**[Source Search]-Taste**	Wechselt zur nächsten Eingangsquelle, die ein Bild ausgibt. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.36
㉗	**Infrarotsender der Fernbedienung**	Ausgang von Infrarotsignalen der Fernbedienung.

Wechseln der Fernbedienungsbatterien

Wenn die Fernbedienung nach einer gewissen Zeit die Befehle verzögert oder überhaupt nicht mehr ausführt, sind wahrscheinlich die Batterien erschöpft. Ist dies der Fall, ersetzen Sie die Batterien durch neue. Halten Sie für den Bedarfsfall zwei Ersatz-Alkali- oder Manganbatterien der Größe AA bereit. Verwenden Sie ausschließlich Alkali- oder Manganbatterien der Größe AA.

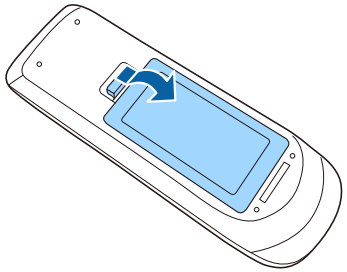
Achtung

Bitte lesen Sie vor dem Umgang mit den Batterien die folgende Anleitung.

☛ *Sicherheitsanweisungen*

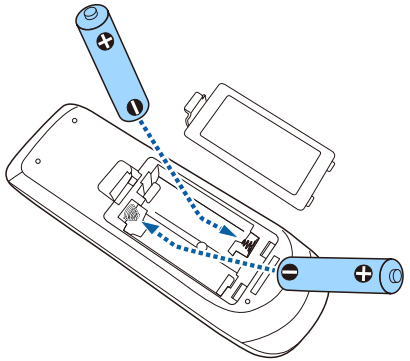
1 Nehmen Sie den Batteriefachdeckel ab.

Indem Sie die Lasche herunterdrücken, können Sie den Batteriefachdeckel abnehmen.



2 Ersetzen Sie die alten Batterien durch neue.

Schieben Sie die Batterien mit dem Minuspol voraus ein.



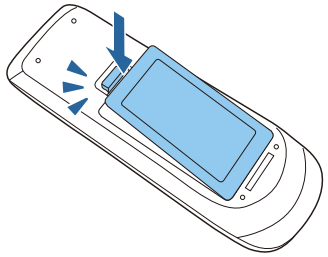
Achtung

Kontrollieren Sie die Polaritätszeichen (+) und (-) im Batteriefach, damit Sie die Batterien richtig einsetzen können.

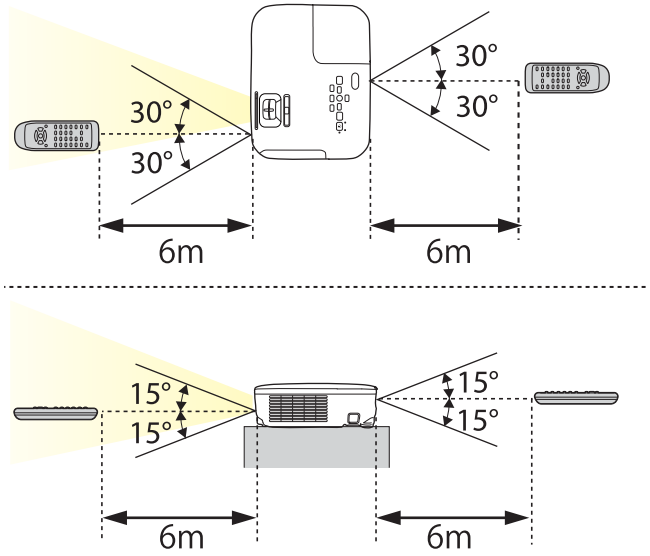
Werden die Batterien nicht ordnungsgemäß verwendet, könnten sie explodieren bzw. auslaufen und einen Brand, Verletzungen oder Beschädigungen des Produkts verursachen.

3 Bringen Sie den Batteriefachdeckel wieder an.

Drücken Sie den Batteriefachdeckel auf die Öffnung bis er einrastet.



Reichweite der Fernbedienung



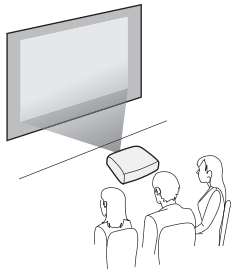
Vorbereitung des Projektors

In diesem Kapitel wird das Aufstellen des Projektors und der Verbindungsaufbau zu Projektionsquellen erläutert.

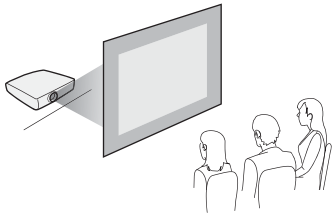
Aufstellung

Der Projektor unterstützt die folgenden vier unterschiedlichen Projektionsarten. Berücksichtigen Sie bei der Aufstellung des Projektors die räumlichen Bedingungen.

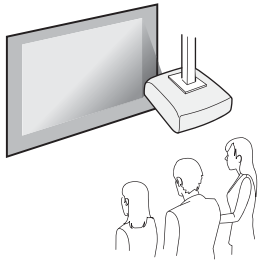
- Projektion von einer Position vor der Leinwand. (Front-Projektion)



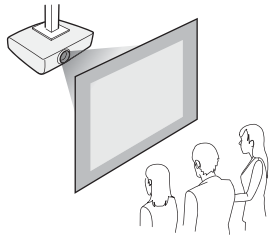
- Projektion von einer Position hinter einer durchscheinenden . (Rück-Projektion)



- Projektion von einer Position vor der Leinwand, wobei der Projektor an der Decke befestigt ist. (Front/Decke-Projektion)



- Projektion von einer Position hinter einer lichtdurchlässigen Leinwand, wenn der Projektor an der Decke befestigt ist. (Rück/Decke-Projektion)



Warnung

- Für die Deckenmontage ist ein spezielles Verfahren erforderlich (Deckenhalterung). Eine Fehlmontage kann zum Herunterstürzen des Projektors und somit zu Schäden und Verletzungen führen.
- Wenn Sie an den Befestigungspunkte für die Deckenhalterung Kleber verwenden, um ein Lösen der Schrauben zu verhindern, oder wenn Sie Schmiermittel, Öl o. Ä. verwenden, kann das Gehäuse brechen und der Projektor herunterstürzen. Dies kann Verletzungen oder schwere Schäden am Projektor verursachen.
  Verwenden Sie daher beim Installieren oder Anpassen der Deckenhalterung weder Klebemittel, um das Lösen der Schrauben zu verhindern, noch Schmiermittel, Öl o. Ä.
- Halten Sie die Lüftungsschlitze des Projektors frei. Werden diese versehentlich verdeckt, kann dies zu einer Überhitzung im Gerät führen und ein Brandrisiko darstellen.

Achtung

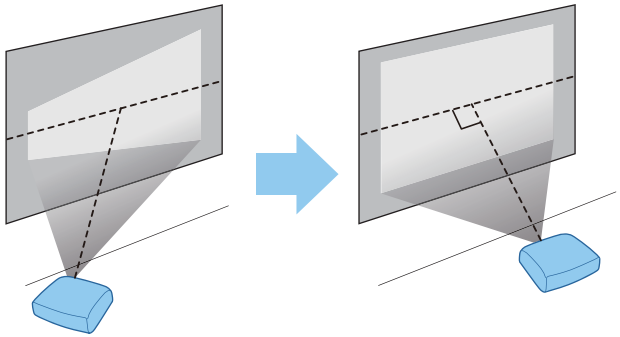
Stellen Sie diesen Projektor nicht auf die Seite, um die Projektion auszuführen. Dies kann Fehlfunktionen verursachen.

- Für die Aufhängung des Projektors an der Decke ist die als Sonderzubehör erhältliche Deckenhalterung erforderlich.
  ☛ "Sonderzubehör" S.144
- Die standardmäßige Projektionseinstellung lautet **Front**. Sie können im Konfigurationsmenü von **Front** auf **Rück** wechseln.
  ☛ **Erweitert** – **Projektion** S.96
- Sie können den Projektion-Modus ändern, indem Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung etwa fünf Sekunden lang gedrückt halten.
  Front↔Front/Decke
  Rück↔Rück/Decke

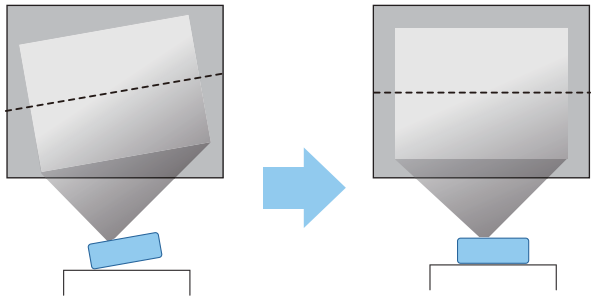
Aufstellung

Installieren Sie den Projektor folgendermaßen:

- Stellen Sie den Projektor parallel zur Leinwand auf.
  Wenn der Projektor in einem Winkel zur Leinwand aufgestellt wird, können Keystone-Verzerrungen im projizierten Bild auftreten.



- Stellen Sie den Projektor auf eine gerade Fläche.
  Ist der Projektor schief aufgestellt, neigt sich das Bild ebenfalls.



- Beachten Sie Folgendes, wenn der Projektor nicht parallel zur Leinwand aufgestellt werden kann.
  ☛ "Korrigierung von Keystone-Verzerrungen" S.41
- Beachten Sie Folgendes, wenn der Projektor nicht auf einer ebenen Fläche aufgestellt werden kann.
  ☛ "Anpassung der horizontalen Neigung" S.45
  ☛ "Korrigierung von Keystone-Verzerrungen" S.41

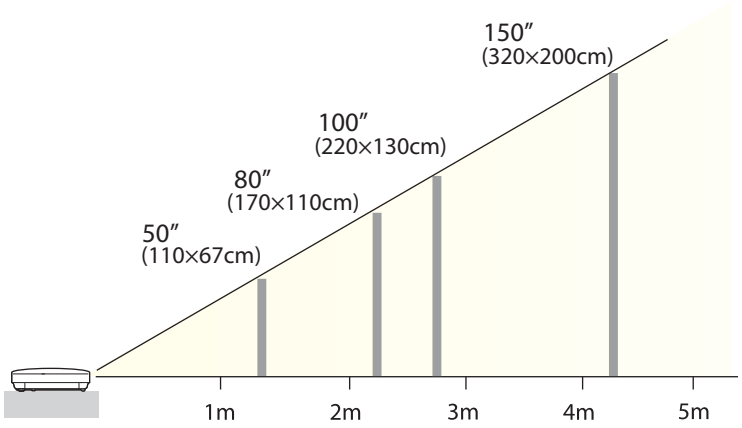
Bildschirmgröße und ungefährer Projektionsabstand

Die Projektionsgröße wird durch den Abstand zwischen Projektor und Leinwand bestimmt. Hinweise zur Auswahl der besten Position je nach Leinwandgröße finden Sie in den rechten Abbildungen. Die Abbildungen zeigen den kürzesten, ungefähren Abstand bei maximalem Zoom. Weitere Informationen zum Projektionsabstand finden Sie im folgenden Abschnitt.

☛ "Bildschirmgröße und Projektionsabstand" S.146

Bei der Korrektur der Keystone-Verzerrung kann das projizierte Bild verkleinert werden.

Leinwandgröße 16:10



Bezeichnung, Position und Ausrichtung der Anschlüsse können je nach angeschlossener Quelle unterschiedlich sein.

Anschließen von Bildquellen

Um Bilder eines DVD-Players oder einer Spielkonsole projizieren zu können, verbinden Sie den Projektor anhand einer der folgenden Methoden.

1. **Unter Verwendung eines handelsüblichen HDMI-Kabels**

   Verbinden Sie den HDMI-Anschluss an der Bildquelle mit dem Projektoranschluss HDMI/MHL. Sie können die Audiosignale der Bildquelle mit dem projizierten Bild senden.

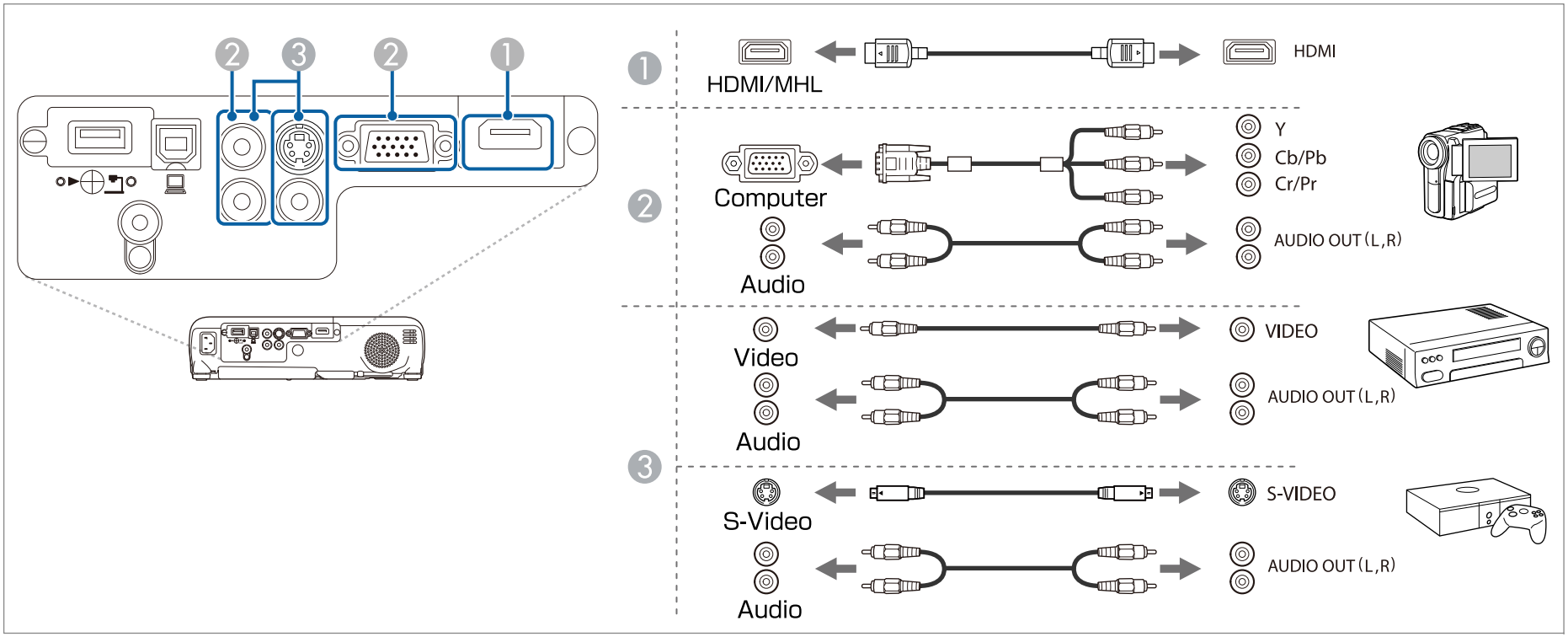
2. **Unter Anwendung des optionalen Component Videokabels**

   ☛ "Sonderzubehör" S.144

   Schließen Sie den Komponenten-Ausgang an der Bildquelle an den Projektoranschluss Computer an. Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Audio-Ausgang an der Bildquelle mittels eines im Handel erhältlichen Audiokabels an den Audio-Anschluss des Projektors angeschlossen wird.

3. **Bei Verwendung eines handelsüblichen Video- oder S-Video-Kabels**

   Schließen Sie den Video-Ausgang an der Bildquelle an den Projektoranschluss Video an. Oder schließen Sie den S-Video-Ausgang an der Bildquelle an den Projektoranschluss S-Video an. Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, wenn der Audio-Ausgang an der Bildquelle mittels eines im Handel erhältlichen Audiokabels an den Audio-Anschluss des Projektors angeschlossen wird.



Achtung

- Schalten Sie das anzuschließende Gerät aus, bevor Sie es anschließen. Wenn die Bildquelle eingeschaltet ist, während Sie sie am Projektor anschließen, kann dies zu Fehlfunktionen führen.
- Wenn der Stecker eine andere Ausrichtung oder Form aufweist, versuchen Sie nicht, ihn mit Nachdruck in den Anschluss zu stecken. Dies kann zu Gerätebeschädigungen und Fehlfunktionen führen.

- Verwenden Sie ein HDMI-Kabel, das die HDMI-Standards erfüllt.
- Wenn Ihre gewünschte Bildquelle einen Anschluss mit einer ungewöhnlichen Form aufweist, verwenden Sie das mit dem Gerät mitgelieferte oder ein als Sonderzubehör erhältliches Kabel für den Anschluss an den Projektor.
- Welches Kabel an den Projektor anzuschließen ist, hängt von der Art des Videosignals ab, das vom Videogerät ausgegeben wird. Das Videogerät ist unter Umständen in der Lage, verschiedene Arten von Videosignalen auszugeben. Nachfolgend werden die Standard-Bildauflösungen von der höchsten zur niedrigsten Auflösung gezeigt.

  Komponentenvideo > S-video > Composite Video

  Lesen Sie in der mit dem Videogerät mitgelieferten Dokumentation nach, um in Erfahrung zu bringen, welche Arten von Videosignal das Gerät ausgeben kann. Composite-Video kann unter Umständen als "Videoausgang" angegeben sein.
- Wenn eine Spielekonsole angeschlossen und bedient wird, kann sich die Projektion des Bildes etwas verzögern.

  ☛ "Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)" S.46
- Wenn Sie ein handelsübliches Audiokabel (2RCA(L/R)/Stereo-Miniklinke) verwenden, achten Sie auf die Bezeichnung „No resistance“ (Kein Widerstand).

Anschließen eines Computers

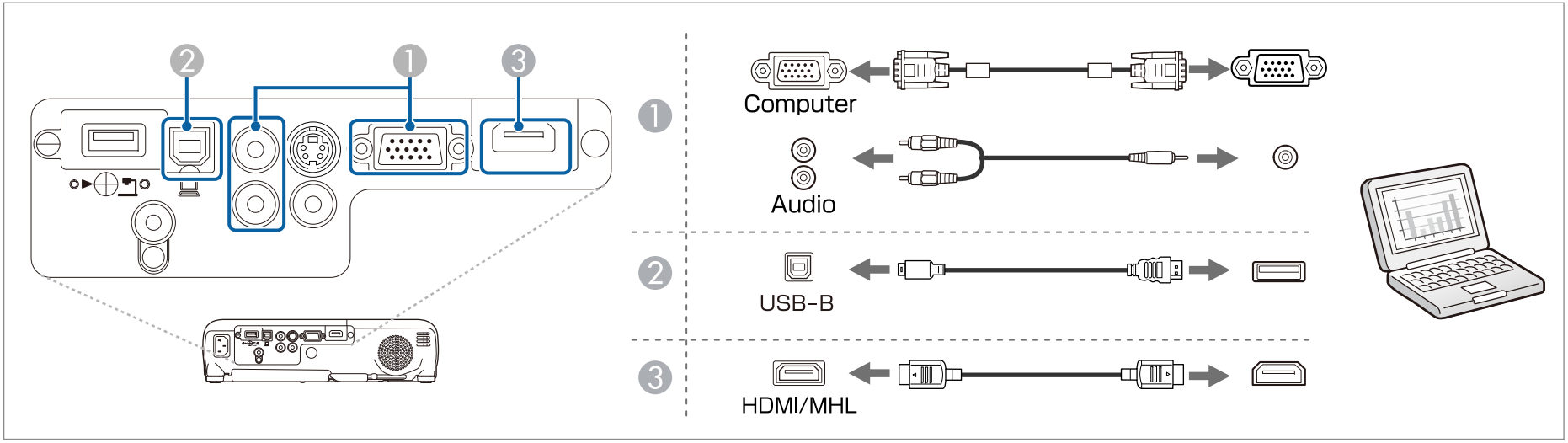
Um Bilder von einem Computer zu projizieren, schließen Sie den Computer auf eine der folgenden Weisen an.

1. **Bei Verwendung optionaler oder handelsüblicher Computerkabel**

   Schließen Sie den Ausgang der Computeranzeige an den Projektoranschluss Computer an. Audiosignale können über den Projektorlautsprecher ausgegeben werden, indem der Audio-Ausgang am Computer mittels eines im Handel erhältlichen Audiokabels an den Audio-Anschluss des Projektors angeschlossen wird.
2. **Unter Verwendung eines handelsüblichen USB-Kabels**

   Verbinden Sie den USB-Anschluss des Computers mit dem Anschluss USB-B des Projektors. Sie können die Audiosignale des Computers mit dem projizierten Bild senden.
3. **Unter Verwendung eines handelsüblichen HDMI-Kabels**

   Verbinden Sie den HDMI-Anschluss am Computer mit dem Projektoranschluss HDMI/MHL. Sie können die Audiosignale des Computers mit dem projizierten Bild senden.

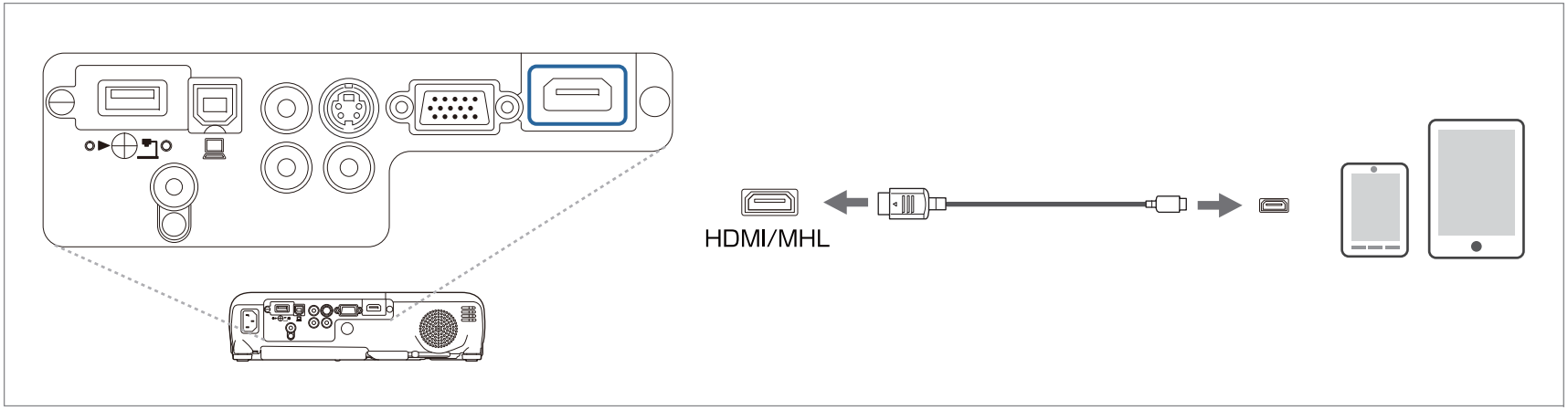


Sie können den Projektor mithilfe eines USB-Kabels an einen Computer anschließen, um Bilder von diesem zu projizieren. Diese Funktion heißt USB Display.

☛ "Projektion mit USB Display" S.37

Anschluss eines Smartphones oder Tablet-Gerätes

Sie können Smartphones und Tablet-Geräte anschließen. Über ein handelsübliches MHL-Kabel können Sie den MHL-Port an Ihrem Gerät mit dem HDMI/MHL-Port am Projektor verbinden. Sie können die Audiosignale mit dem projizierten Bild senden.



Wenn Sie ein Smartphone oder Tablet-Gerät mit dem Projektor verbinden, beginnt das Gerät mit dem Aufladen, während Bilder projiziert werden.

Achtung

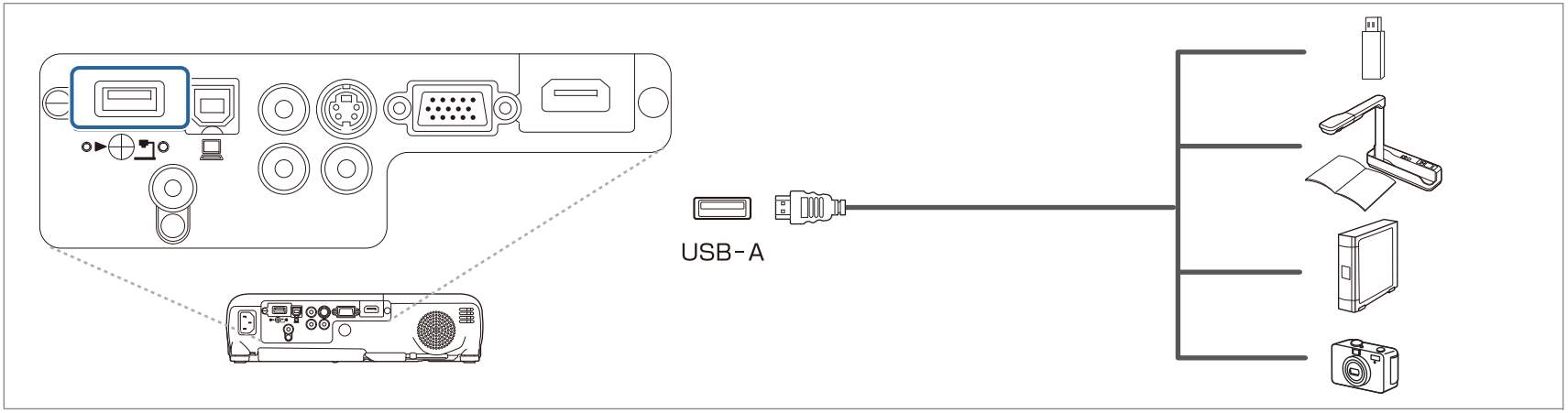
- Möglicherweise können Sie ein MHL-Kabel nicht an allen Geräten anschließen.
- Stellen Sie sicher, dass das Verbindungskabel die MHL-Standards unterstützt. Falls Sie ein Kabel anschließen, das die MHL-Standards nicht unterstützt, kann das Smartphone oder Tablet-Gerät heiß werden, auslaufen oder explodieren.
- Wenn Sie die Geräte über einen MHL-HDMI-Umwandlungsadapter anschließen, funktioniert das Aufladen des Smartphones oder Tablet-Gerätes möglicherweise nicht oder Sie können keine Aktionen über die Fernbedienung des Projektors ausführen.

- Falls Bilder nicht richtig projiziert werden, trennen Sie das MHL-Kabel und schließen es wieder an.
- Möglicherweise können Sie je nach Modell und Einstellungen des Smartphones oder Tablet-Gerätes nicht richtig projizieren.

Anschluss von USB-Geräten

Sie können Geräte wie etwa eine optionale Dokumentenkamera, ein USB-Flash-Laufwerk und USB-kompatible Festplatten sowie Digitalkameras anschließen.

Schließen Sie das USB-Gerät mit dem im Lieferumfang des USB-Geräts enthaltenen USB-Kabel am USB-A Anschluss des Projektors an.



Bei angeschlossenem USB-Gerät, etwa einem USB-Flash-Laufwerk oder einer Digitalkamera, können Sie dessen Dateien mithilfe von PC Free projizieren.

☛ "PC Free-Beispiele" S.62

Achtung

- Bei Verwendung einer USB-Hub ist es möglich, dass die Verbindung nicht richtig funktioniert. Geräte wie Digitalkameras und USB-Geräte sollten direkt am Projektor angeschlossen werden.
- Bei Anschluss und Verwendung einer USB-kompatiblen Festplatte muss das mit der Festplatte mitgelieferte Netzgerät angeschlossen werden.
- Nehmen Sie für den Anschluss einer Digitalkamera oder Festplatte das entsprechende mitgelieferte oder ein für das Gerät konzipiertes USB-Kabel.
- Verwenden Sie ein USB-Kabel von weniger als drei Metern Länge. Bei einer Länge von über drei Metern kann es sein, dass PC Free nicht fehlerfrei funktioniert.

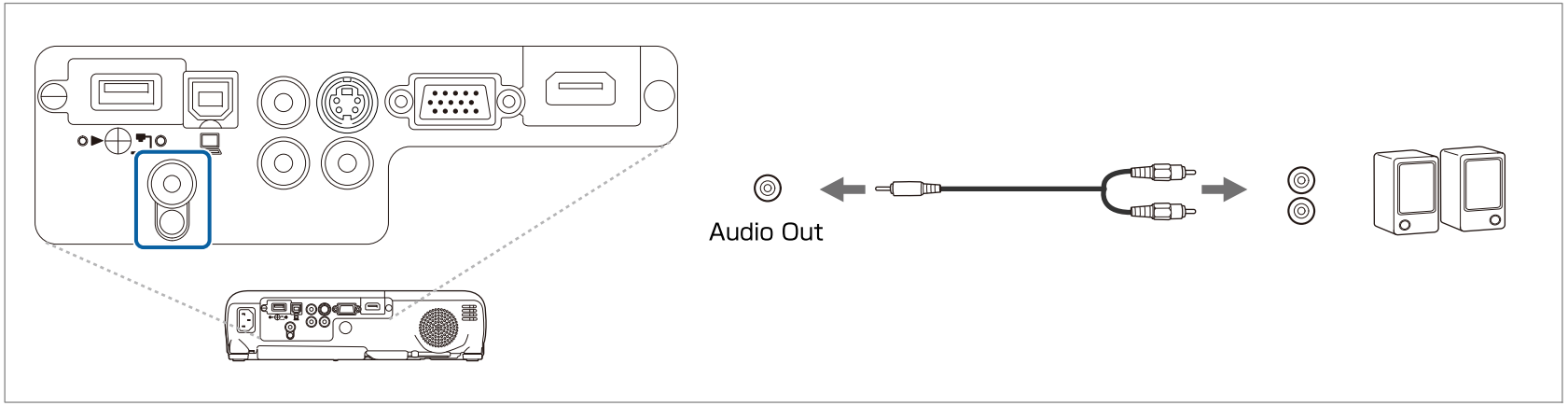
Entfernen von USB-Geräten

Nach beendeter Projektion, entfernen Sie die USB-Geräte vom Projektor. Bei Geräten wie Digitalkameras oder Festplatten sollten Sie zuvor die Stromversorgung ausschalten und das Gerät erst dann entfernen.

Anschließen von externen Geräten

Sie können Ton durch Anschließen eines externen Lautsprechers ausgeben.

Schließen Sie den externen Lautsprecher mithilfe eines im Handel erhältlichen Audiokabels an den Projektoranschluss Audio Out an.



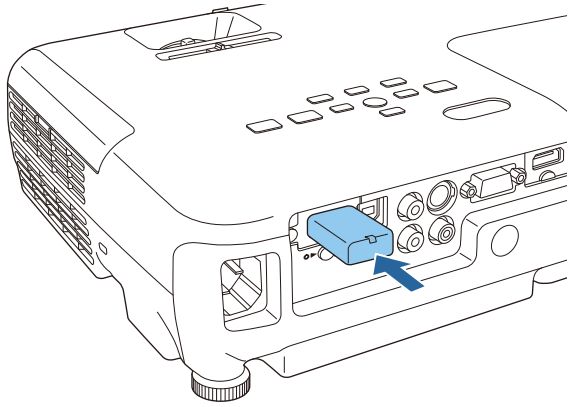
Ist der Stecker des Audiokabels in den Audio Out-Anschluss eingesteckt, wird das Audiosignal nicht mehr über den eingebauten Lautsprecher des Projektors ausgegeben, sondern über das externe Gerät.

Installieren der WLAN-Einheit

Durch Installieren des mitgelieferten oder optionalen WLAN-Geräts können Sie einen mit dem WLAN verbundenen Computerbildschirm über ein Netzwerk projizieren.

Schließen Sie das WLAN-Gerät an den USB-A Anschluss des Projektors an.

- Achten Sie beim Herstellen einer Netzwerkverbindung mit einem WLAN darauf, die Netzwerkeinstellungen im Menü Konfiguration vorzunehmen.
  ☛ "Menü Wireless LAN" S.101
- Achten Sie beim Bewegen des Projektors aus Sicherheitsgründen darauf, die WLAN-Einheit zu entfernen.



Installieren des Quick Wireless Connection USB Key

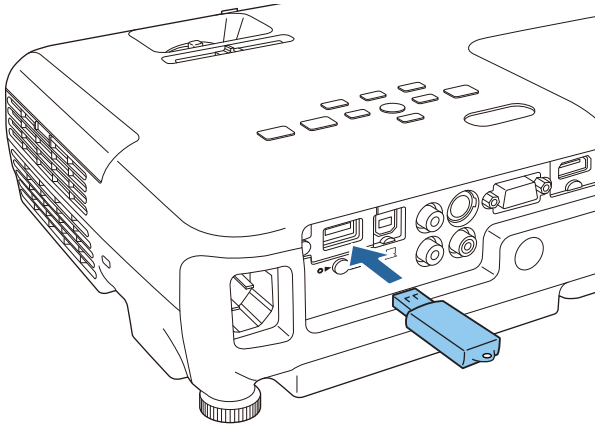
Beim Installieren des optionalen Quick Wireless Connection USB Key müssen Sie zuerst das WLAN-Gerät entfernen und dann den Quick Wireless Connection USB Key an den Anschluss USB-A anschließen.

1. Falls das WLAN-Gerät am Projektor installiert ist, drücken Sie die [LAN]-Taste an der Fernbedienung.

   Der LAN-Standby-Bildschirm wird angezeigt.

2. Vergewissern Sie sich, dass die SSID und die IP-Adresse auf dem LAN-Standby-Bildschirm angezeigt werden, und entfernen Sie dann das WLAN-Gerät.

3. Schließen Sie den Quick Wireless Connection USB Key an den USB-A Anschluss an.



4. Wenn die Meldung "Aktualisierung der Netzwerkinformationen abgeschlossen. Entfernen Sie den Quick Wireless Connection USB Key." angezeigt wird, entfernen Sie den Quick Wireless Connection USB Key.

5. Installieren Sie das WLAN-Gerät wieder am Projektor.

6. Schließen Sie den Quick Wireless Connection USB Key an den verwendeten Computer an.

   Ab hier gehen Sie bitte gemäß der mit dem Quick Wireless Connection USB Key mitgelieferten Bedienungsanleitung vor.

Grundfunktionen

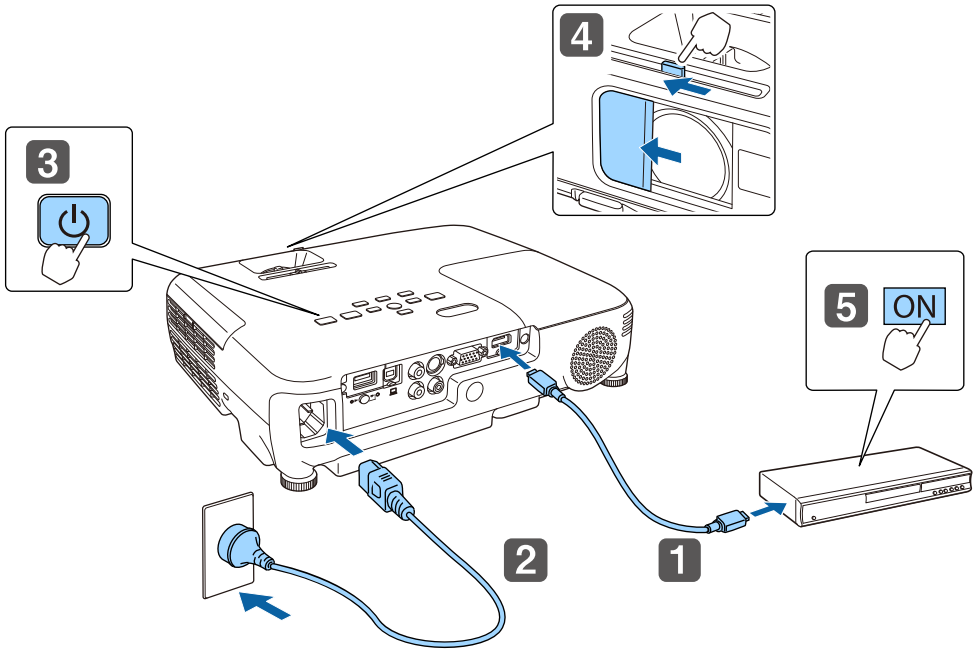
In diesem Kapitel wird die Projektion und Bildeinstellung erläutert.

Von der Aufstellung bis zur Projektion

Dieser Abschnitt erklärt, wie Videogeräte mit einem HDMI-Kabel an den Projektor angeschlossen und Bilder projiziert werden.

Achtung

Achten Sie darauf, zuerst das Kabel vom Quellgerät zum Projektor anzuschließen, und schließen Sie danach das Netzkabel am Projektor an.



1 Schließen Sie den Projektor mit einem HDMI-Kabel an das Videogerät an.

2 Schließen Sie den Projektor mit dem Netzkabel an eine Steckdose an.

3 Schalten Sie den Projektor ein.

4 Öffnen Sie den Einblendschieber.

5 Schalten Sie das Videogerät ein.

Wenn kein Bild projiziert wird, können Sie das Projektionsbild auf eine der folgenden Weisen ändern.

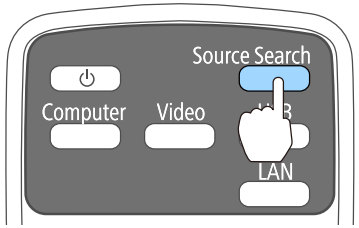
- Drücken Sie die [Source Search]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung.
  ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.36
- Drücken Sie die Taste für den Zielanschluss auf der Fernbedienung.
  ☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.37

- Sobald das Bild projiziert wird, können Sie es bei Bedarf manuell justieren.
  ☛ "Korrigierung von Keystone-Verzerrungen" S.41
  ☛ "Fokuskorrektur" S.46
- Drücken Sie beim Ausschalten des Projektors zweimal auf die Ein-/Aus-Taste [⏻].

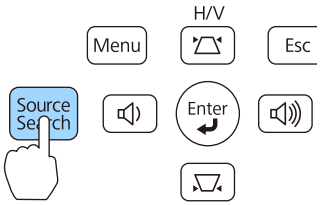
Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)

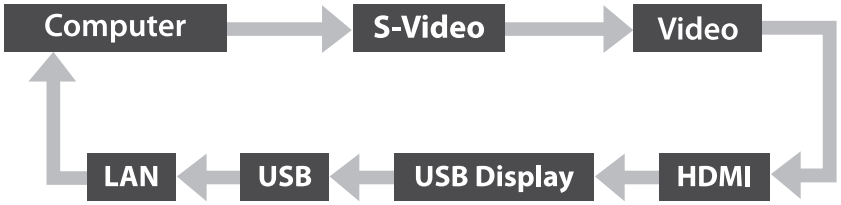
Drücken Sie die [Source Search]-Taste, um Bilder von dem Anschluss zu projizieren, an dem zurzeit Bilddaten empfangen werden.

Unter Verwendung der Fernbedienung



Unter Verwendung des Bedienfeldes

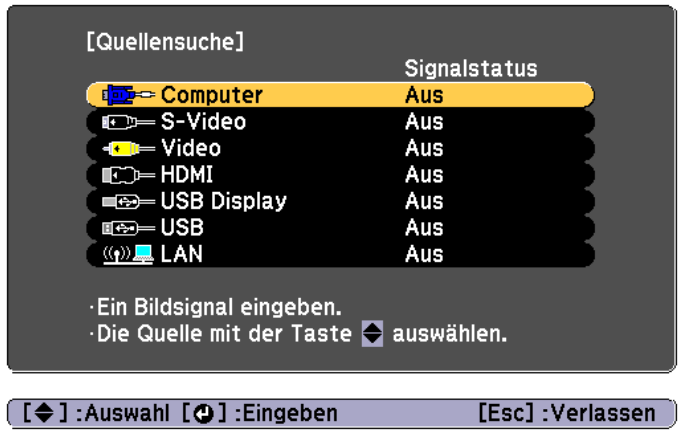




Wenn zwei oder mehr Bildquellen angeschlossen sind, drücken Sie die [Source Search]-Taste, bis das Zielbild projiziert wird.

Wenn Ihr Videogerät angeschlossen ist, starten Sie die Wiedergabe vor der Quellensuche.

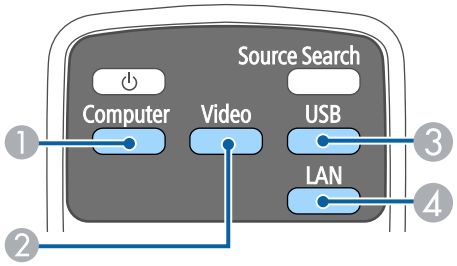
Der folgende Bildschirm wird angezeigt, während kein Bildsignal anliegt.



Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung

Mit der Fernbedienung können Sie direkt zum Zielbild umschalten, indem Sie folgende Tasten verwenden:

Fernbedienung



1. Wechselt zu Bildern vom Computer Anschluss.
2. Bei jedem Tastendruck wird zwischen den Bildern gewechselt, die von den folgenden Quellen eingegeben werden.
   - S-Video-Anschluss
   - Video-Anschluss
   - HDMI/MHL-Anschluss
3. Bei jedem Tastendruck wird zwischen den Bildern gewechselt, die von den folgenden Quellen eingegeben werden.
   - USB Display
   - Bilder des Geräts, das am USB-A Anschluss angeschlossen ist
4. Wechselt zum Bild des angeschlossenen Netzwerkgerätes.

Projektion mit USB Display

Sie können den Projektor mithilfe eines USB-Kabels an einen Computer anschließen, um Bilder von diesem zu projizieren.

Mithilfe eines USB-Kabels können Sie Bilder projizieren und Audio übertragen.

Um USB Display zu starten, stellen Sie im Konfigurationsmenü **USB Type B** auf **USB Display** ein.

☛ **Erweitert – USB Type B** S.96

Systemanforderungen

Unter Windows

Betriebssystem	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professional 32 Bit Home Edition 32 Bit Tablet PC Edition 32 Bit
	Windows Vista	Ultimate 32 Bit Enterprise 32 Bit Business 32 Bit Home Premium 32 Bit Home Basic 32 Bit
	Windows 7	Ultimate 32/64 Bit Enterprise 32/64 Bit Professional 32/64 Bit Home Premium 32/64 Bit Home Basic 32 Bit Starter 32 Bit
	Windows 8	Windows 8 32/64 Bit Windows 8 Pro 32/64 Bit Windows 8 Enterprise 32/64 Bit

	Windows 8,1	Windows 8,1 32/64 Bit Windows 8.1 Pro 32/64 Bit Windows 8.1 Enterprise 32/64 Bit
CPU	Mobile Pentium III 1,2 GHz oder schneller Empfohlen: Pentium M 1,6 GHz oder schneller	
Arbeitsspeicher	256 MB oder mehr Empfohlen: 512 MB oder mehr	
Festplatte Kapazität	20 MB oder mehr	
Display	Auflösung von mindestens 640x480 und maximal 1600x1200. Farbwiedergabe in 16-Bit-Farbdarstellung oder höher	

*1 Nur Service Pack 4

*2 Außer für Service Pack 1

Unter OS X

Betriebssystem	Mac OS 10.5.x 32 Bit Mac OS 10.6.x 32/64 Bit OS X 10.7.x 32/64 Bit OS X 10.8.x OS X 10.9.x
CPU	Power PC G4 1 GHz oder schneller Empfohlen: Core Duo 1,83 GHz oder schneller
Arbeitsspeicher	512 MB oder mehr
Festplatte Kapazität	20 MB oder mehr
Display	Auflösung von mindestens 640x480 und maximal 1680x1200. Farbwiedergabe in 16-Bit-Farbdarstellung oder höher

Erstmaliges Anschließen

Beim erstmaligen Anschließen des Projektors an den Computer mithilfe des USB-Kabels muss der Treiber installiert werden. Die Vorgehensweisen bei Windows und OS X sind unterschiedlich.

