USA's primary source for projector lamps

myprojectorlamps

MANUAL DEL FABRICANTE DEL PROYECTOR

BenQ

MP727

¿Necesita una lámpara de repuesto para este proyector?

www.myprojectorlamps.eu/es/ | www.myprojectorlamps.com.mx

Manual original del fabricante, sin modificar, como cortesía de MyProjectorLamps.com.
Todas las marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

La mayor web de lámparas para proyectores en España
myprojectorlamps

¿Es momento de reemplazar

la lámpara de su proyector?

La lámpara de repuesto para su BenQ MP727 está disponible ahora



Lámpara para proyector BenQ MP727

Número de parte: 5J.Y1B05.001
Lámpara original con módulo, lista para instalar
Garantía de 180 días

Desde 136,91€

Escanee el código o visite la web

www.myprojectorlamps.eu/es/projector-lamps/Benq/MP727.html

El precio indicado era el vigente al crear la página. Consulte la web para ver el precio actual.

BenQ

MP724/MP727/MP735

Proyector digital

Manual del usuario

Bienvenido

Contenido

Instrucciones de seguridad importantes.....3

Introducción 7

Características del proyector..... 7
Contenido del paquete..... 8
Vista exterior del proyector 9
Controles y funciones..... 10

Colocación del proyector 14

Elección de una ubicación 14
Obtención del tamaño de imagen proyectada preferido 15

Conexión.....20

Conexión de un ordenador o monitor 20
Conexión de dispositivos de fuente de vídeo..... 22
Conectar dispositivos fuente HDMI .. 23
Conectar dispositivos fuente DVI-I.... 24

Funcionamiento 28

Encendido del proyector..... 28
Utilización de los menús..... 29
Seguridad del proyector 29
Uso de la función de contraseña..... 30
Cambio de la señal de entrada 33
Ajuste de la imagen proyectada 34
Ampliación y búsqueda de detalles 36
Selección de la relación de aspecto 37
Optimizar la imagen..... 39
Configuración del temporizador de presentación..... 43
Operaciones de paginación del mando.....44
Cómo ocultar la imagen 44
Bloqueo de las teclas de control 45
Congelación de la imagen.....45
Uso de la función FAQ 45
Funcionamiento en altitudes elevadas.....46
Crear su propia pantalla de bienvenida 46
Ajustar el sonido 47
Personalización de la visualización de los menús del proyector.....48
Apagado del proyector.....48
Funcionamiento del menú 49

Mantenimiento 57

Cuidados del proyector.....57
Información sobre la lámpara 58

Solución de problemas 64

Especificaciones 65

Especificaciones del proyector.....65
Dimensiones.....66
Tabla de tiempos.....66

Información de garantía y copyright 70

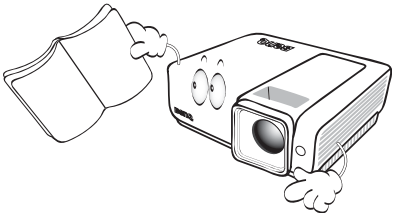
Declaraciones sobre normativas.....71

Instrucciones de seguridad importantes

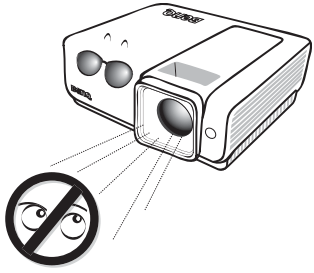
Su proyector está diseñado y probado para cumplir los estándares más recientes de seguridad en equipos de tecnología de la información. Sin embargo, para garantizar un uso seguro de este producto, es importante que siga las instrucciones descritas en este manual e impresas en el producto.

Instrucciones de seguridad

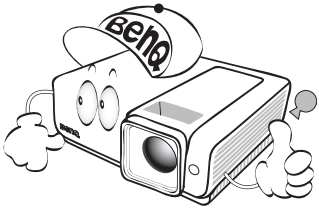
1. **Antes de utilizar el proyector, lea detenidamente este manual.** Guárdelo para consultas futuras.



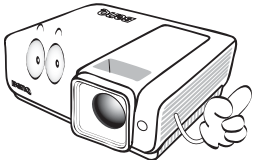
2. **No mire directamente a la lente del proyector mientras está en funcionamiento.** La intensidad del rayo de luz le podría dañar la vista.



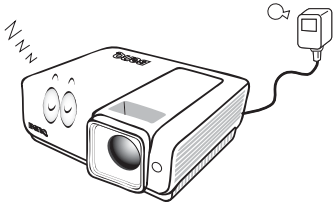
3. **Para cualquier operación de mantenimiento o reparación, acuda a personal cualificado.**



4. **Mientras la lámpara está encendida, abra siempre el obturador de la lente o retire la cubierta de la lente.**



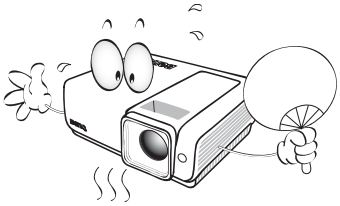
5. En algunos países el voltaje NO es estable. Este proyector está diseñado para funcionar de forma segura con un voltaje de entre 100 y 240 voltios de CA, pero puede fallar si la alimentación se interrumpe o al producirse subidas o bajadas de tensión de ±10 voltios. **En las áreas en las que el voltaje puede variar o interrumpirse, se recomienda que conecte el proyector a través de una unidad de estabilización de alimentación, un protector de sobretensión o un sistema de alimentación sin interrupciones (SAI).**



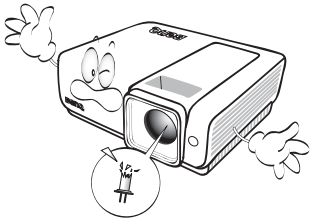
6. No obstruya la lente de proyección con ningún objeto cuando el proyector esté en funcionamiento, ya que dichos objetos podrían sobrecalentarse o resultar dañados e incluso provocar un incendio. Para apagar temporalmente la lámpara, pulse **BLANK** en el proyector o en el mando a distancia.

Instrucciones de seguridad (continuación)

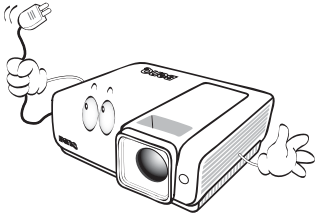
7. Durante el funcionamiento, la lámpara alcanza temperaturas extremadamente altas. Deje que el proyector se enfríe durante aproximadamente 45 minutos antes de retirar el conjunto de la lámpara para sustituirla.



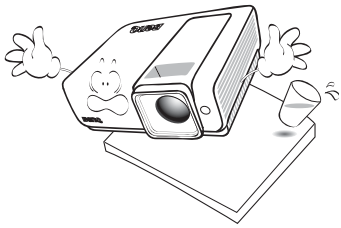
8. No utilice lámparas que hayan superado el período de duración indicado. Si las lámparas se utilizan durante más tiempo del indicado, en circunstancias excepcionales podrían romperse.



9. No sustituya la lámpara ni ningún componente electrónico sin desenchufar previamente el proyector.

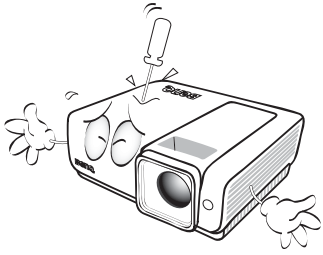


10. No coloque este producto sobre una mesa, superficie o carro inestable. Se podría caer y dañar seriamente.



11. No intente desmontar este proyector. En su interior hay piezas de alto voltaje que pueden causar la muerte si las toca mientras están en funcionamiento. La única pieza que puede reparar el usuario es la lámpara, que tiene su propia cubierta extraíble.

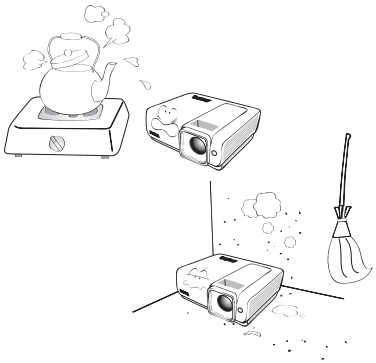
    No manipule ni retire el resto de cubiertas bajo ningún concepto. Para cualquier operación de mantenimiento o reparación, diríjase a personal cualificado.



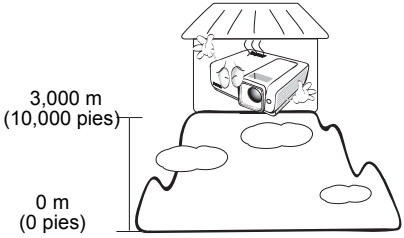
12. Cuando el proyector esté en funcionamiento, se puede percibir aire caliente y olores procedentes de la rejilla de ventilación. Se trata de un fenómeno normal y no debe entenderse como un defecto del producto.

Instrucciones de seguridad (continuación)

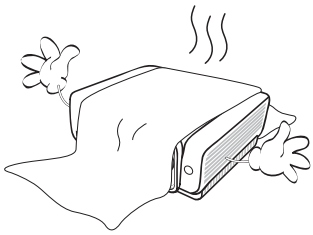
13. No coloque este proyector en ninguno de los entornos siguientes.
    - Espacios reducidos o con una ventilación insuficiente. Deje un espacio de 50 cm como mínimo entre la unidad y la pared y permita que haya suficiente ventilación alrededor del proyector.
    - Lugares en los que se alcancen temperaturas excesivamente altas, como en el interior de un automóvil con las ventanillas cerradas.
    - Lugares con una humedad excesiva, polvo o humo de tabaco, ya que se pueden contaminar los componentes ópticos, acortando la vida útil del proyector y oscureciendo la imagen.



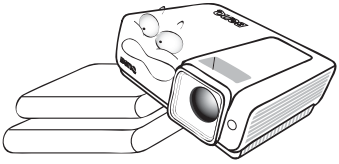
    - Lugares cercanos a alarmas de incendios.
    - Lugares con una temperatura ambiente superior a 35°C / 95°F.
    - Lugares en los que la altitud supere los 3,000 metros (10,000 pies).



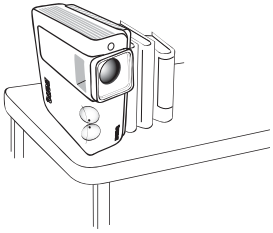
14. No obstruya los orificios de ventilación.
    - No coloque este proyector sobre una manta, otro tipo de ropa de cama o cualquier otra superficie blanda.
    - No cubra este proyector con un paño ni con ningún otro artículo.
    - No coloque productos inflamables cerca del proyector.



    Si los orificios de ventilación están completamente obstruidos, el recalentamiento del proyector puede provocar un incendio.
15. Coloque siempre el proyector sobre una superficie nivelada y horizontal mientras esté en funcionamiento.
    - No lo utilice si se encuentra inclinado de izquierda a derecha en un ángulo de más de 10 grados, o de delante hacia atrás en un ángulo de más de 15 grados. El uso del proyector cuando no se encuentra en una posición totalmente horizontal puede hacer que la lámpara no funcione correctamente o que resulte dañada.

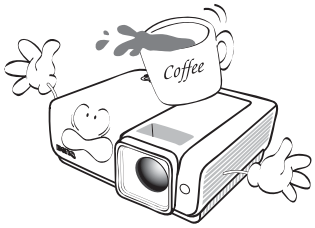


16. No coloque el proyector en vertical sobre uno de sus laterales. De lo contrario, podría caerse y dañarse o provocar lesiones.

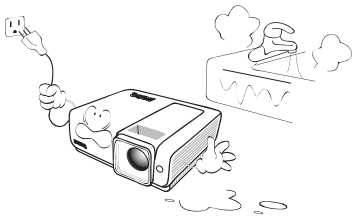


Instrucciones de seguridad (continuación)

17. No pise el proyector ni coloque ningún objeto sobre él. De lo contrario, se puede dañar la unidad, además de provocar accidentes y posibles lesiones.

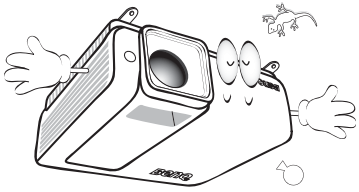


18. No coloque productos líquidos sobre el proyector ni cerca del mismo. Si se derrama algún líquido en el interior del proyector puede que deje de funcionar. Si el proyector se moja, desconéctelo de la toma de corriente y póngase en contacto con BenQ para su reparación.



19. Este producto puede mostrar imágenes invertidas para las instalaciones de montaje en el techo.

⚠ **Utilice sólo el kit de montaje en el techo de BenQ para instalar el proyector y asegúrese de que está correctamente colocado.**



⚠ Instalación del proyector en el techo.

Deseamos que disfrute de una experiencia agradable al utilizar el proyector BenQ, por lo tanto, le informamos sobre este aspecto de seguridad a fin de evitar posibles daños personales o materiales.

Si va a montar el proyector en el techo, recomendamos que utilice un kit de montaje en techo BenQ que se ajuste correctamente y que se asegure de la instalación segura del mismo.

Si utiliza un kit de montaje en techo de una marca que no sea BenQ, existe el riesgo de que el proyector se caiga del techo debido a un montaje inadecuado por el uso de una guía o tornillos de longitud incorrectos.

Puede adquirir un kit de montaje en techo de BenQ en el mismo lugar donde adquirió el proyector BenQ. BenQ recomienda que adquiera un cable de seguridad compatible con el cierre Kensington y lo conecte de forma segura a la ranura de cierre Kensington del proyector y a la base de la abrazadera de montaje en el techo. La función de este cable es secundaria, pero sujetará el proyector si el ajuste a la abrazadera de montaje en el techo se afloja.

Introducción

Características del proyector

El proyector combina un sistema de proyección óptica de alto rendimiento y un diseño sencillo, haciendo de éste un producto altamente fiable y fácil de utilizar.

El proyector cuenta con las siguientes características.

- Corrección del color de la pared, lo que permite la proyección en superficies de distintos colores predefinidos
- Autobúsqueda rápida, que agiliza el proceso de detección de señales.
- Función seleccionable de protección mediante contraseña
- Hasta 11 modos de imagen que ofrecen distintas opciones para diferentes tipos de proyección
- Administración de color 3D que le permite realizar ajustes de color según sus preferencias
- Función seleccionable de refrigeración rápida para que el proyector se enfríe en un período de tiempo más corto
- Temporizador de presentación que mejora el control del tiempo durante las presentaciones
- Ajuste automático inteligente para obtener una calidad de imagen óptima
- Corrección de la deformación trapezoidal digital para ajustar imágenes distorsionadas
- Control de equilibrio de color ajustable para la visualización de datos/vídeo
- Lámpara de proyección ultra brillante
- Capacidad para mostrar 16,7 millones de colores
- Menús de visualización en pantalla (OSD) en varios idiomas
- Modo normal y económico intercambiables para reducir el consumo de energía
- Compatibilidad con componentes HDTV (YPbPr)
- Lente de zoom manual de alta calidad
- Bloqueo de la pantalla de bienvenida para evitar el uso no autorizado
- Preguntas más frecuentes para resolver problemas de uso con la pulsación de una tecla
- Altavoz incorporado para audio mezclado en mono cuando se conecta una entrada de audio
- Potente función AV para ofrecer una alta calidad de imagen de vídeo
- Compatibilidad con HDCP
- Compatibilidad con HDMI 1.3

☞ • **El brillo aparente de la imagen proyectada puede variar según las condiciones ambientales de iluminación y la configuración de contraste/brillo de la fuente de entrada seleccionada; de igual modo, es directamente proporcional a la distancia de proyección.**

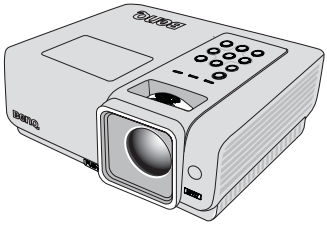
• **El brillo de la lámpara disminuirá con el tiempo y puede variar según las especificaciones indicadas por los fabricantes, lo cual entra dentro del funcionamiento normal y esperado del dispositivo.**

Contenido del paquete

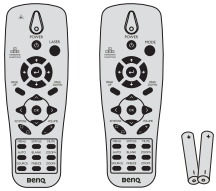
Saque con cuidado el contenido y compruebe que tiene todos los artículos indicados a continuación. Si falta alguno de ellos, póngase en contacto con su proveedor.

Accesorios estándar

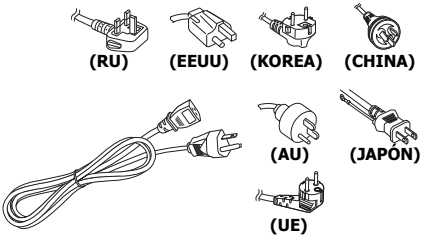
Los accesorios que se facilitan corresponden al país donde reside, pudiendo diferir de los mostrados.



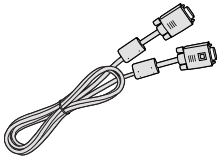
Proyector



Mando a distancia con pila



Cable de alimentación



Cable VGA



Guía de inicio rápido



CD del manual del usuario



Tarjeta de garantía*

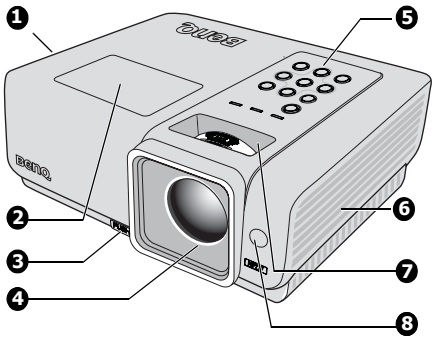
Accesorios opcionales

1. Kit de lámpara de repuesto
2. Kit de montaje en el techo
3. Presentation Plus
4. Cable RS-232

***La tarjeta de garantía sólo se suministra en ciertas regiones concretas. Por favor, póngase en contacto con su proveedor para obtener más información al respecto.**

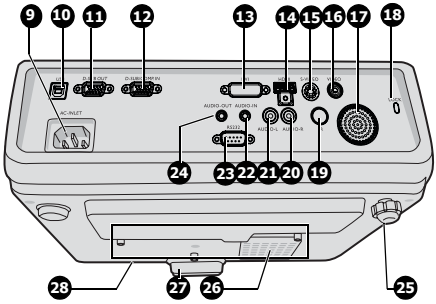
Vista exterior del proyector

Parte frontal/superior



1. Rejilla de ventilación (salida de aire caliente)
2. Cubierta de la lámpara
3. Botón de extracción rápida
4. Lente de proyección
5. Panel de control externo (Consulte "Proyector" en la página 10 para más detalles.)
6. Rejilla de ventilación (toma de aire frío)
7. Anillos de enfoque y zoom
8. Sensor frontal de infrarrojos del mando a distancia

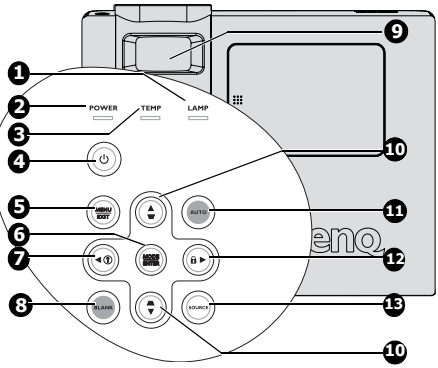
Parte posterior/inferior



9. Entrada del cable de alimentación de CA
10. Toma de entrada USB
11. Toma de salida D-SUB
12. Toma de entrada D-SUB/COMP.IN
13. Toma de entrada DVI
14. Toma de entrada HDMI
15. Toma de entrada de S-VÍDEO
16. Toma de entrada de VÍDEO
17. Altavoz de AUDIO
18. Ranura para cierre antirrobo Kensington
19. Receptor IR
20. Toma de entrada AUDIO (derecha)
21. Toma de entrada AUDIO (izquierda)
22. Toma de entrada AUDIO
23. Puerto de control RS-232
24. Toma de salida AUDIO
25. Base de ajuste posterior
26. Rejilla de toma de aire
27. Pie de extracción rápida
28. Agujeros para montaje en techo

