USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

BenQ

PB2240

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?

www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España
myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar

la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su BenQ PB2240 está disponible ahora



Lámpara para proyector BenQ PB2240

Número de parte: 59.J9301.CG1 / 5J.J0M01.001
Lámpara original con módulo, lista para instalar
Garantía de 180 días

Desde 124,04€

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Benq/PB2240.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

BenQ

Proyector digital PB2140 / PB2240

Gama de proyectores móviles

Manual del usuario

Bienvenido

Copyright

Copyright © 2005 de BenQ Corporation. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación se podrá reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en sistema de recuperación alguno ni traducir a ningún idioma o lenguaje informático de ninguna forma o mediante ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, magnético, óptico, químico, manual o de cualquier otro tipo, sin el consentimiento previo y por escrito de esta empresa.

Renuncia de responsabilidad

BenQ Corporation no realizará aseveración ni garantía alguna, explícita ni implícita, con respecto al contenido de la presente publicación y renuncia específicamente a toda garantía de comerciabilidad o adecuación para un fin concreto. Asimismo, BenQ Corporation se reserva el derecho a revisar esta publicación y a realizar cambios ocasionalmente en el contenido de la misma, sin ninguna obligación por parte de esta empresa a notificar a persona alguna dicha revisión o cambios.

*DLP, Digital Micromirror Device y DMD son marcas comerciales de Texas Instruments. Otras marcas tienen copyright de sus respectivas empresas u organizaciones.

Índice

Instrucciones de seguridad importantes 1

Introducción 5
Características del proyector 5
Contenido del paquete 6
Accesorios opcionales 7
Vista exterior del proyector 7
Parte frontal/superior 7
Parte posterior 7
Parte inferior 7
Controles y funciones 8
Panel de control externo 8
Descripción del mando a distancia 9
Alcance del mando a distancia 10
Instalación o sustitución de las pilas 10

Conexión 11
Conexión a un ordenador de sobremesa o portátil 11
Conexión del equipo a la entrada de vídeo de componente 12
Conexión de los dispositivos Vídeo y S-Vídeo 12

Instalación 14
Elección de una ubicación 14
Ajuste de la altura 15
Tamaño de pantalla 15

Funcionamiento 17
Encendido 17
Apagado 18
Corrección de la deformación trapezoidal digital 19
Selección de fuente 20
Ajuste automático 20
En blanco 21
Zoom/Enfoque 21
Funcionamiento del menú 22
Sistema de menús 22
Uso de los menús 23
1. Menú Picture (Imagen) 24

2. Menú Pro-Picture (Pro Imagen) 26
3. Menú Setting (Configuración) 27
4. Menú Advance (Avanzadas) 28
5. Menú Information (Información) 30

Mantenimiento 31
Limpieza de la lente 31
Limpieza de la carcasa del proyector 31
Almacenamiento del proyector 31
Transporte del proyector 31
Información sobre la lámpara 32
Mensaje de advertencia 32
Recambio de la lámpara 33
Información de temperatura 34
Indicadores 34

Solución de problemas 37

Especificaciones 38
Especificaciones del proyector 38
Tabla de frecuencias 39
Frecuencia admitida para entrada de PC 39
Frecuencia admitida para entrada de componente/YPbPr 39
Frecuencia admitida para entradas de Vídeo y S-Vídeo 39

Dimensiones 40

Garantía 41
Garantía limitada 41

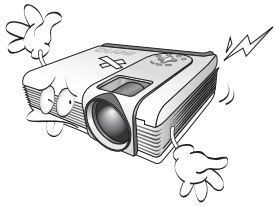
Declaraciones sobre normativas 42
Declaración de conformidad con la FCC 42
Declaración de conformidad con la CEE 42
Declaración de conformidad con la MIC 42

1 Instrucciones de seguridad importantes

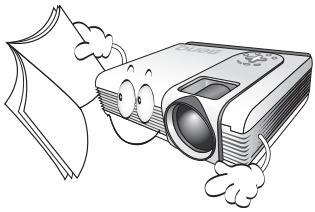
El proyector BenQ está diseñado y probado para cumplir los estándares más recientes de seguridad para equipos de tecnología de la información. Sin embargo, para garantizar un uso seguro de este producto, es importante que siga las instrucciones descritas en este manual e impresas en el producto.

Precaución

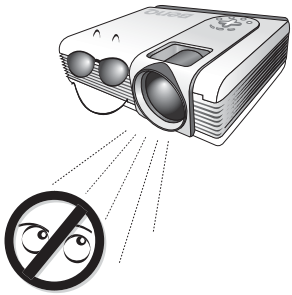
- **Para evitar descargas, no abra la carcasa.** No hay ningún elemento interior que pueda reparar el usuario.



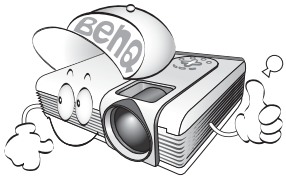
- **Lea las instrucciones de este manual del usuario antes de poner en funcionamiento el proyector.** Guarde este manual del usuario para futuras consultas.



- **No mire directamente a la lente del proyector mientras esté en funcionamiento.** El intenso rayo de luz podría dañarle la vista.



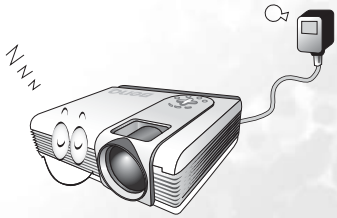
- **Si necesita asistencia, póngase en contacto con personal de asistencia cualificado.**



- **Abra el obturador de la lente o retire la tapa de la lente cuando la lámpara del proyector esté encendida.**

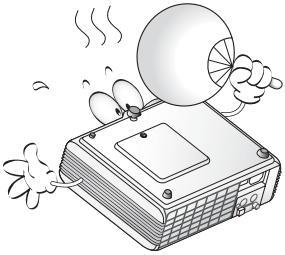


- En algunos países el voltaje NO es estable. Este proyector ha sido diseñado para funcionar de modo seguro con un voltaje de corriente alterna entre 100 y 240 voltios, pero podría fallar si se producen subidas o bajadas de corriente de ±10 voltios. **En áreas donde el voltaje de la corriente pueda variar o interrumpirse, se recomienda que conecte el proyector mediante una unidad de estabilización de corriente, un protector de sobretensión o un sistema de alimentación ininterrumpida (SAI).**

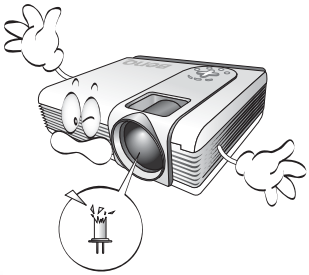


Instrucciones de seguridad

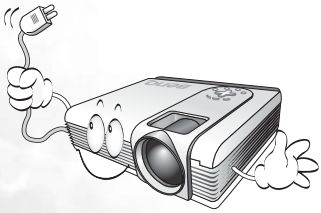
1. Durante el funcionamiento, la lámpara alcanza altas temperaturas. Deje que el proyector se enfríe, aproximadamente durante 45 minutos, antes de retirar la unidad de la lámpara para sustituirla.



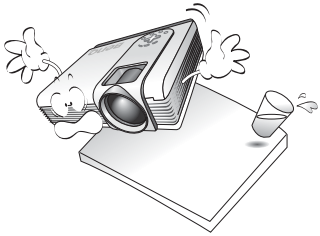
2. No utilice lámparas que hayan superado el período de duración indicado. Si las lámparas se utilizan durante más tiempo del indicado, en circunstancias excepcionales podrían romperse.



3. No sustituya la lámpara ni ningún componente electrónico sin desenchufar previamente el proyector.



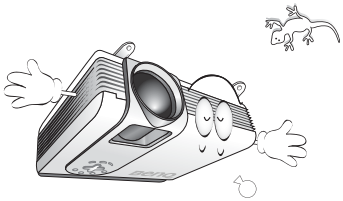
4. No coloque este producto en una mesa, superficie o carro inestable. Se podría caer y resultar dañado.



5. Para reducir el riesgo de descargas eléctricas, no desmonte el equipo. Si necesita realizar alguna reparación o mantenimiento, llévelo a un servicio técnico cualificado. Si el montaje se realiza de forma incorrecta, el proyector podría no funcionar correctamente o se podrían producir descargas eléctricas al volver a utilizar el equipo.

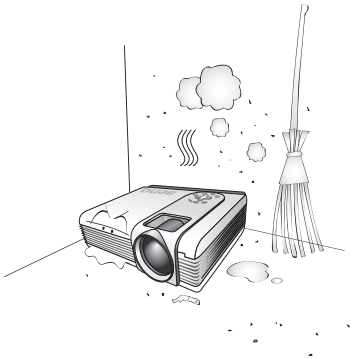


6. Este producto puede mostrar imágenes invertidas para instalaciones de montaje en techo. Utilice el kit de montaje en techo de BenQ para instalar la unidad y asegúrese de que está instalada de forma segura.

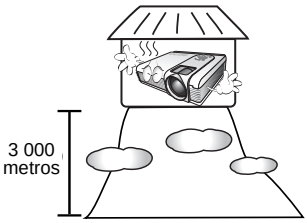


Instrucciones de seguridad (continuación)

7. No coloque esta unidad en ninguno de los siguientes entornos.
   - Espacios que estén mal ventilados o confinados. Deje un espacio de 50 cm como mínimo entre la unidad y la pared y permita que haya una buena ventilación alrededor del proyector.
   - Lugares en los que se alcancen temperaturas excesivamente altas, como en el interior de un automóvil con las ventanillas cerradas.
   - Lugares en los que haya excesiva humedad, polvo o humo de tabaco, ya que se pueden contaminar los componentes ópticos, acortando la vida útil del proyector y oscureciendo la imagen.



