USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

BenQ

SW916

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?

www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

SH915/SW916

Proyector digital

Manual del usuario

Contenido

Instrucciones de seguridad importantes 3

Introducción 7

Características del proyector 7
Contenido del paquete 9
Vista exterior del proyector 10
Controles y funciones 12

Colocación del proyector 20

Elección de una ubicación 20
Obtención del tamaño preferido de imagen proyectada 21

Conexión 23

Conexión de dispositivos de fuente de vídeo 24
Reproducir sonido a través del proyector 25

Funcionamiento 26

Encendido del proyector 26
Ajuste de la imagen proyectada 27
Utilización de los menús 33
Aseguramiento del proyector 34
Utilización de la función de contraseña 34
Cambio de la señal de entrada 37
Ampliación y búsqueda de detalles 38
Selección de la relación de aspecto 38
Optimización de la imagen 40
Configuración del temporizador de presentación 43
Operaciones de paginación del mando a distancia 44
Congelación de la imagen 45
Cómo ocultar la imagen 45
Bloqueo de las teclas de control 45
Funcionamiento en altitudes elevadas 46
Ajuste del sonido 46
Utilizar el patrón de prueba 47
Utilizar plantillas de enseñanza 48
Utilizar la instalación rápida 48
Control del proyector a través de un entorno LAN 49
Utilizar la función Bloqueo de control Web 58
Visualización de la imagen a través de Q Presenter 58
Utilizar la función Código de acceso a proyección 61
Utilizar la función de difusión 62
Control del Escritorio remoto a través de Q Presenter 63
Presentación desde un lector USB 64
Apagado del proyector 65
Funcionamiento del menú 66

Mantenimiento 80

Cuidados del proyector 80
Información sobre la lámpara 81

Solución de problemas 87

Especificaciones 88

Especificaciones del proyector 88
Dimensiones 89
Tabla de frecuencias 90

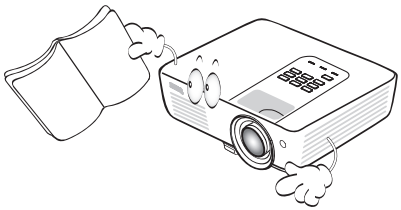
Información de garantía y derechos de autor ... 95

Instrucciones de seguridad importantes

Su proyector está diseñado y probado para cumplir los estándares más recientes de seguridad en equipos de tecnología de la información. Sin embargo, para garantizar un uso seguro de este producto, es importante que siga las instrucciones descritas en este manual e impresas en el producto.

Instrucciones de seguridad

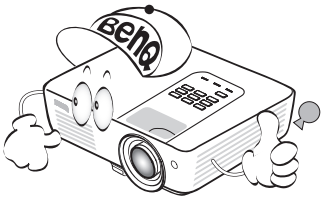
1. **Antes de utilizar el proyector, lea detenidamente este manual.** Guárdelo para consultas futuras.



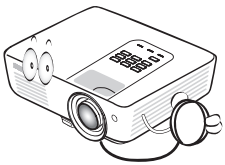
2. **No mire directamente a la lente del proyector mientras está en funcionamiento.** La intensidad del rayo de luz podría dañar la vista.



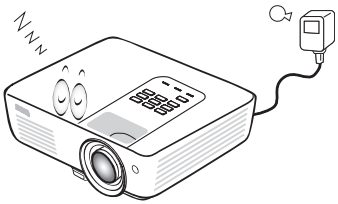
3. **Para cualquier operación de mantenimiento o reparación, acuda a personal cualificado.**



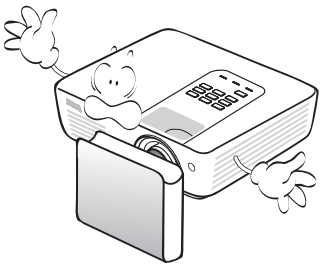
4. **Mientras la lámpara está encendida, abra siempre el obturador de la lente o retire la cubierta de la lente.**



5. En algunos países, el voltaje NO es estable. Este proyector está diseñado para funcionar de forma segura con un voltaje de entre 100 y 240 voltios de CA, pero puede fallar si la alimentación se interrumpe o al producirse subidas o bajadas de tensión de ±10 voltios. **En las áreas en las que el voltaje puede variar o interrumpirse, se recomienda que conecte el proyector a través de una unidad de estabilización de alimentación, un protector de sobretensión o un sistema de alimentación sin interrupciones (SAI).**



6. No obstruya la lente de proyección con ningún objeto cuando el proyector esté en funcionamiento, ya que dichos objetos podrían sobrecalentarse o resultar dañados e incluso provocar un incendio. Para apagar temporalmente la lámpara, pulse **ECO BLANK** en el proyector o en el mando a distancia.

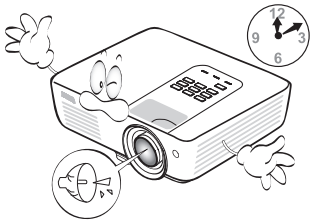


Instrucciones de seguridad (continuación)

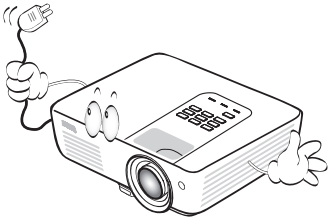
7. Durante el funcionamiento, la lámpara alcanza temperaturas extremadamente altas. Espere a que el proyector se enfríe durante aproximadamente 45 minutos antes de retirar el conjunto de la lámpara para sustituirla.



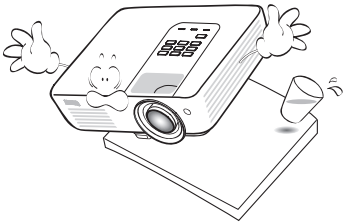
8. No utilice lámparas que hayan superado el período de duración indicado. Si las lámparas se utilizan durante más tiempo del indicado, en circunstancias excepcionales, éstas podrían romperse.



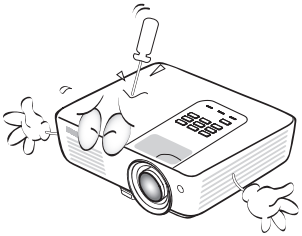
9. No sustituya la lámpara ni ningún componente electrónico sin desenchufar previamente el proyector.



10. No coloque este producto sobre una mesa, superficie o carro inestable. Se podría caer y dañar seriamente.



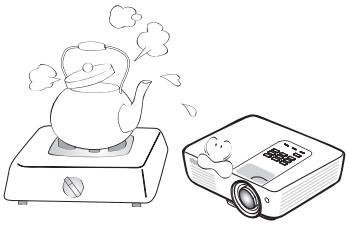
11. No intente desmontar este proyector. En su interior, existen piezas de alto voltaje que pueden causar la muerte si las toca mientras están en funcionamiento. La única pieza que puede reparar el usuario es la lámpara, que tiene su propia cubierta extraíble.
No manipule ni retire el resto de las cubiertas bajo ningún concepto. Para cualquier operación de mantenimiento o reparación, diríjase a personal cualificado.



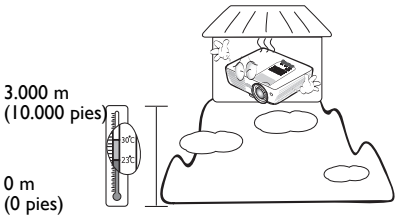
12. Cuando el proyector esté en funcionamiento, se puede percibir aire caliente y olores procedentes de la rejilla de ventilación. Se trata de un fenómeno normal y no debe entenderse como un defecto del producto.

Instrucciones de seguridad (continuación)

13. No coloque este proyector en ninguno de los siguientes entornos.
    - Espacios reducidos o con una ventilación insuficiente. Deje un espacio de 50 cm como mínimo entre la unidad y la pared, y permita que haya suficiente ventilación alrededor del proyector.
    - Lugares en los que se alcancen temperaturas excesivamente altas, como en el interior de un automóvil con las ventanillas cerradas.
    - Lugares con una humedad excesiva, polvo o humo de tabaco, ya que se pueden contaminar los componentes ópticos, lo que acorta la vida útil del proyector y oscurece la imagen.



    - Lugares cercanos a alarmas de incendios.
    - Lugares con una temperatura ambiente superior a 40°C / 104°F.
    - Lugares en los que la altitud supere los 3000 metros (10.000 pies).

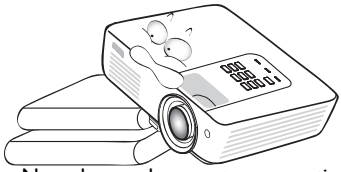


14. No obstruya los orificios de ventilación.
    - No coloque este proyector sobre una manta, otro tipo de ropa de cama o cualquier otra superficie blanda.
    - No cubra este proyector con un paño ni con ningún otro artículo.
    - No coloque productos inflamables cerca del proyector.

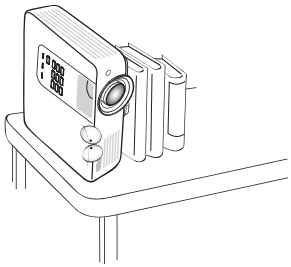


    Si los orificios de ventilación están completamente obstruidos, el recalentamiento del proyector puede provocar un incendio.

15. Coloque siempre el proyector sobre una superficie nivelada y horizontal mientras esté en funcionamiento.
    - No lo utilice si se encuentra inclinado de izquierda a derecha en un ángulo de más de 10 grados, o de adelante hacia atrás en un ángulo de más de 15 grados. El uso del proyector cuando no se encuentra en una posición totalmente horizontal puede hacer que la lámpara no funcione correctamente o que resulte dañada.

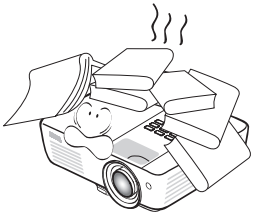


16. No coloque el proyector en vertical sobre uno de sus laterales. De lo contrario, podría caerse y dañarse o provocar lesiones.



Instrucciones de seguridad (continuación)

17. No pise el proyector ni coloque ningún objeto sobre él. De lo contrario, el proyecto podría dañarse y causar accidentes y posibles lesiones.

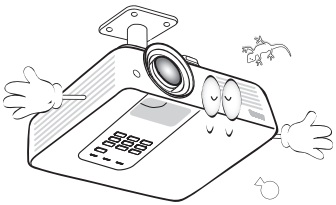


18. No coloque productos líquidos sobre el proyector ni cerca de éste. Si se derrama algún líquido en el interior del proyector, es posible que éste deje de funcionar. Si el proyector se moja, desconéctelo de la toma de corriente y póngase en contacto con BenQ para su reparación.



19. Este producto puede mostrar imágenes invertidas para las instalaciones de montaje en el techo.

⚠ Utilice sólo el kit de montaje en el techo de BenQ para instalar el proyector y asegúrese de que esté correctamente colocado.



⚠ Instalación del proyector en el techo

Deseamos que disfrute de una experiencia agradable al utilizar el proyector BenQ, por lo tanto, le informamos sobre este aspecto de seguridad a fin de evitar posibles daños personales o materiales.

Si va a instalar el proyector en el techo, recomendamos que utilice un kit de montaje en techo BenQ que se ajuste correctamente y que se asegure de la instalación segura de éste.

Si utiliza un kit de montaje en techo de una marca que no sea BenQ, existe el riesgo de que el proyector se caiga del techo debido a un montaje inadecuado por el uso de una guía o tornillos de longitud incorrectos.

Puede adquirir un kit de montaje en techo de BenQ en el mismo lugar donde adquirió el proyector BenQ. BenQ recomienda que adquiera un cable de seguridad compatible con el candado Kensington y lo conecte de forma segura a la ranura de candado Kensington del proyector y a la base de la abrazadera de montaje en el techo. La función de este cable es secundaria, pero sujetará el proyector si el ajuste a la abrazadera de montaje en el techo se afloja.

⚠ Hg: la lámpara contiene mercurio. Deshágase de ella conforme a las leyes de desecho locales. Consulte www.lamprecycle.org.

Introducción

Características del proyector

El proyector cuenta con las siguientes características

- **SmartEco™ es el comienzo del ahorro de energía dinámico**
  La tecnología SmartEco™ ofrece una nueva forma de operación para el sistema de la lámpara del proyector y ahorra hasta un 70% de la energía de la lámpara, dependiendo del nivel de brillo del contenido.
- **Período de vida útil de la lámpara más largo con la tecnología SmartEco™**
  La tecnología SmartEco™ reduce el consumo de energía y aumenta la vida de la lámpara cuando el modo SmartEco está seleccionado.
- **ECO BLANCO ahorra el 70% de energía de la lámpara (disponible en el modelo SH915)**
  Pulsando el botón **ECO BLANCO** para ocultar la imagen reduce un 70% de la energía de la lámpara de forma inmediata y simultánea.
- **ECO BLANCO ahorra el 50% de energía de la lámpara (disponible en el modelo SW916)**
  Pulsando el botón **ECO BLANCO** para ocultar la imagen reduce un 50% de la energía de la lámpara de forma inmediata y simultánea.
- **Conector USB MINI-B para mostrar la señal del ordenador a través de un cable USB.**
- **Conector USB TIPO A para presentar imágenes almacenadas en una unidad flash USB.**
- **Menos de 0,5 W en estado de espera**
  Consumo de energía inferior a 0,5 W cuando el modo de espera está activado.
- **Sin filtro**
  Diseño sin filtro que reduce el mantenimiento y los costes de funcionamiento.
- **Control de red**
  Conector RJ45 integrado para control de red cableada que permite la administración del estado del proyector desde un equipo utilizando un explorador Web.
- **Compatibilidad con Crestron RoomView®, PJ Link y AMX**
  El proyector es compatible con Crestron eControl y RoomView, PJ Link y AMX lo que permite controlar y administrar el equipo desde un equipo remoto a través de una conexión LAN.
- **Ajuste automático con un solo botón**
  Presione el botón AUTO del panel de control o del mando a distancia para mostrar la mejor calidad de imagen inmediatamente.
- **Altavoces integrados de 5 W**
  Altavoces integrados de 5 W que proporcionan audio mono mezclado cuando se conecta una entrada de audio.
- **Refrigeración rápida, Apagado automático, Señal de encendido y Encendido directoLa función**
  Refrigeración rápida acelera el proceso de enfriamiento cuando se apaga el proyector. La función **Apagado automático** permite que el proyector se apague automáticamente si no se detecta una señal de entrada durante un período de tiempo establecido. La función **Señal de encendido** enciende el proyector automáticamente cuando detecta la entrada de señal y la función **Encendido directo**pone en marcha el proyector automáticamente cuando se conecta al alimentación.
- **Reinicio inmediato**
  La función seleccionable **Reinicio inmediato** permite reiniciar el proyector inmediatamente en un plazo de 90 segundos después de apagarlo.
- **Compatibilidad con la función 3D**
  Varios formatos 3D dan lugar a la función 3D más flexible. Gracias a la profundidad de las imágenes, puede ponerse las gafas 3D de BenQ para disfrutar de películas, vídeos y eventos deportivos 3D de una manera más realista.

- El brillo aparente de la imagen proyectada puede variar según las condiciones ambientales de iluminación y la configuración de contraste/brillo de la fuente de entrada seleccionada; de igual modo, es directamente proporcional a la distancia de proyección.

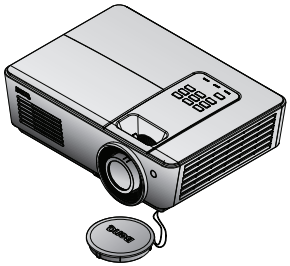
- El brillo de la lámpara se reducirá con el tiempo y puede variar según las especificaciones del fabricante. Se trata de un comportamiento normal y esperado.

Contenido del paquete

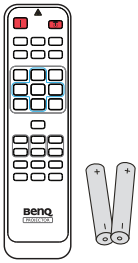
Desempaquete con cuidado el producto y compruebe que dispone de todos los artículos mostrados abajo. Si cualquiera de estos artículos anteriores no se encuentra presente, póngase en contacto con el lugar de compra del producto.

Accesorios estándar

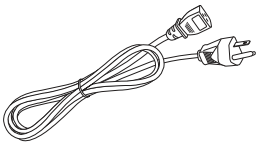
Los accesorios incluidos corresponden al país donde reside, pudiendo diferir de los mostrados.



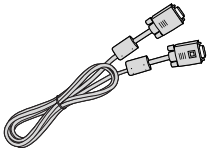
Proyector



Mando a distancia con pilas



Cable de alimentación



Cable VGA



Guía de inicio rápido



CD del manual del usuario



Tarjeta de garantía*

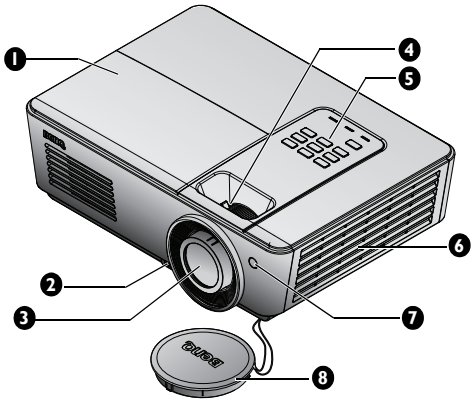
Accesorios opcionales

1. Kit de lámpara de repuesto
2. Kit de montaje en el techo
3. Maletín de transporte mullido

***La tarjeta de garantía sólo se suministra en ciertas regiones concretas. Póngase en contacto con su proveedor para obtener más información detallada.**

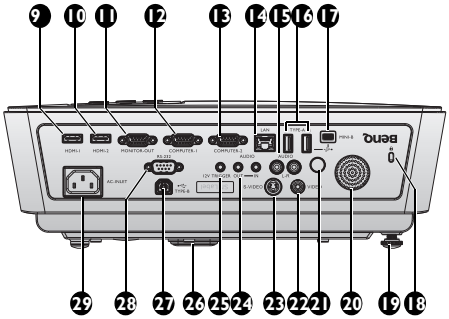
Vista exterior del proyector

Parte frontal/superior



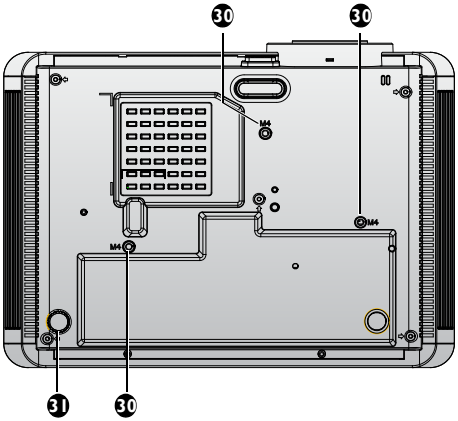
1. Tapa del compartimento de la lámpara
2. Botón de extracción rápida
3. Lente de proyección
4. Anillos de enfoque y zoom
5. Panel de control externo (Consulte "Proyector" en la página 12 para más detalles.)
6. Rejilla de ventilación (entrada de aire frío)
7. Sensor frontal de infrarrojos del mando a distancia
8. Cubierta de la lente y cuerda

Parte posterior/inferior



9. Conector de entrada HDMI 1
10. Conector de entrada HDMI 2
11. Conector de salida de señal RGB
12. Conector de entrada ORDENADOR-1
13. Conector de entrada ORDENADOR-2
14. Conector de entrada LAN RJ45
15. Conector de entrada de audio (I/D)
16. Puertos USB Tipo A
17. Puerto USB Mini-B
18. Ranura para candado antirrobo Kensington
19. Base de ajuste posterior
20. Altavoz de audio
21. Sensor trasero de infrarrojos del mando a distancia
22. Conector de entrada VÍDEO
23. Conector de entrada S-VIDEO
24. Conector de entrada y salida de audio
25. ACTIVADOR DE 12 V
26. Pie de extracción rápida
27. Puerto USB Tipo B
28. Puerto de control RS-232
29. Entrada del cable de alimentación de CA

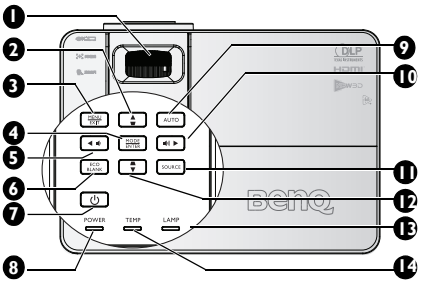
Lado inferior



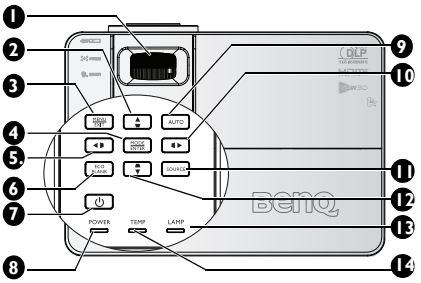
30. Orificios para instalación en el techo
31. Base de ajuste posterior

Proyector

SH915



SW916



1. **Anillo ENFOQUE/ZOOM**

   Se utiliza para ajustar la apariencia de la imagen proyectada. Consulte la sección "Ajuste del tamaño y claridad de la imagen" en la página 28 para obtener más detalles.

2. **Botones de deformación trapez. y dirección (/ Arriba)**

   Corrige manualmente las imágenes distorsionadas a causa del ángulo de proyección.
   Consulte la sección "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 28 para obtener más detalles.

3. **MENU/EXIT**

   Activa el menú de visualización en pantalla (OSD). Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú.
   Consulte la sección "Utilización de los menús" en la página 33 para obtener más detalles.

4. **MODE/ENTER**

   Selecciona un modo de configuración de imagen disponible. Consulte la sección "Selección de un modo de imagen" en la página 40 para obtener más detalles.
   Activa el elemento seleccionado en el menú de visualización en pantalla (OSD). Consulte la sección "Utilización de los menús" en la página 33 para obtener más detalles.

5. **◄ Izquierda/ Bajar el nivel de volumen**

   Baja el volumen. Consulte la sección "Ajustar el nivel de sonido" en la página 47 para obtener más detalles. (disponible en el modelo SH915)

5. **Botones de deformación trapez. y dirección (/◄ Izquierda)**

   Corrige manualmente las imágenes distorsionadas a causa del ángulo de proyección. Consulte la sección "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 28 para obtener más detalles. (disponible en el modelo SW916)

6. **ECO BLANK**

   Permite ocultar la imagen en pantalla. Consulte la sección "Cómo ocultar la imagen" en la página 45 para obtener más detalles.

7. **ALIMENTACIÓN**

   Alterna el proyector entre los modos de espera y encendido.
   Consulte las secciones "Encendido del proyector" en la página 26 y "Apagado del proyector" en la página 65 para obtener más detalles.

8. **Luz indicadora POWER**

   Se ilumina o parpadea cuando el proyector está en funcionamiento. Consulte la sección "Indicadores" en la página 86 para obtener más detalles.

9. **AUTO**

   Determina automáticamente las mejores frecuencias de imagen para la imagen mostrada. Consulte la sección "Ajuste automático de la imagen" en la página 27 para obtener más detalles.

10. **► Derecha/ Subir el nivel de volumen**

    Sube el volumen. Consulte la sección "Ajustar el nivel de sonido" en la página 47 para obtener más detalles. (disponible en el modelo SH915)

    Cuando el menú OSD está activado, los botones n° 2, 5, 10 y n° 12 se utilizan como botones de dirección para seleccionar los elementos de menú deseados y para realizar ajustes. Consulte la sección "Utilización de los menús" en la página 33 para obtener más detalles.