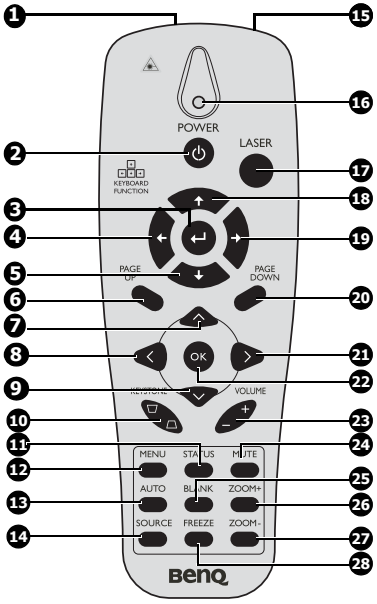
Controles y funciones

Proyector

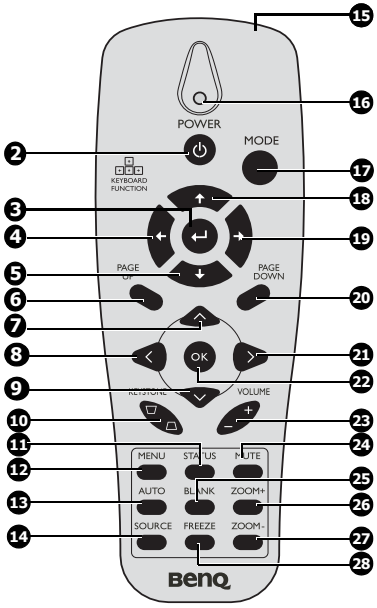


1. **LAMP (Luz indicadora de la lámpara)**
   Indica el estado de la lámpara. Se ilumina o parpadea cuando se produce algún problema en la lámpara. Consulte "Indicadores" en la página 63 para más detalles.
2. **POWER (Luz del indicador de encendido)**
   Se ilumina o parpadea cuando el proyector está en funcionamiento. Consulte "Indicadores" en la página 63 para más detalles.
3. **TEMP (Luz indicadora de temperatura)**
   Se ilumina en rojo si la temperatura del proyector es demasiado alta. Consulte "Indicadores" en la página 63 para más detalles.
4. **⏻POWER**
   Activa o desactiva el modo en espera del proyector.
   Consulte "Encendido del proyector" en la página 28 y "Apagado del proyector" en la página 48 para más detalles.
5. **MENU/EXIT**
   Enciende el menú de visualización en pantalla (OSD).Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú.
   Consulte "Utilización de los menús" en la página 29 para más detalles.
6. **MODE/ENTER**
   Selecciona un modo de configuración de imagen disponible. Consulte "Selección de un modo de imagen" en la página 39 para más detalles.
   Activa el elemento seleccionado en el menú de visualización en pantalla (OSD). Consulte "Utilización de los menús" en la página 29 para más detalles.
7. **◄ Izquierda/ ?**
   Inicia la función FAQ. Consulte "Uso de la función FAQ" en la página 45 para más detalles.
8. **BLANK**
   Permite ocultar la imagen en pantalla. Consulte "Cómo ocultar la imagen" en la página 44 para más detalles.
9. **Anillo de ENFOQUE/ZOOM**
   Se utiliza para ajustar la apariencia de la imagen proyectada. Consulte "Ajuste del tamaño y claridad de la imagen" en la página 35 para más detalles.
10. **Deformación trapez./flechas de dirección (▽ /▲Arriba, △ /▼ Abajo)**
    Le permiten corregir manualmente las imágenes distorsionadas a causa del ángulo de proyección. Consulte "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 35 para más detalles.
11. **AUTO**
    Determina automáticamente frecuencias de imagen idóneas para la imagen que se está mostrando. Consulte "Ajuste automático de la imagen" en la página 34 para más detalles.
12. **► Derecha/ 🔒**
    Activa el bloqueo de las teclas del panel. Consulte "Bloqueo de las teclas de control" en la página 45 para más detalles.
    Cuando el menú de visualización en pantalla (OSD) está activado, las teclas #7, #10 y #12 se utilizan como flechas de dirección para seleccionar los elementos de menú deseados y realizar los ajustes. Consulte "Utilización de los menús" en la página 29 para más detalles.
13. **SOURCE**
    Muestra la barra de selección de fuente. Consulte "Cambio de la señal de entrada" en la página 33 para más detalles.

Mando a distancia



Mando estándar



Sólo para el modelo de Japón

1. **Láser (Sólo mando estándar)**
   Utilícelo como puntero de pantalla.
   NO APUNTAR A LOS OJOS.
2. **⏻ POWER**
   Activa o desactiva el modo en espera del proyector. Consulte "Encendido del proyector" en la página 28 y "Apagado del proyector" en la página 48 para más detalles.
3. **ENTRAR**
   Tecla Entrar cuando se conecte a través de USB a un PC.
4. **Izquierda**
   Flecha izquierda cuando se conecte a través de USB a un PC.
5. **Abajo**
   Flecha abajo cuando se conecte a través de USB a un PC.
6. **PAGE UP**
   Flecha retroceder página cuando se conecta a través de USB a un PC. Consulte "Operaciones de paginación del mando" en la página 44 para más detalles.
7. **∧ Cursor Arriba**
   Navega y cambia la configuración en el OSD. Consulte "Utilización de los menús" en la página 29 para más detalles.
8. **〈 Cursor Izquierda**
   Navega y cambia la configuración en el OSD. Consulte "Utilización de los menús" en la página 29 para más detalles.
9. **∨ Cursor Abajo**
   Navega y cambia la configuración en el OSD. Consulte "Utilización de los menús" en la página 29 para más detalles.
10. **Teclas de KEYSTONE (▱ / ▱)**
    Le permiten corregir manualmente las imágenes distorsionadas a causa del ángulo de proyección. Consulte "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 35 para más detalles.

11. **STATUS**
Abre el menú de ESTADO DEL OSD (el menú sólo se abre si se detecta un dispositivo de entrada).
12. **MENU**
Enciende el menú de visualización en pantalla (OSD). Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú.
Consulte "Utilización de los menús" en la página 29 para más detalles.
13. **AUTO**
Determina automáticamente frecuencias de imagen idóneas para la imagen que se está mostrando. Consulte "Ajuste automático de la imagen" en la página 34 para más detalles.
14. **SOURCE**
Muestra la barra de selección de fuente. Consulte "Cambio de la señal de entrada" en la página 33 para más detalles.
15. **Transmisor IR**
Transmite señales al proyector.
16. **LED de estado**
Se enciende cuando se utiliza el mando a distancia.
17. **LASER/MODE**
LASER: Presionar para utilizar el puntero en pantalla.
MODE: Elija un modo apropiado según el entorno de trabajo.
18. **Arriba**
Flecha arriba cuando se conecte a través de USB a un PC.
19. **Derecha**
Flecha derecha cuando se conecte a través de USB a un PC.
20. **PAGE DOWN**
Flecha avanzar página cuando se conecta a través de USB a un PC. Consulte "Operaciones de paginación del mando" en la página 44 para más detalles.
21. **> Cursor Derecha**
Navega y cambia la configuración en el OSD. Consulte "Utilización de los menús" en la página 29 para más detalles.
22. **OK**
Cambia la configuración en el OSD. Consulte "Utilización de los menús" en la página 29 para más detalles.
23. **VOLUME +/-**
Ajusta el volumen. Consulte "Ajustar el nivel del sonido" en la página 47 para más detalles.
24. **MUTE**
Silencia el altavoz incorporado.
25. **BLANK**
Oculta la imagen en pantalla.
26. **ZOOM+**
Acercar.
27. **ZOOM-**
Alejar.
28. **FREEZE**
Congela/descongela la imagen en pantalla. Consulte "Congelación de la imagen" en la página 45 para más detalles.

Utilizar el puntero LÁSER

El **LASER** Puntero es una ayuda de presentación para profesionales. Emite una luz de color rojo al presionarlo y el indicador se enciende en rojo. El rayo láser está visible. Debe mantener presionado **LASER** para la salida continuada.



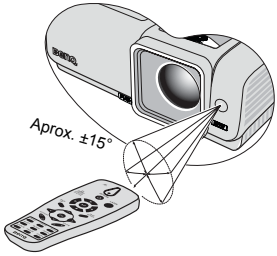
⚠ **No mire a la ventana de luz del láser ni apunte con el rayo de luz láser hacia usted o hacia otros. Consulte los mensajes de aviso en la parte posterior del mando a distancia antes de utilizarlo.**

El puntero láser no es un juguete. Los padres deberían tener en mente el peligro de la energía láser y mantener este mando a distancia lejos del alcance de los niños.

Alcance del mando a distancia

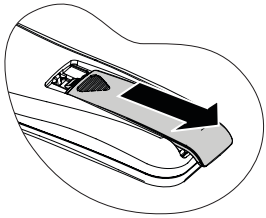
El sensor de infrarrojos del mando a distancia está situados en la parte frontal del proyector. El mando a distancia debe mantenerse en un ángulo de 30 grados perpendicular al sensor de infrarrojos del proyector para que funcione correctamente. La distancia entre el mando a distancia y el sensor debe ser inferior a 7 metros (aprox. 23pies).

Asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el mando a distancia y el sensor de infrarrojos que pueda obstruir la trayectoria del haz de infrarrojos.

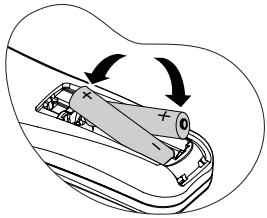


Sustitución de la pila del mando a distancia

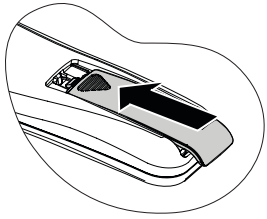
1. Quite la tapa del compartimiento para la batería deslizando la tapa en la dirección de la flecha.



2. Inserte las pilas incluidas teniendo en cuenta la polaridad (+/-) como se muestra aquí.



3. Vuelva a colocar la tapa.



⚠
- **Evite las temperaturas muy elevadas y la humedad excesiva.**
- **La pila se puede dañar si no se sustituye correctamente.**
- **Sustitúyalas por pilas de un tipo idéntico o equivalente al recomendado por el fabricante.**
- **Deseche la pila utilizada según las instrucciones del fabricante de la misma.**
- **Nunca arroje una pila al fuego. Puede existir riesgo de explosión.**
- **Si la pila está gastada o si no la va a utilizar el mando a distancia durante un período de tiempo prolongado, extraiga la pila para evitar daños por derrames.**

Colocación del proyector

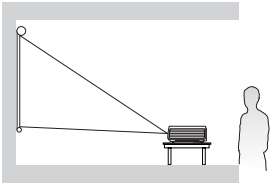
Elección de una ubicación

Elija la más apropiada de acuerdo con las características de la sala o con sus preferencias personales. Tenga en cuenta el tamaño y la posición de la pantalla, la ubicación de una toma de alimentación adecuada, además de la ubicación y distancia entre el proyector y el resto del equipo.

El proyector se ha diseñado para su instalación en una de estas cuatro ubicaciones:

1. Frontal mesa

Seleccione esta ubicación con el proyector situado enfrente de la pantalla. Se trata de la forma más habitual de instalar el proyector para una configuración rápida y un transporte fácil de la unidad.

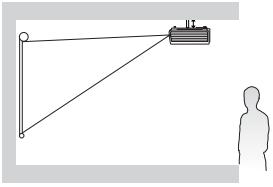


2. Frontal techo

Seleccione esta ubicación para colgar el proyector del techo en posición invertida y en frente de la pantalla.

Adquiera el kit de montaje en el techo para proyectores BenQ para instalar el proyector en el techo.

Configure **Frontal techo** en el menú **CONF. SIST.: Básica** > **Posición proyector** tras encender el proyector.

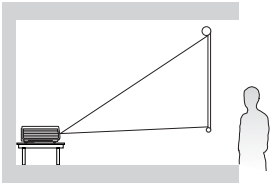


3. Posterior mesa

Seleccione esta ubicación con el proyector situado detrás de la pantalla.

Necesita una pantalla especial de retroproyección.

Configure **Posterior mesa** en el menú **CONF. SIST.: Básica** > **Posición proyector** tras encender el proyector.

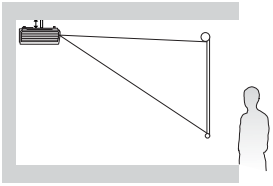


4. Posterior techo

Seleccione esta ubicación para colgar el proyector del techo en posición invertida y detrás de la pantalla.

Necesitará una pantalla especial de retroproyección y el kit de montaje en el techo para proyectores BenQ.

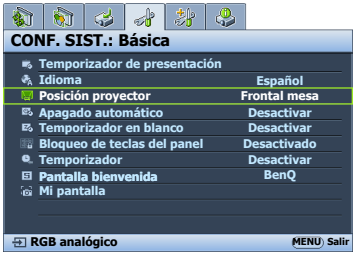
Configure **Posterior techo** en el menú **CONF. SIST.: Básica** > **Posición proyector** tras encender el proyector.



***Para ajustar la posición del proyector:**

1. Presione **MENU/EXIT** en el proyector o en el mando a distancia y luego presione ◀ / ▶ hasta que se resalte el menú CONF. SIST.: Básica.

2. Presione ▲ / ▼ para resaltar Posición proyector y presione ◀ / ▶ hasta seleccionar la posición correcta.



Obtención del tamaño de imagen proyectada preferido

La distancia desde la lente del proyector hasta la pantalla, la configuración del zoom (si está disponible) y el formato de vídeo son factores que influyen en el tamaño de la imagen proyectada.

4:3 es la relación de aspecto nativa del MP724 y MP727. 16:10 es la relación de aspecto nativa del MP735. Para poder proyectar una imagen de relación de aspecto 16:9 (pantalla ancha) en el MP724 o MP727, el proyector puede cambiar el tamaño y cambiar una imagen de pantalla ancha a la anchura del aspecto nativo del proyector. De este modo la altura será ligeramente menor en una proporción equivalente al 75% de la altura de la relación de aspecto original del proyector.

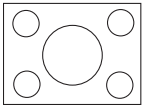


Imagen de relación de aspecto 4:3 en un área de visualización de relación de aspecto 4:3

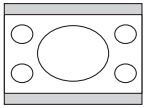


Imagen de relación de aspecto 16:9 con escala de área de visualización de relación de aspecto 4:3

Por lo tanto, una imagen de relación de aspecto 16:9 no utilizará un 25% de la altura de una imagen de relación de aspecto 4:3 mostrada con este proyector. Esto se mostrará en forma de barras oscuras (sin iluminación) en la parte superior e inferior (12,5% de la altura vertical respectivamente) del área de visualización de la proyección 4:3 cuando se proyecte una imagen de relación de aspecto 16:9 con escala en el centro vertical del área de visualización de la proyección de 4:3.

El proyector se debe colocar siempre en posición horizontal (como si estuviera sobre una mesa) y en posición directamente perpendicular (ángulo recto de 90°) al centro horizontal de la pantalla. De este modo se evita la distorsión de la imagen causada por proyecciones en ángulo (o al proyectar en superficies en ángulo).

El proyector digital moderno no proyecta directamente hacia delante (como lo hacían los antiguos proyectores de películas de rollo). En su lugar, los proyectores digitales están diseñados para proyectar en un ligero ángulo hacia arriba por encima del plano horizontal del proyector. De este modo se pueden colocar en una mesa y la proyección se realiza hacia delante y hacia arriba en una pantalla colocada de tal manera que la parte inferior de la misma esté más arriba que la mesa (permitiendo así que todos los asistentes vean la pantalla).

Si el proyector se instala en el techo, se debe colocar en posición invertida para que la proyección se realice con un pequeño ángulo hacia abajo.

En el diagrama de la página 17 puede ver que este tipo de proyección hace que la parte inferior de la imagen proyectada tenga una desviación vertical del plano horizontal del proyector. Si el proyector está instalado en el techo, esta desviación se produce en la parte superior de la imagen proyectada.

Si el proyector se coloca alejado de la pantalla, el tamaño de la imagen proyectada aumenta al igual que la desviación vertical.

Al determinar la posición de la pantalla y del proyector, debe tener en cuenta el tamaño de la imagen proyectada y las dimensiones de la desviación vertical, que son directamente proporcionales a la distancia de proyección.

BenQ ha creado una tabla de tamaños de pantalla de relación de aspecto 4:3 para ayudarle a identificar la ubicación correcta para el proyector. Consulte "Dimensiones de proyección del modelo MP724/727" en la página 17/18 o "Dimensiones de proyección del modelo MP735" en la página 19 dependiendo del proyector que esté utilizando. Debe tener en cuenta dos dimensiones: la distancia horizontal perpendicular desde el centro de la pantalla (distancia de proyección), y la altura de desviación vertical del proyector desde el borde horizontal de la pantalla (desviación).

Cómo determinar la posición del proyector para un tamaño de pantalla concreto

1. Seleccione el tamaño de la pantalla.
2. Consulte la tabla y busque la medida más próxima al tamaño de su pantalla en las columnas de la izquierda "Pantalla 4:3". Con este valor, observe la parte derecha de la fila para buscar la distancia media a la pantalla que corresponda en la columna "Media". Ésta será la distancia de proyección.
3. En esa misma fila, observe la columna de la derecha y anote el valor de "Desviación vertical en mm". Así se determinará la posición de desviación vertical final del proyector en relación con el borde de la pantalla.
4. La posición recomendada del proyector se alinea en perpendicular al centro horizontal de la pantalla, a la distancia de la pantalla determinada en el paso 2 y con desviación según el valor definido en el paso 3 anterior.

Por ejemplo (MP724), si utiliza el una pantalla de 120 pulgadas, la distancia de proyección media es de 4,999 mm, con una desviación vertical de 256 mm.

Si coloca el proyector en una posición distinta (a la recomendada), tendrá que inclinarlo hacia arriba o hacia abajo para centrar la imagen en la pantalla, lo que puede provocar una distorsión en la imagen. Utilice la función Deformación trapez. para corregir la distorsión. Consulte "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 35 para más detalles.

Cómo determinar el tamaño de la pantalla para una distancia concreta

Este método se puede utilizar en situaciones en las que haya adquirido este proyector y quiera saber el tamaño de pantalla adecuado para la habitación.

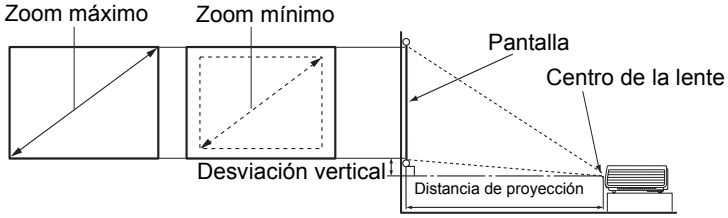
El espacio físico disponible en la habitación limita el tamaño máximo de pantalla.

1. Mida la distancia entre el proyector y el lugar donde desea colocar la pantalla. Ésta será la distancia de proyección.
2. Consulte la tabla y busque la opción que más se aproxime a su medición en la columna de distancia media denominada "Media". Si los valores mínimo y máximo están disponibles en la tabla, compruebe que la distancia que ha medido se encuentra entre las distancias mínima y máxima indicadas a ambos lados del valor de distancia media.
3. Con este valor, observe la parte izquierda de la fila para buscar la diagonal de pantalla correspondiente mostrada en la fila. Ése será el tamaño de imagen proyectada del proyector a esa distancia.
4. En esa misma fila, observe la columna de la derecha y anote el valor de "Desviación vertical en mm". Así se determinará la posición final de la pantalla en relación al plano horizontal del proyector.

Por ejemplo (MP724), si la distancia de proyección medida fuera 4,5 m (4,500 mm), el valor más cercano en la columna "Media" sería 4,499 mm. Al mirar esta fila, se observa que se necesita una pantalla de 108 pulgadas.

Dimensiones de proyección del modelo MP724/727

Consulte "Dimensiones" en la página 66 para conocer las dimensiones del centro de la lente del proyector antes de calcular la posición adecuada.