   - Lugares cercanos a alarmas de incendios.
   - Lugares con una temperatura ambiente superior a 40 °C/104 °F.
   - Lugares en los que la altitud supera los 3000 metros.

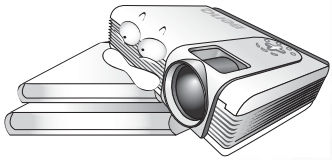


8. No obstruya las ranuras de ventilación.
   - No coloque la unidad sobre una manta, otro tipo de ropa de cama o cualquier otra superficie blanda.
   - No cubra la unidad con un paño ni ningún otro artículo.
   - No coloque productos inflamables cerca del proyector.

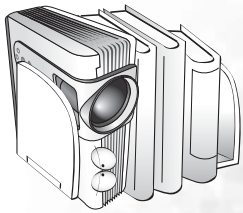


Si las ranuras de ventilación están completamente obstruidas, el recalentamiento de la unidad puede provocar un incendio.

9. Coloque siempre la unidad sobre una superficie nivelada y horizontal mientras esté en funcionamiento.
   - No la utilice si se encuentra inclinada de izquierda a derecha en un ángulo de más de 10 grados, o de delante hacia atrás en un ángulo de más de 15 grados. El uso de la unidad cuando no se encuentra en una posición totalmente horizontal puede hacer que la lámpara no funcione correctamente o que se dañe.



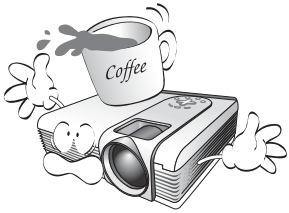
10. No coloque la unidad de forma vertical sobre uno de los laterales.



De lo contrario, la unidad podría caerse y dañarse o provocar lesiones.

Instrucciones de seguridad (continuación)

11. No pise la unidad ni coloque ningún objeto sobre ella.



De lo contrario, se pueden causar daños físicos a la unidad, además de provocar accidentes y lesiones.

12. No obstruya la lente de proyección con ningún objeto cuando el proyector esté en funcionamiento, ya que los objetos podrían resultar dañados e incluso se podrían incendiar. Para apagar temporalmente la lámpara, pulse **Blank** (En blanco) en el proyector o en el mando a distancia.

13. No coloque productos líquidos sobre el proyector ni cerca del mismo. Si se derrama algún líquido en el proyector puede hacer que éste no funcione. Si el proyector se moja, desconéctelo de la toma de corriente de la pared y póngase en contacto con BenQ para que reparen el proyector.



2 Introducción

Características del proyector

El proyector combina un sistema de proyección óptica de alto rendimiento y un diseño sencillo, lo que lo convierte en un producto altamente fiable y fácil de utilizar.

El proyector tiene las siguientes características:

- Unidad compacta y fácil de transportar
- Lente de zoom manual de alta calidad
- Ajuste automático inteligente para obtener la mejor calidad de imagen
- Corrección de la deformación trapezoidal digital para ajustar imágenes distorsionadas
- Control de equilibrio de color ajustable para datos/vídeo
- Lámpara de proyección ultra brillante
- Puede mostrar 16,7 millones de colores
- Menús en pantalla en 10 idiomas: inglés, francés, alemán, italiano, español, ruso, chino tradicional, chino simplificado, japonés y coreano
- Modo normal y económico intercambiable para reducir el consumo
- Potente función de AV para proporcionar una reproducción audiovisual de alta calidad
- Compatibilidad con HDTV (YPbPr)

Nota: el brillo de la imagen proyectada variará en función de las condiciones lumínicas ambientales y de los ajustes de brillo/contraste.

El brillo de la lámpara disminuirá a lo largo del tiempo y puede sufrir variaciones dentro de las especificaciones indicadas por los fabricantes, lo cual entra dentro del funcionamiento normal y esperado del dispositivo.

Contenido del paquete

El proyector incorpora los cables necesarios para conectarlo a un PC y equipo de vídeo. Desembale cuidadosamente el contenido y compruebe que tiene todos los artículos indicados a continuación. Si falta alguno de ellos, póngase en contacto con su proveedor.

Los accesorios proporcionados corresponden al país donde resida y podrán por tanto diferir de los mostrados.



Proyector



Maletín de transporte blando

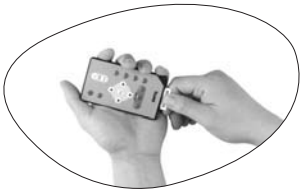




Manual del usuario

CD del manual del usuario

Extraiga la pestaña antes de utilizar el mando a distancia.











Guía de inicio rápido

Folleto de la garantía

Mando a distancia

Pilas







Cable USB

Cable VGA

Cable de alimentación

Accesorios opcionales

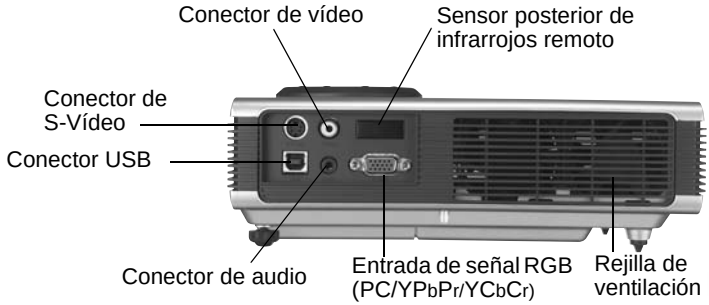
1. Adaptador para Macintosh
2. Módulo para lámpara de 200 W
3. Kit de montaje en techo
4. Wireless Pro
5. Presentation Plus
6. Cable de vídeo de componente

Vista exterior del proyector

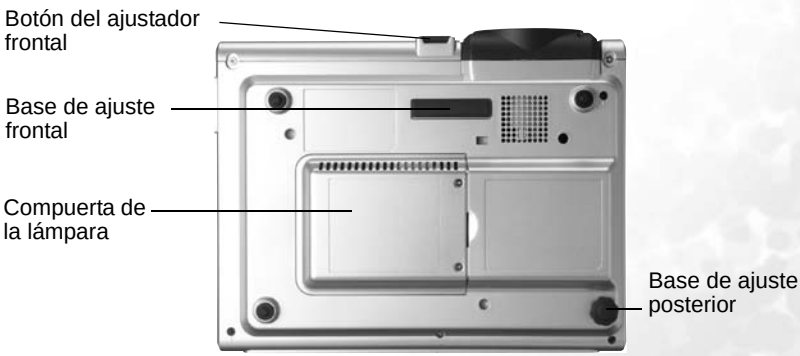
Parte frontal/superior



Parte posterior

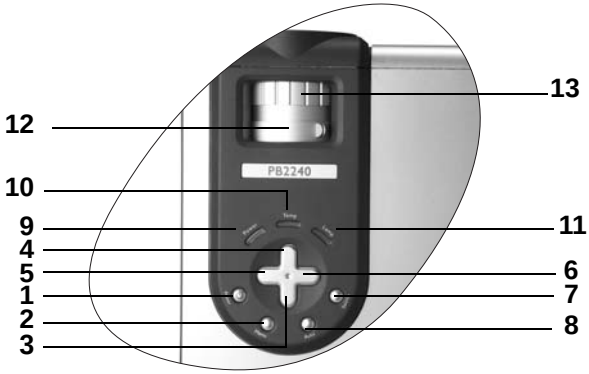


Parte inferior



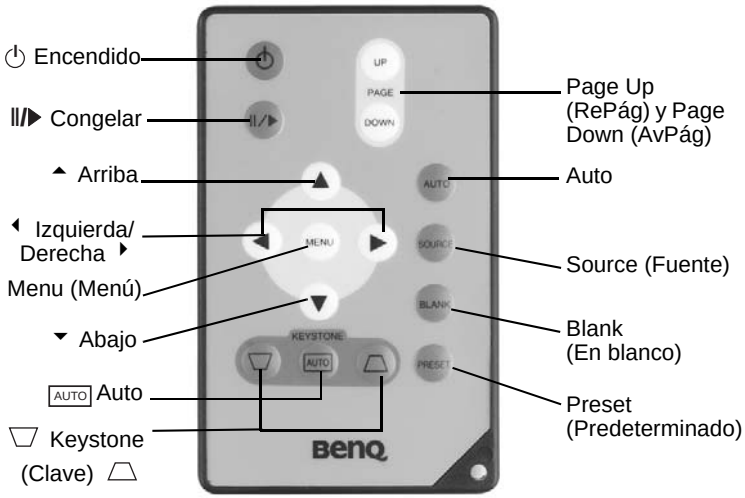
Controles y funciones

Panel de control externo



1. **Power (Encendido). Consulte las páginas 17 y 18 para obtener más información.**
   Activa y desactiva el proyector.
2. **Menu (Menú)**
   Abre, guarda y sale del menú en pantalla.
3. **Abajo ▼**
4. **▲ Arriba**
5. **◀ Izquierda**
6. **Derecha ▶**
   Las teclas de la 2 a la 6 se utilizan para seleccionar los elementos de menú deseados y para realizar ajustes. **Consulte la página 23 para obtener más información.**
   Cuando el menú en pantalla no esté activo, las teclas **◀ Izquierda** y **Derecha ▶** funcionarán como teclas de acceso directo a **Keystone -/+** (Clave -/+). **Consulte la página 19 para obtener más información.**
7. **Source (Fuente). Consulte la página 20 para obtener más información.**
   Selecciona secuencialmente la señal de entrada RGB analógico, Vídeo o S-Vídeo.
8. **Auto (Consulte la página 20 para obtener más información.)**
   Determina automáticamente la mejor configuración de imagen para la imagen que se muestra.
9. **Luz del indicador de encendido. (Consulte la página 34 para obtener más información.)**
   Se ilumina o parpadea cuando el proyector está en funcionamiento.
10. **Luz de advertencia de temperatura (Consulte la página 34 para obtener más información.)**
    Parpadea en rojo si la temperatura del proyector es demasiado alta.
11. **Luz indicadora de la lámpara (Consulte la página 34 para obtener más información.)**
    Indica el estado de la lámpara. Se ilumina o parpadea cuando se produce algún problema con la lámpara.
12. **Anillo de zoom**
    Ajusta el tamaño de la imagen. Gire el anillo en el sentido de las agujas del reloj para ampliar la imagen y en el sentido contrario para reducirla.
13. **Anillo de enfoque**
    Ajusta el enfoque de la imagen proyectada.

