USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

# BenQ

# MX726

**¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?**

**www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx**

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

# Proyector de red
# Guía de funcionamiento

# Copyright

Copyright 2014 BenQ Corporation. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación se podrá reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación ni traducir a ningún idioma o lenguaje informático de forma alguna o mediante ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, magnético, óptico, químico, manual o de cualquier otro tipo, sin el consentimiento previo y por escrito de BenQ Corporation.

El resto de logotipos, productos o nombres de compañías mencionados en este manual pueden ser marcas comerciales registradas o derechos de autor de sus respectivos propietarios, y se utilizan sólo con fines informativos.

# Renuncia de responsabilidad

BenQ Corporation no realizará aseveración ni garantía alguna, explícita ni implícita, con respecto al contenido de la presente publicación y renuncia específicamente a toda garantía de comerciabilidad o adecuación para un fin concreto. Asimismo, BenQ Corporation se reserva el derecho a revisar esta publicación y a realizar cambios ocasionalmente en el contenido de la misma, sin ninguna obligación por parte de BenQ Corporation de notificar a persona alguna sobre dicha revisión o cambios

Este manual de usuario tiene como objetivo ofrecer la información más actualizada y precisa a los clientes, y por lo tanto todo el contenido puede ser modificado cada cierto tiempo sin previo aviso. Visite http://www.benq.com para obtener la versión más reciente de este manual.

BenQ no se hace responsable por el contenido de los sitios web o de recursos similares, los cuales mantienen y controlan terceros, que pueden estar vinculados desde este producto. Proporcionar enlaces a esos sitios web o a recursos similares no significa que BenQ garantiza o representa su contenido por expresión o implicación.

Cualquier contenido de terceros o servicio preinstalado en este producto se proporciona "tal cual". BenQ no garantiza, por expresión o implicación, el contenido o los servicios prestados por terceros. BenQ no garantiza que el contenido o los servicios prestados por terceros sean precisos, eficaces, más actualizados, legales, o completos. En ningún caso, BenQ será responsable del contenido o los servicios prestados por terceros, incluida su negligencia.

Los servicios prestados por terceros pueden finalizar de forma temporal o permanente. BenQ no garantiza que el contenido o los servicios prestados por terceros, se encuentren en buenas condiciones en todo momento, y no es responsable de la finalización de dicho contenido y servicios.

Además, BenQ no se implica en ninguna transacción que se realice en los sitios web o recursos similares mantenidos por terceros.

Debe ponerse en contacto con los proveedores de servicios o contenidos para cualquier pregunta, duda o litigio.

# Índice


Preparación ..... 5

Conexión del proyector con el ordenador ..... 5

Conexión cableada ..... 5

**QPresenter** ..... 7

Requisitos mínimos del sistema ..... 7

Descargando **QPresenter** ..... 7

Desde el proyector ..... 7

Desde el CD del manual de usuario (para los modelos seleccionados) ..... 7

Desde BenQ.com ..... 7

Instalación de **QPresenter** ..... 8

Para PC ..... 8

Para MAC ..... 8

Uso de **QPresenter** ..... 8

**Buscar** ..... 9

**Función especial** ..... 9

**Configuración** ..... 10

Desconectar ..... 11

Control a distancia del proyector a través de un explorador Web ..... 12

**Descargar** ..... 12

**Teclado virtual** ..... 13

**Ajustar pantalla** ..... 13

**Ajustar imagen** ..... 14

**Información** ..... 14

**Crestron** ..... 15

**Admin** ..... 17

**Básico** ..... 18

**LAN alámbrico** ..... 19

**Control conferencia** ..... 19

**Ajustar correo** ..... 20

Problemas que activan la función de aviso por correo electrónico ..... 21

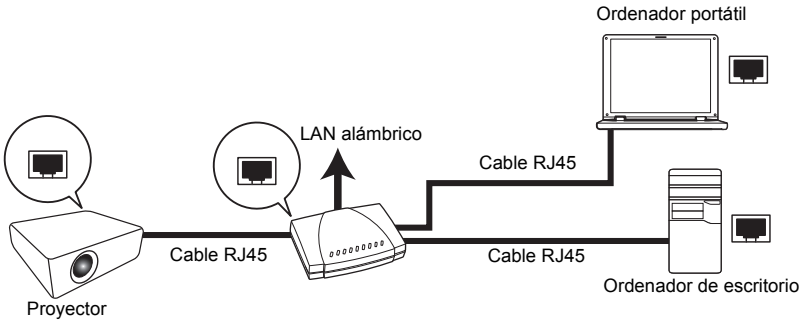
Ejemplo de un aviso por correo electrónico ..... 21
Botones de acceso rápido ..... 22
Uso del bloqueo de control web ..... 22
Proyección de contenidos en la pantalla del ordenador .... 23
Un proyector muestra una pantalla de ordenador ..... 23
Resoluciones compatibles ..... 23
Uso del Código de acceso a proyección ..... 23
Comandos PJLink ..... 24

# Preparación

El proyector BenQ está equipado con la función de red cableada y/o inalámbrica. Puede administrar y controlar el proyector desde uno o más ordenadores remotos con un navegador web cuando estén correctamente conectados a la misma red de área local. También se puede enviar el contenido de su ordenador al proyector para la proyección utilizando el **QPresenter**.

