USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

プロジェクター所有者の取扱説明書

BenQ

PB6100

このプロジェクターの交換用ランプが必要ですか？

www.mplamps.co.jp

メーカーオリジナル取扱説明書。MyProjectorLamps.comの厚意として、修正せずに提供しています。
すべての商標は、それぞれの所有者の所有物です。

mplamps.co.jp
プロジェクターランプ業界最大級のオンラインショップ

プロジェクターランプの交換時ですか？

お使いのBenQ PB6100の交換用ランプは、現在入手可能です。



BenQ PB6100プロジェクターランプ

部品番号：60.J8618.CG1 / 6912B22006D
モジュール付きのオリジナルランプ（取付準備完了）
180日間保証

21,930円から

コードをスキャンするかアクセスする

www.mplamps.co.jp/projector-lamps/Benq/PB6100.html

表示価格は、このページが作成された時の価格です。現在の価格はサイトをご確認ください。

BenQ PB6200/ PB6100

デジタル プロジェクタ
ユーザーズ ガイド

Welcome

著作権

Copyright 2004 by BENQ Corporation. All rights reserved. 本書のいかなる部分も、BENQ Corporation の事前の書面による同意なく、電子的、機械的、磁気的、光学的、化学的、手動その他の手段を問わず、複製、転載、改変、検索システムへの保存、他言語またはコンピュータ言語への翻訳を行うことはできません。

免責

BENQ Corporation は、明示的または暗示的を問わず、本書の内容に関して、特に保証、商業的可能性、特定目的への適合性に関しては、いかなる表明または保証もいたしません。また、BENQ Corporation は、お客様に改訂または修正の通知を行う義務を負うことなく、本書を改訂したり、本書の内容を随時修正する権利を有します。

*Windows、Internet Explorer、および Outlook Express は、Microsoft Corporation の商標です。
その他の商標については、それぞれの企業または組織が著作権を保有しています。

目次

安全にお使いいただくために 1

はじめに 4

プロジェクタの特長 4

同梱品 5

補助アクセサリ 5

別売のアクセサリ 5

プロジェクタの説明 6

プロジェクタの各部名称 6

外部コントロール パネル 7

アジャスタ 8

リモコンの説明 9

リモコンの各部名称 9

リモコンの有効範囲 9

リモコンの機能 9

電池の取り付けと交換 10

設置 11

スクリーン サイズ 11

各種機器への接続 13

HDTV 機器 13

各種機器への接続 14

操作 15

起動 15

デジタル キーストーンの補正 16

自動調整 16

ソースの選択 16

消画 17

メニュー システム 18

1. ディスプレイ メニュー 19

2. イメージ メニュー 20

3. ソース メニュー 21

4. コントロール メニュー 22

5. PIP メニュー 23

終了 24
メンテナンス 25
ランプについて 25
ランプの使用と交換 25
ランプの交換 25
ランプ時間のリセット 27
温度について 27
LED インジケータの状態と意味 28
サービス情報 30
アクセサリ (標準パッケージに付属しています) 30
補助アクセサリ (国によって異なります) 30
別売のアクセサリ (標準パッケージに付属していません) 30
部品の注文方法と情報の入手方法 30
トラブルシューティング 31
一般的な問題と解決方法 31
ステータス メッセージ 32
仕様 33
プロジェクタの仕様 33
技術仕様 33
タイミング チャート 34
外形寸法 35
保証 36
限定保証 36
安全性に関する規制 37
VCCI (Class B) 37

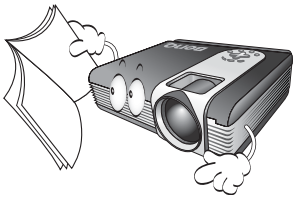
1 安全にお使いいただくために

注意

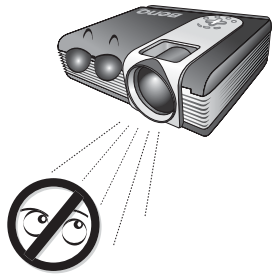
- 本装置のキャビネットは開けないでください。感電する恐れがあります。ユーザーが保守可能な内部部品はありません。



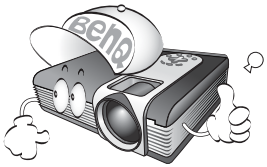
- プロジェクタを操作する前に、このユーザーズ ガイドをお読みください。このユーザーズ ガイドは、後で参照できるよう大切に保管してください。



- 動作中は、プロジェクタのレンズをのぞき込まないでください。光線が強力なので、視力障害を引き起こす恐れがあります。



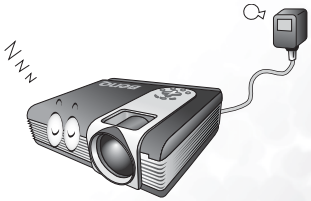
- 点検修理については、認定サービス担当者にお問い合わせください。



- プロジェクタのランプをオンにするときは、必ずレンズ シャッターを開くか、レンズ キャップを取り外してください。

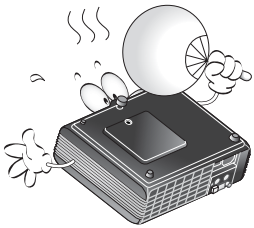


- 国によっては、電源電圧が一定していない場合もあります。プロジェクタは、100 ～ 230V の電圧範囲で安全に作動するように設計されていますが、± 10V の電力低下またはサージが発生すると故障する可能性があります。こうした危険性の高い地域では、電源安定器をご使用になることをお勧めします。



安全にお使いいただくために

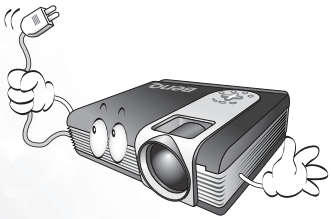
1. ランプは、動作中に非常に高温になります。ランプ部を取り外して交換する場合は、プロジェクタの電源を切ってから 45 分間ほど放置して、プロジェクタを常温に戻してください。



2. ランプは、定格寿命より長く使用しないでください。ごくまれですが、定格寿命より長く使用すると、ランプが破裂することがあります。



3. ランプ部や電子部品の交換は、必ずプロジェクタの電源プラグを抜いてから行ってください。



4. 本装置を、不安定なカート、スタンド、台の上に置かないでください。本装置が落下して、重大な損傷を受ける恐れがあります。

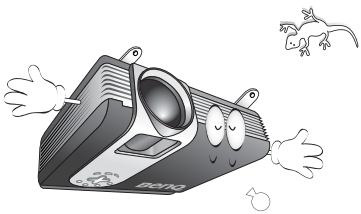


5. 感電を防ぐため、本装置を解体しないでください。



* 点検または修理が必要な場合は、認定技術者にご依頼ください。組み立て方法に誤りがあると、本装置を使用するときに感電する恐れがあります。

6. 本装置を天井に取り付けて、イメージを反転投射することができます。天井に取り付ける場合は、BenQ の天井取り付けキットを使用し、しっかりと固定してください。



安全にお使いいただくために (続き)

7. 通気孔をふさがないでください。
   - 本装置をブランケットなどの寝具類の上に置かないでください。
   - 本装置の上に布をかぶせないでください。
   - 通気孔の近くに可燃物を置かないでください。

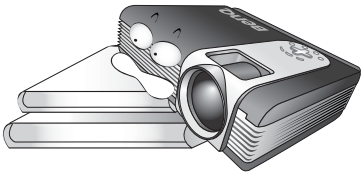


通気孔がふさがれると、装置の内部が過熱し、火災が発生することがあります。

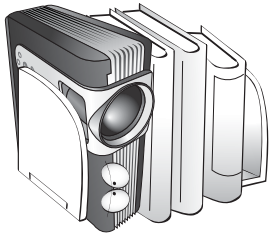
8. 次の場所に装置を置かないでください。
   - 通気が不十分な場所または密閉されている場所。壁との間隔を 50cm 以上空けてください。
   - 窓を締め切った車内など、非常に高温になる場所。
   - 非常に湿度が高い場所、ほこりの多い場所、タバコの煙にさらされる場所。このような場所に置くと、光学部品が汚れ、プロジェクタの寿命が短くなり、スクリーンが暗くなります。
   - 火災報知器に近い場所。



