USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

# BenQ

# MW712

**¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?**

**www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx**

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

# MW712
# Proyector digital
## Manual del usuario

# Contenido


## Instrucciones de seguridad importantes 3

## Introducción ..... 7

Características del proyector .....7
Contenido del paquete .....8
Vista exterior del proyector .....9
Controles y funciones .....10

## Colocación del proyector ..... 14

Elección de una ubicación .....14
Obtención del tamaño de imagen proyectada preferido .....15

## Conexión ..... 18

Conexión de un ordenador o monitor .....19
Conexión de dispositivos de fuente de vídeo .....21

## Funcionamiento ..... 25

Encendido del proyector .....25
Ajuste de la imagen proyectada..... 26
Utilización de los menús .....28
Asegurar el proyector .....29
Cambio de la señal de entrada .....31
Ampliación y búsqueda de detalles ....32
Selección de la relación de aspecto.. 32
Optimizar la imagen .....34
Creación de su propia pantalla de inicio .....37
Configuración del temporizador de presentación .....38
Operaciones de paginación del mando a distancia .....39
Cómo ocultar la imagen .....39
Congelación de la imagen .....40
Funcionamiento en altitudes elevadas 40
Ajustar el sonido .....40
Personalización de la visualización de los menús del proyector .....41
Selección del modo de ahorro de lámpara .....42
Utilización de la Plantilla de enseñanza .....43
Control del proyector a través de un entorno LAN .....44
Apagado del proyector .....48
Apagado directo .....48
Funcionamiento del menú .....49

## Mantenimiento ..... 61

Cuidados del proyector .....61
Información sobre la lámpara .....62

## Solución de problemas ..... 68

## Especificaciones ..... 69

Dimensiones .....70
Instalación del soporte en el techo ...70
Tabla de tiempos .....71

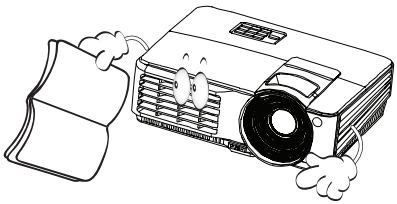
## Información de garantía y copyright ..... 74

# Instrucciones de seguridad importantes

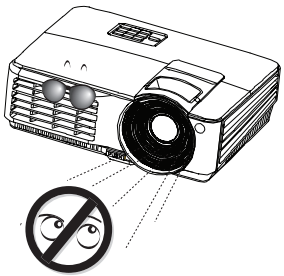
Su proyector está diseñado y probado para cumplir los estándares más recientes de seguridad en equipos de tecnología de la información. Sin embargo, para garantizar un uso seguro de este producto, es importante que siga las instrucciones descritas en este manual e impresas en el producto.

**Instrucciones de seguridad**

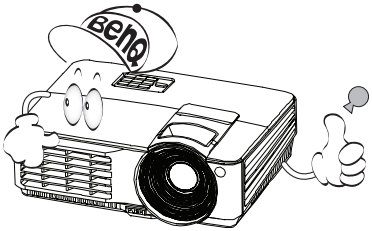
1. **Antes de utilizar el proyector, lea detenidamente este manual.** Guárdelo para consultas futuras.



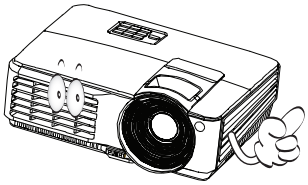
2. **No mire directamente a la lente del proyector mientras está en funcionamiento.** La intensidad del rayo de luz le podría dañar la vista.



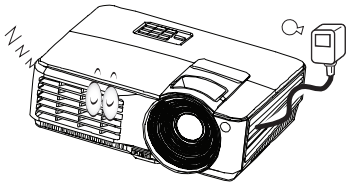
3. **Para cualquier operación de mantenimiento o reparación, acuda a personal cualificado.**




4. **Mientras la lámpara está encendida, abra siempre el obturador de la lente o retire la cubierta de la lente.**



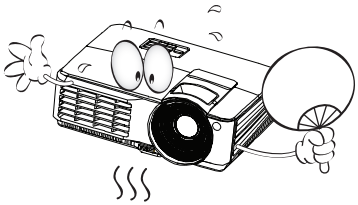
5. En algunos países el voltaje NO es estable. Este proyector está diseñado para funcionar de forma segura con un voltaje de entre 100 y 240 voltios de CA, pero puede fallar si la alimentación se interrumpe o al producirse subidas o bajadas de tensión de ±10 voltios. **En las áreas en las que el voltaje puede variar o interrumpirse, se recomienda que conecte el proyector a través de una unidad de estabilización de alimentación, un protector de sobretensión o un sistema de alimentación sin interrupciones (SAI).**



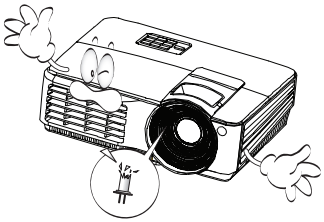
6. No obstruya la lente de proyección con ningún objeto cuando el proyector esté en funcionamiento, ya que dichos objetos podrían sobrecalentarse o resultar dañados e incluso provocar un incendio.

**Instrucciones de seguridad (continuación)**

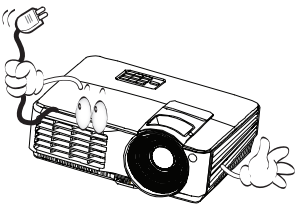
7. Durante el funcionamiento, la lámpara alcanza temperaturas extremadamente altas. Deje que el proyector se enfríe durante aproximadamente 45 minutos antes de retirar el conjunto de la lámpara para sustituirla.



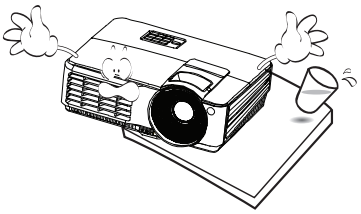
8. No utilice lámparas que hayan superado el período de duración indicado. Si las lámparas se utilizan durante más tiempo del indicado, en circunstancias excepcionales podrían romperse.



9. No sustituya la lámpara ni ningún componente electrónico sin desenchufar previamente el proyector.

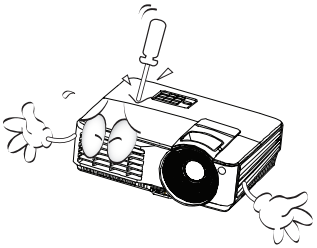


10. No coloque este producto sobre una mesa, superficie o carro inestable. Se podría caer y dañar seriamente.



11. No intente desmontar este proyector. En su interior hay piezas de alto voltaje que pueden causar la muerte si las toca mientras están en funcionamiento. La única pieza que puede reparar el usuario es la lámpara, que tiene su propia cubierta extraíble.

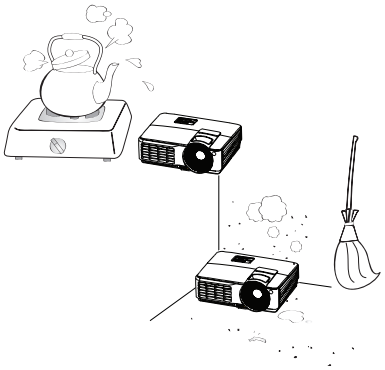
    No manipule ni retire el resto de cubiertas bajo ningún concepto. Para cualquier operación de mantenimiento o reparación, diríjase a personal cualificado.



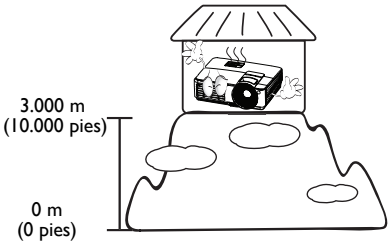
12. Cuando el proyector esté en funcionamiento, se puede percibir aire caliente y olores procedentes de la rejilla de ventilación. Se trata de un fenómeno normal y no debe entenderse como un defecto del producto.

**Instrucciones de seguridad (continuación)**

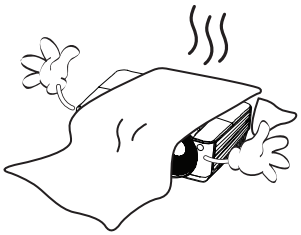
13. No coloque este proyector en ninguno de los entornos siguientes.
    - Espacios reducidos o con una ventilación insuficiente. Deje un espacio de 50 cm como mínimo entre la unidad y la pared y permita que haya suficiente ventilación alrededor del proyector.
    - Lugares en los que se alcancen temperaturas excesivamente altas, como en el interior de un automóvil con las ventanillas cerradas.
    - Lugares con una humedad excesiva, polvo o humo de tabaco, ya que se pueden contaminar los componentes ópticos, acortando la vida útil del proyector y oscureciendo la imagen.



    - Lugares cercanos a alarmas de incendios
    - Lugares con una temperatura ambiente superior a 40°C / 104°F
    - Lugares en los que la altitud supere los 3.000 metros (10.000 pies).

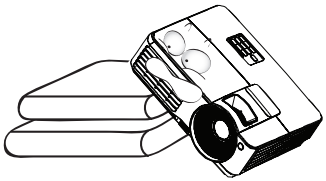



14. No obstruya los orificios de ventilación.
    - No coloque este proyector sobre una manta, otro tipo de ropa de cama o cualquier otra superficie blanda.
    - No cubra este proyector con un paño ni con ningún otro artículo.
    - No coloque productos inflamables cerca del proyector.



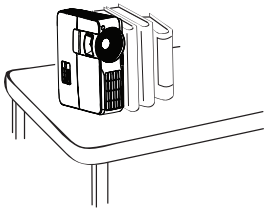
    Si los orificios de ventilación están completamente obstruidos, el recalentamiento del proyector puede provocar un incendio.

15. Coloque siempre el proyector sobre una superficie nivelada y horizontal mientras esté en funcionamiento.
    - No lo utilice si se encuentra inclinado de izquierda a derecha en un ángulo de más de 10 grados, o de delante hacia atrás en un ángulo de más de 15 grados. El uso del proyector cuando no se encuentra en una posición totalmente horizontal puede hacer que la lámpara no funcione correctamente o que resulte dañada.

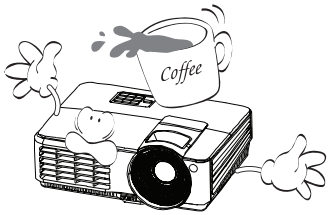


**Instrucciones de seguridad (continuación)**

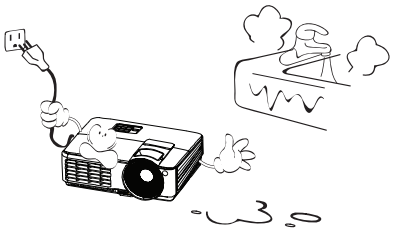
16. No coloque el proyector en vertical sobre uno de sus laterales. De lo contrario, podría caerse y dañarse o provocar lesiones.



17. No pise el proyector ni coloque ningún objeto sobre él. De lo contrario, se puede dañar la unidad, además de provocar accidentes y posibles lesiones.

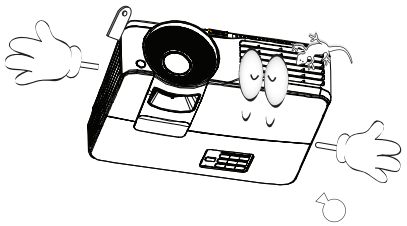



18. No coloque productos líquidos sobre el proyector ni cerca del mismo. Si se derrama algún líquido en el interior del proyector puede que deje de funcionar. Si el proyector se moja, desconéctelo de la toma de corriente y póngase en contacto con BenQ para su reparación.



19. Este producto puede mostrar imágenes invertidas para las instalaciones de montaje en el techo.

⚠ **Utilice sólo el kit de montaje en el techo de BenQ para instalar el proyector y asegúrese de que está correctamente colocado.**



# Introducción

## Características del proyector

El modelo MW712 es el proyector con la función de proyección de alto rendimiento, ahorro de energía y diseño de uso sencillo que ofrece al usuario las siguientes ventajas: alta fiabilidad, respeto al medio ambiente y facilidad de uso.

- **Eco en blanco** - Gracias a la tecnología Philips ImageCare®, la función Eco en blanco permitirá ahorrar hasta un 70% del consumo de energía de la lámpara cuando se oculta la imagen.
- **Modo Eco inteligente** - Gracias a la tecnología Philips ImageCare®, se logrará un ahorro en el consumo de energía de la lámpara de 30% al 100% mediante la dinámica del nivel de brillo del contenido cuando se selecciona el modo Eco inteligente.
- **Reinicio inmediato**- Encienda el proyector y vuelva a visualizar la imagen de inmediato después de haber apagado el proyecto hace algunos instantes.
- **Función de control LAN**
- **HDMI** - Permite la conexión de varios componentes de audio/vídeo con señal digital.
- **Vida útil extensa de la batería** - Coste de propiedad bajo con hasta 6500 horas de vida útil de la lámpara.
- **Proyección de alto brillo** - Ideal para para aulas y salas de conferencias utilizadas.
- **Zoom 1,2X**- Gran factor de zoom (1,2x) que proporciona flexibilidad de instalación
- **<Modo de espera con consumo de 1 W** - Consumo de energía inferior a 1 W en el modo de espera.
- **Altavoz de 10 W**- Altavoz integrado con audio mono mixto.
- **Ajuste automático con un solo botón** - Determina automáticamente las mejores frecuencias de imagen para la imagen mostrada.
- **Corrección del color de la pared** - Permite realizar proyecciones en superficies de distintos colores predefinidos
- **3D Color Management** - Permite ajustes de color según sus preferencias
- **Quick Cooling** - Permite una refrigeración del monitor en un período de tiempo más corto
- **Función seleccionable de protección mediante contraseña**
- **Compatibilidad con TV de alta definición con conexión de vídeo componente (YPbPr)**

☞
- **El brillo aparente de la imagen proyectada puede variar según las condiciones ambientales de iluminación y la configuración de contraste/brillo de la fuente de entrada seleccionada; de igual modo, es proporcional a la distancia de proyección.**
- **El brillo de la lámpara se reducirá con el tiempo y puede variar según las especificaciones del fabricante. Se trata de un comportamiento normal y esperado.**

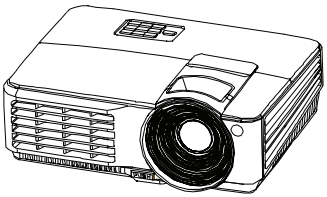
# Contenido del paquete

Desempaquete con cuidado el producto y compruebe que dispone de todos los artículos mostrados abajo. Si cualquiera de estos artículos anteriores falta, póngase en contacto son su lugar de compra.

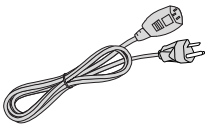
## Accesorios estándar

**Los accesorios que se facilitan corresponden al país donde reside, pudiendo diferir de los mostrados.**

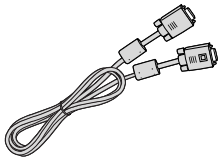
*La tarjeta de garantía sólo se suministra en ciertas regiones concretas. Por favor, póngase en contacto con su proveedor para obtener más información al respecto.



Proyector



Cable de alimentación



Cable VGA



Guía de inicio rápido



CD del manual del usuario

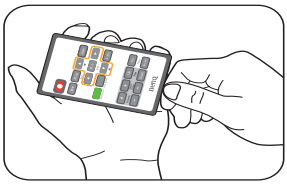


Tarjeta de garantía*

**Tire de la pestaña antes de usar el mando a distancia.**



Mando a distancia con pila

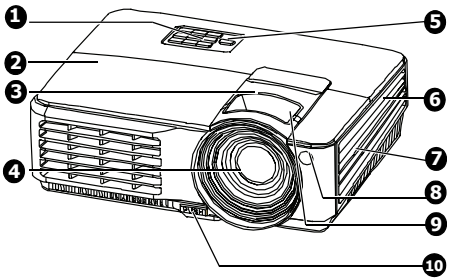


## Accesorios opcionales

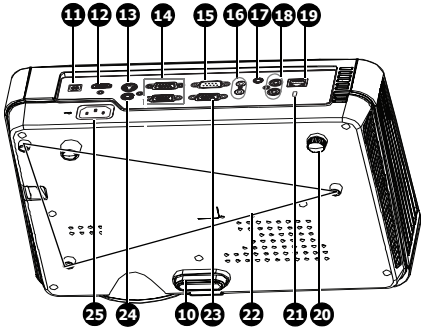
1. Presentation Plus
2. Kit de lámpara de repuesto
3. Montaje en el techo
4. Gafas 3D
5. Maletín de transporte

# Vista exterior del proyector

## Parte frontal/superior



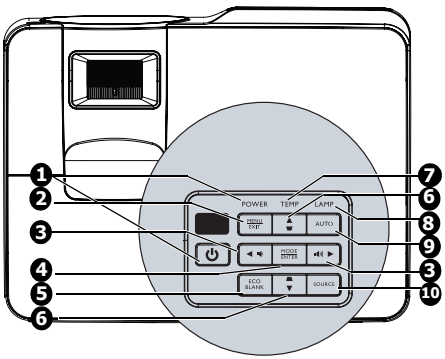

## Parte posterior/inferior




1. Panel de control externo (consulte "Proyector" en la página 10 para obtener más información).
2. Cubierta de la lámpara
3. Anillo de enfoque
4. Lente de proyección
5. Sensor superior de infrarrojos del mando a distancia
6. Rejilla de ventilación (salida de aire caliente)
7. Altavoz
8. Sensor frontal para el mando a distancia de infrarrojos
9. Anillo de zoom
10. Botón de extracción rápida
11. Conector USB tipo B
12. Conector de entrada HDMI
13. Conector de entrada de S-Video
14. Conector de entrada de señal RGB (PC) y vídeo de componentes (YPbPr/YCbCr)
15. Puerto de control RS-232
16. Conector de entrada de audio
17. Conector de salida de audio
18. Conector de entrada de audio (L/R)
19. Conector de entrada LAN RJ45
20. Pie de ajuste posterior
21. Ranura para cierre antirrobo Kensington
22. Orificios para instalación en el techo
23. Conector de salida de señal RGB
24. Conector de entrada de vídeo
25. Toma de entrada del cable de alimentación de CA

# Controles y funciones

## Proyector




1. **Power/POWER indicator light**
   Alterna el proyector entre los modos de espera y encendido. Consulte"Encendido del proyector" en la página 25 para más detalles. Se ilumina o parpadea cuando el proyector está en funcionamiento. Consulte la sección "Indicadores" en la página 67 para obtener más detalles.
2. **MENU/EXIT**
   Enciende el menú de visualización en pantalla (OSD). Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú.
3. **Botones de volumen/flechas ( / ◀ izquierda, / ▶ derecha)**
   Ajusta el nivel de sonido.
   Cuando el menú OSD está activado, los botones n #3 y n #6 se utilizan como botones de dirección para seleccionar los elementos de menú deseados y para realizar ajustes. Consulte "Utilización de los menús" en la página 28 para más detalles.
4. **MODO/ENTER**
   Selecciona un modo de configuración de imagen disponible. Consulte "Selección de un modo de imagen" en la página 34 para más detalles.
5. **Eco Blank**
   Presione el botón Eco Blank (Eco en blanco) para desactivar la imagen durante un período de tiempo con un ahorro de energía de la lámpara de hasta un 70%. Presiónelo nuevamente para restaurar la imagen y sonido. Consulte "Cómo ocultar la imagen" en la página 39 para más detalles.
6. **Deformación trapez./Botones de dirección ( / ▲Arriba, / ▼ Abajo)**
   Le permiten corregir manualmente las imágenes distorsionadas a causa del ángulo de proyección. Consulte "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 27 para más detalles.
   Activa el elemento de menú en pantalla (OSD) seleccionado. Consulte "Utilización de los menús" en la página 28 para más detalles.
7. **Luz indicadora TEMP**
   Se ilumina en rojo si la temperatura del proyector es demasiado alta. Consulte "Indicadores" en la página 67 para más detalles.
8. **LAMP**
   Indica el estado de la lámpara. Se ilumina o parpadea cuando se produce algún problema en la lámpara. Consulte "Indicadores" en la página 67 para más detalles.
9. **AUTO**
   Determina automáticamente frecuencias de imagen idóneas para la imagen que se está mostrando. Consulte "Ajuste automático de la imagen" en la página 26 para más detalles.
10. **SOURCE**
    Muestra la barra de selección de fuente. Consulte "Cambio de la señal de entrada" en la página 31 para más detalles.