## Conexión del proyector con el ordenador

### Conexión cableada




#### Si está en un entorno DHCP:

1. Utilice un cable RJ45 y conecte un extremo a la clavija de entrada LAN RJ45 en el proyector y el otro extremo al puerto RJ45 de su Ethernet o enrutador.
2. Elija entre lo siguiente:
   - Pulse **NETWORK SETTING** en el mando a distancia. Aparecerá la página **Configuración de red**.
   - Pulse **MENU/EXIT** y después pulse ◀/▶ hasta que se resalte el menú **CON. SIST.: Avanzada**. Pulse ▼ para resaltar **Configuración de red** y pulse **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Configuración de red**.
3. Resalte **LAN alámbrico** y pulse **MODE/ENTER**.
4. Compruebe que el **Estado** es **Conectar**.
5. Pulse ▼ para resaltar **DHCP** y pulse ◀/▶ para seleccionar **Activado**.
6. Pulse ▼ para resaltar **Aplicar** y pulse **MODE/ENTER**.
7. Vuelva a introducir la página **Configuración de red** > **LAN alámbrico**. Aparecerá la configuración **Dirección IP**, **Máscara de subred**, **Puerta de enlace predeterminada**, y **DNS**. Anote la dirección IP que aparece en la fila **Dirección IP**.

Si todavía no aparece la **Dirección IP**, póngase en contacto con su administrador de red.

## Si está en un entorno no-DHCP:

1. Repita los pasos 1-4 anteriores.
2. Pulse ▼ para resaltar **DHCP** y pulse ◀/▶ para seleccionar **Desactivado**.
3. Póngase en contacto con su administrador de red para obtener más información sobre la configuración **Dirección IP**, **Máscara de subred**, **Puerta de enlace predeterminada** y **DNS**.
4. Pulse ▼ para seleccionar el elemento que quiera modificar y pulse **MODE/ENTER**.
5. Pulse ◀/▶ para mover el cursor y luego pulse ▲/▼ para introducir el valor.
6. Para guardar la configuración, pulse **MODE/ENTER**. Si no desea guardar la configuración, pulse **MENU/EXIT**.
7. Pulse ▼ para resaltar **Aplicar** y pulse **MODE/ENTER**.

Una vez realizados los pasos anteriores, el proyector se conecta a la red de área local y está preparado para que cualquier ordenador tenga acceso al mismo en la misma red de área local.



Alternativamente, para comprobar la dirección IP de su proyector, asegúrese de que el proyector está conectado a Internet, y pulse **SOURCE** en el proyector. Seleccione **Pantalla de red**. Aparece la dirección IP en la pantalla.

# QPresenter

**QPresenter** es una aplicación que se ejecuta en el ordenador host. Permite conectar su ordenador a un proyector de red disponible y transferir el contenido del escritorio y/o la señal de audio al proyector de red a través de la conexión de red local.

## Requisitos mínimos del sistema

- Sistema operativo compatible Windows® XP, Windows® 7, Windows® 8, Windows® 8.1, y sistema operativo Mac hasta 10.9.
- CPU: Intel Pentium 4, 3,0 G CPU (para 1:1 salida de audio a través del altavoz del proyector), Core2 Duo 2,40 GHz CPU (para funciones de transmisión)
- Memoria: 1 GB (para 1:1 salida de audio a través del altavoz del proyector) o 2 GB (para funciones de transmisión)
- Espacio libre de disco duro: 32 MB o más

BenQ no garantiza la compatibilidad en entornos de usuario respectivos. Diferentes PC/ordenadores portátiles pueden tener diferentes resultados de compatibilidad.

## Descargando **QPresenter**

Existen varias formas de hacerlas.

### Desde el proyector

El proyector también proporciona **QPresenter** para ordenadores Mac. Si está utilizando un ordenador Mac, el proyector le ofrece automáticamente una versión Mac de **QPresenter** para que lo descargue.

1. Conecte el proyector a Internet y su ordenador. Consulte "Conexión del proyector con el ordenador" en la página 5 para obtener información detallada. Siga las instrucciones hasta que encuentre la dirección IP del proyector.
2. Introduzca la dirección IP del proyector en la barra de direcciones del navegador y pulse **Enter** en el teclado.




3. Aparecerá **Sistema visualización red proyector**.
4. Haga clic en el icono **Descargar**.

### Desde el CD del manual de usuario (para los modelos seleccionados)

1. Inserte el CD del manual de usuario que viene con el proyector en la unidad de CD-ROM.
2. Descargue **QPresenter-Broadcast.setup**.

### Desde BenQ.com

Vaya a su BenQ.com local para descargar la última versión de **QPresenter**.

# Instalación de **QPresenter**

## Para PC

1. Cuando se haya completado la descarga, haga clic en el archivo exe.
2. Haga clic en **Siguiente** para continuar.
3. Haga clic en **Acepto** para aceptar el acuerdo de licencia.
4. Haga clic en **Siguiente** para instalar el componente.
5. Haga clic en **Siguiente** para confirmar la ruta de instalación.
6. Establezca el nombre de usuario y la contraseña de **QPresenter** y a continuación haga clic en **Siguiente**.
7. Haga clic **Instalar** para completar el proceso.

## Para MAC

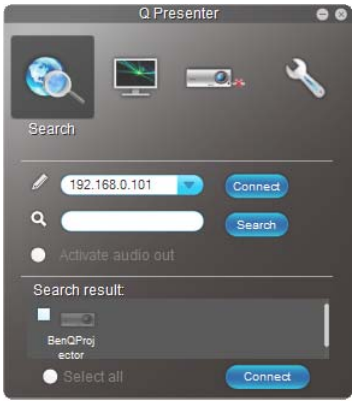
1. Cuando se haya completado la descarga, haga clic en el archivo dmg.
2. Haga doble clic en el archivo, y esto montará la imagen de disco denominada **QPresenter**.
3. Haga doble clic en la imagen de disco **QPresenter** con el fin de ver los contenidos.