10. **Botones de deformación trapez. y dirección (/► Derecha)**

    Corrige manualmente las imágenes distorsionadas a causa del ángulo de proyección. Consulte la sección "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 28 para obtener más detalles. (disponible en el modelo SW916)

    Cuando el menú OSD está activado, los botones n° 2, 5, 10 y n° 12 se utilizan como botones de dirección para seleccionar los elementos de menú deseados y para realizar ajustes. Consulte la sección "Utilización de los menús" en la página 33 para obtener más detalles.

11. **SOURCE**

    Muestra la barra de selección de fuente. Consulte la sección "Cambio de la señal de entrada" en la página 37 para obtener más detalles.

12. **Botones de deformación trapez. y dirección (/▼ Abajo)**

    Corrige manualmente las imágenes distorsionadas a causa del ángulo de proyección. Consulte la sección "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 28 para obtener más detalles.

13. **Luz indicadora LAMP**

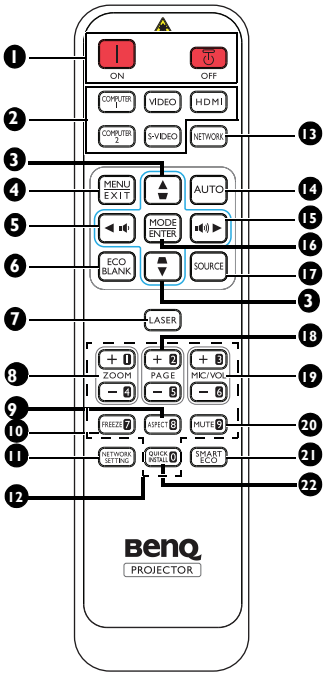
    Indica el estado de la lámpara. Se ilumina o parpadea cuando se produce algún problema en la lámpara. Consulte la sección "Indicadores" en la página 86 para obtener más detalles.

14. **TEMP (Luz indicadora de temperatura)**

    Se ilumina en rojo si la temperatura del proyector es demasiado alta. Consulte la sección "Indicadores" en la página 86 para obtener más detalles.

Mando a distancia

SH915



1. **ON / OFF**
   Alterna el proyector entre los modos de espera y encendido.
2. **Botones de selección de fuente**
   Selecciona una fuente de entrada para visualizar.
3. **Botones de deformación trapez. y dirección (▼/▲ Arriba y ▲/▼ Abajo)**
   Corrige manualmente las imágenes distorsionadas a causa del ángulo de proyección.
4. **MENU/EXIT**
   Activa el menú de visualización en pantalla (OSD). Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú.
5. **◄ Izquierda/**
   Permite reducir el volumen del proyector.
6. **ECO BLANK**
   Permite ocultar la imagen en pantalla.
7. **LASER** (no disponible en la región de Japón)
   Emite una luz puntero láser visible para utilizarla durante presentaciones.
8. **ZOOM+/ZOOM-**
   Amplía o reduce el tamaño de la imagen proyectada.
9. **ASPECT**
   Selecciona la relación de aspecto de la pantalla.
10. **REEZE**
    Congela la imagen proyectada.
11. **NETWORK SETTING**
    Muestra el menú OSD **Configuración de red**.
12. **Botones numéricos**
    Permiten introducir números en la configuración de la red.

    Los botones numéricos 1, 2, 3 y 4 no se pueden presionar cuando se solicita la contraseña.
13. **NETWORK**
    Permite seleccionar Pantalla de red como fuente de señal de entrada.
14. **AUTO**
    Determina automáticamente las mejores frecuencias de imagen para la imagen mostrada.
15. **► Derecha/**
    Permite aumentar el volumen del proyector.
    Cuando el menú OSD está activado, los botones n° 3, n° 5 y n° 15 se utilizan como botones de dirección para seleccionar los elementos de menú deseados y para realizar ajustes.
16. **MODE/ENTER**
    Selecciona un modo de configuración de imagen disponible. Activa el elemento de menú en pantalla (OSD) seleccionado.
17. **SOURCE**
    Muestra la barra de selección de fuente.

18. **PAGE +/PAGE -**

    Permite utilizar el programa de software de la pantalla (en un equipo conectado), el cual responde a los comandos retroceder página y avanzar página (como Microsoft PowerPoint).

19. **MIC/VOL +/MIC/VOL -**

    la función no está disponible en este proyector.

20. **MUTE**

    Activa y desactiva el audio del proyector.

21. **SMART ECO**

    Permite cambiar el modo de la lámpara. Los modos disponibles son: Eco, Normal y SmartEco.

22. **QUICK INSTALL** ("**TEST**" es para la región de Japón)

    Muestra el menú OSD **instalación rápida**.

Utilización del puntero LÁSER



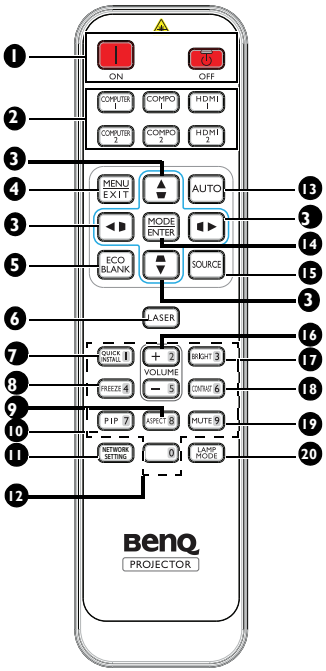
El Puntero láser es una ayuda a la hora de que los profesionales realicen presentaciones. Emite un haz de luz roja cuando se presiona.

El haz láser es visible. Es necesario mantener pulsado el botón LASER para que el haz se emita de forma continua.

⚠ No mire el orificio de salida de la luz láser ni dirija el haz de la luz láser hacia usted mismo ni a otras personas. Consulte los mensajes de advertencia de la parte trasera del mando a distancia antes de utilizarlo.

El puntero láser no es un juguete. Los padres deben ser conscientes de los peligros que supone la energía láser y mantener este mando a distancia fuera del alcance de los niños.

SW916



1. **ON / OFF**

   Alterna el proyector entre los modos de espera y encendido.

2. **Botones de selección de fuente**

   Selecciona una fuente de entrada para visualizar.

3. **Botones de deformación trapez. y dirección (▼/▲ Arriba, ▲/▼ Abajo, ◄/► Derecha e ►/◄ Izquierda)**

   Corrige manualmente las imágenes distorsionadas a causa del ángulo de proyección.

   Cuando el menú OSD está activado, los botones n° 3 se utilizan como botones de dirección para seleccionar los elementos de menú deseados y para realizar ajustes.

4. **MENU/EXIT**

   Activa el menú de visualización en pantalla (OSD). Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú.

5. **ECO BLANK**

   Permite ocultar la imagen en pantalla.

6. **LASER** (no disponible en la región de Japón)

   Emite una luz puntero láser visible para utilizarla durante presentaciones.

7. **QUICK INSTALL ("TEST" es para la región de Japón)**

   Muestra el menú OSD instalación rápida.

8. **REEZE**

   Congela la imagen proyectada.

9. **ASPECT**

   Selecciona la relación de aspecto de la pantalla.

10. **PIP**

    la función no está disponible en este proyector.

11. **NETWORK SETTING**

    Muestra el menú OSD Configuración de red.

12. **Botones numéricos**

    Permiten introducir números en la configuración de la red.

    Los botones numéricos 1, 2, 3 y 4 no se pueden presionar cuando se solicita la contraseña.

13. **AUTO**

    Determina automáticamente las mejores frecuencias de imagen para la imagen mostrada.

14. **MODE/ENTER**

    Selecciona un modo de configuración de imagen disponible. Activa el elemento de menú en pantalla (OSD) seleccionado.

15. **SOURCE**

    Muestra la barra de selección de fuente.

16. **VOLUMEN+/VOLUMEN-**

    Ajusta el nivel de sonido.

17. **BRIGHT**

    Muestra la barra de configuración BRILLO. Consulte la sección "Ajustar el brillo" en la página 41 para obtener más detalles.

18. **CONTRAST**

    Permite mostrar la barra de configuración CONTRASTE. Consulte la sección "Ajustar el contraste" en la página 41 para obtener más detalles.

19. **MUTE**

    Activa y desactiva el audio del proyector.

20. **LAMP MODE**

    Muestra el menú OSD Modo lámpara.

Utilización del puntero LÁSER

El Puntero láser es una ayuda a la hora de que los profesionales realicen presentaciones. Emite un haz de luz roja cuando se presiona.



El haz láser es visible. Es necesario mantener pulsado el botón LASER para que el haz se emita de forma continua.

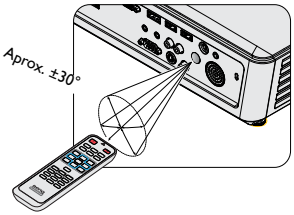
No mire el orificio de salida de la luz láser ni dirija el haz de la luz láser hacia usted mismo ni a otras personas. Consulte los mensajes de advertencia de la parte trasera del mando a distancia antes de utilizarlo.

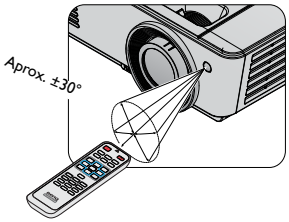
El puntero láser no es un juguete. Los padres deben ser conscientes de los peligros que supone la energía láser y mantener este mando a distancia fuera del alcance de los niños.

Alcance del mando a distancia

El sensor de infrarrojos del mando a distancia está situado en la parte frontal y posterior del proyector. El mando a distancia debe mantenerse en un ángulo de 30 grados perpendicular al sensor de infrarrojos del proyector para que funcione correctamente. La distancia entre el mando a distancia y el sensor debe ser inferior a 8 metros (aprox. 26 pies).

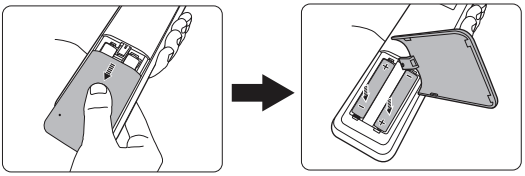
Asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el mando a distancia y el sensor de infrarrojos que pueda obstruir la trayectoria del haz de infrarrojos.





Sustitución de las pilas del mando a distancia

1. Para abrir la cubierta de las pilas, gire el mando a distancia para ver su parte trasera, pulse la hendidura dactilar de la cubierta y deslícelo hacia arriba, en la dirección de la fecha, tal y como se ilustra. La cubierta se extraerá.
2. Extraiga las pilas que se encuentren dentro del mando a distancia (en caso de ser necesario) e instale dos pilas AAA respetando las polaridades, tal y como se indica en la base del compartimiento para baterías. El signo positivo (+) del compartimiento debe coincidir con el signo positivo de la pila y el signo negativo (-) del compartimiento debe coincidir con el signo negativo de la pila.
3. Vuelva a colocar la cubierta alineándola con la base y deslizándola para colocarla de nuevo en su posición. Deténgase cuando emita el sonido que indica que ha quedado encajada en su lugar.



⚠
- Evite las temperaturas muy elevadas y la humedad excesiva.
- Las pilas pueden dañarse si no se sustituyen de forma correcta.
- Sustitúyalas por pilas de un tipo idéntico o equivalente al recomendado por el fabricante.
- Deseche la pila utilizada según las instrucciones del fabricante de la misma.
- Nunca arroje una pila al fuego. Puede existir riesgo de explosión.
- Si la pila está gastada o si no va a utilizar el mando a distancia durante un período de tiempo prolongado, extraiga la pila para evitar daños por derrames.

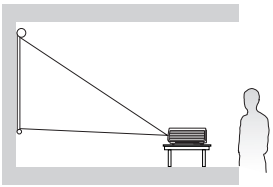
Colocación del proyector

Elección de una ubicación

El proyector se ha diseñado para su instalación en una de estas cuatro ubicaciones:

1. Frontal mesa

Seleccione esta ubicación para situar el proyector cerca sobre una mesa y en frente de la pantalla. Se trata de la forma más habitual de instalar el proyector para una configuración rápida y un transporte fácil de la unidad.

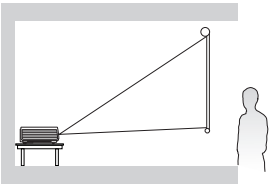


2. Posterior mesa

Seleccione esta ubicación para situar el proyector sobre una mesa y detrás de la pantalla.

Tenga en cuenta que necesitará una pantalla especial de retroproyección.

*Configure **Posterior mesa** en el menú **CONF. SIST.: Básica** > **Posición proyector** tras encender el proyector.

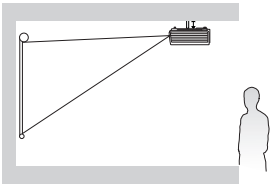


3. Frontal techo

Seleccione esta ubicación para colgar el proyector del techo en posición invertida y en frente de la pantalla.

Adquiera el kit de montaje en el techo para proyectores BenQ para instalar el proyector en el techo.

*Configure **Frontal techo** en el menú **CONF. SIST.: Básica** > **Posición proyector** tras encender el proyector.

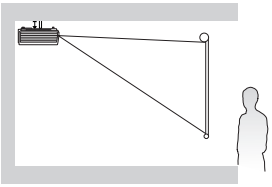


4. Posterior techo

Seleccione esta ubicación para colgar el proyector del techo en posición invertida y detrás de la pantalla.

Necesitará una pantalla especial de retroproyección y el kit de montaje en el techo para proyectores BenQ.

*Configure **Posterior techo** en el menú **CONF. SIST.: Básica** > **Posición proyector** tras encender el proyector.



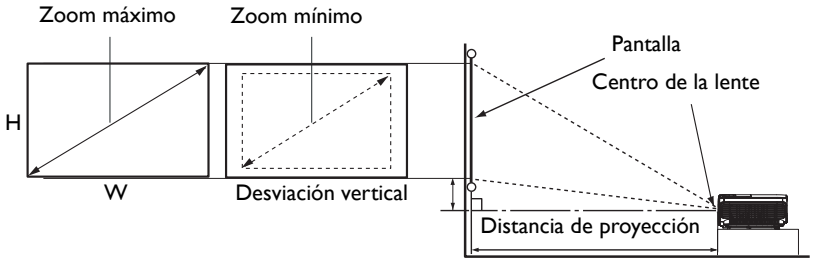
Elija la ubicación más apropiada de acuerdo con las características de la sala o con sus preferencias personales. Tenga en cuenta el tamaño y la posición de la pantalla, la ubicación de una toma de alimentación adecuada, además de la ubicación y distancia entre el proyector y el resto del equipo.

Obtención del tamaño preferido de imagen proyectada

La distancia desde la lente del proyector hasta la pantalla, la configuración del zoom (si está disponible) y el formato de vídeo son factores que influyen en el tamaño de la imagen proyectada.

Dimensiones de proyección

Consulte "Dimensiones" en la página 89 para conocer las dimensiones del centro de la lente del proyector antes de calcular la posición adecuada.



SH915

La relación de aspecto de la pantalla es 16:9 y la imagen proyectada tiene el formato 16:9.

Tamaño de la pantalla				Distancia desde la pantalla [mm]			Desfase [mm]
Diagonal		Ancho	Alto	Distancia mínima	Media	Distancia máxima	A [mm] en modo panorámica
pulgadas	mm	mm	mm				
50	1270	1107	623	1547	1930	2313	93
60	1524	1328	747	1857	2317	2776	112
70	1778	1550	872	2166	2703	3239	131
80	2032	1771	996	2476	3089	3701	149
90	2286	1992	1121	2784	3475	4164	168
100	2540	2214	1245	3095	3861	4627	187
110	2794	2435	1370	3404	4247	5090	205
120	3048	2657	1494	3714	4633	5552	224
130	3302	2878	1619	4023	5019	6015	243
140	3556	3099	1743	4333	5405	6478	262
150	3810	3321	1868	4642	5791	6940	280
160	4064	3542	1992	4952	6177	7403	299
170	4318	3763	2117	5261	6563	7866	318
180	4572	3985	2241	5571	6950	8328	336

Tamaño de la pantalla				Distancia desde la pantalla [mm]			Desfase [mm]
Diagonal		Ancho	Alto	Distancia mínima	Media	Distancia máxima	A [mm] en modo panorámica
pulgadas	mm	mm	mm				
190	4826	4206	2366	5880	7336	8791	355
200	5080	4428	2491	6190	7722	9254	374
250	6350	5535	3113	7737	9652	11567	467
300	7620	6641	3736	9285	11583	13881	560

SW916

La relación de aspecto de la pantalla es 16:10 y la imagen proyectada 16:10.

Tamaño de la pantalla				Distancia desde la pantalla [mm]			Desfase (mm)
Diagonal		Ancho	Alto	Distancia mínima	Media	Distancia máxima	A [mm] en modo panorámica
pulgadas	mm	mm	mm				
50	1270	1077	673	1581	1972	2363	77
60	1524	1292	808	1897	2367	2836	93
70	1778	1508	942	2213	2761	3309	108
80	2032	1723	1077	2529	3155	3781	124
90	2286	1939	1212	2846	3550	4254	139
100	2540	2154	1346	3162	3944	4727	155
110	2794	2369	1481	3478	4339	5199	170
120	3048	2585	1615	3794	4733	5672	186
130	3302	2800	1750	4110	5128	6145	201
140	3556	3015	1885	4426	5522	6617	217
150	3810	3231	2019	4743	5916	7090	232
160	4064	3446	2154	5059	6311	7563	248
170	4318	3662	2289	5375	6705	8036	263
180	4572	3877	2423	5691	7100	8508	279
190	4826	4092	2558	6007	7494	8981	294
200	5080	4308	2692	6323	7889	9454	310
250	6350	5385	3365	7904	9861	11817	387
300	7620	6462	4039	9485	11833	14180	464

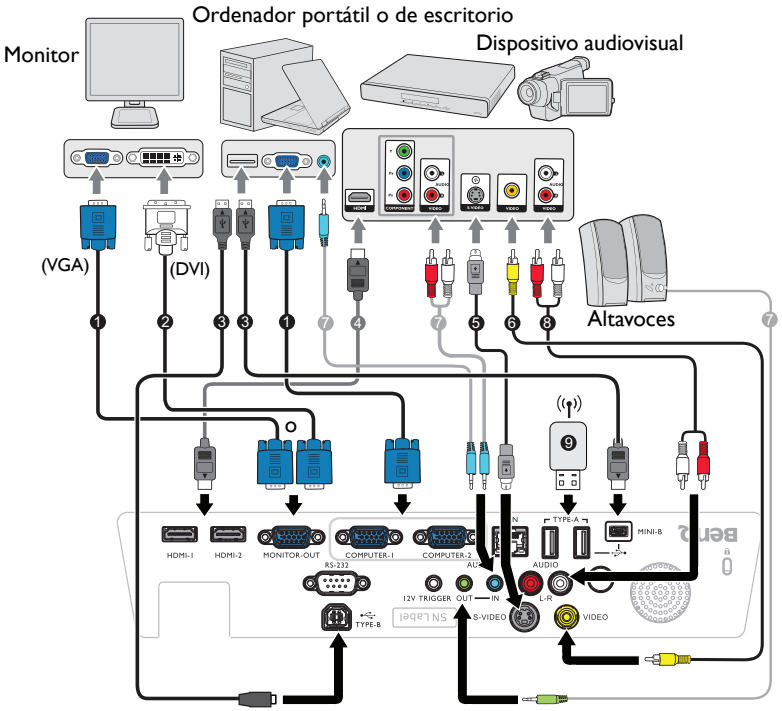
☞ Hay una tolerancia del 5% entre estas cifras debido a las variaciones de los componentes ópticos. BenQ recomienda que, si va a instalar el proyector de manera permanente, antes de hacerlo, pruebe físicamente el tamaño y la distancia de proyección utilizando el proyector real antes de instalarlo permanentemente a fin de dejar espacio suficiente para adaptarse a las características ópticas del mismo. Esto ayudará a determinar la posición de montaje exacta que mejor se ajuste a la ubicación de instalación.

Conexión

Cuando conecte una fuente de señal al proyector, asegúrese de:

1. Apagar todo el equipo antes de realizar cualquier conexión.
2. Utilizar los cables de señal correctos para cada fuente.
3. Insertar los cables firmemente.

En las conexiones mostradas a continuación, algunos de los cables no se incluyen con el proyector (consulte "Contenido del paquete" en la página 9). Se pueden adquirir en tiendas de electrónica.



1. Cable VGA
2. Cable VGA a DVI-A
3. Cable USB
4. Cable HDMI
5. Cable de S-Vídeo
6. Cable de vídeo
7. Cable de audio
8. Cable de audio I/D
9. Unidad flash USB/Llave inalámbrica USB

Muchos ordenadores portátiles no activan el puerto de vídeo externo al conectarlos a un proyector. Se suele utilizar una combinación de teclas (como FN + F3 o la tecla CRT/LCD) para activar o desactivar la visualización externa. Busque la tecla de función CRT/LCD o una tecla de función con el símbolo de un monitor en el ordenador portátil. Pulse FN y la tecla de función a la vez. Consulte la documentación del ordenador portátil para conocer la combinación de teclas correspondiente.

Conexión de dispositivos de fuente de vídeo

Sólo debe conectar el proyector a un dispositivo de fuente de vídeo mediante sólo uno de los modos de conexión anteriores; sin embargo, cada método ofrece un nivel diferente de calidad de vídeo. El método elegido depende en mayor modo de la disponibilidad de terminales coincidentes en el proyector y el dispositivo de la fuente de vídeo, según se describe a continuación:

Nombre del terminal	Apariencia del terminal	Calidad de imagen
HDMI		Óptima
Vídeo de componentes		Mejor
S-Vídeo		Buena
Vídeo		Normal

Conectar el audio

El proyector tiene un altavoz mono integrado diseñado para proporcionar funcionalidad de audio básica, cuya única finalidad es acompañar a las presentaciones de datos. No está diseñado ni pensado para reproducir audio estéreo como podría esperarse en aplicaciones de cine en casa. Cualquier entrada de audio estéreo (si se proporciona), se mezcla en una salida de audio mono común a través del altavoz del proyector.

El altavoz integrado se silenciará cuando el conector **AUDIO OUT** (Salida de audio) esté conectado.

- El proyector solamente es capaz de reproducir audio mono mezclado, aunque se conecte una entrada de audio estéreo. Consulte la sección "Conectar el audio" en la página 24 para obtener más detalles.
- Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de que el proyector se encienda y la fuente de vídeo correcta se haya seleccionado, compruebe que el dispositivo de fuente de vídeo esté encendido y funcione correctamente. Compruebe también que los cables de señal se hayan conectado de forma correcta.

Reproducir sonido a través del proyector

Puede utilizar el altavoz del proyector (mono mezclado) en sus presentaciones y también conectar otros altavoces amplificados al conector AUDIO OUT del proyector.

Si tiene un sistema de sonido independiente, lo más probable es que desee conectar la salida de audio del dispositivo de fuente de vídeo a ese sistema de sonido en lugar de conectarlo al proyector con audio mono.

Una vez conectado, podrá controlar el audio mediante los menús de visualización en pantalla (OSD) del proyector.

La tabla a continuación describe los métodos de conexión para diferentes dispositivos y la fuente del audio.

