USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

BenQ

SH963

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?

www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

SH963

Proyector digital

Manual del usuario

Contenido

Instrucciones de seguridad importantes 3

Vista general 6

Contenido del paquete 6
Pilas del mando a distancia 7
Funcionamiento del mando a distancia 7
Características del proyector 8
Vista exterior del proyector 9
Controles y funciones 11
- Panel de control 11
- Mando a distancia 12

Posicionamiento del proyector 14

Elección de una ubicación 14
Obtención del tamaño de imagen proyectada preferido 15
- Dimensiones de proyección 16
- Desviación de la lente de proyección 18

Conexión a equipos de vídeo. 19

- Preparación 19
- Conexión de dispositivos HDMI 19
- Conexión de dispositivos de Componente de vídeo 20
- Conexión de dispositivos de vídeo 20
- Conexión de un ordenador 21
- Conexión de un monitor 21

Uso del proyector 22

Cómo encender el proyector 22
Selección de una fuente de entrada ... 23
Utilización de los menús 24
Protección del proyector 24
- Uso de un cierre de seguridad para el cable 24
- Uso de la función de contraseña 25

Ajuste de la imagen proyectada 27
- Ajuste del ángulo de proyección 27
- Ajuste automático de la imagen 27
- Ajuste del tamaño y claridad de la imagen 27
- Corrección de la distorsión de la imagen 28

Utilización de los modos predeterminados y del usuario 29
Ajuste de la calidad de imagen 31
Controles de calidad de imagen avanzados 32
Selección de la relación de aspecto ... 35
Cómo ocultar la imagen 36
Congelación de la imagen 37
Ajuste del sonido 37
Configuración del modo de lámpara . 38
Control del proyector a través del entorno LAN 39
Funcionamiento en entornos de gran altura 42
Visualización de más de una fuente de imagen de forma simultánea 42
Apagar el proyector 43
Menús de visualización en pantalla (OSD) 44

Información adicional 52

Cuidados del proyector 52
Información sobre la lámpara 53
- Cómo conocer las horas de uso de la lámpara 53
- Aumentar la duración de la lámpara 53
- Cuándo debe sustituir la lámpara 54
- Sustitución de la lámpara 54
- Indicadores 57

Solución de problemas 58
Especificaciones 59

Información de garantía y copyright 64

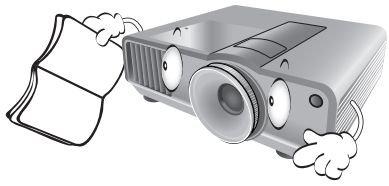
Español

Gracias por haber adquirido este proyector BenQ de gran calidad. Este producto ha sido diseñado para que pueda disfrutar de un sistema de cine en casa. Para obtener unos resultados óptimos, por favor lea detenidamente este manual que le guiará en los menús de control y en el funcionamiento de la unidad.

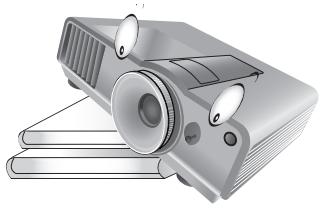
Instrucciones de seguridad importantes

El proyector está diseñado y probado para cumplir con los últimos estándares de seguridad para equipos de tecnología de la información. Sin embargo, para garantizar un uso seguro de este producto, es importante que siga las instrucciones descritas en este manual e impresas en el producto.

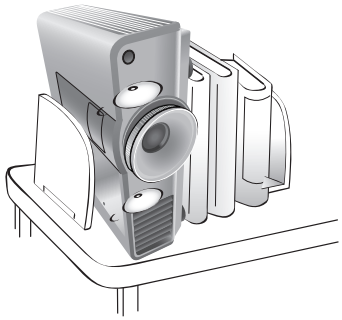
1. Antes de utilizar el proyector, lea detenidamente este manual del usuario. Guarde este manual en un lugar seguro para futuras consultas.



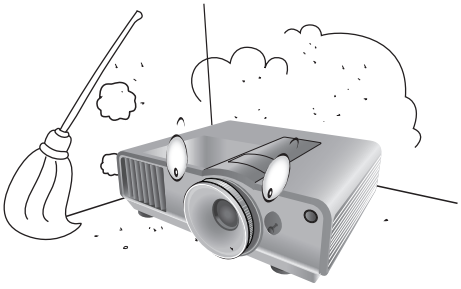
2. Coloque siempre el proyector sobre una superficie nivelada y horizontal mientras esté en funcionamiento.
   - No coloque el proyector sobre un carro, soporte o mesa inestable ya que se podría caer y dañar;
   - No deje productos inflamables cerca del proyector;
   - No lo utilice si su inclinación de izquierda a derecha presenta un ángulo superior a 10 grados, o si el ángulo desde la parte de delate a atrás excede los 15 grados.



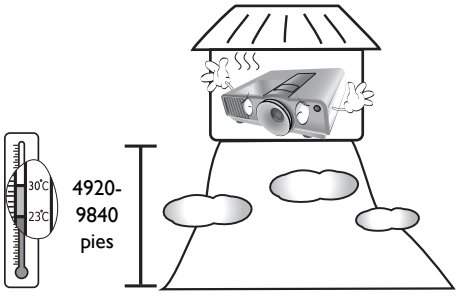
3. No guarde el proyector en posición vertical sobre uno de los laterales. De lo contrario, el proyector podría caerse y dañarse o provocar lesiones.



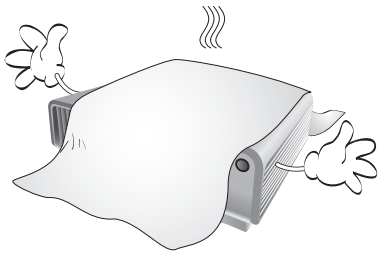
4. No coloque el proyector en ninguno de los entornos siguientes:
   - espacios cerrados o con ventilación insuficiente. Deje un espacio de 50 cm, como mínimo, entre la unidad y la pared para permitir que el aire circule alrededor del proyector;
   - lugares en los que se alcancen temperaturas excesivamente altas, como en el interior de un automóvil con todas las ventanillas cerradas;
   - lugares en los que haya exceso de humedad, polvo o humo de tabaco, ya que se pueden contaminar los componentes ópticos, acortando la vida útil del proyector y oscureciendo su pantalla;



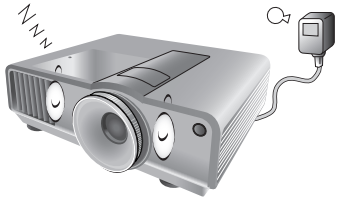
   - lugares próximos a alarmas de incendios;
   - lugares con una temperatura ambiente superior a 35°C/95°F;
   - lugares con una altitud superior a 1.500 metros/4.920 pies sobre el nivel del mar.



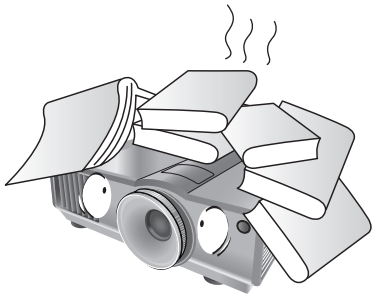
5. No obstruya los orificios de ventilación mientras el proyector está en funcionamiento (aunque sea en el modo de espera):
   - No cubra el proyector con ningún objeto;
   - No coloque el proyector sobre una manta o sobre otro tipo de ropa de cama o cualquier otra superficie blanda.



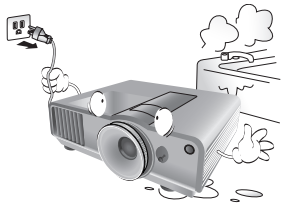
6. En lugares en los que el suministro de energía puede fluctuar en aprox. ±10 voltios, se recomienda conectar el proyector a través de una unidad de estabilización de alimentación, un protector de sobretensión o un sistema de alimentación ininterrumpida (SAI), dependiendo del caso.



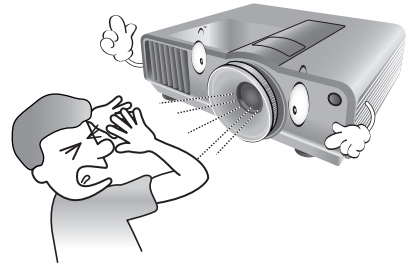
7. No pise el proyector ni coloque ningún objeto sobre éste.



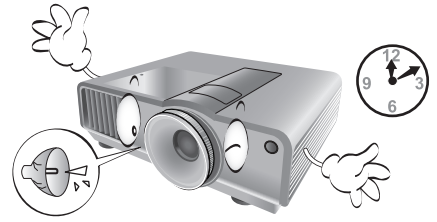
8. No coloque productos líquidos sobre el proyector ni cerca del mismo. Si se derraman líquidos en el interior del proyector, la garantía quedará anulada. Si el proyector se moja, desconéctelo de la toma de corriente y póngase en contacto con BenQ para su reparación.



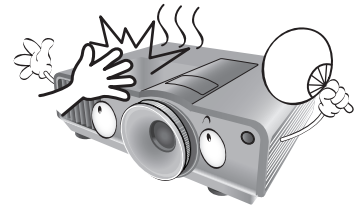
9. No mire directamente a la lente del proyector durante su funcionamiento. Puede ocasionarle daños en la vista.



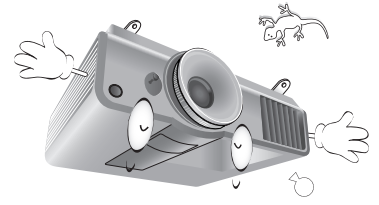
10. No utilice la lámpara del proyector una vez que haya superado el período de duración indicado. Si las lámparas se utilizan durante más tiempo del indicado, en circunstancias excepcionales podrían romperse.



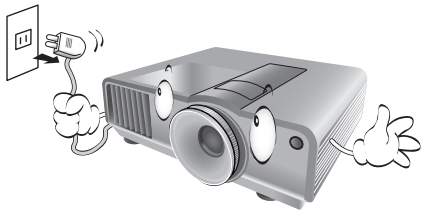
11. Durante el funcionamiento, la lámpara alcanza temperaturas extremadamente altas. Deje que el proyector se enfríe durante aproximadamente 45 minutos antes de retirar el conjunto de la lámpara para sustituirla.



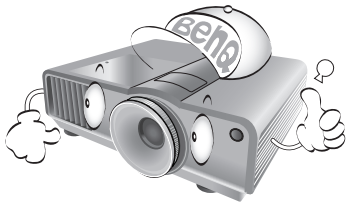
12. Este proyector puede mostrar imágenes invertidas cuando se procede a su montaje en el techo. Utilice únicamente el kit de montaje en el techo de BenQ para realizar esta instalación.



13. No retire el conjunto de la lámpara hasta que el proyector se haya enfriado y tras desenchufarlo del suministro eléctrico.

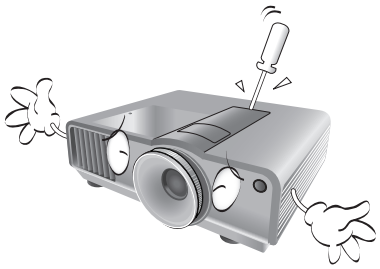


14. Cuando crea que necesita realizar servicios de mantenimiento o reparación, lleve el proyector únicamente a un técnico correctamente cualificado.



15. No intente desmontar este proyector. En su interior hay piezas de alto voltaje que pueden causar la muerte si las toca mientras están en funcionamiento. La única pieza que puede reparar el usuario es la lámpara, que tiene su propia cubierta extraíble. Consulte la página 54.

    No manipule ni retire el resto de cubiertas bajo ningún concepto. Para cualquier operación de mantenimiento o reparación, diríjase a personal cualificado.



⚠ **Advertencia**

Por favor, guarde el embalaje original por si en un futuro tuviese que realizar algún envío. Si necesita empaquetar el proyector después de haberlo utilizado, ajuste la lente del proyector en la posición adecuada, coloque material de amortiguación en torno a ésta y proceda a su ajuste a fin de evitar posibles daños durante el transporte.

Condensación de humedad

Nunca utilice el proyector inmediatamente después de haberlo cambiado de un ambiente frío a uno cálido. Cuando el proyector se expone a un cambio de temperatura de este tipo, la humedad se puede condensar en piezas internas cruciales. Para prevenir que el proyector se pueda dañar, no lo utilice durante al menos 2 horas tras efectuarse un cambio brusco en la temperatura ambiente.

Evite los líquidos volátiles

No utilice líquidos volátiles cerca del proyector, como insecticidas o ciertos productos de limpieza. No deje productos de plástico o goma en contacto con el proyector durante períodos prolongados. Éstos podrían dejar marcas en la superficie del producto. Si para la limpieza utiliza un paño tratado químicamente, asegúrese de seguir las instrucciones de seguridad para la limpieza del producto.

Eliminación

Este producto contiene los siguientes materiales los cuales son perjudiciales para las personas y el entorno.

- Plomo, utilizado en el soldeo de las piezas.
- Mercurio, presente en la lámpara.

Para proceder a la eliminación del producto o de las lámparas ya usadas, contacte con las autoridades ambientales de su localidad e infórmese sobre la normativa aplicable.

Vista general

Contenido del paquete

Saque con cuidado el contenido y compruebe que tiene todos los artículos indicados a continuación. Dependiendo del lugar donde lo haya adquirido, puede que algunos de los elementos no estén disponibles. Por favor, compruébelo según el lugar donde lo adquirió.

☞ **Algunos de los accesorios pueden variar de una región a otra.**

La tarjeta de garantía sólo se facilita en algunas regiones. Por favor, póngase en contacto con su proveedor para obtener más información al respecto.


Proyector

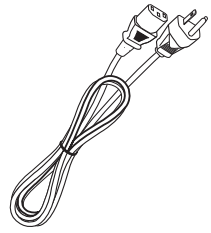

Mando a distancia

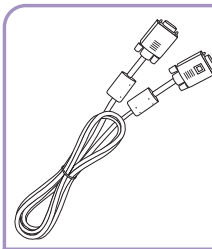

Pilas


Tarjeta de garantía


CD del manual del usuario


Guía de inicio rápido

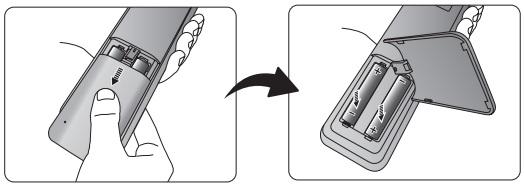

Cable de alimentación


Cable VGA

Español

Pilas del mando a distancia

1. Para abrir la cubierta de las pilas, gire el mando a distancia para ver la parte posterior, presione sobre la pestaña situada en la cubierta y deslícela hacia arriba en la dirección de la flecha, tal y como se indica en la imagen. De este modo, la tapa se deslizará hacia abajo.



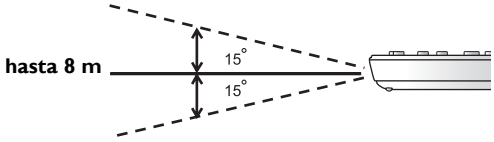
2. Extraiga las pilas (si fuera necesario) e introduzca dos pilas AAA nuevas teniendo en cuenta la polaridad de las mismas, como se indica en la base del compartimento para pilas. La polaridad positiva coincide con el signo (+) y la negativa con el signo (-).
3. Vuelva a colocar la tapa alineándola en paralelo con el compartimento y deslizándola hacia arriba hacia su posición inicial. Deténgase cuando encaje en su sitio.

☞ **Notas sobre el tratamiento de las pilas**

- **No mezcle las pilas nuevas con las usadas o con otras de diferente tipo.**
- **No deje el mando a distancia ni las pilas en un lugar con mucha humedad o con una temperatura muy elevada, como la cocina, el baño, una sauna, una terraza o un vehículo cerrado.**
- **Siga las instrucciones del fabricante y la normativa medioambiental vigente en su país para desechar las pilas usadas.**
- **Si no va a utilizar el mando a distancia durante un período de tiempo prolongado, retire las pilas para evitar que éste se dañe por posibles fugas de las mismas.**

Funcionamiento del mando a distancia

- Asegúrese de que no hay nada entre el mando a distancia y los sensores de infrarrojos (IR) del proyector que pueda obstaculizar la llegada de la transferencia IR desde el mando a distancia.
- El rango efectivo del mando a distancia abarca hasta 8 metros, y un ángulo de 30 grados para la transferencia de infrarrojos. Apunte siempre directamente hacia el proyector, no obstante, la mayoría de las pantallas también reflejarán la transferencia IR en el proyector.



⚠ Instalación del proyector en el techo

Deseamos que disfrute de una experiencia agradable al utilizar el proyector BenQ, por lo que debemos informarse sobre este tema de seguridad para evitar daños personales y materiales.

Si va a montar el proyector en el techo, recomendamos que utilice el kit de montaje en el techo de BenQ de tal modo que se ajuste correctamente para garantizar la instalación segura del mismo.

Si utiliza un kit de montaje en el techo de una marca diferente a BenQ, existe el riesgo de que el proyector se caiga del techo debido a un montaje inadecuado por el uso de una guía o tornillos de longitud incorrectos.

Puede adquirir un kit de montaje en el techo de BenQ en el mismo sitio donde adquirió el proyector BenQ. BenQ recomienda que adquiera un cable de seguridad compatible con el cierre Kensington y lo conecte de forma segura a la ranura de cierre Kensington del proyector y a la base de la abrazadera de montaje en el techo. La función de este cable es secundaria, pero sujetará el proyector si el ajuste a la abrazadera de montaje en el techo se afloja.

Características del proyector

- **Totalmente compatible con el disco duro**

  El proyector es compatible con un televisor de definición estándar (SDTV) con formatos 480i, 480p, 576i, 576p y de alta definición (HDTV) con formatos 720p, 1080i y 1080p, con el formato 1080p que ofrece una imagen de reproducción real 1:1.

- **Imagen de alta calidad**

  El proyector ofrece imágenes de excelente calidad debido a su gran resolución, al brillo óptimo del sistema de cine en casa, a la elevada relación de contraste, y a la reproducción en colores vivos y con una amplia gama de grises.

- **Mucho brillo**

  El proyector dispone de brillo muy alto para lograr una calidad de imagen óptima en ambientes de poca luz, ofreciendo mejor rendimiento que los proyectores normales.

- **Reproducción en colores vivos**

  Este proyector dispone de una rueda con 6 franjas de color para generar una profundidad de color realista y un rango inalcanzable con menos combinaciones de color.

- **Amplia escala de grises**

  En un ambiente con poca luz, el control automático gamma ofrece una excelente visualización de la escala de grises la cual revela detalles acerca de la sombra y de escenas nocturnas o en entornos oscuros.

- **Desviación intuitiva de la lente**

  El control intuitivo sobre la palanca de desviación de la lente ofrece flexibilidad al configurar el proyector.

- **Amplia variedad de entradas y formatos de vídeo**

  El proyector admite una amplia variedad de entradas para la conexión a su equipo de vídeo o a un PC, incluyendo el Componente de vídeo, Vídeo compuesto, HDMI, PC y un disparador de salida para conectarse a una pantalla automática y a entornos con luz.

- **Control profesional de calibración**

  Para alcanzar un rendimiento mayor, el proyector incorpora los ajustes para el Modo Experto incluido en los menús OSD, lo cual requiere un servicio de calibración profesional por parte de instaladores autorizados.

- **Compatible con las lentes Panamorph**

  El proyector es compatible con las lentes Panamorph, las cuales le permiten convertir los proyectores con una relación de aspecto de 16:9 a 2,35:1.