MP724

Pantalla 4:3					Distancia de proyección recomendada desde la pantalla (en mm)			Desviación vertical en mm
Diagonal			Anchura	Altura	Longitud mínima (con máx. zoom)	Media	Longitud máxima (con zoom mín.)	
Pies	Pulgadas	mm	mm	mm				
4	48	1219	975	732	1853	1999	2146	102
	59	1499	1199	899	2278	2458	2638	126
5	60	1524	1219	914	2316	2499	2682	128
6	72	1829	1463	1097	2780	2999	3219	154
	79	2007	1605	1204	3050	3291	3532	169
7	84	2134	1707	1280	3243	3499	3755	179
8	96	2438	1951	1463	3706	3999	4292	205
	98	2489	1991	1494	3784	4082	4381	209
9	108	2743	2195	1646	4170	4499	4828	230
	118	2997	2398	1798	4556	4915	5275	252
10	120	3048	2438	1829	4633	4999	5364	256
	138	3505	2804	2103	5328	5749	6169	294
12	144	3658	2926	2195	5560	5998	6437	307
	157	3988	3190	2393	6061	6540	7019	335
15	180	4572	3658	2743	6949	7498	8047	384
	197	5004	4003	3002	7606	8206	8807	420
18	216	5486	4389	3292	8339	8998	9656	461
	236	5994	4796	3597	9111	9831	10550	504
25	300	7620	6096	4572	11582	-	-	640

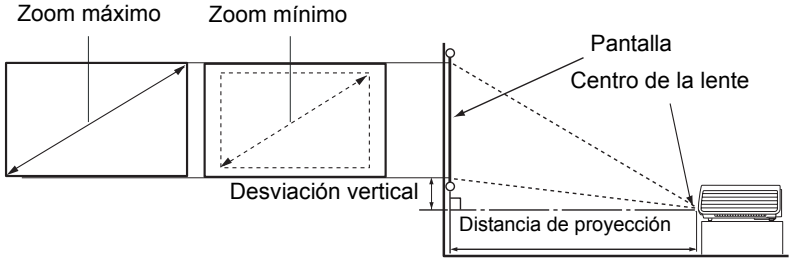
MP727

Pantalla 4:3					Distancia de proyección recomendada desde la pantalla (en mm)			Desviación vertical en mm
Diagonal			Anchura	Altura	Longitud mínima (con máx. zoom)	Media	Longitud máxima (con zoom mín.)	
Pies	Pulgadas	mm	mm	mm				
4	48	1219	975	732	1756	1902	2049	90
	59	1499	1199	899	2158	2338	2518	111
5	60	1524	1219	914	2195	2377	2560	112
6	72	1829	1463	1097	2633	2853	3072	135
	79	2007	1605	1204	2890	3130	3371	149
7	84	2134	1707	1280	3072	3328	3584	158
8	96	2438	1951	1463	3511	3804	4097	181
	98	2489	1991	1494	3584	3883	4182	184
9	108	2743	2195	1646	3950	4279	4609	203
	118	2997	2398	1798	4316	4676	5035	222
10	120	3048	2438	1829	4389	4755	5121	226
	138	3505	2804	2103	5047	5468	5889	260
12	144	3658	2926	2195	5267	5706	6145	271
	157	3988	3190	2393	5742	6221	6700	295
15	180	4572	3658	2743	6584	7132	7681	339
	197	5004	4003	3002	7205	7806	8406	371
18	216	5486	4389	3292	7900	8559	9217	406
	236	5994	4796	3597	8632	9351	10071	444
25	300	7620	6096	4572	10973	11887	12802	564

Hay una tolerancia del 3% entre estas cifras debido a las variaciones de los componentes ópticos. BenQ recomienda que si pretende instalar permanentemente el proyector, debería probar primero físicamente el tamaño de proyección y la distancia utilizando el proyector mismo antes de realizar la instalación para poder corregir estas características ópticas del proyector. Esto ayudará a determinar la posición de montaje exacta que mejor se ajuste a la ubicación de instalación.

Dimensiones de proyección del modelo MP735

Consulte "Dimensiones" en la página 66 para conocer las dimensiones del centro de la lente del proyector antes de calcular la posición adecuada.



Pantalla 16:10					Distancia de proyección recomendada desde la pantalla (en mm)			Desviación vertical en mm
Diagonal			Anchura	Altura	Longitud mínima (con máx. zoom)	Media	Longitud máxima (con zoom mín.)	
Pies	Pulgadas	mm	mm	mm				
4	48	1219	1034	646	1582	1701	1820	74
	59	1499	1271	794	1944	2090	2237	91
5	60	1524	1292	808	1977	2126	2275	93
6	72	1829	1551	969	2373	2551	2729	111
	79	2007	1702	1063	2603	2799	2995	122
7	84	2134	1809	1131	2768	2976	3184	130
8	96	2438	2068	1292	3164	3401	3639	149
	98	2489	2111	1319	3230	3472	3715	152
9	108	2743	2326	1454	3559	3827	4094	167
	118	2997	2542	1589	3889	4181	4473	183
10	120	3048	2585	1615	3955	4252	4549	186
	138	3505	2972	1858	4548	4890	5231	214
12	144	3658	3102	1939	4746	5102	5459	223
	157	3988	3382	2114	5174	5563	5952	243
15	180	4572	3877	2423	5932	6378	6824	279
	197	5004	4243	2652	6492	6980	7468	305
18	216	5486	4652	2908	7118	7653	8188	334
	236	5994	5083	3177	7777	8362	8947	365
25	300	7620	6462	4039	9886	10630	11373	464

Hay una tolerancia del 3% entre estas cifras debido a las variaciones de los componentes ópticos. BenQ recomienda que si pretende instalar permanentemente el proyector, debería probar primero físicamente el tamaño de proyección y la distancia utilizando el proyector mismo antes de realizar la instalación para poder corregir estas características ópticas del proyector. Esto ayudará a determinar la posición de montaje exacta que mejor se ajuste a la ubicación de instalación.

Conexión

Cuando conecte una fuente de señal al proyector, asegúrese de:
1. Apagar todo el equipo antes de realizar cualquier conexión.
2. Utilizar los cables de señal correctos para cada fuente.
3. Insertar los cables firmemente.

En las conexiones mostradas a continuación, algunos de los cables no se incluyen con el proyector (consulte "Contenido del paquete" en la página 8). Se pueden adquirir en tiendas de electrónica.

Conexión de un ordenador o monitor

Conexión de un ordenador

El proyector dispone de una toma de entrada VGA que permite conectarlo a ordenadores compatibles con IBM® y Macintosh®. Necesita un adaptador Mac (accesorio opcional) si conecta ordenadores Macintosh.
Además, también puede conectar el proyector oa un ordenador a través del cable USB de manera que pueda realizar operaciones de paginación de la aplicación en el PC o portátil.

Para conectar el proyector a un ordenador portátil o de escritorio:

- **Con un cable VGA:**

1. Busque un cable VGA y conecte un extremo en el toma de salida D-Sub del ordenador. Conecte el otro extremo del cable VGA en el toma de entrada de señal **D-SUB/ COMP.IN** del proyector.

- **Con un cable DVI-I:**

Su ordenador debe incorporar un toma de salida DVI-I.

1. Busque un cable DVI-I y conecte un extremo en el toma de salida DVI-I del ordenador. Conecte el otro extremo del cable en el toma de entrada de señal **DVI-I** del proyector.

- **Con un cable HDMI:**

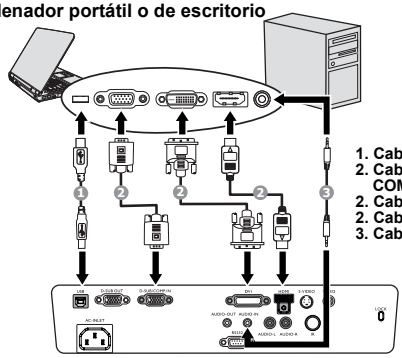
Su ordenador debe incorporar un toma de salida HDMI.

1. Busque un cable HDMI y conecte un extremo en el toma HDMI del ordenador. Conecte el otro extremo del cable en el toma de entrada de señal **HDMI** del proyector.

2. Si desea utilizar la función de paginación del mando, utilice un cable USB y conecte el extremo más grande en el puerto USB del ordenador y el más pequeño en el toma USB del proyector. Consulte "Operaciones de paginación del mando" en la página 44 para más detalles.
3. Si desea utilizar los altavoces del proyector (mono mezclado) en sus presentaciones, busque un cable de audio apropiado y conecte un extremo del cable en el toma de salida de audio del ordenador y el otro extremo en el toma **AUDIO** del proyector. Una vez conectado, el audio puede controlarse con los menús en pantalla (OSD) del proyector. Consulte "Configuración audio" en la página 51 para más detalles.

La ruta de conexión final debe ser similar a la indicada en el diagrama siguiente:

Ordenador portátil o de escritorio



1. Cable USB
2. Cable D-SUB/ COMP.IN
2. Cable DVI-I
2. Cable HDMI
3. Cable de audio

Muchos ordenadores portátiles no activan el puerto de vídeo externo al conectarlos a un proyector. Se suele utilizar una combinación de teclas (como FN + F3 o la tecla CRT/LCD) para activar o desactivar la visualización externa. Busque la tecla de función CRT/LCD o una tecla de función con el símbolo de un monitor en el ordenador portátil. Pulse FN y la tecla de función a la vez. Consulte la documentación del ordenador portátil para conocer la combinación de teclas correspondiente.

Conexión de un monitor

Si desea controlar la presentación en primer plano en un monitor y en la pantalla, puede conectar la toma de salida de señal **D-SUB OUT** del proyector a un monitor externo con un cable VGA según las siguientes instrucciones.

Para conectar el proyector a un monitor:

- **Con un cable VGA:**

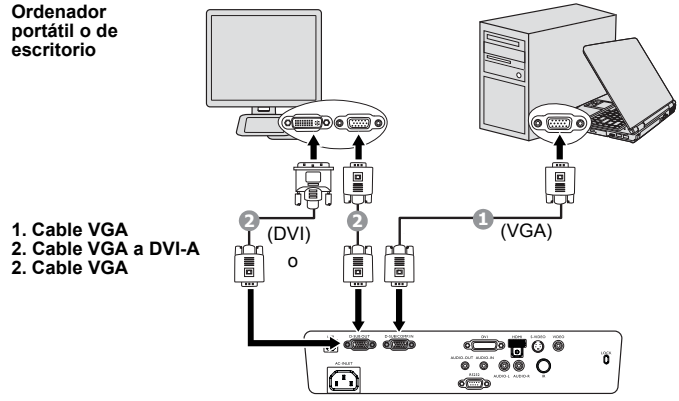
1. Conecte el proyector a un ordenador, según se describe en "Conexión de un ordenador" en la página 20. La salida D-SUB sólo funciona cuando se realiza una entrada D-SUB apropiada en el proyector. Asegúrese de que el proyector esté conectado con el ordenador utilizando el toma **D-SUB/COMP.IN** no **DVI-I**.
2. Coja un cable VGA adecuado (sólo se proporciona uno) y conecte un extremo a la toma de entrada D-Sub del monitor de vídeo.
3. Conecte el otro extremo del cable a la toma **D-SUB OUT** del proyector.

- **Con un cable VGA a DVI-A:**

☞ **Su monitor debe incorporar un toma de entrada DVI.**

1. Conecte el proyector a un ordenador, según se describe en "Conexión de un ordenador" en la página 20. La salida D-SUB sólo funciona cuando se realiza una entrada D-SUB apropiada en el proyector. Asegúrese de que el proyector esté conectado con el ordenador utilizando el toma **D-SUB/COMP.IN** no **DVI-I**.
2. Coja un cable VGA a DVI-A y conecte el extremo DVI del cable en un toma de entrada DVI del monitor de vídeo.
3. Conecte el extremo VGA del cable al toma **D-SUB OUT** del proyector.

La ruta de conexión final debe ser similar a la indicada en el diagrama siguiente:



Conexión de dispositivos de fuente de vídeo

Puede conectar el proyector a varios dispositivos de fuente de vídeo que dispongan de las siguientes tomas de salida:

- HDMI
- DVI-I
- Componente de vídeo
- S-Vídeo
- Vídeo (compuesto)

Debe conectar el proyector a un dispositivo de fuente de vídeo mediante sólo uno de los modos de conexión anteriores; sin embargo, cada método ofrece un nivel diferente de calidad de vídeo. El método elegido depende en mayor modo de la disponibilidad de terminales coincidentes en el proyector y el dispositivo de la fuente de vídeo, según se describe a continuación:

Calidad de vídeo excelente

El mejor método de conexión de vídeo disponible es HDMI. Si su dispositivo fuente está equipado con un toma HDMI, puede disfrutar de calidad de vídeo digital descomprimida.

Consulte "Conectar dispositivos fuente HDMI" en la página 23 para saber cómo conectar el proyector a un dispositivo fuente HDMI y otros detalles.

Si no hay una fuente HDMI disponible, la mejor señal de vídeo que le sigue es DVI-I. Si su dispositivo fuente está equipado con un toma DVI-I, puede disfrutar de calidad de vídeo digital.

Consulte "Conectar dispositivos fuente DVI-I" en la página 24 para saber cómo conectar el proyector a un dispositivo fuente DVI-I y otros detalles.

Si no hay una fuente DVI-I disponible, la mejor señal de vídeo que le sigue es Vídeo componente (no confundir con Vídeo compuesto). Los sintonizadores de televisión y reproductores de DVD ofrecen salida con Vídeo Componente, por lo que este método de conexión debería prevalecer sobre S-Vídeo o Vídeo (compuesto).

Consulte "Conexión a dispositivos de fuente de Componente de vídeo" en la página 25 para saber cómo conectar el proyector a un dispositivo de Vídeo componente.

Calidad de vídeo buena

El método de S-Vídeo proporciona una calidad de vídeo analógico mejor que el Vídeo compuesto estándar. Si dispone de ambas terminales de salida, Vídeo compuesto y S-Vídeo, debe elegir la opción de S-Vídeo en el dispositivo de la fuente de vídeo.

Calidad de vídeo inferior

El Vídeo compuesto es analógico y ofrece una calidad perfectamente aceptable, aunque lejos del resultado óptimo ofrecido por el proyector. Se trata de la peor calidad de vídeo entre todos los métodos aquí descritos.

Consulte "Conexión a dispositivos de fuente de S-Vídeo" en la página 26 para saber cómo conectar el proyector a un dispositivo de S-Vídeo o Vídeo.

Conectar el audio

El proyector tiene altavoces mono incorporados diseñados para ofrecer una funcionalidad de audio básica acompañando a las presentaciones de datos para propósitos empresariales No está diseñado para una reproducción de audio en estéreo como se esperaría de aplicaciones de cine en casa. Cualquier entrada de audio en estéreo (si la hay), se mezcla en una salida de audio en modo a través de los altavoces del proyector.

Conectar dispositivos fuente HDMI

El proyector ofrece un toma de entrada HDMI que le permite conectarlo a un dispositivo fuente HDMI como un reproductor de DVD, un sintonizador DTV o una pantalla.

HDMI (High-Definition Multimedia Interface) soporta la transmisión de datos de vídeo descomprimido entre dispositivos compatible como sintonizadores DTV, reproductores de DVD y pantallas con un único cable. Ofrece una experiencia única de imagen y sonido digital.

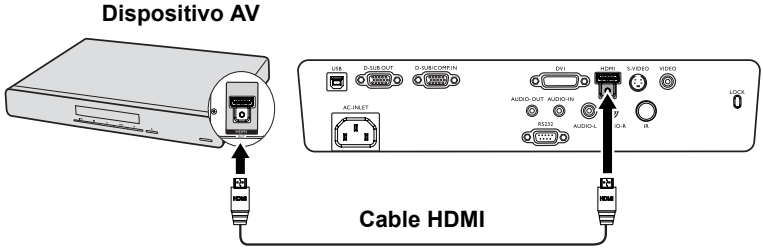
Examine su dispositivo de fuente de vídeo para determinar si tiene un conjunto de tomas de salida HDMI disponibles:

- Si es así, podrá continuar con este procedimiento.
- Si no es así, necesitará comprobar qué método puede usar para conectar el dispositivo.

Para conectar el proyector a un dispositivo fuente de HDMI:

1. Busque un cable HDMI y conecte un extremo en el toma de salida HDMI del dispositivo fuente HDMI. Conecte el otro extremo del cable en el toma de entrada de señal HDMI del proyector. Una vez conectado, el audio puede controlarse con los menús en pantalla (OSD) del proyector. Consulte "Configuración audio" en la página 51 para más detalles.
2. Conecte el otro extremo del cable HDMI en el toma del proyector.

La línea de conexión final debería ser como la mostrada en el diagrama siguiente:



- **En el caso improbable de que conecte el proyector a un reproductor de DVD y la imagen proyectada muestre colores defectuosos, cambie el espacio de color a YUV. Consulte "Cambiar el espacio de color" en la página 33 para más detalles.**
- **Si no se detecta señal tras establecer la conexión, apague la función Autobúsqueda rápida en el menú FUENTE. Consulte "Cambio de la señal de entrada" en la página 33 para más detalles.**

Conectar dispositivos fuente DVI-I

El proyector ofrece un toma de entrada DVI-I que le permite conectarlo a un dispositivo fuente DVI-I como un reproductor de DVD.

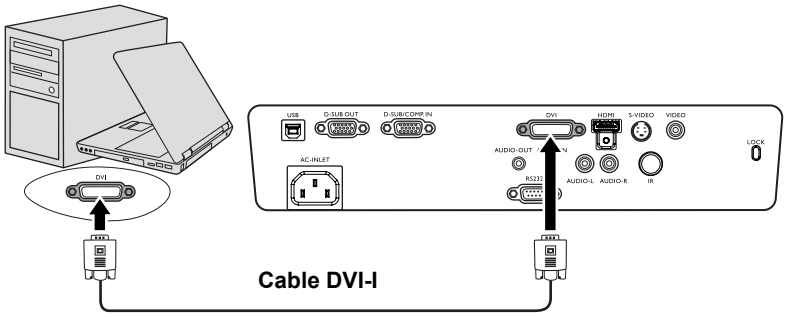
El formato DVI-I se utiliza para enviar directamente una señal digital a una pantalla digital sin convertirla. La conexión digital pura ofrece una calidad de imagen más rápida y mejor que una conexión analógica, debido a la naturaleza del formato digital.

Examine su dispositivo de fuente de vídeo para determinar si tiene un toma de salida de DVI-I disponible:

- Si es así, podrá continuar con este procedimiento.
- Si no es así, necesitará comprobar qué método puede usar para conectar el dispositivo.

Para conectar el proyector a un dispositivo fuente de DVI-I:

1. Busque un cable DVI-I y conecte un extremo en el toma de salida DVI-I del dispositivo fuente DVI-I. Conecte el otro extremo del cable en el toma de entrada de señal **DVI-I** del proyector.



2. Si desea usar los altavoces del proyector (mono mezclado), utilice un cable de audio apropiado (AUDIO) y conecte un extremo del cable en los tomas de salida de audio del dispositivo de vídeo y el otro extremo en el toma AUDIO del proyector.

Una vez conectado, el audio puede controlarse con los menús en pantalla (OSD) del proyector. Consulte "Configuración audio" en la página 51 para más detalles.