# Uso de **QPresenter**




| N.° | Nombre | Función |
|---|---|---|
| 1 | **Buscar** | Le permite buscar y conectar a un proyector. Consulte "Buscar" en la página 9 para obtener información detallada. |
| 2 | **Función especial** | Proporciona algunas funciones avanzadas para gestionar las imágenes proyectadas. Consulte "Función especial" en la página 9 para obtener información detallada. |
| 3 | **Configuración** | Le permite configurar **QPresenter**. Consulte "Configuración" en la página 10 para obtener información detallada. |
| 4 | **Desconectar** | Desconecte el proyector. Consulte "Desconectar" en la página 11 para obtener información detallada. |

# Buscar




- Para conectar a un proyector, escriba la dirección IP del proyector y haga clic en **Conectar**.
- Para buscar proyectores, sólo tiene que hacer clic en **Buscar** para obtener una lista de todos los proyectores en la misma red de área local. Haga clic en los proyectores deseados en la lista **Resultado de la búsqueda**, y haga clic en **Conectar**. También puede escribir el nombre de un proyector que desee y hacer clic en **Buscar**.
- Búsqueda y conexión automática: Si sólo hay un proyector BenQ en la misma subred, entonces **QPresenter** puede buscar automáticamente y a continuación conectarse a este proyector. Eso es todo, sólo tiene que hacer clic una vez en el icono **Buscar** para completar la conexión automáticamente.

El modelo no puede reproducir sonido si la fuente de entrada es **Pantalla de red** (**QPresenter**).

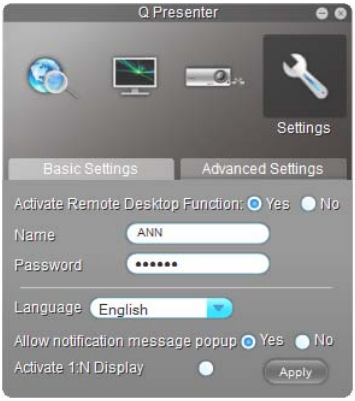
# Función especial




- Para que aparezca la pantalla completa, haga clic en **Pantalla**.
- Para que aparezca la pantalla parcial, haga clic en **Seleccionable**. Aparece un cuadro en la pantalla. Puede ajustar su tamaño y colocarlo donde desea proyectarlo.
- Para hacer una pausa en la proyección, haga clic en **Pausar**.

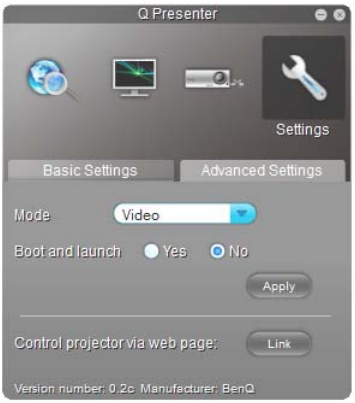
# Configuración

## Configuración básica




- El **QPresenter** sólo acepta hasta 8 caracteres formados por letras mayúsculas en inglés y entre 0 y 9 dígitos para el nombre, 6 dígitos completos formados por entre 1 y 4 dígitos para la contraseña.
- Para cambiar el idioma de la interfaz de **QPresenter**, haga clic en la flecha hacia abajo para que aparezca una lista emergente y seleccione el idioma que desee. Haga clic en **Aplicar**.
- Para permitir que aparezcan los mensajes de notificaciones, haga clic en **Sí**. Haga clic en **Aplicar**.
- **Activar Pantalla 1:N**: puede ver esta imagen de ordenador en sólo 1 proyector.

## Configuración avanzada




- Para ver fotografías, haga clic en la flecha hacia abajo para que aparezca una lista desplegable y seleccione **Gráfico**. Haga clic en **Aplicar**. Para ver clips de vídeo, haga clic en la flecha hacia abajo para que aparezca una lista desplegable y seleccione **Vídeo**. Haga clic en **Aplicar**.
  Modo **Vídeo**: calidad de imagen normal pero una mayor velocidad de transmisión.
  Modo **Gráfico**: mejor calidad de imagen pero una velocidad de transmisión más lenta.

Sin embargo, la velocidad real de transmisión viene determinada por el tráfico de red en ese momento.

- Para ajustar la velocidad de captura, mueva la barra deslizante. El ancho de banda de red también puede afectar el rendimiento.
- Para abrir **QPresenter** cuando se haya iniciado el sistema operativo del ordenador, haga clic en **Sí** para **Arrancar e iniciar**. Haga clic en **Aplicar**.
- Para vincular la página web **Sistema visualización red proyector**, haga clic en **Vínculo**.

## Desconectar

Para desconectar del proyector(es), haga clic en el icono **Desconectar**.

- Asegúrese de apagar otros programas de control de red virtuales antes de usar **QPresenter**.
- El firewall en el PC debe estar desconectado para permitir que funcionen **QPresenter** y USB Display.
- La combinación de ratón y teclado inalámbrico no es compatible actualmente con este proyector.

# Control a distancia del proyector a través de un explorador Web

Una vez que la dirección IP correcta del proyector y el proyector estén activados o en el modo en espera, podrá utilizar cualquier ordenador que esté en la misma red de área local para controlar el proyector.