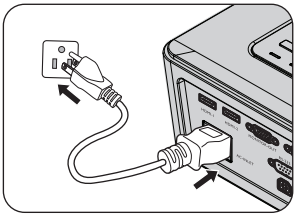
Dispositivo	Ordenador/PC	Componentes/ S-Video/Vídeo	HDMI 1/2
Puerto de entrada de audio	AUDIO IN (Mini conector)	AUDIO (L/R)	HDMI
El proyector puede reproducir el sonido desde	AUDIO IN (Mini conector)	AUDIO (L/R)	HDMI
Puerto de salida de audio	AUDIO OUT	AUDIO OUT	AUDIO OUT
La señal de entrada seleccionada determina qué sonido se escuchará por el altavoz del proyector, y que el sonido se emitirá desde el proyector cuando la AUDIO OUT esté conectada. Si selecciona la señal ORDENADOR/PC, el proyector puede reproducir el sonido recibido desde el mini conector de la AUDIO IN. Si selecciona la señal COMPONENTE/VÍDEO, el proyector puede reproducir el sonido recibido desde AUDIO (L/R).			

☞ El proyector puede reproducir sonido si el cable RJ45 o USB conectado transporta señal de audio. No necesario conectar el cable de audio cuando se selecciona la fuente Pantalla USB o Pantalla de red.

Funcionamiento

Encendido del proyector

1. Retire la cubierta de la lente.
2. Conecte el cable de alimentación al proyector y a una toma de corriente de pared. Encienda el interruptor de la toma de corriente de la pared (donde corresponda). Compruebe que **Luz indicadora POWER** del proyector se encienda de color naranja tras conectar la unidad.



Para evitar posibles peligros como, por ejemplo, descargas eléctricas e incendios, utilice los accesorios originales (por ejemplo, el cable de alimentación) solamente con el dispositivo.

3. Pulse **ALIMENTACIÓN** en el proyector o en el mando a distancia para poner en marcha el proyector y los sonidos de tonos. **Luz indicadora POWER** parpadeará en verde y una vez encendido el proyector, permanecerá iluminado en ese mismo color.
   El procedimiento de encendido demora aproximadamente 30 segundos. Tras el procedimiento de encendido, aparecerá el logotipo de encendido.
   Gire el anillo de enfoque hasta ajustar la nitidez de la imagen (si fuera necesario).

Para desactivar el tono del anillo, consulte la sección "Desactivar el tono de encendido o apagado" en la página 47 para obtener detalles.

Si el proyector continúa estando caliente por la actividad anterior, pondrá en funcionamiento el ventilador de refrigeración durante aproximadamente 90 segundos antes de encender la lámpara.

4. Para utilizar los menús OSD, debe configurarlos antes para que aparezcan en su idioma.
5. Si le pide que introduzca una contraseña, pulse las flechas de dirección para introducir una contraseña de seis dígitos. Consulte la sección "Utilización de la función de contraseña" en la página 34 para obtener más detalles.
6. Encienda todo el equipo conectado.
7. El proyector comenzará a buscar señales de entrada. La señal de entrada que se está explorando actualmente se muestra en la esquina superior izquierda de la pantalla. Si el proyector no detecta una señal válida, el mensaje **"No hay señal"** continuará apareciendo en la pantalla hasta que se encuentre una señal de entrada.
   También puede pulsar **FUENTE** en el proyector o en el mando a distancia para seleccionar la señal de entrada deseada. Consulte la sección "Cambio de la señal de entrada" en la página 37 para obtener más detalles.



Si la frecuencia o resolución de la señal de entrada excede el alcance de funcionamiento del proyector, aparecerá el mensaje **"Fuera de alcance"** en una pantalla en blanco. Cambie a una señal de entrada que sea compatible con la resolución del proyector o establezca la señal de entrada en una configuración menor. Consulte la sección "Tabla de frecuencias" en la página 90 para obtener más detalles.

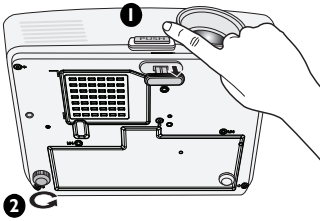
Para prolongar la vida de la lámpara, una vez encendido el proyector, espere al menos 5 minutos antes de apagarlo.

Ajuste de la imagen proyectada

Ajuste del ángulo de proyección

El proyector está equipado con una base de ajuste de fácil extracción y 1 bases de ajuste posteriores. Todas ellas permiten cambiar la altura de la imagen así como el ángulo de proyección. Para ajustar el proyector:

1. Pulse el botón de extracción rápida y levante la parte delantera del proyector. Una vez que haya colocado la imagen donde desea, suelte el botón de extracción rápida para bloquear la base.
2. Enrosque o desenrosque la base de ajuste posterior para ajustar el ángulo horizontal.



Para retraer las bases, sujete el proyector elevado mientras pulsa el botón de extracción rápida y, a continuación, baje el proyector lentamente. Enrosque la base de ajuste posterior en la dirección inversa.

Si el proyector no se coloca sobre una superficie plana o si la pantalla y el proyector no están perpendiculares entre sí, la imagen proyectada aparecerá con deformación trapezoidal. Para más detalles sobre cómo corregir el fallo, consulte "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 28.

- No mire a la lente cuando la lámpara esté encendida. La intensidad de la luz de la lámpara podría dañar la vista.
- Tenga cuidado al pulsar el botón de ajuste, ya que se encuentra cerca de la rejilla de ventilación por la que se expulsa el aire caliente.

Ajuste automático de la imagen

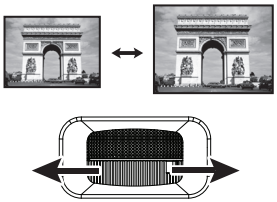
En algunos casos, puede que necesite optimizar la calidad de la imagen. Para hacerlo, pulse **AUTO** en el proyector o en el mando a distancia. En 3 segundos, la función inteligente de ajuste automático incorporada volverá a ajustar los valores Frecuencia y Reloj para proporcionar la mejor calidad de imagen.

La información de la fuente actual se mostrará en la esquina superior izquierda de la pantalla durante 3 segundos.

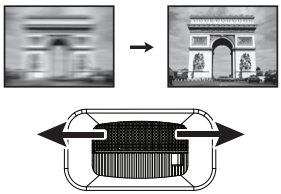
- La pantalla aparecerá en blanco mientras la función **AUTO** esté en funcionamiento.
- Esta función solamente está disponible cuando se selecciona la señal de PC (RGB analógico).

Ajuste del tamaño y claridad de la imagen

1. Ajuste la imagen proyectada al tamaño necesario mediante el anillo de ZOOM.



2. Centre la imagen mediante el anillo de ENFOQUE.



Corrección de la deformación trapezoidal

La deformación trapezoidal se refiere a una situación en la que la imagen proyectada es notablemente más ancha en la parte superior o en la parte inferior. Esto ocurre cuando el proyector no se encuentra en posición perpendicular a la pantalla.

Para corregirla, además de ajustar la altura del proyector, puede utilizar **Clave auto.** o **Deformación trapez.** manualmente siguiendo uno de estos pasos.

- Usar el mando a distancia

Pulse ▼/▲ en el proyector o en el mando a distancia para mostrar la página de corrección de Deformación trapez. Pulse ▲ para corregir la deformación trapezoidal en la parte superior de la imagen. Pulse ▼ para corregir la deformación trapezoidal en la parte inferior de la imagen.



Pulse ▼/▼. Pulse ▲/▲.

- Mediante el menú OSD

1. Pulse **MENU/EXIT** y, a continuación, pulse ◄/► hasta que se resalte el menú **Pantalla**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Deformación trapez.** y después **MODE/ENTER**. Aparecerá la página de corrección de **Deformación trapez.**.
3. Pulse ▲ para corregir la deformación trapezoidal en la parte superior de la imagen o ▼ para corregirla en la parte inferior de la imagen.

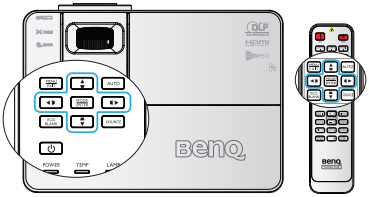
La función solamente está disponible para el modelo SH915.

Corregir Trapez. 2D

La función Trapez. 2D permite un área de instalación del proyector más amplia comparada con proyectores convencionales en los que el espacio enfrente de la pantalla es limitado.

Para solucionar este problema, es necesario corregirlo manualmente siguiendo uno de estos pasos.

- Mediante el proyector o el mando a distancia



Pulse ▼/▲/►/◄ en el proyector o en el mando a distancia para mostrar la página Trapez. 2D. Pulse ▼/▲ para ajustar los valores verticales entre -30 y 30. Pulse ►/◄ para ajustar los valores horizontales entre -25 y 25.



- Mediante el menú OSD

1. Pulse **MENU/EXIT** y, a continuación, pulse ◄/► hasta que se resalte el menú **Pantalla**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Trapez. 2D** y después **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Trapez. 2D**.
3. Pulse ▼/▲/►/◄ para ajustar los valores de la corrección trapezoidal.



- Mediante el botón **QUICK INSTALL**

1. Pulse **QUICK INSTALL** en el mando a distancia.



2. Pulse ▼ para resaltar **Trapez. 2D** y después **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Trapez. 2D**.
3. Pulse ▼/▲/►/◄ para ajustar los valores de la corrección trapezoidal.



- La función solamente está disponible para el modelo SW916.
- Debido al contenido 3D, la corrección trapezoidal 2D solamente cambiará a corrección trapezoidal V 1D

Corregir Ajuste de esquina

Ajuste manualmente las cuatro esquinas de la imagen estableciendo los valores horizontal y vertical.

- Mediante el menú OSD

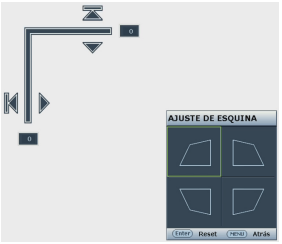
1. Pulse **MENU/EXIT** y, a continuación, pulse◄/► hasta que se resalte el menú **Pantalla**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Ajuste de esquina** y después **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Ajuste de esquina**.



3. Pulse ▲, ▼, ◄, ► para seleccionar una de las cuatro esquinas y, a continuación, pulse **MODE/ENTER**.



4. Pulse ▲/▼ para ajustar los valores verticales entre 0 y 60.
5. Pulse ◄/► para ajustar los valores horizontales entre 0 y 60.



- Mediante el botón **QUICK INSTALL**

1. Pulse **QUICK INSTALL** en el mando a distancia.



2. Pulse ▼ para resaltar **Ajustar esquina** y después **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Ajustar esquina**.
3. Siga los pasos 2~4 de la sección anterior. Pulse **MODE/ENTER** para establecer la configuración predeterminada.



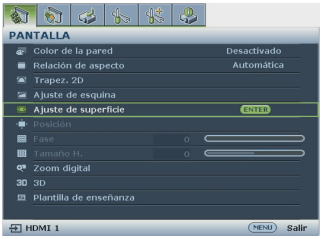
La función solamente está disponible para el modelo SW916.

Corregir Ajuste de superficie

Corrija manualmente la distorsión geográfica mediante la función Ajuste de superficie.

- Mediante el menú OSD

1. Pulse **MENU/EXIT** y, a continuación, pulse◄/► hasta que se resalte el menú **Pantalla**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Ajuste de superficie** y después **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Ajuste de superficie**.

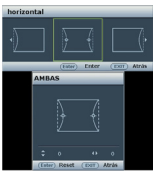


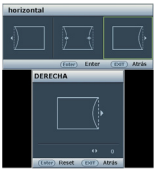
3. Pulse ▲/▼ para seleccionar **horizontal** y pulse **MODE/ENTER**.



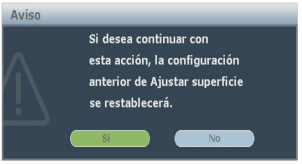
4. Pulse ◄/► para seleccionar la dirección y, a continuación, pulse **MODE/ENTER**.



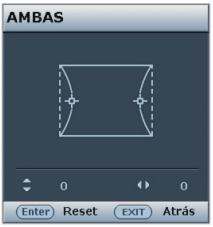




⚠ Solamente se almacenará un parámetro de Ajuste de superficie, por lo que si desea cambiar la dirección anterior a otra, aparecerá un mensaje de aviso para recordarle que restablezca la configuración de Ajuste de superficie anterior.



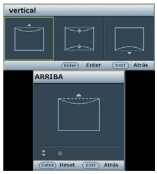
5. Pulse ◄/► para ajustar la concavidad o convexidad del lado izquierdo y/o derecho. El valor predeterminado es 0, que se puede ajustar entre -40 y 40. El ajuste de un solo lado es solamente para distorsión.
6. Para ambos lados del ajuste de la superficie horizontal, utilice ▲/▼ para ajustar el centro de la curva porque no siempre se encuentra en el centro. El valor predeterminado es 0, que se puede ajustar entre -40 y 40.

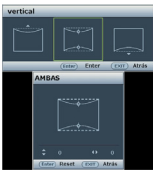


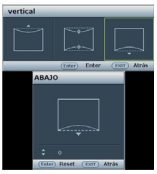
7. Pulse ▲/▼ para seleccionar **vertical** y pulse **MODE/ENTER**.



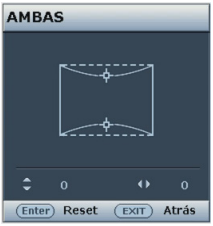
8. Pulse ◄/► para seleccionar la dirección y, a continuación, pulse **MODE/ENTER**.







9. Pulse ▲/▼ para ajustar la concavidad o convexidad del lado superior y/o inferior. El valor predeterminado es 0, que se puede ajustar entre -40 y 40. El ajuste de un solo lado es solamente para distorsión.
10. Para ambos lados del ajuste de la superficie vertical, utilice ◄/► para ajustar el centro de la curva porque no siempre se encuentra en el centro. El valor predeterminado es 0, que se puede ajustar entre -40 y 40.



- Mediante el botón **QUICK INSTALL**

1. Pulse **QUICK INSTALL** en el mando a distancia.



2. Pulse ▼ para resaltar **Ajustar superficie** y después **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Ajustar superficie**.
3. Siga los pasos 2~9 de la sección anterior.



La función solamente está disponible para el modelo SW916.

Utilización de los menús

El proyector está equipado con menús de visualización en pantalla (OSD) para realizar diferentes ajustes y configuraciones.

A continuación, se incluye un resumen del menú OSD.

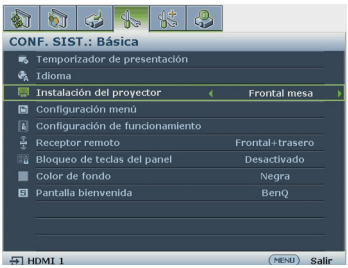


Para utilizar los menús OSD, debe configurarlos antes para que aparezcan en su idioma.

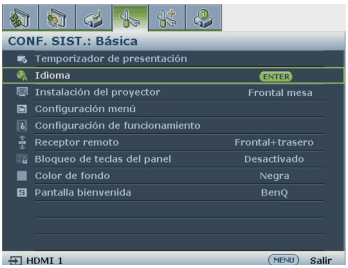
1. Pulse **MODE/ENTER** en el proyector o en el mando a distancia para activar el menú OSD.



2. Utilice ◄/► para resaltar el menú **Configuración de sistema: Básica**.



3. Pulse ▼ para resaltar **Idioma** y después ◄/► para seleccionar su idioma preferido.



4. Pulse**MODE/ENTER** dos veces* en el proyector o en el mando a distancia para salir o guardar la configuración.

   ***Al pulsar por primera vez, se mostrará el menú principal y la segunda vez se cerrará el menú OSD.**

Aseguramiento del proyector

Utilización de un candado con cable de seguridad

El proyector debe instalarse en un lugar seguro para evitar que lo roben. De lo contrario, adquiera un sistema de seguridad, como por ejemplo una cerradura Kensington, para asegurar el proyector. La ranura para la cerradura Kensington se encuentra en la parte izquierda del proyector. Consulte la sección "Ranura para candado antirrobo Kensington" en la página 10 para obtener más detalles.

Una cerradura con cable de seguridad Kensington normalmente está compuesta de llaves y la propia cerradura. Consulte la documentación del candado para aprender a utilizarlo.

Utilización de la función de contraseña

Por razones de seguridad y para evitar el uso no autorizado, el proyector incluye una opción para configurar la seguridad con contraseña. La contraseña se puede configurar desde el menú de visualización en pantalla (OSD).

ADVERTENCIA: tendrá problemas si activa la funcionalidad de bloqueo durante el encendido y olvida la contraseña. Imprima este manual (si fuera necesario), escriba la contraseña utilizada en el éste y guárdelo en un lugar seguro para consultarlo en el futuro.

Configuración de la contraseña

Una vez establecida la contraseña, el proyector no se podrá utilizar a menos que se introduzca la contraseña correcta cada vez que se inicie.

1. Abra el menú OSD y diríjase al menú **Configuración de sistema: Avanzada** > **Configur. seguridad**. Pulse **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Configur. seguridad**.
2. Resalte **Cambiar Configuración de Seguridad** y pulse **MODE/ENTER**.
3. Como se muestra a la derecha, las cuatro flechas de dirección (▲, ▼, ◄, ►) representan 4 dígitos (1, 2, 3 y 4) respectivamente. En función de la contraseña que desee establecer, pulse los botones de dirección para especificar seis dígitos para la contraseña.



4. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducirla.
   Una vez establecida la contraseña, el menú OSD vuelve a la página **Configur. seguridad**.
5. Para activar la función **Activar Bloqueo**, pulse ▲/▼ para resaltar **Activar Bloqueo** y ◄/► para seleccionar **Activado**.
6. Para activar la función **Bloqueo de control Web**, pulse ▲/▼ para resaltar **Bloqueo de control Web** y ◄/► para seleccionar **Activado**.
   Cuando la función **Bloqueo de control Web** está activada, tendrá que especificar la contraseña correcta para cambiar la configuración del proyector a través del sistema de pantalla de red del proyector

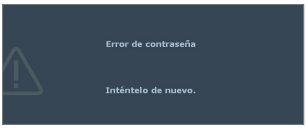
Los dígitos que se introducen aparecerán a modo de asteriscos en la pantalla. Escriba aquí en este manual la contraseña seleccionada antes o después de introducirla para que siempre la tenga a mano por si alguna vez la olvidara.

Contraseña: _ _ _ _ _ _

Guarde el manual en un lugar seguro.

7. Para salir del menú OSD, pulse **MENU/EXIT**.

¿Qué hacer si olvida la contraseña?

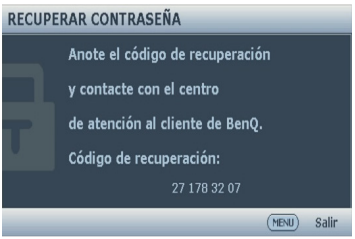


Si se activa la función de contraseña, se le solicitará que introduzca la contraseña de seis dígitos cada vez que encienda el proyector. Si introduce una contraseña incorrecta, durante tres segundos aparecerá un mensaje de error de contraseña como el que se muestra a la derecha, seguido del mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA"**. Puede volver a intentarlo introduciendo otra contraseña de seis dígitos o, si no escribió la contraseña en el manual y no consigue recordarla, utilice el proceso de recuperación de contraseña. Consulte la sección "Acceso al proceso de recuperación de contraseña" en la página 35 para obtener más detalles.

Si introduce una contraseña incorrecta 5 veces seguidas, el proyector se apagará automáticamente.

Acceso al proceso de recuperación de contraseña

1. Mantenga pulsado **AUTO** en el proyector o en el mando a distancia durante 3 segundos. El proyector mostrará un número codificado en la pantalla.
2. Anote el número y apague el proyector.
3. Póngase en contacto con el centro local de asistencia técnica de BenQ para que le ayuden a descodificar el número. Es posible que deba presentar el comprobante de compra del proyector para verificar que es un usuario autorizado.



Cambio de la contraseña

1. Abra el menú OSD y diríjase al menú **Configuración de sistema: Avanzada** > **Configur. seguridad** > **Cambiar contraseña**.
2. Pulse **MODE/ENTER**. Aparecerá el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL"**.
3. Introduzca la contraseña antigua.
   - Si la contraseña es correcta, aparecerá el mensaje **"INTRODUCIR NUEVA CONTRASEÑA"**.
   - Si la contraseña es incorrecta, aparece el mensaje de error de contraseña durante tres segundos y se muestra el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL"**. Puede pulsar **MENU/EXIT** para cancelar el cambio o introducir otra contraseña.
4. Introduzca una nueva contraseña.

Los dígitos que se introducen aparecerán a modo de asteriscos en la pantalla. Escriba aquí en este manual la contraseña seleccionada antes o después de introducirla para que siempre la tenga a mano por si alguna vez la olvidara.

Contraseña: _ _ _ _ _ _

Guarde el manual en un lugar seguro.

5. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducirla.

6. Ha asignado correctamente una nueva contraseña al proyector. Recuerde especificar la nueva contraseña la próxima vez que encienda el proyector.
7. Para salir del menú OSD, pulse **MENU/EXIT**.



Desactivación de la función de contraseña

Para desactivar la protección con contraseña, vuelva al menú **Configuración de sistema: Avanzada** > **Configur. seguridad** > **Cambiar Configuración de Seguridad** después de abrir el sistema de menú OSD. Pulse **MODE/ENTER**. Aparecerá el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA"**. Introduzca la contraseña actual.

i. Si la contraseña es correcta, el menú OSD volverá a la página **Configur. seguridad**. Pulse ▼ para resaltar **Activar Bloqueo** y, a continuación, pulse ◄/► para seleccionar **Desactivado**. No tendrá que introducir la contraseña la próxima vez que encienda el proyector.
Pulse ▼ para resaltar **Bloqueo de control Web** y pulse ◄/► para seleccionar **Desactivado**. La función **Bloqueo de control Web** se libera y la configuración del proyector se puede cambiar a través del sistema de red del proyector.

ii. Si la contraseña es incorrecta, aparece el mensaje de error de contraseña durante tres segundos y se muestra el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA"**. Puede pulsar **MENU/EXIT** para cancelar el cambio o introducir otra contraseña.

☞ Aunque esté desactivada la función de contraseña, tendrá que guardar la contraseña antigua por si alguna vez necesita volver a activar la función introduciendo la contraseña antigua.

Cambio de la señal de entrada

El proyector se puede conectar a múltiples dispositivos a la vez. Sin embargo, sólo puede mostrar una pantalla completa en cada momento.

Asegúrese de que la función **Autobúsqueda rápida** del menú **Fuente** esté **Activado** (configuración predeterminada de este proyector) si desea que el proyector busque señales automáticamente.

También puede desplazarse manualmente por las señales de entrada disponibles.

1. Pulse **FUENTE** en el proyector o pulse la fuente de entrada directamente en el mando a distancia. Aparecerá una barra de selección de fuente.
2. Pulse ▲/▼ hasta que haya seleccionado la señal deseada y pulse **MODE/ENTER**. Una vez detectada, se mostrará durante unos segundos la información de la fuente seleccionada en la pantalla. Si hay varios equipos conectados al proyector, repita los pasos 1-2 para buscar otra señal.

- El nivel de brillo de la imagen proyectada cambiará según corresponda cuando cambie de señal de entrada. Las presentaciones de datos (gráficos) de ordenador que utilicen principalmente imágenes estáticas tienen, en general, mayor brillo que el vídeo que utiliza principalmente imágenes en movimiento (películas).

- Para obtener mejores resultados de visualización de imágenes, debe seleccionar y utilizar una señal de entrada adecuada para esta resolución. El proyector modificará el resto de resoluciones de acuerdo con la configuración de la "relación de aspecto", lo que podría causar distorsión o pérdida de la claridad de la imagen. Consulte la sección "Selección de la relación de aspecto" en la página 38 para obtener más detalles.