## ⚠ Instalación del proyector

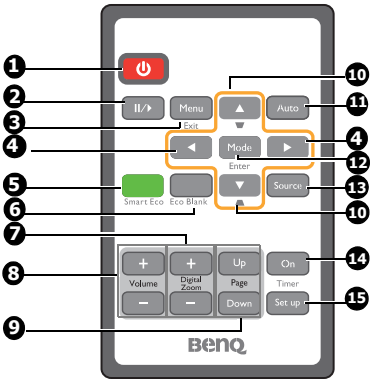
Deseamos que disfrute de una experiencia agradable al utilizar el proyector BenQ, por lo tanto, le informamos sobre este aspecto de seguridad a fin de evitar posibles daños personales o materiales.

Si desea instalar el proyector en el techo o pared, recomendamos que utilice un kit de montaje en techo o kit de montaje en pared BenQ que se ajuste correctamente, y asegúrese de que la instalación sea segura.

Si utiliza un kit de montaje del proyector de una marca que no sea BenQ, existe el riesgo de que el proyector se caiga del techo o pared debido a un montaje inadecuado por el uso de una guía o tornillos de longitud incorrectos.

Puede adquirir un kit de montaje en techo o kit de montaje en pared BenQ en el mismo lugar donde adquirió el proyector BenQ. BenQ recomienda que adquiera un cable de seguridad compatible con el cierre Kensington y lo conecte de forma segura a la ranura de cierre Kensington del proyector y a la base del soporte de montaje. La función de este cable es secundaria, pero sujetará el proyector si el ajuste a la abrazadera de montaje en el techo se afloja.

# Mando a distancia




1. **Power**
   Alterna el proyector entre los modos de espera y encendido. Consulte "Encendido del proyector" en la página 25 y "Apagado del proyector" en la página 48 para obtener más detalles.
2. **Congelar**
   Congela la imagen proyectada. Consulte "Congelación de la imagen" en la página 40 para más detalles.
3. **Menu/Exit**
   Enciende el menú de visualización en pantalla (OSD). Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú. Consulte "Utilización de los menús" en la página 28 para más detalles.
4. **◀ Izquierda/▶ Derecha**
   Cuando el menú OSD está activado, los botones n #4 y n #10 se utilizan como botones de dirección para seleccionar los elementos de menú deseados y para realizar ajustes. Consulte "Utilización de los menús" en la página 28 para más detalles.
5. **Smart Eco**
   Muestra la barra de selección del modo de lámpara (Normal/Económico/Eco inteligente).
   Normal: Brillo de la lámpara del 100%.
   Económico: Consumo de energía de la lámpara de un 80%.
   Eco inteligente: Configuración predeterminada. Se reducirá del 30% al 100% el consumo de energía de la lámpara mediante la detección dinámica del nivel de brillo del contenido.
6. **Eco Blank**
   Presione el botón Eco Blank (Eco en blanco) para desactivar la imagen y el sonido durante un período de tiempo con un ahorro de energía de la lámpara de hasta un 70%. Presiónelo nuevamente para restaurar la imagen y sonido. Consulte "Cómo ocultar la imagen" en la página 39 para más detalles.
7. **Digital Zoom Teclas (+, -)**
   Le permiten ampliar o reducir el tamaño de la imagen proyectada. Consulte"Ampliación y búsqueda de detalles" en la página 32 para más detalles.
8. **Volume +/-**
   Ajusta el nivel de sonido del proyector. Consulte "Ajustar el sonido" en la página 40 para obtener más información.
9. **Page Up/Down**
   Botones de dirección Re Pág y Av Pág cuando se conecta a un equipo a través del puerto USB. Consulte "Operaciones de paginación del mando a distancia" en la página 39 para más detalles.
10. **Deformación trapez./Botones de dirección ( / ▲Arriba, / ▼ Abajo)**
    Le permiten corregir manualmente las imágenes distorsionadas a causa del ángulo de proyección. Consulte "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 27 para más detalles.
11. **Auto**
    Determina automáticamente frecuencias de imagen idóneas para la imagen que se está mostrando. Consulte "Ajuste automático de la imagen" en la página 26 para más detalles.
12. **Mode/Enter**
    Selecciona un modo de configuración de imagen disponible. Consulte "Selección de un modo de imagen" en la página 34 para más detalles.
    Activa el elemento de menú OSD
    Muestra el elemento de menú (OSD). Consulte "Utilización de los menús" en la página 28 para más detalles.
13. **Source**
    Muestra la barra de selección de fuente. Consulte "Cambio de la señal de entrada" en la página 31 para más detalles.

**14. Timer On**

Activa o muestra un temporizador en la pantalla según la configuración de su propio temporizador. Consulte "Configuración del temporizador de presentación" en la página 38 para más detalles.

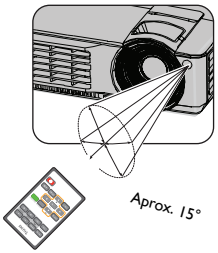
**15. Timer Setup**

Introduce directamente la configuración del temporizador de presentación. Consulte "Configuración del temporizador de presentación" en la página 38 para más detalles.

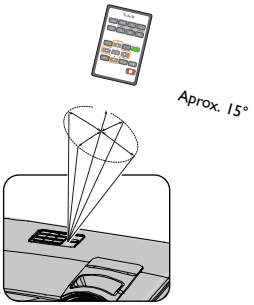
El sensor de infrarrojos del mando a distancia está situados en la parte frontal del proyector. El mando a distancia debe mantenerse en un ángulo de 15 grados perpendicular al sensor de infrarrojos del proyector para que funcione correctamente. La distancia entre el mando a distancia y el sensor debe ser inferior a 8 metros (aprox. 26 pies).

Asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el mando a distancia y el sensor de infrarrojos que pueda obstruir la trayectoria del haz de infrarrojos.

- **Utilización del proyector desde la parte delantera**



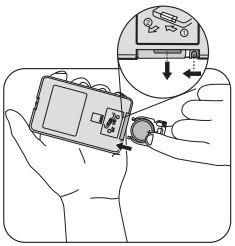

- **Utilización del proyector desde la parte superior**




## Sustitución de la pila del mando a distancia

1. Extraiga el soporte de la pila.

**Siga las instrucciones que se muestran a continuación. Presione y sostenga la pestaña de cierre mientras retira el soporte de la pila.**



2. Inserte una pila nueva. Tenga en cuenta que el polo positivo debe estar hacia afuera.
3. Coloque el soporte en el mando a distancia.

- **Evite las temperaturas muy elevadas y la humedad excesiva.**
- **La pila se puede dañar si no se sustituye correctamente.**
- **Sustitúyalas por pilas de un tipo idéntico o equivalente al recomendado por el fabricante.**
- **Deseche la pila utilizada según las instrucciones del fabricante de la misma.**
- **Nunca arroje una pila al fuego. Puede existir riesgo de explosión.**
- **Si la pila está gastada o si no utilizará el mando a distancia durante un período de tiempo prolongado, extraiga la pila para evitar daños por derrames.**

# Colocación del proyector

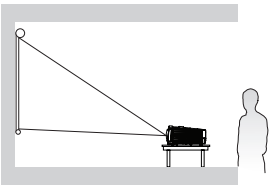
## Elección de una ubicación

Elija la más apropiada de acuerdo con las características de la sala o con sus preferencias personales. Tenga en cuenta el tamaño y la posición de la pantalla, la ubicación de una toma de alimentación adecuada, además de la ubicación y distancia entre el proyector y el resto del equipo.

El proyector se ha diseñado para su instalación en una de estas cuatro ubicaciones:

**1. Frontal mesa**

Seleccione esta ubicación para situar el proyector cerca del suelo y en frente de la pantalla. Se trata de la forma más habitual de instalar el proyector para una configuración rápida y un transporte fácil de la unidad.

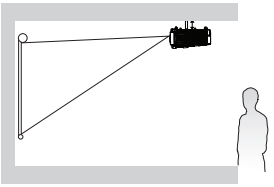


**2. Frontal techo**

Seleccione esta ubicación para colgar el proyector del techo en posición invertida y en frente de la pantalla.

Adquiera el kit de montaje en el techo para proyectores BenQ para instalar el proyector en el techo.

Configure **Frontal techo** en el menú **CON. SIST.: Básica** > **Posición proyector** tras encender el proyector.

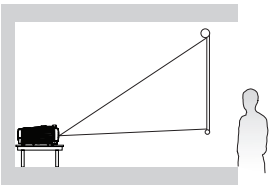


**3. Posterior mesa**

Seleccione esta ubicación para situar el proyector cerca del suelo y detrás de la pantalla.

Necesita una pantalla especial de retroproyección.

Configure **Posterior mesa** en el menú **CON. SIST.: Básica** > **Posición proyector** tras encender el proyector.

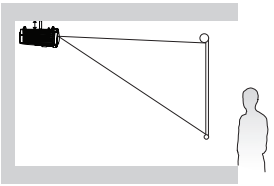


**4. Posterior techo**

Seleccione esta ubicación para colgar el proyector del techo en posición invertida y detrás de la pantalla.

Necesitará una pantalla especial de retroproyección y el kit de montaje en el techo para proyectores BenQ.

Configure **Posterior techo** en el menú **CON. SIST.: Básica** > **Posición proyector** tras encender el proyector.



# Obtención del tamaño de imagen proyectada preferido

La distancia desde la lente del proyector hasta la pantalla, la configuración del zoom (si está disponible) y el formato de vídeo son factores que influyen en el tamaño de la imagen proyectada.

El proyector se debe colocar siempre en posición horizontal (como si estuviera sobre una mesa) y en posición directamente perpendicular (ángulo recto de 90°) al centro horizontal de la pantalla. De este modo se evita la distorsión de la imagen causada por proyecciones en ángulo (o al proyectar en superficies en ángulo).

Si el proyector se instala en el techo, se debe colocar en posición invertida para que la proyección se realice con un pequeño ángulo hacia abajo.

En el diagrama de la página 17 puede ver que este tipo de proyección hace que la parte inferior de la imagen proyectada tenga una desviación vertical del plano horizontal del proyector. Si el proyector está instalado en el techo, esta desviación se produce en la parte superior de la imagen proyectada.

Si el proyector se coloca alejado de la pantalla, el tamaño de la imagen proyectada aumenta al igual que la desviación vertical.

Al determinar la posición de la pantalla y del proyector, debe tener en cuenta el tamaño de la imagen proyectada y las dimensiones de la desviación vertical, que son proporcionales a la distancia de proyección.

BenQ ha creado una tabla de tamaños de pantalla para ayudarle a identificar la ubicación correcta para el proyector. Debe tener en cuenta dos dimensiones: la distancia horizontal perpendicular desde el centro de la pantalla (distancia de proyección), y la altura de desviación vertical del proyector desde el borde horizontal de la pantalla (desviación).

# Cómo determinar la posición del proyector para un tamaño de pantalla concreto

1. Seleccione el tamaño de la pantalla.
2. Consulte la tabla de la página 17 y busque el valor que más se aproxime al tamaño de la pantalla en la columna de la izquierda "Tamaño de la pantalla". Con este valor, observe la parte derecha de la fila para buscar la distancia media a la pantalla que corresponda en la columna "Media". Ésta será la distancia de proyección.
3. En esa misma fila, observe la columna de la derecha y anote el valor de "Desplazamiento vertical (mm)". Así se determinará la posición de desviación vertical final del proyector en relación con el borde de la pantalla.
4. La posición recomendada del proyector se alinea en perpendicular al centro horizontal de la pantalla, a la distancia de la pantalla determinada en el paso 2 y con desviación según el valor definido en el paso 3 anterior.

Por ejemplo, si utiliza este proyector y una pantalla de 120 pulgadas, la distancia de proyección media será de 3894 mm, con un desplazamiento vertical de 251 mm.

# Cómo determinar el tamaño de la pantalla para una distancia concreta

Este método se puede utilizar en situaciones en las que haya adquirido este proyector y quiera saber el tamaño de pantalla adecuado para la habitación.

El espacio físico disponible en la habitación limita el tamaño máximo de pantalla.

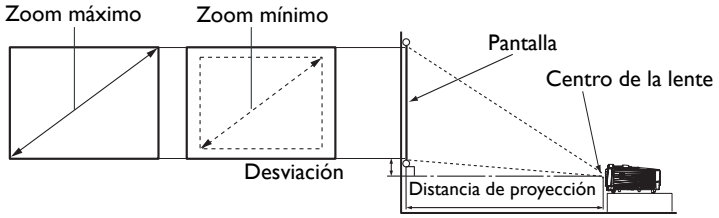
1. Mida la distancia entre el proyector y el lugar donde desea colocar la pantalla. Ésta será la distancia de proyección.
2. Consulte la tabla de la página 17 y busque el valor que más se aproxime a la distancia media en la columna "Media". Compruebe que la distancia medida se encuentra comprendida entre las distancias mínima y máxima mostradas en cualquiera de los dos lados del valor de la distancia media.
3. Con este valor, busque en la fila a la izquierda para encontrar el valor de "Tamaño de la pantalla" correspondiente en dicha fila. Ése será el tamaño de imagen proyectada del proyector a esa distancia.
4. En esa misma fila, observe la columna de la derecha y anote el valor de "Desplazamiento vertical (mm)". Así se determinará la posición final de la pantalla en relación al plano horizontal del proyector.

Por ejemplo, si está utilizando el proyector y la distancia de proyección medida es de 4.0 m (4.000 mm), el valor más próximo de la columna "Media" es 3.894 mm. Mirando en esta fila observamos que se necesita una pantalla de 120 pulgadas.

Si coloca el proyector en una posición diferente a la recomendada, tendrá que inclinarlo hacia abajo o hacia arriba para centrar la imagen en la pantalla. En estas situaciones, se producirá una ligera distorsión de imagen. Utilice la función Deformación trapez. para corregir la distorsión. Consulte la sección "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 27 en la página para obtener más detalles.

# Dimensiones de proyección

Consulte "Dimensiones" en la página 70 para conocer las dimensiones del centro de la lente del proyector antes de calcular la posición adecuada.




| Tamaño de la pantalla | | | | Distancia desde la pantalla (mm) | | | Desplazamiento vertical (mm) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Diagonal | | W (mm) | H (mm) | Longitud mínima | Media | Longitud máxima | |
| Pulgada | mm | | | (zoom máximo) | | (zoom mínimo) | |
| 30 | 762 | 646 | 403 | 1018 | 1127 | 1235 | 61 |
| 40 | 1016 | 861 | 538 | 1273 | 1420 | 1567 | 83 |
| 50 | 1270 | 1077 | 673 | 1564 | 1731 | 1897 | 105 |
| 60 | 1524 | 1292 | 807 | 1871 | 2047 | 2223 | 126 |
| 80 | 2032 | 1723 | 1077 | 2435 | 2658 | 2881 | 164 |
| 100 | 2540 | 2153 | 1346 | 3014 | 3276 | 3538 | 205 |
| 120 | 3048 | 2584 | 1615 | 3594 | 3894 | 4194 | 251 |
| 150 | 3810 | 3230 | 2019 | 4465 | 4823 | 5180 | 313 |
| 200 | 5080 | 4307 | 2692 | 5916 | 6369 | 6822 | 416 |
| 220 | 5588 | 4738 | 2961 | 6496 | 6987 | 7478 | 457 |
| 250 | 6350 | 5384 | 3365 | 7367 | 7916 | 8464 | 521 |
| 300 | 7620 | 6461 | 4038 | 8818 | 9462 | 10106 | 624 |

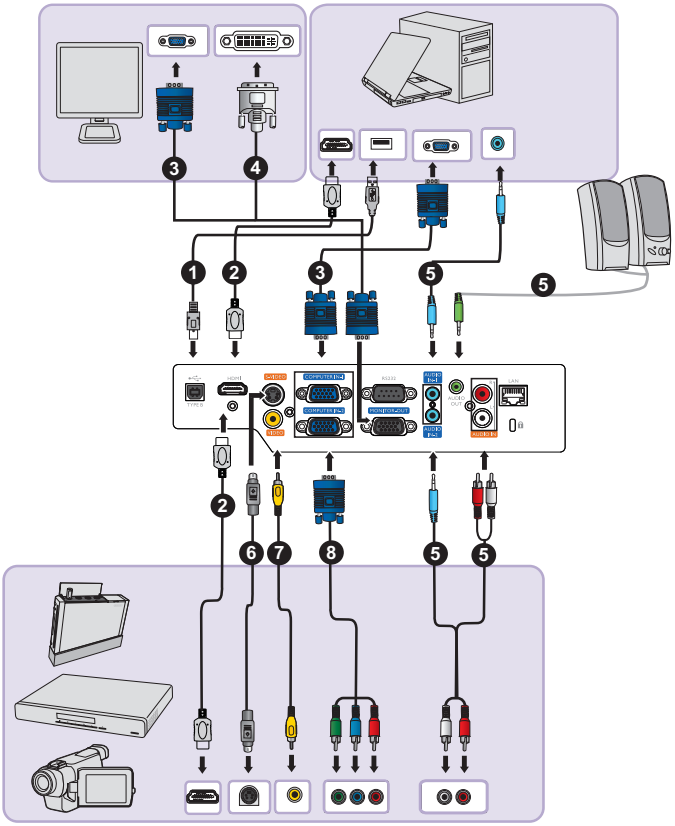
**Hay una tolerancia del 3% entre estas cifras debido a las variaciones de los componentes ópticos. BenQ recomienda que, si va a instalar el proyector de manera permanente, antes de hacerlo, pruebe físicamente el tamaño y la distancia de proyección utilizando el proyector real en el lugar donde vaya a instalarlo a fin de dejar espacio suficiente para adaptarse a las características ópticas del mismo. Esto ayudará a determinar la posición de montaje exacta que mejor se ajuste a la ubicación de instalación.**

# Conexión

Cuando conecte una fuente de señal al proyector, asegúrese de:

1. Apagar todo el equipo antes de realizar cualquier conexión.
2. Utilizar los cables de señal correctos para cada fuente.
3. Insertar los cables firmemente.

- **En las conexiones mostradas a continuación, algunos de los cables no se incluyen con el proyector (consulte "Contenido del paquete" en la página 8). Se pueden adquirir en tiendas de electrónica.**
- **Para obtener información sobre los métodos de conexión, consulte las páginas 19-24.**



| | |
|---|---|
| 1. Cable USB | 5. Cable de audio |
| 2. Cable HDMI | 6. Cable de S-Vídeo |
| 3. Cable VGA | 7. Cable de vídeo |
| 4. Cable VGA a DVI-A | 8. Cable adaptador Vídeo de componentes a VGA (D-Sub) |

# Conexión de un ordenador o monitor

## Conexión de un ordenador

El proyector se puede conectar tanto a equipos compatibles con IBM® como a sistemas compatibles con Macintosh®. Para realizar la conexión a ordenadores Macintosh de legado, se necesita un adaptador de Mac.

### Para conectar el proyector a un ordenador portátil o de escritorio (por medio de la conexión VGA):

1. Conecte un extremo del cable VGA proporcionado a la salida D-Sub del ordenador.
2. Conecte el otro extremo del cable VGA al conector de entrada de señal **ENTRADA DE ORDENADOR 1** o **ENTRADA DE ORDENADOR 1** del proyector.
3. Si desea utilizar el(los) altavoz(ces) del proyector en las presentaciones, conecte un extremo de un cable de audio adecuado al conector de salida de audio del equipo y el otro extremo al conector **ENTRADA DE AUDIO 1 o ENTRADA DE AUDIO 2** del proyector. Cuando conecte la señal de salida de audio procedente de un equipo, compense la barra de control de volumen para obtener un efecto de sonido óptimo.
4. Si lo desea, puede utilizar otro cable de audio adecuado y conectar un extremo del mismo al conector **AUDIO OUT** del proyector y el otro extremo a los altavoces externos (no incluidos).