- Sie müssen den Treiber beim nächsten Verbindungsaufbau nicht erneut installieren.
- Ändern Sie die Eingangsquelle bei der Eingabe von Bildern aus mehreren Quellen zu USB Display.
- Bei Verwendung einer USB-Hub ist es möglich, dass die Verbindung nicht richtig funktioniert. Schließen Sie das USB-Kabel direkt an den Projektor an.
- Sie können die Optionseinstellungen bei Verwendung der USB Display nicht ändern.

Unter Windows

1 Verbinden Sie den USB-Anschluss des Computers mithilfe eines USB-Kabels mit dem Anschluss USB-B des Projektors.

Unter Windows 2000 oder Windows XP werden Sie möglicherweise mit einer Meldung zum Neustarten Ihres Computers aufgefordert. Wählen Sie **Nein**.

Unter Windows 2000

Doppelklicken Sie auf **Computer**, **EPSON PJ_UD** und dann auf **EMP_UDSE.EXE**.

Unter Windows XP

Die Treiberinstallation startet automatisch.

Unter Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Klicken Sie bei Anzeige des Dialogfelds auf **Run EMP_UDSE.exe**.

2 Klicken Sie auf **Akzeptieren**, wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.

3 Auf dem Computer befindliche Bilder werden projiziert.

Es kann eine Zeitverzögerung geben, bevor die Projektion der auf dem Computer befindlichen Bilder startet. Ändern Sie nichts an den Geräten, unterbrechen Sie nicht die USB-Kabelverbindung und schalten Sie nicht den Computer aus, bis die Bilder projiziert werden.

4 Trennen Sie das USB-Kabel, wenn Sie mit der Projektion fertig sind.

Wenn Sie die USB-Verbindung trennen, ist es nicht nötig, die Funktion **Hardware sicher entfernen** zu verwenden.

- Wenn die Installation nicht automatisch erfolgt, doppelklicken Sie auf **Arbeitsplatz** – **EPSON_PJ_UD** – **EMP_UDSE.EXE** auf Ihrem Computer.
- Klicken Sie, falls aus irgendeinem Grund keine Projektion erfolgen sollte, auf **Alle Programme** – **EPSON Projector** – **Epson USB Display** – **Epson USB Display Vx.xx** auf Ihrem Computer.
- Bei Verwendung eines Computers, auf dem Windows 2000 mit Benutzerautorisierung läuft, wird eine Fehlermeldung angezeigt, und Sie können die Software möglicherweise nicht verwenden. Versuchen Sie in diesem Fall, Windows auf die aktuelle Version zu aktualisieren, führen Sie einen Neustart durch und versuchen erneut, eine Verbindung herzustellen.

  Für weitere Informationen wenden Sie sich an Ihren Händler oder den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie im folgenden Dokument.

  ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Unter OS X

1 Verbinden Sie den USB-Anschluss des Computers mithilfe eines USB-Kabels mit dem Anschluss USB-B des Projektors.

Der Ordner Setup des USB Display wird im Finder angezeigt.

2 Doppelklicken Sie auf das Symbol **USB Display Installer**.

3 Befolgen Sie zur Installation die auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen.

4 Klicken Sie auf **Akzeptieren**, wenn die Lizenzvereinbarung angezeigt wird.

Geben Sie das Administrator-Kennwort ein und starten Sie die Installation.

Wenn die Installation abgeschlossen ist, wird das USB Display-Symbol im Dock und in der Menüleiste angezeigt.

5 Auf dem Computer befindliche Bilder werden projiziert.

Es kann eine Zeitverzögerung geben, bevor die Projektion der auf dem Computer befindlichen Bilder startet. Ändern Sie nichts an den Geräten, unterbrechen Sie nicht die USB-Kabelverbindung und schalten Sie nicht den Computer aus, bis die Bilder projiziert werden.

6 Wählen Sie nach dem Beenden der Projektion auf der Menüleiste im Symbol-Menü **USB Display** die Option **Trennen** oder Dock, und entfernen Sie dann das USB-Kabel.

- Wenn der USB Display Setup-Ordner nicht automatisch im Finder angezeigt wird, doppelklicken Sie auf **EPSON PJ_UD** – **USB Display Installer** auf Ihrem Computer.
- Falls aus irgendeinem Grund keine Projektion erfolgen sollte, klicken Sie auf das **USB Display**-Symbol im Dock.
- Wenn das **USB Display**-Symbol nicht im Dock angezeigt wird, doppelklicken Sie auf **USB Display** aus dem Anwendungsordner.
- Wenn Sie **Verlassen** im Symbol-Menü **USB Display** im Dock auswählen, wird USB Display nicht automatisch gestartet, wenn Sie das USB-Kabel anschließen.

Deinstallation

Unter Windows 2000

1. Klicken Sie auf **Start**, wählen Sie **Einstellungen**, und klicken Sie dann auf die **Systemsteuerung**.
2. Doppelklicken Sie auf **Programme hinzufügen/entfernen**.
3. Doppelklicken Sie auf **Programme ändern oder entfernen**.
4. Wählen Sie **Epson USB Display**, und klicken Sie dann auf **Ändern/Entfernen**.

Unter Windows XP

1. Klicken Sie auf **Start** und dann auf die **Systemsteuerung**.
2. Doppelklicken Sie auf **Software**.
3. Wählen Sie **Epson USB Display**, und klicken Sie dann auf **Entfernen**.

Unter Windows Vista/Windows 7

1. Klicken Sie auf **Start** und dann auf die **Systemsteuerung**.
2. Klicken Sie unter **Programme** auf **Programm deinstallieren**.
3. Wählen Sie **Epson USB Display**, und klicken Sie dann auf **Deinstallieren**.

Unter Windows 8/Windows 8.1

1. Öffnen Sie Charms und wählen Sie **Suchen**. Klicken Sie mit der rechten Maustaste (gedrückt halten) auf **Epson USB Display Ver.XXX**.
2. Wählen Sie **Deinstallieren** aus der App-Leiste.
3. Wählen Sie **Epson USB Display** und klicken Sie dann auf **Deinstallieren**.
4. Befolgen Sie beim Deinstallieren die Bildschirmanweisungen.

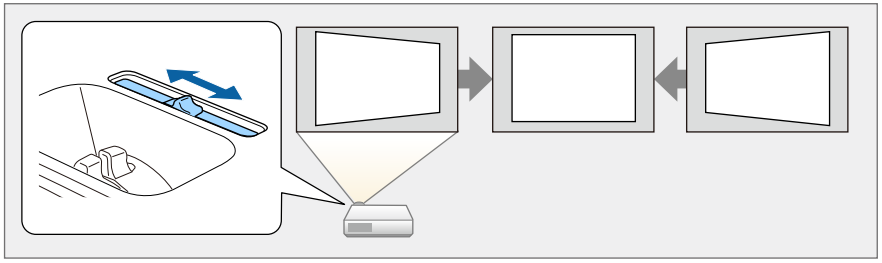
Unter OS X

1. Öffnen Sie den Ordner **Anwendungen**, doppelklicken Sie auf **USB Display** und dann auf **Dienstprogramm**.
2. Führen Sie das **USB Display UnInstaller** aus.

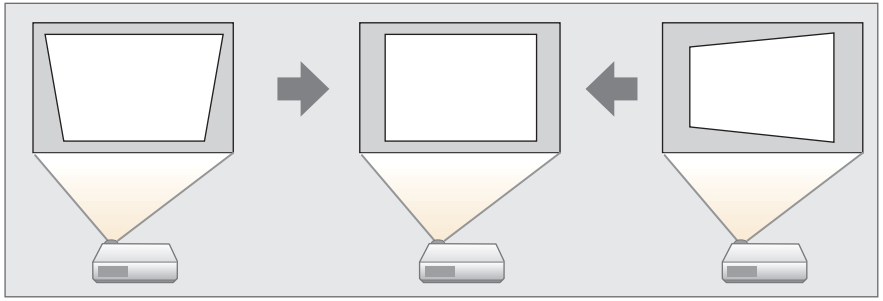
Korrigierung von Keystone-Verzerrungen

Keystone-Verzerrung können mittels einer der folgenden Methoden korrigiert werden.

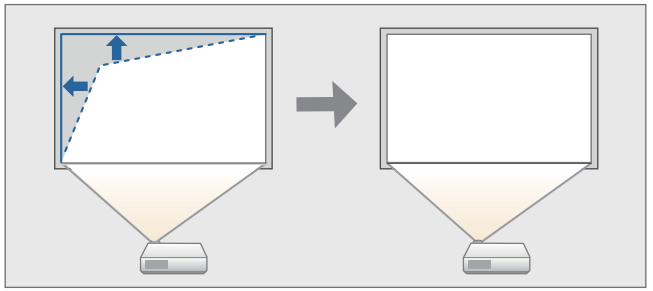
- Automatische Korrektur (Auto V-Keystone)
  Vertikale Keystone-Verzerrungen werden automatisch korrigiert.
- Manuelle Korrektur (Schieber H-Keystone)
  Korrigiert manuell horizontale Keystone-Verzerrungen mithilfe des Horizontal Keystone Adjuster.



- Manuelle Korrektur (H/V-Keystone)
  Verzerrungen werden manuell jeweils in horizontaler und vertikaler Richtung korrigiert.



- Manuelle Korrektur (Quick Corner)
  Verzerrungen werden an den vier Ecken manuell korrigiert.



Bei der Korrektur der Keystone-Verzerrung kann das projizierte Bild verkleinert werden.

Automatische Korrektur

Auto V-Keystone

Erkennt der Projektor eine Bewegung, beispielsweise bei der Aufstellung, Verschiebung oder Neigung, erfolgt automatisch eine Korrektur der vertikalen Keystone-Verzerrung. Diese Funktion nennt man „Auto V-Keystone“.

Wenn der Projektor bewegt wird, wird ein Bildschirm zur Anpassung eingeblendet und das projizierte Bild dann automatisch korrigiert.

Sie können die Auto V-Keystone-Funktion unter den folgenden Bedingungen zur Korrektur des projizierten Bildes verwenden.

Korrekturwinkel: ca. 30˚ nach oben und unten

- Die „Auto V-Keystone“-Funktion kann nur angewandt werden, wenn im Konfigurationsmenü unter **Projektion** die Option **Front** eingestellt wurde.
  ☛ **Erweitert** – **Projektion** S.96
- Wenn Sie die Auto V-Keystone-Funktion nicht aktivieren möchten, stellen Sie die Option **Auto V-Keystone** auf **Aus**.
  ☛ **Einstellung** – **Keystone** – **H/V-Keystone** – **Auto V-Keystone** S.95

Manuelle Korrektur

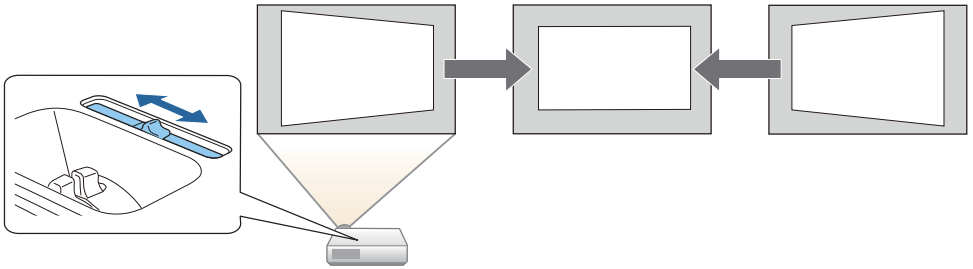
Sie können die Keystone-Verzerrung manuell korrigieren.

Sie können die H/V-Keystone-Funktion unter den folgenden Bedingungen zur Korrektur des projizierten Bildes verwenden.

Korrekturwinkel: ca. 30˚ rechts und links/ca. 30˚ oben und unten

Schieber H-Keystone

Bewegen Sie den Horizontal Keystone Adjuster zur horizontalen Keystone-Korrektur nach rechts oder links.

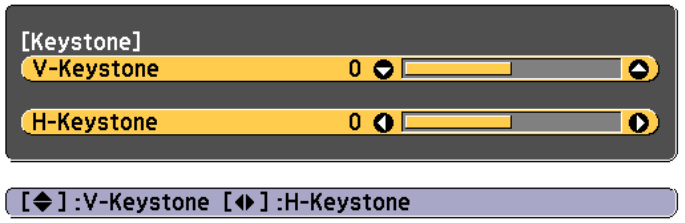


- Wenn Sie den Horizontal Keystone Adjuster verwenden, stellen Sie die Option **Schieber H-Keystone** auf **Ein**.
  ☛ **Einstellung** – **Keystone** – **H/V-Keystone** – **Schieber H-Keystone** S.95
- Sie können die Keystone-Verzerrung auch mit H/V-Keystone in horizontaler Richtung korrigieren.

H/V-Keystone

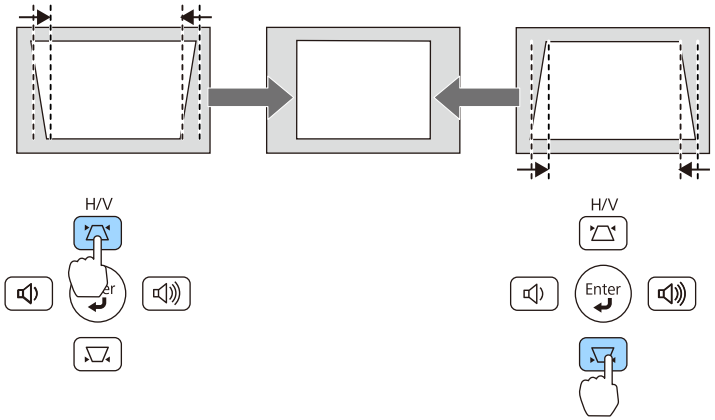
Verzerrungen werden manuell jeweils in horizontaler und vertikaler Richtung korrigiert.

1 Drücken Sie während der Projektion die [⏢]- oder [⏢]-Taste auf dem Bedienfeld, um den Keystone-Bildschirm anzuzeigen.

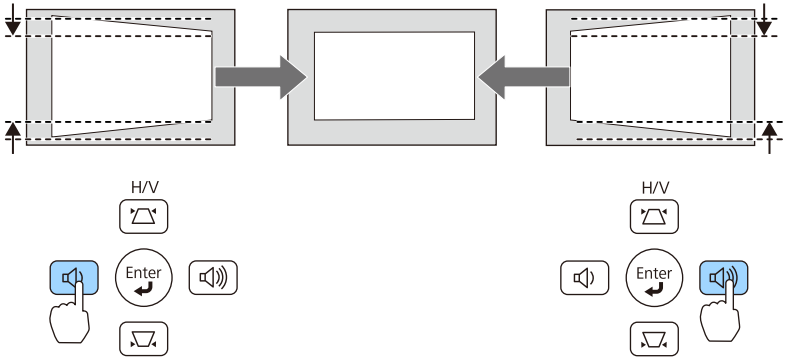


2 Korrigieren Sie die Keystone-Verzerrung mithilfe der folgenden Tasten.

Drücken Sie die [⏢]- oder [⏢]-Taste, um die vertikale Verzerrung zu korrigieren.



Drücken Sie die Tasten [◁]/[▷], um die horizontale Verzerrung zu korrigieren.



Sie können die H/V-Keystone-Funktion im Konfigurationsmenü einstellen.

☛ **Einstellung – Keystone – H/V-Keystone** S.95

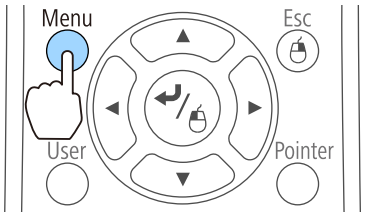
Quick Corner

Hiermit können Sie jede der vier Ecken des projizierten Bildes getrennt von Hand anpassen.

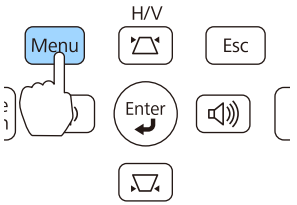
1 Drücken Sie während der Projektion die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfiguration-Modus" S.89

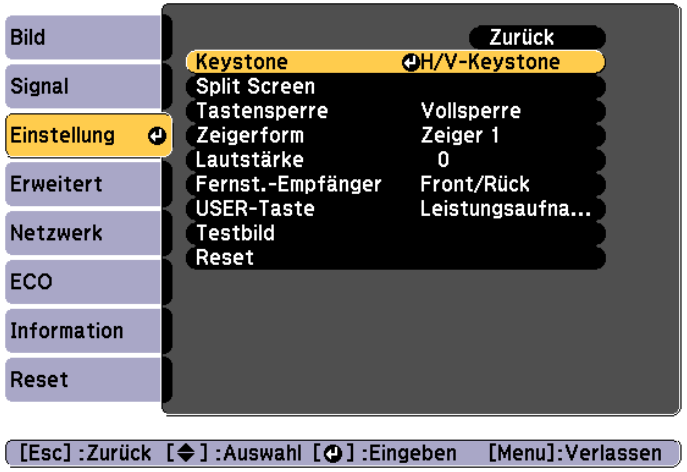
Unter Verwendung der Fernbedienung



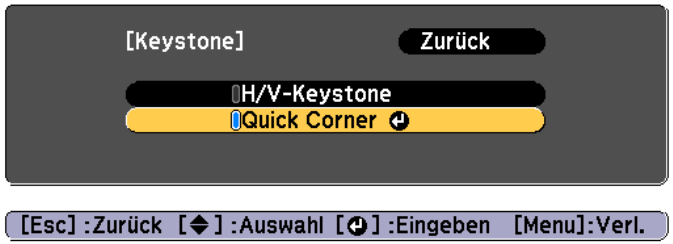
Unter Verwendung des Bedienfeldes



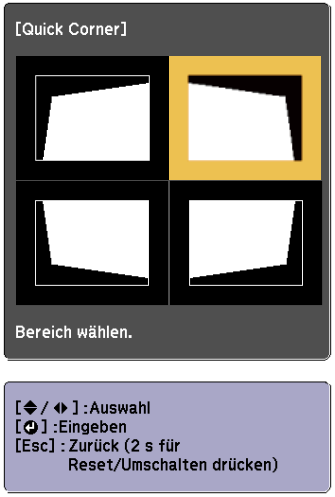
2 Wählen Sie unter **Einstellung** die Option **Keystone**.



3 Wählen Sie **Quick Corner**, und drücken Sie die [↵]-Taste.



4 Durch Verwendung der Tasten [ ], [ ], [ ] und [ ] auf der Fernbedienung, oder der Tasten [ ], [ ], [ ] und [ ] auf dem Bedienfeld können Sie die zu korrigierende Ecke auswählen. Drücken Sie dann die [ ]-Taste.



5 Durch Verwendung der Tasten [ ], [ ], [ ] und [ ] auf der Fernbedienung, oder der Tasten [ ], [ ], [ ] und [ ] auf dem Bedienfeld können Sie die Position der Ecke korrigieren.

Wenn Sie auf die [ ]-Taste drücken, wird der Bildschirm von Schritt 4 angezeigt, indem Sie den zu korrigierenden Bereich auswählen können.

Wird während des Anpassens die Meldung "Kann sich nicht mehr bewegen." angezeigt, kann die Form nicht mehr in die mit dem grauen Dreieck gekennzeichnete Richtung gezogen werden.



6 Wiederholen Sie Verfahren 4 und 5 nach Bedarf, um verbleibende Ecken einzustellen.

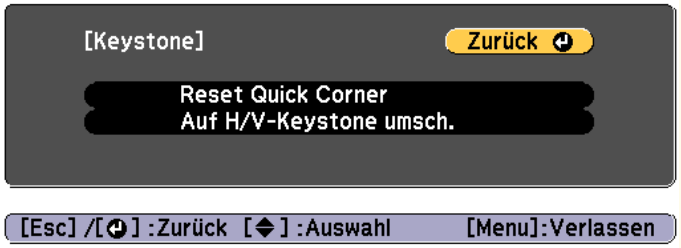
7 Wenn Sie fertigt sind, drücken Sie die [Esc]-Taste, um das Korrekturmenü zu verlassen.

Da die Option **Keystone** zu **Quick Corner** geändert wurde, wird der in Schritt 4 erwähnte Auswahlbildschirm für die Ecken angezeigt, wenn Sie beim nächsten Mal die [ ]- oder [ ]-Taste auf dem Bedienfeld drücken. Ändern Sie die Option **Keystone** zu **H/V-**

Keystone, wenn Sie Bilder vertikal und horizontal mithilfe der [⏢]- oder [⏢]-Taste auf dem Bedienfeld korrigieren möchten.

☛ **Einstellung – Keystone – H/V-Keystone** S.95

Wenn im Auswahlbildschirm für die Ecken von Schritt 4 die [Esc]-Taste mehr als zwei Sekunden lang gedrückt wird, wird der folgende Bildschirm angezeigt.

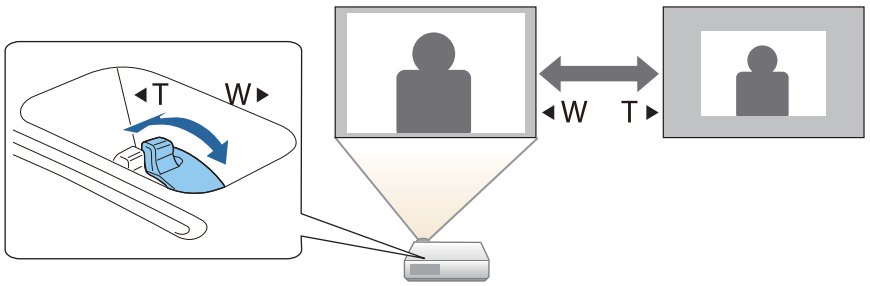


Reset Quick Corner: Zum Zurücksetzen der Korrekturen durch Quick Corner.
Auf H/V-Keystone umsch.: Zum Umschalten der Korrekturmethode auf **H/V-Keystone**.

☛ "Menü Einstellung" S.95

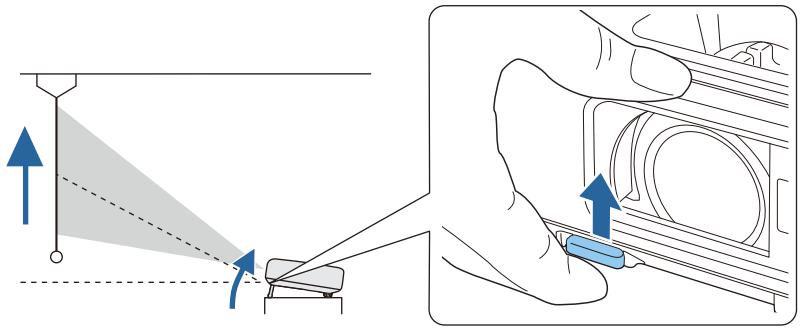
Einstellen der Bildgröße

Stellen Sie die Größe des projizierten Bildes durch Drehen des Zoomrings ein.



Einstellen der Bildposition

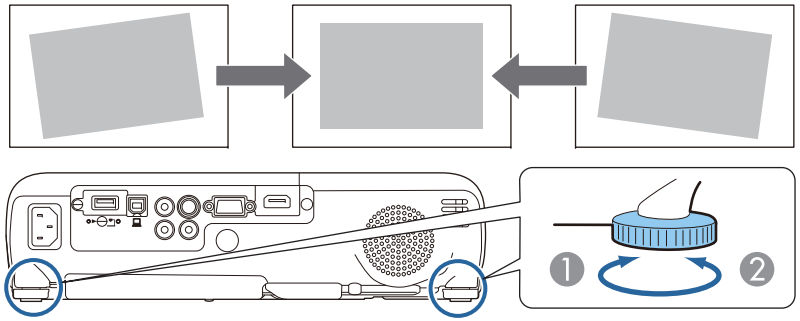
Drücken Sie zum Ausfahren des vorderen einstellbaren Fußes den Hebel zur Fußjustage. Sie können die Position des Bildes durch Neigung des Projektors um bis zu 12 Grad ändern.



Je größer der Neigungswinkel ist, desto schwieriger wird es, den Fokus einzustellen. Stellen Sie den Projektor so auf, dass nur ein kleiner Neigungswinkel erforderlich ist.

Anpassung der horizontalen Neigung

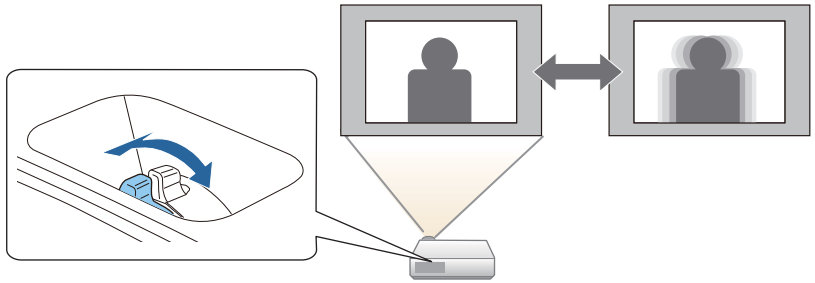
Drehen Sie die hinteren Füße zur horizontalen Neigung des Projektors heraus bzw. herein.



1 Drehen Sie den hinteren Fuß heraus.
2 Drehen Sie den hinteren Fuß herein.

Fokuskorrektur

Der Fokus kann mithilfe des Fokusrings korrigiert werden.

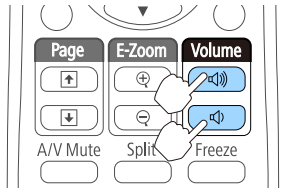


Anpassung der Lautstärke

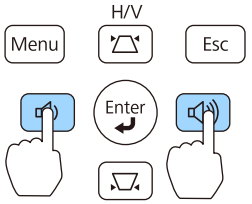
Sie können die Lautstärke mittels einer der folgenden Methoden korrigieren.

- Drücken Sie die [Volume]-Taste auf dem Bedienfeld oder der Fernbedienung, um die Lautstärke einzustellen.
  [🔉] Vermindert die Lautstärke.
  [🔊] Erhöht die Lautstärke.

Unter Verwendung der Fernbedienung



Unter Verwendung des Bedienfeldes



- Stellen Sie die Lautstärke im Konfigurationsmenü ein.
  ☛ **Einstellung – Lautstärke** S.95

⚠ Achtung

Starten Sie nicht mit hoher Lautstärke.
Plötzlich auftretende übermäßige Lautstärke kann zu Hörschäden führen.
Achten Sie vor dem Ausschalten des Geräts immer darauf, die Lautstärke zu verringern, damit Sie diese dann nach dem erneuten Einschalten schrittweise wieder erhöhen können.

Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)

Stellt den Farbmodus entsprechend der Umgebung ein. Die Bildhelligkeit hängt vom eingestellten Farbmodus ab.

Bei Eingabe eines 2D-Signals

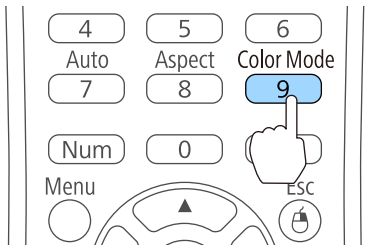
Modus	Anwendung
Dynamisch	Ideal zur Verwendung in hellen Räumen.
Wohnzimmer	Ideal beim Einsatz in einem Raum, in dem die Vorhänge zugezogen sind.
Kino	Ideal zum Ansehen von Filmen in dunklen Räumen. Verleiht den Bildern einen natürlichen Ton.
Spiele	• Ideal zum Spielen in hellen Räumen. • Das Wechseln in den Modus Spiele dauert einige Sekunden.

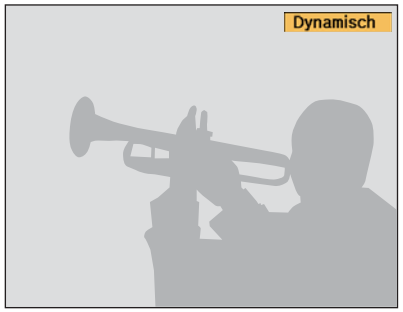
Bei Eingabe eines 3D-Signals

Modus	Anwendung
3D-Dynamisch	Ideal zur Verwendung in hellen Räumen. Es handelt sich hierbei um den hellsten Modus. Schattentöne werden gut wiedergegeben.
3D-Kino	Ideal zum Ansehen von Filmen in dunklen Räumen. Verleiht den Bildern einen natürlichen Ton.

Mit jeder Betätigung der [Color Mode]-Taste wird der Farbmodus auf dem Bildschirm angezeigt und der Farbmodus geändert.

Fernbedienung





Sie können den Farbmodus im Konfiguration-Modus einstellen.

☛ **Bild – Farbmodus** S.92

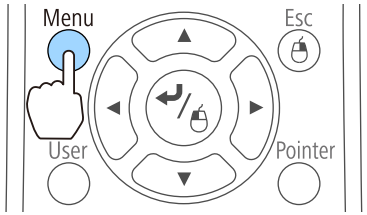
Adaptive IRIS-Blende einstellen

Wenn Sie die Luminanz automatisch gemäß der Helligkeit des angezeigten Bildes einstellen, erhalten Sie scharfe und farbenfrohe Bilder.

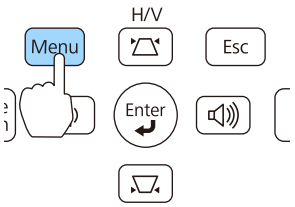
1 Drücken Sie die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfiguration-Modus" S.89

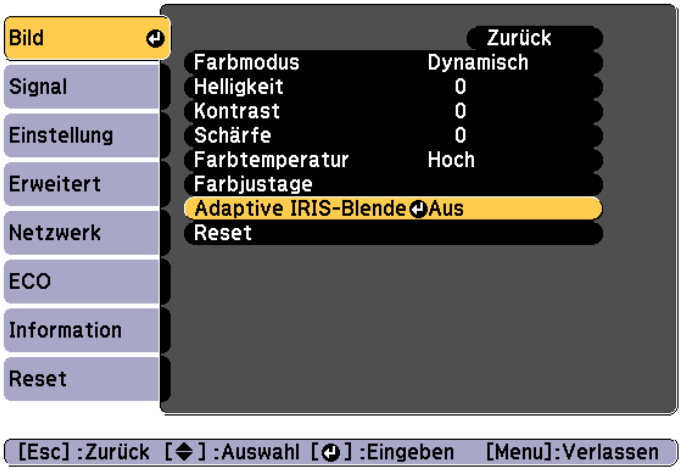
Unter Verwendung der Fernbedienung



Unter Verwendung des Bedienfeldes



2 Wählen Sie im Menü **Bild** die Option **Adaptive IRIS-Blende**.



3 Wählen Sie **Normal** oder **Hohe Geschw.**

Die Einstellungen werden für jeden Farbmodus gespeichert.

Bei Einstellung auf **Hohe Geschw.** wird die Helligkeit des Bilds angepasst, sobald sich die Szene ändert.

4 Drücken Sie die [Menu]-Taste, um die Einstellungen zu beenden.

Ändern des Bildformats des projizierten Bilds

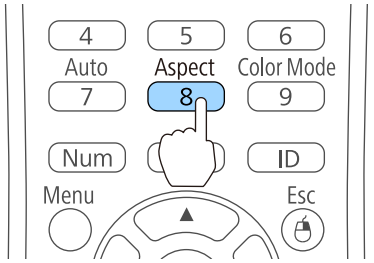
Sie können das Bildformat des projizierten Bildes so anpassen, dass es am besten der Art, des Seitenverhältnisses und der Auflösung des Eingabesignals entspricht.

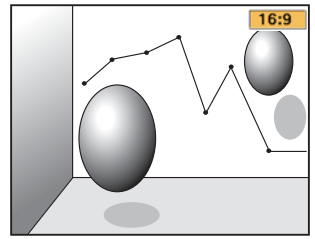
Die verfügbaren Bildformate können je nach projiziertem Bildsignal unterschiedlich sein.

Umschalt-Methoden

Mit jeder Betätigung der [Aspect]-Taste auf der Fernbedienung wird die Bezeichnung des Bildformats auf dem Bildschirm angezeigt und das Bildformat geändert.

Fernbedienung





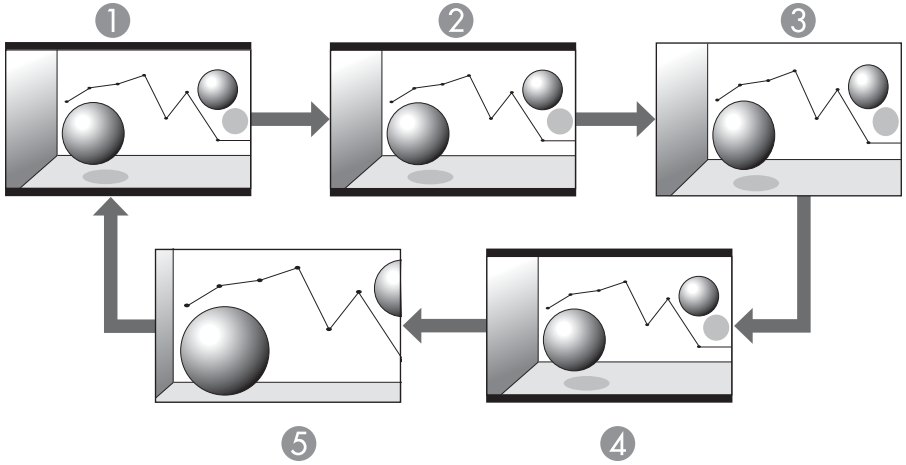
- Sie können das Bildformat im Konfigurationsmenü einstellen.
  ☛ **Signal** – **Seitenverhältnis** S.92
- Im 3D-Modus ist das Seitenverhältnis auf **Normal** eingestellt.

Ändern des Bildformats

Bilder von Videogeräten oder vom HDMI/MHL-Anschluss projizieren

Mit jeder Betätigung der [Aspect]-Taste wird das Bildformat in der Reihenfolge **Normal** oder **Automatisch**, **16:9**, **Voll**, **Zoom** und **Nativ** gewechselt.

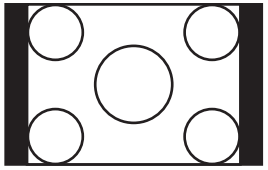
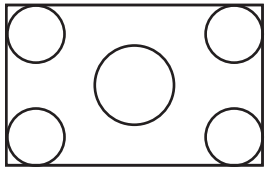
Beispiel: 1080p-Signaleingang (Auflösung: 1920x1080, Bildformat: 16:9)

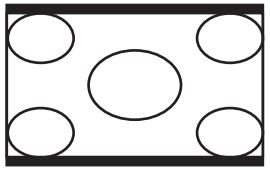
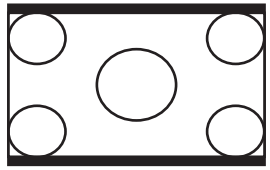
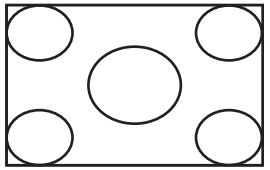
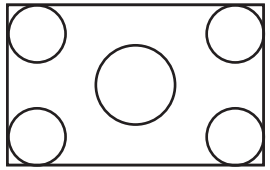
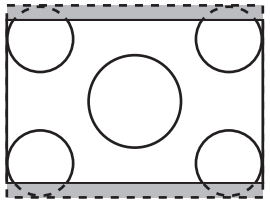
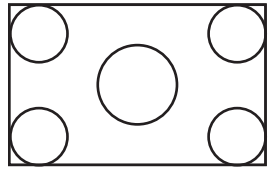
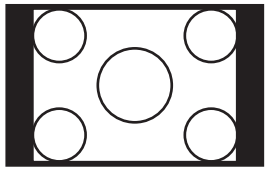
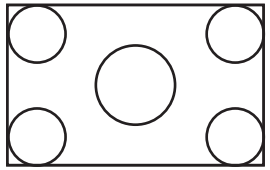


1. Normal oder Automatisch
2. 16:9
3. Voll
4. Zoom
5. Nativ

Projizieren von Bildern eines Computers

Nachfolgend werden Projektionsbeispiele für jedes Bildformat angezeigt.

Bildformat	Eingangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Normal		

Bildformat	Eingangssignal	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Voll		
Zoom		
Nativ		

Wird das Bild nicht vollständig angezeigt, stellen Sie die **Auflösung** je nach Größe des Computerbildes im Konfigurationsmenü auf **Breit** oder **Normal**.

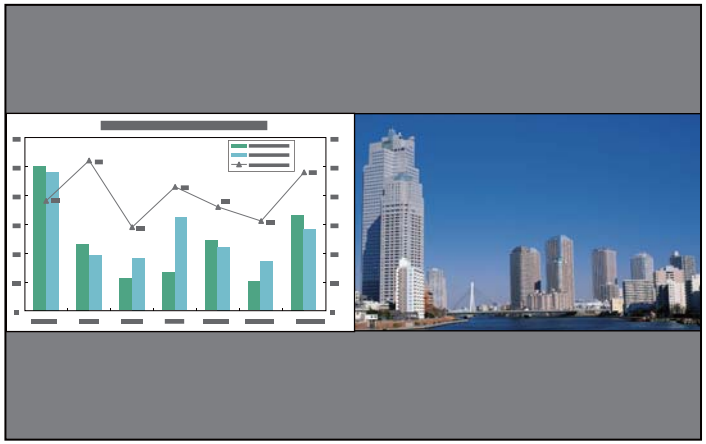
☛ **Signal** – **Auflösung** S.92

Nützliche Funktionen

In diesem Kapitel werden nützliche Tipps für Präsentationen vorgestellt und die Sicherheit erläutert.

Projizieren von zwei Bildern gleichzeitig (Split Screen)

Sie können gleichzeitig Bilder zweier Quellen auf der rechten und linken Bildschirmseite projizieren.



Eingangsquellen für die Split-Screen-Projektion

Die als Split Screen projizierbaren Eingangskombinationen werden unten aufgeführt.

Linker Bildschirm	Rechter Bildschirm						
	Computer	S-Video	Video	HDMI	USB Display	USB	LAN
Computer	-	-	-	✓	✓	✓	✓
S-Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
Video	-	-	-	✓	✓	✓	✓
HDMI	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-
USB	✓	✓	✓	✓	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-

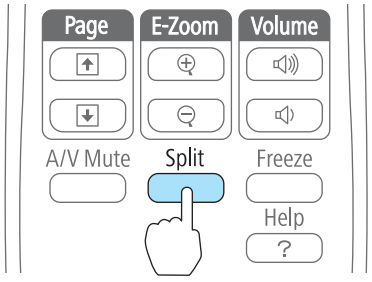
Bedienung

Projizieren auf einem Split-Screen

1 Drücken Sie während der Projektion die [Split]-Taste.

Die gegenwärtig gewählte Eingangsquelle wird auf der linken Bildschirmseite projiziert.

Fernbedienung

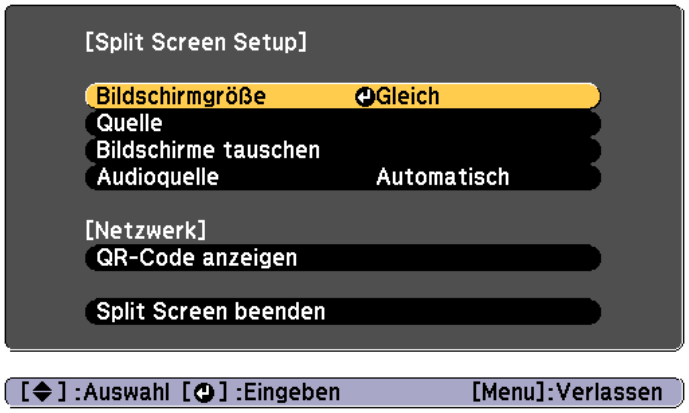


Sie können dieselben Bedienschritte über das Konfiguration-Menü vornehmen.

☛**Einstellung – Split Screen** S.95

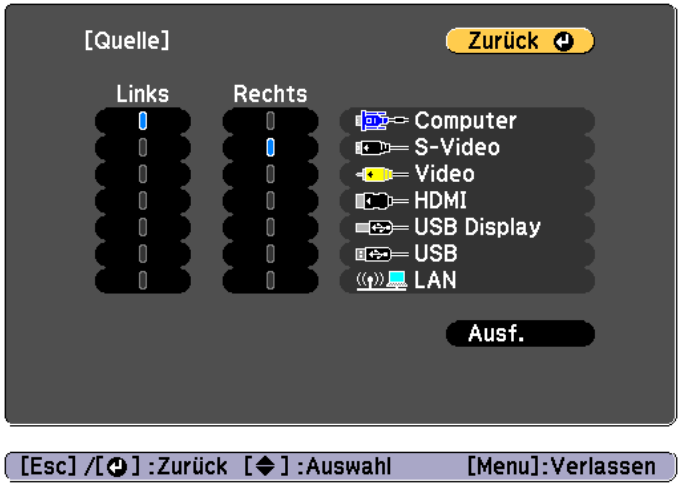
2 Drücken Sie die [Menu]-Taste.

Die Anzeige Split Screen Setup erscheint.



3 Wählen Sie **Quelle** und drücken Sie dann die [ ]-Taste.

4 Wählen Sie jede Eingangsquelle für **Links** und **Rechts**.



Es können nur kombinierbare Eingangsquellen ausgewählt werden.

☛ "Eingangsquellen für die Split-Screen-Projektion" S.51

Der Bildschirm Quelle wird auch angezeigt, wenn die folgenden Tasten während der Split-Screen-Projektion betätigt werden.

- [Source Search]-Taste
- [Computer]-Taste
- [Video]-Taste
- [USB]-Taste
- [LAN]-Taste

5 Wählen Sie **Ausf.**, und drücken Sie dann die [ ]-Taste.

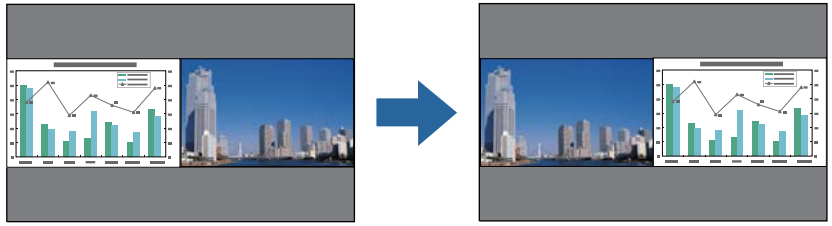
Möchten Sie die Quelle während der Split-Screen-Projektion umschalten, starten Sie das Verfahren mit Schritt 2.