Modificación del espacio de color

En el caso poco probable de que conecte el proyector a un reproductor de DVD a través de la entrada **HDMI** del proyector y la imagen proyectada muestre colores incorrectos, cambie el espacio de color a YUV.

Para ello:

1. Pulse **MENU/EXIT** y, a continuación, pulse ◄/► hasta que se resalte el menú **FUENTE**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Conversión espacio color** y después ◄/► para seleccionar el parámetro.

Esta función sólo está disponible cuando se utiliza el puerto de entrada HDMI.

Ampliación y búsqueda de detalles

Si necesita buscar detalles en la imagen proyectada, amplíe la imagen. Utilice las flechas de dirección para navegar por la imagen.

- Usar el mando a distancia

1. Pulse **Zoom digital+/-** para mostrar la barra de zoom. Pulse **Zoom digital+** para ampliar el centro de la imagen. Pulse la el botón hasta que la imagen tenga el tamaño deseado.
2. Utilice las flechas de dirección (▲, ▼, ◄, ►) del proyector o mando a distancia para navegar por la imagen.
3. Para restaurar el tamaño original de la imagen, pulse **AUTO**. También puede pulsar **Zoom digital-**. Si vuelve a pulsar el botón, la imagen se reduce aún más hasta regresar al tamaño original.

- Mediante el menú OSD

1. Pulse **MENU/EXIT** y, a continuación, pulse ◄/► hasta que se resalte el menú **Pantalla**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Zoom digital** y después **MODE/ENTER**. Aparecerá la barra de zoom.
3. Pulse ▼ varias veces en el proyector para ampliar la imagen al tamaño deseado.
4. Pulse **MODE/ENTER** para cambiar al modo de ampliación y pulse las flechas de dirección (▲, ▼, ◄, ►) para navegar por la imagen.
5. Para reducir el tamaño de una imagen, pulse **MODE/ENTER** a fin de volver a la funcionalidad de zoom y **AUTO** para restaurar el tamaño original de la imagen. También puede pulsar ▼ varias veces hasta que recupere su tamaño original.

☞ Sólo podrá navegar por la imagen una vez que la haya ampliado. Puede ampliar la imagen para buscar detalles.

Selección de la relación de aspecto

La "relación de aspecto" es la proporción entre el ancho y la altura de la imagen. La mayoría de televisiones analógicas y ordenadores tienen una relación 4:3, mientras que las televisiones digitales y DVD suelen tener una relación 16:9.

Con la introducción del procesamiento de señales digitales, los dispositivos de visualización digital como este proyector pueden cambiar el tamaño y la escala de la imagen a una relación diferente de la de la señal de entrada de la imagen.

Para cambiar la relación de la imagen proyectada (independientemente del aspecto de la fuente):

- Usar el mando a distancia

1. Pulse **Aspect** para mostrar el ajuste actual.
2. Pulse **Aspect** varias veces para seleccionar la relación de aspecto más adecuada para los requisitos de la señal de vídeo y de visualización.

- Mediante el menú OSD

1. Pulse **MENU/EXIT** y, a continuación, pulse ◄/► hasta que se resalte el menú **Pantalla**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Relación de aspecto**.
3. Pulse ◄/► para seleccionar la relación de aspecto más adecuada para los requisitos de la señal de vídeo y de visualización.

Acerca de la relación de aspecto

En las siguientes imágenes, las partes en negro son zonas inactivas mientras que las blancas son activas. Los menús OSD pueden mostrarse en las zonas negras sin utilizar.

1. **Automática**: Cambia la escala de una imagen de manera proporcional para ajustarla a la resolución original del proyector en su ancho horizontal. Esto resulta adecuado para presentar imágenes con formato distinto a 4:3 o 16:9 y si desea aprovechar al máximo la pantalla sin alterar la relación de aspecto de la imagen.

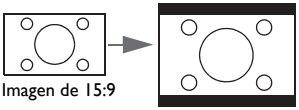


Imagen de 15:9

2. **Real**: la imagen se proyecta con su resolución original y se cambia su tamaño para ajustarla a la zona de visualización. Para señales de entrada de menor resolución, la imagen proyectada será menor que al visualizarla en pantalla completa. Puede ajustar el zoom o mover el proyector alejándolo de la pantalla para aumentar el tamaño de la imagen, si fuera necesario. Es posible que deba volver a ajustar el enfoque del proyector después de estos cambios.

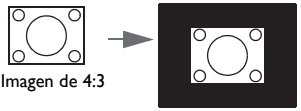


Imagen de 4:3

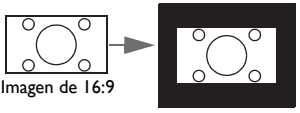


Imagen de 16:9

3. **4:3**: ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 4:3. Ésta es la más adecuada para imágenes con relación 4:3 como las de monitores de ordenadores, televisión de definición estándar y películas en formato DVD con relación de aspecto 4:3, ya que se muestran sin ninguna modificación de aspecto.

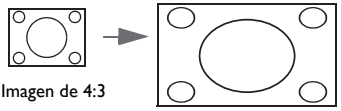


Imagen de 4:3

4. **16:9**: ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:9. Ésta es la más adecuada para imágenes que ya se encuentran en la relación de aspecto 16:9, como las de televisión de alta definición, dado que las muestra sin ninguna modificación de aspecto.

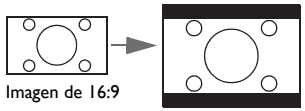


Imagen de 16:9

5. **16:10**: Ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:10. Es la opción más adecuada para imágenes que ya tienen un aspecto 16:10, ya que las muestra sin alterar el aspecto.

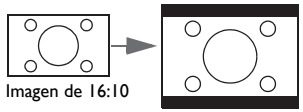


Imagen de 16:10

Optimización de la imagen

Utilización de Color de la pared

Cuando realice la proyección sobre una superficie de color, una pared que no sea blanca, por ejemplo, la característica **Color de la pared** le puede ayudar a corregir el color de la imagen proyectada para evitar posibles diferencias de color entre la fuente y las imágenes proyectadas.

Para utilizar esta función, diríjase al menú **Pantalla** > **Color de la pared** y pulse ◄/► para seleccionar el color más similar al color de la superficie de proyección. Puede elegir entre varios colores predeterminados: **Amarillo claro**, **Rosa**, **Verde claro**, **Azul** y **Pizarra**.

Selección de un modo de imagen

El proyector está configurado con varios modos de imagen para que pueda elegir el que mejor se ajuste al entorno de funcionamiento y al tipo de imagen de la señal de entrada.

Para seleccionar un modo de funcionamiento que se ajuste a sus necesidades, siga uno de los pasos a continuación.

- Pulse **MODE/ENTER** en el mando a distancia varias veces en el mando a distancia o en el proyector hasta que seleccione el modo deseado.
- Diríjase al menú **Imagen** > **Modo imagen** y pulse ◄/► para seleccionar el modo deseado.

1. **Modo Dinámico**: maximiza el brillo de la imagen proyectada. Este modo es adecuado para entornos en los que se necesita un brillo realmente alto, por ejemplo, si se utiliza el proyector en habitaciones con buena iluminación.
2. **Modo Presentación**: diseñado para presentaciones. En este modo, el brillo se enfatiza para que coincida con los colores del ordenador de escritorio y portátil.
3. **Modo sRGB**: maximiza la pureza de los colores básicos (rojo, verde y azul) para lograr imágenes más realistas, independientemente de la iluminación del entorno. Es el modo más adecuado para ver fotografías realizadas con una cámara compatible con sRGB correctamente calibrada y para ver aplicaciones gráficas y de diseño para ordenador, como AutoCAD.
4. **Modo Cine**: adecuado para ver películas en color, clips de vídeo de cámaras digitales o DV mediante la entrada de PC con una visualización óptima en un entorno con poca iluminación.
5. **Modo 3D**: esta opción es apropiada para reproducir imágenes 3D y clips de vídeo 3D.
6. **Modo Usuario 1/Usuario 2**: utiliza la configuración personalizada basándose en los modos de imagen disponibles actualmente. Consulte la sección "Configuración del modo Usuario 1/Usuario 2" en la página 40 para obtener más detalles.

Configuración del modo Usuario 1/Usuario 2

Si los modos de imagen actualmente disponibles no se ajustan a sus necesidades, dispone de dos modos que pueden ser definidos por el usuario. Puede utilizar cualquiera de los modos de imagen (excepto **Usuario 1**/**Usuario 2**) como punto de partida y personalizar la configuración.

1. Pulse **MENU/EXIT** para abrir el menú de visualización en pantalla (OSD).
2. Diríjase al menú **Imagen** > **Modo imagen**.
3. Pulse ◄/► para seleccionar **Usuario 1** o **Usuario 2**.
4. Pulse ▼ para resaltar **Modo de referencia**.

☞ Esta función sólo estará disponible cuando esté seleccionado el modo **Usuario 1**, o **Usuario 2** en el elemento del submenú **Modo imagen**.

5. Pulse ◄/► para seleccionar un modo de imagen que se aproxime a sus necesidades.
6. Pulse ▼ para seleccionar el elemento de submenú que desee cambiar y ajuste el valor con ◄/►. Consulte la sección "Ajuste de la calidad de imagen en los modos de usuario" a continuación para obtener más detalles.

Ajuste de la calidad de imagen en los modos de usuario

En función del tipo de señal detectado y del modo de imagen seleccionado, algunas de las funciones siguientes pueden no estar disponibles. En función de sus necesidades, puede ajustar esas funciones resaltándolas y pulsando los botones ◄/► del proyector o mando a distancia.

Ajustar el brillo

Cuanto más alto sea el valor, más brillante será la imagen. Cuanto menor sea el valor especificado, menor será el nivel de brillo de la imagen. Ajuste este control de modo que las áreas oscuras de la imagen aparezcan en negro y que los detalles en estas áreas sean visibles.



Ajustar el contraste

Cuanto más alto sea el valor, mayor será el contraste de la imagen. Utilice esta opción para definir el nivel de blanco máximo una vez que haya ajustado el ajuste de **Brillo** según la entrada seleccionada y el entorno de visualización.



Ajustar el color

Un ajuste bajo genera colores menos saturados. Si el ajuste es demasiado alto, los colores de la imagen se exageran y la imagen carece de realismo.

Ajustar el matiz

Cuanto mayor sea el valor, más rojiza será la imagen. Cuanto menor sea el valor, más verdosa será la imagen.

Ajustar la nitidez

Cuanto mayor sea el valor, más nítida será la imagen. Cuanto menor sea el valor, más difuminada estará la imagen.

Ajustar Brilliant Color

Esta función utiliza un algoritmo de procesamiento del color nuevo y dispone de mejoras del nivel del sistema para ofrecer imágenes más brillantes, más realistas y con colores más vibrantes. Ofrece un aumento del 50% del brillo en las imágenes de tonos medios, comunes en escenas de vídeo y naturales, para que el proyector reproduzca imágenes con colores más realistas. Si desea ver las imágenes con esta calidad, seleccione **Activado**. Si no fuera así, seleccione **Desactivado**.

Si **Desactivado** está seleccionado, la función **Temperatura de color** no estará disponible.

Seleccionar una temperatura de color

Las opciones de temperatura de color* disponibles variarán en función del tipo de señal seleccionada.

1. **Fresco**: el blanco de la imagen adopta tonos azulados.
2. **Normal**: el blanco mantiene su coloración normal.
3. **Caliente**: el blanco de la imagen adopta tonos rojizos.

***Acerca de las temperaturas del color:**

Existen muchas sombras distintas que se consideran "blanco" por varios motivos. Uno de los métodos comunes de representar el color blanco se conoce como la "temperatura de color". Un color blanco con una temperatura de color baja parece rojizo. Un color blanco con una temperatura del color alta parece tener más azul.

Establecer una temperatura de color preferida

Para establecer una temperatura de color preferida:

1. Resalte **Temperatura de color** y seleccione **Caliente**, **Normal** o **Fresco** pulsando ◄/► en el proyector o en el mando a distancia.
2. Pulse ▼ para resaltar **Ajuste de temperatura de color** y después **MODE/ ENTER**. Se mostrará la página Ajuste de temperatura de color.
3. Pulse ▲/▼ para resaltar el elemento que desea cambiar y ajuste los valores presionando ◄/►.
   - **Ganancia R**/**Ganancia G**/**Ganancia B**: permite ajustar los niveles de contraste de Rojo, Verde y Azul.
   - **Desfase R**/**Desfase G**/**Desfase B**: permite ajustar los niveles de brillo de Rojo, Verde y Azul.
4. Pulse **MENU/EXIT** para salir y guardar la configuración.

Administración de color 3D

En la mayoría de los lugares de instalación, la administración de color no será necesaria, por ejemplo, en clases, salas de conferencias o salones en los que se deje la luz encendida, o en lugares en los que entre la luz del sol a través de las ventanas.

La administración de color se considerará únicamente en instalaciones permanentes con niveles de iluminación controlados como en salas de reuniones, de conferencias o sistemas de cine en casa. La administración de color permite un ajuste de control preciso del color gracias al cual, de ser preciso, la reproducción del color será más exacta.

Sólo podrá lograr una administración adecuada del color en condiciones de visualización controladas y reproducibles. Tendrá que utilizar un colorímetro (medidor de la luz del color) y una serie de imágenes de fuente apropiadas para medir la reproducción del color. Estas herramientas no se suministran con el proyector, aunque su proveedor le podrá orientar e incluso ofrecerle un instalador profesional con experiencia.

La gestión de color dispone de seis conjuntos (RGBCMY) de colores que se pueden ajustar. Al seleccionar cada color, puede ajustar la gama y la saturación de forma independiente de acuerdo con sus preferencias.

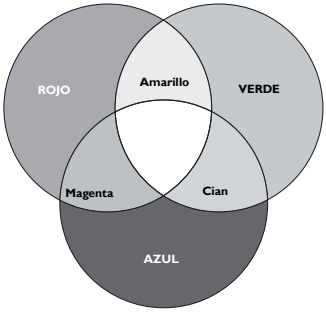
Si dispone de un disco de prueba que contenga varias muestras de colores y que se pueda utilizar para comprobar la presentación del color en monitores, televisiones, proyectores, etc., podrá proyectar cualquier imagen del disco en la pantalla y acceder al menú **Administración de color 3D** para realizar los ajustes.

Para ajustar la configuración:

1. Diríjase al menú **Imagen** y resalte **Administración de color 3D**.
2. Pulse **MODE/ENTER** y aparecerá la página **Administración de color 3D**.

3. Resalte **Color primario** y pulse ◄/► para seleccionar un color entre Rojo, Verde, Azul, Cian, Magenta y Amarillo.
4. Pulse ▼ para resaltar **Matiz** y después ◄/► para seleccionar la gama. Si aumenta la gama los colores, se incluirá una proporción mayor de los dos colores adyacentes. Consulte la ilustración de la derecha donde se detalla cómo se relacionan los colores.

   Por ejemplo, si selecciona Rojo y configura su gama en 0, en la imagen proyectada sólo se seleccionará el rojo puro. Si aumenta la gama, se incluirá el rojo cercano al amarillo y el rojo cercano al magenta.



5. Pulse ▼ para resaltar **Saturación** y ajuste los valores de acuerdo con sus preferencias pulsando ◄/►. Cada ajuste que realice se reflejará en la imagen de forma inmediata. Por ejemplo, si selecciona Rojo y configura su valor en 0, sólo se verá afectada la saturación del rojo puro.

☞ **Saturación** es la cantidad de ese color en una imagen de vídeo. Los ajustes más bajos producen colores menos saturados; el ajuste "0" elimina completamente ese color de la imagen. Si la saturación es demasiado alta, el color será exagerado y poco realista.

6. Pulse ▼ para resaltar **Ganancia** y ajuste los valores de acuerdo con sus preferencias pulsando ◄/►. Esto afectará al nivel de contraste del color primario que haya seleccionado. Cada ajuste que realice se reflejará en la imagen de forma inmediata.
7. Repita los pasos 3 a 6 para realizar otros ajustes de color.
8. Asegúrese de que ha realizado todos los ajustes deseados.
9. Pulse **MENU/EXIT** para salir y guardar la configuración.

Restablecer el modo actual o todos los modos de imagen

1. Diríjase al menú **Imagen** y resalte **Restablecer ajuste de imagen**.
2. Pulse **MODE/ENTER** y pulse ▲/▼ para seleccionar **Actual** o **Todos**.
   - **Actual**: permite recuperar la configuración preestablecida de fábrica del modo de imagen actual.
   - **Todos**: permite devolver la configuración preestablecida de fábrica de todas las configuraciones, excepto las correspondientes a las opciones **Usuario 1**/ **Usuario 2** del menú **Imagen**.

Configuración del temporizador de presentación

El temporizador de presentación indica el tiempo de presentación en la pantalla para lograr una mejor gestión del tiempo cuando se realicen presentaciones. Siga estos pasos para utilizar esta función:

1. Diríjase al menú **Configuración de sistema: Básica** > **Temporizador de presentación** y pulse **MODE/ENTER** para visualizar la página **Temporizador de presentación**.
2. Resalte **Intervalo del temporizador** y decida el período de intervalo del temporizador pulsando ◄/►. El período de tiempo puede establecerse de 1 a 5 minutos en incrementos de 1 minuto y de 5 a 240 minutos en incrementos de 5 minutos.

☞ Si el temporizador ya está activado, se pondrá en marcha siempre que restablezca la opción Intervalo del temporizador.

3. Pulse ▼ para resaltar **Pantalla de temporizador** y elija si desea que el temporizador aparezca en la parte superior de la pantalla pulsando ◄/►.

Selección	Descripción
Siempre	Muestra el temporizador en pantalla durante el tiempo de presentación.
3 min/2 min/1 min	Muestra el tiempo en pantalla en los últimos 3/2/1 minutos.
Nunca	Oculta el temporizador durante el tiempo de presentación.

4. Pulse ▼ para resaltar **Posición del temporizador** y configure la posición del temporizador pulsando ◄/►.
5. Pulse ▼ para resaltar **Método de recuento del temporizador** y seleccione el método de recuento que desee pulsando ◄/►.

Selección	Descripción
Adelante	Aumenta desde 0 el tiempo de presentación.
Atrás	Disminuye hasta 0 el tiempo de presentación.

6. Pulse ▼ para resaltar **Aviso con sonido** y decidir si desea recibir avisos con sonido pulsando ◄/►. Si selecciona **Activado**, se escuchará un pitido doble en los últimos 30 segundos de la cuenta atrás o cuenta normal y un pitido triple cuando el temporizador llegue a su fin.
7. Para activar el temporizador de presentación, pulse ▼, después ◄/► para seleccionar **Activado** y, por último, pulse **MODE/ENTER**.
8. Aparece un mensaje de confirmación. Resalte **Sí** y pulse **MODE/ENTER** en el proyector o en el mando a distancia para confirmar. Aparecerá el mensaje **"El temporizador está activado"** en la pantalla. El temporizador comenzará el recuento en el momento en que se active.

Para cancelar el temporizador, siga estos pasos:

1. Diríjase al menú **Configuración de sistema: Básica** > **Temporizador de presentación** y resalte **Desactivado**. Pulse **MODE/ENTER**. Aparece un mensaje de confirmación.
2. Resalte **Sí** y pulse **MODE/ENTER** para confirmar. Aparecerá el mensaje **"El temporizador está desactivado"** en la pantalla.

Operaciones de paginación del mando a distancia

Conecte el proyector a su PC o equipo portátil mediante un cable USB antes de utilizar la función de paginación. Consulte la sección "Conexión" en la página 23 para obtener más detalles.

Puede utilizar el programa de software de visualización (en un ordenador conectado) que responda a los comandos de retroceso y avance de página (como por ejemplo Microsoft PowerPoint) pulsando los botones **PAGE +**/**PAGE -** del mando a distancia.

Si la función de paginación del mando a distancia no funciona, compruebe si la conexión USB está realizada de forma correcta y el controlador del ratón del ordenador está actualizado a la versión más reciente.

- La función de paginación del mando a distancia no funciona con el sistema operativo Microsoft® Windows® 98. Es recomendable utilizar los sistemas operativos Windows® XP o superior.
- La función solamente está disponible para el modelo SH915.

Congelación de la imagen

Pulse **FREEZE** en el mando a distancia para congelar la imagen. La palabra **"FREEZE"** se mostrará en la pantalla. Para desactivar la función, pulse cualquier tecla en el proyector o el mando a distancia.

☞ Si el mando a distancia tiene los botones siguientes, tenga en cuenta que no se pueden pulsar para ejecutar la función: **LASER**, **#2**, **#5**, **PAGE +**/**PAGE -**.

Incluso cuando una imagen está congelada en la pantalla, las imágenes siguen reproduciéndose en el vídeo u otro dispositivo. Si los dispositivos conectados tienen una salida de audio activa, seguirá oyendo el sonido aunque la imagen esté congelada en la pantalla.

Cómo ocultar la imagen

Para dirigir toda la atención del público al presentador, puede utilizar el botón **ECO BLANK** del proyector o **ECO BLANK** del mando a distancia para ocultar la imagen que se esté mostrando. Cuando esta función esté activada con una entrada de audio conectada, podrá seguir escuchando el audio.

Puede configurar el tiempo en blanco en el menú **Configuración de sistema: Básica** > **Configuración de funcionamiento** > **Temporizador en blanco** para que el proyector vuelva a la imagen automáticamente tras un período de tiempo de inactividad de la pantalla en blanco. La duración de tiempo se puede establecer entre 5 y 30 minutos en incrementos de 5 minutos.

Si la duración de tiempo predeterminada no se ajusta a sus necesidades, seleccione **Desactivar**.

Independientemente de si la función **Temporizador en blanco** está activada o no, puede pulsar prácticamente cualquier botón del proyector o del mando a distancia para restaurar la imagen.

⚠ • No bloquee la lente de forma que interrumpa la proyección, ya que podría provocar que se deforme o sobrecaliente el objeto del bloqueo o incluso provocar un incendio.

Bloqueo de las teclas de control

Bloqueando la teclas de control del proyector, puede evitar que alguien (niños, por ejemplo) cambie la configuración accidentalmente. Cuando **Bloqueo de teclas del panel** esté activado, no funcionará ninguna tecla del proyector excepto la tecla ⏻ **ALIMENTACIÓN**.

1. Diríjase al menú **Configuración de sistema: Básica** > **Bloqueo de teclas del panel** y seleccione **Activado** pulsando ◄/► en el proyector o en el mando a distancia. Aparece un mensaje de confirmación.
2. Resalte **Sí** y pulse **MODE/ENTER** para confirmar.

Para liberar el bloqueo de los botones del panel, utilice el mando a distancia para entrar en el menú **Configuración de sistema: Básica** > **Bloqueo de teclas del panel** y pulse ◄/► para seleccionar **Desactivado**.

☞ • Aunque el bloqueo de las teclas del panel esté habilitado, las teclas del mando a distancia siguen estando activas.

• Si pulsa ⏻ **ALIMENTACIÓN** para apagar el proyector sin desactivar el bloqueo de teclas del panel, el proyector seguirá en estado de bloqueo cuando lo vuelva a encender.

Funcionamiento en altitudes elevadas

Se recomienda utilizar **Modo altitud elevada** cuando se encuentre en un lugar entre 1,500 y 3,000 m sobre el nivel del mar y si la temperatura oscila entre 0°C y 30°C.

⚠ No utilice el **Modo altitud elevada** si se encuentra en un lugar con una altitud de entre 0 m y 1500 m y una temperatura de entre 0°C y 35°C. Si lo hace, el proyector se enfriará demasiado.