   Una vez conectado, podrá controlar el audio mediante los menús OSD del proyector. Consulte "Configuración audio" en la página 51 para más detalles.

   El altavoz integrado se silenciará cuando el conector **AUDIO OUT** se esté utilizando.

### Para conectar el proyector a un ordenador portátil o de escritorio (por medio de la conexión HDMI):

1. Utilice un cable HDMI y conecte un extremo a la toma HDMI del ordenador.
2. Conecte el otro extremo del cable al conector HDMI del proyector.

- **Muchos ordenadores portátiles no activan el puerto de vídeo externo al conectarlos a un proyector. Se suele utilizar una combinación de teclas (como FN + F3 o la tecla CRT/LCD) para activar o desactivar la visualización externa. Busque la tecla de función CRT/LCD o una tecla de función con el símbolo de un monitor en el ordenador portátil. Pulse FN y la tecla de función a la vez. Consulte la documentación del ordenador portátil para conocer la combinación de teclas correspondiente.**
- **La velocidad de transmisión y la calidad de imagen variará en función del ancho de banda de la red de área local y del estado de uso de la red.**

# Conexión de un monitor

Si desea ver la presentación en un monitor y en la pantalla, puede conectar el conector de salida de señal **SALIDA DE MONITOR** del proyector a un monitor externo siguiendo estas instrucciones:

### Para conectar el proyector a un monitor:

1. Conecte el proyector a un ordenador, según se describe en "Conexión de un ordenador" en la página 19.
2. Conecte un extremo de un cable VGA adecuado (solamente se suministra uno) al conector de entrada D-Sub del monitor de vídeo.

   O bien, si el monitor cuenta con un conector de entrada DVI, utilice un cable VGA a DVI-A y conecte el extremo DVI del mismo al conector de entrada DVI del monitor de vídeo.
3. Conecte el otro extremo del cable al conector **SALIDA DE MONITOR** del proyector.

☞ • **La señal de salida para el conector SALIDA DE MONITOR sólo funciona cuando la señal de entrada proviene del conector ENTRADA DE ORDENADOR 1 o ENTRADA DE ORDENADOR 1. Cuando el proyector está conectado a la alimentación, la señal de salida procedente del conector SALIDA DE MONITOR variará en función de la señal de entrada procedente del conector ENTRADA DE ORDENADOR 1 o ENTRADA DE ORDENADOR 1.**

# Conexión de dispositivos de fuente de vídeo

Debe conectar el proyector a un dispositivo de fuente de vídeo mediante sólo uno de los modos de conexión anteriores; sin embargo, cada método ofrece un nivel diferente de calidad de vídeo. El método elegido depende en mayor modo de la disponibilidad de terminales coincidentes en el proyector y el dispositivo de la fuente de vídeo, según se describe a continuación:

| Nombre del terminal | Apariencia del terminal | Referencia | Calidad de imagen |
|---|---|---|---|
| HDMI | HDMI  | "Conexión de un dispositivo de origen HDMI" en la página 22 | Óptima |
| Componente de vídeo | PC  | "Conexión a un dispositivo de fuente de Componente de vídeo" en la página 23 | Mejor |
| S-Video | S-VIDEO  | "Conectar un dispositivo de fuente de S-Video o componentes" en la página 24 | Buena |
| Vídeo | VÍDEO  | | Normal |

# Conexión de un dispositivo de origen HDMI

El proyector cuenta con un conector de entrada HDMI que permite conectarlo a un dispositivo de fuente HDMI como puede ser un reproductor DVD, un sintonizador DTV, una pantalla o un ordenador portátil.

HDMI (High-Definition Multimedia Interface, es decir, Interfaz multimedia de alta definición) admite transmisión de datos de vídeo sin comprimir entre dispositivos compatibles, como por ejemplo sintonizadores DTV, reproductores de DVD y pantallas a través de un solo cable. Proporciona una experiencia de visualización y audio digital pura.

Examine el dispositivo de fuente de vídeo para determinar si tiene un conjunto de conectores de salida HDMI disponible:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

## Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente HDMI:

1. Conecte un extremo de un cable HDMI al conector de salida HDMI del dispositivo de fuente HDMI. Conecte el otro extremo del cable al conector de entrada de señal HDMI del proyector. Una vez conectado, podrá controlar el audio mediante los menús OSD del proyector. Consulte la sección "Configuración audio" en la página 51 para obtener más detalles.
2. Conecte el otro extremo del cable HDMI al conector **HDMI** del proyector.

☞
- **Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de encender el proyector y se ha seleccionado la fuente de vídeo correcta, compruebe que el dispositivo de la fuente de vídeo está conectado y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.**
- **En el caso poco probable de que conecte el proyector a un reproductor de DVD a través de la entrada HDMI del proyector y la imagen proyectada muestre colores incorrectos, cambie el espacio de color a YUV. Consulte "Modificación del espacio de color" en la página 31 para más detalles.**

# Conexión a un dispositivo de fuente de Componente de vídeo

Examine el dispositivo de fuente de vídeo para determinar si tiene un conjunto de conectores de salida Vídeo de componentes disponible:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

### Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente de Componente de vídeo:

1. Conecte el extremo con tres conectores tipo RCA de un cable adaptador Vídeo de componentes a VGA (D-Sub) a los conectores de salida Vídeo de componentes del dispositivo de fuente de vídeo. Haga coincidir el color de los enchufes con el color de los conectores: verde con verde, azul con azul y rojo con rojo.
2. Conecte el otro extremo del cable adaptador Vídeo de componentes a VGA (D-Sub) (con un conector tipo D-Sub) al conector **ENTRADA DE ORDENADOR 1** o **ENTRADA DE ORDENADOR 1** del proyector.
3. Si desea utilizar el(los) altavoz(ces) del proyector en las presentaciones, conecte un extremo de un cable de audio adecuado al conector de salida de audio del dispositivo y el otro extremo al conector **ENTRADA DE AUDIO 1 o ENTRADA DE AUDIO 2** del proyector.
4. Si lo desea, puede utilizar otro cable de audio adecuado y conectar un extremo del mismo al conector **AUDIO OUT** del proyector y el otro extremo a los altavoces externos (no incluidos).

   Una vez conectado, podrá controlar el audio mediante los menús OSD del proyector. Consulte "Configuración audio" en la página 51 para más detalles.

   El altavoz integrado se silenciará cuando el conector **AUDIO OUT** se esté utilizando.

☞ **Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de encender el proyector y se ha seleccionado la fuente de vídeo correcta, compruebe que el dispositivo de la fuente de vídeo está conectado y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.**

# Conectar un dispositivo de fuente de S-Video o componentes

Examine el dispositivo de fuente de vídeo para determinar si tiene un conector de salida S-Video o compuesto disponible:

- Si tiene ambos conectores, utilice el conector de salida S-Video para realizar la conexión, ya que el terminal S-Video ofrece mayor calidad de imagen que el terminal de vídeo.
- Si tiene cualquiera de los dos conectores, también puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

### Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente S-Video o de vídeo:

1. Conecte un extremo de un cable S-Video o de vídeo al conector de salida S-Video o Vídeo del dispositivo de fuente de vídeo.
2. Conecte el otro extremo del cable de S-Video o video al conector **S-VÍDEO** o **VÍDEO** del proyector.
3. Si desea utilizar el(los) altavoz(ces) del proyector en las presentaciones, conecte un extremo de un cable de audio adecuado al conector de salida de audio del dispositivo y el otro extremo al conector **AUDIO (I/D)** del proyector.
4. Si lo desea, puede utilizar otro cable de audio adecuado y conectar un extremo del mismo al conector **AUDIO OUT** del proyector y el otro extremo a los altavoces externos (no incluidos).

   Una vez conectado, podrá controlar el audio mediante los menús OSD del proyector. Consulte "Configuración audio" en la página 51 para más detalles.

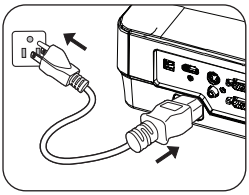
   El altavoz integrado se silenciará cuando el conector **AUDIO OUT** se esté utilizando.

☞ **Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de encender el proyector y se ha seleccionado la fuente de vídeo correcta, compruebe que el dispositivo de la fuente de vídeo está conectado y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.**

# Funcionamiento

## Encendido del proyector

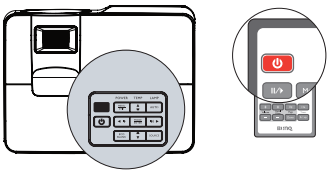
1. Enchufe el cable de alimentación al proyector y a una toma de corriente eléctrica. Compruebe que **Luz del indicador de encendido** en el proyector se ilumina en naranja tras conectar la unidad.



- **Para evitar posibles peligros como, por ejemplo, descargas eléctricas e incendidos, utilice los accesorios originales (por ejemplo el cable de alimentación) solamente con el dispositivo.**

- **Si la función Potencia directa activada está activada en CONF. SIST.: Básica > Config. de funcionamiento, el proyector se encenderá automáticamente después de conectar el cable de alimentación y activar la alimentación. Consulte "Potencia directa activada" en la página 50 para más detalles.**

2. Pulse **Power** en el proyector o **ON** en el mando a distancia para iniciar el proyector. El **Luz del indicador de encendido** parpadeará en verde y, una vez encendido el proyector, permanecerá iluminada en ese mismo color.
El procedimiento de encendido tarda entre 10 y 20 segundos. Tras el procedimiento de encendido aparece un logotipo de encendido.
(Si es necesario) Utilice el anillo de enfoque/la palanca de deslizamiento del enfoque hasta ajustar la nitidez de la imagen.



**Si el proyector continúa estando caliente por la actividad anterior, pondrá en funcionamiento el ventilador de refrigeración durante aproximadamente 90 segundos antes de encender la lámpara.**

3. Si es la primera vez que enciende el proyector, seleccione el idioma OSD siguiendo las instrucciones de la pantalla
4. Si le pide que introduzca una contraseña, pulse las flechas de dirección para introducir una contraseña de seis dígitos. Consulte "Uso de la función de contraseña" en la página 29 para más detalles.
5. Encienda todo el equipo conectado.
6. El proyector comenzará a buscar señales de entrada. Se mostrará en la pantalla la señal de entrada actual que se está explorando. Si el proyector no detecta una señal válida, el mensaje "**No hay señal**" continuará mostrándose hasta que se encuentre una señal de entrada.
También puede pulsar **FUENTE** en el proyector o en el mando a distancia para seleccionar la señal de entrada que desee. Consulte "Cambio de la señal de entrada" en la página 31 para más detalles.

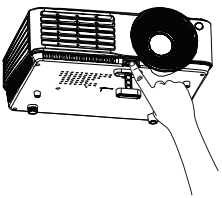


# Ajuste de la imagen proyectada

## Ajuste del ángulo de proyección

El proyector está equipado con una base de ajuste de fácil extracción y una base de ajuste posterior. Todas ellas permiten cambiar la altura de la imagen así como el ángulo de proyección. Para ajustar el proyector:

1. Presione el botón de liberación rápida y levante el panel frontal del proyector. Una vez que haya colocado la imagen donde desea, suelte el botón de extracción rápida para bloquear la base.
2. Atornille el pie de ajuste posterior para ajustar perfectamente el ángulo horizontal.



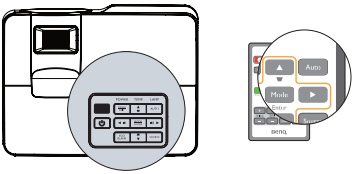
Para retraer las bases, sujete el proyector elevado mientras pulsa el botón de extracción rápida y, a continuación, baje el proyector lentamente. Enrosque la base de ajuste posterior en la dirección inversa.

Si el proyector no se coloca sobre una superficie plana o si la pantalla y el proyector no están perpendiculares entre sí la imagen proyectada aparece con deformación trapezoidal. Para más detalles sobre cómo corregir el fallo, consulte "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 27.

- **No mire a la lente cuando la lámpara esté encendida. La intensidad de la luz de la lámpara le podría dañar la vista.**
- **Tenga cuidado al pulsar el botón de ajuste, ya que se encuentra cerca de la rejilla de ventilación por la que sale aire caliente.**

## Ajuste automático de la imagen

En algunos casos, puede que necesite optimizar la calidad de la imagen. Para hacerlo, pulse **Automática** en el proyector o en el mando a distancia. En 3 segundos, la función inteligente de ajuste automático incorporada volverá a ajustar los valores Frecuencia y Reloj para proporcionar la mejor calidad de imagen.

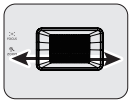



- **Esta función solamente está disponible cuando se selecciona la señal de PC (RGB analógico).**

# Ajuste del tamaño y claridad de la imagen

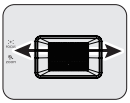
1. Ajuste la imagen proyectada al tamaño que necesite utilizando el anillo de zoom.





2. A continuación, centre la imagen mediante el anillo de enfoque.





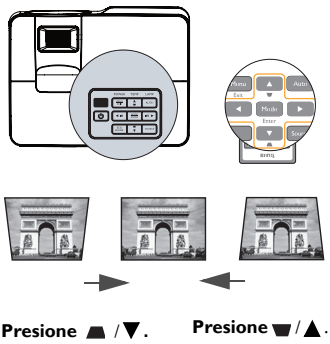
# Corrección de la deformación trapezoidal

La deformación trapezoidal se refiere a una situación en la que la imagen proyectada es notablemente más ancha en la parte superior o en la parte inferior. Tiene lugar cuando el proyector no se encuentra en posición perpendicular a la pantalla.

Para corregirla, además de ajustar la altura del proyector, deberá hacerlo manualmente siguiendo uno de estos pasos.

- Mediante el mando a distancia

Pulse ▼ / ▲ en el proyector o en el mando a distancia para mostrar la página de corrección de la Deformación trapez.. Pulse ▲ para corregir la deformación trapezoidal en la parte superior de la imagen. Pulse ▼ para corregir la deformación trapezoidal en la parte inferior de la imagen.




- Mediante el menú OSD

1. Pulse **MENÚ/SALIR** y después ◄ / ► hasta que se resalte el menú **PANTALLA**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Deformación trapez.** y después pulse **MODO/ENTER**. Aparecerá la página de corrección **Deformación trapez.**.
3. Pulse ▲ para corregir la deformación trapezoidal en la parte superior de la imagen o ▼ para corregirla en la parte inferior de la imagen.

# Utilización de los menús

El proyector está equipado con menús de visualización en pantalla (OSD) para realizar diferentes ajustes y configuraciones.

A continuación, se incluye un resumen del menú OSD.




En el siguiente ejemplo se describe cómo establecer el idioma OSD.

1. Presione el botón **MENÚ/SALIR** del proyector o del mando a distancia para activar el menú OSD.




2. Utilice ◀ / ▶ para resaltar el menú **CON. SIST.: Básica**.




3. Pulse ▼ para resaltar **Idioma** y después ◀ / ▶ para seleccionar su idioma preferido.




4. Pulse **MENÚ/SALIR** dos veces* en el proyector o en el mando a distancia para salir o guardar la configuración.

   ***Al pulsar por primera vez se mostrará el menú principal y la segunda vez se cerrará el menú OSD.**

# Asegurar el proyector

## Utilizar una cerradura con cable de seguridad

El proyector ha de instalarse en un lugar seguro para evitar que lo roben. De lo contrario, adquiera un sistema de seguridad, como por ejemplo una cerradura Kensington, para asegurar el proyector. La ranura para la cerradura Kensington se encuentra en la parte posterior del proyector. Consulte el elemento 21 en la página 9 para obtener más detalles.

Una cerradura con cable de seguridad Kensington normalmente está compuesta de llaves y la propia cerradura. Consulte la documentación de la cerradura para aprender a utilizarla.

## Uso de la función de contraseña

Por razones de seguridad y para evitar el uso no autorizado, el proyector incluye una opción para configurar la seguridad con contraseña. La contraseña se puede configurar desde el menú de visualización en pantalla (OSD).

⚠ **ADVERTENCIA: tendrá problemas si activa la funcionalidad de bloqueo durante el encendido y olvida la contraseña. Imprima este manual (si fuera necesario), escriba la contraseña utilizada en el mismo y guárdelo en un lugar seguro para consultarlo en el futuro.**

## Configuración de la contraseña

☞ **Una vez establecida la contraseña, el proyector no se podrá utilizar a menos que se introduzca la contraseña correcta cada vez que se inicie.**

1. Abra el menú OSD y diríjase a **CONF. SIST.: Avanzada** > **Configur. seguridad**. Pulse **MODO/ENTER**. Aparecerá la página **Configur. seguridad**.
2. Resaltar **Activar Bloqueo** y seleccionar **Activado** pulsando ◀/▶ .
3. Como se muestra a la derecha, las cuatro flechas de dirección (▲, ▶, ▼, ◀) representan 4 dígitos (1, 2, 3, 4) respectivamente. En función de la contraseña que desee establecer, presione los botones de dirección para especificar seis dígitos para la contraseña.
4. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducirla.
   Una vez establecida la contraseña, el menú OSD vuelve a la página **Configur. seguridad**.




⚠ **IMPORTANTE: los dígitos que especifique se mostrarán como asteriscos en la pantalla. Escriba aquí en este manual la contraseña seleccionada antes o después de introducirla para que siempre la tenga a mano por si alguna vez la olvidara.**

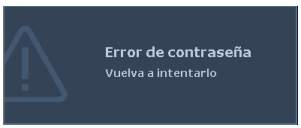
**Contraseña:** _ _ _ _ _ _

**Guarde el manual en un lugar seguro.**

5. Para salir del menú OSD, pulse **MENÚ/SALIR**.

## Si olvida la contraseña

Si se activa la función de contraseña, se le solicitará que introduzca la contraseña de seis dígitos cada vez que encienda el proyector. Si introduce una contraseña incorrecta, durante tres segundos aparecerá un mensaje de error de contraseña como el que se muestra a la derecha, seguido del mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA"**. Puede volver a intentarlo introduciendo otra contraseña de seis dígitos o, si no escribió la contraseña en el

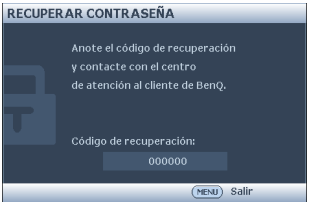


manual y no consigue recordarla, utilice el proceso de recuperación de contraseña. Consulte la sección "Acceso al proceso de recuperación de contraseña" en la página 30 para obtener más detalles.

Si introduce una contraseña incorrecta 5 veces seguidas, el proyector se apagará automáticamente.

# Acceso al proceso de recuperación de contraseña

1. Mantenga pulsado **Automática** en el proyector o en el mando a distancia durante 3 segundos. El proyector mostrará un número codificado en la pantalla.
2. Anote el número y apague el proyector.
3. Póngase en contacto con el centro local de asistencia técnica de BenQ para que le ayuden a descodificar el número. Es posible que deba presentar el justificante de compra del proyector para verificar que es un usuario autorizado.




# Cambio de contraseña

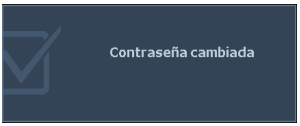
1. Abra el menú OSD y diríjase a **CONF. SIST.: Avanzada** > **Configur. seguridad** > **Cambiar contraseña**.
2. Pulse **MODO/ENTER**. Aparecerá el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL"**.
3. Introduzca la contraseña antigua.
   - Si la contraseña es correcta, aparecerá el mensaje **"INTRODUCIR NUEVA CONTRASEÑA"**.
   - Si la contraseña es incorrecta, aparece el mensaje de error de contraseña durante tres segundos y se muestra el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL"** para que vuelva a intentarlo. Puede pulsar **MENÚ/SALIR** para cancelar el cambio o introducir otra contraseña.
4. Introduzca una nueva contraseña.