9. 使用時は、必ず装置を水平な平面上に置いてください。
   - 左右の傾きが 10°、または前後の傾きが 15°を超える状態で使用しないでください。完全に水平になっていない状態で装置を使用すると、ランプが故障したり損傷することがあります。



10. 装置を縦向きにしないでください。



縦向きにすると、装置が倒れ、けがをしたり装置が損傷する恐れがあります。

11. 装置の上に乗ったり、物を置かないでください。



装置が物理的に損傷するだけでなく、事故やけがの原因になります。

2 はじめに

プロジェクタの特長

このプロジェクタは、高性能な光学エンジン投射技術とユーザー フレンドリな設計を統合しており、高い信頼性と使いやすさを実現しています。

プロジェクタには次のような特長があります。

- 携帯に便利な小型軽量設計
- 高品質の手動ズーム レンズ
- 最善の画質で表示するワンキー自動調整機能
- イメージの歪みを補正するデジタル キーストーン補正機能
- データ / ビデオ表示を調整可能なカラー バランス コントロール
- 超高輝度投射ランプ
- 1670 万色の表示能力
- 8 か国語で表示可能なオンスクリーン メニュー：英語、フランス語、ドイツ語、イタリア語、スペイン語、韓国語、繁体字中国語、簡体字中国語
- 信号入力ごとに用意された 4 つのプリセット モードで、投射イメージを最適化
- 消費電力を抑える省電力モードへの切り替えが可能
- 高画質な AV イメージを提供する強力な AV 機能
- HDTV との互換性 (YPbPr)

注意：投射イメージの明るさは、周辺光の状態およびコントラスト / 輝度設定によって変わります。

同梱品

プロジェクタには、標準的な PC またはラップトップ コンピュータへの接続に必要なケーブルが同梱されています。丁寧に開梱し、次に示すものがすべて揃っていることを確認してください。不足しているものがある場合は、お買い上げの販売店にご連絡ください。



プロジェクタ



ユーザーズ ガイド



保証書



リモコン



ユーザーズ ガイド CD



電池



S ビデオ ケーブル



ビデオ ケーブル



VGA ケーブル

補助アクセサリ

1. 電源コード：110V (米国用)、240V (イギリス用)、220V (ヨーロッパ各国用)
2. 2P-3P 変換プラグ (米国用)





ヨーロッパ



イギリス



米国

110V 電源コードと 2P-3P 変換プラグ

220V 電源コード

240V 電源コード

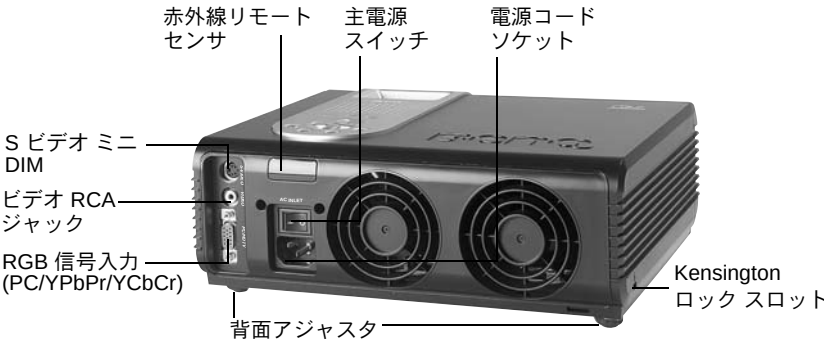
別売のアクセサリ

1. Macintosh アダプタ
2. 200W ランプ モジュール
3. 天井取り付けキット
4. HDTV ケーブル
5. 携帯用ソフト ケース

プロジェクタの説明

プロジェクタの各部名称







外部コントロール パネル



❶ Power (電源)
Power キーを押して、プロジェクタの電源をオンまたはオフにします。

❷ Source (ソース)
PC、YPbPr、S ビデオ、ビデオから信号ソースを選択します。

❸ Left (左) ❹ Exit (終了)
❺ Right (右) ❻ Menu (メニュー)

Menu を押すと、スクリーンにメニュー システムが表示されます。**Menu** をもう一度押すと、サブメニューが表示されます。**Left/Right** を押して、メニューやサブメニューを操作したり、設定を行います。スクリーン メニューを表示していない場合、**Left/Right** ボタンは、キーストーン **-/+** ホット キーとして機能します。

Exit ボタンを押すとメイン メニューに戻ります。**Exit** をもう一度押すと、メニュー システムが終了します。

❼ Auto (自動)
現在受信している信号に合わせて、最適のイメージ設定を自動的に決定します。

❽ Blank (消画)
Blank を押すと、スクリーンのイメージが消えます。イメージを再び表示するには、**Blank** をもう一度押します。直ちにイメージが表示されます。

❾ Power (電源) インジケータ
プロジェクタの動作中に点灯または点滅します。

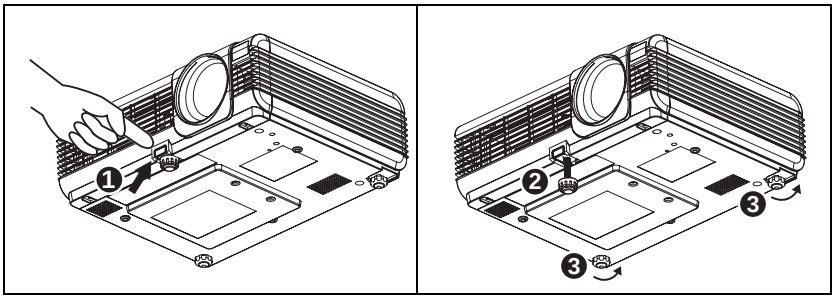
❿ Temp (温度) インジケータ
Temp インジケータは、システムの温度が異常に高温になると点滅します。この状態は、プロジェクタが正しく動作していないときに発生することがあります。詳細については、27 ページの「温度について」を参照してください。

⓫ Lamp (ランプ) インジケータ
Lamp インジケータは、ランプの点検、交換が必要な場合に点灯します。詳細については、25 ページの「ランプについて」を参照してください。

アジャスタ

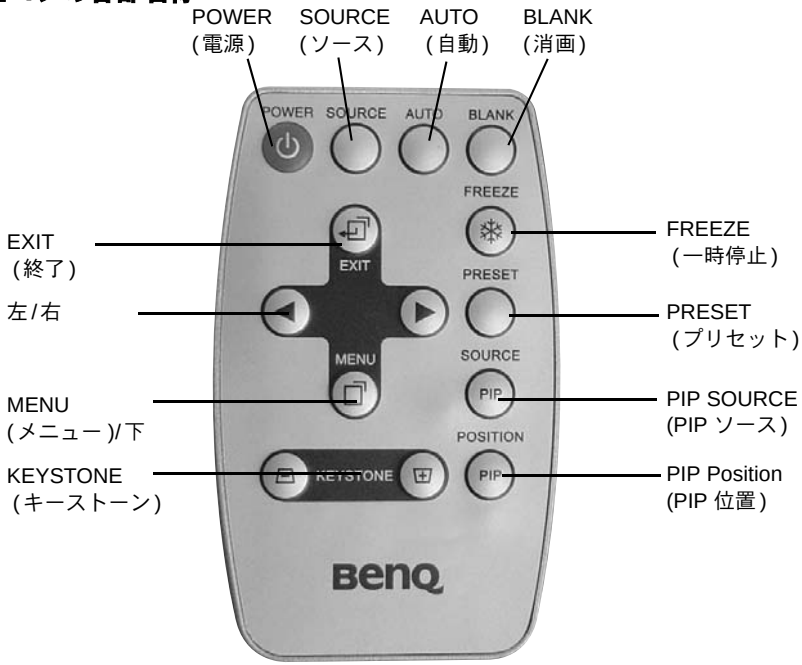
プロジェクタには、クイック リリース アジャスタ フットが 1 つ備え付けられています。ボタンを押してアジャスタの傾斜角を調整してください。