Para activar el **Modo altitud elevada**:

1. Pulse **MENU/EXIT** y, a continuación, pulse ◄/► hasta que se resalte el menú **Configuración de sistema: Avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Modo altitud elevada** y pulse ◄/► para seleccionar **Activado**. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Resalte **Sí** y pulse **MODE/ENTER**.

El funcionamiento en "**Modo altitud elevada**" puede incrementar el nivel de decibelios ya que aumenta la velocidad del ventilador necesaria para mejorar el enfriamiento general del sistema y su rendimiento.

Si utiliza este proyector en otros entornos extremos distintos a los citados anteriormente, puede que se apague automáticamente para evitar el sobrecalentamiento. Para solucionar esto, active el Modo altitud elevada. Sin embargo, esto no significa que este proyector funcione en cualquier condición extrema o peligrosa.

Ajuste del sonido

Los ajustes de sonido realizados según se indican a continuación afectarán a los altavoces del proyector. Asegúrese de haber conectado correctamente la entrada de audio del proyector. Consulte la sección "Conexión" en la página 23 para obtener información sobre la conexión de la entrada de audio.

FUENTE DE ENTRADA	ENTRADA DE AUDIO	AUDIO OUT
Ordenador	miniconector	miniconector
HDMI 1/2	HDMI	miniconector
VIDEO	RCA	miniconector
S-VIDEO	RCA	miniconector

Anulación del sonido

Para desactivar el sonido temporalmente,

- Usar el mando a distancia

Pulse **SILENCIO** para desactivar el sonido temporalmente. Mientras el sonido está desactivado, la pantalla muestra en la esquina superior derecha de la pantalla.

Para restaurar el sonido, pulse **SILENCIO** de nuevo.

- Mediante el menú OSD

1. Pulse **MENU/EXIT** y, a continuación, pulse ◄/► hasta que se resalte el menú **Configuración de sistema: Avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Configuración audio** y después **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Configuración audio**.
3. Resalte **Silencio** y pulse ◄/► para seleccionar **Activado**.
4. Para restaurar el sonido, repita los pasos 1 a 3 y pulse ◄/► para seleccionar **Desactivado**.

Ajustar el nivel de sonido

Para ajustar del nivel de sonido,

- Usar el mando a distancia

Pulse o para seleccionar el nivel de sonido que desee.

- Mediante el menú OSD

1. Repita los pasos 1 y 2 anteriores.
2. Pulse ▼ para resaltar **Volumen** y pulse ◄/► para seleccionar el nivel de sonido.

Desactivar el tono de encendido o apagado

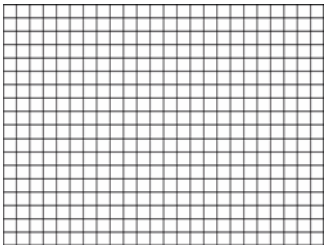
1. Repita los pasos 1 y 2 anteriores.
2. Pulse ▼ para resaltar **Encender/apagar tono** y pulse ◄/► para seleccionar **Desactivado**.

La única forma de cambiar el tono de encendido o apagado es ajustar esta opción en el valor Activado o Desactivado. Anular el silencio o modificar el nivel de sonido no afectará al tono de encendido o apagado.

Utilizar el patrón de prueba

El proyector es capaz de mostrar la cuadrícula de prueba. Se puede utilizar para ayudarle a ajustar el tamaño de la imagen y el enfoque, garantizando que la imagen proyectada no presenta distorsión.

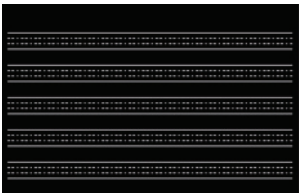
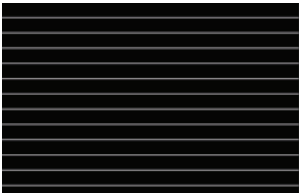
Para mostrar el patrón de prueba, abra el menú OSD, vaya a **Configuración de sistema: Avanzada** > **Patrón de prueba** y pulse ◄/► para seleccionar **Activado**.



Utilizar plantillas de enseñanza

El proyector proporciona varios patrones predefinidos para diferentes finalidades de enseñanza. Para activar el patrón:

1. Abra el menú OSD y diríjase a **Pantalla** > **Plantilla de enseñanza** y pulse ▲/▼ para seleccionar **Pizarra** o **Pizarra Blanca**.
2. Pulse ◄/► para elegir el patrón que necesita.
3. Pulse **MODE/ENTER** para activar el patrón.

Plantilla de enseñanza	Pizarra Blanca	Pizarra
Formación de letras		
Hoja de cálculo		
Coordinar tabla		

Utilizar la instalación rápida

El proyector proporciona un botón de acceso directo para establecer las funciones **Posición proyector**, **Patrón de prueba** y **Deformación trapez.** rápidamente.

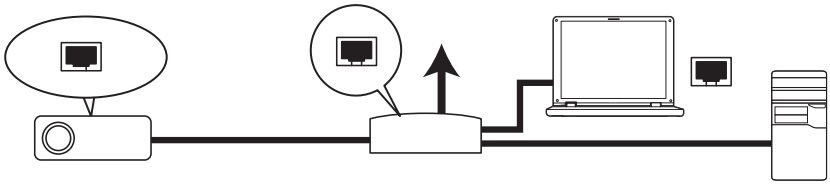
Pulse **QUICK INSTALL** en el mando a distancia y, a continuación, pulse ▲/▼ para seleccionar:

- Posición proyector: consulte "Colocación del proyector" en la página 20.
- Patrón de prueba: consulte "Utilizar el patrón de prueba" en la página 47.
- Deformación trapez.: consulte "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 28.

Control del proyector a través de un entorno LAN

Configuración de red le permite gestionar el proyector desde un ordenador utilizando un navegador web, siempre que el ordenador y el proyector estén correctamente conectados a la misma red de área local.

Configuración de los ajustes de la red LAN alámbrica



Si se encuentra en un entorno DHCP:

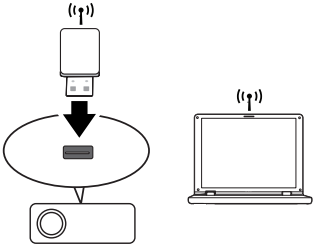
1. Utilice un cable RJ45 y conecte un extremo de la toma de entrada LAN del proyector y el otro extremo al puerto RJ45.
2. Pulse **MENU/EXIT** y, a continuación, pulse ◄/► hasta que haya seleccionado el menú **Configuración de sistema: Avanzada**.
3. Pulse ▼ para seleccionar **Configuración de red** y pulse **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Configuración de red**.
4. Pulse ▼ para seleccionar **LAN alámbrico** y pulse **MODE/ENTER**.
5. Pulse ▼ para seleccionar DHCP y, a continuación, pulse ◄/► para seleccionar **Activado**.
6. Pulse ▼ para seleccionar Aplicar y pulse **MODE/ENTER**.
7. Vuelva a acceder a la página **LAN alámbrico**. Se mostrarán los parámetros Dirección IP, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada y Servidor DNS. Anote la dirección IP.

☞ Si no se muestra la dirección IP, póngase en contacto con el administrador de ITS.

Si se encuentra en un entorno que no sea DHCP:

1. Repita los pasos del 1 al 4 anteriores.
2. Pulse ▼ para seleccionar DHCP y, a continuación, pulse ◄/► para seleccionar **Desactivado**.
3. Póngase en contacto con su administrador de ITS para obtener información sobre los parámetros Dirección IP, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada y Servidor DNS.
4. Pulse ▼ para seleccionar el elemento que desea modificar e introduzca el valor.
5. Pulse ▼ para seleccionar Aplicar y pulse **MODE/ENTER**.

Configuración de los ajustes de la red LAN inalámbrica



1. Conecte la llave inalámbrica BenQ (opcional) al conector de entrada USB TIPO A del proyector.
2. Seleccione **LAN alámbrico** en el menú **Configuración de sistema: Avanzada** > **Configuración de red** y pulse **MODE/ENTER**.
3. Para la conexión en modo **AP**, tendrá que anotar la información de SSID, y posteriormente buscar en Q Presenter el proyector que presente el mismo SSID para iniciar la proyección. Para la conexión con el modo Infraestructura, tendrá que seleccionar el SSID del proyector que desea conectar. Consulte la sección "Visualización de la imagen a través de Q Presenter" en la página 58 para obtener más detalles.
4. Utilice la utilidad de conexión inalámbrica de su equipo para conectarse a la red.

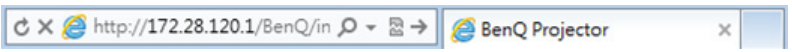
Si en el proyector está definida la Clave WEP, el usuario deberá introducir la contraseña de la Clave WEP para conectarse a la red.

Controlar el proyector de forma remota a través de un navegador web

Una vez haya configurado los ajustes de la LAN, podrá encontrar la dirección IP del proyector en la parte inferior de la pantalla de red. Podrá utilizar cualquier equipo de la misma red de área local para controlar el proyector.

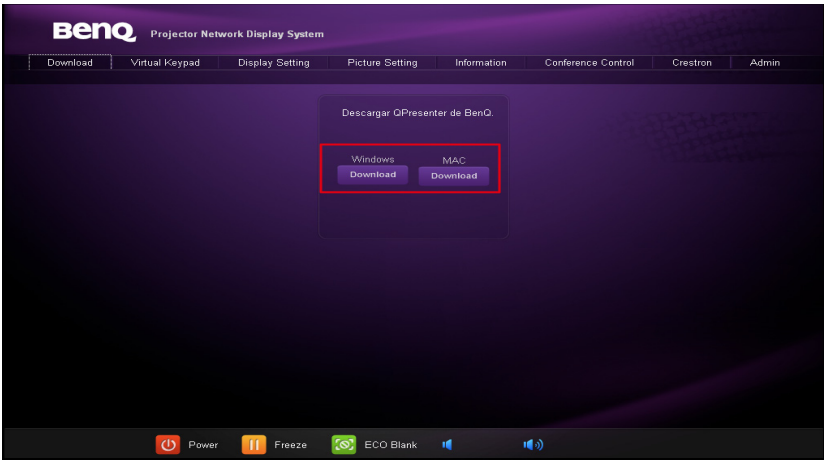
1. Introduzca la dirección del proyector en la barra de direcciones de su navegador y pulse Entrar. Por ejemplo: http://172.28.120.1





2. Se abrirá la página de operaciones de red remotas de BenQ.

- El control de página web es compatible con IE a partir de la versión 7.0.
- Las ilustraciones del control de página web, Q Presenter y Lector USB tienen la finalidad de servir como explicación, y podrían ser diferentes del diseño real de su proyector.



3. Haga clic en Download (Descargar) para guardar el software Q Presenter en su ordenador.

También puede vincular al control de página web desde **Q Presenter** > **Configuración** > **Configuración avanzada** > **Controlar proyector** a través de página web de la página 61.

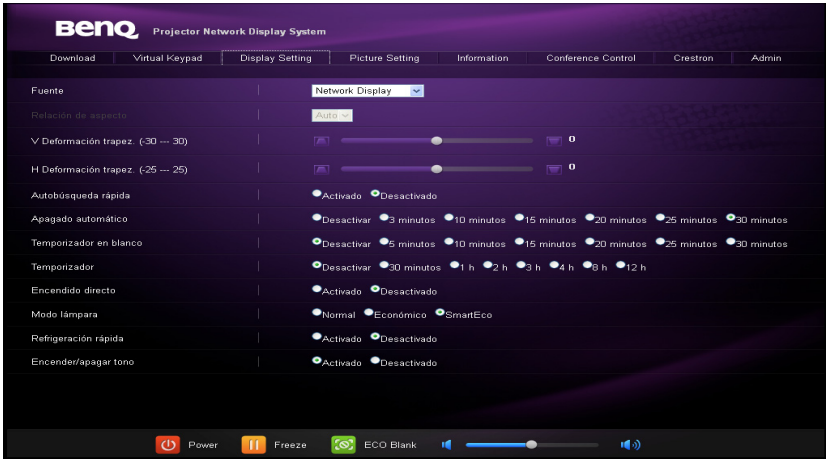
4. Ejecute la instalación del programa.
5. Abra Q Presenter, busque y conecte una pantalla de red. Consulte la sección "Visualización de la imagen a través de Q Presenter" en la página 58 para obtener más detalles.

La página Virtual Keypad (Teclado virtual) le permite controlar el proyector de la misma forma que si estuviera utilizando el mando a distancia o el panel de control del proyector.

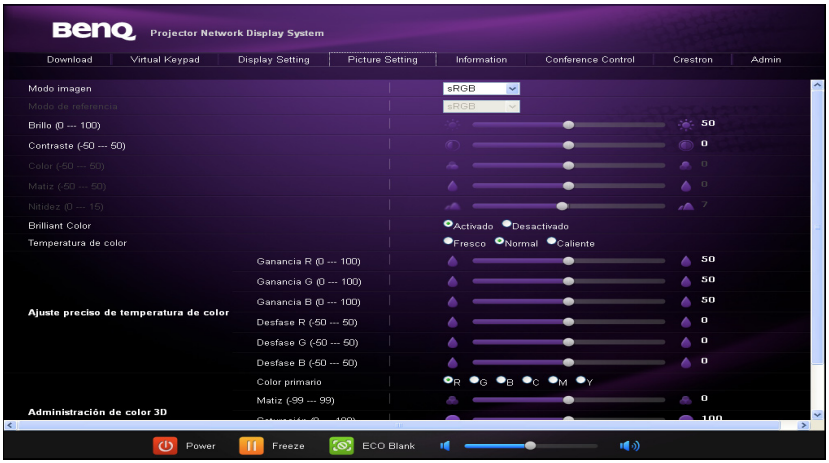


i. Estos botones realizan la misma función que el resto de botones del mando a distancia. Consulte la sección "Mando a distancia" en la página 14 para obtener más detalles.

La página Display Setting (Configuración de pantalla) le permite controlar el proyector como si estuviera utilizando los menús OSD. Estas funciones son ajustes de menú útiles.



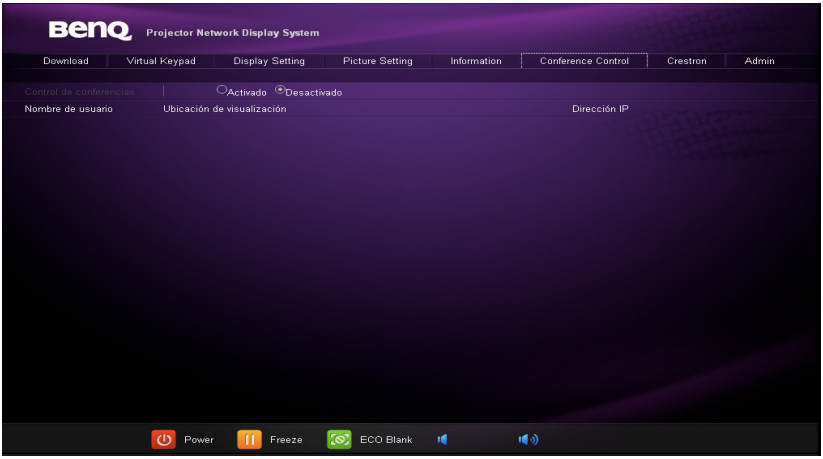
La página Picture Setting (Configuración imagen) le permite controlar el proyector como si estuviera utilizando el menú **Imagen**.



La página Information (Información) muestra la información y el estado de este proyector.



La página Conference Control (Control de conferencia) le permite controlar el estado de visualización del ordenador de todos los ordenadores conectados a este proyector.



La página de Crestron se encuentra sólo disponible cuando se encuentra en una red LAN cableada. También le permite controlar el proyector de forma remota. Crestron admite RoomView versión 6.2.2.9.



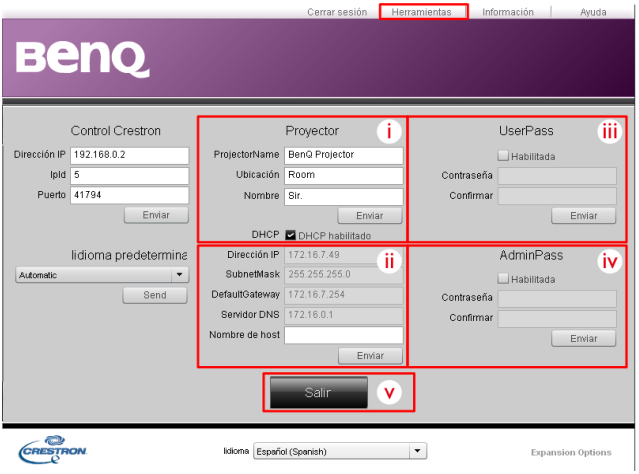
i. Estos botones realizan la misma función que el resto de menús OSD o botones del mando a distancia. Consulte las secciones "2. Menú Imagen" en la página 73 y "Mando a distancia" en la página 14 para obtener más detalles.

El botón Menu (Menú) también puede utilizarse para volver al menú OSD anterior, salir y guardar la configuración de menús.

ii. Haga clic en la señal que desee para cambiar la fuente de entrada.

iii. Puede seleccionar el idioma OSD que prefiera.

La página Herramientas le permite gestionar el proyector, configurar los ajustes de control de la LAN y proteger el acceso de operaciones de red remota de este proyector.

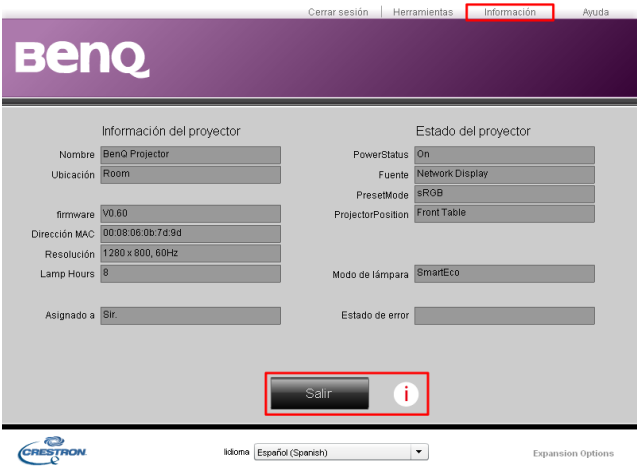


i. Puede asignar nombre al proyector, realizar un seguimiento de su ubicación y de la persona que está a cargo de él.
ii. Puede ajustar la configuración de la red LAN alámbrico.
iii. Una vez configurado, el acceso a las operaciones remotas a través de la red de este proyector estarán protegidas por medio de contraseña.
iv. Una vez configurado, el acceso a la página Herramientas se ha protegido mediante contraseña.

☞ Después de realizar los ajustes, presione el botón Enviar y los datos se guardarán en el proyector.

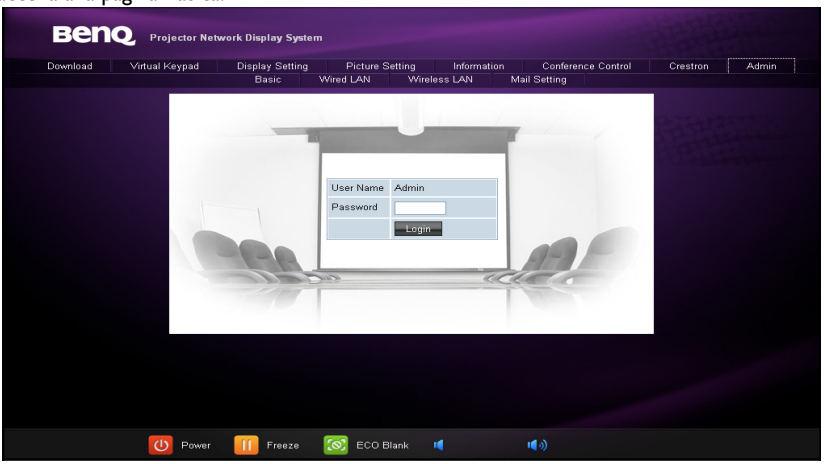
v. Pulse **Salir** para volver a la página de funcionamiento de red remota de Crestron.

La página Información muestra la información y el estado de este proyector.

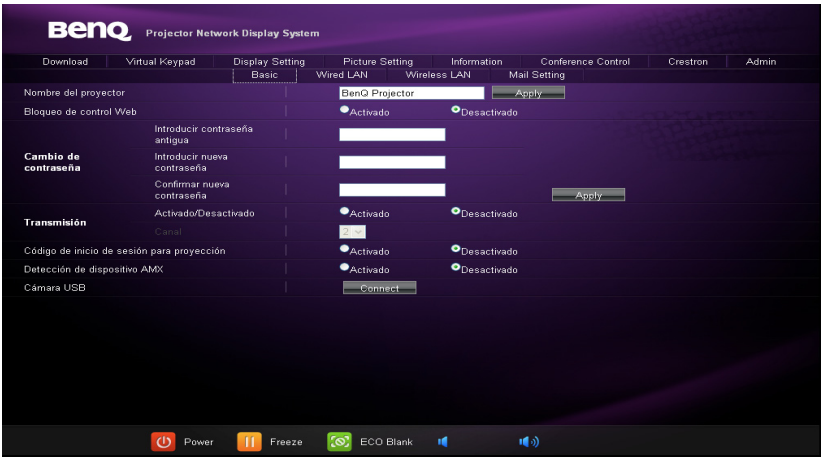


i. Pulse **Salir** para volver a la página de funcionamiento de red remota de Crestron.

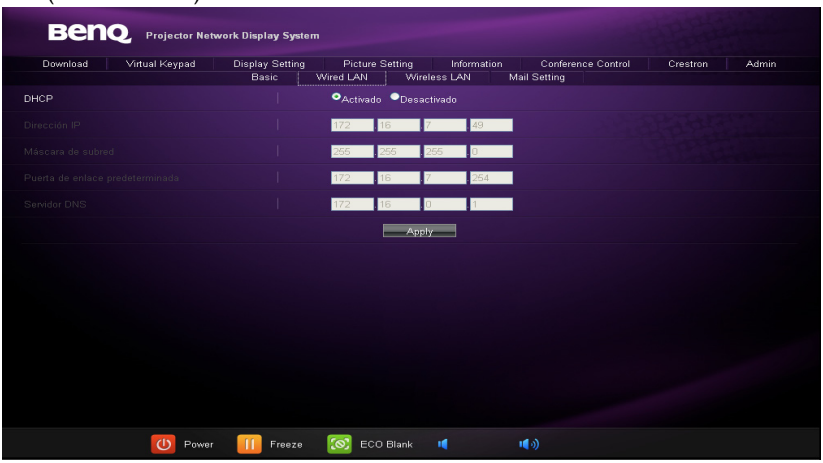
La página Admin le permite acceder a las páginas Basic (Básica), Wired LAN (LAN alámbrico), Wireless LAN (LAN inalámbrico) y Mail (Correo) una vez introducida la contraseña. La contraseña predeterminada es “0000”. Si desea modificar la contraseña, acceda a la página Básica.