⚠ **IMPORTANTE: los dígitos que especifique se mostrarán como asteriscos en la pantalla. Escriba aquí en este manual la contraseña seleccionada antes o después de introducirla para que siempre la tenga a mano por si alguna vez la olvidara.**

**Contraseña: _ _ _ _ _ _**

**Guarde el manual en un lugar seguro.**

5. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducirla.
6. Ha asignado correctamente una nueva contraseña al proyector. Recuerde especificar la nueva contraseña la próxima vez que encienda el proyector.
7. Para salir del menú OSD, pulse **MENÚ/SALIR**.




# Desactivación de la función de contraseña

Para deshabilitar la protección por contraseña, vuelva al menú **CONF. SIST.: Avanzada** > **Configur. seguridad** > **Activar Bloqueo** después de abrir el sistema de menú OSD. Seleccione **Desactivado** pulsando ◀ / ▶ . Aparecerá el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA"**. Introduzca la contraseña actual.

- Si la contraseña es correcta, el menú OSD vuelve a la página **Configur. seguridad** y muestra **'Desactivado'** en la fila **Activar Bloqueo**. No tendrá que introducir la contraseña la próxima vez que encienda el proyector.
- Si la contraseña es incorrecta, aparece el mensaje de error de contraseña durante tres segundos y se muestra el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA"** para que vuelva a intentarlo. Puede pulsar **MENÚ/SALIR** para cancelar el cambio o introducir otra contraseña.

**Aunque esté desactivada la función de contraseña, tendrá que guardar la contraseña antigua por si alguna vez necesita volver a activar la función introduciendo la contraseña antigua.**

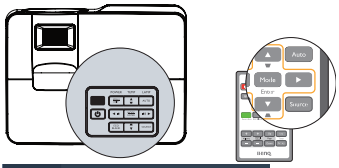
# Cambio de la señal de entrada

El proyector se puede conectar a múltiples dispositivos a la vez. Sin embargo, sólo puede mostrar una pantalla completa en cada momento. Cuando lo encienda, el proyector buscará automáticamente las señales disponibles.

Asegúrese de que la función **Autobúsqueda rápida** del menú **FUENTE** está **Activado** (lo está por defecto) si desea que el proyector busque señales automáticamente.

También puede desplazarse manualmente por las señales de entrada disponibles.

1. Pulse **FUENTE** en el proyector o en el mando a distancia. Aparecerá una barra de selección de fuente.
2. Pulse ▲/▼ hasta que haya seleccionado la señal deseada y pulse **MODO/ENTER**. Una vez detectada, se mostrará durante unos segundos la información de la fuente seleccionada en la pantalla. Si hay varios equipos conectados al proyector, repita los pasos 1-2 para buscar otra señal.






- **El nivel de brillo de la imagen proyectada cambiará según corresponda cuando cambie de señal de entrada. Las presentaciones de datos (gráficos) de ordenador que utilicen sobre todo imágenes estáticas tienen, en general, mayor brillo que el vídeo que utiliza sobre todo imágenes en movimiento (películas).**
- **El tipo de señal de entrada afecta a las opciones disponibles del Modo imagen. Consulte "Selección de un modo de imagen" en la página 34 para más detalles.**
- **La resolución de visualización original de este proyector tiene una relación de aspecto 4:3. Para obtener mejores resultados de visualización de imágenes, debe seleccionar y utilizar una señal de entrada adecuada para esta resolución. El proyector modificará el resto de resoluciones de acuerdo con la configuración de la "relación de aspecto", lo que podría causar distorsión o pérdida de la claridad de la imagen. Consulte "Selección de la relación de aspecto" en la página 32 para más detalles.**

## Modificación del espacio de color

En el caso poco probable de que conecte el proyector a un reproductor de DVD a través de la entrada HDMI del proyector y la imagen proyectada muestre colores incorrectos, cambie el espacio de color a YUV.

1. Pulse **MENÚ/SALIR** y después ◄/► hasta que se resalte el menú **FUENTE**.
2. Presione ▼ para seleccionar **Conversión espacio de color** y presione ◄/► para seleccionar un espacio de color adecuado.

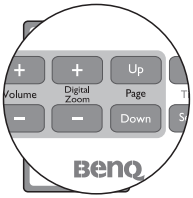
**Esta función solamente está disponible cuando se usa la toma de entrada HDMI.**

# Ampliación y búsqueda de detalles

Si necesita buscar detalles en la imagen proyectada, amplíe la imagen. Utilice las flechas de dirección para navegar por la imagen.

- Mediante el mando a distancia

1. Pulse **Zoom digital+/Zoom digital-** para mostrar la barra de zoom.
2. Pulse **Zoom digital +** para ampliar el centro de la imagen. Pulse la tecla hasta que la imagen tenga el tamaño deseado.
3. Utilice las flechas de dirección (▲, ▼, ◄, ►) del proyector o del mando a distancia para navegar por la imagen.
4. Para restaurar el tamaño original de la imagen, pulse **Automática** También puede pulsar **Zoom digital -**. Si vuelve a pulsar la tecla, la imagen se reduce aún más hasta devolverla al tamaño original.




- Mediante el menú OSD

1. Pulse **MENÚ/SALIR** y después ◄ /► hasta que se resalte el menú **PANTALLA**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Zoom digital** y después pulse **MODO/ENTER**. Aparecerá la barra de zoom.
3. Repita los pasos 2-4 en la sección "Mediante el mando a distancia" que aparece anteriormente. O si está utilizando el panel de control del proyector, siga los pasos a continuación.
4. Pulse ▲ varias veces en el proyector para ampliar la imagen al tamaño deseado.
5. Pulse **MODO/ENTER** para cambiar al modo de ampliación y las flechas de dirección (▲, ▼, ◄, ►) para navegar por la imagen.
6. Utilice las flechas de dirección (▲, ▼, ◄, ►) del proyector o del mando a distancia para navegar por la imagen.
7. Para reducir el tamaño de una imagen, pulse **MODO/ENTER** a fin de volver a la funcionalidad de zoom y **Automática** para restaurar el tamaño original de la imagen. También puede pulsar ▼ repetidamente hasta que recupere su tamaño original.

☞ **Sólo podrá navegar por la imagen una vez que la haya ampliado. Puede ampliar la imagen para buscar detalles.**

# Selección de la relación de aspecto

La "relación de aspecto" es la proporción entre el ancho y la altura de la imagen. La mayoría de televisiones analógicas y ordenadores tienen una relación 4:3, que es la predeterminada para este proyector, mientras que las televisiones digitales y DVD suelen tener una relación 16:9 o 16:10.

Con la introducción del procesamiento de señales digitales, los dispositivos de visualización digital como este proyector pueden cambiar el tamaño y la escala de la imagen a una relación diferente a la de la señal de entrada de la imagen.

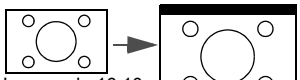
Para cambiar la relación de la imagen proyectada (independientemente del aspecto de la fuente):

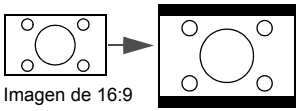
1. Presione **MENÚ/SALIR** y, a continuación, presione ◄ /► hasta que el menú **PANTALLA** quede seleccionado.
2. Pulse ▼ para resaltar **Relación de aspecto**.
3. Pulse ◄/► para seleccionar la relación de aspecto más adecuada para los requisitos de la señal de vídeo y de visualización.

## Acerca de la relación de aspecto

☞ **En las siguientes imágenes, las partes en negro son zonas inactivas mientras que las blancas son activas. Los menús OSD pueden mostrarse en las zonas negras sin utilizar.**

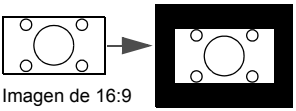
1. **Automática**: aplica escala a una imagen proporcionalmente para ajustar la resolución nativa del proyector a su ancho horizontal o vertical. Esto resulta adecuado para presentar imágenes con formato distinto a 4:3 ó 16:9 y si desea aprovechar al máximo la pantalla sin alterar la relación de aspecto de la imagen.



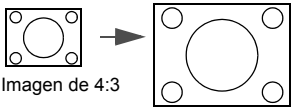




2. **Real**: La imagen se proyecta con su resolución original y se cambia su tamaño para ajustarla a la zona de visualización. Para señales de entrada de menor resolución, la imagen proyectada será menor que al visualizarla a pantalla completa. Puede ajustar el zoom o mover el proyector hacia la pantalla para aumentar el tamaño de la imagen, si fuera necesario. Es posible que deba volver a ajustar el enfoque del proyector después de estos cambios.

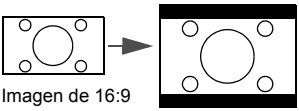


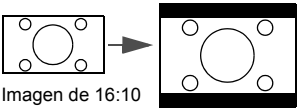

3. **4:3**: Ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 4:3. Ésta es la más adecuada para imágenes con relación 4:3 como las de monitores de ordenadores, televisión de definición estándar y películas en formato DVD con relación de aspecto 4:3, ya que se muestran sin ninguna modificación de aspecto.




4. **16:9**: Ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:9. Ésta es la más adecuada para imágenes que ya se encuentran en la relación de aspecto 16:9, como las de televisión de alta definición, dado que las muestra sin ninguna modificación de aspecto.



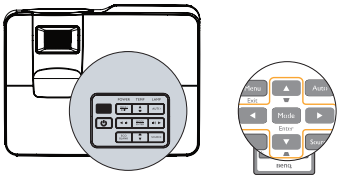

5. **16:10**: Ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 19:10. Ésta es la más adecuada para imágenes que ya se encuentran en la relación de aspecto 16:10, como las de televisión de alta definición, dado que las muestra sin ninguna modificación de aspecto.



# Optimizar la imagen

## Selección de un modo de imagen

El proyector está configurado con varios modos de imagen para que pueda elegir el que mejor se ajuste al entorno de funcionamiento y al tipo de imagen de la señal de entrada.



Para seleccionar un modo de funcionamiento que se ajuste a sus necesidades, siga uno de los pasos a continuación.

- Pulse **MODO/ENTER** varias veces en el mando a distancia o en el proyector hasta que seleccione el modo deseado.
- Vaya al menú **IMAGEN > Modo imagen** y pulse ◀ / ▶ para seleccionar el modo deseado.

A continuación se enumeran los dos modos de imagen:

1. **Dinámico Modo**: Maximiza el brillo de la imagen proyectada. Este modo es adecuado para entornos en los que se necesita un brillo realmente alto, por ejemplo, si se utiliza el proyector en habitaciones con buena iluminación.
2. **Presentación Modo (predeterminado)**: Está diseñado para presentaciones. En este modo, el brillo se realza.
3. **sRGB Modo**: Maximiza la pureza de los colores básicos (rojo, verde y azul) para lograr unas imágenes más realistas, independientemente de la iluminación del entorno. Es el modo más adecuado para ver fotografías realizadas con una cámara compatible con sRGB correctamente calibrada y para ver aplicaciones gráficas y de diseño para ordenador, como AutoCAD.
4. **Cine Modo**: Adecuado para ver películas en color, clips de vídeo de cámaras digitales o DV mediante la entrada de PC con una visualización óptima en un entorno con poca iluminación.
5. **Usuario 1/Usuario 2 Modo**: Utiliza la configuración personalizada basándose en los modos de imagen disponibles actualmente. Consulte "Configuración del modo Usuario 1/Usuario 2." en la página 34 para más detalles.

### Configuración del modo Usuario 1/Usuario 2.

Si los modos de imagen actualmente disponibles no se ajustan a sus necesidades, dispone de dos modos que pueden ser definidos por el usuario. Puede utilizar cualquiera de los modos de imagen (excepto **Usuario 1**/**Usuario 2**) como punto de partida y personalizar la configuración.

1. Pulse **MENÚ/SALIR** para abrir el menú de visualización en pantalla (OSD).
2. Vaya al menú **IMAGEN** > **Modo imagen**.
3. Pulse ◀ / ▶ para seleccionar **Usuario 1** o **Usuario 2**.
4. Pulse ▼ para resaltar **Modo de referencia**.

☞ **Esta función sólo estará disponible cuando esté seleccionado el modo Usuario 1, o Usuario 2 en el elemento del submenú Modo imagen.**

5. Pulse ◀ / ▶ para seleccionar un modo de imagen que se aproxime a sus necesidades.
6. Pulse ▼ para seleccionar el elemento de submenú que desee cambiar y ajuste el valor con ◀ / ▶ . Consulte "Ajuste de la calidad de imagen en los modos de usuario" a continuación para más detalles.
7. Cuando se hayan realizado todos los ajustes, resalte **Guardar configurac.** y pulse **MODO/ENTER** para guardar la configuración.
8. Aparecerá el mensaje de confirmación "**Ajuste guardado**".

# Utilización de Color de la pared

Cuando realice la proyección sobre una superficie de color, una pared que no sea blanca, por ejemplo, la característica **Color de la pared** le puede ayudar a corregir el color de la imagen proyectada para evitar posibles diferencias de color entre la fuente y las imágenes proyectadas.

Para utilizar esta función, vaya al menú **PANTALLA** > **Color de la pared** y pulse ◄/► para seleccionar el color más similar al color de la superficie de proyección. Puede elegir entre varios colores predeterminados: **Amarillo claro**, **Rosa**, **Verde claro**, **Azul** y **Pizarra**.

# Ajuste de la calidad de imagen en los modos de usuario

Según el tipo de señal detectada, existen algunas funciones que pueden ser definidas por el usuario y que están disponibles al seleccionar el modo **Usuario 1** o **Usuario 2**. En función de sus necesidades, puede ajustar esas funciones resaltándolas y presionando los botones ◄/► del proyector o del mando a distancia.

## Ajuste del Brillo

Cuanto más alto sea el valor, más brillante será la imagen; Cuanto menor sea el valor, más oscura será la imagen. Ajuste este control de modo que las áreas oscuras de la imagen aparezcan en negro y que los detalles en estas áreas sean visibles.




## Ajuste del Contraste

Cuanto más alto sea el valor, mayor será el contraste de la imagen. **Brillo** Utilice esta opción para definir el nivel de blanco máximo una vez que haya ajustado el ajuste de brillo según la entrada seleccionada y el entorno de visualización.




## Ajuste del Color

Un ajuste bajo genera colores menos saturados. Si el ajuste es demasiado alto, los colores de la imagen se exageran y la imagen carece de realismo.

## Ajuste del Matiz

Cuanto mayor sea el valor, más rojiza será la imagen. Cuanto menor sea el valor, más verdosa será la imagen.

## Ajuste del Nitidez

Cuanto mayor sea el valor, más nítida será la imagen. Cuanto menor sea el valor, más difuminada estará la imagen.

## Ajuste del Brilliant Color

Esta característica utiliza un algoritmo de procesamiento del color nuevo y dispone de mejoras del nivel del sistema para ofrecer imágenes más brillantes a la vez que más realistas y con colores más vibrantes. Ofrece un aumento del 50% del brillo en las imágenes de tonos medios, comunes en escenas de vídeo y naturales, para que el proyector reproduzca imágenes con colores más realistas. Si desea ver las imágenes con esta calidad, seleccione **Activado**. Si no fuera así, seleccione **Desactivado**.

**Activado** es la selección predeterminada y recomendada para este proyector. Si **Desactivado** está seleccionado, la función **Temperatura de color** no estará disponible.

## Seleccionar una Temperatura de color

Las opciones de temperatura de color* disponible variarán en función del tipo de señal seleccionada.

1. **Fría**: El blanco de la imagen adopta tonos azulados.

2. **Normal**: El blanco mantiene su coloración normal.
3. **Cálida**: El blanco de la imagen adopta tonos rojizos.

***Acerca de las temperaturas del color:**

Hay muchas sombras distintas que se consideran "blanco" por varios motivos. Uno de los métodos comunes de representar el color blanco se conoce como la "temperatura de color". Un color blanco con una temperatura de color baja parece rojizo. Un color blanco con una temperatura del color alta parece tener más azul.

## Administración de color 3D

En la mayoría de los lugares de instalación, la administración de color no será necesaria, por ejemplo, en clases, salas de conferencias o salones en los que se deje la luz encendida, o en lugares en los que entre la luz del sol a través de las ventanas.

La administración de color se considerará únicamente en instalaciones permanentes con niveles de iluminación controlados como en salas de reuniones, de conferencias o sistemas de cine en casa. La administración de color permite un ajuste de control preciso del color gracias al cual, de ser preciso, la reproducción del color será más exacta.

Sólo podrá lograr una administración adecuada del color en condiciones de visualización controladas y reproducibles. Tendrá que utilizar un colorímetro (medidor de la luz del color) y una serie de imágenes fuente apropiadas para medir la reproducción del color. Estas herramientas no se suministran con el proyector, aunque su proveedor le podrá orientar e incluso ofrecerle un instalador profesional con experiencia.

La Administración de color dispone de seis conjuntos (RGBCMY) de colores que se pueden ajustar. Al seleccionar cada color, puede ajustar la gama y la saturación de forma independiente de acuerdo con sus preferencias.

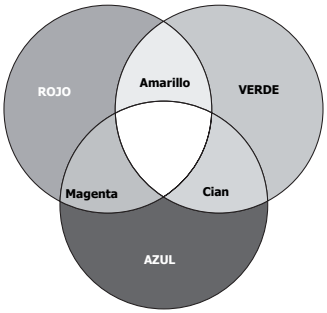
Si dispone de un disco de prueba que contenga varias muestras de colores y que se pueda utilizar para comprobar la presentación del color en monitores, televisiones, proyectores, etc., podrá proyectar cualquier imagen del disco en la pantalla y acceder al menú **Administración de color 3D** para realizar los ajustes.

Para ajustar la configuración:

1. Vaya al menú **IMAGEN** y resalte **Administración de color 3D**.
2. Pulse **MODO/ENTER** y aparecerá la página **Administración de color 3D**.
3. Resalte **Color primario** y pulse ◀ / ▶ para seleccionar un color entre Rojo, Amarillo, Verde, Cian, Azul o Magenta.
4. Pulse ▼ para resaltar **Matiz** y después ◀ / ▶ para seleccionar la gama. Si aumenta la gama los colores se incluirá una proporción mayor de los dos colores adyacentes.

   Por favor, fíjese en la ilustración de la derecha donde se detalla cómo se relacionan los colores.

   Por ejemplo, si selecciona Rojo y configura su gama en 0, en la imagen proyectada sólo se seleccionará el rojo puro. Si aumenta la gama, se incluirá el rojo cercano al amarillo y el rojo cercano al magenta.




5. Pulse ▼ para resaltar **Saturación** y ajuste los valores de acuerdo con sus preferencias pulsando ◀ / ▶ . Cada ajuste que realice se reflejará en la imagen de forma inmediata.

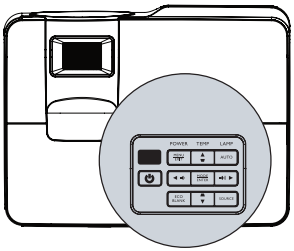
Por ejemplo, si selecciona Rojo y configura su valor en 0, sólo se verá afectada la saturación del rojo puro.

☞ **Saturación es la cantidad de ese color en una imagen de vídeo. Los ajustes más bajos producen colores menos saturados; el ajuste "0" elimina completamente ese color de la imagen. Si la saturación es demasiado alta, el color será exagerado y poco realista.**

6. Pulse ▼ para resaltar **Ganancia** y ajuste los valores de acuerdo con sus preferencias pulsando ◀ / ▶ . Esto afectará al nivel de contraste del color primario que haya seleccionado. Cada ajuste que realice se reflejará en la imagen de forma inmediata.
7. Repita los pasos 3 a 6 para realizar otros ajustes de color.
8. Asegúrese de que ha realizado todos los ajustes deseados.
9. Pulse **MENÚ/SALIR** para salir y guardar la configuración.

# Creación de su propia pantalla de inicio

Además de seleccionar la pantalla de configuración de valores predefinidos del proyector entre el logotipo de BenQ, una pantalla Negra o una pantalla Azul, puede crear su propia imagen de inicio utilizando una imagen proyectada desde su ordenador o fuente de vídeo.