Descripción del mando a distancia

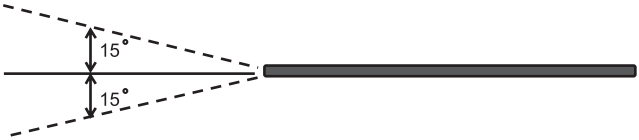


Funciones	Descripción
(Encendido)	Activa y desactiva el proyector. Consulte las páginas 17 y 18 para obtener más información.
Congelar	Para congelar la imagen, pulse el botón **Congelar**. Aparecerá el icono de pausa en la esquina inferior derecha de la pantalla. Para desactivar la función, vuelva a pulsar el botón **Congelar**.
Arriba, Menu (Menú) Izquierda, Derecha , Abajo	Se utilizan para seleccionar los elementos de menú deseados y para realizar ajustes. Consulte la página 23 para obtener más información.
AUTO Auto keystone (Corrección automática de la clave)	Corrige automáticamente la deformación trapezoidal provocada por el ángulo de proyección. Consulte la página 19 para obtener más información.
Keystone (Clave)	Corrige manualmente las imágenes deformadas por los ángulos de proyección. Consulte la página 19 para obtener más información.
Page Up (RePág) y Page Down (AvPág)	Conecte el proyector al PC o al portátil mediante un cable USB antes de utilizar esta función. Puede recorrer la presentación en Power Point hacia adelante o hacia atrás pulsando los botones Page Up (RePág) y Page Down (AvPág).

Auto	Determina automáticamente la mejor configuración de imagen para la imagen que se muestra. Consulte la página 20 para obtener más información.
Source (Fuente)	Selecciona secuencialmente la señal de entrada RGB analógico, Vídeo de componente, S-Vídeo o Vídeo. Consulte la página 20 para obtener más información.
Blank (En blanco)	Puede utilizar la opción **Blank** (En blanco) para ocultar la imagen que se está mostrando y dirigir toda la atención del público al presentador. Pulse el botón **Blank** (En blanco) otra vez para restablecer la imagen. Consulte la página 21 para obtener más información.
Preset (Predeterminado)	En función de la señal de entrada seleccionada, hay diversas opciones de configuración de imagen disponibles: Vivid mode (Modo Vivo), Presentation mode (Modo Presentación), Gaming mode (Modo Juegos), Video mode (Modo Vídeo), Cinema mode (Modo Cine) y Economic mode (Modo Económico).

Alcance del mando a distancia

Los sensores de infrarrojos del mando a distancia están situados en la parte frontal y posterior del proyector. El mando a distancia se debe mantener a un ángulo de 30 grados de los sensores de infrarrojos del mando a distancia del proyector para que funcione correctamente. La distancia entre el mando a distancia y los sensores debe ser inferior a 6 metros.



Notas sobre el funcionamiento del mando a distancia:

Asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el mando a distancia y los sensores de infrarrojos que pueda obstruir la trayectoria del haz de infrarrojos.

Instalación o sustitución de las pilas

1. Extraiga el receptáculo de la pila.
2. Inserte la pila nueva en el receptáculo.
3. Vuelva a colocar el receptáculo dentro del mando a distancia.



Evite la humedad y las temperaturas extremas. Puede existir riesgo de explosión si las pilas se cambian de forma incorrecta. Para la sustitución de las pilas utilice un tipo igual o equivalente al recomendado por el fabricante. Siga las instrucciones especificadas por el fabricante para desechar las pilas gastadas.

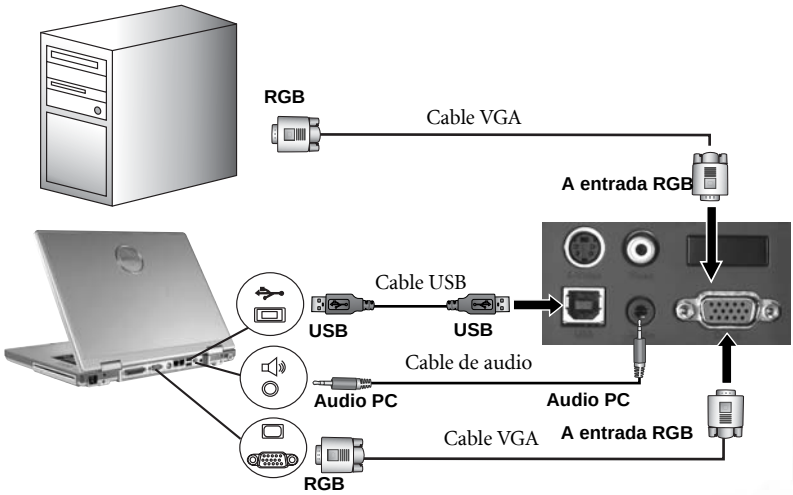
3 Conexión

Cuando conecte una fuente de señal al proyector, asegúrese de:

1. Apagar todo el equipo antes de realizar cualquier conexión.
2. Utilizar los cables de señal correctos para cada fuente.
3. Insertar los cables firmemente.

En las siguientes ilustraciones de conexiones, algunos de los cables no se incluyen con el proyector (vea la página 6). Se pueden adquirir en tiendas de electrónica.

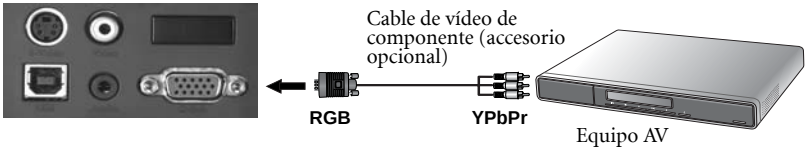
Conexión a un ordenador de sobremesa o portátil



Para realizar la conexión a ordenadores Macintosh, es necesario un adaptador de Mac (accesorio opcional).

Muchos ordenadores portátiles no activan su puerto de vídeo externo al conectarlos a un proyector. Se suele utilizar una combinación de teclas (como FN + F3 o la tecla CRT/LCD) para activar o desactivar la unidad externa. Busque la tecla de función CRT/LCD o una tecla de función con un símbolo de monitor en el ordenador portátil. Pulse FN y la tecla de función a la vez. Consulte la documentación del ordenador portátil para saber cuál es la combinación de teclas correspondiente.

Conexión del equipo a la entrada de vídeo de componente



El proyector permite mostrar imágenes en distintos modos de TV de alta definición. Algunas de estas fuentes son:

- Reproductor VHS digital (D-VHS)
- Reproductor de DVD
- Receptor HDTV con antena parabólica
- Sintonizadores de TV digital

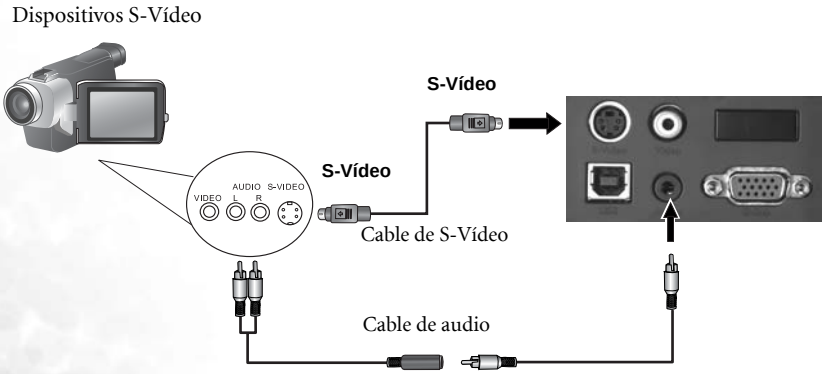
La mayoría de estas fuentes proporcionarán una salida de vídeo de componente analógica, una salida VGA estándar o un formato YPbPr (predeterminado).

El proyector puede aceptar datos HDTV a través de un conector de vídeo de componente. Utilice un cable de vídeo de componente (accesorio opcional) para mostrar estas imágenes.