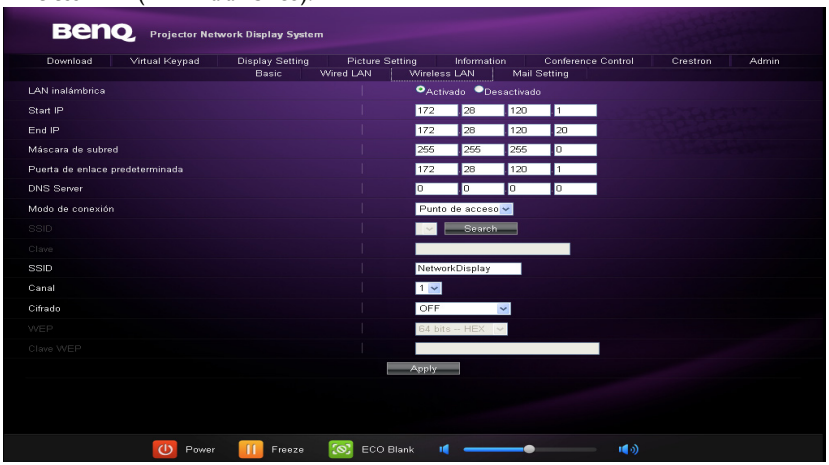
La página Basic (Básica) le permite modificar la contraseña y seleccionar personas conectadas. El número de personas conectadas podría afectar al rendimiento de visualización de la red.



La página Wired LAN (LAN alámbrico) le permite ajustar la configuración de la red Wired LAN (LAN alámbrico).

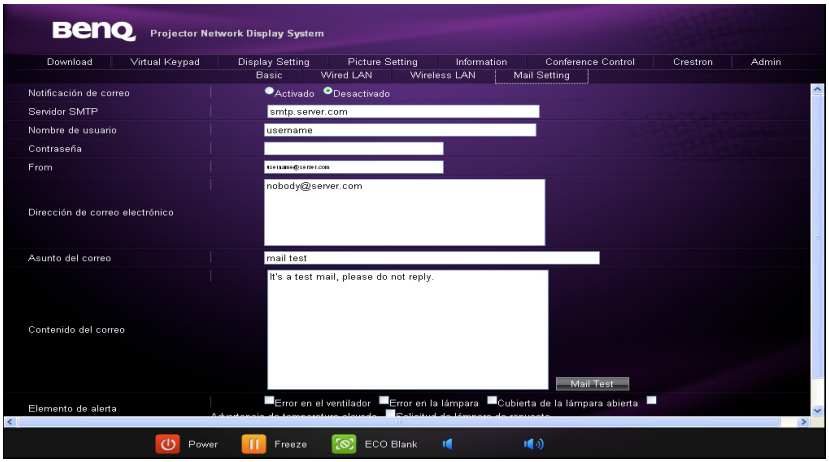


La página Wireless LAN (LAN inalámbrico) le permite ajustar la configuración de la red Wireless LAN (LAN inalámbrico).



La longitud máxima de la cadena SSID es de 16 bytes. Utilice un SSID diferente cuando se conecten más de dos proyectores a través de la LAN inalámbrica.

La página Mail (Correo) le permite enviar alertas por correo electrónico a su administrador de ITS.



Puede probar primero la función Mail Test (Prueba de correo) para comprobar que funciona el Alert Mail (Correo de alerta).

Utilizar la función Bloqueo de control Web

Esta función está diseñada para evitar que personas no autorizadas cambien de forma malintencionada la configuración del proyector a través del Projector Network Display System (Sistema de visualización en red del proyector).

Para habilitar la función:

1. Una vez conectado el ordenador al proyector, especifique la dirección de este en la barra de direcciones del explorador y pulse Entrar.
2. Vaya la página Admin (Administración) del Projector Network Display System (Sistema de visualización en red del proyector).
3. Introduzca la contraseña actual.
4. Haga clic en ACTIVAR en la fila **Bloqueo de control Web**.



La próxima vez que alguien se conecte a este proyector, la página Projector Network Display System (Sistema de visualización en red del proyector) proporcionará funciones limitadas.

Para deshabilitar la función:

1. Vaya la página Admin (Administración) del Projector Network Display System (Sistema de visualización en red del proyector).
2. Introduzca la contraseña actual.
3. Haga clic en Desactivado en la fila Bloqueo de control Web.

También puede utilizar el menú OSD para cambiar esta función:

1. Vaya al menú **Configuración de sistema: Avanzada** > **Configur. seguridad** > **Cambiar Configuración de Seguridad** después de abrir el sistema de menús OSD. Pulse **MODE/ENTER**. Aparecerá el mensaje "INTRODUCIR CONTRASEÑA". Introduzca la contraseña actual. Si la contraseña es correcta, el menú OSD volverá a la página Configur. seguridad. Pulse ▼ para seleccionar **Bloqueo de control Web** y pulse ◄/► para seleccionar **Activado** o **Desactivado**.

Visualización de la imagen a través de Q Presenter

Q Presenter es una aplicación que se ejecuta en el PC anfitrión. Se conecta a una visualización de red disponible y transfiere el contenido del escritorio a la pantalla de red a través de una conexión de red local.

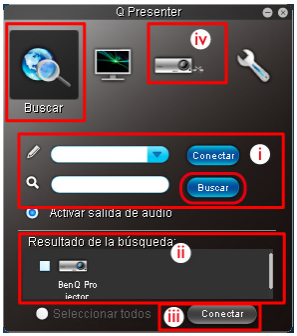
☞ Asegúrese de desactivar otros programas de control de red virtuales antes de utilizar Q Presenter.

1. Conecte el proyector con el cable RJ45 y asegúrese de que su ordenador portátil o sobremesa también se encuentran en la LAN. Consulte las secciones "Configuración de los ajustes de la red LAN alámbrica" en la página 49 y "Configuración de los ajustes de la red LAN inalámbrica" en la página 50 para obtener más detalles.
2. Busque la dirección IP e introduzca la dirección del proyector en la barra de direcciones de su navegador. Consulte la sección "Controlar el proyector de forma remota a través de un navegador web" en la página 50 para obtener más detalles.
3. Descargue Q Presenter, descomprímalo y realice la instalación del programa.
4. Una vez instalado, haga doble clic en el icono de Q Presenter. Aparecerá la página de Q Presenter.

5. Haga clic en el icono Buscar.



La página Buscar le permite buscar y conectar una pantalla de red.

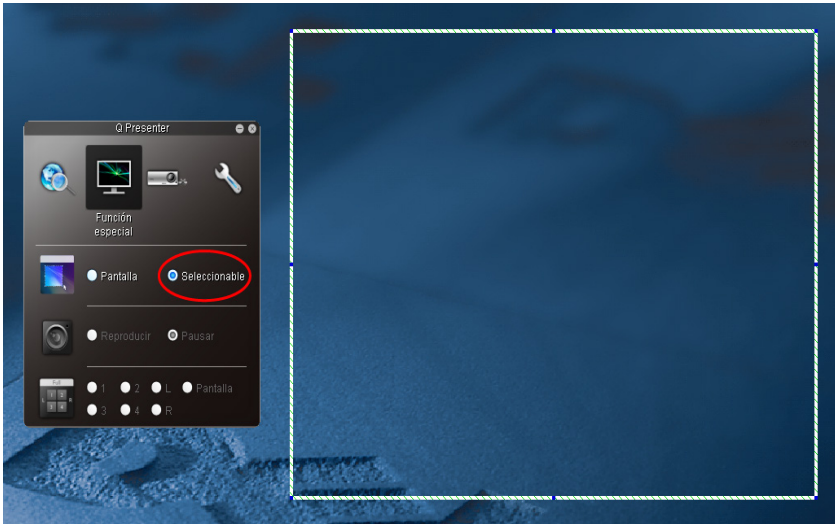


i. Tiene la opción de introducir la dirección IP (consulte la sección "Controlar el proyector de forma remota a través de un navegador web" en la página 50 para obtener más detalles) o simplemente hacer clic en "Buscar".
ii. Se encontrarán los proyectores que se encuentren dentro de la LAN. A continuación, seleccione el proyector que desea vincular.
iii. Haga clic en "Conectar". A partir de ese momento debería poder ver la imagen en el proyector.
iv. Puede hacer clic para desconectar todos los proyectores conectados.

La página Función especial le permite disponer de funciones avanzadas diseñadas para gestionar la visualización de imagen en su proyector.



i. Pantalla: en el proyector se mostrará toda la imagen. Seleccionable: aparecerá un cuadrado emergente, y posteriormente podrá mover y arrastrar el área que desea mostrar al público.



ii. Puede optar por reproducir o pausar el contenido del escritorio de visualización en la pantalla de red conectada.

iii. Pantalla 4-1 (hasta 4 ordenadores pueden transmitir imágenes a 1 mismo proyector de forma simultánea). Haga clic en la ubicación que desea visualizar. Es posible elegir 4 ubicaciones (1-4) o 2 lugares (I y D) si se trata de 2 ordenadores. Cuando haga clic en el lugar que desea visualizar, la imagen aparecerá en el proyector. Puede cambiar la ubicación en el momento que desee, incluso volver a pantalla completa o pantalla en blanco.

Las páginas Configuración básica y Configuración avanzada le permiten configurar Q Presenter.



i. Puede elegir si desea activar o no la función de Escritorio remoto. Si la función Escritorio remoto está activada, podrá cambiar el Nombre y la Contraseña. En caso de no estar activada, los campos Nombre y Contraseña aparecerán atenuados.

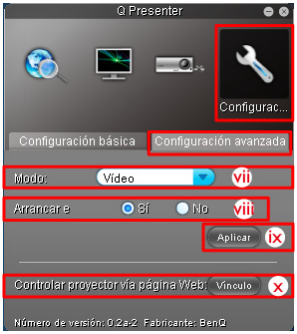
ii. Podrá definir el nombre y la contraseña del ordenador conectado. El Nombre debe estar compuesto por ocho letras en mayúscula, letras de la A a la Z y números del 0 al 9. La Contraseña debe estar compuesta por 6 dígitos, del 1 al 4.

iii. Al instalar Q Presenter, el programa identificará automáticamente el idioma del sistema operativo del ordenador e instalará el mismo idioma que utiliza su sistema operativo. Si su idioma no está incluido en la instalación, el sistema conservará el idioma inglés como valor predeterminado.

iv. Puede seleccionar si desea o no permitir el mensaje emergente de notificación.

v. Cuando active la visualización 1:N, 1PC/NB puede mostrar hasta 8 proyectores de forma simultánea.

vi. Una vez establecida, pulse Aplicar para guardar los cambios.



vii. Puede seleccionar el modo de visualización de Vídeo o Gráfico. Modo Gráfico: peor calidad de imagen pero mayor velocidad de transmisión. Modo Vídeo: mejor calidad de imagen pero menor velocidad de transmisión. Sin embargo, la velocidad de transmisión real viene determinada por el estado de uso de la red en dicho momento.

viii. Puede seleccionar que la aplicación Q Presenter se inicie de forma automática al encender el ordenador.

ix. Una vez establecida, pulse Aplicar para guardar los cambios.

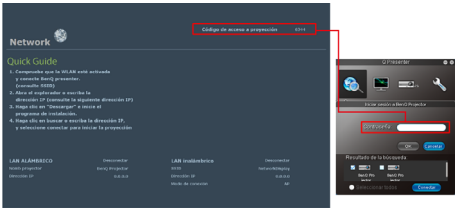
x. Puede conectarse a la página de funcionamiento de red remota de BenQ en la página 50.

Utilizar la función Código de acceso a proyección

Esta función está diseñada para garantizar la visualización en red a través del proyector correcto. Para activar esta función:

1. Vaya al menú **Configuración de sistema: Avanzada** > **Configuración de red** después de abrir el sistema de menús OSD. Pulse **MODE/ENTER**.
2. Pulse ▼ para seleccionar **Código de acceso a proyección** y pulse ◄/► para seleccionar **Activado** o **Desactivado**.

Cuando esta función está activada, el proyector generará un código aleatorio de 4 dígitos en la esquina superior derecha cuando cambie la fuente a Network Display (Visualización en red). Es necesario escribir el código de 4 dígitos en Q Presenter cuando se conecte al proyector.



Utilizar la función de difusión

Cuando se tiene una pantalla LAN 1:N, hay dos formas de llevar a cabo esta función:

1. Mediante TCP/IP (se admiten hasta 8 proyectores). Se trata del diseño original.
2. Mediante difusión (se admiten hasta 255 proyectores). Se trata de un nuevo diseño. Puede seleccionar el canal 1, 2, 3, 4, 5, 6...25 mostrando la dirección IP correspondiente (atenuada).

Hay 1~25 canales (25 direcciones IP) entre los que puede elegir libremente:

239.192.19.21~239.192.19.45

Si el canal se fija en el canal de emergencia, cuando el proyector detecta una imagen entrante en este canal, la proyectará automáticamente. No es necesario cambiar las fuentes manualmente.

Para activar esta función:

☞ La función requiere una versión especial de QPresenter. Descárguela del CD Manual del usuario.

1. Vaya al menú **Configuración de sistema: Avanzada** > **Configuración de red** después de abrir el sistema de menús OSD. Pulse **MODE/ENTER**.
2. Pulse ▼ para seleccionar **Difusión** y pulse ◄/► para seleccionar **Activado**.
3. Abra la pagina de configuración avanzada en QPresenter.
4. Haga clic en **Sí** en la fila Activating Broadcasting (Activar la difusión) y haga clic en **Aplicar**.

O bien:

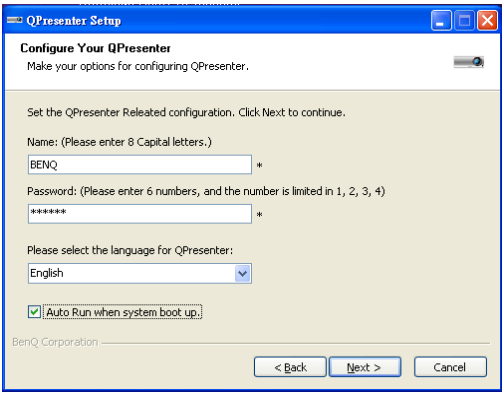
1. Abra el Projector Network Display System (Sistema de visualización de red del proyector) y vaya a la página Basic (Básica).
2. Haga clic en **Activado** en la fila **Difusión** y seleccione un canal mediante la lista desplegable.
3. Abra la pagina de configuración avanzada en QPresenter.
4. Haga clic en **Sí** en la fila Activating Broadcasting (Activar la difusión) y haga clic en **Aplicar**.

☞
- Esta función solamente está disponible cuando se selecciona la fuente de Network Display (Pantalla de red).
- El requisito mínimo de sistema que debe cumplir su equipo es una CPU Intel Core 2 Duo 2,4 GHz, DDR de 2 GB.

Control del Escritorio remoto a través de Q Presenter

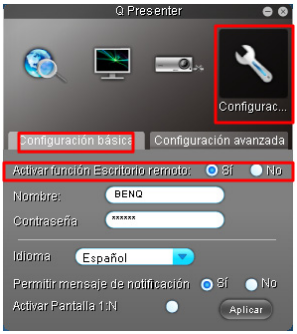
Q Presenter puede realizar el Control del Escritorio remoto (RDC) del ordenador anfitrión desde el proyector.

1. Configure la cuenta (nombre de usuario y contraseña) de inicio de sesión de RDC en Q Presenter.



   - Nombre: debe estar compuesto por 8 letras mayúsculas en inglés, de la A hasta la Z, y números entre el 0 y el 9.
   - Contraseña: debe ser de 6 dígitos y limitar el intervalo entre 1 y 4.
   - Si hay una gran cantidad de público viendo la pantalla mientras el usuario introduce la contraseña, arriba, izquierda, abajo, derecha corresponderán a 1, 2, 3 y 4 respectivamente, en los teclados del mando a distancia o del proyector.
   - Si se encuentran varios nombres de Q Presenter iguales, aparecerá en el OSD del proyector un error similar a "duplicado".

2. Activar la función de Control del Escritorio remoto en **Q Presenter** > **Configuración** > **Configuración básica**.



3. Abra el menú OSD y diríjase al menú **Configuración de sistema: Avanzada** > **Configuración de red**. Pulse **MODE/ENTER**.

4. Seleccione **Escritorio remoto** y pulse **MODE/ENTER**.
5. Introduzca la misma **Cuenta** y **Contraseña** que en el paso 1.
6. Seleccione **Conectar** y pulse **MODE/ENTER** para conectarse al equipo seleccionado.
7. Conecte el teclado o ratón USB para controlar el escritorio del ordenador anfitrión a través del proyector.



- El Control del Escritorio remoto no es compatible con el modo hibernación del ordenador.
- El Control del Escritorio remoto únicamente admite la fuente LAN, por lo que la fuente del proyector está fijada en LAN.

Presentación desde un lector USB

Esta función muestra una presentación de imágenes almacenada en una unidad flash USB conectada al proyector. Puede eliminar la necesidad de tener que disponer de un ordenador como fuente.

Tipos de archivo de imagen

El lector USB muestra archivos de imagen con formato JPEG, GIF, TIFF, PNG y BMP.

- Si el nombre de archivo contiene caracteres sin identificar aparecerá en él un cuadrado.
- No se admiten nombres de archivo en tailandés.
- Los archivos con formato GIF, TIFF, PNG y BMP únicamente solo podrán mostrarse si la resolución del archivo es inferior a WXGA (1280 x 800).
- Si una carpeta contiene más de 200 fotografías, solo podrán mostrarse las primeras 200 fotografías.

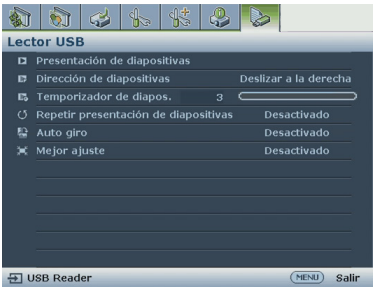
Preparativos

Para ver sus imágenes como presentación, siga los pasos que se indican a continuación:

1. Conecte una unidad flash USB a su ordenador y copie los archivos de su ordenador a la unidad flash USB.
2. En caso de ser necesario, encienda su proyector.
3. Retire la unidad flash USB de su ordenador y conéctela al conector USB TIPO A del proyector.
4. Seleccione **Lector USB** en la barra de selección de fuentes.
5. Pulse **MODE/ENTER** para entrar en la visualización de miniaturas.

Menú Lector USB

El menú Lector USB solamente aparecerá cuando se selecciona la fuente Lector USB. Este menú se incluye con una función de presentación de diapositivas para realizar varias configuraciones.



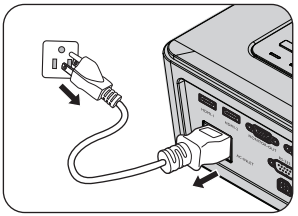
Menú principal	Submenú	Opciones
Lector USB	Presentación de diapositivas	
	Dirección de diapositivas	Deslizar a la derecha/Deslizar abajo
	Temporizador de diapos.	3 /4 /5
	Repetir presentación de diapositivas	Activado/Desactivado
	Auto giro	Activado/Desactivado
	Mejor ajuste	Activado/Desactivado

Apagado del proyector

1. Pulse **ALIMENTACIÓN** o **OFF**. Aparecerá un mensaje de confirmación. Si no responde en pocos segundos, el mensaje desaparecerá.
2. Pulse **ALIMENTACIÓN** o **OFF** por segunda vez. La **Luz indicadora POWER** parpadeará en naranja, la lámpara de proyección se apagará y los ventiladores continuarán funcionando durante aproximadamente 90 segundos para enfriar el proyector.

Para proteger la lámpara, el proyector no responderá a ninguna orden durante el proceso de enfriamiento. Para acortar el tiempo de refrigeración, también puede activar la función Refrigeración rápida. Consulte la sección "Refrigeración rápida" en la página 75 para obtener más detalles.

3. Cuando el proceso de enfriamiento finalice, se escuchará un "**Encender/apagar tono**". La **Luz indicadora POWER** se iluminará en naranja permanentemente y los ventiladores se detendrán. Desconecte el cable de alimentación de la salida de alimentación.



- Para desactivar el tono del anillo de alimentación, consulte la sección "Desactivar el tono de encendido o apagado" en la página 47 para obtener detalles.
- Si el proyector no se apaga correctamente y para proteger la lámpara, cuando intente volver a encender el proyector los ventiladores funcionarán durante algunos minutos para enfriarlo. Pulse **ALIMENTACIÓN** o **ON** de nuevo para iniciar el proyector una vez que se hayan detenido los ventiladores y de que **Luz indicadora POWER** se ilumine de color naranja.
- La vida útil de la lámpara puede variar en función de las condiciones medioambientales y el uso.

Sistema de menús

Tenga en cuenta que los menús que aparecen en pantalla (OSD) varían según el tipo de señal seleccionada.