Vista exterior del proyector

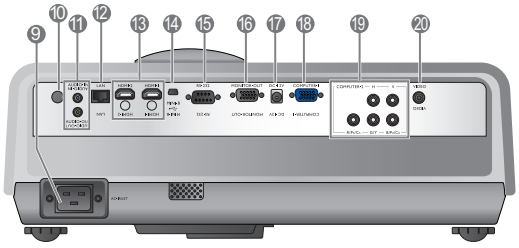
Vista de parte frontal y superior



1. Panel de control (Consulte "Panel de control" en la página 11 para más detalles.)
2. Cubierta de la lámpara
3. Rejilla de ventilación (salida de aire caliente)
4. Lente de proyección
5. Ranura para el cierre Kensington
6. Rejilla de ventilación (entrada de aire frío)
7. Sensor frontal de infrarrojos (IR)
8. Palanca de desviación de la lente

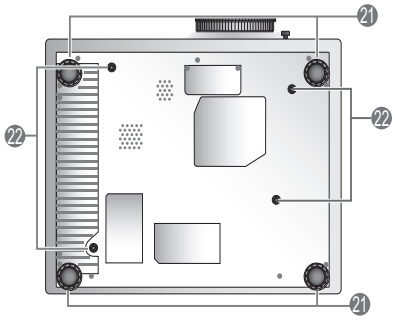
Vista trasera

Consulte "Conexión a equipos de vídeo" en la página 19 para más detalles.



9. Entrada del cable de alimentación de CA
10. Sensor trasero de infrarrojos (IR)
11. Clavija de entrada de audio
    Clavija de salida de audio
12. Clavija de entrada LAN RJ45
13. Puerto HDMI
14. Puerto USB mini, tipo B
15. Puerto de control RS-232
    Utilizado para conectarse a un PC o a un sistema de automatización/control de cine en casa.
16. Clavija de salida de señal RGB
17. Terminal de salida 12V de CC
    Se utiliza para accionar dispositivos externos como una pantalla eléctrica, controles de iluminación, etc. Póngase en contacto con su proveedor para obtener más detalles sobre cómo conectar estos dispositivos.
18. Conector de entrada de señal RGB (PC)/ Componente de vídeo (YPbPr/YCbCr)
19. Entradas del Componente de vídeo (BNC)/RGBHV, 5 BNCs para conectar tanto a RGB como al componente (YPbPr), a SD o a las señales de vídeo de alta definición
20. Clavija de entrada de vídeo

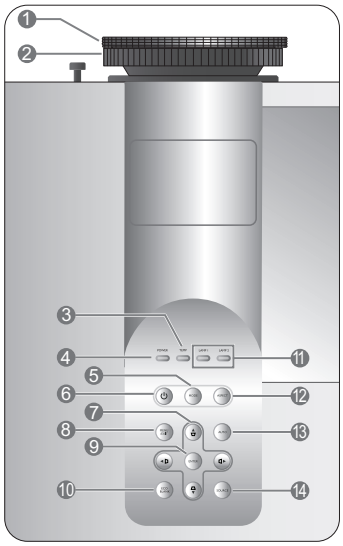
Vista desde abajo



21. Apoyo regulable
22. Agujeros de acople al techo

Controles y funciones

Panel de control



1. **Anillo de enfoque**
   Ajusta el enfoque de la imagen proyectada.
2. **Anillo de zoom**
   Ajusta el tamaño de la imagen proyectada.
3. **TEMP (Luz de advertencia de temperatura)**
   Se ilumina o parpadea si la temperatura del proyector es demasiado alta.
4. **POWER (Luz indicadora de encendido/apagado)**
   Se ilumina o parpadea cuando el proyector está en funcionamiento.
5. **MODE**
   De forma secuencial, selecciona un ajuste de imagen predefinido y disponible para cada entrada.
6. ⏻ **ENCENDIDO**
   Realiza la misma función que **ALIMENTACIÓN** en el mando a distancia.

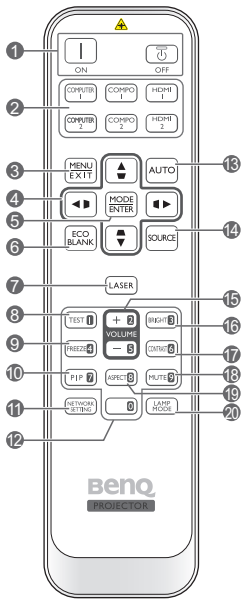
   Alterna el proyector entre espera y encendido.
7. **Teclas de flecha/Deformación trapez. (Izquierda ◄/▯, Arriba ▲/▭, Derecha ►/▯, Abajo ▼/▭)**
   Mueve la selección del menú de visualización en pantalla (OSD) actual en la dirección de la flecha que está pulsada cuando el menú OSD está activado.

   Corrige manualmente las imágenes distorsionadas como consecuencia del ángulo de proyección.
8. **MENU/EXIT**
   Enciende y apaga el menú de visualización en pantalla (OSD).

   Le permite volver a los menús OSD anteriores, salir y guardar cualquier cambio que se haya hecho mediante el menú de visualización en pantalla (OSD).
9. **ENTER**
   Activa el elemento seleccionado en el menú de visualización en pantalla (OSD).
10. **ECO BLANK**
    Permite ocultar la imagen en pantalla.
11. **Indicador de lámpara (LAMP), 1, 2**
    Se ilumina o parpadea cuando se produce algún problema con la lámpara del proyector.
12. **ASPECT**
    Selecciona la relación de aspecto de la pantalla.
13. **AUTO**
    Determina automáticamente frecuencias de imagen idóneas para la imagen que se está mostrando.
14. **SOURCE**
    Realiza la misma función que las teclas de selección de fuente del mando a distancia.

    Alterna secuencialmente a través de las fuentes de entrada.

Mando a distancia



1. Alimentación **ON/OFF**
   Activa o desactiva el modo en espera del proyector.
2. **Teclas de selección de fuente**
   Selecciona una fuente de entrada para la visualización.
3. **MENU/EXIT**
   Enciende el menú de visualización en pantalla (OSD). Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú.
4. **Teclas de flecha/Deformación trapez. (Izquierda ◄/▯, Arriba ▲/▱, Derecha ►/▯, Abajo ▼/▱)**
   Mueve la selección del menú de visualización en pantalla (OSD) actual en la dirección de la flecha que está pulsada cuando el menú OSD está activado.

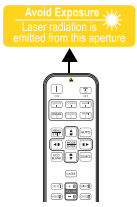
   Corrige manualmente las imágenes distorsionadas como consecuencia del ángulo de proyección.
5. **MODE/ENTER**
   Activa el elemento seleccionado en el menú de visualización en pantalla (OSD).

   Según la señal de entrada utilizada, se selecciona un modo de imagen disponible.
6. **ECO BLANK**
   Permite ocultar la imagen en pantalla.
7. **LASER**
   Emite una luz de puntero láser visible para utilizar en presentaciones.
8. **TEST**
   Muestra el modelo de prueba.
9. **FREEZE**
   Congela la imagen proyectada.
10. **PIP**
    Muestra las ventanas Imagen en imagen (PIP).
11. **NETWORK SETTING**
    Introduce directamente la configuración de red.
12. **Botones numéricos**
    Introduce números en la configuración de red.

    ☞ **Cuando se le pida que introduzca una contraseña, no pulse los botones numéricos 1, 2, 3, 4.**
13. **AUTO**
    Determina automáticamente frecuencias de imagen idóneas para la imagen que se está mostrando.
14. **SOURCE**
    Selecciona una fuente de entrada para la visualización.
15. **VOLUME+/VOLUME-**
    Ajusta el nivel de sonido.
16. **BRIGHTNESS**
    Ajusta el brillo.
17. **CONTRAST**
    Ajusta el contraste.
18. **MUTE**
    Activa y desactiva el sonido del proyector.
19. **ASPECT**
    Selecciona la relación de aspecto de la pantalla.
20. **LAMP MODE**
    Selecciona un modo de lámpara.

Funcionamiento del LASER puntero

El puntero láser es una ayuda para presentaciones profesionales. Emite una luz roja al pulsarlo y el indicador LED se ilumina en rojo.



El puntero láser no es un juguete. Los padres deben ser conscientes del peligro de la energía láser y mantener este mando a distancia fuera del alcance de los niños.

⚠ **No mire directamente a la ventana o al haz de la luz láser ni apunte con él a otras personas. Consulte los mensajes de advertencia en la parte posterior del mando a distancia antes de utilizarlo.**

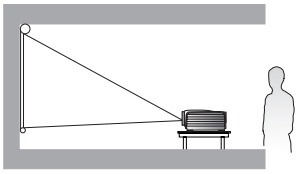
Posicionamiento del proyector

Elección de una ubicación

El proyector se ha diseñado para su instalación en una de estas cuatro ubicaciones.

Elija la más apropiada de acuerdo con las características de la sala o con sus preferencias personales. Tenga en cuenta el tamaño y la posición de la pantalla, la ubicación de una toma de alimentación adecuada, además de la ubicación y distancia entre el proyector y el resto del equipo.

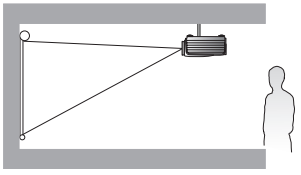
1. Frontal en superf.:
Seleccione esta ubicación para situar el proyector cerca del suelo y en frente de la pantalla. Se trata de la forma más habitual de instalar el proyector para una configuración rápida y un transporte fácil de la unidad.



2. Vista desde techo:
Seleccione esta opción para colocar el proyector del techo, suspendido en frente de la pantalla.

Adquiera el kit de montaje en el techo para proyectores BenQ para instalar el proyector en el techo.

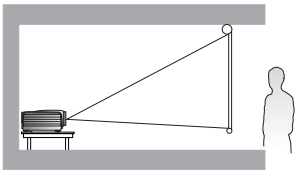
***Ajuste Vista desde techo después de encender el proyector.**



3. Vista trasera:
Seleccione esta ubicación para situar el proyector cerca del suelo y detrás de la pantalla.

Necesita una pantalla especial de retroproyección.

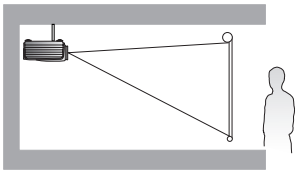
***Ajuste Vista trasera después de encender el proyector.**



4. Posterior techo:
Seleccione esta ubicación para que el proyector quede suspendido del techo, detrás de la pantalla.

Necesitará una pantalla especial de retroproyección y el kit de montaje en el techo para proyectores BenQ.

***Ajuste Posterior techo después de encender el proyector.**



***Para ajustar la posición del proyector:**

1. **Pulse MENU/EXIT y después ◄/► hasta que se resalte el menú Configurac. sistema.**
2. **Pulse ▲/▼ para resaltarPosición proyector y pulse ◄/► hasta que esté seleccionada la posición correcta.**

Obtención del tamaño de imagen proyectada preferido

La distancia desde la lente del proyector hasta la pantalla, la configuración del zoom y el formato de vídeo son factores que influyen en el tamaño de la imagen proyectada.

Este proyector dispone de una lente móvil. Consulte la "Desviación de la lente de proyección" en la página 18 para obtener información detallada. Puede consultar los diagramas en la página 16 y 17 para conocer los valores de desviación vertical que aparecen en las tablas de dimensiones, calculadas estando la lente desviada completamente hacia arriba o hacia abajo.

Si está utilizando una pantalla de 120 pulgadas, con una relación de aspecto de 4:3, por favor, consulte "La relación de aspecto de la pantalla es 4:3 y la imagen proyectada es 4:3". La distancia media de proyección es de 494 cm.

Si tiene una pantalla con una relación de aspecto 16:9 y su distancia de proyección era de 4,5 m (450 cm), por favor, consulte "La relación de aspecto de la pantalla es 16:9 y la imagen proyectada es 16:9". La medida que más se aproxima en la columna "Media" es 449 cm. En esta fila, se indica que se requiere una pantalla de 100 pulgadas.

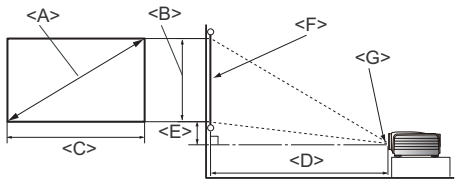
Si observa los valores mínimos y máximos de la distancia de proyección en las columnas de "Distancia de proyección <D> [cm]" en la página 16 verá que la distancia de proyección medida de 4,5 m también se ajusta a las pantallas de 90 y 110 pulgadas. El proyector se puede ajustar (mediante el control de zoom) para proyectar en estas pantallas de distintos tamaños a esas distancia de proyección. Tenga en cuenta que las diferentes pantallas tienen valores de desviación vertical distintos.

Si coloca el proyector en una posición distinta (a la recomendada), tendrá que inclinarlo hacia arriba o hacia abajo para centrar la imagen en la pantalla, lo que puede provocar una distorsión en la imagen. Utilice la función Deformación trapez. para corregir la distorsión. Consulte la "Corrección de la distorsión de la imagen" en la página 28 para obtener información detallada.

Dimensiones de proyección

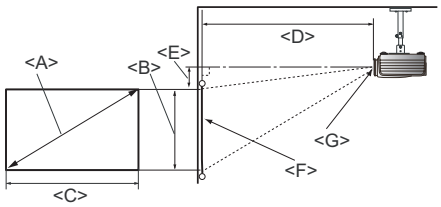
Instalación de una pantalla de relación 16:9

Instalación en el suelo



<F>: Pantalla **<G>: Centro de la lente**

Instalación en el techo



<F>: Pantalla **<G>: Centro de la lente**

■ **La relación de aspecto de la pantalla es 16:9 y la imagen proyectada es 16:9**

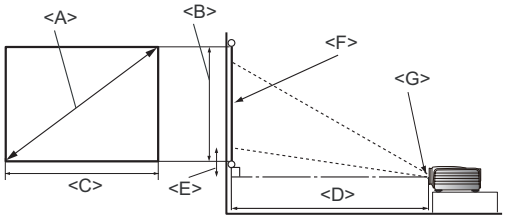
Dimensiones de la pantalla			Distancia de proyección <D> [cm]			Posición más baja/más alta de la lente <E> [cm]
Diagonal <A> [pulg. (mm)]	Altura <B> [cm]	Ancho <C> [cm]	Distancia mín. (con máx. zoom)	Media	Distancia máx. (con mín. zoom)	
30 (762)	37	66	108	135	162	4,7
40 (1016)	50	89	144	180	215	6
50 (1270)	62	111	180	224	269	8
60 (1524)	75	133	215	269	323	9
70 (1778)	87	155	251	314	377	11
80 (2032)	100	177	287	359	431	12
90 (2286)	112	199	323	404	485	14
100 (2540)	125	221	359	449	539	16
110 (2794)	137	243	495	494	592	17
120 (3048)	149	266	431	539	646	19
130 (3302)	162	288	467	583	700	20
140 (3556)	174	310	503	628	754	22
150 (3810)	187	332	539	673	808	23
160 (4064)	199	354	575	718	862	25
170 (4318)	212	376	610	763	916	26
180 (4572)	224	398	646	808	969	28
190 (4826)	237	421	682	853	1023	30
200 (5080)	249	443	718	898	1077	31
250 (6350)	311	553	898	1122	1346	39
300 (7620)	374	664	1077	1346	1616	47

☞ **Las cifras anteriores son aproximaciones que pueden variar ligeramente respecto a las medidas reales. En la lista sólo se recogen los tamaños de pantalla recomendados. Si el tamaño de su pantalla no aparece en la tabla, por favor, póngase en contacto con su proveedor para solicitar ayuda.**

Instalación de una pantalla de relación 4:3

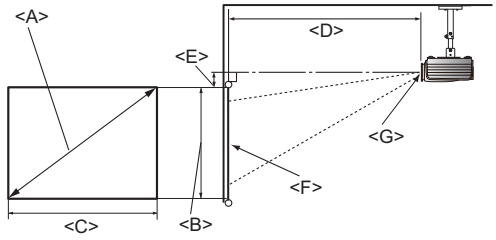
Las ilustraciones y la tabla que aparecen a continuación están dirigidas a usuarios con una pantalla cuya relación de aspecto sea 4:3 o aquellos que vayan a adquirir una pantalla para visualizar imágenes proyectadas con una relación 4:3.

Instalación en el suelo



<F>: Pantalla **<G>: Centro de la lente**

Instalación en el techo



<F>: Pantalla **<G>: Centro de la lente**

■ **La relación de aspecto de la pantalla es 4:3 y la imagen proyectada es 4:3**

Dimensiones de la pantalla				Distancia de proyección <D> [cm]			Posición más baja/ más alta de la lente <E> [cm]	Altura de la imagen <H> [cm]
Diagonal <A> [pulg. (mm)]		Altura <B> [cm]	Ancho <C> [cm]	Distancia mín. (con máx. zoom)	Medio	Distancia máx. (con mín. zoom)		
30	(762)	46	61	99	124	148	4,3	34,3
40	(1016)	61	81	132	165	198	5,7	45,7
50	(1270)	76	102	165	206	247	7,1	57,2
60	(1524)	91	122	198	247	297	8,6	68,6
70	(1778)	107	142	231	288	346	10,0	80,0
80	(2032)	122	163	264	330	395	11,4	91,4
90	(2286)	137	183	297	371	445	12,9	102,9
100	(2540)	152	203	330	412	494	14,3	114,3
110	(2794)	168	224	363	453	544	15,7	125,7
120	(3048)	183	244	395	494	593	17,1	137,2
130	(3302)	198	264	428	536	643	18,6	148,6
140	(3556)	213	284	461	577	692	20,0	160,0
150	(3810)	229	305	494	618	742	21,4	171,5
160	(4064)	244	325	527	659	791	22,9	182,9
170	(4318)	259	345	560	700	840	24,3	194,3
180	(4572)	274	366	593	742	890	25,7	205,7
190	(4826)	290	386	626	783	939	27,1	217,2
200	(5080)	305	406	659	824	989	28,6	228,6
250	(6350)	381	508	824	1030	1236	35,7	285,8
300	(7620)	457	610	989	1236	1483	42,9	342,9

☞ **Las cifras anteriores son aproximaciones que pueden variar ligeramente respecto a las medidas reales. En la lista sólo se recogen los tamaños de pantalla recomendados. Si el tamaño de su pantalla no aparece en la tabla, por favor, póngase en contacto con su proveedor para solicitar ayuda.**

Desviación de la lente de proyección

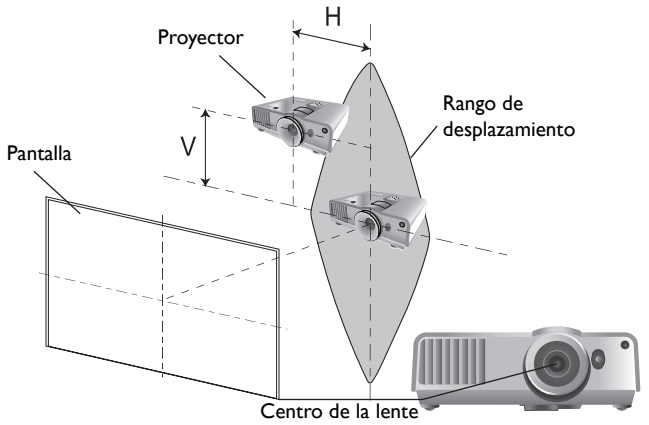
El control de desviación de la lente le ofrece flexibilidad para instalar el proyector. Permite al proyector desviarse del centro de la pantalla.

El desplazamiento de la lente se expresa por medio de un porcentaje, en función de la altura o del ancho de la imagen proyectada. Se calcula como una desviación del centro horizontal o vertical de la imagen proyectada. Puede utilizar la palanca para mover la lente de proyección en cualquier dirección dentro del intervalo permitido dependiendo de la posición de imagen que desee.