- **El proyector sólo puede reproducir audio en modo mezclado, incluso cuando se conecta una entrada de audio en estéreo. Consulte "Conectar el audio" en la página 22 para más detalles.**
- **En el caso improbable de que conecte el proyector a un reproductor de DVD y la imagen proyectada muestre colores defectuosos, cambie el espacio de color a YUV. Consulte "Cambiar el espacio de color" en la página 33 para más detalles.**
- **Si no se detecta señal tras establecer la conexión, apague la función Autobúsqueda rápida en el menú FUENTE. Consulte "Cambio de la señal de entrada" en la página 33 para más detalles.**

Conexión a dispositivos de fuente de Componente de vídeo

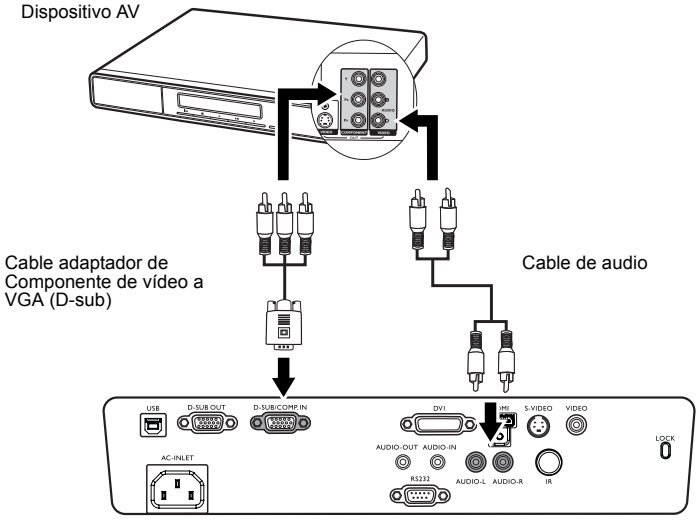
Observe el dispositivo de fuente de vídeo para ver si hay alguna toma de salida de Componente de vídeo que no esté en uso:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente de Componente de vídeo:

1. Coja el cable adaptador de componente de vídeo a VGA (D-Sub) y conecte el extremo con tres conectores de tipo RCA a las tomas de salida de componente de vídeo del dispositivo de fuente de vídeo. Haga coincidir el color de los conectores con el de las tomas: verde con verde, azul con azul y rojo con rojo.
2. Conecte el otro extremo del cable adaptador de Componente de vídeo a VGA (D-Sub) (con un conector de tipo D-Sub) a la toma **D-SUB/COMP.IN** del proyector.

La ruta de conexión final debe ser similar a la indicada en el diagrama siguiente:



- **Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de encender el proyector y se ha seleccionado la fuente de vídeo correcta, compruebe que el dispositivo de la fuente de vídeo está conectado y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.**

- **Si ya ha realizado una conexión de Vídeo HDMI entre el proyector y este dispositivo fuente de Vídeo componente utilizando las conexiones de Vídeo HDMI, no necesitará conectar el dispositivo usando una conexión de Vídeo componente, pues no será necesaria una segunda conexión de peor calidad de imagen. Consulte "Conexión de dispositivos de fuente de vídeo" en la página 22 para más detalles.**

Conexión a dispositivos de fuente de S-Vídeo

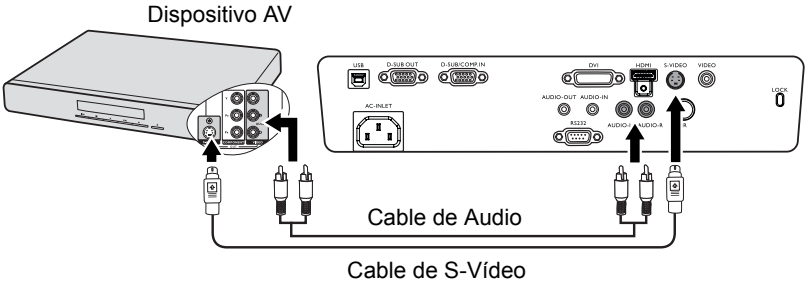
Observe el dispositivo de la fuente de vídeo para ver si hay alguna toma de salida de S-Vídeo que no esté en uso:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente S-Vídeo:

1. Coja un cable de S-Vídeo y conecte un extremo a la toma de salida de S-Vídeo del dispositivo de fuente de vídeo.
2. Conecte el otro extremo del cable de S-Vídeo a la toma **S-VIDEO** del proyector.

La ruta de conexión final debe ser similar a la indicada en el diagrama siguiente:



- **Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de encender el proyector y se ha seleccionado la fuente de vídeo correcta, compruebe que el dispositivo de la fuente de vídeo está conectado y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.**

- **Si ya ha realizado una conexión de Componente de vídeo entre el proyector y este dispositivo de fuente de vídeo mediante conexiones de Componente de vídeo, no debe conectar este dispositivo mediante una conexión de S-vídeo, ya que se trataría de una segunda conexión innecesaria con una calidad de imagen inferior. Consulte "Conexión de dispositivos de fuente de vídeo" en la página 22 para más detalles.**

Conexión a dispositivos de fuente de Vídeo compuesto

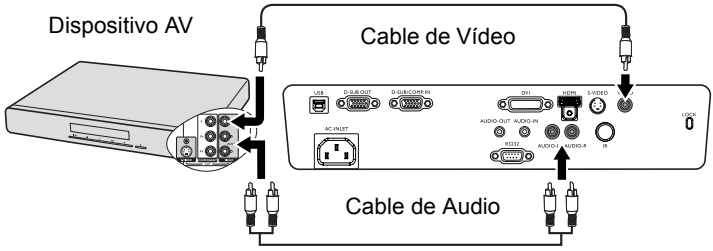
Observe el dispositivo de la fuente de vídeo para ver si hay alguna toma de salida de Vídeo compuesto que no esté en uso:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente de Vídeo compuesto:

1. Coja un cable de vídeo y conecte un extremo a la toma de salida de Vídeo compuesto del dispositivo de fuente de vídeo.
2. Conecte el otro extremo del cable de vídeo a la toma **VIDEO** del proyector.

La ruta de conexión final debe ser similar a la indicada en el diagrama siguiente:

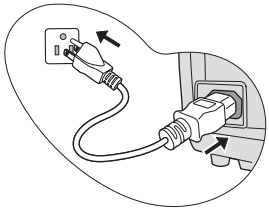


- **Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de encender el proyector y se ha seleccionado la fuente de vídeo correcta, compruebe que el dispositivo de la fuente de vídeo está conectado y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.**
- **Sólo necesita conectar a este dispositivo usando una conexión de Vídeo compuesto si las entradas HDMI y de Vídeo Componente y S-Vídeo no pueden utilizarse. Consulte "Conexión de dispositivos de fuente de vídeo" en la página 22 para más detalles.**

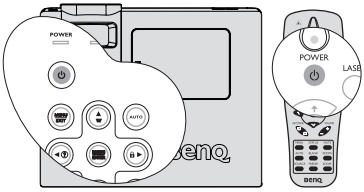
Funcionamiento

Encendido del proyector

1. Conecte el cable de alimentación al proyector y a una toma de corriente de pared. Encienda el interruptor de la toma de corriente de la pared (donde corresponda). Compruebe que **POWER (Luz del indicador de encendido)** en el proyector se ilumina en naranja tras conectar la unidad.



2. Presione **POWER** en el proyector o en el mando a distancia para arrancar el proyector e iniciar los sonidos de tono. **POWER (Luz del indicador de encendido)** parpadeará en verde y una vez encendido el proyector, permanecerá iluminada en ese mismo color.
   El procedimiento de encendido tarda unos 30 segundos. Tras el procedimiento de encendido aparece un logotipo de encendido.
   Gire el anillo de enfoque hasta ajustar la nitidez de la imagen (si fuera necesario).



Para apagar el tono, consulte "Apagar el tono de encendido/apagado" en la página 47 para más detalles.

Si el proyector continúa estando caliente por la actividad anterior, pondrá en funcionamiento el ventilador de refrigeración durante aproximadamente 90 segundos antes de encender la lámpara.

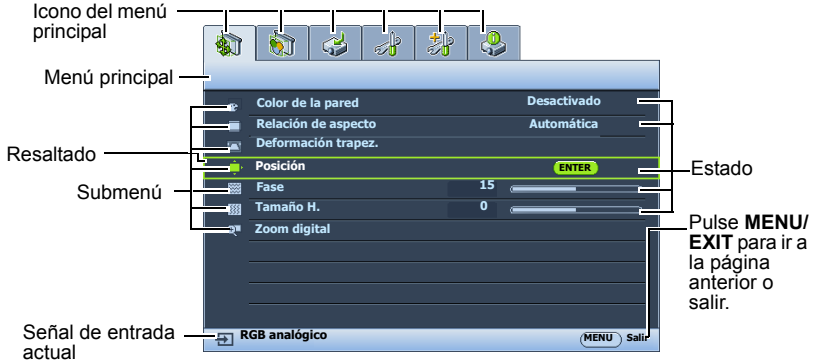
3. Si se le pide una contraseña, presione las teclas de las flechas para escribir la contraseña de cinco dígitos. Consulte "Uso de la función de contraseña" en la página 30 para más detalles.
4. Encienda todo el equipo conectado.
5. El proyector comenzará a buscar señales de entrada. La señal de entrada que se está explorando actualmente se muestra en la esquina superior izquierda de la pantalla. Si el proyector no detecta una señal válida, el mensaje "**No hay señal**" continuará mostrándose hasta que se encuentre una señal de entrada.
   También puede pulsar **SOURCE** en el proyector o en el mando a distancia para seleccionar la señal de entrada que desee. Consulte "Cambio de la señal de entrada" en la página 33 para más detalles.

Si la frecuencia o resolución de la señal de entrada excede el alcance de funcionamiento del proyector, aparecerá el mensaje "Fuera de alcance" en una pantalla en blanco. Cambie a una señal de entrada que sea compatible con la resolución del proyector o establezca la señal de entrada en una configuración menor. Consulte "Tabla de tiempos" en la página 66 para más detalles.

Para mantener la duración de la lámpara, una vez encendido el proyector, espere al menos 5 minutos antes de apagarlo.

Utilización de los menús

El proyector está equipado con menús de visualización en pantalla (OSD) para realizar diferentes ajustes y configuraciones.
A continuación, se incluye un resumen del menú OSD.

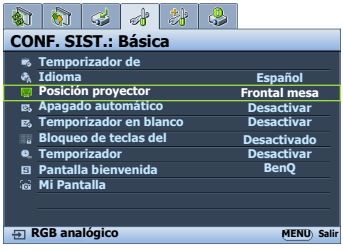


Para utilizar los menús OSD, debe configurarlos antes para que aparezcan en su idioma.

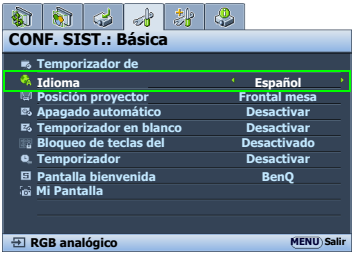
1. Pulse **MODE/ENTER** en el proyector o en el mando a distancia para activar el menú OSD.



2. Utilice ◀ / ▶ para resaltar el menú **CONF. SIST.: Básica**.



3. Pulse ▼ para resaltar **Idioma** y después ◀ / ▶ para seleccionar su idioma preferido.



4. Pulse **MODE/ENTER** dos veces* en el proyector o en el mando a distancia para salir o guardar la configuración.

***Al pulsar por primera vez se mostrará el menú principal y la segunda vez se cerrará el menú OSD.**

Seguridad del proyector

Utilizar un cable de bloqueo de seguridad

El proyector tiene que instalarse en un lugar seguro para evitar su robo. De no ser posible, compre un bloqueo, tipo Kensington, para proteger el proyector. Encontrará una ranura de bloqueo Kensington en el lateral izquierdo del proyector. Consulte "Ranura para cierre antirrobo Kensington" en la página 9 para más detalles.

El cable de seguridad Kensington es normalmente una combinación de llaves y un cierre. Consulte la documentación del bloqueo para saber cómo usarlo.

Uso de la función de contraseña

Por razones de seguridad y para evitar el uso no autorizado, el proyector incluye una opción para configurar la seguridad con contraseña. La contraseña se puede configurar desde el menú de visualización en pantalla (OSD). Para obtener detalles sobre el funcionamiento del menú OSD, por favor consulte "Utilización de los menús" en la página 29.

Puede encontrarse con algún problema si activa la contraseña y después la olvida. Imprima este manual (si fuera necesario), escriba la contraseña utilizada en el mismo y guárdelo en un lugar seguro para consultarlo en el futuro.

Configuración de la contraseña

Una vez establecida la contraseña, el proyector no se podrá utilizar a menos que se introduzca la contraseña correcta cada vez que se inicie.
Una vez definida la contraseña y activado el bloqueo de la pantalla de bienvenida, no podrá cambiar pasar de la pantalla de bienvenida que aparece al arrancar el proyector a menos que introduzca la contraseña correcta.

1. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONF. SIST.: Avanzada** > **Configur. seguridad**. Pulse **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Configur. seguridad**.
2. Resaltar **Activar Bloqueo** y seleccionar **Activado** pulsando ◄/► .
3. Como se muestra a la derecha, las cuatro flechas de dirección (▲, ▼, ◄, ►) representan 4 dígitos (1, 2, 3, 4) respectivamente. Presione las teclas de las flechas para escribir los cinco dígitos de la contraseña definida.
4. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducirla.
   Una vez establecida la contraseña, el menú OSD vuelve a la página **Configur. seguridad**.



5. Para activar la función **Activar Bloqueo**, presione ▲/▼ para resaltar **Activar Bloqueo** y presione ◄/► para seleccionar **Activado**.
6. Para activar la función **Bloqueo de pantalla de bienvenida**, presione ▲/▼ para resaltar **Bloqueo de pantalla de bienvenida** y presione ◄/► para seleccionar **Activado**.
   Cuando **Bloqueo de pantalla de bienvenida** está activado, la función **Mi Pantalla** del menú **CONF. SIST.: Básica** estará protegida por contraseña.

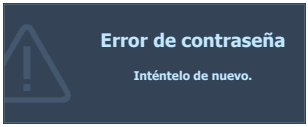
Los dígitos que se introducen aparecerán a modo de asteriscos en la pantalla. Escriba aquí en este manual la contraseña seleccionada antes o después de introducirla para que siempre la tenga a mano por si alguna vez la olvidara.

Contraseña: _ _ _ _ _

Guarde el manual en un lugar seguro.

7. Para salir del menú OSD, pulse **MENU/EXIT**.

Si olvida la contraseña



Si la función de la contraseña está activada, se le pedirá que introduzca la contraseña de cinco dígitos cada vez que encienda el proyector. Si introduce una contraseña incorrecta, durante tres segundos aparecerá un mensaje de error de contraseña como el que se muestra a la derecha, seguido del mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA"**. Puede volver a intentarlo introduciendo otra contraseña de cinco dígitos o si no ha anotado la contraseña en este manual y no la recuerda, puede utilizar el procedimiento de restauración de la contraseña. Consulte "Acceso al proceso de recuperación de contraseña" en la página 31 para más detalles.

Si introduce una contraseña incorrecta 5 veces seguidas, el proyector se apagará automáticamente.

Acceso al proceso de recuperación de contraseña



1. Mantenga pulsado **AUTO** en el proyector o en el mando a distancia durante 3 segundos. El proyector mostrará un número codificado en la pantalla.
2. Anote el número y apague el proyector.
3. Póngase en contacto con el centro local de asistencia técnica de BenQ para que le ayuden a descodificar el número. Es posible que deba presentar el justificante de compra del proyector para verificar que es un usuario autorizado.

Cambio de contraseña

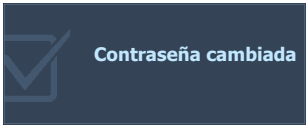
1. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONF. SIST.: Avanzada** > **Configur. seguridad** > **Cambiar contraseña**.
2. Pulse **MODE/ENTER**. Aparecerá el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL"**.
3. Introduzca la contraseña antigua.
   - Si la contraseña es correcta, aparecerá el mensaje **"INTRODUCIR NUEVA CONTRASEÑA"**.
   - Si la contraseña es incorrecta, aparece el mensaje de error de contraseña durante tres segundos y se muestra el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL"** para que vuelva a intentarlo. Puede pulsar **MENU/EXIT** para cancelar el cambio o introducir otra contraseña.
4. Introduzca una nueva contraseña.

Los dígitos que se introducen aparecerán a modo de asteriscos en la pantalla. Escriba aquí en este manual la contraseña seleccionada antes o después de introducirla para que siempre la tenga a mano por si alguna vez la olvidara.

Contraseña: __ __ __ __ __

Guarde el manual en un lugar seguro.

5. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducirla.
6. Ha asignado correctamente una nueva contraseña al proyector. Recuerde introducir la nueva contraseña la próxima vez que encienda el proyector.
7. Para salir del menú OSD, pulse **MENU/EXIT.**



Desactivación de la función de contraseña

Para desactivar la protección con contraseña, vuelva al menú **CONF. SIST.: Avanzada** > **Configur. seguridad > Cambiar La Configuración De Seguridad** después de abrir el sistema de menú OSD. Presione **MODE/ENTER**. Aparecerá el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA"**. Introduzca la contraseña actual.

i. Si la contraseña es correcta, el menú OSD volverá a la página **Configur. seguridad**.
   Presione ▼ para resaltar **Activar Bloqueo** y presione ◄/► para seleccionar **Desactivado**. No tendrá que introducir la contraseña la próxima vez que encienda el proyector.
   Presione ▼ para resaltar **Bloqueo de pantalla de bienvenida** y presione ◄/► para seleccionar **Desactivado**. La función **Pantalla Bienvenida** de **CONF. SIST.: Básica** estará disponible.

ii. Si la contraseña es incorrecta, aparece el mensaje de error de contraseña durante tres segundos y se muestra el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA"** para que vuelva a intentarlo. Puede pulsar **MENU/EXIT** para cancelar el cambio o introducir otra contraseña.

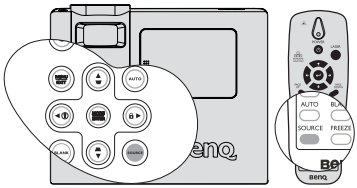
☞ **Aunque esté desactivada la función de contraseña, tendrá que guardar la contraseña antigua por si alguna vez necesita volver a activar la función introduciendo la contraseña antigua.**

Cambio de la señal de entrada

El proyector se puede conectar a múltiples dispositivos a la vez. Sin embargo, sólo puede mostrar una pantalla completa en cada momento.

Asegúrese de que la función **Autobúsqueda rápida** del menú **FUENTE** está **Activado** (lo está por defecto) si desea que el proyector busque señales automáticamente.

También puede desplazarse manualmente por las señales de entrada disponibles.



1. Pulse **SOURCE** en el proyector o en el mando a distancia. Aparecerá una barra de selección de fuente.
2. Pulse ▲ / ▼ hasta que haya seleccionado la señal deseada y pulse **MODE/ENTER**.

   Una vez detectada, se mostrará durante unos segundos la información de la fuente seleccionada en la pantalla. Si hay varios equipos conectados al proyector, repita los pasos 1-2 para buscar otra señal.



- **El nivel de brillo de la imagen proyectada cambiará según corresponda cuando cambie de señal de entrada. Las presentaciones de datos (gráficos) de ordenador que utilicen sobre todo imágenes estáticas tienen, en general, mayor brillo que el vídeo que utiliza sobre todo imágenes en movimiento (películas).**
- **El tipo de señal de entrada afecta a las opciones disponibles del Modo imagen. Consulte "Selección de un modo de imagen" en la página 39 para más detalles.**
- **La resolución de visualización original de este proyector tiene una relación de aspecto 4:3 (MP735 es 16:10). Para obtener mejores resultados de visualización de imágenes, debe seleccionar y utilizar una señal de entrada adecuada para esta resolución. El proyector modificará el resto de resoluciones de acuerdo con la configuración de la "relación de aspecto", lo que podría causar distorsión o pérdida de la claridad de la imagen. Consulte "Selección de la relación de aspecto" en la página 37 para más detalles.**

Cambiar el espacio de color

En el caso improbable de que conecte el proyector en un reproductor de DVD a través de la entrada **DVI-D** del proyector y la imagen proyectada muestre colores defectuosos, cambie el espacio del color a **YUV** o **RGB**.

Para hacer esto:

1. Presione **MENU/EXIT** y luego presione ◀ / ▶ hasta que el menú **SOURCE** quede resaltado.
2. Presione ▼ para resaltar **Conversión Del Espacio De Color** y presione ◀ / ▶ para seleccionar **YUV** o **RGB**.

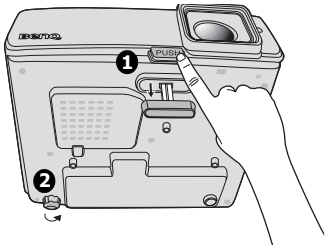
Esta función sólo está disponible cuando se está utilizando el toma de entrada DVI-D o HDMI.

