USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

BenQ

PB7230

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?

www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España
myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar

la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su BenQ PB7230 está disponible ahora



Lámpara para proyector BenQ PB7230

Número de parte: 59.J8401.CG1 / 60.J5016.CB1
Lámpara original con módulo, lista para instalar
Garantía de 180 días

Desde 147,59€ (sin IVA)

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Benq/PB7230.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

BenQ PB7210/ PB7230/ PB7110
Proyector digital
Manual del usuario

Bienvenido

Copyright

Copyright 2004 de BenQ Corporation. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación se podrá reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en sistema de recuperación alguno ni traducir a ningún idioma o lenguaje informático de ninguna forma o mediante ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, magnético, óptico, químico, manual o de cualquier otro tipo, sin el consentimiento previo y por escrito de esta empresa.

Renuncia de responsabilidad

BenQ Corporation no realizará aseveración ni garantía alguna, explícita ni implícita, con respecto al contenido de la presente publicación y renuncia específicamente a toda garantía de comerciabilidad o adecuación para un fin concreto. Asimismo, BenQ Corporation se reserva el derecho a revisar esta publicación y a realizar cambios ocasionalmente en el contenido de la misma, sin ninguna obligación por parte de esta empresa a notificar a persona alguna dicha revisión o cambios.

*Windows, Internet Explorer y Outlook Express son marcas comerciales de Microsoft Corporation. Otras marcas tienen copyright de sus respectivas empresas u organizaciones.

Contenido

Instrucciones de seguridad importantes 1

Introducción 4

Características del proyector 4

Contenido del paquete 5

Accesorios opcionales 6

Descripción del proyector 7

Vista rápida del proyector 7

Panel de control externo 8

Ajustador 9

Descripción del mando a distancia 10

Alcance del mando a distancia 11

Instalación o sustitución de las pilas 11

Instalación 12

Tamaño de pantalla 12

Conexión a distintos equipos 14

Equipo HDTV 14

Conexión a distintos equipos 15

Funcionamiento 17

Encendido 17

Corrección de la deformación trapezoidal digital 18

Selección de fuente 18

Ajuste automático 19

Blank (En blanco) 19

Sistema de menús 20

1. Menú Display (Pantalla) 21

2. Menú Image (Imagen) 22

3. Menú Source (Fuente) 23

4. Menú Control 24

5. Menú PIP 26

Apagado 27

Mantenimiento 28

Información sobre la lámpara 28

Uso y sustitución de la lámpara 28

Sustitución de la lámpara 28
Restablecimiento del tiempo de uso de la lámpara 30
Información de temperatura 30
Ilustraciones y estados de los indicadores LED 30
Información sobre componentes 33
Accesorios (incluidos en el paquete estándar) 33
Accesorios opcionales (no incluidos en el paquete estándar) 33
Solicitud de piezas u obtención de información 33

Solución de problemas 34
Problemas comunes y soluciones 34
Mensajes de estado 35

Especificaciones 36
Especificaciones del proyector 36
Especificaciones técnicas 36
Tabla de frecuencias 37
Frecuencia admitida para entrada de PC 37
Frecuencia admitida para entrada YPbPr 37
Frecuencia admitida para entradas de Vídeo y S-Vídeo 38

Dimensiones 39

Garantía 40
Garantía limitada 40

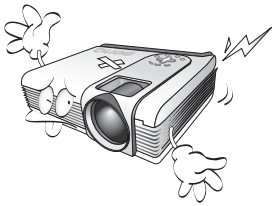
Normativa de seguridad 41
Declaración de conformidad con la FCC 41
Declaración de conformidad con la CEE 41
Declaración de conformidad con la MIC 41

1 Instrucciones de seguridad importantes

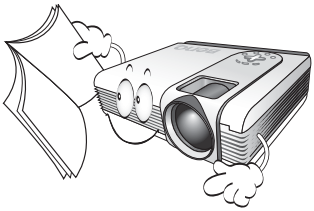
El proyector BenQ está diseñado y probado para cumplir los estándares más recientes de seguridad para equipos de tecnología de la información. Sin embargo, para garantizar un uso seguro de este producto, es importante que siga las instrucciones descritas en este manual e impresas en el producto.

Precaución

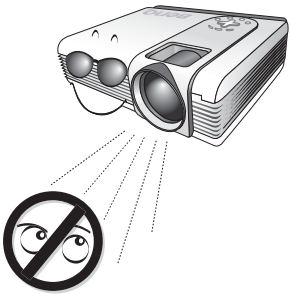
- **Para evitar descargas, no abra la carcasa.** En el interior no existen piezas que pueda reparar el usuario.



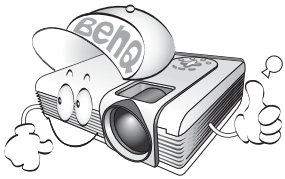
- **Lea las instrucciones de este manual del usuario antes de poner en funcionamiento el proyector.** Guarde este manual del usuario para futuras consultas.



- **No mire directamente la lente del proyector mientras esté en funcionamiento.** El intenso rayo de luz podría dañarle la vista.



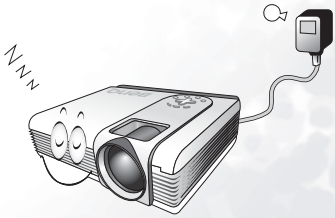
- **Si necesita asistencia, póngase en contacto con personal de asistencia cualificado.**



- **Abra el obturador de la lente o retire la tapa de la lente cuando la lámpara del proyector esté encendida.**

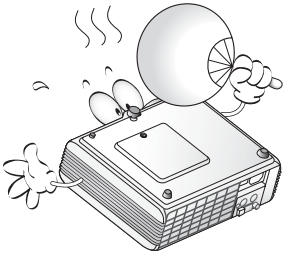


- En algunos países el voltaje NO es estable. Este proyector ha sido diseñado para funcionar de modo seguro dentro de un ancho de banda de 100 a 240 voltios, pero podría fallar si se producen subidas o bajadas de corriente de ±10 voltios. **En estas zonas de alto riesgo se recomienda instalar una unidad de estabilización de corriente.**

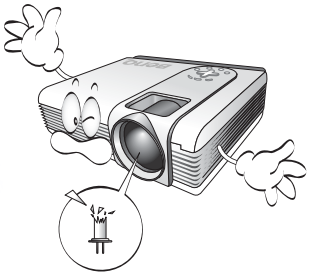


Instrucciones de seguridad

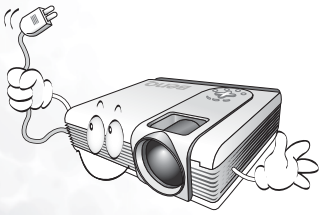
1. Durante el funcionamiento la lámpara alcanza altas temperaturas. Deje que el proyector se enfríe, aproximadamente durante 45 minutos, antes de retirar la unidad de la lámpara para sustituirla.



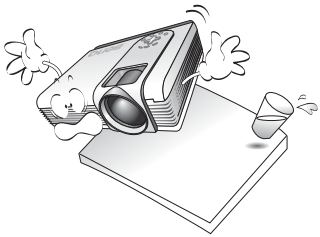
2. No utilice lámparas que hayan superado el período de duración indicado. Si las lámparas se utilizan durante más tiempo del indicado, podrían explotar en circunstancias excepcionales.



3. No proceda a la sustitución de la lámpara ni de ningún componente electrónico sin desenchufar el proyector.



4. No coloque este producto en una mesa, superficie o carro inestable. Se podría caer y resultar dañado.

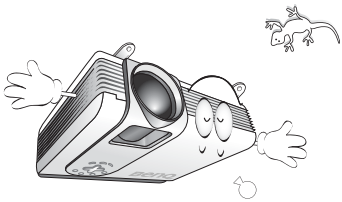


5. Para reducir el riesgo de descargas eléctricas, no desmonte el equipo.



*Si necesita realizar alguna reparación o mantenimiento, llévelo a un servicio técnico cualificado. Si el montaje se realiza de forma incorrecta, se podrían producir descargas eléctricas al volver a utilizar el equipo.

6. Este producto puede mostrar imágenes invertidas para instalaciones de soporte en techo. Utilice el kit de montaje en techo de BenQ para instalar la unidad y asegúrese de que está instalada de forma segura.



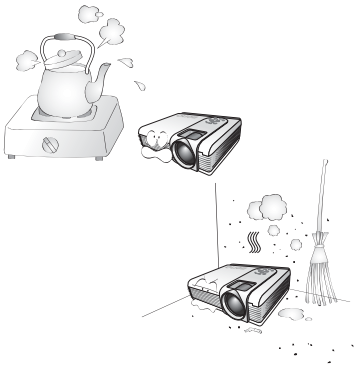
Instrucciones de seguridad (continuación)

7. No obstruya las ranuras de ventilación.
   - No coloque la unidad sobre una manta u otro tipo de ropa de cama.
   - No cubra la unidad con un paño.
   - No coloque productos inflamables cerca de las ranuras de ventilación.

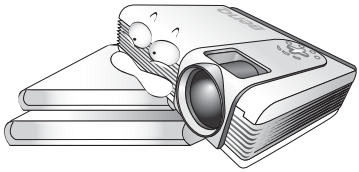


Si las ranuras de ventilación están completamente obstruidas, el recalentamiento de la unidad puede provocar un incendio.