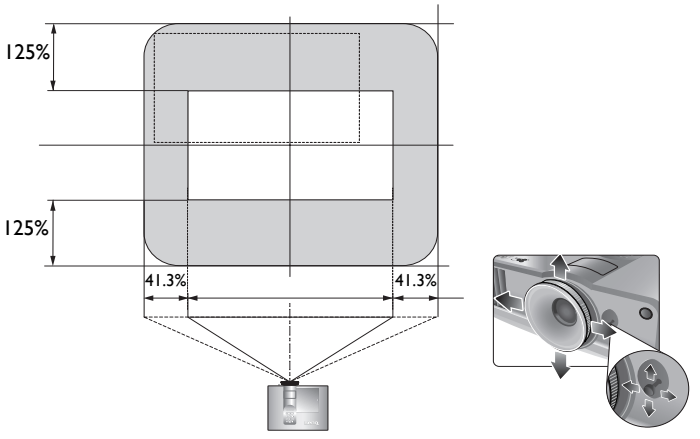
Para utilizar la palanca de desviación de la lente:

1. Suelte la palanca girándola hacia la izquierda.
2. Mueva la palanca para ajustar la posición de la imagen proyectada.
3. Bloquee la palanca girándola hacia la derecha.

- **Cuando la posición de la pantalla esté fijada**



- **Cuando la posición del proyector esté fijada**



- **No apriete demasiado la palanca.**
- **El ajuste de desviación de la lente no degradará la calidad de la imagen. En el supuesto de que la imagen se distorsione, consulte "Ajuste de la imagen proyectada" en la página 27 para más detalles.**

Conexión a equipos de vídeo

Puede conectar el proyector a cualquier tipo de equipo de vídeo, como un VCR, reproductor de DVD, sintonizador digital, decodificador por cable o por satélite, consola de videojuegos o cámara digital. También lo puede conectar a un PC de sobremesa o a un equipo portátil, e incluso a un sistema Apple Macintosh. También puede conectar el proyector a un dispositivo de fuente de vídeo utilizando sólo uno de los métodos de conexión; sin embargo, cada método ofrece un nivel diferente de calidad. El método elegido depende en mayor modo de la disponibilidad de terminales coincidentes en el proyector y el dispositivo de la fuente de vídeo, según se describe a continuación:

Nombre del terminal	Aspecto del terminal	Consulta	Calidad de la imagen
HDMI		"Conexión de dispositivos HDMI" en la página 19	● Óptimo
Vídeo de componentes		"Conexión de dispositivos de Componente de vídeo" en la página 20	● Mejor
Vídeo		"Conexión de dispositivos de vídeo" en la página 20	○ Normal
Ordenador (D-SUB)		"Conexión de un ordenador" en la página 21	● Mejor

Preparación

Cuando conecte una fuente de señal al proyector, asegúrese de:

1. Apagar el equipo antes de realizar cualquier conexión.
2. Utilizar sólo cables adecuados a cada fuente, con los conectores correctos.
3. Asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados a las tomas del equipo.

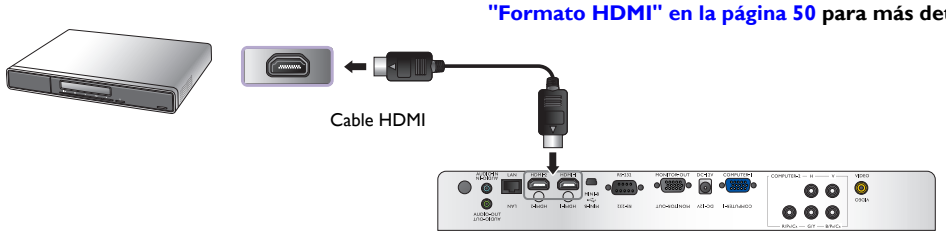
☞ **Tenga en cuenta que todos los cables que se indican en los siguientes diagramas de conexión pueden no facilitarse con el proyector. (Consulte "Contenido del paquete" en la página 6 para más detalles). La mayoría de los cables se pueden adquirir en tiendas de electrónica.**

Conexión de dispositivos HDMI

HDMI (Interfaz multimedia de alta definición) admite la transmisión de datos de vídeo no comprimido entre dispositivos compatibles como sintonizadores de DTV, reproductores de DVD y se muestra a través de un único cable. Ofrece una verdadera experiencia de audio y vídeo digital. Deberá utilizar un cable HDMI al realizar la conexión entre el proyector y los dispositivos HDMI.

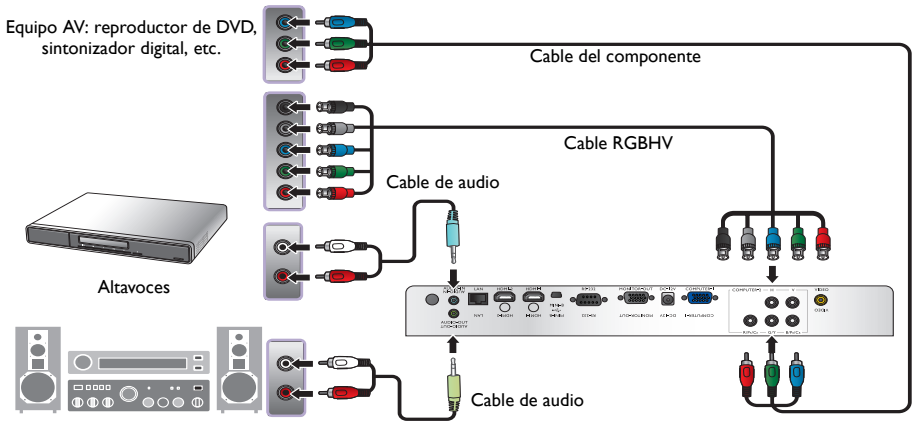
Dispositivo HDMI: reproductor de DVD, sintonizador digital, etc.

☞ **Para asegurarse de que selecciona un tipo de fuente de entrada correcto para la señal HDMI, consulte "Formato HDMI" en la página 50 para más detalles.**



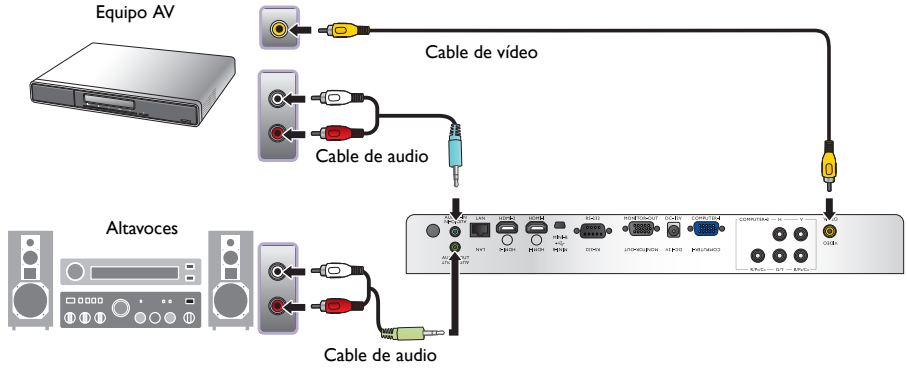
Conexión de dispositivos de Componente de vídeo

Asegúrese de que los colores correspondientes de los cables y de los terminales coinciden. Se facilitan las tomas del Componente de vídeo de tipo BNC para conectar los dispositivos de salida de vídeo. Las conexiones de audio se facilitan sólo con fines informativos. También debe conectar el cable de audio independiente a un amplificador de audio adecuado.



Conexión de dispositivos de vídeo

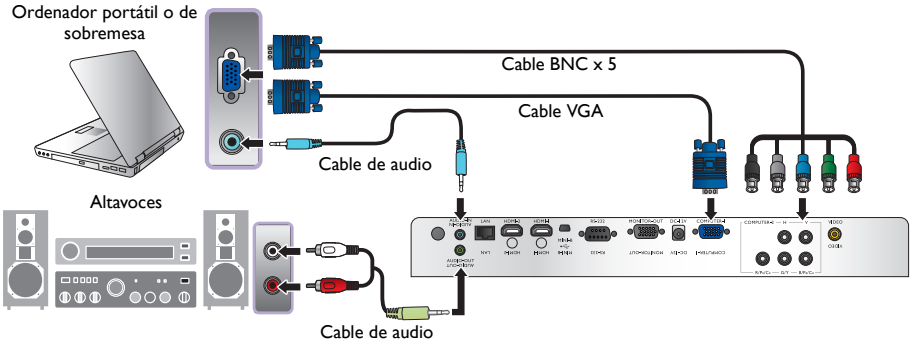
Las conexiones de audio se facilitan sólo con fines informativos. También debe conectar el cable de audio independiente a un amplificador de audio adecuado.



- **Si ya ha realizado una conexión del Componente de vídeo entre el proyector y el dispositivo de fuente de vídeo, no debe conectarlo de nuevo a este dispositivo mediante una conexión de vídeo compuesto, ya que se trataría de una segunda conexión innecesaria que reduciría la calidad de imagen.**
- **Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de encender el proyector y se ha seleccionado la fuente de vídeo correcta, por favor, compruebe que el dispositivo de fuente de vídeo está conectado y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.**

Conexión de un ordenador

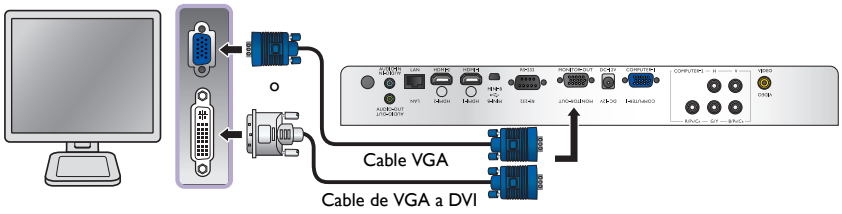
Conecte el proyector a un ordenador con un cable VGA.



☞ **Muchos ordenadores portátiles no activan sus puertos de vídeo externos cuando se conectan a un proyector. Se suele utilizar una combinación de teclas, por ejemplo: Fn + F3 o la tecla CRT/LCD para activar o desactivar la unidad externa. Busque la tecla de función CRT/LCD o una tecla de función con un símbolo de monitor en el ordenador portátil. Pulse simultáneamente Fn y la tecla de función. Consulte la documentación de su portátil para conocer la combinación de teclas de que dispone.**

Conexión de un monitor

Si desea controlar la presentación en primer plano en un monitor y en la pantalla y la clavija **MONITOR OUT** está disponible en su proyector, puede conectar la clavija de salida de señal **MONITOR OUT** del proyector.



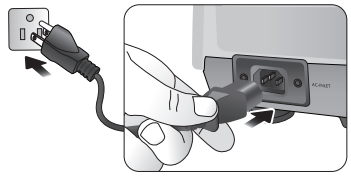
☞ • **La MONITOR OUT sólo funciona con una entrada D-Sub adecuada PC a la clavija.**

• **Si desea usar este método de conexión cuando el proyector esté en el modo en espera, asegúrese de que la función Salida del monitor en modo ahorro está activada en el menú Configurac. avanzada. Consulte la "Salida del monitor en modo ahorro" en la página 50 para obtener información detallada.**

Uso del proyector

Preparación

1. Enchúfelo y encienda todos los equipos conectados.
2. Si aún no lo ha hecho, conecte el cable de alimentación que se facilita en la entrada de CA de la parte trasera del proyector.
3. Conecte el cable de alimentación en un enchufe de pared y encienda el interruptor.



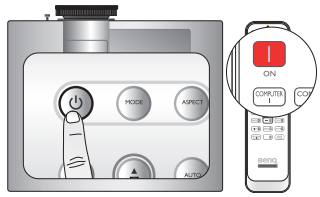
⚠ **Utilice únicamente los accesorios originales (por ejemplo, cable de alimentación) con el dispositivo para evitar daños potenciales, como una descarga eléctrica e incendio.**

Cómo encender el proyector

Siga los pasos indicados a continuación

1. Asegúrese de que la luz de encendido es de color naranja una vez que la unidad está conectada.
2. Pulse **ALIMENTACIÓN** en el proyector o **ON** en el mando a distancia para poner en marcha el proyector. En cuanto se encienda la lámpara, oirá un "**Tono de encendido**".

   Para más detalles sobre cómo desactivar el tono, consulte "Desactivación de Encender/apagar tono" en la página 37.
3. El ventilador se pondrá en funcionamiento y mientras calienta la unidad, la imagen de inicio aparecerá unos segundos en la pantalla.



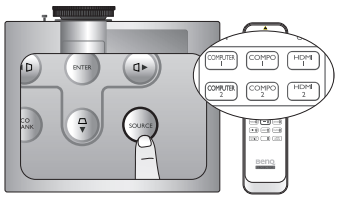
☞ **Durante el calentamiento, el proyector no responderá a ningún otro comando.**

4. Si le pide que introduzca una contraseña, pulse las flechas de dirección para introducir una contraseña de seis dígitos. Consulte la "Uso de la función de contraseña" en la página 25 para obtener información detallada.
5. Pulse la tecla Source en el mando a distancia o pulse **SOURCE** varias veces hasta que haya seleccionado la señal deseada. Consulte la "Selección de una fuente de entrada" en la página 23 para obtener información detallada.
6. Si la frecuencia horizontal de la fuente de entrada excede el intervalo del proyector, el mensaje "Sin señal" aparecerá en la pantalla. El mensaje permanecerá en la pantalla hasta que cambie la fuente de entrada a una fuente adecuada.

☞ **Si intenta volver a encender el proyector los ventiladores funcionarán durante algunos minutos para enfriarlo. Pulse ⏻ Alimentación de nuevo para encender el proyector otra vez después de que se hayan parado los ventiladores y de que la luz del indicador de encendido se ilumine de color naranja.**

Selección de una fuente de entrada

El proyector se puede conectar a distintos equipos a la vez. Al encender el proyector, éste intentará volver a conectarse a la fuente de entrada utilizada la última vez que se conectó la unidad.



Para seleccionar la fuente de vídeo:

- **Mediante el mando a distancia o el proyector**

Pulse la tecla Source en el mando a distancia o pulse SOURCE varias veces hasta que haya seleccionado la señal deseada.

- **Mediante el menú OSD**

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◀/▶ hasta que se resalte el menú **Configurac. sistema**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Fuente de entrada** y después pulse **ENTER**. Aparecerá una barra de selección de fuente.
3. Pulse ▲/▼ repetidamente hasta que se seleccione la señal deseada y después pulse **ENTER**.

   Una vez detectada, la información de la fuente seleccionada se mostrará en la pantalla durante unos segundos. Si hay varios equipos conectados al proyector, puede volver a la barra de selección de fuente de nuevo para buscar otras señales.

- Si quiere que el proyector busque señales automáticamente, seleccione **Activado** en el menú **Configurac. sistema** > **Autobúsqueda rápida**.
- Si desea utilizar la función PIP, consulte "Visualización de más de una fuente de imagen de forma simultánea" en la página 42 para más detalles.



NOTA: Al buscar de forma automática una fuente de entrada válida, el proyector examina las señales disponibles siguiendo la secuencia desde la parte superior a la inferior según aparece la barra de selección de fuente.

Cambio del espacio de color

Aunque es poco probable, en caso de que al conectar el proyector a un reproductor de DVD a través de la entrada HDMI del proyector los colores de la imagen proyectada no sean correctos, por favor cambie el espacio de color a YUV.

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◀/▶ hasta que se resalte el menú **Pantalla**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Conversión espacio de color** y después ◀/▶ para seleccionar un espacio de color adecuado.

☞ **Esta función sólo estará disponible cuando se esté utilizando el puerto de entrada HDMI.**

Utilización de los menús

El proyector está equipado con menús de visualización en pantalla (OSD) multilingües para realizar diferentes ajustes y configuraciones.

A continuación, se incluye un resumen del menú OSD.

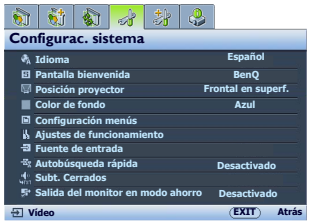


Para utilizar los menús OSD, en primer lugar configure el menú OSD en su idioma.

1. Pulse **MENU/EXIT** para activar el menú OSD.



2. Utilice ◄/► para resaltar el menú **Configurac. sistema**.



3. Pulse ▼ para resaltar **Idioma** para ◄/► seleccionar el idioma preferido.



4. Pulse **MENU/EXIT** dos veces* para salir y guardar los ajustes.

***Al pulsar por primera vez se mostrará el menú principal y la segunda vez se cerrará el menú OSD.**

Protección del proyector

Uso de un cierre de seguridad para el cable

El proyector debe instalarse en un lugar seguro para evitar su robo. En caso contrario, compre un sistema de bloqueo como el cierre Kensington, para garantizar la seguridad del proyector. En el proyector encontrará una ranura para el cierre Kensington. Consulte el elemento 5 en la página 10 para más detalles.

Un cierre de seguridad para el cable Kensington normalmente está compuesto por varias llaves y el candado. Consulte la documentación del cierre para información sobre cómo utilizarlo.

Uso de la función de contraseña

Por razones de seguridad y para evitar el uso no autorizado, el proyector incluye una opción para configurar la seguridad con contraseña. La contraseña se puede configurar desde el menú de visualización en pantalla (OSD). Una vez establecida la contraseña y seleccionada esta función, el proyector estará protegido mediante contraseña. Los usuarios que no conozcan la contraseña correcta no podrán utilizar el proyector.

⚠ **Puede encontrarse con algún problema si activa la contraseña y después la olvida. Imprima este manual (si fuera necesario), escriba la contraseña utilizada en el mismo y guárdelo en un lugar seguro para consultarlo en el futuro.**

Configurar la contraseña

☞ **Una vez configurada y activada la contraseña, el proyector no se podrá utilizar a menos que se introduzca la contraseña correcta cada vez que se encienda.**



1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◀/▶ hasta que se resalte el menú **Configurac. avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Contraseña** y después pulse **ENTER**. Aparecerá la página **Contraseña**.
3. Resalte **Contraseña** y pulse ◀/▶ para seleccionar **Activado**. Aparecerá la página **INTRODUCIR CONTRASEÑA**.
4. Como indica la imagen, las cuatro teclas de flecha (▲, ▶, ▼, ◀) representan respectivamente 4 dígitos (1, 2, 3, 4). De acuerdo con la contraseña que quiera configurar, pulse las teclas de flecha del mando a distancia o del proyector para introducir los seis dígitos de la contraseña.
   Si la función se utiliza por primera vez, introduzca la contraseña predeterminada (1, 1, 1, 1, 1, 1) del proyector pulsando la tecla de flecha ▲ seis veces.
   Una vez que se ha configurado la contraseña, el menú OSD vuelve a la página **Contraseña**.
   IMPORTANTE: Los dígitos que se introducen aparecerán a modo de asteriscos en la pantalla. Escriba aquí en este manual la contraseña seleccionada antes o después de introducirla para que siempre la tenga a mano por si alguna vez la olvidara.
   Contraseña: _ _ _ _ _ _
5. Para salir del menú OSD, pulse **MENU/EXIT**.