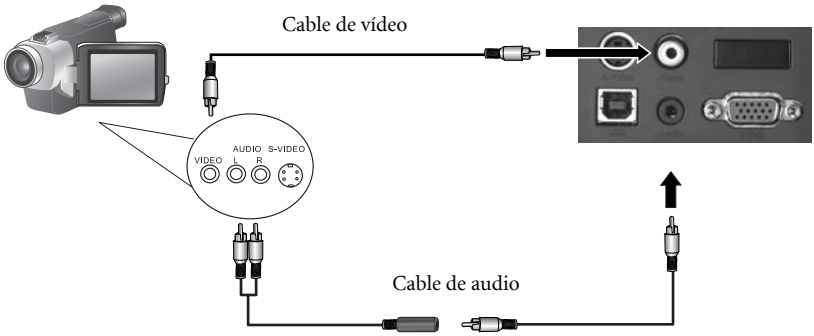
La función HDTV admite los siguientes estándares:

- 480i
- 576i
- 720p (50/60 Hz)
- 480p
- 576p
- 1080i (50/60 Hz)

Conexión de los dispositivos Vídeo y S-Vídeo



Dispositivos de vídeo



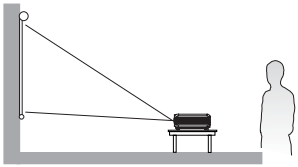
Si la imagen de vídeo seleccionada no se visualiza después de encender el proyector y se ha seleccionado la fuente de vídeo correcta, compruebe que la fuente está conectada y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.

4 Instalación

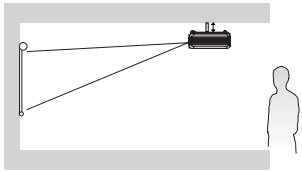
Elección de una ubicación

El proyector está diseñado para la instalación en las cuatro configuraciones de instalación que se muestran a continuación: Floor front (Frontal en superficie), Ceiling front (Frontal en techo), Floor rear (Trasera en superficie), Ceiling rear (Trasera en techo). Seleccione la configuración de instalación según el diseño de la habitación o sus preferencias personales.

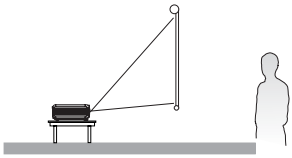
I. Floor front (Frontal en superficie)



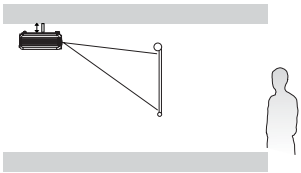
II. Ceiling front (Frontal en techo)



III. Floor rear (Trasera en superficie)



IV. Ceiling rear (Trasera en techo)



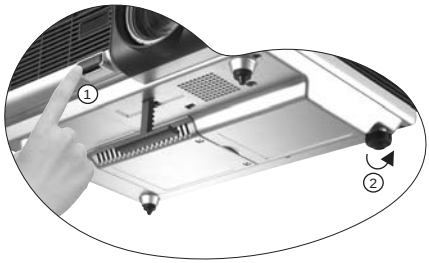
Consulte la página 27 para obtener más información acerca de las cuatro configuraciones.

Si coloca el proyector en la parte superior o inferior de la pantalla, deberá moverlo hacia abajo o hacia arriba y dirigirlo al centro de la imagen en la pantalla. En estas situaciones puede tener lugar una distorsión de la imagen. Utilice la función Keystone (Clave) para corregir la distorsión. Consulte la página 19 para la corrección de la deformación trapezoidal.

Ajuste de la altura

El proyector está equipado con una base de ajuste de fácil extracción y una base de ajuste posterior. These adjusters can be used to change the image height and projection angle. To adjust the projector,

1. Levante el proyector y pulse el botón del ajustador para soltarlo. El ajustador se situará en la posición adecuada y, a continuación, se bloqueará. Puede levantar el proyector hasta 15 grados.
2. Enrosque o desenrosque la base de ajuste posterior para ajustar el ángulo horizontal.



Pulse el botón del ajustador de nuevo para hacer retroceder la base de ajuste.

Si la pantalla y el proyector no están perpendiculares entre sí, la imagen proyectada aparece trapezoidal verticalmente. Para corregir esta situación, ajuste el valor de la función Keystone (Clave) en el menú Picture (Imagen) en el panel de control del proyector o en el mando a distancia.

Tamaño de pantalla

Separe el proyector de la pantalla en función del tamaño de imagen deseado (consulte la tabla que aparece en la página siguiente).

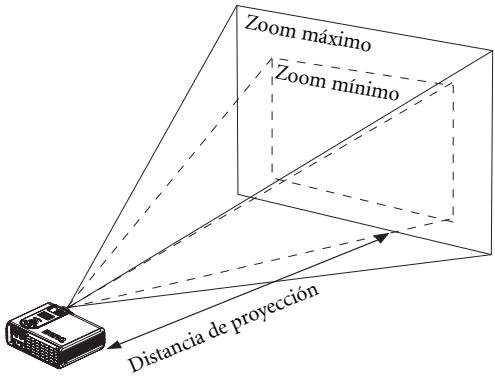




Tabla de tamaños de pantalla (proporción 4:3)

Distancia a la pantalla		Medida diagonal			
		Zoom mínimo		Zoom máximo	
pies	pulgadas	pies	pulgadas	pies	pulgadas
4	48	2,49	29,9	3,05	36,6
6	72	3,73	44,8	4,57	54,9
8	96	4,98	59,7	6,10	73,2
10	120	6,22	74,7	7,62	91,4
12	144	7,47	89,6	9,14	109,7
14	168	8,71	104,5	10,67	128,0
16	192	9,96	119,5	12,19	146,3
18	216	11,20	134,4	13,72	164,6
20	240	12,45	149,4	15,24	182,9
22	264	13,69	164,3	16,76	201,2
24	288	14,94	179,2	18,29	219,5
26	312	16,18	194,2	19,81	237,7
28	336	17,42	209,1	21,34	256,0
30	360	18,67	224,0	22,86	274,3
32	384	19,91	239,0	24,38	292,6
34	408	21,16	253,9	25,91	310,9

Distancia a la pantalla		Medida diagonal			
		Zoom mínimo		Zoom máximo	
metros	cm	metros	cm	metros	cm
1	100	0,62	62,2	0,76	76,2
1,5	150	0,93	93,3	1,14	114,3
2	200	1,24	124,5	1,52	152,4
2,5	250	1,56	155,6	1,91	190,5
3	300	1,87	186,7	2,29	228,6
3,5	350	2,18	217,8	2,67	266,7
4	400	2,49	248,9	3,05	304,8
4,5	450	2,80	280,0	3,43	342,9
5	500	3,11	311,2	3,81	381,0
5,5	550	3,42	342,3	4,19	419,1
6	600	3,73	373,4	4,57	457,2
6,5	650	4,04	404,5	4,95	495,3
7	700	4,36	435,6	5,33	533,4
7,5	750	4,67	466,7	5,72	571,5
8	800	4,98	497,8	6,10	609,6
8,5	850	5,40	539,8	6,48	647,7

Tabla de tamaños de pantalla (proporción 16:9)

Distancia a la pantalla		Medida diagonal			
		Zoom mínimo		Zoom máximo	
pies	pulgadas	pies	pulgadas	pies	pulgadas
4	48	2,29	27,5	2,80	33,6
6	72	3,44	41,3	4,20	50,4
8	96	4,59	55,1	5,60	67,2
10	120	5,74	68,8	7,00	84,0
12	144	6,88	82,6	8,40	100,8
14	168	8,03	96,4	9,80	117,6
16	192	9,18	110,1	11,20	134,4
18	216	10,32	123,9	12,60	151,2
20	240	11,47	137,7	14,00	167,9
22	264	12,62	151,4	15,39	184,7
24	288	13,77	165,2	16,79	201,5
26	312	14,91	179,0	18,19	218,3
28	336	16,06	192,7	19,59	235,1
30	360	17,21	206,5	20,99	251,9
32	384	18,35	220,3	22,39	268,7

Distancia a la pantalla		Medida diagonal			
		Zoom mínimo		Zoom máximo	
metros	cm	metros	cm	metros	cm
1	100	0,57	57,4	0,70	70,0
1,5	150	0,86	86,0	1,05	105,0
2	200	1,15	114,7	1,40	140,0
2,5	250	1,43	143,4	1,75	179,4
3	300	1,72	172,1	2,10	209,9
3,5	350	2,01	200,8	2,45	244,9
4	400	2,29	229,4	2,80	279,9
4,5	450	2,58	258,1	3,15	314,9
5	500	2,87	286,8	3,50	349,9
5,5	550	3,15	315,5	3,85	384,9
6	600	3,44	344,1	4,20	419,9
6,5	650	3,37	372,8	4,55	454,9
7	700	4,02	401,5	4,90	489,8
7,5	750	4,30	430,2	5,25	524,8
8	800	4,59	458,9	5,60	559,8

La distancia de enfoque recomendada es de 1,5 a 8 metros (de 6 a 32 pies).

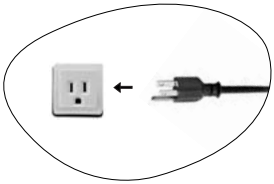
Hay una tolerancia del 3% al 5% entre estas cifras debido a las variaciones de los componentes ópticos.

*** 1 m = 3,28 pies, 1 pie = 0,305 m, 1 m = 100 cm, 1 pie = 12 pulg.**

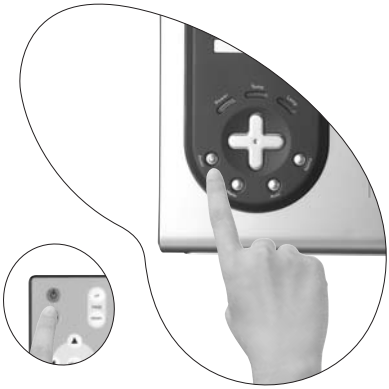
5 Funcionamiento

Encendido

1. Encienda todo el equipo conectado.
2. Conecte el cable de alimentación al proyector y a una toma de corriente de la pared.



3. Encienda el interruptor de la toma de corriente de la pared (donde corresponda).
4. Mantenga pulsado el botón **Power** (Encendido) del mando a distancia o del proyector para encender la unidad. La **luz del indicador de encendido** parpadeará en verde y, una vez encendida la unidad, permanecerá iluminado en verde.