1. プロジェクタを持ち上げ、アジャスタ ボタンを押して前面アジャスタを出します。
2. アジャスタが所定の位置に下りて固定されます。
3. 投射されたイメージがスクリーンより上になる場合は、背面アジャスタの 2 つのネジを回してプロジェクタの角度を調整します。



リモコンの説明

リモコンの各部名称



リモコンの有効範囲

リモート センサは、プロジェクタの前面と背面にあります。リモート センサは、リモート センサの正面方向の垂線に対して、水平方向に 30 度、垂直方向に 30 度の範囲にある信号を感知します。リモコンとリモート センサの間の距離は、6 メートル (19.5 フィート) 未満である必要があります。

リモコンの機能

1. POWER (電源)、SOURCE (ソース)、AUTO (自動)、BLANK (消画)、 、 、EXIT (終了)、MENU (メニュー)

これらのボタンの機能は、外部コントロール パネルにあるものと同じです。詳細については、7 ページの「外部コントロール パネル」を参照してください。

2. KEYSTONE (キーストーン)

投射角度を調整してイメージが台形になった場合は、KEYSTONE + または KEYSTONE - を押してイメージの歪みを補正します。

3. FREEZE (一時停止)

FREEZE を押すと、イメージが一時停止します。スクリーンの右下隅に アイコンが表示されます。一時停止を解除するには、FREEZE ボタンをもう一度押します。

4. PRESET (プリセット)

4 種類のプリセット モードを切り替えることができます。プリセット モードは、PRESET ボタンを押して切り替えます。

- PC 信号

  プレゼンテーション モード (デフォルト) --> ビビッド モード --> ビデオ モード --> 省電力モード

- YPbPr/S ビデオ / ビデオ信号

  ゲーム モード --> ビデオ モード --> シネマ モード --> 省電力モード

5. PIP SOURCE (PIP ソース)

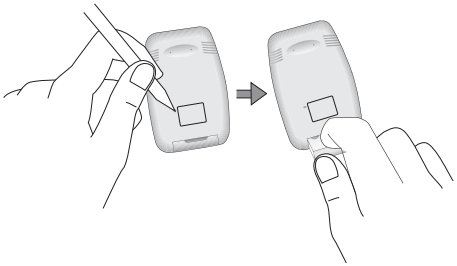
入力ソースが PC である場合、PIP を有効にして、S ビデオとビデオのいずれかのソースを選択できます。PIP ソースは、S ビデオ、ビデオ、オフの順に切り替わります。

6. PIP POSITION (PIP 位置)

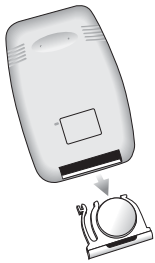
PIP が有効な場合に、9 つの位置のいずれかを選択できます。

電池の取り付けと交換

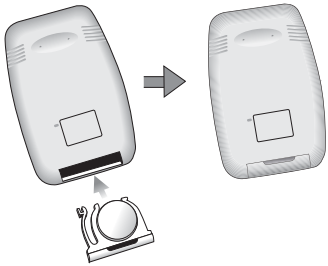
1. 先端がとがったものを使用して電池ホルダを外し、引き抜きます。



2. 電池の取り付け、または交換を行います。



3. 電池ホルダを所定の位置まで押し込みます。

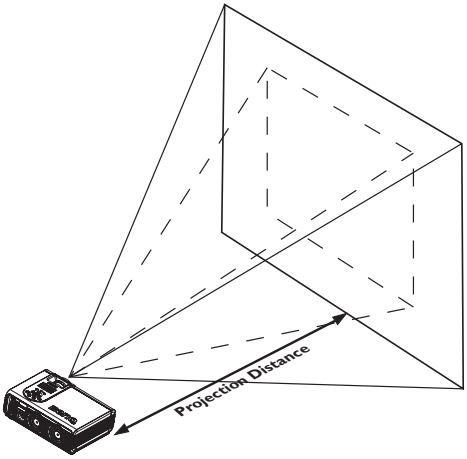


⚠ 高温多湿の場所に置かないでください。交換方法が不適切だと、電池が爆発する危険があります。使用済みの電池は、同じタイプの電池か、メーカーが推奨する同等タイプの電池と交換してください。また、使用済みの電池はメーカーの指示に従って処分してください。

3 設置

スクリーン サイズ

イメージの投影サイズに応じて、スクリーンから必要な投射距離をおいてプロジェクタを設置します (次の表を参照してください)。



PB6200 (XGA) のスクリーン サイズ チャート (縦横比 4:3)

スクリーンからの距離		対角線の長さ			
		最小ズーム		最大ズーム	
フィート	インチ	フィート	インチ	フィート	インチ
4	48	2.49	29.9	3.05	36.6
6	72	3.73	44.8	4.57	54.9
8	96	4.98	59.7	6.10	73.2
10	120	6.22	74.7	7.62	91.4
12	144	7.47	89.6	9.14	109.7
14	168	8.71	104.5	10.67	128.0
16	192	9.96	119.5	12.19	146.3
18	216	11.20	134.4	13.72	164.6
20	240	12.45	149.4	15.24	182.9
22	264	13.69	164.3	16.76	201.2
24	288	14.94	179.2	18.29	219.5
26	312	16.18	194.2	19.81	237.7
28	336	17.42	209.1	21.34	256.0
30	360	18.67	224.0	22.86	274.3
32	384	19.91	239.0	24.38	292.6

スクリーンからの距離		対角線の長さ			
		最小ズーム		最大ズーム	
メートル	cm	メートル	cm	メートル	cm
1	100	0.62	62.2	0.76	76.2
1.5	150	0.93	93.3	1.14	114.3
2	200	1.24	124.5	1.52	152.4
2.5	250	1.56	155.6	1.91	190.5
3	300	1.87	186.7	2.29	228.6
3.5	350	2.18	217.8	2.67	266.7
4	400	2.49	248.9	3.05	304.8
4.5	450	2.80	280.0	3.43	342.9
5	500	3.11	311.2	3.81	381.0
5.5	550	3.42	342.3	4.19	419.1
6	600	3.73	373.4	4.57	457.2
6.5	650	4.04	404.5	4.95	495.3
7	700	4.36	435.6	5.33	533.4
7.5	750	4.67	466.7	5.72	571.5
8	800	4.98	497.8	6.10	609.6

PB6200 (XGA) のスクリーン サイズ チャート (縦横比 16:9)

スクリーンからの距離		対角線の長さ			
		最小ズーム		最大ズーム	
フィート	インチ	フィート	インチ	フィート	インチ
4	48	2.29	27.5	2.80	33.6
6	72	3.44	41.3	4.20	50.4
8	96	4.59	55.1	5.60	67.2
10	120	5.74	68.8	7.00	84.0
12	144	6.88	82.6	8.40	100.8
14	168	8.03	96.4	9.80	117.6
16	192	9.18	110.1	11.20	134.4
18	216	10.32	123.9	12.60	151.2
20	240	11.47	137.7	14.00	167.9
22	264	12.62	151.4	15.39	184.7
24	288	13.77	165.2	16.79	201.5
26	312	14.91	179.0	18.19	218.3
28	336	16.06	192.7	19.59	235.1
30	360	17.21	206.5	20.99	251.9
32	384	18.35	220.3	22.39	268.7

スクリーンからの距離		対角線の長さ			
		最小ズーム		最大ズーム	
メートル	cm	メートル	cm	メートル	cm
1	100	0.57	57.4	0.70	70.0
1.5	150	0.86	86.0	1.05	105.0
2	200	1.15	114.7	1.40	140.0
2.5	250	1.43	143.4	1.75	179.4
3	300	1.72	172.1	2.10	209.9
3.5	350	2.01	200.8	2.45	244.9
4	400	2.29	229.4	2.80	279.9
4.5	450	2.58	258.1	3.15	314.9
5	500	2.87	286.8	3.50	349.9
5.5	550	3.15	315.5	3.85	384.9
6	600	3.44	344.1	4.20	419.9
6.5	650	3.37	372.8	4.55	454.9
7	700	4.02	401.5	4.90	489.8
7.5	750	4.30	430.2	5.25	524.8
8	800	4.59	458.9	5.60	559.8