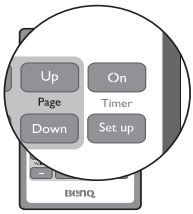



1. Proyecte la imagen que desea utilizar como pantalla de inicio desde un ordenador o fuente de vídeo.
2. Diríjase al menú **CON. SIST.: Básica > MyScreen** y presione **MODO/ENTER**.
3. Aparece un mensaje de confirmación. Presione nuevamente **MODO/ENTER**.
4. Se mostrará el mensaje "**Captura de pantalla...**" mientras el proyector está procesando la imagen. Espere.
5. Si la acción se realiza correctamente, verá en pantalla el mensaje "**Captura correcta**". La imagen capturada se guardará como **MyScreen**.
6. Para ver la imagen capturada como pantalla de inicio, ajuste **MyScreen** en el menú **CON. SIST.: Básica > Pantalla bienvenida** y reinicie el proyector.

Es muy improbable que la acción de captura no se realice correctamente. En caso de ser así, cambie su imagen de destino.

# Configuración del temporizador de presentación

El temporizador de presentación indica el tiempo de presentación en la pantalla para lograr una mejor gestión del tiempo cuando se realicen presentaciones. Siga estos pasos para utilizar esta función:




1. Pulse **Configuración del temporizador** en el mando a distancia o vaya al menú **CON. SIST.: Básica > Temporizador de presentación** y pulse **MODO/ENTER** para mostrar la página **Temporizador de presentación**.
2. Resalte **Intervalo del temporizador** y decida el período de intervalo del temporizador presionando ◀ / ▶ . El período de tiempo puede establecerse de 1 a 5 minutos en incrementos de 1 minuto y de 5 a 240 minutos en incrementos de 5 minutos.
3. Pulse ▼ para resaltar **Pantalla de temporizador** y elija si desea que el temporizador aparezca en la parte superior de la pantalla pulsando ◀ / ▶ .

| Selección | Descripción |
|---|---|
| Siempre | Muestra el temporizador en pantalla durante el tiempo de presentación. |
| Último 1 min/ Últimos 2 min/ Últimos 3 min | Muestra el tiempo en pantalla en los últimos 1/2/3 minutos. |
| Nunca | Oculta el temporizador durante el tiempo de presentación. |

4. Pulse ▼ para resaltar **Posición del temporizador** y configure la posición del temporizador pulsando ◀ / ▶ .

   **Superior izquierda → Inferior izquierda → Superior derecha → Inferior derecha**
5. Pulse ▼ para resaltar **Método de recuento del temporizador** y seleccione el método de recuento que desee pulsando ◀ / ▶ .

| Selección | Descripción |
|---|---|
| **Adelante** | Aumenta desde 0 el tiempo de presentación. |
| **Atrás** | Disminuye hasta 0 el tiempo de presentación. |

6. Presione ▼ para resaltar **Aviso con sonido** y decidir si desea recibir avisos con sonido pulsando ◀ / ▶ . Si selecciona **Activado**, se escuchará un pitido doble en los últimos 30 segundos de la cuenta atrás o cuenta normal y un pitido triple cuando el temporizador se cumpla.
7. Para activar el temporizador de presentación, pulse ▼ , después ◀ / ▶ para seleccionar **Activado** y por último **MODO/ENTER**.
8. Aparece un mensaje de confirmación. Resalte **Sí** y pulse **MODO/ENTER** para confirmar. Aparecerá en la pantalla el mensaje "**El temporizador está activado**". El temporizador comenzará el recuento en el momento en que esté activado.

### Para cancelar el temporizador, siga estos pasos:

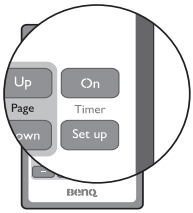
1. Vaya al menú **CON. SIST.: Básica** > **Temporizador de presentación** y resalte **Desactivado**.

Pulse **MODO/ENTER**. Aparece un mensaje de confirmación.

2. Resalte **Sí** y pulse **MODO/ENTER** para confirmar. El mensaje "¡El tiempo se ha terminado!" aparecerá en la pantalla.

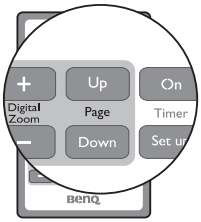
### ¿Cómo utilizar la tecla TIMER On? Timer On

**Timer On** es una tecla multifunción.



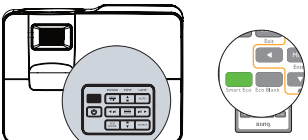

- Si el temporizador de presentación está desactivado, al pulsar esta tecla aparece un mensaje de confirmación. Puede decidir si activar el temporizador o no, si sigue las instrucciones en pantalla.
- Si el temporizador ya está activado, al pulsar esta tecla aparece un mensaje de confirmación. Puede decidir si desea reiniciar, dejar activado o desactivar el temporizador siguiendo las instrucciones en pantalla.

# Operaciones de paginación del mando a distancia




Conecte el proyector a su PC o equipo portátil mediante un cable USB antes de utilizar la función de paginación. Puede utilizar el programa de software de visualización (en un equipo conectado) que responda a los comandos de retroceso y avance de página (como por ejemplo Microsoft PowerPoint) presionando los botones **Page Up/Down** del mando a distancia.
Si la función de paginación del mando a distancia no funciona, compruebe si la conexión USB está correctamente realizada y el controlador del ratón del equipo está actualizado a la versión más reciente.

# Cómo ocultar la imagen



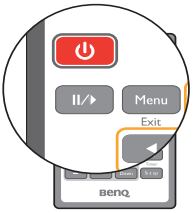
Presione el botón **Eco Blank** en el proyector o mando a distancia para desactivar la imagen durante un período de tiempo con un ahorro de energía de la lámpara de hasta un 70%. Presione cualquier botón del proyector o del mando a distancia para restaurar la imagen. Aparecerá la palabra "**Eco Blank**" en la pantalla mientras la imagen esté oculta. Cuando esta función se encuentre activada con una entrada de audio conectada, podrá seguir escuchando el audio.

Puede configurar el tiempo en blanco en el menú **CON. SIST.: Básica > Configuración de funcionamiento > Temporizador en blanco ECO** para que el proyector vuelva a la imagen automáticamente tras un período de tiempo de inactividad de la pantalla en blanco. La duración de tiempo se puede establecer entre 5 y 30 minutos en incrementos de 5 minutos.

- **No bloquee la proyección de lente de proyección ya que el objeto que provoca dicho bloqueo podría calentarse.**
- **Independientemente de si la función del Temporizador en blanco ECO de la pantalla está activado o no, puede presionar cualquier botón (excepto el botón Page Up/Down) del proyector o del mando a distancia para restaurar la imagen.**

# Congelación de la imagen

Pulse II/▶ en el mando a distancia para congelar la imagen. La palabra "**CONGELAR**" se mostrará en la pantalla. Para liberar la función, presione cualquier botón (excepto el botón **Page Up/Down**) del proyector o del mando a distancia.




Incluso cuando una imagen está congelada en la pantalla, las imágenes siguen reproduciéndose en el vídeo u otro dispositivo. Si los dispositivos conectados tienen una salida de audio activa, seguirá oyendo el sonido aunque la imagen esté congelada en la pantalla.

# Funcionamiento en altitudes elevadas

Es recomendable utilizar la opción **Modo altitud elevada** cuando se encuentra a una altura de entre 1500 m y 3000 m sobre el nivel del mar y la temperatura ambiente está comprendida entre 0 °C y 35 °C.

⚠ **No utilice la opción Modo altitud elevada si se encuentra a una altura de entre 0 m y 1500 m y la temperatura ambiente está comprendida entre 0 °C y 35 °C. El proyector se enfriará excesivamente si activa este modo en tales condiciones.**

Para activar el **Modo altitud elevada**:

1. Pulse **MENÚ/SALIR** y, a continuación, pulse ◀ / ▶ hasta que se resalte el menú **CONF. SIST.: Avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Modo altitud elevada** y después ◀ / ▶ para seleccionar **Activado**. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Resalte **Sí** y pulse **MODO/ENTER**.

El funcionamiento en "**Modo altitud elevada**" puede incrementar el nivel de decibelios ya que aumenta la velocidad del ventilador necesaria para mejorar el enfriamiento general del sistema y su rendimiento.

Si utiliza este proyector en otros entornos extremos distintos a los citados anteriormente, puede que se apague automáticamente para evitar el sobrecalentamiento. Para solucionar esto, active el Modo altitud elevada. Sin embargo, esto no significa que este proyector funcione en cualquier condición extrema o peligrosa.

# Ajustar el sonido

Los ajustes de sonido realizados según se indican a continuación afectarán a los altavoces del proyector. Asegúrese de haber conectado correctamente la entrada de audio del proyector. Consulte la sección "Conexión" en la página 18 para obtener información sobre la conexión de la entrada de audio.

## Anular el sonido

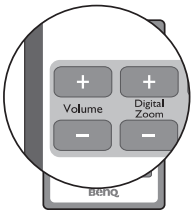
Presione desactivar el sonido temporalmente.

1. Pulse **MENÚ/SALIR** y, a continuación, pulse ◀ / ▶ hasta que se resalte el menú **CONF. SIST.: Avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Configuración audio** y después pulse **MODO/ENTER**. Aparecerá la página Configuración audio.
3. Resalte **Silencio** y seleccione **Activado**.

### Ajustar el nivel de sonido

Para ajustar el nivel de sonido, presione los botones **Volume+/Volume-** del mando a distancia, o bien:

1. Repita los pasos 1 y 2 anteriores.
2. Resalte **Volumen** y seleccione el nivel de sonido que desee.




### Desactivar el tono de encendido o apagado

Para desactivar el tono:

1. Repita los pasos 1-2 de la sección Anular el sonido.
2. Resalte **Encender/apagar tono** y seleccione **Desactivado**.

**La única forma de cambiar el tono de encendido o apagado es ajustar esta opción en el valor Activado o Desactivado. Anular el silencio o modificar el nivel de sonido no afectará al tono de encendido o apagado.**

# Personalización de la visualización de los menús del proyector

Los menús de visualización en pantalla (OSD) se pueden configurar de acuerdo con sus preferencias. Los siguientes ajustes no afectan a los ajustes de proyección, ni al funcionamiento o al rendimiento del proyector.

- **Tiempo visual. menú** en el menú **CON. SIST.: Básica** > **Configuración menú** le permite configurar el período de tiempo que permanece activo el OSD después de pulsar la última tecla. La duración del tiempo varía de 5 a 30 segundos en incrementos de 5 segundos. Utilice ◀ / ▶ para seleccionar un período de tiempo adecuado.
- **Posición de menú** en el menú **CON. SIST.: Básica** > **Configuración menú** le permite elegir entre cinco posiciones para el menú OSD. Utilice ◀ / ▶ para seleccionar una posición preferida.
- **Idioma** en el menú **CON. SIST.: Básica** le permite configurar el idioma de los menús de visualización en pantalla (OSD). Utilice ◀ / ▶ para seleccionar el idioma.
- **Mensaje recordatorio** en el menú **CON. SIST.: Básica** > **Configuración menú** define si desea visualizar los mensajes de aviso en la pantalla. Utilice ◀ / ▶ para seleccionar el ajuste que desea.
- **Pantalla bienvenida** en el menú **CON. SIST.: Básica** le permite configurar el logotipo que se va a mostrar cuando se inicie el proyector. Utilice ◀ / ▶ para seleccionar una pantalla.

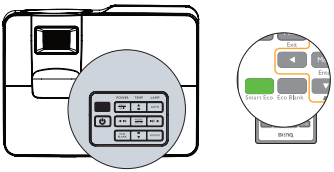
# Selección del modo de ahorro de lámpara

- Mediante el mando a distancia.

Pulse **Smart Eco** para resaltar **Modo lámpara** y pulse ◀ /▶ para seleccionar **Normal**/**Económico**/**Eco Inteligente**.

- Mediante el menú OSD.

1. Pulse **MENÚ/SALIR** y, a continuación, pulse ◀ /▶ hasta que se resalte el menú **CON. SIST.: Avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Modo lámpara** y, a continuación, pulse **MODO/ENTER**. Aparecerá la página Configurac. lámpara.



3. Resalte **Modo lámpara** y pulse ◀ /▶ para seleccionar **Normal**/**Económico**/**Eco Inteligente**. El brillo de la lámpara variará según el modo de lámpara. Consulte la lista de descripciones que aparece en la tabla que se incluye a continuación.

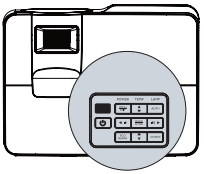
| Modo lámpara | Descripción |
|---|---|
| **Normal** | Brillo de la lámpara del 100%. |
| **Económico** | Consumo de energía de la lámpara de un 80%. |
| **Eco Inteligente** | Configuración predeterminada. Se reducirá del 30% al 100% el consumo de energía de la lámpara mediante la detección dinámica del nivel de brillo del contenido. |

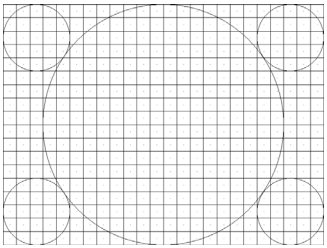
- **Si se selecciona el modo Económico, se reducirá la salida de luz y se proyectarán imágenes más oscuras.**

# Utilización del patrón de prueba incorporado

Puede ajustar la forma de la imagen y estado de enfoque observando el contenido de la señal de entrada o utilizando el patrón de prueba incorporado en el menú OSD desde el menú OSD para observar mejor el cambio de forma.

Abra el menú OSD y diríjase al menú **CON. SIST.: Avanzada** > **Test Pattern** > **Activado**. Pulse **MODE/ENTER**. Aparecerá la **Test Pattern**.





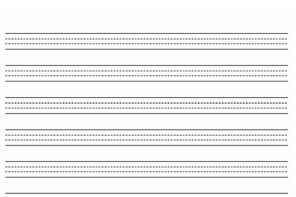
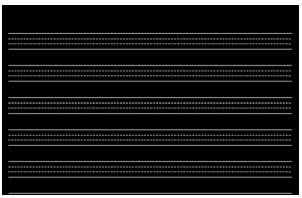
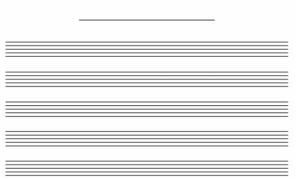
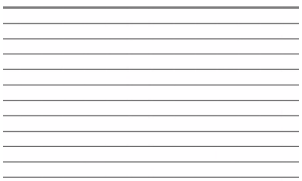
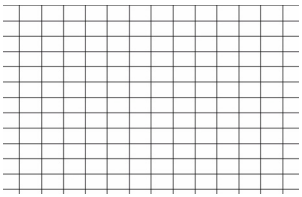
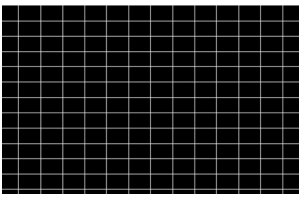


# Utilización de la Plantilla de enseñanza

Puede acceder a la plantilla integrada a través del menú OSD para simplificar la escritura en la pizarra por parte de los profesores.

Abra el menú OSD y diríjase al menú **PANTALLA** > **Plantilla de enseñanza**. Seleccione **Pizarra/ Pizarra Blanca** > **Desactivado/Formación de letras/Personal musical/Hoja de cálculo/ Coordinar tabla**. Aparecerá la **Plantilla de enseñanza**.



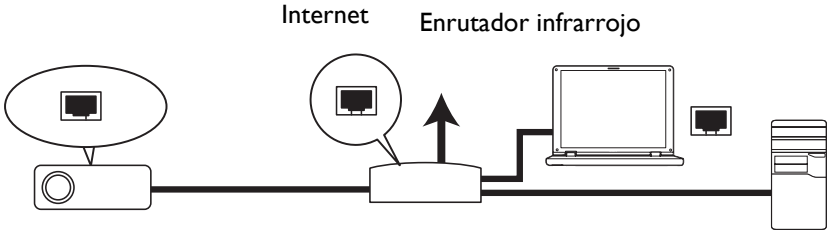

| Plantilla de enseñanza | Pizarra Blanca | Pizarra |
|---|---|---|
| **Formación de letras** |  |  |
| **Personal musical** |  |  |
| **Hoja de cálculo** |  |  |
| **Coordinar tabla** |  |  |

.

# Control del proyector a través de un entorno LAN

**Configuración de Red** le permite gestionar el proyector desde un ordenador utilizando un navegador web, siempre que el ordenador y el proyector estén correctamente conectados a la misma red de área local.

## Configuración de los ajustes de la LAN cableada




### Si se encuentra en un entorno DHCP:

1. Utilice un cable RJ45 y conecte un extremo de la toma de entrada LAN del proyector y el otro extremo al puerto RJ45.
2. Pulse **MENÚ/SALIR** y después ◄ /► hasta que se resalte el menú **CON. SIST.: Avanzada**.
3. Pulse ▼ para resaltar **Configuración de red** y después **MODO/ENTER**. Aparecerá la página **Configuración de red**.
4. Pulse ▼ para resaltar **LAN alámbrico** y después **MODO/ENTER**.
5. Pulse ▼ para resaltar **DHCP** y pulse ◄ /► para seleccionar **Activado**.
6. Pulse ▼ para resaltar **Aplicar** y después **MODO/ENTER**.
7. Vuelva a acceder a la página **LAN alámbrico**. Se mostrarán los ajustes **Dirección IP**, **Máscara de subred**, **Puerta de enlace predeterminada** y **Servidor DNS**. Anote la dirección IP.

☞ **Si no se muestra la dirección IP, póngase en contacto con el administrador de ITS.**

### Si se encuentra en un entorno que no sea DHCP:

1. Repita los pasos del 1 al 4 anteriores.
2. Pulse ▼ para resaltar **DHCP** y después ◄ /► para seleccionar **Desactivado**.
3. Póngase en contacto con su administrador de ITS para obtener información sobre los ajustes **Dirección IP**, **Máscara de subred**, **Puerta de enlace predeterminada** y **Servidor DNS**.
4. Pulse ▼ para seleccionar el elemento que desea modificar e introduzca el valor.
5. Pulse ▼ para resaltar Aplicar y pulse **MODO/ENTER**.

## Controlar el proyector de forma remota a través de un navegador web

Una vez haya configurado los ajustes de la LAN, podrá encontrar la dirección IP del proyector en la parte inferior de la pantalla de red. Podrá utilizar cualquier equipo de la misma red de área local para controlar el proyector.

1. Introduzca la dirección del proyector en la barra de direcciones de su navegador y pulse Entrar. Por ejemplo: http://10.60.7.31




- Se abrirá la página de operaciones de red remotas de Crestron.

La página de Crestron se encuentra sólo disponible cuando se encuentra en una red LAN cableada. También le permite controlar el proyector de forma remota. Crestron admite RoomView versión 6.2.2.9.

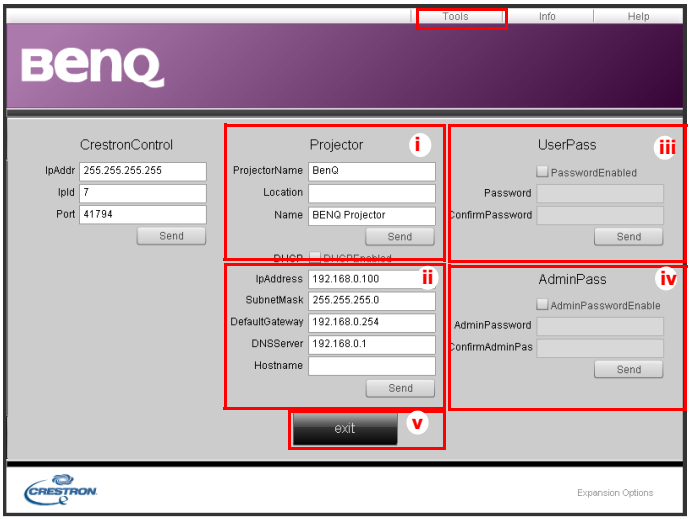



i. Estos botones realizan la misma función que el resto de menús OSD o botones del mando a distancia.