Austauschen der linken und rechten Anzeige

Mit dem folgenden Verfahren wechseln die projizierten Bilder zwischen der linken und rechten Anzeige.

1. Drücken Sie während der Split-Screen-Projektion auf die [Menu]-Taste.
2. Wählen Sie Bildschirme tauschen und drücken Sie dann die [↵]-Taste.

   Die Bilder der linken und rechten Anzeige werden ausgetauscht.



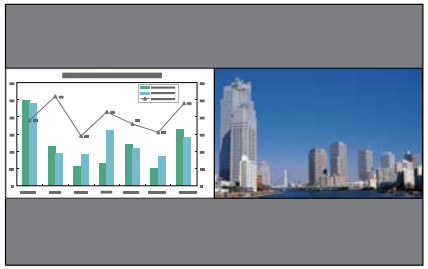
Umschalten der linken und rechten Bildgröße

1. Drücken Sie während der Split-Screen-Projektion auf die [Menu]-Taste.
2. Wählen Sie **Bildschirmgröße** und drücken Sie dann die [↵]-Taste.
3. Wählen Sie die gewünschte Bildschirmgröße für die Anzeige und drücken Sie dann auf die [↵]-Taste.

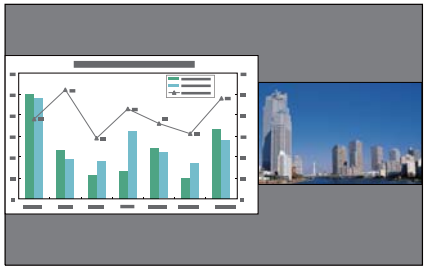


Die projizierten Bilder erscheinen wie unten gezeigt, nachdem Sie die Anzeigegröße eingestellt haben.

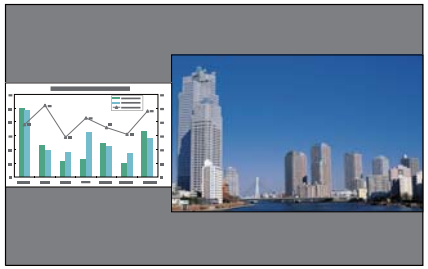
Gleich



Links größer



Rechts größer



- Sie können nicht gleichzeitig beide Bilder vergrößern.
- Wird ein Bild vergrößert, wird das andere verkleinert.
- Abhängig von den Videoeingangssignalen können die Bilder links und rechts auch dann unterschiedlich groß erscheinen, wenn **Gleich** eingestellt ist.

Beenden der Split-Screen-Anzeige

Um den geteilten Bildschirm zu verlassen, drücken Sie auf die [Esc]-Taste.

Sie können auch die folgenden Schritte verwenden, um die Split-Screen-Anzeige zu beenden.

- Drücken Sie die [Split]-Taste der Fernbedienung.

- Wählen Sie **Split Screen beenden** aus dem Konfiguration-Menü.
  ☛**Einstellung** - **Split Screen** - **Split Screen Setup** S.95

Einschränkungen während der Split-Screen-Projektion

Betriebseinschränkungen

Das Folgende kann während der Split-Screen-Projektion nicht ausgeführt werden.

- Einstellen des Konfiguration-Menüs
- E-Zoom
- Wechseln des Seitenverhältnismodus (als Seitenverhältnismodus wird **Normal** verwendet.)
- Tätigkeiten, die das Drücken der [User]-Taste der Fernbedienung beinhalten.
- Adaptive IRIS-Blende
- 3D-Display

Hilfe kann nur angezeigt werden, wenn keine Signale anliegen oder wenn eine Warnbenachrichtigung angezeigt wird.

Einschränkungen in Bezug auf Bilder

- Die Standardwerte für das **Bild**-Menü werden auf das Bild in der rechten Anzeige angewendet. Die Einstellungen für das auf der linken Seite projizierte Bild werden jedoch für das Bild auf der rechten Seite übernommen; dies gilt für **Farbmodus**, **Farbtemperatur**, **Farbjustage**, **Helligkeit**, **Kontrast**, **Farbsättigung** und **Farbton**.
- Die Einstellwerte **Aus** für **Progressiv** und **Rauschunterdrückung** werden für das Bild im rechten Bildschirm angewendet.
  ☛ "Menü Signal" S.92
- Wenn kein Bildsignal anliegt, hat die Anzeige die Farbe, die unter Hintergrundanzeige eingestellt ist. Wenn **Logo** ausgewählt ist, wird das Display **Blau** angezeigt.
- Wenn A/V Stummschalten ausgewählt ist, wird das Display **Schwarz** angezeigt.

3D-Bilder projizieren

Sie können Geräte anschließen, die 3D-Wiedergabe, z. B. 3D-Blu-ray-Medien und 3D-Spiele, unterstützen, um beeindruckende 3D-Bilder zu erleben.

Anzeige von 3D-Bildern vorbereiten

Führen Sie vor dem Betrachten von 3D-Bildern folgende Vorbereitungen durch.

- Aktive HF-3D-Brille (optional/ELPGS03)
  Weitere Informationen zur 3D-Brille finden Sie in der Bedienungsanleitung der 3D-Brille.
- USB-Ladeadapter (optional/ELPAC01)
- HDMI-Kabel, das 3D-Signale unterstützt (handelsüblich)
- Führen Sie folgende Einstellung über das Konfiguration-Menü durch.
  - **3D-Display**: **Ein**
  - **3D-Format**: **Auto** oder das Format des 3D-Signals Ihres angeschlossenen Gerätes
  ☛**Signal** - **3D-Einstellungen** S.92

Unterstützte 3D-Signale

Die Projektoren unterstützen folgende 3D-Signale.

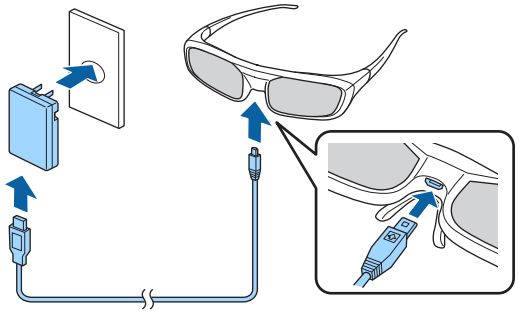
- Frame Packing

- Side by Side
- Top and Bottom

Laden der 3D-Brille

Sie müssen die 3D-Brille vor dem Einsatz aufladen.

Schließen Sie die 3D-Brille über das mitgelieferte Ladekabel an den USB-Ladeadapter und diesen anschließend an eine Steckdose an.



Schließen Sie zum Aufladen der 3D-Brille das Ladekabel am Projektoranschluss USB-A an. (Nur, wenn der Projektor eingeschaltet ist.)

Achtung

- Schließen Sie nur an eine Steckdose an, die über die am Adapter angegebene Spannung verfügt.
- Beachten Sie bei der Handhabung des mit der 3D-Brille gelieferten Ladekabels Folgendes.
  - Verwenden Sie das Kabel nicht, falls es beschädigt ist.
  - Modifizieren Sie das Kabel nicht.
  - Biegen Sie das Kabel nicht, wickeln Sie es nicht auf und ziehen Sie nicht zu fest daran.
  - Verlegen Sie das Kabel nicht in der Nähe einer Elektroheizung.

Die Standardlade- und Nutzungszeiten sind wie folgt.

- Bei einer 3-minütigen Aufladung beträgt die Nutzungszeit ca. 3 Stunden.
- Bei einer 50-minütigen Aufladung beträgt die Nutzungszeit ca. 40 Stunden.

3D-Brille am Projektor registrieren (paaren)

Beim Betrachten von 3D-Bildern kommuniziert der Projektor mit der 3D-Brille. Damit die Kommunikation richtig erfolgen kann, muss die 3D-Brille am Projektor registriert werden. Dies nennt sich auch „Paarung“.

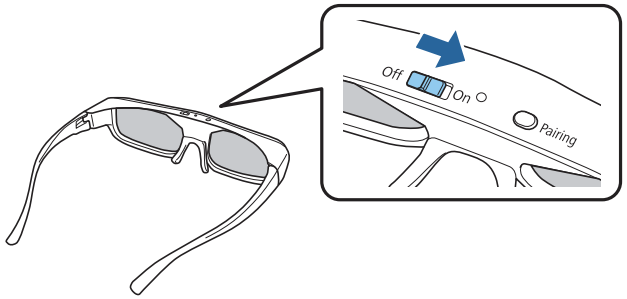
Führen Sie in folgenden Situationen eine Kopplung durch.

- Wenn Sie die 3D-Brille das erste Mal einschalten.
  Die Paarung beginnt automatisch beim Einschalten.
- Wenn Sie 3D-Bilder nicht richtig betrachten können.
  Befolgen Sie zum Durchführen der Paarung nachstehende Schritte.

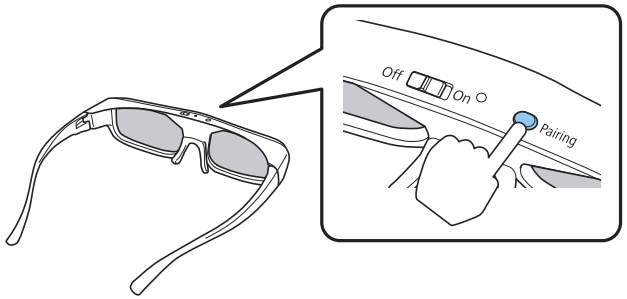
1. Schalten Sie den Projektor ein.
2. Drücken Sie die [Source Search]-Taste am Bedienfeld oder an der Fernbedienung und wählen Sie **HDMI**.

3 Schalten Sie die 3D-Brille ein, indem Sie den Ein-/Ausschalter auf [On] stellen.

Die Anzeige leuchtet einige Sekunden lang und erlischt.



4 Halten Sie die [Pairing]-Taste an der 3D-Brille drei Sekunden lang gedrückt.



Die Anzeige blinkt abwechselnd grün und rot. Bei erfolgreicher Paarung leuchtet die Anzeige zehn Sekunden grün, dann schaltet sie sich aus.

- Bei fehlgeschlagener Paarung schaltet sich die 3D-Brille aus.
- Stellen Sie bei Durchführung der Paarung sicher, dass der Abstand zwischen Projektor und 3D-Brille weniger als drei Meter beträgt.
- Sie können bis zu 50 3D-Brillen mit diesem Projektor paaren.

3D-Bilder betrachten

1 Schließen Sie den Projektor über ein HDMI-Kabel an das Wiedergabegerät an.

3D-Bilder können nur bei HDMI-Eingabe betrachtet werden. Halten Sie ein HDMI-Kabel bereit, das 3D-Signale unterstützt.

Weitere Informationen zum Anschließen von HDMI-Kabeln finden Sie im folgenden Abschnitt.

☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.26

2 Schalten Sie Wiedergabegerät und Projektor ein und projizieren Sie dann das Bild.

Falls das Bild nicht projiziert wird, drücken Sie die [Source Search]-Taste am Bedienfeld oder an der Fernbedienung und wählen Sie **HDMI**.

3 Schalten Sie die 3D-Brille ein und setzen Sie sie auf.

Führen Sie die Paarung durch, wenn Sie die 3D-Brille zum ersten Mal einschalten

☛ "3D-Brille am Projektor registrieren (paaren)" S.55

- Wie ein 3D-Bild wahrgenommen wird, ist individuell verschieden.
- Falls der 3D-Effekt nicht richtig angezeigt wird, führen Sie **3D-Brille umkehren** über das Konfiguration-Menü durch.
  ☛**Signal** - **3D-Einstellungen** - **3D-Brille umkehren** S.92
- Wie das 3D-Bild wahrgenommen wird, kann sich abhängig von der Umgebungstemperatur des Projektor und der Lampenbetriebsdauer ändern. Wird das Bild nicht richtig projiziert, sollten Sie den Projektor nicht mehr verwenden.
- Schieben Sie den [Power]-Schalter an der 3D-Brille nach dem Betrachten auf Aus.
- Wenn die 3D-Brille mindestens 30 Sekunden lang kein 3D-Signal empfängt, schaltet sie sich automatisch aus. Um die 3D-Brille wieder einzuschalten, stellen Sie den [Power]-Schalter auf Aus und anschließend wieder auf Ein.
- Folgende Funktionen sind beim Betrachten von 3D-Bildern nicht verfügbar.
  - Erstellen eines Benutzerlogos
  - Zeiger
  - E-Zoom
- Falls Sie folgende Funktionen während des Betrachtens von 3D-Bildern durchführen, wird das Bild zweidimensional.
  - Einblenden des Testmusters
  - A/V Stummschalten
  - Standbild

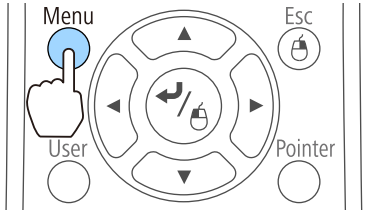
Konvertierung von 2D-Bildern in 3D-Bilder

Konvertieren Sie 2D-Bilder vom Anschluss HDMI/MHL in 3D-Bilder.

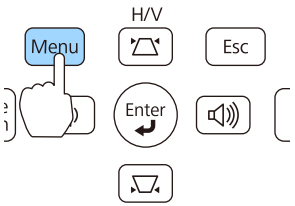
1 Drücken Sie die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfiguration-Modus" S.89

Unter Verwendung der Fernbedienung



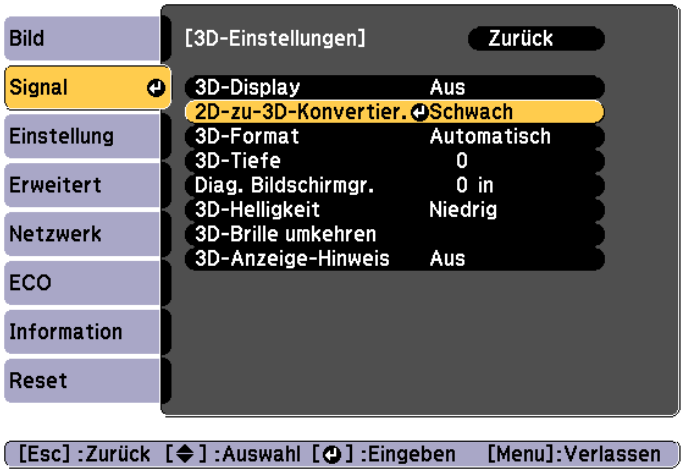
Unter Verwendung des Bedienfeldes



2 Wählen Sie **3D-Einstellungen** bei **Signal**.



3 Wählen Sie **2D-zu-3D-Konvertier.** und dann die Stärke des 3D-Effekts.



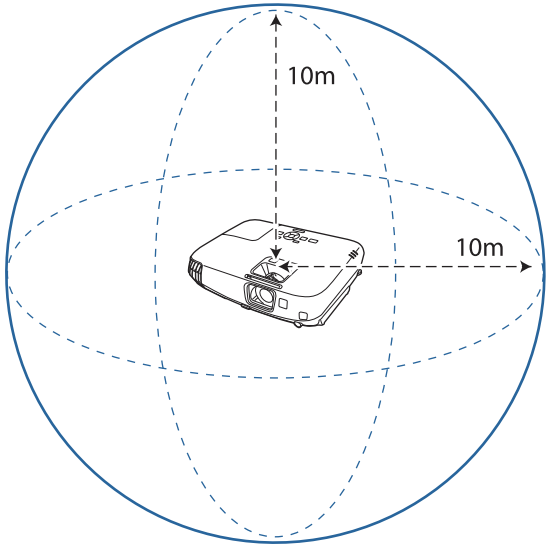
Sie können bei der Stärke des 3D-Effekts zwischen den folgenden drei Optionen wählen: **Schwach**, **Mittel** und **Stark**.

Bei Verwendung von **2D-zu-3D-Konvertier.** setzen Sie **3D-Format** auf **Automatisch** oder **2D**.

☛ **Signal** – **3D-Einstellungen** – **3D-Format** S.92

Betrachtungsbereich bei 3D-Bildern

Der Betrachtungsbereich bei 3D-Bildern ist wie folgt. Halten Sie einen Betrachtungsbereich innerhalb von 10 Metern zum Projektor ein.



- 3D-Bilder werden möglicherweise nicht richtig angezeigt, wenn sie von anderen Bluetooth-Kommunikationsgeräten gestört werden.
- Die 3D-Brille nutzt dieselbe Frequenz (2,4 GHz) wie WLAN (IEEE802.11b/g) oder Mikrowellengeräte. Falls derartige Geräte zur selben Zeit benutzt werden, können Funkwellenstörungen auftreten, und die Bildübertragung kann unterbrochen werden. Wenn eine Notwendigkeit für die gleichzeitige Verwendung dieser Geräte besteht, achten Sie auf einen ausreichenden Abstand zum Projektor.
- Die 3D-Brille für diesen Projektor verfügt über das Active Shutter-System, das auf den Standards der Full HD 3D Glasses Initiative beruht.

Warnhinweise zur Betrachtung von 3D-Bildern

Beachten Sie die folgenden wichtigen Punkte, wenn Sie 3D-Bilder anschauen.

⚠ Warnung

- Die 3D-Brille nicht zerlegen oder umbauen.
  Dies könnte ein Feuer verursachen oder die Bilder beim Betrachten abnormal erscheinen lassen und dadurch Übelkeit hervorrufen.
- Die 3D-Brille oder die mitgelieferten Teile nicht in der Reichweite von Kindern aufbewahren.
  Sie könnten versehentlich verschluckt werden. Falls etwas versehentlich verschluckt worden ist, sofort einen Arzt aufsuchen.
- Werfen Sie die 3D-Brille nicht ins Feuer, legen Sie diese nicht auf eine Hitzequelle und lassen Sie sie nicht unbeaufsichtigt an einem Ort mit sehr hohen Temperaturen liegen. Da das Gerät über einen integrierten wiederaufladbaren Lithium-Akku verfügt, kann dies bei Erhitzung oder Explosion zu Verbrennungen oder einem Brand führen.
- Schließen Sie das im Lieferumfang enthaltene Kabel beim Laden an den von Epson vorgesehenen USB-Anschluss an. Verwenden Sie zum Laden keine anderen Geräte, da dies zum Auslaufen des Akkus, zu Überhitzung oder zu Explosionen führen kann.
- Verwenden Sie zum Aufladen der 3D-Brille ausschließlich das im Lieferumfang enthaltene Kabel. Andernfalls kann das Gerät überhitzen, sich entzünden oder explodieren.

Drahtlose Kommunikation (Bluetooth)

- Elektromagnetische Störungen können zu Fehlfunktionen von medizinischen Geräten führen. Stellen Sie vor der Verwendung des Geräts sicher, dass keine medizinischen Geräte in der Nähe sind.
- Elektromagnetische Störungen können zu Fehlfunktionen von automatisch gesteuerten Geräten und somit zu Unfällen führen. Verwenden Sie das Gerät nicht in der Nähe automatisch gesteuerter Anlagen wie z. B. automatischen Türen oder Brandmeldern.

Hinweise zum Einsatz einer 3D-Brille

⚠ Achtung

- Die 3D-Brille nicht fallenlassen und nicht zu stark darauf drücken.
  Wenn die Gläser oder andere Teile brechen, können Verletzungen die Folge sein. Bewahren Sie die Brille in der mitgelieferten weichen Brillenhülle auf.
- Achten Sie beim Tragen der 3D-Brille auf die Ränder des Brillenrahmens.
  Wenn die Bügel in Ihre Augen geraten, können Verletzungen die Folge sein.
- Die Finger von den beweglichen 3D-Brillenteilen (wie z. B. die Gelenke) fernhalten.
  Andernfalls können Verletzungen die Folge sein.
- Befolgen Sie beim Entsorgen der 3D-Brille die örtlichen Regeln und Richtlinien.
- Achten Sie auf richtiges Aufsetzen der 3D-Brille.
  Tragen Sie die 3D-Brille nicht verkehrt herum.
  Falls das Bild nicht richtig angezeigt wird, tritt bei Ihnen möglicherweise Unwohlsein auf.
- Setzen Sie die Brille ausschließlich zum Betrachten von 3D-Bildern auf.
- Wie ein 3D-Bild wahrgenommen wird, ist individuell verschieden. Verwenden Sie die 3D-Funktion nicht mehr, wenn Sie sich unwohl fühlen oder 3D nicht sehen können. Wenn Sie weiterhin 3D-Bilder betrachten, könnte Übelkeit die Folge sein.
- Setzen Sie die 3D-Brille sofort ab, wenn sie abnormal erscheint oder eine Störung auftritt. Wenn Sie 3D-Bilder lange Zeit betrachten, können Übelkeit und Unwohlsein auftreten.
- Setzen Sie die 3D-Brille ab, wenn Ihre Ohren, Nase oder Schläfen rot werden, schmerzen oder jucken. Wenn Sie weiterhin 3D-Bilder betrachten, könnte Übelkeit die Folge sein.
- Setzen Sie die 3D-Brille ab, wenn sich Ihre Haut während des Tragens der Brille ungewöhnlich anfühlt. Farbe und Material der 3D-Brille können allergische Reaktionen auslösen.

Hinweise zum Betrachten von Bildern

⚠ Achtung

Legen Sie beim längeren Betrachten von 3D-Bildern regelmäßige Pausen ein. Lang anhaltendes Betrachten von 3D-Bildern kann zu Augenermüdung führen.

Die Notwendigkeit und Regelmäßigkeit von Pausen variiert je nach Person. Wenn Ihre Augen auch nach einer Betrachtungspause noch müde sind oder schmerzen, hören Sie sofort mit dem Betrachten der Bilder auf.

Hinweise zu Betrachtungsmethoden

⚠ Achtung

- Wenn Ihre Augen beim Sehen von 3D-Bildern ermüden oder schmerzen, hören Sie sofort mit dem Betrachten der Bilder auf. Wenn Sie weiterhin 3D-Bilder betrachten, könnte Übelkeit die Folge sein.
- Tragen Sie beim Betrachten von 3D-Bildern immer eine 3D-Brille. Versuchen Sie nicht, 3D-Bilder ohne 3D-Brille zu betrachten. Es könnte Übelkeit verursachen.
- Stellen Sie keine zerbrechlichen Gegenstände in der näheren Umgebung auf, wenn Sie eine 3D-Brille tragen. 3D-Bilder können dazu führen, dass Sie Ihren Körper unfreiwillig bewegen und dadurch Gegenstände in der Nähe beschädigen oder Personen verletzen.
- Tragen Sie eine 3D-Brille ausschließlich zum Betrachten von 3D-Bildern. Gehen Sie nicht umher, solange Sie eine 3D-Brille tragen. Ihre Sicht ist gegebenenfalls dunkler als gewöhnlich sein und die Sturz- und Verletzungsgefahr damit erhöht.
- Setzen Sie sich frontal vor die Leinwand.

  Das Betrachten von 3D-Bildern aus einem Winkel verringert den 3D-Effekt und kann durch unbeabsichtigte Farbveränderungen zu Übelkeit führen.
- Wenn Sie eine 3D-Brille in einem Raum mit Leuchtstofflampen- oder LED-Beleuchtung tragen, kann es sein, dass Sie Blitze oder Flackern im ganzen Raum sehen. Reduzieren Sie in diesem Fall die Beleuchtung, bis kein Flackern mehr zu sehen ist, oder schalten Sie während des Betrachtens von 3D-Bildern die Beleuchtung vollständig aus. Flimmern kann bei einigen Menschen epileptische Anfälle oder Ohnmacht auslösen. Beenden Sie das Betrachten von 3D-Bildern sofort, sobald Sie sich unwohl fühlen oder Übelkeit verspüren.
- Halten Sie beim Betrachten von 3D-Bildern einen Abstand zum Projektionsbildschirm von mindestens der dreifachen Bildschirmhöhe.

  Der empfohlene Betrachtungsabstand für einen 80-Zoll-Bildschirm beträgt mindestens 3 Meter, und mindestens 3,6 Meter für einen 100-Zoll-Bildschirm. Sitzen oder stehen Sie näher als im empfohlenen Betrachtungsabstand, können Ihre Augen ermüden.
- Beim Betrachten von 3D-Bildern empfehlen wir eine Leinwandgröße von weniger als 120 Zoll.

  Falls die Leinwand zu groß ist, kann dies aufgrund von Inhalt, Betrachtungsumgebung, körperlicher Verfassung etc. die Augen belasten und müde machen.

Hinweise zum Betrachter

Achtung

Sie sollten 3D-Brillen nicht verwenden, wenn Sie lichtempfindlich oder herzkrank sind oder sich unwohl fühlen. Die Beschwerden könnten sich dadurch verschlimmern.

Hinweise zum Alter (bei Kindern)

Achtung

- Für die Betrachtung von 3D-Bildern wird ein Mindestalter von 6 Jahren empfohlen.
- Da Kinder unter sechs Jahren noch in der Entwicklung sind, kann das Betrachten von 3D-Bildern Komplikationen verursachen. Wenden Sie sich bei Bedenken an Ihren Arzt.
- Kinder sollten 3D-Bilder durch eine 3D-Brille nur unter der Aufsicht eines Erwachsenen betrachten.

  Es ist oft schwierig zu beurteilen, wann ein Kind müde ist oder sich unwohl fühlt, was zu plötzlicher Übelkeit führen kann. Achten Sie immer darauf, dass Kinder ihre Augen während des Betrachtens nicht überlasten.

Projektion ohne Computer (PC Free)

Durch Anschluss eines USB-Speichermediums wie z. B. eines USB-Flash-Laufwerks oder einer USB-Festplatte am Projektor können Sie die auf dem Medium gespeicherten Dateien ohne Verwendung eines Computers projizieren. Diese Funktion heißt PC Free.

- USB-Speichermedien, die integrierte Sicherheitsfunktionen haben, können gegebenenfalls nicht verwendet werden.
- Trapezverzerrungen können während der Projektion im PC Free-Modus nicht korrigiert werden, selbst wenn Sie die Tasten [⏢] und [⏢] am Bedienfeld drücken.

Merkmale von Dateien, die mittels PC Free wiedergegeben werden können

Typ	Dateityp (Dateierweiterung)	Hinweise
Bilder	.jpg	Die folgenden Dateien können nicht projiziert werden. - CMYK-Farbformate - Progressive Formate - Bilder mit einer Auflösung von mehr als 8192 x 8192 Aufgrund der Eigenschaften von JPEG-Dateien werden zu stark komprimierte Bilder möglicherweise undeutlich wiedergegeben.
	.bmp	Wiedergabe von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1280x800 nicht möglich.
	.gif	• Wiedergabe von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1280x800 nicht möglich. • Animierte GIFs können nicht projiziert werden.
	.png	Wiedergabe von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1280x800 nicht möglich.
Filme	.avi (Motion JPEG)	• Wiedergabe von Bildern mit einer höheren Auflösung als 1280x720 nicht möglich. • Das Audioformat kann nur lineares PCM und ADPCM abspielen. • Unterstützt AVI 1.0. Sie können Bilder über 2 GB nicht projizieren.

- Bei Anschluss und Verwendung einer USB-kompatiblen Festplatte muss das mit der Festplatte mitgelieferte Netzgerät angeschlossen werden.
- Der Projektor unterstützt nicht alle Dateisysteme. Verwenden Sie daher Medien, die unter Windows formatiert worden sind.
- Formatieren Sie das Medium mit FAT16/32.

PC Free-Beispiele

Projizieren von Bildern von USB-Speichermedien



☛ "Projektion der gewählten Bilder oder Filme" S.64

☛ "Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)" S.65

PC Free-Betriebsmethoden

Obwohl die folgenden Schritte am Beispiel der Fernbedienung erläutert werden, können Sie dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern.

PC Free starten

1 Ändern Sie die Quelle zu USB.

☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.37

2 Schließen Sie das USB-Speichergerät an den Projektor an.

☛ "Anschluss von USB-Geräten" S.30

PC Free startet und die Dateiliste wird angezeigt.

- Die folgenden Dateien werden als Miniaturansichten angezeigt (Anzeige als kleines Bild).
  - JPEG-Dateien
  - AVI-Dateien (Anzeige des Bilds am Beginn des Films)
- Andere Dateien werden als Symbole, wie in der nachfolgenden Tabelle, angezeigt.

Symbol	Datei	Symbol	Datei
	JPEG-Dateien*		BMP-Dateien
	GIF-Dateien		PNG-Dateien
	AVI-Dateien (Motion JPEG)*		

* Wenn keine Miniaturansicht möglich ist, werden die Dateien als Symbol angezeigt.

- Sie können auch eine Speicherkarte in einen USB-Kartenleser einführen und diesen dann an den Projektor anschließen. Einige handelsübliche USB-Kartenleser sind jedoch möglicherweise nicht mit dem Projektor kompatibel.
- Wenn der folgende Bildschirm (Laufwerk wählen) angezeigt wird, drücken Sie die Taste [▲], [▼], [◄] oder [►], um das gewünschte Laufwerk auszuwählen. Drücken Sie dann die [↵]-Taste.



- Um den Bildschirm Laufwerk wählen anzuzeigen, positionieren Sie den Cursor auf **Laufwerk wählen** oben in der Dateiliste und drücken dann die [↵]-Taste.

Projizierung von Bildern

1 Drücken Sie die Tasten [▲], [▼], [◄] oder [►], um die Datei oder den Ordner auszuwählen, die Sie projizieren möchten.



Wenn nicht alle Dateien und Ordner im aktuellen Bildschirm angezeigt werden, drücken Sie die [▼]-Taste auf der Fernbedienung, oder positionieren Sie den Cursor auf **Nächste Seite** am unteren Bildschirmrand und drücken Sie die [↵]-Taste.

Zum Umschalten auf den vorherigen Bildschirm drücken Sie die [▲]-Taste auf der Fernbedienung, oder positionieren Sie den Cursor auf **Vorherige Seite** am oberen Bildschirmrand und drücken Sie die [↵]-Taste.

2 Drücken Sie die Taste [↵].

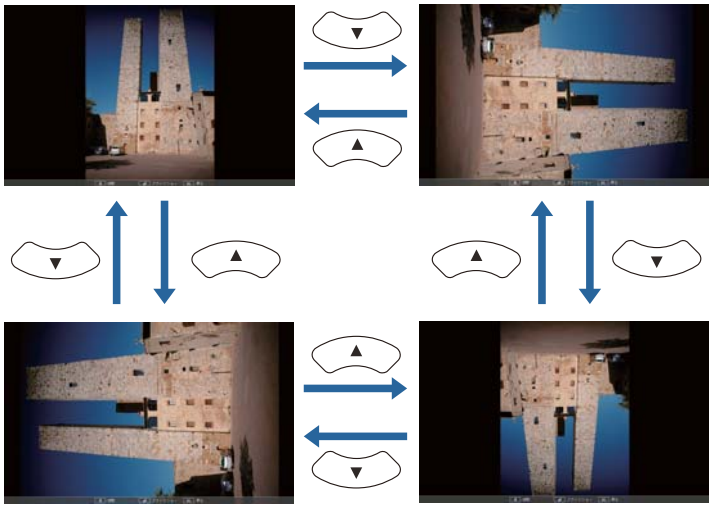
Das ausgewählte Bild wird wiedergegeben.

Ist ein Ordner ausgewählt, werden die enthaltenen Dateien angezeigt. Um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren, positionieren Sie den Cursor auf **Zum Anfang** und drücken die [↵]-Taste.

Bilder drehen

Sie können die wiedergegebenen Bilder in 90˚-Schritten drehen. Diese Funktion kann auch bei der Wiedergabe einer Dia-Show verwendet werden.

1. Geben Sie Bilder wieder oder führen Sie Dia-Show aus.
2. Drücken Sie während der Projektion die [▲]- oder [▼]-Taste.



PC Free stoppen

Trennen Sie zum Beenden von PC Free die Verbindung des USB-Gerätes vom USB-Anschluss am Projektor. Bei Geräten wie Digitalkameras oder Festplatten sollten Sie zuvor die Stromversorgung ausschalten und das Gerät erst dann entfernen.

Projektion der gewählten Bilder oder Filme

Achtung

Trennen Sie die Verbindung zum USB-Speichermedium nicht, während Sie darauf zugreifen. PC Free funktioniert möglicherweise nicht richtig.

1. Starten Sie PC Free.
   Der Bildschirm mit der Dateiliste wird angezeigt.
   ☛ "PC Free starten" S.62
2. Wählen Sie die zu projizierende Bilddatei mit den Tasten [▲], [▼], [◄] und [►].



3. Drücken Sie die Taste [↵].
   Das Bild wird angezeigt bzw. der Film wird wiedergegeben.



Drücken Sie die Tasten [◀][▶], um zur nächsten oder vorherigen Bilddatei zu wechseln.

4 Führen Sie zum Beenden der Projektion einen der folgenden Bedienvorgänge aus.

- Bildwiedergabe: Drücken Sie die [Esc]-Taste.
- Filmwiedergabe: Drücken Sie die [Esc]-Taste, um den Meldungsbildschirm anzuzeigen, wählen Sie **Verlassen** und drücken Sie dann die [↵]-Taste.

  Wenn die Wiedergabe beendet ist, wird wieder der Bildschirm mit der Dateiliste angezeigt.

Aufeinanderfolgende Wiedergabe aller Bilddateien in einem Ordner (Dia-Show)

Die Bilddateien in einem Ordner können nacheinander wiedergegeben werden. Diese Funktion heißt Dia-Show. Gehen Sie wie folgt vor, um eine Dia-Show zu starten.

Zum automatischen Ändern der Dateien bei Ausführung von Dia-Show stellen Sie die **Bild Umschaltzeit** unter **Option** auf eine andere Option als **Nein** ein. Die Voreinstellung ist 3 Sekunden.

☛ "Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für Dia-Show" S.66

1 Starten Sie PC Free.

Der Bildschirm mit der Dateiliste wird angezeigt.

☛ "PC Free starten" S.62

2 Positionieren Sie den Cursor mithilfe der Taste [▲], [▼], [◀] oder [▶] auf dem Ordner, den Sie mittels der Dia-Show wiedergeben möchten, und drücken Sie die [↵]-Taste.

3 Wählen Sie **Dia-Show** am unteren rechten Bildschirmrand des Dateilistenfensters aus, und drücken Sie die [↵]-Taste.

Die Dia-Show beginnt und die Bilddateien im Ordner werden automatisch nacheinander wiedergegeben.

Nach der Wiedergabe der letzten Datei erscheint automatisch wieder die Dateiliste. Falls im Fenster Option **Endlos Wiedergaben** auf **Ein** gesetzt wurde, wird die Dia-Show nach Beendigung von Neuem gestartet.

☛ "Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für Dia-Show" S.66

Sie können zum nächsten oder zum vorherigen Bildschirm wechseln oder die Wiedergabe einer Dia-Show anhalten.

Falls die **Bild Umschaltzeit** im Bildschirm Option auf **Nein** eingestellt ist, werden die Dateien bei Auswahl von Präsentation wiedergeben nicht automatisch umgeschaltet. Drücken Sie zur Anzeige der nächsten Datei die [▶]-, [↵]- oder [⏎]-Taste.

Beim Projizieren einer Datei mittels PC Free können die folgenden Funktionen verwendet werden.

- Einfrieren

☛ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.69

- A/V Stummschalten
  ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.69
- E-Zoom
  ☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.71
- Zeiger
  ☛ "Zeigerfunktion (Zeiger)" S.70

Bilddatei-Anzeigeeinstellungen und Bedienungseinstellungen für Dia-Show

Sie können die Anzeigereihenfolge der Dateien und die Bedienung der Dia-Show im Bildschirm Option einstellen.

1 Wählen Sie **Option** am unteren Rand des Dateilistenfensters aus, und drücken Sie die [↵]-Taste.

2 Stellen Sie im angezeigten Bildschirm Option jeden einzelnen Punkt ein.

Wählen Sie alle notwendigen Optionen aus und drücken Sie die [↵]-Taste.

In der folgenden Tabelle sind die Funktionen der einzelnen Schaltflächen beschrieben.



Anzeigesortierung	Sie können die Dateien entweder **Nach Name** oder **Nach Datum** anzeigen.
Sortierrichtung	Sie können die Dateien **Aufsteigend** oder **Absteigend** sortieren.
Endlos Wiedergaben	Sie können einstellen, ob die Dia-Show wiederholt werden soll.
Bild Umschaltzeit	Sie können die Anzeigedauer einer einzelnen Datei in Dia-Show festlegen. Für die Bild-Umschaltzeit stehen zwei Optionen zur Verfügung: **Nein** (0 Sekunden) bis 60 Sekunden. Bei der Wahl von **Nein** wird die automatische Wiedergabe deaktiviert.
Effekt	Darüber hinaus können Sie die Bildschirmeffekte beim Übergang von einem Dia zum nächsten einstellen.

3 Wenn Sie alle Einstellungen vorgenommen haben, positionieren Sie den Cursor mithilfe der Tasten [▲], [▼], [◀] oder [▶] auf **OK** und drücken die [↵]-Taste.

Die Einstellungen werden damit angewendet.

Wenn Sie die Einstellungen nicht übernehmen möchten, stellen Sie den Cursor auf **Abbrechen** und drücken Sie dann [↵].

Projektion über einen QR-Code

Durch Einlesen eines an der Projektionsfläche angezeigten QR-Codes mittels Epson iProjection (V1.3.0 oder aktueller) können Sie ganz einfach Daten an einem Smartphone oder Tablet-Gerät projizieren.

Prüfen Sie folgende Punkte, bevor Sie mit der Projektion über einen QR-Code starten.

- Das mitgelieferte oder optionale WLAN-Gerät ist am Projektor installiert
- **WLAN-Leistung** ist im Konfiguration-Menü auf **WLAN ein** gesetzt

Sie können Epson iProjection kostenlos aus dem App Store oder Google Play Store herunterladen. Jegliche Gebühren, die bei der Übertragung vom App Store oder von Google play anfallen, obliegen dem Kunden.

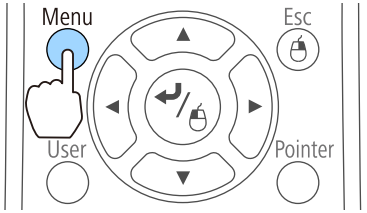
Einstellung der Anzeigemethode für QR-Codes

Stellen Sie die Anzeige des QR-Codes über das Konfiguration-Menü ein.

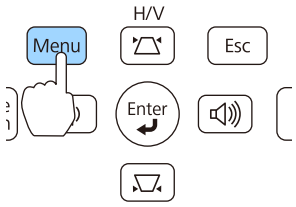
1 Drücken Sie die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfiguration-Modus" S.89

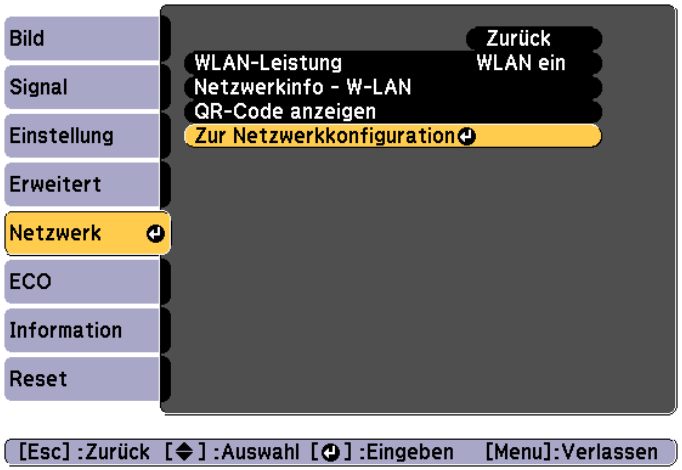
Unter Verwendung der Fernbedienung



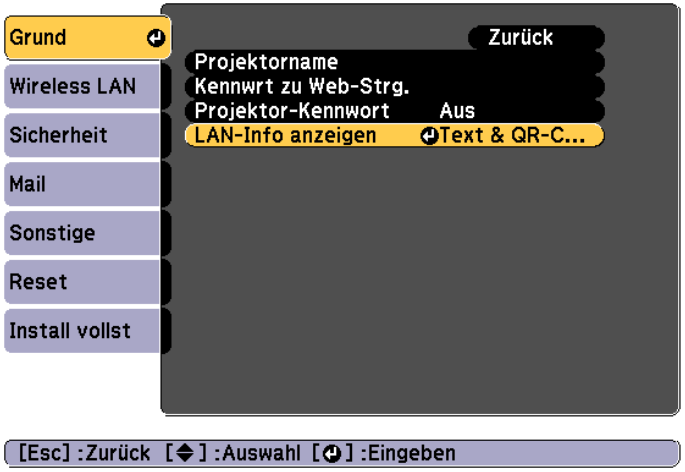
Unter Verwendung des Bedienfeldes



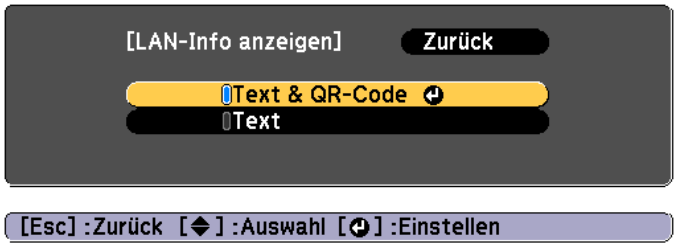
2 Wählen Sie **Zur Netzwerkkonfiguration** im **Netzwerk**-Menü.



3 Wählen Sie **LAN-Info anzeigen** bei **Grund**.



4 Wählen Sie **Text & QR-Code**.



Text & QR-Code



Projektion von Daten von einem Smartphone oder Tablet-Gerät

Projizieren Sie Daten von Ihrem Gerät mittels Epson iProjection.

1 Starten Sie Epson iProjection an Ihrem Smartphone oder Tablet-Gerät.

2 Tippen Sie am Applikationsbildschirm auf **Projector**.

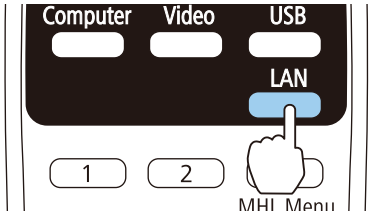
Der Projektorsuchbildschirm wird angezeigt.

3 Tippen Sie am Applikationsbildschirm auf **Read QR code**.

Die Kamera startet und der Vorschaubildschirm wird angezeigt.

4 Drücken Sie zur Anzeige des QR-Codes die [LAN]-Taste an der Fernbedienung oder wählen Sie **QR-Code anzeigen** im **Netzwerk**-Menü.

Fernbedienung





- Wenn der Projektor bereit ist, ein Bildsignal über das Netzwerk zu empfangen, wird der QR-Code auch bei Betätigung der [LAN]-Taste nicht angezeigt. Drücken Sie zur Anzeige des QR-Codes die [Enter]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld (nur bei LAN-Quelle) oder wählen Sie **QR-Code anzeigen** im **Netzwerk**-Menü.
- Zum Ausblenden des QR-Codes drücken Sie die [Esc]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld.

