USA's primary source for projector lamps
myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

BenQ

PE5120

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?

www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España
myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar

la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su BenQ PE5120 está disponible ahora



Lámpara para proyector BenQ PE5120

Número de parte: 59.J9901.CG1 / 65.J8601.001
Lámpara original con módulo, lista para instalar
Garantía de 180 días

Desde 124,04€

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Benq/PE5120.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

BenQ

Proyector digital PE5120

Serie Entretenimiento en casa

Manual del usuario

Bienvenido

Copyright

Copyright © 2005 de BenQ Corporation. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación se podrá reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en sistema de recuperación alguno ni traducir a ningún idioma o lenguaje informático de ninguna forma o mediante ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, magnético, óptico, químico, manual o de cualquier otro tipo, sin el consentimiento previo y por escrito de BenQ Corporation.

Renuncia de responsabilidad

BenQ Corporation no realizará aseveración ni garantía alguna, explícita ni implícita, con respecto al contenido de la presente publicación y renuncia específicamente a toda garantía de comerciabilidad o adecuación para un fin concreto. Asimismo, BenQ Corporation se reserva el derecho a revisar esta publicación y a realizar cambios ocasionalmente en el contenido de la misma, sin ninguna obligación por parte de BenQ Corporation a notificar a persona alguna dicha revisión o cambios.

*DLP, Digital Micromirror Device y DMD son marcas comerciales de Texas Instruments. Otras marcas tienen copyright de sus respectivas empresas u organizaciones.

Contenido

Información legal, sobre seguridad y normativas 5
Declaración de conformidad con la FCC (para usuarios de Estados Unidos) 5
Declaración de conformidad con la CEE (para usuarios de Europa) 5
Declaración de conformidad con la MIC 5
Instrucciones de seguridad 5
Condensación de humedad 6
Evite el uso de líquidos volátiles 6
Eliminación/Deshecho 6
Introducción 7
Características 7
Accesorios 7
Vista exterior del proyector 7
Parte frontal/superior 7
Parte posterior 8
Parte inferior 8
Panel de conectores posterior 8
Controles y funciones 9
Proyector 9
Mando a distancia 9
Ubicación del proyector 11
Elección de una ubicación 11
Obtención del tamaño de imagen proyectada preferida 12
Instalación en el techo para una pantalla de relación de aspecto 16:9 12
Instalación en el suelo para una pantalla de relación de aspecto 16:9 12
Tabla de dimensiones para una pantalla de relación de aspecto 16:9 (panorámica) 12
Instalación en el techo para una pantalla de relación de aspecto 4:3 13
Instalación en el suelo para una pantalla de relación de aspecto 4:3 13
Conexión a distintos equipos 14
Conexión de las entradas de vídeo 14
Conexión de componentes o dispositivos de vídeo 14
Conexión de dispositivos de vídeo o S-Vídeo 14
Conexión de un ordenador 14
Uso del proyector y mando a distancia 15
Preparativos 15
Encendido 15
Cambio de la señal de entrada 15
Ajuste de la imagen 15
Ajuste de la altura del ángulo 15
Ajuste automático de la imagen 16

Corrección de la distorsión de imagen trapezoidal 16
Ajuste del tamaño y claridad de imagen 16
Optimización de la imagen 17
Personalización de la presentación del menú en pantalla 17
Apagado 18
Uso de los menús en pantalla 19
Estructura de menús 19
Cómo utilizar los menús de visualización en pantalla 19
Menú Imagen 20
Menú Pro Imagen 21
Menú Configuración 21
Menú Avanzadas 21
Menú Información 21
Información adicional 22
Cuidados del proyector 22
Limpieza de la lente 22
Limpieza de la carcasa del proyector 22
Almacenamiento del proyector 22
Transporte del proyector 22
Sustitución de la lámpara Póngase en contacto con el proveedor de BenQ para obtener asistencia técnica 22
Indicadores 24
Información sobre componentes 24
Resolución de problemas 25
Especificaciones 26
Características ópticas 26
Características eléctricas 26
Terminal de entrada 26
Terminal de salida 26
Características generales 26
Dimensiones 26

1 Información legal, sobre seguridad y normativas

Gracias por adquirir este proyector de vídeo BenQ de alta calidad. Ha sido diseñado para proporcionarle una experiencia única de cine en casa. Para obtener el mejor resultado, lea detenidamente este manual, le servirá de guía para conocer los menús de control y el funcionamiento del proyector.

Declaración de conformidad con la FCC (para usuarios de Estados Unidos)

Este equipo se ha probado y ha demostrado que cumple con la sección 15 de la normativa de la FCC en la que se expresan los límites establecidos para los dispositivos digitales de clase B. Estos límites se han establecido como protección razonable frente a las interferencias perjudiciales que se producen en las instalaciones eléctricas de entornos residenciales.

CLASE B: este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza conforme a las instrucciones, puede provocar interferencias en las comunicaciones por radio. Sin embargo, no existen garantías de que no se produzcan interferencias en instalaciones determinadas. Si este equipo produce interferencias en la recepción de señales de radio o televisión, lo que se puede determinar encendiendo y apagando el equipo, el usuario puede intentar corregirlas adoptando una o varias de las siguientes medidas:

- Cambiar la orientación o ubicación de la antena de recepción.
- Aumentar la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma que se encuentre en un circuito distinto al del receptor.
- Si es necesario, consultar al proveedor o a un técnico especialista en radio/TV.

Declaración de conformidad con la CEE (para usuarios de Europa)

Este equipo ha sido probado según la normativa 89/336/EEC (de la Comunidad Europea) para EMC (Electro Magnetic Compatibility, compatibilidad electromagnética) y cumple los requisitos necesarios.

Declaración de conformidad con la MIC

Equipo de clase B (información para fines domésticos/equipo de telecomunicaciones)
Este equipo se ha sometido al proceso de registro EMC para fines domésticos y se puede utilizar en cualquier área, incluidas las residenciales.

Instrucciones de seguridad

El proyector BenQ está diseñado y probado para cumplir los estándares más recientes de seguridad para equipos de tecnología de la información. Sin embargo, para garantizar un uso seguro de este producto, es importante que siga las instrucciones descritas en este manual e impresas en el producto.

1. Para reducir el riesgo de descargas eléctricas, no desmonte este dispositivo. No hay ningún elemento interior que pueda reparar el usuario. Si necesita realizar alguna reparación o mantenimiento, llévelo a un servicio técnico cualificado. Si el montaje se realiza de forma incorrecta, el proyector podría no funcionar correctamente o se podrían producir descargas eléctricas al volver a utilizar el equipo.
2. Antes de utilizar el proyector, lea detenidamente este manual del usuario. Guarde este manual del usuario para futuras consultas.
3. Para cualquier operación de mantenimiento, acuda siempre a personal cualificado.
4. Abra siempre el obturador de la lente o quite la tapa de la lente cuando la lámpara del proyector esté encendida.
5. No mire directamente a la lente del proyector mientras esté en funcionamiento. El intenso rayo de luz podría dañarle los ojos.
6. En algunos países, la línea de voltaje NO es estable. Este proyector ha sido diseñado para funcionar de modo seguro con un voltaje de entre 100 y 240 voltios CA, pero podría fallar si se producen subidas o bajadas de corriente de ±10 voltios. En las áreas en las que el voltaje puede variar o interrumpirse, se recomienda que conecte el proyector a través de una unidad de estabilización de alimentación, un protector de sobretensión o un sistema de alimentación sin interrupciones (UPS).
7. Durante el funcionamiento la lámpara alcanza altas temperaturas. Deje que el proyector se enfríe, aproximadamente durante 45 minutos, antes de retirar la unidad de la lámpara para sustituirla.

8. No utilice lámparas que hayan superado el período de duración indicado. Si las lámparas se utilizan durante más tiempo del indicado, en circunstancias excepcionales podrían explotar.
9. No sustituya la lámpara ni ningún componente electrónico sin desenchufar previamente el proyector.
10. No coloque este producto en una mesa, superficie o carro inestable. El producto podría caerse, provocando graves daños.
11. Este producto puede mostrar imágenes invertidas para instalaciones de soporte en el techo. Utilice el kit de montaje en techo de BenQ para instalar la unidad y asegúrese de que está instalada de forma segura.
12. No bloquee los orificios de ventilación.
    - No coloque el proyector sobre una manta, otro tipo de ropa de cama ni cualquier otra superficie blanda.
    - No cubra el proyector con un paño ni ningún otro artículo.
    - No coloque productos inflamables cerca del proyector.