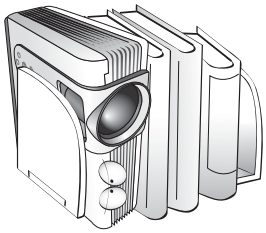
8. No coloque esta unidad en ninguno de los siguientes entornos.
   - Espacios que estén mal ventilados o confinados. Deje un espacio de 50 cm como mínimo entre la unidad y la pared.
   - Lugares en los que se alcancen temperaturas excesivamente altas, como en el interior de un automóvil con las ventanillas cerradas.
   - Lugares en los que haya excesiva humedad, polvo o humo de tabaco, ya que se pueden contaminar los componentes ópticos, acortando la vida útil del proyector y oscureciendo la pantalla.
   - Lugares cercanos a alarmas de incendios.



9. Coloque siempre la unidad sobre una superficie nivelada y horizontal mientras esté en funcionamiento.
   - No la utilice si se encuentra inclinada de izquierda a derecha en un ángulo de más de 10 grados, o de delante hacia atrás en un ángulo de más de 15 grados. El uso de la unidad cuando no se encuentra en una posición totalmente horizontal puede hacer que la lámpara no funcione correctamente o que se dañe.



10. No coloque la unidad de forma vertical sobre uno de los laterales.



De lo contrario, la unidad podría caerse y dañarse o provocar lesiones.

11. No pise la unidad ni coloque ningún objeto sobre ella.



De lo contrario, se pueden causar daños físicos a la unidad además de provocar accidentes y lesiones.

2 Introducción

Características del proyector

El proyector combina un sistema de proyección óptica de alto rendimiento y un diseño sencillo, lo que lo convierte en un producto altamente fiable y fácil de utilizar.

El proyector tiene las siguientes características:

- Diseño compacto y ligero para un fácil transporte
- Completo mando a distancia con puntero láser y ratón remoto incorporados
- Lente de zoom manual de alta calidad
- Ajuste automático inteligente para obtener la mejor calidad de imagen
- Corrección de la deformación trapezoidal digital para ajustar imágenes distorsionadas
- Control de equilibrio de color ajustable para datos/vídeo
- Lámpara de proyección ultra brillante
- Puede mostrar 16,7 millones de colores
- Menús en pantalla en 9 idiomas: inglés, francés, alemán, italiano, español, coreano, chino tradicional, chino simplificado y japonés.
- Modo normal/predefinido intercambiable para ajustar el consumo de energía
- Potente función de AV para proporcionar una reproducción audiovisual de alta calidad
- Compatibilidad con HDTV (YPbPr)
- Dos terminales de entrada de PC

Nota: el brillo de la imagen proyectada variará en función de las condiciones lumínicas ambientales y de los ajustes de brillo/contraste.

Contenido del paquete

El proyector incorpora los cables necesarios para conectarlo a un PC estándar o portátil. Desembale cuidadosamente el contenido y compruebe que tiene todos los elementos indicados a continuación. Si falta alguno de ellos, póngase en contacto con su proveedor en el lugar de compra.



Proyector



Maletín de transporte blando



Manual del usuario



Pilas



Convertidor 3-2



CD del manual del usuario



Guía de inicio rápido



Folleto de la garantía



Mando a distancia



Cable de S-Vídeo



Cable de Vídeo



Cable VGA



Cable de audio



Cable USB



Cable HDTV



EE.UU.

Cable de alimentación de 110 V



U.E.

Cable de alimentación de 220 V



R.U.

Cable de alimentación de 240 V

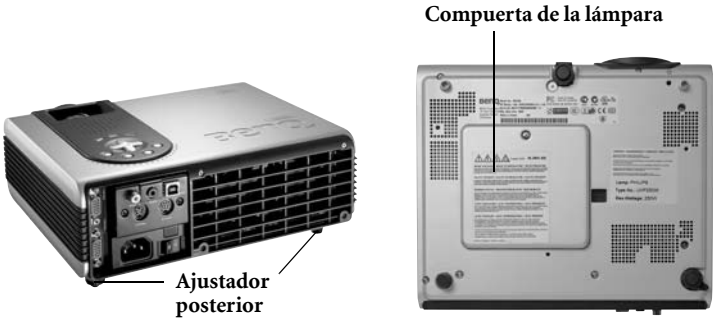
Accesorios opcionales

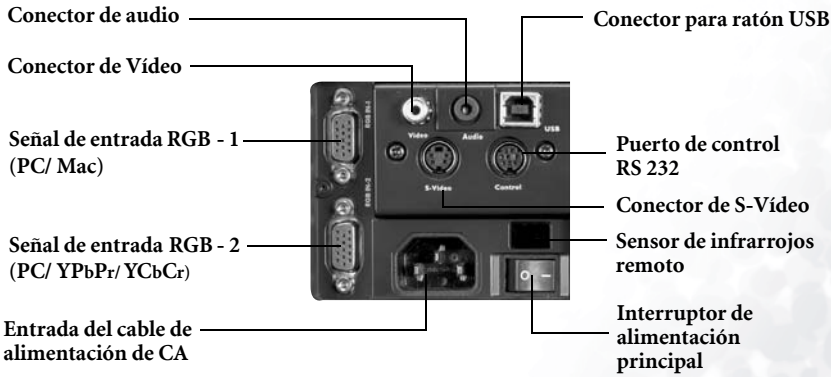
1. Adaptador para Macintosh
2. Módulo para lámpara de 250 W
3. Kit de montaje en techo
4. Wireless Pro
5. Presentation Pro

Descripción del proyector

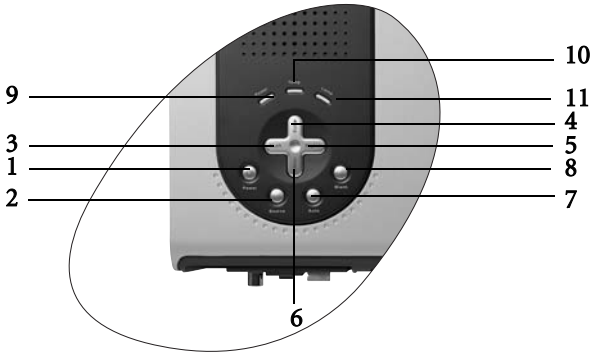
Vista rápida del proyector







Panel de control externo



1 Power (Encendido)
Pulse el botón **Power** (Encendido) para encender o apagar el proyector.

2 Source (Fuente)
Permite seleccionar la fuente de señal: RGB-1, RGB-2, YPbPr, S-Vídeo y Vídeo.

3 Left (Izquierda) 4 Exit (Salir) 5 Right (Derecha) 6 Menu (Menú)
El botón **Menu** (Menú) permite mostrar el sistema de menús en la pantalla. Pulse de nuevo el botón **Menu** (Menú) para acceder a los submenús. Los botones **Left** (Izquierda) y **Right** (Derecha) le permitirán desplazarse por las opciones y parámetros de los menús y submenús. Sin embargo, cuando el menú de presentación en pantalla no esté activo, los botones **Left** (Izquierda) y **Right** (Derecha) funcionarán como teclas de acceso directo a **Keystone -/+** (Trapezoide -/+).

Pulse el botón **Exit** (Salir) para volver al menú principal. Pulse de nuevo el botón **Exit** (Salir) para salir del sistema de menús.

7 Auto (Automático)
Determina automáticamente la configuración de imagen óptima para las señales que se estén recibiendo.

8 Blank (En blanco)
El botón Blank (En blanco) permite ocultar la imagen que se está mostrando. Para volver a ver la imagen, presione de nuevo **Blank** (En blanco) o **Return** (Volver).

9 Indicador de encendido
Se ilumina o parpadea cuando el proyector está en funcionamiento.

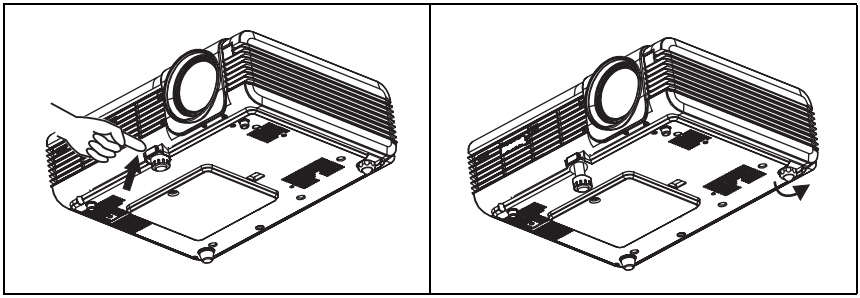
10 Indicador de temperatura
El indicador de temperatura parpadea cuando la temperatura del sistema es demasiado alta, lo que puede ocurrir cuando el proyector no se utiliza correctamente. Consulte "Información de temperatura" en la página 30 para obtener información más detallada.

11 Indicador de la lámpara
El indicador de la lámpara se enciende cuando ésta debe repararse o sustituirse. Consulte "Información sobre la lámpara" en la página 28 para obtener información más detallada.