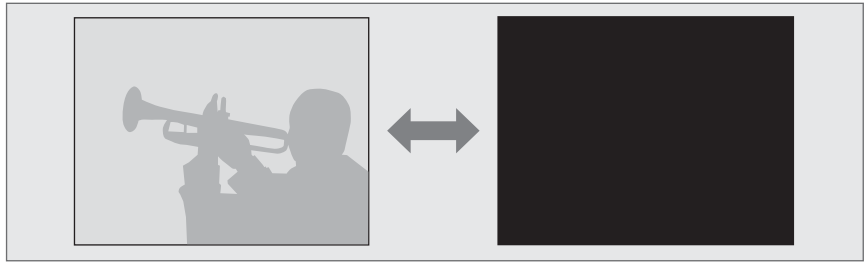
5 Lesen Sie den projizierten QR-Code mit Ihrem Smartphone oder Tablet-Gerät.

Achten Sie darauf, den QR-Code frontal zur Projektionsfläche zu scannen, sodass er in die Führung passt. Falls Sie zu weit von der Projektionsfläche entfernt sind, kann der Code möglicherweise nicht gelesen werden.

Wenn die Verbindung hergestellt ist, wird das Bild vom verbundenen Gerät angezeigt. Tippen Sie im Applikationsbildschirm auf **Files**; wählen Sie dann die Datei, die Sie scannen möchten.

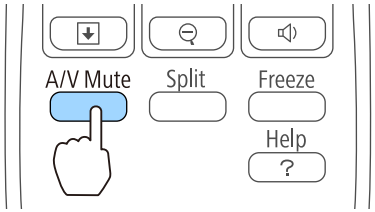
Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)

Sie können diese Option verwenden, wenn Sie das Bild vom Bildschirm ausblenden möchten oder wenn Sie keine Details anzeigen möchten, wie beim Wechseln zwischen Dateien.

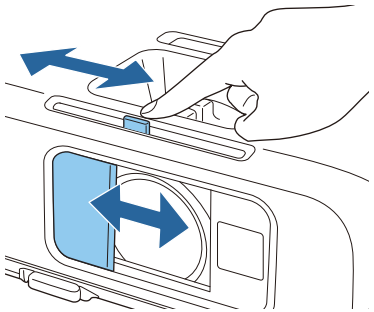


Mit jeder Betätigung der Taste [A/V Mute] bzw. bei jedem Öffnen/Schließen des Objektivdeckels wird A/V Stummschalten ein- oder ausgeschaltet.

Fernbedienung



Projector



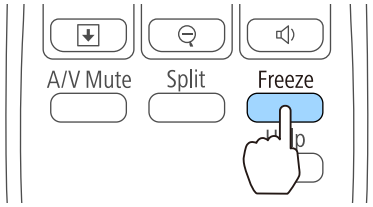
- Bei der Wiedergabe von bewegten Bildern wird die Bild- und Tonwiedergabe fortgesetzt, während A/V Stummschalten aktiviert ist. Es ist nicht möglich, die Projektion von der Stelle an wieder aufzunehmen, an der A/V Stummschalten aktiviert wurde.
- Wenn die [A/V Mute]-Taste gedrückt wurde, können Sie den angezeigten Bildschirm im Konfigurationsmenü auswählen.
  ☛ **Erweitert – Display – A/V Stummschalten** S.96
- Wenn die A/V-Stummschaltung mit der Taste [A/V Mute] aktiviert wird, aktiviert sich der **Timer A/V Mute**, und das Gerät wird automatisch nach etwa 30 Minuten abgeschaltet. Wenn Sie den **Timer A/V Mute** nicht aktivieren möchten, setzen Sie **Timer A/V Mute** auf **Aus**.
  ☛ **ECO - Timer A/V Mute** S.105
- Ist der Einblendschieber für ca. 30 Minuten geschlossen, wird der **Objektivdeckel-Timer** aktiviert und die Stromversorgung wird automatisch ausgeschaltet. Wenn Sie nicht möchten, dass der **Objektivdeckel-Timer** aktiviert wird, stellen Sie die Option **Objektivdeckel-Timer** auf **Aus**.
  ☛ **ECO - Objektivdeckel-Timer** S.105
- Die Lampe leuchtet während der A/V Stummschalten-Einstellung, d. h. die Lampenstunden werden erhöht.

Einfrieren des Bildes (Einfrieren)

Wenn für bewegte Bilder Einfrieren aktiviert ist, wird das eingefrorene Bild auch weiter projiziert, so dass Sie auch bewegte Bilder einzeln wie Standbilder projizieren können. Wenn die Funktion Einfrieren aktiviert ist, können Sie beispielsweise auch während einer Computerpräsentation Dateien wechseln, ohne Bilder zu projizieren.

Mit jeder Betätigung der [Freeze]-Taste wird die Funktion „Einfrieren“ ein- oder ausgeschaltet.

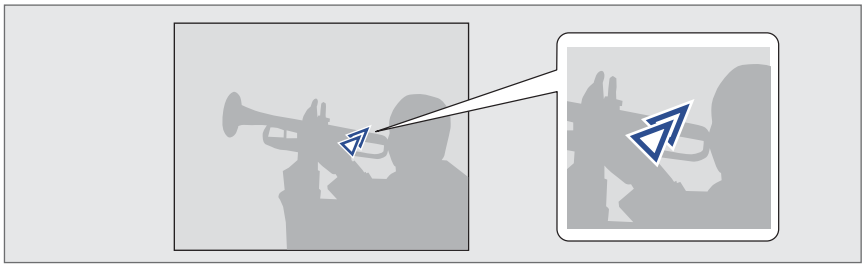
Fernbedienung



- Der Ton wird nicht unterbrochen.
- Bewegte Bilder werden weiterhin ausgegeben, wenn die Funktion Einfrieren aktiviert ist. Es ist nicht möglich, die Projektion von der Stelle an wieder aufzunehmen, an der der Bildschirm eingefroren wurde.
- Wird die [Freeze]-Taste gedrückt, während das Konfigurationsmenü oder ein Hilfe-Bildschirm angezeigt wird, wird das angezeigte Menü bzw. der Hilfe-Bildschirm geschlossen.
- Die Einfrieren-Funktion funktioniert auch bei Verwendung des E-Zoom.

Zeigerfunktion (Zeiger)

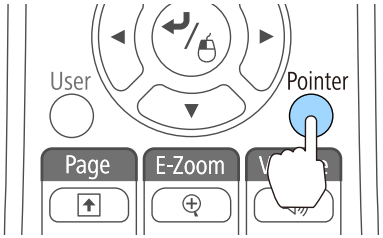
Mit dieser Funktion können Sie ein Zeiger-Symbol auf dem projizierten Bild bewegen, um die Aufmerksamkeit auf den Bereich zu lenken, über den Sie gerade sprechen.



1 Zeiger anzeigen.

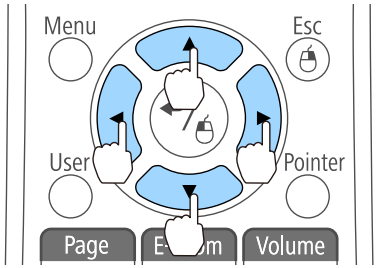
Bei jeder Betätigung der [Pointer]-Taste, wird der Zeiger angezeigt oder ausgeblendet.

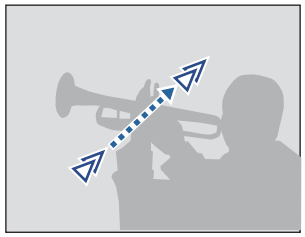
Fernbedienung



2 Zeiger-Symbol bewegen ( ).

Fernbedienung





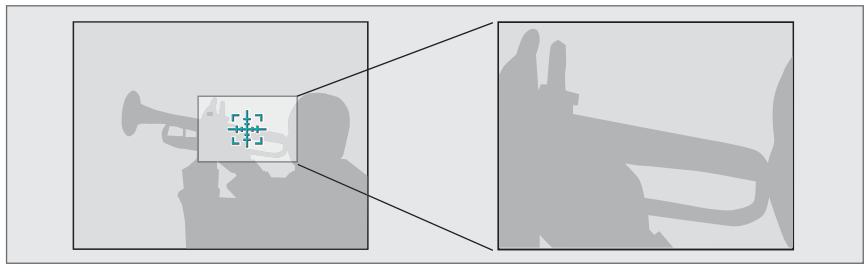
Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [▲], [▼], [◀] oder [▶] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.

Sie können die Form des Zeigers im Konfigurationsmenü wählen.

☛ **Einstellung – Zeigerform** S.95

Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)

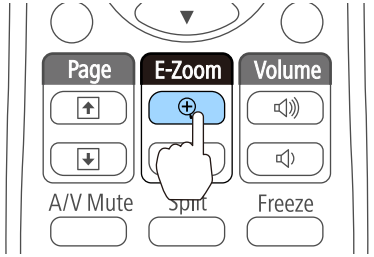
Dies eignet sich, wenn Sie Bilder vergrößern und mehr Details sehen möchten.



1 Starten Sie die Funktion E-Zoom.

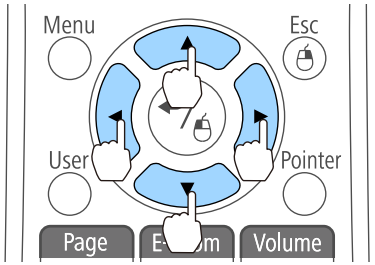
Drücken Sie die Taste [⊕], um das Kreuz anzuzeigen ( ).

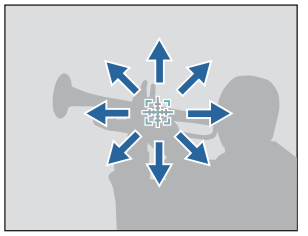
Fernbedienung



2 Bewegen Sie das Kreuz ( ) auf den zu vergrößernden Bildausschnitt.

Fernbedienung

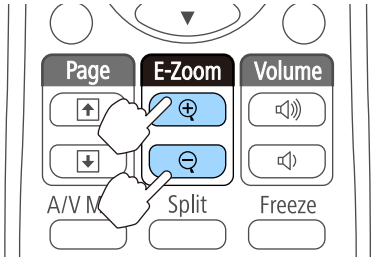




Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [▲], [▼], [◀] oder [▶] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.

3 Vergrößern.

Fernbedienung



[⊕]-Taste: Erweitert den Bereich mit jeder Tastenbetätigung. Sie können schnell vergrößern, indem Sie die Taste gedrückt halten.

[⊖]-Taste: Verkleinert vergrößerte Bilder.

[Esc]-Taste: Bricht den E-Zoom ab.

- Das Vergrößerungsverhältnis erscheint auf dem Bildschirm. Der gewählte Bildausschnitt kann in 25 Schritten 1- bis 4-fach vergrößert werden.
- Drücken Sie während der vergrößerten Projektion die Tasten [▲], [▼], [◀] oder [▶], um das Bild zu scrollen.

Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)

Der Zeiger der Computermaus kann über die Fernbedienung des Projektors gesteuert werden. Diese Funktion wird „Kabellose Maus“ genannt.

Folgende Betriebssysteme sind mit der Funktion „Kabellose Maus“ kompatibel.

	Windows	OS X
Betriebssystem	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8,1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* Die Funktion Kabellose Maus kann möglicherweise mit bestimmten Betriebssystemversionen nicht verwendet werden.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um die „Kabellose Maus“-Funktion zu aktivieren.

1 Schließen Sie den Projektor über das USB-Kabel am Computer an.

☛ "Anschließen eines Computers" S.28

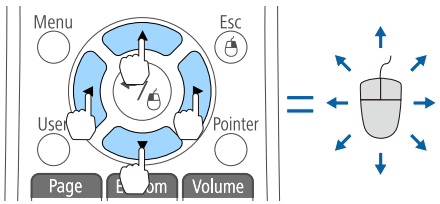
2 Ändern Sie die Quelle zu einer der folgenden Optionen:

- USB Display
- Computer
- HDMI

☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.37

Sobald diese Einstellungen vorgenommen wurden, kann der Mauszeiger wie folgt gesteuert werden:

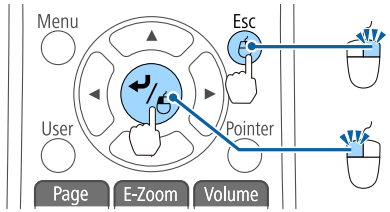
Bewegen des Mauszeigers



Tasten [▲][▼][◀][▶]:

Bewegen den Mauszeiger.

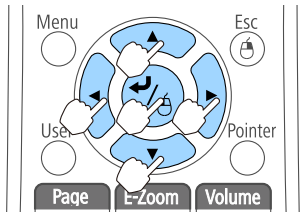
Mausklicks



[Esc]-Taste: Rechter Mausklick.

[↵]-Taste: Linksklick. Drücken Sie für einen Doppelklick zwei Mal schnell hintereinander auf die Taste.

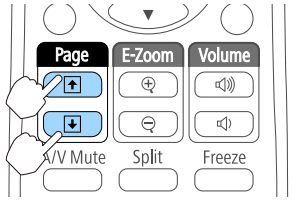
Drag & Drop



Halten Sie die [↵]-Taste gedrückt, und drücken Sie auf eine der Tasten [△], [▽], [◁] oder [▷].

Lassen Sie die [↵]-Taste los, um das gezogene Objekt an der gewünschten Stelle abzulegen.

Bild auf/ab



[⇞]-Taste: Wechselt zur vorherigen Seite.

[⇟]-Taste: Wechselt zur nächsten Seite.

- Durch gleichzeitiges Drücken von zwei der nebeneinander liegenden Tasten [△], [▽], [◁] oder [▷] kann der Mauszeiger auch diagonal bewegt werden.
- Wenn auf dem Computer die Maus als Linkshänder-Maus konfiguriert ist, ist die Funktion der Tasten der Fernbedienung ebenfalls vertauscht.
- Unter folgenden Bedingungen kann keine kabellose Maus verwendet werden.

  - Bei Projektion von Bildern von einem über ein MHL-Kabel mit dem HDMI/MHL-Anschluss verbundenen Gerät.
  - Wenn das Konfigurationsmenü oder der Hilfe-Bildschirm angezeigt wird
  - Bei der Verwendung von anderen Funktionen als den Funktionen der kabellosen Maus (z. B. bei der Lautstärkenregelung)

  Wenn Sie jedoch die E-Zoom- oder Zeiger-Funktion verwenden, ist die Bild auf/ab-Funktion verfügbar.

Speichern eines Benutzerlogos

Sie können das gerade projizierte Bild als Benutzerlogo speichern.

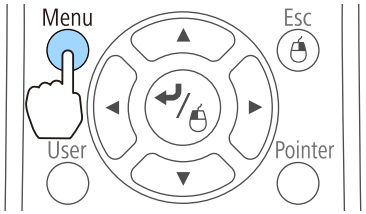
- Wurde ein Benutzerlogo gespeichert, kann die Logoeinstellung nicht auf die Werkseinstellung zurückgesetzt werden.
- Falls der Inhalt des Konfiguration-Menüs von einem anderen Projektor mittels Sammeleinrichtungsfunktion angepasst wird, wird das registrierte Benutzerlogo für die anderen Projektoren festgelegt. Registrieren Sie keine vertraulichen Informationen und dergleichen als Benutzerlogo.

  ☛ "Durchführung der Sammeleinrichtung mehrerer Projektoren" S.108

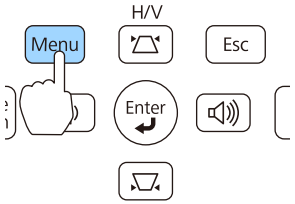
1 Projizieren Sie das Bild, das Sie als Benutzerlogo speichern möchten und drücken Sie die [Menu]-Taste.

☛„Bedienung des Konfiguration-Menüs“S.89

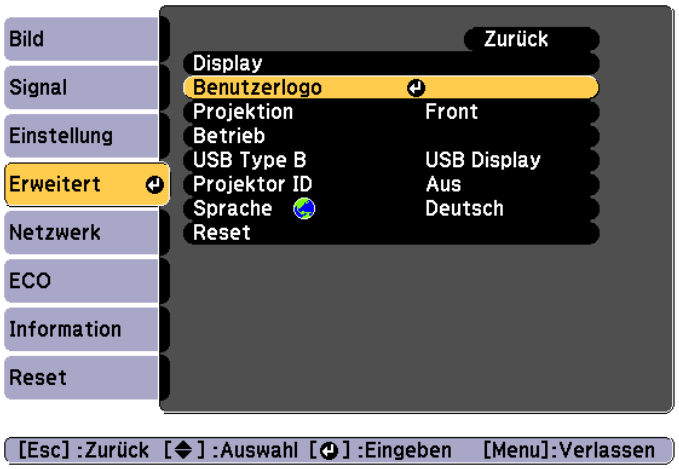
Unter Verwendung der Fernbedienung



Unter Verwendung des Bedienfeldes



2 Wählen Sie **Benutzerlogo** im Menü **Erweitert**.



- Ist **Benutzerlogoschutz** unter **Kennwortschutz** auf **Ein** eingestellt, erscheint eine Meldung und das Benutzerlogo kann nicht verändert werden. Sie können die Einstellungen ändern, nachdem Sie **Benutzerlogoschutz** auf **Aus** eingestellt haben.

  ☛ "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" S.76

- Wird ein **Benutzerlogo** ausgewählt, während eine der Funktionen Keystone, E-Zoom, Seitenverhältnis oder die Zoomanpassung ausgeführt wird, wird die aktuell ausgeführte Funktion vorübergehend abgebrochen.

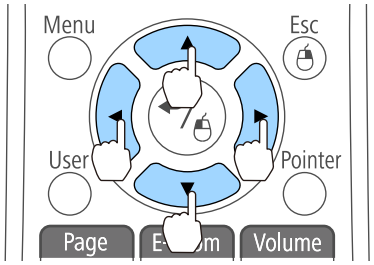
3 Wenn die Meldung "Wollen Sie das gegenwärtige Bild als Benutzerlogo benutzen?" angezeigt wird, bestätigen Sie mit **Ja**.

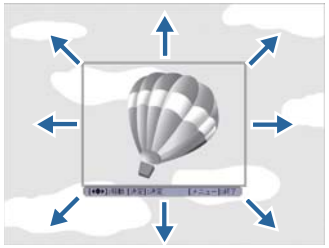
Wenn Sie die [⏎]-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld drücken, ändert sich eventuell die Darstellungsgröße entsprechend der tatsächlichen Auflösung des Bildsignals.

4 Bewegen Sie den Rahmen, um den Bereich des Bildes auszuwählen, den Sie als Benutzerlogo verwenden möchten.

Sie können dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern.

Fernbedienung

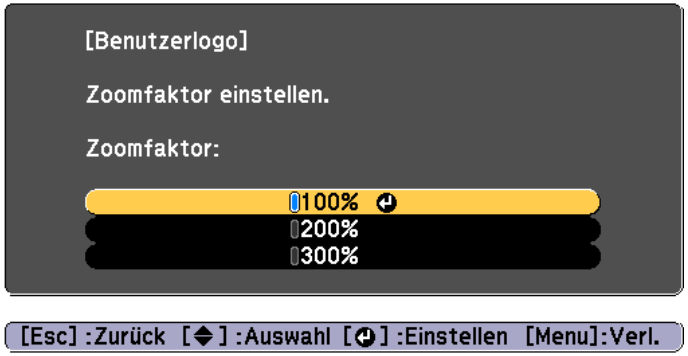




Die speicherbare Bildgröße ist 400x300 Punkte.

5 Wenn Sie die [↵]-Taste drücken und die Meldung "Wählen Sie dieses Bild?" angezeigt wird, wählen Sie **Ja**.

6 Wählen Sie den Zoomfaktor im Fenster Zoom-Einstellungen.



7 Wenn "Sichern Sie das Bild als Benutzerlogo?" angezeigt wird, bestätigen Sie mit **Ja**.

Das Bild wird gespeichert. Nachdem das Bild gespeichert wurde, wird die Meldung "Beendet." angezeigt.

- Beim Speichern eines Benutzerlogo wird das zuvor gespeicherte Benutzerlogo überschrieben.
- Der Speichervorgang kann ggf. etwas Zeit in Anspruch nehmen. Bedienen Sie den Projektor oder am Projektor angeschlossene Geräte während des Speichervorgangs nicht, da dies Fehlfunktionen verursachen kann.

Der Projektor besitzt die folgenden erweiterten Sicherheitsfunktionen:

- Kennwortschutz
  Sie können den Personenkreis, der den Projektor verwendet, einschränken.
- Tastensperre
  Die Tastensperre verhindert, dass Ihre Einstellungen am Projektor von nicht autorisierten Personen verändert werden.
  ☛ "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" S.78
- Sicherheitsschloss
  Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.
  ☛ "Sicherheitsschloss" S.79

Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)

Bei aktiviertem Kennwortschutz lässt sich der Projektor zum Schutz der Bilder nicht ohne Eingabe eines Kennworts in Betrieb nehmen, auch wenn er eingeschaltet ist. Außerdem lässt sich das beim Anschalten des Projektors als Hintergrund gezeigte Benutzerlogo nicht ändern. Dies ist ein wirkungsvoller Diebstahlschutz, da der Projektor, selbst wenn er gestohlen wird, nicht benutzt werden kann. Zum Zeitpunkt des Kaufs ist der Kennwortschutz nicht aktiviert.

Arten des Kennwortschutzes

Je nachdem, wie Sie den Projektor verwenden möchten, können die folgenden zwei Arten des Kennwortschutzes eingestellt werden.

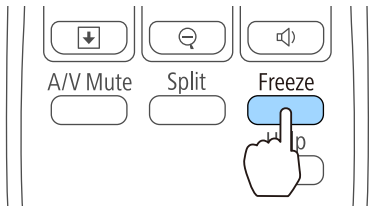
- **Einschaltschutz**
  Ist der **Einschaltschutz** auf **Ein** gestellt, müssen Sie nach dem Anschließen und Einschalten des Projektors ein Kennwort eingeben (dies gilt auch für die Funktion Direkt Einschalten). Wenn das Kennwort nicht korrekt eingegeben wurde, kann der Projektor nicht verwendet werden.
- **Benutzerlogoschutz**
  Das Benutzerlogo, das vom Besitzer des Projektors eingestellt wurde, kann ohne Autorisierung nicht geändert werden. Wenn die Option **Benutzerlogoschutz** auf **Ein** gestellt ist, sind die folgenden Einstellungen für das Benutzerlogo geschützt.
  - Erstellen eines Benutzerlogos
  - Einstellen von **Hintergrundanzeige**, **Startbildschirm** oder **A/V Stummschalten** im Menü **Display**
    ☛ **Erweitert** – **Display** S.96
- **Netzwerkschutz**
  Wenn die Option **Netzwerkschutz** auf **Ein** gestellt ist, sind die Einstellungen für das **Netzwerk** geschützt.
  ☛ "Menü Netzwerk" S.97

Kennwortschutz einstellen

Der Kennwortschutz kann wie folgt eingestellt werden:

1. Halten Sie während der Projektion etwa fünf Sekunden lang die [Freeze]-Taste gedrückt.
   Das Kennwortschutz-Einstellungsmenü wird angezeigt.

Fernbedienung



- Wenn der Kennwortschutz bereits aktiviert ist, müssen Sie das Kennwort eingeben.
  Wenn das Kennwort korrekt eingegeben wird, erscheint das Kennwortschutz-Einstellungsmenü.
  ☛ "Eingabe des Kennworts" S.77

2 Wählen Sie Ihre gewünschte Kennwortschutzart, und drücken Sie die [↵]-Taste.



3 Wählen Sie **Ein**, und drücken Sie die [↵]-Taste.

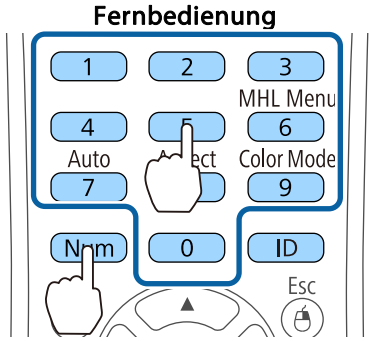
Drücken Sie die [Esc]-Taste. Daraufhin wird der Bildschirm von Schritt 2 wieder angezeigt.

4 Geben Sie das Kennwort ein.

(1) Wählen Sie **Kennwort** und drücken Sie dann die [↵]-Taste.

(2) Wenn die Meldung "Ändern Sie das Kennwort?" erscheint, bestätigen Sie mit **Ja**, und drücken Sie die [↵]-Taste. Die Voreinstellung für das Kennwort lautet „0000“. Ändern Sie diese in Ihr gewünschtes Kennwort um. Wählen Sie **Nein** wird erneut der Bildschirm aus Schritt 2 angezeigt.

(3) Geben Sie mit den Zahlentasten eine vierstellige Zahl ein, während Sie die [Num]-Taste gedrückt halten. Die eingegebene Zahl wird als „* * * *“ angezeigt. Nach Eingabe der vierten Zahl erscheint der Bestätigungsbildschirm.

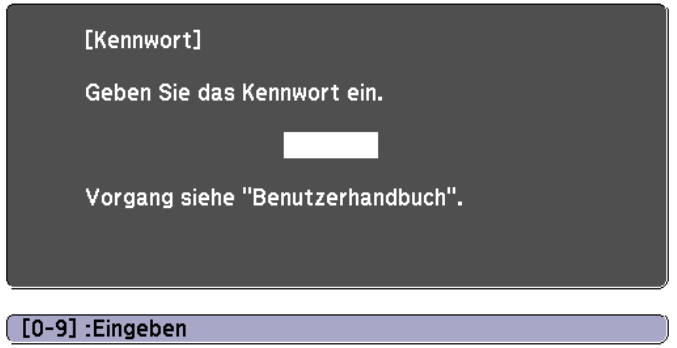


(4) Geben Sie das Kennwort erneut ein.
Die Meldung "Kennwort wurde akzeptiert." wird angezeigt.
Bei einer Fehleingabe des Kennworts werden Sie durch eine Anzeige aufgefordert, das Kennwort erneut einzugeben.

Eingabe des Kennworts

Geben Sie Ihr Kennwort mit der Fernbedienung ein, wenn der Kennworteingabebildschirm angezeigt wird.

Halten Sie die [Num]-Taste gedrückt, und geben Sie das Kennwort mit den Zahlentasten ein.



Wenn Sie das richtige Kennwort eingeben, wird der Kennwortschutz vorübergehend aufgehoben.

Achtung

- Wird das Kennwort drei Mal hintereinander falsch eingegeben, erscheint etwa fünf Minuten lang die Anzeige "Der Projektor wird verriegelt." Anschließend schaltet der Projektor in den Standby-Modus um. In diesem Fall müssen Sie den Netzstecker aus- und wieder einstecken und den Projektor erneut einschalten. Der Kennworteingabebildschirm wird erneut angezeigt, so dass Sie das richtige Kennwort eingeben können.
- Falls Sie Ihr Kennwort vergessen haben, müssen Sie sich den auf dem Bildschirm angezeigten „**Anforderungscode**: xxxxx“ notieren und sich an die nächstgelegene Adresse wenden, die in der Kontaktliste für Epson-Projektoren aufgeführt ist.

  ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
- Wenn Sie den obenstehenden Vorgang mehrmals wiederholen und das Kennwort dreißig Mal in Folge falsch eingeben, wird die folgende Meldung angezeigt und der Projektor akzeptiert keine Kennworteingabe mehr: "Der Projektor wird verriegelt. Wenden Sie sich wie in Ihrem Handbuch beschrieben an Epson."

  ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)

Wählen Sie eine der folgenden Möglichkeiten, um die Tasten des Bedienfelds zu sperren.

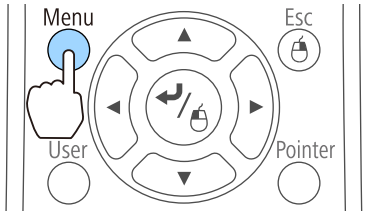
- Vollsperre
  Sämtliche Tasten des Bedienfelds sind gesperrt. Alle Tasten des Bedienfelds sind funktionslos, einschließlich der [Power]-Taste.
- Bedienungssperre
  Sämtliche Tasten des Bedienfelds, außer der Ein-/Aus-Taste [⏻], werden gesperrt.

Die Tastensperrfunktion erweist sich besonders nützlich bei Vorführungen, in denen während der Projektion alle Tasten gesperrt sein sollen oder in Schulen, wo bestimmte Tastenfunktionen eingeschränkt werden sollen. Der Projektor kann mit der Fernbedienung weiter bedient werden.

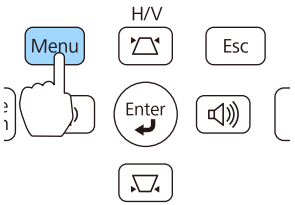
1 Drücken Sie während der Projektion die [Menu]-Taste.

☛ "Verwendung des Konfiguration-Modus" S.89

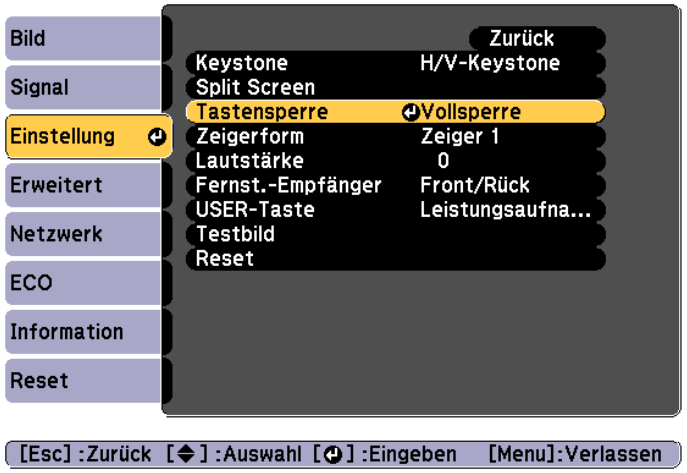
Unter Verwendung der Fernbedienung



Unter Verwendung des Bedienfeldes



2 Wählen Sie **Tastensperre** im Menü **Einstellung**.



3 Wählen Sie entweder **Vollsperre** oder **Bedienungssperre** je nach Einsatzzweck.



4 Wählen Sie **Ja** wenn die Bestätigung angezeigt wird.

Die Tasten des Bedienfelds sind nach den von Ihnen gewählten Einstellungen gesperrt.

Die Sperre der Projektortasten kann auf zwei Arten aufgehoben werden:

- Wählen Sie **Aus** im Menü **Tastensperre**.
  ☛ **Einstellung** – **Tastensperre** S.95
- Drücken Sie die [↵]-Taste auf dem Bedienfeld und halten sie diese für etwa sieben Sekunden gedrückt. Es wird eine Meldung angezeigt und die Sperre wird aufgehoben.

Sicherheitsschloss

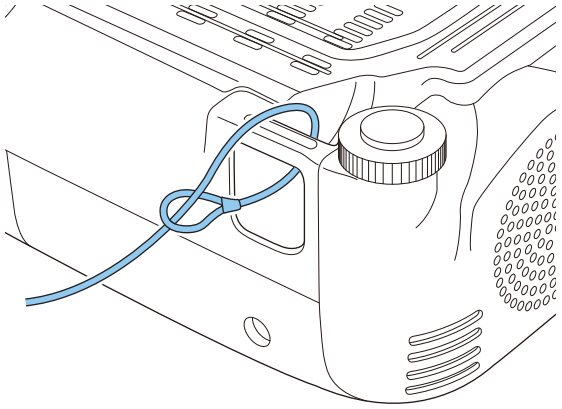
Der Projektor ist mit den folgenden Sicherheitsvorrichtungen zur Diebstahlsicherung ausgestattet.

- Sicherheitssteckplatz
  Der Sicherheitsschlitz ist mit dem von Kensington hergestellten Microsaver Security System kompatibel.
  Weitere Informationen zum Microsaver Security System finden Sie auf der folgenden Website:
  ☛ http://www.kensington.com/
- Anschlussstelle für ein Sicherheitskabel
  Ein handelsübliches Kabelschloss kann durch die Anschlussstelle geführt werden, um den Projektor an einen Tisch oder eine Säule zu schließen.

Anbringen des Kabelschlosses

Führen Sie ein Kabelschloss durch den Projektor.

Weitere Informationen zum Abschließen entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung des Kabelschlosses.



EasyMP Monitor

Mithilfe der Software EasyMP Monitor können Vorgänge, wie das Überprüfen des Betriebsstatus mehrerer an ein Netzwerk angeschlossener Epson-Projektoren über einen Computermonitor oder das Steuern von Projektoren über einen Computer, ausgeführt werden.

EasyMP Monitor steht auf folgender Website als Download zur Verfügung.

http://www.epson.com

Der folgende Abschnitt gibt einen Überblick über die Überwachungs- und Kontrollfunktionen, die mittels EasyMP Monitor ausgeführt werden können.

- Registrieren von Projektoren für die Überwachung und Steuerung
- Gruppenregistrierung für registrierte Projektoren
- Überwachen des Betriebsstatus registrierter Projektoren
- Steuern von registrierten Projektoren
- Mailbenachrichtigungseinstellungen
- Senden von Meldungen an registrierte Projektoren

Message Broadcasting

Message Broadcasting ist Plug-in-Software für EasyMP Monitor. Message Broadcasting kann zum Senden einer Meldung (JPEG-Datei) genutzt werden, die an allen mit dem Netzwerk verbundenen Epson-Projektoren oder angegebenen Projektoren projiziert wird.
Die Daten können manuell oder automatisch per Timer-Einstellungen von EasyMP Monitor gesendet werden.
Laden Sie die Message Broadcasting-Software von folgender Website herunter.

http://www.epson.com

Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)

Wenn Sie einen Webbrowser auf einem Computer verwenden, der über ein Netzwerk mit dem Projektor verbunden ist, können Sie Einstellungen am Projektor vornehmen und diesen steuern. Mit dieser Funktion können Sie den Projektor von einem ortsfernen Standort aus einstellen und steuern. Darüber hinaus erleichtert die Möglichkeit, die Computer-Tastatur zu verwenden, die Eingabe von Zeichen für den Setup.

Verwenden Sie als Webbrowser Microsoft Internet Explorer 8,0 oder höher. Verwenden Sie Safari für OS X.

Wenn Sie den **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** einstellen, können Sie über den Webbrowser Einstellungen am Projektor vornehmen und diesen steuern, selbst wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).

☛ **ECO – Standby-Modus** S.105

Projektoreinstellung

In einem Webbrowser können Sie Punkte einstellen, die üblicherweise im Menü Konfiguration des Projektors angepasst werden. Die Einstellungen werden ebenfalls im Konfigurationsmenü angezeigt. Es gibt auch Punkte, die nur im Webbrowser eingestellt werden können.

Punkte im Konfigurationsmenü, die nicht über den Webbrowser eingestellt werden können

- Menü Einstellung - Zeigerform
- Menü Einstellung - Testbild
- Menü Einstellung - USER-Taste
- Menü Erweitert - Benutzerlogo
- Menü Erweitert - Sprache

• Reset-Menü – Reset Lampenstunden

Die Einstellungen für die Punkte der einzelnen Menüs sind dieselben, wie die im Konfigurationsmenü des Projektors.

☛ "Konfigurationsmenü" S.88

Menüpunkte, die nur im Webbrowser eingestellt werden können

- SNMP-Community-Name (bis zu 32 alphanumerische 1-Byte-Zeichen)
- Monitor-Passwort (bis zu 16 alphanumerische 1-Byte-Zeichen)
- Port hinzufügen
- Portnummer

Anzeigen der Bildschirm Web-Steuerung

Zeigen Sie den Bildschirm Web-Steuerung wie folgt an.

Stellen Sie sicher, dass der Computer und Projektor an das Netzwerk angeschlossen sind. Bei der Kommunikation über ein WLAN stellen Sie die Verbindung im Infrastruktur-Modus her.

Falls der verwendete Webbrowser über einen Proxyserver angeschlossen ist, kann der Bildschirm Web-Steuerung nicht angezeigt werden. Um die Web-Steuerung anzeigen zu können, müssen Sie die Einstellungen so einstellen, dass für die Verbindung kein Proxy-Server verwendet wird.

1 Starten Sie auf dem Computer einen Webbrowser.

2 Geben Sie die IP-Adresse des Projektors in das Eingabefeld des Webbrowsers ein und drücken Sie die Enter-Taste auf der Computertastatur.

Der Bildschirm Web-Steuerung wird angezeigt.

Wenn das Kennwort zur Websteuerung über das Konfigurationsmenü festgelegt wurde, wird der Kennwort-Eingabebildschirm angezeigt.

3 Geben Sie die Benutzerkennung und das Kennwort ein.

Geben Sie als Benutzerkennung "**EPSONWEB**" ein.

Die Voreinstellung für das Kennwort ist "**admin**".

- Geben Sie die Benutzerkennung auch dann ein, wenn kein Kennwort eingestellt ist. Die Benutzerkennung kann nicht geändert werden.
- Sie können im Konfigurationsmenü das Kennwort unter dem Netzwerk-Menü ändern.

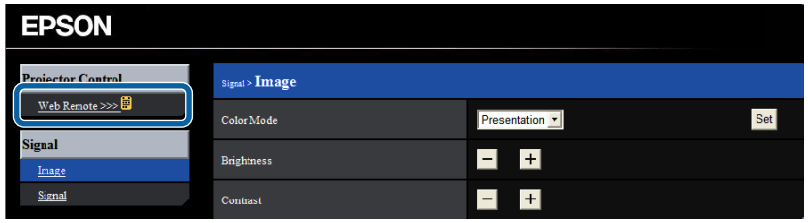
☛ **Netzwerk - Grund - Kennwrt zu Web-Strg.** S.100

Anzeigen des Bildschirms „Web Remote“

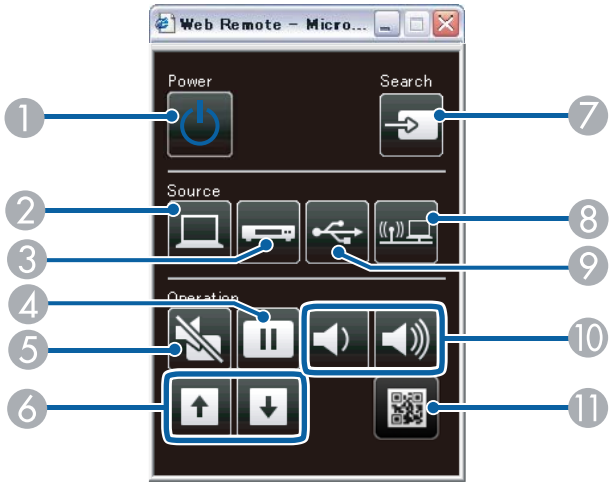
Die Funktion „Web Remote“ ermöglicht es Ihnen, den Projektor über einen Webbrowser fernzusteuern.

1 Rufen Sie den Bildschirm Web-Steuerung auf.

2 Klicken Sie auf **Web Remote**.



3 Das Web Remote-Fenster wird angezeigt.



	Bezeichnung	Funktion
1	**Ein-/Aus-Taste** [⏻]	Ein- oder Ausschalten des Projektors. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.35
2	**[Computer]-Taste**	Wechselt zu Bildern vom Computer-Anschluss.
3	**[Video]-Taste**	Bei jeder Betätigung der Taste wechselt das Bild zwischen den Anschlüssen Video, S-Video und HDMI/MHL.
4	**[Freeze]-Taste**	Die Standbildfunktion wird aktiviert oder deaktiviert. ☛ "Einfrieren des Bildes (Einfrieren)" S.69
5	**[A/V Mute]-Taste**	Zum Ein- und Ausschalten des Tons oder des Bildes. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.69

	Bezeichnung	Funktion
6	**[Page]-Tasten** [⇧][⇩]	Blättert durch die Seiten in Dateien, z. B. in PowerPoint-Dateien bei Verwendung der folgenden Projektionsverfahren. • Bei Verwendung der Funktion Kabellose Maus ☛ "Verwenden der Fernbedienung als Mauszeiger (Kabellose Maus)" S.72 • Bei Verwendung des USB Display ☛ "Projektion mit USB Display" S.37 • Bei einer Netzwerkverbindung Beim Projizieren von Bildern oder Szenarien über PC Free können Sie durch Drücken dieser Tasten den vorherigen/nächsten Bildschirm anzeigen.
7	**[Source Search]-Taste**	Wechselt zur nächsten Eingangsquelle, die ein Bild ausgibt. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.36
8	**[LAN]-Taste**	Wechselt zu dem mit EasyMP Network Projection projizierten Bild. Bei der Projektion mit dem optionalen Quick Wireless Connection USB Key wird durch Betätigung dieser Taste zum entsprechenden Bild gewechselt. ☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.37
9	**[USB]-Taste**	Bei jedem Tastendruck wird zwischen folgenden Bildern gewechselt: • USB Display • Bilder des Geräts, das am USB-Anschluss angeschlossen ist ☛ "Umschalten auf das Zielbild mit Hilfe der Fernbedienung" S.37
10	**[Volume]-Tasten** [🔉][🔊]	[🔉] Vermindert die Lautstärke. [🔊] Erhöht die Lautstärke. ☛ "Anpassung der Lautstärke" S.46

Bezeichnung		Funktion
⑪	**[Display the QR Code]-Taste**	Zeigt den QR-Code an.

Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung

Wenn Sie Mail-Meldung einstellen, werden bei Problemen oder Warnungen im Zusammenhang mit einem Projektor Meldungen an voreingestellte E-Mail-Adressen versendet. Mit dieser Funktion kann der Bediener über auftretende Projektorprobleme informiert werden, auch wenn er sich nicht in der Nähe des Projektors befindet.

☛ **Netzwerk – Mail – Mail-Meldung** S.103

- Es lassen sich bis zu drei Adressen für eine Benachrichtigung eingeben und eine Benachrichtigung kann zu allen Adressen gleichzeitig gesendet werden.
- Beim Auftreten eines schwerwiegenden Problems, durch welches der Projektor sofort ausgeschaltet wird, kann der Projektor keine Benachrichtigung über die aufgetretene Störung senden.
- Wenn Sie den **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** einstellen, können Sie den Projektor steuern, selbst wenn er sich im Standby-Modus befindet (bzw. ausgeschaltet ist).

  ☛ **ECO – Standby-Modus** S.105

Fehlerbenachrichtigungen per Mail lesen

Wenn die Mail-Meldungsfunktion auf Ein gestellt ist und ein Problem/eine Warnmeldung am Projektor auftritt, wird die folgende E-Mail verschickt.

E-Mail-Absender: Adresse für Adresse 1

Betreff: EPSON Projector

Zeile 1: Projektorname des Geräts, an dem das Problem besteht.

Zeile 2: Die IP-Adresse des Projektors, an dem das Problem besteht.

Zeile 3 und folgende: Detailhinweise zu dem Problem

Die Detailhinweise zu dem Problem werden zeilenweise aufgelistet. Die Meldungen werden unten gezeigt.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
  Der Projektor empfängt kein Signal. Überprüfen Sie den Verbindungsstatus oder ob das als Signalquelle dienende Gerät eingeschaltet ist.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Lösungsvorschläge bei Problemen oder Warnungmeldungen finden Sie im folgenden Abschnitt.