Menú principal	Submenú		Opciones
1. Pantalla	Color de la pared		Desactivado/Amarillo claro/ Rosa/Verde claro/Azul/Pizarra
	Relación de aspecto		Automática/Real/4:3/16:9/16:10
	Deformación trapez. (disponible en el modelo SH915)		
	Trapez. 2D (disponible en el modelo SW916)		
	☞ Debido al contenido 3D, la corrección trapezoidal 2D solamente cambiará a corrección trapezoidal V 1D.		
	Ajuste de esquina (disponible en el modelo SW916)		Superior izquierda/ Superior derecha/ Inferior izquierda/ Inferior derecha
	Ajuste de superficie (disponible en el modelo SW916)		horizontal/vertical
	Posición		
	Fase		
	Tamaño H.		
	Zoom digital		PC: 1,0X~2,0X; Vídeo: 1,0X~1,8X
	3D	Modo 3D	Automática/Desactivado/ Fotogr. Secuencial/ Empaque cuadros/ Superior-Inferior/En paralelo
		Invertir Sincr 3D	Desactivar/Invertir
		Guardar configuración 3D	Ajustes 3D 1/Ajustes 3D 2/ Ajustes 3D 3
		Aplicar configuración 3D	Ajustes 3D 1/Ajustes 3D 2/ Ajustes 3D 3
	Plantilla de enseñanza	Pizarra	Desactivado/ Formación de letras/ Hoja de cálculo/ Coordinar tabla
		Pizarra Blanca	Desactivado/ Formación de letras/ Hoja de cálculo/ Coordinar tabla

Menú principal	Submenú		Opciones
2. Imagen	Modo imagen		Dinámico/Presentación/sRGB/ Cine/3D/Usuario 1/Usuario 2
	Modo de referencia		Dinámico/Presentación/sRGB/ Cine/3D
	Brillo		
	Contraste		
	Color		
	Matiz		
	Nitidez		
	Brilliant Color		Activado/Desactivado
	Temperatura de color		Fresco/Normal/Caliente
	Ajuste de temperatura de color		Ganancia R/Ganancia G/ Ganancia B/Desfase R/ Desfase G/Desfase B
	Administración de color 3D	Color primario	R/G/B/C/M/Y
		Matiz	
		Saturación	
		Ganancia	
	Restablecer configuración de imagen		Actual/Todos/Cancelar
3. Fuente	Autobúsqueda rápida		Activado/Desactivado
	Conversión espacio color		Automática/RGB/YUV

Menú principal	Submenú		Opciones
4. Configuración de sistema: Básica	Temporizador de presentación	Intervalo del temporizador	1~240 minutos
		Pantalla de temporizador	Siempre/1 min/2 min/3 min/ Nunca
		Posición del temporizador	Superior izquierda/ Inferior izquierda/ Superior derecha/ Inferior derecha
		Método de recuento del temporizador	Atrás/Adelante
		Aviso con sonido	Activado/Desactivado
		Activado	Sí/No
		Desactivado	Sí/No
	Idioma		English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ไทย / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
	Posición proyector		Frontal mesa/Posterior mesa/ Posterior en techo/Frontal techo
	Configuración menús	Tiempo visual. menú	5 segundos/10 segundos/ 20 segundos/30 segundos/ Siempre
		Posición de menús	Centro/Superior izquierda/ Superior derecha/Inferior derecha/Inferior izquierda
		Mensaje recordatorio	Activado/Desactivado
	Configuración de funcionamiento	Encendido directo	Activado/Desactivado
		Señal de encendido	Activado/Desactivado
		Apagado automático	Desactivar/3 min/10 min/ 15 min/20 minutos/25 minutos/ 30 minutos
		Refrigeración rápida	Activado/Desactivado
		Reinicio inmediato	Activado/Desactivado
		Temporizador en blanco	Desactivar/5 min/10 min/ 15 min/20 minutos/25 minutos/ 30 minutos
		Temporizador	Desactivar/30 minutos/1 h/2 h/ 3 h/4 h/8 h/12 h
	Receptor remoto		Frontal+trasero/Frontal/ Trasero
	Bloqueo de teclas del panel		Activado/Desactivado
	Color de fondo		BenQ/Negra/Azul/Violeta
	Pantalla bienvenida		BenQ/Negra/Azul

Menú principal	Submenú		Opciones
5. Configuración de sistema: Avanzada	Modo altitud elevada		Activado/Desactivado
	Configuración audio	Silencio	Activado/Desactivado
		Volumen	
		Encender/apagar tono	SÍ/NO
	Configurac. lámpara	Modo lámpara	Normal/Económico/SmartEco
		Rest. tempor. lámp.	Sí/No
		Hora de lámpara equivalente	
	Configur. seguridad	Cambiar contraseña	
		Cambiar Configuración de Seguridad	
		Activar Bloqueo	Activado/Desactivado
		Bloqueo de control Web	Activado/Desactivado
	Tasa en baudios		2400/4800/9600/19200/38400/ 57600/1152000
	Patrón de prueba		Activado/Desactivado
	Subt. Cerrados	Habilitar subtítulos	Activado/Desactivado
		Versión de subtítulos	CC1 / CC2 / CC3 / CC4
	Configuración en espera	Red	Habilitar modo de espera de red Auto deshabil. modo espera de red
		Salida monitor	Activado/Desactivado
		Paso a través de audio	Desactivado /Ordenador 1/ Ordenador 2/Vídeo/S-Video/ HDMI 1/HDMI 2/ Pantalla de red/Pantalla USB

Menú principal	Submenú		Opciones
5. Configuración de sistema: Avanzada	Configuración de Red	LAN alámbrico	Estado
			DHCP
			Dirección IP
			Máscara de subred
			Puerta de enlace predeterminada
			Servidor DNS
			Aplicar
		LAN inalámbrico	Estado
			SSID
			Visualización SSID
			Dirección IP
			Modo de conexión
			Aplicar
		Escritorio remoto	Cuenta
			Contraseña
			Conectar
		Código de acceso a proyección	Activado/Desactivado
		Difusión	Difusión
			Canal
			Dirección IP
		Detección de dispositivo AMX	Activado/Desactivado
		Dirección Mac	
	Restablecer config.		Restablecer/Cancelar
6. Información	Estado actual del sistema		• Fuente • Modo imagen • Modo lámpara • Resolución • Formato 3D • Sistema de color • Lámpara equivalente • Versión de firmware

Tenga en cuenta que los elementos del menú están disponibles cuando el proyector detecta al menos una señal válida. Si no hay ningún equipo conectado al proyector o si no se detecta ninguna señal, sólo podrá acceder a algunos elementos del menú.

Descripción de cada menú

	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
I. Menú Pantalla	**Color de la pared**	Corrige el color de la imagen proyectada cuando la superficie de proyección no es de color blanco. Consulte la sección "Utilización de Color de la pared" en la página 40 para obtener más detalles.
	Relación de aspecto	Existen varias opciones para definir la relación de aspecto de la imagen según la fuente de la señal de entrada. Consulte la sección "Selección de la relación de aspecto" en la página 38 para obtener más detalles.
	Deformación trapez.	Permite corregir la deformación trapezoidal de la imagen de forma manual. Consulte la sección "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 28 para obtener más detalles. ☞ La función solamente está disponible para el modelo SH915.
	Trapez. 2D	Ajusta la forma de la imagen proyectada para garantizar líneas rectas en las cuatro esquinas. Consulte la sección "Corregir Trapez. 2D" en la página 29 para obtener más detalles. ☞ • La función solamente está disponible para el modelo SW916. • Debido al contenido 3D, la corrección trapezoidal 2D solamente cambiará a corrección trapezoidal V 1D.
	Ajuste de esquina	Ajusta la forma de la imagen proyectada para garantizar que una esquina específica se muestra recta. Consulte la sección "Corregir Ajuste de esquina" en la página 30 para obtener más detalles. ☞ La función solamente está disponible para el modelo SW916.
	Ajuste de superficie	Calibra la forma de la imagen proyectada para ajustarla a la superficie seleccionada. Consulte la sección "Corregir Ajuste de superficie" en la página 31 para obtener más detalles. ☞ La función solamente está disponible para el modelo SW916.
	Posición	Muestra la página de ajuste de posición. Para mover la imagen proyectada, pulse las flechas de dirección. Los valores que se muestran en la posición inferior de la página cambian cada vez que pulsa el botón hasta alcanzar el máximo o mínimo. Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de PC (RGB analógico).
	Fase	Ajusta la fase del reloj para reducir la distorsión de la imagen. Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de PC (RGB analógico). 
	Tamaño H.	Ajusta el ancho horizontal de la imagen. Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de PC (RGB analógico).
	Zoom digital	Amplía o reduce la imagen proyectada. Consulte la sección "Ampliación y búsqueda de detalles" en la página 38 para obtener más detalles.

	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
I. Menú Pantalla	**3D**	Este proyector cuenta con una función 3D que le permite disfrutar de películas, vídeos y eventos deportivos en 3D, de una forma más realista, presentando la profundidad de las imágenes. Para ver las imágenes tridimensionales necesitará unas gafas 3D. **Modo 3D** La configuración predeterminada es **Automática** y el proyector elige automáticamente un formato 3D apropiado cuando se detecta contenido 3D. Si el proyector no puede reconocer el formato 3D, pulse ◀/▶ para elegir un modo 3D. ☞ Cuando la función **3D** se encuentra activada: • Se reducirá el nivel de brillo de la imagen proyectada. • La siguiente configuración no se puede ajustar: **Modo imagen**, **Modo de referencia**. • Sólo se podrá ajustar **Deformación trapez.** dentro de los límites establecidos. **Invertir Sincr 3D** Cuando descubra la inversión de la profundidad de imagen, active esta función para corregir el problema. **Guardar ajustes 3D** Una vez que el contenido 3D se muestre correctamente después de realizar los ajustes apropiados, puede habilitar esta función y elegir un conjunto de configuraciones 3D para memorizar la configuración 3D actual. **Aplicar ajustes 3D** Una vez guardada la configuración 3D, puede decidir si desea aplicarla eligiendo un conjunto de configuraciones 3D que ha guardado. Una vez aplicada, el proyector reproducirá automáticamente el contenido 3D entrante si coincide con la configuración 3D guardada. ☞ Solamente estarán disponibles los conjuntos de configuraciones 3D con datos memorizados.
	Plantilla de enseñanza	Consulte la sección "Utilizar plantillas de enseñanza" en la página 48 para obtener más detalles.

	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
2. Menú Imagen	**Modo imagen**	Los modos de imagen predefinidos se proporcionan para optimizar la configuración de la imagen más adecuada del proyector para el tipo de programa que disponga. Consulte la sección "Selección de un modo de imagen" en la página 40 para obtener más detalles.
	Modo de referencia	Selecciona el modo de imagen que se adapta mejor a sus necesidades de calidad de imagen y la ajusta según las opciones que se muestran a continuación. Consulte la sección "Configuración del modo Usuario 1/Usuario 2" en la página 40 para obtener más detalles.
	Brillo	Ajusta el brillo de la imagen. Consulte la sección "Ajustar el brillo" en la página 41 para obtener más detalles.
	Contraste	Ajusta el grado de diferenciación existente entre las zonas oscuras y claras de la imagen. Consulte la sección "Ajustar el contraste" en la página 41 para obtener más detalles.
	Color	Ajusta el nivel de saturación de color: la cantidad de cada color en una imagen de vídeo. Consulte la sección "Ajustar el color" en la página 41 para obtener más detalles. ☞ Esta función sólo está disponible cuando está seleccionado **Vídeo** o **S-Vídeo** con sistema NTSC.
	Matiz	Ajusta los tonos de color rojo y verde de la imagen. Consulte la sección "Ajustar el matiz" en la página 41 para obtener más detalles. ☞ Esta función sólo está disponible cuando está seleccionado **Vídeo** o **S-Vídeo** con sistema NTSC.
	Nitidez	Permite aumentar o reducir la nitidez de la imagen. Consulte la sección "Ajustar la nitidez" en la página 41 para obtener más detalles. ☞ Esta función sólo está disponible cuando está seleccionado **Vídeo** o **S-Vídeo** con sistema NTSC.
	Brilliant Color	Ajusta el nivel máximo de blanco manteniendo la presentación de color adecuada. Consulte la sección "Ajustar Brilliant Color" en la página 41 para obtener más detalles.
	Temperatura de color	Consulte la sección "Seleccionar una temperatura de color" en la página 42 para obtener más detalles.
	Ajuste de temperatura de color	Consulte la sección "Establecer una temperatura de color preferida" en la página 42 para obtener más detalles.
	Administración de color 3D	Consulte la sección "Administración de color 3D" en la página 42 para obtener más detalles.
	Restablecer configuración de imagen	Consulte la sección "Restablecer el modo actual o todos los modos de imagen" en la página 43 para obtener más detalles.

	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
3. Menú Fuente	**Autobúsqueda rápida**	Consulte la sección "Cambio de la señal de entrada" en la página 37 para obtener más detalles.
	Conversión espacio color	Consulte la sección "Modificación del espacio de color" en la página 37 para obtener más detalles.
4. Menú CONF. SIST.: Básica	**Temporizador de presentación**	Recuerda al presentador que debe finalizar la presentación dentro de un determinado período de tiempo. Consulte la sección "Configuración del temporizador de presentación" en la página 43 para obtener más detalles.
	Idioma	Establece el idioma de los menús de visualización en pantalla (OSD). Consulte la sección "Utilización de los menús" en la página 33 para obtener más detalles.
	Posición proyector	El proyector se puede instalar en el techo o detrás de la pantalla, o bien con uno o más espejos. Consulte la sección "Elección de una ubicación" en la página 20 para obtener más detalles.
	Configuración menús	**Tiempo visual. menú** Establece el período de tiempo que el OSD permanece activo después de pulsar el último botón. El intervalo varía de 5 a 30 segundos en incrementos de 5 segundos. **Posición de menús** Establece la posición del menú de visualización en pantalla (OSD). **Mensaje recordatorio** Seleccione **Activado** para que el proyector le recuerde que tiene que limpiar el filtro.

	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
4. Menú CONF. SIST.: Básica	**Configuración de funcionamiento**	**Encendido directo** El proyector se enciende automáticamente cuando se conecta el cable de alimentación. **Señal de encendido** Establece si el proyector se activa directamente sin presionar **ALIMENTACIÓN** o **ON** cuando dicho proyector se encuentra en el modo de espera y la señal se transmite a través del cable VGA. **Apagado automático** Permite que el proyector se apague automáticamente si no se detecta una señal de entrada durante un período de tiempo establecido. Consulte la sección "Configuración Apagado automático" en la página 81 para obtener más detalles. **Refrigeración rápida** Permite habilitar o deshabilitar la función **Refrigeración rápida**. Seleccione **Activado** para que la función y el tiempo de refrigeración del proyector se acorten desde una duración normal de 90 segundos hasta aproximadamente 2 segundos. ☞ Si intenta reiniciar el proyector tras el proceso de refrigeración rápida, quizá no se encienda correctamente y los ventiladores de refrigeración volverán a encenderse. **Reinicio inmediato** Seleccione **Activado** para reiniciar el proyector inmediatamente en un plazo de 90 segundos después de apagarlo. **Temporizador en blanco** Establece el tiempo en blanco de la imagen cuando está activada la función En blanco. Cuando haya transcurrido dicho tiempo, la imagen volverá a aparecer en pantalla. Consulte la sección "Cómo ocultar la imagen" en la página 45 para obtener más detalles. **Temporizador** Ajusta el temporizador de desconexión automática. El temporizador se puede configurar con un valor comprendido entre 30 minutos y 12 horas.
	Receptor remoto	Establece el receptor remoto preferido (Frontal y Trasero) que permite al proyector aceptar señales del mando distancia.
	Bloqueo de teclas del panel	Deshabilita o habilita todas las funciones de las teclas del panel, excepto ⏻ **ALIMENTACIÓN** en el proyector y todas las teclas del mando a distancia. Consulte la sección "Bloqueo de las teclas de control" en la página 45 para obtener más detalles.
	Color de fondo	Selecciona la apariencia del fondo cuando no hay señal.
	Pantalla bienvenida	Permite seleccionar la pantalla de logotipo que aparecerá durante el inicio del proyector.

	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
5. Menú CONF. SIST.: Avanzada	**Modo altitud elevada**	Modo para el uso en zonas con una altitud elevada. Consulte la sección "Funcionamiento en altitudes elevadas" en la página 46 para obtener más detalles.
	Configura-ción audio	Consulte la sección "Ajuste del sonido" en la página 46 para obtener más detalles.
	Configurac. lámpara	**Modo lámpara** Consulte la sección "Configuración de Modo lámpara como Económico o SmartEco" en la página 81 para obtener más detalles. **Rest. tempor. lámp.** Consulte la sección "Restablecimiento del temporizador de lámpara" en la página 85 para obtener más detalles. **Hora de lámpara equivalente** Consulte la sección "Cómo conocer las horas de uso de la lámpara" en la página 81 para obtener más detalles sobre el cálculo de la duración total de la lámpara.
	Configur. seguridad	**Cambiar contraseña** Se le solicitará que introduzca la contraseña actual antes de cambiarla por una nueva. Consulte la sección "Utilización de la función de contraseña" en la página 34 para obtener más detalles. **Cambiar Configuración de Seguridad** **Activar Bloqueo** Si la opción **Activar Bloqueo** está habilitada, se le pedirá que especifique la contraseña actual antes de encender el proyector. Si introduce una contraseña incorrecta 5 veces seguidas, el proyector se apagará automáticamente transcurridos unos segundos. **Bloqueo de control Web** Para obtener más detalles, consulte la Guía de funcionamiento del proyector de red de BenQ.
	Tasa en baudios	Selecciona una tasa en baudios que sea idéntica a la de su ordenador, para que pueda conectar el proyector mediante un cable RS-232 adecuado y actualizar o descargar el firmware del proyector. Esta función está destinada al personal de asistencia cualificado.
	Patrón de prueba	Al seleccionar **Activado**, se activa la función y el proyector muestra la cuadrícula de prueba. Esta cuadrícula le ayuda a ajustar el tamaño de la imagen, enfocar y comprobar que la imagen proyectada no aparece distorsionada.

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Subt. Cerrados	**Habilitar subtítulos** Activa la función seleccionando Activado cuando la señal de entrada seleccionada posea subtítulos. • Subtítulos: visualización en pantalla del diálogo, la narración y los efectos de sonido de programas de TV y vídeos que poseen subtítulos cerrados (normalmente marcados como "SC" en la programación de TV). **Versión de subtítulos** Selecciona el modo de subtítulos cerrados preferido. Para visualizar los subtítulos, seleccione CC1, CC2, CC3, o CC4 (CC1 muestra los subtítulos en el idioma principal de su zona).
Configuración en espera	**Red** • **Habilitar el modo en espera de la red** Seleccione Activado para habilitar esta función. El proyector es capaz de proporcionar la función de red cuando se encuentra en el modo de espera. Seleccione Desactivado para deshabilitar la función. El proyector no proporciona la función de red cuando se encuentra en el modo de espera. • **Auto deshabil. modo espera de red** Permite al proyector deshabilitar la función de red después de un período de tiempo establecido, transcurrido el cual, el proyector entra en el modo de espera. Por ejemplo, si se selecciona la opción de 20 minutos, el proyector puede proporcionar la función de red durante 20 minutos después de que entre en el modo de espera. Cuando se cumplen los 20 minutos, el proyector entra en el modo de espera normal. ☞ **Esta función solamente está disponible cuando la opción Habilitar el modo en espera de la red está activada.** **Salida monitor** Seleccione Activado para activar esta función. El proyector puede enviar una señal VGA cuando se encuentra en modo de espera y el conector ORDENADOR 1 está correctamente conectado a los dispositivos. Consulte "Conexión" en la página 23 para ver cómo se realiza la conexión. **Paso a través de audio** El proyector puede reproducir sonidos cuando se encuentra en el modo de espera y los conectores están correctamente conectados a los dispositivos. Presione ◀ / ▶ para seleccionar la fuente que desea utilizar. Consulte "Conexión" en la página 23 para ver cómo se realiza la conexión. ☞ Al activar esta función, se aumenta ligeramente el consumo de energía en espera.

	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
5. Menú CONF. SIST.: Avanzada	**Configura-ción de Red**	**LAN alámbrico** Consulte la sección "Control del proyector a través de un entorno LAN" en la página 49 para obtener más detalles. **LAN inalámbrico** Consulte la sección "Control del proyector a través de un entorno LAN" en la página 49 para obtener más detalles. **Escritorio remoto** Consulte la sección "Visualización de la imagen a través de Q Presenter" en la página 58 para obtener más detalles. **Código de acceso a proyección** Consulte la sección "Utilizar la función Código de acceso a proyección" en la página 61 para obtener más detalles. **Difusión** Consulte la sección "Utilizar la función de difusión" en la página 62 para obtener más detalles. **Detección de dispositivo AMX** Cuando la función **Detección de dispositivo AMX** se encuentra establecida en **Activado**, el controlador AMX puede detectar el proyector. **Dirección MAC** Muestra la dirección mac para este proyector.
	Restablecer config.	Restablece todos los valores predeterminados de fábrica. ☞ Se conservarán los ajustes siguientes: **Posición**, **Fase**, **Tamaño H.**, **Posición proyector**, **Idioma**, **Modo altitud elevada**, **Configur. seguridad**, **Tasa en baudios**.

	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
6. Menú Información	**Estado actual del sistema**	**Fuente** Muestra la fuente de señal actual. **Modo imagen** Muestra el modo seleccionado en el menú **Imagen**. **Modo lámpara** Permite mostrar el modo actual de la lámpara. **Resolución** Muestra la resolución original de la señal de entrada. **Formato 3D** Permite mostrar el modo 3D actual. **Sistema de color** Muestra el formato del sistema de entrada: NTSC, PAL, SECAM o RGB. **Hora de lámpara equivalente** Muestra el número de horas que se ha utilizado la lámpara. **Versión de firmware** Muestra la versión de firmware del proyector.

☞ El menú **Información** muestra el estado de funcionamiento actual del proyector.

Mantenimiento

Cuidados del proyector

El proyector necesita poco mantenimiento. Lo único que debe hacer con regularidad es limpiar la lente.

No retire ninguna pieza del proyector, excepto la lámpara. Póngase en contacto con su proveedor si necesita sustituir otras piezas.

Limpieza de la lente

Limpie la lente cada vez que observe que existe suciedad o polvo en la superficie.

- Utilice un bote de aire comprimido para retirar el polvo.
- Si existe suciedad o manchas, utilice papel limpiador de lente o humedezca un paño con un producto de limpieza para lentes y páselo con suavidad por la superficie de ésta.

⚠ No utilice nunca ningún estropajo abrasivo, producto de limpieza alcalino o ácido, limpiador en polvo o disolvente volátil, como por ejemplo alcohol, benceno, diluyente o insecticida. Si utiliza alguno de esos materiales o se produce un contacto prolongado de estos con materiales de goma o vinilo, puede dañar la superficie del proyector y el material de la carcasa.

Limpieza de la carcasa del proyector

Antes de limpiar la carcasa, apague el proyector mediante el procedimiento de apagado correcto, según lo descrito en "Apagado del proyector" en la página 65 y desconecte el cable de alimentación.

- Para eliminar suciedad o polvo, pase un paño suave que no suelte pelusa por la carcasa.
- Para limpiar suciedad difícil de eliminar o manchas, humedezca un paño suave con agua y un detergente con pH neutro. A continuación, pase el paño por la carcasa.

⚠ Nunca utilice cera, alcohol, benceno, disolvente u otros detergentes químicos. Éstos pueden dañar la carcasa.

Almacenamiento del proyector

Si necesita guardar el proyector durante un período de tiempo largo, siga las instrucciones descritas a continuación:

- Asegúrese de que la temperatura y la humedad del área de almacenamiento se encuentren dentro de los valores recomendados para el proyector. Consulte "Especificaciones" en la página 88 o póngase en contacto con su proveedor para conocer estos valores.
- Haga retroceder el pie de ajuste.
- Extraiga las pilas del mando a distancia.
- Guarde el proyector en el embalaje original o en uno equivalente.

Transporte del proyector

Se recomienda transportar el proyector en el embalaje original o en uno equivalente. Cuando transporte el proyector usted mismo, utilice la caja original o un embalaje de transporte suave adecuado.

Información sobre la lámpara

Cómo conocer las horas de uso de la lámpara

Cuando el proyector está en funcionamiento, el temporizador incorporado calcula de forma automática la duración (en horas) del uso de la lámpara. El método de cálculo de la duración de lámpara es el siguiente:

Consulte"Configuración de Modo lámpara como Económico o SmartEco" para obtener más información sobre el modo **Económico**.

Para obtener información sobre las horas de la lámpara:

1. Pulse **MENU/EXIT** y, a continuación, pulse ◄/► hasta que se resalte el menú **CONF. SIST.: Avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Configurac. lámpara** y después **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Configurac. lámpara**.
3. Aparecerá la información **Hora de lámpara equivalente** en el menú.
4. Para salir del menú, pulse **MENU/EXIT**.

También puede obtener la información sobre las horas de la lámpara en el menú **INFORMACIÓN**.

Aumentar la duración de la lámpara

La lámpara de proyección es un artículo consumible. Para alargar la duración de la lámpara lo máximo posible, puede configurar los ajustes siguientes en el menú OSD.

Configuración de Modo lámpara como Económico o SmartEco

El uso del modo **Económico** reduce el ruido del sistema y el consumo de energía en un 30%. Utilizando el modo **SmartEco** reduce el ruido del sistema y el consumo de energía de la lámpara hasta en un 70%. Si se selecciona el modo **Económico** o **SmartEco**, se reducirá la salida de luz y se proyectarán imágenes más oscuras.
Si establece el proyector en modo **Económico** o **SmartEco**, se amplía la función de apagado automático del temporizador de la lámpara. Para establecer el modo **Económico** o **SmartEco**, vaya al menú **CONF. SIST.: Avanzada** > **Configurac. lámpara** > **Modo lámpara** y pulse ◄/► hasta seleccionar el modo deseado.