    Si las ranuras de ventilación están completamente obstruidas, el recalentamiento del proyector puede provocar daños en la lámpara, hacer que el proyector no funcione o provocar un incendio.
13. No coloque el proyector en ninguno de los siguientes entornos.
    - Espacios que estén mal ventilados o confinados. Deje un espacio de 50 cm como mínimo entre la unidad y la pared y permita que haya una buena ventilación alrededor del proyector.
    - Ubicaciones en las que la temperatura pueda ser demasiado alta, como el interior de un automóvil con las ventanillas cerradas.
    - Lugares en los que haya excesiva humedad, polvo o humo de tabaco, ya que se pueden contaminar los componentes ópticos, acortando la vida útil del proyector y oscureciendo la pantalla.
    - Ubicaciones cercanas a alarmas de incendios.
    - Ubicaciones con una temperatura ambiente superior a 35° C.
    - Lugares en los que la altitud supera los 3000 metros.
14. Durante su funcionamiento, coloque siempre la unidad sobre una superficie horizontal nivelada.
    - No la utilice si se encuentra inclinada de izquierda a derecha en un ángulo de más de 10 grados, o de delante hacia atrás en un ángulo de más de 15 grados. El uso de la unidad cuando no se encuentra en una posición totalmente horizontal puede hacer que la lámpara u otros componentes no funcionen correctamente o que se dañen.
15. No coloque la unidad en vertical sobre uno de los laterales. Si lo hace, el proyector puede caerse, provocando lesiones o dañando la unidad.
16. No pise el proyector ni coloque ningún objeto sobre él. De lo contrario, se pueden causar daños físicos a la unidad, además de provocar accidentes y lesiones.
17. No coloque productos líquidos sobre el proyector ni cerca del mismo. Si se derrama algún líquido en el proyector puede hacer que éste no funcione. Si el proyector se moja, desconéctelo de la fuente de alimentación de la pared y póngase en contacto con BenQ para que reparen el proyector.

Condensación de humedad

No utilice nunca el proyector inmediatamente después de moverlo de una ubicación fría a una cálida. Si el proyector se expone a estos cambios de temperatura, la humedad se puede condensar en partes internas importantes. Para evitar daños en el proyector, no lo utilice al menos durante 2 horas, si se produce un cambio repentino de temperatura.

Evite el uso de líquidos volátiles

No utilice líquidos volátiles, como insecticidas o algunos productos de limpieza, cerca del proyector. No coloque artículos de goma o plástico de forma que estén en contacto con el proyector durante un largo período de tiempo. Dejan marcas en el acabado. Al limpiarlo, siga las instrucciones de seguridad del producto.

Eliminación/Deshecho

Este producto contiene los siguientes materiales que son perjudiciales para los seres humanos y el medioambiente.

- Plomo, utilizado en las soldaduras.
- Mercurio, utilizado en la lámpara.

Para desechar el producto o las lámparas usadas correctamente, infórmese de los procedimientos establecidos por las autoridades medioambientales locales.

2 Introducción

Características

El proyector combina un sistema de proyección óptica de alto rendimiento y un diseño sencillo, lo que lo convierte en un producto altamente fiable y fácil de utilizar.

El proyector ofrece las siguientes características:

- Unidad compacta y portátil
- Ajuste automático con una sola tecla para mostrar la mejor calidad de imagen
- Lámpara de proyección de alta luminosidad
- Puede mostrar 16,7 millones de colores.
- Menús en pantalla en 10 idiomas: inglés, francés, alemán, italiano, español, ruso, chino tradicional, chino simplificado, japonés y coreano
- 8 opciones de modo predeterminado
- Rueda de colores de 5 segmentos
- Potente función AV
- Nivel de ruido de 26 dB en modo económico
- Relación de aspecto original de 16:9
- Compatibilidad con HDTV

☞ **Nota: el brillo aparente de la imagen proyectada varía según las condiciones ambientales de iluminación y la configuración de contraste/brillo.**

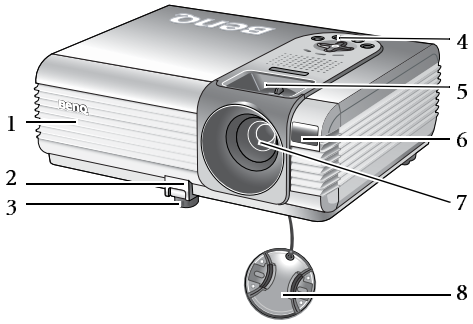
Accesorios

Los accesorios estándar que acompañaban al proyector se indican en la guía de inicio rápido suministrada. A continuación, se ofrece una relación de los accesorios opcionales. Puede adquirir estos accesorios a través del proveedor del proyector. Consulte la página 24 para obtener una lista completa con los números de pieza de los accesorios y solicitar así más fácilmente la pieza apropiada.

1. Kit de montaje en techo
2. Juego de lámparas de repuesto
3. Cable DVI

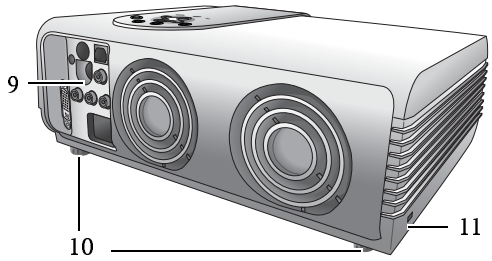
Vista exterior del proyector

Parte frontal/superior



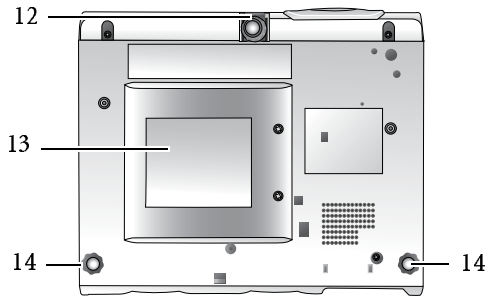
1. Rejilla de ventilación
2. Botón del ajustador frontal
3. Base de ajuste frontal
4. Panel de control externo (consulte la página 9 para obtener más información)
5. Anillos de enfoque y zoom
6. Sensor remoto de infrarrojos frontal
7. Lente de proyección
8. Tapa de la lente

Parte posterior



9. Panel de conectores (consulte a continuación para obtener más información)
10. Bases de ajuste posteriores
11. Ranura de cierre Kensington

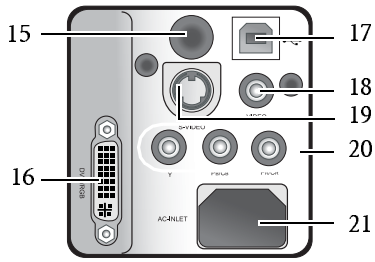
Parte inferior



12. Base de ajuste frontal
13. Compuerta de la lámpara
14. Bases de ajuste posteriores

Panel de conectores posterior

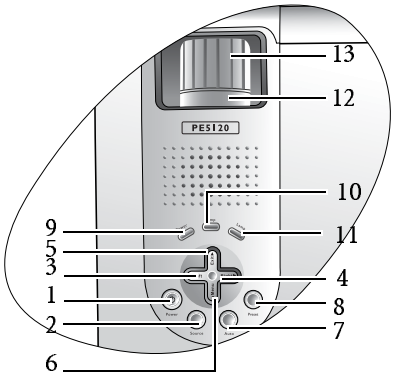
Consulte la página 14 para obtener más información sobre la realización de conexiones a varios equipos.



15. Sensor posterior de infrarrojos remoto
16. Entrada digital de vídeo DVI-I
17. Puerto USB (para mantenimiento)
18. Entrada de señal de vídeo compuesto
19. Entrada de S-vídeo
20. Entrada de vídeo de componente
21. Conector del cable de alimentación