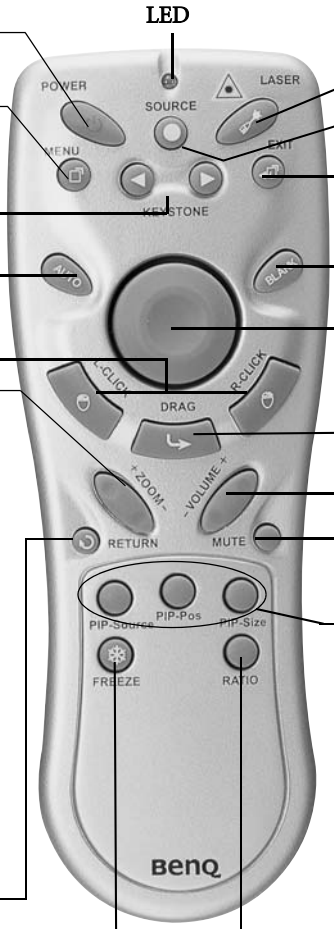
Ajustador

El proyector está equipado con una base de ajuste de fácil extracción. Presione el botón para ajustar su ángulo de inclinación.

1. Levante el proyector y pulse el botón del ajustador para soltarlo.
2. El ajustador se situará en la posición adecuada y, a continuación, se bloqueará.



Descripción del mando a distancia



Power (Encendido)

Menu (Menú)

◀ Izquierda/ Keystone - (Trapezoide -)
▶ Derecha/Keystone + (Trapezoide +)

Auto (Automático)

L-CLICK (Clic izquierdo)/ R-CLICK (Clic derecho)

ZOOM +/- (Acercar zoom/Alejar zoom)

Al pulsar el botón ZOOM + (Acercar zoom), se ampliará el centro de la imagen. Si vuelve a pulsar el botón **+**, la imagen se ampliará aún más, hasta un máximo de cuatro veces su tamaño original. Al pulsar ZOOM - (Alejar zoom), se reducirá el tamaño de la imagen. Si vuelve a pulsar el botón **-**, la imagen se reducirá aún más, hasta volver a su tamaño original. Para volver al modo de visualización normal, pulse el botón RETURN (Volver). Esta función se puede utilizar en combinación con la función FREEZE (Congelar)

Return (Volver)

Freeze (Congelar)

Para congelar la imagen, pulse el botón FREEZE (Congelar). Aparecerá el icono de pausa en la esquina inferior derecha de la pantalla. Para desactivar esta función, pulse de nuevo el botón FREEZE (Congelar), el botón RETURN (Volver) o el botón SOURCE (Fuente), si la fuente de entrada se cambia durante la visualización.

LED

Puntero láser

Source (Fuente)

Exit (Salir)

Blank (En blanco)

Alfombrilla de ratón

Drag (Arrastrar)

Volume +/- (Volumen +/-)

Mute (Silenciar)

PIP Source (Fuente PIP)
PIP Pos. (Pos. PIP)
PIP Size (Tamaño PIP)

Si pulsa las teclas de acceso directo PIP-Source (Fuente PIP), PIP-Pos (Pos. PIP) y PIP-Size (Tamaño PIP), puede activar la función PIP (Picture In Picture) y elegir la posición y el tamaño de la imagen PIP.

Ratio (Proporción)

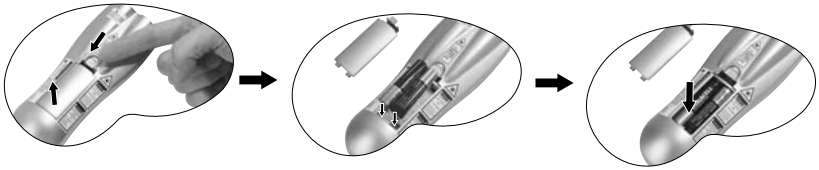
La tecla de acceso directo Ratio (Proporción) permite seleccionar la relación de aspecto deseada: 4:3,16:9 o 1:1 (tamaño de imagen original).

Alcance del mando a distancia

Los sensores remotos están situados en la parte frontal y posterior del proyector. Puede funcionar con un alcance de 30 grados en horizontal y 30 grados en vertical respecto a una línea que forma un ángulo recto con los sensores remotos. La distancia entre el mando a distancia y los sensores remotos debe ser inferior a 6 metros.

Instalación o sustitución de las pilas

1. Presione y abra la tapa del compartimento de las pilas en la dirección indicada.
2. Coloque las pilas conforme al diagrama que aparece en el interior del compartimento.
3. Coloque la tapa sobre el compartimento y vuelva a ajustarla en su sitio.



⚠ **Evite la humedad y las temperaturas extremas. Puede existir riesgo de explosión si las pilas se cambian de forma incorrecta. Para la sustitución de las pilas utilice un tipo igual o equivalente al recomendado por el fabricante. Siga las instrucciones especificadas por el fabricante para desechar las pilas gastadas.**

3 Instalación

Tamaño de pantalla

Separe el proyector de la pantalla en función del tamaño de imagen deseado (consulte la tabla siguiente).

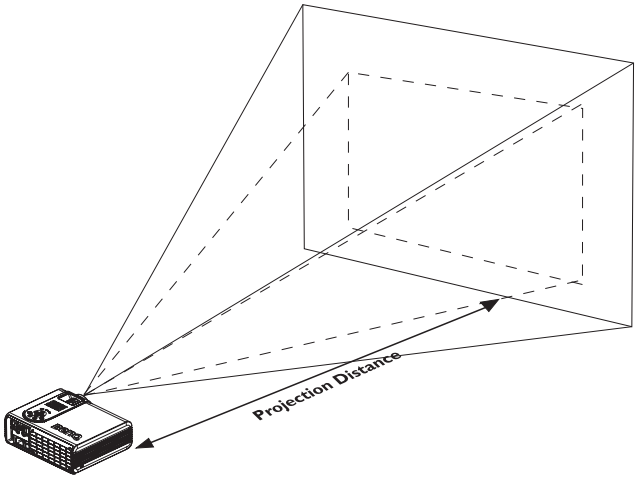


Tabla de tamaños de pantalla para PB7210/ PB7230 (XGA) (proporción 4:3)

Distancia a la pantalla		Medida diagonal			
		Zoom mínimo		Zoom máximo	
pies	pulgadas	pies	pulgadas	pies	pulgadas
4	48	2,49	29,9	3,05	36,6
6	72	3,73	44,8	4,57	54,9
8	96	4,98	59,7	6,10	73,2
10	120	6,22	74,7	7,62	91,4
12	144	7,47	89,6	9,14	109,7
14	168	8,71	104,5	10,67	128,0
16	192	9,96	119,5	12,19	146,3
18	216	11,20	134,4	13,72	164,6
20	240	12,45	149,4	15,24	182,9
22	264	13,69	164,3	16,76	201,2
24	288	14,94	179,2	18,29	219,5
26	312	16,18	194,2	19,81	237,7
28	336	17,42	209,1	21,34	256,0
30	360	18,67	224,0	22,86	274,3
32	384	19,91	239,0	24,38	292,6

Distancia a la pantalla		Medida diagonal			
		Zoom mínimo		Zoom máximo	
metros	cm	metros	cm	metros	cm
1	100	0,62	62,2	0,76	76,2
1,5	150	0,93	93,3	1,14	114,3
2	200	1,24	124,5	1,52	152,4
2,5	250	1,56	155,6	1,91	190,5
3	300	1,87	186,7	2,29	228,6
3,5	350	2,18	217,8	2,67	266,7
4	400	2,49	248,9	3,05	304,8
4,5	450	2,80	280,0	3,43	342,9
5	500	3,11	311,2	3,81	381,0
5,5	550	3,42	342,3	4,19	419,1
6	600	3,73	373,4	4,57	457,2
6,5	650	4,04	404,5	4,95	495,3
7	700	4,36	435,6	5,33	533,4
7,5	750	4,67	466,7	5,72	571,5
8	800	4,98	497,8	6,10	609,6

Tabla de tamaños de pantalla para PB7210/ PB7230 (XGA) (proporción 16:9)

Distancia a la pantalla		Medida diagonal			
		Zoom mínimo		Zoom máximo	
pies	pul-gadas	pies	pul-gadas	pies	pul-gadas
4	48	2,29	27,5	2,80	33,6
6	72	3,44	41,3	4,20	50,4
8	96	4,59	55,1	5,60	67,2
10	120	5,74	68,8	7,00	84,0
12	144	6,88	82,6	8,40	100,8
14	168	8,03	96,4	9,80	117,6
16	192	9,18	110,1	11,20	134,4
18	216	10,32	123,9	12,60	151,2
20	240	11,47	137,7	14,00	167,9
22	264	12,62	151,4	15,39	184,7
24	288	13,77	165,2	16,79	201,5
26	312	14,91	179,0	18,19	218,3
28	336	16,06	192,7	19,59	235,1
30	360	17,21	206,5	20,99	251,9
32	384	18,35	220,3	22,39	268,7