☛ "Ablesen der Anzeigen" S.118

Verwaltung mit SNMP

Wenn im Konfigurationsmenü die Option **SNMP** auf **Ein** gestellt wird, werden bei Problemen oder Warnmeldungen Benachrichtigungen an voreingestellte Computer versendet. Mit dieser Funktion kann der Bediener über auftretende Projektorprobleme informiert werden, auch wenn er sich nicht in der Nähe des Projektors befindet.

☛ **Netzwerk – Sonstige – SNMP** S.104

- SNMP sollte durch einen Netzwerkadministrator oder eine mit dem Netzwerk vertraute Person angewendet werden.
- Das Programm „SNMP Manager“ muss auf dem Computer installiert sein, um die SNMP-Funktion zur Überwachung des Projektors verwenden zu können.
- Der SNMP Agent für diesen Projektor entspricht Version 1 (SNMPv1).
- Die Verwaltungsfunktion unter Verwendung von SNMP kann im AdHoc-Modus nicht über ein WLAN verwendet werden.
- Es können bis zu zwei Ziel-IP-Adressen gespeichert werden.

ESC/VP21 Befehle

Sie können den Projektor über den USB-Anschluss von einem Computer aus überwachen und steuern. Schließen Sie das Gerät mit einem USB-Kabel am Projektor an, und geben Sie dann die Kommunikationsbefehle ein (ESC/VP21).

Vor Inbetriebnahme

Bevor Sie mit der Steuerung und Überwachung anhand von ESC/VP21-Befehlen beginnen, sind folgende Vorbereitungen erforderlich.

1. Installieren Sie den USB-Kommunikationstreiber (EPSON USB-COM Driver) auf Ihrem Computer. Für weitere Informationen zum EPSON USB-COM-Treiber wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

   ☛ Kontaktliste für Epson-Projektoren

2. Stellen Sie den **USB Type B** auf **Link 21L** ein, indem Sie das Menü Konfiguration des Projektors verwenden.

   ☛ **Erweitert – USB Type B** S.96

3. Verbinden Sie den USB-Anschluss des Computers mithilfe eines USB-Kabels mit dem Anschluss USB-B des Projektors.

   Beginnen Sie beim 2. Mal bei Schritt 2.

Liste der Befehle

Wenn der Einschaltbefehl gesendet wird, schaltet sich der Projektor ein und geht in den Aufwärm-Modus. Hat sich der Projektor eingeschaltet, wird ein Doppelpunkt „:“ (3Ah) angezeigt.

Wird ein Befehl empfangen, führt der Projektor diesen Befehl aus und zeigt „:“, anschließend erwartet er den nächsten Befehl.

Wird das Ausführen eines Befehls mit einem Fehler abgebrochen, wird eine Fehlermeldung angezeigt und „:“ wird ausgegeben.

Punkt			Befehl
Ein-/Ausschalten	Ein		PWR ON
	Aus		PWR OFF
Signalwahl	Computer	Autom.	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Component	SOURCE 14
	HDMI		SOURCE 30

Punkt		Befehl
	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
A/V Stummschalten Ein/Aus	Ein	MUTE ON
	Aus	MUTE OFF
A/V Stummschalten Auswahl	Schwarz	MSEL 00
	Blau	MSEL 01
	Logo	MSEL 02

Fügen Sie am Ende jedes Befehls einen Wagenrücklaufcode (CR) (0Dh) hinzu und übertragen Sie.

Kommunikationsprotokoll

- Voreinstellung für die Baud-Rate: 9600 bps
- Datenlänge: 8 Bit
- Parität: Keine
- Stop-Bit: 1 Bit
- Ablaufsteuerung: Keine

Überprüfen Sie die Zahlen und wenden Sie dann die folgenden Gegenmaßnahmen an. Lässt sich das Problem nicht lösen, kontaktieren Sie Ihren Netzwerkadministrator, oder wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Event ID	Ursache	Abhilfe
0432 0435	EasyMP Network Projection kann nicht gestartet werden.	Starten Sie den Projektor neu.
0434 0481 0482 0485	Die Netzwerkkommunikation ist instabil.	Überprüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus, und stellen Sie nach einer Weile eine neue Verbindung her.
0433	Übertragene Bilder können nicht wiedergegeben werden.	Starten Sie EasyMP Network Projection neu.
0484	Die Kommunikation mit dem Computer wurde unterbrochen.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection wurde unerwartet geschlossen.	Überprüfen Sie den Netzwerkkommunikationsstatus, und starten Sie den Projektor dann neu.
0479 04FF	Am Projektor ist ein Systemfehler aufgetreten.	Starten Sie den Projektor neu.
0891	Es kann kein Zugriffspunkt mit derselben SSID gefunden werden.	Stellen Sie für den Computer, den Zugriffspunkt und den Projektor die gleiche SSID ein.
0892	Der WPA/WPA2-Authentifizierungstyp stimmt nicht überein.	Vergewissern Sie sich, dass die LAN-Sicherheitseinstellungen korrekt sind. ☛ **Sicherheit** S.102
0893	Der WEP/TKIP/AES-Verschlüsselungstyp stimmt nicht überein.	
0894	Die Kommunikation wurde unterbrochen, da der Projektor mit einem nicht autorisierten Zugriffspunkt verbunden wurde.	Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Netzwerkadministrator.
0898	DHCP nicht verfügbar.	Vergewissern Sie sich, dass der DHCP-Server ordnungsgemäß funktioniert. Wenn Sie DHCP nicht verwenden, deaktivieren Sie die DHCP-Einstellung. ☛ **Wireless LAN – IP-Einstellungen** S.101

Event ID	Ursache	Abhilfe
0899	Sonstige Kommunikationsfehler	Wenn sich durch einen Neustart des Projektors oder von EasyMP Network Projection das nicht Problem beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

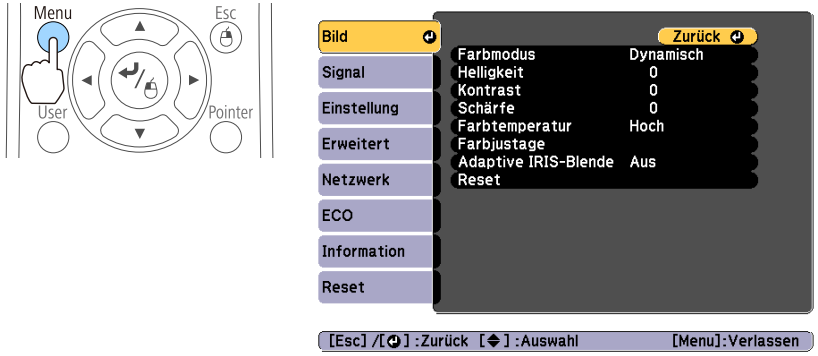
Konfigurationsmenü

In diesem Kapitel wird das Konfigurationsmenü mit seinen Funktionen erläutert.

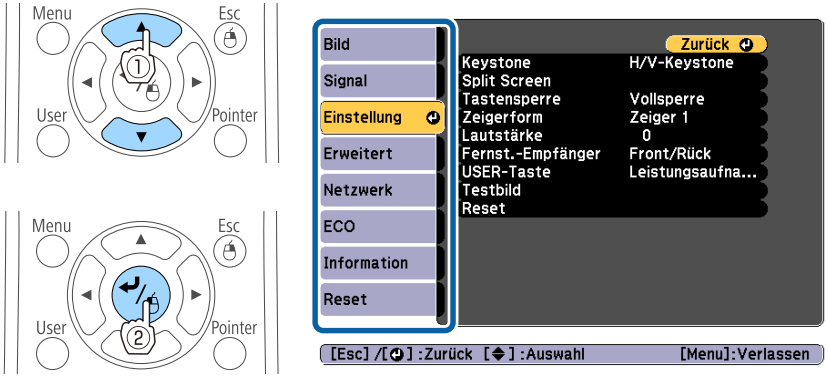
In diesem Abschnitt wird die Verwendung des Konfigurationsmenüs erläutert.

Obwohl die folgenden Schritte am Beispiel der Fernbedienung erklärt werden, können Sie dieselben Vorgänge auch über das Bedienfeld des Projektors steuern. Hinweise zu den verfügbaren Tasten und ihren Funktionen finden Sie in den Anleitungen im Menü.

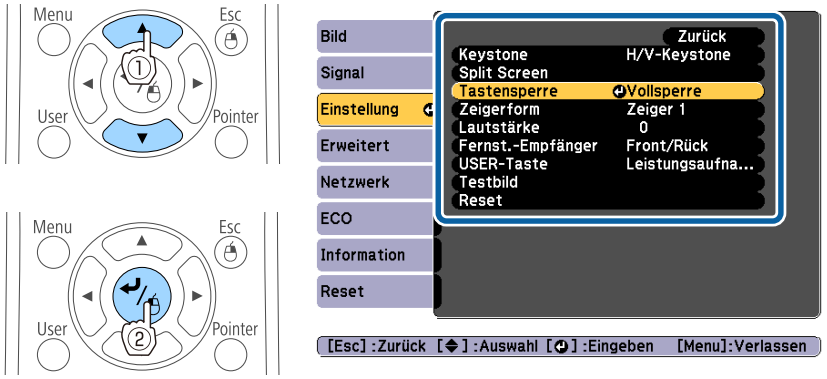
1 Rufen Sie das Konfigurationsmenü auf.



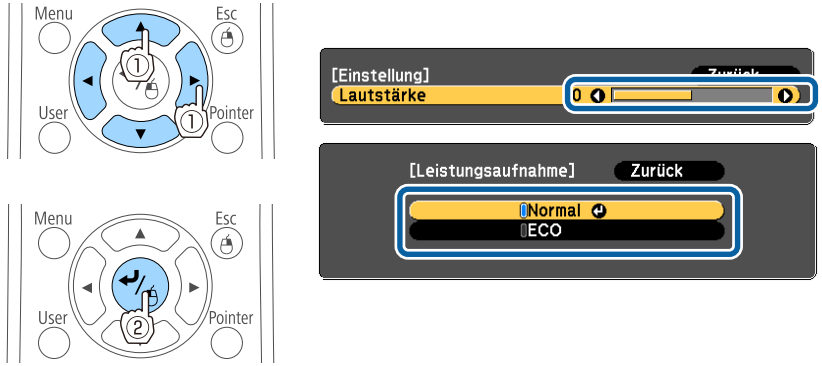
2 Wählen Sie einen Hauptmenüpunkt aus.



3 Wählen Sie einen Untermenüpunkt aus.



4 Ändern Sie die Einstellungen.



5 Drücken Sie die [Menu]-Taste, um die Einstellungen zu beenden.

Tabelle zum Konfigurationsmenü

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom jeweils verwendeten Modell sowie dem Bildsignal und von der Projektionsquelle abhängig.

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
Menü Bild ☛ S.92	Farbmodus	Dynamisch, Wohnzimmer, Kino, Spiele, 3D-Dynamisch und 3D-Kino
	Helligkeit	-24 bis 24
	Kontrast	-24 bis 24
	Farbsättigung	-32 bis 32
	Farbton	-32 bis 32
	Schärfe	-5 bis 5
	Farbtemperatur	Hoch, Mittel und Niedrig
	Farbjustage	Rot: -16 bis 16 Grün: -16 bis 16 Blau: -16 bis 16
	Adaptive IRIS-Blende	Aus, Normal, Hohe Geschw.
Menü Signal ☛ S.92	3D-Einstellungen	3D-Display, 2D-zu-3D-Konvertier., 3D-Format, 3D-Tiefe, Diag. Bildschirmgr., 3D-Helligkeit, 3D-Brille umkehren, 3D-Anzeige-Hinweis
	Auto Setup	Ein und Aus
	Auflösung	Autom., Breit und Normal
	Tracking	-
	Sync.	0 bis 31
	Position	Aufw., Abw., Links und Rechts
	Progressiv	Aus, Video und Film/Auto
	Rauschunterdrückung	Aus, NR1 und NR2
	HDMI-Videobereich	Autom., Normal und Erweitert
	Eingangssignal	Autom., RGB und Component
	Video-Signal	Autom., NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 und SECAM
	Seitenverhältnis	Normal, Automatisch, 16:9, Voll, Zoom und Nativ
	Overscan	Automatisch, Aus, 4% und 8%
	Turbomodus	Ein und Aus
Menü Einstellung ☛ S.95	Keystone	H/V-Keystone und Quick Corner
	Split Screen	-
	Tastensperre	Vollsperre, Bedienungssperre und Aus
	Zeigerform	Zeiger 1, Zeiger 2, Zeiger 3
	Lautstärke	0 bis 10
	Fernst.-Empfänger	Front/Rück, Front, Rück und Aus
	USER-Taste	Leistungsaufnahme, Information, Progressiv, Testbild, Auflösung, 3D-Format, QR-Code anzeigen
	Testbild	-
Menü Erweitert ☛ S.96	Display	Meldung, Hintergrundanzeige, Startbildschirm und A/V Stummschalten
	Benutzerlogo	-
	Projektion	Front, Front/Decke, Rück und Rück/Decke

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Punkte oder Einstellwerte
	Betrieb	Direkt Einschalten, Höhenlagen-Modus, Quellensuche bei Start, Auto-Einschalten
	USB Type B	USB Display und Link 21L
	Sprache	15 bzw. 35 Sprachen*
ECO-Menü ☛ S.105	Leistungsaufnahme	Normal und ECO
	Lichtoptimierung	Ein und Aus
	Sleep-Modus	Ein und Aus
	Sleep-Modus-Zeit	1 bis 30
	Objektivdeckel-Timer	Ein und Aus
	Timer A/V Mute	Ein und Aus
	Standby-Modus	Kommunikat. ein und Kommunikat. aus
	ECO-Anzeige	Ein und Aus
Menü Information ☛ S.106	Projektorinfo	Lampenstunden, Quelle, Eingangssignal, Auflösung, Video-Signal, Wiederholrate, 3D-Format, Sync-Info, Status, Seriennummer, Event ID
	Version	-
Menü Reset ☛ S.107	Reset total	-
	Reset Lampenstunden	-

* Die Anzahl der unterstützten Sprachen ist von der Region abhängig, in der der Projektor verwendet wird.

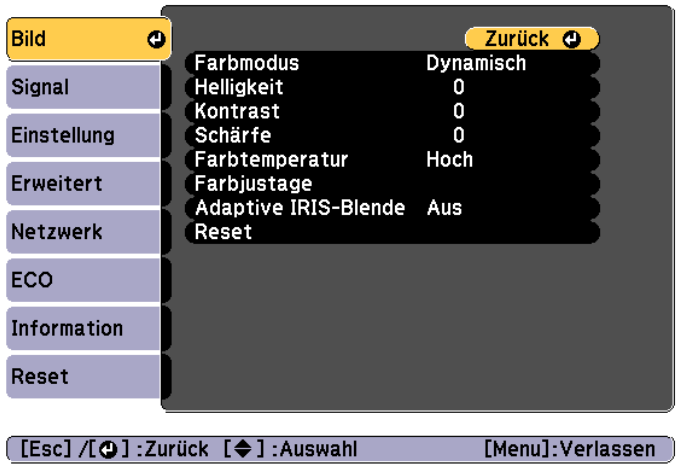
Netzwerk-Menü

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Einstellungen
Menü Grund ☛ S.100	Projektorname	-
	Kennwrt zu Web-Strg.	-
	Projektor-Kennwort	Ein und Aus
	LAN-Info anzeigen	Text & QR-Code, Text
Menü Wireless LAN ☛ S.101	Verbindungsmodus	AdHoc und Infrastruktur
	Kanal	1ch, 6ch, 11ch
	SSID Auto	Ein und Aus
	SSID	-
	Access-Point suchen	-
	IP-Einstellungen	DHCP, IP-Adresse, Subnet-Maske und Gateway-Adresse
	SSID-Anzeige	Ein und Aus
	Anzeige IP-Adresse	Ein und Aus
Menü Sicherheit ☛ S.102	Sicherheit	Nein, WPA2-PSK und WPA/WPA2-PSK
	Passwort	-
Menü Mail ☛ S.103	Mail-Meldung	Ein und Aus
	SMTP Server	-
	Portnummer	-
	Adresse 1 einstellen, Adresse 2 einstellen und Adresse 3 einstellen	-
Menü Sonstige ☛ S.104	SNMP	Ein und Aus
	Trap IP Adresse 1 und Trap IP Adresse 2	-
	Bonjour	Ein und Aus

Hauptmenübezeichnung	Untermenübezeichnung	Einstellungen
	Message Broadcasting	Ein und Aus

Menü Bild

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom Bildsignal und von der Quelle der Projektion abhängig. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.

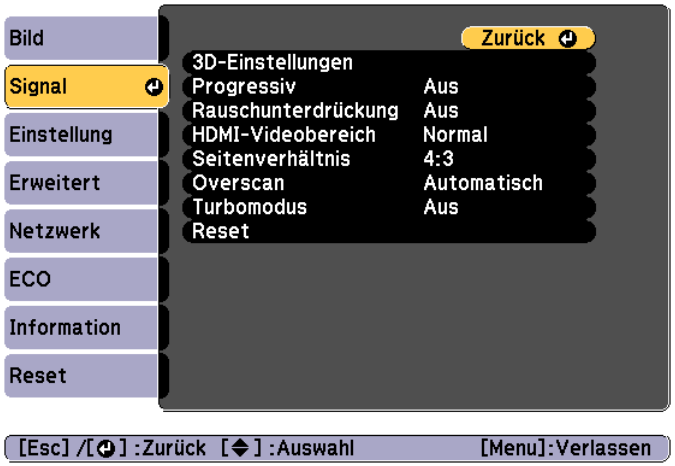


Untermenü	Funktion
Farbmodus	Wählen Sie die der Umgebung entsprechende Bildqualität aus. ☛ "Einstellung der Projektionsqualität (Auswahl des Farbmodus)" S.46
Helligkeit	Stellen Sie die Bildhelligkeit ein.
Kontrast	Stellen Sie die Helligkeitsunterschiede des Bildes ein.
Farbsättigung	Stellen Sie die Farbstärke des Bilds ein.
Farbton	(Eine Einstellung ist nur möglich, wenn ein Komponente Video-Signal eingegeben wird. Wenn ein Composite Video- oder S-Video-Signal eingegeben wird, ist eine Einstellung nur bei Eingabe von NTSC-Signalen möglich.) Stellen Sie den Farbton ein.
Schärfe	Stellen Sie die Bildschärfe ein.
Farbtemperatur	Zur Farbtonanpassung der Bilder. Sie können Farbtöne auf drei Optionen einstellen: **Hoch**, **Mittel** und **Niedrig**. Bei Auswahl von **Hoch** erscheinen die Bilder bläulich, bei Auswahl von **Niedrig** werden sie rötlich wiedergegeben.
Farbjustage	Sie können die Farbstärke bei **Rot, Grün und Blau** einzeln einstellen.
Adaptive IRIS-Blende	Stellen Sie diese Option auf **Normal** oder **Hohe Geschw.** ein, um die IRIS-Blende einzustellen und so die optimale Belichtung für die zu projizierenden Bilder zu erreichen. Wählen Sie **Hohe Geschw.**, um schnellere IRIS-Korrekturen entsprechend der Geschwindigkeit der Szenen vorzunehmen. Die Einstellungen werden für jeden Farbmodus gespeichert. ☛ "Adaptive IRIS-Blende einstellen" S.47
Reset	Sie können alle Werte des Menüs **Bild** auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.107

Menü Signal

Die einstellbaren Menüpunkte sind vom Bildsignal und von der Quelle der Projektion abhängig. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.

Einstellungen für das Menü Signal sind nicht möglich, wenn als Quelle USB Display, USB oder LAN festgelegt wurde.



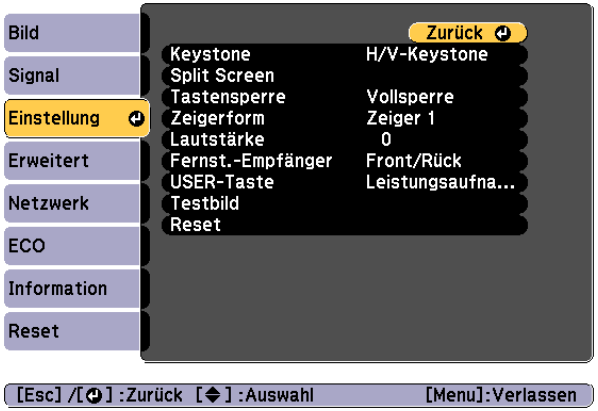
Untermenü	Funktion
Auto Setup	Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um bei Änderung des Eingangsignals automatisch die Optionen Tracking, Sync. und Position für eine Bildoptimierung anzupassen.
Auflösung	Stellen Sie diese Option auf **Automatisch**, um die Auflösung des Eingangssignals automatisch zu ermitteln. Wenn die Projektion der Bilder unter der Einstellung **Automatisch** nicht ordnungsgemäß funktioniert, wenn z. B. Bilder fehlen, stellen Sie, je nach angeschlossenen Computer **Breit** für Breitbild oder **Normal** für die Formate 4:3 oder 5:4 ein.
Tracking	Einstellung der Computerbilder beim Auftreten von vertikalen Bildstreifen.
Sync.	Einstellung der Computerbilder beim Auftreten von Flimmern, Unschärfe oder sonstigen Bildstörungen.
Position	Falls das Bild nicht vollständig angezeigt wird, können Sie die Position der Anzeige nach oben, unten, links und rechts verschieben, um eine Projektion des ganzen Bildes zu erreichen.

Untermenü	Funktion
3D-Einstellungen	Beim Betrachten von 3D-Bildern einstellen. **3D-Display**: Beim Betrachten von 3D-Inhalten auf **Ein** einstellen. Falls der Menüpunkt auf **Aus** eingestellt ist, werden 2D-Bilder projiziert, selbst wenn ein 3D-Eingangssignal eingespeist wird. **2D-zu-3D-Konvertier.**: (Diese Option kann nur eingestellt werden, wenn **3D-Display** auf **Ein** und **3D-Format** auf **Automatisch** oder **2D** gesetzt ist.) Konvertiert 2D-Bilder in 3D-Bilder und projiziert diese. Sie können die Stärke wählen unter **Schwach**, **Mittel** oder **Stark**. **3D-Format**: Wählen Sie das Format des 3D-Eingangssignals. Bei Einstellung auf **Automatisch** wird das Format automatisch entsprechend dem Eingangssignal gewählt. Diese Funktion sollte normalerweise auf **Automatisch** gestellt sein. **3D-Tiefe**: Stellt die Tiefe des 3D-Bildes ein. **Diag. Bildschirmgr.**: Stellt die Projektionsgröße von 3D-Bildern ein. Durch Anpassung an die tatsächliche 3D-Bildgröße können Sie ein 3D-Bild projizieren, das eine getreue Reproduktion der Originalinhalte ist. **3D-Helligkeit**: Passen Sie die Helligkeit des projizierten Bildes an. **3D-Brille umkehren**: Die Verschlussdauer der 3D-Brille wird von links nach rechts umgekehrt. Nutzen Sie diese Einstellung, wenn die 3D-Bilder nicht richtig angezeigt werden. **3D-Anzeige-Hinweis**: Wählen Sie zum Anzeigen von Warnungen zur Betrachtung von 3D-Bildern **Ein**. Zeigt Warnungen beim Betrachten von 3D-Bildern.

Untermenü	Funktion
Progressiv	(Wenn ein Component-Video oder RGB-Video eingegeben wird, kann diese Einstellung nur vorgenommen werden, wenn das eingegebene Signal ein Zeilensprungsignal (480i/576i/1080i) ist. Bei Eingang eines digitalen RGB-Signals ist keine Einstellung möglich.) Zeilensprung-Signale (i) werden in Progressiv-Signale (p) konvertiert. (IP-Konvertierung) **Aus**: Ideal für die Wiedergabe von sehr unruhigen Bildern. **Video**: Ideal für gewöhnliche Videos. **Film/Auto**: Ideal für Filmsequenzen, Computer-Grafiken und Animationen.
Rauschunterdrückung	(Dies kann nicht eingestellt werden, wenn ein digitales RGB-Signal eingespeist oder ein Zeilensprungsignal projiziert wird, während **Progressiv** auf **Aus** eingestellt ist.) (Diese Option kann nicht ausgewählt werden, wenn **Farbmodus** auf **Spiele** eingestellt ist.) Gleicht Bildrauschen aus. Es sind zwei Modi verfügbar. Wählen Sie Ihre bevorzugte Einstellung. Es wird empfohlen, diese Option auf **Aus** zu stellen, wenn Bilder projiziert werden, die nur wenig Bildrauschen aufweisen, z. B. Signale von DVDs.
HDMI-Videobereich	Wenn der HDMI/MHL-Anschluss des Projektors mit einem DVD-Player verbunden ist, stellen Sie den Videobereich des Projektors auf die Einstellung am DVD-Player ein.
Eingangssignal	Das Eingangs-Signal kann von einem Computer-Anschluss ausgewählt werden. Mit der Einstellung **Automatisch** wird das Eingangssignal automatisch entsprechend dem angeschlossenen Gerät eingestellt. Falls die Bildfarben mit der Einstellung **Automatisch** nicht richtig wiedergegeben werden, können Sie das geeignete Signal dem angeschlossenen Gerät entsprechend manuell einstellen.

Untermenü	Funktion
Video-Signal	Sie können das Eingangssignal des Video-Anschlusses einstellen. Mit der Einstellung **Automatisch** werden Videosignale automatisch erkannt. Falls mit der Einstellung **Automatisch** Bildstörungen auftreten oder kein Bild erscheint, können Sie das betreffende Signal entsprechend des angeschlossenen Geräts manuell einstellen.
Seitenverhältnis	Sie können das Bildformat der projizierten Bilder einstellen. ☛ "Ändern des Bildformats des projizierten Bilds" S.48
Overscan	Ändert das Ausgangsbildformat (die Reichweite des projizierten Bildes). Sie können den Schnittbereich auf **Aus**, **4%** oder **8%** einstellen. Wenn die Quelle HDMI ist, steht die Option **Autom.** zur Verfügung. Wird **Automatisch** ausgewählt, wird je nach Eingangssignal zwischen **Aus** oder **8%** umgeschaltet.
Turbomodus	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der **Farbmodus** auf **Spiele** eingestellt ist.) Dies beschleunigt die Bildanzeige. Falls Sie sich Sorgen wegen Grafikverzögerungen machen, setzen Sie diese Option auf **Ein**. Wenn diese Option auf **Ein** gesetzt ist, werden **H-Keystone** und **Quick Corner** deaktiviert.
Reset	Setzt alle Einstellungen des Menüs **Signal** auf ihre Voreinstellungen zurück, mit Ausnahme des Menüpunkts **Eingangssignal**. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.107

Menü Einstellung

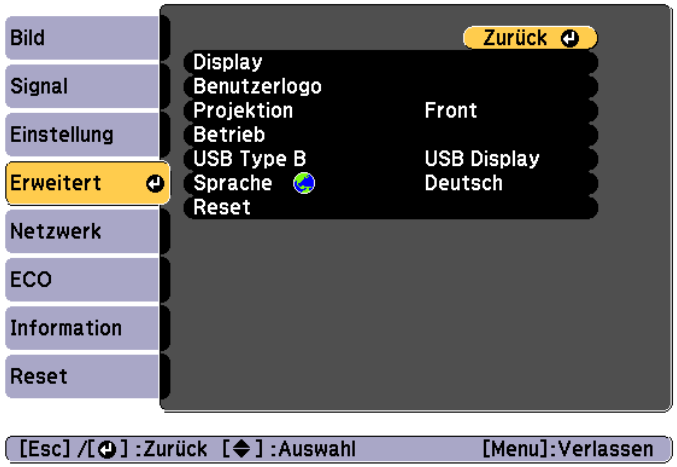


Untermenü	Funktion
Keystone	Sie können die Keystone-Verzerrung korrigieren. • Wenn **H/V-Keystone** ausgewählt wurde: Justieren Sie **V-Keystone** und **H-Keystone**, um horizontale und vertikale Keystone-Verzerrungen zu korrigieren. Sie können auch die Optionen Schieber H-Keystone und Auto V-Keystone auf **Ein** oder **Aus** setzen. • Wenn **Quick Corner** ausgewählt wurde: Wählen und korrigieren Sie die vier Ecken des projizierten Bildes. ☛ "Quick Corner" S.43
Split Screen	Wechselt zur Split Screen-Projektion. ☛ "Projizieren von zwei Bildern gleichzeitig (Split Screen)" S.51
Tastensperre	Die eingestellte Tastensperre deaktiviert alle Tastenfunktionen des Projektor-Bedienfelds. ☛ "Sperrfunktion der Bedienungstasten (Tastensperre)" S.78

Untermenü	Funktion
Zeigerform	Sie können hier die Zeigerform wählen. Zeiger 1: Zeiger 2: Zeiger 3: ☛ "Zeigerfunktion (Zeiger)" S.70
Lautstärke	Regelt die Lautstärke. Die Einstellungen werden für jede Quelle separat gespeichert.
Fernst.-Empfänger	Sie können den Empfang des Fernbedienungssignals beschränken. Wenn diese Option auf **Aus** eingestellt ist, können Sie keine Vorgänge über die Fernbedienung steuern. Wenn Sie die Fernbedienung verwenden möchten, halten Sie die [Menu]-Taste auf der Fernbedienung mindestens 15 Sekunden lang gedrückt, um die Einstellung auf ihren Standardwert zurückzusetzen.
USER-Taste	Sie können auswählen, welcher Punkt des Konfigurationsmenüs der [User]-Taste auf der Fernbedienung zugewiesen werden soll. Durch Drücken der [User]-Taste wird der Bildschirm für die Auswahl/Einstellung des zugewiesenen Menüpunktes angezeigt, mit dem Sie die Auswahl/Einstellung per einfachem Tastendruck vornehmen können. Sie können der [User]-Taste einen der folgenden Punkte zuweisen. **Leistungsaufnahme**, **Information**, **Progressiv**, **Testbild**, **Auflösung**, **3D-Format**, **QR-Code anzeigen**

Untermenü	Funktion
Testbild	Sie können beim Aufstellen des Projektors mithilfe eines Testbilds die Projektion ohne Anschluss weiterer Geräte einstellen. Während der Anzeige des Testbildes können Zoom- und Schärfeeinstellungen und Keystone-Korrektur durchgeführt werden. Zum Aufheben des Testbilds drücken Sie die [Esc]-Taste auf der Fernbedienung oder dem Bedienfeld. **Achtung** Wenn ein Muster längere Zeit angezeigt wird, erscheint in den projizierten Bildern möglicherweise eine Überblendung.
Reset	Setzt alle Werte des Menüs **Einstellung** auf ihre Voreinstellungen zurück, mit Ausnahme der **USER-Taste**. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.107

Menü Erweitert



Untermenü	Funktion
Display	Hier können Sie die Einstellungen für die Projektoranzeige vornehmen. **Meldung**: Wenn die Einstellung **Aus** lautet, werden folgende Elemente nicht angezeigt. Punkte, wenn die Quelle, der Farbmodus oder das Bildformat geändert werden, Meldungen, wenn kein Signal anliegt und Warnungen, wie „Warnung Hochtemp.“. **Hintergrundanzeige**[*1]: Sie können den Bildschirmhintergrund auf **Schwarz**, **Blau** oder **Logo** einstellen, wenn kein Signal verfügbar ist. **Startbildschirm**[*1]: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um zu Beginn der Projektion das **Benutzerlogo** anzuzeigen. **A/V Stummschalten**[*1]: Während die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird, können Sie den angezeigten Bildschirm auf **Schwarz**, **Blau** oder **Logo** einstellen.

Untermenü	Funktion
Benutzerlogo[*1]	Sie können das Benutzerlogo ändern, das während der Hintergrundanzeige, dem A/V Stummschalten usw. als Hintergrundbild erscheint. ☛ "Speichern eines Benutzerlogos" S.73
Projektion	Wählen Sie je nach Projektoraufstellung eine der folgenden Projektionsarten. **Front**, **Front/Decke**, **Rück** und **Rück/Decke** Indem Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung etwa fünf Sekunden lang gedrückt halten, können Sie die Einstellungen wie folgt ändern: **Front↔Front/Decke** **Rück↔Rück/Decke** ☛ "Aufstellung" S.23
Betrieb	**Direkt Einschalten**: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um den Projektor einfach durch Einstecken des Netzsteckers in die Steckdose einzuschalten. Bitte denken Sie daran, dass sich der Projektor bei eingestecktem Netzstecker auch bei wiederhergestellter Stromversorgung nach einem Stromausfall automatisch einschaltet. **Höhenlagen-Modus**: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, wenn Sie das Gerät in mehr als 1.500 m Höhe verwenden. **Quellensuche bei Start**: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um Bilder von dem Anschluss zu projizieren, an dem zurzeit Bilddaten empfangen werden, wenn sich der Projektor einschaltet. Wenn Sie Bilder von derselben Quelle wie bei der letzten Benutzung des Projektors projizieren möchten, wählen Sie **Aus**. **Auto-Einschalten**: (Nur verfügbar, wenn **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** gesetzt ist.) Bei Einstellung auf **Computer** schaltet sich der Projektor aus dem Bereitschaftsmodus ein, sobald er ein Bildsignal vom Computeranschluss empfängt.
USB Type B	**USB Display**: Aktiviert das USB Display. ☛ "Projektion mit USB Display" S.37 **Link 21L**: Aktiviert die ESC/VP21-Befehle. ☛ "ESC/VP21 Befehle" S.84
Sprache	Sie können die Sprache für Meldungen und Menüs einstellen.
Reset	Sie können **Display**[*1] und **Betrieb**[*2] im Menü **Erweitert** auf die Voreinstellungen zurücksetzen. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.107

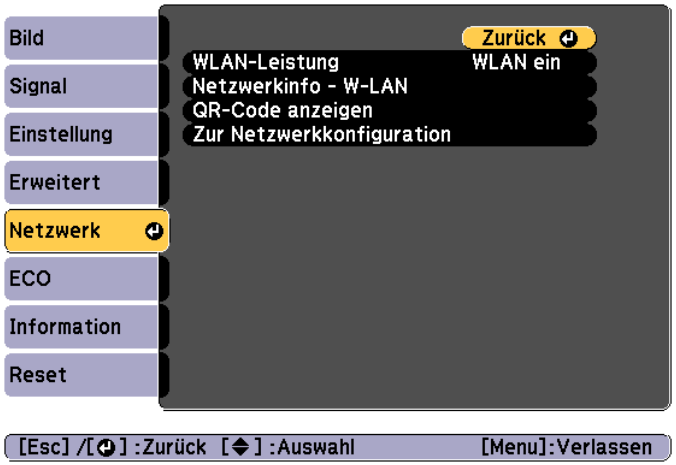
*1 Ist im **Kennwortschutz** der **Benutzerlogoschutz** auf **Ein** gestellt, können die Benutzerlogo-Einstellungen nicht verändert werden. Sie können die Einstellungen ändern, nachdem Sie die Funktion **Benutzerlogoschutz** auf **Aus** gestellt haben.
☛ "Nutzungsverwaltung (Kennwortschutz)" S.76

*2 Ausgenommen Höhenlagen-Modus und Quellensuche bei Start.

Menü Netzwerk

Ist **Netzwerkschutz** unter **Ein** auf **Kennwortschutz** gestellt, erscheint eine entsprechende Meldung, und die Netzwerkeinstellungen können nicht verändert werden. Stellen Sie den **Netzwerkschutz** auf **Aus**, und konfigurieren Sie dann das Netzwerk.

☛ "Kennwortschutz einstellen" S.76



Untermenü	Funktion
WLAN-Leistung	Wählen Sie **WLAN ein**, wenn der Projektor mit dem Computer mithilfe eines Wireless LAN-Anschlusses verbunden werden soll. Soll die Verbindung nicht per Wireless LAN erfolgen, wählen Sie **Aus**, um einen nicht autorisierten Zugriff zu verhindern. Der Standardwert ist **WLAN ein**.
Netzwerkinfo - W-LAN	Zeigt die folgenden Einstellungsstatusinformationen für das Netzwerk an. • Verbindungsmodus • Wireless LAN-System • Antennenpegel • Projektorname • SSID • DHCP • IP-Adresse • Subnet-Maske • Gateway-Adresse • MAC-Adresse • Regionscode*
QR-Code anzeigen	Zeigt den QR-Code an.
Zur Netzwerkkonfiguration	Für die Netzwerkeinstellungen stehen folgende Menüs zur Verfügung. **Grund**, **Wireless LAN**, **Sicherheit**, **Mail**, **Sonstige**, **Reset** und **Installation vollständig**

* Zeigt die verfügbaren Regionsinformationen für das verwendete WLAN-Gerät an. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

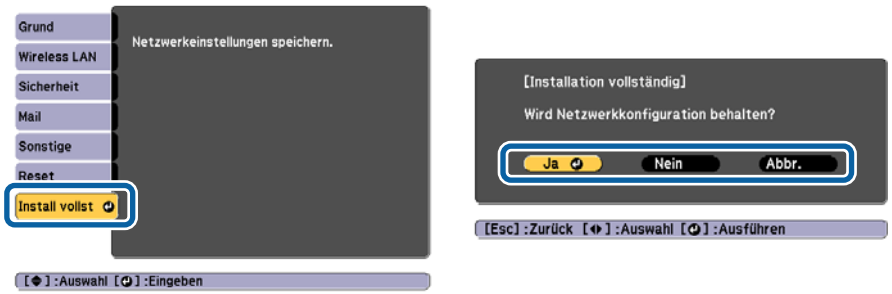
☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

- Wenn Sie einen Webbrowser auf einem Computer verwenden, der über ein Netzwerk mit dem Projektor verbunden ist, können Sie Einstellungen für die Funktionen des Projektors vornehmen und diesen steuern. Diese Funktion heißt Web-Steuerung. Einstellungen für die Web-Steuerung, wie z. B. Einstellungen zur Sicherheit, können Sie per Texteingabe über die Tastatur vornehmen.
  ☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.80
- Wenden Sie sich für Einzelheiten zu den Netzwerkeinstellungen an Ihren Netzwerkadministrator.

Hinweise zur Bedienung des Menüs Netzwerk

Das Auswählen aus dem Hauptmenü und den Untermenüs und das Ändern gewählter Punkte erfolgt auf gleiche Weise wie im Konfigurationsmenü.

Gehen Sie nach Abschluss der Einstellungen zum Menü **Install vollst** und wählen Sie **Ja**, **Nein** oder **Abbr.** Wenn Sie **Ja** oder **Nein** wählen, gelangen Sie wieder zum Konfigurationsmenü.



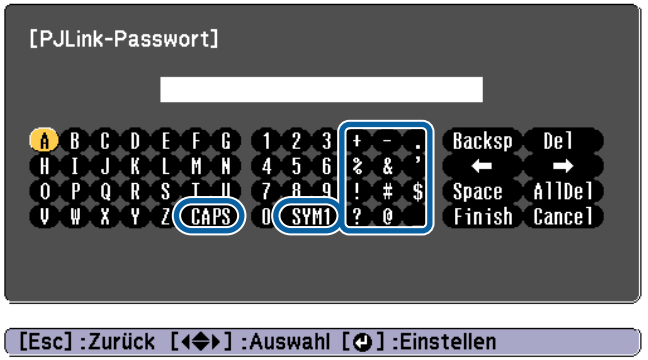
Ja: Speichert die Einstellungen und schließt das Menü Netzwerk.

Nein: Speichert die Einstellungen nicht und schließt das Menü Netzwerk.

Abbr.: Zeigt weiter das Menü Netzwerk an.

Bedienoperationen der Soft-Tastatur

Das Netzwerk-Menü enthält Punkte, bei denen während der Einrichtung Buchstaben und Zahlen eingegeben werden müssen. Wenn dies der Fall ist, wird die folgende Software-Tastatur angezeigt. Drücken Sie die Tasten [▲][▼][◀][▶] an der Fernbedienung oder die Tasten [⏢][⏢][◁][◁)] am Bedienfeld. Bewegen Sie den Cursor mit den Tasten auf die gewünschte Schaltfläche; drücken Sie dann zur Eingabe des ausgewählten Zeichens [↵]. Geben Sie Zahlen ein, indem Sie die [Num]-Taste auf der Fernbedienung gedrückt halten und die Zahlentasten drücken. Drücken Sie nach der Eingabe zur Bestätigung **Finish** auf der Tastatur. Drücken Sie auf der Tastatur auf **Cancel**, um Ihre Eingabe abzubrechen.



- Jedes Mal, wenn die **CAPS**-Taste ausgewählt und die [↵]-Taste gedrückt wird, wird zwischen Groß- und Kleinbuchstaben gewechselt und die Wahl bestätigt.
- Jedes Mal, wenn die **SYM1/2**-Taste ausgewählt und die [↵]-Taste gedrückt wird, wechseln die Symbole im umrahmten Bereich und die Wahl wird bestätigt.

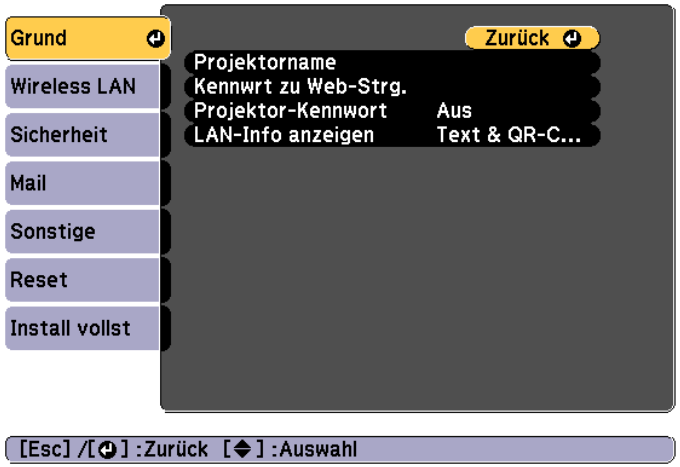
Sie können folgenden Text eingeben.

Ziffern	0123456789
Buchstaben	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symbole	! # $ % & '( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` { | } ~

- Außer bei der **SSID** können im Netzwerk-Menü keine Doppelpunkte und Leerzeichen eingegeben werden.
- Einige Symbole (" * , ; [\ ]) können mit der Software-Tastatur nicht eingegeben werden. Verwenden Sie Ihren Webbrowser zur Texteingabe.