Ajuste de la imagen proyectada

Ajuste del ángulo de proyección

El proyector está equipado con una base de ajuste de fácil extracción y una base de ajuste posterior. Todas ellas permiten cambiar la altura de la imagen así como el ángulo de proyección. Para ajustar el proyector:

1. Pulse el botón de extracción rápida y levante la parte delantera del proyector. Una vez que haya colocado la imagen donde desea, suelte el botón de extracción rápida para bloquear la base.
2. Enrosque o desenrosque la base de ajuste posterior para ajustar el ángulo horizontal.



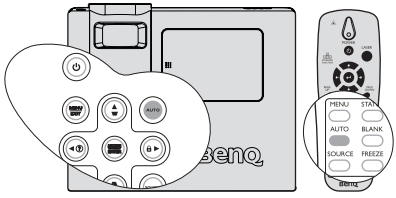
Para retraer las bases, sujete el proyector elevado mientras pulsa el botón de extracción rápida y, a continuación, baje el proyector lentamente. Enrosque la base de ajuste posterior en la dirección inversa.

Si el proyector no se coloca sobre una superficie plana o si la pantalla y el proyector no están perpendiculares entre sí la imagen proyectada aparece con deformación trapezoidal. Para más detalles sobre cómo corregir el fallo, consulte "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 35.

- **No mire a la lente cuando la lámpara esté encendida. La intensidad de la luz de la lámpara le podría dañar la vista.**
- **Tenga cuidado al pulsar el botón de ajuste, ya que se encuentra cerca de la rejilla de ventilación por la que sale aire caliente.**

Ajuste automático de la imagen

En algunos casos, puede que necesite optimizar la calidad de la imagen. Para hacerlo, pulse **AUTO** en el proyector o en el mando a distancia. En 3 segundos, la función inteligente de ajuste automático incorporada volverá a ajustar los valores Frecuencia y Reloj para proporcionar la mejor calidad de imagen.

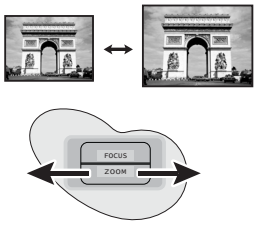


La información de la fuente actual se mostrará en la esquina superior izquierda de la pantalla durante 3 segundos.

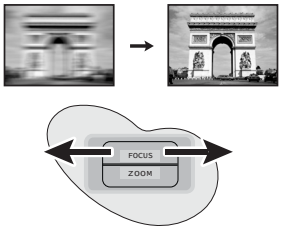
- **La pantalla aparecerá en blanco mientras la función AUTO esté en funcionamiento.**
- **Esta función sólo está disponible cuando se selecciona la señal de PC (RGB analógica).**

Ajuste del tamaño y claridad de la imagen

1. Ajuste la imagen proyectada al tamaño necesario mediante el anillo de ZOOM.



2. A continuación, centre la imagen mediante el anillo de ENFOQUE.



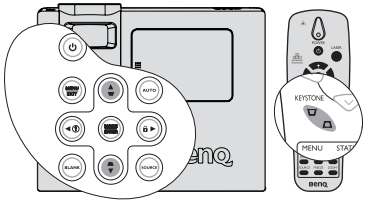
Corrección de la deformación trapezoidal

La deformación trapezoidal se refiere a una situación en la que la imagen proyectada es notablemente más ancha en la parte superior o en la parte inferior. Tiene lugar cuando el proyector no se encuentra en posición perpendicular a la pantalla.

Para corregirla, además de ajustar la altura del proyector, deberá hacerlo manualmente siguiendo uno de estos pasos.

- Mediante el mando a distancia

Pulse ▽ / △ en el proyector o en el mando a distancia para mostrar la página de corrección de la Deformación trapezoidal. Pulse ▽ para corregir la deformación trapezoidal en la parte superior de la imagen. Pulse △ para corregir la deformación trapezoidal en la parte inferior de la imagen.



- Mediante el menú OSD

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◀ / ▶ hasta que se resalte el menú **PANTALLA**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Deformación trapez.** y después pulse **MODE/ENTER**. Aparecerá la página de corrección **Deformación trapez.**.
3. Pulse ▽ para corregir la deformación trapezoidal en la parte superior de la imagen o △ para corregirla en la parte inferior de la imagen.



Pulse ▽ / ▲. Pulse △ / ▼.

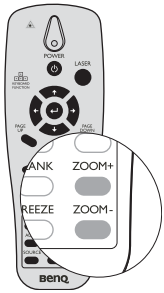


Ampliación y búsqueda de detalles

Si necesita buscar detalles en la imagen proyectada, amplíe la imagen. Utilice las flechas de dirección para navegar por la imagen.

- Mediante el mando a distancia

1. Pulse **Zoom +/-** para mostrar la barra de zoom.
2. Pulse **Zoom +** para ampliar el centro de la imagen. Pulse la tecla hasta que la imagen tenga el tamaño deseado.
3. Utilice las flechas de dirección (▲, ▼, ◄, ►) del proyector o del mando a distancia para navegar por la imagen.
4. Para restaurar el tamaño original de la imagen, pulse **AUTO**. También puede pulsar **Zoom -**. Si vuelve a pulsar la tecla, la imagen se reduce aún más hasta devolverla al tamaño original.



- Mediante el menú OSD

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◄ / ► hasta que se resalte el menú **PANTALLA**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Zoom digital** y después **MODE/ENTER**. Aparecerá la barra de zoom
3. Repita los pasos 2-4 de la sección "Mediante el mando a distancia" anterior. O si está utilizando el panel de control del proyector, siga los pasos a continuación.
4. Pulse ▲ varias veces en el proyector para ampliar la imagen al tamaño deseado.
5. Pulse **MODE/ENTER** para cambiar al modo de ampliación y las flechas de dirección (▲, ▼, ◄, ►) para navegar por la imagen.
6. Para reducir el tamaño de una imagen, pulse **MODE/ENTER** a fin de volver a la funcionalidad de zoom y **AUTO** para restaurar el tamaño original de la imagen. También puede pulsar ▼ repetidamente hasta que recupere su tamaño original.

Sólo podrá navegar por la imagen una vez que la haya ampliado. Puede ampliar la imagen para buscar detalles.

Selección de la relación de aspecto

La "relación de aspecto" es la proporción entre el ancho y la altura de la imagen. Para el MP724 y el MP727, la relación de aspecto predeterminada es 4:3. Para el MP735, la relación de aspecto predeterminada es 16:10. La mayoría de televisores analógicos y ordenadores tienen la relación 4:3 y los televisores digitales y DVDs normalmente utilizan la relación 16:9.

Con la introducción del procesamiento de señales digitales, los dispositivos de visualización digital como este proyector pueden cambiar el tamaño y la escala de la imagen a una relación diferente a la de la señal de entrada de la imagen.

Para cambiar la relación de la imagen proyectada (independientemente del aspecto de la fuente):

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◄ / ► hasta que se resalte el menú **PANTALLA**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Relación de aspecto**.
3. Pulse ◄ / ► para seleccionar la relación de aspecto más adecuada para los requisitos de la señal de vídeo y de visualización.

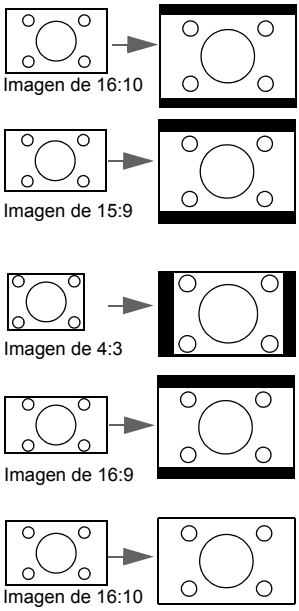
Acerca de la relación de aspecto

☞ **En las siguientes imágenes, las partes en negro son zonas inactivas mientras que las blancas son activas. Los menús OSD pueden mostrarse en las zonas negras sin utilizar.**

1. **Automática**:

   MP724 y MP727: Cambia la escala de una imagen de manera proporcional para ajustarla a la resolución original del proyector en su ancho horizontal. Esto resulta adecuado para presentar imágenes con formato distinto a 4:3 ó 16:9 y si desea aprovechar al máximo la pantalla sin alterar la relación de aspecto de la imagen.

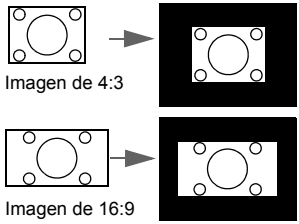
   MP735: Cambia una imagen para que se ajuste a la resolución nativa del proyector en su anchura horizontal y altura vertical. Esto resulta adecuado las imágenes en 4:3, 16:9 o 16:10 si desea aprovechar al máximo la pantalla sin alterar la relación de aspecto de la imagen.



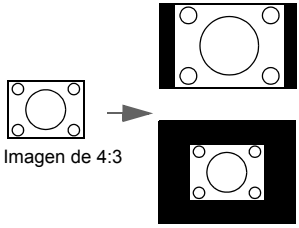
2. **Real**:
La imagen se proyecta con su resolución original y se cambia su tamaño para ajustarla a la zona de visualización. Para señales de entrada de menor resolución, la imagen proyectada será menor que al visualizarla a pantalla completa. Puede ajustar la configuración del zoom o alejar el proyector de la pantalla para aumentar el tamaño de la imagen si es necesario. Es posible que deba volver a ajustar el enfoque del proyector después de estos cambios.

☞ **Los menús OSD pueden mostrarse en las áreas negras no usadas.**

MP724 y MP727:

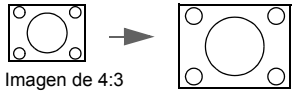


MP735:

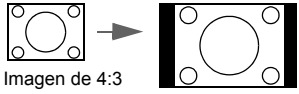


3. **4:3**:
Ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 4:3. Ésta es la más adecuada para imágenes con relación 4:3 como las de monitores de ordenadores, televisión de definición estándar y películas en formato DVD con relación de aspecto 4:3, ya que se muestran sin ninguna modificación de aspecto.

MP724 y MP727:

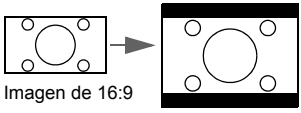


MP735:

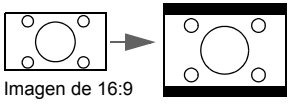


4. **16:9**:
Ajusta la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:9. Ésta es la más adecuada para imágenes que ya se encuentran en la relación de aspecto 16:9, como las de televisión de alta definición, dado que las muestra sin ninguna modificación de aspecto.

MP724 y MP727:



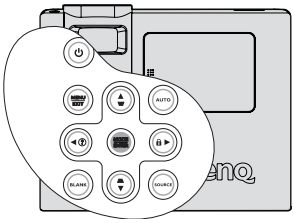
MP735:



Optimizar la imagen

Selección de un modo de imagen

El proyector está configurado con varios modos de imagen para que pueda elegir el que mejor se ajuste al entorno de funcionamiento y al tipo de imagen de la señal de entrada.



Para seleccionar un modo de funcionamiento que se ajuste a sus necesidades, siga uno de los pasos a continuación.

- Presione **MODE/ENTER** en el proyector varias veces hasta que el modo deseado sea seleccionado.
- Vaya al menú **IMAGEN > Modo imagen** y pulse ◀ / ▶ para seleccionar el modo deseado.

Modos de imagen para los diferentes tipos de señal

A continuación, se muestran los modos de imagen disponibles para los diferentes tipos de señal.

Señales de entrada de PC: DVI, D-SUB / COMP. IN (RGB analógica)

1. **Modo Dinámico (predeterminado)**: Maximiza el brillo de la imagen proyectada. Este modo es adecuado para entornos en los que se necesita un brillo realmente alto, por ejemplo, si se utiliza el proyector en habitaciones con buena iluminación.
2. **Presentación Modo**: Está diseñado para presentaciones. En este modo, el brillo se enfatiza para que coincida con los colores del ordenador de escritorio y portátil.
3. **sRGB Modo**: Maximiza la pureza de los colores básicos (rojo, verde y azul) para lograr unas imágenes más realistas, independientemente de la iluminación del entorno. Es el modo más adecuado para ver fotografías realizadas con una cámara compatible con sRGB correctamente calibrada y para ver aplicaciones gráficas y de diseño para ordenador, como AutoCAD.
4. **Modo Cine**: Adecuado para ver películas en color, clips de vídeo de cámaras digitales o DV mediante la entrada de PC con una visualización óptima en un entorno con poca iluminación.
5. **Usuario 1/Usuario 2Modo**: Utiliza la configuración personalizada basándose en los modos de imagen disponibles actualmente. Consulte "Configuración del modo Usuario 1/Usuario 2" en la página 40 para más detalles.

Señales de entrada de Vídeo: Componente (YPbPr), S-Vídeo, Vídeo, D-SUB / COMP. IN (YPbPr), DVI-D (HDCP/HDMI), HDMI, HDCP

1. **Modo Dinámico**: Adecuado para disfrutar de videojuegos basados en Gamebox en un entorno de sala de estar con iluminación normal.
2. **Estándar modo (predeterminado):** Adecuado para ver películas en color, clips de vídeo de cámaras digitales o DV.
3. **Cine Modo**: Adecuado para disfrutar de una visualización óptima de DVD en un entorno de cine en casa o salón con poca iluminación.
4. **Usuario 1/Usuario 2 Modo**: Utiliza la configuración personalizada basándose en los modos de imagen disponibles actualmente. Consulte "Configuración del modo Usuario 1/Usuario 2" en la página 40 para más detalles.

Configuración del modo Usuario 1/Usuario 2

Si los modos de imagen actualmente disponibles no se ajustan a sus necesidades, dispone de dos modos que pueden ser definidos por el usuario. Puede utilizar cualquiera de los modos de imagen (excepto **Usuario 1**/**Usuario 2**) como punto de partida y personalizar la configuración.

1. Pulse **MENU/EXIT** para abrir el menú de visualización en pantalla (OSD).
2. Vaya al menú **IMAGEN** > **Modo imagen**.
3. Pulse ◀ / ▶ para seleccionar **Usuario 1** o **Usuario 2**.
4. Pulse ▼ para resaltar **Modo de referencia**.

☞ **Esta función sólo estará disponible cuando esté seleccionado el modo Usuario 1, o Usuario 2 en el elemento del submenú Modo imagen.**

5. Pulse ◀ / ▶ para seleccionar un modo de imagen que se aproxime a sus necesidades.
6. Pulse ▼ para seleccionar el elemento de submenú que desee cambiar y ajuste el valor con ◀ / ▶ . Consulte "Ajuste de la calidad de imagen en los modos de usuario" a continuación para más detalles.
7. Cuando se hayan realizado todos los ajustes, resalte **Guardar configurac.** y pulse **MODE/ENTER** para guardar la configuración.
8. Aparecerá el mensaje de confirmación "**Ajuste guardado**".

Utilización de Color de la pared

Cuando realice la proyección sobre una superficie de color, una pared que no sea blanca, por ejemplo, la característica **Color de la pared** le puede ayudar a corregir el color de la imagen proyectada para evitar posibles diferencias de color entre la fuente y las imágenes proyectadas.

Para utilizar esta función, vaya al menú **PANTALLA** > **Color de la pared** y pulse ◀ / ▶ para seleccionar el color más similar al color de la superficie de proyección. Puede elegir entre varios colores predeterminados: **Amarillo claro**, **Rosa**, **Verde claro**, **Azul** y **Pizarra**.

Ajuste de la calidad de imagen en los modos de usuario

Según el tipo de señal detectada, existen algunas funciones que pueden ser definidas por el usuario y que están disponibles al seleccionar el modo **Usuario 1** o **Usuario 2**. Puede efectuar ajustes en estas funciones según sus necesidades.

Ajuste del Brillo

Resalte **Brillo** en el menú **IMAGEN** y ajuste los valores pulsando ◀ / ▶ en el proyector o en el mando a distancia.

Cuanto más alto sea el valor, más brillante será la imagen; Cuanto menor sea el valor especificado, menor será el nivel de brillo de la imagen. Ajuste este control de modo que las áreas oscuras de la imagen aparezcan en negro y que los detalles en estas áreas sean visibles.



Ajuste del Contraste

Resalte **Contraste** en el menú **IMAGEN** y ajuste los valores pulsando ◀ / ▶ en el proyector o en el mando a distancia.

Cuanto más alto sea el valor, mayor será el contraste de la imagen. Utilice esta opción para definir el nivel de blanco máximo una vez que haya ajustado el ajuste de **Brillo** según la entrada seleccionada y el entorno de visualización.



Ajuste del Color

Resalte **Color** en el menú **IMAGEN** y ajuste los valores pulsando ◄ / ► en el proyector o en el mando a distancia.

Un ajuste bajo genera colores menos saturados. Si el ajuste es demasiado alto, los colores de la imagen se exageran y la imagen carece de realismo.

Ajuste del Matiz

Resalte **Matiz** en el menú **IMAGEN** y ajuste los valores pulsando ◄ / ► en el proyector o en el mando a distancia.

Cuanto mayor sea el valor, más rojiza será la imagen. Cuanto menor sea el valor, más verdosa será la imagen.

Ajuste del Nitidez

Resalte **Nitidez** en el menú **IMAGEN** y ajuste los valores pulsando ◄ / ► en el proyector o en el mando a distancia.

Cuanto mayor sea el valor, más nítida será la imagen. Cuanto menor sea el valor, más difuminada estará la imagen.

Ajuste del Color brillante

Resalte **Color brillante** en el menú **IMAGEN** y realice la selección pulsando ◄ / ► en el proyector o en el mando a distancia.

Esta característica utiliza un algoritmo de procesamiento del color nuevo y dispone de mejoras del nivel del sistema para ofrecer imágenes más brillantes a la vez que más realistas y con colores más vibrantes. Ofrece un aumento del 50% del brillo en las imágenes de tonos medios, comunes en escenas de vídeo y naturales, para que el proyector reproduzca imágenes con colores más realistas. Si desea ver las imágenes con esta calidad, seleccione **Activado**. Si no fuera así, seleccione **Desactivado**.

Activado es la selección predeterminada y recomendada para este proyector. Si **Desactivado** está seleccionado, la función **Temperatura de color** no estará disponible.

Seleccionar una Temperatura de color

Resalte **Temperatura de color** en el menú **IMAGEN** y ajuste los valores pulsando ◄ / ► en el proyector o en el mando a distancia.

Las opciones de temperatura de color* disponible variarán en función del tipo de señal seleccionada.

1. **T1:** Con la temperatura de color más elevada, la configuración T1 consigue que el color blanco tenga un tono más azulado.
2. **T2:** El blanco de la imagen adopta tonos azulados.
3. **T3:** El blanco mantiene su coloración normal.
4. **T4:** El blanco de la imagen adopta tonos rojizos.

***Acerca de las temperaturas del color:**

Hay muchas sombras distintas que se consideran "blanco" por varios motivos. Uno de los métodos comunes de representar el color blanco se conoce como la “temperatura de color”. Un color blanco con una temperatura de color baja parece rojizo. Un color blanco con una temperatura del color alta parece tener más azul.

Administración de color 3D

En la mayoría de los lugares de instalación, la administración de color no será necesaria, por ejemplo, en clases, salas de conferencias o salones en los que se deje la luz encendida, o en lugares en los que entre la luz del sol a través de las ventanas.

La administración de color se considerará únicamente en instalaciones permanentes con niveles de iluminación controlados como en salas de reuniones, de conferencias o sistemas de cine en casa. La administración de color permite un ajuste de control preciso del color gracias al cual, de ser preciso, la reproducción del color será más exacta.

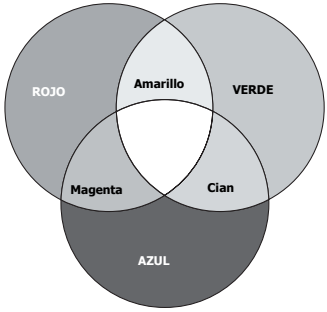
Sólo podrá lograr una administración adecuada del color en condiciones de visualización controladas y reproducibles. Tendrá que utilizar un colorímetro (medidor de la luz del color) y una serie de imágenes fuente apropiadas para medir la reproducción del color. Estas herramientas no se suministran con el proyector, aunque su proveedor le podrá orientar e incluso ofrecerle un instalador profesional con experiencia.