**El botón Menú también puede utilizarse para volver al menú OSD anterior, salir y guardar la configuración de menús.**

ii. Haga clic en la señal que desee para cambiar la fuente de entrada.

La página herramientas le permite gestionar el proyector, configurar los ajustes de control de la LAN y proteger el acceso de operaciones de red remota de este proyector.




i. Puede asignar nombre al proyector, realizar un seguimiento de su ubicación y de la persona que está a cargo de él.

ii. Puede ajustar la configuración de la LAN cableada.

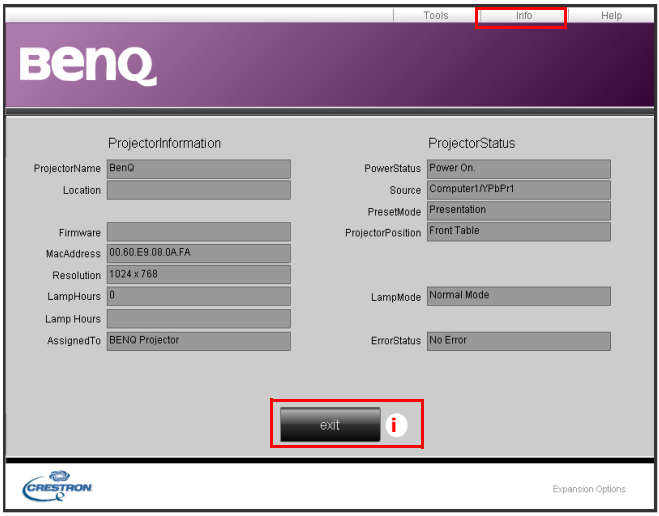
iii. Una vez configurado, el acceso a las operaciones remotas a través de la red de este proyector estarán protegidas por medio de contraseña.

iv. Una vez configurado, el acceso a la página de herramientas se ha protegido mediante contraseña.

☞ **Tras realizar los ajustes, pulse el botón Enviar y se guardarán los datos en el proyector.**

v. Pulse **Salir** para volver a la página de funcionamiento de red remota de Crestron.

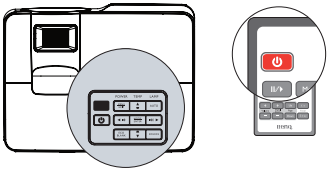
La página Información muestra la información y el estado de este proyector.



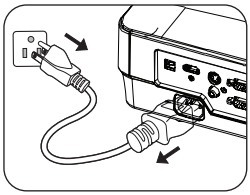

i. Pulse **Salir** para volver a la página de funcionamiento de red remota de Crestron.

# Apagado del proyector

1. Pulse ⏻ en el proyector. Aparece un mensaje de confirmación solicitándole que realice una acción.
   Si no responde en pocos segundos, el mensaje desaparecerá Si utiliza el mando a distancia, pulse ⏻ para apagar el proyector.



2. Pulse ⏻ en el proyector una segunda vez. La **Luz del indicador de encendido** parpadeará en naranja, la lámpara de proyección se apagará y los ventiladores continuarán funcionando para enfriar el proyector.



⚠ **Para proteger la lámpara, el proyector no responderá a ninguna orden durante el proceso de enfriamiento.**

3. En cuanto finalice el proceso de enfriamiento, la **Luz del indicador de encendido** permanecerá encendida en color naranja y los ventiladores se detendrán.
4. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica si no va a utilizar el producto durante un prolongado período de tiempo.

☞
- **Si el proyector no se apaga correctamente, los ventiladores funcionarán durante unos minutos para enfriar la unidad cuando intente reiniciar el proyector para proteger la lámpara. Pulse Power de nuevo para iniciar el proyector una vez que se hayan detenido los ventiladores y de que Luz del indicador de encendido se ilumine de color naranja.**
- **La vida útil real de la lámpara podría variar en función de las diferentes condiciones medioambientales y el uso.**

# Apagado directo

Puede extraer el cable de alimentación de CA inmediatamente luego de apagar el proyector. Para proteger la lámpara, espere aproximadamente 10 minutos antes de volver a reiniciar el proyector. (Cuando intenta reiniciar el proyector, los ventiladores podrían accionarse durante algunos minutos para enfriar al proyector). En estos casos, presione ⏻ nuevamente para activar el proyector después de que los ventiladores se detengan y el indicador POWER (ENCENDIDO/APAGADO) se encienda de color naranja.

# Funcionamiento del menú

## Sistema de menús

Tenga en cuenta que los menús que aparecen en pantalla (OSD) varían según el tipo de señal seleccionada.

| Menú principal | Submenú | | Opciones |
|---|---|---|---|
| 1. PANTALLA | **Color de la pared** | | **Desactivado/Amarillo claro/ Rosa/Verde claro/Azul/Pizarra** |
| | **Relación de aspecto** | | **Automática/Real/4:3/16:9/16:10** |
| | **Deformación trapez.** | | |
| | **Posición** | | |
| | **Fase** | | |
| | **Tamaño H.** | | |
| | **Zoom digital** | | |
| | **Sincr 3D** | | **Desactivado/Superior-Inferior/ Cuadros secuenciales** |
| | **Invertir Sincr 3D** | | **Activado/Desactivado** |
| | **Plantilla de enseñanza** | **Pizarra** | Desactivado/Formación de letras/Personal musical/Hoja de cálculo/Coordinar tabla |
| | | **Blanca** | Desactivado/Formación de letras/Personal musical/Hoja de cálculo/Coordinar tabla |
| 2. IMAGEN | **Modo imagen** | **Dinámico/Presentación/sRGB/Cine/Usuario 1/ Usuario 2** | |
| | **Modo de referencia** | **Dinámico/Presentación/sRGB/Cine** | |
| | **Brillo** | | |
| | **Contraste** | | |
| | **Color** | | |
| | **Matiz** | | |
| | **Nitidez** | | |
| | **Brilliant Color** | | **Activado/Desactivado** |
| | **Temperatura de color** | | **Fría/Normal/Cálida** |
| | **Administración de color 3D** | **Color primario** | **R/G/B/C/M/Y** |
| | | **Matiz** | |
| | | **Saturación** | |
| | | **Ganancia** | |
| | **Guardar configurac.** | | |
| 3. FUENTE | **Autobúsqueda rápida** | | **Activado/Desactivado** |
| | **Conversión espacio de color** | | Automática/RGB/YUV |

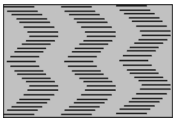
| | | | |
|---|---|---|---|
| **4. CON. SIST.: Básica** | **Temporizador de presentación** | **Intervalo del temporizador** | 1~240 minutos |
| | | **Pantalla de temporizador** | Siempre/Último 1 min/Últimos 2 min/ Últimos 3 min/Nunca |
| | | **Posición del temporizador** | **Superior izquierda/Inferior izquierda/ Superior derecha/Inferior derecha** |
| | | **Método de recuento del temporizador** | **Atrás/Adelante** |
| | | **Aviso con sonido** | **Activado/Desactivado** |
| | | **Activado/ Desactivado** | **Sí/No** |
| | **Idioma** | | English / Français / Deutsch Italiano / Español / Русский 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe/ Čeština / Português / ไทย / Polski Magyar/ Български/ Hrvatski/ Română/ Suomi/ Norsk/ Dansk /Indonesian/Ελληνικά / العربية / हिन्दी |
| | **Posición proyector** | | **Frontal mesa/Posterior mesa/ Posterior techo/Frontal techo** |
| | **Configuración menú** | **Tiempo visual. menú** | 5 segundos/10 segundos/15 segundos/ 20 segundos/25 segundos/30 segundos |
| | | **Posición de menú** | Centro/Superior izquierda/Superior derecha/Inferior derecha/Inferior izquierda |
| | | **Mensaje recordatorio** | **Activado/Desactivado** |
| | **Configuración de funcionamiento** | **Potencia directa activada** | **Activado/Desactivado** |
| | | **Apagado automático** | **Desactivar**/5 minutos/10 minutos/15 minutos/20 minutos/25 minutos/30 minutos |
| | | **Temporizador en blanco ECO** | **Desactivar**/5 minutos/10 minutos/15 minutos/20 minutos/25 minutos/30 minutos |
| | | **Temporizador** | **Desactivar**/30 minutos/1 h/2 h/3 h/4 h/8 h/12 h |
| | | **Refrigeración rápida** | **Activado/Desactivado** |
| | | **Reinicio inmediato** | **Activado/Desactivado** |
| | | **Señal de encendido** | **Activado/Desactivado** |
| | **Bloqueo de teclas del panel** | **Activado/ Desactivado** | **Sí/No** |
| | **Color de Fondo** | | BenQ/Negra/Azul/Violeta |
| | **Pantalla bienvenida** | | BenQ/Negra/Azul/MyScreen |
| | **MyScreen** | Captura | **Sí/No** |
| | **Receptor Remoto** | | Frontal+Superior/Frontal/Superior |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **5. CON. SIST.: Avanzada** | **Modo altitud elevada** | **Activado/ Desactivado** | **Sí/No** |
| | **Configuración audio** | **Silencio** | **Desactivado/Activado** |
| | | **Volumen** | |
| | | **Encender/apagar tono** | **Desactivado/Activado** |
| | **Configurac. lámpara** | **Modo lámpara** | **Normal/Económico/Eco inteligente** |
| | | **Rest. tempor. lámp.** | **Restablecer/Cancelar** |
| | | **Hora de lámpara equivalente** | |
| | **Configur. seguridad** | **Cambiar contraseña** | |
| | | **Cambiar Configuración de Seguridad** | **Activar Bloqueo** |
| | | | **Bloqueo Pantalla Inicial** |
| | **Tasa en baudios** | | 2400/4800/9600/14400/19200/38400/ 57600/115200 |
| | **Patrón de prueba** | | **Activado/Desactivado** |
| | **Subt. Cerrados** | **Habilitar subtítulos** | **Desactivado/Activado** |
| | | **Versión de subtítulos** | SC1/SC2/SC3/SC4 |
| | **Configuración en espera** | **Salida micrófono** | **Activado/Desactivado** |
| | | **Paso a través de audio** | **Desactivado/Ordenador 1/Ordenador 2/Vídeo,S-Vídeo/HDMI** |
| | | **Red** | **Activado/Desactivado** |
| | **Configuración de red** | **LAN alámbrico** | **Estado** |
| | | | **DHCP** |
| | | | **Dirección IP** |
| | | | **Máscara de subred** |
| | | | **Puerta de enlace predeterminada** |
| | | | **Servidor DNS** |
| | | | **Aplicar** |
| | | **Detección de dispositivo AMX** | **Activado/Desactivado** |
| | | **Dirección MAC** | |
| | **Restablecer config.** | | **Restablecer/Cancelar** |
| **6. INFORMACIÓN** | **Estado actual del sistema** | | • **Fuente**<br>• **Modo imagen**<br>• **Resolución**<br>• **Sistema de color**<br>• **Hora de lámpara equivalente**<br>• **Versión de firmware** |

Tenga en cuenta que los elementos del menú están disponibles cuando el proyector detecta al menos una señal válida. Si no hay ningún equipo conectado al proyector o si no se detecta ninguna señal, sólo podrá acceder a algunos elementos del menú.

# Descripción de cada menú

- **Los valores predeterminados mostrados en este manual, especialmente en las páginas 52-60, solamente sirven de referencia. Pueden variar de un proyector a otro debido a las continuas mejoras que se llevan a cabo en los productos.**

| | FUNCIÓN | DESCRIPCIÓN |
|---|---|---|
| I. Menú PANTALLA | **Color de la pared** | Corrige el color de la imagen proyectada cuando la superficie de proyección no es de color blanco. Consulte "Utilización de Color de la pared" en la página 35 para más detalles. |
| | **Relación de aspecto** | Existen varias opciones para definir la relación de aspecto de la imagen según la fuente de la señal de entrada. Consulte "Selección de la relación de aspecto" en la página 32 para más detalles. |
| | **Deformación trapez.** | Corrige la deformación trapezoidal de la imagen. Consulte "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 27 para más detalles. |
| | **Posición** | Muestra la página de ajuste de posición. Para mover la imagen proyectada, pulse las flechas de dirección. Los valores que se muestran en la posición inferior de la página cambian cada vez que pulsa la tecla hasta alcanzar el máximo o mínimo.<br>**Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de PC (RGB analógico).** |
| | **Fase** | Ajusta la fase del reloj para reducir la distorsión de la imagen.<br><br>**Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de PC (RGB analógico).** |
| | **Tamaño H.** | Ajusta el ancho horizontal de la imagen.<br>**Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de PC (RGB analógico).** |
| | **Zoom digital** | Amplía o reduce la imagen proyectada. Consulte "Ampliación y búsqueda de detalles" en la página 32 para más detalles. |

| | FUNCIÓN | DESCRIPCIÓN |
|---|---|---|
| I. Menú PANTALLA | **Sincr 3D** | Este proyector cuenta con una función 3D que le permite disfrutar de películas, vídeos y eventos deportivos en 3D, de una forma más realista, presentando la profundidad de las imágenes. Para ver las imágenes tridimensionales necesitará unas gafas 3D.<br>Frecuencia de video: 480i<br>Frecuencia de PC: hasta 1280 x 800 a 120 Hz para el modo Cuadros secuenciales<br>Frecuencia de PC: hasta 1280 x 800 a 60 Hz para el modo Cuadros secuenciales<br>Frecuencia de PC: hasta SXGA+ a 60 Hz para el modo Superior-Inferior<br>☞ **Cuando la función Sincr 3D se encuentra activada:**<br>**• Se reducirá el nivel de brillo de la imagen proyectada.**<br>**• No será posible ajustar el modo de imagen.**<br>**• Sólo se podrá ajustar la deformación trapezoidal dentro de los límites establecidos.** |
| | **Invertir Sincr 3D** | Cuando descubra la inversión de la profundidad de imagen, habilite esta función para corregir el problema.<br>☞ **Esta función se habilita únicamente cuando la señal de entrada es PC @ 120 Hz, Vídeo y S-vídeo.** |
| | **Plantilla de enseñanza** | Ofrece algunas plantillas como ayudas docentes. Los profesores pueden utilizarlas para enseñar. Consulte "Utilización de la Plantilla de enseñanza" en la página 43 para más detalles. |

| | FUNCIÓN | DESCRIPCIÓN |
|---|---|---|
| 2. Menú IMAGEN | **Modo imagen** | Los modos de imagen predefinidos se proporcionan para optimizar la configuración de la imagen más adecuada del proyector para el tipo de programa de que disponga. Consulte "Selección de un modo de imagen" en la página 34 para más detalles. |
| | **Modo de referencia** | Permite seleccionar el modo de imagen que mejor se adapta a sus necesidades para la calidad de imagen y permite mejorar la imagen en función de las selecciones mostradas en la misma página. Consulte "Configuración del modo Usuario 1/Usuario 2." en la página 34 para más detalles.<br>☞ **Esta función sólo se encuentra disponible cuando se selecciona Usuario 1 o Usuario 2.** |
| | **Brillo** | Ajusta el brillo de la imagen. Consulte "Ajuste del Brillo" en la página 35 para más detalles.<br>☞ **Esta función sólo se encuentra disponible cuando se selecciona Usuario 1 o Usuario 2.** |
| | **Contraste** | Ajusta el grado de diferenciación existente entre las zonas oscuras y claras de la imagen. Consulte "Ajuste del Contraste" en la página 35 para más detalles.<br>☞ **Esta función sólo se encuentra disponible cuando se selecciona Usuario 1 o Usuario 2.** |
| | **Color** | Ajusta el nivel de saturación de color; la cantidad de cada color en una imagen de vídeo. Consulte "Ajuste del Color" en la página 35 para más detalles.<br>☞ **Esta función sólo se encuentra disponible cuando se selecciona Usuario 1 o Usuario 2.**<br>☞ **Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de vídeo o de S-Video y el formato de sistema es NTSC o PAL.** |
| | **Matiz** | Ajusta los tonos de color rojo y verde de la imagen. Consulte "Ajuste del Matiz" en la página 35 para más detalles.<br>☞ **Esta función sólo se encuentra disponible cuando se selecciona Usuario 1 o Usuario 2.**<br>☞ **Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de vídeo o de S-Video y el formato de sistema es NTSC o PAL.** |
| | **Nitidez** | Permite aumentar o reducir la nitidez de la imagen. Consulte "Ajuste del Nitidez" en la página 35 para más detalles.<br>☞ **Esta función sólo se encuentra disponible cuando se selecciona Usuario 1 o Usuario 2.** |

| | FUNCIÓN | DESCRIPCIÓN |
|---|---|---|
| 2. Menú IMAGEN | **Brilliant Color** | Ajusta el nivel máximo de blanco manteniendo la presentación de color adecuada. Consulte "Ajuste del Brilliant Color" en la página 35 para más detalles.<br>☞ **Esta función sólo se encuentra disponible cuando se selecciona Usuario 1/2.** |
| | **Temperatura de color** | Consulte "Seleccionar una Temperatura de color" en la página 35 para más detalles.<br>☞ **Esta función sólo se encuentra disponible cuando se selecciona Usuario 1/2.** |
| | **Administración de color 3D** | Consulte "Administración de color 3D" en la página 36 para más detalles.<br>☞ **Esta función sólo se encuentra disponible cuando se selecciona Usuario 1/2.** |
| | **Guardar configurac.** | Guarda la configuración efectuada para el modo **Usuario 1** o **Usuario 2**.<br>☞ **Esta función sólo se encuentra disponible cuando se selecciona Usuario 1/2.** |
| 3. Menú FUENTE | **Autobúsqueda rápida** | Consulte "Cambio de la señal de entrada" en la página 31 para más detalles. |
| | **Conversión espacio de color** | Consulte "Modificación del espacio de color" en la página 31 para más detalles. |

| | FUNCIÓN | DESCRIPCIÓN |
|---|---|---|
| 4. Menú CON. SIST.: Básica | **Temporizador de presentación** | Recuerda al presentador que debe finalizar la presentación dentro de un determinado período de tiempo. Consulte "Configuración del temporizador de presentación" en la página 38 para más detalles. |
| | **Idioma** | Establece el idioma de los menús de visualización en pantalla (OSD). Consulte "Utilización de los menús" en la página 28 para más detalles. |
| | **Posición proyector** | El proyector se puede instalar en el techo o detrás de la pantalla, o bien con uno o más espejos. Consulte "Elección de una ubicación" en la página 14 para más detalles. |
| | **Configuración menú** | **Tiempo visual. menú**<br>Establece el período de tiempo que el OSD permanece activo después de pulsar la última tecla. El intervalo varía de 5 a 30 segundos en incrementos de 5 segundos.<br>**Posición de menú**<br>Establece la posición del menú de visualización en pantalla (OSD).<br>**Mensaje recordatorio**<br>Permite definir si desea visualizar el mensaje de aviso. |
| | **Configuración de funcionamiento** | **Potencia directa activada**<br>Seleccione Activado para habilitar esta función. Consulte "Encendido del proyector" en la página 25 para más detalles.<br>**Apagado automático**<br>Permite que el proyector se apague automáticamente si no se detecta una señal de entrada durante un período de tiempo establecido. Consulte "Configuración Apagado automático" en la página 62 para más detalles.<br>**Temporizador en blanco ECO**<br>Establece el tiempo en blanco de la imagen cuando está activada la función En blanco. Cuando haya transcurrido dicho tiempo, la imagen volverá a aparecer en pantalla. Consulte "Cómo ocultar la imagen" en la página 39 para más detalles.<br>**Temporizador**<br>Ajusta el temporizador de desconexión automática. El temporizador se puede configurar con un valor comprendido entre 30 minutos y 12 horas.<br>**Refrigeración rápida**<br>Si selecciona Activado, se activa la función y el tiempo de enfriamiento del proyector disminuirá a pocos segundos.<br>☞ **Si intenta reiniciar el proyector tras el proceso de refrigeración rápida, quizá no se encienda correctamente y los ventiladores de refrigeración volverán a encenderse.**<br>☞ **Cuando la función Refrigeración rápida se encuentra activada, la función Reinicio inmediato no estará disponible.** |