**Sistema visualización red proyector** tiene dos autoridades. Con acceso a **Admin**, se pueden configurar todas las funciones. En caso contrario, sólo se pueden configurar las siguientes funciones:

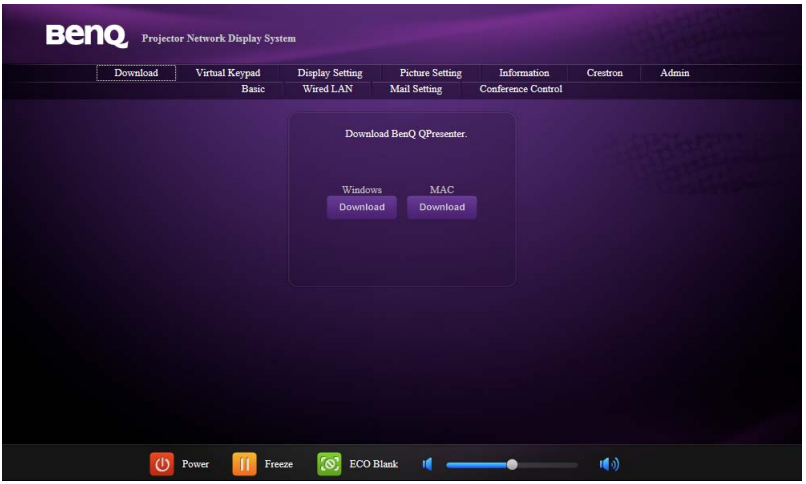
- Descargar
- Teclado virtual
- Ajustar pantalla
- Ajustar imagen
- Información
- Crestron

- Compatible con los navegadores web:
  - Internet Explorer 7.0 / 8.0 / 9.0 / 10.0 / 11.0
  - Chrome 36.0.1985.125
  - Safari 5.1.2
  - Firefox 10.0
- Las capturas de pantalla de este manual son sólo de referencia y pueden diferir del diseño real.

## Descargar

Compruebe que el proyector está conectado a un ordenador. Consulte "Conexión del proyector con el ordenador" en la página 5 para obtener instrucciones.

Aparece la página principal de **Sistema visualización red proyector**. Esta página web permite el acceso a diversas funciones con un sólo clic.




Haga clic en **Descargar** para guardar software **QPresenter** en el ordenador. Consulte "Instalación de QPresenter" en la página 8 para obtener información detallada.

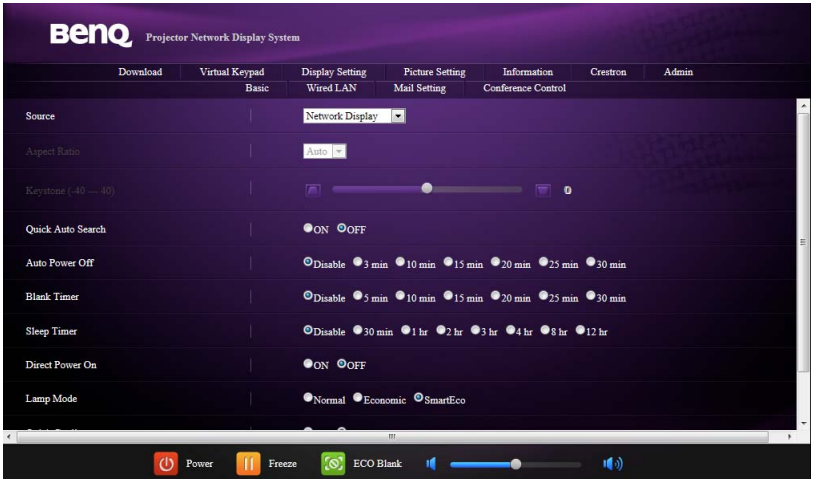
# Teclado virtual

El **Teclado virtual** muestra un teclado virtual con el cual se podrá controlar el proyector como si usara el teclado físico del proyector. Consulte el capítulo "Controles y funciones" en el manual de usuario para saber cómo utilizarlo.



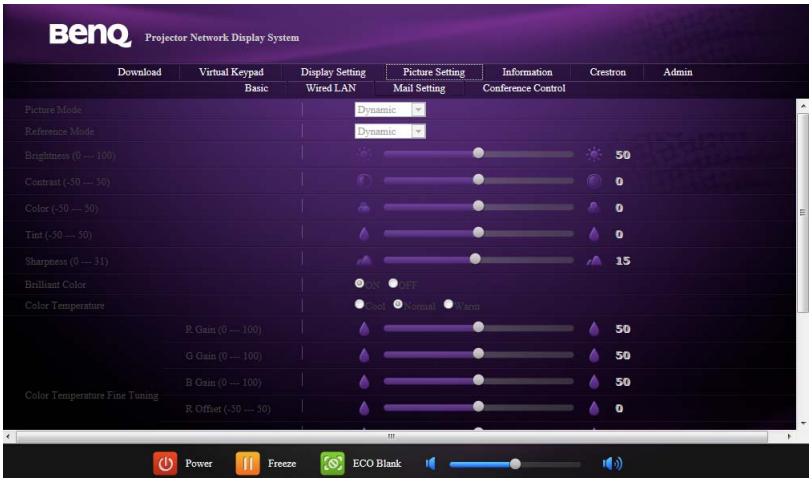

# Ajustar pantalla

La página **Ajustar pantalla** ofrece algunos elementos de menú OSD selectivos necesarios para controlar el proyector o ajustar las imágenes proyectadas. Consulte el capítulo "Uso del menú" en el manual de usuario para conocer cómo utilizarlos.