La Administración de color dispone de seis conjuntos (RGBCMY) de colores que se pueden ajustar. Al seleccionar cada color, puede ajustar la gama y la saturación de forma independiente de acuerdo con sus preferencias.

Si dispone de un disco de prueba que contenga varias muestras de colores y que se pueda utilizar para comprobar la presentación del color en monitores, televisiones, proyectores, etc., podrá proyectar cualquier imagen del disco en la pantalla y acceder al menú **Administración de color 3D** para realizar los ajustes.

Para ajustar la configuración:

1. Vaya al menú **IMAGEN** y resalte **Administración de color 3D**.
2. Pulse **MODE/ENTER** y aparecerá la página **Administración de color 3D**.
3. Resalte **Color primario** y presione ◄ / ► para seleccionar un color entre Rojo, Verde, Azul, Cían, Magenta y Amarillo.
4. Pulse ▼ para resaltar **Matiz** y después ◄ / ► para seleccionar la gama. Si aumenta la gama los colores se incluirá una proporción mayor de los dos colores adyacentes.
   Por favor, fíjese en la ilustración de la derecha donde se detalla cómo se relacionan los colores.
   Por ejemplo, si selecciona Rojo y configura su gama en 0, en la imagen proyectada sólo se seleccionará el rojo puro. Si aumenta la gama, se incluirá el rojo cercano al amarillo y el rojo cercano al magenta.

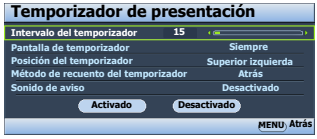


5. Pulse ▼ para resaltar **Saturación** y ajuste los valores de acuerdo con sus preferencias pulsando ◄ / ► . Cada ajuste que realice se reflejará en la imagen de forma inmediata.
   Por ejemplo, si selecciona Rojo y configura su valor en 0, sólo se verá afectada la saturación del rojo puro.
6. Pulse ▼ para resaltar **Ganancia** y ajuste los valores de acuerdo con sus preferencias pulsando ◄ / ► . Esto afectará al nivel de contraste del color primario que haya seleccionado. Cada ajuste que realice se reflejará en la imagen de forma inmediata.
7. Repita los pasos 3 a 6 para realizar otros ajustes de color.
8. Asegúrese de que ha realizado todos los ajustes deseados.
9. Pulse **MENU/EXIT** para salir y guardar la configuración.

Saturación es la cantidad de ese color en una imagen de vídeo. Los ajustes más bajos producen colores menos saturados; el ajuste "0" elimina completamente ese color de la imagen. Si la saturación es demasiado alta, el color será exagerado y poco realista.

Configuración del temporizador de presentación

El temporizador de presentación indica el tiempo de presentación en la pantalla para lograr una mejor gestión del tiempo cuando se realicen presentaciones. Siga estos pasos para utilizar esta función:



1. Vaya a **CONF. SIST.: Básica > Temporizador de presentación** y presione **MODE/ENTER** para mostrar la página **Temporizador de presentación**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Intervalo del temporizador** y determine el intervalo del temporizador pulsando ◀ / ▶ . El período de tiempo puede establecerse de 1 a 5 minutos en incrementos de 1 minuto y de 5 a 240 minutos en incrementos de 5 minutos.

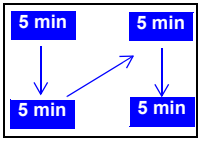
☞ **Si el temporizador ya está activado, se pondrá en marcha siempre que restablezca el Intervalo del temporizador.**

3. Pulse ▼ para resaltar **Pantalla de temporizador** y elija si desea que el temporizador aparezca en la parte superior de la pantalla pulsando ◀ / ▶ .

Selección	Descripción
Siempre	Muestra el temporizador en pantalla durante el tiempo de presentación.
1 min/2 min/3 min	Muestra el tiempo en pantalla en los últimos 1/2/3 minutos.
Nunca	Oculta el temporizador durante el tiempo de presentación.

4. Pulse ▼ para resaltar **Posición del temporizador** y configure la posición del temporizador pulsando ◀ / ▶ .

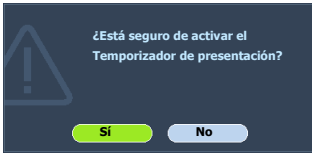
   Superior izquierda → Inferior izquierda → Superior derecha → Inferior derecha



5. Pulse ▼ para resaltar **Método de recuento del temporizador** y seleccione el método de recuento que desee pulsando ◀ / ▶ .

Selección	Descripción
Adelante	Aumenta desde 0 el tiempo de presentación.
Atrás	Disminuye hasta 0 el tiempo de presentación.

6. Presione ▼ para resaltar **Sonido de aviso** y seleccionar **Activado**. Un sonido de aviso le alerta 30 segundos antes y al final de la cuenta atrás del **Temporizador de Presentación**.
7. Para activar el temporizador de presentación, pulse ▼, después ◀ / ▶ para seleccionar **Activado** y por último **MODE/ENTER**.
8. Aparece un mensaje de confirmación. Resalte **Sí** y pulse **MODE/ENTER** para confirmar. El mensaje "**El temporizador está activado**" aparecerá en la pantalla. El temporizador comenzará el recuento en el momento en que esté activado.



Para cancelar el temporizador, siga estos pasos.

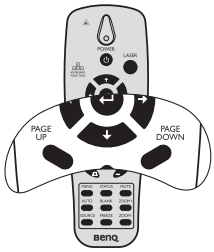
1. Vuelva a la página **Temporizador de presentación**.
2. Pulse ▼ y después ◀ / ▶ para resaltar **Desactivado**, por último pulse **MODE/ENTER**. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Resalte **Sí** y pulse **MODE/ENTER** para confirmar. El mensaje "**El temporizador está desactivado**" aparecerá en la pantalla.

Operaciones de paginación del mando

Conecte el proyector a su PC o portátil con un cable USB antes de usar la función de paginación. Consulte "Conexión de un ordenador" en la página 20 para más detalles.

Puede utilizar un programa de software de visualización (en un PC conectado) que responda a los comandos de avance/retroceso de página (como Microsoft PowerPoint) al presionar **PAGE ▲/▼** en el mando a distancia.

Si la función de paginación no funciona, compruebe si la conexión USB se ha realizado correctamente y si el controlador del ratón del ordenador ha sido actualizado a la última versión.

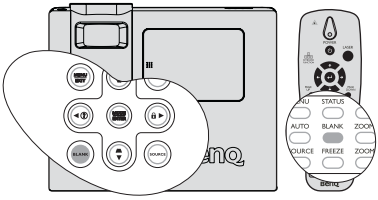


La función de paginación del mando no funciona con el sistema operativo Microsoft® Windows® 98.

Se recomienda Windows® XP o sistemas operativos posteriores.

Cómo ocultar la imagen

Para dirigir toda la atención del público al presentador, puede utilizar la tecla **BLANK** del proyector y el mando a distancia para ocultar la imagen que se esté mostrando. Pulse cualquier tecla en el proyector o en el mando a distancia para restaurar la imagen. La palabra '**BLANK**' aparecerá en la esquina inferior derecha de la pantalla cuando la imagen esté oculta.



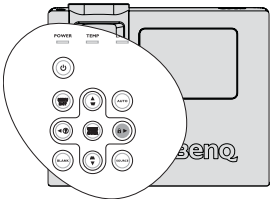
Puede configurar el tiempo en blanco en el menú **CONF. SIST.: Básica > Temporizador en blanco** para que el proyector vuelva a la imagen automáticamente tras un período de tiempo de inactividad de la pantalla en blanco.

No importa si **Temporizador en blanco** está activado o desactivado, puede presionar cualquier tecla excepto **PAGE ▲/▼** , **ENTRAR** y **LASER** en el mando a distancia o **ENTRAR** en el proyector para restaurar la imagen.

- **No mire a la ventana de luz del láser ni apunte con el rayo de luz láser hacia usted o hacia otros. Consulte los mensajes de aviso en la parte posterior del mando a distancia antes de utilizarlo.**
- **No bloquee la lente de forma que interrumpa la proyección, ya que podría provocar que se deforme o sobrecaliente el objeto del bloqueo o incluso provocar un incendio.**

Bloqueo de las teclas de control

Bloqueando la teclas de control del proyector, puede evitar que alguien (niños, por ejemplo) cambie la configuración accidentalmente. Cuando **Bloqueo de teclas del panel** esté activado, no funcionará ninguna tecla del proyector excepto la tecla **POWER**.



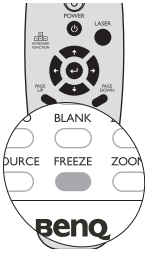
1. Presione ► / 🔒 en el proyector o vaya a **CONF. SIST.: Básica > Bloqueo de teclas del panel** y seleccione **Activado** presionando ◄ / ► en el proyector o mando a distancia.
2. Aparece un mensaje de confirmación. Seleccione **Sí** para confirmar.

Para liberar el bloqueo de teclas del panel, mantenga presionado ► / 🔒 durante 3 segundos en el proyector.

También puede utilizar el mando a distancia para acceder al menú **CONF. SIST.: Básica** > **Bloqueo de teclas del panel** y pulsar ◄ / ► para seleccionar **Desactivado**.

- **Aunque el bloqueo de las teclas del panel esté habilitado, puede seguir utilizando las teclas del mando a distancia.**
- **Si pulsa POWER para apagar el proyector sin desactivar el bloqueo de teclas del panel, el proyector seguirá en estado de bloqueo cuando lo vuelva a encender.**

Congelación de la imagen



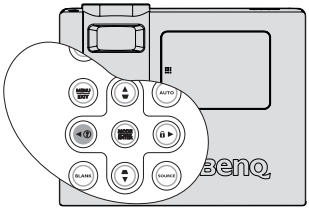
Pulse **FREEZE** en el mando a distancia para congelar la imagen. La palabra '**FREEZE**' aparecerá en la esquina superior izquierda de la pantalla. Para desactivar la función, pulse cualquier tecla en el proyector o el mando a distancia.

Incluso cuando una imagen está congelada en la pantalla, las imágenes siguen reproduciéndose en el vídeo u otro dispositivo. Si los dispositivos conectados tienen una salida de audio activa, seguirá oyendo el sonido aunque la imagen esté congelada en la pantalla.

Uso de la función FAQ

El menú **INFORMACIÓN** contiene posibles soluciones a problemas con los que se enfrentan los usuarios acerca de la calidad de la imagen, instalación, funcionamiento de características especiales e información de servicio.

Para obtener la información de FAQ:



1. Presione ◄ / ⓘ en el proyector o presione **MENU/EXIT** para abrir el menú OSD y presione ◄ / ► para resaltar el menú **INFORMACIÓN**.
2. Pulse ▼ para resaltar **FAQ- Imagen e instalación** o **FAQ- Características y servicio** dependiendo de la información que desee conocer.
3. Pulse **MODE/ENTER**.
4. Pulse ▲/▼ para seleccionar el problema y después **MODE/ENTER** para ver posibles soluciones.
5. Pulse **MENU/EXIT** para salir del menú OSD.

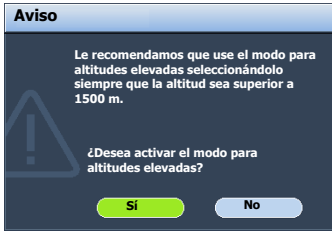
Funcionamiento en altitudes elevadas

Se recomienda utilizar **Modo altitud elevada** cuando se encuentre en un lugar entre 1,500 y 3,000 m sobre el nivel del mar y si la temperatura oscila entre 5ºC y 23ºC.

⚠ **No utilice el Modo altitud elevada si se encuentra en un lugar con una altitud de entre 0 m y 1,500 m y una temperatura de entre 5°C y 28°C. Si lo hace, el proyector se enfriará demasiado.**

Para activar el **Modo altitud elevada**:

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◄ /► hasta que se resalte el menú **CONF. SIST.: Avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Modo altitud elevada** y después ◄ /► para seleccionar **Activado**. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Resalte **Sí** y pulse **MODE/ENTER**.



El funcionamiento en "**Modo altitud elevada**" puede incrementar el nivel de decibelios ya que aumenta la velocidad del ventilador necesaria para mejorar el enfriamiento general del sistema y su rendimiento.

Si utiliza este proyector en otros entornos extremos distintos a los citados anteriormente, puede que se apague automáticamente para evitar el sobrecalentamiento. Para solucionar esto, active el Modo altitud elevada. Sin embargo, esto no significa que este proyector funcione en cualquier condición extrema o peligrosa.

Crear su propia pantalla de bienvenida

Además de seleccionar la pantalla de bienvenida predeterminada del proyector entre logotipo BenQ, Negro o Azul , puede crear su propia pantalla de bienvenida a partir de una imagen proyectada desde su ordenador o desde una fuente de vídeo.

Para crear su propia pantalla de bienvenida, proyecte la imagen que desea utilizar como pantalla de arranque desde un ordenador o fuente de vídeo. El resto de pasos son los siguientes.

1. Presione **MENU/EXIT** y luego presione ◄ /► hasta que el menú **CONF. SIST.: Básica** quede resaltado.
2. Presione ▼ para resaltar **Mi Pantalla** y presione **ENTRAR**.
3. Aparecerá un mensaje de confirmación. Presione **CAPTURE** o **ENTRAR** de nuevo.
4. Aparecerá el mensaje **'Screen Capturing...' (Capturando pantalla....)** mientras el proyector procesa la imagen. Por favor, espere.
5. Si la acción tiene éxito, aparecerá **'Captured Succeeded' (Captura con éxito)** en la pantalla. La imagen capturada se guarda como **Mi Pantalla**.
6. Para ver la imagen capturada mostrada como pantalla de arranque, ajuste **Mi Pantalla** en el menú **CONF. SIST.: Básica** > **Pantalla Bienvenida** y reinicie el proyector.

En el caso improbable de que falle la captura, cambie la imagen.

Ajustar el sonido

Los ajustes del sonido realizados como a continuación, afectarán a los altavoces del proyector. Asegúrese de haber realizado la conexión correcta en la entrada de audio del proyector. Consulte "Conexión" en la página 20 para saber cómo se conecta la entrada de audio

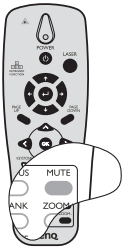
ENTRADA SOUCER		ENTRADA AUDIO	SALIDA AUDIO
D-Sub-15	RGB	mini clavija	mini clavija
	Componente	RCA	RCA
DVI-A		mini clavija	mini clavija
DVI-D		mini clavija	mini clavija
HDMI		HDMI	HDMI
VIDEO		RCA	RCA
S-VIDEO		RCA	RCA

Silenciar el sonido

Para apagar el sonido temporalmente,

- Utilizar el mando a distancia

Presione **MUTE** para apagar el sonido temporalmente. Con el sonido apagado, la pantalla mostrará en la esquina superior derecha de la pantalla.



Para restaurar el sonido, presione **MUTE** de nuevo.

- Utilizar el menú OSD

1. Presione **MENU/EXIT** y luego presione ◄ / ► hasta que el menú **CONF. SIST.: Avanzada** quede resaltado.
2. Presione ▼ para resaltar Configuración de audio y presione **ENTRAR**.
   Aparecerá la página **Configuración Audio**.
3. Resalte **Silencio** y presione ◄ / ► para seleccionar **Activado**.
4. Para restaurar el sonido, repita los pasos 1-3 y presione ◄ / ► para seleccionar **Desactivado**.

Ajustar el nivel del sonido

Para ajustar el nivel del sonido,

1. Repita los pasos 1-2 anteriores.
2. Presione ▼ para resaltar **Volumen** y presione ◄ / ► para seleccionar el nivel de sonido deseado.

Apagar el tono de encendido/apagado

Para ajustar el nivel del sonido,

1. Repita los pasos 1-2 anteriores.
2. Presione ▼ para resaltar **Tono de encendido apagado** y presione ◄ / ► para seleccionar **Desactivado**.

El único modo de cambiar el tono de encendido/apagado es ajustar Activado o Desactivado aquí. Si silencia el sonido o cambia el nivel del volumen, no afectará al tono de encendido/apagado.

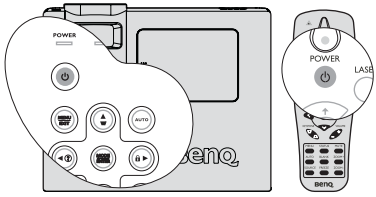
Personalización de la visualización de los menús del proyector

Los menús de visualización en pantalla (OSD) se pueden configurar de acuerdo con sus preferencias. Los siguientes ajustes no afectan a los ajustes de proyección, ni al funcionamiento o al rendimiento del proyector.

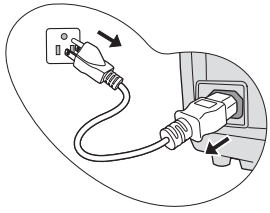
- **Tiempo visual. menú** en el menú **CONF. SIST.: Avanzada** > **Configuración menú** le permite configurar el período de tiempo que permanece activo el OSD después de pulsar la última tecla. La duración del tiempo varía de 5 a 30 segundos en incrementos de 5 segundos. Utilice ◀ / ▶ para seleccionar un período de tiempo adecuado.
- **Posición de menú** en el menú **CONF. SIST.: Avanzada** > **Configuración menú** le permite elegir entre cinco posiciones para el menú OSD. Utilice ◀ / ▶ para seleccionar una posición preferida.
- **Idioma** en el menú **CONF. SIST.: Básica** le permite configurar el idioma de los menús de visualización en pantalla (OSD). Utilice ◀ / ▶ para seleccionar el idioma.
- **Pantalla bienvenida** en el menú **CONF. SIST.: Básica** le permite configurar el logotipo que se va a mostrar cuando se inicie el proyector. Utilice ◀ / ▶ para seleccionar una pantalla.

Apagado del proyector

1. Pulse ⏻ **POWER** y aparecerá un mensaje de confirmación.
   Si no responde en pocos segundos, el mensaje desaparecerá.
   Si desea cancelar el mensaje, presione cualquier tecla excepto **PAGE** ▲ / ▼ y **LASER** en el mando a distancia.



⚠ **No mire a la ventana de luz del láser ni apunte con el rayo de luz láser hacia usted o hacia otros. Consulte los mensajes de aviso en la parte posterior del mando a distancia antes de utilizarlo.**



2. Pulse ⏻ **POWER** por segunda vez. La **POWER (Luz del indicador de encendido)** parpadeará en naranja, la lámpara de proyección se apagará y los ventiladores continuarán funcionando durante aproximadamente 90 segundos para enfriar el proyector.
3. En cuanto finalice el proceso de enfriamiento, la **POWER (Luz del indicador de encendido)** permanecerá encendida en color naranja y los ventiladores se detendrán.
4. Si no va a utilizar el proyector durante un período prolongado de tiempo, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente.

- **Para proteger la lámpara, el proyector no responderá a ninguna orden durante el proceso de enfriamiento.**
- **Para disminuir el tiempo de enfriamiento, también puede activar la función Refrigeración rápida. Consulte "Refrigeración rápida" en la página 54 para más detalles.**
- **Si el proyector no se apaga correctamente y para proteger la lámpara, cuando intente volver a encender el proyector los ventiladores funcionarán durante algunos minutos para enfriarlo. Pulse POWER de nuevo para iniciar el proyector una vez que se hayan detenido los ventiladores y de que POWER (Luz del indicador de encendido) se ilumine de color naranja.**

Funcionamiento del menú

Sistema de menús

Tenga en cuenta que los menús que aparecen en pantalla (OSD) varían según el tipo de señal seleccionada.