Controles y funciones

Proyector

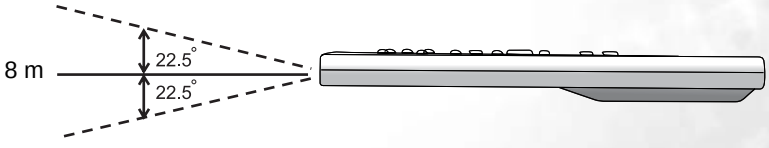


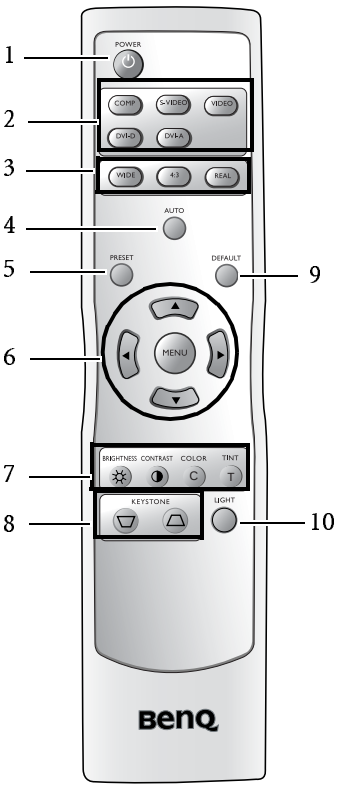
1. **Power (Encendido). Consulte las páginas 15 y 18 para obtener más información.**
   Enciende y apaga el proyector.
2. **Source (Fuente). Consulte la página 15 para obtener más información.**
   Selecciona secuencialmente la señal de entrada de vídeo de componente, DVI-D, Vídeo, S-Vídeo o DVI-A.
3. **◀ Izquierda**
4. **Derecha ▶**
   Cuando el menú en pantalla no está activado, los botones #3 y #4 funcionarán como teclas de acceso directo a **Trapezoide -/+**.
5. **▲ Exit (Salir)**
   Sale y guarda la configuración de los menús.
6. **▼ Menu (Menú)**
   Enciende el menú en pantalla.
   Cuando el menú en pantalla está activado, los botones del #3 al #6 se utilizan como flechas de dirección para seleccionar los elementos de menú deseados y realizar los ajustes.
   Consulte la página 19 para obtener más información.
7. **Auto (Automático). Consulte la página 16 para obtener más información.**
   Determina automáticamente las mejores frecuencias de imagen para la imagen que se muestra.
8. **Preset (Predeterminado). Consulte la página 17 para obtener más información.**
   Selecciona uno de los modos predeterminados para adecuarlo al tipo de programa.
9. **Luz del indicador de encendido (Power). Consulte la página 24 para obtener más información.**
   Se ilumina o parpadea cuando el proyector está en funcionamiento.
10. **Luz de advertencia de temperatura (Temp). Consulte la página 24 para obtener más información.**
    Se enciende si la temperatura del proyector es demasiado alta.
11. **Luz del indicador de la lámpara. Consulte la página 24 para obtener más información.**
    Indica el estado de la lámpara. Se enciende cuando se produce algún problema con la lámpara.
12. **Anillo de zoom. Consulte la 16 para obtener más información.**
    Ajusta el tamaño de la imagen.
13. **Anillo de enfoque. Consulte la 16 para obtener más información.**
    Ajusta el enfoque de la imagen proyectada.

Mando a distancia

☞ **Notas sobre el funcionamiento del mando a distancia**

- Asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el mando a distancia y el sensor de infrarrojos que pueda obstruir la trayectoria del haz de infrarrojos.
- El alcance efectivo del mando a distancia es de hasta 8 metros desde la parte frontal del proyector u 8 metros desde la parte posterior. El mando a distancia se debe mantener a un ángulo de 22,5 grados del sensor de infrarrojos del mando a distancia del proyector.





1. **Power (Encendido). Consulte las páginas 15 y 18 para obtener más información.**

   Mantenga pulsado este botón durante un segundo para encender el proyector. Pulse este botón dos veces para apagar el proyector.
2. **Botones de fuente. Consulte la página 15 para obtener más información.**

   Seleccionan una señal de entrada para visualizar en el proyector.
3. **Botones de aspecto.**

   Seleccionan la relación de aspecto de imagen adecuada para la señal de entrada.
4. **Auto (Automático). Consulte la página 16 para obtener más información.**

   Determina automáticamente las mejores frecuencias de imagen para la imagen que se muestra.
5. **Preset (Predeterminado). Consulte la página 17 para obtener más información.**

   Selecciona uno de los modos predeterminados para adecuarlo al tipo de programa.
6. **Botones de menú (Menu) y dirección (▲/◀/▼/▶). Consulte la página 19 para obtener más información.**

   Pulse el botón **Menu** (Menú) para activar el menú en pantalla. Pulse los botones de dirección para seleccionar los elementos de menú deseados y para realizar ajustes.
   Salga y guarde la configuración del menú volviendo a pulsar **Menu** (Menú).
7. **Botones de ajuste de calidad de imagen. Consulte la página 20 para obtener más información.**
8. **Botones de estrechamiento. Consulte la página 16 para obtener más información.**

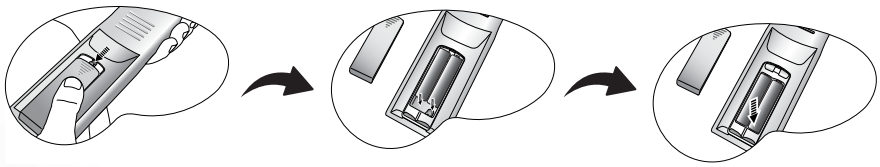
   Pulse ▽ para reducir la parte superior de la imagen. Pulse △ para reducir la parte inferior de la imagen.
9. **Predeterminado**

   Restablece todas las opciones a sus valores predeterminados de fábrica.
10. **Luz**

    Enciende la retroalimentación del mando a distancia.

Sustitución de las pilas del mando a distancia

1. Presione y abra la tapa del compartimento de las pilas en la dirección indicada.
2. Coloque las pilas conforme al diagrama que aparece en el interior del compartimento.
3. Introduzca el enganche de la tapa en el extremo del compartimento y cierre la tapa.



⚠ Precaución con las pilas

- No deje el mando a distancia ni las pilas en un entorno de elevada humedad o temperatura como cocina, baño, sauna, terraza o vehículo cerrado.
- Coloque las pilas fijándose que los polos se corresponden con lo indicado. Tenga en cuenta que existe un riesgo de explosión si las pilas no se colocan correctamente.
- Sustituya las pilas sólo por otras de un tipo idéntico o equivalente, según lo recomendado por el fabricante.
- Deseche las pilas usadas siguiendo las instrucciones del fabricante y las normativas medioambientales locales.
- Si no utiliza el mando a distancia durante un periodo de tiempo prolongado, retire las pilas para evitar que el proyector resulte dañado por un posible derrame.

3 Ubicación del proyector

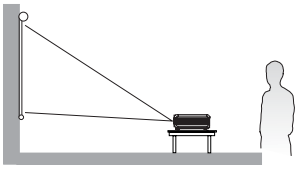
Elección de una ubicación

El proyector se ha diseñado para su instalación en una de estas cuatro ubicaciones:

1. En el suelo, frente a la pantalla;
2. En el techo, frente a la pantalla;
3. En el suelo, en posición invertida a la pantalla; o
4. En el techo, en posición invertida a la pantalla.

Elija la más apropiada de acuerdo con las características de la sala o sus preferencias personales. Tenga en cuenta el tamaño y la posición de la pantalla, la localización de una toma de alimentación adecuada, además de la ubicación y distancia entre el proyector y el resto del equipo.

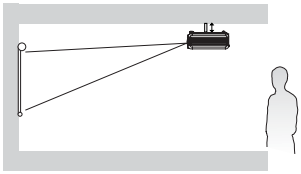
I. Frontal en suelo:
Seleccione esta ubicación para situar el proyector cerca del suelo y frente a la pantalla. Se trata de la forma más habitual de instalar el proyector para una rápida configuración y fácil transporte de la unidad.



II. Frontal en techo:
Seleccione esta ubicación para colgar el proyector del techo y frente a la pantalla.

Adquiera el kit de montaje en techo para proyectores BenQ para instalar el proyector en el techo.

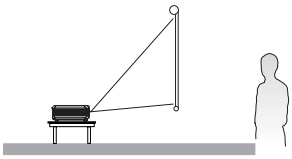
Configure en el menú **Configuración** > **Espejo** tras encender el proyector.



III. Invertida en suelo:
Seleccione esta ubicación para situar el proyector cerca del suelo y detrás de la pantalla.

Necesita una pantalla especial de proyección posterior.

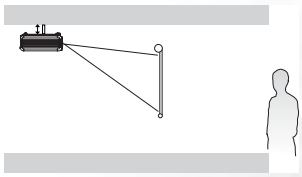
Configure en el menú **Configuración** > **Espejo** tras encender el proyector.



IV. Invertida en techo:
Seleccione esta ubicación para colgar el proyector del techo y detrás de la pantalla.

Necesitará una pantalla especial de proyección posterior y el kit de montaje en techo para proyectores BenQ.

Configure en el menú **Configuración** > **Espejo** tras encender el proyector.



En la página 21, encontrará una descripción de las opciones del menú Configuración.