Distancia a la pantalla		Medida diagonal			
		Zoom mínimo		Zoom máximo	
metros	cm	metros	cm	metros	cm
1	100	0,57	57,4	0,70	70,0
1,5	150	0,86	86,0	1,05	105,0
2	200	1,15	114,7	1,40	140,0
2,5	250	1,43	143,4	1,75	179,4
3	300	1,72	172,1	2,10	209,9
3,5	350	2,01	200,8	2,45	244,9
4	400	2,29	229,4	2,80	279,9
4,5	450	2,58	258,1	3,15	314,9
5	500	2,87	286,8	3,50	349,9
5,5	550	3,15	315,5	3,85	384,9
6	600	3,44	344,1	4,20	419,9
6,5	650	3,37	372,8	4,55	454,9
7	700	4,02	401,5	4,90	489,8
7,5	750	4,30	430,2	5,25	524,8
8	800	4,59	458,9	5,60	559,8

Tabla de tamaños de pantalla para PB7110 (SVGA) (proporción 4:3)

Distancia a la pantalla		Medida diagonal			
		Zoom mínimo		Zoom máximo	
pies	pul-gadas	pies	pul-gadas	pies	pul-gadas
4	48	1,96	23,5	2,40	28,7
6	72	2,93	35,2	3,59	43,1
8	96	3,91	47,0	4,79	57,5
10	120	4,89	58,7	5,99	71,9
12	144	5,87	70,4	7,19	86,2
14	168	6,85	82,2	8,39	100,6
16	192	7,83	93,9	9,58	115,0
18	216	8,80	105,7	10,78	129,4
20	240	9,78	117,4	11,98	143,7
22	264	10,76	129,1	13,18	158,1
24	288	11,74	140,9	14,37	172,5
26	312	12,72	152,6	15,57	186,9
28	336	13,70	164,3	16,77	201,2
30	360	14,67	176,1	17,97	215,6
32	384	15,65	187,8	19,17	230,0

Distancia a la pantalla		Medida diagonal			
		Zoom mínimo		Zoom máximo	
metros	cm	metros	cm	metros	cm
1	100	0,49	48,9	0,60	59,9
1,5	150	0,73	73,4	0,90	89,8
2	200	0,98	97,8	1,20	119,8
2,5	250	1,22	122,3	1,50	149,7
3	300	1,47	146,7	1,80	179,7
3,5	350	1,71	171,2	2,10	209,6
4	400	1,96	195,7	2,40	239,6
4,5	450	2,20	220,1	2,70	269,5
5	500	2,45	244,6	2,99	299,5
5,5	550	2,69	269,0	3,29	329,4
6	600	2,93	293,5	3,59	359,4
6,5	650	3,18	317,9	3,89	389,3
7	700	3,42	342,4	4,19	419,3
7,5	750	3,67	366,8	4,49	449,2
8	800	3,91	391,3	4,79	479,1

Tabla de tamaños de pantalla para PB7110 (SVGA) (proporción 16:9)

Distancia a la pantalla		Medida diagonal			
		Zoom mínimo		Zoom máximo	
pies	pul-gadas	pies	pul-gadas	pies	pul-gadas
4	48	1,80	21,6	2,20	26,4
6	72	2,70	32,4	4,20	50,4
8	96	3,61	433	5,60	67,2
10	120	4,51	54,1	7,00	84,0
12	144	5,41	64,9	8,40	100,8
14	168	6,31	75,7	9,80	117,6
16	192	7,21	86,5	11,20	134,4
18	216	8,11	97,3	12,60	151,2
20	240	9,01	108,2	14,00	167,9
22	264	9,91	119,0	15,39	184,7
24	288	10,82	129,8	16,79	201,5
26	312	11,72	140,6	18,19	218,3
28	336	12,62	151,4	19,59	235,1
30	360	13,52	162,2	20,99	251,9
32	384	14,42	173,1	22,39	268,7

Distancia a la pantalla		Medida diagonal			
		Zoom mínimo		Zoom máximo	
metros	cm	metros	cm	metros	cm
1	100	0,45	45,1	0,55	55,0
1,5	150	0,68	67,6	0,82	82,5
2	200	0,90	90,1	1,10	110,0
2,5	250	1,13	112,7	1,37	137,5
3	300	1,35	135,2	1,65	164,9
3,5	350	1,58	157,7	1,92	192,4
4	400	1,80	180,3	2,20	219,9
4,5	450	2,03	202,8	2,47	247,4
5	500	2,25	225,3	2,75	274,9
5,5	550	2,48	247,9	3,02	302,4
6	600	2,70	270,4	3,30	329,9
6,5	650	2,93	292,9	3,57	357,4
7	700	3,15	315,5	3,85	384,9
7,5	750	3,38	338,0	4,12	412,4
8	800	3,61	360,5	4,40	439,8

Hay una tolerancia del 3% al 5% entre estas cifras debido a los límites de los componentes ópticos.

*** 1 m = 3,28 pies, 1 pie = 0,305 m, 1 m = 100 cm, 1 pie = 12 pulg.**

Conexión a distintos equipos

Equipo HDTV

El proyector permite mostrar imágenes en distintos modos de TV de alta definición. Algunas de estas fuentes son:

- Reproductor VHS digital (D-VHS)
- Reproductor de DVD
- Receptor HDTV con antena parabólica
- Sintonizadores DTV

La mayoría de estas fuentes proporcionarán una salida de vídeo componente analógica, una salida VGA estándar o un formato YPbPr (predeterminado).

El proyector puede aceptar datos HDTV a través de un conector YPbPr. Utilice el cable HDTV que se proporciona con el proyector para visualizar imágenes HDTV.

La función HDTV admite los siguientes estándares:

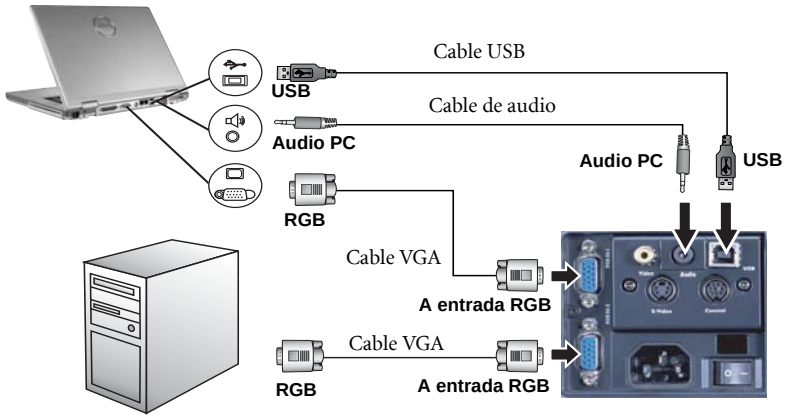
- 480i
- 480p
- 720p
- 1080i

Consulte "Sistema de menús" en la página 20 para obtener información sobre los parámetros de la OSD para HDTV.

Conexión a distintos equipos

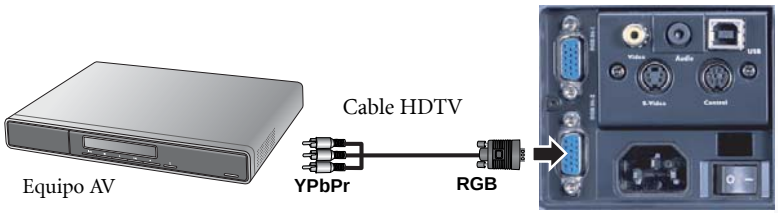
Para conectar el proyector a un ordenador de sobremesa, portátil, VCR u otro sistema, sólo serán necesarios unos segundos. Sin embargo, para realizar la conexión a ordenadores Macintosh, es necesario un adaptador de Mac (accesorio opcional).

1. PC/portátil (en el caso de equipos Macintosh o señales SOG es necesario utilizar la entrada RGB IN-1.)

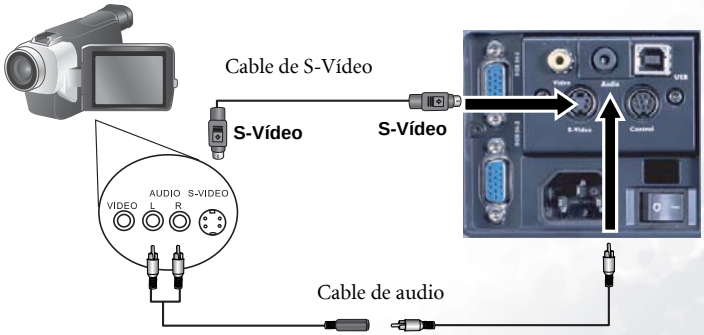


No necesita el cable USB a menos que tenga un mando a distancia con funciones de ratón.

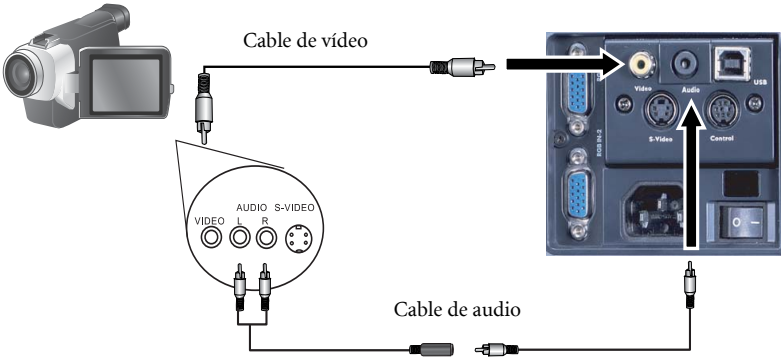
2. Para reproductores de DVD o señal HDTV es necesario utilizar la entrada RGB IN-2.