PB6100 (SVGA) のスクリーン サイズ チャート (縦横比 4:3)

スクリーンからの距離		対角線の長さ			
		最小ズーム		最大ズーム	
フィート	インチ	フィート	インチ	フィート	インチ
4	48	1.96	23.5	2.40	28.7
6	72	2.93	35.2	3.59	43.1
8	96	3.91	47.0	4.79	57.5
10	120	4.89	58.7	5.99	71.9
12	144	5.87	70.4	7.19	86.2
14	168	6.85	82.2	8.39	100.6
16	192	7.83	93.9	9.58	115.0
18	216	8.80	105.7	10.78	129.4
20	240	9.78	117.4	11.98	143.7
22	264	10.76	129.1	13.18	158.1
24	288	11.74	140.9	14.37	172.5
26	312	12.72	152.6	15.57	186.9
28	336	13.70	164.3	16.77	201.2
30	360	14.67	176.1	17.97	215.6
32	384	15.65	187.8	19.17	230.0

スクリーンからの距離		対角線の長さ			
		最小ズーム		最大ズーム	
メートル	cm	メートル	cm	メートル	cm
1	100	0.49	48.9	0.60	59.9
1.5	150	0.73	73.4	0.90	89.8
2	200	0.98	97.8	1.20	119.8
2.5	250	1.22	122.3	1.50	149.7
3	300	1.47	146.7	1.80	179.7
3.5	350	1.71	171.2	2.10	209.6
4	400	1.96	195.7	2.40	239.6
4.5	450	2.20	220.1	2.70	269.5
5	500	2.45	244.6	2.99	299.5
5.5	550	2.69	269.0	3.29	329.4
6	600	2.93	293.5	3.59	359.4
6.5	650	3.18	317.9	3.89	389.3
7	700	3.42	342.4	4.19	419.3
7.5	750	3.67	366.8	4.49	449.2
8	800	3.91	391.3	4.79	479.1

PB6100 (SVGA) のスクリーン サイズ チャート (縦横比 16:9)

スクリーンからの距離		対角線の長さ			
		最小ズーム		最大ズーム	
フィート	インチ	フィート	インチ	フィート	インチ
4	48	1.80	21.6	2.20	26.4
6	72	2.70	32.4	4.20	50.4
8	96	3.61	433	5.60	67.2
10	120	4.51	54.1	7.00	84.0
12	144	5.41	64.9	8.40	100.8
14	168	6.31	75.7	9.80	117.6
16	192	7.21	86.5	11.20	134.4
18	216	8.11	97.3	12.60	151.2
20	240	9.01	108.2	14.00	167.9
22	264	9.91	119.0	15.39	184.7
24	288	10.82	129.8	16.79	201.5
26	312	11.72	140.6	18.19	218.3
28	336	12.62	151.4	19.59	235.1
30	360	13.52	162.2	20.99	251.9
32	384	14.42	173.1	22.39	268.7

スクリーンからの距離		対角線の長さ			
		最小ズーム		最大ズーム	
メートル	cm	メートル	cm	メートル	cm
1	100	0.45	45.1	0.55	55.0
1.5	150	0.68	67.6	0.82	82.5
2	200	0.90	90.1	1.10	110.0
2.5	250	1.13	112.7	1.37	137.5
3	300	1.35	135.2	1.65	164.9
3.5	350	1.58	157.7	1.92	192.4
4	400	1.80	180.3	2.20	219.9
4.5	450	2.03	202.8	2.47	247.4
5	500	2.25	225.3	2.75	274.9
5.5	550	2.48	247.9	3.02	302.4
6	600	2.70	270.4	3.30	329.9
6.5	650	2.93	292.9	3.57	357.4
7	700	3.15	315.5	3.85	384.9
7.5	750	3.38	338.0	4.12	412.4
8	800	3.61	360.5	4.40	439.8

光学部品の限界のため、これらの数字には 3～5% の公差があります。

*1m = 3.28 フィート、1 フィート = 0.305m、1m = 100cm、1 フィート = 12 インチ

各種機器への接続

HDTV 機器

プロジェクタは、さまざまな高精細度 TV 表示モードで表示することができます。表示ソースには次のものがあります。

- デジタル VHS (D-VHS) プレーヤ
- DVD プレーヤ
- パラボラ アンテナ HDTV 受信機
- DTV チューナー

これらのソースの大半は、アナログ ビデオ出力や標準 VGA 出力を備えているか、YPbPr (デフォルト) フォーマットで出力します。

プロジェクタは、D-Sub コネクタを介して HDTV データを受信することができます。HDTV イメージを表示するには、別売のアクセサリである HDTV ケーブルを使用してください。

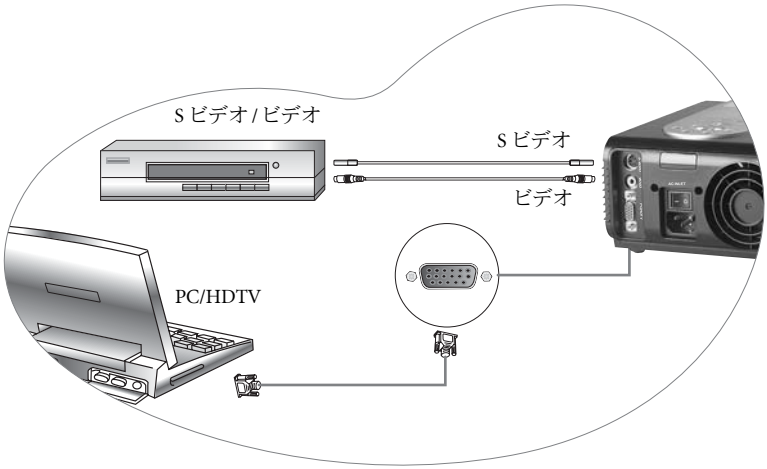
HDTV 機能では、次の規格がサポートされています。

- 480i
- 480p
- 576i
- 576p
- 720p
- 1080i

HDTV に関連する OSD の選択については、18 ページの「メニュー システム」を参照してください。

各種機器への接続

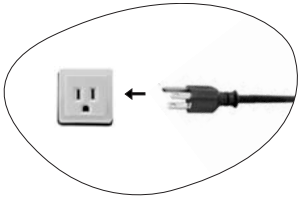
プロジェクタは、デスクトップ コンピュータ、ノートブック コンピュータ、VCR、その他のシステムにすぐに接続できます。ただし、Macintosh コンピュータに接続するには、Mac アダプタ (別売のアクセサリ) が必要です。



4 操作

起動

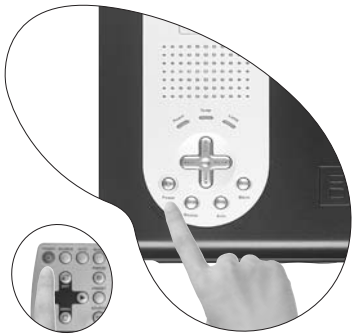
1. 電源コードをプロジェクタとコンセントに差し込みます。



2. 主電源スイッチをオンにします。



3. プロジェクタを起動するには、POWER を 1 秒間押したままにします。POWER キーのバックライトが緑色に点滅し、電源がオンになると、緑色のまま点灯します。



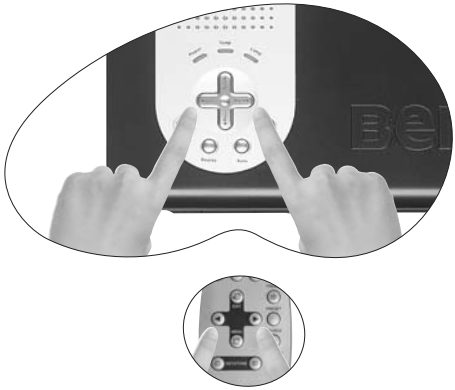
(電源をオフにした場合は、110 秒間の冷却時間が経過した後にプロジェクタを再起動することができます。)