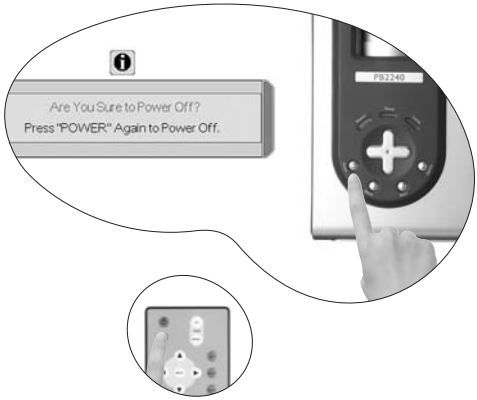


5. El procedimiento de encendido tarda unos 30 segundos tras pulsar el botón **Power** (Encendido). Tras el procedimiento de encendido aparecerá el logotipo predeterminado de BenQ.
6. A continuación, el proyector comienza a buscar señales de entrada. Independientemente de la fuente de entrada seleccionada, la pantalla muestra el mensaje "**Acquiring signal**" (Adquiriendo señal) en la esquina inferior derecha de la pantalla. Si no se detecta ninguna fuente de entrada, aparecerá uno de los tres mensajes siguientes: "**Analog RGB Searching**" (Buscando RGB analógico), "**Video Searching**" (Buscando Vídeo), "**S-Video Searching**" (Buscando S-Vídeo).
7. También puede pulsar el botón **Source** (Fuente) del proyector o del mando a distancia para seleccionar una señal de entrada y mostrar si hay dos o más dispositivos conectados al proyector. Para obtener más información, consulte la página 20.

Si la frecuencia o resolución de la señal de entrada excede el alcance de funcionamiento del proyector, aparecerá el mensaje "Out of range" (Fuera de alcance) en una pantalla en blanco.

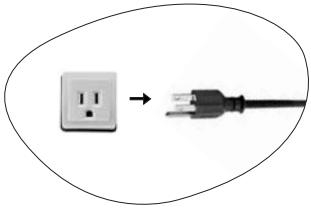
Apagado

1. Pulse el botón **Power** (Encendido) y aparecerá un mensaje de advertencia. Pulse el botón **Power** (Encendido) una segunda vez para apagar el proyector.
2. La **luz del indicador de encendido** parpadeará en naranja, la lámpara se apagará y los ventiladores continuarán funcionando durante aproximadamente 90 segundos para enfriar el proyector.



⚠ **Para proteger la lámpara, el proyector no responderá a ninguna orden durante el proceso de enfriamiento.**

3. Desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared.



⚠ **No desenchufe el cable de alimentación antes de que se haya completado la secuencia de apagado del proyector o durante el proceso de enfriamiento (90 segundos).**
Si el proyector no se ha apagado correctamente e intenta volver a encender el proyector en el plazo de varias horas, los ventiladores funcionarán durante varios minutos para proteger la lámpara. Vuelva a pulsar el botón Power (Encendido) una vez que se hayan parado los ventiladores.

Corrección de la deformación trapezoidal digital

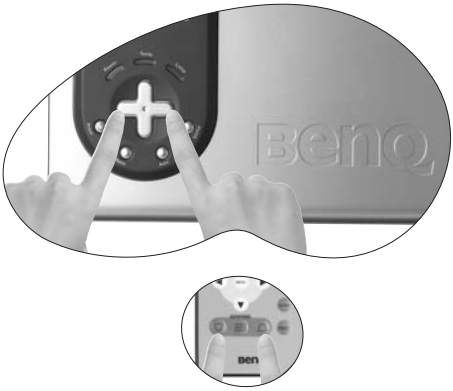
La deformación trapezoidal hace referencia a la situación en que la imagen proyectada es perceptiblemente más ancha en la parte superior o inferior. Tiene lugar cuando el proyector no se encuentra en posición perpendicular a la pantalla.

Para corregir esta situación, puede realizar los pasos que aparecen a continuación.

1. Ajuste la altura del proyector.

2. Pulse **Keystone** (Clave) AUTO o **AUTO** en el mando a distancia.

Si la imagen sigue distorsionada, deberá corregirla manualmente siguiendo UNO de los siguientes pasos.



- Pulse los botones ◀ **Izquierda**/ **Derecha** ▶ (tecla de acceso rápido) en el mando a distancia para que aparezca la barra de estado denominada Keystone (Clave). Pulse el botón ◀ **Izquierda** para corregir la deformación trapezoidal en la parte superior de la imagen. Pulse el botón **Derecha** ▶ para corregir la deformación trapezoidal en la parte inferior de la imagen.
- Pulse ▽ / △ en el mando a distancia para que aparezca la barra de estado denominada Keystone (Clave) y, a continuación, pulse ▽ para corregir la deformación trapezoidal en la parte superior de la imagen o △ para corregir la deformación trapezoidal en la parte inferior de la imagen.
- Pulse la tecla **Menu** (Menú) del proyector o del mando a distancia. Vaya a **Picture** (Imagen) --> **Keystone** (Clave) y ajuste los valores pulsando ◀ **Izquierda**/ **Derecha** ▶ del proyector o ◀ / ▶ del mando a distancia.

Por ejemplo:



Keystone 0

1. Pulse el botón ◀ Izquierda del proyector, o bien

2. Pulse ▽ en el mando a distancia, o

3. Pulse el botón ◀ Izquierda del proyector o ◀ del mando a distancia cuando se encuentre en el menú Picture (Imagen) --> Keystone (Clave).



Keystone -6



Keystone 0

1. Pulse el botón Derecha ▶ del proyector, o bien

2. Pulse △ en el mando a distancia o

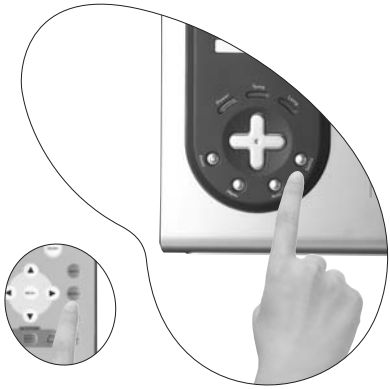
3. Pulse el botón Derecha ▶ del proyector o ▶ del mando a distancia cuando se encuentre en el menú Picture (Imagen) --> Keystone (Clave).



Keystone +6

Selección de fuente

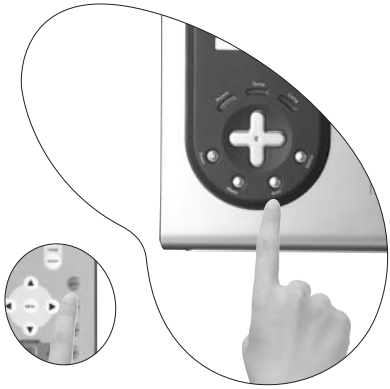
Para seleccionar secuencialmente las fuentes de entrada, pulse la tecla **Source** (Fuente) del panel de control del proyector o del mando a distancia. La fuente seleccionada aparecerá durante 3 segundos en la parte inferior derecha de la pantalla.



Ajuste automático

En algunos casos, puede que necesite optimizar la calidad de la imagen. Para ello, pulse la tecla **Auto** del panel de control del proyector o del mando a distancia. En 3 segundos, la función inteligente de ajuste automático incorporada volverá a ajustar los valores Frequency (Frecuencia), Clock (Reloj) y Keystone (Clave) para proporcionar la mejor calidad de imagen.

La información de la fuente actual aparecerá durante 3 segundos en la parte inferior derecha de la pantalla, tal y como se muestra a continuación.

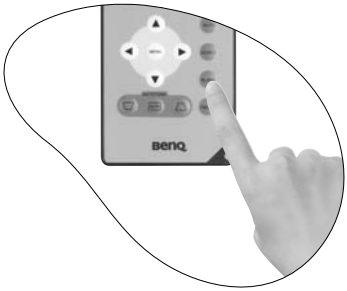




La pantalla aparecerá en blanco mientras la función Auto esté en funcionamiento.

En blanco

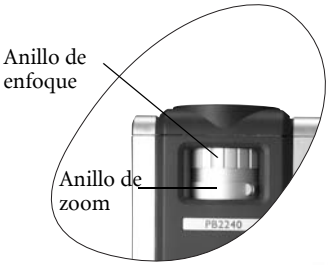
Puede utilizar la opción **Blank** (En blanco) para ocultar la imagen que se está mostrando y dirigir toda la atención del público al presentador. Pulse el botón **Blank** (En blanco) otra vez para restablecer la imagen. La palabra "**BLANK**" (EN BLANCO) aparecerá en la esquina inferior derecha de la pantalla cuando la imagen esté oculta.





Zoom/Enfoque

Ajuste la imagen proyectada al tamaño deseado mediante el anillo de zoom de la lente. A continuación, enfoque la imagen mediante el anillo de enfoque. Consulte las tablas del tamaño de la pantalla en la página 16.



Funcionamiento del menú

Sistema de menús

Tenga en cuenta que los menús de OSD varían según el tipo de señal seleccionada.