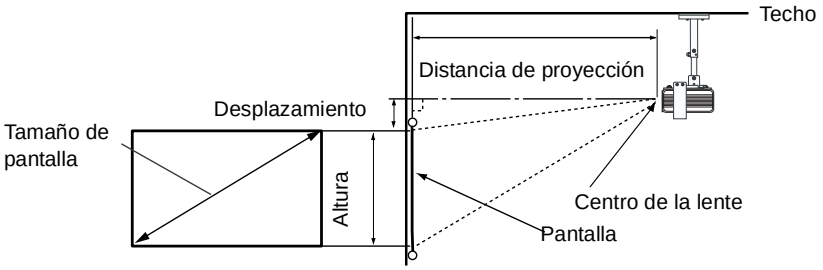
Obtención del tamaño de imagen proyectada preferida

La distancia de la lente del proyector a la pantalla, la configuración del zoom y el formato de vídeo son factores que influyen en el tamaño de la imagen proyectada. BenQ ha elaborado tablas de dimensiones para las proporciones de pantalla 16:9 y 4:3 con el fin de ayudarle a determinar la ubicación idónea para cada proyector.

1. Determine la relación de aspecto de la pantalla entre 16:9 ó 4:3.
2. Según el tipo de pantalla que tenga, seleccione un **tamaño** en la tabla de dimensiones para pantallas de relación de aspecto 16:9 ó 4:3 que encontrará a continuación. Instale el proyector a una distancia de la pantalla comprendida entre los valores mínimos (**Mín.**) y máximos (**Máx.**) mostrados en **Distancia de proyección**.
3. Elija la altura exacta del proyector.

Por ejemplo, si utiliza una pantalla de 16:9 y 80 pulgadas en diagonal, se recomienda situar el proyector a una distancia de entre 2,76 y 3,39 metros. La altura exacta del proyector será de 33 a 34 cm por encima o debajo de la pantalla desde el centro de la lente.

Instalación en el techo para una pantalla de relación de aspecto 16:9



Instalación en el suelo para una pantalla de relación de aspecto 16:9

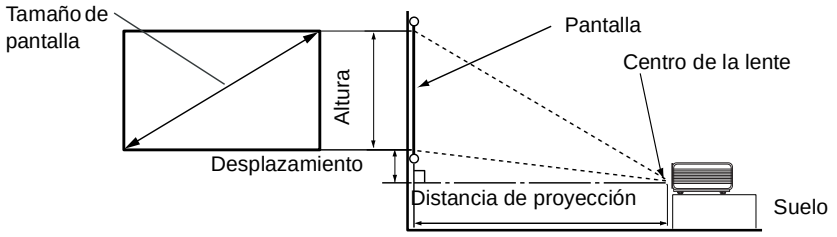
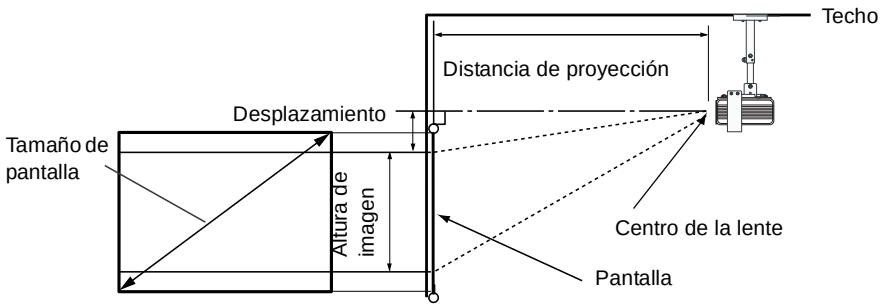


Tabla de dimensiones para una pantalla de relación de aspecto 16:9 (panorámica)

Tamaño de pantalla			Distancia de proyección		Desplazamiento de altura	
Tipo (pulg.)	Alto (cm)	Ancho (cm)	Mín. (cm)	Máx. (cm)	Tele (cm)	Ancho (cm)
50	62	111	173	212	21	20
60	75	133	207	254	25	25
70	87	155	242	297	29	29
80	100	177	276	339	34	33
90	112	199	311	381	38	37
100	125	221	345	424	42	41
110	137	244	380	466	46	45
120	149	266	414	508	50	49
130	162	288	449	551	55	53
140	174	310	483	593	59	57
150	187	332	518	636	63	61
160	199	354	553	678	67	65
170	212	376	587	720	71	70
180	224	398	621	763	76	74
190	237	421	656	805	80	78
200	249	443	691	847	84	82

Si examinamos la tabla, vemos que puede situar la lente del proyector a una distancia de 1,73 a 8,47 metros de la pantalla para obtener una imagen proyectada de 1,11 x 0,62 m a 4,43 x 2,49 m en pantalla completa.

Instalación en el techo para una pantalla de relación de aspecto 4:3



Instalación en el suelo para una pantalla de relación de aspecto 4:3

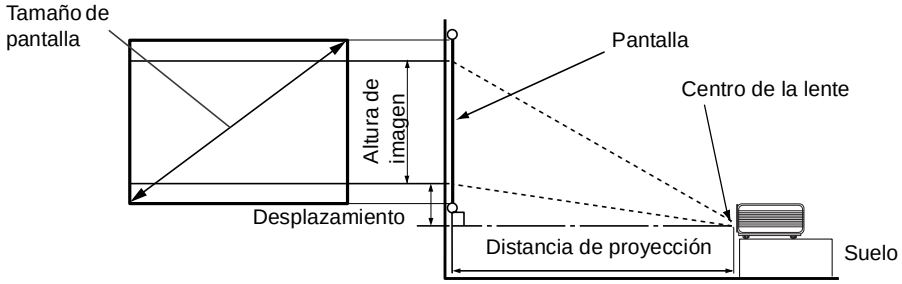


Tabla de dimensiones para una pantalla de relación de aspecto 4:3 (estándar)

Tamaño de pantalla			Distancia de proyección		Desplazamiento de altura		Altura de imagen (cm)
Tipo (pulg.)	Alto (cm)	Ancho (cm)	Mín. (cm)	Máx. (cm)	Tele (cm)	Ancho (cm)	
50	76	102	173	212	21	20	62
60	91	122	207	254	25	24	75
70	107	142	242	297	29	29	87
80	122	163	276	339	34	33	100
90	137	183	311	381	38	37	112
100	152	203	345	424	42	41	125
110	168	224	380	466	46	45	137
120	183	244	414	508	50	49	149
130	198	264	449	551	55	53	162
140	213	284	483	593	59	57	174
150	229	305	518	636	63	61	187
160	244	354	553	678	67	65	199
170	259	376	587	720	71	70	212
180	274	398	622	763	76	74	224
190	290	421	656	805	80	78	237
200	305	443	691	847	84	82	249

☞ **Los números indicados anteriormente son aproximados y pueden variar ligeramente de las medidas reales.**

Si examinamos la tabla, vemos que puede situar la lente del proyector a una distancia de 1,73 a 8,47 metros de la pantalla para obtener una imagen proyectada de 1,02 x 0,62 m a 4,43 x 2,49 m.

4 Conexión a distintos equipos

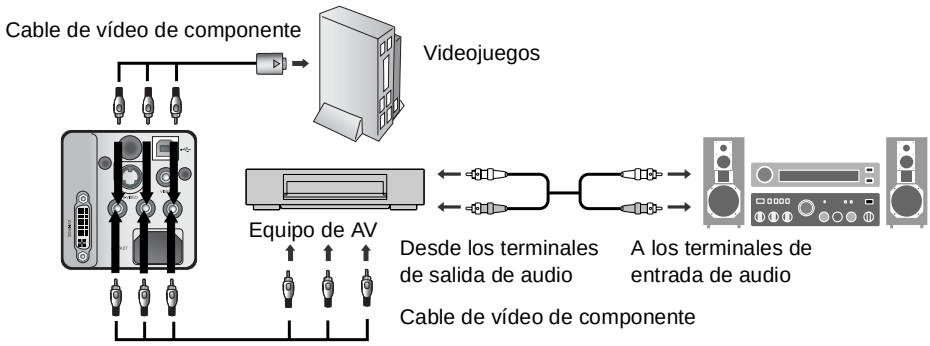
Cuando conecte una fuente de señal al proyector, asegúrese de:

1. Apagar todo el equipo antes de realizar cualquier conexión.
2. Utilizar los cables de señal correctos para cada fuente.
3. Insertar los cables firmemente.
4. Conectar todas las señales de audio a altavoces externos. Este proyector no está equipado con altavoces.