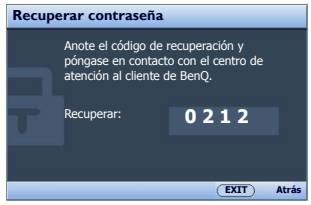
Si olvida la contraseña

Si se activa la función de contraseña, se le pedirá que introduzca la contraseña de seis dígitos cada vez que encienda el proyector. Si introduce una contraseña incorrecta, durante tres segundos aparecerá un mensaje de error de contraseña y aparecerá la página **INTRODUCIR CONTRASEÑA**. Puede volver a intentarlo introduciendo otra contraseña de seis dígitos o, si no escribió la contraseña en el manual y no consigue recordarla, utilice el proceso de recuperación de contraseña. Consulte la "Acceso al proceso de recuperación de contraseña" en la página 26 para obtener información detallada.

Si introduce una contraseña incorrecta 5 veces seguidas, el proyector se apagará automáticamente.

Acceso al proceso de recuperación de contraseña

1. Asegúrese de que la página **INTRODUCIR CONTRASEÑA** se muestra en la pantalla. Pulse **MODE**. El proyector mostrará un número codificado en la pantalla.
2. Anote el número y apague el proyector.
3. Póngase en contacto con el centro local de asistencia técnica de BenQ para que le ayuden a descodificar el número. Es posible que deba presentar el justificante de compra del proyector para verificar que es un usuario autorizado.



Cambio de la contraseña

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◄/► hasta que se resalte el menú **Configurac. avanzada**.
2. Pulse ▲/▼ para resaltar **Contraseña** y después pulse **ENTER**. Aparecerá la página **Contraseña**.
3. Resalte **Cambiar contraseña** y pulse **ENTER**. Aparecerá la página **Introducir contraseña actual**.
4. Introduzca la contraseña antigua.
   - Si introduce la contraseña correcta, aparecerá el mensaje "**Introducir nueva contraseña**".
   - Si la contraseña es incorrecta, aparece el mensaje de error de contraseña durante tres segundos y se muestra el mensaje "**Introducir contraseña actual**" para que vuelva a intentarlo. Puede pulsar **MENU/EXIT** para cancelar el cambio o introducir otra contraseña.
5. Introduzca una nueva contraseña.

   IMPORTANTE: Los dígitos que se introducen aparecerán a modo de asteriscos en la pantalla. Escriba aquí en este manual la contraseña seleccionada antes o después de introducirla para que siempre la tenga a mano por si alguna vez la olvidara.

   Contraseña: _ _ _ _ _ _
   Guarde el manual en un lugar seguro.
6. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducirla.
7. Ha asignado correctamente una nueva contraseña al proyector. Recuerde introducir la nueva contraseña la próxima vez que encienda el proyector.
8. Para salir del menú OSD, pulse **MENU/EXIT**.

Desactivación de la función de contraseña

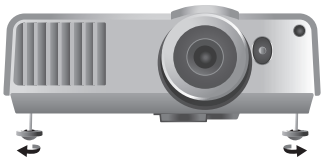
Para deshabilitar la protección mediante contraseña, vuelva al menú **Configurac. avanzada** > **Contraseña** > **Contraseña**. Resalte **Contraseña** y seleccione Desactivado pulsando ◄/►. Aparecerá el mensaje "**INTRODUCIR CONTRASEÑA**". Introduzca la contraseña actual.

- Si la contraseña es correcta, el menú OSD vuelve a la página **Contraseña** y aparecerá "**Desactivado**" en la fila de **Contraseña**. No tendrá que introducir la contraseña la próxima vez que encienda el proyector.
- Si la contraseña es incorrecta, aparece el mensaje de error de contraseña durante tres segundos y se muestra el mensaje "**INTRODUCIR CONTRASEÑA**" para que vuelva a intentarlo. Puede pulsar **MENU/EXIT** para cancelar el cambio o introducir otra contraseña.

Tenga en cuenta que, aunque está desactivada la función de contraseña, tendrá que guardar la contraseña antigua por si alguna vez necesita volver a activar la función introduciendo la contraseña antigua.

Ajuste de la imagen proyectada

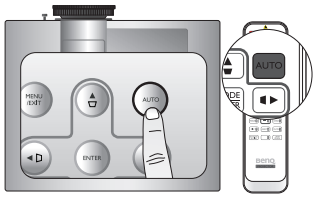
Ajuste del ángulo de proyección



En la parte inferior del proyector hay cuatro apoyos regulables. Si fuera necesario, puede utilizarlos para cambiar el ángulo de proyección. Apriete o afloje para ajustar y nivelar el ángulo de proyección.

☞ **Si la pantalla y el proyector no están colocados perpendicularmente, la imagen se proyectará en vertical trapezoidal. Para solucionar este problema, consulte "Corrección de la distorsión de la imagen" en la página 28 para más detalles.**

Ajuste automático de la imagen



En algunos casos, puede que necesite optimizar la calidad de la imagen. Para ello, pulse **AUTO**. En 3 segundos, la función inteligente de ajuste automático incorporada volverá a ajustar los valores Frecuencia y Reloj para proporcionar la mejor calidad de imagen.

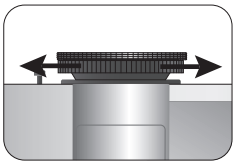
La información de la fuente actual se mostrará en una de las esquinas de la pantalla durante 3 segundos.

☞ **Esta función sólo está disponible cuando se selecciona una señal de PC (RGB analógica).**

Ajuste del tamaño y claridad de la imagen

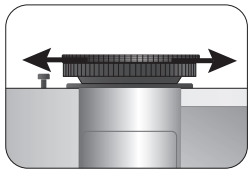
1. Ajuste la imagen proyectada según el tamaño necesario, utilizando el anillo de zoom.





2. Centre la imagen girando el anillo de enfoque.





Español

Corrección de la distorsión de la imagen

La deformación trapezoidal se produce cuando el proyector no está colocado en perpendicular respecto a la pantalla, por lo que la imagen proyectada aparecería con una de las siguientes formas trapezoidales:

- Dos lados paralelos (izquierdo y derecho, o superior e inferior) pero un lado es notablemente más ancho que el otro.
- Ningún lado paralelo.

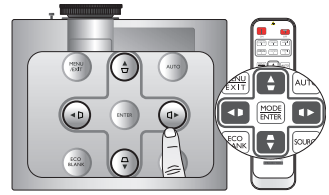
Para corregir la forma de la imagen, puede realizar los pasos siguientes.

1. Ajuste el ángulo de proyección. Mueva el proyector hasta colocarlo delante del centro de la pantalla con el centro de la lente al mismo nivel que la pantalla.
2. Si la imagen aún está distorsionada y no se puede colocar el proyector como se ha indicado con anterioridad, tendrá que corregir la imagen manualmente.

   • **Mediante el mando a distancia o el proyector**

   i. Pulse una de las teclas de flecha/Deformación trapez. (Izquierda ◄/▯, Arriba ▲/▱, Derecha ►/▯) para mostrar la ▼/▱ **Deformación trapez.**página.

   ii. Consulte el paso iv a continuación para un funcionamiento avanzado.



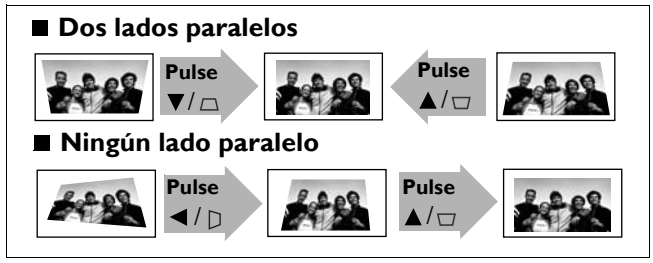
   • **Mediante el menú OSD**

   i. Pulse **MENU/EXIT** y después ◄/► hasta que se resalte el menú **Pantalla**.

   ii. Pulse ▼ para resaltar **Deformación trapez.** y después pulse **ENTER**. Aparecerá la página **Deformación trapez.**

   iii. Resalte **Deformación trapezoidal en 2D** y pulse **ENTER**. Aparecerá la página de corrección de la deformación trapezoidal.

   iv. Pulse la tecla que contenga el icono opuesto a la forma de la imagen proyectada. Continúe pulsando la misma tecla o pulse otras hasta que consiga la forma deseada.
   Los valores de la parte inferior de la página cambian mientras se pulsan. Una vez alcanzados los valores máximos o mínimos pulsando la tecla varias veces, la forma de la imagen ya no admite más cambios. No podrá seguir modificando la imagen en esa dirección.

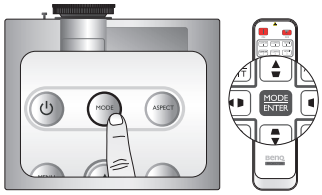


Utilización de los modos predeterminados y del usuario

Seleccionar un modo predeterminado

El proyector está configurado con varias imágenes predeterminadas para que pueda elegir la que mejor se adapte al entorno de funcionamiento y al tipo de imagen de la fuente de entrada.

Para seleccionar el modo de imagen según sus necesidades:



- Pulse **MODE** varias veces hasta seleccionar el modo deseado.
- **Mediante el menú OSD**

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◀/▶ hasta que se resalte el menú **Imagen -- básico**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Modo de Imagen**.
3. Pulse ◀/▶ hasta seleccionar el modo deseado.

Dichos modos consisten en valores predeterminados adecuados para diversas situaciones de proyección como se describe a continuación:

- **Cine**: Adecuado para ver películas en color, clips de vídeo de cámaras digitales o DV mediante la entrada de PC con una visualización óptima en un entorno con poca iluminación.
- **Dinámico**: Maximiza el brillo de la imagen proyectada. Este modo es adecuado para entornos en los que se necesita un brillo realmente alto, por ejemplo, si se utiliza el proyector en habitaciones con buena iluminación.
- **Presentación**: Está diseñado para presentaciones. En este modo, el brillo se enfatiza para que coincida con los colores del ordenador de escritorio y portátil.
- **sRGB**: Maximiza la pureza de los colores básicos (rojo, verde y azul) para lograr unas imágenes más realistas, independientemente de la iluminación del entorno. Es el modo más adecuado para ver fotografías realizadas con una cámara compatible con sRGB correctamente calibrada y para ver aplicaciones gráficas y de diseño para ordenador, como AutoCAD.
- **Usuario 1**/**Usuario 2**: Para personalizar la configuración. Consulte la "Configuración del modo Usuario 1/Usuario 2" en la página 30 para obtener información detallada.

Ajuste del modo de imagen seleccionado

La configuración del modo de la imagen predefinida se puede modificar a través de los elementos disponibles que aparecen en los menús **Imagen -- básico** y **Imagen -- avanzado**.

Para ajustar el modo de imagen:

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◀/▶ hasta que haya resaltado el menú **Imagen -- básico** o **Imagen -- avanzado**.
2. Pulse ▼ para resaltar el elemento que desea ajustar y pulse ◀/▶ para ajustar su valor deseado. Su selección se guarda automáticamente en el proyector y se asocia con esa fuente de entrada.

   Consulte "Ajuste de la calidad de imagen" en la página 31 y "Controles de calidad de imagen avanzados" en la página 32 para más detalles.

Cada vez que cambia el modo de imagen, el proyector también cambia el último ajuste configurado para el modo de imagen en esa entrada concreta. Si cambia la fuente de entrada, se restaurará el modo de imagen y la configuración utilizados por última vez para esa entrada y resolución.

Configuración del modo Usuario 1/Usuario 2

Si los modos de imagen actualmente disponibles no se ajustan a sus necesidades, dispone de dos modos que pueden ser definidos por el usuario. Puede utilizar uno de los modos de imagen (excepto el modo Usuario seleccionado) como punto de partida y personalizar la configuración.

1. En el menú **Imagen -- básico**, resalte **Modo de Imagen** y pulse ◄/► para seleccionar el modo **Usuario 1** o **Usuario 2**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Cargar conf. desde**.

   ☞ **Esta función sólo estará disponible cuando esté seleccionado el modo Usuario 1 o Usuario 2 en el elemento del submenú Modo de Imagen.**

3. Pulse **ENTER** para mostrar la página **Cargar conf. desde**.
4. Pulse ▼ para resaltar el modo de imagen que mejor se adapte a sus necesidades y pulse **ENTER**.
5. Pulse ▼ para seleccionar el elemento del submenú que desea modificar y ajuste el valor con ◄/►. Consulte "Ajuste de la calidad de imagen" en la página 31 y "Controles de calidad de imagen avanzados" en la página 32 para más detalles.
6. Cuando haya configurado todos los ajustes, pulse **MENU/EXIT** para guardar la configuración.

Cambio del nombre de los modos de usuario

Puede cambiar el nombre de **Usuario 1** y **Usuario 2** para que los usuarios del proyector los identifiquen y entiendan más fácilmente. El nuevo nombre puede estar formado de hasta 12 caracteres incluyendo letras (A-Z, a-z), dígitos (0-9) y espacios (_).

Para cambiar el nombre de los modos de usuario:

1. En el menú **Imagen -- básico**, resalte **Renombrar modo de usuario** y pulse **ENTER** para mostrar la página **Renombrar modo de usuario**.
2. Pulse ▲/▼ para resaltar el elemento al que desea cambiar el nombre y pulse **ENTER**. La primera letra se resaltará con un cuadro blanco.
3. Pulse ▲/▼ para seleccionar el primer carácter.
4. Pulse ► para avanzar hasta que haya configurado el nuevo nombre y después pulse **ENTER** para confirmar.
5. Repita los pasos 2-4 si desea cambiar el resto de nombres.

Reajuste de los modos de imagen

Todos los ajustes realizados en los menús **Imagen -- básico** y **Imagen -- avanzado** pueden retomar la configuración predeterminada de fábrica pulsando en **Restabl.**

Para restablecer el modo de imagen a los valores predeterminados de fábrica:

1. En el menú **Imagen -- básico**, resalte **Modo de Imagen** y pulse ◄/► para seleccionar el modo de imagen (incluyendo **Usuario 1** o **Usuario 2**) que desea restablecer.
2. Pulse ▼ para resaltar **Rest. conf. de imagen** y después pulse **ENTER**. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Pulse ◄/► para resaltar **Restabl.** y después pulse **ENTER**. En el modo de imagen se restablecerán los valores predeterminados de fábrica.
4. Repita los pasos 1-3 si desea cambiar el resto de modos de imagen.

☞
- **Se conservarán los ajustes siguientes: Temperatura de color, Ajuste de temperatura de color- Usuario _, Selec. de gamma, Film Mode, 3D Comb Filter.**
- **No confunda esta Rest. conf. de imagen función Restablecer config. con Configurac. avanzada el menú. La función Restablecer config. restablece la mayoría de los ajustes a los valores predeterminados de fábrica. Consulte la "Restablecer config." en la página 51 para obtener información detallada.**

Ajuste de la calidad de imagen

Independientemente del modo de imagen que haya seleccionado, puede ajustar la configuración para que se adapte a cualquier tipo de presentación. Los ajustes se guardarán en el modo predeterminado en el que esté cuando salga del menú OSD.

Ajuste de Brillo

Resalte **Brillo** en el menú **Imagen -- básico** y ajuste los valores pulsando ◄/► en el proyector o en el mando a distancia.



Cuanto mayor sea el valor, más brillante será la imagen. Cuanto menor sea el valor especificado, menor será el nivel de brillo de la imagen. Ajuste este control de tal modo que las zonas oscuras de la imagen aparezcan en negro y que los detalles de estas zonas sean visibles.

Ajuste de Contraste

Resalte **Contraste** en el menú **Imagen -- básico** y ajuste los valores pulsando ◄/► en el proyector o en el mando a distancia.



Cuanto más alto sea el valor, mayor será el contraste de la imagen. Utilice esta opción para definir el nivel de blanco máximo una vez que haya ajustado la configuración de **Brillo** según la entrada seleccionada y el entorno de visualización.

Ajuste de Color

Resalte **Color** en el menú **Imagen -- básico** y ajuste los valores pulsando ◄/► en el proyector o en el mando a distancia.

Un ajuste bajo genera colores menos saturados; el ajuste al nivel mínimo muestra la imagen en blanco y negro. Si el ajuste es demasiado alto, los colores de la imagen se exageran y la imagen carece de realismo.

Ajuste de Tinte

Resalte **Tinte** y ajuste los valores pulsando ◄/► en el proyector o en el mando a distancia.

Cuanto mayor sea el valor, más rojiza será la imagen. Cuanto menor sea el valor, más verdosa será la imagen.

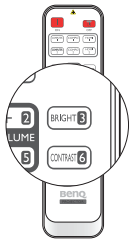
Ajuste de Nitidez

Resalte **Nitidez** y ajuste los valores pulsando ◄/► en el proyector o en el mando a distancia.



Cuanto mayor sea el valor, más nítida será la imagen. Cuanto menor sea el valor, la imagen se verá más difuminada.

También se puede acceder a las funciones Brillo, Contraste, BRIGHTNESS, CONTRAST pulsando ◄/► en el mando a distancia para mostrar la barra de ajuste, a continuación, puede pulsar para ajustar los valores.



Español

Controles de calidad de imagen avanzados

Existen más funciones avanzadas en el menú **Imagen -- avanzado** que se puede ajustar según sus preferencias. Para guardar la configuración, simplemente pulse **MENU/EXIT** para salir del menú OSD.

Configuración Nivel de negro

Resalte **Nivel de negro** y pulse ◄/► en el proyector o en el mando a distancia para seleccionar **0 IRE** o **7,5 IRE**.

La señal de vídeo de la escala de grises se mide en unidades IRE. En algunas zonas en las que se utiliza el estándar de TV NTSC, la escala de grises se mide desde 7,5 IRE (negro) a 100 IRE (blanco); sin embargo, en las zonas en las que se utiliza el sistema PAL o el estándar NTSC japonés, la escala de grises se mide desde 0 IRE (negro) a 100 IRE (blanco). Le recomendamos comprobar si la fuente de entrada es de 0 IRE o de 7,5 IRE y realizar la selección teniendo esto en cuenta.

Control de la claridad de la imagen

Las imágenes proyectadas pueden ser estáticas o tener mucho ruido.

Para conseguir mayor claridad en la imagen:

1. Resalte **Control de claridad** y pulse **ENTER** en el proyector o en el mando a distancia para mostrar la página **Control de claridad**.
2. Pulse ▲/▼ para seleccionar el elemento que desea ajustar y después pulse ◄/► para ajustar los valores deseados.
   - **Reduc. ruido**: Reduce el ruido eléctrico de la imagen causado por los diferentes reproductores de archivos multimedia. Cuanto mayor es el ajuste, menor es el ruido.
   - **Mejora de detalle**: Hace la imagen más nítida. Cuanto mayor sea el ajuste, más detallada será la imagen.
   - **Transmisión de luminancia** (Mejora de la transmisión de luminancia): Aumenta el brillo de la imagen. Cuanto mayor sea el ajuste, más resaltará el efecto.
   - **Transmisión de crominancia** (Mejora de la transmisión de luminancia): Reduce las manchas de color. Cuanto mayor sea el ajuste, más resaltará el efecto.

Selección de la temperatura de color*

Resalte **Temperatura de color** y seleccione la configuración deseada pulsando ◄/► en el proyector o en el mando a distancia.

Se dispone de diversas opciones de temperatura de color.

1. **Lámp. original:** Con la temperatura de color original de la lámpara y más brillo. Este ajuste es adecuado para entornos en los que se necesita mucho brillo, por ejemplo, cuando proyecta imágenes en habitaciones con suficiente iluminación.
2. **Caliente:** Las imágenes se visualizan en blanco rojizo.
3. **Normal:** El blanco mantiene su coloración normal.
4. **Frío:** Las imágenes se visualizan en blanco azulado.
5. **Usuario 1**/**Usuario 2**/**Usuario 3:** Para utilizar la configuración personalizada del menú **Ajuste de temperatura de color- Usuario** _. Consulte la "Configurar una temperatura de color preferida" en la página 33 para obtener información detallada.