	Funciones disponibles al recibir distintos tipos de señal...	
Submenú	**PC**	**Vídeo/S-Vídeo/Vídeo de componente**
 **Picture (Imagen)**	Modo Predeterminado Clave Brillo Contraste	Modo Predeterminado Clave Brillo Contraste Color Tonalidad
 **Pro-Picture (Pro Imagen)**	Redimensionam. auto. Relación de aspecto Posición H. Posición V. Fase Tamaño H.	Redimensionam. auto. Relación de aspecto Definición
 **Setting (Configuración)**	Mudo Volumen Tiempo OSD Restablecer Temp. color	
 **Advance (Avanzadas)**	Espejo Tiempo de blanco Barrido origen Idioma Logo De Usu Modo para altitudes elevadas	
 **Information (Información)**	Fuente Resolución Modo Predeterminado Uso de la lámpara	Fuente Sistema Modo Predeterminado Uso de la lámpara

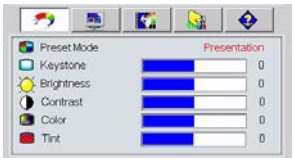
Uso de los menús

El proyector está equipado con menús de visualización en pantalla (OSD) para realizar diferentes ajustes y configuraciones.

El menú está disponible en diez idiomas. **Consulte la página 28 para obtener información detallada.**

El siguiente ejemplo describe el ajuste de la clave.

1. Pulse el botón **Menu** (Menú) para activar el menú en pantalla.



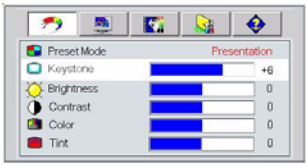
2. Utilice los botones ◄ **Izquierda/ Derecha** ► del proyector o ◄ / ► del mando a distancia para seleccionar



Picture (Imagen) y pulse los botones ▲ o ▼ para seleccionar **Keystone** (Clave).



3. Ajuste los valores de corrección de la deformación trapezoidal pulsando los botones ◄ **Izquierda/Derecha** ► del proyector o ◄ / ► del mando a distancia.



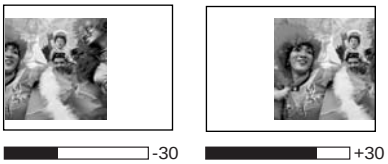
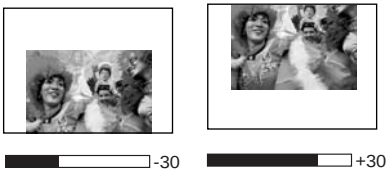
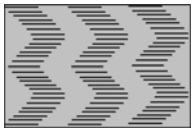
4. Pulse el botón **Menu** (Menú) para salir y guardar la configuración.

1. Menú Picture (Imagen)

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Modo Predeterminado	Los modos predeterminados se proporcionan para optimizar la configuración de la imagen más adecuada del proyector para el tipo de programa de que disponga. **Entrada de señal de PC** 1. **Presentation Mode** (Modo Presentación): está diseñado para presentaciones. En este modo se aumenta el brillo. 2. **Vivid Mode** (Modo Vivo): perfecto para los juegos. La saturación de colores y el brillo están equilibrados de forma óptima. 3. **Video Mode** (Modo Vídeo): resulta adecuado para disfrutar del cine mostrando imágenes en su color natural. 4. **Economic Mode** (Modo Económico): utilice este modo para reducir el ruido del sistema y el consumo en un 20%. También aumentará la duración de la lámpara con una menor salida de luz. **Entrada de señal de YPbPr/S-Vídeo/Vídeo** 1. **Gaming Mode** (Modo Juegos): resulta adecuado para videojuegos en una habitación con luz brillante. 2. **Video Mode** (Modo Vídeo): con una mayor temperatura de color, resulta adecuado para disfrutar de las películas de TV. 3. **Cinema Mode** (Modo Cine): con una menor temperatura de color, resulta adecuado para disfrutar de las películas de cine. 4. **Economic Mode** (Modo Económico): utilice este modo para reducir el ruido del sistema y el consumo en un 20%. También aumentará la duración de la lámpara con una menor salida de luz.
Clave	Corrige la deformación trapezoidal de la imagen. Consulte la página 19 para obtener más información.
Brillo	Ajusta el brillo de la imagen. Cuanto más alto sea el valor, más brillante será la imagen. Cuanto menor sea el valor especificado, menor será el nivel de brillo de la imagen. Ajuste este control de modo que las áreas oscuras de la imagen aparezcan igual de oscuras y que los detalles en estas áreas sean visibles. 

Contraste	Ajusta el grado de diferenciación existente entre las zonas oscuras y claras de la imagen. Cuanto más alto sea el valor, mayor será el contraste de la imagen. 
Color	Aumenta o disminuye la intensidad de los colores de la imagen. **Esta función no está disponible cuando se selecciona una entrada de PC.**
Tonalidad	Ajusta la tonalidad de los colores de la imagen. Cuanto más alto sea el valor, más verdosa será la imagen. Cuanto menor sea el valor, más rojiza será la imagen. **Esta función no está disponible cuando se selecciona una entrada de PC.**

2. Menú Pro-Picture (Pro Imagen)

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Redimension am. auto.	Ajusta la imagen para que se adapte por completo a la pantalla. 1. On (Encendido) 2. Off (Apagado)
Relación de aspecto	Hay dos ajustes de proporción seleccionados. 1. 4 : 3 (Estándar) 2. 16 : 9 (Pantalla panorámica)
Posición H.	Ajusta la posición horizontal de la imagen proyectada. ☞ **Esta función está disponible sólo cuando se selecciona una entrada de PC.** 
Posición V.	Ajusta la posición vertical de la imagen proyectada. ☞ **Esta función está disponible sólo cuando se selecciona una entrada de PC.** 
Fase	Esta función le permite ajustar la fase del reloj para reducir la distorsión de la imagen. ☞ **Esta función está disponible sólo cuando se selecciona una entrada de PC.** 
Tamaño H.	Ajusta la anchura horizontal de la imagen. ☞ **Esta función está disponible sólo cuando se selecciona una entrada de PC.**
Definición	Permite aumentar o reducir la nitidez de la imagen. ☞ **Esta función no está disponible cuando se selecciona una entrada de PC.**

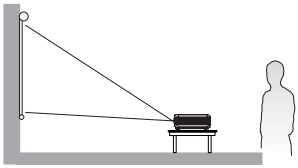
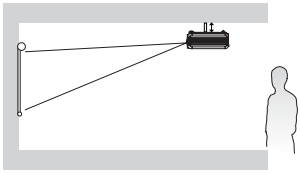
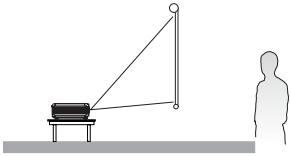
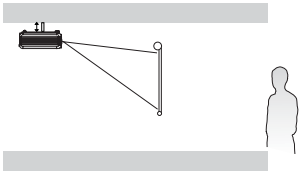
3. Menú Setting (Configuración)

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Mudo	Apagado  Encendido 
Volumen	Ajusta el nivel de volumen. 
Tiempo OSD	Establece el período de tiempo que la OSD permanece activa desde la última vez que se presiona un botón. Se puede seleccionar de 5 a 60 segundos.
Restablecer	Restablece todos los valores predeterminados de fábrica.
Temp. color	Hay 3 tipos de configuración de temperatura del color* disponibles. 1. Low (Baja): hace que el blanco de las imágenes aparezca rojizo. 2. Standard (Estándar): mantiene las tonalidades normales del blanco. 3.High (Alta): hace que el blanco de las imágenes aparezca azulado.

***Acerca de las temperaturas del color:**

Hay muchas sombras distintas que se consideran "blanco" por varios motivos. Uno de los métodos comunes de representar el color blanco se conoce como la "temperatura del color". Un color blanco con una temperatura del color baja parece rojizo. Un color blanco con una temperatura del color alta parece tener más azul.

4. Menú Advance (Avanzadas)

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Espejo	El proyector puede instalarse en el techo o detrás de la pantalla, o bien con uno o más espejos. Póngase en contacto con su proveedor para obtener el soporte para techo (accesorio opcional) en caso de que lo necesite. ■ Floor front (Frontal en superficie): seleccione este ajuste cuando el proyector vaya a estar en el suelo y el público vaya a ver las imágenes proyectadas desde la parte frontal de la pantalla. Éste es el ajuste más común.  ■ Ceiling front (Frontal en techo): seleccione este ajuste cuando el proyector vaya a estar colgado del techo y el público vaya a ver las imágenes proyectadas desde la parte frontal.  ■ Floor rear (Trasera en superficie): seleccione este ajuste cuando el proyector vaya a estar ubicado en el suelo y detrás de la pantalla. Se necesita una pantalla de proyección trasera especial.  ■ Ceiling rear (Trasera en techo): seleccione este ajuste cuando el proyector vaya a estar colgado del techo y colocado detrás de la pantalla. Se necesita una pantalla de proyección trasera especial. 
Tiempo de blanco	Establece el tiempo en blanco de la imagen cuando la función Blank (En blanco) está activada; una vez transcurrido el tiempo, la imagen vuelve a la pantalla.
Barrido origen	Establece la posibilidad de que el proyector realice automáticamente la búsqueda de señales de entrada. Si esta función está activada, el proyector realizará la exploración de señales de entrada en el siguiente orden: RGB analógico--> Vídeo --> S-Vídeo, hasta que encuentre una señal. Si la función no está activada, el proyector selecciona la última señal de entrada.
Idioma	Establece el idioma de los menús de control OSD. Utilice los botones ◄ **Izquierda/Derecha** ► del proyector o ◄ / ► del mando a distancia para seleccionar el idioma deseado, que puede ser inglés, francés, alemán, italiano, español, ruso, chino tradicional, chino simplificado, japonés y coreano.