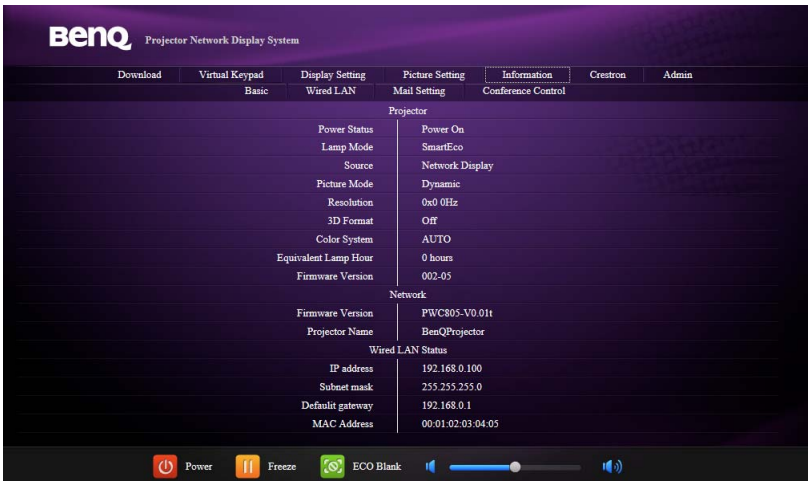
# Ajustar imagen

La página **Ajustar imagen** ofrece todos los elementos del menú OSD en el menú **IMAGEN** para ajustar las imágenes proyectadas. Consulte el menú "Uso del menú" en el manual de usuario para conocer cómo utilizarlos.




# Información

La página **Información** muestra la información sobre estado del proyector y el estado de red.



# Crestron

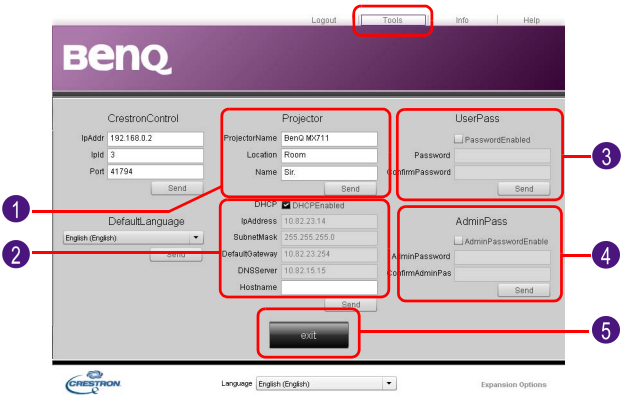
La página **Crestron** (eControl) muestra la interfaz de usuario de Crestron eControl. La página eControl ofrece diversas teclas virtuales para controlar el proyector o ajustar las imágenes proyectadas.




| N.° | Función |
|---|---|
| 1 | Estos botones tienen las mismas funciones que los que aparecen en los menús OSD o en el mando a distancia. Consulte el capítulo "Controles y funciones" en el manual de usuario para obtener más información. |
| 2 | Para cambiar la fuente de entrada, haga clic en la señal deseada. |
| 3 | El software está disponible en varios idiomas. |

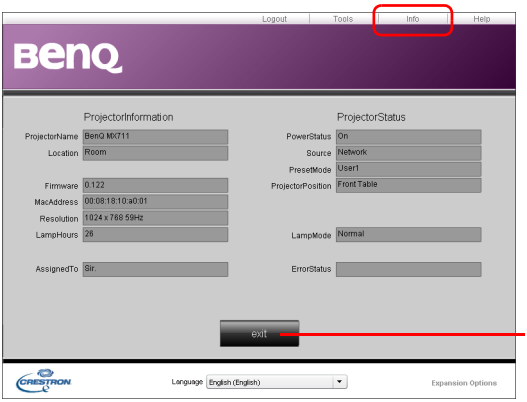
El botón Menu (Menú) también se puede utilizar para volver al menú OSD anterior, salir y guardar los ajustes.

En la página **Herramientas** puede administrar el proyector, configurar los ajustes de control de LAN y acceder de forma segura al funcionamiento de red remota en este proyector.




| N.° | Función |
|---|---|
| 1 | Puede asignar un nombre al proyector, hacer un seguimiento de su ubicación y de la persona encargada del mismo. |
| 2 | Se puede ajustar **Configuración de red**. |
| 3 | Una vez ajustada, el acceso al funcionamiento a través de una red remota en este proyector está protegido mediante contraseña. |
| 4 | Una vez ajustada, el acceso a la página de herramientas está protegido mediante contraseña.<br>Después de realizar los ajustes, pulse el botón **Enviar** y los datos se guardarán en el proyector. |
| 5 | Pulse **salir** para volver a la página de funcionamiento de una red remota. |

La página **Info** muestra la información y el estado de este proyector.