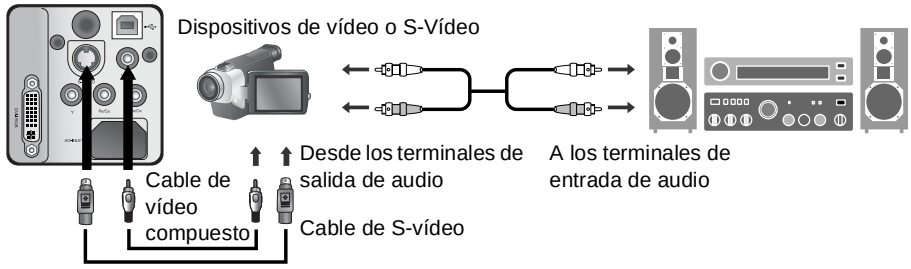
En las siguientes ilustraciones de conexiones, sólo algunos de los cables se incluyen en el paquete estándar. Si necesita otros cables, póngase en contacto con el establecimiento de compra o alguna tienda especializada de electrónica.

Conexión de las entradas de vídeo

Conexión de componentes o dispositivos de vídeo

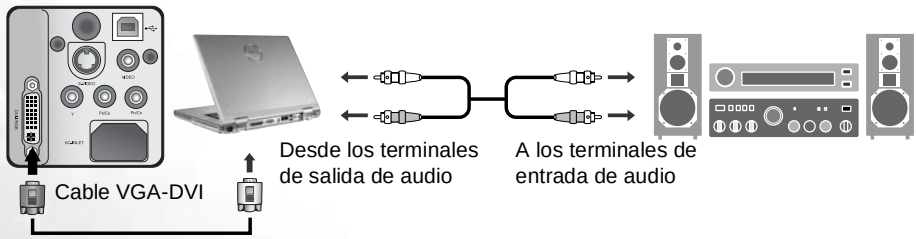


Conexión de dispositivos de vídeo o S-Vídeo



Si la imagen de vídeo seleccionada no se visualiza después de encender el proyector y se ha seleccionado la fuente de vídeo correcta, compruebe que la fuente está conectada y funciona correctamente. Compruebe también que los cables estén bien enchufados.

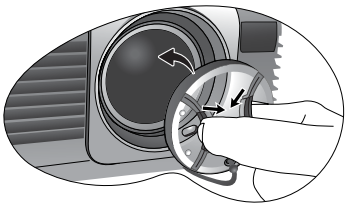
Conexión de un ordenador



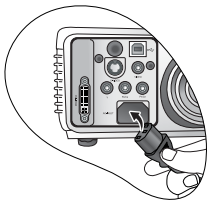
5 Uso del proyector y mando a distancia

Preparativos

1. Encienda todos los equipos conectados.
2. Quite la tapa de la lente.



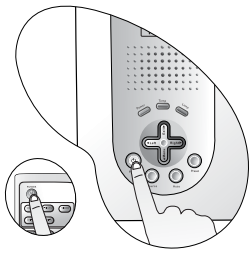
3. Enchufe el cable de alimentación proporcionado en el conector de CA de la parte posterior del proyector.



4. Enchufe el cable de alimentación a una toma de corriente y encienda dicha toma.

Encendido

1. Compruebe que el indicador de encendido se ilumina en color naranja tras conectar la unidad.
2. Mantenga pulsado el botón **Power** (Encendido) del proyector o mando a distancia para encender el proyector. El indicador de encendido parpadea unos 30 segundos mientras se calienta el dispositivo. Cuando la unidad está lista, la luz del indicador permanece encendida continuamente y el proyector empieza a funcionar.
3. Pulse **Source** (Fuente) en el proyector o uno de los botones de fuente del mando a distancia para seleccionar la señal de entrada deseada. Un mensaje en pantalla le informará que se está buscando el puerto.
   Si desea cambiar la señal de entrada, consulte el siguiente apartado.

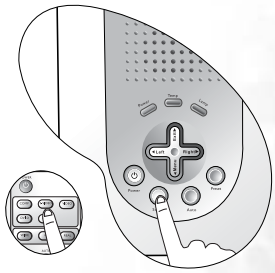


Cambio de la señal de entrada

Para seleccionar señales de entrada secuencialmente, pulse uno de los botones de fuente del mando a distancia o el botón **Source** (Fuente) del proyector.

La fuente seleccionada aparece durante tres segundos en la parte inferior derecha de la pantalla.

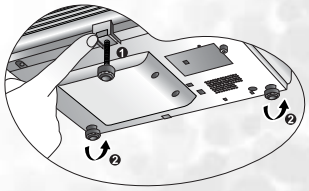
Active la función Barrido origen en el menú Avanzadas si desea que el proyector busque los puertos de entrada automáticamente. Puede que esta operación tarde unos segundos.



Ajuste de la imagen

Ajuste de la altura del ángulo

El proyector está equipado con una base frontal de ajuste de fácil extracción y dos bases de ajuste posteriores. Todas ellas permiten cambiar la altura de la imagen así como el ángulo de proyección. Para ajustar el proyector:



1. Levante el proyector y pulse el botón del ajustador para soltarlo. La base frontal se desplegará al soltar el botón. Este ajustador permite alzar el proyector hasta 15 grados. Regule la altura manualmente enroscando o desenroscando las bases.
2. Enrosque las bases de ajuste posteriores para definir el ángulo horizontal que permita dejar el proyector en una posición estable y nivelada.

Ajuste automático de la imagen

Al pulsar el botón Auto (Automático) en el proyector o mando a distancia, la función inteligente de ajuste automático incorporada volverá a ajustar los valores de frecuencia y reloj para obtener la mejor calidad de imagen.

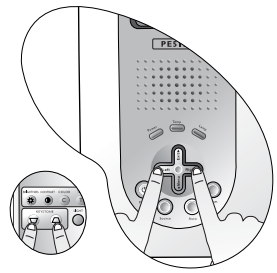
La información de la fuente activa aparece durante tres segundos en la parte inferior derecha de la pantalla.



☞ **La pantalla permanece en blanco durante el ajuste automático.**

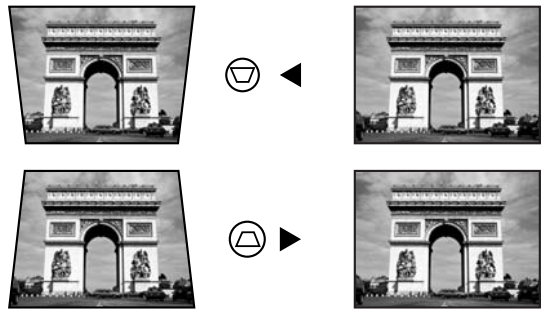
Corrección de la distorsión de imagen trapezoidal

La distorsión de imagen trapezoidal se produce cuando el proyector no está en perpendicular ni nivelado con el centro de la pantalla. Esto provoca que la parte superior o inferior de la imagen proyectada sea más ancha (con forma de trapecio ▽).



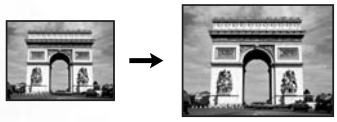
Si no puede situar el proyector en otro sitio, es posible corregir manualmente esta distorsión siguiendo uno de estos pasos:

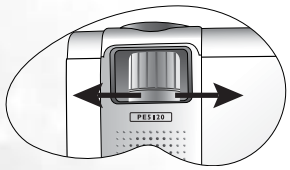
- Pulse los botones ◀ **Left** (Izquierda) o **Right** (Derecha) ▶ (tecla de acceso rápido) del proyector para que aparezca la barra de estado denominada Trapezoide. Pulse el botón ◀ **Left** (Izquierda) para corregir la deformación trapezoidal en la parte superior de la imagen. Pulse el botón ▶ **Right** (Derecha) para corregir la deformación trapezoidal en la parte inferior de la imagen.
- Pulse ▽ o △ en el mando a distancia para mostrar la barra de estado Trapezoide y, a continuación, pulse ▽ para corregir la deformación en la parte superior de la imagen o △ para corregirla en la parte inferior.



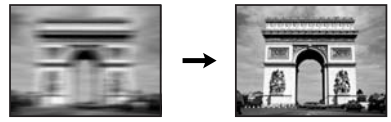
Ajuste del tamaño y claridad de imagen

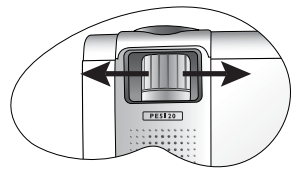
1. Ajuste la imagen proyectada al tamaño necesario mediante el anillo de zoom.





2. A continuación, centre la imagen mediante el anillo de enfoque.





Optimización de la imagen

Utilice el mando a distancia o los menús en pantalla para optimizar la imagen. Para obtener información sobre los menús en pantalla, consulte la página 19.

Los siguientes pasos son opcionales, no es necesario seguirlos todos. Depende de la calidad de imagen que desee obtener.

1. Seleccione un modo predeterminado en el proyector, mando a distancia o en  **Imagen** > **Modo Predeterminado**.
   Dispone de 4 modos para cada entrada.