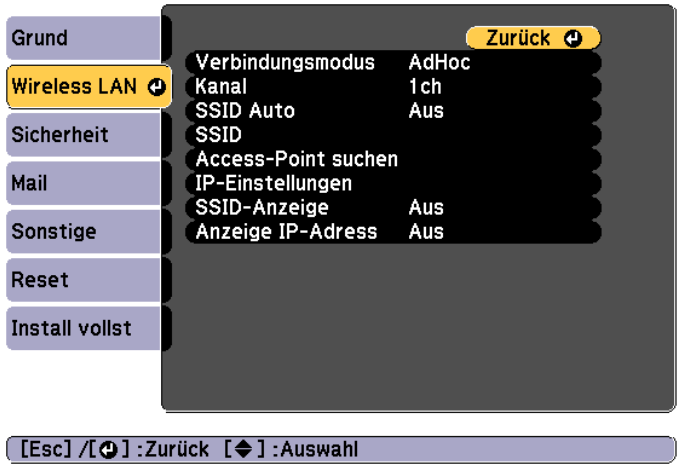
☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.80

Menü Grund



Untermenü	Funktion
Projektorname	Zeigt den Projektornamen an, der für die Identifizierung in einem Netzwerk verwendet wird. Sie können bei der Bearbeitung maximal 16 alphanumerische Zeichen (Single Byte) eingeben. Folgende Zeichen können nicht verwendet werden: " * + , / ; < = > ?[\ ] ` |
Kennwrt zu Web-Strg.	Legen Sie ein Kennwort fest, mit dem Sie den Projektor mittels Web-Steuerung einstellen und steuern können. Sie können bis zu acht alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingeben (* kann nicht verwendet werden). Die Web-Steuerung ist eine Computerfunktion, die Ihnen die Einrichtung und Steuerung des Projektors mithilfe des Webbrowsers eines Computers, der über ein Netzwerk angeschlossenen ist, ermöglicht. ☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.80
Projektor-Kennwort	Bei der Einstellung **Ein** müssen Sie das Kennwort eingeben, wenn Sie den Projektor mit einem Computer über ein Netzwerk verbinden möchten. So lässt sich verhindern, dass eine Präsentationen durch die Verbindung von anderen Computern unterbrochen wird. Diese Funktion sollte normalerweise auf **Ein** gestellt sein.
LAN-Info anzeigen	Stellen Sie das Anzeigeformat für die Netzwerkinformationen des Projektors ein. Wenn ein QR-Code angezeigt wird, können Sie durch einfaches Einlesen des QR-Codes mit Epson iProjection eine Verbindung zum Netzwerk herstellen. Der Standardwert ist **Text & QR-Code**. ☛ "Projektion über einen QR-Code" S.67

Menü Wireless LAN

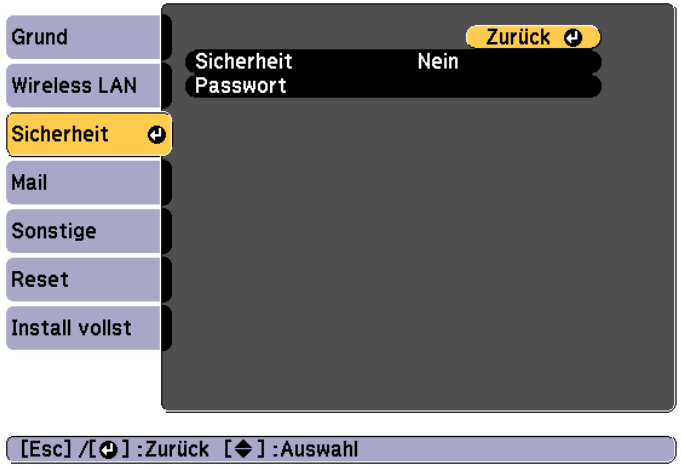


Untermenü	Funktion
Verbindungsmodus	Stellen Sie den zu verwendenden Verbindungsmodus ein, wenn Sie den Projektor und einen Computer über ein WLAN miteinander verbinden. Bei Einstellung von **AdHoc** wird von Projektor und Computer automatisch ein kleines Netzwerk erstellt. Dieses wird mit EasyMP Network Projection verwendet. Wenn für **SSID Auto** die Option **Ein** gewählt ist, wird der Projektor ein einfacher Zugriffspunkt. Bei der Wahl von **Aus** wird das Netzwerk im Ad hoc-Modus erstellt. Bei Auswahl von **Infrastruktur** wird die Verbindung im Infrastrukturmodus über den installierten Zugangspunkt hergestellt.
Kanal	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der **Verbindungsmodus** auf **AdHoc** eingestellt ist.) Wählen Sie das vom WLAN verwendete Frequenzband aus: **1ch**, **6ch** oder **11ch**. Der Standardwert ist **11ch**.
SSID Auto	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der **Verbindungsmodus** auf **AdHoc** eingestellt ist.) Wenn Sie diese Option auf **Ein** stellen, können Sie unter mehreren Projektoren schneller nach dem Projektor suchen. Die SSID wird automatisch eingestellt. Beim Anschluss eines Computers an mehrere Projektoren im Quick-Modus, stellen Sie hier **Aus** und bei allen Projektoren, die angeschlossen werden sollen, die gleiche SSID ein.
SSID	(Dieser Punkt kann nur eingestellt werden, wenn **SSID Auto** auf **Aus** gestellt wurde.) Geben Sie eine SSID ein. Ist für das Wireless LAN-System, in dem der Projektor partizipiert, eine SSID vorhanden, geben Sie diese SSID ein. Sie können bis zu 32 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingeben (: ^ kann nur über den Webbrowser eingegeben werden).
Access-Point suchen	(Diese Option kann nur eingestellt werden, wenn **WLAN-Leistung** auf **WLAN ein** und **Verbindungsmodus** auf **Infrastruktur** gesetzt ist.) Der Projektor sucht nach einem lokalen Zugangspunkt. Dies ermöglicht Ihnen die Durchführung der WLAN-Einrichtung durch einfache Auswahl des Verbindungsortes des WLAN.

Untermenü	Funktion
IP-Einstellungen	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn der **Verbindungsmodus** auf **Infrastruktur** eingestellt ist.) Sie können Netzwerkeinstellungen vornehmen. **DHCP**: Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um mithilfe von DHCP die Netzwerkeinstellungen vorzunehmen. Wenn hier **Ein** eingestellt ist, können keine weiteren Adressen festgelegt werden. **IP-Adresse**: Sie können die IP-Adresse eingeben, die dem Projektor zugewiesen ist. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255) **Subnet-Maske**: Sie können die Subnet-Maske des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Subnet-Masken können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Gateway-Adresse**: Sie können die IP-Adresse für das Gateway des Projektors eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Die folgenden Gateway-Adressen können jedoch nicht verwendet werden: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
SSID-Anzeige	Um zu verhindern, dass die SSID auf dem LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie hierfür **Aus**.
Anzeige IP-Adresse	Um zu verhindern, dass die IP-Adresse auf dem LAN-Standby-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie hierfür **Aus**.

Menü Sicherheit

Verfügbar bei installiertem WLAN-Gerät.



Untermenü	Funktion
Sicherheit	Wählen Sie den gewünschten Sicherheitstyp unter den angezeigten Punkten. Befolgen Sie beim Einstellen der Sicherheit die Anweisungen des Administrators des Netzwerksystems, auf das Sie zugreifen wollen.

Untermenü	Funktion
Passwort	Geben Sie das Passwort ein. Sie können zwischen 8 und 63 alphanumerische 1-Byte-Zeichen eingeben. Bei Verwendung mit EasyMP Network Projection müssen Sie kein Passwort am Computer eingeben, wenn es sich noch um das ursprüngliche (Standard-)Passwort handelt. Aus Sicherheitsgründen wird empfohlen, das Passwort regelmäßig zu ändern. Bei Initialisierung der Netzwerkeinstellungen wird es auf das ursprüngliche Kennwort zurückgesetzt. ☛ "Menü Reset" S.105 Im Konfigurationsmenü lassen sich bis zu 32 Zeichen eingeben. Wenn Sie mehr als 32 Zeichen eingeben möchten, müssen Sie den Text in Ihrem Webbrowser eingeben. ☛ "Ändern der Einstellungen mit einem Webbrowser (Web-Steuerung)" S.80 Im AdHoc-Modus wird das ursprüngliche Kennwort eingestellt.

Sicherheitstyp

Wenn das WLAN-Gerät installiert ist, sollten Sie unbedingt die Sicherheitseinstellungen konfigurieren.

WPA ist ein Verschlüsselungsstandard, der die Sicherheit für Drahtlosnetzwerke steigert. Der Projektor unterstützt die Verschlüsselungsmethoden TKIP und AES.

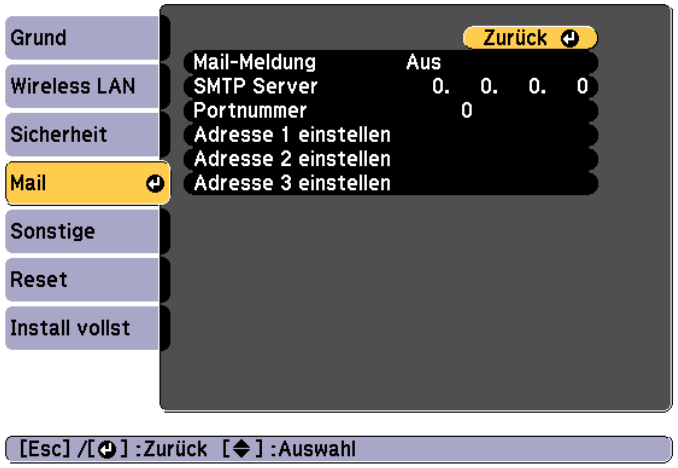
WPA besitzt ebenfalls Funktionen zur Benutzerauthentifizierung. Es gibt zwei Authentifizierungsfunktionen von WPA: mit einem Authentifizierungsserver oder Authentifizierung zwischen Computer und einem Zugriffspunkt ohne Verwendung eines Authentifizierungsservers. Dieser Projektor verwendet die zweite Methode (ohne Verwendung eines Servers).

Zum Vornehmen der Einstellungen befolgen Sie die Hinweise Ihres Netzwerkadministrators.

Menü Mail

Wenn diese Einstellung aktiv ist, erhalten Sie eine E-Mail-Benachrichtigung, wenn ein Problem oder eine Warnmeldung am Projektor auftritt.

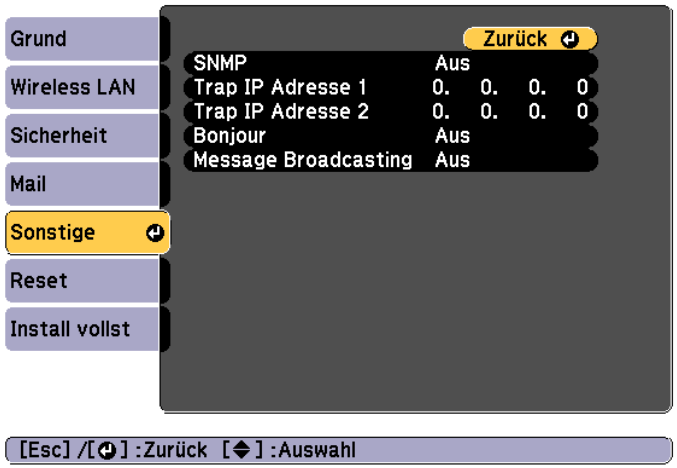
☛ "Verwenden der Funktion Mail-Meldung zur Problemmeldung" S.83



Untermenü	Funktion
Mail-Meldung	Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um bei Problemen oder Warnungmeldungen im Zusammenhang mit einem Projektor eine E-Mail an voreingestellte Adressen zu versenden.
SMTP Server	Sie können die IP-Adresse für den vom Projektor verwendeten SMTP Server eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Portnummer	Sie können die Portnummer für den SMTP-Server eingeben. Der Standardwert ist 25. Sie können Zahlen zwischen 1 und 65.535 eingeben.

Untermenü	Funktion
Adresse 1 ein stellen/ Adresse 2 einstellen/Ad resse 3 einstellen	Sie können die E-Mail Adresse eingeben, die im Störungsfall benachrichtigt werden soll. Sie können bis zu drei Adressen eingeben. Für die E-Mail-Adresse können Sie bis zu 32 alphanumerische Ein-Byte-Zeichen eingeben. Folgende Zeichen können nicht verwendet werden: " ( ) , ; < > [\ ] Sie können auswählen, für welche Probleme oder Warnmeldungen eine E-Mail-Benachrichtigung erfolgen soll. Tritt das betreffende Problem oder die Warnmeldung im Projektor auf, wird eine E-Mail-Benachrichtigung an die festgelegte Zieladresse gesendet. Es können mehrere der angezeigten Vorgänge ausgewählt werden.

Sonstige Menü

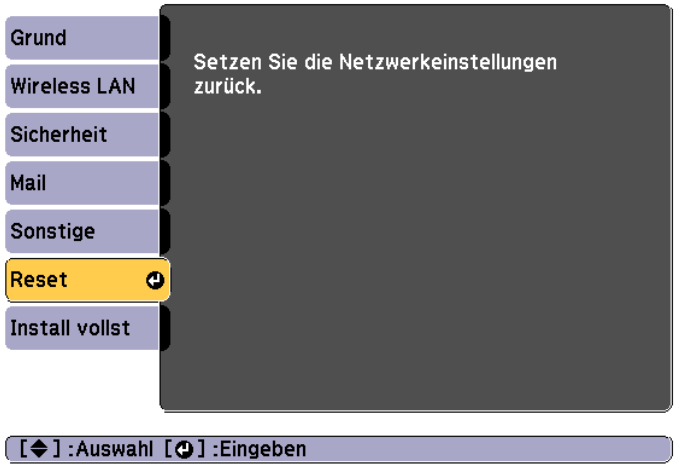


Untermenü	Funktion
SNMP	Stellen Sie diese Option auf **Ein**, um den Projektor mithilfe von SNMP zu überwachen. Zum Überwachen des Projektors muss das Programm „SNMP Manager“ auf Ihrem Computer installiert sein. SNMP sollte durch einen Netzwerkadministrator angewendet werden. Der Standardwert ist **Aus**.
Trap IP Adresse 1/Trap IP Adres se 2	Sie können bis zu zwei IP-Adressen für Nachrichten durch den SNMP-Trap eingeben. Sie können eine Zahl zwischen 0 und 255 in jedes Segment der Adresse eingeben. Folgende IP-Adressen sind jedoch nicht erlaubt. 127.x.x.x, 224.0.0.0 bis 255.255.255.255 (x steht für eine Zahl zwischen 0 und 255)
Bonjour	Setzen Sie diese Option auf **Ein**, wenn Sie mithilfe von Bonjour eine Verbindung zum Netzwerk aufbauen. Weitere Informationen zum Bonjour-Service finden Sie auf der Apple-Website. ☛ http://www.apple.com/

Untermenü	Funktion
Message Broad casting	Sie können die EPSON Message Broadcasting-Funktion aktivieren oder deaktivieren.

Menü Reset

Setzt alle Netzwerkeinstellungen zurück.



Untermenü	Funktion
Setzen Sie die Netzwerkein stellungen zu rück.	Um alle Netzwerk-Einstellungen zurückzustellen, wählen Sie **Ja**.

Menü ECO

Wenn Sie Einstellungen im ECO-Menü vornehmen, führt der Projektor Funktionen zur Energieersparnis aus. Wenn die Energiespareinstellungen aktiviert sind, wird neben jedem Untermenü ein Blattsymbol angezeigt.



Untermenü	Funktion
Leistungsauf nahme	Einstellung der Lampenhelligkeit auf eine von zwei möglichen Stufen. Wählen Sie **ECO**, wenn die projizierten Bilder in einem dunklen Raum oder auf einer kleinen Leinwand zu hell sind. Bei Auswahl von **ECO** wird die Leistungsaufnahme während der Projektion verringert und die Lüftergeräuschentwicklung reduziert. Beim Einsatz in großer Höhe oder an Orten mit hohen Temperaturen können Sie die Einstellungen möglicherweise nicht ändern.

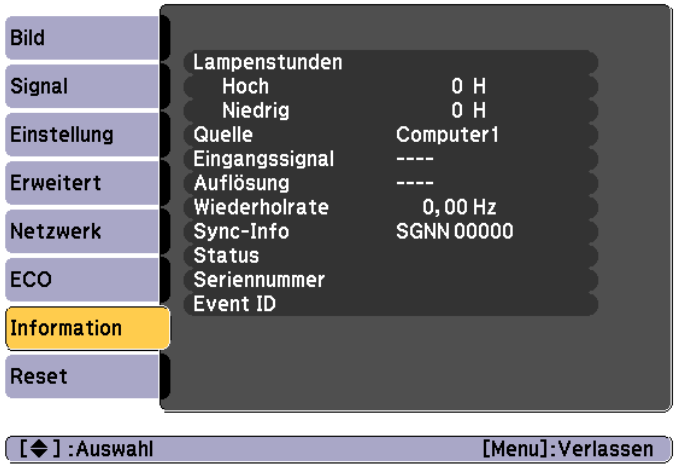
Untermenü	Funktion
Lichtoptimierung	(Diese Einstellung ist nur möglich, wenn die Option **Leistungsaufnahme** auf **Normal** gesetzt ist.) Bei Einstellung auf **Ein** wird die Lampenhelligkeit gemäß dem projizierten Bild angepasst. Durch das Verringern der Lampenhelligkeit je nach projizierter Szene sinkt die Menge des verbrauchten Stroms. Die Einstellungen werden für jeden Farbmodus gespeichert.
Sleep-Modus	Bei Einstellung auf **Ein** wird die Projektion automatisch beendet, wenn kein Bildsignal empfangen wird und wenn für einen definierten Zeitraum keine Vorgänge erfolgen. Wird ungefähr fünf Minuten lang kein Bildsignal empfangen, wird die Lampe zudem dunkler, bis sich das Gerät abschaltet. Wenn erneut ein Bildsignal empfangen wird, kehrt der Projektor in den normalen Betriebsstatus zurück.
Sleep-Modus-Zeit	Bei Einstellung von **Sleep-Modus** auf **Ein** kann die Zeitspanne, bevor sich der Projektor automatisch ausschaltet, auf 1 bis 30 Minuten eingestellt werden.
Objektivdeckel-Timer	Bei Einstellung auf **Ein** wird der Projektor automatisch 30 Minuten nach dem Schließen des Objektivdeckels ausgeschaltet. Ist der Objektivdeckel ungefähr fünf Minuten lang geschlossen, wird die Lampe zudem dunkler, bis sich das Gerät abschaltet. Wird der Objektivdeckel geöffnet, kehrt der Projektor in den normalen Betriebsstatus zurück.
Timer A/V Mute	Bei Einstellung auf **Ein** wird der Projektor automatisch 30 Minuten nach dem Aktiveren der A/V-Stummschaltung ausgeschaltet. Wird die A/V-Stummschaltung aktiviert, wird die Lampe zudem dunkler, bis sich das Gerät abschaltet. Wird die A/V-Stummschaltung deaktiviert, kehrt der Projektor in den normalen Betriebsstatus zurück.
Standby-Modus	Wenn Sie **Kommunikat. ein** wählen, können Sie den Projektor von einem Computer aus überwachen und steuern, selbst wenn sich der Projektor im Standby-Modus befindet. ☛ "Überwachung und Steuerung" S.80

Untermenü	Funktion
ECO-Anzeige	Bei Einstellung auf **Ein** werden links unten auf dem projizierten Bildschirm Blattsymbole angezeigt, wenn die Lampenhelligkeit von normal zu gering oder von gering zu normal wechselt, um auf den Energiesparstatus hinzuweisen.
Reset	Sie können alle Werte des Menüs **ECO** auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen. Hinweise, wie alle Menüpunkte auf ihre Standardeinstellungen zurückgesetzt werden können, finden Sie im folgenden Abschnitt. ☛ "Menü Reset" S.107

Menü Information (nur Anzeige)

Hier können Sie den Status der projizierten Bildsignale und des Projektors überprüfen. Je nach aktueller Projektionsquelle können unterschiedliche Menüpunkte angezeigt werden. Je nach Modell werden bestimmte Eingangsquellen nicht unterstützt.

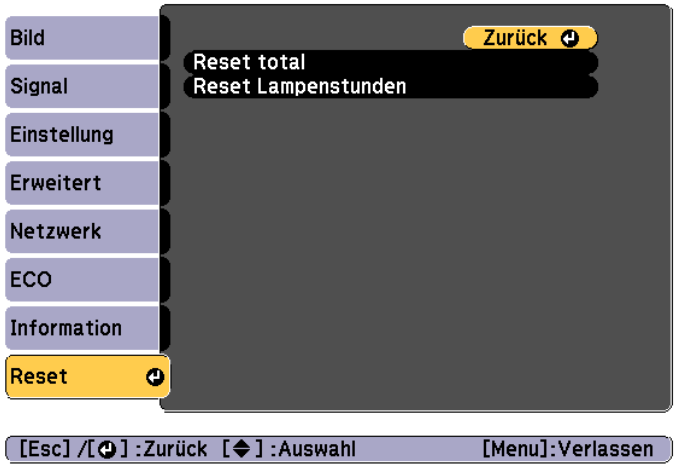
☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.36



Untermenü	Funktion
Projektorinfo	Sie können folgende Informationen anzeigen. • Lampenstunden* • Quelle • Eingangssignal • Auflösung • Video-Signal • Wiederholrate • 3D-Format • Sync-Info • Status • Seriennummer • Event ID
Version	Zeigt die Firmware-Version des Projektors.

* Die Gesamtbetriebszeit für die ersten 10 Stunden wird als „0H“ angezeigt. 10 Stunden und mehr wird als „10H“, „11H“ angezeigt usw.

Menü Reset



Untermenü	Funktion
Reset total	Sie können alle Elemente des Konfigurationsmenüs auf ihre Voreinstellungen zurücksetzen. Die folgenden Punkte werden nicht auf ihre Voreinstellungen zurückgesetzt: **Eingangssignal**, **Benutzerlogo**, **Lampenstunden**, **Sprache**, **Kennwort**, **USER-Taste** und alle Optionen im Menü **Netzwerk**.
Reset Lampen stunden	Löscht die gesamte Lampenstundenbetriebszeit. Setzen Sie diese zurück, wenn Sie die Lampe ersetzen.

Sobald der Konfiguration-Menüinhalt für einen Projektor eingestellt wurde, können Sie diesen zur Durchführung einer Sammeleinrichtung mehrerer Projektoren (Sammeleinrichtungsfunktion) verwenden. Die Sammeleinrichtungsfunktion ist nur bei Projektoren mit der gleichen Modellnummer möglich.

Verwenden Sie eine der folgenden Methoden.

- Einrichtung über ein USB-Flash-Laufwerk.
- Einrichtung durch Verbindung von Computer und Projektor mit einem USB-Kabel.

Diese Anleitung erklärt die Methoden per USB-Flash-Laufwerk und USB-Kabel.

- Der folgende Inhalt wird bei Sammeleinrichtungsfunktion nicht übernommen.
  - Einstellungen im Menü Netzwerk (mit Ausnahme der Menüs Mail und Sonstige)
  - Lampenstunden und Status im Information-Menü
- Führen Sie die Sammeleinrichtung vor Anpassung des projizierten Bildes durch. Einstellungswerte des projizierten Bildes, wie H/V-Trapezkorrektur, werden durch die Sammeleinrichtungsfunktion übernommen. Falls die Sammeleinrichtung nach Anpassung des projizierten Bildes durchgeführt wird, ändern sich die von Ihnen vorgenommen Einstellungen möglicherweise.
- Bei Verwendung der Sammeleinrichtungsfunktion wird das registrierte Benutzerlogo auch für die anderen Projektoren festgelegt. Registrieren Sie keine vertraulichen Informationen und dergleichen als Benutzerlogo.

Achtung

Die Durchführung der Sammeleinrichtung liegt in der Verantwortung des Kunden. Falls die Sammeleinrichtung aufgrund eines Stromausfalls, Kommunikationsfehlers etc. fehlschlägt, muss der Kunde alle anfallenden Reparaturkosten tragen.

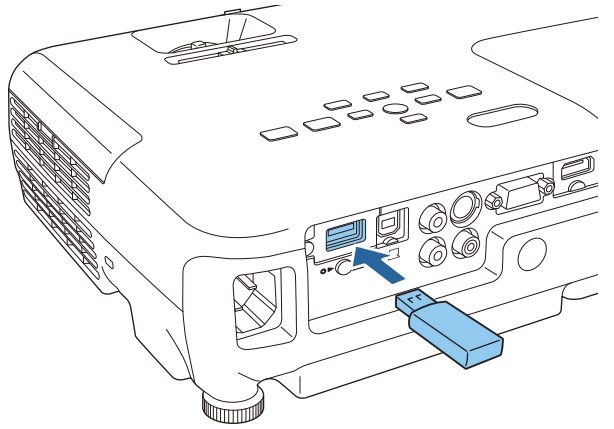
Einrichtung über ein USB-Flash-Laufwerk.

Dieser Abschnitt erklärt, wie Sie die Sammeleinrichtung über ein USB-Flash-Laufwerk durchführen.

- Verwenden Sie ein FAT-formatiertes USB-Flash-Laufwerk.
- Die Sammeleinrichtungsfunktion kann nicht von USB-Flash-Laufwerken mit integrierten Sicherheitsfunktionen genutzt werden. Verwenden Sie ein USB-Flash-Laufwerk ohne integrierte Sicherheitsfunktionen.
- Die Sammeleinrichtungsfunktion kann nicht über USB-Kartenleser oder USB-Festplatten genutzt werden.

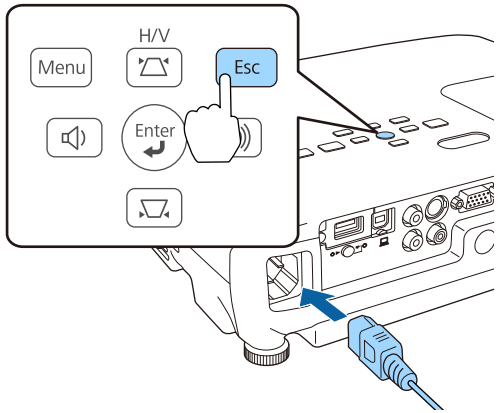
Speichern von Einstellungen auf dem USB-Flash-Laufwerk

1. Trennen Sie das Netzkabel vom Projektor und stellen Sie sicher, dass alle Anzeigen des Projektors erloschen sind.
2. Schließen Sie das USB-Flash-Laufwerk an den USB-A-Anschluss des Projektors an.

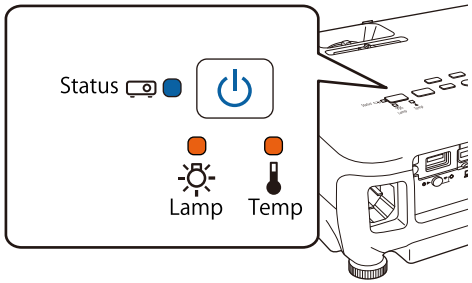


- Schließen Sie das USB-Flash-Laufwerk direkt an den Projektor an. Falls das USB-Flash-Laufwerk über einen USB-Hub mit dem Projektor verbunden wird, werden die Einstellungen möglicherweise nicht richtig gespeichert.
- Schließen Sie ein leeres USB-Flash-Laufwerk an. Falls das USB-Flash-Laufwerk Daten außer der Sammeleinrichtungsdatei enthält, werden die Einstellungen möglicherweise nicht richtig gespeichert.
- Falls Sie eine Sammeleinrichtungsdatei von einem anderen Projektor auf dem USB-Flash-Laufwerk gespeichert haben, löschen Sie die Datei bzw. ändern Sie den Dateinamen. Die Sammeleinrichtungsfunktion kann eine Sammeleinrichtungsdatei nicht überschreiben.
- Der Dateiname der Sammeleinrichtungsdatei lautet PJCONFDATA.bin. Falls Sie den Dateinamen ändern müssen, fügen Sie Text nach PJCONFDATA hinzu. Wenn Sie den PJCONFDATA-Abschnitt des Dateinamens ändern, kann der Projektor die Datei möglicherweise nicht richtig erkennen.
- Sie können beim Dateinamen nur Ein-Byte-Zeichen verwenden.

3 Schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an, während Sie die [Esc]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld gedrückt halten.



Wenn die Anzeigen des Projektors wie folgt aufleuchten, lassen Sie die [Esc]-Taste los.



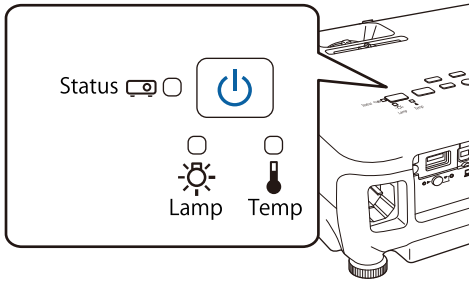
Betrieb: Blau - Ein / Status: Blau - Ein / Lampe: Orange - Ein / Temp: Orange - Ein

Wenn alle Anzeigen zu blinken beginnen, wird die Sammeleinrichtungsdatei geschrieben.

Achtung

- Ziehen Sie das Netzkabel nicht vom Projektor ab, während die Datei geschrieben wird. Falls das Netzkabel getrennt wird, startet der Projektor möglicherweise nicht richtig.
- Trennen Sie das USB-Flash-Laufwerk nicht vom Projektor, während die Datei geschrieben wird. Falls das USB-Flash-Laufwerk getrennt wird, startet der Projektor möglicherweise nicht richtig.

Wenn das Schreiben normal abgeschlossen wird, ruft der Projektor den Bereitschaftsmodus auf.



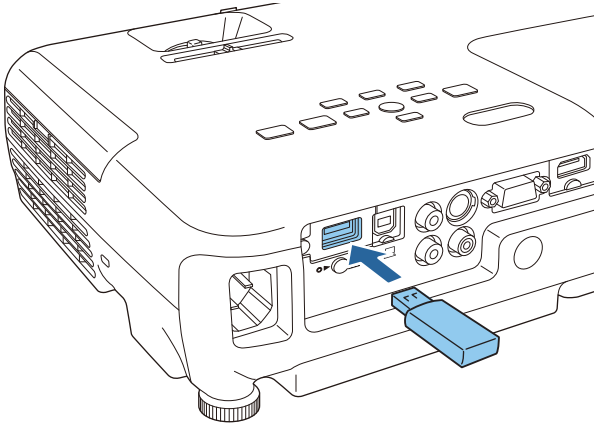
Betrieb: Blau - Ein

Entfernen Sie das USB-Flash-Laufwerk, wenn sich der Projektor im Bereitschaftsmodus befindet.

Übernahme gespeicherter Einstellungen auf andere Projektoren

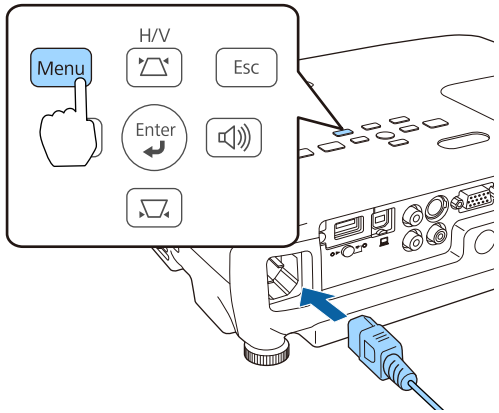
1. Trennen Sie das Netzkabel vom Projektor und stellen Sie sicher, dass alle Anzeigen des Projektors erloschen sind.

2. Schließen Sie das USB-Flash-Laufwerk mit der gespeicherten Sammeleinrichtungsdatei an den USB-A-Anschluss des Projektors an.

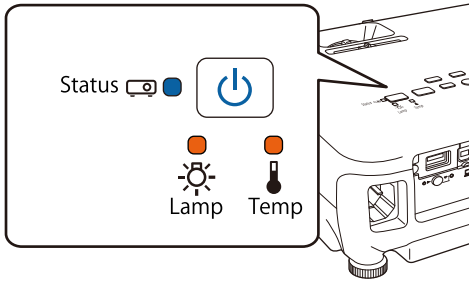


- Wenn das USB-Flash-Laufwerk 1 bis 3 Arten von Sammeleinrichtungsdateien enthält, wird die Datei für den Projektor mit der gleichen Modellnummer übernommen. Falls mehrere Dateien für einen Projektor mit der gleichen Modellnummer vorhanden sind, werden die Einstellungen möglicherweise nicht richtig übernommen.
- Wenn sich vier oder mehr Arten von Sammeleinrichtungsdateien auf dem USB-Flash-Laufwerk befinden, werden die Einstellungen möglicherweise nicht richtig übernommen.
- Speichern Sie keine Daten mit Ausnahme der Sammeleinrichtungsdatei auf dem USB-Flash-Laufwerk. Falls das USB-Flash-Laufwerk Daten außer der Sammeleinrichtungsdatei enthält, werden die Einstellungen möglicherweise nicht richtig übernommen.

3 Schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an, während Sie die [Menu]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld gedrückt halten.



Wenn die Anzeigen des Projektors wie folgt aufleuchten, lassen Sie die [Menu]-Taste los.



Betrieb: Blau - Ein / Status: Blau - Ein / Lampe: Orange - Ein / Temp: Orange - Ein

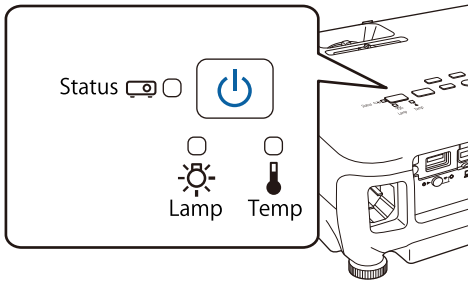
Die Anzeigen bleiben etwa 75 Sekunden eingeschaltet.

Wenn alle Anzeigen zu blinken beginnen, werden die Einstellungen geschrieben.

Achtung

- Ziehen Sie das Netzkabel nicht vom Projektor ab, während die Einstellungen geschrieben werden. Falls das Netzkabel getrennt wird, startet der Projektor möglicherweise nicht richtig.
- Trennen Sie das USB-Flash-Laufwerk nicht vom Projektor, während die Einstellungen geschrieben werden. Falls das USB-Flash-Laufwerk getrennt wird, startet der Projektor möglicherweise nicht richtig.

4 Wenn das Schreiben normal abgeschlossen wird, ruft der Projektor den Bereitschaftsmodus auf.



Betrieb: Blau - Ein

Entfernen Sie das USB-Flash-Laufwerk, wenn sich der Projektor im Bereitschaftsmodus befindet.

Einrichtung durch Verbindung von Computer und Projektor mit einem USB-Kabel

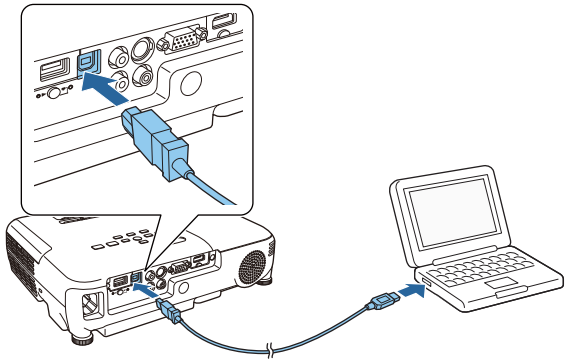
Folgende Betriebssysteme unterstützen die Sammeleinrichtungsfunktion.

- Windows Vista oder aktueller
- Mac OS X 10.5.3 oder aktueller

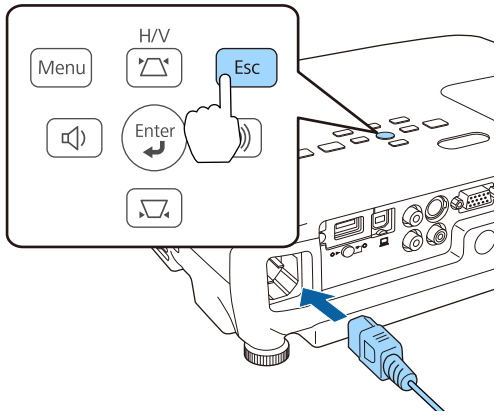
Speichern von Einstellungen auf einem Computer

1 Trennen Sie das Netzkabel vom Projektor und stellen Sie sicher, dass alle Anzeigen des Projektors erloschen sind.

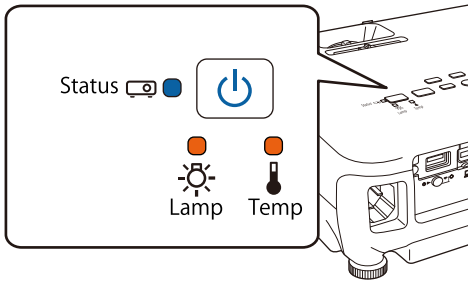
2 Verbinden Sie den USB-Anschluss des Computers mithilfe eines USB-Kabels mit dem Anschluss USB-B des Projektors.



3 Schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an, während Sie die [Esc]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld gedrückt halten.



Wenn die Anzeigen des Projektors wie folgt aufleuchten, lassen Sie die [Esc]-Taste los.



Betrieb: Blau - Ein / Status: Blau - Ein / Lampe: Orange - Ein / Temp: Orange - Ein

Der Projektor wird vom Computer als Wechseldatenträger erkannt.

4 Öffnen Sie den Wechseldatenträger und speichern Sie die Sammeleinrichtungsdatei (PJCONFDATA.bin) auf dem Computer.

Falls Sie den Namen der Sammeleinrichtungsdatei ändern müssen, fügen Sie Text hinter PJCONFDATA hinzu. Wenn Sie den PJCONFDATA-Abschnitt des Dateinamens ändern, kann der Projektor die Datei möglicherweise nicht richtig erkennen.

5 Führen Sie „USB-Gerät entfernen“ an Ihrem Computer aus und trennen Sie dann das USB-Kabel.

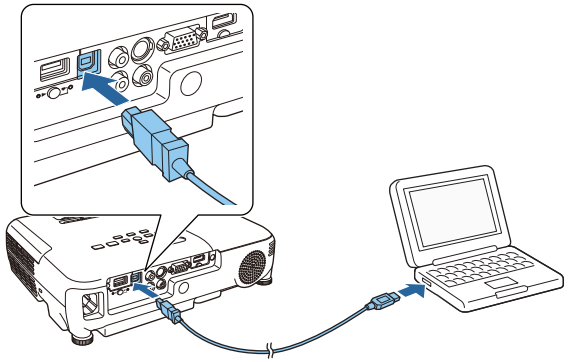
Führen Sie bei Verwendung von OS X „EPSON_PJ entfernen“ durch.

Der Projektor ruft den Bereitschaftsmodus auf.

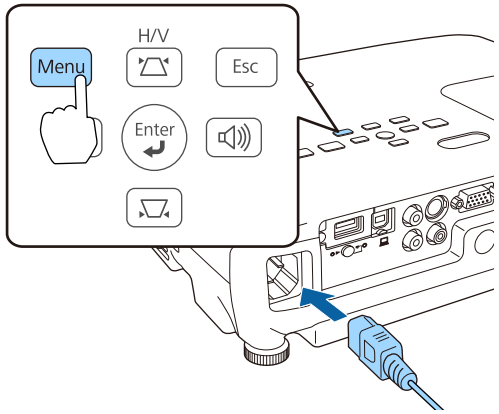
Übernahme gespeicherter Einstellungen auf andere Projektoren

1. Trennen Sie das Netzkabel vom Projektor und stellen Sie sicher, dass alle Anzeigen des Projektors erloschen sind.

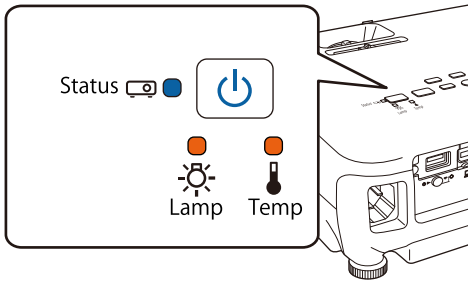
2. Verbinden Sie den USB-Anschluss des Computers mithilfe eines USB-Kabels mit dem Anschluss USB-B des Projektors.



3. Schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an, während Sie die [Menu]-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld gedrückt halten.



Wenn die Anzeigen des Projektors wie folgt aufleuchten, lassen Sie die [Menu]-Taste los.



Betrieb: Blau - Ein / Status: Blau - Ein / Lampe: Orange - Ein / Temp: Orange - Ein

Der Projektor wird vom Computer als Wechseldatenträger erkannt.

4 Kopieren Sie die Sammeleinrichtungsdatei (PJCONFDATA.bin), die Sie auf Ihrem Computer gespeichert haben, in das Stammverzeichnis des Wechseldatenträgers.

> Kopieren Sie keine Dateien oder Ordner mit Ausnahme der Sammeleinrichtungsdatei auf den Wechseldatenträger.

5 Führen Sie „USB-Gerät entfernen“ an Ihrem Computer aus und trennen Sie dann das USB-Kabel.

> Führen Sie bei Verwendung von OS X „EPSON_PJ entfernen“ durch.

Wenn alle Anzeigen zu blinken beginnen, werden die Einstellungen geschrieben.

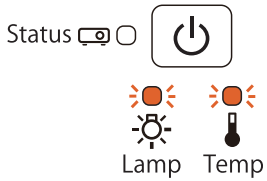
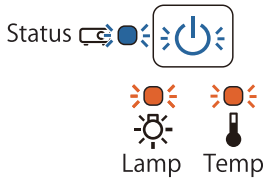
Achtung

Ziehen Sie das Netzkabel nicht vom Projektor ab, während die Einstellungen geschrieben werden. Falls das Netzkabel getrennt wird, startet der Projektor möglicherweise nicht richtig.

Wenn das Schreiben normal abgeschlossen wird, ruft der Projektor den Bereitschaftsmodus auf.

Wenn die Einrichtung fehlschlägt

Die Anzeigen benachrichtigen Sie, falls ein Fehler auftritt. Prüfen Sie den Status der Anzeigen.

Status der Anzeigen	Abhilfe
 Lampe: Orange - blinkt schnell Temp: Orange - blinkt schnell	Möglicherweise ist die Sammeleinrichtungsdatei beschädigt oder das USB-Flash-Laufwerk bzw. das USB-Kabel ist nicht richtig angeschlossen. Trennen Sie das USB-Flash-Laufwerk bzw. das USB-Kabel; ziehen Sie dann das Netzkabel des Projektors und schließen Sie es wieder an und versuchen Sie es anschließend noch einmal.
 Betrieb: Blau - blinkt schnell Status: Blau - blinkt schnell Lampe: Orange - blinkt schnell Temp: Orange - blinkt schnell	Möglicherweise ist das Schreiben der Einstellungen fehlgeschlagen oder ein Fehler ist in der Firmware des Projektors aufgetreten. Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

Fehlersuche

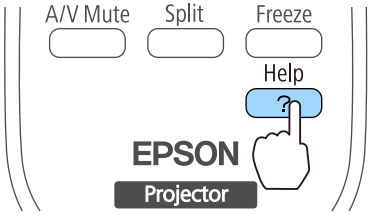
In diesem Kapitel wird beschrieben, wie Störungen identifiziert und behoben werden können.

Tritt am Projektor ein Problem auf, können Sie durch Drücken der Help-Taste den Hilfe-Bildschirm aufrufen, der Sie bei der Problembeseitigung unterstützt. Die Antworten auf die Fragen helfen Ihnen bei der Problemlösung.