4. 接続されているすべての機器の電源をオンにします。

*アース接続は必ず電源プラグを電源につなぐ前に行って下さい。又、アース接続を外す場合は、必ず電源プラグを切り離しでから、行って下さい。

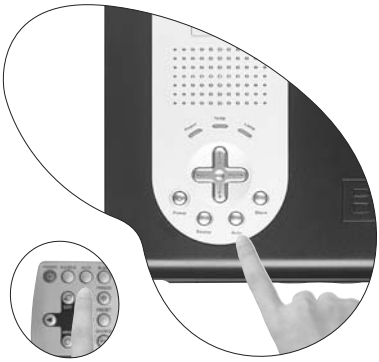
デジタル キーストーンの補正

キーストーンとは、投射イメージの上部または下部がはっきり分かる程度に広がってしまう状態のことです。キーストーンを補正するには、プロジェクタのコントロール パネルの **Left/Right**（ホットキー）を押すか、リモコンの KEYSTONE / を押し、必要に応じて [Keystone] というスライディング バーを調整します。イメージの上部のキーストーンを補正する場合は、**+** を押します。イメージの下部のキーストーンを補正する場合は、**-** を押します。



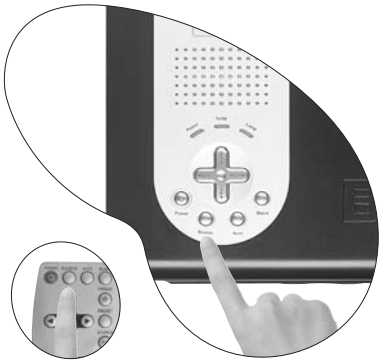
自動調整

場合によっては、画質を最適化する必要が生じることもあります。手動で最適化するには、プロジェクタのコントロール パネルまたはリモコンの AUTO キーを押します。組み込みのインテリジェント自動調整機能により設定が再調整され、3 秒以内に最適な画質が得られます。



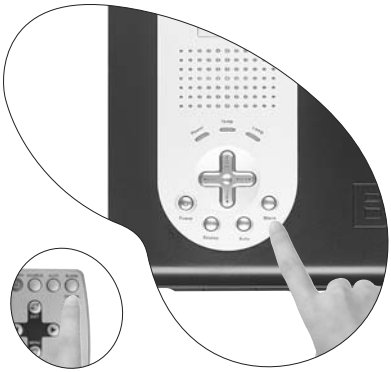
ソースの選択

入力ソースがいくつかある場合は、プロジェクタのコントロール パネルまたはリモコンの SOURCE キーを押して入力ソースを選択します。



消画

Blank を押すと、スクリーンのイメージが消えます。徐々にイメージを再表示するにはリモコンのマウスを使用し、直ちにイメージを再表示するには **Blank** を押します。



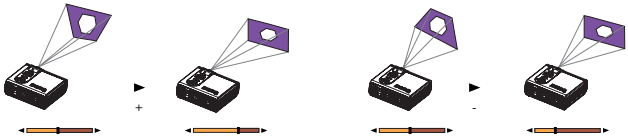
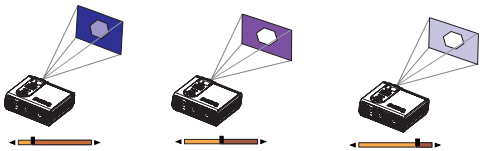
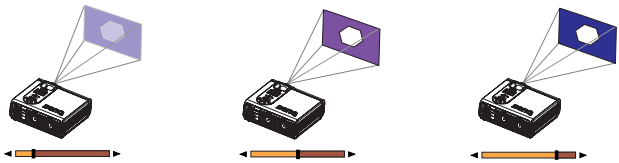
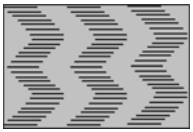
メニュー システム

Menu を押してメイン メニューを表示し、◀ ▶ を押してサブメニューを選択します。サブメニューの項目を選択するには、**Menu** をもう一度押します。

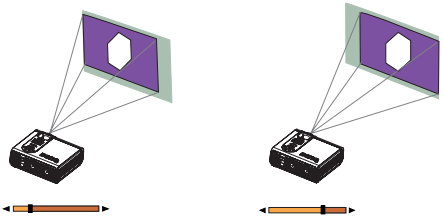
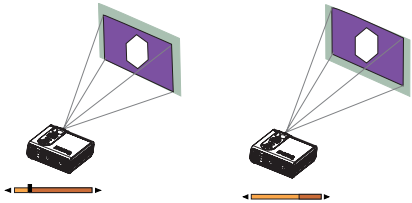
各種機器で使用可能な機能

サブメニュー	PC	Y/Pb/Pr	S **ビデオ / ビデオ**
 Display (**ディスプレイ**)	Keystone (キーストーン) Brightness (輝度) Contrast (コントラスト) Phase (位相) H Size (水平サイズ)		Keystone (キーストーン) Brightness (輝度) Contrast (コントラスト) Color (色) Tint (色合い)
 Image (**イメージ**)	Aspect Ratio (縦横比) H Position (水平位置) V Position (垂直位置) Color Temp (色温度) Information (情報)	Aspect Ratio (縦横比) Color (色) Tint (色合い) Color Temp (色温度)	Aspect Ratio (縦横比) System (システム) Sharpness (シャープネス) Color Temp (色温度) Information (情報)
 Source (**ソース**)	Mirror (ミラー) Source (ソース) Source Scan (ソース スキャン) Blank Time (消画時間) Auto Off (自動電源オフ)		
 Control (**コントロール**)	Language (言語) OSD Pos. (OSD 位置) OSD Time (OSD 時間) Preset Mode (プリセット モード) Reset (リセット) Lamp Hour (ランプ時間)		
 PIP	**メイン ページ** PIP Source (PIP ソース) PIP Size (PIP サイズ) PIP Pos. (PIP 位置) H Position (水平位置) V Position (垂直位置) More Options (追加オプション)	**サブ ページ** Brightness (輝度) Contrast (コントラスト) Color (色) Tint (色合い) Sharpness (シャープネス)	

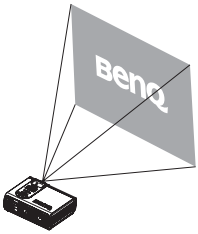
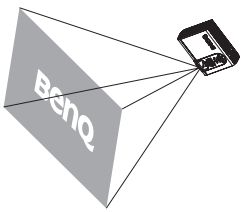
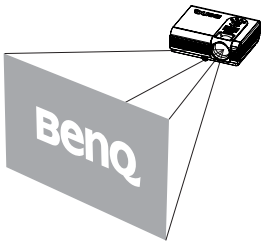
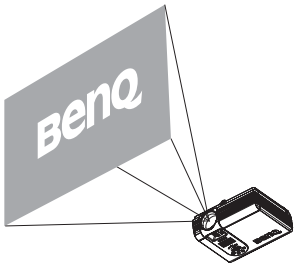
1. ディスプレイ メニュー

機能	説明
Keystone (**キーストーン**)	イメージのキーストーンを補正します。 
Brightness (**輝度**)	イメージの輝度を調整します。 
Contrast (**コントラスト**)	イメージの明るさと暗さの差を調整します。 
Phase (**位相**)	ちらつきが発生しないように調整します。  この機能は、入力モードがビデオおよび S ビデオの場合には使用できません。
H Size (**水平サイズ**)	適正なイメージ サイズになるように調整します。 この機能は、入力モードがビデオおよび S ビデオの場合には使用できません。
Color (**色**)	イメージの色の範囲 (R、G、B) を増減します。 この機能は、入力モードが PC の場合には使用できません。
Tint (**色合い**)	イメージが赤みまたは青みを帯びるように調整します。 この機能は、入力モードが PC の場合には使用できません。