| FUNCIÓN | | DESCRIPCIÓN |
|---|---|---|
| 4. Menú CON. SIST.: Básica | **Configuración de funcionamiento** | **Reinicio inmediato**<br>Cuando la función Reinicio inmediato se encuentra activada, los usuarios pueden reiniciar el proyector de forma inmediata dentro de los 90 segundos después de apagar el proyector.<br>☞ **Cuando la función Reinicio inmediato se encuentra desactivada, los usuarios deberá esperar a que la lámpara se enfríe para poder reiniciar el proyector.**<br>☞ **Cuando la función Reinicio inmediato se encuentra activada, la función Refrigeración rápida no estará disponible.**<br>**Señal de encendido**<br>Al seleccionar Activado, el proyector se encenderá de forma automática cuando se detecte una señal VGA. Al seleccionar Desactivado, el proyector deberá encenderse manualmente (a través de los botones o mando a distancia). |
| | **Bloqueo de teclas del panel** | Deshabilita o habilita todas las funciones de las teclas del panel, excepto Power en el proyector y todas las teclas del mando a distancia. |
| | **Color de Fondo** | Le permite seleccionar qué color de fondo se mostrará cuando no se emita ninguna señal hacia el proyector. Hay cuatro opciones disponibles: Logo de BenQ, Negra, Azul o Púrpura. |
| | **Pantalla bienvenida** | Permite seleccionar la pantalla de logotipo que se muestra durante el inicio del proyector. Hay cuatro opciones disponibles: Logo de BenQ, MyScreen, Negra o Azul. |
| | **MyScreen** | Captura y almacena las imágenes proyectadas como MyScreen. Consulte "Creación de su propia pantalla de inicio" en la página 37 para más detalles.<br>☞ **En el caso improbable de que la acción de captura falle, cambie la imagen deseada.** |
| | **Receptor Remoto** | Establece qué sensor remoto por infrarrojos recibirá la señal del mando a distancia. |

| | FUNCIÓN | DESCRIPCIÓN |
|---|---|---|
| 5. CONF. SIST.: Menú Avanzada | **Modo altitud elevada** | Modo para el uso en zonas con una altitud elevada. Consulte "Funcionamiento en altitudes elevadas" en la página 40 para más detalles. |
| | **Configuración audio** | Permite entrar en el menú de configuración de audio. Consulte"Ajustar el sonido" en la página 40 para más detalles.<br>**Silencio**<br>Establece la función de silencio.<br>**Volumen**<br>Permite ajustar el nivel de volumen de audio.<br>**Encender/apagar tono**<br>Define el tono de encendido/apagado. |
| | **Configurac. lámpara** | **Modo lámpara**<br>Consulte "Configuración de Modo lámpara como Económico" en la página 62 para más detalles.<br>**Rest. tempor. lámp.**<br>Consulte "Restablecimiento del temporizador de lámpara." en la página 66 para más detalles.<br>**Hora de lámpara equivalente**<br>Consulte la sección "Cómo conocer las horas de uso de la lámpara" en la página 62 para obtener más detalles sobre el cálculo de la duración total de la lámpara. |
| | **Configur. seguridad** | **Cambiar contraseña**<br>Se le solicitará que introduzca la contraseña actual antes de cambiarla por una nueva.<br>**Cambiar Configuración de Seguridad**<br>**Activar Bloqueo**<br>Consulte "Asegurar el proyector" en la página 29 para más detalles.<br>**Bloqueo Pantalla Inicial**<br>Cuando la función Bloqueo Pantalla Inicial está activada, no es posible utilizar My Screen a menos que se introduzca la contraseña correcta cada vez que intente capturar la pantalla. |
| | **Tasa en baudios** | Selecciona una tasa en baudios idéntica a la de su ordenador, para que pueda conectar el proyector utilizando un cable RS-232 adecuado. Esta función está destinada al personal de asistencia cualificado. |

| FUNCIÓN | DESCRIPCIÓN |
|---|---|
| **Patrón de prueba** | Al seleccionar **Activado**, se habilita la función y el proyector muestra la cuadrícula de prueba. Esta cuadrícula le ayuda a ajustar el tamaño de la imagen, enfocar y comprobar que la imagen proyectada no aparece distorsionada. Consulte "Utilización del patrón de prueba incorporado" en la página 42 para más detalles. |
| **Subt. Cerrados** | **Habilitar subtítulos**<br>Activa la función seleccionando **Activado** cuando la señal de entrada seleccionada lleve subtítulos.<br>• Subtítulos: visualización en pantalla del diálogo, la narración y los efectos de sonido de programas de TV y vídeos que llevan subtítulos cerrados (normalmente marcados como "SC" en la programación de TV).<br>**Versión de subtítulos**<br>Selecciona el modo de subtítulos cerrados preferido. Para visualizar los subtítulos, seleccione SC1, SC2, SC3, o SC4 (SC1 muestra los subtítulos en el idioma principal de su zona). |
| **Configuración en espera** | **Salida micrófono**<br>Si se selecciona **Activado**, se habilita la función. El proyector puede enviar una señal VGA cuando se encuentra en modo de espera y los conectores **COMPUTER IN-1 (ENTRADA DE ORDENADOR 1)** y **MONITOR-OUT (SALIDA DE MONITOR)** están correctamente conectados a los dispositivos. Consulte "Conexión de un monitor" en la página 20 para ver cómo se realiza la conexión.<br>**Paso a través de audio**<br>El proyector puede reproducir sonidos cuando se encuentra en el modo de espera y los conectores están correctamente conectados a los dispositivos.<br>Presione ◀ / ▶ para seleccionar la fuente que desea utilizar. Cuando seleccione Ordenador 1 u Ordenador 2, sólo se puede conectar la señal de audio en el conector AUDIO IN-1 (ENTRADA DE AUDIO 1) o AUDIO-IN 2 (ENTRADA DE AUDIO 2). Cuando seleccione Vídeo o S-Vídeo, sólo se puede conectar la señal de audio en los conectores AUDIO-IN L/R (ENTRADA DE AUDIO I/D). No es necesario conectar el cable de audio cuando se selecciona HDMI, debido a que el cable HDMI transmite la señal de audio.<br>**Red**<br>Seleccionar Activado habilita la función, lo que permite supervisar o controlar el proyector a través de una red cuando está en el modo de espera.<br>☞ **Al habilitar esta función, se aumenta ligeramente el consumo de energía en espera.**<br>☞ **La función Salida del monitor sólo funciona cuando se conecta una entrada D-Sub apropiada al conector COMPUTER IN-1 (ENTRADA DE ORDENADOR 1).** |
| **Configuración de red** | **LAN alámbrico**<br>Consulte "Control del proyector a través de un entorno LAN" en la página 44 para más detalles.<br>**Detección de dispositivo AMX**<br>Seleccione Activado para habilitar esta función. Cuando la función Detección de dispositivo AMX se encuentra activada, el controlador AMX puede detectar al proyector.<br>**Dirección MAC**<br>Muestra la dirección MAC de este proyector. |
| **Restablecer config.** | Restablece todos los valores predeterminados de fábrica.<br>☞ **Se conservarán los ajustes siguientes: Posición, Fase, Tamaño H., Usuario 1, Usuario 2, Posición proyector, Conversión del espacio de color,Modo altitud elevada Configur. seguridad, Tasa en baudios, y Configuración de red.** |

| FUNCIÓN | | DESCRIPCIÓN |
|---|---|---|
| 6. Menú INFORMACIÓN | **Estado actual del sistema** | **Fuente**<br>Muestra la fuente de señal actual.<br>**Modo imagen**<br>Muestra el modo seleccionado en el menú **IMAGEN**.<br>**Resolución**<br>Muestra la resolución original de la señal de entrada.<br>**Sistema de color**<br>Muestra el formato del sistema de entrada, NTSC, PAL, SECAM o RGB.<br>**Hora de lámpara equivalente**<br>Muestra el número de horas que se ha utilizado la lámpara.<br>**Versión de firmware**<br>Muestra la versión de firmware. |

# Mantenimiento

## Cuidados del proyector

El proyector necesita poco mantenimiento. Lo único que necesita hacer con cierta frecuencia es limpiar la lente y la carcasa.

No retire ninguna pieza del proyector, excepto la lámpara. Póngase en contacto con su proveedor si necesita sustituir otras piezas.

### Limpieza de la lente

Limpie la lente cada vez que observe que hay suciedad o polvo en la superficie.

- Utilice un bote de aire comprimido para retirar el polvo.
- Si hay suciedad o manchas, utilice papel limpiador de lente o humedezca un paño con un producto de limpieza para lentes y páselo con suavidad por la superficie de la misma.
- No utilice nunca ningún estropajo abrasivo, producto de limpieza alcalino o ácido, limpiador en polvo o disolvente volátil, como por ejemplo alcohol, benceno, diluyente o insecticida. Si utiliza alguno de esos materiales o se produce un contacto prolongado de los mismos con materiales de goma o vinilo puede dañar la superficie del proyector y el material de la carcasa.

⚠ **Nunca frote la lente con materiales abrasivos.**

### Limpieza de la carcasa del proyector

- Para eliminar suciedad o polvo, pase un paño suave, que no suelte pelusa por la carcasa.
- Para limpiar suciedad difícil de eliminar o manchas, humedezca un paño suave con agua y un detergente con pH neutro. A continuación, pase el paño por la carcasa.

⚠ **Nunca utilice cera, alcohol, benceno, disolvente u otros detergentes químicos. Éstos pueden dañar la carcasa.**

### Almacenamiento del proyector

Si necesita guardar el proyector durante un largo período de tiempo, siga las instrucciones descritas a continuación:

- Asegúrese de que la temperatura y la humedad del área de almacenamiento se encuentran dentro de los valores recomendados para el proyector. Consulte la sección "Especificaciones" en la página 69 o póngase en contacto con su proveedor para conocer estos valores.
- Haga retroceder el pie de ajuste.
- Extraiga la pila del mando a distancia.
- Guarde el proyector en el embalaje original o en uno equivalente.

### Transporte del proyector

Se recomienda transportar el proyector en el embalaje original o en uno equivalente.

# Información sobre la lámpara

## Cómo conocer las horas de uso de la lámpara

Cuando el proyector está en funcionamiento, el temporizador incorporado calcula de forma automática la duración (en horas) de uso de la lámpara.

☞ **Consulte"Configuración de Modo lámpara como Económico" para obtener más información sobre el modo Económico.**

Para obtener información sobre las horas de la lámpara:

1. Pulse **MENÚ/SALIR** y después ◀/▶ hasta que se resalte el menú **CON. SIST.: Avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Configurac. lámpara** y después pulse **MODO/ENTER**. Aparecerá la página **Configurac. lámpara**.
3. Verá la información **Hora de lámpara equivalente** en el menú.
4. Para salir del menú, pulse **MENÚ/SALIR**.

También puede obtener la información sobre las horas de la lámpara en el menú **INFORMACIÓN**.

## Aumentar la duración de la lámpara

La lámpara de proyección es un artículo consumible. Para alargar la duración de la lámpara lo máximo posible, puede configurar los ajustes siguientes en el menú OSD.

| Modo lámpara | Descripción |
|---|---|
| **Normal** | Brillo de la lámpara del 100%. |
| **Económico** | Consumo de energía de la lámpara de un 80%. |
| **Eco Inteligente** | Configuración predeterminada. Se reducirá del 30% al 100% el consumo de energía de la lámpara mediante la detección dinámica del nivel de brillo del contenido. |

### Configuración de Modo lámpara como Económico

El uso del modo **Económico** reduce el ruido del sistema y el consumo de energía en un 20%. Si se selecciona el modo **Económico**, se reducirá la salida de luz y se proyectarán imágenes más oscuras.

Si establece el proyector en modo **Económico**, se amplía la función de apagado automático del temporizador de la lámpara. Para configurar el modo **Económico**, vaya al menú **CON. SIST.: Avanzada** > **Configurac. lámpara** > **Modo lámpara** y pulse ◀/▶.

### Configuración Apagado automático

Esta función permite que el proyector se apague automáticamente si no se detecta una fuente de entrada durante un período de tiempo establecido para evitar el desgaste innecesario de la duración de la lámpara.

Para configurar el modo **Apagado automático**, diríjase al menú **CON. SIST.: Básica** > **Configuración de funcionamiento** >**Apagado automático** y pulse ◀/▶. El período de tiempo puede oscilar entre 5 y 30 minutos, en incrementos de 5 minutos. Si la duración de tiempo predeterminada no se ajusta a sus necesidades, seleccione **Desactivar**. El proyector no se apagará automáticamente en un período de tiempo determinado.

# Cuándo debe sustituir la lámpara

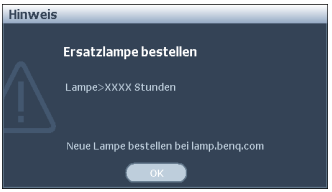
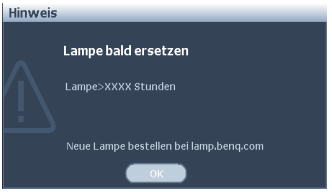
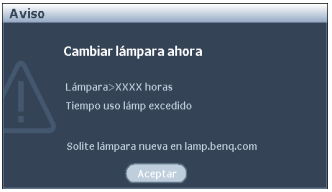
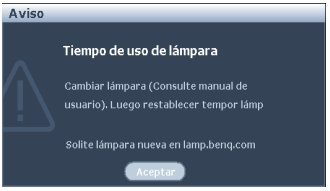
Cuando la **Lamp (luz indicador de la lámpara)** se ilumine en rojo o cuando aparezca un mensaje donde se sugiera la sustitución de la misma, coloque una lámpara nueva o póngase en contacto con su proveedor. Una lámpara usada puede hacer que el proyector no funcione correctamente y, en circunstancias excepcionales, la lámpara puede incluso explotar.

Vaya al sitio Web http://lamp.benq.com para obtener información sobre la lámpara de repuesto.

**La LAMP (luz indicadora de la lámpara) y la TEMP (luz de advertencia de temperatura) se iluminarán cuando la temperatura de la lámpara sea demasiado alta. Consulte "Indicadores" en la página 67 para más detalles.**

El siguiente mensaje de advertencia sobre la lámpara le recordará la necesidad de cambiarla.

**Los mensajes de advertencia mostrados a continuación solamente sirven de referencia. Siga las instrucciones reales de la pantalla para preparar e instalar la lámpara.**

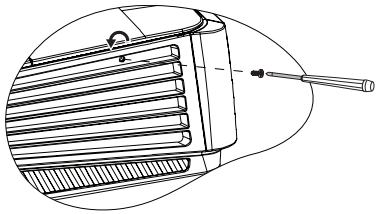
| Estado | Mensaje |
|---|---|
| Instale una lámpara nueva para obtener un rendimiento óptimo. Si el proyector funciona con normalidad en el modo **Económico** seleccionado (consulte "Cómo conocer las horas de uso de la lámpara" en la página 62), puede seguir utilizando el proyector hasta que aparezca la advertencia que indique que debe cambiar la lámpara.<br><br>Pulse **MODO/ENTER** para ignorar el mensaje. |  |
| Se recomienda encarecidamente que sustituya la lámpara en este momento. La lámpara es un artículo consumible. El brillo de la lámpara disminuye con el uso. Este comportamiento de la lámpara es normal. Puede sustituir la lámpara siempre que vea que el nivel de brillo ha disminuido considerablemente.<br><br>Pulse **MODO/ENTER** para ignorar el mensaje. | <br> |
| DEBE sustituir la lámpara para que el proyector funcione con normalidad.<br><br>Pulse **MODO/ENTER** para ignorar el mensaje. |  |

**"XXXX", que aparece en los mensajes anteriores, corresponde a números que varían en los distintos modelos.**

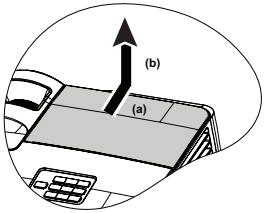
# Sustitución de la lámpara

- **Hg: la lámpara contiene mercurio. Deshágase de ella conforme a las leyes de desecho locales. Consulte la página Web www.lamprecycle.org.**
- **Si cambia la lámpara mientras el proyector está suspendido boca abajo del techo, asegúrese de que no haya nadie debajo del zócalo de la lámpara para evitar posibles lesiones en los ojos de las personas si dicha lámpara se rompe.**
- **Para reducir el riesgo de descargas eléctricas, no se olvide de apagar el proyector y desenchufar el cable de alimentación antes de cambiar la lámpara.**
- **Para reducir el riesgo de quemaduras graves, deje que se enfríe el proyector durante al menos 45 minutos antes de sustituir la lámpara.**
- **Para evitar lesiones en los dedos o daños en los componentes internos del proyector, tenga cuidado al retirar los cristales de una lámpara rota.**
- **Para evitar lesiones en los dedos o que la calidad de la imagen resulte afectada al tocar la lente, no toque el compartimento vacío de la lámpara cuando ésta se haya retirado.**
- **Esta lámpara contiene mercurio. Consulte la normativa sobre residuos peligrosos de su zona a fin de desechar la lámpara de la forma más adecuada.**
- **Para garantizar un funcionamiento óptimo del proyector, se recomienda adquirir una lámpara para proyectores BenQ cuando deba sustituirla.**

1. Desconecte la alimentación y desenchufe el proyector de la toma de corriente eléctrica. Si la temperatura de la lámpara es demasiado elevada, espere unos 45 minutos hasta que se enfríe para evitar quemaduras.
2. Afloje el tornillo de la tapa de la lámpara.

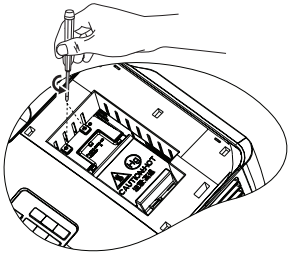


3. Quite la tapa de la lámpara (a) desplazándola hacia el lateral del proyector y (b) levantándola.

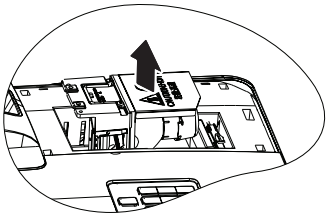



⚠
- **No encienda la unidad sin la cubierta de la lámpara.**
- **No introduzca la mano entre la lámpara y el proyector. Los bordes afilados del interior del proyector podrían causarle lesiones.**

4. Afloje los tornillos que sujetan la lámpara.

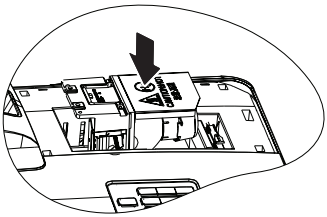


5. Levante la palanca para que quede en posición vertical. Utilice la palanca para retirar la lámpara del proyector lentamente.

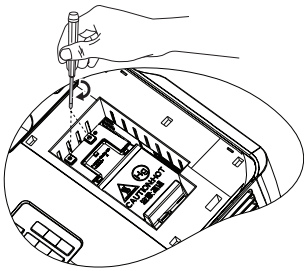


⚠
- **Si lo hace demasiado rápido puede que se rompa la lámpara y salten cristales en el proyector.**
- **No coloque la lámpara en lugares donde pueda salpicarle el agua, que estén al alcance de los niños o cerca de materiales inflamables.**
- **No introduzca las manos en el proyector después de retirar la lámpara. Si toca los componentes ópticos del interior, se podrían producir irregularidades en el color y distorsiones en las imágenes proyectadas.**

6. Inserte la nueva lámpara en su compartimento y asegúrese de que encaja en el proyector.



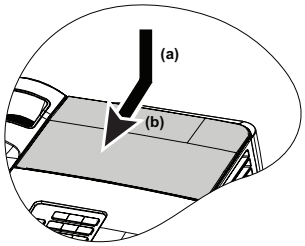
7. Apriete los tornillos que sujetan la lámpara.