   Entrada de vídeo DVI-A / DVI-D

   - **Modo Presentación:** está diseñado para presentaciones. En este modo se aumenta el brillo.
   - **Modo Vivo:** se trata del modo perfecto para juegos. La saturación de colores y el brillo están equilibrados de forma óptima.
   - **Modo Vídeo:** idóneo para disfrutar de imágenes cinematográficas; la imagen muestra su color natural.
   - **Modo Económico:** utilice este modo para reducir el ruido del sistema y el consumo en un 20%; también aumenta la duración de la lámpara gracias a la reducción de la salida de luz.

   Entrada de vídeo de componente / vídeo analógico RCA / S-Vídeo

   - **Modo Juegos:** apropiado para jugar con videojuegos en habitaciones muy luminosas.
   - **Modo Vídeo:** perfecto para disfrutar con las películas emitidas por televisión gracias a colores más cálidos.
   - **Modo Cine:** modo adecuado para el disfrute de películas de cine gracias a colores menos cálidos.
   - **Modo Económico:** utilice este modo para reducir el ruido del sistema y el consumo en un 20%; también aumenta la duración de la lámpara gracias a la reducción de la salida de luz.
2. Cambie la relación de aspecto de imagen con el mando a distancia o en  **Pro Imagen** > **Relación de aspecto**.
3. Puede ajustar el contraste y brillo de una imagen de DVI-A o DVI-D usando el menú  **Imagen** o el mando a distancia. También puede ajustar el brillo, contraste, color y tono en imágenes procedentes de un vídeo de componente, vídeo compuesto o S-Vídeo.

☞ **Algunos ajustes de imagen sólo están disponibles cuando se utilizan determinados puertos de entrada. Los ajustes que no estén disponibles no aparecen en pantalla. Consulte la página 19 para conocer las funciones disponibles para cada tipo de señal.**

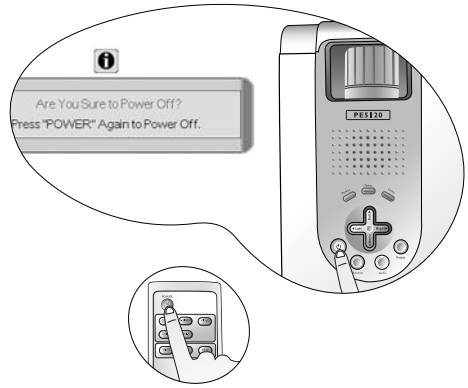
Personalización de la presentación del menú en pantalla

Los menús de visualización en pantalla (OSD) se pueden definir de acuerdo a las preferencias del usuario. Los cambios que en ellos se realicen no afectará a los ajustes de proyección, funcionamiento ni rendimiento del proyector.

- La opción **Tiempo OSD** del menú  **Configuración** establece cuánto tiempo se mostrará la información en pantalla tras pulsar un botón.
- La opción **Idioma** del menú  **Configuración** permite definir el idioma de los menús en pantalla.
- La opción **Logo De Usu** del menú  **Avanzadas** define la pantalla de logotipo que se mostrará durante el encendido del proyector.

Apagado

1. Pulse el botón **Power** (Encendido) y aparecerá un mensaje en pantalla. Vuelva a pulsar el botón para apagar el proyector.
2. La **luz del indicador de encendido** (Power) parpadeará, la lámpara se apagará y los ventiladores continuarán funcionando durante aproximadamente 110 segundos para enfriar el proyector.



⚠ **Por protección de la lámpara, el proyector no responde a ninguna operación durante la fase de enfriamiento.**

3. Desconecte el cable de alimentación de la toma y del proyector, sólo cuando el ventilador se haya detenido.

⚠ **No desenchufe el cable de alimentación antes de que se haya completado la secuencia de apagado del proyector o durante el proceso de enfriamiento (110 segundos).**

Si no apaga el proyector de forma correcta e intenta reiniciarlo, el ventilador podría seguir enfriándolo unos minutos, por lo que no será posible reiniciarlo. Debe esperar a que el ventilador se detenga para poder pulsar de nuevo el botón de encendido (Power).

6 Uso de los menús en pantalla

Estructura de menús

Los menús de visualización en pantalla (OSD) varían según la señal de entrada seleccionada.

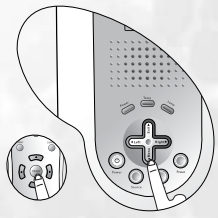
	Funciones disponibles al recibir distintos tipos de señal...			
Submenú	**DVI-A**	**DVI-D**	**Vídeo de componente**	**Vídeo compuesto / S-Vídeo**
Imagen	Modo Predeterminado Temp. color Brillo Contraste		Modo Predeterminado Temp. color Brillo Contraste Color Tono* Nitidez	
Pro Imagen	Relación de aspecto Posición H. Posición V. Fase Tamaño H.	Relación de aspecto		
Configuración	Idioma Espejo Trapezoide Tiempo OSD Restablecer			
Avanzadas	Barrido origen Logo De Usu			
Información	Fuente Resolución Modo Predeterminado Lámpara Horas Temp. color			Fuente Sistema Modo Predeterminado Lámpara Horas Temp. color

*Cuando hay una señal de vídeo compuesto o de S-Vídeo conectada, la función sólo está disponible si se selecciona el sistema NTSC.

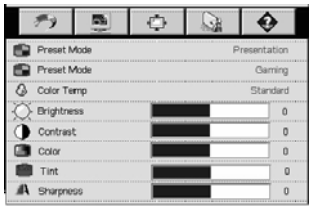
Cómo utilizar los menús de visualización en pantalla

El proyector está equipado con menús de visualización en pantalla (OSD) en diversos idiomas para realizar diferentes ajustes y configuraciones. Seleccione **Configuración** > **Idioma** para seleccionar el idioma en pantalla antes de entrar en los menús.

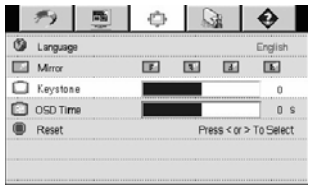
El siguiente ejemplo describe el ajuste del valor trapezoidal.



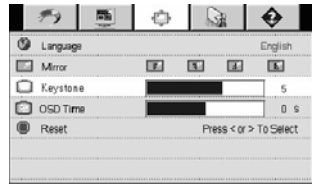
1. Pulse el botón **Menu** (Menú) del proyector o del mando a distancia para abrir el menú en pantalla.



2. Pulse ◀ **Left** (Izquierda) o **Right** (Derecha) ▶ en el proyector, o ◀ ó ▶ en el mando a distancia para seleccionar el menú  Configuración.



3. Pulse ▲ **Exit** (Salir) o ▼ **Menu** (Menú) en el proyector, o ▼ o ▲ en el mando a distancia para seleccionar **Trapezoide**.
4. Ajuste los valores trapezoidales pulsando ◀ **Left** (Izquierda) o ▶ **Right** (Derecha) en el proyector, o ◀ ó ▶ en el mando a distancia.



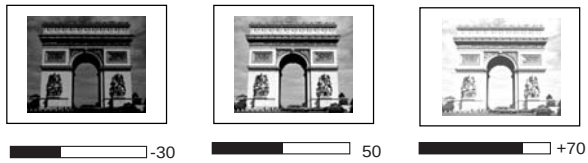
5. Pulse ▲ **Exit** (Salir) dos veces* en el proyector o **Menu** (Menú) en el mando a distancia para salir y guardar la configuración.

***La primera vez que se pulsa el botón, se vuelve al submenú y la segunda vez que se pulsa, se cierra el menú en pantalla.**

Menú Imagen

☞ **Algunos ajustes de imagen sólo están disponibles cuando se utilizan determinados puertos de entrada. Los ajustes que no estén disponibles no aparecen en pantalla. Consulte la página 19 para conocer las funciones disponibles para cada tipo de señal.**

1. **Modo Predeterminado**: los modos predeterminados se proporcionan para optimizar la configuración de la imagen más adecuada del proyector para el tipo de programa de que disponga. Consulte la página 17 para obtener más información.
2. **Temp. color:** dispone de tres opciones de temperatura de color.
   - Estándar: mantiene las tonalidades normales del blanco.
   - Alta: hace que el blanco de las imágenes aparezca azulado.
   - Baja: hace que el blanco de las imágenes aparezca rojizo.
3. **Brillo:** ajusta el brillo de la imagen. Cuanto mayor sea el valor, más brillante es la imagen y viceversa, los valores más bajos proporcionan imágenes más oscuras. Ajuste este control de modo que las áreas oscuras de la imagen aparezcan en negro y que los detalles en estas áreas sean visibles.