2. イメージ メニュー

機能	説明
Aspect Ratio (**縦横比**)	スクリーンに最適なサイズにイメージを調整します。 1. 4 : 3　2. 16 : 9　3. Native (ネイティブ) ☞ [Native] は、入力モードが PC の場合のみ使用できます。
H Position (**水平位置**)	投射イメージの水平位置を調整します。  ☞ この機能は、入力モードが PC の場合のみ使用できます。
V Position (**垂直位置**)	投射イメージの垂直位置を調整します。  ☞ この機能は、入力モードが PC の場合のみ使用できます。
Color Temp (**色温度**)	色温度を調整します。
Information (**情報**)	現在の解像度とプリセット モードを表示します。
System (**システム**)	次のいずれかのシステム情報が表示されます。 1.NTSC　2. PAL　3.SECAM　4. YUV
Sharpness (**シャープネス**)	イメージがシャープまたはソフトになるように調整します。 ☞ この機能は、入力モードが PC および YPbPr の場合には使用できません。
Color (**色**)	イメージの色の範囲 (R、G、B) を増減します。 ☞ この機能は、入力モードが PC の場合には使用できません。
Tint (**色合い**)	イメージが赤みまたは青みを帯びるように調整します。 ☞ この機能は、[System] で NTSC が選択されている場合のみ使用できます。

3. ソース メニュー

機能	説明
Mirror (**ミラー**)	1. デフォルト  2. 天井取り付け投射  3. 背面スクリーン投射  4. 天井取り付けおよび 背面スクリーン投射 
Source (**ソース**)	PC、YPbPr、S ビデオ、ビデオが使用可能な場合、それらの中から選択されている入力ソースが表示されます。
Source Scan (**ソース スキャン**)	[ON (オン)] を選択するとこの機能が有効になり、プロジェクタは信号が検出されない場合に PC、YPbPr、S ビデオ、ビデオの順でスキャンを開始します。[OFF (オフ)] を選択すると、プロジェクタは前回の入力ソースだけを検出します。
Blank Time (**消画時間**)	Blank を押して有効にしてからプロジェクタの電源がオフになるまでの時間を設定します。
Auto Off (**自動電源オフ**)	入力信号が検出されなくなってからシステムの電源がオフになるまでの時間を設定します。

4. コントロール メニュー

機能	説明
Language (**言語**)	OSD コントロール メニューの言語を設定します。 ◀ / ▶ キーを使用して言語 (英語、フランス語、ドイツ語、イタリア語、スペイン語、韓国語、 繁体字中国語、 簡体字中国語) を選択します。
OSD Pos. (OSD **位置**)	OSD の表示位置を選択します。
OSD Time (OSD **時間**)	ボタンを押してからの OSD の表示時間を設定します。5 ～ 60 秒の範囲で 5 秒単位で設定できます。
Preset Mode (**プリセット モード**)	投射イメージを最適化するために、投射の目的に合わせてプリセット モードのいずれかを選択します。 PC 信号 1. **Presentation Mode** (プレゼンテーション モード) : プレゼンテーションに向いています。このモードでは明るさが強調されます。 2. **Vivid Mode** (ビビッド モード) : ゲームに最適です。色の彩度と輝度のバランスに優れています。 3. **Video Mode** (ビデオ モード) : 自然な色で映画を観るのに適しています。 4. **Economic Mode** (省電力モード) : システムのノイズが少なくなります。ランプの寿命を延ばすためにランプの電力が 20% 節減されます。 YPbPr/S ビデオ / ビデオ信号 1. **Gaming Mode** (ゲーム モード) : 明るいリビング ルームでビデオ ゲームをする場合に適しています。 2. **Video Mode** (ビデオ モード) : 高めの色温度で映画を観る場合に適しています。 3. **Cinema Mode** (シネマ モード) : 低めの色温度で映画を観る場合に適しています。 4. **Economic Mode** (省電力モード) : システムのノイズが少なくなります。ランプの寿命を延ばすためにランプの電力が 20% 節減されます。
Reset (**リセット**)	すべての設定を工場出荷時の値に戻します。
Lamp Hour (**ランプ時間**)	ランプの使用時間が表示されます。

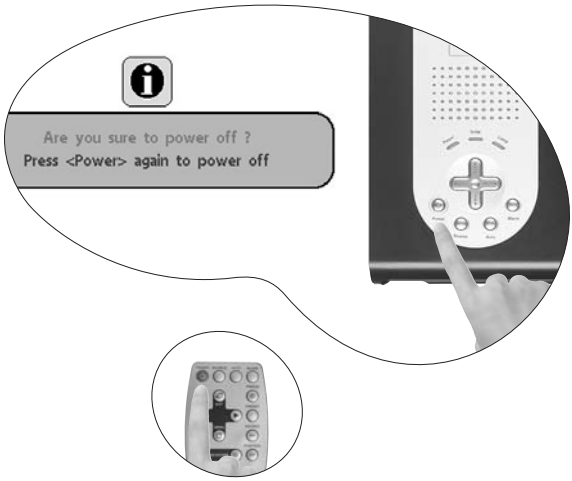
5. PIP メニュー

以下の機能は、入力モードが PC で、PIP ソースがビデオまたは S ビデオの場合のみ使用できます。

機能	説明
PIP Source (PIP **ソース**)	PIP のソースを選択します。
PIP Size (PIP **サイズ**)	◀ / ▶ キーを使用して、[Off (オフ)]、[Small (小)]、[Medium (中)]、[Large (大)] のオプションのいずれかを選択できます。
PIP Position (PIP **位置**)	PIP の位置を選択します。
H Position (**水平位置**)	PIP イメージの水平位置を調整します。
V Position (**垂直位置**)	PIP イメージの垂直位置を調整します。
More Options (**追加オプション**)	◀ / ▶ キーを使用して、他の PIP 機能 (輝度、コントラスト、色、色合い、シャープネス、システムを調整する機能) を選択できます。
Brightness (**輝度**)	PIP イメージの輝度を調整します。
Contrast (**コントラスト**)	PIP イメージの明るさと暗さの差を調整します。
Color (**色**)	イメージの色の範囲 (R、G、B) を増減します。
Tint (**色合い**)	イメージが赤みまたは青みを帯びるように調整します。
Sharpness (**シャープネス**)	イメージがシャープまたはソフトになるように調整します。

終了

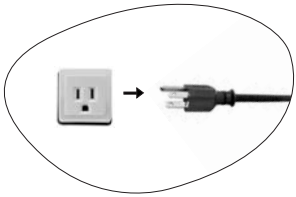
1. **POWER** を押したままにすると、警告メッセージが表示されます。プロジェクタの電源をオフにするには、再度 **POWER** を押します。



2. ファンが約 110 秒間動作を続けます。
3. 主電源スイッチをオフにします。



4. 電源コードをコンセントから抜きます。



⚠ 電源が切れる前、および 110 秒間の冷却プロセスの間は、電源コードを抜かないでください。プロジェクタが適切に終了しなかった場合、システムによってそれが検知されます。再度電源をオンにする前に、自動的にランプが 110 秒間冷却されます。

5 メンテナンス

ランプについて

ランプの使用と交換

Lamp インジケータが赤に点灯した場合、またはランプの交換時期であることを示すメッセージが表示された場合は、新しいランプを取り付けるか、お買い上げの販売店にご相談ください。古いランプを使用すると、プロジェクタの誤動作の原因となり、まれに破裂することもあります。

詳細については、28 ページの「LED インジケータの状態と意味」を参照してください。

⚠ ランプの温度が異常に高くなると、Lamp インジケータと Temp インジケータが点灯します。この場合は、電源をオフにして 45 分間ほど放置し、プロジェクタを常温に戻してください。このようにしても電源をオンにしたときに Lamp インジケータまたは Temp インジケータが点灯する場合は、販売店にご相談ください。