Modo lámpara	Descripción
Normal	Brillo de la lámpara del 100%.
Económico	Ahorra un 30% de consumo de energía de la lámpara. (disponible en el modelo SH915) Ahorra un 20% de consumo de energía de la lámpara. (disponible en el modelo SW916)
SmartEco	Ahorra hasta un 70% de consumo de energía de la lámpara en función del nivel de brillo del contenido. (disponible en el modelo SH915) Se ahorra hasta un 50% de consumo de energía de la lámpara en función del nivel de brillo del contenido. (disponible en el modelo SW916)

Configuración Apagado automático

Esta función permite que el proyector se apague automáticamente si no se detecta una fuente de entrada durante un período de tiempo establecido para evitar el desgaste innecesario de la vida útil de la lámpara.
Para establecer la opción **Apagado automático**, vaya al menú **CONF. SIST.: Básica** > **Apagado automático** y pulse ◄/►. El período de tiempo puede oscilar entre 5 y 30 minutos, en incrementos de 5 minutos. Si la duración de tiempo predeterminada no se ajusta a sus necesidades, seleccione **Desactivar**. El proyector no se apagará automáticamente en un período de tiempo determinado.

Cuándo debe sustituir la lámpara

Cuando la **Luz indicadora LAMP** se enciende de color rojo o cuando aparezca un mensaje donde se sugiera la sustitución de la misma, coloque una lámpara nueva o póngase en contacto con su proveedor. Una lámpara usada puede hacer que el proyector no funcione correctamente y, en circunstancias excepcionales, la lámpara puede incluso explotar.

Vaya al sitio Web http://www.benq.com para obtener información sobre la lámpara de repuesto.

La LAMP (luz indicadora de la lámpara) y la TEMP (luz de advertencia de temperatura) se iluminarán cuando la temperatura de la lámpara sea demasiado alta. Apague el proyector y deje que el proyector se enfríe durante 45 minutos. Si el indicador de la lámpara o de temperatura siguen iluminados al volver a encender el proyector, póngase en contacto con su proveedor. Consulte la sección "Indicadores" en la página 86 para obtener más detalles.

El siguiente mensaje de advertencia sobre la lámpara le recordará la necesidad de cambiarla.

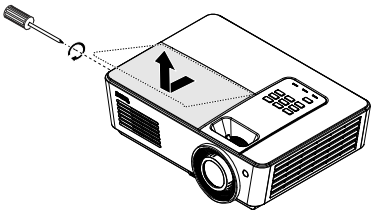
Los mensajes de advertencia mostrados a continuación solamente sirven de referencia. Siga las instrucciones reales de la pantalla para preparar e instalar la lámpara.

Estado	Mensaje
Instale una lámpara nueva para obtener un rendimiento óptimo. Si el proyector funciona con normalidad en el modo **Económico** seleccionado (consulte la sección "Configuración de Modo lámpara como Económico o SmartEco" en la página 81), puede seguir utilizando el proyector hasta que aparezca la siguiente advertencia de la lámpara. Pulse **MODE/ENTER** para ignorar el mensaje.	
Se recomienda que sustituya la lámpara en este momento. La lámpara es un artículo consumible. El brillo de la lámpara disminuye con el uso. Esto es algo normal. Puede sustituir la lámpara siempre que detecte que el nivel de brillo ha disminuido considerablemente. Pulse **MODE/ENTER** para ignorar el mensaje.	 
DEBE sustituir la lámpara para que el proyector funcione con normalidad. Pulse **MODE/ENTER** para ignorar el mensaje.	

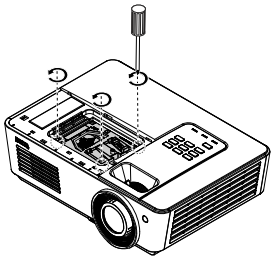
Sustitución de la lámpara

- Si sustituye la lámpara en un proyector instalado boca abajo en el techo, asegúrese de que no hay nadie debajo de la toma de la lámpara para evitar posibles daños oculares causados por la rotura de la lámpara.
- Para reducir el riesgo de descargas eléctricas, no se olvide de apagar el proyector y desenchufar el cable de alimentación antes de cambiar la lámpara.
- Para reducir el riesgo de quemaduras graves, deje que se enfríe el proyector durante al menos 45 minutos antes de sustituir la lámpara.
- Para evitar lesiones en los dedos o daños en los componentes internos del proyector, tenga cuidado al retirar los cristales de una lámpara rota.
- Para evitar lesiones en los dedos o que la calidad de la imagen resulte afectada al tocar la lente, no toque el compartimento vacío de la lámpara cuando ésta se haya retirado.
- Esta lámpara contiene mercurio. Consulte la normativa sobre residuos peligrosos de su zona a fin de desechar la lámpara de la forma más adecuada.
- Para garantizar un funcionamiento óptimo del proyector, se recomienda adquirir una lámpara para proyectores BenQ cuando deba sustituirla.
- Asegúrese de que hay una buena ventilación cuando manipule lámparas rotas. Es recomendable utilizar máscaras de oxígeno, gafas de seguridad, gafas o protectores faciales y así como la indumentaria de protección adecuada, como por ejemplo guantes.

1. Apague el proyector y desconéctelo de la toma de corriente. Si la temperatura de la lámpara es demasiado elevada, espere unos 45 minutos hasta que se enfríe para evitar quemaduras.
2. Afloje el tornillo cautivo del lado izquierdo.
3. Retire la tapa del compartimiento de la lámpara como se muestra.

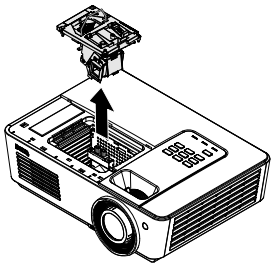


4. Afloje los tres tornillos cautivos que sujetan la lámpara.



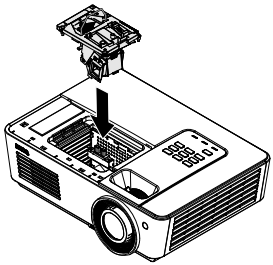
- No encienda la unidad sin la cubierta de la lámpara.
- No introduzca la mano entre la lámpara y el proyector. Los bordes afilados del interior del proyector podrían causarle lesiones.

5. Levante la palanca para que quede en posición vertical. Utilice la palanca para retirar la lámpara del proyector lentamente.



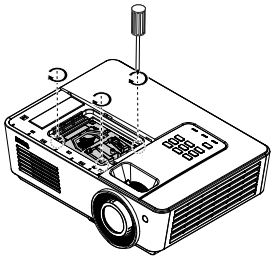
- Si lo hace demasiado rápido, la lámpara podría romperse y es posible que se esparzan cristales en el proyector.
- No coloque la lámpara en lugares donde pueda salpicarle el agua, que estén al alcance de los niños o cerca de materiales inflamables.
- No introduzca las manos en el proyector después de retirar la lámpara. Si toca los componentes ópticos del interior, se podrían producir irregularidades en el color y distorsiones en las imágenes proyectadas.

6. Inserte la nueva lámpara en su compartimento y asegúrese de que encaja en el proyector.



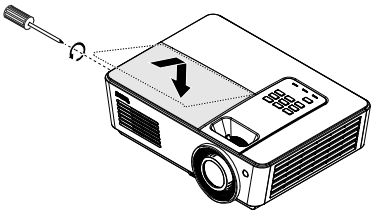
- Asegúrese de que los conectores están alineados.
- Si encuentra resistencia, levante la lámpara y empiece de nuevo.

7. Apriete los tornillos que sujetan la lámpara.
8. Asegúrese de que la palanca esté completamente plana y encajada en su sitio.



- Si el tornillo queda suelto, es posible que la conexión no se realice de forma adecuada y el funcionamiento de la unidad no sea correcto.
- No apriete el tornillo en exceso.

9. Vuelva a colocar la cubierta del compartimiento de la lámpara del proyector y apriete el tornillo de sujeción.



10. Reinicie el proyector.

No encienda la unidad sin la cubierta de la lámpara.

Restablecimiento del temporizador de lámpara

11. Cuando desaparezca el logotipo de inicio, abra el menú de visualización en pantalla (OSD). Diríjase al menú **CONF. SIST.: Avanzada** > **Configurac. lámpara**. Pulse **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Configurac. lámpara**. Resaltado **Rest. tempor. lámp.**. Aparece un mensaje de advertencia preguntándole si desea restablecer el temporizador de la lámpara. Resalte **Sí** y pulse **MODE/ENTER**. La duración de la lámpara se ajustará a "0".

⚠ No restablezca el temporizador si la lámpara no es nueva o si no la ha sustituido, ya que podría causar daños.

Indicadores

Luz			Estado y descripción	
Alimentación	**Temperatura**	**Lámpara**		
Eventos relacionados con el encendido				
Naranja	**Desactivado**	**Desactivado**	Modo de espera	
Verde intermitente	**Desactivado**	**Desactivado**	En proceso de encendido	
Verde	**Desactivado**	**Desactivado**	Funcionamiento normal	
Naranja intermitente	**Desactivado**	**Desactivado**	El proyector se está enfriando.	
Eventos relacionados con la lámpara				
Desactivado	**Desactivado**	**Naranja intermitente**	El encendido de la lámpara no se ilumina.	
Desactivado	**Desactivado**	**Rojo**	1. El proyector necesita 90 segundos para enfriarse. **O bien** 2. Póngase en contacto con su proveedor para solicitar ayuda.	
Eventos relacionados con la temperatura				
Rojo	**Rojo**	**Rojo**	Los ventiladores no funcionan.	El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para solicitar ayuda.
Rojo	**Rojo**	**Desactivado**		
Rojo	**Rojo**	**Naranja**		
Rojo	**Rojo**	**Verde**		
Verde	**Naranja**	**Desactivado**	La temperatura interna es demasiado alta. • La ventilación de entrada o la ventilación de extracción está bloqueada. • El proyector puede estar en una zona con poca ventilación. • La temperatura ambiente puede ser demasiado alta.	
Verde	**Naranja**	**Rojo**		
Verde	**Naranja**	**Naranja**		
Verde	**Naranja**	**Verde**		
Verde	**Rojo**	**Rojo**		
Eventos del sistema				
Verde	**Desactivado**	**Rojo**	El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para solicitar ayuda.	
Rojo intermitente	**Desactivado**	**Desactivado**		
Rojo	**Desactivado**	**Rojo**		
Desactivado	**Verde**	**Rojo**	La puerta de la lámpara está abierta. Por favor, compruebe si la puerta de la lámpara está abierta o mal cerrada.	

Solución de problemas

El proyector no se enciende.

Causa	Solución
No se recibe corriente del cable de alimentación.	Enchufe el cable de alimentación a la entrada de CA del proyector y el cable de alimentación a la toma de corriente. Si dicha toma de corriente dispone de un interruptor, compruebe que esté encendido.
Ha intentado encender el proyector durante el proceso de enfriamiento.	Espere a que finalice el proceso de enfriamiento.

No aparece la imagen

Causa	Solución
La fuente de vídeo no está encendida o conectada correctamente.	Active la fuente de vídeo y compruebe que el cable de señal esté conectado correctamente.
El proyector no está correctamente conectado al dispositivo de la señal de entrada.	Compruebe la conexión.
No se ha seleccionado la señal de entrada correcta.	Seleccione la señal de entrada correcta con el botón **FUENTE** del proyector o del mando a distancia.

Imagen borrosa

Causa	Solución
La lente de proyección no está correctamente enfocada.	Ajuste el enfoque de la lente mediante el anillo de enfoque.
El proyector y la pantalla no están correctamente alineados.	Ajuste el ángulo de proyección y la dirección, así como la altura de la unidad si fuera necesario.
No ha retirado la cubierta de la lente.	Abra la cubierta de la lente.

El mando a distancia no funciona

Causa	Solución
Las pilas se han agotado.	Sustituya las pilas por unas nuevas.
Existe un obstáculo entre el mando a distancia y el proyector.	Elimine el obstáculo.
Está demasiado alejado del proyector.	Sitúese a menos de 7 metros (23 pies) del proyector.

La contraseña es incorrecta

Causa	Solución
Ha olvidado la contraseña.	Por favor, consulte "Acceso al proceso de recuperación de contraseña" en la página 35 para más detalles.

Especificaciones

Especificaciones del proyector

Todas las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

Ópticas

Resolución
- SH915
  - 1920 x 1080
- SW916
  - 1280 x 800

Sistema óptico
- Sistema DLP™ de un solo chip

Lente F/Número
- F = 2,42 a 2,97, f = 20,7 a 31,05 mm

Lámpara
- SH915
  - Lámpara de 310 W
- SW916
  - Lámpara de 350 W

Eléctricas

Fuente de alimentación
- 100-240 VCA
- 50-60 Hz (automático)
- SH915
  - 3,8A
- SW916
  - 4,5A

Consumo de energía
- SH915
  - 380 W (máx.); < 0,5 W (espera)
- SW916
  - 450 W (máx.); < 0,5 W (espera)

Mecánicas

Peso
- 3,7 kg (8,14 lbs)

Terminales de salida

Altavoz
- (Mono) 5 vatios x 1

Salida de señal de audio
- Conector de audio de PC x 1

Salida monitor
- D-Sub de 15 contactos (hembra) x 1

Control

USB
- Tipo B
- MINI-B
- TIPO-A x 2

Control de serie RS-232
- 9 clavijas x 1

Receptor de infrarrojos x 2

Activador de 12 V
- 12V CC (Máximo 0,5 A) x 1

Control LAN
- RJ45 x 1

Terminales de entrada

Entrada de ordenador
- Entrada RGB
  - D-Sub de 15 clavijas (hembra) x 2

Entrada de señal de vídeo
- S-VIDEO
  - Puerto Mini-DIN de 4 clavijas x 1
- VIDEO
  - Conector RCA x 1
- Entrada de señal de TV de definición estándar/alta definición
  - HDMI digital x 2

Entrada de señal de audio
- Entrada de audio
  - Conector de audio de PC x 1
  - Conector de audio RCA (L/R) x 1

Requisitos medioambientales

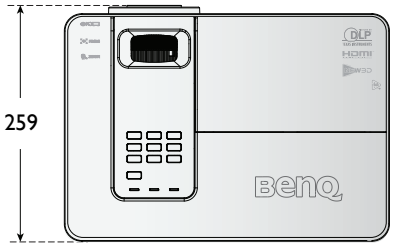
Temperatura de funcionamiento
- 0 °C-40°C a nivel del mar

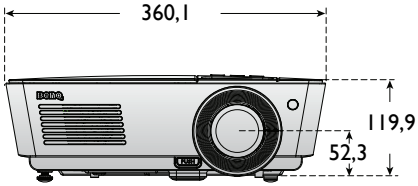
Humedad relativa de funcionamiento
- 10%-90% (sin condensación)

Altitud de funcionamiento
- 0-1499 m a 0 °C-35°C
- 1500-3000 m a 0 °C-30 °C (con la opción Modo altitud elevada activada)

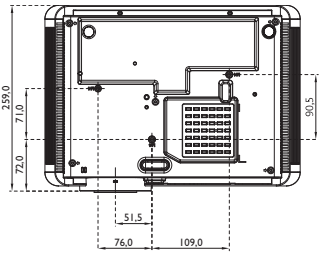
Dimensiones

360,1 mm (Ancho) x 119,9 mm (Alto) x 259 mm (Profundidad)



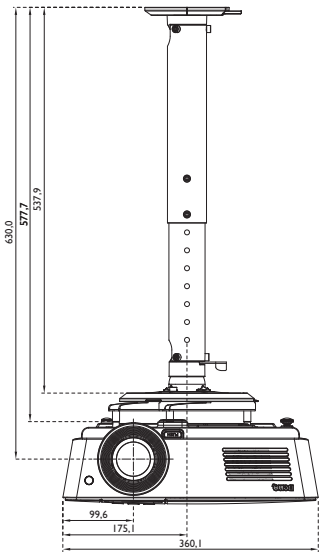


Instalación del soporte en el techo



*Tornillos para instalación en el techo:
M4 (máx. L=25, mín. L=20)

Unidad: mm



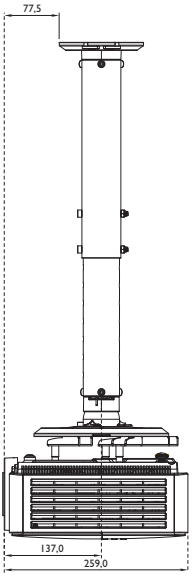


Tabla de frecuencias

Frecuencias admitidas para la entrada de PC

Resolución	Formato	Frecuencia de actualización (Hz)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia de píxel (MHz)
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
640 x 480	VGA_60*	59,94	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,5
	VGA_75	75	37,5	31,5
	VGA_85	85,008	43,269	36
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40
	SVGA_72	72,188	48,077	50
	SVGA_75	75	46,875	49,5
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25
	SVGA_120** (Reducción en blanco)	119,854	77,425	83
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65
	XGA_70	70,069	56,476	75
	XGA_75	75,029	60,023	78,75
	XGA_85	84,997	68,667	94,5
	XGA_120** (Reducción en blanco)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	Frecuencias de equipo portátil BenQ	60	35,82	46,966
1024 x 600	Frecuencias de equipo portátil BenQ	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,81	49,702	83,5
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5
	WXGA_120** (Reducción en blanco)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,02	63,981	108
	SXGA_75	75,025	79,976	135
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5
1280 x 960	1280 x 960_60***	60	60	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5

Resolución	Formato	Frecuencia de actualización (Hz)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia de píxel (MHz)
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,5
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA***	60	75	162
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480 @ 67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24
832 x 624 @ 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28
1024 x 768 @ 75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80
1152 x 870 @ 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100

* Frecuencia admitida para señal 3D con los formatos Secuencial fotog, Superior-Inf., En paralelo.

** Frecuencia admitida para señal 3D con el formato Secuencial fotog.

*** Frecuencia admitida para señal 3D con el formato Superior-Inf., En paralelo.

- Las frecuencias que se muestran anteriormente puede que no se admitan debido a limitaciones del archivo EDID y de la tarjeta gráfica VGA. Es posible que algunas frecuencias no se puedan elegir.

Frecuencia admitida para la entrada Componentes-YPbPr

Formato	Resolución	Frecuencia de actualización (Hz)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia de píxel (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50p	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p	1920 x 1080	60	67,5	148,5

* Frecuencia admitida para señal 3D con el formato Secuencial fotog.

Frecuencias admitidas para la entrada de Vídeo

Formato	Resolución	Frecuencia de actualización (Hz)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia de píxel (MHz)
NTSC*	-	60	15,73	3,58
PAL	-	50	15,63	4,43
SECAM	-	50	15,63	4,25 o 4,41
PAL-M	-	60	15,73	3,58
PAL-N	-	50	15,63	3,58
PAL-60	-	60	15,73	4,43
NTSC 4.43	-	60	15,73	4,43

* Frecuencia admitida para señal 3D con el formato Secuencial fotog.

Frecuencias admitidas para la entrada HDMI (HDCP)

Resolución	Formato	Frecuencia de actualización (Hz)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia de píxel (MHz)
640 x 480	VGA_60*	59,94	31,469	25,175
	VGA_72	72,809	37,861	31,5
	VGA_75	75	37,5	31,5
	VGA_85	85,008	43,269	36
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	SVGA_60*	60,317	37,879	40
	SVGA_72	72,188	48,077	50
	SVGA_75	75	46,875	49,5
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25
	SVGA_120** (Reducción en blanco)	119,854	77,425	83
1024 x 768	XGA_60*	60,004	48,363	65
	XGA_70	70,069	56,476	75
	XGA_75	75,029	60,023	78,75
	XGA_85	84,997	68,667	94,5
	XGA_120** (Reducción en blanco)	119,989	97,551	115,5
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108
1024 x 576	Frecuencias de equipo portátil BenQ	60	35,82	46,996
1024 x 600	Frecuencias de equipo portátil BenQ	64,995	41,467	51,419

Resolución	Formato	Frecuencia de actualización (Hz)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia de píxel (MHz)
1280 x 720	1280 x 720_60*	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768_60*	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	WXGA_60*	59,81	49,702	83,5
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5
	WXGA_120** (Reducción en blanco)	119,909	101,563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60***	60,02	63,981	108
	SXGA_75	75,025	79,976	135
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5
1280 x 960	1280 x 960_60***	60	60	108
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5
1360 x 768	1360 x 768_60***	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	WXGA+_60***	59,887	55,935	106,5
1400 x 1050	SXGA+_60***	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	UXGA***	60	75	162
1680 x 1050	1680 x 1050_60***	59,954	65,29	146,25
640 x 480 @ 67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24
832 x 624 @ 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28
1024 x 768 @ 75 Hz	MAC19	75,02	60,241	80
1152 x 870 @ 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100

* Frecuencia admitida para señal 3D con los formatos Secuencial fotog, Superior-Inf., En paralelo.

** Frecuencia admitida para señal 3D con el formato Secuencial fotog.

*** Frecuencia admitida para señal 3D con el formato Superior-Inf., En paralelo.

- Las frecuencias que se muestran anteriormente puede que no se admitan debido a limitaciones del archivo EDID y de la tarjeta gráfica VGA. Es posible que algunas frecuencias no se puedan elegir.

Frecuencias admitidas para la entrada Vídeo HDMI

Formato	Resolución	Frecuencia de actualización (Hz)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia de píxel (MHz)
480i***	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p***	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p**	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45	74,25
1080/24P**	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50i****	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i****	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50p*****	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p*****	1920 x 1080	60	67,5	148,5

* Frecuencia admitida para señal 3D con los formatos Secuencial fotog, Empaque cuadros, Superior-Inf., En paralelo.

** Frecuencia admitida para señal 3D con los formatos Empaque cuadros, Superior-Inf., En paralelo.

*** Frecuencia admitida para señal 3D con el formato Secuencial fotog.

**** Frecuencia admitida para señal 3D con el formato En paralelo.

***** Frecuencia admitida para señal 3D con formato Superior-Inf..

Información de garantía y derechos de autor

Garantía limitada

BenQ garantiza este producto frente a cualquier defecto de materiales y fabricación en condiciones de almacenamiento y utilización normales.

Para efectuar cualquier reclamación en garantía, se exigirá un comprobante de la fecha de compra. En caso de que este producto presente algún defecto dentro del período de garantía, la única responsabilidad de BenQ y su única compensación será la sustitución de las piezas defectuosas (mano de obra incluida). Para hacer uso del servicio de garantía, notifique inmediatamente cualquier defecto al proveedor al que haya adquirido el producto.

Importante: La garantía anterior se anulará si el cliente no utiliza el producto según las instrucciones escritas y facilitadas por BenQ. Es imprescindible que los valores de humedad ambiente oscilen entre el 10% y el 90%, que la temperatura se encuentre entre 0°C y 35°C, que la altitud no supere los 1500 metros y que se evite la entrada de polvo en el proyector. Esta garantía le concede derechos legales específicos y es posible que disponga de otros derechos que pueden variar según el país.

Para obtener más información, visite www.BenQ.com.

Derechos de autor

Copyright 2011 por BenQ Corporation. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación se podrá reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación ni traducir a ningún idioma o lenguaje informático de forma alguna o mediante ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, magnético, óptico, químico, manual o de cualquier otro tipo, sin el consentimiento previo y por escrito de BenQ Corporation.

Renuncia de responsabilidad

BenQ Corporation no realizará aseveración ni garantía alguna, explícita ni implícita, con respecto al contenido de la presente publicación y renuncia específicamente a toda garantía de comerciabilidad o adecuación para un fin concreto. Asimismo, BenQ Corporation se reserva el derecho a revisar esta publicación y a realizar cambios ocasionales en el contenido de la misma, sin ninguna obligación por parte de esta empresa de notificar a persona alguna sobre dicha revisión o cambio(s).

*DLP, Digital Micromirror Device y DMD son marcas comerciales de Texas Instruments. Otras marcas poseen derechos de autor de sus respectivas empresas u organizaciones.

Patentes

Vaya a http://patmarking.benq.com/ para obtener detalles acerca de la patente del proyector BenQ.