4. **Contraste:** ajusta el grado de diferenciación existente entre las zonas oscuras y claras de la imagen. Cuanto mayor sea el valor, más contraste se aprecia.
5. **Color:** aumenta o disminuye la intensidad de los colores de la imagen.



6. **Nitidez**: ajusta la imagen de manera que se vea más nítida o más difuminada.
7. **Tono:** ajusta los tonos de color de la imagen. Cuanto mayor sea el valor, más rojiza es la imagen y cuanto más bajo es el valor, más verdosa es la imagen. Cuando hay una señal de vídeo o de S-Vídeo conectada, la función sólo está disponible si se selecciona el sistema NTSC.

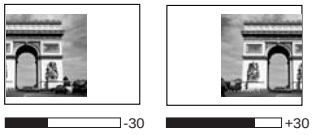
☞ ***Acerca de las temperaturas del color:**

Hay muchas sombras distintas que se consideran “blanco” por varios motivos. Uno de los métodos comunes de representar el color blanco se conoce como “temperatura del color”. Un color blanco con una temperatura del color baja parece rojizo. Un color blanco con una temperatura del color alta parece tener más azul.

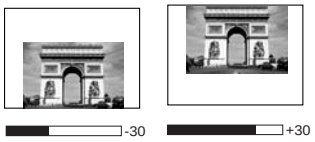
Menú Pro Imagen

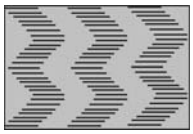
☞ **Algunos ajustes de imagen sólo están disponibles cuando se utilizan determinados puertos de entrada. Los ajustes que no estén disponibles no aparecen en pantalla. Consulte la página 19 para obtener información de las funciones disponibles según el tipo de señal.**

1. **Relación de aspecto:** hay tres configuraciones posibles para la relación de aspecto: 16:9, 4:3 y real.
2. **Posición H:** ajusta la posición horizontal de la imagen proyectada.



3. **Posición V:** ajusta la posición vertical de la imagen proyectada.
4. **Fase:** esta función le permite ajustar la fase del reloj para reducir la distorsión de la imagen.





5. **Tamaño H:** ajusta la anchura horizontal de la imagen.

Menú Configuración

1. **Idioma:** establece el idioma de los menús de control OSD.
2. **Espejo:** el proyector se puede instalar en el techo o detrás de una pantalla, o bien con uno o más espejos. Póngase en contacto con su proveedor para obtener el soporte para techo (accesorio opcional) en caso de que lo necesite. Consulte la página 11 para obtener más información.
3. **Trapezoide:** corrige la deformación trapezoidal de la imagen. Consulte la página 16 para obtener más información.
4. **Tiempo OSD:** establece cuánto tiempo se mostrará la información en pantalla tras pulsar un botón. El intervalo posible está entre 5 y 100 segundos.
5. **Restablecer:** restablece todas las opciones a sus valores predeterminados de fábrica.

Menú Avanzadas

1. **Barrido origen:** define si el proyector debe buscar de forma automática señales de entrada. Si esta función está activada, el proyector realizará la exploración de señales de entrada hasta obtener alguna. Si no está activada, el proyector elige la última señal de entrada.
2. **Logo De Usu:** permite al usuario seleccionar el logotipo que aparecerá en la pantalla durante el encendido del proyector. Existen tres modos: predeterminado (logotipo de BenQ), pantalla negra o pantalla azul.

Menú Información

Este menú muestra el estado de funcionamiento a8ctual del proyector.

1. **Fuente:** muestra la fuente de señal actual.
2. **Resolución:** muestra la resolución original de la señal de entrada.
3. **Sistema:** muestra el formato del sistema de entrada de vídeo: NTSC, SECAM o PAL.
4. **Modo Predeterminado:** muestra el modo seleccionado en el menú  **Imagen**.
5. **Lámpara Horas:** muestra el número de horas que se ha utilizado la lámpara.
6. **Temp. color:** muestra la temperatura del color seleccionada.

7 Información adicional

Cuidados del proyector

El proyector no necesita apenas mantenimiento. Lo único que debe hacer de forma regular, es limpiar la lente. No retire ninguna pieza del proyector excepto la lámpara. Póngase en contacto con su proveedor si necesita sustituir otras piezas.

Limpieza de la lente

Limpie la lente siempre que observe suciedad o polvo en la superficie. Antes de limpiarla, apague el proyector, desenchufe el cable de alimentación y deje que la unidad se enfríe varios minutos.

- Utilice aire comprimido para quitar el polvo. (Disponible de proveedores fotográficos o equipos de construcción.)
- Si las manchas o marcas de suciedad son difíciles de quitar, utilice un cepillo para lente fotográfica o humedezca un paño limpio y suave con una sustancia limpiadora al efecto y páselo con suavidad por la superficie.

☞ **No toque nunca la lente con los dedos ni la frote con materiales abrasivos. Incluso las toallitas de papel podrían dañar el revestimiento de la lente. Utilice siempre un cepillo para lentes fotográficas, un paño y una solución limpiadora al efecto. No intente limpiar la lente con el proyector encendido o si éste está todavía caliente.**

Limpieza de la carcasa del proyector

Antes de limpiarla, apague el proyector, desenchufe el cable de alimentación y deje que la unidad se enfríe varios minutos.

- Para quitar el polvo o la suciedad, limpie la carcasa con un paño suave y seco que no deje pelusa.
- Para limpiar suciedad difícil de eliminar o manchas, humedezca un paño suave con agua y un detergente neutro. A continuación, pase el paño por la carcasa.

☞ **Nunca utilice cera, alcohol, benceno, disolvente ni otros detergentes químicos. Estos productos pueden dañar la carcasa.**

Almacenamiento del proyector

Si va a guardar el proyector durante un período prolongado, siga las instrucciones indicadas a continuación.

- Cerciórese de que la temperatura y la humedad de la zona de almacenamiento estén dentro de los valores recomendados para el proyector. Consulte la página de especificaciones del manual o consulte a su proveedor para obtener información acerca de estos valores.
- Repliegue por completo la base de ajuste.
- Extraiga las pilas del mando a distancia.
- Guarde el proyector en su embalaje original o en otro similar.

Transporte del proyector

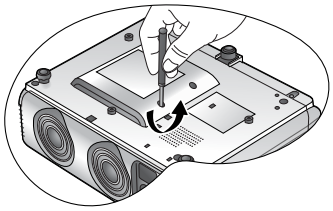
Es recomendable envolver el proyector en su embalaje original o en otro similar. Si lleva usted mismo el proyector, utilice el maletín de transporte blando proporcionado.

Sustitución de la lámpara Póngase en contacto con el proveedor de BenQ para obtener asistencia técnica

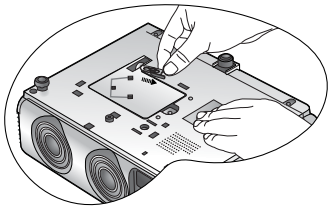
⚠ **La lámpara puede estar muy caliente. Deje que el proyector se enfríe al menos durante 45 minutos antes de sustituir la lámpara.**

La lámpara contiene mercurio. Consulte la normativa sobre residuos peligrosos de su zona con el fin de desechar la lámpara de la forma más adecuada.

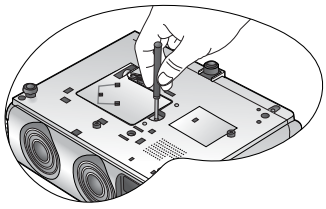
1. Apague el proyector y desconéctelo de la toma de corriente de la pared. Apague los equipos conectados y desconecte el resto de cables.
2. Una vez enfriado, dé la vuelta al proyector. Afloje los tornillos y retire la cubierta de la lámpara según se muestra en la imagen.



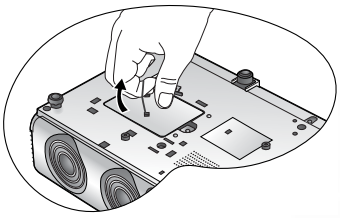
3. Desplace el cierre de seguridad hacia el otro extremo, como muestra la imagen.



4. Afloje el tornillo que sujeta la lámpara al proyector. Si el tornillo no está totalmente aflojado, podría sufrir heridas en los dedos. Se recomienda utilizar un destornillador con punta magnética para sujetar el tornillo en caso de que quede suelto.