3. Dispositivo de S-Vídeo



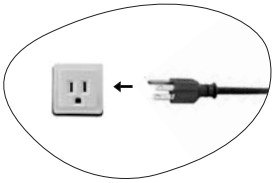
4. Dispositivo de vídeo o VCR



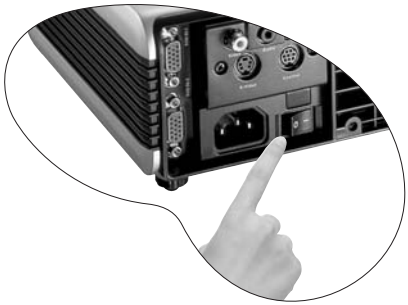
4 Funcionamiento

Encendido

1. Conecte el cable de alimentación al proyector y a una toma de corriente de pared.



2. Encienda el interruptor de alimentación principal.



3. Mantenga pulsado el botón POWER (Encendido) para encender la unidad. El indicador POWER (Encendido) parpadeará en verde y, una vez encendida la unidad, permanecerá iluminado en verde.

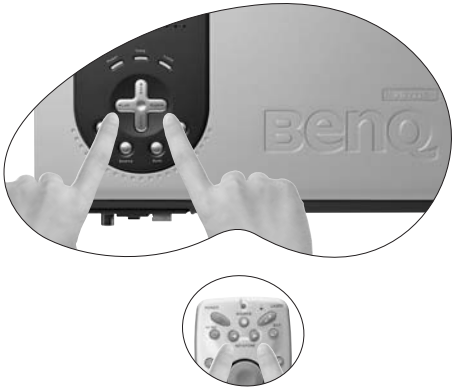


(Cuando apague el proyector, deje que éste se enfríe durante al menos 90 segundos antes de volver a encenderlo.)

4. Encienda todos los equipos conectados.

Corrección de la deformación trapezoidal digital

La deformación trapezoidal hace referencia a la situación en que la imagen proyectada es perceptiblemente más ancha en la parte superior o inferior.
Para corregir la deformación, pulse las teclas de acceso directo **Left/ Right** (Izquierda/ Derecha) en el panel de control del proyector o la tecla KEYSTONE / (Trapezoide) del mando a distancia y, a continuación, ajuste la barra deslizante Keystone (Trapezoide) según sea necesario. Pulse **+** para corregir la deformación trapezoidal en la parte superior de la imagen. Pulse **-** para corregir la deformación trapezoidal en la parte inferior de la imagen.



Selección de fuente

Si existen distintas fuentes de entrada disponibles, pulse la tecla SOURCE (Fuente) del panel de control del proyector o del control remoto para seleccionar la fuente de entrada que desee.



Ajuste automático

En algunos casos, puede que necesite optimizar la calidad de la imagen. Para ello, pulse la tecla AUTO (Automático) del panel de control del proyector o del mando a distancia. En 3 segundos, la función inteligente de ajuste automático incorporada volverá a ajustar la configuración hasta obtener una calidad de imagen óptima.



Blank (En blanco)

El botón **Blank** (En blanco) permite ocultar la imagen que se está mostrando.
Para volver a ver la imagen, presione de nuevo **Blank** (En blanco) o **Return** (Volver).

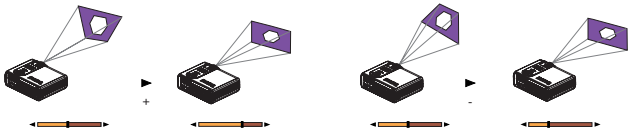
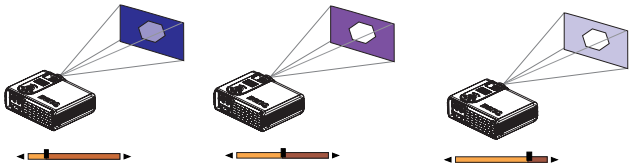
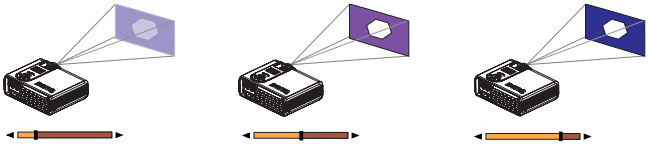
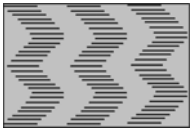


Sistema de menús

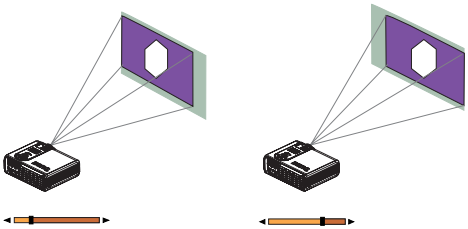
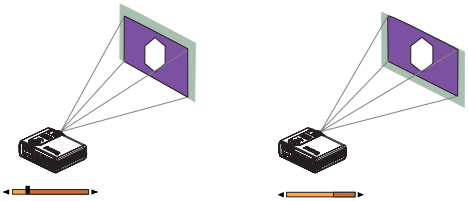
Pulse **Menu** (Menú) para acceder al menú principal y, a continuación, la tecla ◄ o ► para seleccionar un submenú. Vuelva a pulsar **Menu** (Menú) para seleccionar elementos de un submenú.

Barra de menús					
Submenú	**Display (Pantalla)**	**Image (Imagen)**	**Source (Fuente)**	**Control**	**PIP**
PC	Trapezoide Brillo Contraste Fase Tamaño H	Redimen. Auto. Posición H Posición V Temp. color Información	Espejo Fuente Volumen Silenciar	Idioma OSD Configuración Modo predeterminado Reinicio Lámpara Horas	**Página principal:** Fuente PIP Tamaño PIP Pos. PIP Posición H Posición V Más Opciones
Y/Pb/Pr		Proporción Color Tono Temp. color			
Vídeo / **S-Vídeo**	Trapezoide Brillo Contraste Color Tono	Proporción Sistema Nitidez Temp. color Información			**Subpágina:** Brillo Contraste Color Tono Nitidez Sistema

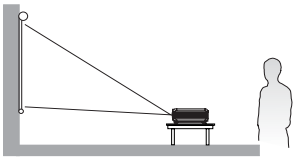
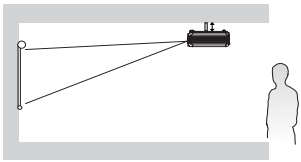
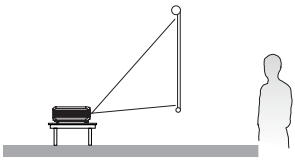
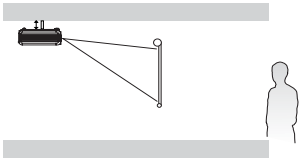
1. Menú Display (Pantalla)

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Trapezoide	Corrige la deformación trapezoidal de la imagen. 
Brillo	Ajusta el brillo de la imagen. 
Contraste	Ajusta el grado de diferenciación existente entre las zonas oscuras y claras de la imagen. 
Fase	Impide que la imagen parpadee.  **Esta función no está disponible para el modo de entrada Vídeo o S-Vídeo.**
Tamaño H	Ajusta la imagen hasta obtener el tamaño deseado. **Esta función no está disponible para el modo de entrada Vídeo o S-Vídeo.**
Color	Aumenta o disminuye la gama de colores (R, G, B) de la imagen. **Esta función no está disponible para el modo de entrada PC.**
Tono	Ajusta la imagen para aumentar los tonos rojos o azules. **Esta función no está disponible para el modo de entrada PC.**

2. Menú Image (Imagen)

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Redimen. Auto.	Ajusta la imagen para que se adapte por completo a la pantalla. 1. On 2. Off 3. 16:9 ☞ **Esta función sólo está disponible para el modo de entrada PC.**
Proporción	Existen 2 opciones disponibles: 1. 4:3 2. 16:9 ☞ **Esta función está disponible para los modos de entrada YPbPr, Vídeo y S-Vídeo.**
Posición H	Ajusta la posición horizontal de la imagen proyectada.  ☞ **Esta función sólo está disponible para el modo de entrada PC.**
Posición V	Ajusta la posición vertical de la imagen proyectada.  ☞ **Esta función sólo está disponible para el modo de entrada PC.**
Temp. color	Ajusta la temperatura de color según se desee.
Información	Muestra la resolución actual.
Sistema	Se mostrará la información del sistema: 1. NTSC 2. PAL 3. SECAM 4. YUV
Nitidez	Permite aumentar o reducir la nitidez de la imagen. ☞ **Esta función no está disponible para el modo de entrada PC o YPbPr.**
Color	Aumenta o disminuye la gama de colores (R, G, B) de la imagen. ☞ **Esta función no está disponible para el modo de entrada PC.**
Tono	Ajusta la imagen para aumentar los tonos rojos o azules. ☞ **Esta función sólo está disponible cuando el sistema de entrada es NTSC.**