Menú principal	Submenú		Opciones
1. PANTALLA	**Color de la pared**		**Desactivado**/Amarillo claro/ Rosa/Verde claro/Azul/Pizarra
	Relación de aspecto		**Automática**/Real/4:3/16:9
	Deformación trapez.		
	Posición		
	Fase		
	Tamaño H.		
	Zoom digital		
2. IMAGEN	**Modo imagen**		**Fuente de PC: Dinámico**/Presentación/sRGB/Cine/ Usuario 1/Usuario 2 **Fuente de vídeo:** Dinámico/**Estándar**/Cine/Usuario 1/Usuario 2
	Modo de referencia		**Fuente de PC: Dinámico**/Presentación/sRGB/Cine **Fuente de vídeo:** Dinámico/**Estándar**/Cine
	Brillo		
	Contraste		
	Color		
	Matiz		
	Nitidez		
	Color brillante		**Activado**/Desactivado
	Temperatura de color		**T1**/T2/T3/T4
	Administración de color 3D	**Color primario**	R/G/B/C/M/Y
		Matiz	
		Saturación	
		Ganancia	
	Guardar configurac.		
3. FUENTE	**Autobúsqueda rápida**		**Activado**/Desactivado
	Conversión Del Espacio De Color		**RGB**/YUV

6. INFORMACIÓN	**FAQ- Imagen e instalación**		
	FAQ- Características y servicio		
	Estado actual del sistema		• **Fuente** • **Modo imagen** • **Resolución** • **Sistema de color** • **Hora de lámpara equivalente**

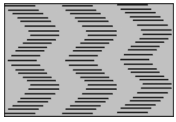
4. CONF. SIST.: Básica	**Temporizador de presentación**	**Intervalo del temporizador**	1~240 minutos
		Pantalla de temporizador	**Siempre**/1 min/2 min/3 min/ Nunca
		Posición del temporizador	**Superior izquierda**/Inferior izquierda/Superior derecha/ Inferior derecha
		Método de recuento del temporizador	**Atrás**/Adelante
		Sonido de aviso	Activado/**Desactivado**
		Activado/ Desactivado	
	Idioma		**ENGLISH**/ FRANÇAIS/ DEUTSCH/ ITALIANO/ ESPAÑOL/ РУССКИЙ/ 繁體中文/ 简体中文/ 日本語/ 한국어/ Svenska/ Nederlands/ Türkçe/ Čeština/ Português/ ไปรตุเกส/ Polski
	Posición proyector		**Frontal mesa**/Posterior mesa/ Posterior techo/Frontal techo
	Apagado automático		**Desactivar**/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
	Temporizador en blanco		**Desactivar**/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
	Bloqueo de teclas del panel		Activado/**Desactivado**
	Temporizador		**Desactivar**/30 min/1 h/2 h/3 h/ 4 h/8 h/12 h
	Pantalla bienvenida		**BenQ**/Mi Pantalla/Negro/Azul
	Mi Pantalla		Capturar imagen actual deseada por el usuario

5. CONF. SIST.: Avanzada	**Refrigeración rápida**		Desactivado/**Activado**
	Modo altitud elevada		**Desactivado**/Activado
	Configuración audio	Silencio	**Desactivado**/Activado
		Volumen	Valores: 0 ~ 10
		Encendido/apagado tono de timbre	Desactivado/**Activado**
	Configuración menú	**Tiempo visual. menú**	5 segundos/10 segundos/ **15 segundos**/20 segundos/ 25 segundos/30 segundos
		Posición de menú	**Centro**/Superior izquierda/ Superior derecha/Inferior derecha/Inferior izquierda
	Salida D-Sub en espera		**Desactivado**/Activado
	Configurac. lámpara	**Modo Lámpara**	**Normal**/Económico
		Rest. tempor. lámp.	
		Hora De Lámpara Equivalente	
	Configur. seguridad	**Cambiar contraseña**	
		Cambiar La Configuración De Seguridad	
		Activar Bloqueo	**Desactivado**/Activado
		Bloqueo de pantalla de bienvenida	**Desactivado**/Activado
	Tasa en baudios		2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/**115200**
	Patrón de prueba		**Desactivado**/Activado
	Restablecer config.		

Tenga en cuenta que los elementos del menú están disponibles cuando el proyector detecta al menos una señal válida. Si no hay ningún equipo conectado al proyector o si no se detecta ninguna señal, sólo podrá acceder a algunos elementos del menú.

Los valores predeterminados listados en este manual, especialmente en la página 49-56, sirven sólo como referencia. Pueden variar de un proyector a otro debido a las continuas mejoras de los productos.

Descripción de cada menú

	FUNCIÓN (ajuste/valor predeterminado)	DESCRIPCIÓN (opción predeterminada)
1. Menú PANTALLA	**Color de la pared** (**Desactivado**)	Corrige el color de la imagen proyectada cuando la superficie de proyección no es de color blanco. Consulte la "Utilización de Color de la pared" en la página 40 para obtener información detallada.
	Relación de aspecto (**Automática**)	Existen cuatro opciones para definir la relación de aspecto de la imagen según la fuente de la señal de entrada. Consulte "Selección de la relación de aspecto" en la página 37 para más detalles.
	Deformación trapez. (0)	Corrige la deformación trapezoidal de la imagen. Consulte "Corrección de la deformación trapezoidal" en la página 35 para más detalles.
	Posición (0)	Muestra la página de ajuste de posición. Para mover la imagen proyectada, pulse las flechas de dirección. Los valores que se muestran en la posición inferior de la página cambian cada vez que pulsa la tecla hasta alcanzar el máximo o mínimo.
	Fase (depende de la señal de entrada seleccionada)	Ajusta la fase del reloj para reducir la distorsión de la imagen. 
	Tamaño H. (dependiendo de la señal seleccionada)	Ajusta el ancho horizontal de la imagen.
	Zoom digital (1.0X)	Amplía o reduce la imagen proyectada. Consulte "Ampliación y búsqueda de detalles" en la página 36 para más detalles.
2. Menú IMAGEN	**Modo imagen** (PC: **Dinámico**; YPbPr/ S-Vídeo/ Vídeo: **Estándar**)	Los modos de imagen predefinidos se proporcionan para optimizar la configuración de la imagen más adecuada del proyector para el tipo de programa de que disponga. Consulte "Selección de un modo de imagen" en la página 39 para más detalles.
	Modo de referencia	Selecciona el modo de imagen que se adapta mejor a sus necesidades de calidad de imagen y la ajusta según las opciones que se muestran a continuación. Consulte "Configuración del modo Usuario 1/Usuario 2" en la página 40 para más detalles.
	Brillo	Ajusta el brillo de la imagen. Consulte "Ajuste del Brillo" en la página 40 para más detalles.
	Contraste	Ajusta el grado de diferenciación existente entre las zonas oscuras y claras de la imagen. Consulte "Ajuste del Contraste" en la página 40 para más detalles.
	Color (0)	Ajusta el nivel de saturación de color; la cantidad de cada color en una imagen de vídeo. Consulte "Ajuste del Color" en la página 41 para más detalles.

	FUNCIÓN (ajuste/valor predeterminado)	DESCRIPCIÓN (opción predeterminada)
2. Menú IMAGEN	**Matiz** (0)	Ajusta los tonos de color rojo y verde de la imagen. Consulte "Ajuste del Matiz" en la página 41 para más detalles. ☞ **Esta función sólo está disponible cuando está seleccionado Vídeo o S-Vídeo con sistema NTSC.**
	Nitidez (15)	Permite aumentar o reducir la nitidez de la imagen. Consulte "Ajuste del Nitidez" en la página 41 para más detalles.
	Color brillante (**Activado**)	Ajusta el nivel máximo de blanco manteniendo la presentación de color adecuada. Consulte "Ajuste del Color brillante" en la página 41 para más detalles.
	Temperatura de color	Consulte "Seleccionar una Temperatura de color" en la página 41 para más detalles.
	Administración de color 3D	Consulte "Administración de color 3D" en la página 42 para más detalles.
	Guardar configurac.	Guarda la configuración efectuada para el modo **Usuario 1** o **Usuario 2**.
3. Menú FUENTE	**Autobúsqueda rápida** (**Activado**)	Consulte "Cambio de la señal de entrada" en la página 33 para más detalles.
	Conversión Del Espacio De Color (Autodetección de la fuente DVI/HDMI)	Sólo acción para entrada DVI/HDMI.
4. Menú CONF. SIST.: Básica	**Temporizador de presentación** (**Desactivado**)	Recuerda al presentador que debe finalizar la presentación dentro de un determinado período de tiempo. Consulte "Configuración del temporizador de presentación" en la página 43 para más detalles. **Intervalo del temporizador (15 min.)** Le permite configurar la duración de la presentación. **Pantalla de temporizador (Siempre)** Le permite mostrar o no el temporizador en pantalla. **Posición del temporizador (Superior izquierda)** Le permite configurar la posición en la que aparecerá el temporizador en pantalla. **Método de recuento del temporizador (Atrás)** Le permite configurar el método de recuento del temporizador.
	Idioma	Establece el idioma de los menús de visualización en pantalla (OSD). Consulte "Utilización de los menús" en la página 29 para más detalles.

	FUNCIÓN (ajuste/valor predeterminado)	DESCRIPCIÓN (opción predeterminada)
4. Menú CONF. SIST.: Básica	**Posición proyector** (**Frontal mesa**)	El proyector se puede instalar en el techo o detrás de la pantalla, o bien con uno o más espejos. Consulte "Elección de una ubicación" en la página 14 para más detalles.
	Apagado automático (**Desactivar**)	Permite que el proyector se apague automáticamente si no se detecta una señal de entrada durante un período de tiempo establecido. Consulte "Configuración de Apagado automático" en la página 58 para más detalles.
	Temporizador en blanco (**Desactivar**)	Establece el tiempo en blanco de la imagen cuando está activada la función En blanco. Cuando haya transcurrido dicho tiempo, la imagen volverá a aparecer en pantalla. Consulte "Cómo ocultar la imagen" en la página 44 para más detalles.
	Bloqueo de teclas del panel (**Desactivado**)	Deshabilita o habilita todas las funciones de las teclas del panel, excepto ⏻**POWER** en el proyector y todas las teclas del mando a distancia. Consulte "Bloqueo de las teclas de control" en la página 45 para más detalles.
	Temporizador (**Desactivar**)	Ajusta el temporizador de desconexión automática. El temporizador se puede configurar con un valor comprendido entre 30 minutos y 12 horas.
	Pantalla bienvenida (logotipo de BenQ)	Permite seleccionar la pantalla de logotipo que se muestra durante el inicio del proyector. Hay tres opciones disponibles: Logo de BenQ, pantalla negra o pantalla Azul.
	Mi Pantalla	Captura y guarda la imagen proyectada como Mi pantalla. Consulte "Crear su propia pantalla de bienvenida" en la página 46 para más detalles.
5. Menú CONF. SIST.: Avanzada	**Refrigeración rápida** (**Activado**)	Si selecciona **Activado**, se activa la función y el tiempo de enfriamiento del proyector disminuirá de 90 segundos a aproximadamente 30 segundos. ☞ **Si intenta reiniciar el proyector tras el proceso de enfriamiento rápido, quizá no se encienda correctamente y los ventiladores de refrigeración volverán a encenderse.**
	Modo altitud elevada (**Desactivado**)	Modo para el uso en zonas con una altitud elevada. Consulte "Funcionamiento en altitudes elevadas" en la página 46 para más detalles.
	Configuración de Audio	Silencio (Desactivado) Volumen (5) Tono de Encendido/apagado (Activado) Consulte "Ajustar el sonido" en la página 47 para más detalles.
	Configuración menú	Tiempo visual. menú (15 segundos) Establece el período de tiempo que el OSD permanece activo después de pulsar la última tecla. El intervalo varía de 5 a 30 segundos en incrementos de 5 segundos. Posición de menú (Centro) Establece la posición del menú de visualización en pantalla (OSD).

	FUNCIÓN (ajuste/valor predeterminado)	DESCRIPCIÓN (opción predeterminada)
5. Menú CONF. SIST.: Avanzada	**Salida D-Sub en espera** (**Desactivado**)	Si se selecciona **Activado**, se habilita la función. El proyector puede emitir una señal VGA cuando está en el modo en espera y las tomas **D-SUB IN** y **D-SUB OUT** están conectadas correctamente a los dispositivos. Consulte "Conexión de un monitor" en la página 21 para ver cómo se realiza la conexión. ☞ **Al habilitar esta función, se aumenta ligeramente el consumo de energía en espera.**
	Configurac. lámpara	**Modo Lámpara (Normal)** Consulte "Configuración de Modo lámpara como Económico" en la página 58 para más detalles. **Rest. tempor. lámp.** Consulte "Restablecimiento del temporizador de lámpara." en la página 62 para más detalles. **Hora De Lámpara Equivalente** Consulte "Cómo conocer las horas de uso de la lámpara" en la página 58 para más detalles sobre el cálculo de la duración total de la lámpara.
	Configur. seguridad	**Cambiar contraseña** Se le solicitará que introduzca la contraseña actual antes de cambiarla por una nueva. Consulte "Uso de la función de contraseña" en la página 30 para más detalles. **Cambiar configuración de seguridad** **Activar Bloqueo (Desactivado)** **Bloqueo de pantalla de bienvenida (Desactivado)** Consulte "Uso de la función de contraseña" en la página 30 para más detalles.
	Tasa en baudios (115200)	Selecciona una tasa de baudios que sea idéntica a la de su ordenador, para que pueda conectar el proyector mediante un cable RS-232 adecuado y actualizar o descargar el firmware del proyector. Esta función está destinada al personal de asistencia cualificado.
	Patrón de prueba (**Desactivado**)	Al seleccionar **Activado**, se habilita la función y el proyector muestra la cuadrícula de prueba. Esta cuadrícula le ayuda a ajustar el tamaño de la imagen, enfocar y comprobar que la imagen proyectada no aparece distorsionada.
	Restablecer config.	Restablece todos los valores predeterminados de fábrica. ☞ **Se conservarán los ajustes siguientes: Posición, Fase, Tamaño H., Usuario 1, Usuario 2, Idioma, Posición proyector, Modo altitud elevada, Configur. seguridad., Tasa en baudios, Mi Pantalla.**

	FUNCIÓN (ajuste/valor predeterminado)	DESCRIPCIÓN (opción predeterminada)
	FAQ- Imagen e instalación	Muestra las posibles soluciones a los problemas con que se pueda encontrar.
	FAQ- Características y servicio	
	Estado actual del sistema	**Fuente** Muestra la fuente de señal actual. **Modo imagen** Muestra el modo seleccionado en el menú **IMAGEN**. **Resolución** Muestra la resolución original de la señal de entrada. **Sistema de color** Muestra el formato del sistema de entrada, NTSC, PAL, SECAM o RGB. **Hora de lámpara equivalente** Muestra el número de horas que se ha utilizado la lámpara.

☞ **El menú INFORMACIÓN muestra el estado de operación actual del proyector.**

Mantenimiento

Cuidados del proyector

El proyector necesita poco mantenimiento. Lo único que debe hacer con regularidad es limpiar la lente.

No retire ninguna pieza del proyector, excepto la lámpara. Póngase en contacto con su proveedor si necesita sustituir otras piezas.

Limpieza de la lente

Limpie la lente cada vez que observe que hay suciedad o polvo en la superficie.

- Utilice un bote de aire comprimido para retirar el polvo.
- Si hay suciedad o manchas, utilice papel limpiador de lente o humedezca un paño con un producto de limpieza para lentes y páselo con suavidad por la superficie de la misma.

⚠ **Nunca frote la lente con materiales abrasivos.**

Limpieza de la carcasa del proyector

Antes de limpiar la carcasa, apague el proyector mediante el procedimiento de apagado correcto, según lo descrito en "Apagado del proyector" en la página 48 y desconecte el cable de alimentación.

- Para eliminar suciedad o polvo, pase un paño suave, que no suelte pelusa por la carcasa.
- Para limpiar suciedad difícil de eliminar o manchas, humedezca un paño suave con agua y un detergente con pH neutro. A continuación, pase el paño por la carcasa.

⚠ **Nunca utilice cera, alcohol, benceno, disolvente u otros detergentes químicos. Éstos pueden dañar la carcasa.**

Almacenamiento del proyector

Si necesita guardar el proyector durante un largo período de tiempo, siga las instrucciones descritas a continuación:

- Asegúrese de que la temperatura y la humedad del área de almacenamiento se encuentran dentro de los valores recomendados para el proyector. Consulte "Especificaciones" en la página 65 o póngase en contacto con su proveedor para conocer estos valores.
- Haga retroceder el pie de ajuste.
- Extraiga la pila del mando a distancia.
- Guarde el proyector en el embalaje original o en uno equivalente.

Transporte del proyector

Se recomienda transportar el proyector en el embalaje original o en uno equivalente. Cuando transporte el proyector, utilice su caja original o una bolsa de transporte apropiada.

Información sobre la lámpara

Cómo conocer las horas de uso de la lámpara

Cuando el proyector está en funcionamiento, el temporizador incorporado calcula de forma automática la duración (en horas) de uso de la lámpara. El método de cálculo de la duración de lámpara es el siguiente:

Duración total (equivalente) de la lámpara
= 1 (horas de uso en modo Económico) + 3/2 (hora de uso en modo Normal)

☞ **Consulte "Configuración de Modo lámpara como Económico" para obtener más información sobre el modo Económico.**

Para obtener información sobre las horas de la lámpara:

1. Pulse **MENU/EXIT** y después ◀/▶ hasta que se resalte el menú **CONF. SIST.: Avanzada**.
2. Pulse ▼ para resaltar **Configurac. lámpara** y después pulse **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Configurac. lámpara**.
3. Verá la información **Hora de lámpara equivalente** en el menú.
4. Para salir del menú, pulse **MENU/EXIT**.

También puede obtener la información sobre las horas de la lámpara en el menú **INFORMACIÓN**.

Aumentar la duración de la lámpara

La lámpara de proyección es un elemento consumible que normalmente puede durar hasta 2000-3000 horas si se utiliza adecuadamente. Para alargar la duración de la lámpara lo máximo posible, puede configurar los ajustes siguientes en el menú OSD.

Configuración de Modo lámpara como Económico

El uso del modo **Económico** reduce el ruido del sistema y el consumo de energía en un 20%. Si se selecciona el modo **Económico**, se reducirá la salida de luz y se proyectarán imágenes más oscuras.

Si establece el proyector en modo **Económico**, se amplía la función de apagado automático del temporizador de la lámpara. Para configurar el modo **Económico**, vaya al menú **CONF. SIST.: Avanzada** > **Configurac. lámpara** > **Modo lámpara** y pulse ◀/▶.

Configuración de Apagado automático

Esta función permite que el proyector se apague automáticamente si no se detecta una fuente de entrada durante un período de tiempo establecido para evitar el desgaste innecesario de la duración de la lámpara.

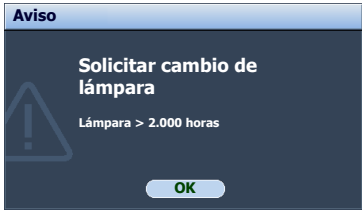
Para configurar **Apagado automático**, vaya al menú **CONF. SIST.: Básica** > **Apagado automático** y pulse ◀/▶. El período de tiempo puede oscilar entre 5 y 30 minutos, en incrementos de 5 minutos. Si la duración de tiempo predeterminada no se ajusta a sus necesidades, seleccione **Desactivar**. El proyector no se apagará automáticamente en un período de tiempo determinado.

Cuándo debe sustituir la lámpara

Cuando la **Lamp (luz indicador de la lámpara)** se ilumine en rojo o cuando aparezca un mensaje donde se sugiera la sustitución de la misma, coloque una lámpara nueva o póngase en contacto con su proveedor. Una lámpara usada puede hacer que el proyector no funcione correctamente y, en circunstancias excepcionales, la lámpara puede incluso explotar.

⚠ **La LAMP (luz indicadora de la lámpara) y la TEMP (luz de advertencia de temperatura) se iluminarán cuando la temperatura de la lámpara sea demasiado alta. Apague el proyector y deje que se enfríe durante 45 minutos. Si la LAMP (luz indicadora de la lámpara) o la TEMP (luz de advertencia de temperatura) siguen iluminadas al volver a encender el proyector, póngase en contacto con su proveedor. Consulte "Indicadores" en la página 63 para más detalles.**

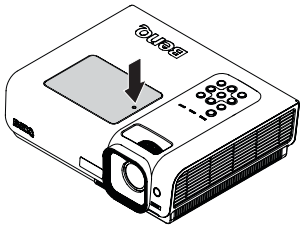
El siguiente mensaje de advertencia sobre la lámpara le recordará la necesidad de cambiarla.