***Acerca de las temperaturas del color:**
Hay muchas sombras distintas que se consideran "blanco" por varios motivos. Uno de los métodos comunes de representar el color blanco se conoce como la "temperatura de color". Un color blanco con una temperatura de color baja parece rojizo. Un color blanco con una temperatura del color alta parece tener más azul.

Configurar una temperatura de color preferida

Para configurar su temperatura de color preferida:

1. Resalte **Temperatura de color** y seleccione **Usuario 1**, **Usuario 2**, o **Usuario 3** pulsando ◄/► en el proyector o en el mando a distancia.
2. Pulse ▼ para resaltar **Ajuste de temperatura de color- Usuario** _ y después pulse **ENTER**. Aparecerá la página **Ajuste de temperatura de color- Usuario** _.

   ☞ **El nombre del menú "Usuario_" se corresponde con la configuración seleccionada en Temperatura de color.**

3. Pulse ▲/▼ para resaltar el elemento que desea cambiar y ajuste los valores pulsando ◄/►.
   - **Gana. rojo**/**Gana. verde**/**Gana. azul**: Ajusta los niveles de contraste del rojo, verde y azul.
   - **Desv. rojo**/**Desv. verde**/**Desv. azul**: Ajusta los niveles de brillo del rojo, verde y azul.
4. Para guardar la configuración y salir de ésta, pulse **MENU/EXIT**.

Selección de la configuración de gamma

Resalte **Selec. de gamma** y seleccione la configuración deseada pulsando ◄/► en el proyector o en el mando a distancia.

Gamma se refiere a la relación entre la fuente de entrada y el brillo de la imagen.

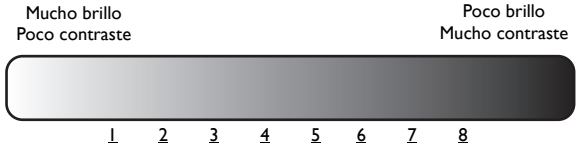
- Gamma 1/2/3

  Seleccione estos valores de acuerdo con sus preferencias.
- Gamma 4

  Aumenta la media de brillo de la imagen. Ideal para un ambiente iluminado, una sala de reuniones o el salón de su casa.
- Gamma 5/6

  Ideal para ver películas en un ambiente oscuro.
- Gamma 7/8

  Lo mejor para ver películas que se componen, en su mayoría, de escenas de poca luz.



Ajuste de Brilliant Color

Esta característica utiliza un nuevo algoritmo para procesar el color y mejoras en el nivel del sistema que permiten ajustar un brillo mayor a la vez que se ofrecen imágenes con colores más vivos y reales. Cuando está en "**Desactivado**", **Brilliant Color** está deshabilitado.

Administración de color

En la mayoría de los lugares de instalación, la administración de color no será necesaria, por ejemplo, en clases, salas de conferencias o salones en los que se deje la luz encendida, o en lugares en los que entre la luz del sol a través de las ventanas.

La administración de color se considerará únicamente en instalaciones permanentes con niveles de iluminación controlados como en salas de reuniones, de conferencias o sistemas de cine en casa. La administración de color permite un ajuste de control preciso del color gracias al cual, de ser preciso, la reproducción del color será más exacta.

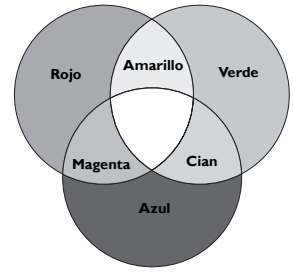
Sólo podrá lograr una administración adecuada del color en condiciones de visualización controladas y reproducibles. Tendrá que utilizar un colorímetro (medidor de la luz del color) y una serie de imágenes fuente apropiadas para medir la reproducción del color. Estas herramientas no se suministran con el proyector, aunque su proveedor le podrá orientar e incluso ofrecerle un instalador profesional con experiencia.

La opción **Gestión de color 3D** dispone de seis conjuntos de colores (RGBCMY) que puede ajustar como sus colores favoritos. Al seleccionar cada color, puede ajustar la gama de color y la saturación independientemente según sus preferencias.

Para ajustar y guardar la configuración:

1. En el menú **Imagen -- avanzado**, resalte **Gestión de color 3D** y pulse **ENTER**. Aparecerá la página **Gestión de color 3D**.
2. Resalte **Color primario** y pulse ◄/► para seleccionar un color entre **Rojo**, **Amarillo**, **Verde**, **Cian**, **Azul**, y **Magenta**.
3. Pulse ▼ para resaltar **Rango** y después ◄/► para seleccionar la gama de color que quiera ajustar. Cuanto mayor sea la gama, se añadirá una proporción más grande de los dos colores adyacentes.

   Por favor, fíjese en la ilustración de la derecha donde se detalla cómo se relacionan los colores. Por ejemplo, si selecciona **Rojo** y configura su valor en 0, sólo se seleccionará el rojo puro. Si aumenta la gama, se incluirá el rojo cercano al amarillo y el rojo cercano al magenta.



   Pulse ▼ para resaltar **Saturación** y ajuste el nivel de saturación del color pulsando ◄/► .

   Si selecciona **Rojo** y configura su valor en 0, sólo se verá afectada la saturación del rojo puro.

   ☞ **Saturación es la cantidad de ese color en una imagen de vídeo. Los ajustes más bajos producen colores menos saturados; el ajuste "0" elimina completamente ese color de la imagen. Si la saturación es demasiado alta, el color será exagerado y poco realista.**

4. Para guardar la configuración y salir de ésta, pulse **MENU/EXIT**.

Configuración Film Mode

Esta característica ayuda a mejorar la calidad de la imagen al proyectar una imagen de vídeo desde un DVD en Film Mode.

Configuración 3D Comb Filter

Esta característica separa la señal compuesta en señal Y (brillo) y señal C (color), y ayuda a obtener imágenes más claras y nítidas con colores correctos debidamente colocados.

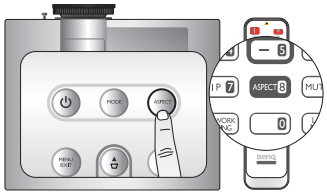
☞ **Esta función sólo está disponible al seleccionar una señal de Vídeo.**

Selección de la relación de aspecto

La "relación de aspecto" es la proporción entre el ancho y la altura de la imagen. La TV digital a menudo está en la relación 16:9, que además es la predeterminada para este proyector; respecto a la mayoría de las señales de TV analógica y DVD, su relación es la de 4:3.

Con la introducción del procesamiento de señales digitales, los dispositivos de visualización digital como este proyector pueden cambiar el tamaño y la escala de la imagen a una relación diferente a la de la fuente de entrada de la imagen. Las imágenes se pueden ampliar de forma lineal, lo que supone ampliar toda la imagen; o de forma no lineal, lo que implica cierta deformación.

Para cambiar la relación de la imagen proyectada (independientemente del aspecto de la fuente):



- **Mediante el botón de control**

1. Pulse **ASPECT** para mostrar la configuración actual.
2. Pulse **ASPECT** repetidamente para seleccionar la relación de aspecto más adecuada para los requisitos de la señal de vídeo y de visualización.

- **Mediante el menú OSD**

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◄/► hasta que se resalte el menú **Pantalla**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Relación de aspecto**.
3. Pulse ◄/► para seleccionar la relación de aspecto más adecuada para los requisitos de la señal de vídeo y de visualización.

Acerca de la relación de aspecto

1. **Anamórfico** (**ANA**): Ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:9. El ajuste extiende y cambia el tamaño de forma lineal, aunque trata las dimensiones horizontal y vertical independientemente. Amplía la altura de la imagen fuente hasta que alcanza la altura máxima de proyección y el ancho de la imagen fuente hasta que alcanza el valor máximo de proyección. Esto puede alterar el aspecto de proyección dependiendo del aspecto original de la imagen fuente. La relación anamórfica es idónea para imágenes que ya se encuentran en la relación de aspecto 16:9, como en las televisiones de alta definición, ya que las muestra sin ninguna modificación de aspecto.

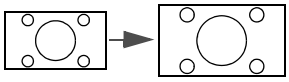


Imagen de 16:9

2. **4:3**: Ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 4:3. Ésta es la más adecuada para imágenes con una relación de 4:3 como las de monitores de ordenadores, televisiones de definición estándar y películas en formato DVD con una relación de aspecto 4:3, ya que se muestran sin ninguna modificación en este sentido.

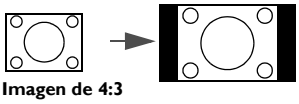


Imagen de 4:3

3. **Panorámico** (**LB**): Ajusta una imagen para que se adapte a la resolución original del proyector con su ancho horizontal y cambia la altura de dicha imagen a 3/4 del ancho de la proyección. Esto puede crear una imagen más alta de lo que se puede mostrar, por lo que se perderá parte de la misma (no se muestra) en las partes inferior y superior de la proyección. Es adecuado para visualizar películas presentadas en formato panorámico (con bandas negras en la parte superior e inferior de la pantalla).

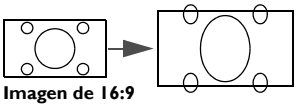


Imagen de 16:9

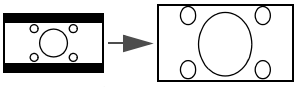


Imagen en formato panorámico

4. **Ancho**: Amplía la imagen horizontalmente de forma no lineal, es decir, los bordes de la imagen se ensanchan más que el centro de la misma a fin de evitar la distorsión de la parte central. Es adecuado cuando queremos que una imagen de aspecto 4:3 ocupe el ancho de una pantalla de 16:9. La altura no se altera. Algunas películas de pantalla ancha se han realizado con el ancho adaptado al aspecto 4:3 y se ven mejor cuando se vuelven a ajustar al ancho original utilizando este ajuste.

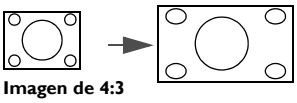


Imagen de 4:3

5. **Real**: Este ajuste muestra la imagen en el centro de la proyección con un trazado de píxeles uno a uno sin modificaciones ni cambios de tamaño. Es de gran utilidad en entradas de fuente de PC.

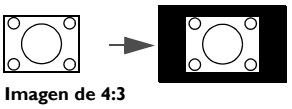


Imagen de 4:3

☞ • **Las partes negras son zonas inactivas mientras que las blancas son activas.**

• **Los menús OSD pueden mostrarse en las zonas negras sin utilizar.**

Uso de lentes Panamorp (opcional)

Las lentes Panamorph le permiten convertir proyectores de 16:9 a una relación de aspecto total de 2,35:1 en la mayoría de las imágenes en movimiento, pudiendo visualizar sus películas sin barras panorámicas en la parte superior e inferior de la pantalla y aumentando la resolución en un 33% y el brillo en un 20%.

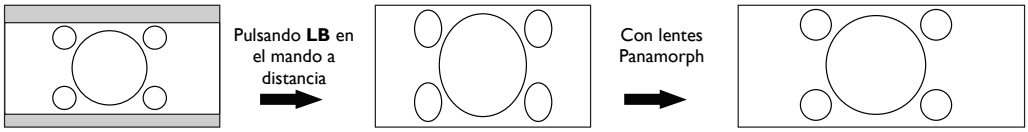


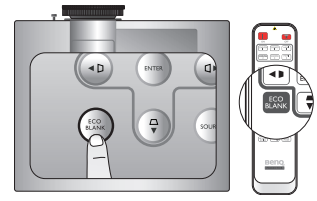
Imagen con relación de aspecto 2,35:1

Imagen con relación de aspecto 2,35:1 utilizando la resolución completa de la pantalla 16:9

Imagen con relación de aspecto 2,35:1 en una zona de visualización 2,35:1

Puede que necesite una pantalla de 2,35:1 para visualizar imágenes con esta relación 2,35:1. Para más información, por favor visite www.panamorph.com o póngase en contacto con el establecimiento donde adquirió el proyector.

Cómo ocultar la imagen



Para dirigir toda la atención del público al presentador, puede utilizar la tecla **ECO BLANK** para ocultar la imagen que se esté mostrando. Cuando se activa esta función con una entrada de audio conectada, se continúa escuchando el audio.

Puede configurar el tiempo en blanco en el menú **Pantalla** > **Temporizador en blanco** menu para que el proyector vuelva a la imagen automáticamente tras un período de tiempo de inactividad de la pantalla en blanco. La duración de tiempo puede establecerse de 5 a 30 minutos en incrementos de 5 minutos.

Si los intervalos de tiempo predeterminados no se ajustan a sus necesidades, select **Deshabilitar**.

Independientemente de que esté activado o desactivado **Temporizador en blanco**, puede pulsar cualquier tecla del proyector o del mando a distancia para restaurar la imagen.

☞ **Una vez que pulse ECO BLANK, la lámpara del proyector entra en modo Doble-Fiable automáticamente.**

Congelación de la imagen

Pulse **FREEZE** en el mando a distancia para congelar la imagen. La palabra "FREEZE" aparecerá en la esquina superior izquierda de la pantalla. Para desactivar la función, pulse cualquier tecla en el proyector o el mando a distancia.



Incluso cuando una imagen está congelada en la pantalla, las imágenes siguen reproduciéndose en el vídeo u otro dispositivo. Si los dispositivos conectados tienen una salida de audio activa, seguirá oyendo el sonido aunque la imagen esté congelada en la pantalla.

Ajuste del sonido

Los ajustes de sonido que se indican a continuación, afectarán a los altavoces del proyector. Asegúrese de haber conectado correctamente la entrada de audio con el proyector. Consulte "Conexión a equipos de vídeo" en la página 19 para más información sobre la conexión de la entrada de audio.

Desactivación del sonido

Para desactivar temporalmente el sonido:

1. Pulse **MENU/EXIT** para abrir el menú OSD y después, pulse ◄/► para resaltar el menú **Configurac. avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Configuración audio** y después **ENTER**. Aparecerá la página **Configuración audio**.
3. Resalte **Silencio** y pulse ◄/► para seleccionar **Activado**.

☞ **Si está disponible, también puede pulsar MUTE en el mando a distancia para activar y desactivar el sonido del proyector.**

Ajuste del nivel de sonido

Para ajustar el nivel del sonido, pulse VOLUME+/VOLUME- en el mando a distancia, o bien:

1. Repita los pasos 1-2 anteriores.
2. Pulse ▼ para resaltar **Volumen** y después ◄/► para seleccionar el nivel de sonido deseado.

Desactivación de Encender/apagar tono

Para apagar el tono:

1. Repita los pasos 1-2 anteriores.
2. Pulse ▼ para resaltar **Encender/apagar tono** y después ◄/► para seleccionar **Desactivado**.

☞ **El único cambio que se puede realizar en Encender/apagar tono es configurarlo como Encendido o Apagado. Desactivar o cambiar el nivel de sonido no afectará a Encender/apagar tono.**

Configuración del modo de lámpara

Este proyector permite una proyección de lámpara dual y ofrece varios modos de lámpara para diferentes finalidades:

Modo de lámpara	Ventajas para el usuario	Entornos adecuados
Doble-Brillo (Se utilizan dos lámparas en modo normal)	• Se obtienen imágenes nítidas y con mucho brillo. • Idóneo en entornos con suficiente luz ambiental. • Se logra un funcionamiento continuo y sin paradas en situaciones críticas.	Auditorios y salas de reuniones perfectamente iluminados
Doble-Fiable (Se utilizan dos lámparas en modo económico)	• Aumentar la vida de la lámpara • Se logra un funcionamiento continuo y sin paradas en situaciones críticas.	Salas de juntas de tamaño medio
Individ-Alternat (Se selecciona la lámpara con menos horas de funcionamiento y se utiliza en modo normal)	• Aumentar el tiempo total de funcionamiento • Reducir la frecuencia de sustitución de la lámpara	Salas de tamaño normal
Individual-Eco (La lámpara con menos horas de funcionamiento se selecciona automáticamente y se utiliza en modo económico)	• Aumentar la vida de la lámpara • Aumentar el tiempo total de funcionamiento • Reducir la frecuencia de sustitución de la lámpara	Salas pequeñas a normales

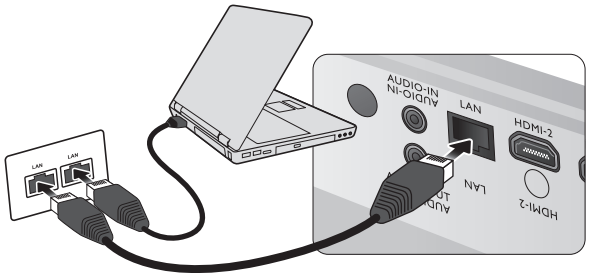
Para elegir un modo de lámpara adecuado a sus preferencias, siga los pasos detallados a continuación.

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◄ /► hasta que se resalte el menú **Configurac. avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Configurac. lámpara** y después pulse **ENTER**.
3. Pulse ▼ para resaltar **Modo de lámpara** y después pulse **ENTER**.
4. Pulse ▼ para resaltar su modo de lámpara preferido y pulse **ENTER**.
5. Se muestra un mensaje de confirmación. Resalte **Sí** y pulse **ENTER**.

☞
- **Si una de las lámparas no funciona, le proyector se posicionará en el modo Individ-Alternat de forma automática. Doble-Brillo, Doble-Fiable y los ajustes Individual-Eco no estarán disponibles.**
- **Después de cambiar del modo Doble-Brillo/Doble-Fiable al modo Individ-Alternat/Individual-Eco o viceversa, espere 90 segundos antes de volver a ajustar el modo de lámpara.**
- **Durante unos instantes puede que se aprecie una ligera variación en el brillo y los colores de la imagen al cambiar de un modo de lámpara a otro.**

Control del proyector a través del entorno LAN

Ajuste control LAN le permite administrar el proyector desde un ordenador utilizando un explorador Web cuando el ordenador y el proyector estén correctamente conectados a la misma red de área local (LAN).



Configuración de Ajuste control LAN

Si está en un entorno DHCP:

1. Utilice un cable RJ45 y conecte un extremo a la clavija de entrada LAN RJ45 en el proyector y el otro extremo al puerto RJ45.
2. Pulse **MENU/EXIT** y después ◄/► hasta que se resalte el menú **Configurac. avanzada**.
3. Pulse ▼ para resaltar **Ajuste control LAN** y después pulse **ENTER**. Aparecerá la página **Ajuste control LAN**.
4. Pulse ▼ para resaltar **Control por** y ◄/► para seleccionar **RJ45**.
5. Pulse ▼ para resaltar **DHCP** y después ◄/► para seleccionar **Activado**.
6. Pulse ▼ para resaltar **Detección de dispositivo AMX** y después ◄/► para seleccionar **Activado** o **Desactivado**. Cuando **Detección de dispositivo AMX** esté **Activado**, el proyector se puede detectar mediante el controlador AMX.
7. Pulse ▼ para resaltar **Aplicar** y después pulse **ENTER**.
8. Espere unos 15-20 segundos y luego vuelva a acceder a la página **Ajuste control LAN**.
9. Se mostrará la configuración **Dirección IP proyector**, **Máscara de subred**, **Puerta de enlace predeterminada**, y **Servidor DNS**. Anote la dirección IP mostrada en la fila **Dirección IP proyector**.