ランプの交換

⚠ 感電を防ぐため、ランプを交換する前には常にプロジェクタの電源をオフにし、電源コードを抜いてください。

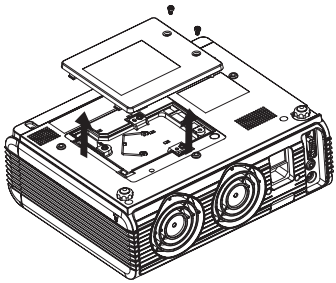
重度のやけどを負う危険を防ぐため、ランプを交換する前に、最低でも 45 分間プロジェクタを放置して常温に戻してください。

割れたランプの鋭いガラス片を取り除く場合は、指にけがをしたり、内部部品を破損したりしないように十分注意してください。

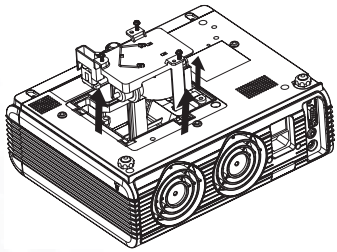
指のけがや、レンズに触れることによる画質の劣化を避けるため、ランプを取り外すときは空のランプ ケースには触れないでください。

このランプには水銀が入っています。ランプの処分は、地元の有害廃棄物規制条例に従って、正しい方法で行ってください。

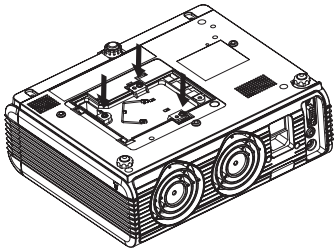
1. プロジェクタの電源をオフにします。コンセントとプロジェクタから電源コードを抜きます。
2. ネジを緩めて、ランプ カバーを取り外します (磁気ヘッドのドライバを使用することを強くお勧めします)。ランプが高温になっている場合は、やけどを防ぐためにランプを 45 分間放置して常温に戻してください。



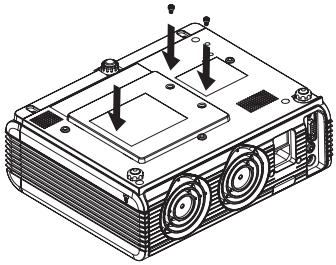
3. ネジ 3 箇所を緩めます。ハンドルを引いてランプ ハウジングを取り外します。ネジを完全に緩めていないと、指にけがをする恐れがあります。ランプを取り外した後は、ボックス内に手を入れないでください。内部の光学部品に手を触れると、投射されたイメージの色が不均一になる場合があります。



4. ランプを新しいランプに交換します。プロジェクタにランプを装着して、ネジをしっかり締めます。ネジの締め方がゆるいと接触が悪くなり、故障となる場合があります。

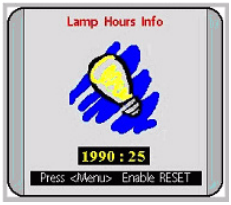
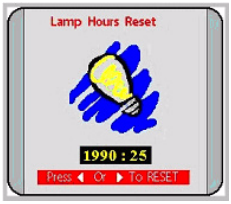


5. ランプ カバーを再度取り付け、ネジを締めます。ランプ カバーを取り外しているときは、電源をオンにしないでください。ランプを交換した場合は、ランプの合計動作時間をリセットしてください。ランプを交換していない場合はリセットしないでください (ランプが破損する恐れがあります)。



ランプ時間のリセット

ランプを新しいランプに交換した場合は、次の手順でランプ時間をリセットしてください。

OSD	手順
	プロジェクタの Exit ボタンを 3 秒間押し、ランプの合計動作時間を表示します。OSD が表示されたら、MENU を押してリセットの機能を実行します。または EXIT を押して OSD を終了します。
	◀ または ▶ を押してランプ時間を 0 にリセットします。または、EXIT を押して OSD を終了します。
	ランプ時間を 0 にリセットすると、左のメッセージが表示されます。EXIT を押して OSD を終了します。

温度について

LED が点灯している場合は、以下の問題を示しています。

1. 内部温度が異常に高くなっています。
2. ファンが動作していません。

プロジェクタの電源をオフにし、認定サービス担当者にお問い合わせください。

詳細については、28 ページの「LED インジケータの状態と意味」を参照してください。

LED インジケータの状態と意味

記号

1. -：LED が消灯
2. ：LED が点滅
3. ：LED が点灯
4. O：LED がオレンジ色
5. R：LED が赤
6. G：LED が緑

LED			状態と説明
Power	Temp	Lamp	
電源の状況			
			電源スイッチがオンです。
	-	-	起動時の冷却プロセスを実行中です。電源を正常にオフにしないで、数時間以内に再度オンにした場合、プロジェクタは冷却システムによって自動的に 110 秒間冷却されます。
	-	-	スタンバイ中です。
	-	-	Lamp LED が起動中に点滅しています。
	-	-	電源をオフにした後、終了時の冷却プロセスを実行中です (110 秒間)。
	-	-	正常に動作しています。
ランプの状況			
-	-		ランプの寿命を意味します。ランプの使用時間が 3000 時間を超えたことを示しています。直ちに新しいランプに交換してください。
-	-		ランプのエラーです。ランプが正しく取り付けられていないか、破損しています。販売店にご相談ください。

温度の状況			
R	R	-	ファン 1 のエラーです。プロジェクタは自動的に終了します。電源を再度オンにしても、プロジェクタは再度終了します。販売店にご相談ください。
R	R	G	ファン 2 のエラーです。プロジェクタは自動的に終了します。電源を再度オンにしても、プロジェクタは再度終了します。販売店にご相談ください。
R	R	G	ファン 3 のエラーです。プロジェクタは自動的に終了します。電源を再度オンにしても、プロジェクタは再度終了します。販売店にご相談ください。
G	R	-	温度センサ 1 の過熱です。プロジェクタは自動的に終了します。電源を再度オンにしても、プロジェクタは再度終了します。販売店にご相談ください。
G	R	G	温度センサ 2 の過熱です。プロジェクタは自動的に終了します。電源を再度オンにしても、プロジェクタは再度終了します。販売店にご相談ください。
G	R	G	温度センサ 3 の過熱です。プロジェクタは自動的に終了します。電源を再度オンにしても、プロジェクタは再度終了します。販売店にご相談ください。
-	R	-	温度センサ 1 が動作していません。プロジェクタは自動的に終了します。電源を再度オンにしても、プロジェクタは再度終了します。販売店にご相談ください。
-	R	G	温度センサ 2 が動作していません。プロジェクタは自動的に終了します。電源を再度オンにしても、プロジェクタは再度終了します。販売店にご相談ください。
-	R	G	温度センサ 3 が動作していません。プロジェクタは自動的に終了します。電源を再度オンにしても、プロジェクタは再度終了します。販売店にご相談ください。

サービス情報

アクセサリ (標準パッケージに付属しています)

説明	部品番号
VGA ケーブル	50.J0508.503
ビデオ ケーブル	50.J1303.501
S ビデオ ケーブル	50.72920.011
リモコン	56.26J86.001

補助アクセサリ (国によって異なります)

説明	部品番号
電源コード (米国用)	27.01818.000
2P-3P 変換プラグ (米国用)	22.91007.001
電源コード (ヨーロッパ用)	27.82718.281
電源コード (イギリス用)	27.01018.000

別売のアクセサリ (標準パッケージに付属していません)

説明	部品番号
Mac アダプタ (切り替え可能)	20.20118.A15
200W ランプ モジュール	60.J8618.CG1
天井取り付けキット	60.J7615.001
携帯用ソフト ケース	98.J7601.001
HDTV ケーブル	50.J2401.001

部品の注文方法と情報の入手方法

製品情報、製品サポート、サービス情報、アクセサリの注文については、BENQ Corporation の Web サイト http://www.BenQ.com を参照してください。