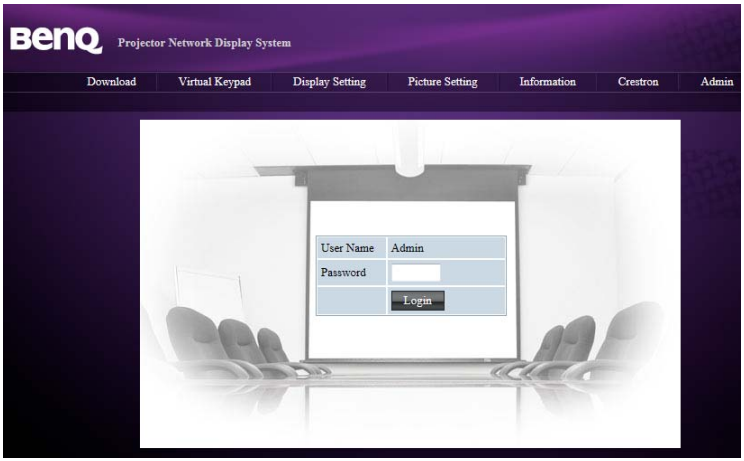

Pulse **salir** para volver a la página de funcionamiento de una red remota.

Para obtener más información, visite http://www.crestron.com y www.crestron.com/getroomview.

# Admin

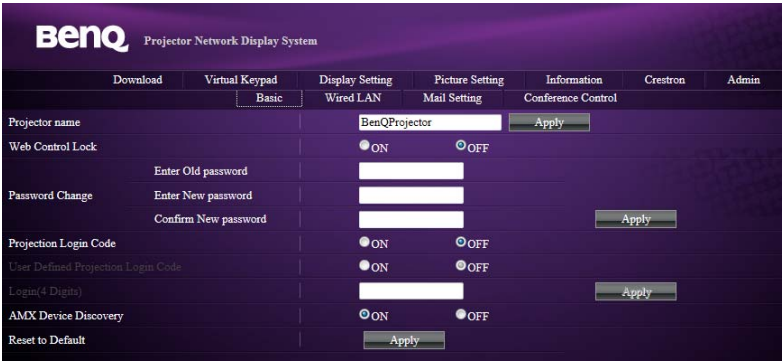
Para tener acceso a la página **Admin**, tiene que introducir una contraseña. La página proporciona más configuraciones de red. La contraseña predeterminada es “0000”.

Si desea cambiar la contraseña, vaya a la página **Básico**.



# Básico

En la página **Básico** se puede cambiar la contraseña y definir el número máximo de ordenadores conectados. El número de ordenadores conectados puede afectar el rendimiento de la pantalla de red. También se pueden configurar los ajustes **Código de acceso a proyección**, y **Detección de dispositivo AMX** aquí.




- **Nomb proyector**: Denomine al proyector aquí y haga clic en **Aplicar**.
- **Bloqueo de control Web**: Esta función está diseñada para evitar que personas no autorizadas modifiquen con malas intenciones los ajustes del proyector a través de **Sistema visualización red proyector**. Consulte "Uso del bloqueo de control web" en la página 22 para obtener más información.
- **Contraseña cambiada**: Puede modificar la contraseña **Admin**.
- **Código de acceso a proyección**: Si se activa, no puede utilizar el proyector hasta que se introduzca el código.
  Si **Código de acceso a proyección** se establece a **ACTIVADO** y **Código de inicio de sesión de proyección definido por el usuario** se establece a **DESACTIVADO**, el sistema generará al azar un código de 4 dígitos.
  Si **Código de acceso a proyección** se establece a **ACTIVADO** y **Código de inicio de sesión de proyección definido por el usuario** se establece a **ACTIVADO**, se puede elegir un código de 4 dígitos en el inicio de sesión(4 dígitos). Consulte "Uso del Código de acceso a proyección" en la página 23 para obtener más información.
- **Detección de dispositivo AMX**: Si se activa, el sistema de control AMX puede encontrar el proyector.
- **Restablecer valores predeterminados**: Los ajustes de **Básico**, **LAN alámbrico**, y **Ajustar correo** se restaurarán a valores de fábrica predeterminados.

# LAN alámbrico

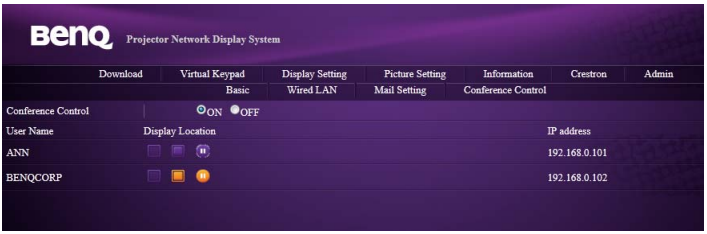
En la página **LAN alámbrico** puede ajustar la configuración LAN alámbrico.

**Obtener DHCP automáticamente**: Si se activa, se puede obtener una dirección IP proporcionada por el servidor DHCP. Si se establece **DESACTIVADO**, puede configurar la dirección IP usted mismo.




# Control conferencia

En la página se puede **Control conferencia** (con autoridad **Admin**) controlar qué ordenador para que proyecte la pantalla cuando haya varios usuarios conectándose al proyector.