3. Menú Source (Fuente)

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Espejo	1. Predeterminado  2. Proyección desde montaje en techo  3. Proyección de pantalla posterior  4. Proyección desde montaje en techo y en pantalla posterior 
Fuente	Permite seleccionar la fuente de entrada (RGB-1, RGB-2, YPbPr, S-Vídeo y Vídeo) cuando existen varias fuentes disponibles.
Volumen	Ajusta el nivel de volumen. 
Silenciar	Off  On 

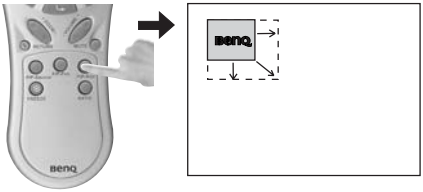
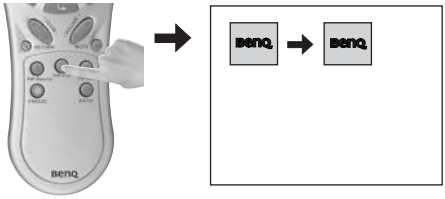
4. Menú Control

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Idioma	Establece el idioma de los menús de control OSD. Utilice la tecla ◀ y ▶ para seleccionar el idioma deseado entre inglés, francés, alemán, italiano, español, coreano, chino tradicional, chino simplificado y japonés.
OSD	**Pos. OSD** Permite seleccionar la posición de la OSD.
	Tiempo OSD Establece el período de tiempo que la OSD permanecerá activa desde la última vez que se pulsó el botón. Se puede seleccionar de 5 a 60 segundos en incrementos de 5 segundos.
Configuración	**Barrido de Origen** Cuando se selecciona, activa la función para explorar fuente.
	Mant. Trapez. Cuando se selecciona, conserva el último valor de corrección de la deformación trapezoidal incluso si se reinicia el proyector.
	Mant. Espejo Cuando se selecciona, conserva el último valor de corrección del espejo incluso si se reinicia el proyector.
	Tiempo De Blanco Establece el período de tiempo que transcurrirá antes de que se apague el proyector si se ha seleccionado Blank (En blanco).
	Apagado Auto Establece el período de tiempo que transcurrirá antes de que se apague el sistema si no se detecta ninguna entrada.
	Logo De Usu Permite al usuario definir su propio logotipo de pantalla que se mostrará durante el inicio. Existen tres modos: predeterminado (logotipo de BenQ), pantalla negra y pantalla azul.

Modo predeterminado	Para optimizar las imágenes proyectadas, puede elegir uno de los modos predefinidos según la finalidad de la proyección. **PC Signal (Señal de PC)** 1. **Presentation Mode** (Modo de presentación): está diseñado para presentaciones. En este modo se aumenta el brillo. 2. **Vivid Mode** (Modo intenso): resulta perfecto para juegos. La saturación de colores y el brillo están equilibrados de forma óptima. 3. **Video Mode** (Modo de vídeo): resulta adecuado para disfrutar del cine en su color natural. 4. **Economic Mode** (Modo económico): con un menor ruido del sistema, la lámpara puede ahorrar el 20% de energía para prolongar su duración. **YPbPr/ S-Video/ Video Signal (Señal de YPbPr/S-Video/vídeo)** 1. **Gaming Mode** (Modo de juego): resulta adecuado para videojuegos en una habitación con luz brillante. 2. **Video Mode** (Modo de vídeo): con una mayor temperatura de color, resulta adecuado para disfrutar de las películas. 3. **Cinema Mode** (Modo de cine): con una menor temperatura de color, resulta adecuado para disfrutar de las películas. 4. **Economic Mode** (Modo económico): con un menor ruido del sistema, la lámpara puede ahorrar el 20% de energía para prolongar su duración.
Reinicio	Restablece todos los valores predeterminados de fábrica.
Lámpara Horas	Muestra el tiempo de uso de la lámpara.

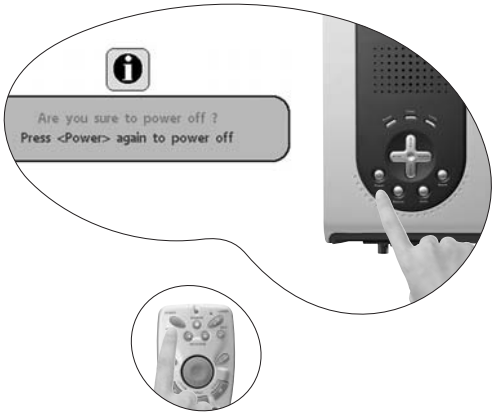
5. Menú PIP

Estas funciones sólo están disponibles si el modo de entrada es PC y la fuente PIP es Vídeo o S-Vídeo.

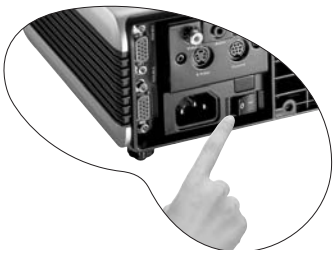
FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Fuente PIP	Selecciona la fuente PIP.
Tamaño PIP	Permite utilizar las teclas ◀ / ▶ para desplazarse por las cuatro opciones: Off, Pequeño, Mediano y Grande.  **Si la resolución de la señal de PC es 1280 x 1024 (SXGA), el tamaño grande de PIP seleccionado cambiará al tamaño mediano.**
Pos. PIP	Permite seleccionar la posición PIP. 
Posición H	Ajusta la posición horizontal de la imagen PIP.
Posición V	Ajusta la posición vertical de la imagen PIP.
Más Opciones	Permite el uso de las teclas ◀ / ▶ para acceder a otras funciones PIP adicionales como Brillo, Contraste, Color, Tono, Nitidez y Sistema.
Brillo	Ajusta el brillo de la imagen PIP.
Contraste	Ajusta el grado de diferenciación existente entre las zonas oscuras y claras de la imagen PIP.
Color	Aumenta o disminuye la gama de colores (R, G, B) de la imagen.
Tono	Ajusta la imagen para aumentar los tonos rojos o azules.
Nitidez	Permite aumentar o reducir la nitidez de la imagen.
Sistema	Muestra los sistemas posibles para las imágenes PIP: NTSC, PAL, SECAM y YUV.

Apagado

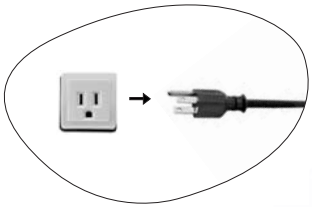
1. Mantenga pulsado el botón **POWER** (Encendido). Aparecerá un mensaje de advertencia. Para apagar el proyector, vuelva a mantener pulsado el botón **POWER** (Encendido).



2. El ventilador seguirá funcionando durante 90 segundos aproximadamente.
3. Apague el interruptor de alimentación principal.



4. Desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared.



⚠ **No desenchufe el cable de alimentación mientras el proyector se encuentre encendido o en proceso de enfriamiento (90 segundos).**
Si el proyector no se ha apagado correctamente, el sistema lo detectará y, para proteger la lámpara, esperará 90 segundos hasta que ésta se enfríe para volver a encenderla.

5 Mantenimiento

Información sobre la lámpara

Uso y sustitución de la lámpara

Cuando el indicador de la lámpara se ilumine en rojo o aparezca un mensaje en el que se le recomiende la instalación de una lámpara nueva, cámbiela o consulte a su proveedor. Una lámpara antigua puede hacer que el proyector no funcione correctamente y, en circunstancias excepcionales, puede incluso romperse.

Para obtener información más detallada, consulte "Ilustraciones y estados de los indicadores LED" en la página 30.

⚠ **El indicador de la lámpara y el indicador de temperatura se iluminarán si la lámpara alcanza una temperatura demasiado alta. Apague el proyector y deje que se enfríe durante 45 minutos. Si el indicador de la lámpara o el indicador de temperatura sigue iluminado al encender el proyector, póngase en contacto con su proveedor.**

Sustitución de la lámpara

⚠ **Para reducir el riesgo de descargas eléctricas, no olvide apagar el proyector y desenchufar el cable de alimentación antes de cambiar la lámpara.**

Para reducir el riesgo de quemaduras graves, deje que se enfríe el proyector durante al menos 45 minutos antes de sustituir la lámpara.

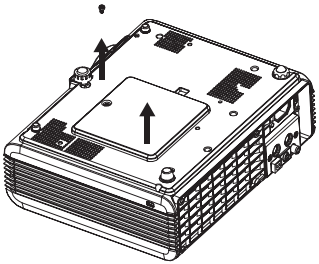
Para evitar lesiones en los dedos o dañar los componentes internos del proyector, tenga cuidado al retirar los cristales de una lámpara rota.

Para evitar lesiones en los dedos o que la calidad de la imagen resulte afectada al tocar la lente, no toque el compartimento vacío de la lámpara cuando ésta se haya retirado.

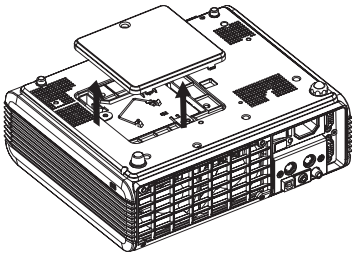
La lámpara contiene mercurio. Consulte la normativa sobre residuos peligrosos de su zona con el fin de desechar la lámpara de la forma más adecuada.