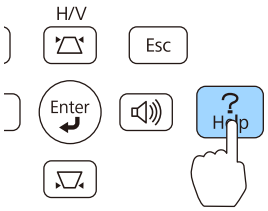
1 Drücken Sie die [Help]-Taste.

Der Hilfe-Bildschirm wird angezeigt.

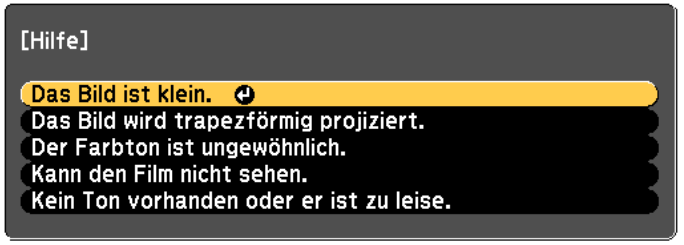
Unter Verwendung der Fernbedienung



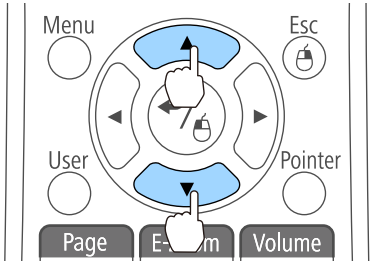
Unter Verwendung des Bedienfeldes



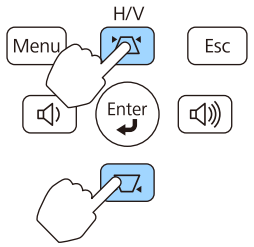
2 Wählen Sie einen Menüpunkt aus.



Unter Verwendung der Fernbedienung

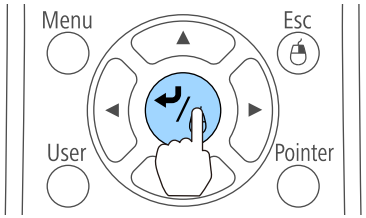


Unter Verwendung des Bedienfeldes

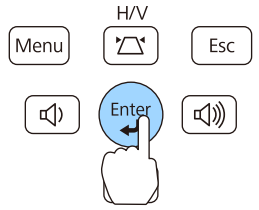


3 Bestätigen Sie die Auswahl.

Unter Verwendung der Fernbedienung

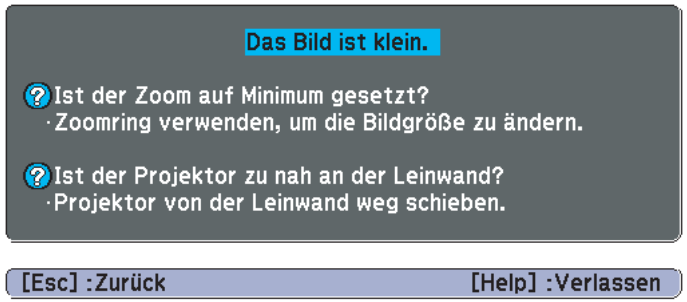


Unter Verwendung des Bedienfeldes



Fragen und Abhilfevorschläge werden wie im Fenster unten angezeigt.

Drücken Sie die [Help]-Taste, um die Hilfe zu verlassen.



Ist das Problem über die Hilfe-Funktion nicht zu beheben, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt.

☛ "Problemlösung" S.118

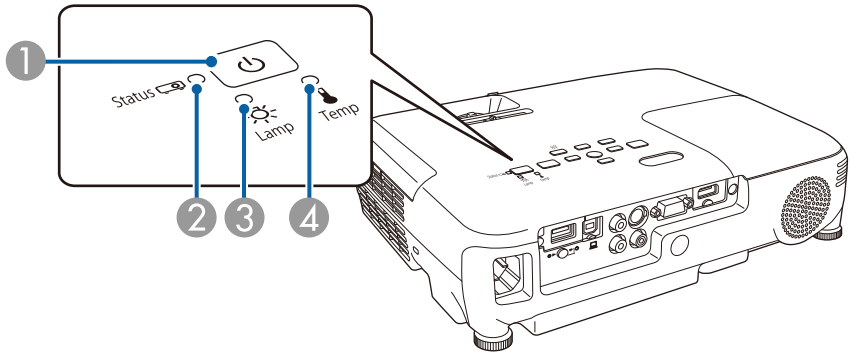
Tritt am Projektor ein Problem auf, überprüfen Sie zunächst die Kontrollanzeigen des Projektors anhand des folgenden Abschnitts: „Ablesen der Kontrollanzeigen“.

Wenn das Problem durch die Kontrollanzeigen nicht deutlich genug erkennbar ist, lesen Sie bitten den folgenden Abschnitt.

☛ "Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen" S.123

Ablesen der Anzeigen

Der Projektor ist mit den folgenden vier Anzeigen ausgestattet. Die Farbe und der Leuchtstatus der Anzeigen geben den Status des Projektors an.



1	Power-Anzeige	Geben den Status des Projektors an.
2	Statusanzeige	Geben den Status des Projektors an.
3	Lampenanzeige	Zeigt den Status der Projektionslampe an.
4	Temperaturanzeige	Zeigt den internen Temperaturstatus an.

Kontrollanzeigen		Status	Erläuterung
Stromversorgung	Status		
⏻ Blau – leuchtend	☐ Aus	Standby	Der Projektor wird mit Strom versorgt. Wird die Ein-/Aus-Taste [⏻] in diesem Gerätezustand gedrückt, beginnt die Projektion.
		Netzwerküberwachungsstatus	Der Projektor wird über ein Netzwerk überwacht und gesteuert (wenn **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** eingestellt ist). Wird das Netzkabel in diesem Zustand gezogen und wieder angeschlossen, blinkt die Betriebsanzeige blau.

Kontrollanzeigen		Status	Erläuterung
Stromversorgung	Status		
Blau – leuchtend	Blau – blinkend	Aufwärmphase	Dies ist der Zustand unmittelbar nach dem Einschalten des Projektors. Das Aufwärmen dauert nach dem Einschalten der Lampe ungefähr 30 Sekunden. In diesem Zustand kann der Projektor nicht ausgeschaltet werden, auch nicht durch Drücken der Ein-/Aus-Taste [⏻].
Blau – leuchtend	Blau – blinkend	Abkühlphase	Dies ist der Zustand unmittelbar nach dem Ausschalten des Projektors. In diesem Status sind alle Tasten deaktiviert.
Blau – leuchtend	Blau – leuchtend	Normalzustand	Der Projektor projiziert.

In der folgenden Tabelle finden Sie eine Beschreibung der Bedeutung der Kontrollanzeigen, und wie die angezeigten Probleme behoben werden können. Sind alle Kontrollanzeigen aus, überprüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt angeschlossen ist und die normale Stromversorgung besteht.

Es kann vorkommen, dass die Power-Anzeige [⏻] nach dem Ziehen des Netzkabels noch für kurze Zeit leuchtet. Dies ist jedoch kein Fehler.

Kontrollanzeigen				Ursache	Abhilfe oder Status
Stromversorgung	Status	Lampe	Temperatur		
Aus	Blau – blinkend	Orange – blinkend	Aus	Interner Fehler	Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
Aus	Blau – blinkend	Aus	Orange – blinkend	Lüfter gestört Sensor gestört	Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Kontrollanzeigen				Ursache	Abhilfe oder Status
Stromversorgung	Status	Lampe	Temperatur		
⏻ Aus	Blau – blinkend	□ Aus	■ Orange – leuchtend	Temp. zu hoch (Überhitzung)	Die Lampe wird automatisch ausgeschaltet und die Projektion unterbrochen. Warten Sie ungefähr fünf Minuten. Nach fünf Minuten geht der Projektor in den Standby-Modus, überprüfen Sie daher die folgenden Punkte. • Stellen Sie sicher, dass Luftfilter und Luftlöcher frei sind, und dass der Projektor nicht an einer Wand aufgestellt ist. • Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt oder ersetzt werden. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.135, "Austausch des Luftfilters" S.140 Kann der Fehler dadurch nicht behoben werden, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
					Zur Verwendung in einer Höhe von 1.500 m oder höher muss der **Höhenlagen-Modus** auf **Ein** gestellt sein. ☛ "Menü Erweitert" S.96
⏻ Aus	Blau – blinkend	■ Orange – leuchtend	□ Aus	Lampe gestört Lampe leuchtet nicht	Überprüfen Sie die folgenden beiden Punkte. • Bauen Sie die Lampe aus, und prüfen sie auf Beschädigung. ☛ "Wechseln der Lampe" S.137 • Reinigen Sie den Luftfilter. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.135
					Ist die Lampe nicht beschädigt: Bauen Sie die Lampe wieder ein, und schalten Sie die Stromversorgung ein. **Wenn der Fehler fortbesteht**: Stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
					Wenn die Lampe zerbrochen ist: Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. (Es können keine Bilder projiziert werden, bis die Lampe ersetzt wurde.) ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Kontrollanzeigen				Ursache	Abhilfe oder Status
Stromversorgung	Status	Lampe	Temperatur		
					Zur Verwendung in einer Höhe von 1.500 m oder höher muss der **Höhenlagen-Modus** auf **Ein** gestellt sein. ☛ "Menü Erweitert" S.96
				Lampendeckel offen	Vergewissern Sie sich, dass die Lampe und die Lampenabdeckung sicher installiert sind. Die Lampe schaltet sich nicht ein, wenn die Lampe und die Lampenabdeckung nicht ordnungsgemäß installiert sind. ☛ "Wechseln der Lampe" S.137
Aus	Blau – blinkend	Orange – blinkend	Orange – blinkend	Fehler Auto-Blende	Schalten Sie den Projektor aus, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
Aus	Blau – blinkend	Orange – leuchtend	Orange – leuchtend	Netzfehl.	
Blau – blinkend	Statusabhängige Anzeige	Statusabhängige Anzeige	Orange – blinkend	Warnung Hochtemp.	(Dies ist keine Störung. Falls jedoch die Temperatur erneut zu hoch steigt, wird die Projektion automatisch unterbrochen.) • Stellen Sie sicher, dass Luftfilter und Luftlöcher frei sind, und dass der Projektor nicht an einer Wand aufgestellt ist. • Ist der Luftfilter verstopft, muss er gereinigt oder ersetzt werden. ☛ "Reinigen des Luftfilters" S.135, "Austausch des Luftfilters" S.140
Blau – blinkend	Statusabhängige Anzeige	Orange – blinkend	Statusabhängige Anzeige	Lampe ersetzen	Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue. ☛ "Wechseln der Lampe" S.137 Nach Ablauf dieser Betriebsdauer nimmt die Gefahr eines Lampenbruchs zu. Ersetzen Sie die Lampe so bald wie möglich durch eine neue.

- Funktioniert der Projektor nicht normal, obwohl die Anzeigen keine Störung melden, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt.
  ☛ "Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen" S.123
- Ist der Status einer Anzeige in dieser Tabelle nicht aufgeführt, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.
  ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Wenn die Kontrollanzeigen nicht weiterhelfen

Taucht eines der folgenden Probleme auf, ohne dass die Kontrollanzeigen auf eine Lösung hinweisen, schlagen Sie auf der für das jeweilige Problem angegebenen Seite nach.

Probleme mit Bildern

• **Kein Bild** Die Projektion startet nicht, die Projektionsfläche ist vollständig schwarz oder vollständig blau.	☛ S.124
• **Keine bewegten Bilder** Von einem Computer projizierte bewegte Bilder erscheinen in Schwarz und nichts wird angezeigt oder es werden keine bewegten Bilder am Computer abgespielt.	☛ S.125
• **Die Projektion wird automatisch unterbrochen**	☛ S.125
• **Die Meldung "Nicht verfügbar." wird angezeigt**	☛ S.125
• **Die Meldung "Kein Signal." wird angezeigt**	☛ S.126
• **3D-Bilder können nicht wiedergegeben werden**	☛ S.126
• **Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder**	☛ S.127
• **Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder**	☛ S.128
• **Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt, das Bildformat stimmt nicht oder das Bild wird spiegelverkehrt angezeigt** Nur ein Teil des Bildes wird dargestellt, das Bildformat ist nicht korrekt oder das Bild ist spiegelverkehrt (links/rechts) oder umgedreht (oben/unten) usw.	☛ S.129
• **Die Bildfarben sind nicht richtig** Das ganze Bild hat einen Purpur- oder Grünstich, Bilder sind schwarzweiß, Farben sind matt.	☛ S.129
• **Bilder zu dunkel**	☛ S.130

Probleme beim Start der Projektion

• **Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden**	☛ S.131

Andere Probleme

• **Keine oder schwache Tonwiedergabe**	☛ S.131
• **Der Ton rauscht (nur beim Projizieren über USB Display)**	☛ S.132
• **Die Fernbedienung funktioniert nicht**	☛ S.132
• **Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern**	☛ S.133
• **Es werden keine Mails empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt**	☛ S.133
• **Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden**	☛ S.133

Probleme mit Bildern

Kein Bild

Überprüfen	Abhilfe
Haben Sie die Ein-/Aus-Taste [⏻] gedrückt?	Drücken Sie die Ein/-Aus-Taste [⏻] , um das Gerät einzuschalten.
Sind die Kontrollanzeigen aus?	Das Netzkabel ist nicht korrekt angeschlossen oder die Stromversorgung ist gestört. Schließen Sie das Netzkabel des Projektors richtig an. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.35 Überprüfen Sie die Stromzufuhr.
Ist die Funktion A/V Stummschalten aktiviert?	Drücken Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung, um die A/V Stummschalten-Funktion abzubrechen. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.69
Ist der Einblendschieber geschlossen?	Es werden keine Bilder angezeigt, selbst wenn die Objektivabdeckung nur ein Stück geschlossen ist. Öffnen Sie die Objektivabdeckung vollständig. ☛ "Front/Oberseite" S.12
Sind die Einstellungen im Konfigurationsmenü korrekt?	Reset total für alle Einstellungen. ☛ **Reset** – **Reset total** S.107 Stellen Sie bei Verwendung eines USB-Displays den **USB Type B** auf **USB Display** ein. ☛ **Erweitert** – **USB Type B** S.96
Ist das zu projizierende Bild vollständig schwarz? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Bestimmte Bildeingangssignale, z. B. Bildschirmschoner, können vollständig schwarz dargestellt werden.
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ **Signal** – **Video-Signal** S.92
Ist das USB-Kabel richtig angeschlossen? (Nur beim Projizieren des USB Displays)	Überprüfen Sie, ob das USB-Kabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie es erneut an, falls es nicht oder nicht richtig angeschlossen wurde.
Wird Windows Media Center im Vollbild-Modus angezeigt? (Nur bei Projektion unter Verwendung eines USB Displays oder einer Netzwerkverbindung)	Wenn Windows Media Center im Vollbild-Modus angezeigt wird, ist eine Projektion unter Verwendung eines USB Displays oder einer Netzwerkverbindung nicht möglich. Reduzieren Sie die Bildschirmgröße.
Wird eine Anwendung angezeigt, die die Windows DirectX-Funktion verwendet? (Nur bei Projektion unter Verwendung eines USB Displays oder einer Netzwerkverbindung)	Anwendungen, die die Windows DirectX-Funktion verwenden, stellen Bilder möglicherweise nicht korrekt dar.

Keine bewegten Bilder

Überprüfen	Abhilfe
Wird das Bildsignal des Computers auf dem LCD-Bildschirm und dem Monitor ausgegeben? (Nur bei der Bildprojektion von einem Laptop oder einem Computer mit eingebautem LCD-Bildschirm)	Schalten Sie das Bildsignal des Computers auf externen Ausgang um. Lesen Sie das Handbuch Ihres Computers oder wenden Sie sich an den Computerhersteller.
Sind die Inhalte des bewegten Bildes, welches Sie projizieren möchten, urheberrechtlich geschützt?	Der Projektor kann möglicherweise urheberrechtlich geschützte Filme, die auf einem Computer abgespielt werden, nicht wiedergeben. Entnehmen Sie weitere Details der dem Player mitgelieferten Bedienungsanleitung.

Die Projektion wird automatisch unterbrochen

Überprüfen	Abhilfe
Sind **Sleep-Modus**, **Objektivdeckel-Timer** oder **Timer A/V Mute** auf **Ein** gesetzt?	Ist eine dieser Optionen auf **Ein** gestellt, schaltet sich das Gerät in den folgenden Situationen automatisch aus. • Wenn der **Sleep-Modus** auf **Ein** gesetzt ist:Wenn für einen definierten Zeitraum kein Vorgang erfolgt, während kein Bildsignal empfangen wird. • Wenn der **Objektivdeckel-Timer** auf **Ein** gesetzt ist:Wenn ungefähr 30 Minuten seit dem Schließen des Objektivdeckels vergangen sind. • Wenn der **Timer A/V Mute** auf **Ein** gesetzt ist:Wenn ungefähr 30 Minuten seit dem Schließen des Objektivdeckels vergangen sind. Um zu verhindern, dass sich der Projektor automatisch abschaltet, müssen Sie darauf achten, dass alle Einstellungen auf **Aus** gesetzt sind. ☛ "Menü ECO" S.105
Befindet sich der Computer im Energiesparmodus?	Wenn sich der Computer im Energiesparmodus befindet und für einen definierten Zeitraum keine Vorgänge erfolgen, kann das Bild verschwinden. Führen Sie einen Vorgang am Computer durch, um das Bild wieder anzuzeigen.

Die Meldung "Nicht verfügbar." wird angezeigt

Überprüfen	Abhilfe
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ **Signal** – **Video-Signal** S.92

Überprüfen	Abhilfe
Stimmen Auflösung der Bildsignale und die Wiederholrate mit dem Modus überein? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Hinweise zum Ändern der Auflösung der Bildsignale und der Wiederholrate, wie vom Computer ausgegeben, finden Sie im Handbuch des Computers. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.148

Die Meldung "Kein Signal." wird angezeigt

Überprüfen	Abhilfe
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.35
Ist der richtige Anschluss ausgewählt?	Drücken Sie zum Umschalten des Bildes die Taste [Source Search]-Taste auf der Fernbedienung oder auf dem Bedienfeld. ☛ "Automatische Erkennung von Eingangssignalen und Ändern des projizierten Bildes (Quellensuche)" S.36
Ist der Computer / die Videoquelle eingeschaltet?	Schalten Sie das Gerät ein.
Wird das Bildsignal zum Projektor ausgegeben? (Nur bei der Bildprojektion von einem Laptop oder einem Computer mit eingebautem LCD-Bildschirm)	Werden sie Bildsignale nur an den LCD-Bildschirm des Computers oder den zusätzlichen Monitor ausgegeben, müssen Sie den Ausgang auch auf den externen Ausgang (zusätzlich zum integrierten Monitor) umschalten. Bei einigen Computermodellen erscheint das Bild, wenn es über den externen Ausgang ausgegeben wird, nicht länger auf dem LCD-Bildschirm oder dem zusätzlichen Monitor. Wurde der Anschluss bei eingeschaltetem Projektor oder Computer vorgenommen, funktioniert die Fn-Taste (Funktionstaste) zum Umschalten des Bildsignals auf den externen Ausgang eventuell nicht. Schalten Sie Computer und Projektor aus und anschließend wieder ein. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.35 ☛ Computerhandbuch
Befindet sich der Computer im Energiesparmodus?	Wenn sich der Computer im Energiesparmodus befindet und für einen definierten Zeitraum keine Vorgänge erfolgen, kann das Bild verschwinden. Führen Sie einen Vorgang am Computer durch, um das Bild wieder anzuzeigen.

3D-Bilder können nicht wiedergegeben werden

Überprüfen	Abhilfe
Stimmen die Einstellungen im Konfiguration-Menü?	• Stellen Sie **3D-Display** auf **Ein** ein. • Stellen Sie **3D-Format** auf **Autom.** oder das Format des 3D-Signals Ihres angeschlossenen Gerätes ein. ☛**Signal** - **3D-Einstellungen** S.92

Überprüfen	Abhilfe
Ist das Eingangssignal ein 3D-Signal?	Prüfen Sie, ob das angeschlossene Wiedergabegerät und der wiedergegebene Inhalt 3D-Signale unterstützen.
Tragen Sie die 3D-Brille richtig?	Zum Betrachten von 3D-Bildern mit diesem Projektor benötigen Sie eine aktive 3D-Shutterbrille. Verwenden Sie die optionale aktive 3D-Brille (ELPGS03) ☛ "Sonderzubehör" S.144
Ist die 3D-Brille eingeschaltet?	Schalten Sie die 3D-Brille ein. Wenn Sie die Brille zum ersten Mal einschalten, müssen Sie beide Geräte außerdem paaren. ☛ "3D-Brille am Projektor registrieren (paaren)" S.55
Betrachten Sie die Anzeige innerhalb des 3D-Betrachtungsbereiches?	Der Bereich zum Betrachten von 3D-Bildern beträgt bis zu 10 Meter vom Projektor. Stellen Sie sicher, dass Sie die Inhalte innerhalb dieses Bereiches betrachten. ☛ "Betrachtungsbereich bei 3D-Bildern" S.58
Sind in der Nähe Geräte vorhanden, die Funkstörungen verursachen?	Wenn gleichzeitig andere Geräte mit demselben Frequenzband (2,4 GHz) wie z. B. Bluetooth-Kommunikations-, WLAN- (IEEE802.11b/g) oder Mikrowellengeräte verwendet werden, können Funkstörungen auftreten, oder die Anzeige kann unterbrochen werden. Verwenden Sie den Projektor nicht in der Nähe dieser Geräte.

Verschwommene, unscharfe oder verzerrte Bilder

Überprüfen	Abhilfe
Ist die Option **Auto V-Keystone** auf **Aus** gestellt?	Die Einstellung **Ein** aktiviert die Funktion „Auto V-Keystone“. ☛ **Einstellung – Keystone – H/V-Keystone – Auto V-Keystone** S.95 Wenn Sie den Projektor verwenden, während diese Einstellung deaktiviert ist, muss das projizierte Bild manuell justiert werden. ☛ "Manuelle Korrektur" S.42
Ist die Schärfe richtig eingestellt?	Drehen Sie am Fokusring, um die Schärfe einzustellen. ☛ "Fokuskorrektur" S.46
Ist der Projektionsabstand korrekt?	Ist der Projektionsabstand größer als der empfohlene? Stellen Sie den Projektor innerhalb der empfohlenen Distanz auf. ☛ "Bildschirmgröße und Projektionsabstand" S.146
Ist die Keystone-Korrektur zur groß?	Verringern Sie den Projektionswinkel, um den Grad der Keystone-Korrektur zu senken. ☛ "Einstellen der Bildposition" S.45

Überprüfen	Abhilfe
Hat sich auf der Linse Kondensation gebildet?	Wurde der Projektor plötzlich aus einem kalten in einen warmen Raum gebracht, oder bei plötzlichem auftretendem Wechsel der Umgebungstemperatur, kann sich Kondensat auf der Oberfläche der Linse bilden, wodurch das Bild unscharf erscheint. Stellen Sie den Projektor ungefähr eine Stunde vor Inbetriebnahme im Raum auf. Hat sich Kondensat auf der Linse gebildet, schalten Sie den Projektor aus, und warten Sie, bis das Kondensat verdunstet ist.

Bildstörungen oder Verzerrung der Bilder

Überprüfen	Abhilfe
Sind die Einstellungen der Bildsignalformate korrekt? (Nur bei der Projektion von Bildern einer Videoquelle)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ **Signal** – **Video-Signal** S.92
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. ☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.26
Wird ein Verlängerungskabel verwendet?	Bei Verwendung eines Verlängerungskabels können elektrische Interferenzen das Signal beeinträchtigen. Vergleichen Sie die mitgelieferten Kabel mit den von Ihnen verwendeten, um zu überprüfen, ob diese eventuell den Fehler verursachen.
Ist die richtige Auflösung gewählt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Stellen Sie den Computer so ein, dass die Ausgangssignale mit dem Projektor kompatibel sind. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.148 ☛ Computerhandbuch
Sind Sync.▸▸ und Tracking▸▸ richtig eingestellt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Drücken Sie die Taste [Auto] der Fernbedienung oder die Taste [↵] am Bedienfeld, um eine automatische Einstellung durchzuführen. Sind die Einstellungen der Bilder nach dem Ausführen der automatischen Einstellung nicht korrekt, können Sie die entsprechende Anpassungen im Konfigurationsmenü vornehmen. ☛ **Signal** – **Tracking**, **Sync.** S.92
Ist die Option **Übertragung überlagerter Fenster** ausgewählt? (Nur beim Projizieren des USB Displays)	Klicken Sie auf **Alle Programme** – **EPSON Projector** – **Epson USB Display** – **Einstellungen für Epson USB Display Vx.xx** und deaktivieren Sie dann das Kontrollkästchen **Übertragung überlagerter Fenster**.
Der Mauszeiger flackert (nur bei Projektion mit USB Display)	Ist die Option **Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen.** ausgewählt? Klicken Sie auf **Alle Programme** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Einstellungen für Epson USB Display Vx.xx**, und wählen Sie dann **Bewegung des Mauszeigers flüssiger werden lassen.**(Dies ist bei Windows 2000 nicht verfügbar.) Unter Windows Vista/7 ist Windows Aero bei der Auswahl dieser Option deaktiviert.

Das Bild ist abgeschnitten (groß) oder zu klein dargestellt, das Bildformat stimmt nicht oder das Bild wird spiegelverkehrt angezeigt

Überprüfen	Abhilfe
Wird ein breites Computerbild projiziert? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Ändern Sie die Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Geräts. ☛ **Signal** – **Auflösung** S.92
Wird das Bild mit E-Zoom noch vergrößert?	Drücken Sie auf der Fernbedienung die [Esc]-Taste, um die E-Zoom-Funktion aufzuheben. ☛ "Vergrößern von Bildausschnitten (E-Zoom)" S.71
Ist die Bildposition richtig eingestellt?	Drücken Sie die [Auto]-Taste auf der Fernbedienung oder die [↵]-Taste auf dem Bedienfeld des Projektors, um die Position anzupassen. Sie können die Anzeigeposition nur im Konfiguration-Menü einstellen. ☛ **Signal** – **Position** S.92
Wurde der Computer auf Dual-Anzeige eingestellt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Wurde in den **Bildschirmeinstellungen** der Computer-Systemsteuerung die Dual-Anzeige aktiviert, wird nur etwa die Hälfte des auf dem Computerbildschirm dargestellten Bildes projiziert. Schalten Sie die Dual-Anzeige aus, um auf dem Computerbildschirm das vollständige Bild anzuzeigen. ☛ Computer-Videotreiber-Handbuch
Ist die richtige Auflösung gewählt? (Nur bei der Projektion von Computerbildern)	Stellen Sie den Computer so ein, dass die Ausgangssignale mit dem Projektor kompatibel sind. ☛ "Unterstützte Bildschirmformate" S.148 ☛ Computerhandbuch
Ist der richtige Projektionsmodus ausgewählt?	Stellen Sie den Projektionsmodus je nach Installationsart des Projektors auf eine der folgenden Optionen ein: **Front**, **Front/Decke**, **Rück** oder **Rück/Decke**. ☛ **Erweitert** – **Projektion** S.96 ☛ "Aufstellung" S.23

Die Bildfarben sind nicht richtig

Überprüfen	Abhilfe
Entsprechen die Einstellungen für die Eingangssignale den Signalen vom angeschlossenen Gerät?	Ändern Sie folgende Einstellungen entsprechend dem Signal des angeschlossenen Gerätes. • Bei einem Bild von einem an den Computer-Anschluss angeschlossenen Gerät ☛ **Signal** – **Eingangssignal** S.92 • Bei einem Bild von einem an den Video- oder S-Video-Anschluss angeschlossenen Gerät. ☛ **Signal** – **Video-Signal** S.92

Überprüfen	Abhilfe
Wurde die Helligkeitseinstellung richtig vorgenommen?	Stellen Sie die **Helligkeit** im Konfigurationsmenü ein. ☛ **Bild – Helligkeit** S.92
Sind die Kabel korrekt angeschlossen?	Überprüfen Sie, ob alle erforderlichen Kabel richtig angeschlossen sind. Überprüfen Sie, dass keine Kabel getrennt und die Kontakte in den Kabeln ordnungsgemäß sind. ☛ "Anschließen von sonstiger Ausrüstung" S.26
Ist der Kontrast richtig eingestellt?	Stellen Sie den **Kontrast** im Konfigurationsmenü ein. ☛ **Bild – Kontrast** S.92
Ist die Farbjustage richtig eingestellt?	Stellen Sie **Farbjustage** im Konfiguration-Menü ein. ☛ **Bild - Farbjustage** S.92
Wurden die Einstellungen für Farbsättigung und Farbton richtig vorgenommen? (Nur bei der Projektion von Bildern einer Videoquelle)	Stellen Sie die **Farbsättigung** und den **Farbton** im Konfigurationsmenü ein. ☛ **Bild – Farbsättigung**, **Farbton** S.92

Bilder zu dunkel

Überprüfen	Abhilfe
Wurde die Helligkeit des Bilds richtig eingestellt?	Justieren Sie die **Helligkeit**- und **Leistungsaufnahme**-Einstellungen im Konfigurationsmenü. ☛ **Bild – Helligkeit** S.92 ☛ **ECO - Leistungsaufnahme** S.105
Ist der Kontrast richtig eingestellt?	Stellen Sie den **Kontrast** im Konfigurationsmenü ein. ☛ **Bild – Kontrast** S.92
Muss die Lampe ausgetauscht werden?	Wenn die Lampe bald ersetzt werden muss, werden die Bilder dunkler und die Farbqualität nimmt ab. In diesem Fall muss die Lampe ersetzt werden. ☛ "Wechseln der Lampe" S.137
Verwenden Sie den Projektor in großer Höhenlage oder an Orten mit hohen Temperaturen?	Die Anzeige kann sich beim Einsatz in großen Höhen oder an Orten mit hohen Temperaturen verdunkeln. Obwohl Sie zu diesem Zeitpunkt keine **Leistungsaufnahme**-Einstellungen vornehmen können, können Sie den Projektor weiterhin nutzen.
Ist der Projektionsabstand größer als der empfohlene?	Das Bild wird dunkler, wenn der Projektionsabstand zu groß ist. Stellen Sie den Projektor innerhalb der empfohlenen Distanz auf. ☛ "Bildschirmgröße und Projektionsabstand" S.146

Probleme beim Start der Projektion

Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden

Überprüfen	Abhilfe
Haben Sie die Ein-/Aus-Taste [⏻] gedrückt?	Drücken Sie die Ein/-Aus-Taste [⏻] , um das Gerät einzuschalten.
Sind die Kontrollanzeigen aus?	Das Netzkabel ist nicht korrekt angeschlossen oder die Stromversorgung ist gestört. Stecken Sie das Netzkabel aus und wieder ein. ☛ "Von der Aufstellung bis zur Projektion" S.35 Überprüfen Sie die Stromzufuhr.
Gehen die Kontrollanzeigen an und aus, wenn das Netzkabel berührt wird?	Schlechter Kontakt oder defektes Netzkabel. Schließen Sie das Kabel erneut an. Lässt sich das Problem hierdurch nicht lösen, stellen Sie die Benutzung des Projektors ein, ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
Steht die **Tastensperre** auf **Vollsperre**?	Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste [⏻] der Fernbedienung. Falls Sie die **Tastensperre** nicht verwenden möchten, schalten Sie die Einstellung auf **Aus**. ☛ **Einstellung – Tastensperre** S.95
Ist der Betrieb der Fernbedienung eingeschränkt?	Überprüfen Sie die Einstellungen für den **Fernst.-Empfänger** im Konfigurationsmenü. ☛ **Einstellung – Fernst.-Empfänger** S.95

Andere Probleme

Keine oder schwache Tonwiedergabe

Überprüfen	Abhilfe
Überprüfen Sie, ob Audio/Videokabel sowohl am Projektor als auch an der Audioquelle richtig angeschlossen sind.	Ziehen Sie das Kabel vom Audio-Eingang ab, und schließen Sie es dann wieder an.
Ist die Lautstärke des Projektors oder des angeschlossenen Geräts auf den Minimalwert eingestellt?	Stellen Sie die Lautstärke so ein, dass etwas zu hören ist. ☛ **Einstellung – Lautstärke** S.95 ☛ "Anpassung der Lautstärke" S.46

Überprüfen	Abhilfe
Ist die Funktion A/V Stummschalten aktiviert?	Drücken Sie die [A/V Mute]-Taste auf der Fernbedienung, um die A/V Stummschalten-Funktion abzubrechen. ☛ "Zeitweises Ausblenden von Bild und Ton (A/V Stummschalten)" S.69
Lautet die Spezifikation des Audiokabels „Kein Widerstand“?	Wenn Sie ein handelsübliches Audiokabel verwenden, achten Sie auf die Bezeichnung „No resistance“ (Kein Widerstand).
Ist das Gerät mit einem HDMI-Kabel angeschlossen?	Wenn bei Anschluss über ein HDMI-Kabel kein Ton wiedergegeben wird, stellen Sie die angeschlossenen Geräte auf PCM-Ausgabe.
Ist die Option **Ton vom Projektor ausgegeben.** ausgewählt? (Nur beim Projizieren des USB Displays)	Klicken Sie auf **Alle Programme – EPSON Projector – Epson USB Display – Einstellungen für Epson USB Display Ver.x.xx** und wählen Sie dann **Ton vom Projektor ausgegeben.**

Der Ton rauscht (nur beim Projizieren über USB Display)

Überprüfen	Abhilfe
Ist die Lautstärke des Computers auf minimal gestellt, während die des Projektors auf maximal gestellt ist?	Wenn die Lautstärke des Computers auf minimal und die des Projektors gleichzeitig auf maximal gestellt ist, kann es zu Audioüberlagerungen kommen. Erhöhen Sie die Lautstärke des Computers und verringern Sie die Lautstärke des Projektors.

Die Fernbedienung funktioniert nicht

Überprüfen	Abhilfe
Ist der Infrarotsender der Fernbedienung auf den Infrarotempfänger am Projektor gerichtet?	Richten Sie die Fernbedienung auf den Infrarotempfänger. ☛ "Reichweite der Fernbedienung" S.21
Ist die Fernbedienung zu weit vom Projektor entfernt?	Die Betriebsreichweite der Fernbedienung beträgt etwa sechs Meter. ☛ "Reichweite der Fernbedienung" S.21
Wird der Infrarotempfänger von direktem Sonnenlicht oder starkem Licht aus Leuchtstofflampen beschienen?	Stellen Sie den Projektor so auf, dass kein starker Lichteinfall den Infrarotempfänger trifft. ☛ **Einstellung – Fernst.-Empfänger** S.95
Wurden die Einstellungen für den **Fernst.-Empfänger** korrekt ausgewählt?	Überprüfen Sie die Einstellungen für den **Fernst.-Empfänger** im Konfigurationsmenü. ☛ **Einstellung – Fernst.-Empfänger** S.95
Sind die Batterien erschöpft oder wurden sie falsch eingelegt?	Vergewissern Sie sich, dass die Batterien korrekt eingelegt sind oder tauschen Sie diese ggf. aus. ☛ "Wechseln der Fernbedienungsbatterien" S.20

Ich möchte die Sprache für Meldungen und Menüs ändern

Überprüfen	Abhilfe
Ändern Sie die Einstellung für Sprache.	Stellen Sie die Einstellung für die Sprache im Konfigurationsmenü ein. ☛ **Erweitert** – **Sprache** S.96

Es werden keine Mails empfangen, auch wenn ein Problem am Projektor auftritt

Überprüfen	Abhilfe
Ist **Standby-Modus** auf **Kommunikat. ein** gestellt?	Damit die Funktion Mail-Meldung aktiv ist, wenn der Projektor auf Standby steht, müssen Sie die Option **Kommunikat. ein** unter **Standby-Modus** im Konfigurationsmenü einstellen. ☛ **ECO** – **Standby-Modus** S.105
Trat eine schwere Störung auf, so dass die Projektion plötzlich unterbrochen wurde?	Besteht die Störung fort, wenden Sie sich an Ihren Händler oder den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren. ☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*
Wird der Projektor mit Strom versorgt?	Überprüfen Sie die Stromzufuhr.
Sind die Einstellungen für "Mail-Meldung" im Konfiguration smenü korrekt?	E-Mail-Benachrichtigungen über Störungen werden entsprechend der **Mail**-Einstellungen im Konfigurationsmenü gesendet. Überprüfen Sie, ob die Einstellungen korrekt sind. ☛ "Menü Mail" S.103

Einstellungen können nicht mit einem Webbrowser geändert werden

Überprüfen	Abhilfe
Sind die Benutzerkennung und das Kennwort richtig?	Geben Sie als Benutzerkennung "EPSONWEB" ein. Diese Kennung kann nicht geändert werden. Geben Sie die Benutzerkennung auch dann ein, wenn die Kennworteinstellung deaktiviert ist. Geben Sie das in "Kennwort zur Web-Steuerung" festgelegte Kennwort ein. Die Voreinstellung für das Kennwort ist "admin".

Wartung

In diesem Kapitel finden Sie Informationen zur Wartung, um eine optimale Leistung über einen langen Zeitraum zu gewährleisten.

Bei Verschmutzung oder Bildverschlechterung muss der Projektor gereinigt werden.

> **⚠ Achtung**
>
> Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung aus. Anderenfalls könnte dies zu einem Stromschlag führen.

Reinigung der Projektoroberfläche

Reinigen Sie die Projektoroberfläche mit einem weichen Tuch.

Bei starker Verschmutzung feuchten Sie das Tuch mit Wasser und ein wenig Neutralreiniger an und wringen es gut aus, bevor Sie den Projektor damit abwischen.

> **Achtung**
>
> Reinigen Sie den Projektor nicht mit flüchtigen Mitteln wie Wachs, Alkohol oder Verdünnung. Diese können das Gehäuse beschädigen oder die Lackierung angreifen.

Reinigen des Objektivs

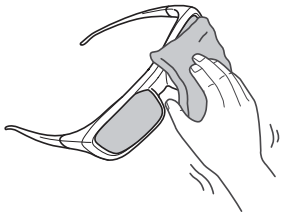
Verwenden Sie zum Reinigen des Objektivs handelsübliche Glasreinigungstücher und wischen Sie es sanft ab.

> **⚠ Warnung**
>
> Verwenden Sie zum Entfernen von Staub und Lint von der Linse keine Sprays mit entzündbarem Gas. Der Projektor könnte aufgrund der hohen inneren Lampentemperatur Feuer fangen.

> **Achtung**
>
> Wischen Sie das Objektiv nicht mit groben Materialien ab und setzen Sie es keinen Stößen aus, da es leicht beschädigt werden kann.

Reinigen der 3D-Brille

Reinigen Sie die Brillengläser mit einem weichen Tuch.



> **Achtung**
>
> - Reiben Sie nicht mit harten Gegenständen über die Brillengläser und gehen Sie vorsichtig mit ihnen um, da sie leicht beschädigt werden können.
> - Wenn eine Wartung erforderlich ist, trennen Sie den USB-Ladeadapter von der Steckdose, und stellen Sie sicher, dass alle Kabel getrennt wurden.

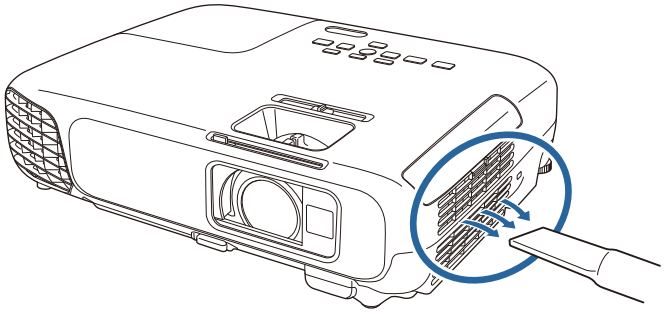
Reinigen des Luftfilters

Reinigen Sie Luftfilter und Ansaugöffnung, wenn folgende Meldung angezeigt wird:

"Überhitzter Projektor. Prüfen Sie, ob die Luftöffnungen nicht blockiert sind. Reinigen oder ersetzen Sie den Luftfilter."

Achtung

- Sammelt sich Staub im Luftfilter kann es zum Anstieg der Innentemperatur des Projektors kommen und Betriebsstörungen, sowie eine Verkürzung der Betriebsdauer des optischen Motors verursachen. Reinigen Sie den Luftfilter sofort, wenn die Meldung angezeigt wird.
- Spülen Sie den Luftfilter nicht mit Wasser. Verwenden Sie keine Reinigungs- oder Lösungsmittel.



- Wenn auch nach der Reinigung noch die Meldung zur Reinigungsaufforderung angezeigt wird, muss der Luftfilter ausgetauscht werden. Ersetzen Sie den Luftfilter durch einen neuen.
  ☛ "Austausch des Luftfilters" S.140
- Es wird empfohlen, diese Teile mindestens einmal alle 3 Monate zu reinigen. Reinigen Sie sie häufiger, wenn der Projektor in einer besonders staubhaltigen Umgebung eingesetzt wird.

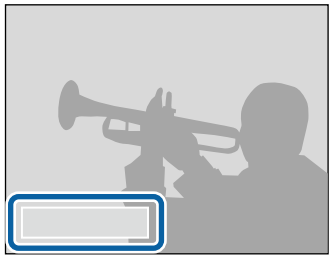
In diesem Abschnitt wird das Ersetzen der Lampe und des Luftfilters erklärt.

Wechseln der Lampe

Lampenaustauschperiode

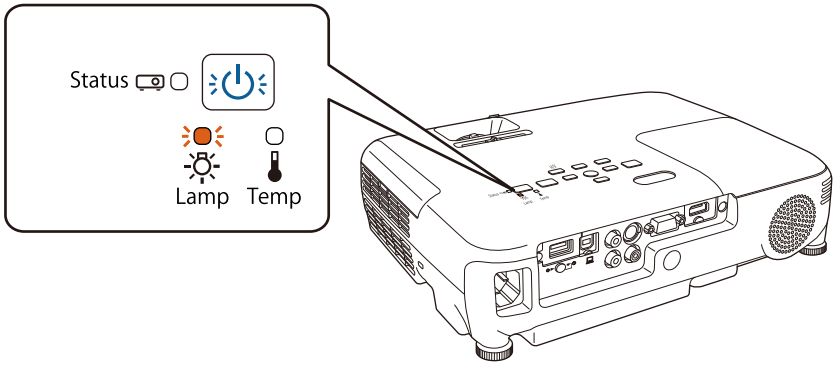
Die Lampe muss ausgetauscht werden, wenn:

- Die folgende Meldung wird angezeigt:
  "Die Lampe sollte ausgewechselt werden. Bitte wenden Sie sich an Ihren Epson-Projektorhändler oder bestellen Sie auf www.epson.com."



  Die Meldung wird 30 Sekunden lang angezeigt.

- Die Power-Anzeige blinkt blau, und die Lampenanzeige blinkt orange.



- Die Bildwiedergabe wird dunkler oder schlechter.