☞ **Si Dirección IP proyector aún no se muestra, contacte con su administrador ITS.**

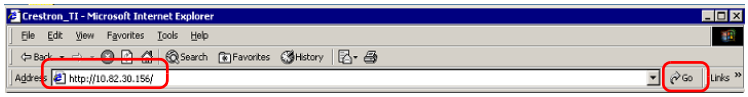
Si está en un entorno no-DHCP:

1. Repita los pasos 1-4 anteriores.
2. Pulse ▼ para resaltar **DHCP** y después ◄/► para seleccionar **Desactivado**.
3. Contacte con su administrador ITS para obtener más información sobre la configuración **Dirección IP proyector**, **Máscara de subred**, **Puerta de enlace predeterminada** y **Servidor DNS**.
4. Pulse ▼ para seleccionar el elemento que quiera modificar y pulse **ENTER**.
5. Pulse ◄/► para mover el cursor y después pulse ▲/▼ para introducir el valor.
6. Para guardar el ajuste, pulse **ENTER**. Si no desea guardarlo, haga clic en **MENU/EXIT**.
7. Pulse ▼ para resaltar **Detección de dispositivo AMX** y después ◄/► para seleccionar **ActivadoDesactivado**.
8. Pulse ▼ para resaltar **Aplicar** y después pulse **ENTER**.

Control a distancia del proyector a través de un explorador Web

Una vez que la dirección IP correcta del proyector y el proyector estén activados o en el modo en espera, podrá utilizar cualquier ordenador que esté en la misma red de área local para controlar el proyector.

1. Introduzca la dirección del proyector en la barra de dirección de su explorador y haga clic en Go (Ir).

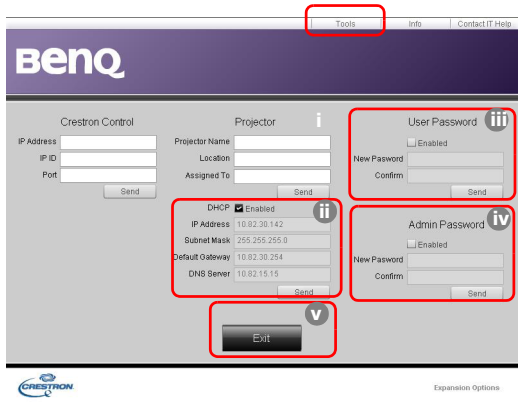


2. Se abrirá la página de funcionamiento a través de una red remota. Esta página le permite accionar el proyector como si estuviese utilizando el mando a distancia o el panel de control del proyector.



i	• Menú (Salir) • En blanco • Automática • Fuente • ▲(▭) • ▼(▭) • ◄(▯) • ►(▯)	Consulte "Mando a distancia" en la página 12 para más detalles.
	• Intro	Activa el elemento seleccionado en el menú de visualización en pantalla (OSD).
ii	Para cambiar la fuente de entrada, haga clic en la señal deseada. ☞ **La lista fuente varía según los conectores disponibles en el proyector. "Vídeo 1" se refiere a la señal de vídeo.**	

La página de herramientas le permite administrar el proyector, configurar los ajustes de control de LAN y acceder de forma segura al funcionamiento a través de una red remota.



i. Puede asignar un nombre al proyector, hacer un seguimiento de su ubicación y de la persona encargada del mismo.
ii. Puede ajustar la opción **Ajuste control LAN**.
iii. Una vez ajustada, el acceso al funcionamiento a través de una red remota en este proyector estará protegido mediante contraseña.
iv. Una vez ajustada, el acceso a la página de herramientas estará protegido mediante contraseña.

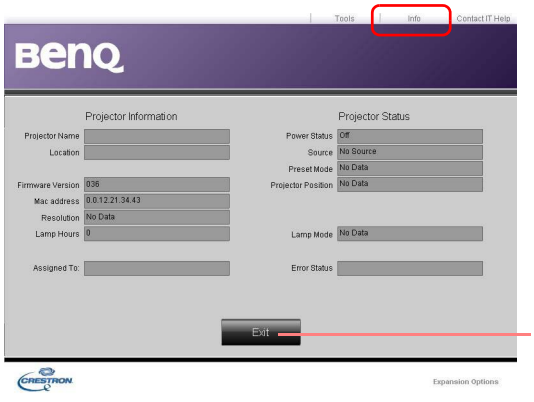
☞ **Después de realizar los ajustes, pulse el botón Enviar y los datos se guardarán en el proyector.**

v. Pulse **Exit (Salir)** para volver a la página de funcionamiento a través de una red remota.

Preste atención a la limitación sobre los caracteres de entrada (incluyendo espacios y otros signos de puntuación) en la siguiente lista:

Elemento por categoría	Longitud de entrada	Número máximo de caracteres
Control Crestron	Dirección IP	16
	ID. IP	4
	Puerto	5
Proyector	Nombre proyector	32
	Ubicación	32
	Asignado a	32
Configuración de red	DHCP (Habilitado)	(n/a)
	Dirección IP	16
	Máscara de subred	16
	Puerta de enlace predeterminada	16
	Servidor DNS	16
Contraseña de usuario	Habilitado	(n/a)
	Nueva contraseña	26
	Confirmar	26
Contraseña de admin.	Habilitado	(n/a)
	Nueva contraseña	26
	Confirmar	26

La página de información muestra los datos y el estado de este proyector.



Pulse **Exit (Salir)** para volver a la página de funcionamiento a través de una red remota.

Para más información, visite http://www.crestron.com & www.crestron.com/getroomview.

Funcionamiento en entornos de gran altura

Se recomienda activar la opción **Modo altitud elevada** cuando se encuentre en un lugar a más de 1500 metros sobre el nivel del mar, o cuando vaya a utilizar el proyector durante períodos prolongados de tiempo sin apagarlo (>10 horas).

Para activar Modo altitud elevada:

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◄/► hasta que se resalte el menú **Configurac. avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Modo altitud elevada**.
3. Pulse ◄ ► para seleccionar **Activado**. Aparece un mensaje de confirmación.
4. Marque **Sí** y pulse **ENTER**.

El uso de Modo altitud elevada puede incrementar el nivel de decibelios ya que aumenta la velocidad del ventilador necesaria para mejorar el enfriamiento general del sistema y su rendimiento.

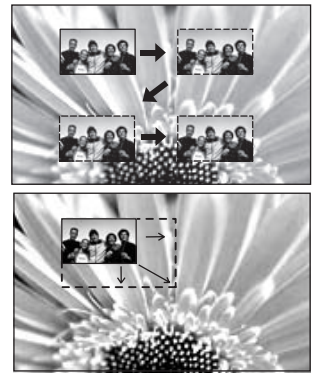
Si utiliza este proyector en otros entornos extremos distintos a los citados anteriormente, puede que se apague automáticamente para evitar el sobrecalentamiento. Para solucionar esto, active el Modo altitud elevada. Sin embargo, esto no significa que este proyector funcione en cualquier condición extrema o peligrosa.

Visualización de más de una fuente de imagen de forma simultánea

El proyector puede mostrar imágenes simultáneamente desde dos fuentes de entrada, lo cual se puede utilizar para mejorar la presentación y hacer que ésta sea más interesante. Asegúrese de que las señales que desea mostrar están correctamente conectadas al proyector.

Para mostrar una ventana PIP:

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◄/► hasta que se resalte el menú **Pantalla**.
2. Pulse ▼ para resaltar **PIP** y después pulse **ENTER**. Aparecerá la página **PIP**.
3. Resalte **PIP** y pulse ◄/► para seleccionar **Activado**.



El proyector seleccionará dos señales actualmente activas y la última imagen que haya visto se mostrará en la pantalla grande como fuente principal.

La función PIP se hace efectiva con la siguiente combinación de fuente.

	Fuente 2
Fuente 1	CVBS
HDMI 1/2	V
Componente 1/2	V
Computer 1/2	V

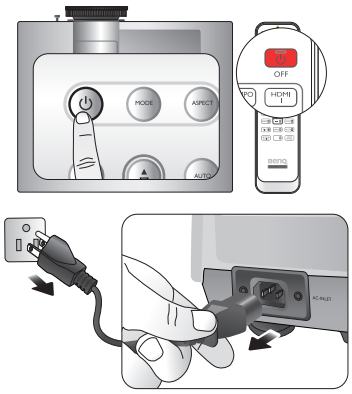
4. Para cambiar **Fuente principal** o **Segunda fuente**, pulse ▼ para resaltar **Fuente principal** o **Segunda fuente** y después pulse **ENTER**. Aparecerá una barra de selección de fuente.
5. Utilice ▲/▼ para resaltar la fuente que desea que se muestre en la ventara principal (grande) o en la ventana secundaria (pequeña) y pulse **ENTER** para guardar la configuración y volver a la página **PIP**.
6. Para aplicar la configuración a una de las dos fuentes (principal o secundaria), resalte **Ventana act.** y pulse ◄/► para seleccionar la fuente a la que desea aplicar dicha configuración.

   ☞ **La configuración realizada en los menús OSD sólo se aplicará a la ventana activa. La siguiente función de menú OSD no funciona en las ventanas activas de PIP: Autobúsqueda rápida.**

7. Para cambiar la posición de la imagen más pequeña, resalte **Posición** y pulse ◄/► repetidamente hasta que haya seleccionada la posición adecuada.
8. Para cambiar el tamaño de la imagen pequeña, resalte **Tamaño** y pulse ◄/► para configurar el tamaño de la PIP optando entre **Pequeño** o **Grande**.
9. Para guardar los ajustes y salir del menú OSD, pulse **MENU/EXIT**.

Apagar el proyector

Para apagar el proyector, pulse **ALIMENTACIÓN** (⏻) **OFF** ⏻ en el proyector o en el mando a distancia y aparecerá un mensaje de advertencia. Pulse **ALIMENTACIÓN/OFF** (⏻) de nuevo.



- La luz del indicador de encendido parpadeará en naranja y el ventilador funcionará durante cerca de dos minutos para enfriar la lámpara. El proyector no responderá a ningún comando hasta que no finalice el proceso de enfriamiento.
- A continuación, la luz del indicador de encendido (Power) permanecerá fija y de color naranja una vez que el proceso de enfriamiento haya terminado y tras detenerse los ventiladores.
- Si no va a utilizar el proyector durante un período de tiempo prolongado, desconecte el cable de alimentación del enchufe.
- Para proteger la lámpara, el proyector no responderá a ninguna orden durante el proceso de enfriamiento.

☞ • **La duración real de la lámpara puede variar según las condiciones ambientales y el uso.**

- **Si intenta volver a encender el proyector los ventiladores funcionarán durante algunos minutos para enfriarlo. Pulse ⏻ Alimentación/ON de nuevo para encender el proyector otra vez después de que se hayan parado los ventiladores y de que la luz del indicador de encendido se ilumine de color naranja.**

Español

Menús de visualización en pantalla (OSD)

Estructura de visualización en pantalla (OSD)

Tenga en cuenta que los menús que aparecen en pantalla (OSD) varían según el tipo de señal seleccionada.

Menú principal	Sub-menu (Submenú)		Opciones
Imagen -- básico	Modo de Imagen		Cine/Dinámico/Presentación/sRGB/Usuario 1/Usuario 2
	Cargar conf. desde		
	Brillo		0–100
	Contraste		0–100
	Color		0–100
	Tinte		-20–+20
	Nitidez		0–8
	Rest. conf. de imagen		Restabl./Cancelar
	Renombrar modo de usuario		Restabl./Cancelar
Imagen -- avanzado	Nivel de negro		0 IRE/7,5 IRE
	Control de claridad	Reduc. ruido	0/1/2/3
		Mejora de detalle	0-5
		Transmisión de luminancia	0/1/2
		Transmisión de crominancia	0/1/2
	Temperatura de color		Lámp. original/Caliente/Normal/Frío/Usuario 1/ Usuario 2/Usuario 3
	Ajuste de temperatura de color- Usuario _	Gana. rojo	0–100
		Gana. verde	0–100
		Gana. azul	0–100
		Desv. rojo	0–100
		Desv. verde	0–100
		Desv. azul	0–100
	Selec. de gamma		1-8
	Brilliant Color		Activado/Desactivado
	Gestión de color 3D	Color primario	Rojo/Amarillo/Verde/Cian/Azul/Magenta
		Rango	0–100
		Saturación	0–100
	Film Mode		Activado/Desactivado
	3D Comb Filter		Activado/Desactivado

Menú principal	Sub-menu (Submenú)		Opciones
Pantalla	Relación de aspecto		Anamórfico/4:3/Panorámico/Ancho/Real
	Deformación trapez.		Deformación trapezoidal en 2D
	Posición		
	Ajuste de sobrebarrido		0/1/2/3
	Conversión espacio de color		Automática/RGB/YUV
	PIP	PIP	Activado/Desactivado
		Fuente principal	HDMI 1/HDMI 2/Vídeo/Componente 1/ Componente 2/Computer 1/Computer 2
		Segunda fuente	
		Ventana act.	Principal/PIP
		Posición	Superior derecha/Inferior izquierda/ Inferior derecha/Superior izquierda
		Tamaño	Grande/Pequeño
	Ajuste de PC y componente YPbPr	Tamaño H.	-15 ~ +15
		Fase	-15 ~ +15
		Automática	
	Temporizador en blanco		Desactivar/5 minutos/10 minutos/15 minutos/ 20 minutos/25 minutos/30 minutos
	Patrón de prueba		
Configurac. sistema	Idioma		English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ไทย / Polski
	Pantalla bienvenida		BenQ/Azul/Negra
	Posición proyector		Frontal en superf./Vista desde techo/Vista trasera/Posterior techo
	Color de fondo		Negra/Morado/Azul
	Configuración menús	Tiempo visual. menús	5 segundos/10 segundos/15 segundos/20 segundos/25 segundos/30 segundos
		Posición de menús	Centro/Superior izquierda/Superior derecha/ Inferior derecha/Inferior izquierda
		Mensaje recordatorio	Activado/Desactivado
	Ajustes de funcionamiento	Encendido directo	Activado/Desactivado
		Señal de encendido	Activado/Desactivado
		Apagado automático	Desactivar/5 minutos/10 minutos/15 minutos/ 20 minutos/25 minutos/30 minutos
		Temporizador	Desactivar/30 minutos/60 minutos/ 90 minutos/120 minutos/150 minutos/ 180 minutos
	Fuente de entrada		HDMI 1/HDMI 2//Vídeo/Componente 1/ Componente 2/Computer 1/Computer 2
	Autobúsqueda rápida		Activado/Desactivado
	Subt. Cerrados	Habilitar subtítulos	Activado/Desactivado
		Versión de subtítulos	SC1/SC2/SC3/SC4
	Salida del monitor en modo ahorro		Activado/Desactivado

Menú principal	Sub-menu (Submenú)		Opciones
Configurac. avanzada	Configurac. lámpara	Modo de lámpara	Doble-Brillo/Doble-Fiable/Individ-Alternat/ Individual-Eco
		Restablecer temporizador nº1 de lámpara	Restabl./Cancelar
		Restablecer temporizador nº2 de lámpara	Restabl./Cancelar
		Hora de lámpara nº1 equivalente	
		Hora de lámpara nº2 equivalente	
	Configuración HDMI	Formato HDMI	Automática
			Señal de PC
			Señal de vídeo
	Tasa en baudios		2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/ 115200
	Modo altitud elevada		Activado/Desactivado
	Configuración audio	SRS (sonido envolvente)	Activado/Desactivado
		Silencio	Activado/Desactivado
		Volumen	0-10
		Graves	0-10
		Agudos	0-10
		Encender/apagar tono	Activado/Desactivado
	Contraseña	Contraseña	Activado/Desactivado
		Cambiar contraseña	(introduce la contraseña actual)
	Ajuste control LAN	Control por	RS232/RJ45
		DHCP	Activado/Desactivado
		Dirección IP proyector	
		Máscara de subred	
		Puerta de enlace predeterminada	
		Servidor DNS	
		Detección de dispositivo AMX	Activado/Desactivado
		Aplicar	Introd.
	Restablecer config.		Restabl./Cancelar
	Modo Experto		(introduce la contraseña actual)
Información	Fuente		
	Modo de Imagen		
	Resolución		
	Modo de lámpara		
	Hora de lámpara nº1 equivalente		
	Hora de lámpara nº2 equivalente		
	Versión de firmware		

Tenga en cuenta que los elementos del menú están disponibles cuando el proyector detecta al menos una señal válida. Si no hay ningún equipo conectado al proyector o si no se detecta ninguna señal, sólo podrá acceder a algunos elementos del menú.

Imagen -- básico menú

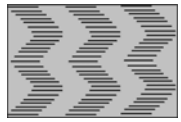
Función	Descripción
Modo de Imagen	Los modos de imagen predefinidos se facilitan para optimizar la configuración de la imagen más adecuada para el proyector según el tipo de programa de que disponga. Consulte la "Seleccionar un modo predeterminado" en la página 29 para obtener información detallada.
Cargar conf. desde	Selecciona el modo predeterminado que mejor se adapta a sus necesidades de calidad de imagen y de igual modo ajusta la imagen según las opciones que se muestran a continuación. Consulte la "Configuración del modo Usuario 1/ Usuario 2" en la página 30 para obtener información detallada.
Brillo	Ajusta el brillo de la imagen. Consulte la "Ajuste de Brillo" en la página 31 para obtener información detallada.
Contraste	Ajusta el grado de diferenciación existente entre las zonas oscuras y claras de la imagen. Consulte la "Ajuste de Contraste" en la página 31 para obtener información detallada.
Color	Ajusta el nivel de saturación de color; la cantidad de cada color en una imagen de vídeo. Consulte la "Ajuste de Color" en la página 31 para obtener información detallada.
Tinte	Ajusta los tonos de color rojo y verde de la imagen. Consulte la "Ajuste de Tinte" en la página 31 para obtener información detallada.
Nitidez	Permite aumentar o reducir la nitidez de la imagen. Consulte la "Ajuste de Nitidez" en la página 31 para obtener información detallada.
Rest. conf. de imagen	Restablece la configuración de los menús **Imagen -- básico** y **Imagen -- avanzado** según los valores predeterminados de fábrica. Consulte la "Reajuste de los modos de imagen" en la página 30 para obtener información detallada.
Renombrar modo de usuario	Cambie el nombre a **Usuario 1**, **Usuario 2** o **sRGB**. Consulte la "Cambio del nombre de los modos de usuario" en la página 30 para obtener información detallada.

Imagen -- avanzado menú

Función	Descripción
Nivel de negro	Configura la escala de grises como **0 IRE** o **7,5 IRE**. Consulte la "Configuración Nivel de negro" en la página 32 para obtener información detallada.
Control de claridad	Ajusta la claridad de la imagen. Consulte la "Control de la claridad de la imagen" en la página 32 para obtener información detallada.
Temperatura de color	Se dispone de diversas opciones de temperatura de color. Consulte la "Selección de la temperatura de color*" en la página 32 para obtener información detallada.
Ajuste de temperatura de color-Usuario _	Consulte la "Configurar una temperatura de color preferida" en la página 33 para obtener información detallada.
Selec. de gamma	Consulte la "Selección de la configuración de gamma" en la página 33 para obtener información detallada.
Brilliant Color	Consulte la "Ajuste de Brilliant Color" en la página 33 para obtener información detallada.
Gestión de color 3D	Consulte la "Administración de color" en la página 33 para obtener información detallada.

Film Mode	Consulte la "Configuración Film Mode" en la página 34 para obtener información detallada.
3D Comb Filter	Consulte la "Configuración 3D Comb Filter" en la página 34 para obtener información detallada.