Logo De Usu	Permite al usuario seleccionar el logotipo que aparecerá en la pantalla durante el procedimiento de encendido del proyector. Existen tres modos: predeterminado (logotipo de BenQ), pantalla negra o pantalla azul.
Modo para altitudes elevadas	Modo para entornos extremos como altitudes o temperaturas elevadas. Recomendamos que utilice este modo cuando se encuentre a más de 1000 metros de altitud o cuando la temperatura supere los 40º C. El uso de este modo puede incrementar el nivel de decibelios ya que aumenta la velocidad del ventilador necesaria para mejorar el enfriamiento general del sistema y el rendimiento. Si utiliza este proyector en otros entornos extremos distintos a los citados anteriormente, puede que se apague automáticamente para evitar el sobrecalentamiento. Para solucionar esto, active el modo para altitudes elevadas. Sin embargo, esto no significa que este proyector funcione en cualquier condición extrema o peligrosa.

5. Menú Information (Información)

Este menú muestra el estado de funcionamiento actual del proyector.

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
Fuente	Muestra la fuente de señal actual.
Resolución	Muestra la resolución nominal de la señal de entrada.
Modo Predeterminado	Muestra el modo seleccionado en el menú **Picture** (Imagen)  .
Uso de la lámpara	Muestra el número de horas que se ha utilizado la lámpara.
Sistema	Muestra el formato del sistema de entrada de vídeo: NTSC, SECAM o PAL.

6 Mantenimiento

El proyector necesita poco mantenimiento. Una de las cosas que necesita hacer de forma regular es mantener la lente limpia.

Nunca retire ninguna parte del proyector excepto la lámpara. Póngase en contacto con su proveedor si necesita sustituir otras piezas.

Limpieza de la lente

Limpie la lente cada vez que observe que hay suciedad o polvo en la superficie.

- Utilice un bote de aire comprimido para retirar el polvo.
- Si hay suciedad o manchas, utilice papel limpiador de lentes o humedezca un paño con un producto de limpieza para lentes y páselo con suavidad por la superficie de la misma.

☞ **Nunca frote la lente con materiales abrasivos.**

Limpieza de la carcasa del proyector

Antes de limpiar la carcasa, apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.

- Para eliminar la suciedad o el polvo, pase un paño suave, seco y que no suelte pelusa por la carcasa.
- Para limpiar suciedad difícil de eliminar o manchas, humedezca un paño suave con agua y un detergente neutro. A continuación, pase el paño por la carcasa.

☞ **Nunca utilice cera, alcohol, benceno, disolvente u otros detergentes químicos. Pueden dañar la carcasa.**

Almacenamiento del proyector

Si necesita almacenar el proyector durante un largo período de tiempo, siga las instrucciones que aparecen a continuación.

- Asegúrese de que la temperatura y la humedad del área de almacenamiento se encuentran dentro de los valores recomendados para el proyector. Consulte la página de especificaciones del manual o consulte a su proveedor para obtener información acerca de estos valores.
- Haga retroceder la base del ajustador.
- Retire las pilas del mando a distancia.
- Guarde el proyector en el embalaje original o un embalaje equivalente.

Transporte del proyector

Se recomienda enviar el proyector en el embalaje original o un embalaje equivalente. Si lleva usted mismo el proyector, utilice el maletín de transporte blando proporcionado.

Información sobre la lámpara

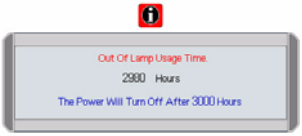
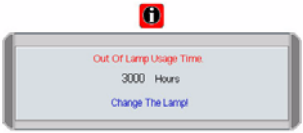
Mensaje de advertencia

Cuando el **indicador de la lámpara** se ilumine en rojo o aparezca un mensaje en el que se le recomiende la instalación de una lámpara nueva, cámbiela o consulte a su proveedor. Una lámpara antigua puede hacer que el proyector no funcione correctamente y, en circunstancias excepcionales, la lámpara puede incluso romperse.

Para obtener información detallada acerca de las advertencias sobre la lámpara, consulte la página 34.

⚠ **El indicador de la lámpara y la luz de advertencia de temperatura se iluminará cuando la temperatura de la lámpara sea demasiado alta. Apague el proyector y deje que se enfríe durante 45 minutos. Si el indicador de la lámpara o el indicador de temperatura sigue iluminado al volver a encender el proyector, póngase en contacto con su proveedor.**

El siguiente mensaje de advertencia sobre la lámpara le recordará la necesidad de cambiarla.

Mensaje	Estado
	La lámpara ha estado funcionando durante 1980 horas. Instale una nueva lámpara para obtener un rendimiento óptimo. Si el proyector funciona con normalidad en el modo económico predeterminado (página 24), puede seguir utilizando el proyector hasta que aparezca la advertencia que indique que la lámpara ha estado funcionando durante 2980 horas.
	La lámpara ha estado funcionando durante 2980 horas y se apagará en el plazo de 20 horas. Se deberá proporcionar una lámpara nueva para evitar los inconvenientes derivados del agotamiento de la lámpara.
	La lámpara ha estado funcionando durante más de 3000 horas. El mensaje parpadeará en el centro de la pantalla con **el indicador de la lámpara** en rojo durante 40 segundos y, a continuación, el proyector se apagará. DEBE sustituir la lámpara para que el proyector funcione con normalidad.

Recambio de la lámpara

⚠ **Para reducir el riesgo de descargas eléctricas, no olvide apagar el proyector y desenchufar el cable de alimentación antes de cambiar la lámpara.**

Para reducir el riesgo de quemaduras graves, deje que se enfríe el proyector durante al menos 45 minutos antes de sustituir la lámpara.

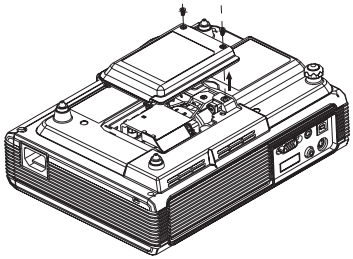
Para evitar lesiones en los dedos o dañar los componentes internos del proyector, tenga cuidado al retirar los cristales de una lámpara rota.

Para evitar lesiones en los dedos o que la calidad de la imagen resulte afectada al tocar la lente, no toque el compartimento vacío de la lámpara cuando ésta se haya retirado.

La lámpara contiene mercurio. Consulte la normativa sobre residuos peligrosos de su zona con el fin de desechar la lámpara de la forma más adecuada.

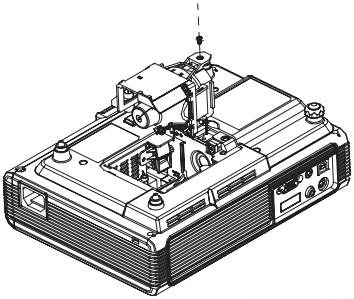
Paso 1. Apague el proyector y desconéctelo de la toma de corriente de la pared.

Paso 2. Dé la vuelta al proyector. A continuación, afloje los tornillos y retire la cubierta de la lámpara. Si la temperatura de la lámpara es demasiado elevada, espere 45 minutos hasta que se enfríe para evitar quemaduras.



Paso 3. Afloje el tornillo que fija la lámpara al proyector. Si el tornillo no se ha aflojado por completo, podría dañarse los dedos. Se recomienda encarecidamente utilizar un destornillador magnético.

Paso 4. Levante el asa para enderezarla. Utilice el asa para extraer lentamente la lámpara de la unidad principal.

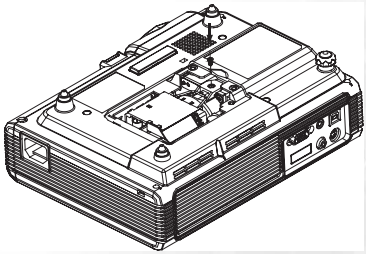


☞ **Si lo hace demasiado rápido puede romperse la lámpara y hacer saltar el cristal en el proyector.**

☞ **No coloque la lámpara en lugares donde pueda salpicarle el agua, que estén al alcance de los niños o cerca de materiales inflamables.**

☞ **No introduzca las manos en el proyector después de retirar la lámpara. Si toca el componente óptico del interior, se podrían producir irregularidades en el color y distorsiones en las imágenes proyectadas.**

Paso 5. Introduzca una lámpara nueva. Asegúrese de que el asa está completamente bloqueada y apriete el tornillo firmemente.

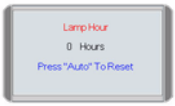


☞ **Si el tornillo queda suelto, es posible que la conexión no se realice de forma adecuada y el funcionamiento de la unidad no sea correcto.**

☞ **No apriete el tornillo demasiado.**

Paso 6. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara y apriete el tornillo. **No encienda el proyector sin la cubierta de la lámpara.** Siempre que se sustituya la lámpara, se deberá restablecer el tiempo de funcionamiento total de ésta. **No restablezca el tiempo si no ha sustituido la lámpara, ya que se podrían producir daños.**

Paso 7. **Reinicio del temporizador de la lámpara**



i. Mantenga pulsado el botón ▲ del proyector durante 5 segundos para mostrar el tiempo de uso total de la lámpara.

ii. Pulse el botón **Auto** del proyector o del mando a distancia para acceder al temporizador de la lámpara. Aparecerá un mensaje de ajuste.

iii. Pulse ◀ o ▶ para restablecer el tiempo de uso de la lámpara y pulse **Auto** para salir.

Información de temperatura

Si la luz de advertencia de temperatura está encendida, le indica la posible existencia de uno de los problemas que aparecen a continuación:

1. La temperatura interna es demasiado alta.
2. Los ventiladores no funcionan.

Apague el proyector y póngase en contacto con personal de asistencia cualificado para obtener ayuda.

Para obtener información detallada, consulte "Indicadores" en la página 34.