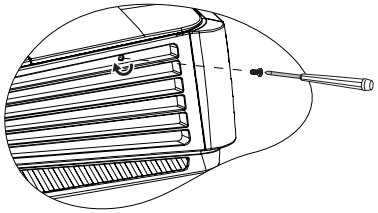
- **Si el tornillo queda suelto, es posible que la conexión no se realice de forma adecuada y el funcionamiento de la unidad no sea correcto.**
- **No apriete los tornillos demasiado.**

8. Asegúrese de que la palanca está completamente plana y encajada en su sitio.

9. Vuelva a colocar la tapa de la lámpara desplazándola para encajarla en su lugar.




10. Apriete el tornillo que sujeta la tapa de la lámpara.



- **Si el tornillo queda suelto, es posible que la conexión no se realice de forma adecuada y el funcionamiento de la unidad no sea correcto.**
- **No apriete el tornillo demasiado.**

11. Reinicie el proyector.

**No encienda la unidad sin la cubierta de la lámpara.**

### Restablecimiento del temporizador de lámpara.

12. Cuando desaparezca el logotipo de inicio, abra el menú de visualización en pantalla (OSD). Vaya al menú **CON. SIST.: Avanzada** > **Configurac. lámpara**. Pulse **MODO/ENTER**. Aparecerá la página **Configurac. lámpara**. Pulse ▼ para resaltar **Rest. tempor. lámp.** y después pulse **MODO/ENTER**. Aparece un mensaje de advertencia preguntándole si desea restablecer el temporizador de la lámpara. Resalte **Restablecer** y pulse **MODO/ENTER**. Las horas de la lámpara se restablecerán a '0'.




**No restablezca el temporizador si la lámpara no es nueva o si no la ha sustituido, ya que podría causar daños.**

# Indicadores

| Luz | | | Estado y descripción |
|---|---|---|---|
| **POWER** | **TEMP** | **LÁMPARA** | |
| **Eventos relacionados con la encendido** | | | |
| **Naranja** | **Desactivado** | **Desactivado** | Modo de espera. |
| **Verde Parpadeante** | **Desactivado** | **Desactivado** | En proceso de encendido. |
| **Verde** | **Desactivado** | **Desactivado** | Funcionamiento normal |
| **Naranja Parpadeante** | **Desactivado** | **Desactivado** | 1. El proyector necesita 90 segundos para enfriarse porque se ha apagado incorrectamente sin seguir el proceso de enfriamiento normal. **O bien:**<br>2. El proyector debe enfriarse durante 90 segundos tras apagar la unidad. **O bien:**<br>3. El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para solicitar ayuda. |
| **Eventos relacionados con la lámpara** | | | |
| **Desactivado** | **Desactivado** | **Rojo** | El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para solicitar ayuda. |
| **Desactivado** | **Desactivado** | **Rojo** | 1. El proyector necesita 90 segundos para enfriarse. **O bien:**<br>2. Póngase en contacto con su proveedor para solicitar ayuda. |
| **Eventos relacionados con la térmica** | | | |
| **Desactivado** | **Rojo** | **Desactivado** | El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para solicitar ayuda. |
| **Desactivado** | **Rojo** | **Desactivado** | |
| **Desactivado** | **Rojo** | **Desactivado** | |
| **Desactivado** | **Rojo** | **Desactivado** | |

# Solución de problemas

## El proyector no se enciende.

| Causa | Solución |
|---|---|
| No se recibe corriente del cable de alimentación. | Enchufe el cable de alimentación a la entrada de CA del proyector y el cable de alimentación a la toma de corriente. Si dicha toma de corriente dispone de un interruptor, compruebe que está encendido. |
| Ha intentado encender el proyector durante el proceso de enfriamiento. | Espere a que finalice el proceso de enfriamiento. |

## No aparece la imagen

| Causa | Solución |
|---|---|
| La fuente de vídeo no está encendida o conectada correctamente. | Active la fuente de vídeo y compruebe que el cable de señal está conectado correctamente. |
| El proyector no está correctamente conectado al dispositivo de la señal de entrada. | Compruebe la conexión. |
| No se ha seleccionado la señal de entrada correcta. | Seleccione la señal de entrada correcta con el botón **SOURCE (FUENTE)** del proyector o del mando a distancia. |
| No ha retirado la cubierta de la lente. | Abra la cubierta de la lente. |

## Imagen borrosa

| Causa | Solución |
|---|---|
| La lente de proyección no está correctamente enfocada. | Ajuste el enfoque de la lente mediante el anillo de enfoque. |
| El proyector y la pantalla no están correctamente alineados. | Ajuste el ángulo de proyección y la dirección, así como la altura de la unidad si fuera necesario. |
| No ha retirado la cubierta de la lente. | Abra la cubierta de la lente. |

## El mando a distancia no funciona.

| Causa | Solución |
|---|---|
| La pila se ha agotado. | Sustituya la pila por una nueva. |
| Hay un obstáculo entre el mando a distancia y el proyector. | Elimine el obstáculo. |
| Está demasiado alejado del proyector. | Sitúese a menos de 8 metros del proyector. |

## La contraseña es incorrecta

| Causa | Solución |
|---|---|
| Ha olvidado la contraseña. | Por favor, consulte "Acceso al proceso de recuperación de contraseña" en la página 30 para más detalles. |

# Especificaciones

☞ **Todas las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.**

## Ópticas

Resolución
- 1280 x 800 WXGA

Sistema óptico
- 1 CHIP DMD

Lente F/Número
- F = 2,55-3,06
- f = 21-25,6mm

Lámpara
- 230W, 3500/5000 horas (hasta 6500 horas en el modo Eco inteligente)

## Eléctricas

Fuente de alimentación
- 100–240 VCA, 3,20 A, 50-60 Hz (automático)

Consumo de energía
- 300 W (máx); < 1 W (espera)

## Mecánicas

Peso
- 2,45 kg (5,4 lbs.)

## Terminales de salida

Salida RGB
- D-Sub 15 contactos (hembra) x 1

Altavoz
- (Estéreo) 10 vatios x 1

Salida de señal de audio
- Conector de audio de PC x 1

## Control

Control de serie RS-232
- 9 contactos x 1

Control LAN
- RJ45 x 1 (con cable)

USB tipo B x 1
- (Admite la actualización del firmware/ desplazamiento hacia arriba/desplazamiento hacia abajo)

## Terminales de entrada

Entrada de ordenador
- Entrada RGB
  - D-Sub 15 contactos (hembra) x 2

Entrada de señal de vídeo
- S-VÍDEO
  - Puerto Mini-DIN de 4 contactos x 1
- VÍDEO
  - Conector RCA x 1
- Entrada de señal de SD/HDTV
  - Analógica - Conector de componentes RCA x 3
    - (a través de la entrada RGB)
  - HDMI digital V1.3 x 1

Entrada de señal de audio
- Entrada de audio
  - Conector de audio de PC x 2
  - Conector de audio RCA (L/R) x 2

## Requisitos medioambientales

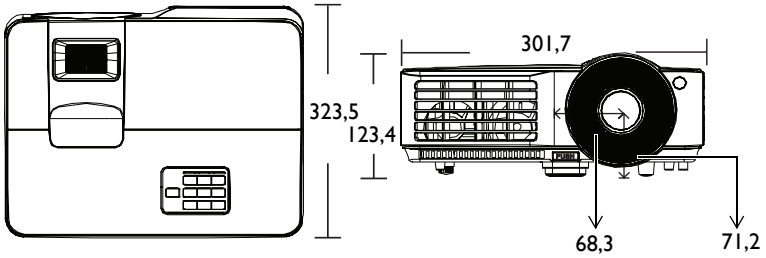
Temperatura de funcionamiento
- 0 °C-40 °C a nivel del mar

Humedad relativa de funcionamiento
- 10%-90% (sin condensación)

Altitud de funcionamiento
- 0-1499 m a 0 °C-35 °C
- 1500-3000 m a 0 °C-30 °C (con la opción Modo altitud elevada activada)

# Dimensiones

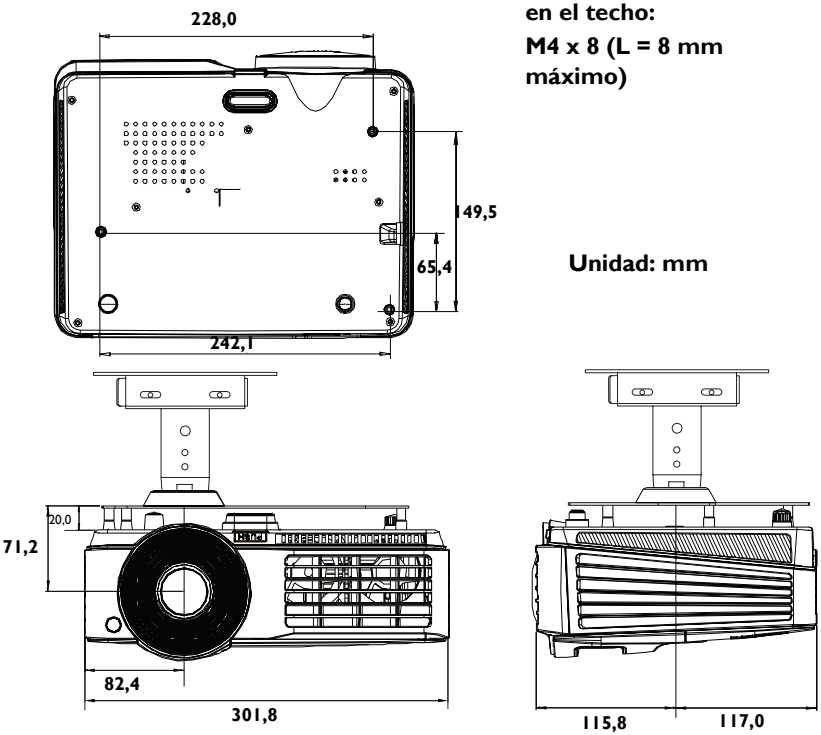
301,7 mm (Ancho) x 123,4 mm (Alto) x 323,5 mm (Profundo)




# Instalación del soporte en el techo

**Tornillos para instalación en el techo:**
**M4 x 8 (L = 8 mm máximo)**

**Unidad: mm**



# Tabla de tiempos

## Frecuencias admitidas para entrada de PC

| Resolución | Frecuencia horizontal (KHz) | Frecuencia vertical (Hz) | Frecuencia de píxel (MHz) | Modo |
|---|---|---|---|---|
| 720 x 400 | 31,469 | 70,087 | 28,322 | 720 x 400_70 |
| 640 x 480 | 31,469 | 59,940 | 25,175 | VGA_60 |
| | 37,500 | 75,000 | 31,500 | VGA_75 |
| | 43,269 | 85,008 | 36,000 | VGA_85 |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | 40,000 | SVGA_60 |
| | 48,077 | 72,188 | 50,000 | SVGA_72 |
| | 46,875 | 75,000 | 49,500 | SVGA_75 |
| | 53,674 | 85,061 | 56,250 | SVGA_85 |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60,004 | 65,000 | XGA_60 |
| | 56,476 | 70,069 | 75,000 | XGA_70 |
| | 60,023 | 75,029 | 78,750 | XGA_75 |
| | 68,677 | 84,997 | 94,500 | XGA_85 |
| 1024 x 576 | 35,820 | 60,0 | 46,996 | Portátil_1 |
| 1024 x 600 | 37,5 | 60,0 | 45,000 | Portátil_2 |
| 1024 x 600 | 41,467 | 64,995 | 51,419 | Portátil_3 |
| 1280 x 800 | 49,702 | 59,810 | 83,500 | WXGA_60 |
| | 62,795 | 74,934 | 106,500 | WXGA_75 |
| | 71,554 | 84,880 | 122,500 | WXGA_85 |
| 1280 x 1024 | 63,981 | 60,020 | 108,000 | SXGA_60 |
| | 79,976 | 75,025 | 135,000 | SXGA_75 |
| | 91,146 | 85,024 | 157,500 | SXGA_85 |
| 1280 x 960 | 60,000 | 60,000 | 108 | 1280 x 960_60 |
| | 85,938 | 85,002 | 148,500 | 1280 x 960_85 |
| 1440 x 900 | 55,935 | 59,887 | 106,500 | WXGA+_60 |
| 1400 x 1050 | 65,317 | 59,978 | 121,750 | SXGA+_60 |
| 1600 x 1200 | 75,000 | 60,000 | 162,000 | UXGA |
| 640 x 600 @ 67 Hz | 35,000 | 66,667 | 30,240 | MAC13 |
| 832 x 600 @ 75 Hz | 49,722 | 74,546 | 57,280 | MAC16 |
| 1024 x 768 @ 75 Hz | 60,241 | 75,020 | 80,000 | MAC19 |
| 1152 x 870 @ 75 Hz | 68,680 | 75,060 | 100,000 | MAC21 |
| 640 x 480 | 61,910 | 119,518 | 52,500 | VGA_120* |
| 800 x 600 | 77,425 | 119,854 | 83,000 | SVGA_120* |
| 1024 x 768 | 97,551 | 119,989 | 115,5 | XGA_120* |
| 1280 x 720 | 89,520 | 120,000 | 148,960 | WXGA_120* |

***Frecuencia admitida para la función 3D.**

## Frecuencias admitidas para entrada HDMI

| Resolución | Frecuencia horizontal (KHz) | Frecuencia vertical (Hz) | Frecuencia de píxel (MHz) | Modo |
|---|---|---|---|---|
| 720 x 400 | 31,469 | 70,087 | 28,322 | 720 x 400_70 |
| 640 x 480 | 31,469 | 59,940 | 25,175 | VGA_60 |
| | 37,861 | 72,809 | 31,500 | VGA_72 |
| | 37,500 | 75,000 | 31,500 | VGA_75 |
| | 43,269 | 85,008 | 36,000 | VGA_85 |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | 40,000 | SVGA_60 |
| | 48,077 | 72,188 | 50,000 | SVGA_72 |
| | 46,875 | 75,000 | 49,500 | SVGA_75 |
| | 53,674 | 85,061 | 56,250 | SVGA_85 |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60,004 | 65,000 | XGA_60 |
| | 56,476 | 70,069 | 75,000 | XGA_70 |
| | 60,023 | 75,029 | 78,750 | XGA_75 |
| | 68,677 | 84,997 | 94,500 | XGA_85 |
| 1280 x 800 | 49,702 | 59,810 | 83,500 | WXGA_60 |
| | 62,795 | 74,934 | 106,500 | WXGA_75 |
| | 71,554 | 84,880 | 122,500 | WXGA_85 |
| 1280 x 1024 | 63,981 | 60,020 | 108,000 | SXGA_60 |
| | 79,976 | 75,025 | 135,000 | SXGA_75 |
| | 91,146 | 85,024 | 157,500 | SXGA_85 |
| 1280 x 960 | 60,000 | 60,000 | 108 | 1280 x 960_60 |
| | 85,938 | 85,002 | 148,500 | 1280 x 960_85 |
| 1440 x 900 | 55,935 | 59,887 | 106,500 | WXGA+_60 |
| 1400 x 1050 | 65,317 | 59,978 | 121,750 | SXGA+_60 |
| 1600 x 1200 | 75,000 | 60,000 | 162,000 | UXGA |
| 640 x 600 @ 67 Hz | 35,000 | 66,667 | 30,240 | MAC13 |
| 832 x 600 @ 75 Hz | 49,722 | 74,546 | 57,280 | MAC16 |
| 1024 x 768 @ 75 Hz | 60,241 | 75,020 | 80,000 | MAC19 |
| 1152 x 870 @ 75 Hz | 68,680 | 75,060 | 100,000 | MAC21 |
| VIDEO (HDCP) | 31,47 | 60 | 27 | 480p |
| | 31,25 | 50 | 27 | 576p |
| | 45,00 | 60 | 74,25 | 720p_60 |
| | 37,50 | 50 | 74,25 | 720_50 |
| | 33,75 | 60 | 74,25 | 1080i_60 |
| | 28,13 | 50 | 74,25 | 1080i_50 |
| | 67,5 | 60 | 148,5 | 1080p |
| | 56,25 | 50 | 148,5 | 1080p |

**Mostrando una señal de 1080i(1125i)@60Hz o bien 1080i(1125i)@50Hz puede originar una leve vibración de la imagen.**

## Frecuencia admitida para la entrada del Componente-YPbPr

| Formato de señal | Frecuencia horizontal (KHz) | Frecuencia vertical (Hz) |
|---|---|---|
| 480i(525i)@60Hz | 15,73 | 59,94 |
| 480p(525p)@60Hz | 31,47 | 59,94 |
| 576i(625i)@50Hz | 15,63 | 50,00 |
| 576p(625p)@50Hz | 31,25 | 50,00 |
| 720p(750p)@60Hz | 45,00 | 60,00 |
| 720p(750p)@50Hz | 37,50 | 50,00 |
| 1080i(1125i)@60Hz | 33,75 | 60,00 |
| 1080i(1125i)@50Hz | 28,13 | 50,00 |
| 1080p a 60 Hz | 67,5 | 60,00 |
| 1080p a 50 Hz | 56,25 | 50,00 |

☞ **La visualización de una señal de 1080i a 60 Hz o de 1080i a 50 Hz puede provocar una ligera vibración de imagen.**

## Frecuencia admitida para entradas de Vídeo y S-Vídeo

| Modo de Vídeo | Frecuencia horizontal (KHz) | Frecuencia vertical (Hz) | Frecuencia de subportadora de color (MHz) |
|---|---|---|---|
| NTSC* | 15,73 | 60 | 3,58 |
| PAL | 15,63 | 50 | 4,43 |
| SECAM | 15,63 | 50 | 4,25 o 4,41 |
| PAL-M | 15,73 | 60 | 3,58 |
| PAL-N | 15,63 | 50 | 3,58 |
| PAL-60 | 15,73 | 60 | 4,43 |
| NTSC4.43 | 15,73 | 60 | 4,43 |

☞ ***Frecuencia admitida para la función 3D.**

# Información de garantía y copyright

## Patentes

Este proyector de BenQ está cubierto por las siguientes patentes:

Patentes de EE.UU. 6.837.608; 7.275.834; 7.181.318; patentes de Taiwán 202690; 205470; I228635; I259932; patentes de China（中国发明专利）ZL01143168.7; ZL03119907.0; ZL200510051609.2

## Garantía limitada

BenQ garantiza este producto frente a cualquier defecto de materiales y fabricación en condiciones de almacenamiento y utilización normales.

Para efectuar cualquier reclamación en garantía se exigirá una prueba de la fecha de compra. En caso de que este producto presente algún defecto dentro del período de garantía, la única responsabilidad de BenQ y su única compensación será la sustitución de las piezas defectuosas (mano de obra incluida). Para hacer uso del servicio de garantía, notifique inmediatamente cualquier defecto al proveedor al que haya adquirido el producto.

Importante: La garantía anterior se anulará si el cliente no utiliza el producto según las instrucciones escritas y facilitadas por BenQ. Es imprescindible que los valores de humedad ambiente oscilen entre el 10% y el 90%, que la temperatura se encuentre entre 0 °C y 35 °C, que la altitud no supere los 1.500 metros y que se evite la entrada de polvo en el proyector. Esta garantía le concede derechos legales específicos y es posible que disponga de otros derechos que pueden variar según el país.

Para obtener más información, visite: www.BenQ.com.

## Copyright

Copyright 2011 por BenQ Corporation. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación se podrá reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación ni traducir a ningún idioma o lenguaje informático de forma alguna o mediante ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, magnético, óptico, químico, manual o de cualquier otro tipo, sin el consentimiento previo y por escrito de BenQ Corporation.

## Renuncia de responsabilidad

BenQ Corporation no realizará aseveración ni garantía alguna, explícita ni implícita, con respecto al contenido de la presente publicación y renuncia específicamente a toda garantía de comerciabilidad o adecuación para un fin concreto. Asimismo, BenQ Corporation se reserva el derecho a revisar esta publicación y a realizar cambios ocasionales en el contenido de la misma, sin ninguna obligación por parte de esta empresa de notificar a persona alguna sobre dicha revisión o cambio(s).

*DLP, Digital Micromirror Device y DMD son marcas comerciales de Texas Instruments. Otras marcas tienen copyright de sus respectivas empresas u organizaciones.