Estado	Mensaje
La lámpara ha estado en funcionamiento durante 2,000 horas. Instale una lámpara nueva para obtener un rendimiento óptimo. Si el proyector funciona con normalidad en el modo **Económico** seleccionado (consulte "Configuración de Modo lámpara como Económico" en la página 58), puede seguir utilizando el proyector hasta que aparezca la advertencia que indique que la lámpara ha estado funcionando durante 2,950 horas.	
La lámpara ha estado en funcionamiento durante 2,950 horas. Se deberá instalar una lámpara nueva para evitar que el proyector se apague cuando se agote el tiempo de uso de la misma.	
La lámpara ha estado en funcionamiento durante 3,000 horas. Se recomienda que sustituya la lámpara en este momento. La lámpara es un artículo consumible. El brillo de la lámpara disminuye con el uso. Esto es algo normal. Puede sustituir la lámpara siempre que vea que el nivel de brillo ha disminuido considerablemente. Si no ha sustituido la lámpara antes, deberá hacerlo tras 3,000 horas de uso.	
DEBE sustituir la lámpara para que el proyector funcione con normalidad.	

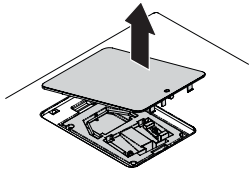
Sustitución de la lámpara

- **Si sustituye la lámpara en un proyector instalado boca abajo en el techo, asegúrese de que no hay nadie debajo de la toma de la lámpara para evitar posibles daños oculares causados por la rotura de la lámpara.**
- **Para reducir el riesgo de descargas eléctricas, no se olvide de apagar el proyector y desenchufar el cable de alimentación antes de cambiar la lámpara.**
- **Para reducir el riesgo de quemaduras graves, deje que se enfríe el proyector durante al menos 45 minutos antes de sustituir la lámpara.**
- **Para evitar lesiones en los dedos o daños en los componentes internos del proyector, tenga cuidado al retirar los cristales de una lámpara rota.**
- **Para evitar lesiones en los dedos o que la calidad de la imagen resulte afectada al tocar la lente, no toque el compartimento vacío de la lámpara cuando ésta se haya retirado.**
- **Esta lámpara contiene mercurio. Consulte la normativa sobre residuos peligrosos de su zona a fin de desechar la lámpara de la forma más adecuada.**
- **Para garantizar un funcionamiento óptimo del proyector, se recomienda adquirir una lámpara para proyectores BenQ cuando deba sustituirla.**

1. Apague el proyector y desconéctelo de la toma de corriente. Si la temperatura de la lámpara es demasiado elevada, espere unos 45 minutos hasta que se enfríe para evitar quemaduras.
2. Presione la tapa de la lámpara como se muestra y la tapa saldrá.

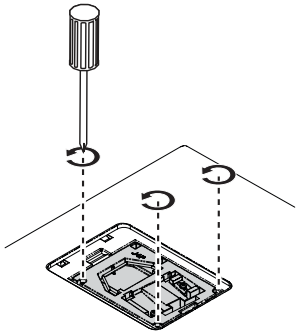


3. Quite la tapa de la lámpara.

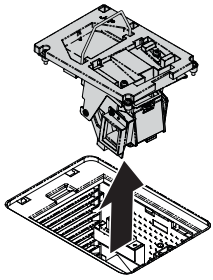


4. Afloje el tornillo que sujeta la lámpara.

- **No encienda la unidad sin la cubierta de la lámpara.**
- **No introduzca la mano entre la lámpara y el proyector. Los bordes afilados del interior del proyector podrían causarle lesiones.**

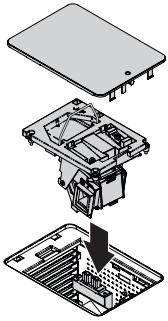


5. Levante la palanca para que quede en posición vertical. Utilice la palanca para retirar la lámpara del proyector lentamente.



⚠
- **Si lo hace demasiado rápido puede que se rompa la lámpara y salten cristales en el proyector.**
- **No coloque la lámpara en lugares donde pueda salpicarle el agua, que estén al alcance de los niños o cerca de materiales inflamables.**
- **No introduzca las manos en el proyector después de retirar la lámpara. Si toca los componentes ópticos del interior, se podrían producir irregularidades en el color y distorsiones en las imágenes proyectadas.**

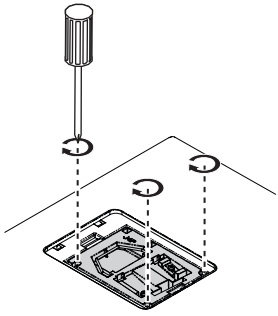
6. Inserte la nueva lámpara en el compartimento de la lámpara y asegúrese de que encaja en el proyector.



☞ **Asegúrese de que los conectores estén alineados.**

⚠ **Si nota resistencia, levante la lámpara y vuelva a empezar.**

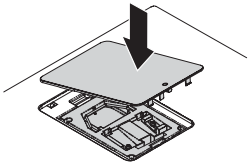
7. Apriete el tornillo que sujeta la lámpara.



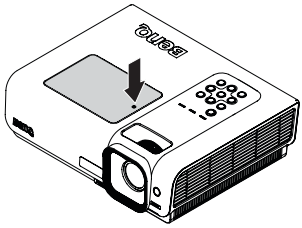
⚠
- **Si el tornillo queda suelto, es posible que la conexión no se realice de forma adecuada y el funcionamiento de la unidad no sea correcto.**
- **No apriete el tornillo demasiado.**

8. Asegúrese de que la palanca está completamente plana y encajada en su sitio.

9. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara en el proyector.



10. Presione la tapa de la lámpara hacia abajo hasta que escuche un clic cerrando el proyector.



11. Reinicie el proyector.

⚠ **No encienda la unidad sin la cubierta de la lámpara.**

Restablecimiento del temporizador de lámpara.

12. Cuando desaparezca el logotipo de inicio, abra el menú de visualización en pantalla (OSD). Vaya al menú **CONF. SIST.: Avanzada** > **Configurac. lámpara**. Pulse **MODE/ENTER**. Aparecerá la página **Configurac. lámpara**. Pulse ▼ para resaltar **Rest. tempor. lámp.** y pulse **MODE/ENTER**. Aparece un mensaje de advertencia preguntándole si desea restablecer el temporizador de la lámpara. Resalte **Restablecer** y pulse **MODE/ENTER**. La duración de la lámpara se ajustará a "0".



⚠ **No restablezca el temporizador si la lámpara no es nueva o si no la ha sustituido, ya que podría causar daños.**

Indicadores

Luz			Estado y descripción
Encendido	**Temperatura**	**Lámpara**	
Eventos relacionados con la alimentación			
Naranja	**Desactivado**	**Desactivado**	Modo de espera.
Verde Parpadeante	**Desactivado**	**Desactivado**	En proceso de encendido.
Verde	**Desactivado**	**Desactivado**	Funcionamiento normal.
Naranja Parpadeante	**Desactivado**	**Desactivado**	El proyector debe enfriarse durante 90 segundos tras apagar la unidad.
Eventos relacionados con la lámpara			
Naranja Parpadeante	**Desactivado**	**Rojo**	El encendido de la lámpara volverá a intentarse si la lámapra falla durante el arranque.
Desactivado	**Desactivado**	**Rojo**	1. El proyector necesita 90 segundos para enfriarse. **O bien:** 2. Póngase en contacto con su proveedor para solicitar ayuda.
Desactivado	**Rojo**	**Desactivado**	El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para solicitar ayuda.
Desactivado	**Rojo**	**Rojo**	
Desactivado	**Rojo**	**Verde**	
Desactivado	**Rojo**	**Naranja**	
Rojo	**Rojo**	**Rojo**	
Rojo	**Rojo**	**Verde**	
Rojo	**Rojo**	**Naranja**	
Verde	**Rojo**	**Rojo**	
Verde	**Rojo**	**Verde**	
Eventos del sistema			
Desactivado	**Verde**	**Rojo**	El proyector se ha apagado automáticamente. Si intenta volver a encenderlo, se apagará de nuevo. Póngase en contacto con su proveedor para solicitar ayuda.
Desactivado	**Verde**	**Verde**	
Desactivado	**Verde**	**Naranja**	

Solución de problemas

El proyector no se enciende.

Causa	Solución
No se recibe corriente del cable de alimentación.	Enchufe el cable de alimentación a la entrada de CA del proyector y el cable de alimentación a la toma de corriente. Si dicha toma de corriente dispone de un interruptor, compruebe que está encendido.
Ha intentado encender el proyector durante el proceso de enfriamiento.	Espere a que finalice el proceso de enfriamiento.

No aparece la imagen

Causa	Solución
La fuente de vídeo no está encendida o conectada correctamente.	Active la fuente de vídeo y compruebe que el cable de señal está conectado correctamente.
El proyector no está correctamente conectado al dispositivo de la señal de entrada.	Compruebe la conexión.
No se ha seleccionado la señal de entrada correcta.	Seleccione la señal de entrada correcta con el botón **SOURCE** del proyector o del mando a distancia.

Imagen borrosa

Causa	Solución
La lente de proyección no está correctamente enfocada.	Ajuste el enfoque de la lente mediante el anillo de enfoque.
El proyector y la pantalla no están correctamente alineados.	Ajuste el ángulo de proyección y la dirección, así como la altura de la unidad si fuera necesario.

El mando a distancia no funciona.

Causa	Solución
La pila se ha agotado.	Sustituya la pila por una nueva.
Hay un obstáculo entre el mando a distancia y el proyector.	Elimine el obstáculo.
Está demasiado alejado del proyector.	Sitúese a menos de 7 metros del proyector.

La contraseña es incorrecta

Causa	Solución
Ha olvidado la contraseña.	Por favor, consulte "Acceso al proceso de recuperación de contraseña" en la página 31 para más detalles.

Especificaciones

Especificaciones del proyector

☞ **Todas las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.**

General			
Nombre del producto	Proyector digital		
Nombre del modelo	MP724	MP727	MP735
Ópticas			
Resolución	1024 x 768 XGA	1024 x 768 XGA	1280 x 800 WXGA
Sistema óptico	1 CHIP DMD		
Lente F/Número	F = 2,55 a 2,72, f = 21,3 a 24,5 mm	F = 2,6 a 2,81, f = 26,01 a 29,84 mm	F = 2,55 a 2,71, f = 21,33 a 24,46 mm
Lámpara	Lámpara de 280 W	Lámpara de 280 W	Lámpara de 230 W
Eléctricas			
Fuente de alimentación	100–240V de CA, 50–60 Hz (automático)		
Consumo de energía	360W (Máx)/ <5W (en suspensión)	360W (Máx)/ <5W (en suspensión)	300W (Máx)/ <5W (en suspensión)
Mecánicas			
Dimensiones	325 mm (Ancho) x 95 mm (Alto) x 254 mm (Profundo)		
Peso	3,4 kg (7,5 lbs)		
Terminal de entrada			
Entrada de ordenador			
Entrada RGB	D-Sub de 15 patillas (hembra) x 1		
Entrada digital	DVI-I HDCP x 1		
Entrada de señal de vídeo			
HDMI	Tornillo tipo x 1		
S-VIDEO	Puerto MINI DIN de 4 patillas x 1		
VIDEO	Clavija RCA x1		
Entrada de señal de SD/HDTV	Clavija Analógica– D-Sub <–> Componente RCA x 3 (a través de entrada RGB)		
Entrada de audio	Mini clavija x 1, clavija RCA x 2		
Terminal de salida			
Salida RGB	D-Sub de 15 patillas (hembra) x 1		
Salida de audio	Mini clavija x 1		
Altavoz	Altavoz mono de 3W		
Terminal de control			
USB	Tipo B		
Control de serie RS-232	9 patillas x 1		
Requisitos medioambientales			
Temperatura de funcionamiento	5°C–35°C al nivel del mar		
Humedad relativa de funcionamiento	10%–85% (sin condensación)		
Altitud de funcionamiento	• 0–1,499 m a 5°C–28°C • 1,500–3,000 m a 5°C–23°C (con el **Modo altitud elevada** activado)		

Dimensiones

325 mm (Ancho) x 95 mm (Alto) x 254 mm (Profundo)

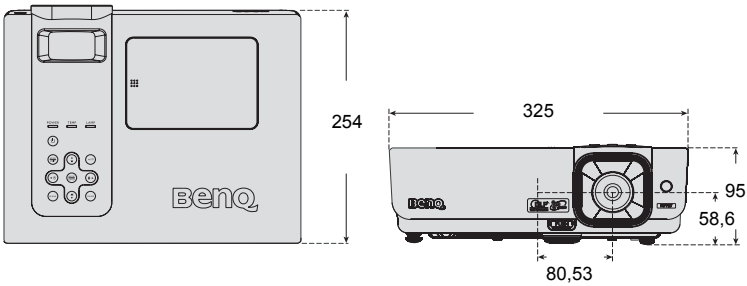


Tabla de tiempos

Frecuencia soportada para entrada RGB analógica

Resolución	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia de píxel (MHz)	Modo
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
720 x 400	37,927	85,039	35,5	720 x 400 x 85
800 x 600	35,2	56,3	36	SVGA_56
	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,667	84,997	94,500	XGA_85

Resolución	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia de píxel (MHz)	Modo
1280 x 800	49,7	59,8	83,5	WXGA_60
	62,8	74,9	106,5	WXGA_75
	71,554	84,880	122,500	WXGA_85
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA3_60
	79,976	75,025	135,000	SXGA3_75
	91,146	85,024	157,500	SXGA3_85
1440 x 900	55,935	59,887	106,500	WXGA+_60
1400 x 1050	65,317	59,978	121,750	SXGA+_60
1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	UXGA
640 x 480@67Hz	35,000	66,667	30,240	MAC13
832 x 624@75Hz	49,722	74,546	57,280	MAC16
1024 x 768@75Hz	60,241	75,020	80,000	MAC19
1152 x 870@75Hz	68,68	75,06	100,000	MAC21

Frecuencia admitida para la entrada del Componente-YPbPr

Formato de señal	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)
480i(525i)@60Hz	15,73	59,94
480p(525p)@60Hz	31,47	59,94
576i(625i)@50Hz	15,63	50,00
576p(625p)@50Hz	31,25	50,00
720p(750p)@60Hz	45,00	60,00
720p(750p)@50Hz	37,50	50,00
1080i(1125i)@60Hz	33,75	60,00
1080i(1125i)@50Hz	28,13	50,00
1080P@60Hz	67,5	60,00
1080P@50Hz	56,26	50,00

☞ **Mostrando una señal de 1080i(1125i)@60Hz o bien 1080i(1125i)@50Hz puede originar una leve vibración de la imagen.**

Frecuencia admitida para entradas de Vídeo y S-Vídeo

Modo de Vídeo	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia de subportadora de color (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 o 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4,43	15,73	60	4,43

Frecuencia soportada para entrada DVI-I y HDMI (HDCP)

Resolución	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia de píxel (MHz)	Modo
720 x 400	37,927	85,039	35,5	720 x 400_85
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
800 x 600	35,2	56,3	36	SVGA_56
	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85

Resolución	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia de píxel (MHz)	Modo
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,667	84,997	94,500	XGA_85
1280 x 800	49,7	59,8	83,5	WXGA_60
	62,8	74,9	106,5	WXGA_75
	71,554	84,880	122,500	WXGA_85
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA_60
	79,976	75,025	135,000	SXGA_75
	91,146	85,024	157,500	SXGA_85
1440 x 900	55,935	59,887	106,500	WXGA+_60
1400 x 1050	65,317	59,978	121,750	SXGA+_60
1600 x 1200	75,000	60,000	162,000	UXGA
640 x 480@67Hz	35,000	66,667	30,240	MAC13
832 x 624@75Hz	49,722	74,546	57,280	MAC16
1024 x 768@75Hz	60,241	75,020	80,000	MAC19
1152 x 870@75Hz	68,68	75,06	100,000	MAC21
VIDEO	31,47	60	27	480p
	31,25	50	27,000	576p
	37,50	50	74,25	720p_50
	45,00	60	74,25	720p_60
	28,13	50	74,25	1080i_50
	33,75	60	74,25	1080i_60
	67,5	60	148,5	1080p
	56,26	50	148,5	1080p

☞ **Si muestra una señal a 1080i_50 o 1080i_60, puede que note vibración en la imagen.**

Información de garantía y copyright

Garantía limitada

BenQ garantiza este producto frente a cualquier defecto de materiales y fabricación en condiciones de almacenamiento y utilización normales.

Para efectuar cualquier reclamación en garantía se exigirá una prueba de la fecha de compra. En caso de que este producto presente algún defecto dentro del período de garantía, la única responsabilidad de BenQ y su única compensación será la sustitución de las piezas defectuosas (mano de obra incluida). Para hacer uso del servicio de garantía, notifique inmediatamente cualquier defecto al proveedor al que haya adquirido el producto.

Importante: La garantía anterior se anulará si el cliente no utiliza el producto según las instrucciones escritas y facilitadas por BenQ. Es imprescindible que los valores de humedad ambiente oscilen entre el 10% y el 85%, que la temperatura se encuentre entre 5°C y 28°C, que la altitud no supere los 1,500 metros y que se evite la entrada de polvo en el proyector. Esta garantía le concede derechos legales específicos y es posible que disponga de otros derechos que pueden variar según el país.

Para obtener más información, visite: www.BenQ.com.

Copyright

Copyright 2008 por BenQ Corporation. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación se podrá reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación ni traducir a ningún idioma o lenguaje informático de forma alguna o mediante ningún medio, ya sea electrónico, mecánico, magnético, óptico, químico, manual o de cualquier otro tipo, sin el consentimiento previo y por escrito de BenQ Corporation.

Renuncia de responsabilidad

BenQ Corporation no realizará aseveración ni garantía alguna, explícita ni implícita, con respecto al contenido de la presente publicación y renuncia específicamente a toda garantía de comerciabilidad o adecuación para un fin concreto. Asimismo, BenQ Corporation se reserva el derecho a revisar esta publicación y a realizar cambios ocasionales en el contenido de la misma, sin ninguna obligación por parte de esta empresa de notificar a persona alguna sobre dicha revisión o cambio(s).

*DLP, Digital Micromirror Device y DMD son marcas comerciales de Texas Instruments. Otras marcas tienen copyright de sus respectivas empresas u organizaciones.

Declaraciones sobre normativas

Declaración de conformidad con la FCC

CLASE B: Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza conforme a las instrucciones, puede provocar interferencias en las comunicaciones por radio. Sin embargo, no se garantiza que no se puedan producir interferencias en determinadas instalaciones. Si este equipo produce interferencias en la recepción de señales de radio o televisión, lo que se puede determinar encendiendo y apagando el equipo, el usuario puede intentar corregirlas adoptando una o varias de las siguientes medidas:

- Cambiar la orientación o ubicación de la antena de recepción.
- Aumentar la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma que se encuentre en un circuito distinto al del receptor.
- Si es necesario, consultar al proveedor o a un técnico especialista en radio/televisión.

Declaración de conformidad con la CEE

Este equipo ha sido probado según la normativa 89/336/CEE (de la Comunidad Económica Europea) para EMC (Electronic Magnetic Compatibility, compatibilidad electromagnética) y cumple los requisitos necesarios.

Directiva WEEE

Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos por parte de los usuarios en hogares de la Unión Europea.

Este símbolo en el producto o en el paquete indica que no puede desecharse como si se tratara de un residuo doméstico. Debe desechar su equipamiento residual entregándolo al organismo de recogida para el reciclado de equipamiento eléctrico y electrónico. Para obtener más información acerca del reciclado de este equipo, póngase en contacto con la oficina local, la tienda donde compró el equipo o su servicio de desecho de residuos doméstico. El reciclado de los materiales ayuda a conservar los recursos naturales y asegurar que se recicla de forma que proteja la salud humana y el medio ambiente.