Pantalla menú

Función	Descripción
Relación de aspecto	Existen varias opciones para definir la relación de aspecto de la imagen según la fuente de entrada. Consulte la "Selección de la relación de aspecto" en la página 35 para obtener información detallada.
Deformación trapez.	Corrige la deformación trapezoidal de la imagen. Consulte la "Corrección de la distorsión de la imagen" en la página 28 para obtener información detallada.
Posición	Muestra la página de ajuste de posición. Para mover la imagen proyectada, utilice las flechas de dirección. Los valores que se muestran en la posición inferior de la página cambian cada vez que pulsa la tecla hasta alcanzar el máximo o mínimo. Éstos retoman los valores predeterminados de fábrica siempre que se reinicia el proyector. ☞ **Esta función sólo está disponible cuando se selecciona la señal Componente 1, Componente 2 o PC.**
Ajuste de sobrebarrido	Oculta la baja calidad de la imagen en los cuatro extremos. También puede pulsar ◄/► manualmente para decidir cuánto quiere ocultar. Si lo configura en 0, se mostrará el 100% de la imagen. Cuanto mayor sea el valor, mayor será la parte a ocultar en la imagen mientras la pantalla conserva la precisión geométrica y se muestra completa.
Conversión espacio de color	Consulte la "Cambio del espacio de color" en la página 23 para obtener información detallada.
PIP	Activa o desactiva la ventana PIP y realiza ajustes relacionados. Consulte la "Visualización de más de una fuente de imagen de forma simultánea" en la página 42 para obtener información detallada.
Ajuste de PC y componente YPbPr	**Tamaño H.** Ajusta el ancho horizontal de la imagen. **Fase** Ajusta la fase del reloj para reducir la distorsión de la imagen. **Automática** Ajusta la fase y la frecuencia automáticamente.  ☞ **Estas funciones sólo están disponibles cuando se selecciona la señal Componente 1, Componente 2 o PC.**
Temporizador en blanco	Establece el tiempo en blanco de la imagen cuando está activada la función En blanco. Cuando haya transcurrido dicho tiempo, la imagen volverá a aparecer en pantalla. Consulte la "Cómo ocultar la imagen" en la página 36 para obtener información detallada.
Patrón de prueba	Pulse **ENTER** para mostrar el modelo de la cuadrícula de prueba. Le ayudará a ajustar el tamaño y el enfoque de la imagen y a comprobar que la imagen proyectada no está distorsionada. ☞ **La función sólo está disponible cuando el proyector no detecta ninguna señal de entrada.**

Configurac. sistema menú

Función	Descripción
Idioma	Establece el idioma de los menús de visualización en pantalla (OSD). Consulte la "Utilización de los menús" en la página 24 para obtener información detallada.
Pantalla bienvenida	Permite seleccionar la pantalla de logotipo que se muestra durante el inicio del proyector. Puede elegir la pantalla de logotipo **BenQ**, **Azul** o la pantalla **Negra**.
Posición proyector	El proyector se puede instalar en el techo o detrás de la pantalla, o bien con uno o más espejos. Consulte la "Elección de una ubicación" en la página 14 para obtener información detallada.
Color de fondo	Le permite elegir el color de fondo de la pantalla a mostrar cuando no se detecte ninguna fuente de entrada.
Configuración menús	**Tiempo visual. menús** Establece el período de tiempo que la OSD permanece activa desde la última vez que se pulsó una tecla. El intervalo varía de 5 a 30 segundos en incrementos de 5 segundos. **Posición de menús** Establece la posición del menú de visualización en pantalla (OSD). **Mensaje recordatorio** Establece si se desea mostrar los mensajes OSD sobre el estado de detección de señales.
Ajustes de funcionamiento	**Encendido directo** Establece si se desea encender el proyector directamente sin pulsar la tecla ⏻ **ALIMENTACIÓN** en el proyector o ⏻ **ON** mando a distnacia cuando se ha enchufado el proyector. **Señal de encendido** Establece si activar el proyector directamente sin pulsar la tecla ⏻ **ALIMENTACIÓN** en el proyector o ⏻ **ON** en el mando a distancia cuando el proyector está en el modo en espera y la señal se recibe a través del cable VGA. **Apagado automático** Evita una proyección innecesaria cuando no se detecta señal durante mucho tiempo. Consulte la "Configuración Apagado automático" en la página 53 para obtener información detallada. **Temporizador** Ajusta el temporizador de desconexión automática. El temporizador se puede configurar con un valor comprendido entre 30 minutos y 3 horas.
Fuente de entrada	Selecciona una fuente de entrada para la proyección. Consulte la "Selección de una fuente de entrada" en la página 23 para obtener información detallada.
Autobúsqueda rápida	Establece la posibilidad de que el proyector realice automáticamente la búsqueda de fuentes de entrada. Si esta función está activada, **Activado**, el proyector realizará la exploración hasta obtener alguna señal. Si la función no está activada, el proyector selecciona la última fuente de entrada utilizada.

Subt. Cerrados	**Habilitar subtítulos** Activa la función seleccionando **Activado** cuando la señal de entrada seleccionada lleve subtítulos. • Subtítulos: visualización en pantalla del diálogo, la narración y los efectos de sonido de programas de TV y vídeos que llevan subtítulos cerrados (normalmente marcados como "SC" en la programación de TV). **Versión de subtítulos** Selecciona el modo de subtítulos cerrados preferido. Para visualizar los subtítulos, seleccione SC1, SC2, SC3, o SC4 (SC1 muestra los subtítulos en el idioma principal de su zona). ☞ **Estas funciones sólo están disponibles cuando se selecciona la señal Vídeo.**
Salida del monitor en modo ahorro	Si se selecciona **Activado**, se habilita la función. El proyector puede emitir una señal VGA cuando está en el modo en espera y la clavija **PC** está conectada correctamente a los dispositivos. Consulte "Conexión de un monitor" en la página 21 para ver cómo se realiza la conexión. ☞ **Al habilitar esta función, se aumenta ligeramente el consumo de energía en espera.**

Configurac. avanzada menú

Función	Descripción
Configurac. lámpara	**Modo de lámpara** Selecciona la lámpara del proyector entre los modos Doble-Brillo, Doble-Fiable y Individ-Alternat. Consulte la "Configuración del modo de lámpara" en la página 38 para obtener información detallada. **Restablecer temporizador nº1 de lámpara/Restablecer temporizador nº2 de lámpara** Cuando haya cambiado la lámpara, seleccione **Restabl.** para ajustar el temporizador de la lámpara a "0". Consulte la "Restablecimiento del temporizador de lámpara." en la página 56 para obtener información detallada. **Hora de lámpara nº1 equivalente /Hora de lámpara nº2 equivalente** Muestra información sobre las horas de la lámpara. Consulte la "Cómo conocer las horas de uso de la lámpara" en la página 53 para obtener información detallada.
Formato HDMI	Selecciona un tipo de fuente de entrada para la señal HDMI. **Automática** es el ajuste predeterminado y recomendado. También puede seleccionar manualmente el tipo de fuente. Los diferentes tipos de fuente portan diferentes estándares para el nivel de brillo. ☞ **Esta función sólo está disponible al seleccionar una señal HDMI.**
Tasa en baudios	Selecciona una tasa de baudios que sea idéntica a la de su ordenador, para que pueda conectar el proyector mediante un cable RS-232 adecuado y actualizar o descargar el firmware del proyector. Esta función está destinada al personal de asistencia cualificado.
Modo altitud elevada	Modo de funcionamiento para zonas con una altitud elevada o con temperaturas altas. Consulte la "Control del proyector a través del entorno LAN" en la página 39 para obtener información detallada.
Configuración audio	Consulte la "Ajuste del sonido" en la página 37 para obtener información detallada.

Contraseña	**Contraseña** Limita el uso del proyector a los usuarios que conocen la contraseña. Consulte la "Uso de la función de contraseña" en la página 25 para obtener información detallada. **Cambiar contraseña** Se le solicitará que introduzca la contraseña actual antes de cambiarla por una nueva. Consulte la "Uso de la función de contraseña" en la página 25 para obtener información detallada.
Ajuste control LAN	Consulte la "Control del proyector a través del entorno LAN" en la página 39 para obtener información detallada.
Restablecer config.	Restablece todos los valores predeterminados de fábrica. ☞ **Se conservarán los ajustes siguientes: nombres de los modos de usuario, Deformación trapez., Idioma, Posición proyector, Modo altitud elevada, Contraseña, y Modo Experto.**
Modo Experto	El menú **Modo Experto** está protegido mediante contraseña y sólo pueden acceder a él personas autorizadas para realizar el calibrado. ISF (Imaging Science Foundation) ha desarrollado excelentes estándares, reconocidos por la industria para ofrecer un rendimiento óptimo del vídeo y ha creado un programa de formación para que técnicos e instaladores utilicen dichos estándares a fin de obtener una calidad de imagen inmejorable con los dispositivos de visualización de BenQ. Por lo tanto, se recomienda que la configuración y el calibrado lo realicen únicamente técnicos de instalación con la certificación ISF. ☞ **Para más información, por favor visite www.imagingscience.com o póngase en contacto con el establecimiento en el que adquirió el proyector.**

Información menú

Este menú muestra el estado de funcionamiento actual del proyector.

☞ **Algunos ajustes de imagen sólo están disponibles cuando se utilizan determinadas fuentes de entrada. Los ajustes que no estén disponibles no aparecen en pantalla.**

Función	Descripción
Fuente	Muestra la fuente de señal actual.
Modo de Imagen	Muestra el modo seleccionado en el menú **Imagen -- básico > Modo de Imagen**.
Resolución	Muestra la resolución original de la señal de entrada.
Modo de lámpara	Muestra el modo de lámpara seleccionado en el **Configurac. avanzada > Modo de lámpara** menú.
Hora de lámpara n°1 equivalente	Muestra el tiempo total de uso de la lámpara.
Hora de lámpara n°2 equivalente	
Versión de firmware	Muestra la versión de firmware actual

Español

Información adicional

Cuidados del proyector

El proyector necesita poco mantenimiento. Lo único que debe hacer con regularidad es limpiar la lente. No retire ninguna pieza del proyector, excepto la lámpara. Póngase en contacto con su proveedor o con el centro local de atención al cliente si el proyector no funciona correctamente.

Limpieza de la lente

Limpie la lente cada vez que observe que hay suciedad o polvo en la superficie. Antes de limpiar la lente, apague el proyector, desenchufe el cable de alimentación y déjelo durante unos minutos para que se enfríe completamente.

1. Utilice un bote de aire comprimido para retirar el polvo. (Disponible en tiendas de equipamiento hardware o fotográfico).
2. En caso de suciedad o manchas, utilice un cepillo adecuado para lentes fotográficas o humedezca un paño para lentes con limpiador específico para tratar con cuidado la superficie.
3. Nunca utilice productos abrasivos, limpiadores ácidos o alcalinos, polvos desengrasadores o disolventes volátiles, como alcohol, benceno, diluyente o insecticida. El uso de dichos materiales o un contacto prolongado con materiales de vinilo o caucho puede ocasionar daños en la superficie del proyector y en el material del alojamiento.

☞ **No toque la lente con los dedos ni frote la lente con materiales abrasivos. Incluso las toallitas de papel pueden dañar el revestimiento de la lente. Utilice sólo cepillos para lentes fotográficas, paños y soluciones limpiadoras que sean adecuados. No limpie la lente si el proyector está encendido o aún caliente tras su último uso. Asegúrese de apagar el proyector y dejar que se enfríe por completo antes de limpiar la lente.**

Limpieza de la carcasa del proyector

Antes de limpiar la carcasa, apague el proyector, desenchufe el cable de alimentación y déjelo durante unos minutos para que enfríe completamente.

1. Para eliminar suciedad o polvo, limpie la carcasa con un paño suave, seco y que no suelte pelusa.
2. Para limpiar suciedad difícil de eliminar o manchas, humedezca un paño suave con agua y un detergente neutro. A continuación, pase el paño por la carcasa.

☞ **Nunca utilice cera, alcohol, benceno, disolvente u otros detergentes químicos. Éstos pueden dañar la carcasa.**

Almacenamiento del proyector

Si necesita guardar el proyector durante un período de tiempo prolongado, por favor:

1. Asegúrese de que la temperatura y la humedad del área de almacenamiento se encuentran dentro de los valores recomendados para el proyector. Consulte la página sobre especificaciones incluida en este manual, o utilice los valores facilitados por su proveedor.
2. Haga retroceder el pie de ajuste.
3. Extraiga la pila del mando a distancia.
4. Guarde el proyector en el embalaje original o en uno equivalente.

Transporte del proyector

Se recomienda transportar el proyector en el embalaje original o en uno equivalente.

Información sobre la lámpara

Cómo conocer las horas de uso de la lámpara

Cuando el proyector está en funcionamiento, el temporizador incorporado calcula de forma automática la duración (en horas) de uso de la lámpara.

Para obtener información sobre las horas de la lámpara:

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◄/► hasta que se resalte el menú **Configurac. avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Configurac. lámpara** y después pulse **ENTER**. Aparecerá la página **Configurac. lámpara**.
3. La información sobre las horas de la lámpara se muestra en la fila de **Hora de lámpara nº1 equivalente** /**Hora de lámpara nº2 equivalente**.
4. Para salir del menú, pulse **MENU/EXIT**.

Aumentar la duración de la lámpara

La lámpara de proyección es un artículo consumible. Para alargar la duración de la lámpara lo máximo posible, puede configurar los ajustes siguientes en el menú OSD.

- **Configuración de Modo de lámpara como Doble-Fiable**

El uso del modo **Doble-Fiable** reduce el ruido del sistema y el consumo de energía. Si se selecciona el modo **Doble-Fiable**, se reducirá la salida de luz y se proyectarán imágenes más oscuras.

Si establece el proyector en modo **Doble-Fiable**, se aumenta la duración de la lámpara. Para configurar el **Doble-Fiable** modo, **Configurac. avanzada** > **Configurac. lámpara** > **Modo de lámpara** vaya al menú **ENTER** y pulse. Pulse ▼ para seleccionar **Doble-Fiable** y pulse **ENTER**.

- **Configuración Apagado automático**

Esta función permite que el proyector se apague automáticamente si no se detecta una fuente de entrada durante un período de tiempo establecido.

Para configurar **Apagado automático**, vaya al menú **Configurac. sistema** > **Apagado automático** y pulse ◄/► para seleccionar un período de tiempo. El período de tiempo puede oscilar entre 5 y 30 minutos, en incrementos de 5 minutos. Si la duración de tiempo predeterminada no se ajusta a sus necesidades, seleccione **Desactivar**. El proyector no se apagará automáticamente en un período de tiempo determinado.

- **Individual-Eco**

Al utilizar **Individual-Eco** ampliará la vida útil de la lámpara, el tiempo operativo total, y reducirá la frecuencia de sustitución de la lámpara.

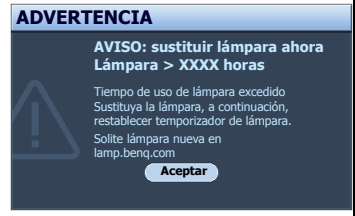
Para habilitar el modo **Individual-Eco**, vaya al menú **Configurac. avanzada** > **Configurac. lámpara** > **Modo de lámpara** y pulse **ENTER**. Pulse ▼ para seleccionar **Individual-Eco** y pulse **ENTER**.

Cuándo debe sustituir la lámpara

Cuando el indicador de la lámpara se ilumine en rojo o cuando aparezca un mensaje donde se sugiera la sustitución de la misma, coloque una lámpara nueva o póngase en contacto con su proveedor. Una lámpara antigua puede hacer que el proyector no funcione correctamente y, en circunstancias excepcionales, la lámpara puede incluso explotar. Consulte http://lamp.BenQ.com para la sustitución de la lámpara.

El indicador de la lámpara (Lamp) y la luz de advertencia de temperatura (Temp) se iluminarán cuando la temperatura de la lámpara sea demasiado alta. Apague el proyector y deje que se enfríe durante 45 minutos. Si el indicador de la lámpara (Lamp) o el de temperatura (Temp) siguen iluminados al volver a encender el proyector, póngase en contacto con su proveedor. Consulte la "Indicadores" en la página 57 para obtener información detallada.

El siguiente mensaje de advertencia sobre la lámpara le recordará la necesidad de cambiarla.

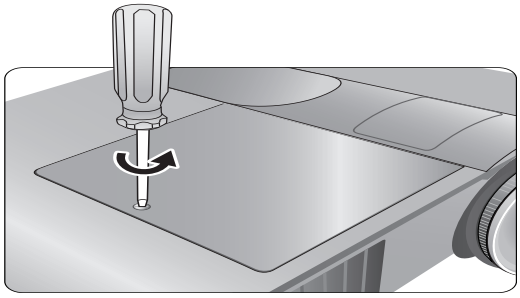
Estado	Mensaje
Instale una nueva lámpara para obtener un rendimiento óptimo. Si el proyector funciona con normalidad en el modo **Doble-Fiable** seleccionado (consulte "Cómo conocer las horas de uso de la lámpara" en la página 53), puede seguir utilizando el proyector hasta que aparezca la advertencia que indique que la lámpara ha estado funcionando durante la próxima hora. Pulse **ENTER** para cerrar el mensaje.	
Se recomienda que sustituya la lámpara en este momento. La lámpara es un artículo consumible. El brillo de la lámpara disminuye con el uso. Es algo normal. Puede sustituir la lámpara siempre que vea que el nivel de brillo ha disminuido considerablemente. Pulse **ENTER** para cerrar el mensaje.	
DEBE sustituir la lámpara para que el proyector funcione con normalidad. Pulse **ENTER** para cerrar el mensaje.	

"XXXX" mostrado en los mensajes anteriores indica los números que pueden variar según los diferentes modelos.

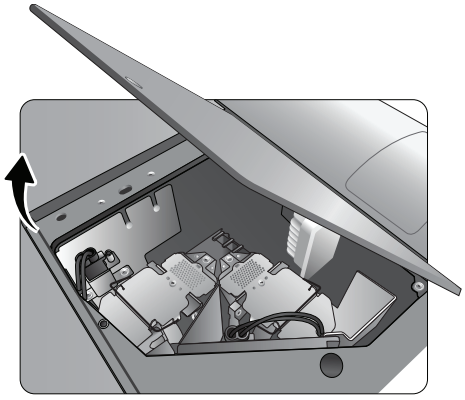
Sustitución de la lámpara

- **Para reducir el riesgo de descargas eléctricas, no olvide apagar el proyector y desenchufar el cable de alimentación antes de cambiar la lámpara.**
- **Para reducir el riesgo de quemaduras graves, deje que se enfríe el proyector durante al menos 45 minutos antes de sustituir la lámpara.**
- **Para evitar lesiones en los dedos o dañar los componentes internos del proyector, tenga cuidado al retirar los cristales de una lámpara rota.**
- **Para evitar lesiones en los dedos o que la calidad de la imagen resulte afectada al tocar la lente, no toque el compartimento vacío de la lámpara cuando ésta se haya retirado.**
- **Esta lámpara contiene mercurio. Consulte la normativa sobre residuos peligrosos de su zona con el fin de desechar la lámpara de la forma más adecuada.**

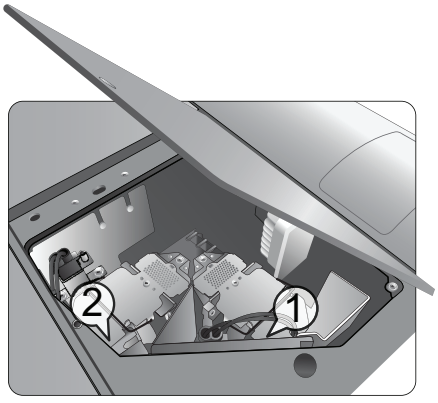
1. Apague el proyector y desconéctelo de la toma de corriente. Apague todos los equipos conectados y desconecte todos los cables. Consulte la "Apagar el proyector" en la página 43 para obtener información detallada.
2. Afloje el tornillo de la cubierta de la lámpara.