Indicadores

Ilustración

1. Blank (En blanco) - : luz desactivada
2.  : luz parpadeando
3.  : luz activada
4. O : luz naranja
5. R : luz roja
6. G : luz verde

Luz			Estado y descripción
Alimentación	Temperatura	Lámpara	
Eventos relacionados con el encendido			
O	O	O	El proyector acaba de ser conectado a una toma de alimentación.
O	-	-	(1) El proyector necesita 90 segundos para enfriarse porque se ha apagado incorrectamente sin seguir el proceso de enfriamiento normal. **O bien:** (2) El proyector necesita enfriarse durante 90 segundos tras apagar la unidad.
O	-	-	Modo de espera.
G	-	-	La **luz del indicador de encendido** parpadea durante el proceso de encendido de la unidad.
G	-	-	El proyector funciona con normalidad.
Eventos relacionados con la lámpara			
-	-	R	Advierte que se han excedido las 2000/3000 horas de uso de la lámpara [modo Economic (Económico)]. Sustituya inmediatamente la lámpara de proyección por otra nueva.
-	-	R	La lámpara no se ha insertado correctamente o está dañada. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
Eventos relacionados con la temperatura			
R	R	-	El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encender el proyector, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
R	R	G	El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encender el proyector, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
R	R	G	El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encender el proyector, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.

G	R	-	El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encender el proyector, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
G	R	G	El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encender el proyector, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
G	R	G	El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encender el proyector, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
-	R	-	El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encender el proyector, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
-	R	G	El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encender el proyector, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.
-	R	G	El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encender el proyector, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para obtener asistencia técnica.

7 Solución de problemas

ⓘ EL PROYECTOR NO SE ENCIENDE

Causa	Solución
El cable de alimentación no transmite energía.	Enchufe el cable de alimentación a la entrada de CA del proyector y enchufe el cable de alimentación a la toma de tierra. Si la toma de alimentación dispone de un interruptor, compruebe que está encendido.
Ha intentado encender el proyector durante el proceso de enfriamiento.	Espere a que finalice el proceso de enfriamiento.

ⓘ NO APARECE LA IMAGEN

Causa	Solución
La fuente de vídeo no está encendida o conectada correctamente.	Active la fuente de vídeo y compruebe que el cable de señal está correctamente conectado.
El proyector no está correctamente conectado al dispositivo de fuente de entrada.	Compruebe la conexión.
La señal de entrada no se ha seleccionado correctamente.	Seleccione la señal de entrada correcta con la tecla **Source** (Fuente) del proyector o el mando a distancia.
La tapa de la lente está todavía en la lente.	Quite la tapa de la lente.

ⓘ IMAGEN BORROSA

Causa	Solución
La lente de proyección no está enfocada correctamente.	Ajuste el enfoque de la lente mediante el anillo de enfoque.
El proyector y la pantalla no están correctamente alineados.	Ajuste el ángulo de proyección y la dirección, así como la altura de la unidad si es necesario.
La tapa de la lente está todavía en la lente.	Quite la tapa de la lente.

ⓘ NO FUNCIONA EL MANDO A DISTANCIA

Causa	Solución
Las pilas están descargadas.	Sustituya la pila por otra nueva.
Hay un obstáculo entre el mando a distancia y el proyector.	Elimine el obstáculo.
Está demasiado alejado del proyector.	Sitúese a menos de 6 metros del proyector.

8 Especificaciones

Especificaciones del proyector

Todas las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

General

Nombre del producto	Proyector digital	
Modelo	PB2240	1024 x 768 XGA
	PB2140	800 x 600 SVGA

Óptica

Sistema óptico	1 CHIP DMD	
Lente F/Número	PB2240	F=2,4 a 2,6; f= 24,0 a 29,1 mm
	PB2240	F=2,4 a 2,6; f= 18,6 a 22,7 mm
Lámpara	Lámpara de 200 W	

Electricidad

Fuente de alimentación	100 ~ 240 V CA, 3,5 A, 50/60 Hz (automático)
Consumo	265 W (máx.)

Mecánica

Dimensiones	238 mm (An) x 86,8 mm (Al) x 180 mm (Prof.)
Intervalo de temperaturas de funcionamiento	0 °C ~ 40 °C
Peso	1,8 Kg (4,1 libras)

Terminal de entrada

Entrada de ordenador	
Entrada RGB	D-sub de 15 patillas (hembra)
Entrada de señal de vídeo	
S-VÍDEO	Puerto Mini DIN de 4 patillas x 1
VÍDEO	Conector RCA x 1
Entrada de señal HDTV	D-sub <--> conector RCA YPbPr x 3 mediante la entrada RGB
Entrada de señal de audio	
Entrada de audio	Puerto estéreo miniconector

Salida

Conector para ratón USB	Serie A/B x 1
Altavoz	1 vatio x 1

Requisitos ambientales

Temperatura de funcionamiento	0 °C ~ 40 °C a nivel del mar
Humedad relativa de funcionamiento	10% ~ 90% (sin condensación)
Altitud de funcionamiento	1800 metros a 30 °C
	1800 ~ 3000 metros a 23 °C

Tabla de frecuencias

Frecuencia admitida para entrada de PC

Resolución	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia de píxel (MHz)	Modo
640 x 400	31,470	59,469	31,500	640 x 400_60
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
800 x 600	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,667	84,997	94,500	XGA_85
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA3_60

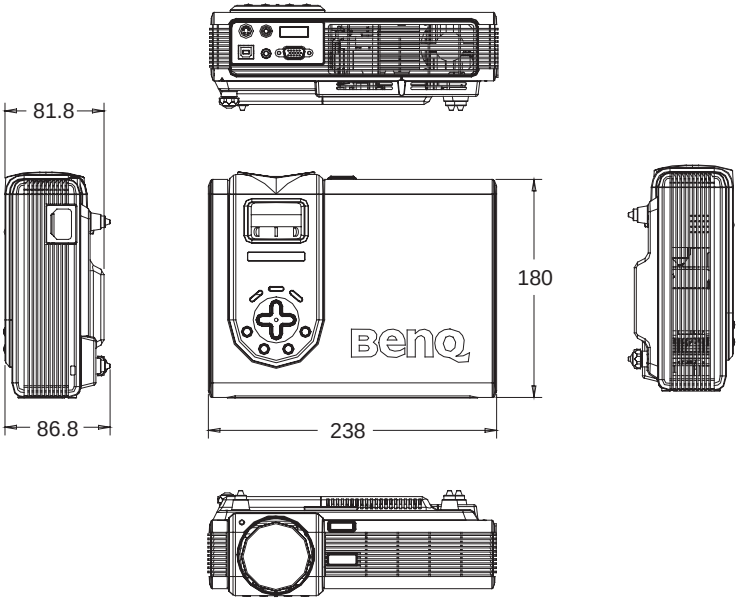
Frecuencia admitida para entrada de componente/YPbPr

Formato de señal	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)
480i (525i) a 60 Hz	15,73	59,94
480p (525p) a 60 Hz	31,47	59,94
576i (625i) a 50 Hz	15,63	50,00
576p (625p) a 50 Hz	31,25	50,00
720p (750p) a 60 Hz	45,00	60,00
720p (750p) a 50 Hz	37,50	50,00
1080i (1125i) a 60 Hz	33,75	60,00
1080i (1125i) a 50 Hz	28,13	50,00

Frecuencia admitida para entradas de Vídeo y S-Vídeo

Modo de vídeo	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia de la subportadora de color (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 o 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

Dimensiones



Unidad: mm

10 Garantía

Garantía limitada

BenQ garantiza este producto frente a cualquier defecto de materiales y fabricación en condiciones de almacenamiento y utilización normales.
Para efectuar cualquier reclamación en garantía se exigirá una prueba de la fecha de compra. En caso de que este producto presente algún defecto dentro del período de garantía, la única responsabilidad de BenQ y su única compensación será la sustitución de las piezas defectuosas (mano de obra incluida). Para hacer uso del servicio de garantía, notifique inmediatamente cualquier defecto al proveedor al que haya adquirido el producto.
Importante: la garantía anterior será nula si el cliente no utiliza el producto de acuerdo a las instrucciones escritas de BenQ. Es especialmente importante que la humedad ambiental esté entre 10% y 90%, la temperatura entre 0ºC y 40ºC, que la altitud no supere los 3000 metros y que se evite que entre polvo en el proyector. Esta garantía le concede derechos legales específicos y es posible que disponga de otros derechos que pueden variar según el país.
Para obtener información adicional, consulte el Libro de información de garantía BenQ.

11 Declaraciones sobre normativas

Declaración de conformidad con la FCC

CLASE B: este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza conforme a las instrucciones, puede provocar interferencias en las comunicaciones por radio. Sin embargo, no se garantiza que no se puedan producir interferencias en determinadas instalaciones. Si este equipo produce interferencias en la recepción de señales de radio o televisión, lo que se puede determinar encendiendo y apagando el equipo, el usuario puede intentar corregirlas adoptando una o varias de las siguientes medidas:

- Cambiar la orientación o ubicación de la antena de recepción.
- Aumentar la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma que se encuentre en un circuito distinto al del receptor.
- Si es necesario, consultar al proveedor o a un técnico especialista en radio/TV.

Declaración de conformidad con la CEE

Este equipo ha sido probado según la normativa 89/336/EEC (de la Comunidad Europea) para EMC (Electronic Magnetic Compatibility, compatibilidad electromagnética) y cumple los requisitos necesarios.

Declaración de conformidad con la MIC

Equipo de clase B (información para fines domésticos/equipo de telecomunicaciones)

Este equipo se ha sometido al proceso de registro EMC para fines domésticos y se puede utilizar en cualquier área, incluidas las residenciales.