5. Tire del asa para levantarla. Utilice el asa para extraer lentamente la lámpara del proyector.

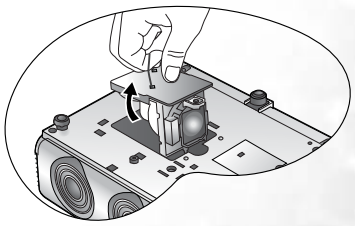


☞ **Si retira la lámpara demasiado deprisa, podría romperse y sus fragmentos se esparcirían por el interior del proyector. Para evitar lesiones en los dedos o dañar los componentes internos del proyector, retire con cuidado los fragmentos de vidrio si la lámpara se ha roto.**

☞ **No coloque la lámpara en lugares donde pueda salpicarle el agua, que estén al alcance de los niños ni cerca de fuentes de calor o materiales inflamables.**

☞ **No introduzca las manos en el proyector después de retirar la lámpara. Si toca el componente óptico del interior, se podrían producir irregularidades en el color y distorsiones en las imágenes proyectadas.**

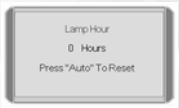
6. Inserte una lámpara nueva. Compruebe que el asa está bloqueada por completo, desplace el cierre de seguridad hacia atrás y apriete el tornillo al máximo.



☞ **Si el tornillo queda suelto, es posible que la conexión no se realice de forma adecuada y el funcionamiento de la unidad no sea correcto.**

☞ **Evite apretar el tornillo demasiado.**

7. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara y apriete el tornillo.
No encienda el proyector sin la cubierta de la lámpara.
Siempre que sustituya la lámpara, debe restablecer el tiempo de funcionamiento total de ésta. **No lo restablezca si no se ha cambiado la lámpara, ya que se podrían producir daños.**
8. **Restablecimiento del temporizador de la lámpara**



   i. La próxima vez que encienda el proyector, mantenga pulsado el botón ▲ Exit (Salir) del proyector durante 5 segundos para mostrar el tiempo de uso total de la lámpara.
   ii. Pulse el botón **Auto** (Automático) del proyector o del mando a distancia para restablecer el tiempo de uso de la lámpara a cero.
   iii. Espere unos 5 segundos hasta que la OSD desaparezca.

Indicadores

Existen tres indicadores que muestran el estado del proyector. Consulte la siguiente tabla para obtener una descripción del funcionamiento. Si advierten de algún, error observe el estado de la luz, apague el proyector y póngase en contacto con su distribuidor.

Cuando el proyector está en estado normal...

ENCENDIDO	TEMPERATURA	LÁMPARA	ESTADO	COMENTARIO
Naranja	Desactivado	Desactivado	Modo de espera.	
Parpadea en verde			El proyector se está encendiendo.	No se puede apagar el proyector.
Verde			El proyector funciona con normalidad.	
Parpadea en naranja			(1) El proyector necesita 110 segundos para enfriarse porque se ha apagado incorrectamente sin seguir el proceso de enfriamiento normal. **O bien:** (2) El proyector necesita enfriarse durante 110 segundos tras apagar la unidad.	No se puede encender el proyector.

Cuando el proyector está en un estado anómalo...

ENCENDIDO	TEMPERATURA	LÁMPARA	ESTADO	COMENTARIO
Desactivado	Desactivado	Rojo	(1) El proyector necesita 110 segundos para enfriarse. **O bien:** (2) Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.	
Desactivado	Rojo	Desactivado	El proyector se ha apagado automáticamente.	Si intenta volver a encender el proyector, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
Desactivado	Rojo	Verde	El proyector se ha apagado automáticamente.	Si intenta volver a encender el proyector, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
Desactivado	Rojo	Naranja	El proyector se ha apagado automáticamente.	Si intenta volver a encender el proyector, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.

Información sobre componentes

Accesorios

Descripción ..... Número de pieza	Descripción ..... Número de pieza
Cable de alimentación (EE.UU.)..... 27.01818.000	Cable de alimentación (Japón) 27.03518.151

Cable de alimentación (U.E.) 27.82718.281
Cable de alimentación (R.U.).....27.01018.000
Cable de alimentación (Suiza)..... 27.01218.051
Cable de alimentación (Australia) ... 27.01343.001
Cable de vídeo de componente 50.J7111.501
Cable de S-Vídeo.....50.72920.011
Cable de vídeo 50.J1303.501
Maletín de transporte blando..... 47.J9904.001
Mando a distancia..... 56.26J96.001

Accesorios opcionales

Descripción de accesorios	Número de pieza
Módulo para lámpara de 200 W	59.J9901.CG1
Kit de montaje en techo	60.J7683.001
Cable de DVI-D	50.J5702.501

Solicitud de piezas de repuesto u obtención de información

Si desea obtener información sobre los productos, asistencia técnica, información sobre los componentes o realizar pedidos de accesorios, visite el sitio Web de BenQ Corporation en http://www.BenQ.com.

Resolución de problemas

Problema	Causa	Solución
El proyector no se enciende.	El cable de alimentación no transmite energía.	Enchufe el cable de alimentación a la entrada de CA de la parte posterior del proyector y a la toma de tierra. Si la toma de alimentación dispone de un interruptor, compruebe que está encendido.
	Se ha intentado encender el proyector durante la fase de enfriamiento.	Espere a que finalice la fase de enfriamiento.
	La cubierta de la lámpara no está colocada correctamente.	Instale correctamente la cubierta de la lámpara.
No aparece la imagen.	La fuente de vídeo no está encendida o no está conectada correctamente.	Active la fuente de vídeo y compruebe que el cable de señal está correctamente conectado.
	El proyector no está conectado de manera correcta al dispositivo de fuente de entrada.	Compruebe la conexión.
	No se ha elegido la señal de entrada correcta.	Seleccione la señal de entrada correcta con los botones de entrada del mando a distancia o con el botón Source (Fuente) del proyector.
	Todavía no se ha retirado la tapa de la lente.	Quite la tapa de la lente.
La imagen es inestable.	Los cables de conexión no están conectados correctamente al proyector o a la fuente de señal.	Conecte correctamente los cables a los terminales apropiados.
La imagen está borrosa.	La lente de proyección no está enfocada correctamente.	Ajuste el enfoque de la lente girando el anillo de enfoque.
	El proyector y la pantalla no están correctamente alineados.	Ajuste la dirección y el ángulo de proyección, además de la altura de la unidad si es preciso.
	Todavía no se ha retirado la tapa de la lente.	Quite la tapa de la lente.
El mando a distancia no funciona correctamente.	Las pilas están agotadas.	Sustituya ambas pilas por otras nuevas.
	Hay un obstáculo entre el mando a distancia y el proyector.	Quite el obstáculo.
	Se encuentra demasiado lejos del proyector.	Sitúese a menos de 8 metros del proyector.

Especificaciones

Todas las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

Características ópticas

Sistema de proyección	Sistema DLP™ de un solo chip.
Chip DMD	DMD 0,53 pulg. 480P (854 x 480)
Lente	Zoom de 1,22, F/# 2,4 - 2,6, f= 24,0 - 29,1 mm
Tamaño de proyección	31 a 300 pulgadas
Lámpara	Lámpara de 200 W

Características eléctricas

Sistema de color	NTSC / PAL-M / PAL-N / PAL 60 / SECAM
Resolución	SXGA, XGA, SVGA, VGA, Macintosh®, HDTV (1080i, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i)
Número máximo de colores en pantalla	16.770.000 de colores (visualización a todo color)

Terminal de entrada

DVI-I (DVI-A / DVI-D) X 1	
Componente	Conector RCA x 3
S-Vídeo	Puerto Mini DIN de 4 patillas x 1
Vídeo compuesto	Conector RCA x 1

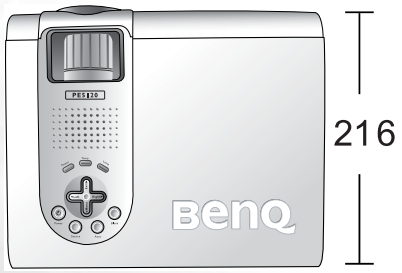
Terminal de salida

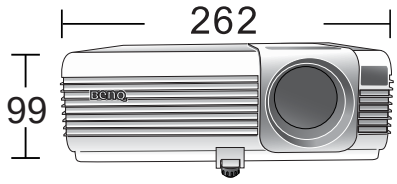
USB X 1	

Características generales

Dimensiones	262 mm x 99 mm x 216 mm (Alto x Ancho x Profundidad)
Peso	2,9 Kg (6,4 libras)
Encendido	VCA 100 - 240 V, 3,2 A, 50 / 60 Hz (Automático)
Consumo de energía	285 W (máx.)
Temperatura de funcionamiento	0 ºC - 40 ºC a nivel del mar
Humedad de funcionamiento	10% - 90% (sin condensación)
Altitud de funcionamiento	6000 metros a 30 ºC, 6000 - 10000 metros a un máx. de 23 ºC
Temperatura de almacenamiento	-10 ºC - 60 ºC / 14 ºF - 140 ºF
Humedad de almacenamiento	10% a 90%

Dimensiones





Unidad: mm