6 トラブルシューティング

一般的な問題と解決方法

⑦ 電源がオンにならない

☞ 解決方法

- 電源コードが AC アダプタ ソケットにしっかりと差し込まれているかどうかを確認します。
- 電源コードがコンセントにしっかりと差し込まれているかどうかを確認します。
- 電源スイッチの位置を「1」に切り替えます。
- プロジェクタの電源をオフにした場合は、110 秒間待ってから再度オンにします。

⑦ 画像が映らない

☞ 解決方法

- 入力ソースが間違っていないかどうかを確認します。
- すべてのケーブルが正しく接続されているかどうかを確認します。
- 明るさとコントラストを調整します。
- レンズ キャップを取り外します。

⑦ スクリーンのイメージが台形になる

☞ 解決方法

- プロジェクタの位置を変えて、スクリーンとの角度を調整します。
- プロジェクタのコントロール パネルまたはリモコンの **Keystone** 補正キーを使用します。

⑦ 色が悪い

☞ 解決方法

- 適切なビデオ システムを選択します。
- 輝度、コントラスト、彩度を調節します。

⑦ イメージがぼやける

☞ 解決方法

- プロジェクタのコントロール パネルまたはリモコンの **Auto** を押して、画質を改善します。
- 焦点を合わせます。
- 装置の位置を変えて、投射角度を調整します。
- 装置とスクリーンの間の距離がレンズの調整範囲内に入っているかどうかを確認します。

⑦ リモコンが機能しない

☞ 解決方法

- 新しい電池と交換します。
- リモコンとプロジェクタの間に障害物がないかどうかを確認します。
- プロジェクタから 6 メートル (19.5 フィート) 以内の場所に立ちます。
- 前面と背面の受信部を遮るものが何もないことを確認します。

ステータス メッセージ

オンスクリーン メッセージ	説明
SEARCHING (**検索中**)	プロジェクタが入力信号を検索中です。
ACQUIRING SIGNAL (**信号の取得中**)	プロジェクタが入力信号を検出し、自動イメージ調整機能を実行中です。
OUT OF RANGE (**範囲外**)	入力信号の周波数がプロジェクタの周波数範囲を超えています。
Lamp Warning - Change Lamp If Brightness Is Low. (**ランプ警告 - 輝度が低い場合はランプを交換してください。**)	ランプの動作時間が 1980 時間を超えました。動作を最適化するために、新しいランプを取り付けてください。このメッセージは、プロジェクタを起動した後に 10 秒間表示されます。
Out Of Lamp Usage Time - Change The Lamp! The Power Will Turn Off After 3000 Hours. (**ランプの期限切れです。ランプを交換してください**! **ランプの合計動作時間が** 3000 **時間に達すると、電源はオフになります。**)	ランプの動作時間が 2980 時間を超えました。あと 20 時間で電源がオフになります。このメッセージは、プロジェクタを起動した後に 30 秒間表示されます。
Out Of Lamp Usage Time - Change The Lamp! Press <MENU> to enable <RESET> (**ランプの期限切れです。ランプを交換してください**! MENU **を押してリセットを実行してください。**)	ランプの動作時間が 3000 時間を超えました。警告メッセージが 40 秒間表示され、自動的に終了します。新しいランプを取り付けたら、OSD の表示中に MENU を押して、ランプ時間を 0 にリセットしてください。

7 仕様

プロジェクタの仕様

技術仕様

仕様はすべて予告なしに変更されることがあります。

全般

製品名	デジタル プロジェクタ
モデル名	PB6200　1024X768 XGA
	PB6100　800X600 SVGA

光学仕様

表示システム	1-CHIP DMD
レンズ F/ 番号	F = 2.6 ～ 3.1、f = 23 ～ 27.6mm
ランプ	200W ランプ

電気仕様

電源	AC100 ～ 240V、3.2A、50/60Hz (自動)
消費電力	285W (最大)

機械仕様

外形寸法	262mm (幅) x 98.4mm (高さ) x 215.5mm (奥行き)
動作温度範囲	0 ～ 40℃
重量	5.8lbs (2.6Kg)

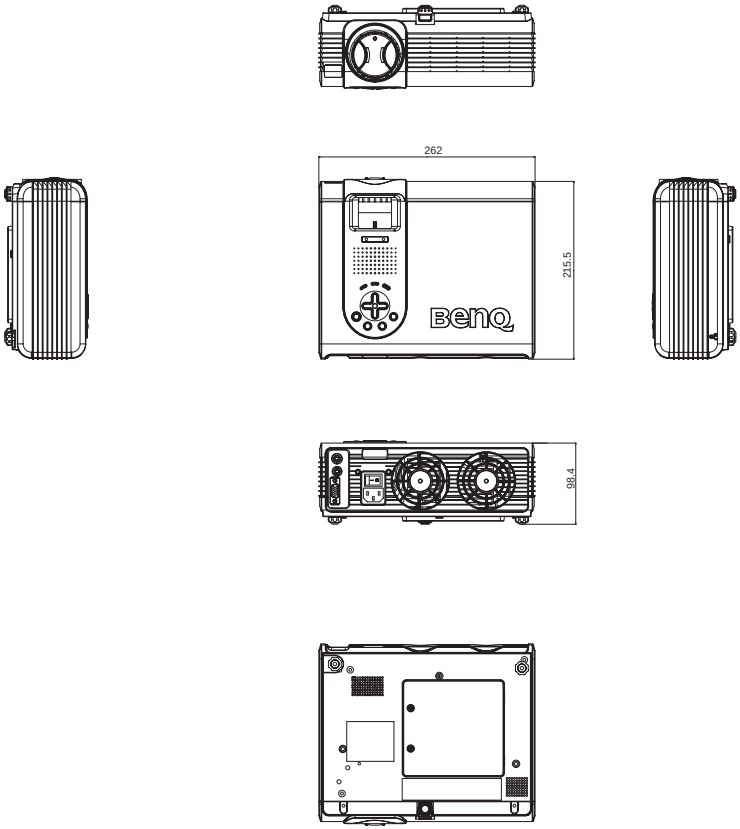
入力端子

コンピュータ入力	
RGB 入力	D-sub 15-pin (メス)
ビデオ信号入力	
S ビデオ	ミニ DIN 4-pin ポート x 1
ビデオ	RCA ジャック x 1

タイミング チャート

解像度	水平同期 (kHz)	垂直同期 (Hz)	備考
640x350	31.5	70.1	
640x400	37.9	85.1	VESA
720x400	31.5	70.0	
720x400	37.9	85.1	VESA
640x480	31.5	60.0	VESA
640x480	37.9	72.8	VESA
640x480	35	66.7	Macintosh
640x480	43.3	85.0	VESA
800x600	35.2	56.3	VESA
800x600	37.9	60.3	VESA
800x600	46.9	75.0	VESA
800x600	48.1	72.2	VESA
800x600	53.7	85.1	VESA
832x624	49.7	74.5	Macintosh
1024x768	48.4	60.0	VESA
1024x768	56.5	70.1	VESA
1024x768	60.0	75.0	VESA
1024x768	68.7	85.0	VESA
1280x1024	64.0	60.0	VESA

8 外形寸法



単位：mm

保証

限定保証

BENQ は、本製品が正常に使用および保管される場合に限り、本製品の材料および製造上の瑕疵がないことを保証します。

保証の免責：ランプは消耗部品とみなされ、保証期間は 90 日間と 1000 時間のどちらかが先に経過するまでとします。保証を受ける際には、購入日の証明が必要となります。保証期間中に本製品に瑕疵があることが判明した場合、BENQ の全責任と、お客様に対する全面的な補償は、瑕疵のある部品の交換 (工賃を含む) に限られます。保証サービスを受ける場合は、製品を購入した販売店に直ちに連絡してください。

重要：お客様が BENQ の書面による指示に従わずに製品を使用した場合、上記の保証は適用されません。この保証により、お客様には特定の法的権利が与えられます。また、在住している国によっては、お客様にその他の権利が与えられることもあります。

その他の情報については、BenQ の保証書を参照してください。

10 安全性に関する規制

VCCI (Class B)

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会 (VCCI) の基準に基づくクラス B 情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害をを引き起こすことが有ります。

取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。