Los ordenadores dentro de la misma subred pueden conectarse al proyector en la misma red. Una vez establecida la conexión, el ordenador (que funciona como **Admin**) mostrará una lista de usuarios en la página **Control conferencia**. Haga clic en los iconos que se encuentran junto al nombre de un usuario para autorizar la proyección en la pantalla del ordenador.

| Tarea | Iconos |
|---|---|
| Para autorizar a un usuario específico que proyecte en la pantalla del ordenador, haga clic en el segundo icono. |  |
| Para hacer una pausa en la proyección, haga clic en el tercer icono. La pantalla de proyección se queda en blanco, pero el ordenador aún está conectado al proyector. |  |
| Para reanudar la proyección, haga clic en el segundo icono. |  |

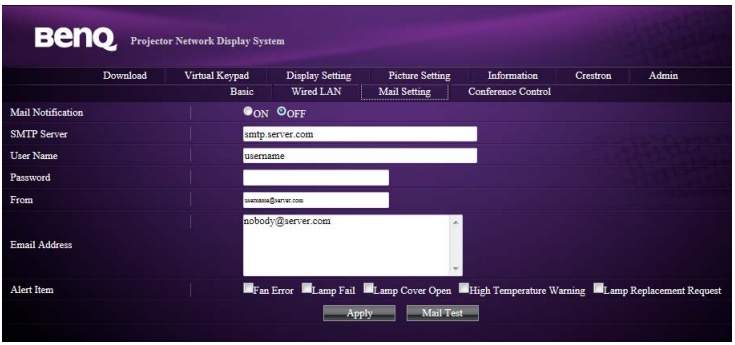
| Tarea | Iconos |
| --- | --- |
| Para desconectar el ordenador y el proyector, haga clic en el primer icono. |  |

# Ajustar correo

Esta función está disponible cuando se realiza la conexión de red para garantizar una correcta entrega de correo electrónico.

En la página **Ajustar correo** puede enviar un aviso por correo electrónico a su administrador de red una vez que se detecta un error del proyector. Las funciones de aviso por correo electrónico la activan los errores del proyector predefinido (consulte "Problemas que activan la función de aviso por correo electrónico" en la página 21). Con la configuración de correo electrónico adecuada, el proyector funciona como un cliente de correo electrónico (como cliente SMTP*) que envía avisos por correo electrónico automáticamente a una persona determinada, una vez que se detecta un error de proyector.

*: El protocolo SMTP admite 25 números de puerto TCP de forma predeterminada.




Configure en primer lugar la configuración de correo electrónico como se indica a continuación. Y guarde la configuración con **Aplicar**. En primer lugar puede probar la función **Prueba correo** para comprobar si funciona el aviso por correo electrónico. Rellene los campos con cuidado, se pueden enviar los mensajes correctamente y el receptor puede reconocer fácilmente el aviso por correo electrónico. Consulte "Ejemplo de un aviso por correo electrónico" en la página 21 para ver un ejemplo.

- **Notificación correo**: Habilitar la función de aviso por correo electrónico al establecerla en **ACTIVADO**.
- **Servidor SMTP**: Introduzca el servidor que proporciona el servicio de correo SMTP.
- **Nombre usuario**: Introduzca el nombre de cuenta de usuario del servidor SMTP especificado.
- **Contraseña**: Introduzca la contraseña de usuario del servidor SMTP especificado.
- **Desde**: Introduzca su dirección de correo electrónico (que será el remitente del aviso por correo electrónico) que utiliza el servidor SMTP especificado.
- **Dirección correo**: Introduzca la dirección de correo electrónico del destinatario del aviso por correo electrónico.

- **Opción alerta**: Seleccione los problemas que activarían la función de aviso por correo electrónico.

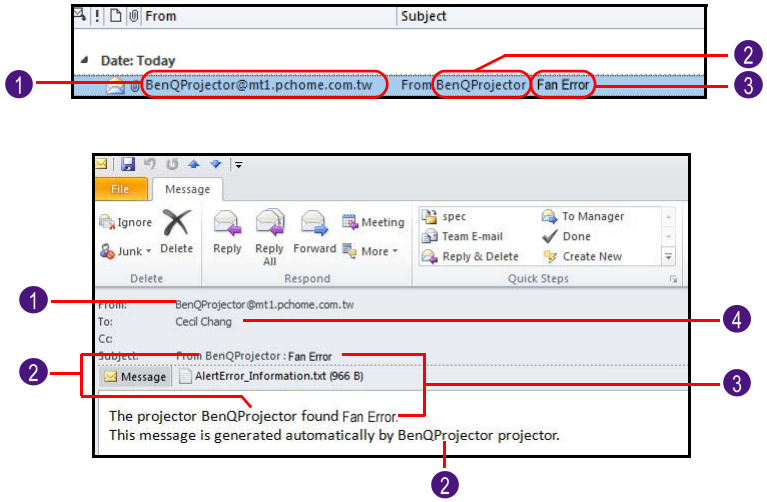
En primer lugar puede probar la función **Prueba correo** para comprobar si funciona el aviso por correo electrónico.

## Problemas que activan la función de aviso por correo electrónico

- **Error ventilador**: El ventilador se detiene o con una velocidad anormal en el modo de funcionamiento asignado.
- **Fallo lámpara**: La lámpara no se enciende mientras el proyector está encendido, o falla de repente cuando está funcionando.
- **Abrir tapa lámpara**: Se ha abierto la tapa de la lámpara del proyector.
- **Aviso temperatura alta**: La temperatura del proyector es más alta que la temperatura especificada.
- **Solicitud reemplazo lámpara**: El proyector envía una notificación al receptor de correo electrónico predefinido si el proyector coincide con la vida útil de la lámpara especificada.

## Ejemplo de un aviso por correo electrónico

Un aviso por correo electrónico incluye la información que se introduce en **Ajustar correo** y **Básico**.




| N.° | Opción de menú | Página de referencia | N.° | Opción de menú | Página de referencia |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | **Desde** | 20 | 3 | **Opción alerta** | 21 |
| 2 | **Nomb proyector** | 18 | 4 | **Dirección correo** | 20 |

# Botones de acceso rápido

Estos botones de acceso rápido siempre se facilitan en la página web para que usted utilice el proyector.