Paso 1. Apague el proyector. Desenchufe el cable de alimentación de la toma y del proyector.

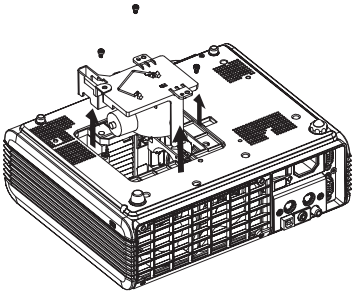
Paso 2. Afloje el tornillo y retire la cubierta de la lámpara. Si la temperatura de la lámpara es demasiado elevada, espere 45 minutos hasta que se enfríe para evitar quemaduras.



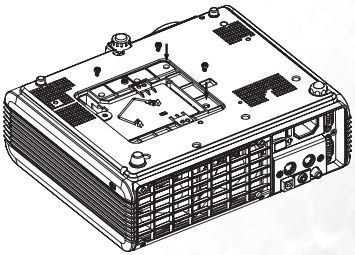
Paso 3. Afloje los 3 tornillos. (Es recomendable que utilice un destornillador con punta magnética.) Tire del asa para retirar la cubierta protectora de la lámpara. Si los tornillos no se han aflojado por completo, podría lesionarse los dedos. No introduzca la mano una vez retirada la lámpara. Si toca cualquier componente óptico del interior, se podrían producir irregularidades en el color de las imágenes proyectadas.



Paso 4. Sustituya la lámpara por otra nueva. Introdúzcala en el proyector y apriete los tornillos con firmeza. Si los tornillos quedan sueltos, es posible que la conexión no se realice de forma adecuada y el funcionamiento de la unidad no sea correcto.



Paso 5. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara y apriete el tornillo. **No encienda la unidad cuando la cubierta de la lámpara esté retirada.** Siempre que se sustituya la lámpara, se deberá restablecer el tiempo de funcionamiento total de ésta. **No restablezca el tiempo si no ha sustituido la lámpara, ya que se podrían producir daños.**



Restablecimiento del tiempo de uso de la lámpara

Si sustituye la lámpara después de 2000 horas de funcionamiento, siga las instrucciones que se especifican a continuación durante los 10 minutos posteriores al encendido.

OSD	FUNCIÓN
	Mantenga pulsado el botón Exit (Salir) del proyector durante 3 segundos para mostrar el tiempo de uso total de la lámpara.
	• Pulse el botón de menú del proyector mientras se muestra el mensaje de horas de utilización de la lámpara. Aparecerá un mensaje de ajuste. • Pulse ◀ o ▶ para restablecer las horas de la lámpara o pulse EXIT (Salir).

Información de temperatura

Cuando el indicador LED se enciende, le advierte de los siguientes problemas:

1. La temperatura interna es demasiado alta.
2. Los ventiladores no funcionan.

Apague el proyector y póngase en contacto con personal de asistencia cualificado para obtener ayuda.

Para obtener información más detallada, consulte "Ilustraciones y estados de los indicadores LED" en la página 30.

Ilustraciones y estados de los indicadores LED

llustración

1. - : LED apagado
2.  : LED intermitente
3.  : LED encendido
4. O : LED iluminado en color naranja.
5. R : LED iluminado en color rojo.
6. G : LED iluminado en color verde.

LED			Estado y descripción
Encendido	Temperatura	Lámpara	
Eventos relacionados con el encendido			
O	O	O	Interruptor de alimentación encendido.
O	-	-	Proceso de enfriamiento al encender. El sistema de enfriamiento del proyector enfriará la unidad durante 90 segundos cuando ésta se haya apagado incorrectamente sin enfriarse y se haya encendido de nuevo transcurridas varias horas.
O	-	-	Modo de espera.
G	-	-	El indicador LED de la lámpara parpadea durante el proceso de encendido de la unidad.
O	-	-	Proceso de enfriamiento durante 90 segundos después de apagar la unidad.
G	-	-	Funcionamiento normal.
Eventos relacionados con la lámpara			
-	-	R	Lámpara gastada. Advierte que se han excedido las 2000 horas de uso de la lámpara. Sustituya inmediatamente la lámpara de proyección por otra nueva.
-	-	R	Error de la lámpara. La lámpara no se ha insertado correctamente o está dañada. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
Eventos relacionados con la temperatura			
R	R	-	Error del ventilador 1. El proyector se apagará automáticamente. Si vuelve a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
R	R	G	Error del ventilador 2. El proyector se apagará automáticamente. Si vuelve a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.

R	R	G	Error del ventilador 3. El proyector se apagará automáticamente. Si vuelve a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
G	R	-	Temperatura excesiva en sensor térmico 1. El proyector se apagará automáticamente. Si vuelve a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
G	R	G	Temperatura excesiva en sensor térmico 2. El proyector se apagará automáticamente. Si vuelve a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
G	R	G	Temperatura excesiva en sensor térmico 3. El proyector se apagará automáticamente. Si vuelve a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
-	R	-	El sensor térmico 1 no funciona. El proyector se apagará automáticamente. Si vuelve a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
-	R	G	El sensor térmico 2 no funciona. El proyector se apagará automáticamente. Si vuelve a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
-	R	G	El sensor térmico 3 no funciona. El proyector se apagará automáticamente. Si vuelve a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.

Información sobre componentes

Accesorios (incluidos en el paquete estándar)

Descripción	Número de pieza
Cable de alimentación (EE.UU.)	27.01818.000
Cable de alimentación (U.E.)	27.82718.281
Cable de alimentación (R.U.)	27.01818.000
Cable de señal	50.J0508.502
Cable de Vídeo	50.J1303.501
Cable de S-Vídeo	50.72920.011
Cable de audio RCA R/W	50.J1311.001
Cable de audio PC - PC	50.74405.501
Maletín de transporte blando	98.J7601.001
Cable HDTV	50.J2401.001
Cable para ratón USB	50.73213.501
Mando a distancia	98.J3401.011
Convertidor 3-2	22.91007.001

Accesorios opcionales (no incluidos en el paquete estándar)

Descripción de accesorios	Número de pieza
Adaptador para Mac (intercambiable)	20.20118.A15
Módulo para lámpara de 250 W (UHP)	60.J7693.CG1
Módulo para lámpara de 250 W (P-VIP)	59.J8401.CG1
Kit de montaje en techo	60.J7683.001
Wireless Pro (U.E.)	59.J8201.001
Wireless Pro (EE.UU.)	59.J8201.002
Presentation Pro	60.J2278.001

Solicitud de piezas u obtención de información

Si desea obtener información sobre los productos, asistencia técnica, información sobre los componentes o realizar pedidos de accesorios, visite el sitio Web de BenQ Corporation en http://www.BenQ.com.

6 Solución de problemas

Problemas comunes y soluciones

? NO SE ENCIENDE

☞ **Pruebe estas soluciones:**

- Asegúrese de que el cable de alimentación está conectado correctamente a la toma del adaptador de CA.
- Asegúrese de que el cable de alimentación está conectado correctamente a la toma de alimentación.
- Coloque el interruptor de alimentación en la posición "|".
- Después de apagar el proyector, espere 90 segundos antes de volver a encenderlo.

? NO APARECE LA IMAGEN

☞ **Pruebe estas soluciones:**

- Compruebe que la fuente de entrada es la adecuada.
- Asegúrese de que todos los cables están bien conectados.
- Ajuste el brillo y el contraste.
- Quite la tapa de la lente.

? IMAGEN CON FORMA TRAPEZOIDAL EN LA PANTALLA

☞ **Pruebe estas soluciones:**

- Cambie la posición de la unidad para mejorar su ángulo en la pantalla.
- Utilice el botón de corrección **Keystone** (Trapezoide) del panel de control del proyector o del mando a distancia.

? COLOR DE BAJA CALIDAD

☞ **Pruebe estas soluciones:**

- Seleccione el sistema de vídeo correcto.
- Ajuste el brillo, el contraste o la saturación.

? IMAGEN BORROSA

☞ **Pruebe estas soluciones:**

- Pulse el botón **Auto** (Automático) del panel de control del proyector o del mando a distancia para obtener una mejor calidad de imagen.
- Ajuste el enfoque.
- Cambie la posición de la unidad para mejorar su ángulo de proyección.
- Asegúrese de que la distancia entre la unidad y la pantalla está dentro del rango de ajuste de la lente.

? NO FUNCIONA EL MANDO A DISTANCIA

☞ **Pruebe estas soluciones:**

- Sustituya las pilas por otras nuevas.
- Asegúrese de que no hay ningún obstáculo entre el mando a distancia y el proyector.
- Sitúese a menos de 6 metros del proyector.
- Asegúrese de que nada bloquee los receptores frontal y posterior.