Achtung

- Die Meldung zum Lampenwechsel erscheint nach Ablauf der folgenden Zeiten, um eine gleich bleibende Helligkeit und Bildqualität zu gewährleisten.
  Wenn die **Leistungsaufnahme** auf **Normal** eingestellt ist: ca. 4.900 Stunden
  Wenn die **Leistungsaufnahme** auf **ECO** eingestellt ist: ca. 5.900 Stunden
  ☛ **ECO** - **Leistungsaufnahme** S.105
- Nach Ablauf dieser Betriebsdauer nimmt die Gefahr eines Lampenbruchs zu. Ersetzen Sie die Lampe deshalb so schnell wie möglich, nachdem die entsprechende Meldung angezeigt wird, selbst wenn Sie noch funktioniert.
- Bitte vermeiden Sie es, das Gerät wiederholt aus- und unverzüglich wieder einzuschalten. Wenn der Projektor häufig ein- und ausgeschaltet wird, kann die Lebensdauer der Lampen verringert werden.
- Je nach Art der Lampe oder Verwendungsart kann diese dunkler werden oder ganz ausfallen, bevor die Warnung erscheint. Daher sollten Sie immer ein Lampenteil bereithalten.
- Wir empfehlen die Verwendung von EPSON Originallampen. Die Verwendung von Nachbaulampen kann die Projektionsqualität und die Sicherheit beeinträchtigen. Jegliche Schäden oder Defekte, die durch die Verwendung von Nachbaulampen verursacht werden, fallen nicht unter Epsons Gewährleistung.

Vorgehen beim Lampenwechsel

Die Lampe kann auch ausgetauscht werden, wenn der Projektor an der Decke befestigt ist.

Warnung

- Muss die Lampe ersetzt werden, weil sie nicht mehr leuchtet, besteht die Möglichkeit, dass sie zerbrochen ist. Ist der Projektor an der Decke aufgehängt, sollten Sie für den Lampentausch immer davon ausgehen, dass die Lampe zerbrochen ist. Stehen Sie daher seitlich von der Lampenabdeckung und nicht darunter. Nehmen Sie die Lampenabdeckung vorsichtig ab. Seien Sie beim Entfernen der Lampenabdeckung vorsichtig, da Glassplitter herausfallen und Verletzungen verursachen könnten. Sollten Glassplitter in Ihre Augen oder Ihren Mund gelangen, wenden Sie sich sofort an Ihren Hausarzt.
- Die Lampe niemals zerlegen oder umbauen. Bei Einbau und Verwendung einer zerlegten oder umgebauten Lampe besteht Brand-, Stromschlag- oder Unfallgefahr.

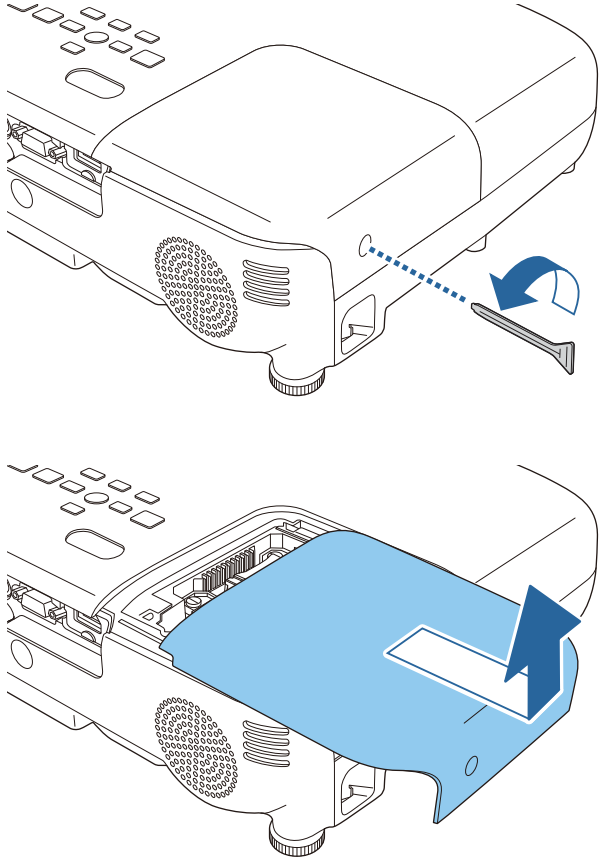
Achtung

Warten Sie, bis sich die Lampe ausreichend abgekühlt hat, bevor Sie die Lampenabdeckung abnehmen. Ist die Lampe noch heiß, können Sie sich Sie sich verbrennen oder verletzen. Nach dem Ausschalten der Stromversorgung dauert es etwa eine Stunde, bis die Lampe ausreichend abgekühlt ist.

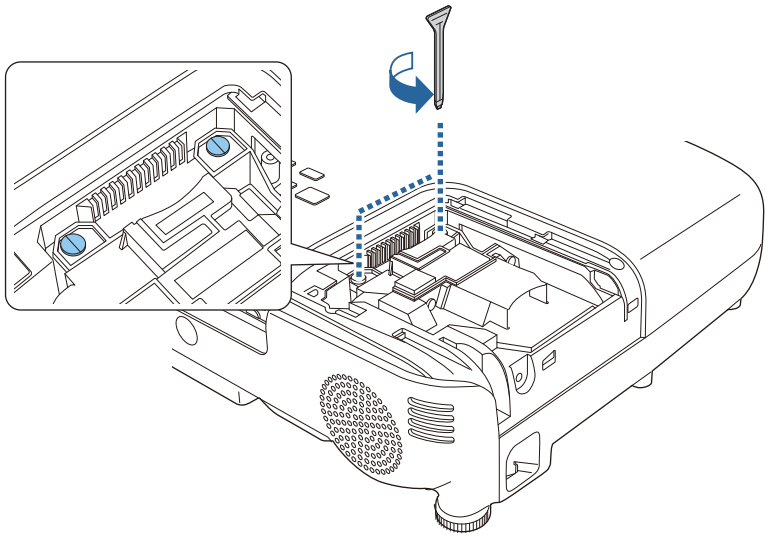
1 Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, ziehen Sie das Netzkabel ab.

2 Warten Sie, bis sich die Lampe ausreichend abgekühlt hat, bevor Sie die Lampenabdeckung oben am Projektor abnehmen.

Lösen Sie die Befestigungsschraube der Lampenabdeckung mit dem Schraubendreher, der dem neuen Lampenteil beiliegt, oder einem Kreuzschlitzschraubendreher. Ziehen Sie dann die Lampenabdeckung gerade nach vorne und heben Sie sie zum Entfernen ab.



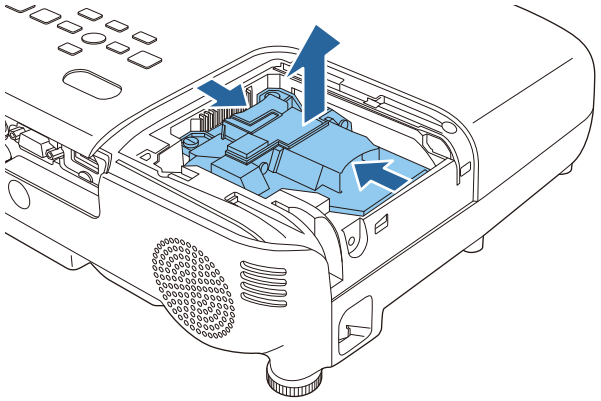
3 Lösen Sie die beiden Befestigungsschrauben der Lampe.



4 Erfassen Sie den erhöhten Teil der alten Lampe und entfernen Sie sie.

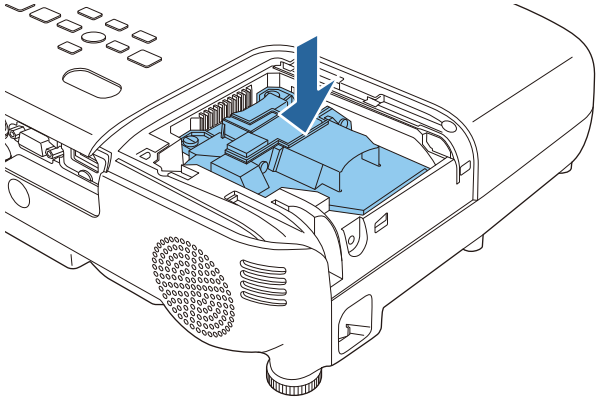
Wenn die Lampe beschädigt ist: Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue oder wenden Sie sich an Ihren Händler.

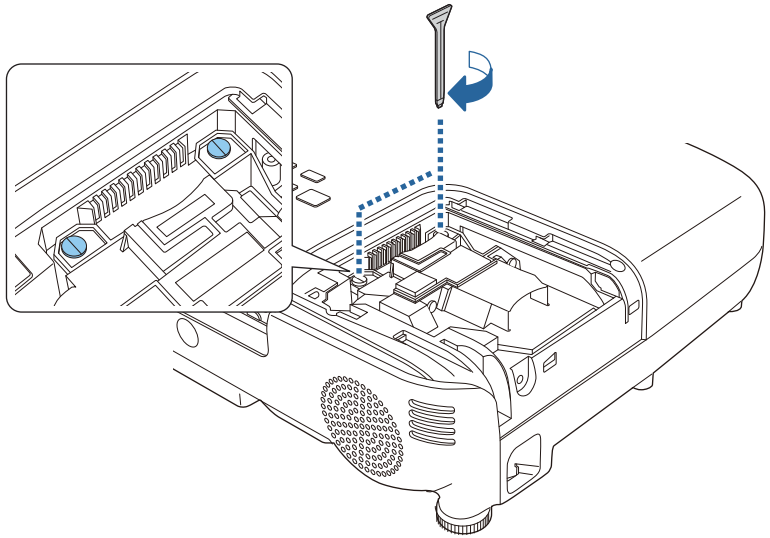
☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*



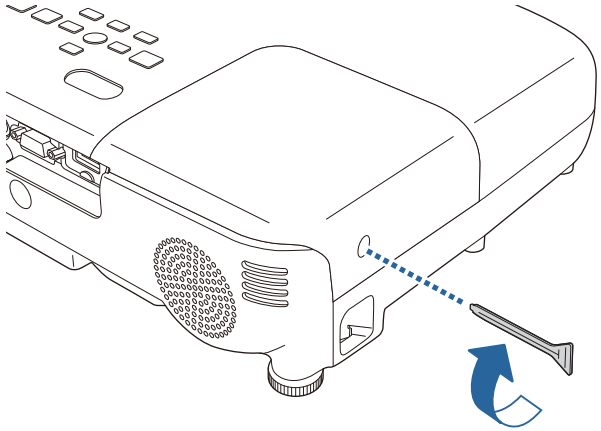
5 Setzen Sie die neue Lampe ein.

Schieben Sie die neue Lampe entlang der Führungsschiene in der korrekten Richtung hinein bis sie fest sitzt, drücken Sie kräftig, und ziehen Sie nach dem korrekten Einsetzen die beiden Schrauben an.





6 Die Lampenabdeckung ersetzen.



Achtung

- Setzen Sie die Lampe richtig ein. Als Sicherheitsmaßnahme wird die Lampe automatisch ausgeschaltet, wenn die Lampenabdeckung abgenommen wird. Sind Lampe oder Lampenabdeckung nicht richtig installiert, wird die Lampe nicht eingeschaltet.
- In diesem Produkt befindet sich eine Lampe, die Quecksilber (Hg) enthält. Beachten Sie die gültigen örtlichen Richtlinien zu Entsorgung und Recycling. Entsorgen Sie die Lampe nicht mit dem normalen Hausmüll.

Zurücksetzen der Lampenstunden

Der Projektor ist mit einem Zähler für die Lampenbetriebszeit ausgestattet. Eine Kontrollanzeige und eine Warnmeldung zeigen den Zeitpunkt zum Austausch der Lampe an. Nach dem Austausch der Lampe müssen Sie die Lampenstunden im Menü Reset zurücksetzen.

☛ **Reset** - **Reset Lampenstunden** S.107

Führen Sie den Reset der **Lampenstunden** nur durch, wenn die Lampe ausgetauscht wurde. Andernfalls wird die Lampenaustauschperiode nicht korrekt angegeben.

Austausch des Luftfilters

Austauschperiode des Luftfilters

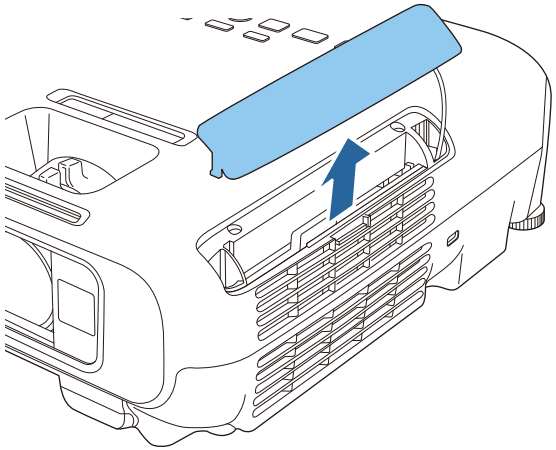
Wenn die Meldung häufig erscheint, obwohl der Luftfilter gereinigt wurde, wechseln Sie ihn aus.

Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters

Der Luftfilter kann auch ausgetauscht werden, wenn der Projektor an der Decke befestigt ist.

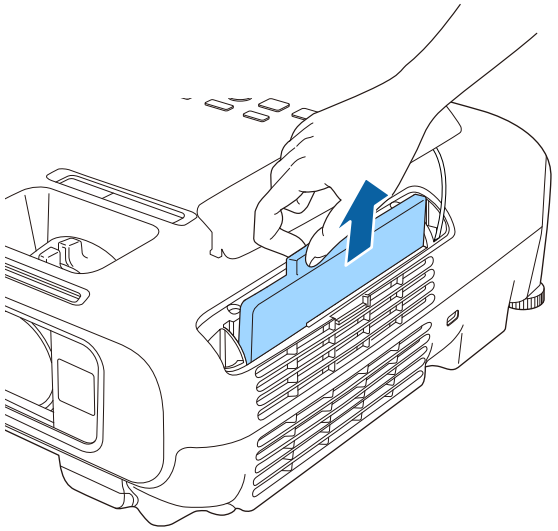
1 Nachdem Sie den Projektor ausgeschaltet haben und ein doppeltes Tonsignal zur Bestätigung ertönt, ziehen Sie das Netzkabel ab.

2 Die Abdeckung des Luftfilters öffnen.



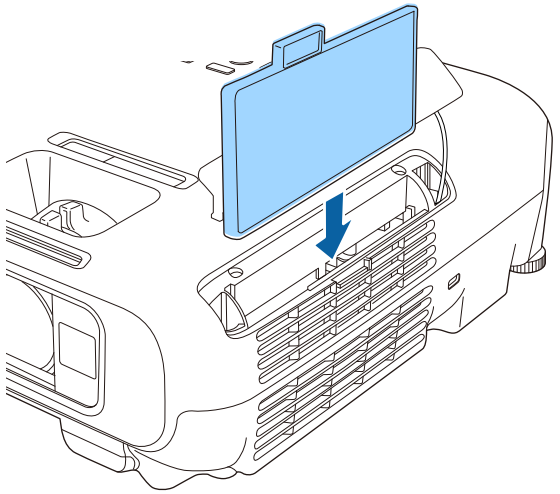
3 Den Luftfilter entfernen.

Halten Sie die Abdeckung des Luftfilters, und ziehen Sie sie gerade heraus.



4 Einsetzen des neuen Luftfilters.

Schieben Sie den Luftfilter nach innen, und drücken Sie ihn hinein, bis er einrastet.



5 Schließen Sie die Abdeckung des Luftfilters.

Entsorgen Sie gebrauchte Luftfilter gemäß Ihrer örtlichen Gesetze und Bestimmungen.
Filterrahmen: ABS
Filter: Polyurethanschaum

Anhang

Folgendes Sonderzubehör und Verbrauchsmaterial ist erhältlich. Kaufen Sie diese Produkte bitte nach Bedarf. Der Stand der folgenden Liste für Sonderzubehör und Verbrauchsmaterial ist: Mai 2014. Die Verfügbarkeit kann je nach Land, in dem das Gerät gekauft wurde, unterschiedlich sein.

Sonderzubehör

Aktive 3D-Brille ELPGS03
Aktive 3D-Shutterbrille (mittels Bluetooth-Kommunikation). Verwenden Sie diese beim Betrachten von 3D-Bildern mit diesem Projektor.

USB-Ladeadapter ELPAC01
Zum Laden der 3D-Brille.

Interaktive Einheit ELPIU01
Verwenden Sie diese Einheit, wenn das Bild auf dem Computermonitor auf die Projektionsfläche projiziert wird.

WLAN-Gerät ELPAP07
Verwenden Sie diese Option, um Bilder von einem Computer über eine drahtlose Verbindung zu projizieren.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09
Für die schnelle Erstellung einer Eins-zu-eins-Verbindung zwischen Projektor und Computer mit installiertem Windows

Dokumentenkamera ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20
Zur Projektion von Buchvorlagen, Overheadfolien oder Dias.

Transporttasche ELPKS63
Eine Tasche für den Transport des Projektors.

Mobile Leinwand 50" ELPSC32
Eine kompakte, leicht zu transportierende Leinwand. (Bildformat 4:3)

Mobile Leinwand 60" ELPSC27
Mobile Leinwand 80" ELPSC28
Leinwand 100" ELPSC29
Mobile Leinwand zum Aufrollen. (Bildformat 4:3)

Mobile Leinwand 70" ELPSC23
Mobile Leinwand 80" ELPSC24
Mobile Leinwand 90" ELPSC25
Mobile Leinwand zum Aufrollen. (Bildformat 16:10)

Mobile Leinwand 53" ELPSC30
Mobile Leinwand 64" ELPSC31
Mobile Magnetleinwand. (Bildformat 4:3)

Multi-Aspect-Leinwand ELPSC26
Eine tragbare Leinwand für mehrere Bildformate.

Computerkabel ELPKC02
(1,8 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)

Computerkabel ELPKC09
(3 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)
Computerkabel ELPKC10
(20 m - für Mini Sub-D 15-polig auf Mini Sub-D 15-polig)

Component Videokabel ELPKC19
(3 m - für Mini Sub-D 15-polig auf RCA-Stecker × 3)
Zum Anschließen einer Komponente Video-Quelle.

Rohrverlängerung f. Deckenhalterung (450 mm)* ELPFP13
Rohrverlängerung f. Deckenhalterung (700 mm)* ELPFP14
Zur Befestigung des Projektors an einer hohen Decke.

Deckenhalterung* ELPMB23
Zur Befestigung des Projektors an der Decke.

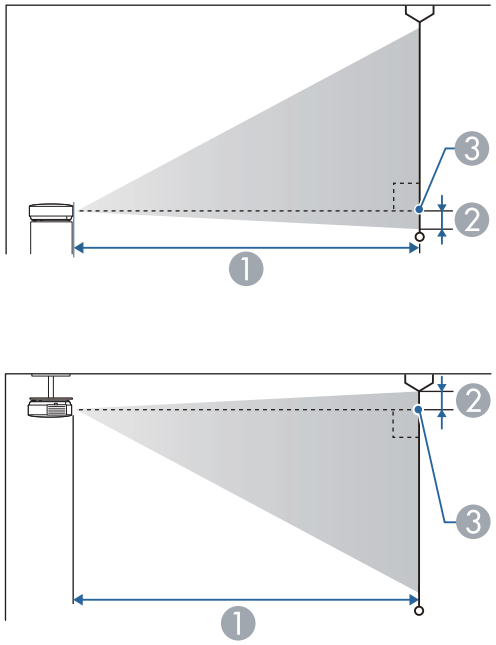
* Für die Deckenbefestigung des Projektors sind spezielle Fachkenntnisse erforderlich. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an den nächstgelegenen Service. Die Adressen finden Sie in der Kontaktliste für Epson-Projektoren.

☛ *Kontaktliste für Epson-Projektoren*

Verbrauchsmaterialien

Lampenteil ELPLP78 Zur Verwendung für den Austausch einer verbrauchten Lampe.
Luftfilter ELPAF32 Zur Verwendung für den Austausch eines verbrauchten Luftfilters.

Projektionsabstand



1. Projektionsabstand
2. Abstand zwischen Objektivmitte des Empfängers und Unterkante der Leinwand
   (oder zum oberen Bildschirmbereich, wenn der Projektor an der Decke montiert ist)
3. Objektivmitte

Einheit: cm

Leinwandgröße 4:3		① Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	②
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:9		① Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	②
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Einheit: cm

Leinwandgröße 16:10		❶ Kleinster Abstand (Fern) bis größter Abstand (Nah)	❷
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Unterstützte Bildschirmauflösungen

Computersignale (analog RGB)

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Nur kompatibel, wenn für die **Auflösung** im Konfigurationsmenü **Breit** gewählt wurde.

Auch andere Signale als die oben genannten können höchstwahrscheinlich projiziert werden. Eventuell sind jedoch nicht alle Funktionen verfügbar.

Komponente Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Composite Video

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

HDMI-Eingangssignal

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	60	1280x960

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200
WSXGA+	60	1680x1050
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

MHL-Eingangssignal

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)
VGA	60	640x480
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30	1920x1080

3D-Eingangssignal (HDMI)

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)	Frame Packing	Side by Side	Top and Bottom
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	✓	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	✓	✓	✓

3D-Eingangssignal (MHL)

Signal	Wiederholrate (Hz)	Auflösung (Pixel)	Frame Packing	Side by Side	Top and Bottom
HDTV750p (720p)	50/60	1280x720	-	✓	✓
HDTV1125i (1080i)	50/60	1920x1080	-	✓	-
HDTV1125p (1080p)	50/60	1920x1080	-	-	-
HDTV1125p (1080p)	24	1920x1080	-	✓	✓

Allgemeine Technische Daten zum Projektor

Produktbezeichnung		EH-TW570
Abmessungen		297 (B) x 79 (H) x 234 (T) mm
Größe des LCD-Bedienfeldes		0.59"
Anzeigeart		Polysilizium TFT Aktivmatrix
Auflösung		1.024.000 WXGA (1280 (B) x 800 (H) Punkte) x 3
Bildschärfeeinstellung		Manuell
Zoomeinstellung		Manuell (1-1,2)
Lampe		UHE-Lampe, 200-W-Modell: ELPLP78
Maximale Audioausgangsleistung		2 W
Externe Lautsprecher		1
Stromversorgung		100 - 240 V AC±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A
Leistungsaufnahme	100 bis 120 V Bereich	Betrieb: 283 W Leistungsaufnahme im Bereitschaftsmodus (Kommunikat. ein): 2,9 W Leistungsaufnahme im Bereitschaftsmodus (Kommunikat. aus): 0,24 W
	220 bis 240 V Bereich	Betrieb: 270 W Leistungsaufnahme im Bereitschaftsmodus (Kommunikat. ein): 3,0 W Leistungsaufnahme im Bereitschaftsmodus (Kommunikat. aus): 0,28 W
Betriebshöhe über NN		Höhe 0 bis 3.000 m
Betriebstemperatur		+5 bis +35 °C (keine Kondensation) (Höhe 0 bis 2.286 m) +5 bis +30 °C (keine Kondensation) (Höhe 2.287 bis 3.000 m)
Lagerungstemperatur		-10 bis +60 °C (keine Kondensation)
Gewicht		Ca. 2,4 kg

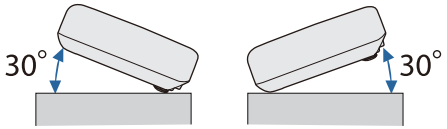
Anschlüsse	Computer-Anschluss	1	Mini Sub-D 15-polig (Buchse)

Video-Anschluss	1	RCA-Stecker
S-Video-Anschluss	1	Mini-DIN, 4-polig
Audio-Anschluss	1	2 x RCA-Stecker
Audio Out-Anschluss	1	Stereo-Miniklinke (3,5 Φ)
HDMI/MHL-Anschluss	1	HDMI (Audio wird nur von PCM unterstützt)
USB-A-Anschluss*1	1	USB-Buchse (Typ A)
USB-B-Anschluss*1, 2	1	USB-Buchse (Typ B)

*1 Unterstützt USB 2.0. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass alle Geräte mit USB-Unterstützung an den USB-Buchsen funktionieren.

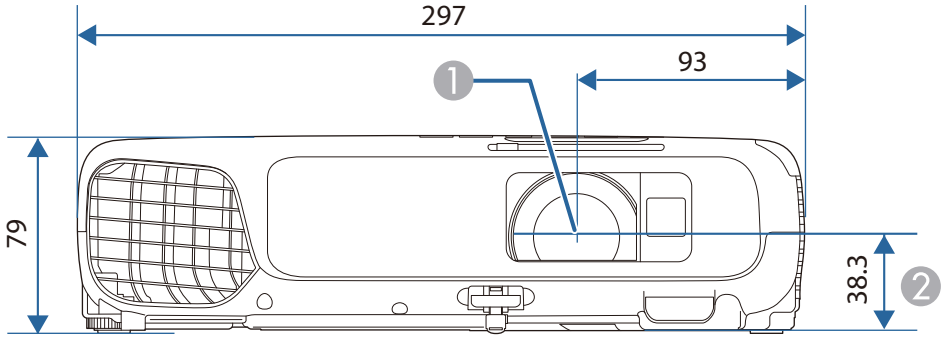
*2 USB 1.1 wird nicht unterstützt.

Neigungswinkel



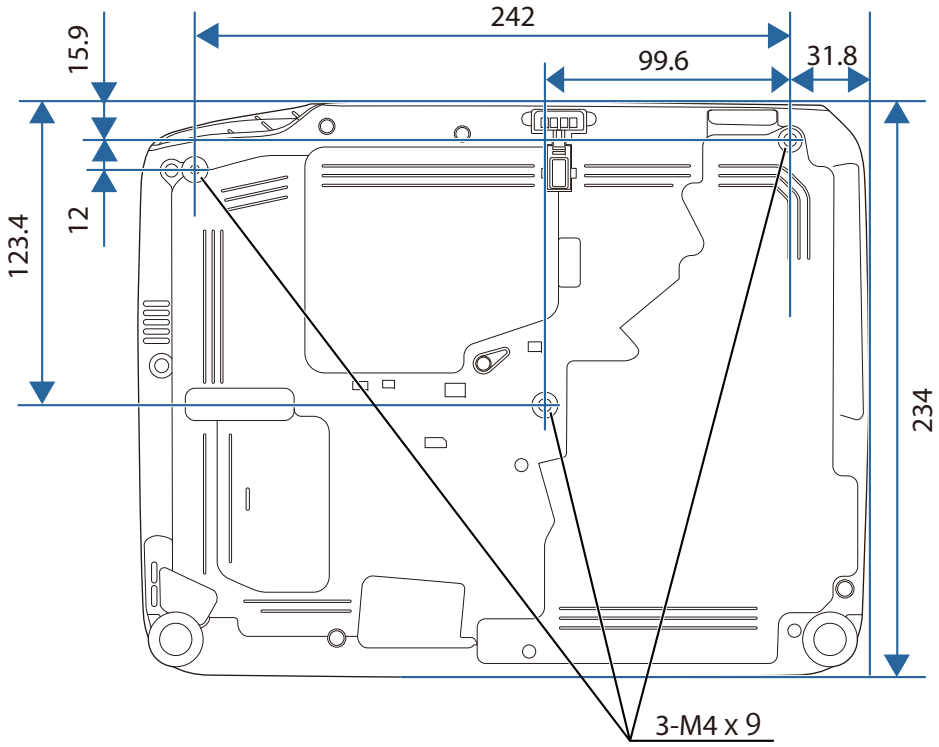
Verwenden Sie den Projektor nicht mit einem Neigungswinkel über 30˚. Er könnte beschädigt werden oder einen Unfall verursachen.

Einheit: mm



1 Objektivmitte

2 Abstand von der Objektivmitte zu den Befestigungspunkten für die Deckenhalterung



In diesem Abschnitt werden schwierige Begriffe kurz beschrieben, die nicht im Text dieser Anleitung erklärt werden. Weitere Informationen finden Sie in anderen handelsüblichen Veröffentlichungen.

Ad hoc-Modus	Eine Methode der Wireless LAN-Verbindung, bei der Wireless LAN-Clients ohne Verwendung eines Zugriffspunktes kommunizieren.
Bildformat	Das Verhältnis zwischen der Breite eines Bildes und seiner Höhe. Bildschirme mit einem Horizontal/Vertikal-Verhältnis von 16:9, wie z. B. HDTV-Bildschirme, werden auch Breitbildschirme genannt. SDTV- und gewöhnliche Computerbildschirme haben ein Bildformat von 4:3.
Composite Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in einer Luminanzkomponente und einer Farbkomponente für die Übertragung über ein einzelnes Kabel kombiniert wird.
DHCP	Abkürzung für Dynamic Host Configuration Protocol. Dieses Protokoll weist den am Netzwerk angeschlossenen Geräten automatisch eine IP-Adresse zu.
Gateway-Adresse	Ein Server (Router) zur Kommunikation im Netzwerk (Subnet), aufgeteilt entsprechend der jeweiligen Subnet-Maske.
HDCP	HDCP ist eine Abkürzung für High-bandwidth Digital Content Protection. Wird zur Verhinderung illegalen Kopierens und zum Schutz von Urheberrechten verwendet. Der Schutz erfolgt durch Verschlüsseln mit digitalen Farbsignalen, über die DVI- und HDMI-Anschlüsse gesendet werden. Da der HDMI/MHL-Anschluss dieses Projektors HDCP unterstützt, können digitale Bilder, die mit HDCP-Technologie geschützt sind, projiziert werden. Der Projektor kann aber nicht in der Lage sein, Bilder zu projizieren, die mit aktualisierten oder revidierten Versionen der HDCP-Verschlüsselung geschützt sind.
HDTV	Eine Abkürzung für High-Definition Television zur Bezeichnung von High-Definition-Systemen, die folgende Bedingungen erfüllen. • Vertikale Auflösung von 720p oder 1080i oder größer (p = Progressiv, i = Zeilensprung) • Bildschirm Bildformat von 16:9
Infrastrukturmodus	Ein Verfahren für die WLAN-Verbindung, bei dem die Geräte über Zugriffspunkte miteinander kommunizieren.
IP-Adresse	Eine Nummer zur Identifikation eines Computers in einem Netzwerk.
Komponente Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in eine Luminanzkomponente (Y) und die Differenzsignale Blau minus Helligkeit (Cb oder Pb) und Rot minus Helligkeit (Cr oder Pr) aufgespalten wird.
Kontrast	Die relative Helligkeit der hellen und dunklen Bildbereiche kann erhöht oder verringert werden, um Schrift und Grafiken deutlicher oder weicher darzustellen. Diese spezielle Einstellung der Bildeigenschaften nennt man Kontrast-Einstellung.
MHL	Die Abkürzung für Mobile High-definition Link, einen Standard für Verbindungsschnittstellen, die auf Mobilgeräte, wie Smartphones und Tablets, abzielen. Bilder können bei hoher Qualität und hohen Geschwindigkeiten ohne Komprimierung des digitalen Signals übertragen werden; gleichzeitig werden die angeschlossenen Geräte aufgeladen.
Progressiv	Projiziert Informationen, um so einen Bildschirm zur Zeit zu erstellen, auf dem das Bild für einen Rahmen angezeigt wird. Selbst wenn die Anzahl der Abtastlinien gleich bleibt, wird das Bildflackern reduziert, da das Informationsvolumen im Vergleich zum Zeilensprungverfahren verdoppelt wurde.
SDTV	Eine Abkürzung für Standard Definition Television zur Bezeichnung normaler Fernsehsysteme, welche die Bedingungen für HDTV hochauflösendes Fernsehen nicht erfüllen.

SNMP	Eine Abkürzung für Simple Network Management Protocol, ein Protokoll zur Überwachung und Steuerung von Routern und Computern, die über ein TCP/IP-Netzwerk verbunden sind.
sRGB	Eine internationale Norm für Farbstufen, die es ermöglicht, dass die von Videogeräten wiedergegebenen Farben genauso einfach von Computer-Betriebssystemen oder dem Internet gehandhabt werden können. Verfügt die angeschlossene Quelle über einen sRGB-Modus, stellen Sie sowohl den Projektor als auch die angeschlossene Signalquelle auf sRGB.
SSID	Bei SSID handelt es sich um Identifizierungsdaten für die Verbindung zu anderen Geräten über ein Wireless LAN. Drahtlose Kommunikation ist möglich zwischen Geräten mit derselben SSID.
Subnet-Maske	Ein Zahlenwert, der die Anzahl der verwendeten Bits für die Netzwerk-Adresse eines aufgeteilten Netzwerks (Subnet) der IP-Adresse angibt.
SVGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 800 (horizontal) x 600 (vertikal) Punkten.
S-Video	Ein Verfahren, bei dem das Videosignal in eine Luminanzkomponente (Y) und eine Farbkomponente (C) aufgespalten wird.
SXGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.280 (horizontal) x 1.024 (vertikal) Punkten.
Sync.	Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz. Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität. Die Abstimmung der Signalphasen (relative Position der Signalspitzen) wird als Synchronisation (Sync.) bezeichnet. Bei nicht synchronisierten Signalen können Bildflimmern, ein verschwommenes Bild und horizontale Bildstörungen auftreten.
Tracking	Die Ausgangssignale von Computern haben eine bestimmte Frequenz. Stimmt diese Frequenz nicht mit der Frequenz des Projektors überein, sind die entstehenden Bilder von schlechter Qualität. Das Abstimmen der Frequenzen (der Anzahl der Signalspitzen) wird als „Tracking“ bezeichnet. Bei nicht richtig eingestelltem Tracking können breite vertikale Streifen im Bild auftreten.
Trap IP Adresse	Die IP-Adresse, die der Ziel-Computer zur Fehlerbenachrichtigung bei SNMP verwendet.
VGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 640 (horizontal) x 480 (vertikal) Punkten.
Wiederholrate	Das lichtabstrahlende Element eines Bildschirms kann die gleiche Luminanz und Farbe nur für einen äußerst kurzen Zeitraum aufrecht erhalten. Daher muss das Bild mehrere Male pro Sekunde abgetastet und am lichtabstrahlenden Element aktualisiert werden. Die Anzahl der Aktualisierungen pro Sekunde wird als Wiederholrate bezeichnet und in Hertz (Hz) ausgedrückt.
XGA	Ein Grafikkartenstandard mit einer Auflösung von 1.024 (horizontal) x 768 (vertikal) Punkten.
Zeilensprung	Überträgt Informationen, die zur Herstellung eines Bildschirms benötigt werden, indem von oben nach unten jede zweite Zeile des Bildes gesendet wird. Die Flackerwahrscheinlichkeit ist größer, da ein Rahmen nur jede zweite Zeile angezeigt wird.

Alle Rechte vorbehalten. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Epson Deutschland GmbH dürfen diese Bedienungsanleitung oder Teile hieraus in keiner Form (z.B. Druck, Fotokopie, Mikrofilm, elektronisch oder ein anderes Verfahren), vervielfältigt oder verbreitet werden.

Die in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Bilder oder Illustrationen, insbesondere die Darstellung der Bildschirmanzeigen, können von den tatsächlichen Gegebenheiten abweichen.

Verwendungshinweise

Wenn dieses Produkt für Anwendungen verwendet wird, bei denen es auf hohe Zuverlässigkeit/Sicherheit ankommt, wie z.B. Transportvorrichtungen beim Flug-, Zug-, Schiffs- und Kfz-Verkehr usw., Vorrichtungen zur Katastrophenverhinderung, verschiedene Sicherheitsvorrichtungen oder Funktions-/Präzisionsgeräte usw., sollten Sie dieses Produkt erst verwenden, wenn Sie erwägt haben, Fail-Safe- Vorrichtungen und Redundanzsysteme in Ihr Design miteinzubeziehen, um die Sicherheit und Zuverlässigkeit des gesamten Systems zu gewährleisten. Da dieses Produkt nicht für den Einsatz bei Anwendungen vorgesehen ist, bei denen es auf extrem hohe Zuverlässigkeit/ Sicherheit ankommt, wie beispielsweise in der Raumfahrt, bei primären Kommunikationseinrichtungen, Kernenergiekontrollanlagen oder medizinischen Vorrichtungen für die direkte medizinische Pflege usw., überlegen Sie bitte nach umfassender Evaluierung genau, ob das Produkt für Ihre Zwecke geeignet ist.

Verwendete Bezeichnungen

Microsoft® Windows® 2000 Betriebssystem
Microsoft® Windows® XP Betriebssystem
Microsoft® Windows Vista® Betriebssystem
Microsoft® Windows® 7 Betriebssystem
Microsoft® Windows® 8 Betriebssystem
Microsoft® Windows® 8.1 Betriebssystem

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ und „Windows 8.1“ bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff Windows für Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 und Windows 8.1 verwendet, und mehrere Versionen von Windows können beispielsweise wie folgt zusammengefasst werden: Windows 2000/XP/Vista.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

In dieser Anleitung werden die oben genannten Betriebssysteme mit „Mac OS X 10.3.9“, „Mac OS X 10.4.x“, „Mac OS X 10.5.x“, „Mac OS X 10.6.x“, „OS X 10.7.x“, „OS X 10.8.x“ und „OS X 10.9.x“ bezeichnet. Darüber hinaus wird der Sammelbegriff „Mac OS“ für diese Betriebssysteme verwendet.

Allgemeiner Hinweis:

EPSON und ELPLP sind Marken oder eingetragene Marken der SEIKO EPSON CORPORATION.

Mac, Mac OS und OS X sind Marken der Apple Inc.

App Store ist eine Dienstleistungsmarke der Apple Inc.

Google play ist eine Marke von Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint und das Windows-Logo sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

WPA™ und WPA2™ sind eingetragene Marken der Wi-Fi Alliance.

HDMI und High-Definition Multimedia Interface sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von HDMI Licensing LLC.

MHL, das MHL-Logo und Mobile High-Definition Link sind Marken oder eingetragene Marken von MHL und LLC in den USA und/oder anderen Ländern.

„QR-Code“ ist eine eingetragene Marke von DENSO WAVE INCORPORATED.

Andere in dieser Dokumentation verwendeten Produktnamen werden hier ebenfalls nur zu Kennzeichnungszwecken verwendet und sind unter Umständen Marken der entsprechenden Eigentümer. Epson verzichtet auf jedwede Rechte an diesen Marken.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

A

A/V-Stummschaltung 69
Adaptive IRIS-Blende 47, 92
Alles zurücksetzen 107
Anzeigeeinstellungen 66
Anzeigen 118
Anzeigesortierung 66
Austauschperiode des Luftfilters 140
Auto Setup 93
Auto V-Keystone 95

B

Bedienfeld 15
Befestigungspunkte für die Deckenhalterung 14
Benutzerlogo 73
Benutzerlogoschutz 76
Betrieb 97
Betriebstemperatur 150
Bilder drehen 64
Bildformat 48
Bild-Menü 92
Bildschirmformate 148
Bildschirmgröße 146
Bild-Umschaltzeit 66

C

Computer-Anschluss 14

D

Decke 97
Deckenprojektion 23
Direkt Einschalten 97
Display 96
Dokumentenkamera 144
Dynamisch 47

E

EasyMP Monitor 80
ECO-Anzeige 106
Einfrieren 69
Eingangssignal 94
Einschaltschutz 76
Einstellbarer vorderer Fuß 12
Einstellung-Menü 95
E-Mail-Adresse 104
Endlos Wiedergaben 66
Erweitert-Menü 96
ESC/VP21 84
E-Zoom 71

F

Farbjustage 92
Farbmodus 46, 92
Farbsättigung 92
Farbtemperatur 92
Farbton 92
Fernbedienung 17
Fernst.-Empfänger 12, 14
Fokusring 12
Front 23, 97

G

Gateway-Adresse 102
Grund-Menü 100

H

HDMI-Anschluss 14
HDMI-Videobereich 94
Hebel zur Fußjustage 12
Helligkeit 92
Hilfe-Funktion 116
Hintere Füße 15
Hintergrundanzeige 96
Höhenlagen-Modus 97
Horizontal Keystone Adjuster 8, 42

I

Information-Menü 106
IP-Addresse 103

K

Kabellose Maus-Funktion 72
Kennwort für die Websteuerung 100
Kennwortschutz 76
Keystone 95
Kino 47
Konfiguration-Modus 89
Kontrast 92
Kreuz 71

L

Lagerungstemperatur 150
Lampenabdeckung 13
Lampenanzeige 118
Lampenaustauschperiode 137
Lampenstunden 105
Laufwerk wählen 63

Lautsprecher 14
Lautstärke 95
Lautstärketasten 16
Lichtoptimierung 106
Luftaustritt 12

M

Mail lesen 83
Mail-Meldung 83, 103
Mail-Meldungsmenü 103
Mauszeiger 72
Meldung 96
Menü ECO 105
Message Broadcasting 80

N

Netzbuchse 13
Netzwerkinformation 98
Netzwerkkonfiguration 98
Netzwerk-Menü 97
Netzwerkschutz 76

O

Objektivdeckel-Timer 106

P

PC Free 62, 65
Portnummer 103
Position 93
Power-Anzeige 118
Präsentation 61
Problemlösung 118
Progressiv 94
Projektion 97
Projektionsabstand 146
Projektoreinstellung 80
Projektor-Kennwort 100
Projektorname 100

Q

Quellensuche 15, 36
Quick Corner 95
Quick Wireless Connection USB Key 144

R

Rauschunterdrückung 94
Reinigen von Luftfilter und Ansaugöffnung 135
Reinigung 135
Reinigung der Projektoroberfläche 135
Reset-Menü 105, 107
Rück 23, 97
Rückleinwand 23

S

Schärfe 92
Schieber H-Keystone 42
Seitenverhältnis 94
Sicherheits-Menü 102
Signal-Menü 92
Sleep-Modus 106
Sleep-Modus-Zeit 106
SMTP-Server 103
SNMP 84
Soft-Tastatur 99
Sonderzubehör 144
Spiele 47
Sprache 97
SSID 101
Standby-Modus 106
Startbildschirm 96
Subnet-Maske 102
S-Video-Eingang 14
Sync. 93

T

Tastensperre 78, 95
Technische Daten 150
Teilebezeichnungen und Funktionen 12
Temperaturanzeige 118
Testbild 96
Timer A/V Mute 106
Tracking 93

U

Überhitzung 120
Unterstützte Bildschirmformate 148
USB Type B 97
USB-A-Anschluss 13
USB-B-Anschluss 14
USER-Taste 95

V

Verbindungsmodus 101
Verbrauchsmaterialien 145
Videoanschluss 14
Video-Signal 94
Vollsperre 78

Vorgehen beim Lampenwechsel 137
Vorgehen beim Wechseln des Luftfilters 140

W

Webbrowser 80
Web-Steuerung 81
Wechseln der Batterien 20
Wireless LAN-Menü 101
WLAN-Gerät 144
Wohnzimmer 47

Z

Zeiger 70
Zeigerform 95
Zoomring 12
Zurücksetzen der Lampenbetriebszeit
..... 107, 140