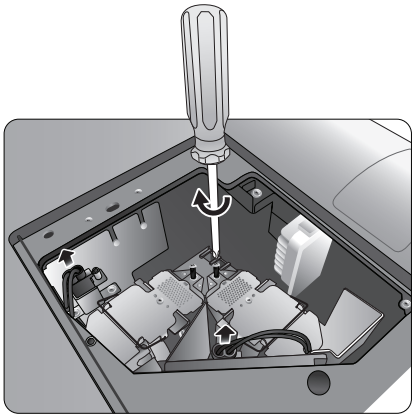
3. Retire la cubierta de la lámpara.



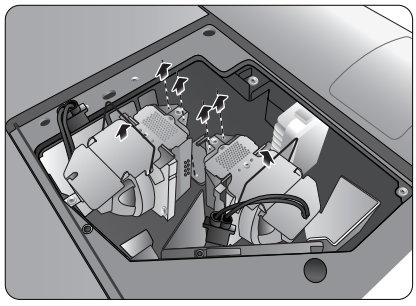
4. Identifique la lámpara que desea sustituir, consultando la parte inferior de ésta.



5. Afloje el tornillo que une la lámpara al proyector. Desconecte el conector de la lámpara del proyector.



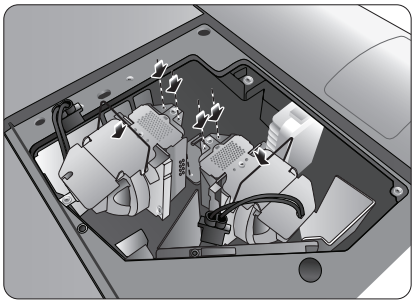
6. Levante la palanca para que quede perpendicular a la lámpara. Utilice la palanca para retirar la lámpara del proyector lentamente.



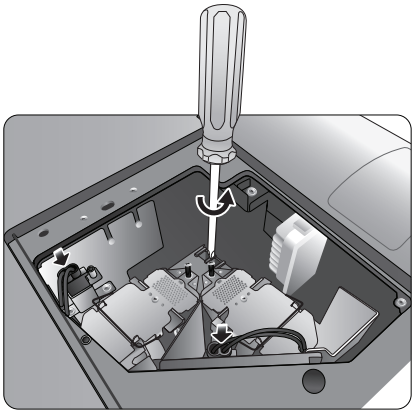
Notas

- **Si lo hace demasiado rápido puede que se rompa la lámpara y salten cristales en el proyector. Para evitar lesiones en los dedos o dañar los componentes internos del proyector, tenga cuidado al retirar los cristales de una lámpara rota.**
- **No coloque la lámpara en lugares expuestos al agua, al alcance de los niños o cerca de fuentes de calor o materiales inflamables.**
- **No introduzca la mano en el proyector después de retirar la lámpara. Si toca los componentes ópticos internos, las imágenes podrían perder nitidez.**

7. Inserte la lámpara nueva. Asegúrese de que está correctamente colocada en su posición.



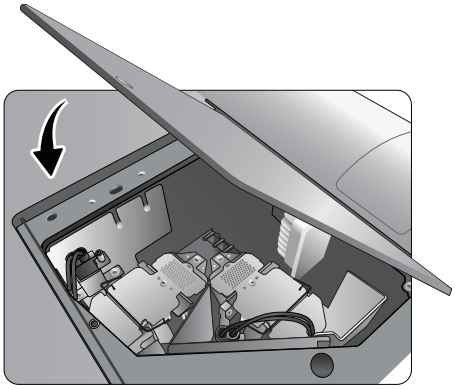
8. Apriete el tornillo para fijar el compartimento de la lámpara. Vuelva a conectar la lámpara.
9. Asegúrese de que la palanca está totalmente bloqueada y en su lugar.



☞ **Notas**

- **Por favor, tenga cuidado de no apretar demasiado los tornillos.**
- **Si los tornillos quedan flojos, es posible que la conexión no se realice de forma adecuada y que el funcionamiento de la unidad no sea correcto.**

10. Sustituya la cubierta de la lámpara.



11. Apriete los tornillos de la cubierta de la lámpara.
12. Conecte el proyector a la toma de corriente y enciéndalo de nuevo.

Restablecimiento del temporizador de lámpara.

☞ **No restablezca el temporizador de la lámpara si ésta no se ha cambiado, ya que se podrían producir daños.**

1. Una vez que aparezca el logotipo de inicio, pulse **MENU/EXIT** y después ◄/► hasta que se resalte el menú **Configurac. avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Configurac. lámpara** y después pulse **ENTER**. Aparecerá la página **Configurac. lámpara**.
3. Resalte **Restablecer temporizador nº1 de lámpara**/**Restablecer temporizador nº2 de lámpara** y pulse **ENTER**. Aparece un mensaje de advertencia preguntándole si desea restablecer el temporizador de la lámpara. Resalte **Restablecer** y pulse **ENTER**. La duración de la lámpara se ajustará a "0".

Indicadores

Claro				Estado
POWER	**TEMP**	**LAMP1**	**LAMP2**	
Situaciones relacionadas con la alimentación				
Naranja	**Desactivado**	**Desactivado**	**Desactivado**	Modo de espera.
Verde Parpadeante	**Desactivado**	**Desactivado**	**Desactivado**	En proceso de encendido.
Verde	**Desactivado**	**Desactivado**	**Desactivado**	Funcionamiento normal.
Naranja Parpadeante	**Desactivado**	**Desactivado**	**Desactivado**	Proceso de enfriamiento normal
Situaciones relacionadas con la lámpara				
Desactivado	**Desactivado**	**Rojo**	**Desactivado**	Error de lámpara 1 en funcionamiento normal
Desactivado	**Desactivado**	**Desactivado**	**Rojo**	Error de lámpara 2 en funcionamiento normal
Desactivado	**Desactivado**	**Rojo**	**Rojo**	Error de ambas lámparas
Naranja	**Desactivado**	**Rojo**	**Desactivado**	La lámpara no está encendida
Situaciones relacionadas con la temperatura				
Desactivado	**Rojo**	**Desactivado**	**Desactivado**	Error de ventilador 1 (la velocidad del extractor T 1 excede en un ±25 % la velocidad deseada)
Desactivado	**Rojo**	**Rojo**	**Desactivado**	Error de ventilador 2 (la velocidad del ventilador de potencia de salida excede en un ±25% la velocidad deseada)
Desactivado	**Rojo**	**Verde**	**Desactivado**	Error de ventilador 3 (la velocidad del ventilador de la lámpara R excede en un ±25% la velocidad deseada)
Desactivado	**Rojo**	**Naranja**	**Desactivado**	Error de ventilador 4 (la velocidad del ventilador de la lámpara T excede en un ±25% la velocidad deseada)
Naranja	**Rojo**	**Rojo**	**Desactivado**	Error en temperatura 1 (se excede el límite de temp.)
Naranja	**Rojo**	**Verde**	**Desactivado**	Error en temperatura 2 (se excede el límite de temp.)
Desactivado	**Naranja**	**Rojo**	**Desactivado**	Los ventiladores no funcionan durante el proceso de encendido

Solución de problemas

Problema	Causa	Solución
El proyector no se enciende.	No se recibe corriente del cable de alimentación.	Enchufe el cable de alimentación a la entrada de CA situada en la parte trasera del proyector, y enchufe el cable de alimentación a la toma de corriente. Si la toma de alimentación dispone de un interruptor, compruebe que está encendido. (Consulte la página 22.)
	Ha intentado encender el proyector durante el proceso de enfriamiento.	Espere a que finalice el proceso de enfriamiento.
	La cubierta de la lámpara no está correctamente colocada.	Coloque la cubierta de la lámpara según corresponde. (Consulte la página 54.)
No aparece ninguna imagen.	La fuente de vídeo no está encendida o conectada correctamente.	Active la fuente de vídeo y compruebe que el cable de señal está conectado correctamente. (Consulte la página 19.)
	El proyector no está correctamente conectado al dispositivo de fuente de entrada.	Compruebe la conexión. (Consulte la página 19.)
	No se ha seleccionado la fuente de entrada correcta.	Seleccione la fuente de entrada correcta con la tecla Source del mando a distancia o pulsado **SOURCE** en el proyector. (Consulte la página 23.)
La imagen es inestable.	Los cables de conexión no están correctamente conectados al proyector o a la fuente de la señal.	Conecte los cables correctamente en los terminales correspondientes. (Consulte la página 19.)
La imagen aparece borrosa.	La lente de proyección no está correctamente enfocada.	Ajuste el enfoque de la lente mediante el anillo de enfoque. (Consulte la página 27.)
	El proyector y la pantalla no están correctamente alineados.	Ajuste el ángulo de proyección y la dirección, así como la altura del proyector si es necesario. (Consulte la página 27.)
El mando a distancia no funciona correctamente.	Las pilas se han agotado.	Sustituya las dos pilas por otras nuevas. (Consulte la página 7.)
	Hay un obstáculo entre el mando a distancia y el proyector.	Elimine el obstáculo. (Consulte la página 7.)
	Está demasiado alejado del proyector.	Sitúese a menos de 8 metros del proyector. (Consulte la página 7.)

Especificaciones

☞ Todas las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

■ Óptico

Sistema de proyección	Sistema DLP™ de un solo chip.
Chip DMD	DLP 0,65 pulg. (1920 x 1080)
Lente	F = 2,48 a 2,81; f = 24,1 a 36,15 mm
Tamaño de la pantalla de proyección	30 pulg. a 300 pulg.
Lámpara	350W x 2

■ Especificaciones eléctricas

Compatibilidad	PC: 640 x 480 a 1920 x 1200
	Vídeo: NTSC, PAL, SECAM, YPbPr (480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p), HDTV (720p/1080i/1080p)
Espacio de color	Tip. = 60% NTSC (Gama de colores destino = HDTV Rec. 709)

■ Terminales

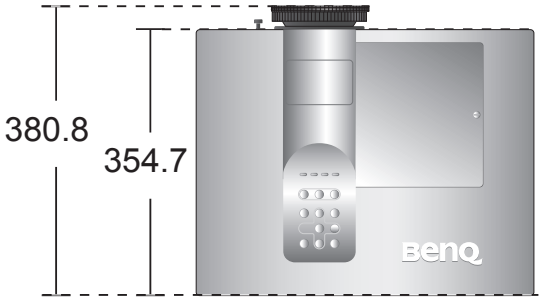
Entrada	RGB analógico: D-Sub de 15 patillas (hembra) x 1
	HDMI (V. 1.3) x 2
	Componente de vídeo en 5BNC x 1
	Componente de vídeo (Y/ C_B/C_R, Y/P_B/P_R) x 1 (compartido con entrada RGB)
	Vídeo compuesto x 1
	Entrada de audio x 1
Salida	12 V de CC (máx. 0,5 A)
	RGB analógico: D-Sub de 15 patillas (hembra) x 1
	Salida de audio x 1
	Altavoz: 10W x 1
Control	Conector en serie: RS232 de 9 patillas(macho)
	USB tipo mini B x 1
	Receptor IR x 2
	LAN x 1

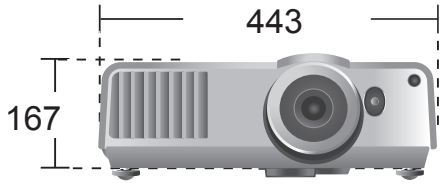
■ Características generales

Peso del proyector	≤ 13 kg (28,66 lbs)
Alimentación	100 -240 V de CA; 10 A, 50-60 Hz
Consumo de energía	Máx. 1023 W; en espera < 0,5 W
Temperatura de funcionamiento	0°C a 40°C (sin condensación)
Humedad de funcionamiento	10% - 90% (sin condensación)

■ Dimensiones

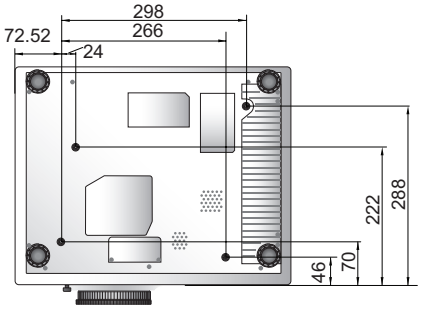
443 mm x 354,7 mm x 167 mm (An. x Pr. x Al.)



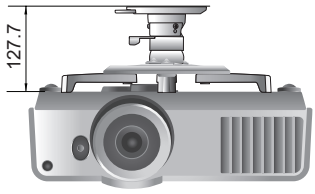


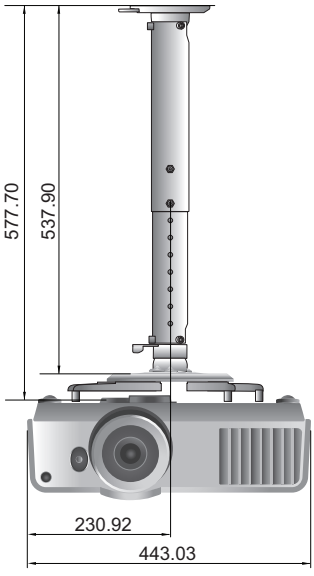
■ Kit de montaje en el techo

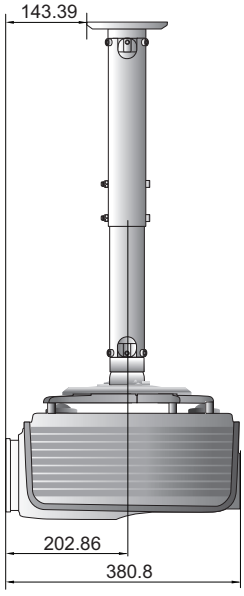
◎ **Tornillos de montaje en el techo: M6 x 8 (Long. máx. = 8 mm)**



Unidad: mm







■ Tabla de tiempos

Tiempos admitidos para entrada de PC

Formato	Resolución	Índice de refrigeración (Hz)	Frec. H. (KHz)	Frecuencia de píxel (MHz)
640 x 480	640 x 480	59,94	31,469	25,175
		72,809	37,861	31,5
		75	37,5	31,5
		85,008	43,269	36
720 x 400	720 x 400	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	800 x 600	60,317	37,879	40
		72,188	48,077	50
		75	46,875	49,5
		85,061	53,674	56,25
1024 x 768	1024 x 768	60,004	48,363	65
		70,069	56,476	75
		75,029	60,023	78,75
		84,997	68,667	94,5
1280 x 720	1280 x 720	60,00	45,00	74,25
*1024 x 576	Notebook Timing	60	35,82	46,996
*1024 x 600	Notebook Timing	64,995	41,467	51,419
1280 x 720	1280 x 720	60	45	74,25
1280 x 768	1280 x 768	59,87	47,776	79,5
1280 x 800	1280 x 800	59,81	49,702	83,5
		74,934	62,795	106,5
		84,88	71,554	122,5
1280 x 1024	1280 x 1024	60,02	63,981	108
		75,025	79,976	135
		85,024	91,146	157,5
1280 x 960	1280 x 960	60	60	108
		85,002	85,938	148,5
1360 x 768	1360 x 768	60,015	47,712	85,5
1440 x 900	1440 x 900	59,887	55,935	106,5
1400 x 1050	1400 x 1050	59,978	65,317	121,75
1600 x 1200	1600 x 1200	60	75	162
1680 x 1050	1680 x 1050	59,954	65,29	146,25
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080	59,963	67,158	173
640 x 480 a 67 Hz (MAC13)	640 x 480 a 67 Hz	66,667	35	30,24
832 x 624 a 75 Hz (MAC16)	832 x 624 a 75 Hz	74,546	49,722	57,28
1024 x 768 a 75 Hz (MAC19)	1024 x 768 a 75 Hz	74,93	60,241	80
1152 x 870 a 75Hz (MAC21)	1152 x 870 a 75Hz	75,06	68,68	100

☞ *** Sólo para las entradas de PC (RGB analógico)**

Tiempos admitidos para la entrada de HDMI (HDCP)

Formato	Resolución	Índice de refrigeración (Hz)	Frec. H. (KHz)	Frec. de píxeles (MHz)
480i	720 x 480	59,94	15,734	27
480p	720 x 480	59,94	31,469	27
576i	720 x 576	50	15,625	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,125	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,125	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

Valores admitidos en televisores de definición estándar o de alta definición (vía entradas de Componente)

Formato	Resolución	Índice de refrigeración (Hz)	Frec. H. (KHz)	Frec. de píxeles (MHz)
480i	720 x 480	59,94	15,734	13,5
480p	720 x 480	59,94	31,469	27
576i	720 x 576	50	15,625	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,125	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,125	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

Tiempos admitidos para entrada de vídeo

Formato	Resolución	Índice de refrigeración (Hz)	Frec. H. (KHz)	Frec. de píxeles (MHz)
NTSC M/J	-	60	15,734	3,58
NTSC 4,43	-	60	15,734	4,43
PAL-B/D/G/H/I/N	-	50	15,625	4,43
PAL M	-	60	15,734	3,58
PAL Nc	-	50	15,625	3,58
PAL60	-	60	15,734	4,43
SECAM	-	50	15,625	4,25/4,41

Información de garantía y copyright

Garantía

BenQ garantiza este producto frente a cualquier defecto de materiales y fabricación en condiciones de almacenamiento y utilización normales.

Para efectuar cualquier reclamación en garantía se exigirá una prueba de la fecha de compra. En caso de que este producto presente algún defecto dentro del período de garantía, la única responsabilidad de BenQ y su única compensación será la sustitución de las piezas defectuosas (mano de obra incluida). Para hacer uso del servicio de garantía, notifique inmediatamente cualquier defecto al proveedor al que haya adquirido el producto.

Importante: La garantía anterior se anulará si el cliente no utiliza el producto según las instrucciones escritas y facilitadas por BenQ. Es imprescindible que los valores de humedad ambiente oscilen entre el 10% y el 90%, que la temperatura se encuentre entre 0°C y 35°C, que la altitud no supere los 3000 metros y que se evite la entrada de polvo en el proyector. Esta garantía le concede derechos legales específicos, y es posible que disponga de otros derechos que pueden variar según el país.

Para más información, visite: www.BenQ.com.

Copyright

Copyright 2012 de BenQ Corporation. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación se podrá reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación ni traducir a ningún idioma o lenguaje informático de forma alguna o mediante ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, magnético, óptico, químico, manual o de cualquier otro tipo, sin el consentimiento previo y por escrito de BenQ Corporation.

Todas las marcas comerciales y las registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

Renuncia de responsabilidad

BenQ Corporation no realizará aseveración ni garantía alguna, explícita ni implícita, con respecto al contenido de la presente publicación y renuncia específicamente a toda garantía de comerciabilidad o adecuación para un fin concreto. Asimismo, BenQ Corporation se reserva el derecho a revisar esta publicación y a realizar cambios ocasionalmente en el contenido de la misma, sin ninguna obligación por parte de esta empresa de notificar a persona alguna sobre dicha revisión y/ cambio(s).

*DLP, Digital Micromirror Device y DMD son marcas comerciales de Texas Instruments. Otras marcas cuentan con los derechos de autor de sus respectivas empresas u organizaciones.

Patentes

Este proyector BenQ está protegido por las siguientes patentes:

Patentes de EE.UU. 6,837,608; 7,275,834; 7,181,318. Patentes de Taiwán 202690; 205470; I228635; I259932.

Patentes de China (中国发明专利) ZL01143168.7; ZL03119907.0; ZL200510051609.2

SRS WOW HD es una marca comercial de SRS Labs, Inc. La tecnología WOW HD se incopora conforme a la licencia de SRS Labs, Inc.

WOW HD™ mejora de forma significativa la calidad de reproducción del sonido para disfrutar de una experiencia de entretenimiento 3D dinámica, gracias a una gran claridad de frecuencia y a riqueza de graves de máxima nitidez.