Mensajes de estado

Mensajes en pantalla	Descripción
BUSCANDO	El proyector está buscando una entrada.
ADQUIRIENDO SEÑAL	El proyector ha identificado la señal de entrada y está realizando el ajuste de imagen automático.
FUERA DE ALCANCE	La frecuencia de la señal de entrada excede el alcance del proyector.
ADVERTENCIA SOBRE LA LÁMPARA: CAMBIE LA LÁMPARA Y REESTABLEZCA EL TEMPORIZADOR	La lámpara ha estado en funcionamiento durante 1900 horas. Instale una nueva lámpara para obtener un rendimiento óptimo.
TIEMPO DE UTILIZACIÓN DE LA LÁMPARA EXCEDIDO. DEBE CAMBIAR LA LÁMPARA.	La lámpara ha estado en funcionamiento durante 1980 horas. La corriente se desconectará tras 20 horas de funcionamiento.
TIEMPO DE USO DE LA LÁMPARA EXCEDIDO. CAMBIE LA LÁMPARA.	La lámpara ha estado en funcionamiento durante más de 2000 horas. El mensaje de advertencia aparecerá durante 30 segundos cada 5 minutos una vez encendido el proyector, que se apagará automáticamente transcurridos 10 minutos.

7 Especificaciones

Especificaciones del proyector

Especificaciones técnicas

Todas las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

General

Nombre del producto	Proyector digital	
Modelo	PB7210	1024 x 768 XGA
	PB7230	1024 x 768 XGA
	PB7110	800 x 600 SVGA

Óptica

Sistema óptico	1 CHIP DMD
Lente F/Número	F/2,6
Lámpara	Lámpara de 250 W

Electricidad

Fuente de alimentación	100 ~ 240 V CA, 4,0 A, 50/60 Hz (automático)
Consumo	330 W (máx.)

Mecánica

Dimensiones	258 x 80 x 211,5 mm (An x Al x Pr)
Intervalo de temperaturas de funcionamiento	0°C ~ 40°C
Peso	2,7 Kg (5,9 libras)

Terminal de entrada

Entrada de ordenador	
Entrada RGB - 1	D-sub de 15 patillas (hembra)
Entrada RGB - 2	D-sub de 15 patillas (hembra)
Entrada de señal de vídeo	
S-VÍDEO	Puerto Mini DIN de 4 patillas x 1
VÍDEO	Conector RCA x 1
Entrada de señal HDTV	D-sub <--> 3 x conector RCA YPbPr, mediante la entrada RGB IN-2
Entrada de señal de audio	
Audio 1	Puerto estéreo miniconector

Salida

Conector para ratón USB	Serie A/B x 1
Altavoz	2 W x 1

Control

RS-232C	9 patillas x 1

Tabla de frecuencias

Frecuencia admitida para entrada de PC

Resolución	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia de píxel (MHz)	Modo
720 × 400	37,927	85,039	35,500	720 × 400_85
640 × 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
800 × 600	35,156	56,250	36,000	SVGA_56
	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
832 × 624	49,725	74,550	57,283	MAC16”
1024 × 768	35,522	86,957	44,900	XGA_43i
	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,667	84,997	94,500	XGA_85
	60,134	74,700	79,857	MAC19”
1152 × 864	67,500	75,000	108,000	SXGA1_75
1280 × 960	60,000	60,000	108,000	QuadVGA_60
1280 × 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA3_60

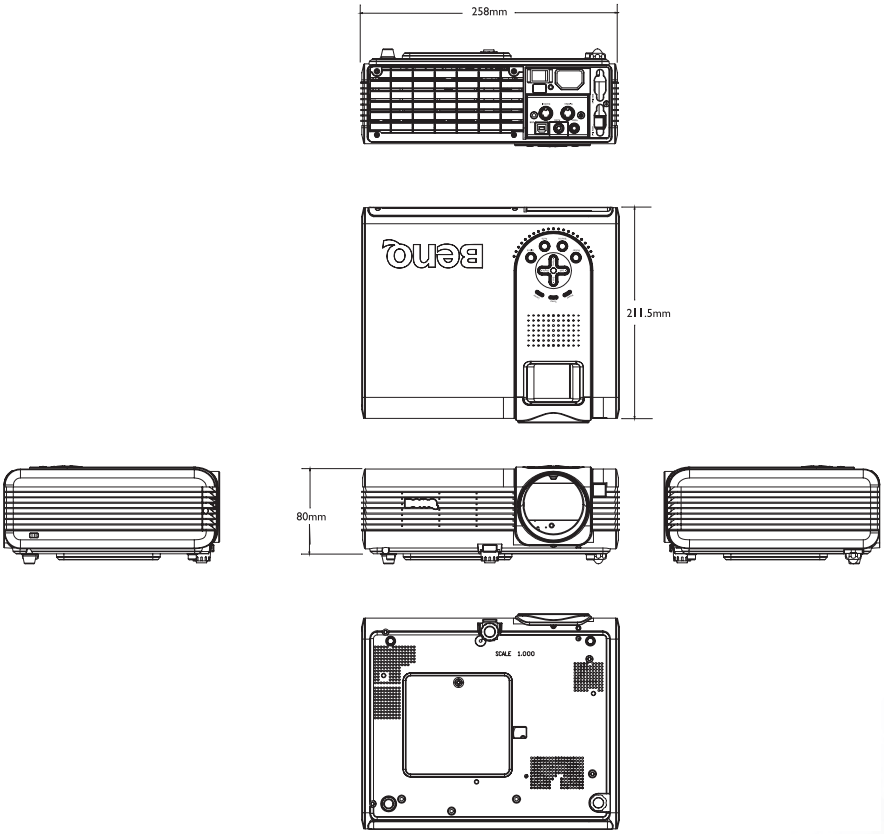
Frecuencia admitida para entrada YPbPr

Formato de señal	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)
480i (525i) a 60Hz	15,73	59,94
480p (525p) a 60Hz	31,47	59,94
576i (625i) a 50Hz	15,63	50,00
576p (625p) a 50Hz	31,25	50,00
720p (750p) a 60Hz	45,00	60,00
720p (750p) a 50Hz	37,50	50,00
1080i (1125i) a 60Hz	33,75	60,00
1080i (1125i) a 50Hz	28,13	50,00

Frecuencia admitida para entradas de Vídeo y S-Vídeo

Modo de vídeo	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia de píxel (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 o 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

8 Dimensiones



Unidad: mm

9 Garantía

Garantía limitada

BenQ garantiza este producto frente a cualquier defecto de materiales y fabricación en condiciones de almacenamiento y utilización normales.
Exclusión de garantía: las lámparas se consideran artículos consumibles y se garantizan por un período de 90 días o 500 horas, lo que transcurra primero. Para efectuar cualquier reclamación en garantía se exigirá una prueba de la fecha de compra. En caso de que este producto presente algún defecto dentro del período de garantía, la única responsabilidad de BenQ y su única compensación será la sustitución de las piezas defectuosas (mano de obra incluida). Para hacer uso del servicio de garantía, notifique inmediatamente cualquier defecto al proveedor al que haya adquirido el producto.
Importante: la garantía anterior será nula si el cliente no utiliza el producto según las instrucciones escritas de BenQ. Esta garantía le concede derechos legales específicos y es posible que disponga de otros derechos que pueden variar según el país.
Para obtener información adicional, consulte el Libro de información de garantía BenQ.

10 Normativa de seguridad

Declaración de conformidad con la FCC

CLASE A: este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza conforme al manual de instrucciones, puede provocar interferencias en las comunicaciones por radio. Ha sido probado y se ha determinado que cumple los requisitos establecidos para dispositivos informáticos de Clase "A" de acuerdo con el apartado B de la Parte 15 de la normativa de la FCC, que ha sido diseñada para ofrecer una protección razonable frente a dichas interferencias cuando se utilice en entornos comerciales. La utilización de este equipo en zonas residenciales puede producir interferencias, en cuyo caso el usuario deberá adoptar a sus expensas las medidas necesarias para corregirlas.

CLASE B: este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza conforme a las instrucciones, puede provocar interferencias en las comunicaciones por radio. Sin embargo, no se garantiza que no se puedan producir interferencias en determinadas instalaciones. Si este equipo produce interferencias en la recepción de señales de radio o televisión, lo que se puede determinar encendiendo y apagando el equipo, el usuario puede intentar corregirlas adoptando una o varias de las siguientes medidas:

- Cambiar la orientación o ubicación de la antena de recepción.
- Aumentar la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma que se encuentre en un circuito distinto al del receptor.
- Si es necesario, consulte al proveedor o a un técnico especialista en radio/TV.

Declaración de conformidad con la CEE

Este equipo ha sido probado según la normativa 89/336/EEC (de la Comunidad Europea) para EMC (Electro Magnetic Compatibility, compatibilidad electromagnética) y cumple los requisitos necesarios.

Declaración de conformidad con la MIC

Equipo de clase A (información para fines comerciales/equipo de telecomunicaciones)

Este equipo se ha sometido al proceso de registro EMC para fines comerciales y el vendedor y/o el comprador deben tener en cuenta este punto y, si se ha efectuado una venta o una compra incorrecta, se pide que se efectúe un cambio a uso doméstico.

Equipo de clase B (información para fines domésticos/equipo de telecomunicaciones)

Este equipo se ha sometido al proceso de registro EMC para fines domésticos y se puede utilizar en cualquier área, incluidas las residenciales.