# Uso del bloqueo de control web

Esta función está diseñada para evitar que personas no autorizadas modifiquen con malas intenciones los ajustes del proyector a través de **Sistema visualización red proyector**.

Para habilitar la función:

1. Cuando su ordenador esté conectado al proyector, introduzca la dirección del proyector en la barra de dirección de su explorador y pulse **Enter**.
2. Vaya a la página **Admin** de **Sistema visualización red proyector**.
3. Introduzca la contraseña actual.
4. Haga clic **ACTIVADO** en la fila **Bloqueo de control Web**.

La próxima vez que alguien se conecte a este proyector, la página **Sistema visualización red proyector** sólo proporciona descargas e información.

Para deshabilitar la función:

1. Vaya a la página **Admin** de **Sistema visualización red proyector**.
2. Introduzca la contraseña actual.
3. Haga clic **DESACTIVADO** en la fila **Bloqueo de control Web**.

También puede utilizar el menú OSD para cambiar esta función:

1. Vaya al menú **CON. SIST.: Avanzada** > **Configur. seguridad** > **Cambiar Configuración de Seguridad** después de abrir el sistema de menú OSD. Pulse **MODE/ENTER**. Aparece el mensaje "INTRODUCIR CONTRASEÑA". Introduzca la contraseña actual.
2. Si la contraseña es correcta, el menú OSD volverá a la página **Configur. seguridad**. Pulse ▼ para resaltar **Bloqueo de control Web** y pulse ◄ / ► para seleccionar **Activado** o **Desactivado**.

# Proyección de contenidos en la pantalla del ordenador

## Un proyector muestra una pantalla de ordenador

1. Conectar el ordenador al proyector. Consulte "Conexión del proyector con el ordenador" en la página 5 para obtener información detallada.
2. Compruebe que **QPresenter** se descarga e instala. Consulte "Descargando QPresenter" en la página 7 y "Instalación de QPresenter" en la página 8 para obtener más detalles.
3. Abra **QPresenter** al hacer clic en el icono.
4. Escriba la dirección IP y haga clic en **Conectar**. O puede buscar proyectores, sólo tiene que hacer clic en **Buscar** para obtener una lista de todos los proyectores en la misma red de área local. Haga clic en los proyectores deseados en la lista **Resultado de la búsqueda**, y haga clic en **Conectar**. También puede escribir el nombre de un proyector que desee y hacer clic en **Buscar**.

## Resoluciones compatibles

La pantalla del ordenador proyectada se reajustará automáticamente a 1024 x 768.

## Uso del Código de acceso a proyección

Esta función está pensada para garantizar la visualización de red a través del proyector correcto. Para activar y desactivar esta función:

1. Vaya al menú **CON. SIST.: Avanzada** > **Configuración de red** después de abrir el sistema de menú OSD. Pulse **MODE/ENTER**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Código de acceso a proyección** y pulse ◀ / ▶ para seleccionar **Activado** o **Desactivado**.

Cuando esta función esté activada, el proyector genera un código al azar de 4 dígitos en la esquina superior derecha cuando se cambia la fuente a **Pantalla de red**. Debe introducir dicho código de 4 dígitos en **QPresenter** cuando conecte el proyector.

# Comandos PJLink

Este proyector es compatible con PJLink protocolo estándar para el control del proyector. Los comandos compatibles se muestran a continuación.

Los siguientes comandos compatibles pueden variar en función de diferentes modelos.

| Comando | Descripción | Parámetro |
|---|---|---|
| POWER OFF | Control de alimentación. | 0 = Apagado |
| POWER ON | Control de alimentación. | 1 = Encendido |
| Power? | Consultar el estado de la alimentación. | 0 = Apagado<br>1 = Encendido<br>2 = Enfriando<br>3 = Calentando |
| INPT | Comando del interruptor de entrada. | 11 = VGA1<br>12 = VGA2<br>21 = SVideo<br>22 = CVBS<br>31 = HDMI<br>51 = CARD_READER<br>52 = LAN DISPLAY<br>53 = USB DISPLAY |
| INPT? | Consular el estado del interruptor de entrada actual. | |
| AVMT | Control de silencio. | 10 = Silencio de vídeo desactivado<br>11 = Silencio de vídeo activado<br>20 = Silencio de audio desactivado<br>21 = Silencio de audio activado<br>30 = Silencio de audio y vídeo desactivado<br>31 = Silencio de audio y vídeo activado |
| AVMT? | Consultar el estado de silencio actual. | |
| LAMP? | Consultar el número de horas de la lámpara. | Hora de lámpara |
| INST? | Consultar la lista que hablita el interruptor de entrada. | Volver a<br>"11 12 21 22 31 51 52 53" |
| NAME? | Consultar el nombre del proyector. | Volver a "Proyector digital" |
| INF0? | Consultar la información de resolución. | Volver a "Serie de educación" |
| INF1? | Consultar el nombre del fabricante. | Volver a "BenQ" |
| INF2? | Consultar el nombre del modelo. | Volver al nombre del modelo como se muestra a continuación, "Proyector BenQ" |

| | | |
|---|---|---|
| CLSS? | Consultar la información de clase. | Volver a "Versión" |
| ERST? | Consultar el estado de error. | Estado de error |
| GET ALL | Consultar todos los estados. | Volver a todos los "?" elementos |